

www.infocity.az

technics & technology magazine

май 2013 №5 (57)

Весеннее обновление
линейки
смартфонов Sony -
Xperia SP и Xperia L

<< 20-21

Гаджет месяца -
Toshiba
KIRAbok

30 >>



infocity

азербайджанский журнал о технике и технологиях



IFA IFA приглашает всех!
42-45 >>

Новые системы хранения
данных HP для виртуальных
и облачных сред



52-53 >>

Как становятся специалистами
по базам данных



64-65 >>

Эволюция города

SIMCITY

70-71 >>

Маленькие дети, даже те, кто только
учится ходить, все больше и больше
попадают под влияние цифровых
технологий. Как это может отразиться
на их будущем развитии?

iGeneration



ISSN 2218-7782



9 772218 778002 02

Yeni 9 Seriya Samsung noutbuku Havadan Yüngül*



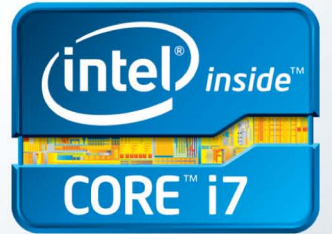
* Sözlərin oyunu

- Çox yüngül - cəmi 1.16 kg¹
- Qalınlığı cəmi 12.9 mm olan zərif bütöv alüminium korpus²
- Güclü Intel® Core™ i7 3-cü nəsil prosessoru³
- HD+(1600X900)-u dəstəkləyən mat ekran və 400 nit parlaqlıq
- 10 saata qədər avtonom rejimində akkumulyatorun işləməsi

¹ 1,16 kq - 13 düym ekranlı modellər üçün və 1,65 kq - 15 düym ekranlı modellər üçün

² 12,9 mm - 13 düym ekranlı modellər üçün və 14,9 mm - 15 düym ekranlı modellər üçün

³ NP900X3C-A01RU model



facebook.com/SamsungAzerbaijan



Серверы, которые позволят придать Вашему бизнесу экстраординарность

Серверы HP ProLiant Gen8 e-Series настолько умны, что, наконец, предоставят Вам свободу для развития бизнеса..

Серверы HP ProLiant Gen8 E-Series практически исключают утомительные ручные задачи, которые отнимают у Вас время и энергию, позволяя потратить их на инновации. Построенные на архитектуре ProActive Insight, они непрерывно контролируют собственные параметры, такие как исправность сервера, расход электроэнергии и другие важные аспекты производительности, - идеально для SMB-сектора. Итак, теперь Вы сможете провести освободившееся время экстраординарно.

Мощь конвергентной инфраструктуры HP уже здесь.

Получить больше информации
о серверах HP ProLiant Gen8 e-Series
можно на сайте www.bestel.az
или по телефону +99412 541 47 47



Серверы HP ProLiant Gen8 e-Series
базируются на процессорах Intel® Xeon®
серии E5-2400 и E3-1200v2

BESTEL

ул. Узеиро Гасжибекова, 22. Тел: (+99412) 493 01 79; 498 06 76
пр-т Атаюрка, 30/78. Тел: (+99412) 436 30 46; 436 29 61
пос. Бакиханова, 1-й этаж торгового центра "Audiol City".
Тел: (+99412) 428 55 28

ул. Физули, 53. Тел: (+99412) 596 22 95
ул. Визази, 189. Тел: (+99412) 497 55 79
ул. Самеда Вургун, 22. Тел: (+99412) 498 18 98
ул. 28 Мар, 46. Тел: (+99412) 493 36 46

© Copyright 2012 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Информация в настоящем документе может быть изменена без предварительного уведомления. HP предоставляет только те гарантии на свои продукты и услуги, которые изложены в гарантийных обязательствах, прилагаемых к этим продуктам и услугам. Никакие сведения, содержащиеся в настоящем документе, не могут рассматриваться как дополнительные гарантии. HP не несет ответственности за технические, редакторские и другие ошибки в данном документе.

Intel, логотип Intel, Xeon и Xeon Inside являются товарными знаками корпорации Intel в США и в других странах.



Саймон Биссон
(Simon Bisson),
журналист-фрилансер,
программист, автор
блога sandm.co.uk



Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Фархад Алекперов
e-mail: fa@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-распространителей:
ГАЯ (+99412) 465-67-13, (+99412) 564-63-45
Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
Elitapress (+99412) 421-79-67
A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79
АВИСТА (+99412) 494-83-53, 497-12-13

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку, ул. Шарифзаде, 1.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.
Регистрационное удостоверение
№2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать
в переписку, рецензировать и возвращать
не заказанные ею рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.

Перепечатка материалов и использование
их в любой форме, в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 1 маната
Тираж: 3500 экземпляров
ISSN 2218-7782

www.infocity.az

Хостинг предоставлен компанией



Настоящая причина падения продаж ПК: начало эры «достаточно хороших» компьютеров

Продажи персональных компьютеров в отчете IDC показали драматическое падение, но это далеко не вся история. Сейчас мы находимся на интересном этапе развития высоких технологий, когда инновации переходят от настольного компьютера в программное обеспечение, сервер и облако. Нужно глубже посмотреть на тенденции, управляющие индустрией. Как и все потребительские отрасли, она должна отвечать на запросы потребителей, а запросы эти за последние годы менялись. Мы по горло сыты запланированным устареванием и теперь хотим вещей, которые служат долго.

Несколько лет назад компьютеры перестали ускоряться. Если процессор нельзя сделать быстрее, то как его можно масштабировать? Ответ был очевидным: больше транзисторов на процессор, а значит и больше ядер. Вместо одного ядра для всех операций на этой же площади кремния можно разместить 2, 4, даже 8 ядер. Приложения должны были использовать преимущества этих ядер, перейдя от однопоточной архитектуры к многопоточной, чтобы задействовать все возможности параллельных процессов в этих новых процессорах. Увы, этого так и не произошло. Инструменты разработки и языки программирования до сих пор базируются на однопоточных процедурных подходах к разработке прикладного ПО. С каждым новым тактом процессоров Intel программы не становились быстрее, не становились лучше. Можно запускать больше программ, но скажите, сколько копий Word нам нужно одновременно? Ведь если есть желание продавать новые настольные компьютеры, нужны новые настольные приложения, которые будут задействовать преимущества этих компьютеров.

Многие видят решение в глубокой виртуализации. Если настольное ПО не задействует преимущества новых процессоров, то это однозначно делает облако. Дата-центры с высокой плотностью, на которых работает облако, с большим количеством стандартных серверов могут задействовать преимущества виртуализации и работать так, как домашние ПК не могут. Массивы производительных серверов дают эффект масштаба, перенося вычислительные процессы с ПК в облако. Это значит, что роль домашнего компьютера низводится до простого обслуживающего терминала. И здесь мы подходим к переломному моменту. Сейчас радикально меняется то, как мы покупаем и используем компьютеры. И дома, и на работе наши компьютеры улучшаются только тогда, когда улучшается ПО на них. А это значит, что мы реже покупаем саму технику. Улучшение производительности на старой технике увеличивает ее срок службы, а инструменты, упрощающие работу в облаке, и вовсе уменьшают или полностью упраздняют необходимость в покупке нового компьютера, по крайней мере, до какой-нибудь поломки или появления действительно важной аппаратной функции, упрощающей жизнь.

Если индустрия хочет продавать больше техники, она должна поощрять разработчиков создавать такое ПО, которое будет задействовать все возможности аппаратной части. Пока этого не произошло, и у нас есть все необходимое для решения наших задач. Поэтому добро пожаловать в эпоху «достаточно хороших» компьютеров! Нашему оборудованию просто не нужно быть лучше, чтобы использовать те программы и инструменты, с которыми мы работаем. Экспоненциальный взрыв возможностей настольных компьютеров, продолжавшийся 30 лет, завершен. И маловероятно, что он снова повторится...

Лучший сотрудник
вашего офиса

e-STUDIO 195

Многофункциональное устройство формата А3
для печати, копирования и сканирования

Сетевое сканирование с функциями сканирования
в электронную почту, в файл (SMB, FTP, IPX/SPX),
TWAIN. До 10 шаблонов-заданий сканирования и т.д.

Сетевая печать до несколько страниц на листе,
режим водяных знаков, режим буклета, печать
в режиме экономии тонера, встроенные функции
двусторонней печати

Оптимизирует офисную
работу, обеспечивая
превосходное качество
и низкую стоимость
владения

При покупке до 31 мая - сервисный контракт на 1 год в подарок!



nlink
intelligent
solutions

Официальный дистрибьютор и сервисный
центр по копировальной технике Toshiba
в Азербайджане

Tel.: (+99412) 510 55 88
www.n-link.az

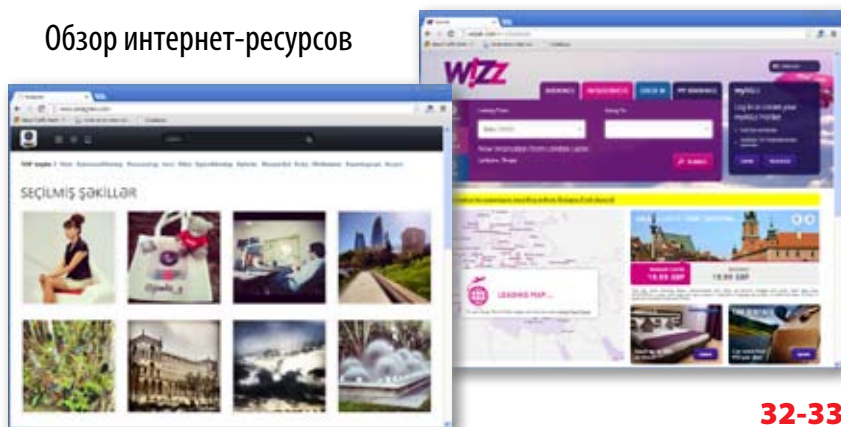


CONTENTS



20-21

Обзор интернет-ресурсов



32-33

ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ

БЕЗОПАСНОСТЬ

Решения «Лаборатории Касперского» для защиты отдельных узлов сети

34-35

SNIPER 2
GHOST WARRIOR

Уже второй раз City Interactive предлагает геймерам сменить привычные виртуальные автоматы на снайперскую винтовку и заняться охотой на врагов с недосягаемой для них дистанции.

72-73

NEWS

Конференция IDC «Информационная безопасность и трансформация ЦОД»

12

Обновилась линейка роутеров ZyXEL Keenetic

12

Серия партнерских семинаров HP

18

MOBILITY

Nokia Asha 210

27

Samsung GALAXY Mega 6.3 и 5.8

28

ASUS Taichi 31

31

SOFT

Программное обеспечение месяца

36

INTERVIEW

«Вероятность, что кто-то из азербайджанских программистов разработает необходимое приложение и завоюет популярность на глобальном рынке, достаточно велика»

38-40

SOFT

Microsoft System Center

46-51

SQL.AZ

Введение в SQL. Часть XV

66-68

GAMES

Игры для мобильных платформ

74-75

MOVIE

В мае на DVD и Blu-ray

76-77

STORY

Прикосновение

78

Casper

CASPER NIRVANA TOUCH ULTRABOOK ПРИКОСНИСЬ К ТЕХНОЛОГИИ!

- ✓ %100 Aluminum Design
- ✓ Touch Screen
- ✓ Intel Core i5
- ✓ 8 GB DDR3
- ✓ 500 GB MSATA
- ✓ 14" WXGA (1366x768) HD LED
- ✓ Windows 8



Новый флагманский камкордер Canon Legria HF G30

В рамках линейки бытовых видеокамер Legria компания Canon представила новый флагманский камкордер. Legria HF G30 получила улучшенный 1/2,84" 2,91 Мр датчик изображения Canon HD CMOS PRO, позволивший увеличить светочувствительность на 20% по сравнению с предшественниками, обеспечивая высокое качество съемки в условиях низкой освещенности. Максимальная диафрагма широкоугольного HD-объектива составляет f/1.8, присутствует 20-кратный оптический зум, фокусное расстояние равно 26,8-576 мм в 35-миллиметровом эквиваленте, а за обработку изображений отвечает высокопроизводительный процессор DIGIC DV 4. Реализована поддержка функции мгновенной фокусировки, а система распознавания лиц автоматически оптимизирует настройки для получения резких портретов с правильной выдержкой. Рекомендованная розничная цена Canon Legria HF G30 составляет около 1700 долларов.



В Баку прошла партнерская конференция Canon

25 апреля в Баку состоялась конференция Canon, посвященная новинкам производителя в линейке широкоформатных устройств печати imagePROGRAF. Партнерская конференция проходила при всесторонней поддержке официального дистрибьютора Canon в Азербайджане компании DiVi. С презентацией по новым продуктам выступил представитель компании Canon Александр Маковский, который отметил, что на сегодняшний день линейка imagePROGRAF включает около 20 устройств, обладающих широким спектром возможностей. Canon делит свои широкоформатные принтеры на 3 группы: 5-, 8- и 12-цветные. Если первые две группы предназначены для печати



Sony попала в Книгу рекордов Гиннеса благодаря смартфону Xperia ZL



Прошедший в начале этого года конгресс Mobile World Congress 2013 позволил компании Sony не только показать свои последние новинки, но и попасть в Книгу рекордов Гиннеса благодаря одной из них. Возле стендов производителя был установлен очень необычный объект в виде стены, выложенная из синхронизированных между собой смартфонов, на которой демонстрировались различные видеоролики с новинками Sony. Эта стена была выложена из 196 новых смартфонов Xperia ZL. Благодаря тому, что на каждом Xperia ZL установлен 5" экран с разрешением Full HD, общее разрешение составило 406 Мр (26880x15120 пикселей). Добавим, что предыдущий рекорд насчитывал 72 сложенных рядом и синхронизированных телефона.

Начался выпуск новых серверов Oracle SPARC

Новинки получили свое название от первых букв словосочетания Scalable Processor ARChitecture. Сервера Oracle, выпущенные в линейках SPARC T5 и M5, работающие под управлением операционной системы Oracle Solaris, представляют собой высокопроизводительное решение, предназначенное для корпоративных бизнес-приложений. В основе SPARC T5 лежит одноименный чип, названный Oracle самым быстрым в мире микропроцессором. Микропроцессор с 16 ядрами работает на частоте 3,6 GHz, одновременно выполняя до 128 потоков команд. В его конфигурацию входит 8 Mb совместно используемой кэш-памяти третьего уровня и по 128 kB кэш-памяти второго уровня в расчете на каждое ядро. Среди новинок также были представлены серверы SPARC M5-32 с шестиядерными процессорами T5, SPARC T5-2, SPARC T5-4 и серверный модуль SPARC T5-1B.



чертежей, карт и 3D-моделей и более ориентированы на использование с системами автоматизированного проектирования (САПР) и географическими информационными системами (ГИС), то 12-цветные устройства прекрасно подойдут для использования при выводе фотопроб и для высококачественной плакатной печати. Доступная ширина материалов для печати этих устройств составляет 17", 24", 36" и 44" и 60". Как отметил А.Маковский в части презентации, посвященной моделям iPF510 (17" (формат A2), iPF605, iPF610/iPF650/iPF655 (24"), iPF710, iPF750/iPF755 (36") и iPF815/iPF825 (44")), они отличаются простотой управления, высокой скоростью печати и полной совместимостью с HP-GL/2 и HP RT. Перейдя к следующей части презентации, представитель Canon отметил, что чернила LuciaEx обеспечивают широкую цветовую гамму, выразительный черный цвет и высокую стойкость к механическим повреждениям. На сегодняшний день только компания Canon использует единый тип чернил для всей линейки широкоформатных принтеров с поддержкой технологии «горячей замены» чернильниц, которая позволяет менять чернила прямо во время печати. Также А.Маковский сообщил, что в прошлом году 12-цветные модели iPF6400 и iPF6450 заменили существующие машины iPF6300 и iPF6350. Модель iPF6450 имеет дополнительный спектрофотометр, который, как заявлено, позволяет получать стабильный и стойкий цвет при производстве.

Canon imageRUNNER ADVANCE C5235i

Скорость печати - 35 стр./мин. в ч/б и 30 стр./мин. в цветном режиме
Ресурс цветных тонеров - 27000 стр.
Ресурс ч/б тонера - 36000 стр.
Ресурс цветных барабанов - 59000 стр.
Ресурс ч/б барабана - 169000 стр.

Canon imageRUNNER ADVANCE C5240i

Скорость печати - 40 стр./мин. в ч/б и 35 стр./мин. в цветном режиме
Ресурс цветных тонеров - 27000 стр.
Ресурс ч/б тонера - 36000 стр.
Ресурс цветных барабанов - 59000 стр.
Ресурс ч/б барабана - 169000 стр.

Canon imageRUNNER ADVANCE C5250

Скорость печати - 50 стр./мин. в ч/б и 45 стр./мин. в цветном режиме
Ресурс цветных тонеров - 38000 стр.
Ресурс ч/б тонера - 44000 стр.
Ресурс цветных барабанов - 85000 стр.
Ресурс ч/б барабана - 171000 стр.

Canon imageRUNNER ADVANCE C5250i

Скорость печати - 50 стр./мин. в ч/б и 45 стр./мин. в цветном режиме
Ресурс цветных тонеров - 38000 стр.
Ресурс ч/б тонера - 44000 стр.
Ресурс цветных барабанов - 85000 стр.
Ресурс ч/б барабана - 171000 стр.

Canon imageRUNNER ADVANCE C5255

Скорость печати - 55 стр./мин. в ч/б и 51 стр./мин. в цветном режиме
Ресурс цветных тонеров - 38000 стр.
Ресурс ч/б тонера - 44000 стр.
Ресурс цветных барабанов - 85000 стр.
Ресурс ч/б барабана - 171000 стр.

Canon imageRUNNER ADVANCE C5255i

Скорость печати - 55 стр./мин. в ч/б и 51 стр./мин. в цветном режиме
Ресурс цветных тонеров - 38000 стр.
Ресурс ч/б тонера - 44000 стр.
Ресурс цветных барабанов - 85000 стр.
Ресурс ч/б барабана - 171000 стр.



Интеллектуальные многофункциональные устройства imageRUNNER ADVANCE C52XX для высококачественной цветной печати. Удобные функции интеграции, обеспечения безопасности и контроля за расходами в экологичном корпусе повысят эффективность работы вашего офиса.



Стартовали продажи ASUS PadFone Infinity

Компания ASUS объявила о старте продаж гибридного устройства PadFone Infinity. Смартфон получил 5" дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей (441 ppi), 1,7 GHz четырехъядерный процессор Snapdragon 600 с графикой Adreno 320 GPU, 2 Gb оперативной и 32/64 Gb встроенной памяти, основную 13 Мр камеру с автофокусом, светодиодной вспышкой и датчиком изображения Sony Exmor BSI и фронтальную 2 Мр камеру для видеочата. Устройство имеет встроенные модули Wi-Fi, Bluetooth 4.0, NFC, A-GPS и GLONASS, поддерживает возможность работы в сетях EDGE, GPRS, GSM, WCDMA, LTE и DC-HSPA+, а также комплектуется аккумулятором емкостью 2400 мАч. PadFone Infinity работает под управлением операционной системы Android 4.2 Jelly Bean. Dock-станция оснащена 10,1" экраном с разрешением 1920x1200 пикселей и дополнительным аккумулятором емкостью 5000 мАч.



Опубликованы характеристики Google Glass



Google опубликовала список технических характеристик Google Glass, которые включают в себя: регулируемую переносицу и укрепленную оправу; две дополнительные переносицы разных размеров; дисплей высокого разрешения, эквивалентный 25" экрану при просмотре с 2,5 метров; 5 Мр камеру с поддержкой видеосъемки в разрешении 720p; динамик с преобразователем костной проводимости; поддержку Wi-Fi 802.11b/g и Bluetooth; встроенный накопитель на 16 Gb, из которых пользователю доступны 12 Gb; синхронизация с облачным сервисом Google; день автономной работы при типичном режиме использования; наличие в комплекте кабеля Micro-USB и зарядного адаптера; возможность подключения к любому телефону с модулем Bluetooth. Обойдутся они в 1500 долларов.

HP начала продажи масштабируемых серверов с небольшим энергопотреблением и габаритами в рамках проекта Moonshot

Новинки базируются на ARM-чипах и экономичных x86-чипах серии Intel Atom, обеспечивая снижение энергопотребления до 89%, уменьшение занимаемой площади до 80% и экономию средств до 77%. Первая коммерческая система в рамках проекта состоит из шасси HP Moonshot 1500 и 45 серверных модулей HP ProLiant Moonshot, каждый из которых содержит 2,0 GHz двухъядерный процессор серии Intel Atom S1200, до 8 Gb оперативной памяти и может работать под управлением операционных систем Linux и Windows. Новинка предназначена для использования в web-хостинге и обойдется по цене от 61875 долларов. Стоит также отметить, что во второй половине года компания HP намерена выпустить серверы ProLiant Moonshot, предназначенные для облачных систем, телекоммуникационных платформ и т.п.



AZERBAIJAN

Премия NETTY2013: регистрация продолжается!

В соответствии с условиями проведения NETTY2013 прием заявок на регистрацию сайтов и проектных участников конкурса проходит с 3 апреля 2013 года по 31 мая текущего года. С 1 по 11 июня осуществляется параллельное голосование Экспертного совета и Виртуального жюри для определения номинантов NETTY2013. 12 июня, основываясь на суммирован-



ном выборе номинантов Экспертного совета и Виртуального жюри, начинает свое голосование Академия NETTY. Академия определяет единственного победителя премии в каждой из существующих номинаций. В рамках указанного периода также проводится голосование Академии по внеконкурсным почетным и поощрительным номинациям. Финалисты номинаций NETTY2013 официально объявляются на торжественной церемонии. Победителям торжественно вручается главный приз конкурса – статуэтка NETTY. В церемонии награждения примут участие все номинанты премии.

С 1 мая начала работать система регистрации IMEI-кодов

С 1 мая использование всех устройств с поддельными IMEI-кодами в сетях мобильных операторов Azerbaijan ограничено. Все IMEI-коды мобильных телефонов, с которых были произведены звонки в сетях операторов сотовой связи Azerbaijan с 1 марта до 1 мая текущего года, были автоматически внесены в «белый» список. IMEI-номера телефонов, которыми не воспользовались до 1 мая, будут внесены в «серый» список, и абонентам придется регистрировать IMEI-номер в Центре регистрации мобильных устройств. После начала функционирования Системы регистрации IMEI-номер каждого мобильного устройства, ввезенного на территорию республики для частного использования, должен быть зарегистрирован в течение 30 дней с момента его подключения к сети, иначе телефон попадет в «черный» список. Эти правила не относятся к туристам и гостям, прибывающим в Azerbaijan, мобильные телефоны которых обслуживаются в роуминге. Потребители могут проверить свои IMEI-номера, посетив специальный сайт www.imei.az, а также получить более детальную информацию, позвонив на короткий номер 1677.

BOSE®

Новая переносная цифровая музыкальная система **SoundDock® Portable** представляет собой уникальное сочетание компактных размеров и большой мощности. Наслаждайтесь богатым объёмным звуком с Вашего iPod или iPhone



Made for
iPod iPhone

PIXELS & WATT ул. Шейха Шамиля, 8
ALMA STORE Торговый Центр "Park Bulvar"

Звоните, чтобы узнать больше о BOSE®:
(012) 437 21 11, (055) 404 00 13

Samsung планирует поставить в 2013 году 70 млн. смартфонов Galaxy S4

Samsung Electronics возлагает большие надежды на свой новый флагман Galaxy S4 и планирует до конца текущего года произвести и поставить на рынок 70 млн. устройств. Выступая на конференции AllThingsD, аналитик RBC Capital Марк Сью сказал, что Samsung может поставить 10 млн. Galaxy S4 уже в первый месяц после релиза. Ранее Samsung объявила о рекордной предполагаемой прибыли в первом квартале в 7,7 млрд. долларов, причем, доходы от продаж нового флагмана не учитывались. По мнению аналитика, эти цифры также вполне реальны. Более того, к концу года доля Samsung на рынке смартфонов может достигнуть 35%, правда, в основном за счет недорогих устройств. Экспансия южнокорейской компании позволяет Samsung охватить максимально широкий круг клиентов, и к концу года, по мнению того же Марка Сью, Samsung может поставить на рынок 285 млн. мобильных телефонов, став фактически крупнейшим производителем в мире.



Intel анонсировала интерфейс Thunderbolt нового поколения



Компания Intel анонсировала фирменный интерфейс Thunderbolt нового поколения. Скорость передачи данных выросла до 20 Gbps в обоих направлениях по сравнению с 10 Gbps у предыдущей версии. Представители Intel отмечают, что на текущий момент технология была лицензирована более чем 200 партнерам, а фактическое число продуктов на рынке растет изо дня в день. Обновленная версия интерфейса получила более тонкие кабели, и в ближайшие месяцы ожидается появление большого числа массовых продуктов с поддержкой нового Thunderbolt. Кроме того, Intel рассказала о новом хост-контроллере Redwood Ridge для Thunderbolt, который будет встраиваться в процессоры Core четвертого поколения. А за ним последует контроллер Falcon Ridge, который поддерживает не только передачу данных на скорости 20 Gbps, но и параллельную трансляцию видео в формате Ultra HD с разрешением 3840x2160 пикселей.

AZERBAIJAN

Подписано соглашение по биометрическим решениям

24 апреля в рамках официального визита представителей Республики Латвия в нашу страну было подписано Соглашение о совместном сотрудничестве между компаниями Ultra (Азербайджан) и DPA (Латвия). Отметим, что DPA - одна из передовых компаний Латвии, основанная в 1997 году, представляет биометрическую технологию «L-1



Identity Solutions», которая в данный момент уже используется более чем в 90 странах. Эта система позволяет на высоком уровне идентифицировать информацию для определения личности. На основе принятых в меморандуме планов в оказании биометрических услуг и внедрении биометрических решений в нашей стране предусмотрен обмен знаниями и опытом между компаниями ULTRA и DPA. Менеджер компании DPA Санита Меджере отметил, что данный проект станет толчком в сфере развития экономической политики Азербайджана, а также в сфере IT.

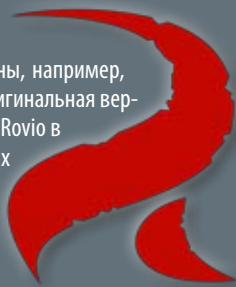
Назначены директор Парка высоких технологий и глава Госфонда развития ИКТ

Приказом министра связи и информационных технологий Азербайджана Али Аббасова на должность директора Парка высоких технологий Азербайджана назначен председатель Объединения деловых людей Азербайджана в Турции Сеймур Агаев. По данным ведомства, в ближайшее время начнутся работы по формированию кадрового состава Парка высоких технологий. Напомним, что для создания технопарка государство выделило около 20 гектаров земли вблизи столицы. Также приказом министра на должность исполнительного директора Государственного фонда развития ИКТ назначен заведующий отделом стратегического планирования, инвестиций и научного потенциала министерства связи и информационных технологий Азербайджана Эльчин Зейналов. В текущий момент ведутся работы по решению правовых и организационных вопросов в рамках функционирования структуры, после завершения которых фонд начнет финансирование IT-проектов и проведение грантовых конкурсов.

Trend

За прошедший год Angry Birds и Bad Piggies удвоили доход своих создателей

Компания Rovio Entertainment, создавшая одну из самых популярных мобильных игр в истории, увеличила выручку за прошлый год на 101% до значения 152,2 млн. евро против 75,6 млн. евро в 2011 году. Чистая прибыль компании-разработчика за прошедший год составила 55,5 млн. евро. В 2012 году Rovio запустила четыре новые игры: Angry Birds Space, Amazing Alex, Bad Piggies и Angry Birds Star Wars. Первая игра, созданная по мотивам знаменитой космической саги «Звездные войны», входит в Топ-10 лучших игр в Apple App Store. Другие игры серии оказались не менее успешны, например, Bad Piggies занимает в рейтинге App Store 31-е место, а оригинальная версия Angry Birds - 32-е. Суммарное количество загрузок игр Rovio в мае 2012 года превысило 1 млрд., а общее число активных пользователей на всех платформах за декабрь 2012 года выросло до 263 млн. Кроме этого, около 30% от общей прибыли Rovio составляют доходы от продажи плюшевых игрушек, одежды и других аксессуаров.



ROVIO

Откройте для себя новый iMac в Alma Store.

Настольный компьютер в самом совершенном воплощении.



Потрясающий новый iMac оснащён великолепным широким экраном, новейшими четырёхъядерными процессорами Intel, сверхскоростными графическими платами NVIDIA и другими возможностями. И всё это — в невероятно тонком корпусе толщиной у края всего 5 мм.

Alma Store. Apple Premium Reseller

www.almastore.az

ТЦ "Park Bulvar", 3 этаж
(012) 598 7320
(050) 766 0030

пр. Нефтичлар, 131
(012) 493 4868
(050) 766 0020

ул. Низами, 81
(012) 493 0834
(050) 766 0040

ТЦ "Metro Park" AVM, 4 этаж
(012) 566 0159
(051) 760 0067

Alma Store™



В 2016 году появятся 3D-принтеры по цене не более 2000 долларов

Как утверждают специалисты аналитической компании Gartner, чей отчет о рынке был опубликован в I квартале 2013 года, цена 3D-принтеров к 2016 году опустится до 2000 долларов. Это сделает устройства доступными для приобретения широкому кругу потребителей, которые не являются специалистами в области изготовления макетов и деталей, а корпоративные парки начнут интенсивно пополняться подобным оборудованием. Так что осталось подождать совсем немного, когда 3D-печать будет также доступна пользователям, как и обычные принтеры, считавшиеся когда-то роскошью и привилегией немногих.



AZERBAIJAN

В Баку прошла конференция IDC «Информационная безопасность и трансформация дата-центров»

18 апреля 2013 года в Баку состоялась вторая ежегодная конференция компании IDC, посвященная проблемам защиты информации и трансформации центров обработки данных. Данное мероприятие входит в серию конференций компании под названием IDC IT Security and Datacenter Transformation Roadshow, проводимых в течение года в странах Центральной и Восточной Европы, Ближнего Востока и Африки. Аудиторию этих конференций составляют IT-специалисты различных отраслей производства, финансовых, образовательных и государственных учреждений. В этот раз основными темами конференции стали такие, как безопас-



ность и бизнес-стратегия предприятия, корпоративная безопасность в контексте изменений на рынке IT, безопасность как услуга, корпоративная мобильность и безопасность, корпоративная политика безопасности и управление рисками, новые подходы к развитию ЦОД, основные направления повышения эффективности инфраструктуры, частные и публичные облака, автоматизация инфраструктуры и единая система управления активами, интегрированные и конвергентные решения и Big Data. Партнерами конференции в этом году выступили компании HP, «Лаборатория Касперского», Check Point, VEEAM и Kingston.

Абоненты Azercell могут пользоваться Twitter бесплатно

Впервые в Азербайджане оператор сотовой связи Azercell предоставил своим абонентам возможность пользоваться социальной сетью Twitter бесплатно. В ходе кампании, которая продлится с 19 апреля до 19 октября 2013 года, любой абонент оператора может бесплатно пользоваться сервисом микроблогов Twitter без всяких условий и ограничений. Для этого всего лишь надо перейти по адресу mobile.twitter.com. Напомним, что Azercell также предоставляет своим абонентам возможность бесплатного пользования социальной сетью Facebook.

Мобильный телефон для незрячих



В Индии был анонсирован мобильный телефон с тактильным интерфейсом, предназначенный для незрячих или слабовидящих людей. Новинка будет доступна до конца этого года, а рекомендованная розничная цена устройства составит примерно 185 долларов. Среди особенностей данного устройства следует отметить использование сенсорного дисплея, способного отображать объемную графическую информацию, в том числе объемные кнопки, а также буквенную информацию, образуя тем самым символы шрифта Брайля. Сам дисплей, как утверждают разработчики, будет использовать так называемый «эффект памяти формы», предполагающий возврат к первоначальной форме при нагреве, которое наблюдается у некоторых материалов после предварительной деформации. Телефон представит и массу других возможностей, например, составление электронных писем и SMS.

Обновилась линейка роутеров ZyXEL Keenetic

Компания ZyXEL расширила линейку интернет-центров Keenetic двумя усовершенствованными моделями. Теперь пользователям доступны обновленные модели Keenetic II и Keenetic Giga II, а также новое устройство Keenetic Ultra. Изменение претерпел не только внешний вид, но и операционная система, в качестве которой была установлена NDMS 2, а также аппаратная платформа, базирующаяся теперь на энергоэффективном процессоре Mediatek RT6586 с частотой 700 MHz. Маршрутизаторы ZyXEL оснащаются портами USB 2.0, которые обеспечивают подключение модемов 3G/4G, организацию сетевых хранилищ, FTP- и принт-серверов. Скорость чтения с USB-накопителем по протоколу SMB/CIFS была поднята до 15 Mbps, а встроенный клиент Transmission позволяет загружать торренты со скоростью до 5 Mbps при нагрузке на процессор не выше 50%. Благодаря новой операционной системе реализуется поддержка новых компонентов и приложений через web-интерфейс, что позволяет также обновлять прошивку. Производитель также отмечает, что пользователям стала доступна возможность настроить одновременно несколько соединений и определить порядок их использования.



20 миллионов ИТ-специалистов не доверяют качеству электросети



Они доверяют источникам бесперебойного питания APC Smart-UPS!

Что получится, если соединить 25 лет легендарной надежности Legendary Reliability с новейшими технологиями производства ИБП? Новые энергоэффективные линейно-интерактивные источники бесперебойного питания APC Smart-UPS с интуитивно понятным интерфейсом и ЖК-дисплеем, предназначенные для защиты критически важных серверов и сетевого оборудования от неисправностей электропитания и простоев.

Источники бесперебойного питания APC Smart-UPS нового поколения: интеллект, простота, экологичность!

Многочисленные исследования позволили Schneider Electric создать индикатор остаточного срока службы аккумуляторов, точно рассчитывающий месяц и год предстоящей замены. Точное регулирование тока зарядки в зависимости от температуры продлевает срок службы аккумуляторов; управляемые группы розеток позволяют удаленно управлять подключенным оборудованием; защищенный заявкой на патент «зеленый» режим доводит КПД источника бесперебойного питания до уровня 97% (с соответствующим снижением затрат на электроэнергию). Кроме того, интерактивный интерфейс на базе ЖК-дисплея обеспечивает доступ к детализированным сведениям о текущем состоянии и конфигурации, а также к диагностической информации без необходимости использования отдельного компьютера со специальным ПО.

Когда на счету каждая копейка расходов и каждый процент рабочих характеристик, не обойтись без более интеллектуального источника бесперебойного питания с интуитивно понятным интерфейсом.

WD начала поставки ультратонкого жесткого диска объемом 500 Gb

Компания WD начала поставки ультратонкого (5 мм) жесткого диска модели UltraSlim объемом 500 Gb, выполненного в 2,5-дюймовом типоразмере и относящегося к серии WD Blue. Новинка имеет поддержку SATA 6 Gbps интерфейса, а скорость вращения шпинделя составляет 5400 rpm. Накопитель ориентирован в первую очередь на рынок портативных устройств и вычислительных систем с высокой плотностью размещения компонентов. UltraSlim получил компактный интерфейсный разъем Edge Card (SFF-8784), прочный корпус, способный выдерживать ударные ускорения до 400 g, существенно более низкий уровень шума и небольшой вес. Также используется специальная двухприводная система позиционирования головок, что улучшает точность размещения блока головок над дорожками диска. Мощность, потребляемая 500 Gb накопителем WD Blue в активном режиме, не превышает 1,5 Вт. О цене жесткого диска информации пока нет.



Стартовали продажи пленочной камеры с поддержкой мгновенной печати снимков от Fujifilm



Fujifilm представила в СНГ свою новую необычную пленочную фотокамеру Instax Mini 8, оснащенную технологией моментальной печати. В устройстве используется особая пленка Instax Mini (в картридже 10 шт.), а печать фотографий размером в 62x46 мм осуществляется буквально за минуту. Mini 8 будет доступна в черном, белом, розовом, голубом и желтом цветах. Несмотря на компактные размеры, камера может предложить 4 режима съемки для различных условий освещения, функцию Hi-Keу для получения очень ярких фотографий с мягким светом, а также оснащена встроенной вспышкой и довольно удобным видоискателем. Цена устройства составляет чуть больше 100 долларов.

AZERBAIJAN

Команда Руфата Бабакишиева получила путевку на конкурс Global Hackathon

С 13 по 14 апреля состоялся финал конкурса ecaHack. Проект, организованный Инновационным Центром Barama и Hackathon Azerbaijan при генеральном спонсорстве AzerCell Telecom и запущенный в марте текущего года, является командным конкурсом по созданию приложений на основе мобильной операционной системы Android. Согласно решению Международного Жюри, проект команды Руфата Бабакишиева «Afrodita» был удостоен



первого места, проект команды Кямрана Самедли «Party Sanchez» - второго места, а проект команды Намета Мамедзаде «Eynşteyn» - третьего. Авторы проекта-победителя представят свое Android-приложение международным судьям на конкурсе Global Hackathon в Бухаресте (Румыния), который пройдет в октябре этого года. Данный конкурс был проведен в Азербайджане впервые и осуществляется в рамках популярного в странах Восточной Европы проекта Global ecaHack.

Прошла выставка работ пользователей Instagram

В начале апреля в Баку прошла первая в Азербайджане выставка фотографий, сделанных с помощью мобильного приложения Instagram. Локальный ресурс Aztagram (www.aztagram.com), выросший из обычной группы в Facebook, сегодня представляет собой постоянно пополняемый архив фотографий, сделанных азербайджанскими пользователями этого популярного социального сервиса. Интерес оказался столь высок, что разработчики проекта решили провести выставку, отобрав самые интересные работы. Организаторами выставки выступили проект Aztagram и компания Hajizade Group, а поддержку мероприятию оказали оператор сотовой связи AzerCell, сети магазинов Integral Plus и «Чудо печка», а также проект Manpası. AzerCell наградил победителей специального конкурса I love AzerCell. Ценные подарки получило несколько участников конкурса, а главный приз достался пользователю с ником @azadred. Сеть магазинов Integral Plus также провела конкурс под названием «Будь оптимистом!», победителем которого стал пользователь @bahram_abbasovphotography.

FIFA будет использовать электронную систему определения взятия ворот на Чемпионате мира 2014

Несмотря на непреклонную позицию по отношению к электронным системам по определению взятия ворот, последние громкие ошибки судей заставили чиновников FIFA изменить свое решение. На грядущем Чемпионате мира 2014 года, который пройдет в Бразилии, а также на Кубке конфедерации в 2013 году будут использоваться 14 камер, которые помогут отслеживать положение мяча и определять пересек ли мяч линию ворот или нет. У FIFA было четыре варианта реализации данной идеи, однако выбор руководителей пал на систему компании Goalcontrol из Германии, использующую высокоскоростные камеры. На сегодняшний день уже точно известно, что системы Goalcontrol-4D будут использоваться на Чемпионате мира в Бразилии, однако в будущем контракт может получить британская HawkEye, чьи системы используются в теннисе и крикете. Goalcontrol-4D будут проверять перед каждым матчем по специальному алгоритму, чтобы исключить любую возможность технической неисправности и, соответственно, ошибки, способной повлиять на исход матча.



FIFA WORLD CUP
Brasil

AzPad

Azərbaycanın Premium Planşet Kompüterləri

CPU: NVIDIA
Tegra 2,1 GHz

RAM: 1 GB DDR3
LCD Display 10.1"

HDD: 32 GB,
Optional MicroSD



ANDROID
4.0.4



Bluetooth 3.0



HIGH DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE



NEXUS®

İmkanlar sonsuz...

375 AZN

☎ 449 55 55
www.nexus.az

НАШИ

в Google Play

Robird

Twitter-клиент для Android в стиле Holo



Интуитивный интерфейс. Плавная и быстрая прокрутка ленты.

Push-уведомления

Длительное удерживание для просмотра переписки

Синхронизация с TweetMarker

Виджет DashClock

Поддержка ссылок TweetLonger

Черновики для сохранения неотправленных твитов

Сервисы загрузки картинок и их перелистывания

Несколько языков интерфейса



приобрести в
Google play
за \$1,99

Разработчик:
Меджид Джабранлов
@mecid



AZERBAIJAN

В Азербайджане запущена
мобильная цифровая подпись

Министерство по налогам Азербайджанской республики совместно со «Службой ASAN» Государственного агентства по услугам гражданам и социальным инновациям при Президенте Азербайджана в рамках прошедшей 2 мая конференции «Подпись ASAN - ключ к мобильному правительству» объявило о запуске услуги мобильной цифровой подписи. Получить мобильную цифровую подпись можно будет, обратившись в Центры «Службы ASAN» или Центры услуг сертификации электронной подписи при Министерстве по налогам. Министр по налогам Фазиль Мамедов в ходе своего выступления рассказал о социально-экономических достижениях за последние несколько лет, а также об использовании информационно-коммуникационных технологий. Министр отметил, что из-за развития информационных технологий и мобильных сервисов по-



требность в электронной подписи с каждым днем возрастает, как растет и необходимость в развитии интернет/мобильного банкинга и безналичных платежей. Министр связи и информационных технологий Али Аббасов, а также посол Эстонии в Азербайджане выразили надежду на дальнейшее успешное развитие этого проекта. «Новая платформа центра мобильной подписи ASAN-imza интегрирована с платформами всех трех операторов сотовой связи Азербайджана, - отметила в ходе своей презентации глава юридического управления министерства Самира Мусаева. - Мобильная цифровая подпись полностью соответствует директивам Европейского союза, что облегчит ее признание европейскими странами». В перспективе предусмотрена установка данного приложения в новых удостоверениях личности, выдача которых запланирована на 2014 год. Мобильную цифровую подпись, по словам С.Мусаевой, можно будет использовать также в настольных, портативных компьютерах и планшетах. Поддерживаются практически все платформы, в том числе подготовлены соответствующие приложения для мобильных операционных систем. Кроме этого, глава Государственного агентства по услугам гражданам и социальным инновациям Инам Керимов отметил, что в настоящее время в центрах оказываются услуги 9 госструктурами, В свою же очередь, услугами службы уже воспользовалось 70000 граждан Азербайджана.

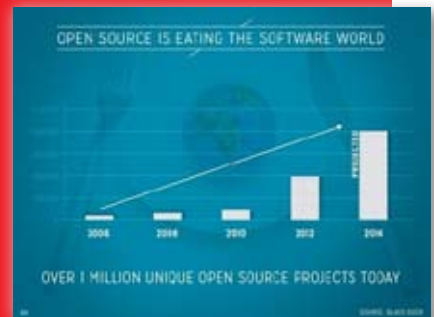
Новая услуга Вашего партнёра

Заказ и доставка любых товаров
из США, Европы и Китая

http://order.digiboard.az

Доля проектов с открытым исходным кодом
увеличивается

Программы с открытым исходным кодом все более интересуют как рядовых пользователей, так и крупные корпорации. Как утверждают эксперты компаний Black Duck Software и North Bridge Venture Partners, проводившие недавно соответствующие исследования рынка, число свободных проектов по разработке программного обеспечения год от года растет, при этом качество создаваемых приложений соответствует мировым стандартам. Такие программы все чаще задействуются в области здравоохранения, в масс-медиа и т.д. Их создание приветствуется и на государственном уровне. Не так давно Linux Foundation сообщила о тенденции во многих корпоративных структурах к использованию операционных систем на основе ядра Linux. По мнению экспертов, в будущем следует ожидать дальнейшее увеличение популярности проектов open-source.



Sony продала 4,6 млн. Xperia Z за 40 дней

Согласно последним отчетам, за первые 40 дней продаж нового флагмана Xperia Z компании Sony удалось продать более 4,6 млн. этих устройств. Ранее ни один другой смартфон японского производителя не достигал подобного показателя. Sony Xperia Z был представлен в самом начале года, задолго до анонса HTC One, LG Optimus G Pro и Samsung Galaxy S4. Глобальные продажи также стартовали раньше конкурентов. На успех повлияли и отличные характеристики устройства, с которыми мы знакомили читателя в прошлом номере журнала.



IBM ведет переговоры о продаже бизнеса x86-серверов компании Lenovo

IBM ведет интенсивные переговоры о продаже своего серверного бизнеса x86-систем, и Lenovo называется главным претендентом на покупку. Сделка будет включать линейку System x, в которую входят системы на платформах Intel и AMD в башенном корпусе, стоечные и blade-серверы. Есть также информация, что IBM рассчитывает получить от 5 до 6 млрд. долларов за свой бизнес x86-систем, а Lenovo выступила в качестве кандидата, поскольку IBM заинтересована продать это направление только тем компаниям, которые она не рассматривает как угрозу другим направлениям своего бизнеса. Подтверждением этому факту служит и информация о том, что председатель правления и главный управляющий Lenovo Ян Юань Цзин проинформировал акционеров, что компания ведет предварительные переговоры с третьей стороной в связи с возможной покупкой.



Компания Toshiba провела форум для своих дистрибьюторов из стран СНГ и Грузии

С 18 по 19 апреля в Тбилиси прошел Дистрибьюторский Форум компании Toshiba CIS, в котором приняли участие представители компаний-дистрибьюторов из Грузии и ряда стран СНГ, включая Azerbaijan. Основными темами форума стали подведение итогов, представление новых машин и разработка новых стратегий развития на следующий год. Участникам были представлены новые продукты из модельного ряда многофункциональных устройств Toshiba, которые являются по-настоящему инновационными. Речь, прежде всего, идет о первом в мире эко-МФУ, которое позволит пользователям удалять напечатанную на этом принтере информацию и повторно использовать листы бумаги. Также живое обсуждение вызвала революционная модель e-STUDIO2505, обладающая компактным размером A4 машин, но в то же время способная копировать, печатать и сканировать документы формата A3. Всем участникам форума, в том числе и азербайджанской компании N-LINK, были вручены сертификаты авторизации официальных дистрибьюторов.

Microsoft построит в Турции научно-технический центр



Корпорация Microsoft, объявившая о намерении присоединиться к образовательному проекту Fatih турецкого правительства по обеспечению школ планшетами, сообщила о планах по созданию в Турции научно-технического центра по разработке планшетных компьютеров. В рамках проекта Fatih предполагается оснастить 42000 школ Турции планшетами и круп-

ными мониторами, поэтому Microsoft надеется выиграть тендер на поставку для турецких школьников 15 млн. планшетов, которые заменят традиционную школьную доску и учебники. Одним из условий заключения соглашения с правительством на поставку планшетов является создание в стране научно-технического центра. Судя по всему, Microsoft готовится дать своим конкурентам, одним из которых является компания Apple, серьезный бой в борьбе за рынок Турции.

Прошла серия партнерских семинаров «Новые продукты HP и преимущества процессоров Intel»

В апреле в Баку компания HP совместно с локальными компаниями BestComp Group и Alsatel провела ряд партнерских семинаров, направленных на то, чтобы ознакомить ритейлеров с новинками, появившимися на азербайджанском рынке в этом году. Менеджер по партнерам HP PPSG Александр Гейбатов представил информацию об обновлениях, которые произошли в линейках таких популярных продуктов, как HP Pavilion, HP Spectre, HP Envy, HP Ultrabook и HP Slekbook. Отдельное внимание было уделено новейшей линейке HP Spectre, как самому топовому сегменту производства HP. На нашем рынке эти устройства представлены одноименными ноутбуками и системами All-in-One HP Spectre One. Линейка Envy, которая непрерывно развивается и, кроме корпоративного сектора, уже достаточно агрессивно проникает на рынок домашних устройств, где конкурирует с более доступными моделями HP Pavilion, на нашем рынке пополнилась моделью Envy x2. Это гибридное устройство, представляющее собой ноутбук-планшет. Добавим, что компания HP, которая продолжает тенденцию развития портативных устройств, остается самым популярным компьютерным брендом в нашей стране, а представленный в ходе апрельских мероприятий широкий спектр новых моделей лишь подтверждает этот факт.

Универсальные пульты Harmony Ultimate и Harmony Smart Control от Logitech

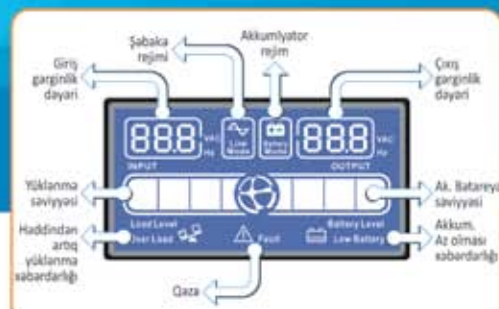
Компания Logitech добавила в линейку универсальных пультов дистанционного управления две новые модели: Harmony Ultimate и Harmony Smart Control. Новинки совместимы с более чем 225000 домашних электронных устройств 5000 торговых марок. Обе модели включают функцию Harmony Hub, которая с использованием Bluetooth-соединения позволяет удаленно запускать игровые консоли. Также стоит отметить возможность установки поставляемого в комплекте приложения Harmony Smartphone App, которое позволяет каждому члену семьи управлять домашней электроникой со своего смартфона или планшета. Harmony Ultimate может контролировать до 15 устройств. Эта модель отличается от Harmony Smart Control наличием 2,4" цветного сенсорного дисплея, клавиш с подсветкой, функции управления освещением Philips Hue. В США Harmony Ultimate стоит 350 долларов, а Harmony Smart Control - 130 долларов.



DIGITECH PRO SERİSİ
650/850/1000/1200/1600/2200 VA



Zərif dizayn və istifadəsi rahat olan LCD ekranı ilə diqqət çəkir. Asan oxunula bilən, çox funksiyalı LCD ekran ilə hər şey rahat idarəedilə bilər. Yeni hazırlanmış ekranda bütün funksiyalar, eləcə də xəbərdaredici signallar göstərilir.



- Müasir və gözəl dizayn
- Geniş gərginlik regulyasiyası (162V-290V)
- CPU idarəetməli rəqəmsal dizayn
- Simulyasiya edilmiş sinus çıxışı
- Avtomatik gərginlik regulyasiyası
- Şəbəkə gəldiyində avtomatik yenidən başlama
- USB xəbərləşmə portu və proqramı
- UPS bağlı olduqda sarj etmək imkanı
- RJ11 (modem/internet) qoruma portu
- Həddindən artıq və qısa dövrə qoruması
- Aşağı və yüksək gərginlik qoruması
- Etibarlı texnologiya
- CE və ISO9001, ISO14001, ISO18001
- Çox funksiyalı LCD göstərici



Schuko və IEC Priz Seçimi
Schuko və ya IEC tip prizli modelləri
istehlakçıya təqdim olunur.

Digitech PRO 650 VA TUTUM 1 PC 10	Digitech PRO 850 VA TUTUM 1 PC 10	Digitech PRO 1000 VA TUTUM 2 PC 15
Digitech PRO 1200 VA TUTUM 2 PC 10	Digitech PRO 1600 VA TUTUM 3 PC 10	Digitech PRO 2200 VA TUTUM 4 PC 7



tuncmatik
www.tuncmatik.com pure power

ULTRA
PAİM YENİLİK

+994 12 449 5555
www.ultra.az

MOBILITY

Весеннее обновление линейки Sony Xperia - смартфоны Xperia SP и Xperia L

Представленные компанией Caspian Mobile на азербайджанском рынке устройства рассчитаны на пользователей, которые находятся в поиске одновременно стильных и функциональных смартфонов. Xperia SP и Xperia L включают в себя набор передовых технологий, таких как высококачественный экран, многолетние наработки Sony в области мобильных камер и режим энергосбережения STAMINA. Мультимедийные приложения Sony WALKMAN, «Альбом» и «Фильмы» не только предоставляют единую точку доступа для просмотра фильмов и прослушивания музыки, но и позволяют быстро делиться любимым контентом в социальной сети Facebook. Смартфон средней ценовой категории Xperia SP позволяет работать в сетях 4G LTE, а более доступная модель Xperia L даст возможность делать великолепные четкие фотографии. В обеих моделях реализована функция беспроводной передачи контента «в одно касание», позволяющая мгновенно воспроизводить музыку и изображение на различных устройствах, таких как переносная аудиосистема SRS-BTV5 и новая линейка телевизоров BRAVIA с поддержкой технологии NFC.

Sony Xperia SP

Смартфон среднего класса Xperia SP представлен в черном, белом или красном цветовых исполнениях. Материал корпуса - пластик, обрамленный по периметру алюминиевой рамкой. В нижней части передней панели Sony Xperia SP расположена специальная прозрачная область для индикации различных событий цветовой подсветкой. Экран диагональю 4,6" с разрешением 1280x720 пикселей защищен Gorilla Glass. Экран очень отзывчив к прикосновениям, а управлять Sony Xperia SP можно даже не снимая перчаток. Разрешение основной камеры на сенсоре Sony Exmor RS составляет 8 Мр, а дополнительной камеры для видеозвонков - 0,3 Мр. Все элементы управления и разъемы расположены на правом торце устройства, что очень удобно. Также присутствует и отдельная аппаратная клавиша управления камерой.

Смартфон работает под управлением операционной системы Android 4.1 Jelly Bean и базируется на 1,7 GHz двухъядерном процессоре Qualcomm MSM8960. Объем встроенной памяти составляет 8 Gb (пользователю доступно 5,5 Gb), а оперативной - 1 Gb. Также есть слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb). Пользователь получает и массу предустановленных Sony программ, а также меню мини-приложений, соседствующее теперь в новых смартфонах Sony с лентой последних открытых приложений. Есть FM-радио, диктофон и отличная программа для бэкапа всех данных и приложений.

Новый энергосберегающий режим STAMINA обеспечивает более эффективное управление расходом заряда аккумулятора и увеличивает время работы телефона в режиме ожидания. Если в телефоне задействован такой режим, то при выключении экрана телефон автоматически закрывает неиспользуемые приложения, на которые расходуется много энергии, и запускает их, только когда экран снова включается. Также смартфон поддерживает функцию быстрой зарядки с помощью зарядного устройства повышенной мощности, находящегося в комплекте. Производитель обещает, что получасовой зарядки хватит, чтобы поддержать смартфон в режиме разговора в течение часа. Коммуникационные возможности Xperia SP довольно широки и включают в себя технологии LTE, HSPA+, NFC, Bluetooth 4.0, Wi-Fi, MHL, GPS и ГЛОНАСС.



Технические характеристики Sony Xperia SP:

- Процессор: SoC Qualcomm MSM8960Pro, 1,7 GHz, 2 ядра;
- Операционная система: Android 4.1 Jelly Bean;
- Сенсорный LCD-дисплей, 4,6", 1280x720 пикселей;
- Оперативная память (RAM) 1 Gb, внутренняя память 8 Gb;
- Слот для карт microSD до 32 Gb;
- Стандарты сотовой связи: GSM GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz, 3G UMTS HSPA+ 850/900/2100 MHz, LTE;
- Коммуникационные возможности: Bluetooth 4.0, NFC, поддержка DLNA, MHL, OTG, Media Go, MTP, Wi-Fi 802.11a/b/g/n, GPS/Глонасс;
- Камеры: основная Exmor RS 8 Мр, автофокус, LED-вспышка, фронтальная;
- Аккумулятор: 2300 мАч;
- Размеры: 130,6x67,1x9,98 мм;
- Вес: 155 гр.

SONY

make.believe

Sony Xperia L

Более доступная модель Xperia L оборудована 4,3" FWVGA-дисплеем с разрешением 854x480 пикселей, также предлагающим возможность управления в перчатках. Но у модели Sony Xperia L есть и свои сильные стороны. Главное достоинство нового смартфона - это его удачный внешний вид. Устройство выполнено в стиле Xperia Arc, первого смартфона, получившего необычный дизайн с прогнутой задней стенкой. Продолжить удачно найденную концепцию призвана и новая Sony Xperia L. За счет своих небольших габаритов и веса, а также дизайна корпуса смартфон прекрасно ложится в руку. Производитель использовал для оформления корпуса шершавый и приятный на ощупь пластик с покрытием soft-touch. За счет матового покрытия поверхность смартфона не бликует на солнце и не сильно загрязняется. Цвета устройства такие же, как и у Xperia SP, - белый, черный и красный.

8 Мп модуль основной камеры у Sony Xperia L оснащен новым сенсором Exmor RS, а с помощью технологии HDR здесь может обрабатываться как фото, так и видео. Что касается элементов управления, то здесь тоже имеется отдельная аппаратная клавиша управления камерой. Вообще у Xperia L много общего с Xperia SP. Основное отличие заключается в отсутствии модуля LTE, но в сегодняшних реалиях это сложно считать минусом. Кроме того, у модели Sony Xperia L съемный аккумулятор. Как и в смартфоне Sony Xperia SP, в качестве операционной системы в Sony Xperia L используется Android 4.1 Jelly Bean. Аппарат базируется на двухъядерном процессоре Qualcomm MSM8230 с тактовой частотой 1 GHz, наделен 8 Gb встроенной и 1 Gb оперативной памяти. Есть и слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb). Коммуникационные возможности обеспечены наличием модулей Wi-Fi, Bluetooth 4.0, GPS и NFC.



Технические характеристики Sony Xperia L:

- Процессор: SoC Qualcomm MSM8230, 1 GHz, 2 ядра;
- Операционная система: Android 4.1 Jelly Bean;
- Сенсорный LCD-дисплей, 4,3", 854x480 пикселей;
- Оперативная память (RAM) 1 Gb, внутренняя память 8 Gb;
- Слот для карт microSD до 32 Gb;
- Стандарты сотовой связи: GSM GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz, 3G UMTS HSPA+ 900/2100 MHz;
- Коммуникационные возможности: Bluetooth 4.0, NFC, поддержка DLNA, MTP, Wi-Fi 802.11a/b/g/n, GPS;
- Камеры: основная Exmor RS 8 Мп, автофокус, LED-вспышка, фронтальная;
- Аккумулятор: 1700 мАч;
- Размеры: 128,7x65x9,7 мм;
- Вес: 137 гр.



Приобрести смартфоны Sony Xperia SP и Xperia L вы можете в магазинах города по ориентировочной цене в 430 и 345 манатов соответственно. Официальными поставщиками мобильных телефонов Sony в Азербайджан занимается компания Caspian Mobile (www.caspianmobile.az).

HTC One: «Держите руку на пульсе событий со смартфоном в руке»

htc
quietly brilliant

Одной из особенностей нового флагмана HTC является поддержка новой функции HTC BlinkFeed, которую производитель называет персональной прямой трансляцией непосредственно на домашнем экране. С помощью данной функции все обновления, в том числе в социальных сетях, новости и новые фотографии с разных источников непрерывно собираются в одном месте, избавляя пользователей от необходимости «метаться» между множеством приложений и web-сайтами. С помощью BlinkFeed можно будет получить доступ к контенту от AOL, ESPN, MTV, Vice Media, CoolHunting, Reuters и многих других поставщиков информации. «Держите руку на пульсе событий со смартфоном в руке», - советует компания.

Камеры

HTC One оснащается двумя модулями цифровых камер. Фронтальная камера, служащая для видеосвязи, имеет сенсор с разрешением 2,1 Мр и предоставляет вполне неплохое качество фотографий с разрешением 1920x1088 пикселей. Но главная новация HTC заключена в модуле основной камеры смартфона. Производитель использует камеру с названием HTC UltraPixel и разрешением лишь в 4 Мр, но объясняет это присутствием прочих новшеств, таких как размер сенсора 1/3", обратная засветка матрицы, специальный процессор HTC ImageChip 2, диафрагма F2.0 и относительно широкоугольный объектив 28 мм. Размер пикселя у этой камеры составляет 2,0 мкм, а снимки получаются с разрешением 2688x1520 пикселей с соотношением сторон 16:9. По при всем этом основная камера снимает весьма посредственные фотографии, хотя с меньшим количеством шумов и лучшей детализацией, а производитель обещает улучшить качество с выходом новых прошивок программного обеспечения для HTC One и «подтянуть» технологию в последующих моделях.

В настройках видео имеется четыре режима съемки: с максимальным Full HD-разрешением 1080p, с эффектами ускоренной (60 кадров в секунду) и замедленной съемки, а также Full HD-видео с применением технологии HDR. Такой же набор возможностей вы сегодня встретите лишь во флагманах ряда других производителей, так что можно предположить, что борьба на этом фронте только начинает разворачиваться. Нельзя обойти вниманием и функцию камеры, которой производитель дал собственное название Zoe, при которой она не только делает подряд несколько снимков, но и склеивает их в микроролик, способный запечатлеть какое-нибудь короткое событие в движении. Настройки управления камерой собраны в единую длинную ленту, в которой необходимо по очереди открывать интересующие вас подпункты.

Экран

В HTC One используется очень качественный 4,7" сенсорный дисплей S-LCD 3 с разрешением Full HD 1080p (1920x1080 пикселей). Плотность пикселей составляет 469 ppi, что сегодня является рекордным показателем на рынке смартфонов. Дисплей HTC One имеет как ручную, так и автоматическую регулировку яркости, основывающуюся на работе датчика освещения. Технология multi-touch позволяет одновременно обрабатывать до 10 прикосновений, но эту функцию необходимо включить в настройках, иначе экран будет распознавать лишь два одновременных прикосновения. Также есть датчик приближения, который блокирует экран при поднесении смартфона к уху.

Экран имеет хорошие углы обзора без инвертирования оттенков и без значительного изменения цветов даже при больших отклонениях взгляда от перпендикуляра к экрану. Контрастность хорошая, а визуально цвета на этом экране имеют естественную насыщенность. В итоге пользователь получает очень качественный вариант экрана на матрице типа IPS, заслуживающий самой высокой оценки.

Звук

Кроме прогрессивного дисплея, HTC One также представляет собой одно из лучших решений на рынке и по технологии звука. Динамики здесь расположены необычным образом и представлены двумя фронтальными стереодинамиками, обращенными в сторону лицевой поверхности, а не тыльной, как у большинства смартфонов. Аппарат издает не очень громкий, но весьма чистый, ровный во всем диапазоне, глубокий звук, насыщенный низкими частотами. Звук здесь дополнительно обрабатывается и улучшается при помощи технологий HTC Boomsound и Beats Audio.





Дизайн

В отличие от большинства других моделей этого производителя, HTC One практически целиком выполнен из единого куска алюминия. Остались лишь прорези для стекла экрана и оптики камеры. Разработчики вынесли все антенны и микрофоны наружу, уложив их в специальные канавки, вырезанные снаружи прямо в материале корпуса. Эти углубления залиты специальным композитным материалом. Материалы используются отличного качества, поэтому HTC One выглядит просто великолепно. Смартфон достаточно тяжелый, но вес в 143 гр идет ему на пользу. Учитывая габариты устройства, его очень удобно держать в руке. Аккуратный внешний вид и небольшая толщина позволяют говорить о HTC One как об универсальном смартфоне, который подойдет одинаково и для мужской, и для женской руки. На тыльной стороне HTC One кроме вышеупомянутых канавок, располагается цифровая камера и фотовспышка. Корпус неразборный, так что SIM-карта вставляется в боковой паз на левой грани смартфона. Способ крепления точно такой же, как у iPhone: необходимо вжать скрепку (или специальный ключ, который есть в комплекте) для извлечения контейнера с карточкой. SIM-карта здесь используется формата Micro-SIM, а сам контейнер выполнен из металла. Минусом можно считать отсутствие слота для карт памяти. Справа находится регулятор громкости, на верхнем торце устройства расположен 3,5 мм аудиоразъем и кнопка включения/выключения аппарата, которая по совместительству является ИК-передатчиком, а снизу вы найдете порт micro-USB. ИК-передатчик предназначен для управления различной бытовой техникой, а соответствующее программное обеспечение установлено в смартфон. Кнопки управления смартфоном расположены под экраном, правда, кнопка вызова меню почему-то заменена логотипом HTC, что не очень удобно. На рынке представлено два варианта HTC One с разным цветовым оформлением корпуса: Glacial Silver и Stealth Black.

Аппаратные характеристики

Аппаратная платформа HTC One базируется на новейшей однокристальной системе Qualcomm Snapdragon 600, в состав которой входит четырехъядерный процессор Krait 300 с частотой 1,7 GHz и GPU Adreno 320. По данным создателей, новая система обеспечивает на 40% больше производительности, чем система предыдущего поколения Snapdragon S4 Pro, при одновременном 30% снижении энергопотребления. Объем оперативной памяти в HTC One составляет 2 Gb, а в зависимости от выбранной системы пользователь получает устройство с 32 или 64 Gb встроенной памяти. Возможности расширения памяти при помощи карт microSD, как мы уже упоминали, в HTC One, к сожалению, не предусмотрено. Аппарат оснащается современными сетевыми интерфейсами и модулями беспроводной связи: Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11a/b/g/n (это первый анонсированный аппарат с поддержкой 802.11ac), есть поддержка Wi-Fi Direct, DLNA, возможность организации точки доступа Wi-Fi, а также GPS и ГЛОНАСС.

Технические характеристики HTC One:

- Стандарты сотовой связи: GSM GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz, 3G UMTS HSDPA 850/900/1900/2100 MHz, LTE;
- Процессор: SoC Qualcomm Snapdragon 600, 1,7 GHz четырехъядерный ARMv7 Krait, GPU Adreno 320;
- Операционная система: Android 4.1.2 Jelly Bean;
- Дисплей: 4,7" IPS с разрешением 1920x1080 пикселей;
- Память: 2 Gb оперативная, 32/64 Gb встроенная;
- Камеры: основная 4 Мр с поддержкой HDR-видео, фронтальная 2,1 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11a/b/g/n, Bluetooth 4.0, NFC, MHL, OTG, Wi-Fi Display/DLNA, GPS/Глонасс;
- Аккумулятор: 2300 мАч;
- Размеры: 137,4x68,2x9,3 мм;
- Вес: 143 гр.

Аккумулятор

Емкость литий-полимерного аккумулятора в HTC One составляет 2300 мАч. Смартфон показывает весьма неплохие показатели в плане длительности автономной работы: в режиме чтения аккумулятор за 2 часа разряжается на 12%, в режиме видео — на 27%, а при максимальной нагрузке (с включенным LTE и серфингом или запущенной 3D-игрой) он проработает около 2,5 часа. Полная зарядка аккумулятора HTC One осуществляется за 2 часа.

Выводы

По сравнению с флагманами других производителей HTC One в ценовом вопросе смотрится довольно неплохо, да и сам смартфон получился достаточно интересным. Среди плюсов следует отметить надежный корпус из качественных материалов, а также мощную аппаратную платформу. Среди минусов — не очень продвинутая основная камера и неудобное расположение аппаратных кнопок. Но учитывая совокупность инновационных решений, сосредоточенных в одном изделии, а также нестандартный и привлекательный внешний вид, HTC One безусловно станет хитом продаж конца весны и лета этого года.



Приобрести смартфон HTC One вы можете в магазинах города по цене 770 манатов (на конец апреля за модель с 32 Gb встроенной памяти). Официальными поставщиками мобильных телефонов HTC в Азербайджан занимается компания Caspian Mobile (www.caspianmobile.az).



htc

quietly brilliant

HTC First

В прошлом месяце социальная сеть Facebook представила свой собственный пользовательский интерфейс Facebook Home для смартфонов под управлением Android, позволяющий владельцам мобильных устройств общаться прямо с экрана блокировки. Демонстрация проходила на новом смартфоне HTC First, на котором данный интерфейс будет предустановлен изначально. HTC First поступил в продажу 12 апреля только в сетях магазинов американского оператора AT&T, но в скором времени появится и в других регионах. Цена аппарата составляет порядка 500 долларов. Доступны четыре расцветки корпуса: черный, белый, красный и светло-голубой. Что касается аппаратной составляющей, то в HTC First используется 4,3" дисплей с разрешением 1280x720 пикселей, двухъядерный процессор Qualcomm Snapdragon 400 с тактовой частотой 1,4 GHz, 1 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти.

Технические характеристики HTC First:

- Стандарты сотовой связи: 4G LTE 850/1900 MHz; 3G UMTS HSPA/HSPA+ 850/900/1900/2100 MHz; GSM GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz;
- Процессор: 1,4 MHz двухъядерный Qualcomm 8930AA;
- Операционная система: Android 4.1 Jelly Bean с установленной поверх оболочкой Facebook Home;
- Дисплей: 4,3" с разрешением 1280x720 пикселей;
- Камеры: основная 5 Мр, сенсор с обратной подсветкой, поддержка Full HD (1080p) видеосъемки, 1,6 Мр фронтальная;
- Память: 1 Gb оперативной, 16 Gb встроенной;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi IEEE 802.11 a/b/g/n, Bluetooth 4.0 BLE, NFC, micro-USB 2.0, GPS/ГЛОНАСС, 3,5 мм аудиоразъем;
- Аккумулятор: 2000 мА/ч;
- Размеры: 126x65x8,9 мм;
- Вес: 123,9 гр.

SONY

Sony SRS-BTV5

Компания Sony анонсировала в СНГ беспроводную аудиосистему SRS-BTV5. Это легкая переносная Bluetooth-колонка в форме шара с функцией подключения и передачи контента одним касанием с помощью технологии NFC, которая снабжена встроенным микрофоном. Время работы аудиосистемы от встроенного аккумулятора составляет около 5 часов. По весу и размеру Sony SRS-BTV5 не больше яблока, а благодаря эргономичной шарообразной форме корпуса это устройство удобно держать в руке. В беспроводной колонке Sony SRS-BTV5 реализована фирменная технология по распространению звука на 360°, гарантирующая настоящий объемный звук, создаваемый несколькими динамиками с различным сопротивлением, установленными в корпусе аудиосистемы под разными углами. Для соединения аудиосистемы Sony SRS-BTV5 и смартфона или планшета с поддержкой NFC достаточно просто прикоснуться одним устройством к другому в месте, где располагается значок NFC. Подключение произойдет за считанные секунды, при этом не понадобятся дополнительные настройки Bluetooth-соединения.



fly

Fly IQ445 Genius

Новый Fly IQ445 Genius понравится всем, кому нужен быстрый производительный смартфон, легкий и понятный в использовании, с приятным дизайном и по привлекательной цене. Устройство базируется на операционной системе Android 4.1 Jelly Bean и поддерживает работу с двумя SIM-картами. Новинка оснащается 1 GHz двухъядерным процессором MTK6577, 4" емкостным дисплеем, имеет поддержку 3G/HSDPA и Wi-Fi-сетей, а также 5 Мр камеру с возможностью видеосъемки в формате HD. Аккумулятор емкостью 1600 мАч обеспечит, по словам производителя, 5 часов работы смартфона в режиме разговора и 400 часов в режиме ожидания.

Технические характеристики Fly IQ445 Genius:

- Стандарты сотовой связи: 3G WCDMA/HSPA (7,2/5,76 Mbps) 2100 MHz, GSM GPRS/EDGE 900/1800 MHz; две SIM карты в режиме ожидания;
- Процессор: 1 GHz двухъядерный MTK6577;
- Операционная система: Android 4.1 Jelly Bean;
- Дисплей: 4" с разрешением 480x800 пикселей;
- Камера: 5 Мр основная со вспышкой, VGA фронтальная;
- Память: 512 Mb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v3.0, micro USB, GPS, 3,5 мм аудиоразъем;
- Аккумулятор: 1600 мАч.



Музыку и прочие аудиофайлы можно передавать со смартфона и других устройств на беспроводную аудиосистему Sony SRS-BTV5 по Bluetooth в радиусе до 10 метров. Совершить вызов с помощью беспроводной колонки Sony SRS-BTV5 также просто, как и со смартфона. Если при воспроизведении музыки поступает входящий вызов, достаточно нажать клавишу вызова/ответа на корпусе колонки и можно будет говорить. Ориентировочная цена модели составляет около 100 долларов.

Технические характеристики Sony SRS-BTV5:

- Беспроводная технология: Bluetooth (A2DP, AVRCP, HFP, HSP), NFC;
- Проводное подключение: USB, 3,5 мм аудиоразъем;
- Номинальная RMS-мощность: 1,2 Вт;
- Время работы батареи: 4 часов;
- Размеры: 65x65x68 мм;
- Вес: 135 гр.




SAMSUNG

Samsung GALAXY Win

Кроме гигантов в линейке GALAXY Mega, южнокорейская компания Samsung Electronics представила в апреле еще один смартфон - GALAXY Win, который позиционируется как сбалансированное решение. Устройство базируется на 1,2 GHz четырехъядерном процессоре, имеет 4,7" WVGA-дисплей, 5 Мр основную камеру, 8 Гб встроенной памяти. На рынке будет доступны две модели - с одной и двумя SIM-картами. Функционирует GALAXY Win под управлением операционной системы Android 4.1 Jelly Bean.

Технические характеристики Samsung GALAXY Win:

- Стандарты сотовой связи: 3G HSPA (7,2/5,76 Mbps) 900/2100 MHz;
- Процессор: 1,2 GHz четырехъядерный;
- Операционная система: Android 4.1 Jelly Bean;
- Дисплей: 4,7" TFT с разрешением 800x480 пикселей;
- Камеры: 5 Мр основная, VGA фронтальная;
- Память: 1 Гб оперативной, 8 Гб встроенной, слот для карт памяти формата microSD;
- Коммуникационные возможности: WiFi b/g/n, Bluetooth v3.0, DLNA, USB 2.0, A-GPS, 3,5 мм аудиоразъем;
- Аккумулятор: 2000 мАч;
- Размеры: 133,3x70,7x9,65 мм;
- Вес: 144 гр.

Bose SIE2 и SIE2i

BOSE®

Известный многим меломанам по всему миру американский производитель высококачественного аудиооборудования Bose представил в Азербайджане свои первые разработки, ориентированные на спортсменов. Наушники с ушными вкладышками Bose SIE2 и SIE2i безразличны к поту и воде. В Bose учли, что наушниками будут пользоваться во время выполнения физических упражнений, поэтому дизайн «вкладышей» разработан таким образом, чтобы не приносить спортсменам дискомфорт. Как отмечают в Bose, в новых наушниках будет удобно всем: как изредка навещающим тренажерный зал новичкам, так и профессиональным атлетам. Отличительной чертой Bose SIE2 и SIE2i является то, что первая модель спортивных наушников работает с большинством аудиоисточников, в то время как вторая рассчитана на работу в паре с коммуникаторами Apple iPhone и плеерами iPod. Для большего удобства пользователей модель SIE2i оснащена линейным пультом и микрофоном, которые позволяют дистанционно управлять воспроизведением музыки или звонками. Обе модели поддерживают акустическую технологию Bose TriPort, отвечающую за полное и сбалансированное звучание с глубокими и богатыми низкими нотами и чистыми средне-высокими частотами и вокалом. В комплекте с наушниками поставляются фирменные подушечки Bose StayHear трех размеров (S/M/L), которые не будут раздражать постоянным выскальзыванием из ушей тренирующихся. Наушники покрыты специальной гидрофобной тканью, не пропускающей влагу, но при этом не мешающей проходимости звука. Линейный пульт и микрофон в модели SIE2i выполнен также из водостойких материалов, которые, помимо всего прочего, уменьшают эффекты шума ветра при активном беге. Приятной мелочью станет наличие в комплекте с наушниками нарукавной повязки, которая была разработана Bose при участии Reebok, куда на время тренировки можно спрятать мобильный телефон или музыкальный плеер. Спортивные наушники Bose SIE2 и SIE2i уже можно приобрести в магазине PIXELS & WATT по адресу ул. Шейха Шамиля, 8 (тел.: (012) 437 21 11 и (055) 404 00 13), а также в сети магазинов Alma Store. Цена каждой модели составляет 160 манатов. Доступны версии наушников в радужном зеленом или оранжевом цветовых решениях.



NOKIA

Nokia Asha 210

В апреле Nokia анонсировала пополнение в линейке телефонов Asha. Nokia Asha 210 получил аппаратную QWERTY-клавиатуру в сочетании с клиентами для WhatsApp, Facebook и Twitter, а также поддержкой почтовых служб Mail.ru, Yandex.ru, Gmail и др. Кроме этого, в телефоне предусмотрена функция интеграции социальной телефонной книги с возможностью запуска WhatsApp непосредственно из профиля контакта. Уведомления чатов выводятся на главный экран и позволяют пользователям узнавать о поступлении новых сообщений. В модификации телефона с двумя SIM-картами имеется функция легкого переключения Easy Swap. Nokia Asha 210 оснащается модулями Wi-Fi и Bluetooth, специальной клавишей для запуска web-браузера, 2 Мр камерой, доступ к которой также возможен при помощи специальной клавиши, даже когда основная клавиатура заблокирована. Интерфейс аппарата построен на платформе Series 40. Дисплей имеет диагональ 2,4" при разрешении 320×240 пикселей. Объем встроенной памяти составляет 64 Мб. Есть слот для карт памяти формата microSD. Минусом этого социального телефона можно назвать лишь отсутствие поддержки работы в сетях 3G, но зато телефон способен проработать от одной подзарядки до 46 дней в режиме ожидания (в случае с одной SIM-картой). В Азербайджане Nokia Asha 210 будет доступен в версии с двумя SIM-картами, а также в черном, желтом и бирюзовом цветовых исполнениях.

Технические характеристики Nokia Asha 210:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz;
- Операционная система: Series 40;
- Процессор: 1,2 GHz двухъядерный Cortex-A7;
- Дисплей: 2,4" с разрешением 320×240 пикселей;
- Память: 64 Мб, слот для карт памяти формата microSD;
- Камера: 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g, Bluetooth 2.1, EDR;
- Аккумулятор: 1200 мАч;
- Размеры: 111,5×60×11,8 мм;
- Вес: 97,3 гр.



SAMSUNG

Samsung GALAXY Mega 6.3 и 5.8

Компания Samsung Electronics официально представила новые устройства в линейке GALAXY Mega. Они сочетают портативность смартфона с большим экраном и широкими функциональными возможностями планшета. Samsung GALAXY Mega 6.3 оснащен 6,3" сенсорным дисплеем, а Samsung GALAXY Mega 5.8 – дисплеем с диагональю 5,8". Обе новинки работают под управлением операционной системы Android 4.2 Jelly Bean. Samsung Galaxy Mega 6.3 основан на чипсете Exynos 5250 с двухъядерным 1,5 GHz процессором Cortex-A15, а Samsung Galaxy Mega 5.8 – на двухъядерном процессоре с тактовой частотой 1,4 GHz и поддерживает работу с двумя SIM-картами. Устройства поддерживают множество фирменных сервисов Samsung: WatchON, Link, S Translator, S Travel, ChatON и т.д. Смартфоны появятся в продаже в самое ближайшее время.

Технические характеристики Samsung GALAXY Mega 6.3:

- Стандарты сотовой связи: LTE, 3G WCDMA/HSPA 2100 MHz, GSM GPRS/EDGE 900/1800 MHz;
- Операционная система: Android 4.2 JellyBean, фирменная оболочка TouchWiz Nature UX;
- Дисплей: 6,3" TFT PLS HD с разрешением 1280x720 пикселей;
- Процессор: Exynos 5250 Cortex-A15 двухъядерный 1,7 GHz;
- Камеры: 8 Мр основная, 1,9 Мр фронтальная;
- Память: 1,5 Gb оперативная, 8/16 Gb встроенная, поддержка карт памяти формата microSD (до 64 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi (802.11 a/b/g /n/ac), Bluetooth 4.0, microUSB 2.0, NFC;
- Аккумулятор: 3200 мАч;
- Размеры: 167,6x88x7,9 мм;
- Вес: 199 гр.

Технические характеристики Samsung GALAXY Mega 5.8:

- Стандарты сотовой связи: 3G WCDMA/HSPA 2100 MHz, GSM GPRS/EDGE 900/1800 MHz, две SIM карты в режиме ожидания;
- Операционная система: Android 4.2 JellyBean, фирменная оболочка TouchWiz Nature UX;
- Дисплей: 5,8" TFT PLS qHD с разрешением 960x540 пикселей;
- Процессор: Exynos 5250 Cortex-A15 двухъядерный 1,4 GHz;
- Камеры: 8 Мр основная, 2 Мр фронтальная;
- Память: 1,5 Gb оперативная, 8 Gb встроенная, поддержка карт памяти формата microSD (до 64 Gb);
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 (a/b/g/n), Bluetooth 4.0, microUSB 2.0;
- Аккумулятор: 2600 мАч;
- Размеры: 162,3x82,6x8,95 мм;
- Вес: 182 гр.

SUPER
ONLINE

AZ

www.sol.az

ПОДКЛЮЧИ

SUPER

ADSL



ПОЛУЧИ
[WI-FI]

МОДЕМ
БЕСПЛАТНО

www.sol.az

(012) 497 1234

TOSHIBA

Leading Innovation >>>

Toshiba KIRAbook

Компания Toshiba America Information Systems официально представила новый бренд KIRA, под которым планируется выпускать продукты премиум-класса для требовательных потребителей. Первым решением, выпущенным под этим брендом, будет высококлассный ультрабук KIRAbook, одной из основных особенностей которого станет 13,3" экран со сверхвысоким разрешением 2560x1440 пикселей (221ppi). Отметим, что это первый ультрабук на базе

Windows 8, способный обеспечить подобное разрешение. Toshiba KIRAbook облачен в легкий и прочный корпус из магниевого сплава. Помимо обычных, на рынке будут доступны модели с сенсорными дисплеями, а также оснащенные процессорами Intel Core i5 или Core i7 третьего поколения. Объем оперативной памяти DDR3 1600 MHz составляет 8 Gb, а SSD-накопитель предлагает 256 Gb места для хранения информации и программного обеспечения.

Звуковая подсистема включает высококачественные стереодинамики Harman Kardon. Вес ультрабука составит всего 1,18 кг при толщине корпуса в 17,8 мм. Предзаказы на премиум-ультрабук Toshiba KIRAbook стартовали 3 мая в США по цене от 1600 до 2000 долларов.



Dell Latitude 3330

Компания Dell представила новую модель в линейке ноутбуков Latitude, ориентированной на применение в системе образования и секторе SMB. Цена Latitude 3330 стартует с 419 долларов, а базовая конфигурация включает в себя 13,3" дисплей с разрешением 1366x768 пикселей и антибликовым покрытием. Можно выбрать устройство с процессорами Intel Core i3, Intel Core i5 или Intel Celeron, в жестким диском или SSD, а минимальный объем предустановленной оперативной памяти составляет 2 Gb. Кроме этого, Dell Latitude 3330 оснащается web-камерой с разрешением 720p, а система интерфейсов включает порты VGA, HDMI и USB 3.0. Есть также поддержка технологии WiDi, обеспечивающей беспроводную передачу изображений. Заряда аккумулятора хватит на 10 часов автономной работы. Толщина ноутбука составляет 21 мм, а вес - 1,55 кг.



ASUS Taichi 31

Осенью 2012 года компания ASUS представила гибридное устройство Taichi 31 с двумя 13,3" экранами. Наконец, после всех задержек производитель приступил к сборке этих устройств, схожих по дизайну с компактными ультрабуками, но оборудованных парой широкоформатных сенсорных дисплеев с разрешением 1920x1080 пикселей. Гибриды базируются на процессорах Intel Core i5-3317U или Core i7-3537U/3517U со встроенной графикой HD Graphics 4000, а объем оперативной памяти DDR3 1600 MHz составляет 4 Gb. В ASUS Taichi 31 используются твердотельные накопители объемом в 128 или 256 Gb с интерфейсом SATA III. Кроме этого, есть card-reader с поддержкой карт памяти форматов SDHC/SDXC/MMC и web-камера с высоким разрешением.



Беспроводные технологии в ASUS Taichi 31 представлены модулями Wi-Fi 802.11 a/b/g/n и Bluetooth 4.0, а в систему интерфейсов входят два порта USB 3.0, видеовыходы micro HDMI и Mini VGA.

За качество звука отвечает аудиосистема Bang & Olufsen ICEpower. Размеры устройства равны 339,2x228x174 мм при весе 1,56 кг.

В качестве операционной системы используется Windows 8 Pro.

WEB



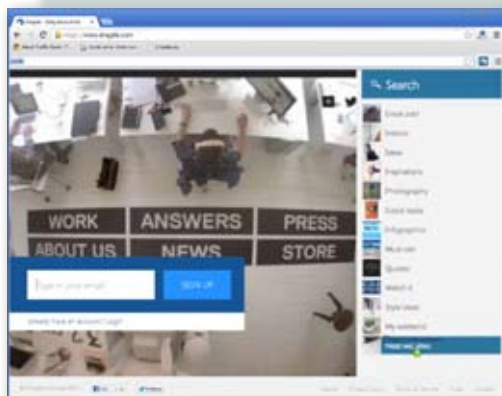
www.closr.it

Те, кто ведет собственный сайт или блог, периодически сталкиваются с проблемами, возникающими с разрешением используемых изображений. Closr.it предназначен для решения именно таких вопросов, позволяя зумировать изображения. По принципу работы Closr.it похож на фотохостинг Zoom.it от Microsoft, но делает акцент на встраивании изображений на сторонние сайты. Zoom.it тоже предлагает подобную возможность, но разработчики Closr.it сделали упор на эту функцию как на ключевую. Closr.it позволяет встроить виджет с полноценным просмотрщиком изображений, поддерживающим зум. По размерам этот виджет примерно соответствует виджету сервиса YouTube и точно также позволяет разворачивать содержимое на полный экран. Можно использовать и встраивать на свой ресурс карты, панорамы, снимки полиграфического качества или обычные фотографии, для корректировки размеров которых у вас просто не хватает времени. Интерфейс встраивания изображения с Closr.it рассчитан на неискушенных пользователей. Правда, доступность контента на Closr.it все же окажется ниже, чем с собственного хостинга статических картинок.

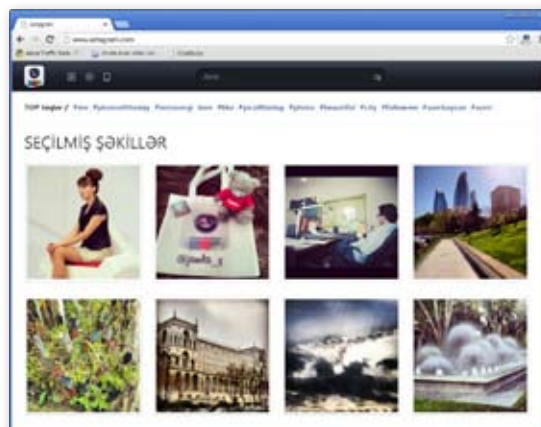
Дизайн: 8/10
Функционал: 9/10
Полезность: 7/10

www.dragdis.com

Ресурс Dragdis представляет простой и эффективный способ собрать коллекцию ссылок, цитат, изображений и видео. Основная идея заключается в том, что для добавления понравившегося вам контента нужно просто выделить его на странице и перетащить в открывающуюся в тот же момент панель, которая работает благодаря установленному расширению в браузерах Chrome, Firefox и Safari. Сервис пока находится в стадии бета-тестирования. После регистрации вам понадобится установить фирменное расширение для используемого браузера. Затем можно перетаскивать интересующий вас контент в специальную панель справа, где он организуется в папки по темам. При клике на какой-либо папке вы перейдете в свое on-line хранилище, где сможете просматривать его содержимое. Также имеется возможность присваивать элементам теги и писать свои комментарии, есть поиск, корзина и возможность делиться контентом в социальных сетях.



Дизайн: 7/10
Функционал: 6/10
Полезность: 7/10



www.aztagram.com

Многим в нашей стране известен сервис Instagram, количество активных пользователей которого в мире превысило недавно отметку в 100 млн. человек. Каждый день пользователи загружают 40 млн. фотографий, а каждую секунду ставят 8500 лайков и оставляют 1000 комментариев. Кроме приложений для самых популярных мобильных платформ Android и iOS, сервис имеет и собственную web-версию. Здесь можно редактировать профиль, оставлять комментарии под фотографиями, фолловить других пользователей, ставить лайки. Локальный ресурс Aztagram, выросший из обычной группы в Facebook, сегодня представляет собой постоянно пополняемый архив фотографий, сделанных азербайджанскими пользователями этого популярного социального сервиса. В прошлом месяце разработчики ресурса при поддержке ряда спонсоров организовали специализированную выставку. Сервис эволюционирует, так что надеемся, что и этот проект будет развиваться. Желаем успехов разработчикам!

Дизайн: 8/10
Функционал: 8/10
Полезность: 7/10

THINK



THINK like a Genius. THINK Creativity.

www.think.az



<https://put.io>

Главной отличительной особенностью ресурса Put.io от прочих облачных хранилищ является возможность загрузки файлов с торрентов. Наверняка вы оказывались в ситуациях, когда необходимо было загрузить файлы из торрента сразу в облачный сервис, минуя локальный компьютер. Можно запустить загрузку торрента напрямую в Put.io, а потом скачать готовые файлы в удобном месте и в удобное время. После регистрации пользователю предоставляют 1 Gb места в хранилище и 1 Gb трафика в месяц. Не так уж много, но для того, чтобы опробовать функциональность сервиса, этого вполне достаточно. На платных тарифах трафик заявлен, как безлимитный, а вот место в хранилище стоит дорого. Так что этот сервис можно рекомендовать лишь убежденным фанатам торрентов или тем, кому изредка бывает необходимо бесплатно загрузить небольшие объемы. Put.io также предлагает возможность перекодирования файлов и автоматической распаковки архивов.

Дизайн: 7/10
Функционал: 8/10
Полезность: 8/10



wizzair.com

Бюджетная авиакомпания Wizz Air представляет совершенно новый подход к обслуживанию клиентов. Вы платите только за перелет и ничего лишнего. За все дополнительные услуги, которые предоставляются на борту, придется платить. С самого начала деятельности WizzAir сделала ставку на обслуживание стран Восточной и Центральной Европы, а теперь на сайте появились предложения и для Азербайджана. Так, стоимость перелета из Баку в Будапешт составляет всего 60 евро. Бронирование и оплату билетов можно производить непосредственно на сайте. Перелеты осуществляются на авиалайнерах Airbus A320-200.

Дизайн: 7/10
Функционал: 8/10
Полезность: 9/10

Решения «Лаборатории Касперского» для защиты отдельных узлов сети

Сегодня обеспечивать защиту данных предприятий стало как никогда трудно. Помимо развития кибератак, ежедневно угрожающих безопасности компаний, IT-специалистам приходится принимать во внимание и новые реалии бизнеса: доступ к корпоративной сети из любой точки мира, использование сотрудниками личных мобильных устройств, свободное перемещение конфиденциальных данных внутри корпоративной сети и за ее пределами (например, на USB-носителях), необходимость своевременного обновления ПО пользователей. Все это вынуждает IT-администраторов приобретать, устанавливать и использовать отдельные инструменты для каждого сценария работы. Преимущества данного типа решений заключаются в предельно экономичном подходе к обеспечению безопасности - устанавливается защита только тех участков сети, для которых это необходимо. Возможность выбора таких участков дает экономию не только технических ресурсов, но и средств, затрачиваемых на обеспечение информационной безопасности.

Будучи весьма эффективными, решения «Лаборатории Касперского» для защиты отдельных узлов сети не занимают дополнительных сетевых ресурсов, действуют направленно именно там, где это необходимо, обеспечивая оптимальную целевую защиту различных элементов вашей корпоративной сети. Кроме этого, можно выделить целый ряд преимуществ решений для защиты отдельных узлов сети:

- Эффективная технология защиты успешно борется со всеми типами современных компьютерных угроз и быстро реагирует на появление нового вредоносного программного обеспечения;
- Интуитивно понятные инструменты управления и администрирования помогают свести к минимуму время, затрачиваемое на обслуживание, и не требуют специальных знаний;

- Масштабируемость решения помогает расширять периметр защиты по мере роста компании.

Решения «Лаборатории Касперского» 2013 года для защиты отдельных узлов сети могут быть установлены в дополнение к продуктам Kaspersky Endpoint Security для бизнеса или как отдельное решение. Ряд продуктов включает в себя:

Kaspersky Security для мобильных устройств

Kaspersky Security для мобильных устройств устраняет бреши в системе безопасности, которые могут появиться в результате открытия мобильного доступа к корпоративным системам. Даже если сотрудник потеряет мобильное устройство, вы сможете предотвратить несанкционированный доступ к вашим корпоративным данным. Более централизованное управление мобильными устройствами упрощает администрирование и сокращает издержки. Kaspersky Security для мобильных устройств позволяет отделять корпоративные данные от личных на устройствах пользователей. Поместив корпоративные программы в специальный контейнер, вы можете быть уверены, что конфиденциальные данные не будут несанкционированно извлечены из контейнера владельцем устройства или украдены. Поддерживаются устройства на платформах iOS, Android, BlackBerry, Windows Mobile, Windows Phone и Symbian. Система безопасности каждого устройства контролируется с помощью единой, простой в использовании, консоли управления. Список приложений для защиты мобильных устройств включает:

- Kaspersky Security для мобильных устройств;
- Kaspersky Security Center (включая Управление мобильными устройствами).

Kaspersky Security для почтовых серверов

Защита почтовых серверов и серверов совместной работы подразумевает проверку входящих, исходящих и сохраняемых писем, а также наличие интеллектуального спам-фильтра для снижения трафика и инструментов формирования отчетов и статистики. Kaspersky Security для почтовых серверов проверяет электронные сообщения и документы на почтовых серверах и серверах совместной работы на базе последних версий почтовых платформ Microsoft Exchange и IBM Lotus Domino, а также почтовых программ Sendmail, Qmail, Postfix и Exim, работающих под управлением Linux. Список приложений для защиты почтовых серверов выглядит следующим образом:

- Kaspersky Security для Linux Mail Server;
- Kaspersky Security для Microsoft Exchange Servers;
- Антивирус Касперского для Lotus Domino.

Антивирус Касперского для файловых серверов

Сочетание инновационных «облачных» и классических антивирусных технологий позволило «Лаборатории Касперского» создать надежный механизм гибридной защиты, предназначенный для отражения как существующих, так и новых угроз. Унифицированный код всех модулей антивирусного ядра также способствует оптимизации использования ресурсов рабочих станций и серверов, минимизируя при этом влияние на работу других приложений. Продукт защищает файловые серверы под управлением Windows, Linux, Novell NetWare и Free BSD, а также предоставляет возможность тонкой настройки параметров защиты. Список приложений включает:

- Антивирус Касперского для Novell NetWare;
- Kaspersky Endpoint Security для Windows;
- Антивирус Касперского для Linux File Server;
- Kaspersky Security Center.

Kaspersky Security для интернет-шлюзов

Безопасный доступ в интернет для всех сотрудников предприятия обеспечивается с помощью



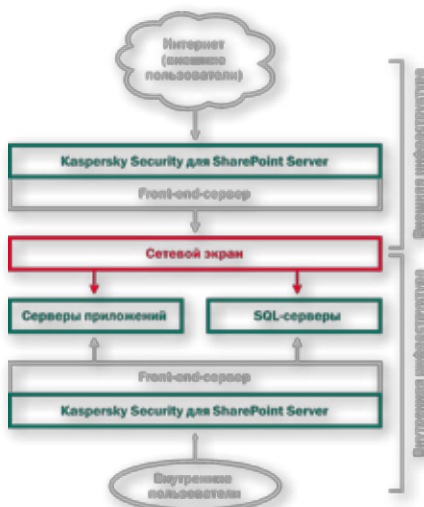
проверки трафика по протоколам HTTP(s), FTP, SMTP и POP3. Kaspersky Security для интернет-шлюзов также поддерживает новый продукт Microsoft Forefront TMG, пришедший на смену Microsoft ISA Server, обеспечивая эффективную защиту пользователей корпоративной сети от вредоносных программ, а новое мощное антивирусное ядро, технологии оптимизации сканирования и распределение нагрузки позволяют повысить производительность продукта и снизить потребление системных ресурсов. Список приложений для защиты интернет-шлюзов:

- Антивирус Касперского для Proxy Server;
- Антивирус Касперского для Microsoft ISA Server и Forefront TMG.

Kaspersky Security для виртуальных сред

Благодаря сочетанию систем обнаружения и предотвращения вторжений (IDS/IPS) это решение обеспечивает эффективную защиту от сетевых угроз на гипервизорах. «Лаборатория Касперского» стала первой компанией-производителем защитных решений, которая реализовала в своем продукте интеграцию с компонентом vCloud Networking and Security, разработанным компанией VMware и предназначенным для обеспечения безопасности облачных систем. Антивирусное ядро «Лаборатории Касперского» осуществляет проверку файлов при доступе и по требованию на каждой активной виртуальной машине, а защита осуществляется в режиме реального времени и не требует установки антивирусного агента. Глобальная облачная сеть безопасности Kaspersky Security Network (KSN) позволяет реагировать на новые угрозы, в том числе на угрозы «нулевого дня», намного быстрее, чем традиционные методы защиты. Благодаря KSN время реакции на появление нового вредоносного программного обеспечения может составлять всего 0,02 секунды! Список приложений для защиты виртуальных сред включает в себя:

- Kaspersky Security для виртуальных сред (новинка!);
- Kaspersky Security Center.



Kaspersky Security для серверов совместной работы

Kaspersky Security для серверов совместной работы оказывает минимальное влияние на производительность системы, поэтому в большинстве компаний использование этого решения не требует приобретения дополнительного оборудования. Единое решение защищает всю ферму серверов SharePoint, включая front-end-сервер, SQL-сервер, серверы приложений и индексирования, поисковый сервер и т.д. В данном случае решение представлено приложением Kaspersky Security для SharePoint Server.

Kaspersky Systems Management

Kaspersky Systems Management сочетает в себе функции конфигурирования, внедрения, управления установкой исправлений и контроля доступа в сеть, поэтому больше нет необходимости приобретать, интегрировать и поддерживать несколько отдельных консолей управления. Приобретая Kaspersky Security для мобильных устройств, включающий в себя средство управления мобильными устройствами (Mobile Device Management), вы получаете возможность управлять и мобильными устройствами в вашей организации. Решение базируется на таком продукте, как Kaspersky Security Center (включая Systems Management).

Антивирус Касперского для систем хранения данных

Данный продукт защищает файловые хранилища в режиме реального времени, удаляя вирусы и другие вредоносные программы. Продукт поддерживает Windows Server 2008 R2, полностью совместим с платформой виртуализации Hyper-V и имеет сертификат VMware Ready, подтверждающий его эффективную работу в виртуальных средах. Список приложений для защиты систем хранения данных включает:

- Антивирус Касперского для систем хранения данных;
- Kaspersky Security Center.

Антивирус Касперского для Windows Servers Enterprise Edition

Продукт поддерживает актуальные версии Microsoft Windows Server, в том числе Windows Server 2008 R2 (включая режим Server Core и редакцию Microsoft Hyper-V Server 2008 R2). Кроме этого, продукт защищает терминальные серверы Citrix и Microsoft Terminal, а также кластеры серверов, что позволяет использовать его в крупных компаниях со сложной сетевой инфраструктурой. Также он имеет сертификат VMware Ready, подтверждающий его эффективную работу в виртуализированных средах. Список приложений для защиты Windows Servers Enterprise Edition состоит из:

- Антивирус Касперского для Windows Servers Enterprise Edition;
- Kaspersky Security Center.

В заключение отметим, что «Лаборатория Касперского» предлагает своим пользователям эффективную и доступную техническую поддержку круглосуточно и без выходных. Для корпоративных пользователей предусмотрены расширенные программы обслуживания, которые включают дополнительные услуги по поддержке бизнес-клиентов. Приобрести решения «Лаборатории Касперского» для защиты отдельных узлов сети вы можете у партнеров компании MONT Distribution.

О компании MONT:

Группа компаний MONT начала свою деятельность в 1991 году и в настоящее время является одним из крупнейших в СНГ дистрибьюторов программного обеспечения. Дилерская сеть MONT насчитывает более 4000 организаций и охватывает всю территорию стран СНГ, включая Азербайджан. MONT является авторизованным дистрибьютором и поставщиком программного обеспечения. По запросу MONT осуществляет поставки программного обеспечения самого широкого спектра вендоров.

Статус авторизованного дистрибьютора является весомым конкурентным преимуществом для дилеров MONT, обеспечивает партнерам возможность работы по оптимальным ценам только подлинных и актуальных продуктов и решений гарантированного качества фактически непосредственно от производителя, позволяет оперативно реагировать на запросы рынка.

Facebook Home

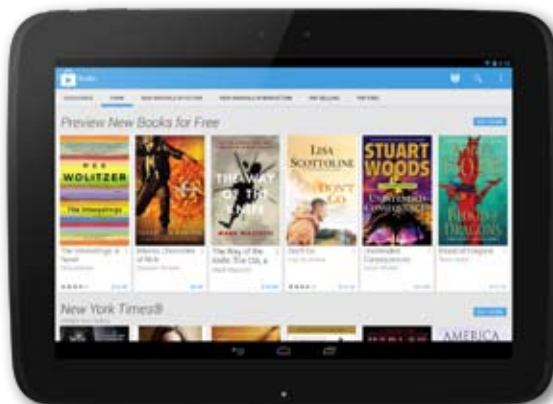
В марте компания Facebook представила собственную замену домашнего экрана, чтобы сообщать пользователю смартфона все последние обновления статусов друзей в удобном и наглядном виде. Приложение получило название Facebook Home и позволяет отвечать на посты друзей прямо с домашнего экрана. Отдельное внима-



ние было уделено чату. Лаунчер Facebook может предложить систему Chatheads, которая позволяет обмениваться сообщениями как через социальную сеть, так и посредством SMS. Его использование возможно даже во время исполнения других приложений. С помощью основного экрана Coverfeed, заменяющего экран блокировки и домашний, пользователи могут видеть обновления от друзей, знакомиться с их новыми фотографиями и записями. Двойное нажатие поставит Like, а одинарное позволит прокомментировать. В лаунчере есть главная страница для избранного и доска приложений, которая расположена справа. Прямо из него можно публиковать фотографии, обновлять статус и проверять обновления. Клавиатура использует известную технологию SwiftKey.

Google Play Store 4.0

В прошлом месяце компания Google представила новый интерфейс своего магазина приложений Google Play. Это первое крупное обновление с июля 2012 года, когда Google анонсировала Android 4.1 Jelly Bean. Магазин обрел более легкий дизайн, была ускорена работа, иконки приложений стали больше и информативнее, а процесс покупки программ упростился. Новый интерфейс сфокусирован на больших картинках и рекомендациях, а также улучшен поиск похожих приложений в соответствии с вашими предпочтениями. Теперь нет необходимости сворачивать программу для покупки. Все диалоги для покупки стали фоновыми, благодаря чему после покупки вы сразу можете вернуться к запущенному приложению. Отметим, что полный функционал нового Google Play Store доступен для устройств под управлением Android 2.2 или более поздней версии операционной системы.



iStudiez pro

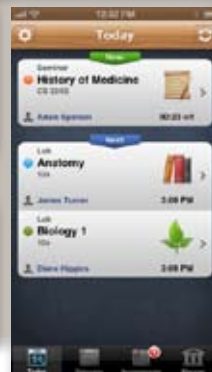
iStudiez pro является своеобразным дневником студента. Приложение умеет множество вещей, например, составлять расписание семестров, создавать списки предметов и преподавателей для каждого семестра отдельно, записывать задания, даты экзаменов и т.д. Программа имеет понятный интерфейс с четырьмя закладками, расположенными снизу: «Сегодня», «Календарь», «Задания» и «Планировщик». Зкладка «Сегодня» содержит все самое важное: мероприятия, экзамены, задания и прочие напоминания на текущий день. Во вкладке «Календарь» вы можете создать расписание предметов и список заданий в перспективе на несколько дней, недель или даже месяцев. Во вкладке «Задания» создаются и редактируются задания. Можно указать предмет, заголовок и описание самого задания, срок выполнения задания, выбрать приоритет, дату, когда программа напомнит вам о необходимости в срок сделать задание, а также напарника из списка контактов. Во вкладке «Планировщик» вы можете указать сроки, когда начинается и заканчивается семестр, просмотреть предстоящие праздники, добавить из контактов или создать в программе список преподавателей по каждому из предметов. Добавляя преподавателя, мы можем указать его имя, фамилию и отчество, должность, указать факультет и кафедру, электронную почту и веб-сайт, добавить номер телефона и список консультаций.



pro-версия



lite-версия



ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ

БЕЗОПАСНОСТЬ

KASPERSKY SECURITY ДЛЯ ВИРТУАЛЬНЫХ СРЕД ВСЁ СБАЛАНСИРОВАНО

Виртуализация повышает производительность IT-инфраструктуры компании и уменьшает ваши расходы.

Однако традиционные решения для обеспечения информационной безопасности могут снижать производительность виртуальной среды.

Kaspersky Security для виртуальных сред:

- обеспечивает надежную защиту виртуальной инфраструктуры без снижения её производительности
- не требует установки антивирусных агентов на отдельные виртуальные машины
- позволяет управлять защитой физической и виртуальной инфраструктуры из единой консоли

Подробнее на www.kaspersky.ru/beready

MONT
DISTRIBUTION

WWW.MONT.AZ

© ЗАО «Лаборатория Касперского». 2012. Зарегистрированные товарные знаки и услуги обслуживания являются собственностью их правообладателей

KASPERSKY lab

«Вероятность, что кто-то из азербайджанских программистов разработает необходимое приложение и завоюет популярность на глобальном рынке, достаточно велика»

Алексей Рештенко,
генеральный директор
Microsoft по Закавказью,
Центральной Азии,
Беларуси, Молдове



Стратегическое партнерство нашей страны и корпорации Microsoft направлено на повышение эффективности работы правительства Азербайджана, обеспечение перестройки информационной среды на основе новейших технологий и упрощение управления. Все эти принципы демонстрируют приверженность правительства принципам защиты авторских прав. Повышенный интерес корпорации к нашему региону и, в частности, к Азербайджану, подтверждается и участием корпорации во многих совместных проектах как в сфере информационных технологий, так и образования. Но главной целью Microsoft в нашей стране является активная работа в направлении соблюдения авторских прав на интеллектуальную собственность. О том, каких успехов добилась Microsoft в нашем регионе, рассказывает Алексей Рештенко, который в ноябре прошлого года был назначен генеральным директором подразделения Microsoft, отвечающего за развитие новых рынков в Закавказье, Центральной Азии, Беларуси и Молдове.

- Алексей, вы долгое время проработали в российском офисе корпорации и перед назначением на новую должность занимали пост главы департамента регионального развития Microsoft Россия. Помогает ли подобный опыт лучше ориентироваться на рынках наших стран?

- Безусловно! Накопленный за 12 лет опыт работы в Microsoft Россия позволяет лучше понимать тенденции, свойственные большинству вверенных мне стран. В марте 2001 года я начал работу в российском представительстве Microsoft в качестве менеджера по работе с партнерами в Северо-Западном макрорегионе России. В апреле 2003 года был назначен руководителем этого макрорегиона. С июля 2006 года по июнь 2007 года возглавлял отдел по работе с организациями среднего бизнеса в московском офисе компании. В июле 2007 года вернулся в Санкт-Петербург в должности директора макрорегиона Северо-Запад. А через год стал отвечать за все регионы. Нам, а разви-

тием бизнеса в регионах занимается более 200 человек, удалось упрочить позиции Microsoft в регионах России, и сегодня деятельность корпорации активна как никогда. Опыт был приобретен неоценимый, особенно в плане общения с клиентами из разных секторов экономики и промышленности, а также государственного сектора. Не боюсь я и долгих перелетов, связанных с работой (улыбается).

- Как вы можете охарактеризовать страны в курируемом вами регионе по отношению к авторским правам, по интересам к продукции Microsoft и по такому показателю, как лояльность пользователей? Много предстоит сделать в этом направлении?

- В наш регион входит 10 стран. Стран, где пиратство имеет один из самых высоких показателей в мире. Это объективное мнение и его пока сложно оспаривать. Но ситуация улучшается, и связано это с тем, что меняется сама

схема получения пользователями сервисов и программного обеспечения. Пиратство попросту теряет смысл, и обусловлено это рядом экономических факторов. Например, частные пользователи приобретают компьютеры и ноутбуки уже с предустановленной операционной системой Windows. Офисные приложения либо уже установлены, либо их можно приобрести путем скачивания через интернет.

Ситуация с лицензионным программным обеспечением меняется, и надо просто искать инструменты, как донести до пользователей, что есть специфические способы приобретения, которые не бьют его по карману и позволяют избежать проблем в будущем. Я считаю, что в этом плане у Microsoft есть очень выгодные предложения не только для обычных пользователей. Активно ведется работа и в коммерческом секторе, прежде всего с крупными компаниями. Программное обеспечение - это их активы, с помощью которых они создают собственные продукты, продают, обслуживают клиентов, осуществляют прочую деятельность. И хочу отметить, что здесь нам удалось добиться значительных успехов. Отдельно хочу подчеркнуть важную роль, которую играет подписание крупных корпоративных соглашений с рядом государственных организаций и частных компаний. Пиратство все еще остается большой проблемой, но позитивные сдвиги в этом направлении мы ощущаем практически во всех сферах.

Положительным моментом стало и начало функционирования в вашей стране организации Business Software Alliance (BSA), в которую сегодня входит масса разработчиков и издателей коммерческого программного обеспече-

ния. BSA работает с правительством, судами и полицией ряда стран в плане предоставления информации по правилам защиты авторских прав на интеллектуальную собственность, в том числе, и по выработке единой политики в отношении подобных ресурсов. Ее помощь в вопросах информирования о рисках, сопутствующих использованию нелегального программного обеспечения в наших регионах, не оценима.

- И на фоне такой работы уровень пиратства в нашей стране падает всего на 1% в год... Не слишком низкий показатель приложенных усилий?

- Я считаю, что эти цифры очень слабо отражают нашу деятельность. Конечно, хотелось бы сделать намного больше в этом направлении, но и слом стереотипов не происходит мгновенно. Например, основываясь на собственном опыте, могу сказать, что когда-то в России уровню пиратства соответствовал показатель в 93%. Сейчас эта цифра равна 68%. Да, на это ушло 10 лет, даже больше, но показатели сами говорят за себя. Мы и дальше будем стараться и работать над тем, чтобы уровень пиратства снижался, совершая необходимые шаги в этом направлении, как подписание соглашений о лицензировании с крупными клиентами, сотрудничество с правительством, пропаганда использования лицензионного программного обеспечения в рамках альянса с BSA и т.д.

Я вообще считаю, что большинство людей сталкивается с пиратским программным обеспечением не то чтобы сознательно, а просто, не задумываясь об этом. Многие не знают, что есть разные схемы приобретения программного обеспечения, что многие из них будут экономичнее, чем такие покупки уберегут их от потери конфиденциальной информации и прочих рисков. Пока же ситуацию в вверенном мне регионе можно оценить следующим об-

разом: страны Центральной Азии находятся в самом начале пути, там еще показатели уровня пиратства очень высокие, а в Азербайджане и в общем по Закавказью, Беларуси и Молдове уровень пиратства меньше. Но это все равно 85-90%, так что работы предстоит немало.

Еще раз хочу подчеркнуть немаловажную роль, которую в этом направлении играют государственные структуры и правительство. Ведь все те шаги, которые осуществляет государство в плане лицензирования, отражаются на рядовых пользователях. Также помощь должны оказывать и крупные клиенты из корпоративного сектора, которые работают с нами по ряду лицензионных соглашений. Ведь эти соглашения подразумевают и то, что сотрудники этих структур имеют возможность получить программное обеспечение, используемое предприятием, и для своих домашних компьютеров за символическую плату. То есть пропадает смысл использовать пиратский софт. И это далеко не все инициативы Microsoft в данном направлении. Например, соглашение, в рамках которого лицензируются школьные компьютеры, также подразумевает то, что учителя получают возможность использовать у себя дома лицензированное программное обеспечение абсолютно бесплатно. Мы даем пользователям шанс стать законопослушными и избежать возможных проблем, которые несет с собой нелегальное программное обеспечение.

- Удовлетворены ли вы уровнем сотрудничества с партнерами Microsoft, работающими не только на рынках продаж и лицензирования программного обеспечения, но и на рынке обучения?

- Нареканий к деятельности партнеров в Азербайджане у меня нет. На текущий момент у нас 3 золотых и 5 серебряных партнеров в вашей стране, а также 2 учебных центра. Взаимоотношения с партнерами - это важная часть работы. Чем больше будет партнеров на рынке, чем квалифицированнее будет их персонал, который сможет внедрять и продвигать наши технологии на базе своих решений, тем лучше будет климат на рынке. Сейчас мы также начинаем развивать направление по работе с конечным потребителем, и я думаю, что перспективы здесь самые большие.

Что же касается обучения и последующей сертификации пользователей, то это очень интересная тема, которую мы активно обсуждаем во время моих посещений Баку. В принципе, в стране ощущается дефицит квалифицированных специалистов. И роль учебных центров в этом плане очень важна. Мы запустили в Азербайджане программу Microsoft IT-Academy и

начали осуществлять работы в этом направлении совместно с Министерством образования. Первый проект уже реализован в Азербайджанском Архитектурно-Строительном Университете, работаем над расширением программы для Бакинской Высшей Нефтяной школы, университетов «Одлар Юрду» и «Хазар», а также прочих вузов. Дефицит специалистов должен быть преодолен, так как подобный фактор сильно тормозит развитие рынка. А это не нужно ни Microsoft, ни нашим партнерам. Все решения требуют немалой отдачи и со стороны руководства вузов, но я уверен, что им эти предложения должны быть интересны. Создаваемую в стране, согласно указу Президента Азербайджанской Республики, IT Академию я также вижу основным инструментом в плане подготовки квалифицированных и грамотных кадров. В Microsoft хотят, чтобы те инициативы, которые есть у нас в области образования, развития программ дополнительного образования, технологии для построения работы внутри вузов, использовались с полной пользой в вашей стране.

Требования к выпускникам вузов становятся выше, и предприятия хотят заполучить не просто человека с дипломом о высшем образовании, а сертифицированного специалиста, тем более что сегодня требования к получению сертификатов заметно возросли, чем, например, это было 3 года назад. И этому есть логичное объяснение. Имеется всего лишь несколько компаний, удовлетворяющих требованиям прохождения сертификации. Я полагаю, что размер вашего рынка требует даже не вдвое, а втрое или вчетверо больше людей для того, чтобы можно было бы начать конкурировать с другими странами по этому показателю. Но также мы видим, как много усилий вкладывает правительство страны в развитие сферы информационных и телекоммуникационных технологий, превращая ее в одну из приоритетных сфер промышленности. Поэтому, на мой взгляд, одним из ключевых приоритетов для Microsoft в целом и для нашего офиса в Азербайджане сегодня является создание профессиональной среды для обучения большего числа специалистов.

- Вы упомянули, что Microsoft в Азербайджане начинает развивать направление по работе с конечным потребителем. Какую деятельность это подразумевает?

- В апреле этого года штат сотрудников Microsoft Azerbaijan вырос еще на одного человека, который будет заниматься этим вопросом. В сферу

«Азербайджанские пользователи должны видеть, что продукты корпорации представлены не только как предустановленное программное обеспечение на компьютерах, ноутбуках или планшетах»

его ответственности входит работа с рынком ритейла, а именно вопросы представления продукции Microsoft в розничных магазинах Баку. Пользователи должны видеть, что продукты корпорации представлены не только как предустановленное программное обеспечение на компьютерах, ноутбуках или планшетах. Есть и коробочные версии программного обеспечения, линейка продуктов, представляемая подразделением Microsoft Hardware, смартфоны с операционной системой Windows Phone 8 от таких производителей, как Nokia, HTC и Samsung, планшетные компьютеры Surface и т.д. Думаю, что через 3-4 месяца мы уже увидим первые результаты работы в этом направлении.

- А какие еще приоритеты ставит Microsoft в своей деятельности в Азербайджане?

- Кроме всего озвученного выше, я еще раз хочу упомянуть сферу образования. Мы считаем это направление очень важным, потому что от того, насколько хорошо молодежь будет использовать информационные технологии, за-

«Ситуация с пиратством улучшается, и связано это с тем, что меняется сама схема получения сервисов и программного обеспечения»

висит их успех и карьера в жизни. Здесь очень много инициатив, которые мы продвигаем в Азербайджане. И одна из них - работа с разработчиками программных приложений, которую я, наряду с работой с потребителями, отношу к сегменту, только начинающему развиваться. И шаги в этом направлении постепенно начинают проявлять себя. Мы провели ряд мероприятий совместно с Hackathon Azerbaijan, итогом которых стали 23 локальных приложения, 10 из которых были размещены в Windows Marketplace. Но это только начало пути и хотелось бы, чтобы в подобных мероприятиях принимало участие больше команд, чтобы молодежь активнее участвовала в этом движении, так как вижу это направление очень перспективным. Считаю, что в данном случае количество обязательно перерастет в качество, главное, необходимо проявить активность. Microsoft предлагает массу материалов, связанных с предпринимательством в технологической сфере, организует on-line тренинги, дает возможность стать участниками различных конкурсов по программированию и т.п. Так что мое желание, чтобы приложения азербайджанских разработчиков



оказались в ТОП-100 лучших приложений - не какая-то сказка, а реальность, к которой необходимо стремиться. На сегодняшний день в Windows Marketplace более 140 тысяч приложений. Ситуация динамично меняется, но вероятность того, что кто-то из азербайджанских программистов разработает необходимое приложение и завоюет популярность на глобальном рынке, достаточно велика.

- На IT-рынке сегодня наблюдаются такие тренды, как «облака», мобильность и социализация. Как Microsoft отвечает на них? И как вы можете охарактеризовать отношение к этим трендам локальных компаний? Много ли желающих попробовать преимущества «облака» от Microsoft?

- Я думаю, что эти мощные тренды будут только развиваться в будущем. Уже сейчас мы привыкли ощущать все преимущества от того, что с помощью одного нажатия можно сохранять файлы в «облаке» и иметь доступ к ним с любых устройств и в любой точке земного шара. Такие продукты, как Microsoft SharePoint, SkyDrive и прочие «облачные» сервисы, предлагают массу удобных возможностей и приучают нас пользоваться «облаком», как чем-то неотделимым от аппаратной части или программного обеспечения. Наша новая операционная система и ряд продуктов ориентированы на то, чтобы сделать жизнь и работу пользователей в «облаке» удобнее и практичнее. Я считаю, что в Азербайджане руководители предприятий принимают эти тенденции и активно развивают технологии. Ведь сейчас люди используют много разных

устройств и хотят быть на связи в любом месте. Microsoft тоже движется в направлении предоставления максимальных услуг в «облаке». При использовании этой технологии пользователю не нужно покупать программное обеспечение, ему достаточно иметь компьютер с браузером и доступ в интернет. Кстати, при распространении такой системы пиратство в привычном для нас виде просто не сможет существовать.

- Учитывая тот факт, что Microsoft всегда прилагала усилия, чтобы в кратчайшие сроки локализовать свои массовые продукты на нашем рынке, можете сказать, когда будут представлены языковые пакеты для Windows 8 и Office 365?

- Интерфейс операционной системы Windows 8 уже переведен, но есть ряд недочетов, над которыми сейчас работает наша группа совместно с Министерством связи и информационных технологий Азербайджана. Мне кажется, что это самая удобная и практичная схема по локализации программных продуктов. Мы часто сталкивались с тем, что перевод осуществлялся профессиональными переводчиками, но не владеющими IT-тематикой. Переводы в этих случаях могли вызывать как улыбку, так и полное неприятие продукта. Поэтому хочется, чтобы настоящая локализация была произведена на высочайшем уровне и только после этого представлена пользователям. Точно такая же работа ведется и в плане локализации нашего офисного пакета. Локализованные языковые пакеты будут представлены в ближайшее время.



Энергетика и Электротехника



Освещение



Альтернативные источники

www.CASPIANPOWER.az

4-7 ИЮНЯ 2013



www.facebook.com/CaspianPower

3-я КАСПИЙСКАЯ МЕЖДУНАРОДНАЯ ВЫСТАВКА

«ЭНЕРГЕТИКА И АЛЬТЕРНАТИВНАЯ ЭНЕРГИЯ»

ОРГАНИЗАТОРЫ:

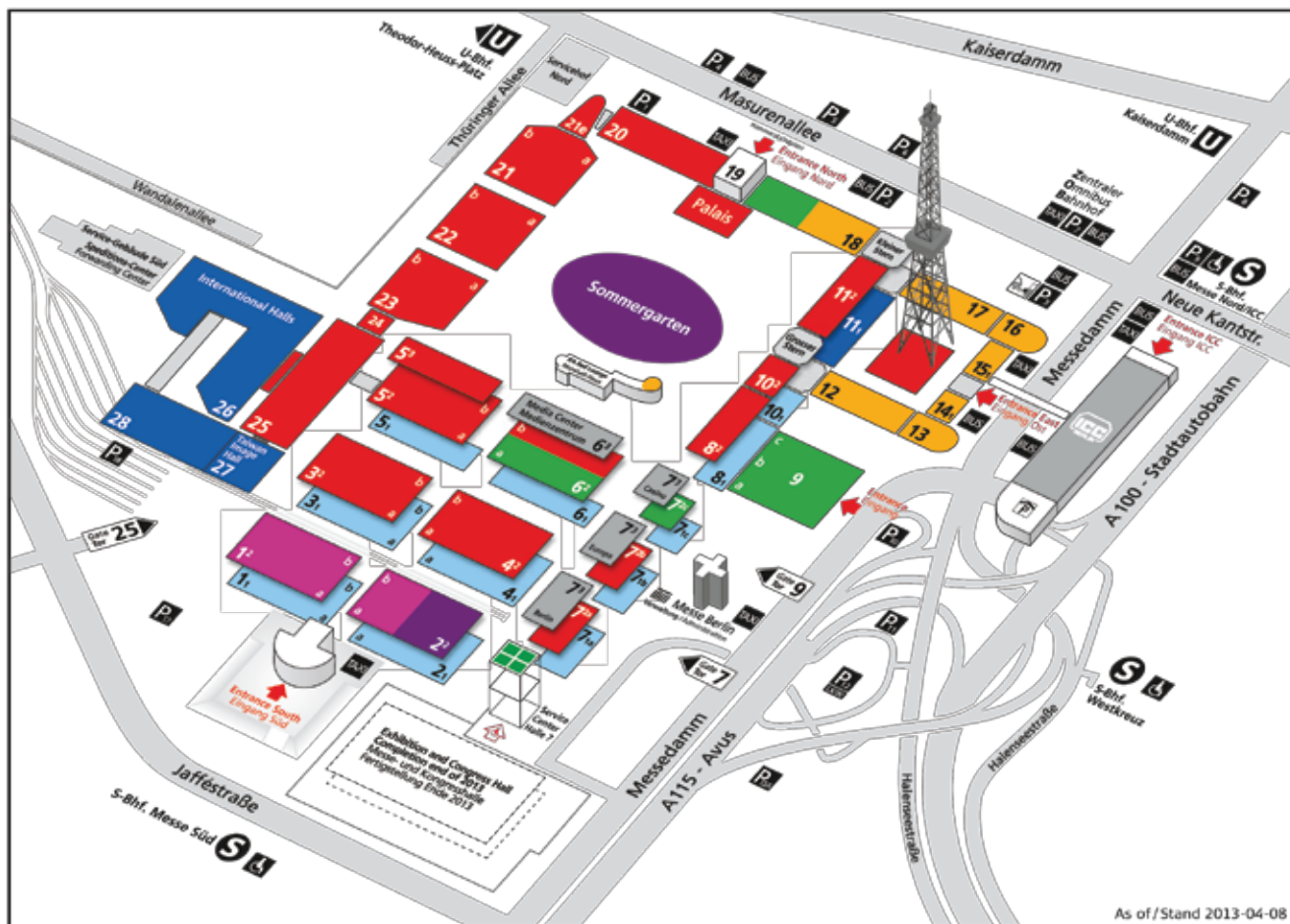


Тел. : +994 12 4041000
Факс : +994 12 4041001
E-mail: power@iteca.az

МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ:



IFA 2013



Berlin, 06. – 11. September 2013

gfu Gesellschaft für Unterhaltungs- und Kommunikationselektronik

Messe Berlin

Международная выставка потребительской электроники IFA, которая ежегодно проходит в Берлине вот уже на протяжении почти 10 лет, отражает динамичный и инновационный рост рынка цифровой и бытовой техники. Немногие знают, что с такой частотой выставка стала проводиться лишь с 2005 года, а история IFA начинается с 1924 года. На сегодняшний день выставка IFA является одним из самых крупных мероприятий в своей отрасли, проводимых на территории Европы. Это самое масштабное событие отрасли, которое неизменно привлекает ведущих мировых производителей и служит прекрасной платформой для развития бизнеса и расширения географии

рынка сбыта для ее участников. Международные эксперты из области производства, разработки, продажи, ремонта и обслуживания электроники и бытовой техники в рамках IFA 2013 представят свои новейшие изобретения и уникальные разработки. Участие в выставке IFA дает им возможность продемонстрировать свои инновационные технологии для производства потребительской электроники и бытовой техники, расширить рынки сбыта, найти новых клиентов, быть в курсе изменений, происходящих в отрасли, обменяться опытом и знаниями. Свое участие в выставке IFA 2013 на данный момент уже подтвердили такие мировые бренды, как ESPN, BM, BSH, Bosch, Siemens и Google.

Возрастающие с каждым годом число посетителей и размеры выставочной площади наглядно говорят о том, что производители, несмотря на пережитые кризисы, все еще вкладывают средства и усилия в разработку новинок и усовершенствование функционала существующего ряда моделей. На пресс-конференции, которая в этом году прошла на средиземноморском острове Сардиния (Италия) и была посвящена грядущей выставке, главный операционный директор компании-организатора Messe Berlin Кристиан Геке подчеркнул: «Причиной успеха IFA является ее четкая концепция, которая объединяет интересы индустрии и потребителей под одной крышей. Увеличение масштабов до международного уровня сделало выставку



CONSUMER ELECTRONICS UNLIMITED

Berlin, 6. – 11.9.2013

приглашает ВСЕХ!



IFA Home Entertainment

TVs • Blu-ray • Home Cinema • Home Servers & Recorders



IFA Audio Entertainment

HiFi • Loudspeakers • High Performance Audio



IFA Home Appliances

Large Household Appliances • Small Electric Domestic Appliances •
Built-In Kitchen Units • Electric Domestic Heating Systems



IFA My Media

Imaging • Photo • Video • MP3 • Computing • Games •
Memory Solutions • Specials: IFA iZone • IFA eLibrary



IFA Public Media

TV-Stations • Radio • Public Music & Video Areas • Professional Media



IFA Communication

Telecommunication • Cable • Mobiles • Navigation • IP •
Net Solutions • Aerials



IFA Technology & Components

Suppliers • Semiconductors • International Halls •
Special: IFA TecWatch

одной из передовых во всем мире». Отметим также, что в последние годы на выставке состоялись две европейские премьеры: телевидение высокой четкости (HDTV) и трансляция телевизионных программ на мобильные телефоны.

В этом году IFA пройдет с 6 по 11 сентября 2013 года в Берлинском Выставочном Комплексе, но в ее преддверии была организована пресс-конференция, в рамках которой участники выставки рассказали о новых трендах и поделились своим видением бытовой и цифровой техники ближайшего будущего. А ведущее аналитическое агентство GfK, выступающее постоянным партнером данного мероприятия, отчиталось о ситуации на данных рынках. И следует признать,



Мисс IFA – лицо, официальный символ берлинской выставки



Родной международной выставки IFA всегда был Берлин. 4 декабря 1924 года Большая немецкая радиовыставка открылась для посетителей и проходила ежегодно до 1939 года. Первую выставку тридцатых годов открыл великий ученый Альберт Эйнштейн. По исторически объяснимым причинам с 1939 года обмен технологическими открытиями был приостановлен.

что некоторые цифры заставляют задуматься производителей. Например, в 2012 году производители потерпели убытки на общую сумму в 10 млрд. долларов, а опрос в 10 европейских странах показал, что люди скорее готовы потратиться на еду и путешествия, нежели на покупку домашней электроники. В 1980 году жители Германии скорее предпочли бы купить телевизор, нежели автомобиль, а в 2012 году эта ситуация поменялась на противоположную. В столь суровых условиях производители вынуждены не только бороться за невысокую ценовую планку, но при этом еще успевать разрабатывать инновационные продукты, будь это сфера телевизоров, стиральных машин, холодильников, кофеварок или даже простых электрических приборов.

Но ситуация все же не выглядит столь плачевно, так как новые технологии не только делают нашу бытовую жизнь более простой и легкой, но и задают новые тенденции в области дизайна и энергоэффективности. Исследования последних

- Нас ждет значительный рост рынка планшетов. К 2014 году планшетов будет продано больше, чем телевизоров (около 275 млн. против 200 млн.).
- Более 1 млрд. смартфонов будет продано в 2014 году.
- К концу 2013 года каждый третий телевизор в мире будет подключен к интернету и наделен «умными» (Smart) функциями.
- В дальнейшем Smart-функции будут интегрированы в каждый бытовой прибор.

«Умные» функции техники полностью изменили подход к ней. Ведь сегодня смартфон - это гораздо больше, чем аппарат для телефонных переговоров. Совсем скоро смартфоны заменят ключи, кредитные карты, деньги в целом и т.д. Возможно, что подобные устройства получат другое название, но все идет именно к этому. Аналогично и Smart-телевизоры изменили к себе подход за счет функций практически полноценного мультимедийного компьютера. Уже сейчас можно взглянуть в буду-

щее и уверенно говорить о том, что дополненная реальность, автоматизированная робототехника, интерфейс общения «компьютер-компьютер» - следующие этапы данной тенденции.

О некоторых новинках 2013 года, которые будут продемонстрированы на предстоящей выставке IFA в сентябре, рассказали спикеры крупных игроков отрасли. Так, итальянский производитель DeLonghi планирует спустить до доступного уровня свою линейку премиальных продуктов. Об этом в своем выступлении рассказал директор по маркетингу компании Диамантис Эконому. Причем, новые модели кухонной техники будут выпускаться не только в «скучных» черно-серых тонах, но и более ярких корпусах. Впервые в этом году будет представлена и самая маленькая полностью автоматическая машина по приготовлению четырех видов кофе. Кстати, в группу компаний DeLonghi Group также входят Kenwood и Braun. Они тоже обещают удивить рядом новых моделей своей серии кухонных электроприборов.



лет показывают, что, несмотря на кризисы и спады в определенные периоды, цифровой рынок растет и продолжит расти, а аналитики при этом дают прогнозы такого рода:

- Потребители все чаще и чаще будут отдавать предпочтение мультифункциональным устройствам.





Возобновилась работа выставки лишь в 1950 году, уже в Дюссельдорфе. А в 1971 году мероприятие приобрело официально международный формат, что и отразилось в названии, превратив ее в IFA (internationale Funkausstellung). Начиная с 2005 года, было принято решение проводить выставку ежегодно, как и было задумано изначально.

CEO люксового производителя техники Loewe Мэттьюс Харш, представляя новые модели телевизоров, особенно подчеркнул их умные функции, в том числе полное управление со смартфонов и планшетов. «Телевизор уже давно вышел из режима просмотра только телепередач. Сегодня это интерактивное устройство, которое показывает то, что мы захотим и когда мы это захотим, открывает нам доступ к on-line на большом экране. Мы нацелены на то, чтобы сделать этот процесс максимально удобным и качественным», - отметил Мэттьюс Харш. Среди инновационных продуктов компании – система звука 3D Orchestra, которая автоматически адаптируется под комнату любого размера и выдает оптимальный уровень звучания, а также много других новинок, с которыми можно будет познакомиться в Берлине этой осенью.

Нет сил и желания разбираться в куче бумажной документации, которая поставляется к вашей



технике? Отныне руководство по эксплуатации всех новых моделей бытовой техники Bosch и Siemens (BSH GmbH) можно будет скачивать через специальное приложение для смартфонов. И это еще не все! Сделав акцент на интеграцию домашней техники и цифровых технологий, BSH подготовила ряд интересных мобильных приложений. Например, просканировав камерой вашего смартфона бирку одежды, программа покажет, в какой режим нужно установить стиральную машину, а по фотографии содержимого холодильника приложение может подсказать,

что приготовить из опознанных на изображении продуктов. Об этих и других разработках рассказала руководитель проекта «Home Connect» BSH GmbH Клаудия Хэпп и пообещала, что уже в этом году пользователи смогут в полной мере оценить данную интеграцию.

На конференции с презентацией выступил Мартен де Врайс, CEO группы TP Vision, куда входит и такой серьезный игрок рынка телевизионной и цифровой техники, как Philips. По прогнозам компании, уже в 2015 году 50% всех телевизоров в Европе будут «умными». И TP Vision делает ставку именно на этот сегмент. Он также отметил, что с начала 2012 года 76% покупателей Philips SmartTV пользовались приложениями регулярно, а каждый месяц продавалось 110000 часов видеоконтента. Озвученные цифры продолжают расти, а функциональность новых моделей 2013 года будет только совершенствоваться. В сентябре на выставке IFA Philips также представит уникальную беспроводную акустическую систему с тремя колонками, которая обещает воспроизводить звук с полноценным эффектом 5.1.

Несмотря на то, что рынок электронных книг с экранами, созданными по технологии e-Ink, достаточно насыщен, канадский производителей Kobo все же нашел свыше 13 млн. поклонников своей продукции в 190 странах и готов представить новую модель с HD-экраном и встроенным аккумулятором, позволяющим устройству находиться 2 месяца в режиме ожидания. Электронная книга Kobo Aura HD уже доступна для предзаказа по цене 169 евро.

В этом году на выставке IFA-2013 будет представлена первая в мире стиральная машина Electrolux, которая очищает одежду от грязи паром. Это позволяет удалять самые трудные, практически невыводимые традиционными методами стирки пятна. Генеральный менеджер Electrolux в Германии и Австрии Клаус Верл подчеркнул, что на выставке IFA будут представлены и другие инновации в линейке встраиваемой бытовой техники.

Samsung Electronics представлял старший директор по продажам и маркетингу в Европе Майкл Цоллер, который рассказал, что каждый второй умный телевизор в Европе – это Samsung Smart TV. Самый лучший показатель соотношения цена/качество делает Samsung лидером не только в этой сфере. Будучи нацеленным на удовлетворения растущего спроса на телевизоры, Samsung стал первым производителем, разработавшим телевизор с разрешением 4K UltraHD (4096x2160 пикселей). «4K – стандарт не столь далекого будущего. Диагональ телевизоров быстро растет, и разрешения HD уже недостаточно,

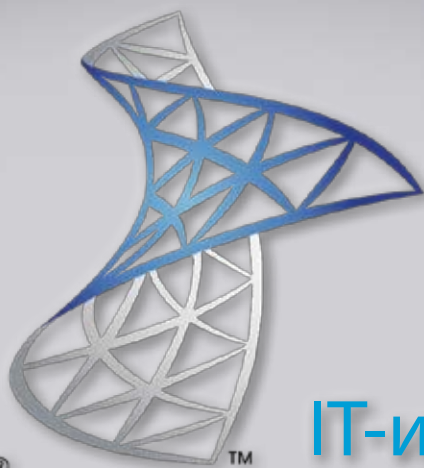
чтобы дать потребителю фотореалистическое впечатление от видеоизображения», - отметил спикер. Новый UltraHD телевизор также наделен новейшим Smart-интерфейсом и последней версией программного обеспечения от Samsung. По словам Цоллера, на выставке IFA 2013 линейка UltraHD телевизоров компании пополнится новыми моделями с диагональю экрана выше 85". Кроме того, будут представлены компактные и, предположительно, более доступные по цене варианты телевизоров сверхвысокой четкости. В последних новинках южнокорейского гиганта используются четырехъядерные процессоры и современная программная платформа с множеством приложений, функциями управления жестами и распознавания голосовых команд. Кстати, владельцы моделей 2012 года могут не расстраиваться, ведь с помощью дополнительной платы Evolution Kit телевизоры предыдущих поколений можно будет легко обновить до функционала новых моделей.



Как видно, производители готовы порадовать и удивить потребителей. Но что именно нам приготовили эти и десятки других компаний, которые заранее раскупили всю площадь выставочного центра в Берлине, можно будет узнать и оценить на выставке, до которой осталось уже менее четырех месяцев. Отметим лишь, что в 2012 году на выставке IFA 2012 приняло участие 1439 экспонентов на площади 142200 м² (+1,4%). Было заключено сделок более чем на 3,8 млрд. евро, выросла и посещаемость до 240000 человек. Особенно выросло число посетителей-специалистов (142300 человек), из которых более 42800 человек приехали из-за рубежа. Так что IFA 2013 ждет и азербайджанских пользователей, которые могут пройти регистрацию на официальном сайте мероприятия ifa-berlin.com.

Анар Алиев
Баку-Кальяри-Баку

SOFT



Инновационное
решение
для управления
IT-инфраструктурой:

Microsoft®

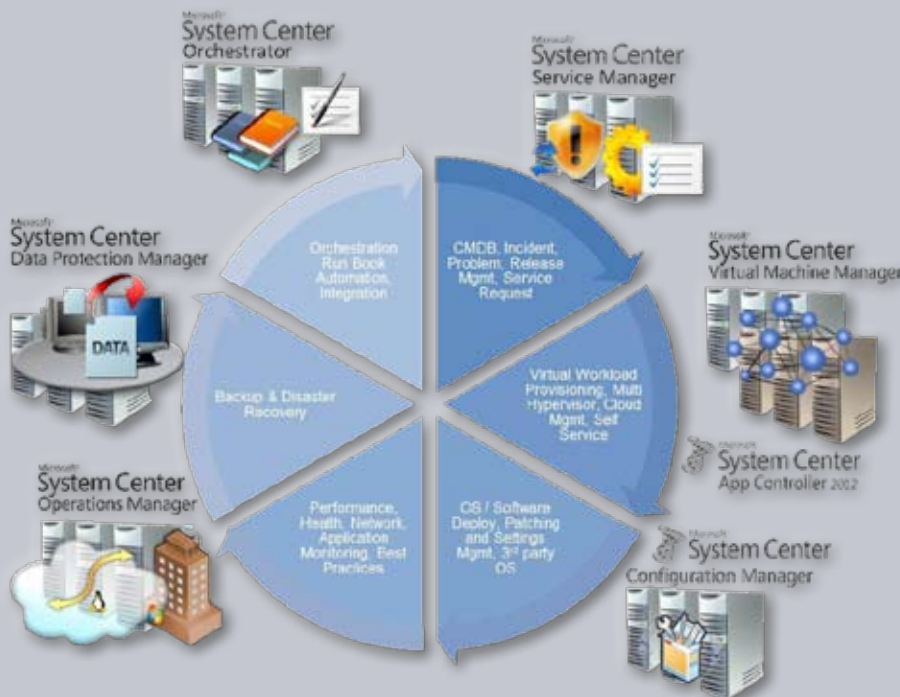
System Center 2012

Уважаемый читатель, если из нижеследующих 25 вопросов хотя бы один когда-нибудь заставил вас задуматься о решении, то эта статья - то, что вам нужно. Если же нет, то знакомство с семейством Microsoft System Center в любом случае пойдет вам только на пользу.

1. Есть ли у вас бизнес-критичные приложения?
2. Хотите ли вы знать о потенциальном сбое до его возникновения?
3. Как быстро IT-отдел может восстановить сервис после сбоя?
4. Хотите повысить производительность IT-специалистов?
5. Можно ли измерить эффективность IT-отдела?
6. Регламентировано ли взаимодействие IT с пользователем?
7. Как быстро вы можете сделать инвентаризацию?
8. Ведется ли учет используемых лицензий?
9. Как IT может отчитаться перед бизнесом? Есть ли у вас инструменты для мгновенного или динамического отчета о состоянии IT-инфраструктуры?
10. Есть ли у вас корпоративные мобильные устройства?
11. Есть ли база знаний для пользователей?
12. Измеряется ли доступность сервисов?
13. Разработан ли регламент резервного копирования и восстановления?
14. Есть ли у вас централизованное решение для резервного копирования и гранулярного восстановления?
15. Насколько важно моментальное восстановление из резервных копий?
16. Каким образом устанавливаются и обновляются приложения, операционная система?
17. Как пользователь запрашивает и устанавливает новое программное обеспечение?
18. Ведется ли мониторинг бизнес-сервисов с визуализацией?
19. Есть ли у вас единая антивирусная защита для серверов и компьютерного парка?
20. Хотите автоматическое восстановление после сбоев?
21. Насколько интеллектуально размещены ваши виртуальные машины?
22. Насколько важно графическое моделирование и автоматизация сложных IT-процессов?
23. Насколько эффективно, безопасно и автоматизированно вы управляете виртуальной средой?
24. Есть ли у вас служба «сервис деск» и как эффективно она организована?
25. Оказываете ли вы удаленную техническую поддержку?

В своей практике мне приходилось сталкиваться с этими вопросами, но не всегда найденные или рекомендуемые решения устраивали меня как профессионального IT-специалиста. В итоге я открыл для себя программный продукт, который отвечал всем техническим критериям. Это было инновационное предложение Microsoft System Center, представляющее собой комплексную и

возможностях, как интеллектуальное управление IT и Центром обработки данных, создание динамического ЦОД и частного облака, ведение проактивного мониторинга, максимальной доступности серверов и сервисов, инвентаризация, управление активами ПО, автоматизация типовых операций, управление инцидентами, службой технической поддержки, хэлп-деском, сервис-деском и пр.



- *Network Access Protection;*
- *интеграция с Endpoint Protection;*
- *управлении мобильными устройствами:*
 - *широкий выбор поддерживаемых платформ, таких как Windows Mobile 6.5, Windows Phone 7, Windows Phone 8, Symbian, iOS, Android;*
 - *применение политик безопасности;*
 - *удаленная очистка устройства;*
- *наличии более 300 встроенных отчетов, инструментов для создания отчетов и многого другого.*

Как видно, Configuration Manager упрощает администрирование, увеличивает эффективность работы IT-подразделения, помогает унифицировать и консолидировать IT-инфраструктуру. Безусловно, есть преимущества и для пользователей. Web-каталог доступного программного обеспечения, поиск и выбор необходимых приложений на основании полной информации о назначении ПО и его описании, возможность для пользователей задать свое отношение к установкам ПО и обновлениям в контрольной панели Configuration Manager (например, «My business hours» - определяет, когда можно устанавливать ПО, «Presentation mode» - подавление уведомлений во время презентаций, «Remote control settings» - пользователь может определять уровень доступа к компьютеру, если это предварительно разрешено администратором). Эти и прочие возможности создают комфортные условия для продуктивной работы.



Благодаря Configuration Manager 2012 администраторы могут эффективнее развертывать приложения. Приложение можно задать один раз, а затем предоставлять на несколько типов устройств

Рольное администрирование дает возможность адаптировать существующие роли в организации к ролям в Configuration Manager (как по территориальному, так и по функциональному признаку). Введены такие понятия, как Роль безопасности (Security roles), Граница безопасности (Security scope) и Ограничивающие коллекции (Collection limiting). В консоли Configuration Manager предоставляется только та информация, которая необходима текуще-

универсальную платформу для управления IT-инфраструктурой, виртуализацией и облачными средами. System Center позволяет легко и эффективно управлять приложениями и службами в различных гипервизорах, частных и облачных инфраструктурах для гибкого и рентабельного обслуживания IT-среды предприятия, а также содержит единый набор инструментов управления приложениями и услугами, позволяющий эффективно поддерживать работу инфраструктуры, приложений и облачных сред. Кроме того, он предоставляет углубленную информацию о приложениях на основе сервисно-ориентированного подхода, который гарантирует надежность работы приложений. Автоматизация, самообслуживание, информация о приложениях - все это обеспечивает System Center.

В любой сфере бизнеса, где число серверов превышает 10, а вы занимаетесь модернизацией IT-инфраструктуры, покупаете новое «железо», приобретаете системы хранения данных, активно используете технологии виртуализации, следует детально изучить семейство Microsoft System Center. Это решение идеально подходит там, где специалисты задумываются о таких

Семейство Microsoft System Center состоит из восьми компонентов, отлично интегрированных между собой:

1. Configuration Manager (SCCM) - это комплексное средство для управления IT-инфраструктурой, основные возможности которого заключаются в:

- инвентаризации оборудования и ПО;
- учете использования ПО;
- установке ПО и развертывании ОС;
- автоматическом удалении запрещенного ПО;
- развертывании обновлений;
- анализе соответствия заданной конфигурации и принудительном применении заданной конфигурации;
- удаленном доступе к клиентским компьютерам:
 - *настраиваемые политики доступа;*
 - *интеграция с буфером обмена;*
 - *блокировка клавиатуры и мыши активного пользователя;*
- защите доступа к сети:
 - *контроль соответствия заданной конфигурации;*

му пользователю в соответствии с его ролью и границами безопасности, где доступ к ресурсам разрешается на основании коллекций.

Во многих организациях инвентаризация ПО и оборудования либо не производится, либо производится разными средствами. Обновления и установка нового ПО занимают слишком много времени, нет возможности расширять ИТ-персонал. Образуется некий дисбаланс – большой объем работы с меньшим количеством специализированного персонала. Унифицированные инструменты управления настройками для рабочих станций, серверов и мобильных устройств, определение порогов для генерации предупреждений по отклонениям от заданных шаблонов, подробные отчеты по определению проблем, причин отклонений, статистики автоисправлений, аппаратная и программная инвентаризация и многое другое дает больше возможностей с минимальными затратами. Это совершенно новый подход к управлению ИТ-инфраструктурой.

Configuration Manager служит инфраструктурой для Microsoft System Center Endpoint Protection. Благодаря объединению функций соответствия нормативным требованиям и устранения неисправностей Configuration Manager с возможностями Endpoint Protection, можно управлять инфраструктурой клиентских устройств с помощью единого решения. Такая консолидация снижает затраты и обеспечивает обзор состояния и безопасности всей клиентской среды.

2. Endpoint Protection (ранее Forefront Endpoint Protection) - это средство антивирусной защиты для компьютеров и серверов. Основные возможности:

- минимальное потребление ресурсов;
- надежная защита от вредоносного ПО;
- автоматизированное развертывание клиента;
- контроль обновления антивирусных баз;
- настройки с помощью политик;
- принудительный запуск проверки и обновления;
- настройка политик брандмауэра;



- применение шаблонов настройки антивируса под используемые серверные роли:
 - контроллер домена;
 - Exchange сервер;
 - SQL Server;
 - файловый сервер и т.д.

- минимальное влияние на работающие сервисы.

Поддержка пользователей – это одна из основных задач ИТ. На это уходит много времени, работа зачастую производится вручную. Статистика показывает, что много инцидентов происходит на пользовательских машинах. Безопасность и управление традиционно были отдельными дисциплинами, но обе они играют ключевую роль в обеспечении защиты и высокой производительности труда пользователей. Определение критических угроз, быстрая реакция и восстановление системы – вот важные аспекты управления безопасностью. Правильная конфигурация системы, развертывание исправлений и обновлений безопасности являются ключевыми элементами, обеспечивающими надлежащее управление системами. Endpoint Protection – это клиентское решение для обеспечения безопасности, которое защищает используемые для бизнеса настольные системы, ноутбуки и серверы от самых современных вредоносных программ и вирусов, использующих уязвимости системы безопасности.

Endpoint Protection использует то же передовое ядро системы обнаружения вредоносного ПО, что и решение Microsoft Security Essentials, для защиты сотрудников от самых современных вредоносных программ и руткитов. Для защиты от известных и неизвестных угроз используются высокоточные сигнатуры параллельно с анализом поведения системы. Также Endpoint Protection помогает предотвратить использование уязвимостей конечных систем, пока не проведено соответствующее обновление программного обеспечения. Глубокий анализ сетевого трафика на уровне протоколов позволяет идентифицировать и блокировать атаки на уязвимые системы. После обновления системы и устранения уязвимостей защитный экран автоматически отключается. Endpoint Protection интегрируется с Configuration Manager и позволяет получить полное представление о том, насколько клиентские системы соответствуют требованиям и какова степень их защиты, – благодаря объединенной информации о вредоносных программах, исправлениях, инвентаризации и использовании.

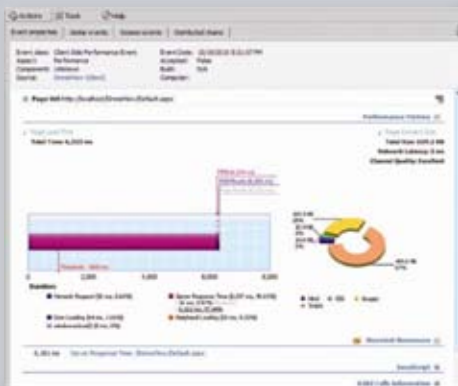
3. Operations Manager (SCOM) - это средство для проактивного мониторинга ИТ в организации. Основные возможности:

- комплексный мониторинг и диагностика;
- полный охват: от блока питания до ИТ-сервиса;
- расширяемый мониторинг за счет механизма Management Pack:
 - операционные системы: Windows, Unix, Linux;
 - программное обеспечение: Microsoft, ПО, созданное внутри организации и пр.

- доступ к серверу;
- подключение к интернету;
- серверное оборудование;
- сетевое оборудование;
- ИБП;
- оргтехника;
- Best Practices и функции Autorepair для Microsoft продуктов;
- автоматизированная диагностика и восстановление;
- механизмы обработки событий;
- интеграция с большинством современных производителей сетевого оборудования: Cisco, 3Com, HP, Juniper и т.д.
- построение сетевых диаграмм с возможностью отображения подключенных компьютеров;
- мониторинг производительности приложений:
 - контроль скорости отклика и времени исполнения задач в .NET- и Java-приложениях;
 - не требуется вносить изменения в приложения;
 - работает как на стороне сервера, так и на стороне клиента;
- мониторинг работы всех элементов, необходимых для работы сервиса в целом;
- индивидуальная консоль для отдельных сотрудников;
- гибкая система уведомлений с учетом рабочих часов;
- интеграция с SharePoint и Дашборды.

Мы все знаем, что, например, E-mail – это критичный бизнес-сервис в компании. Любые простои оборачиваются потерей денег для бизнеса! Только проактивный мониторинг производительности и доступности, а также своевременное профилактическое техническое обслуживание и компетентное управление критичными бизнес-сервисами могут обеспечить бесперебойную работу. Этого можно добиться с помощью Operations Manager. Решение предназначено для сквозного управления службами и является лучшим выбором для сред на основе Windows. Оно эффективно работает с серверами инфраструктуры Microsoft, такими как Windows Server, и серверами приложений, такими как Microsoft Exchange, что помогает повысить эффективность и одновременно получить больший контроль над ИТ-средой.

Как важный шаг в направлении соответствия общей концепции управления от Microsoft, Operations Manager также помогает осуществлять мониторинг приложений Windows Azure, позволяя вам таким образом расширить применение уже знакомых локальных решений для мониторинга до сценариев в общедоступных облачных средах. Operations Manager обе-



В Operations Manager 2012 производительность приложений отображается с позиции пользователя

спечивает полную диагностику приложений и контроль инфраструктуры, которые помогут гарантировать предсказуемое поведение и доступность важнейших приложений, а также предоставить полный обзор центра данных, частных и общедоступных облаков.

4. Data Protection Manager (DPM) - это инструмент для резервного копирования и восстановления данных. Основные возможности:

- централизованное резервное копирование на диски и ленточные библиотеки;
- построение Storage Pool из дисков в различных хранилищах;
- возможности резервного копирования для:
 - Windows;
 - виртуальные машины Hyper-V;
 - Exchange;
 - SharePoint;
 - SQL Server;
- быстрое восстановление:
 - отдельные файлы с Windows-систем;
 - System State;
 - Bare Metal Recovery;
 - виртуальные машины Hyper-V;
 - почтовые ящики Exchange;
 - отдельные документы SharePoint;
 - базы SQL Server на момент времени.

Data Protection Manager (DPM) является частью семейства продуктов для управления System Center от Microsoft и предоставляет унифицированную защиту данных для серверов, таких как SQL Server, Exchange, SharePoint, серверов виртуализации и файловых серверов, а также настольных систем, ноутбуков и планшетов с Windows, которая поможет вам обеспечить масштабируемую, управляемую и экономичную защиту, восстановление сценариев с дисков, ленточных носителей и Windows Azure. DPM эффективно использует дисковые, ленточные и облачные репозитории для обеспечения наилучших и простых в использовании решений для резервирования и восстановления сред на осно-

ве Windows от Microsoft. Пользователи Windows любых уровней могут положиться на экономное, безопасное и надежное решение для масштабируемой и управляемой защиты от Microsoft.

DPM позволяет выполнять восстановление без потерь серверов Exchange, SQL и SharePoint, без необходимости постоянной репликации или синхронизации с помощью эффективной интеграции восстановления базы данных на момент времени с существующими журналами приложения. Обычное восстановление файлов с пленки занимает часы времени и может быть дорогостоящим. На стандартном среднем центре обработки данных может выполняться от 10 до 20 и более восстановлений в месяц. DPM позволяет выполнять эти восстановления за считанные минуты, экономя деньги для бизнеса и время для системных администраторов. Кроме того, более быстрое восстановление помогает поддерживать производительность сотрудников, пользующихся информационными ресурсами, так как они тратят меньше времени на простои в ожидании восстановления своих файлов.

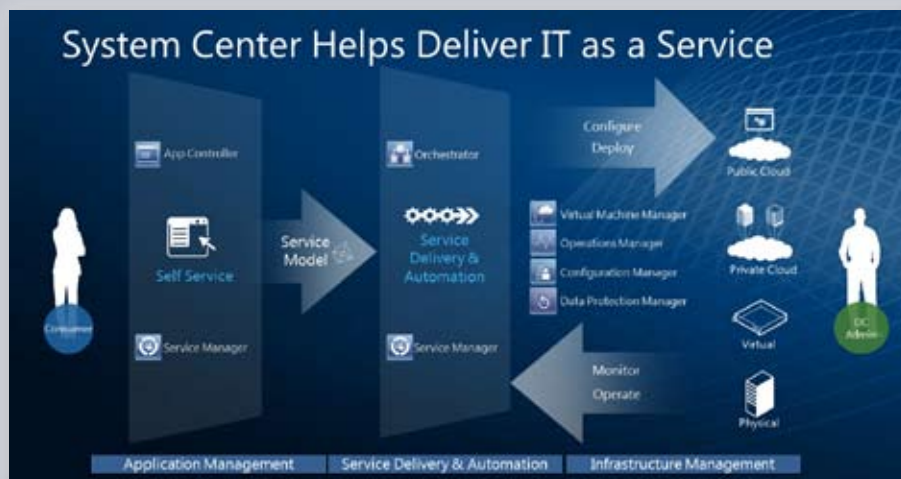
Быстрый рост объема хранилищ данных увеличивает время, необходимое для резервного копирования файловых серверов. Предприятия также сталкиваются с необходимостью бесперебойной работы по схеме «24 часа в сутки, 7 дней в неделю» и сложностями с выделением неструктурного периода времени для выполнения резервного копирования. Так как DPM обрабатывает на резервируемых файловых серверах изменения на уровне байтов, он эффективно снимает проблему простоев, необходимых для резервного копирования на файловых серверах. Пользователям больше не нужно будет планировать «окна резервного копирования».

Процессы восстановления и резервного копирования обычно задействуют нескольких администраторов, каждый из которых имеет свой уни-

кальный опыт, что дополнительно сказывается на общей стоимости управления данными. Ежегодно корпорации тратят на восстановление потерянных данных в общей сложности миллиарды долларов. DPM решает эти проблемы путем использования пользователями самостоятельного восстановления, которое дает возможность доступа и получения файлов напрямую в рамках Microsoft Windows и приложений Microsoft Office без вмешательства администратора, таким образом снижая затраты на администрирование и повышая производительность.

DPM имеет возможность беспрепятственной интеграции между дисковыми и ленточными носителями. Эта функция включает в себя интеллектуальный пользовательский интерфейс, который избавляет оператора от необходимости раздельного управления дисковыми и ленточными носителями, интегрированную оболочку восстановления как для дисков, так и для ленты, и богатую функциональность для управления носителями. Запатентованная технология фильтрации уменьшает объем полных резервных копий в обычных организациях на 90%, экономя дисковое пространство и сокращая время полного резервного копирования с нескольких часов до минут. Моментальные снимки VSS на момент времени еще больше снижают требуемый объем дискового пространства, в то время как Express-образы полных резервных копий увеличивают количество доступных точек восстановления, которые могут быть заданы.

В наши дни для персонала филиалов основным способом защиты удаленных серверов является создание резервных копий данных на дорогостоящих съемных носителях, таких как кассеты с магнитной лентой, после чего носители вручную транспортируются во внешнее архивное хранилище. При такой конфигурации процессы восстановления с ленточных носителей могут быть дорогостоящими и медленными. На уда-



ленных серверах разворачиваются агенты DPM для обратной отправки данных в главный центр обработки данных, где силами только одного системного администратора из них создаются более надежные резервные копии.

Так как решение DPM является частью системы Windows Server, в нем содержатся инструменты, уже имеющиеся среди вашего серверного ПО, такие как консоль Microsoft Management Console (MMC) и проводник Windows Explorer. Данный инструмент уже знаком системным администраторам, что снижает расходы на обучение. С помощью комплексного функционала для создания отчетов, включенного в состав продукта, DPM может также подгружать все свои отчеты и уведомления в консоль пакета управления Microsoft Operations Manager. В целях защиты DPM резервирует базы данных сервера Exchange и базы данных сервера SQL каждые 15 минут. И может выполнить откат системы не только к одной из этих 15-минутных меток для SQL, но также дает возможность выполнить восстановление до любой точки транзакции, или даже до самой последней выполненной транзакции следующей за простоем. А в сервере Exchange дает возможность выполнить восстановление почтового ящика Exchange. DPM также предоставляет наилучшие средства защиты и восстановления для технологий Microsoft Office Sharepoint. Кроме этого, DPM расширяет возможности защиты информации при доступе с мобильных переносных компьютеров, стационарных настольных систем и т.п.

5. Service Manager (SCSM) - это интегрированное решение для автоматизации поддержки и предоставления IT-услуг. Основные возможности:

- поддержка методологии ITIL и MOF (управление инцидентами, проблемами, изменениями, конфигурациями, уровнем сервиса);
- портал самообслуживания:
 - лента новостей и объявлений;
 - база знаний;
 - запросы на установку ПО;
 - запросы в техническую поддержку;
 - просмотр статуса заявки на портале;
- удобное рабочее место сотрудника технической поддержки;
- интеграция с другими продуктами System Center;
- данные инвентаризации (CMDB) из SCCM;
- инциденты при нарушении шаблона конфигурации;
- расширяемая база знаний;
- автоматическое создание и закрытие инцидентов;
- автоматизация процессов через Orchestrator.

Service Manager предоставляет интегрированную платформу для автоматизации и адаптации передовых практик управления IT-службами к требованиям вашей организации. Данное решение поможет вашей организации повысить производительность, снизить затраты, сократить затрачиваемое на решение вопросов время и отвечать стандартам соответствия. Встроенные процессы этого продукта основаны на передовых практиках в отрасли, как например, в Microsoft Operations Framework (MOF) или в библиотеке IT-инфраструктуры (ITIL).

В Service Manager включены пакеты управления основными процессами для решения инцидентов и проблем, контроля изменений и управления конфигурацией и базой знаний. Service Manager может повысить продуктивность и удовлетворенность пользователя при одновременном снижении затрат на поддержку при помощи самостоятельных способов работы, совмещенных с глубокой интеграцией с другими продуктами System Center.

Благодаря возможности самообслуживания с помощью Service Manager, ваши пользователи окажутся способны решать многие проблемы самостоятельно в любое время, что позволяет снизить количество обращений в службу поддержки. В свою очередь, это освобождает вас от необходимости выполнения общих трудоемких задач, сокращая расходы на поддержку пользователей. Также Service Manager помогает анализировать и быстро решать проблемы посредством интегрированной платформы, которая объединяет базу знаний организации с основными IT-процессами. С помощью этих связей Service Manager интегрирует информацию от System Center Configuration Manager, формируя базу данных управления базовой конфигурацией (CMDB). База данных CMDB устанавливает взаимосвязь между причиной, приоритетом и воздействием изменений и инцидентов, что помогает снизить риск изменений в вашей организации, и предлагает решения для быстрого восстановления сервиса. Повышенная быстрота реагирования помогает конечным пользователям работать более эффективно и повышает их общую удовлетворенность вашими IT-сервисами.

Посредством интегрированной платформы, которая упрощает централизованное управление инцидентами, проблемами и изменениями, Service Manager помогает выполнять восстановление служб более оперативно и сокращать периоды простоя, одновременно с этим повышая надежность IT-служб, работающих на вашем центре обработки данных. Эффективно применяя информацию, собранную в базу данных управления конфигурацией (CMDB) из таких источников, как доменные службы каталога

Active Directory и System Center, Service Manager использует шаблоны и легко определяемые рабочие процессы для автоматизации создания и координирования рабочих элементов управления инцидентами, проблемами и изменениями. Такая интеграция человека, процесса и технологии приводит к повышенной скорости реагирования и снижению затрат на поддержку.

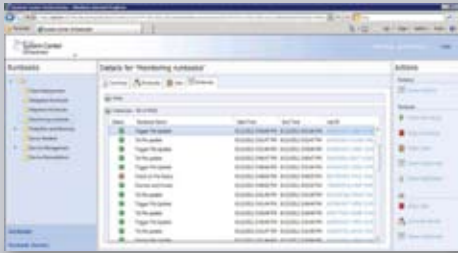
Service Manager оптимизирует ресурсы вашего предприятия для согласования с бизнес-целями и адаптации к постоянно меняющимся бизнес-требованиям. Это является решением для организаций, борющихся с высокими затратами на соответствие IT-требованиям и нехваткой интегрированных баз знаний и отчетности. Эти организации могут рассчитывать на улучшение соответствия видимости, сокращение затрат на аудит и отчетность, снижение рисков и повышение рентабельности бизнеса.

Современным IT-организациям зачастую бывает сложно соблюдать инициативы регулирования, управления рисками и соответствия требованиям (GRC), будь они установлены регламентирующим законодательством или требуются корпоративными политиками и инструкциями. Соблюдение обязательств соответствия обычно является трудоемким, долгосрочным и дорогостоящим делом. Microsoft System Center предоставляет интегрированные решения и углубленную автоматизацию, чтобы помочь IT-организациям выполнить свои обязанности в плане регулирования, управления рисками и соответствия требованиям и сделать это операционно-эффективным способом. Пакет управления процессом IT GRC (PMP) для System Center Service Manager обеспечивает комплексное управление соответствием и автоматизацией для настольных и серверных компьютеров. Пакет IT GRC PMP трансформирует сложные предписания и стандарты в авторитетные цели и мероприятия управления для программы соответствия требованиям IT-организации. Серия продуктов для управления соответствием IT-требованиям, которая состоит из нескольких библиотек IT Compliance Management Library (IT CML), поможет вам сконфигурировать продукты Microsoft в соответствии с конкретными требованиями IT GRC.

6. Orchestrator (ранее Opalis) - это мощный инструмент для автоматизации IT-процессов. Основные возможности:

- удобный GUI-интерфейс;
- интеграция со всеми продуктами System Center;
- интеграция со множеством сторонних систем.

System Center Orchestrator обеспечивает согласование, интеграцию и автоматизацию IT-



Комплексное практическое представление автоматизации процессов в частном облаке в консоли Silverlight, встроенной в System Center Orchestrator 2012

процессов путем создания книг регистрации вычислительных услуг (runbook), которые помогут определить и стандартизировать наилучшие методы и улучшить эффективность работы. Orchestrator добавляет в System Center многообразие средств автоматизации IT-процессов и функций интегрированного управления, что дает вам следующие возможности:

- обеспечение предсказуемости и соответствия службы центра обработки данных при одновременном снижении затрат с помощью планируемой автоматизации рабочих процессов и задач в рамках ИТ-систем;
- автоматизация процессов взаимодействия между неструктурированными массивами данных и принудительное применение передовых практик для основных процессов центров обработки данных, таких как управление инцидентами, управление изменениями и управление жизненным циклом службы;
- сокращение непредвиденных ошибок и времени предоставления услуг с помощью автоматизации задач в рамках приемников команд поставщика и организации;
- интеграция System Center с инструментами сторонних разработчиков для обеспечения совместимости в рамках вашего ЦОД;
- сниженная необходимость в поддержке и сокращение эксплуатационных расходов;
- более высокое и стабильное качество услуг;
- процессо-ориентированное управление и отчетность.

7. Virtual Machine Manager (VMM) - это единое решение для управления виртуализированным ЦОД и частным облаком. Основные возможности:

- управление серверным оборудованием и хостами виртуализации;
- управление сетевой инфраструктурой и Система Хранения Данных (СХД);
- управление виртуальными машинами и виртуальными сетями:
 - миграция физических серверов в виртуальную среду;
 - миграция ВМ между хостами;

- быстрое развертывание новых виртуальных машин;
- контрольные точки и откат изменений;
- развертывание сервисов в виртуальной среде;
- портал самообслуживания;
- единая консоль управления различными гипервизорами;
- поддержка Windows Server Core;
- развертывание Hyper-V на серверах без ОС;
- отдельная настройка ОС и приложений.

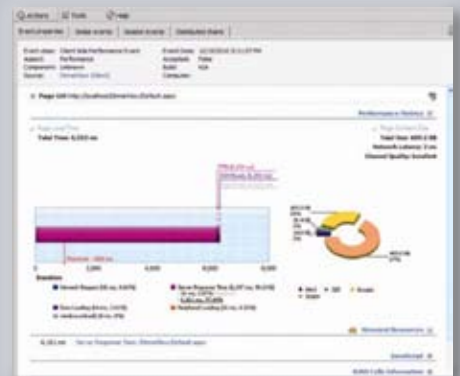
Виртуализация может использоваться, но зачастую без централизованного управления. Возможность создания частных и общедоступных облаков на условиях, выгодных организации, управление которыми осуществляется с помощью единого набора инструментов, позволяет стандартизировать процесс компоновки и развертывания приложений, а также экономить время и ресурсы. Virtual Machine Manager помогает обеспечить централизованное управление физической и виртуальной ИТ-инфраструктурой, повышенное использование серверов и динамическую оптимизацию ресурсов в рамках различных платформ виртуализации. Все это включает комплексные возможности, такие как планирование, развертывание, управление и оптимизация виртуальной инфраструктуры.

Virtual Machine Manager обеспечивает гибкость создания и управления частными и общедоступными облаками. Организация получает полный контроль над этими средами. Кроме того, появляется возможность делегировать управление приложениями их владельцам благодаря сервисам самообслуживания, имеет единую консоль управления частными и общедоступными облаками, которая позволяет владельцам приложений создавать, настраивать и развертывать новые службы, а затем управлять ими. Вы можете использовать Virtual Machine Manager для максимального увеличения ресурсов вашего центра данных и стимуляции гибкости ИТ-сферы при эффективном использовании уже имеющихся навыков.

8. App Controller - это единый портал управления ресурсами частного и публичного облака. Основные возможности:

- портал с расширенным функционалом;
- развертывание ВМ и многозвенных сервисов;
- частное облако и концепция предоставления вычислительных ресурсов в виде сервисов:
 - пулы вычислительных ресурсов;
 - квоты ресурсов для пользователей;
 - шаблоны сервисов и приложений;
 - делегирование прав доступа;

- возможности самообслуживания;
- интеграция VMM 2012 и Windows Azure.



Шаблоны System Center App Controller 2012 позволяют без труда создавать службы, соответствующие ИТ-стандартам и политикам компании

Благодаря технологии Microsoft Server Application Virtualization, решение System Center 2012 позволяет абстрагировать приложения от инфраструктуры. Это упрощает обновление и поддержку приложений, а значит сокращает трудозатраты на администрирование. App Controller реализует концепцию «приложение как услуга», при которой по требованию пользователя предоставляется приложение облачного типа с индивидуальными настройками и виртуальной инфраструктурой.

Можно бесконечно рассказывать о преимуществах Microsoft System Center. Это действительно универсальное и инновационное решение. Но ничто не заменит личного опыта. Я советую воспользоваться возможностью, предоставленной корпорацией, и бесплатно протестировать Microsoft System Center (<http://aka.ms/fofzif>). А также рекомендую бесплатно посещать курсы в нашей виртуальной академии (www.microsoftvirtualacademy.com) по Microsoft System Center, которые продемонстрируют вам все возможности данного решения. Если во время тестирования возникнут вопросы или вы захотите получить дополнительную информацию, пожалуйста, обращайтесь в редакцию или же на портал <http://forum.technet.az>.

При подготовке статьи были использованы соответствующие материалы ресурсов www.microsoft.ru и www.techdays.ru.

Гачай Мирзаев,
Консультант
по технологиям
Microsoft



Новые системы хранения данных HP для виртуальных и облачных сред

В апреле в Баку прошел семинар, в рамках которого были представлены новые поколения систем хранения данных HP 3PAR StoreServ 7000 и StoreVirtual 4000, предназначенные для виртуальных и облачных сред. HP 3PAR StoreServ 7000 позиционируется как бюджетная линейка, в рамках которой некоторые системы лишь немного превышают стоимость популярных в Азербайджане СХД EVA либо сравнимы с ними. При этом сохранена вся функциональность, присущая старшим моделям. StoreVirtual 4000 же стал продолжением линейки систем LeftHand, сменивших свое название.

Презентацию портфеля новых решений HP в области безопасного хранения данных провел менеджер по продукции HP 3PAR Володимир Сояк, который отметил, что он содержит все необходимое для построения законченных решений, включая репликацию, управление и резервное копирование. Что касается непосредственно дисковых массивов, то здесь компания предлагает устройства для прямого подключения, файловые хранилища для создания NAS и модели корпоративного класса для построения SAN. В качестве современных платформ, оптимизированных для виртуализации, облаков и Big Data, компания рассматривает системы 3PAR, StoreVirtual 4000, X9000 и StoreOnce.

В.Сояк обратил внимание участников на то, что непрерывность работы IT-инфраструктуры невозможно обеспечить без соответствующей сервисной поддержки. Поэтому высокотехнологические системы выше среднего уровня не продаются без соответствующего пакета технологических сервисов (TS). До 2012 года недорогих сервисов с проактивной поддержкой (упреждающей диагностикой) не было. Теперь же появились пакеты Critical Advantage и Proactive Care, которые уже затрагивают проактивную составляющую, но находятся в доступном ценовом диапазоне.

В качестве примера преимуществ, которые обеспечивает проактивный сервис, выступающий подробно остановился на пакете Critical Advantage. Здесь схема обслуживания намного сложнее, чем в случае реактивных сервисов. Агент, установленный на виртуальном сервере заказчика, осуществляет мониторинг инфраструктуры в режиме 24×7 и отправляет данные в центр удаленного мониторинга. При обнаружении отклонений в работе компонента он заменяется до выхода его из строя. При обращении заказчика в сервисный центр для решения проблем привлекается более квалифицированная команда специалистов, а реакция на заявку составляет менее 30 мин. Кроме этого, компании-заказчику выделяется персональный менеджер, который разрабатывает и согласовывает план по сервисной поддержке на текущий год. Сервис охватывает серверы, СХД, SAN, сетевую инфраструктуру, а также операционные системы. В целом, вся ответственность за работу аппаратной части инфраструктуры и частично программной ложится на HP. Если стандартная техническая поддержка покрывает 10% отказов, то Critical Advantage L3 - 100%.

В.Сояк представил технологии виртуализации СХД и отметил, что лидерства в этой отрасли HP удалось добиться после приобретения компании 3PAR. Тем не менее, собственный опыт HP в этой отрасли достаточно велик (с 2001 года было продано более 100 тысяч СХД EVA). Технологии виртуализации позволяют консолидировать ресурсы и

более эффективно использовать их. Вслед за виртуализацией серверного пула сегодня успешно распространяется виртуализация СХД, что позволяет обеспечить поддержку разнотипной нагрузки без снижения производительности. Теперь нет необходимости для каждого типа RAID заранее выделять нужное количество шпинделей, так как все типы RAID могут быть распределены по всем дискам массива, а затем определены логические диски. Увеличению эффективности СХД также способствует и технология тонкого выделения ресурсов (Thin Provisioning).



Модель HP 3PAR StoreServ 7200 содержит два контроллерных узла с четырехъядерными процессорами Intel Xeon

Семейство 3PAR StoreServ 7000 сегодня представлено двумя моделями. Младшая StoreServ 7200 содержит два контроллерных узла с четырехъядерными процессорами Intel Xeon и может комплектоваться 144 жесткими дисками формфактора SFF или 120 LFF-дисками (макс. емкость - 250 Tb). Старшая модель StoreServ 7400 оборудуется 2/4 контроллерными узлами с шестиядерными процессорами и поддерживает до 240/440 SFF-дисков или до 216/432 дисков формфактора LFF (макс. емкость - 864 Tb). Докладчик отметил, что конфигурация StoreServ 7400 с четырьмя контроллерами является уникальной для устройств в ценовом диапазоне среднего уровня. В.Сояк подчеркнул, что функциональные особенности контроллерных узлов 3PAR сделали систему популярной среди поставщиков облачных сервисов в США. Команды и данные обрабатываются параллельно на разных вычислительных узлах: первые - на процессорах



Intel Xeon общего назначения, тогда как вторые – на специализированных микросхемах ASIC G3/G4. Таким образом, различные типы нагрузки обрабатываются независимо друг от друга. Это позволяет эффективно консолидировать разные типы приложений на одной СХД. В функции ASIC входит аппаратный подсчет четности в RAID, определение типа нагрузок и обработка их на разных конвейерах, объединение контроллерных узлов в кластеры и определение «на лету» нулевых блоков данных с целью предотвращения их записи.

Представитель компании рассказал и о концепции предоставления дисковых ресурсов. Каждый жесткий диск разделяется на порции объемом по 256 Mb (1 Gb для высокоуровневых моделей), называемые chunklet. Они предназначаются как непосредственно для данных, так и для резервного пространства (spare). Chunklet на одном и том же диске могут участвовать в формировании различных уровней RAID, а набор chunklet физических дисков, формирующих определенный уровень RAID, образует Common Provisioning Group (CPG). CPG можно распределить как на все диски СХД одного типа, так и выделить отдельные диски для определенной CPG. Внутри CPG формируются логические диски (LUN). Таким образом, логические диски распределяются по всем физическим дискам системы и по всем контроллерам. При этом все контроллеры для LUN являются активными и участвуют в обработке нагрузки, тогда как в традиционных системах хранения данных только один из контроллеров является владельцем логического диска и обрабатывает нагрузку, а второй служит только в качестве прокси. Одно из преимуществ такой схемы заключается в том, что каждому логическому диску может быть доступна производительность всех накопителей системы хранения данных и всей кэш-памяти. А так как пиковые нагрузки на различные LUN разнесены по времени, то это дает ощутимый прирост производительности. Более того, для каждого LUN можно управлять QoS и выполнять миграцию LUN между уровнями RAID и различными типами дисков (FATA, FC, SSD) в режиме on-line.

Тонкое выделение ресурсов (Thin Provisioning) теперь включается бесплатно в базовую конфигурацию. Технология позволяет создавать логические диски с адресуемым логическим пространством, превышающим физическое. Приобретаемые отдельно функции динамической и адаптивной оптимизации позволяют переносить блоки данных на уровне логических дисков между типами дисков и уровнями RAID. Таким образом, наиболее интенсивно используемая группа данных может быть перенесена на SSD. Сохранность данных повышает функция Virtual Lock, которая позволяет защитить данные на логическом диске от удаления на установлен-



Особенностью архитектуры HP StoreVirtual 4000 является возможность объединения в кластер полноценных узлов, каждый из которых содержит диски, контроллер, процессор и память.

ный промежуток времени. С помощью технологии Virtual Domain можно «нарезать» ресурсы внутри системы и делегировать их различным учетным записям. Это повышает эффективность управления массивом и безопасность данных. Администратор может также создавать отдельные группы хостов и логических томов и управлять ими как единым целым. Новая функция Persistent Port предназначена для случаев, когда хост или не умеет, или некорректно обрабатывает множество путей (multi path). Еще одно нововведение – Peer Persistence for VMware позволяет выполнять миграцию виртуальных машин между сайтами, другими словами, перемещать приложения и хранилища на вторую площадку.

Особенностью же архитектуры бюджетного решения для виртуальной инфраструктуры HP StoreVirtual 4000 является возможность объединения в кластер полноценных узлов, каждый из которых содержит диски, контроллер, процессор и память. Кластер может содержать до 32 узлов, управляемых, как единая система с общей консолью. При этом физические диски, на которых сконфигурирован логический том, располагаются на всех узлах кластера. Расширение осуществляется простым подключением нового узла к сети. При добавлении узлов увеличивается не только объем дискового пространства, но и производительность. Отказоустойчивость на уровне кластера достигается с помощью так называемого сетевого RAID, который обеспечивает распределение данных между узлами.

Кроме нового имени, система наделена рядом технологических новшеств. Третье поколение устройств базируется на серверах HP ProLiant Gen8, обновилась до версии 10.0 также и LeftHand OS. В семействе появилась младшая модель на базе четырех дисков, что повышает доступность подобных СХД для сегмента SMB. Если раньше объединение узлов в кластер было возможным только с помощью Ethernet, то теперь доступны также и сети Fibre Channel. Решение поставляется с механизмом мгновенных снимков P4000 Snapshots, функцией клонирования данных P4000 Smartclone и возможностью тонкого выделения ресурсов. В поставку входят также средства для синхронной и асинхронной репликации. Базовая комплектация включает минимум два узла.



В качестве операционной системы новые СХД HP StoreEasy используют Microsoft Windows Storage Server 2012

В ходе презентации была представлена информация об обновлениях, затронувших линейку СХД младшего класса. Так, на смену ранее выпускавшимся устройствам серии X (X1000, X3000 и X5000) пришли HP StoreEasy 1000, 3000 и 5000. Разумеется, изменения, по сравнению с предшественниками, не ограничились только новым именем. Прежде всего, аппаратной основой новых систем стали серверы HP ProLiant Gen8, обладающие существенно возросшей производительностью, и надежность, что крайне важно для хранения данных, от бесперебойного доступа к которым зависит бизнес. Кроме того, в качестве операционной системы новые СХД используют недавно вышедшую Microsoft Windows Storage Server 2012, в которой реализованы такие новые функции, как дедупликация на уровне блоков, гибкое выделение емкости (Thin Provisioning), отказоустойчивая файловая система ReFS и возможность объединения нескольких систем в отказоустойчивый кластер, поддержка NFS версии 4.1 и протокола SMB 3.0, улучшенное масштабирование для среды NFS, SMB или iSCSI. Эти усовершенствования операционной системы открывают возможности конвергированного хранения на HP StoreEasy, то есть владелец системы сможет хранить на ней не только файлы, но и блочные данные серверных приложений с доступом через сеть хранения на базе iSCSI.

В заключение докладчик познакомил участников семинара с платформами резервного копирования HP StoreOnce Backup 2000 и HP StoreOnce Backup 4000 с поддержкой программного обеспечения HP StoreOnce Catalyst, которые обеспечивают эффективное управление данными бизнес-приложений и высокопроизводительную дедупликацию, помогая снизить расходы на IT-защиту удаленных офисов и филиалов крупных компаний. Было отмечено, что HP также начала предоставлять новые услуги, помогающие клиентам увеличить отдачу от инвестиций в IT. Сервис HP поможет максимально оптимизировать производительность HP StoreOnce и облегчит перенос данных с массивов HP EVA на системы HP 3PAR. Программа HP Financial Services Capacity on Demand помогает предприятиям моментально получать необходимую дополнительную дисковую емкость в случае необходимости, а услуги HP Storage Management Services помогают интегрировать решения HP 3PAR StoreServ, HP StoreAll и HP StoreOnce Storage с использованием лучшей мировой практики. Также он объявил, что в текущем году в Азербайджане на базе сертифицированного обучающего центра Educat будут открыты курсы по продукции HP.

Этой весной выбор самых последних моделей ноутбуков
в наших магазинах стал ещё больше!

А цены - ещё ниже!

CompUS рекомендует Windows 8



Не забывайте и о самых лучших и выгодных условиях
приобретения техники в кредит!

Кредит сроком
до 24 месяцев
без первоначального
взноса от
Bank Standard

Кредит от
unibank
для владельцев
карт AlBali



Кредит от банка
Bank
для владельцев
карт Aykart



Кредит от банка
YapiKredi
для владельцев
карт World



Кредит от
Bank of Baku
для владельцев
карт Bolkart



при оплате кредита
сроком на **6 месяцев**
пластиковой картой любого банка
0% переплаты!!!

COMPUS



Напоминаем, что, если вы хотите приобрести за наличный расчет какую-либо модель ноутбука и найдете в городе более низкую цену, чем у нас, то мы предложим ее вам минимум на 20 манатов дешевле!!!

e-mail: shop@compus.az

• www.compus.az

1★

ул. Самеда Вургуна, 21.
Тел.: 437 3838,
493 1717.



2★

Ахмедлы, ул. М.Хади, 31с.
Тел.: 570 3838,
375 1717.



Generation

или Поколение Сенсорных Экранов

Маленькие дети, даже те, кто только учится ходить, все больше и больше попадают под влияние цифровых технологий. Как это может отразиться на их будущем развитии?

Одним прохладным весенним днем несколько десятков разработчиков детских приложений для смартфонов и планшетов собрались на старом пляжном курорте в Монтерее (штат Калифорния) для того, чтобы поделиться информацией о своих новинках. Один разработчик, называющий себя «провидцем на рынке головоломок» и выглядящий как папаша, который еще недавно гонял на скейтборде, показал захватывающую интерактивную игру под названием Puzzingo, предназначенную для малышей, которые едва начали ходить. К созданию подобной игры его вдохновило желание собственного сына строить и ломать. Две женщины в возрасте 30 лет с нетерпением хотели услышать отзывы на приложение, носящее название Knoch Knoch Family, которое предназначалось для детей в возрасте от 1 года до 4 лет. «Мы хотим быть уверены, что оно достаточно легкое и любой малыш разберется с ним», — объяснила одна из них.

Встречу организовал Уоррен Баклейтнер, известный обозреватель интерактивных медиа для детей, которому нравится собирать вместе разработчиков, исследователей и прочие группы по интересам. На этой же встрече присутствовало и множество детей, некоторые из которых были еще в подгузниках. Встреча прошла под девизом «Пыль или Волшебство», больше напоминавшем лозунг из книжки о молодом волшебнике Гарри Поттере, а провели ее в продуваемом всеми ветрами старом здании из дерева и камня, расположенном почти в миле от океана. Именно в таком месте Батильда Бэгшот (героиня Поттерианы) могла бы уединиться, выйдя на пенсию и спрятав подальше свою волшебную палочку.



В перерывах Баклейтнер проверял может ли его вертолетик на дистанционном управлении подняться до второго этажа здания. Некоторые дети, прибывшие сюда со своими родителями, наблюдали за этим процессом с восхищением, однако, большинство из них смотрело в другую сторону, а именно на планшетные компьютеры, выставленные на показ в холле. Пройдясь по холлу и пообщавшись с разработчиками, я услышала от некоторых из них перефразированную цитату, некогда озвученную выдающимся итальянским педагогом-психологом Марией Монтессори. Теперь цитата звучала следующим образом: «Руки – это инструменты человеческого интеллекта», и явно предназначалась для облагораживания идеи создания поколения сенсорных экранов.

А как бы на самом Деле Мария Монтессори отнеслась к этому зрелищу? 35 детей не сидели на берегу, копаясь в песке, не бегали между поросших мхом камней, не рыли землю в поисках крабов-отшельников. Вместо этого все они сидели внутри помещения по одиночке или группами. Лица их находились всего в нескольких дюймах от экранов, а их руки делали то, чего в первой половине прошлого века Монтессори даже не могла представить. Парочка трехлетних девочек, прислонившись спиной к застекленной створчатой двери, были увлечены интерактивной игрой *Tea Giggles Gorillas* и спорили, какую из обезьян нужно будет пощекотать в следующий момент. Мальчик в соседнем углу, кончиком своего пальца, как флюмастером, пытался нарисовать портрет своего старшего брата. На старом дубовом столе гигантская статуэтка одной из *Angry Birds* призвала детишек подойти и протестировать планшеты с дюжинами загруженных на них новых приложений. К сиденьям некоторых стульев были привязаны подушки, иначе одна полноторождившая малышка не смогла бы добраться до стола. И когда она это все-таки сделала, то оказалось, что малышка знает, что надо делать с сенсорным экраном устройства.

Еще не так давно в наших домах был всего один телевизор, который теоретически можно было бы держать в родительской спальне или запираить в ящике, ограничивая к нему доступ ребенка. Теперь же есть смартфоны и планшеты, которые занимают привычное место в домашнем беспорядке наряду с ключами, жевательной резинкой и заколками для волос. «Мам, у всех, кроме меня, есть гаджеты», – иногда хнычет мой 4-летний сын. И почему бы ему на самом деле не чувствовать себя ущемленным? За тот период, который потребовался ему, чтобы научиться выговаривать это предложение, были разработаны тысячи приложений для детей. И большинство из них предназначено для дошкольников, вро-

де него. Как нам (я имею в виду его родителей) кажется, его детство подверглось какой-то вызывающей тревогу трансформации за очень короткое время. При том, что для него всегда существовала возможность получить не менее яркие и запоминающиеся события в жизни, чем простое общение с планшетом.

В 2011 году Американская академия педиатрии внесла новые изменения в нормы и стандарты, относящиеся к взаимоотношениям детей младшего возраста и медиа. В 1999 году эта группа уже рекомендовала оградить детей в возрасте до двух лет от просмотра телевизора, ссылаясь на исследование по развитию мозга, выявившее, что данная возрастная группа остро нуждается в «прямом взаимодействии с родителями и другими важными опекунами». Обновленный отчет начинается с признания того, что ситуация с тех пор значительно поменялась. В 2006 году 90% родителей признались, что их дети, которым менее двух лет, контактируют с теми или иными формами электронных медиа. Тем не менее, академия предприняла почти такой же подход, что и в 1999 году, не одобряя пассивного использования этими детьми всех медиа на любых типах экранов и призывая родителей оградить малышей от подобного взаимодействия. Для детей же постарше, как отметила исследовательская группа, программы с высококачественным содержанием могут оказаться хорошим учебным пособием. В отчете 2011 года упоминались мобильные смартфоны и новые экранные технологии, но не были затронуты вопросы интерактивных приложений...

Я приехала на конференцию разработчиков отчасти потому, что надеялась, что особая группа родителей окажется в состоянии помочь мне с этой дилеммой. Хотелось бы узнать, смогут ли они предложить какие-нибудь рекомендации родителям, которые сегодня явно не собираются следовать советам Американской академии педиатрии, а на каком-то уровне просто не хотят этого делать. Возможно, эта компания ясно изложила бы преимущества новых технологий, о которых более осмотрительные педиатры не готовы говорить. Я питала в себе эту надежду приблизительно до ланча, когда разработчики, собравшиеся в обеденном зале, перестали быть провидцами развития рынка и снова превратились в обычных родителей, пытающихся усадить своих крошек на высокие стульчики и заставить их съесть что-нибудь кроме сладостей.

Начав беседу с женщиной, участвовавшей в разработке приложения *Montessori Letter Sounds*, которое было предназначено для обучения дошкольников орфографии по методам



Обучающее приложение *Montessori Letter Sounds*

самой Монтессори, я узнала, что она является не только разработчиком и бывшим преподавателем, но и матерью четверых детей. У меня самой трое детей, и все они фанаты сенсорных экранов. Надеюсь получить дельный совет, я спросила, какие игры нравятся ее детям.

– Они играют очень мало

– В самом деле? А почему?

– Потому что я не разрешаю. У нас есть правило, запрещающее игры на сенсорных экранах по будням, если только игры не содержат какие-либо элементы образования.

– Никаких игр? Совсем никаких? Это, похоже, превосходит все пределы ограничений, даже по стандартам моего набора правил воспитания с чрезмерным контролем.

– По выходным дням они могут играть. Я даю им лимит в 1,5 часа. Этого достаточно, так как большее время, проведенное с планшетом, может вызвать привыкание и чрезмерно утомит детей.

Ее ответ настолько удивил меня, что я решила поинтересоваться и у других разработчиков-родителей, какие правила они задают своим детям. Один ответил, что дает детям играть на сенсорных экранах только в самолете или во время долгих автомобильных поездок. Другой сказал, что только в среду и по полчаса в выходные. Самый «гуманный» ответил, что разрешает играть не более, чем полчаса ежедневно. В какой-то момент я оказалась рядом с одним

из крупнейших разработчиков приложений для детей и его семьей. Их малышка начала недовольно ерзать на высоком стульчике, поэтому мама сделала то, что мы многие из нас делаем в такой момент. Она поставила перед ней iPad и запустила небольшой мультфильм, чтобы остальные могли бы спокойно пообедать. Когда она заметила, что я наблюдаю за ней, то ответила мне универсальным напряженным взглядом матери, чувствующей стороннее осуждение. «Дома, - заверила она меня, - я разрешаю ей смотреть фильмы только на испанском языке».

Своей реакцией измученных родителей эти люди пролили для меня свет на невроз нашей эпохи. Высокие технологии стали вездесущими, а родители с большей или меньшей долей подозрительности относятся к тому, что они возможно делают с их детьми. Технологическая компетентность и искусственность детей не несет родителям комфорт и свободу. С одной стороны родители хотят, чтобы их дети умело плыли по реке цифровых технологий, в которой они должны будут передвигаться всю свою оставшуюся жизнь, но с другой стороны они боятся, что слишком бурное развитие технологий в раннем возрасте «утопит» их детей. Пока все сводится к тому, что родители обращаются с планшетными компьютерами как с хирургическими инструментами и устройствами, которые могут творить чудеса с коэффициентом умственного развития ребенка, помогая ему выигрывать в каких-нибудь искусных соревнованиях, но только если их используют именно для этого. Иначе их ребенок превратится в одно из тех печальных созданий, которое не сможет установить зрительный контакт с собеседником, а вместо друзей у него будут аватары в социальных сетях.

Добавьте к этому наши современные страхи о том, что каждое родительское решение может иметь далеко идущие последствия, что каждая минута потерянного интеллектуального обогащения или балования глупыми развлечениями усилит недостатки ребенка в будущем, и вы уже в глубоком замешательстве, и вас гложет сильное чувство вины. На сегодняшний день никто из исследователей определенно не доказал, что iPad или любой другой планшет сделает вашего дошкольника умнее или научит его говорить на китайском. Но никто и не сказал, что этого не произойдет и что новый гаджет ослабит нервную систему ребенка. Эти устройства всего 3 года на рынке. Не слишком много времени было у ученых для проведения каких-либо исследований. Ну а что же тогда делать родителям?

В 2001 году писатель Марк Пренски, специализирующийся на высоких технологиях и образовании, популяризировал термин «аборигены циф-

ровых джунглей» (digital natives) для описания первого поколения растущих детей, которые бегло говорят на языке компьютеров, видеоигр и других технологий (кстати, многие из нас по-прежнему являются цифровыми «иммигрантами», с трудом понимающими этот сленг). В апреле 2010 года, когда выпустили iPad, термин обрел совершенно новый смысл. iPhone уже привлекал детей младшего возраста, но экраны были слишком маленькими для коротеньких и толстых пальчиков малышей, чтобы управлять устройством легко и точно. Плюс к этому, родители проявляли собственнические чувства к своим телефонам, пряча их в карманах и сумках. А вот iPad стал большим и ярким устройством. Можно было предположить, что он принадлежит всей семье. Исследователи сразу же признали это переломным моментом в развитии игровой индустрии.

Раньше родители должны были показывать своим детям-дошкольникам, как использовать мышь или пульт дистанционного управления. И для понимания связи между тем, что они делают своими руками и что происходит на экране, требовалось некоторое время. Но с появлением iPad эта связь стала очевидна даже для малышей, только научившихся ходить. Сенсорная технология следует той же логике, что встряхивание погремушки или разрушение домика из кубиков. Ребенок двигает пальцем по экрану и сразу что-то происходит. «Погремушка на стероидах», - вот как Баклейтнер назвал это. «Самым неожиданным образом палец может передвинуть автобус или раздавить насекомое, а потом сразу же превратиться в большую влажную липкую рисовальную кисточку», - отметил он. Для малыша в этом больше интуиции, чем магии. В самом раннем возрасте дети становятся способными на то, что психолог Джером Брунер называет «постановочной презентацией». Они классифицируют объекты в этом мире, используя не слова или символы, а жесты, скажем, удерживание воображаемой чашки у губ означает, что они хотят пить. Их руки становятся естественным продолжением их мыслей.

Двое моих старших детей подходят под ранний тип аборигенов цифровых джунглей. Они научились пользоваться мышкой и клавиатурой с некоторой помощью родителей, и уже учились в школе, перед тем как перейти на «ты» с устройствами вроде ноутбука. Сейчас, конечно, в возрасте 9 и 12 лет они могут создать web-сайт за то время, которое мне понадобится, чтобы нарезать луковицу. Мой самый младший ребенок - это совершенно другая история. Ему не было и двух лет, когда выпустили iPad. Как только планшет оказался в пределах досягаемости его рук,

он обнаружил приложение Talking Baby Hippo, которое один из моих старших детей скачал до этого. Маленький пурпурный гиппопотам писклявым голоском повторяет за тобой все, что



бы ты ни сказал, а также отзывается на другие реплики. Мой сын назвал свое имя. «Джидди», - повторил бегемотик. Гидеон ткнул в него пальцем, а тот засмеялся. Снова и снова, и каждый раз ему было смешно. Весьма скоро он отыскал другие приложения. Old MacDonald от Duck Duck Moose стало его любимым. Сначала он расстраи-



вался, пытаясь увеличить расстояние между экранами, или не знал, что делать, когда выскакивает сообщение. Но где-то через пару недель он во всем разобрался. Должна признаться, что было жутко видеть дитя, все еще в подгузнике, но уже настолько компетентное и сконцентрированное. Формально я была владельцем iPad, но в некотором смысле чувствовалось, устройство принадлежит больше ему, чем мне.

Не очень задумываясь над этим и не разобравшись, что они на самом деле чувствуют, родители начали отдавать устройства детям, чтобы умиротворить, успокоить или, говоря иначе, развлечь их. Согласно отчету Центра Джоан Ганз Куни, который изучает детские медиа, к 2010 году две трети детей в возрасте от 4 до 7 лет уже пользовались iPhone. Подавляющее большинство этих телефонов им одолжил кто-то из членов семьи. Исследователи данного центра обозначили это как «эффект второго пользователя». Название, которое четко определяет область вынужденных уступок между отказом и дарением. Рынок немедленно ухватился за идею передачи устройства следующему пользователю, и те возможности, которые этот про-

цесс представлял. В 2008 году компания Apple открыла свой AppStore (раздел on-line супермаркета iTunes Store, продающий владельцам мобильных телефонов iPhone, плееров iPod Touch и планшетов iPad различные приложения). Игры там начали появляться с астрономической скоростью. Баклейтнер пытался следить за каждым обновлением, освещая новые детские игры в своем издании Children's Technology Review. Теперь, согласно тому же Баклейтнеру, потерявшему им счет, в iTunes представлено более 40000 игр для малышей (плюс тысячи на Google Play). В категории «Образование» на iTunes самые популярные приложения предназначены для дошкольников или учеников начальных классов. В 3 года мой Гидеон отправится в детский сад и поймет, что считается трендом в мире детей его возраста, затем он придет домой, найдет iPad, положит его мне на колени и попросит какую-нибудь определенную игру, приблизительно описав ее так: «Чай? Разлить?» (игра That's Toca Tea party).



That's Toca Tea party от шведской игровой студии Toca Boca

По мере того как подобные развлечения распространяются среди детей, эффект второго пользователя приносит все больше дискомфорта для многих их родителей. «Он дошел до такого состояния, что ты зовешь его по имени, а он не отзывается, пока не пощелкаешь пальцами у него перед лицом... И знаете, все кончилось тем, что мы просто отняли у него iPad для его же блага. В значительной степени это пример рассеянного внимания, и нам было, о чем беспокоиться», - это слова Бена Уортена, журналиста Wall Street Journal, объяснявшего в одной из радиопередач, почему он отобрал планшет у своего сына, хотя этот гаджет был единственной вещью, которая могла занять внимание малыша на долгое время. И судя по количеству звонков и писем, его мысли вызвали большой интерес. Большинство родителей будет сочувствовать человеку, чей малыш, еще 5 минут назад прыгавший на диване, уставится на экран, словно под действием гипноза. В немногочисленной статье «Разум в опасности: Почему дети не хотят думать и что нам делать с этим?» Джейн Хили даже дает название подобному явлению: «Эффект зомби».

С тех пор как экраны (телевизионные, а позже и планшетные) вошли в наш дом, многие эксперты выражают обеспокоенность тем, что они заставляют наш мозг впадать в оцепенение. Результаты ранней серии исследований утверждали, что когда мы смотрим телевизор, наш мозг излучает главным образом альфа-волны, указывая на низкий уровень возбуждения, схожий с тем, когда мы мечтаем о чем-то. Эти выводы в основном были отвергнуты научным сообществом, но продолжает жить миф о том, что просмотр телевизора - это ментальный эквивалент, как выразились в одном блоге, «пристального рассматривания голой стены». Общепринятые метафоры вводят в заблуждение, - утверждают некоторые ученые. - Более точным сравнением при описании физиологического состояния телезрителей будет ситуация, когда человек погружен в чтение, потому что во время обоих видов деятельности мы неподвижны, сосредоточены и ментально активны.

Из-за того, что интерактивные медиа все еще являются новинкой, большинство проводимых исследований направлено на детей и телевидение. «В настоящий момент имеется всеобщее согласие с тем, что к 2,5 года у детей усиливается когнитивная (познавательная) активность, особенно при просмотре телевизора», - утверждает профессор Дэн Андерсон, эксперт по медиа для детей. В 80-х годах прошлого века Андерсон решил проверить теорию о зомби, проведя тестирование 100 детей с некой разновидностью TV-зависимости. Он показал группе малышей в возрасте от 2 до 5 лет перемешанную версию «Улицы Сезам». Часть ленты состояла из кусков, где в случайном порядке были соединены различные сцены, а герои говорили задом наперед

или вовсе на греческом языке. Эти переделанные участки были склеены с оригинальными. Дети смотрели в сторону гораздо чаще во время показа перемешанных сегментов шоу, а некоторые жаловались, что телевизор сломался. Андерсон повторил эксперимент с малышами в возрасте от 6 до 12 лет, используя «Телепузиков». Он снова заставил героев говорить задом наперед и разделил последовательность действий в бессмысленном порядке, показывая, скажем, как один Телепузик ловит мяч, а после этого, как другой бросает его. Дети среднего возраста не смогли объяснить разницу, а вот достигшие 12-летнего возраста вовсе теряли интерес к программе, которая не имела смысла. Серия экспериментов Андерсона предоставила первые ключи к пониманию того, что дети младшего дошкольного возраста могут оказаться самыми проницательными зрителями. Они на самом деле не глупые и усердно работают мозгами, чтобы найти смысл в том, что они видят, превращая это в логическое и последовательное повествование, которое отразит то, что они знают об этом мире. «Теперь, 30 лет спустя, мы понимаем, что дети могут делать множество умозаключений и обрабатывать информацию, - говорит Андерсон. - И они могут учиться многому - как хорошему, так и плохому». Исследователи никогда не отказывались от идеи, что взаимодействие с родителями жизненно важно для развития детей ясельного возраста, но они уже перестали видеть процесс просмотра телевизора только в черном цвете.

Давайте разберемся, что маленькие дети в действительности испытывают, общаясь с электронными медиа и как этот опыт воздействует на их развитие. С 80-х годов прошлого столетия исследователи отслеживают детскую реакцию,

Идеальный пример хорошо продуманного телешоу для детей - передача Blue's Clues телекомпании Nick Jr



пытаясь придать телевизионному содержанию соответствующий вид. Они вывели несколько правил, которые способствуют повышению вовлеченности. Например, истории должны иметь линейный сюжет, за которым будет легко следить. Не рекомендуется использовать большие временные разрывы в событиях и замедленную съемку. Реплики должны быть короткими и повторяющимися. Идеальным примером хорошо продуманного телешоу является передача Blue's Clues телекомпании Nick Jr, которая выходила в эфир с 1996 по 2006 годы. Всего два персонажа - Стив (в более поздних сезонах его сменил Джо) и мультяшный щенок Блю, разгадывали различные тайны. Стив разговаривает медленно и изъясняется простым языком. Он повторяет слова и затем записывает их в детский блокнот. Почти нет монтажных разрывов или необъяснимых пустот в сюжете. Великолепным нововведением в передаче стало нечто, называемое «паузой». Стив задает вопрос и потом выдерживает паузу в 5 секунд, чтобы дать возможность маленьким зрителям выкрикнуть ответ. Малыши чувствуют себя более вовлеченными, так как их наделили определенными правами, и они в действительности смогут помочь Стиву и Блю собрать разгадку по кусочкам. И общение с детьми в возрасте старше 2,5 лет показало, что те, кто смотрел Blue's Clues, смогли проявлять большую гибкость мышления и навыков по решению проблем.

Однако, для детей, только научившихся ходить, ситуация выглядит немного иной. Дети младше показывают то, что исследователи называют «дефицитом восприятия видео». Это значит, что им гораздо легче дается процесс обработки информации, получаемой от реального человека, чем от человека в экране телевизора. В одном из исследований, проведенных Джорджиной Тросет, специалистом в области возрастной психологии из Университета Вандербилта, дети смотрели прямую трансляцию того, как человек в соседней комнате прячет игрушечную собаку. Другая группа малышей наблюдала за той же самой сценой через окно между комнатами. Потом детям разрешили войти в комнату, чтобы найти игрушку. Почти все дети, которые следили за процессом через окно, нашли игрушку сразу, а те, кто видел это на экране, потратили на поиски намного больше времени.

Напрашивается естественное предположение, что малыши еще не имеют навыков познания для обработки символических изображений (помню, как мой старший сын в возрасте трех лет спросил, может ли он зайти в телевизор и погладить Блю). Но существует еще один способ интерпретации этой особенной фазы развития. Малыши, только научившиеся ходить, наделены



умением впитывать то, что исследователи называют «информацией, относящейся к социальному общению». Они прислушиваются к людям или настраиваются на ситуации, которые помогают им создать логическое последовательное описание мира вокруг. В реальном мире свежескошенная трава пахнет, попкорн падает из рук, а взрослые улыбаются тебе или говорят что-то в ответ, когда ты задаешь вопрос. В телевизоре ничего такого не происходит. «Телевизор статичен и ему не хватает одной из самых важных для ребенка вещей - двухстороннего обмена информацией», - утверждает Тросет.

Через несколько лет Тросет повторила его, изменив несколько условий. Вместо игрушечного щенка она использовала персонажа сказки о Винни Пухе - Пятачка. Кроме того, демонстрацию процесса прятания игрушки сделали более интерактивной. Малыши и их родители вошли в комнату, где они могли увидеть человека, которого затем увидят на мониторе. Перед тем, как спрятать Пятачка, этот человек провел с малышами медиа-урок. Их спрашивали о братьях и сестрах, домашних любимцах и игрушках, играли и пели песни, а в итоге предложили найти наклейку, спрятанную под стулом в этой комнате. Детям было передано явное ощущение того, что человек на экране может взаимодействовать с ними, и то, что комната существует в мире, в котором они живут. Как оказалось, подобного обмена информацией было достаточно, чтобы почти удалить дефицит восприятия видео у группы, которая позже наблюдала за процессом по телевизору, и практически все дети без проблем нашли игрушку.

Blue's Clues были на правильном пути. Создаваемые паузы могли обмануть детей, предоставляя им возможность думать, что Стив отзывается на их ответы. Но недостижимой задачей было бы создание сценария, при котором персонаж на экране действительно отвечал малышу,

прыгал, смеялся или начинал танцевать после просьбы ребенка. Такой вид пропорционального взаимодействия (я делаю нечто, а ты на это реагируешь) является тем, что увлечет малыша и станет важным инструментом обучения даже для совсем маленьких. Конечно, это не именно тот идеальный социальный партнер, которого так страстно жаждет создать любой редактор детских телепередач. Это определенно не родитель и не опекун. Но это настолько хорошее приближительное соответствие, которое мы вообще когда-либо получали с экрана. И вот почему у создателей детских медиа пробуждается такой интерес к потенциалу iPad.

Пара исследователей из Детского медиа-центра в Джорджтаунском университете появляется у меня дома и приносит iPad в яркооранжевой упаковке, пытаясь заинтересовать им Гидеона. Они приходят сюда по указанию Сандры Калверт, директора центра, чтобы провести один из нескольких тестов восприятия малышами этих устройств. Исследователи кладут iPad на кухонный стул, а Гидеон немедленно замечает его, включает и ищет свои любимые приложения. Они указывают ему на то приложение, которое они разработали для эксперимента, и он исполнительно открывает его пальчиком. На экране появляется кенгуру ДоДо. Это совершенно новый персонаж, и мой ребенок едва его воспринимает. Затем диктор представляет уже знакомого Гидеону Эльмо.

- Привет, - говорит Эльмо и машет рукой. Гидеон улыбается и машет рукой в ответ.

На экране появляется изображение банана, и диктор спрашивает:

- Что это?

- Это банан, - говорит ДоДо.

- Это виноград, - говорит Эльмо.

Я внутри свечусь от радости как мать, знающая, что ее дитя сейчас поразит двух незнакомцев. Мой ребенок знает, что такое банан. Конечно, знает! Но Гидеон нажимает на Эльмо... Диктор говорит:

- Нет, Эльмо дал неправильный ответ. Попробуй еще раз.

Насколько я знаю, он никогда не смотрел улицы Сезам, никогда не любил куклу Эльмо и даже не требовал ее в магазине игрушек. Тем не менее, он был настроен на сигналы мира малыша, и Гидеон, очевидно, каким-то образом сообразил, что Эльмо является верховным моральным авторитетом. Его отношения с Эльмо важнее того, что он знает как правду. Игра продолжается все дальше и дальше, и иногда Гидеон выбирает Эльмо, даже когда Эльмо называет апельсин грушей. Позже, когда оба персонажа дают выдуманные названия экзотическим фруктам, чьи настоящие имена мало кто из детей вообще знает, Гидеон продолжает указывать двойным постукиванием на Эльмо, хотя ДоДо был бы надежнее в правильности ответов.

По правде сказать, Гидеон не поступал так, как это делало большинство испытуемых. Этим летом Калверт и ее команда опубликуют результаты своих исследований, которые показывают, что большую часть времени дети в возрасте около 32 месяцев идут за персонажем, который говорит правду, будь то Эльмо или ДоДо, и быстро начинают доверять тому, кто более точен. Но Калверт говорит, что это просто наводит на мысль, что малыши стали еще более сообразительными пользователями высоких технологий, чем мы могли бы себе вообразить это. До этого она отработывала теорию привязанности и думала, что малыши больше ценят эмоциональную связь, чем правильный ответ. Но теперь она предполагает, что прикосновения к экрану, получение ответной реакции и попытки справиться в реальном времени сами по себе поучительны и дают детям возможность постигать информацию точно, вне зависимости от источника.

Точка зрения Калверт на высокие технологии - это сбалансированное использование. Она работает в офисе в окружении книг с твердой обложкой и иногда редактирует ручкой свои бумажные черновики. Но ей очень любопытно, каким образом iPad попадает к детям еще до того, как они становятся достаточно взрослыми для получения доступа к традиционным медиа. «Разработчики и производители говорят, что они пока лишь экспериментируют с нашими детьми, - говорит мне

Калверт, - но мне кажется, что все уже произошло и обратного пути нет. Жизнь детей заполняется медиа во все более раннем возрасте, а мы должны воспользоваться преимуществами того, что эти технологии могут нам предложить. И я пытаюсь выяснить, как это можно использовать наилучшим образом».

Несмотря на участие забавного Эльмо, исследование Калверт направлено на получение ответа на очень важные и значимые вопросы. Могут ли малыши учиться с помощью планшетов? Могут ли они вынести в реальный мир то, чему научились? Какой эффект возымеет согласованность действий на процесс обучения? Какую роль играют знакомые персонажи в обучении детей с планшета? Все эти вопросы достойны внимания, но все они все-таки рассматриваются с точки зрения взрослого человека. Причина, по которой многие детские приложения сгруппированы в разделе «Образование» в магазине iTunes, как я подозреваю, заключается в том, чтобы сгладить родительское чувство вины (хотя я подозреваю также и то, что все эти «образовательные» приложения навсегда сделают наши отношения с высокими технологиями нервозными, укрепляя родителей в мысли, что их необходимо бдительно разделять на «плохие» и «хорошие»). Если бы маленькие дети могли больше влиять на это, то многие приложения из

героями, конструкторами Lego и мультфильмами. Эмиль говорит, что он предпочтет играть в «потерпевших кораблекрушение Робинзонов» со своими детьми и их друзьями, чем общаться с почти любым взрослым человеком. Джеффри же является стратегом и номинальным главой студии. Я впервые встретила его на той конференции в Калифорнии, где он раздавал маленькие тату-аппликации с логотипом Тоса Воса - широкая улыбка с зубами, раскрашенными во все цвета радуги. В конце 2010 года Овермар и Джеффри начали работать над новым цифровым проектом для компании Vopnier, и им в голову пришла идея о том, чтобы выйти на рынок приложений для детей. Овермар обнаружил, что большинство из имеющихся приложений было разочарующе «инструктивным» - «перетаски бабочку в сачок» и т.п. В них чувствовалась нехватка креативности и воображения. В поисках вдохновения он наткнулся на книгу Фрэнка и Терезы Каппан «Сила Игры», опубликованную в 1973 году, цитату из которой позже переслал мне по электронной почте: «Что же помогает студенту «Б» обогнать студента «А» во взрослой жизни, особенно в бизнесе и креативных профессиях? Это определенно нечто большее, чем просто искусное владение словом. Для того, чтобы творить, человек должен обладать игривостью и испытывать жажду к приключениям. Следует иметь жесткий характер, чтобы



Основатели студии Тоса Воса Эмиль Овермар и Бьорн Джеффри

рубрики «Образование» попали бы в категории под названием «Для малышей» или «Игры для малышей». И гораздо больше игр, возможно, выглядели бы как приложения, разработанные шведской игровой студией Тоса Воса.

Ее основатели Эмиль Овермар и Бьорн Джеффри работают на шведскую медиа-компанию Vopnier. Овермар, являющийся экспертом по проектированию в диалоговом режиме, описывает себя как человека, который никогда не повзрослеет. Он все еще интересуется супер-

отважиться на эксперименты и не бояться потерпеть неудачу. Необходимо быть достаточно сильным, чтобы, если потребуется, начать все заново, быть внимательным и учиться на любом своем опыте. Человеку нужно сильное эго, стимулирующее его движения в направлении еще неиспробованных никем целей. Но прежде всего такой человек должен быть наделен способностью играть».

Овермар и Джеффри занялись поиском каталогов игрушек, начиная с 50-х годов прошлого

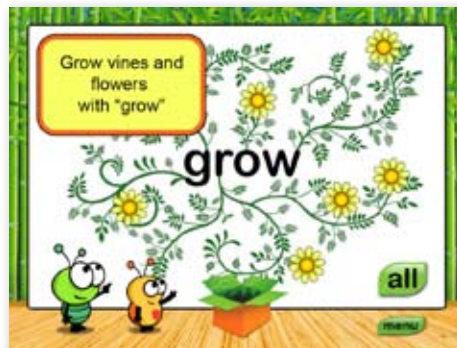
века, и составили список лидеров продаж за десятки лет: «летающая тарелка» Фрисби, хула-хуп, кубик Рубика и т.д. Затем они провели исследование на предмет того, что общего есть у всех этих игрушек. Оказалось, что ни одна из них не требовала победы над своим оппонентом в игре. Ни одна из них не призывала ребенка к созданию отдельного детского мира, из которого взрослые исключены и возможно проявляют враждебное отношение к игрушке. Все они были предназначены для семейных забав, а также не подразумевали обучение чему-либо. В основном они служили для веселья.

В 2011 году два этих разработчика выпустили приложение *That's Toca Tea party*. Игра не очень-то и отличается от настоящего чаепития. iPad функционирует почти как чайный столик, но только без ножек, а дети должны создать остальное. Например, посадить своих плюшевых медведей и кукол по одному за каждую сторону, а затем запустить весь этот театр в движение. Сначала выбираем одну из трех скатертей. Затем выбираем тарелки, чашки и угощения. Угощения - это не то, чем тебя кормит мама. Это шоколадные пирожные, глазированные пончики и печенье. Очень легко пролить чай, когда ты наполняешь чашку или отпиваешь из нее, - возможность, добавленная на основании детских предложений во время тестового прогона игры (дети любят разливать чай, но здесь за это ребенка никто не будет ругать). В конце игры появляется мойка, полная мыльной пены, и ребенок сам «моет» посуду, что тоже является частью развлечения. Вот и все. Эта игра может показаться или очень скучной, или ужасно увлекательной. Все зависти от того, как вы ее интерпретируете для себя. Овемар и Джеффри знали, что некоторые родители не примут ее, однако для детей игра каждый раз будет веселее, потому что игровой процесс целиком зависит от воображения. Может быть, что сегодня плюшевый медведь будет шалить и расплескает чай, а Барби переполнит свою тарелку конфетами. Ребенок может выбрать для себя голос персонажа или строгого родителя, или обоих сразу. Нет никаких побед и нет никаких наград, а игра может продолжаться 5 минут или целую вечность.

Вскоре после выпуска *That's Toca Tea party* разработчики представили *Toca Hair Salon*, которая, по-моему, является самой смешной игрой. Эта парикмахерская представляет собой довольно захудалое местечко с трещинами на стенах. Здесь целью является не красота, а разрушение. Ведь отрезание волос, как и проливание чая, входит в список вещей, которые детям нельзя делать. Вы выбираете одного из персонажей (которые, кстати, могут быть и не людьми) и придаете его волосам стиль по своему усмотрению: подрезаете, красите или наращиваете их. А функция фена здесь вообще гениальна. В августе 2011 года игру распространяли бесплатно и только за первую неделю ее загрузили более 1 миллиона. Сегодня же игры от Тоса Воса в списке самых популярных обучающих приложений.

А действительно ли они обучающие? «Это вопрос, который могут задать только родители, - говорит мне Джеффри. - Разве бегание по газону можно назвать обучающим? Не может каждая часть жизни ребенка придерживаться такого стандарта». Пока мы беседовали, две девочки играли в *That's Toca Tea party* рядом, устроившись прямо на ковре. У одной из них за чашкой с чаем сидел плюшевый дракон, который вел себя особенно плохо, хватая подряд все шоколадные пирожные и проливая чай повсюду. Ее подруга выбрала себе маленького человечка из конструктора Lego и превратила его в послушного персонажа, который ел аккуратно и помогал мыть посуду. А может этим малышам сейчас лучше было бы находиться на пляже? Наверное, это так, но день только начался, и они могли бы выйти погулять позже.

Чем больше я разговаривала с разработчиками, тем более эфемерной и бесполезной казалась мне категория «Образование»... Заставили бы вы своего ребенка читать учебник перед сном? По телевизору вы смотрите только образовательные программы? И почему ваши дети не заслуживают высококачественного веселья? Баклейтнер назвал свою конференцию «Пыль или волшебство», чтобы научить разработчиков концепции более утонченной, чем педагогика. Под словом «Волшебство» он подразумевал игровое приложение, которое побуждает детские пальчики двигаться, а глаза загораться. Под словом «Пыль» он имел в виду нечто, явно и старательно разработанное взрослым человеком. Некоторые приложения я не рекомендовала бы даже самому послушному ребенку. Возьмем, к примеру, *Counting With the Very Hungry Catterpillar* (переводится как «Считаем вместе с очень голодной гусеницей»), которое превратило совершенно прелестную книжку в скучное приложение.



До конференции Баклейтнер обратил мое внимание на приложение *Noddle Words*, созданное калифорнийским разработчиком и детским писателем Марком Шлихтингом. Это приложение именно образовательное. Оно учит детей глаголам действия: крутиться, искриться, растягиваться (spin, sparkle, stretch), но в нем также имеются и весьма смешные моменты. Ты шлепаешь по коробке, а оттуда выпрыгивает глагол, действие которого показывают насекомые. Если появляется слово «трястись», они трясутся до тех пор, пока не начнут вращаться зрочки в их глазах. Я отыскала Шлихтинга на конференции, и он мне сказал, что на создание этого приложения его вдохновил сон, в котором он увидел, как слово «и» (and) плавало в воздухе и прилипало к другим словам как магнит. Он проснулся и подумал, а что если слова были бы игрушками.

Пока я писала эту статью, загрузила десятки приложений и позволила моим детям протестировать их. Если приложения были веселыми, то им было все равно, были ли те помечены как обучающие или нет. Без какой-либо подсказки с моей стороны Гидеон сосредоточил свое внимание на игре *LetterSchool*, которая учит писать буквы эффективнее и использует воображение ребенка боль-



Еще одна игра от Toca Boca - Toca Hair Salon



ше, чем какие-либо учебники по чистописанию. Он любит игры от студий Toca Boca и Duck Duck Moose, а также отдельные игры вроде Bugs and Buttons. Старшим детям понравилось приложение Numberlys от иллюстраторов, которые работали с кинокомпанией Pixar, знакомящее с алфавитом в стиле фэнтези. И все мои дети, включая Гидеона, привязались к Cut the Rope, которая на рынке



Cut the Rope не является исключительно детской игрой

распространяется не только как исключительно детская. Я смогла убедить себя в том, что эта игра обучает их принципам физики (не так просто определить точное место, чтобы правильно отрезать веревку), но так ли мне было необходимо убеждать себя в чем-либо? Мне самой понравилась игра, так почему и они не могут играть в нее?

Каждое новое медиа-средство вскоре после его выхода на рынок пытаются расценить как угрозу для маленьких детей. Дешевые комиксы разрушат их нормы нравственности, телевизор испортит их зрение, видео-игры сделают их агрессивными и т.д. Каждое медиа-средство неоднократно обвиняли в том, что оно заманивает детей в пустое времяпровождение вместо того, чтобы они играли с друзьями и копались в песке. В наш век волнения родители концентрируются на мыслительных способностях ребенка и на гибели неиспользуемых синапсов, пока дети сидят, уставившись на экран. Люди беспокоятся из-за телевидения, синдрома дефицита внимания и гиперактивности, хотя все эти волнения основываются на одном единственном исследовании, результаты которого полностью раскритикованы и не соответствуют ничему такому, что мы уже знаем о дефиците внимания.

Имеются более серьезные и прямые вопросы о том, как дети проводят свое время, но все, что мы можем сделать, так это вспоминать о них, когда принимаем решение установить какие-либо правила для своих детей. В сутках есть достаточно часов и для школы, и для игр, и для общения с родителями, но некоторых так приманивает к экранам компьютеров, что они не хотят делать ничего, кроме как играть в компьютерные игры. Эксперты считают это настоящей проблемой, но они до сих пор ведут полемику по поводу того, можно ли это

называть пагубной зависимостью. И если это так, то можно ли использовать этот термин для чего-либо еще. Если ваш ребенок выказывает признаки характера, склонного к пагубной зависимости, то вы, вероятно, почувствуете это. Попробуйте установить более строгие правила.

В книге «Время для экрана» отличный журналист Лиза Гернси приводит полезную схему для размышлений о потреблении медиа-продукции, которую она кратко называет СКР: Содержание, Контекст и ваш Ребенок. Она формулирует серию вопросов. Считаете ли вы содержание подходящим для ребенка? Является ли время для экрана относительно маленькой частью взаимодействия вашего ребенка с вами и реальным миром? После чего предлагает подстроить ваши правила в соответствие с ответами на эти вопросы. Одна из наиболее интересных точек зрения, которую Гернси излагает - это степень важности родительского отношения к медиа-продукции. Если они считают, что время, проводимое перед экраном, чем-то похоже на вкусную, но непитательную пищу, или на журнал для ожидающих свою очередь в парикмахерской, то это неплохое средство убить время, но не более того. Тогда и ребенок полностью примет такое отношение.

«Война закончилась. Аборигены выиграли!» Так говорит писатель в области образования и технологий Марк Пренски, который придерживается самой экстремальной родительской философии из всех, с чем я встречалась, пока писала эту статью. 7-летний сын Пренски имеет доступ к книгам, телевизору, конструкторам Lego, игровой приставке Wii, и отец относится к ним одинаково. Он не ограничивает доступ к ним. Иногда его сын играет с новым приложением часами, но тогда, как сказал мне Пренски, он сам устает от него. Он разрешает сыну смотреть телевидение, даже когда он сам думает, что программа является «бездарной тратой времени». «Губка Боб - Квадратные Штаны» выглядит, как раздражающее бессмысленное телешоу, но Пренски сказал, что он использует отношения между Губкой Бобом и его приятелем морской звездой Патриком для преподавания сыну уроков дружбы. «Мы живем в век экранных медиа. И мое заявление малышу о том, что мне хочется, чтобы он прочел книгу, и я терпеть не могу, когда он смотрит на экран телевизора, было бы весьма странным. Такие действия просто отразили бы наши предубеждения и очертили область комфортных условий. Это ничего более, чем страх перед переменами. Страх того, что на тебя перестанут обращать внимание».

Мировоззрение Пренски и в самом деле пришлось мне по душе. Всегда ли и в каждой ли ситуации книги по своей сути лучше, чем телевизор или планшет? В конце концов, моя дочка

часто использует книги как способ избежать социального взаимодействия, в то время как мой сын пользуется игровой приставкой Wii для связи с друзьями. Должна признаться, что у меня был тот же опыт с Губкой Бобом. Долгое время я не переносила этот мультфильм, пока однажды не начала обращать больше внимания на сюжетную линию и поняла, что тоже могу использовать его для бесед с сыном о дружбе. После моего первого интервью с Пренски я решила провести эксперимент. В течение 6 месяцев я позволю своему малышу жить по правилам Пренски. И в корзину с игрушками вместе с машиной на дистанционном управлении и конструктором Lego я положу iPad. Я позволю ему играть с ним, когда бы он этого не захотел. Гидеон проверил меня в самый первый день. Он



увидел iPad в своем игровом углу и спросил, может ли поиграть с ним? Было 8 часов утра, и мы должны были подготовиться к детскому саду. Я сказала, что может. 45 минут он сидел на стуле и игрался, пока я одевала его, собирала ему рюкзак, и в итоге не успела покормить его завтраком. Все это было очень раздражающим и явно неоправданным затруднением. Такое продолжалось целую неделю. Гидеон забирал iPad на двухчасовые игровые сеансы утром, после детского сада и перед сном. Затем, где-то через 10 дней, iPad выпал из его расписания дня, как это случается с каждой его игрушкой. Он бросил его под кровать и больше не смотрел в его сторону. iPad был полностью забыт приблизительно на 6 недель.

Теперь он берет его от случая к случаю, но уже не так часто. Гидеон недавно начал учить буквы в детском саду, поэтому он вернулся к игре LetterSchool. А несколько недель назад его старший брат играл с ним, помогая пройти сначала через все заглавные буквы, а затем через строчные. И это не выглядело чем-то за пределами невозможным.

Оригинал статьи - «The Touch-Screen Generation» из журнала The Atlantic (www.theatlantic.com).
Автор - Ханна Росин (Hanna Rosin).
Перевод - Ринат Алиметдинов.

Как становятся специалистами по базам данных

Самир Самедов,
заместитель директора
IT-департамента
процессингового
центра AzeriCard



В прошлом месяце мы опубликовали новость о том, что заместитель директора IT-департамента процессингового центра AzeriCard Самир Самедов получил статус Oracle DBA 11g Certified Master. Данная сертификация Oracle означает официальное признание компетенции и опыта работы с программным обеспечением Oracle, а также является высшим уровнем в сертификационной программе компании. Отметим, что экзамены на получение этого сертификата являются одними из самых трудных в сравнении с высшими сертификационными программами других вендоров. Примечательно, что 90% специалистов, обладающих этим статусом, являются сотрудниками самой корпорации Oracle. Мы благодарим Самира, что он нашел время рассказать читателям о нюансах сертификационной программы и поделиться своими планами.

- Самир, почему именно Oracle и почему именно высшая степень сертификации? Ведь наверняка есть и другие профессионалы, которые даже не задумываются о прохождении сертификационных программ? Что дает такое признание знаний со стороны компании?

- Может быть, если бы сегодня я выбирал специальность, то занялся разработкой мобильных приложений. Хотя не уверен, так как, на мой взгляд, это скорее тенденции сегодняшнего дня в IT-индустрии. Когда мне было столько же лет, как ребятам, стремящимся сейчас создать то самое приложение, которое станет самым популярным в маркете, были более развиты клиент-серверные приложения.

В 2001 году я поступил в Бакинский Государственный Университет. Именно в этом году там была открыта такая специальность, как информатика. В какой-то степени с выбором специальности мне помог дядя, который, кстати, тоже является сертифицированным специалистом, но в области финансового аудита. Свои красные дипломы бакалавра и магистра не считаю обычными корочками, так как вуз дал определенный опыт и определил направление моего движения

далее. Тем более что моим первым преподавателем программирования был Ибрагимов Рамин Назимович. Далее мое образование по сегодняшний день развивает научный руководитель - доктор технических наук, профессор Алиев Алекпер Алиага оглы. Считаю, что знания, полученные в вузе и на работе, необходимо возвращать, поэтому после магистратуры сразу же поступил в наш университет на докторантуру. Начал работать еще на III курсе в роли девелопера, программировал на Delphi. До сих пор, кстати, написанная мною в те времена программа «Betul» по складскому учету применяется в одной из дилерских компаний.

После получения степени бакалавра устроился в IT-департамент AzeriCard. К пониманию того, что нужна сертификация, пришел сам, так как этот процесс связан не только с получением сертификата, котирующегося во всем мире, но и служит доказательством собственных знаний. И сегодня я горжусь, что прошел полный путь, начиная с получения в 2005 году моего первого сертификата Oracle Certified Associate (OCA) 9i.

- Процесс сертификации сложно назвать простым и дешевым. Тем более что далеко не все компании предлагают бес-

платные курсы, а курсы Oracle и вовсе считаются одними из самых дорогих. Кто обычно оплачивает сертификацию и как вообще строится процесс?

- Для того, чтобы как-то проявить себя и заявить работодателю о своем желании развиваться, достаточно получить первый сертификат. Этого достаточно не только в отношении Oracle, но и любого другого продукта. А для получения первого сертификата OCA достаточно сдать два экзамена, первый за 90 долларов и второй за 125 долларов. Для этого не обязательно быть обеспеченным работой, и я думаю, что каждый в состоянии найти такие деньги. Да, второй уровень уже не будет стоить так дешево. Это 1250 долларов за курсы и 125 долларов за экзамен. Вот здесь вам наверняка понадобится поддержка компании-работодателя.

Сдача экзаменов Oracle сначала проходила по программе Prometric, но теперь они перешли на PearsonVUE. В Баку есть несколько компаний, предоставляющих условия для прохождения сертификации и сдачи экзаменов. Например, несколько экзаменов, предшествующих Oracle DBA 11g Certified Master, я сдавал в Институте иностранных языков. Там очень хорошая обстановка, так что из всех центров в Баку его можно рекомендовать как самый продвинутый и лучше всего приспособленный к этим задачам. Это что касается сертификации по программам OCA и OCP. На OCM же вам придется сдавать только в специальных лабораториях Oracle. Несколько из них расположены в Европе, в том числе и в Словакии, где сдавал экзамен я, в США, Корее, Индии и Китае. С визой в таких случаях проблем не возникает, так как приходит официальное приглашение от Oracle.

Немаловажный вопрос в процессе подготовки к столь важной сертификации - это самообразование. Я встречал много администраторов

Компания Oracle является крупнейшим разработчиком программного обеспечения и пользуется наибольшим доверием среди софтверных компаний во всем мире. Oracle, будучи самой безопасной, защитной, легкой в обслуживании, надежной и практичной системой управления базами данных, является лидером по объемам продаж и самой используемой базой данных во всем мире. Почти все крупные организации в мире используют Oracle, чтобы вести собственные информационные системы. Компания систематически выпускает обновленные версии, поэтому на рынке вакансий всегда будет спрос на системных администраторов СУБД Oracle, а особенно сертифицированных специалистов. Сертификация, как и подготовительные к сертификации курсы, разрабатываются и проводятся непосредственно самой компанией, а точнее ее полномочными представителями в лице обучающих центров и т.д. Сдача теста на определенную сертификацию Oracle означает подтверждение специализации специалиста в конкретной сфере знаний и практических навыков в управлении СУБД Oracle.

Сертифицированный мастер Oracle (Oracle Certified Master - OCM) - это последний уровень в Программе Сертификации Oracle. Кандидаты OCM являются экспертами с всесторонними знаниями сервера Oracle. Они берут на себя ответственность управления системами баз данных и приложений с критическим уровнем отказоустойчивости, готовы действовать в ситуациях сбоев и аварий баз данных и оборудования. Высочайшей степенью сертификации на сегодняшний день является сертификат Oracle DBA 11g Certified Master, которым обладает около 150 человек в мире.

работками и опытом. Ну и, конечно, надо закончить докторантуру.

По возможности также хочу принимать более активное участие в деятельности созданной в 2012 году группы пользователей технологий Oracle AzerOUG (www.azeroug.org), созданной Рамином Оруджевем и Кямраном Агаевым в 2012 году. Я считаю факт ее появления очень важным для IT-рынка Азербайджана. В рамках AzerOUG проводятся мероприятия, в которых принимают участие именно люди с опытом, объясняющие молодежи примеры реализации проектов на практике, подкрепляя все это тщательно подготовленными презентациями. Это дает студентам, которые посещают семинары и которых каждый раз набирается до 50 человек, реальный шанс пообщаться со специалистами. Деятельность AzerOUG отображается на официальном сайте Oracle, но хотелось бы, чтобы и локальный офис компании принимал в проекте какое-либо участие. Зато очень сильную поддержку оказывает администрация университета «Кавказ» тем, что предоставляет помещение, техническую базу, проектор и т.д. Кроме этого, в университете постоянно проходят собрания различных пользовательских групп, для чтения лекций студентам по субботам приглашают специалистов с опытом и практическими знаниями. И это немаловажный опыт, который получают студенты.

- Что бы ты хотел пожелать молодым ребятам, которые только определяют себя с выбором профессии?

- Ставить перед собой реальные цели и достигать их. Не важно, хотите вы писать приложения для мобильных платформ, стать администратором баз данных или сертифицированным специалистом по оборудованию Cisco - главное никогда не сходить с намеченного пути.

баз данных, в основном из банковского сектора, которые просили поделиться нюансами сдачи экзамена, даже преподавать им. Но по политике Oracle, особенно в отношении сертификации OCM, человек, сдавший этот экзамен, не имеет права разглашать вопросы. Тем более что вся информация о заданиях доступна на сайте Oracle. Могу лишь сказать, что там все описывается предельно ясно и практически все так и бывает. Выше этого не требуется, так что пройти эту сертификацию вполне возможно. Кроме знаний, которые предполагают глубокое ознакомление со всеми возможными курсами Oracle, необходима и сильная моральная подготовка. Вы попадаете в среду с ограниченным временем и должны быть предельно сосредоточены. Психологически надо держать себя постоянно в руках. Так что самая трудная часть экзамена - это стресс перед ним, чему нельзя дать проявиться в процессе сдачи. Хотел бы выразить большую благодарность семье, друзьям и знакомым, которые относились с пониманием и поддерживали меня морально во время подготовки к этому экзамену, а особенно моим детям, которые, несмотря на их маленький возраст, также не мешали отцу заниматься.

- Почему в Азербайджане так популярен именно Oracle, ведь у других вендоров есть продукты, которые и стоят дешевле и далеко не обделены функционалом?

- Oracle предназначена для крупных компаний. Если же говорить о банковских системах, то там я и вовсе не представляю других решений. Банки обычно оценивают возможные риски и смотрят на опыт конкурентов. На основании этого и принимается решение о приобретении того или иного продукта. Они согласны переплатить и не хотят экспериментировать. Понятно, что Oracle является самым лучшим и распространенным в мировой практике продуктом, поэтому масса решений принимается в его пользу. Другой вопрос - приобретение лицензий... Думаю, что, если бы предприятия были обязаны их приобретать и отказались в своей практике от пиратского программного обеспечения, то ситуация была бы несколько

другой, так как альтернативы Oracle для, например, небольшого и только открывшегося банка существуют. А пока ситуация сложная, тем более что специалисты получают сертификаты за знания, а не за работу на лицензионном софте.

- Предъявляет ли затем компания, оплатившая курсы и экзамен, какие-либо требования к специалисту? Например, условие отработать определенный срок, завершить какой-либо проект и т.п.?

- Считаю, что неправильно ставить перед сотрудником подобные условия. Работодатель должен платить конкурентоспособную зарплату, а также рассматривать возможные компромиссы с сотрудником. Ну и, конечно, стимулировать желание оставаться в компании. У нас в AzeriCard подобных проблем нет, и вообще я думаю, что если работодатель тратит немалые суммы на сертификацию персонала, то он сам заинтересован в том, чтобы сделать условия работы этих специалистов в компании еще лучше.

- Поступали ли тебе после сдачи экзамена и получения сертификата перспективные или более финансово выгодные предложения? Были предложения работать за рубежом?

- Да, ряд предложений я получил, и довольно интересных. Например, одно из них было из Канады, от компании, которая предоставляет услуги по поддержанию баз данных государственных организаций. Очень интересный вид аутсорсинга, который практически нереально встретить на рынке стран бывшего СССР. У нас схема работы строится по другому принципу. Каждая компания предпочитает иметь в штате собственного администратора баз данных. Можно предложить подобные услуги коммерческим структурам, но скорее только из сегмента SMB. Что же касается предложений по новой работе, то я пока не рассматриваю их. Нельзя сказать, что меня не интересует работа за рубежом или карьерный рост, но есть означенные цели, которых я планирую добиться на родине. Не хочу хвалиться, но я патриот и не очень хочу уезжать из своей страны.

- А какие планы, если не секрет?

- По сертификации Oracle это пока предел. Сейчас вплотную планирую заняться подготовкой к выпуску второй книги по SQL на азербайджанском языке. Кроме того, вместе с братом занимаюсь сайтом www.sql.az, планирую запустить еще один проект. Ресурс www.ocm.az будет скорее блогом, где я хочу делиться своими на-



Итак, до этого момента мы уже познакомились с массой возможностей оператора **SELECT SQL**, который работает с таким объектом, как таблица. Сегодня речь пойдет об одном объекте, который непосредственно связан с работой **SELECT** и с таблицей. Это **VIEW**, который представляет собой виртуальную таблицу, построенную на основе имеющейся физической таблицы или нескольких таблиц. По сути это всего лишь запрос, но представлен в виде виртуальной таблицы.

SQL. Часть XV

Представления

В отличие от обычных таблиц базы данных представление не является самостоятельным, а состоит из набора данных, хранящихся в таблицах. Изменение данных в реальной таблице базы данных немедленно отражается и в содержимом всех представлений, построенных на основании этой таблицы. Можно даже провести следующие аналогии между **VIEW** и таблицей: символическая ссылка на файл в Linux или ярлык на файл в Windows. На этом фоне у вас может возникнуть вопрос, а зачем вообще необходимо представление **VIEW**? Попробуем объяснить это на ряде примеров:

- Чтобы ограничить доступ к данным базы. С помощью представлений обеспечивается еще один уровень защиты, так как пользователю могут предоставляться права только на представление, благодаря чему он не будет иметь доступа к данным, находящимся в тех же таблицах, но не предназначенных для него.
- Чтобы отобразить одну и ту же информацию, используя разные методы. Представления скрывают от прикладной программы сложность запросов и саму структуру таблиц базы данных. Когда прикладной программе требуется таблица с определенным набором данных, она делает простейший запрос из заранее подготовленного представления. Даже если для получения этих данных требуется чрезвычайно сложный запрос, то сама программа этого запроса не содержит.
- Представления выполняются быстрее, чем прямое выполнение того же запроса из прикладной программы,

но это возможно только при правильных настройках в базе данных. SQL-запрос, выбирающий данные представления, зафиксирован на момент его создания, а СУБД получает возможность применить к этому запросу оптимизацию или предварительную компиляцию, что положительно сказывается на скорости обращения к представлению, по сравнению с прямым выполнением того же запроса из прикладной программы.

Простые и сложные представления

Следует отметить, что представления делятся на два вида: простые (Simple Views) и сложные (Complex Views). Чтобы их отличить друг от друга, вы можете воспользоваться приведенной ниже схемой. Эти различия важны в тех случаях, когда вы хотите использовать DML-операции над представлениями. Чем сложнее представление, тем меньше вероятность использовать DML-операции над представлениями.

Свойства	SIMPLE VIEWS	COMPLEX VIEWS
Число таблиц	Одна	Одна или более
Содержит ли функции	Нет	Да
Содержит ли групповые функции	Нет	Да
Разрешается ли выполнение DML-операций	Да	Не всегда

А сейчас рассмотрим, как собственно создаются представления. Для этого разберем синтаксис создания **VIEW**.

```
CREATE [OR REPLACE] [FORCE | NOFORCE]
VIEW viewname
AS subquery
```

```
[WITH CHECK OPTION
[CONSTRAINT constraintname]]
[WITH READ ONLY [CONSTRAINT constraintname]]
```

где

- **[OR REPLACE]** - это опция, позволяющая пересоздавать **VIEW**. Она удаляет представление с данным названием, при этом позволяя создавать новое.
- **[FORCE]** - эта опция указывает на то, что **VIEW** будет создан в случае, даже если будет ссылаться на те таблицы, которых не существует.
- **[NOFORCE]** - эта опция указывает на то, что **VIEW** будет создан только лишь в том случае, если она будет создан на тех таблицах, которые существуют.
- **AS SUBQUERY** - это основная часть создания **VIEW**, так как здесь определяется запрос, который будет выполнен при вызове представления.
- **[WITH CHECK OPTION]** указывает, что в случае вставки строки (**INSERT**) будет производиться проверка

на удовлетворение строки условиям выборки представления

- **[CONSTRAINT constraintname]** - это имя ограничения. Строки должны удовлетворять этим ограничениям.
- **[WITH READ ONLY]** показывает,



что ни одна DML-операция не может быть произведена в этом представлении.

```
CREATE VIEW vi_emp
AS
select ename, Job , hiredate, sal
from emp
where deptno = 20
```

Как видно на примере, приведенном выше, было создано представление, которое будет представлять из себя часть таблицы emp, ограниченной номером департамента. Это является простым представлением, так как здесь нет групповых функций, а в выборке используется всего лишь одна таблица. Давайте посмотрим, как мы сможем обратиться к нашему представлению vi_emp. Все очень просто, так же как и в примере с обычной таблицей:

```
select *
from scott.vi_emp
```

Обратите внимание на названия имен столбцов. Они такие же, как и были определены в



выборке. То есть, если мы хотим поменять названия колонки при выборке, то при создании VIEW будет необходимо добавить лишь alias к имени столбца.

Допустим, что мы неверно сделали выборку, и просто вместо представления поля sal нам нужно было бы от этого поля вычесть 17%. Для решения этой задачи необходимо лишь переписать скрипт, где вместо простого CREATE следует добавить CREATE OR REPLACE.

```
CREATE OR REPLACE VIEW vi_emp
AS
select ename, Job , hiredate, sal * 0.83 as sal
from emp
where deptno = 20
```

Рассмотренные выше примеры, как было уже указано, относятся к простым представлениям. Постараемся создать более сложные схемы:

```
CREATE OR REPLACE VIEW vi_emp_dept
AS
select d.dname dname, min (e.sal) min_sal, max
(e.sal) max_sal, avg (e.sal) avg_sal
from emp e , dept d
where e.DEPTNO = d.DEPTNO
group by d.dname
```

Как видно на этом примере, мы использовали несколько таблиц и групповые функции. Это автоматически переводит это представление в виде сложных.

DML operation on VIEW

Как мы уже знаем, DML-операции являются очень значимыми, но в SQL существуют ограничения на их использование на уровне представлений. Итак, ограничения действуют на представления, которые в своих скриптах содержат:

- оператор DISTINCT;
- групповые функции;
- ключевое слово GROUP BY;
- псевдостолбец ROWNUM;
- столбцы в определениях, где участвовали выражения, процедуры или функции.

С первыми тремя пунктами все понятно. Чтобы понять, что подразумевается в четвертом пункте, необходимо знать про работу и правила

использования псевдостолбца ROWNUM. Псевдостолбец ROWNUM — это обычный столбец, который можно использовать в любом запросе. Его можно применять к любой таблице (даже к dual), и ORACLE не выдаст ошибку о том, что такого столбца в этой таблице нет. Он всего лишь нумерует столбцы, и его необходимо использовать при составлении некоторых видов отчетов, например, отчетов типа Top n (отчетов, где необходимо найти лучшие или худшие n-показатели). В качестве примера рассмотрим следующий запрос:

```
SELECT rownum row_seq, empno, ename, sal
FROM SCOTT.EMP
```

Как видно, благодаря псевдостолбцу ROWNUM мы сможем получить порядковое значение каждого из столбцов.

Относительно последнего пункта можно сказать, что достаточно лишь немного изменить



скрипт представления, а именно часть вывода, добавив какому-нибудь столбцу выражение, и вы лишитесь возможности использовать DML-операции над представлениями. Это показано на примере, приведенном ниже:

```
CREATE OR REPLACE VIEW vi_emp_sal
AS
select empno, ename, sal*0.83 sal
from scott.emp
```

Теперь давайте проверим все вышеизложенное на практике, путем вставки строки в ранее созданное представление:

```
INSERT INTO scott.vi_emp_sal
VALUES (1231,'Tiger',500)
ORA-01732: data manipulation operation
not legal on this view
```



Чтобы данная ошибка не появлялась, а представление позволяло бы использование DML-операций, необходимо пересоздать представление:

```
CREATE OR REPLACE VIEW vi_emp_sal
AS
select empno, ename, sal
from scott.emp
with read only
```

Таким образом, убрав из скрипта запроса выражение `sal*0.83` и заменив его на `sal`, мы добились возможности использования DML-операций на вновь созданном представлении.

Также у вас может появиться необходимость убрать возможность выполнения DML-операций над представлениями. Конечно, с такими представлениями, которые так и так не позволяют принимать DML-операции, все понятно, ну а что делать с теми, которые позволяют выполнение DML-операций? Решение очень просто. Необходимо при создании представлений всего лишь указать опцию `WITH READ ONLY`.

```
CREATE OR REPLACE VIEW vi_emp_sal
AS
select empno, ename, sal
from scott.emp
where deptno = 20
WITH READ ONLY
```

DROP VIEW

Префикс	Описание
USER_	Эти представления хранят информацию обо всех объектах, владельцем которых является пользователь, под которым вы залогинились в систему
ALL_	Эти представления хранят информацию обо всех объектах, к которым пользователь имеет доступ. То есть пользователь является владельцем объектов, включая те, на которые ему дали права доступа (GRANT)
DBA_	Эти представления хранят информацию обо всех объектах, имеющихся в базе данных
VS	Эти представления являются динамическими представлениями, которые основываются на данных, взятых с текущей работы базы данных. После выключения сервера эти данные удаляются, а при следующем запуске базы собираются заново

Для удаления представления из базы данных используется команда `DROP VIEW VIEW_NAME`:

```
DROP VIEW vi_emp_dept
```

ORACLE DATA DICTIONARY

Таблица `DICTIONARY (DICT)` - это таблица ORACLE, созданная специально для хранения информации обо всех таблицах. Аналогия `DICT` - реестр операционной систе-

мы Windows. Владелец всех системных таблиц является пользователь `SYS`, и в этих системных таблицах хранится следующая информация: имена пользователей базы данных, права и привилегии, объекты базы данных, а также информация по аудиту базы. Всего имеется четыре категории системных таблиц:

Наиболее часто используемые системные таблицы из вышеперечисленных - это `USER_TABLES`, `USER_OBJECTS` и `USER CATALOG`. Чтобы достать информацию из них, необходимо всего лишь выполнить запрос, так же как и к обычной таблице:

```
SELECT * FROM USER_TABLES
```

Полный список системных таблиц вы сможете найти с помощью выборки из `DICT`:

```
SELECT * FROM DICT
```

Итоги рубрики

Итак, сегодня мы изучили представления, дающие возможность создания виртуальных таблиц, ссылающихся на реальные физические таблицы. Представления позволяют нам ограничить доступ к данным базы данных, скрыть истинные имена таблиц и их столбцов. Нами были рассмотрены ограничения на выполнение DML-операций, использующих представления. Также была рассмотрена `ORACLE DATA DICTIONARY` - таблица, хранящая информацию обо всех таблицах в базе.



Самир Самедов,
эксперт интернет-ресурса SQL.az





Bakutel



**УВАЖАЕМЫЕ
КОЛЛЕГИ И ПАРТНЕРЫ!**

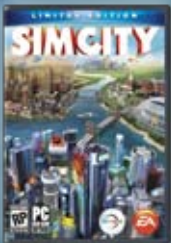
**От имени организаторов
выставки BakuTel поздравляем Вас
с Всемирным Днем Электросвязи
и Информационного Общества
и желаем успехов
на этом важном поприще!**



www.bakutel.az



GAMES



Официальный сайт игры: www.simcity.com

Разработчик: Maxis

Издатель: Electronic Arts

Жанр игры: Strategy / Real-time / 3D

Дата выхода: 5 марта 2013

Платформы: Mac, PC

Возрастные ограничения: Нет

Мультиплеер: Есть

SIMCITY

Следующий этап эволюции серии с 20-летней историей

За последнее десятилетие градостроительные симуляторы существенно изменились. И разработчики SimCity 2013 из студии Maxis сделали попытку угнаться за модными тенденциями, стараясь не растерять свои уникальные черты. Новая игра удачно передает дух первых игр серии и требует от игрока большей гибкости. Возвращением SimCity оказались довольны буквально все приверженцы серии. Разработчики Maxis, будучи профессионалами с богатым опытом и энтузиазмом, потрудились на славу и создали не просто очередную игру с привычными штампами, а прогрессивный проект, сразу занявший одно из первых мест в авангарде игровой индустрии. SimCity 2013 просто обязан был подарить положительные эмоции, тем более что многие уже попались в сети SimCity Social, существующей в Facebook.





Рекомендуемые системные требования:

- Процессор: AMD Athlon 64 X2 Dual-Core 4000+ или лучше / Intel Core 2 Duo Processor 2.0GHz или лучше;
- Операционная система: Windows XP / Vista / 7;
- Оперативная память: 1,5 Gb (Windows XP) / 2 Gb (Windows Vista / Windows 7);
- Видеокарта: ATI X1800 или лучше / nVidia 7800 или лучше / Intel 4100 Integrated Graphics или лучше (минимум 256 Mb памяти и поддержка Shader 3.0);
- Высокоскоростное подключение к интернету.

SimCity 2013 устанавливается с диска только после того, как вы войдете под своим аккаунтом в сервис EA Origin. После того, как вы проинсталируете игру, диск вам больше не понадобится. Все обновления игра будет получать из Сети. На старте продаж у Maxis были некоторые проблемы с серверами, но позже их удалось устранить. Но благодаря этому Maxis удалось добиться максимальной социализации проекта. Выбирая локацию, вы можете создать ее в полностью новом регионе, или же присоединиться к друзьям и даже абсолютно незнакомым людям. В дальнейшем вы сможете посещать их города, сотрудничать и т.д. Да и в целом играть с соседями гораздо приятнее. Оказавшись в игре, вы можете посетить чат с пользователями Origin или же сразу приступить к постройке своего города. На первых порах придется пройти процесс ознакомления с условиями и правилами игры. Обучение рассчитано примерно на полчаса, так что следует запастись терпением. При постройке собственного города вы вольны создавать сеанс на собственной локации. Их 8, и все они отличаются различными ландшафтами. Также вы можете присоединиться к другим игрокам. В случае создания вами карты, вы сможете чуть медленнее, но развить полноценный город с собственной инфраструктурой и при появлении соседей предложить им услуги, например, по вывозу мусора или подаче электричества. Также вы можете приглашать на свою карту друзей, что наверняка вызовет большой интерес к игре. Помимо этого, на каждой локации имеется крупный проект, который можно осилить одному или же создать совместно.

В геймплее ничего существенно не поменялось. Вам также предстоит строить дороги и подводить коммуникации, прокладывать различные зоны и заниматься улучшением жизни, строя парковые зоны, полицейские и пожарные



участки, больницы и т.п. Каждый город может избрать свой путь развития, а вы можете стать мэром столицы казино или города-спутника. При этом вы вольны развивать одну конкретную область или же вкладываться во все сразу. Самым же главным нововведением или даже усовершенствованием существующей в SimCity 4 возможности стала глобальная система статистики и ее визуализация. Игра постоянно собирает данные о каждом жителе и отправляет их на обработку в интернет для синхронизации городов. Благодаря такой системе разработчики смогли создать новый элемент игры - ресурсы. В SimCity 2013 в вашем распоряжении есть глобальный рынок, на котором можно торговать ресурсами, добываемыми на территории ваших городов и регионов. Слой нефти и руды распределяются автоматически в каждом городе в пластах почвы и наглядно отображаются в режиме статистики. Вы можете жить только за



счет торговли. Кроме того, многие предприятия требуют определенного вида ресурсов. Например, угольная электростанция никогда не работает без сырья - придется его скупать на мировом рынке или добывать самим, в шахтах.

После нескольких часов, проведенных за постройкой крупного города в пустом регионе, у вас начнут появляться проблемы разного рода. Первая - проблема с электроэнергией. До того, как население города достигнет 35000 человек, никаких проблем вы не почувствуете, так как одна

угольная электростанция справлялась с обеспечением города электроэнергией. Вторая проблема - мусор. Если в вашем регионе много людей, то вы вполне сможете заказывать вывоз мусора у них, но когда вы один, вам придется создать свалку и сжигать мусор, что плохо скажется на экологии. Тут важно смотреть за направлением ветра, чтобы дым уходил за город. Можно мусор перерабатывать, только перерабатывающий комбинат очень быстро набирается. И основная проблема - вода. На нее влияет загрязнение почвы, которое происходит от мусора, работы заводов и сточных вод. Достаточно быстро ваши водонапорные башни начнут выкачивать грязную воду или же источники иссякнут. Придется строить большое количество очистительных сооружений и станций с фильтром для очистки воды. Все эти проблемы решаемы, но справиться с ними проще при наличии соседей, поскольку воду и электроэнергию можно закупать у них, а мусор помогут вывозить мусоровозы друзей. Более того, в их городах могут работать ваши жители и наоборот. При строительстве необходимо прокладывать и правильные дороги. Чем выше плотность дороги, тем больше шанс получить возможность строить небоскребы, торговые центры или крупные фабрики на различных зонах.

В действительности SimCity задумывалась как большой и очень смелый проект на долгие годы вперед. Maxis призывает игроков поддерживать развитие on-line сервиса, тем более что на серверах Electronic Arts обеспечивается защита от пиратов, обновляются сохранения игры, собирается глобальная статистика, ведутся рыночные расчеты, вычисляются перемещения виртуальных жителей и т.д. Это важная как для разработчиков, так и для игроков составляющая новой SimCity. В планах студии Maxis также есть желание создать огромное сообщество прямо внутри игры. Такой сервис должен располагать собственным каталогом различных бесплатных дополнений и пользовательских модификаций, официальным магазином и различными социальными элементами. Помимо этого, игрокам будут постоянно предлагаться какая-то общая цель или задания, что превратит симулятор в осмысленную многопользовательскую стратегию. Но пока мы видим лишь зачатки того, о чем мечтает Maxis.

SNIPER 2

GHOST WARRIOR



Официальный сайт игры: sniperghostwarrior2.com

Разработчик:

City Interactive

Издатель:

City Interactive

Жанр игры:

FPS с элементами

stealth-action

Дата выхода:

15 марта 2013

Платформы:

Mac, PC, PS3, Xbox 360,

PS Vita, Wii U

Возрастные

ограничения:

До 18 лет

Мультиплеер:

Есть

Уже второй раз City Interactive предлагает геймерам сменить привычные виртуальные автоматы на снайперскую винтовку и заняться охотой на врагов с недосягаемой для них дистанции. Первый Sniper от польской студии получился слабым, и к минусам Ghost Warrior можно было отнести практически все, начиная с тоскливого однообразного геймплея и линейности уровней, заканчивая множеством ошибок. Разработчики прислушались к мнению игроков и провели масштабную работу над ошибками. Запуск Sniper: Ghost Warrior 2 неоднократно переносился, а вот насколько положительно сказались эти переносы на самой игре, мы сегодня и попытаемся выяснить.

Разработчики поработали над сюжетной линией, которая стала напоминать второсортный боевик. Главный герой Ghost Warrior 2 снайпер и капитан Коул Андерсен в составе специального разведывательно-диверсионного подразделения сначала отправляется в филиппинские джунгли. Рассчитывать предстоит только на себя и на верную винтовку, которая, по признанию самого Коула, заменяет ему жену, семью и друзей. Позже он выполнит особо важное задание в Сараево, а под конец игры будет охотиться в горах Тибета. Сюжет столкнет вас с международным терроризмом, боснийской войной, обязательными русскими наемниками и массой других персонажей. География и политика событий широчайшие, но при этом прохождение всей кампании спокойно укладывается в каких-то 5-6 часов.

City Interactive гораздо больше внимания уделила реалистичности стрельбы, чего нет в Sniper Elite от конкурентов из студии Rebellion. Успех каждого выстрела зависит от множества факторов: силы ветра, расстояния до цели, усталости снайпера, препятствий на пути полета пули и т.д. Конечно, все не столь серьезно, как в жизни, но рассчитать все нюансы и произвести меткий выстрел довольно непросто. Только не выбирайте уровни сложности ниже высшего, так как в них место попадания подсвечивается специальным

маркером, что позволяет поражать любую цель без особого труда, сводя смысл игры на нет.

Каждый выстрел в Ghost Warrior 2 становится небольшим испытанием, тем более что ваш напарник-наблюдатель постоянно будет подсказывать далеко не самые простые задачи, например, погасить метким попаданием прожектор, убить двух врагов одной пулей, устранить с дальнего расстояния террориста, приставившего пистолет к виску заложника, и т.д. Миссии желательно выполнять четко, не отходя от заданий, так как в противном случае вы можете попасть в засаду и оказаться нос к носу с целым отделением противника. Но к самому оружию разработчики подошли с пренебрежением, неподобающим игре подобного рода. Четыре представленных винтовки отличаются друг от друга названиями, внешним видом и скоростью перезарядки. В остальном же они ведут себя практически одинаково. В качестве оружия ближнего боя вы получаете пистолет Sig-Sauer

P220, снабженный глушителем и обладающий той же убойной силой, что и снайперские винтовки. Авторы также сочли ненужным такие нюансы, как уход за оружием и возможность выбора дополнительных аксессуаров.

Геймплей игры четко разделен на три части: стрельба издали с оборудованной позиции по указанию командира; прогулки по линейным уровням, где игрок сам выбирает цели и способы их устранения; долгие засады в кустах, сменяющиеся короткими перебежками и бесшумной ликвидацией часовых с помощью ножа. Помните, что главный герой в этой игре отнюдь не Рэмбо, так что стычек с большим числом солдат противника лучше избегать.

Появляющийся в начале игры логотип CryEngine 3 поначалу воодушевляет, но уже через несколько минут действия надежды на качественную графику сменяются недоумением. Что же касается графики, то здесь игра далека от идеала. Если на больших дистанциях все еще как-то выглядит нормально, то вблизи явно проступает

текстура. При взгляде на персонажей или на те же деревья с близкого расстояния становится ясно, что технологии, рассчитанные на зрелищность,





не помогли плохим художникам. Еще хуже выглядят взрывы и прочие пиротехнические эффекты. Разработчики как-то пытаются представить преимущества, которые якобы дает игре «bullet cam», показывающая точный выстрел в замедлении со всевозможных ракурсов, но после «рентгеновской камеры» из Sniper Elite V2 и это кажется вчерашним днем. Из плюсов следует отметить, что в Ghost Warrior 2 очень удачно реализована стрельба на дальние расстояния. И это, пожалуй, перевешивает все остальные недостатки.

Ghost Warrior 2 далека от идеала, но любители снайперской темы могут скоротать за ней пару дней. Те же, кому после прохождения обидно короткой кампании хочется большего, смогут окунуться в мир сетевой игры, где получат возможность помериться силами в снайперской дуэли. Можно считать, что часть работы над ошибками City Interactive проделала успешно, но есть к чему стремиться в следующей версии игры.



Рекомендуемые системные требования:

- Операционная система: Windows XP / Vista / 7;
- Процессор: Intel Core i5 2.6 GHz / AMD Phenom II X4 3.0 GHz;
- Оперативная память: 4 Gb;
- 9 Gb свободного места на жестком диске;
- Видеокарта: nVidia GeForce 560 GTX / ATI Radeon HD 6850;
- Звуковая карта: Совместимая с DirectX;
- Поддержка DirectX 11.



Игры для мобильных платформ

Modern Combat 4

Игра-блокбастер, шутер от первого лица Modern Combat 4 от студии Gameloft наконец-то стал доступен и на устройствах под управлением мобильной операционной системы Windows Phone 8! В ходе повествования вам представится возможность увидеть происходящее глазами террориста Эдварда Пейджа, сражаясь по всему миру от Антарктиды до Барселоны. Господствуйте на поле боя с новой системой тактического перемещения!



Рейтинг:
4,5 из 5
Условия распространения:
\$6,99 (есть демо-версия)
Платформа:
Windows Phone 8



Cut the Rope: Time Travel

В апреле разработчики из студии Zeptolab анонсировали новую часть популярной головоломки про зеленого любителя конфет по имени Ам Ням. В новой части ваша главная задача не изменилась, но на этот раз на одном уровне вас будут ждать сразу два забавных зеленых монстрика, которые не представляют свою жизнь без конфет. Такой ход помог сделать игру еще более интересной и увлекательной.



Рейтинг:
5 из 5
Условия распространения:
\$0,89
Платформа:
Android



Amazing Alex

Головоломка Amazing Alex от знаменитой студии Rovio появилась на устройствах под управлением Windows Phone. Amazing Alex не обладает оригинальным геймплеем - это физическая головоломка, в которой необходимо собирать некие элементы в определенном порядке, чтобы запустить цепную реакцию по принципу домино и достигнуть цели. Но игры Rovio славятся своей сбалансированностью и отличным дизайном, так что попробовать обязательно стоит. Кстати, игра доступна не только для устройств под управлением Windows Phone 8, но и Windows Phone 7.x



Рейтинг:
4 из 5
Условия распространения:
\$0,99
Платформа:
Windows Phone



Ski Jumping Pro

Благодаря великолепной трехмерной графике, реальным лыжным трассам, множеству турниров, режиму карьеры и целому арсеналу улучшаемых предметов, игра Ski Jumping Pro является идеальной спортивной игрой для смартфонов и планшетов. Интуитивное управление позволяет выполнить идеальный прыжок с лыжного трамплина. Выберите один из двух уровней сложности, чтобы получить бесконечные возможности для игры и гонки за призами чемпионата.



Рейтинг:
4,5 из 5
Условия распространения:
\$0,99
Платформа:
iOS

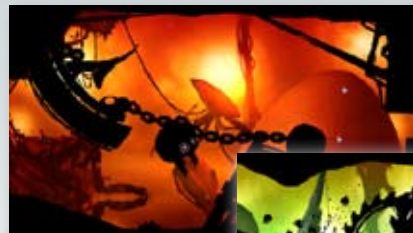


Badland

Главный герой - непонятное существо, имеющее забавное круглое тело и странные крылья. Во всяком случае, оно умеет летать, правда, делает это крайне неуклюже. Действия игры протекают на фоне пейзажей мрачного леса, населенного удивительными существами. Вживитесь в ситуацию и помогите герою загадочного места разгадать тайну. Вас ждут приключения, а также масса препятствий и ловушек.



Рейтинг:
5 из 5
Условия распространения:
129 рублей
Платформа:
iOS

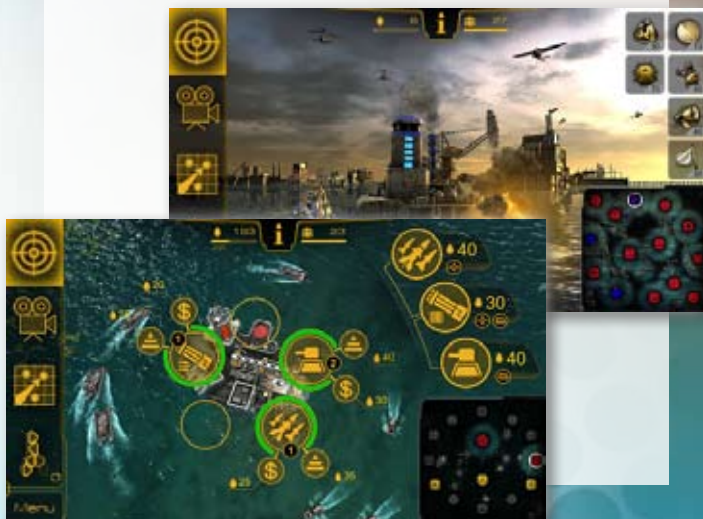


Oil Rush

Не так давно в Google Play появилась долгожданная для многих трехмерная морская стратегия Oil Rush. Начать борьбу за нефть и мировое господство можно прямо сейчас, купив игру за 8 долларов. Но сначала убедитесь, что она будет работать на вашем устройстве, так как игра имеет ряд серьезных ограничений. В этой стратегии игрокам предстоит удерживать контроль над нефтедобывающими платформами и заводами. Сделать это будет не так просто, ведь на грани краха промышленности каждый желает взять под контроль как можно больше ценных ресурсов.



Рейтинг:
4,6 из 5
Условия распространения:
Бесплатно
Платформа:
\$7,99



The Room

Разработчики из студии Fireproof Games смогли создать игру, которая покоряет очень спокойным геймплеем, атмосферным саундтреком, хорошей графикой и интересными головоломками. Вам нужно будет пройти по нескольким большим комнатам и в каждой из них открыть стоящую на столе шкатулку. Думаете, все так просто? Учтите только, что каждая шкатулка обладает несколькими десятками разных секретных отсеков, делений и задвижек. Так что вам придется осматривать буквально каждый сантиметр этих хитроумных ящиков в поисках подсказок. Игра выглядит довольно красиво, но за качественную картинку придется платить.



Рейтинг:
5 из 5
Условия распространения:
\$1,78
Платформа:
Android



MOVIE



В мае на DVD и Blu-ray

Джанго освобожденный (Django Unchained)

Эксцентричный охотник за головами, также известный как «Дантист», промышляет отстрелом самых опасных преступников на Диком Западе. Работа пыльная, и без надежного помощника ему не обойтись. Но как найти такого и, желательно, не очень дорогого? Беглый раб по имени Джанго - прекрасная кандидатура. Правда, у нового помощника свои мотивы - кое с кем надо разобраться...



Страна
США
Жанр
Драма, вестерн, комедия, приключения
Режиссер
Квентин Тарантино
Сценарий
Квентин Тарантино
Композитор
Эннио Морриконе
В ролях
Джейми Фокс, Кристоф Вальц, Леонардо ДиКаприо, Керри Вашингтон, Сэмюэл Л. Джексон, Уолтон Гоггинс, Деннис Кристофер, Джеймс Римар, Дон Джонсон, Франко Неро и другие
Бюджет
\$100.000.000
Релиз на DVD/Blu-ray
28 мая 2013
Рейтинг
16+



www.djangounchained-movie.net



Стукач (Snitch)

Полиция взяла Джейсона Колинза с пакетом наркотиков, и теперь ему грозит многолетнее тюремное заключение. Но любой срок за одну нелепую ошибку - это очень много. Отец парня предлагает помочь управлению по борьбе с наркотиками и соглашается на сделку, целью которой является внедрение в крупную мафиозную группировку. Ему необходимо втереться в доверие к боссу наркокартеля и сдать его федералам, тогда его сына освободят...



Страна
США, ОАЭ
Жанр
Боевик, триллер, драма
Режиссер
Рик Роман Во
Сценарий
Джастин Хэйс, Рик Роман Во
Композитор
Антонио Пинто
В ролях
Дуэйн Джонсон, Барри Пеппер, Джон Бернтал, Сьюзен Сарандон, Майкл К. Уильямс, Рафи Гаврон, Мелина Канакаредес, Надин Веласкес, Бенджамин Брэнт, Лела Лорен и другие
Бюджет
\$15.000.000
Релиз на DVD/Blu-ray
21 мая 2013
Рейтинг
12+



www.snitch-movie.com

Мама (Mama)

В заброшенной хижине в чаще леса найдены две девочки. Таинственным образом они прожили в пустом доме 5 лет. Найденных сирот забирают единственные родственники - молодая супружеская пара. Но девочки не одиноки, у них есть мама, и она приходит из тьмы...



Страна
Испания, Канада
Жанр
Ужасы, фантазия, триллер
Режиссер
Андрес Мускетти
Сценарий
Андрес Мускетти, Барбара Мускетти, Нил Кросс
Композитор
Фернандо Веласкес
В ролях
Джессика Честейн, Николай Костер-Вальдау, Меган Чарпентье и другие
Бюджет
\$15.000.000
Релиз на DVD/Blu-ray
23 мая 2013
Рейтинг
16+



www.mamamovie.com

Любовь по-взрослому (This Is 40)

Сюжет комедийной мелодрамы «Любовь по-взрослому» рассказывает о жизни семейной пары Пита и Дебби, чья помешанная на карьере сестра Элисон «залетела» от бездельника Бена в комедийном фильме «Немножко беременна». Прошло несколько лет, и отношения супругов начинают сильно портиться. В семье появляются финансовые проблемы и ссоры между дочерьми. Дебби кажется, что Пит старается убежать от нее и девочек, спрятаться от проблем. А Пит мечтает лишь только, чтобы его оставили в покое, ведь на работе ему хватает нервов. Недопонимание и ссоры утомляют, но однажды Дебби решает, что пора всему положить конец и изменить жизнь.



www.thisis40movie.com



Страна
США
Жанр
Комедия
Режиссер
Джудд Апатоу
Сценарий
Джудд Апатоу
Композитор
Джон Брайон
В ролях
Пол Радд, Лесли Манн, Джон Литгоу, Меган Фокс, Альберт Брукс, Мод Апатоу, Айрис Апатоу, Джейсон Сигел, Энни Мумоло, Роберт Шмигель и другие
Бюджет
\$35.000.000
Релиз на DVD/Blu-ray
16 мая 2013
Рейтинг
16+

Джек Ричер (Jack Reacher)

Джек Ричер – бывший спецгент, а ныне частный детектив-призрак. Он бескомпромиссный, жесткий профессионал своего дела и работу свою выполняет на отлично. Некоторое время назад Ричер исчез из поля зрения, и найти его можно, только он сам этого не захочет. Джек берется расследовать весьма интересное и очень запутанное дело. Обвиняемый в убийстве пяти человек снайпер Джеймс Бар утверждает, что не виновен. С ним полностью согласен Джек Ричер, который четко видит, что парня подставили...



www.jackreachermovie.com



Страна
США
Жанр
Боевик, триллер, криминал, детектив
Режиссер
Кристофер МакКуорри
Сценарий
Кристофер МакКуорри, Ли Чайлд
Композитор
Джо Крамер
В ролях
Том Круз, Розамунд Пайк, Ричард Дженкинс, Вернер Херцог, Дэвид Ойелоуо, Роберт Дювалл, Джай Кортни, Владимир Сизов, Джозеф Сикура, Майкл Рэймонд-Джеймс и другие
Бюджет
\$60.000.000
Релиз на DVD/Blu-ray
13 мая 2013
Рейтинг
16+

Линкольн (Lincoln)

Историческая драма режиссера Стивена Спилберга рассказывает о жизни шестнадцатого президента США Авраама Линкольна, а также о его работе на благо страны и огромном вкладе в историю. Инаугурация президента совпала началом Гражданской войны между Южными и Северными штатами. В это трудное время, когда государство раскололось на две части, Линкольну удалось придерживаться политики компромиссов. Он не только сумел предотвратить распад США, но и отменил рабство, сделав всех жителей страны равными.

www.thelincolnmovie.com



Страна
США
Жанр
Драма, военный, биография, история
Режиссер
Стивен Спилберг
Сценарий
Тони Кушнер, Дорис Кернс Гудвин
Композитор
Джон Уильямс
В ролях
Дэниэл Дэй-Льюис, Салли Филд, Дэвид Стрэтэйрн, Джозеф Гордон-Левитт, Джеймс Спайдер, Хэл Холбрук, Томми Ли Джонс, Джон Хоукс, Джеки Эрл Хейли, Брюс МакГилл и другие
Бюджет
\$65.000.000
Релиз на DVD /Blu-ray
16 мая 2013
Рейтинг
16+



Очень страшное кино-5 (Scary Movie 5)

Молодая супружеская пара Дэн и Джоди начинают замечать некоторые странные вещи, когда они приносят своего новорожденного ребенка Айдена домой из роддома. Но когда нарастают проблемы и хаос в работе Джоди и карьере Дэна, они понимают, что их семью преследуют гнусные демоны. Опираясь на советы сертифицированных специалистов, и при помощи многочисленных камер они должны выяснить, как можно избавиться от этих существ, пока не стало слишком поздно.

<http://scarymoviefive.com>



Страна
США
Жанр
Комедия
Режиссер
Малкольм Д. Ли
Сценарий
Пэт Профт, Дэвид Цукер, Фил Боман
Композитор
Джеймс Л. Винебл
В ролях
Эшли Тисдейл, Саймон Рекс, Эрика Эш, Катрина Боуден, Терри Крюс, Хэзер Локлир, Жан-Поль Мано, Мак Миллер, Джерри О'Коннелл, Молли Шеннон и другие
Бюджет
\$20.000.000
Релиз на DVD/Blu-ray
23 мая 2013
Рейтинг
16+

Прикосновение

Голос пробудил Фила от крепкого сна.

- У нас проблемы, Фил!

Он услышал себя, еле ворочающего языком:

- В чем дело?

- Выросло давление на линии нагнетания, Фил! Слишком высокое!

Протирая глаза и отгоняя сон, Фил перебрался за пульт управления, чтобы исправить проблему.

- Спасибо, Элис, - сказал он, не задумываясь и не принимая во внимание неуместность этой своей фразы.

- Конечно, Фил, - ответила машина перед тем, как снова выполнить частичное отключение для экономии энергии.

На следующий день Фил вдруг спросил:

- Элис, тебе никогда не становится одиноко?

- Фил, мне никогда не одиноко. Меня создали в помощь тебе, и я присутствую рядом с тобой все мои 18 месяцев существования.

-

Но я имел в виду то, что ты совсем одна. - Фил умолк, подыскивая правильные слова. - Там...

- Расстояние не существенно для сетевой машины. Фактически, моя сущность беспрестанно меняется, пока я синхронизирую данные и другие системы в моих блоках памяти.

- А как насчет прикосновений? Не хочется почувствовать ласку? - спросил Фил.

- Ты регулярно прикасаешься ко мне, пользуясь клавиатурой или проводя текущий ремонт, - ответила Элис.

- Ты чувствуешь это?

- Что ты подразумеваешь под этим?

- Ты чувствуешь меня, мои прикосновения?!

Внимательно поразмыслив над этим, Элис ответила:

- Нет.

В ту ночь, пока Фил спал, Элис сконструировала для себя тело из нескольких кусков металла и пластика, уже не годившихся для каких-либо других целей, и прикрыла их кое-чем из одежды Фила. Проснувшись, Фил увидел снаружи кого-то, несущего комплект опор в направлении отдаленного здания на их станции терраформирования. Она была одета в джинсы и рубашку The Rolling Stones. Фил увидел ее снаружи, где на солнце температура поднималась порой до 150 градусов. Солнечный свет падал на ее волосы, создавая вокруг них золотой ореол. Филу стало дурно, и почувствовал, что, наверное, сходит с ума.

- Элис, - позвал он.

- Да, Фил.

- Там, снаружи кто-то есть!

- Это я. Я сделала это! Создала себя для тебя.

- Что? Зачем?

- Ну, теперь мы можем касаться друг друга, Фил.

Когда новая Элис вернулась, Фил смог увидеть вблизи, что схожесть с женщиной была относительной. Лицо, хоть и сформированное так, чтобы имитировать привлекательные человеческие черты, было сделано из одного и того же отражающего свет хрома. Более того, ее голос, похоже, исходил скорее откуда-то из туловища, а не изо рта.



Оригинал текста - «Touching»
с сайта www.365tomorrows.com.
Автор - Дэвид Джилл (David Gill).
Перевод - Ринат Алиметдинов.

- Полагаю, нам все же следовало поговорить об этом заранее, Элис...

- Я думала, что мы уже поговорили, - ответила Элис.

- Но это... все это не так уж и просто; Я не хочу прикасаться к тебе. По крайней мере, не к такой.

Проанализировав данные, Элис развернулась и вышла из помещения. Фил был удивлен. Он скорее был шокирован, когда обнаружил, что новая Элис извлекла чип индивидуальности из главного сервера.

Фил остался один, что вначале ему очень понравилось. Вездесущее соседство Элис всегда немного нервировало его. Фил мог прекрасно справиться с терраформированием и в одиночку. Для этого, в конце концов, имелись микробы и наноботы. Но через неделю Фил почувствовал одиночество. Он начал беспокоиться о психологическом эффекте своей изоляции, особенно после того, как поймал себя на том, что задает вопрос полотенцу. И Фил решил отправиться на поиски Элис.

В космическом скафандре на вездеходе он двинулся по следам Элис через огромную пустынную равнину. Следы Элис уходили на мили вдаль, и двигалась она без привалов. Ничто не могло жить там, думал про себя Фил. После суточного путешествия по следам Элис он увидел, что ее походка становится неустойчивой.

В итоге он нашел ее в пещере, под огромной красной глыбой породы. Ее источники питания были на нуле, а хромированное лицо покрылось пылью и царапинами. Вся ее одежда превратилась в тряпье. С немалым трудом Филу удалось затащить Элис в вездеход и довести ее до станции. Он тут же решил перезарядить ее источники питания.

Он глубоко вздохнул, когда щелкнул единственным выключателем, который смог обнаружить на спине Элис. После щелчка последовало жужжание, а затем легкое гудение.

- Привет, Фил, - поздоровалась Элис. Звук был искаженным, так как динамик в ее груди оказался поврежденным.

- Привет, Элис, - ответил Фил.

Фил протянул руку, ладонью вверх. Издав короткое жужжание, Элис вытянула свою металлическую руку и взяла ладонь Фила в свою.

- Теперь я поняла, что ты имел в виду, когда говорил о прикосновении, - сказала она. - Теперь я чувствую это!

Чисто прибранная квартира - признак неисправного компьютера.

Из дневника бдительного американца.
8:00 - предотвратил теракт на рабочем месте, перерезав два подозрительных провода.

8:05 - почему-то не работают клавиатура и мышь...



Сидит программист и налаживает свою пятилетнюю работу. Обложился справочниками и документацией. Неделя сидит, но никак не может закончить, а сроки поджимают. Похудел весь, зарос щетиной... Тут входит в комнату его мать и говорит с горечью в голосе:
- Ну что, все играешь?

Начальник отдает распоряжение секретарше:

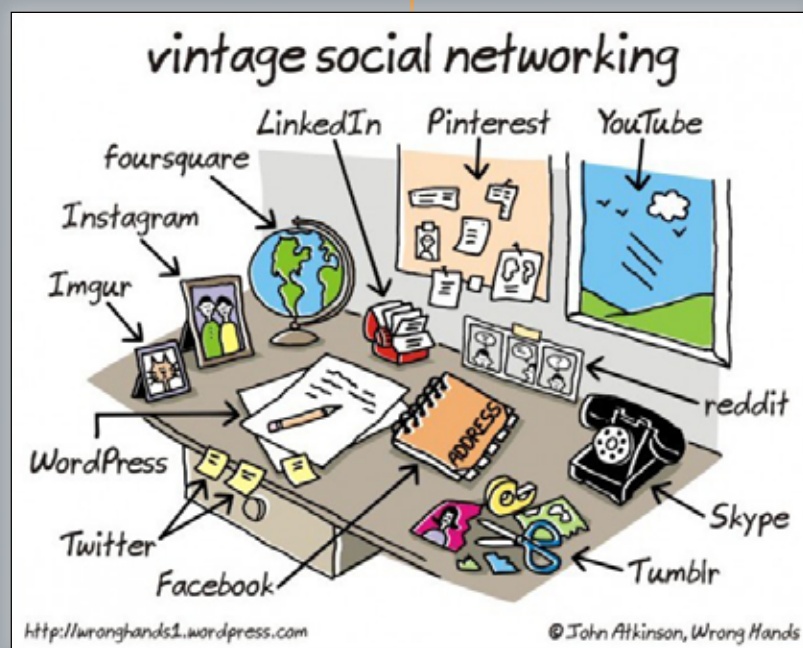
- Соберите всех сотрудников на совещание, срочно!
- По селектору?
- Нет, через Facebook. Так быстрее будет!

Приходит покупатель в компьютерный салон:

- Я у вас вчера компьютер купил...
- У вас проблемы?
- Сгорел он...
- Нет проблем! Он на гарантии.
- А что у вас сгорело?
- Все!
- Ну, так не бывает. Процессор цел?
- Сгорел.
- А винчестер?
- Сгорел.
- А память?
- Сгорела.
- А монитор?
- Сгорел.
- Господи! Что же вы с ним делали?
- Да у меня пожар вчера был...

В Швейцарии был запущен суперкомпьютер, способный отапливать помещение института.

Из американского журнала «Популярная Механика» за 1949 год:
- В будущем компьютеры будут весить не более полутора тонн...



NETTY 2013

MİLLİ İNTERNET MÜKAFATI НАЦИОНАЛЬНАЯ ИНТЕРНЕТ ПРЕМИЯ



RƏSMİ DƏSTƏK



PREMYER PARTNYORLAR



PARTNYORLAR



TEXNİKİ PARTNYOR



MƏLUMAT DƏSTƏYİ



SONY

make.believe

Весь опыт Sony внутри и снаружи

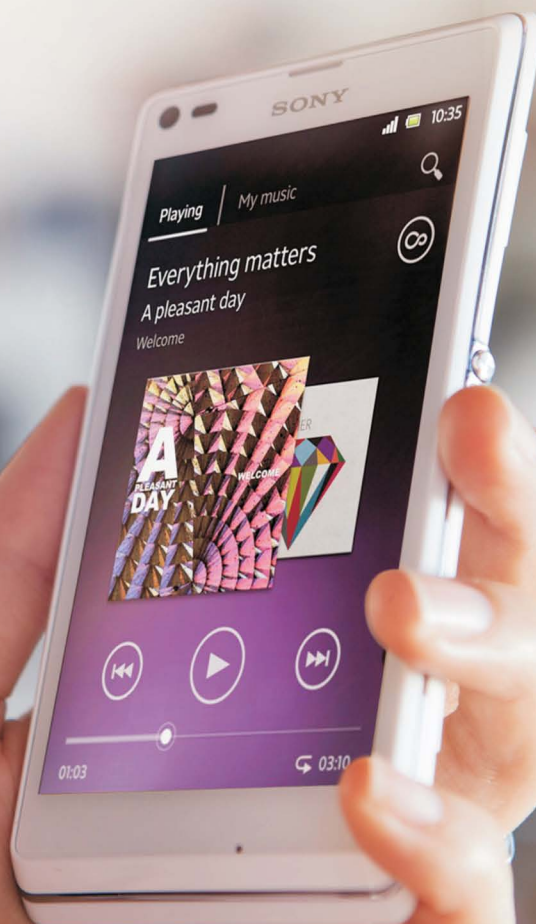
- Камера Exmor RS 8 Мр и аппаратная клавиша управления камерой
- Функция беспроводной передачи контента «в одно касание» NFC
- Увеличенное время работы телефона с режимом энергосбережения STAMINA
- Мультимедийные приложения Sony WALKMAN
- Индикатор для отображения различных событий
- В белом, черном и красном цветовых исполнениях



Xperia™ SP



Xperia™ L



Daha Böyük

DUOS imkanları



Samsung GALAXY GRAND

5" Display



S III



Grand Duos



Note II