

INFOCITY

→ 12-13

Azercell: от развития 4G до внедрения концепции Интернета вещей

→ 50-53

Big Data

Что такое «большие данные»?



→ 54-57

«Гибкая» политика производителей Smart TV

→ 70-75

48 хоббитов в секунду

Дроны в небе

58-63 ←

Всерьёз и надолго!

Gran Turismo 6

...не торопитесь отправлять PlayStation 3 в кладовку



76-77



Большая часть номера посвящена новинкам

International

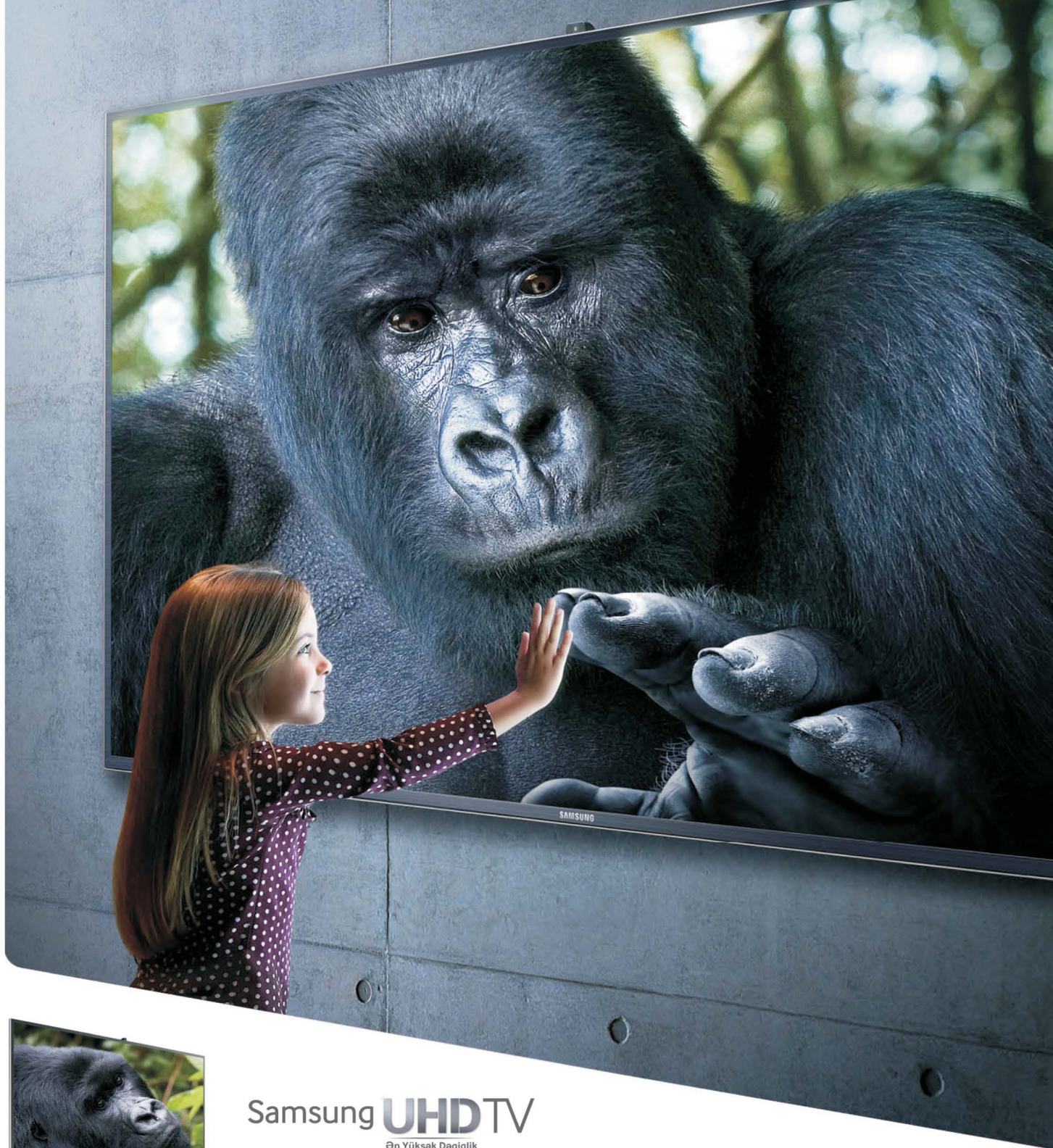
CES



ISSN 2218-7782



9 772218 778002 02



UHD TV F9000

Samsung **UHD TV**

Ən Yüksək Dəqiqlik

Gələcəyin texnologiyaları - bu gün!

4K Full HD görüntüyə nisbətən 4 qat daha yüksək keyfiyyət

Gələcəyin UHD standartına tam hazır olan televizor

»» *Gələcəyi düşünərək* »»*

* Yeni funksiyaları əldə etmək üçün Evolution Kit lazım ola bilər
* UHD, teleyayım və Blu-Ray standartlaşdırılma layihələrinə əsasən

 [facebook.com/SamsungAzerbaijan](https://www.facebook.com/SamsungAzerbaijan)

SAMSUNG

Baku Electronics

www.bakuelectronics.az

143



Воспользуйтесь преимуществами обновленного Центра Обработки Данных



Серверы HP ProLiant Gen8 настолько умны, что полностью изменят Ваши ожидания от Центра Обработки Данных.

Следующее поколение серверов HP ProLiant с HP Insight архитектуры ProActive несёт более 150 новаторских инноваций, которые изменят ваше представление об уровне обслуживания и повысят производительность в центре обработки данных. 6-кратное увеличение производительности и 3-кратное улучшение в области администрирования позволят совместить IT-инновации в ускорением вашего бизнеса.

Мощь конвергентной инфраструктуры HP уже здесь.

Получить больше информации о серверах HP ProLiant Gen8 можно на сайте www.bestel.az или по телефону +99412 541 47 47

bestel



Серверы HP ProLiant DL360p Gen8 и HP ProLiant DL380p Gen8 базируются на процессорах Intel® Xeon® серии E5-2600



ул. Узеира Гадрибекова, 22. Тел: (+99412) 493 01 79; 498 06 76
пр-т Атакорка, 30/78. Тел: (+99412) 436 30 46; 436 29 61
пос. Бакиханова, 1-й этаж торгового центра "Aygün City".
Тел: (+99412) 428 55 28

ул. Физули, 53. Тел: (+99412) 596 22 95
ул. Видзди, 189. Тел: (+99412) 497 55 79
ул. Самеда Вургуна, 22. Тел: (+99412) 498 18 98
ул. 28 Мах, 46. Тел: (+99412) 493 36 46

© Copyright 2012 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Информация в настоящем документе может быть изменена без предварительного уведомления. HP предоставляет только те гарантии на свои продукты и услуги, которые изложены в гарантийных обязательствах, прилагаемых к этим продуктам и услугам. Никакие сведения, содержащиеся в настоящем документе, не могут рассматриваться как дополнительные гарантии. HP не несет ответственности за технические, редакторские и другие ошибки в данном документе.

Intel, логотип Intel, Xeon и Xeon Inside являются товарными знаками корпорации Intel в США и в других странах.

Contents

→ 5 историй 2013 года
о Linux и Open Source

News / Azerbaijan



4, 6, 8

Cloud

Облачные CRM-решения
приходят в Азербайджан

7

News / Mobile Operators

10-11

News / World

16, 18, 20

Mobility



Samsung Galaxy NotePro:
первый планшет
с 12,2" экраном

24-25

ASUS VivoTab Note 8

26

Lenovo ThinkPad 8

27

HP Slate 6 и Slate 7 VoiceTab

28

Intel Edison



29

ZTE Grand S II

29

ASUS ZenFone

31

Sony Xperia T2 Ultra

32

Huawei Ascend Mate 2

32

Alcatel ONETOUCH IDOL X+

33

3

Notebooks

Lenovo ThinkPad X1 Carbon

34

Sony VAIO Flip 11A

35

Toshiba Tecra W50

36

Lenovo Y50

37

Digital Photo

Fujifilm FinePix S1

40

Sony Alpha A5000

40



Samsung Galaxy Camera 2 и NX30

41

Canon PowerShot N100

43

Nikon D4S и CoolPix L830

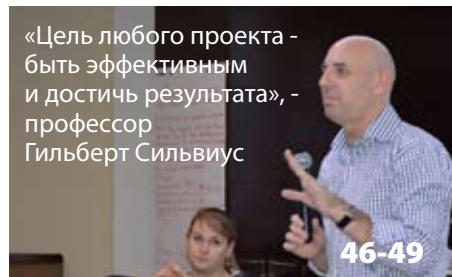
43

Gadgets

44-45

Interview

«Цель любого проекта -
быть эффективным
и достичь результата», -
профессор
Гильберт Сильвиус



46-49

LifeHack

Что представляют собой цифры
на пластиковых картах

64-65

Mobile Security

Надежная система безопасности

Windows Phone

66-67

WEB



68

Story

Гейм-апокалипсис

78-79



№2(76)/февраль 2014

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Теймур Наджафов
e-mail: tn@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-
распространителей:

ГАЯ (+99412) 564-48-96,
(+99412) 564-63-45

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10

Elitapress (+99412) 421-79-67

A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84

АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

АВИСТА (+99412) 494-83-53,
(+99412) 497-12-13

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 1.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.
Регистрационное удостоверение
№2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.

Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.

Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного раз-
решения редакции.

Цена не более 1 маната

Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az

Хостинг предоставлен компанией



Сайт размещен на сервере





5 историй 2013 года о Linux и Open Source

Linux уже давно прекрасно себя чувствует в некоторых областях компьютерной техники, например, в суперкомпьютерах. Но в прошедшем году Linux и открытый способ разработки программного обеспечения начали постепенно доминировать во всех областях компьютеринга, начиная от автомобилей до «облаков» и заканчивая компьютерами конечных пользователей. Отчасти это достигнуто благодаря Android и Chrome OS. Вот 5 главных достижений, о части из которых вы никогда не слышали, но, поверьте, что в ближайшие годы именно они будут оказывать влияние на нашу жизнь. Вне зависимости от того, в какой области вы работаете, использование Linux и Open Source станет обязательным.

1. Методология Open Source проникает повсюду

Сегодня уже редко можно встретить разработчика, который не использует или не пишет открытое программное обеспечение. Даже Microsoft наращивает усилия в своих открытых проектах, таких как Node.js (инструмент и среда для использования JavaScript как скриптового движка). Ведущие компании самых разных направлений объединенно трудятся над проектами Open Source под руководством Linux Foundation. Только в 2013 году Linux Foundation свела вместе AllSeen Alliance в сфере Интернета вещей, OpenBEL в биологических исследованиях с открытым кодом, OpenDaylight почти во всех компаниях программно-конфигурируемых сетей (SDN), Open Virtualization Alliance и Xen Project для виртуализации KVM и Xen, и т.д. И речь идет не только Linux Foundation. Проект Open Compute от Facebook принес методологию Open Source в дата-центры. Juniper с Contrail имеет собственную реализацию SDN с открытым кодом. Продолжает делать интересные проекты Apache, такие как Hadoop для больших данных и Lucene и Solr для поиска. Общее во всех этих проектах то, что они объединяют и заставляют работать вместе старых врагов. И они делают это не потому, что

в Open Source есть что-то волшебное или политкорректное. Компании решили, что с точки зрения бизнеса лучше создавать объединенное и открытое программное обеспечение, чем фрагментированное и проприетарное.

2. Взлет хромбуков

Можно долго спорить о популярности хромбуков от Google на Linux, но вот несколько дополнительных фактов о том, что хромбуки быстро завоевывают аудиторию. Даже Dell (последняя компания из крупных OEM-производителей, не имеющая своего хромбука), наконец, выпустит его в начале этого года, а LG готовит устройство All-inOne для Chrome OS - Chromebase. Android тоже достаточно активно движется в сторону десктопов (ряд производителей уже показал машины, работающие на Windows 8.1 и Android).

3. SteamOS: массовое развитие Linux-игр

Ничто так не подчеркивает этот сдвиг в настольных компьютерах, как появление SteamOS от Valve, крупной компании, занимавшейся ранее производством игр для Windows. Это Linux на базе Debian, специально приспособленный для игр под Linux. Подобно некоторым другим компаниям, которые вкладываются в Linux и Open Source, Valve делает это не потому, что испытывает к Linux какие-то теплые чувства. Valve выпустила собственный настольный Linux, а также Steam Machines (специализированную игровую консоль на Linux), по причине, озвученной миллиардером и генеральным директором Valve Гейбом Ньюэллом, который считает, что Windows 8 стал катастрофой для всех игроков рынка персональных компьютеров.

4. Linux в «облаках»

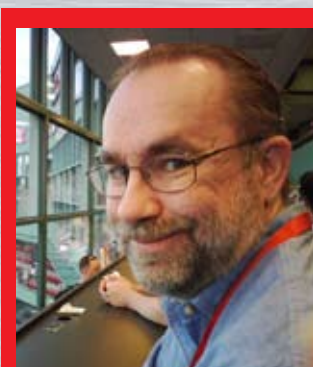
Можно спорить о позициях Linux на десктопах, но никто не может оспаривать влияние Linux в «облаке». За исключением лишь Microsoft Azure, все ведущие платформы облачного программного обеспечения, такие как Amazon EC2, Google Compute Engine

и различные реализации OpenStack, работают на Linux и Open Source. Более того, даже на Azure, благодаря большому спросу, можно запускать Ubuntu, CentOS, SUSE Linux Enterprise Server (SLES) и openSUSE. Если вы в ближайшее время собираетесь использовать на своих корпоративных мощностях «облако» (и весьма вероятно, что именно так и будет), то наверняка будете использовать Linux.

5. Android царствует в мобильной сфере

Linux уже давно царствует на смартфонах и планшетах конечных потребителей в форме Android. Он уверенно опережает iOS от Apple, а в середине 2013 года обогнал по доле рынка и iPad. Сегодня Android является мобильной операционной системой №1. Единственный вопрос заключается в том, кто будет на третьем месте после Android и iOS? И действительно, на фоне продолжающегося спада продаж персональных компьютеров кажется все более вероятным, что Android станет самой популярной операционной системой для конечных потребителей на всех платформах вообще.

И можно с уверенностью сказать, что в 2014 году мы увидим еще больше подобных тенденций.



Стивен Воган-Николс (Steven J. Vaughan-Nichols), ветеран технологической журналистики, печатается во многих ведущих печатных и интернет-СМИ (Washington Post, BusinessWeek, PC Magazine, PC World, eWEEK, ZDNet, IEEE Computer, ACM Networker, Byte и др.).

Президент Азербайджанской Республики Ильхам Алиев провел в Давосе ряд встреч с представителями IT-индустрии

23 января 2013 года Президент Азербайджанской Республики Ильхам Алиев встретился в Давосе с членом правления компании Hewlett-Packard Энн Ливермор (Ann Livermore). Встреча проходила в рамках запланированных мероприятий на Всемирном экономическом форуме, сообщает сайт president.az. На



встрече было отмечено, что сотрудничество между Азербайджаном и компанией Hewlett-Packard успешно развивается. Также состоялся обмен мнениями о перспективах сотрудничества с компанией Hewlett-Packard при реализации проекта по построению data-центра всеобщего использования и других осуществляемых в Азербайджане проектов. На следующий день Президент Азербайджанской Республики встретился с президентом компании Microsoft International Жаном Филиппом Куртуа. В рамках этой встре-



чи было отмечено успешное развитие сотрудничества между Азербайджаном и компанией Microsoft International, выражено удовлетворение деятельностью компании в нашей стране, а также проектами, которые она осуществляет в различных сферах. В ходе беседы была дана высокая оценка работе по защите программного обеспечения

и интеллектуальной собственности в Азербайджане. Особо была отмечена роль правительства Азербайджана в области защиты авторских прав программного обеспечения Microsoft International.

www.president.az

Вступили в силу новые тарифы на услуги связи

Министр связи и информационных технологий Азербайджана Али Аббасов подписал приказ о применении новых тарифов на услуги связи. Министр поручил обеспечить контроль над правильным применением тарифов, формирование маркетинговой политики по оповещению граждан о применяемых новых тарифах через переговорные пункты и отделения почтовой связи и так далее. Для обеспечения выполнения этих поручений на местах должны быть проведены семинары-совещания. Решением Тарифного (ценового) совета Азербайджана с 1 января 2014 года снижены тарифы на услуги связи, международные и междугородние звонки и использование факсимильного аппарата. Тариф на прове-

дение телефона снижен с 40-120 манатов до 30 манатов, тариф на международные переговоры, вне зависимости от зоны, определен на уровне 32 гяпик за минуту (ранее 1 минута разговора, в зависимости от зоны, стоила 36, 45 и 54 гяпик соответственно). Стоимость минуты разговора при междугородних звонках снижена с 7 гяпик до 5 гяпик, а тариф на использование факсимильного аппарата составит 50 гяпик против 8 гяпик ранее. Стоимость пользования услугами службы «107» в селах осталась на уровне 5 гяпик, а в городах и райцентрах она снижена

Trend

Еще два азербайджанских специалиста получили сертификаты Oracle DBA 11g OCM

Сотрудник компании Azerfon Вугар Бахшиев и сотрудник Standard Bank Махир Эфендиев удачно сдали экзамен для получения сертификата Oracle DBA 11g OCM. Напомним, что Oracle Certified Master (OCM) представляет собой высшую степень сертификации Oracle. Специалист такого уровня является экспертом в технологиях Oracle.



дение телефона снижен с 40-120 манатов до 30 манатов, тариф на международные переговоры, вне зависимости от зоны, определен на уровне 32 гяпик за минуту (ранее 1 минута разговора, в зависимости от зоны, стоила 36, 45 и 54 гяпик соответственно). Стоимость минуты разговора при междугородних звонках снижена с 7 гяпик до 5 гяпик, а тариф на использование факсимильного аппарата составит 50 гяпик против 8 гяпик ранее. Стоимость пользования услугами службы «107» в селах осталась на уровне 5 гяпик, а в городах и райцентрах она снижена

Данная сертификация Oracle означает официальное признание компетенции и опыта работы с программным обеспечением Oracle. Примечательно, что большинство специалистов, обладающих этим статусом, является сотрудниками самой корпорации Oracle. Таким образом, в Азербайджане сегодня работает 4 специалиста со столь высоким статусом Oracle DBA 11g OCM. Подобную сертификацию имеют сотрудник локального офиса Oracle Теймур Гаджиев и заместитель директора IT-департамент процессингового центра AzeriCard Самир Самедов.



Canon
CANON GROUP

Océ Arizona 460 XT

Универсальность с безупречным качеством печати

Планшетный УФ-принтер сверхбольшого размера Océ Arizona® 460 XT обеспечивает близкое к фотографическому качеству изображения для печати широкого спектра графических материалов на жестких или гибких носителях



- 6 независимых каналов подачи чернил
- Лак для декоративного применения
- Возможность двойного покрытия белыми чернилами за один проход
- Функция компенсации засоренных дюз
- Увеличенный размер стола
- До 34,2 м² / 368 фт² в час
- Возможность модернизации до модели Océ Arizona 480 XT с повышением производительности

Компания **DM** -
официальный дистрибьютор
Canon в Азербайджане

Тел.: +994 12 4973121,
+994 12 4937371, +994 12 4988451,
+994 12 4650508

Адрес: ул. Рашида Бейбутова 71,
Az1022, Баку, Азербайджан
E-mail: mail@dividc.com

Импорт мобильных устройств в Азербайджан сократился более чем на 30%

В период с января по ноябрь 2013 года в Азербайджан было импортировано 98108 мобильных телефонов и прочих устройств, работающих в беспроводных сетях (планшетные компьютеры, радиотелефоны и др.), на общую сумму 4197,8 тыс. долларов. По данным Государственного комитета по статистике, по сравнению с аналогичным периодом 2012 года, количество импортируемых в Азербайджан



мобильных телефонов сократилось на 36,16% (за аналогичный период 2012 года в страну было завезено 153662 единицы). В стоимостном выражении этот показатель сократился на 43,34%. В среднем в страну в 2013 году ежемесячно импортировалось около 9000 мобильных телефонов, а ежемесячный объем рынка мобильных телефонов в стоимостном выражении превысил 381 тыс. долларов.

Trend

Интернет-пользователи получают свободу выбора поставщика услуг

Интернет-провайдеры Азербайджана готовы к запуску сервиса по переносу услуг (аналог услуги

переноса мобильных номеров - MNP). Предположительно, сервис станет доступным для абонентов уже в I квартале текущего года. Перенос услуг интернет-провайдеров подразумевает полную миграцию абонента из одной сети в сеть другого поставщика интернет-услуг. Технически миграция абонента осуществляется на уровне АТС-операторов стационарной связи. Сервис призван способствовать прозрачному и справедливому формированию конкурентной среды на рынке интернет-услуг и обеспечению свободного выбора поставщиков этих услуг. Все интернет-провайдеры Азербайджана в обязательном порядке должны будут подключиться к новой системе, координация которой будет осуществляться Министерством связи и информационных технологий.

Trend

Юбилейная интернет-премия NETTY определит лучших

Стартовала подготовка к проведению 10-й Национальной интернет-премии Азербайджана NETTY 2014. Официальный старт конкурса запланирован на март текущего года. NETTY, основанная в 2004 году, это первая профессиональная премия в области информационных технологий, созданная для содействия развитию национального сегмента Всемирной Сети и IT-рынка. NETTY ежегодно выявляет и награждает азербайджанские web-ресурсы, актуальные IT-проекты и передовых деятелей в сфере информационных технологий. За многолетнее существование премия приобрела заслуженную репутацию передового и влиятельного мероприятия в AzNET. Ежегодно премия награждает лучшие сайты в Азербайджане по следующим номинациям:

- Государственный сайт
- Корпоративный сайт

- Образование и наука
- Культура и искусство
- Общество
- Информация и новости
- Сервис-сайт
- Развлечения
- Спорт
- Лучший проект в области электронной коммерции
- Азербайджан
- Персональный сайт

В рамках конкурса также осуществляется вручение премии в почетных номинациях «Лучшие мобильные приложения», «За вклад в развитие отечественных информационных технологий» и «IT-событие года». Ежегодно учреждаются дополнительные внеконкурсные номинации. Определение номинантов конкурса осуществляется благодаря отбору и голосованию виртуального жюри, формируемого из интернет-пользователей, и Экспертно-



го Совета (специально сформированная группа профессионалов). Окончательный выбор победителей премии осуществляет Академия NETTY, состав которой представлен авторитетными личностями, представляющими общественные, государственные и бизнес-структуры Азербайджана. Проведение NETTY традиционно завершается торжественной церемонией награждения победителей, которая сама по себе является одним из наиболее ярких, необычных и запоминающихся событий года. Именно там финалисты номинаций NETTY 2014 будут названы официально. Победителям торжественно вручается главный приз конкурса - статуэтка NETTY. Премия пользуется постоянной официальной поддержкой государственных ведомств и крупнейших азербайджанских и международных компаний. В текущем году, как и ранее, конкурс проводится при всесторонней поддержке Министерства связи и информационных технологий Азербайджанской Республики, Министерства культуры и туризма Азербайджанской Республики, ряда коммерческих компаний. Журнал InfoCity уже несколько лет выступает в качестве информационного партнера конкурса. По вопросам партнерства с NETTY вы можете обратиться по адресу info@netty.az.

Сегодня корпорациям и крупным компаниям очень трудно угнаться за последними тенденциями рынка и позволить себе новые дорогостоящие технологии, которые помогли бы решить проблемы автоматизации бизнес-процессов и взаимоотношений с клиентами. Большинству руководителей отделов продаж, маркетинга, корпоративной стратегии и планирования, а также менеджерам крупного и среднего бизнеса недостает целостной картины данных о своих клиентах, их



компания планирует в ближайшие несколько лет значительно увеличить долю присутствия на рынке CRM в нашей стране. В долгосрочной перспек-

NUBESSOM CONSULTING

Облачные CRM-решения приходят в Азербайджан

потребностях и ожиданиях. Они испытывают проблемы со своевременным получением нужной аналитической информации для быстрого оперативного принятия стратегических, а также каждодневных решений.

Современный бизнес-мир стал настолько мобильным, динамичным и социально ориентированным, что появляется спрос на новые высокоинтеллектуальные рычаги решения данных задач, одним из которых являются облачные CRM-решения на платформе Salesforce от компании Nubessom Consulting.

Чешская компания Nubessom Consulting была создана в 2011 году и является пионером в области облачных CRM-решений на азербайджанском рынке. С 2013 года Nubessom Consulting получила статус официального партнера компании Salesforce (www.salesforce.com), мирового лидера в области облачных CRM-решений. Учитывая мировую известность Salesforce, а также тенденции рынка к переходу на облачные технологии,

ттиве Nubessom Consulting заинтересована в расширении географии своих продаж на территории стран СНГ.

Salesforce - разработчик одноименной CRM-системы, предоставляемой заказчикам исключительно по модели SaaS. Компания была основана в 1999 году, ее штаб-квартира расположена в Сан-Франциско, а региональные офисы в настоящее время функционируют в 25 странах мира. Платформа Salesforce.com была удостоена звания №1 среди ведущих аналитических компаний в данной индустрии, как Gartner и IDC. На протяжении последних трех лет Salesforce называется самой инновационной компанией по версии Forbes.



В линейке решений компания Nubessom Consulting предлагает своим заказчикам следующие продукты:



CLOUD ALLIANCE PARTNER

1. Sales Cloud - инструмент автоматизации, контроля и аналитики процесса продаж. В среднем, по оценкам экспертов Salesforce, использование заказчиками приложения Sales Cloud приводит к увеличению объемов продаж на 28%.
2. Service Cloud - приложение для обслуживания запросов клиентов, дающее возможность повысить их удовлетворенность за счет улучшения производительности работы операторов Call-центров. Одновременно снижаются и общие затраты на техническую поддержку.
3. Marketing Cloud - технологии автоматизации маркетинговой деятельности, позволяющие вашей организации наладить связь с клиентами в абсолютно новом формате: мобильные приложения, социальные сети, социальная реклама, web.
4. Еще один перспективный продукт - это корпоративная социальная сеть Chatter. Облачное приложение, позволяющее взаимодействовать с коллегами в режиме реального времени, сокращая время принятия решений и объединяя территориально удаленных специалистов.

Использование данных решений ведущими мировыми компаниями, работающими в различных сферах бизнеса, уже привело к существенному повышению их конкурентоспособности:

- В компании NBC, благодаря системе Sales Cloud, рост продаж составил 400%. При этом продажи выросли на 42 млн. долларов, а ROI - на 300%.
- Глобальная страховая компания Allianz, у которой в системе Sales Cloud работает 350 брокеров, благодаря этому IT-решению увеличила количество заключенных сделок на 17%.
- В GE Capital была внедрена система под названием Social Community, позволяющая посредством приложения Chatter от Salesforce создать единую базу данных, и предоставила возможность в режиме on-line обмениваться передовой информацией и знаниями, присущими данной индустрии.
- Компании Activision (известный производитель видеоигр) удалось с помощью Service Cloud повысить удовлетворенность клиентов на 25%.

В ближайшее время компания Nubessom Consulting планирует начать продажи CRM-решений от Salesforce на азербайджанском рынке, что поможет современным и активным локальным компаниям увеличить объемы своих продаж, а также повысить эффективность своего бизнеса в целом.

Будем рады сотрудничеству!

E-mail: info@nubessom.com
Mob: +994 55 444 3350
www.nubessom.com

В терминалах самообслуживания MilliÖN Азербайджана стало возможно использовать банковские карты

В платежных терминалах MilliÖN стало возможно использовать банковские карты. Услуга стала доступной в результате сотрудничества MilliKart, компании Komtec (торговая марка MilliÖN) и Unibank. Преимущество нововведения состоит в стимулировании безналичных расчетов в стране, так как система автоматически переводит деньги с карты на баланс абонента для оплаты услуг. Высокая степень безопасности гарантируется процессинговым центром, в котором

итогах 2013 года составил 87%. Согласно оценкам экспертов BSA, по сравнению с 2011-2012 годами, объем рынка пиратского программного обеспечения в Азербайджане остался неизменным. Согласно BSA, объем рынка нелегально используемого программного обеспечения в Азербайджане превышает 60 млн. долларов в год. Проводимые BSA исследования охватывают все виды программного обеспечения, установленного на персональных компьютерах, настольных системах, ноутбуках и ультра-портативных системах, в том числе нетбуках, включая операционные системы и системные программы, базы данных и системы безопасности, свободно распространяемые программы и программное обеспечение с открытым исходным кодом.

Trend

специалистов частных и государственных компаний.

Стартовал отбор участников «Инкубационного бизнес-центра» Парка высоких технологий

Министерство связи и информационных технологий Азербайджана приступило к отбору участников «Инкубационного бизнес-центра» Парка высоких технологий. Форма регистрации доступна на странице ricampus.az. «Выбор проектов будет осуществляться в соответствии с критериями отбора участников «Инкубационного бизнес-центра». Используя преимущества инкубационного центра, претенденты смогут ускорить процесс формирования предпринимательской среды в сфере ИКТ, а также развития инновационных идей», - отмечает заместитель генерального директора Технопарка Джаббар Мусаев. Напомним, что инкубационный центр общей площадью порядка 2000 м² расположен на третьем этаже AF Business House в Баку. В центре размещен как инкубационный центр, так и головное управление Парка.

Trend



обслуживается банк-эмитент карты, а также банком-получателем денежных средств. Напомним, что сеть MilliÖN состоит из более чем 5000 точек оплаты, расположенных во всех регионах Азербайджана. На сегодняшний день число терминалов превышает 1500 единиц. В платежной системе представлено более 70 поставщиков услуг, в том числе все операторы сотовой и фиксированной связи, кабельного телевидения, интернет-провайдеры, коммунальные предприятия, ведущие банки и небанковские кредитные организации страны.

Обнародованы показатели по уровню пиратства в сфере программного обеспечения в Азербайджане

Уровень пиратства в сфере программного обеспечения в Азербайджане, согласно данным Ассоциации производителей программного обеспечения (Business Software Alliance - BSA), по

13 марта в Баку пройдет Microsoft Innovation Day

В этом году День Инноваций (Innovation Day) компании Microsoft пройдет 13 марта в отеле JW Marriott Absheron Baku. Напомним, что это ежегодное крупнейшее мероприятие, посвященное инновационным технологиям корпорации, проходит в нашей стране при непосредственном участии Microsoft Azerbaijan. В рамках мероприятия представители корпорации предоставят полную информацию об улучше-



ниях, дополнениях и преимуществах новых продуктов, а также поделится планами о дальнейшей деятельности в Азербайджане. В 2013 году День Инноваций Microsoft проходил 6 марта в отеле Four Seasons и вызвал большой интерес среди руководителей и IT-

В Азербайджане начался прием заявок на льготное финансирование IT-проектов

Уполномоченные банки Государственного фонда развития информационных технологий Министерства связи и информационных технологий Азербайджанской Республики приступили к приему заявок от предпринимателей на получение кредитов на развитие IT-проектов. Как отмечают в фонде, оценка инвестиционных проектов будет осуществляться непосредственно самими банками. Уполномоченными агентами Государственного фонда выступают Paşa Bank, Bank Respublika, Demir Bank, Rabita Bank и VTB Bank. Сумма малых кредитов может варьироваться в пределах от 10 до 50 тысяч манатов (при сроке на 3 года), средних - от 50 до 500 тысяч манатов (до 5 лет), крупных - от 500 тысяч до 5 млн. манатов (до 10 лет). Процентная ставка по кредитам составит 5% годовых. Информация о механизмах распределения средств фонда и спектре проектов, которые могут быть профинансированы, доступны по ссылке <http://ictfund.gov.az>.

Trend

Смартфон, который подключается к Вам



Смартфоны кардинально изменили способ связи между людьми. Первый медицинский смартфон **LifeWatch V** с диагностическими функциями соединяет людей с их здоровьем и самочувствием, открывая дорогу к инновационным услугам.

Ознакомиться с возможностями смартфона и приобрести его вы можете в магазинах

Irshad Telecom / ул. 28 Мая, 42

Integral Plus / ул. Тебриза, 95

ул. Физули, 77

EVO Store / ул. Физули, 49

Call-центр: (+99412) 596-00-44

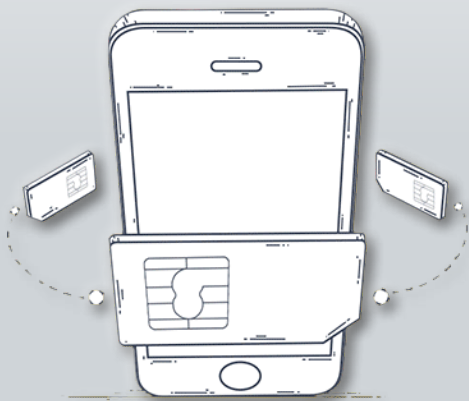
Демонстрация возможностей
смартфона **LifeWatch V**



Смартфон **LifeWatch V** работает на платформе Android и оборудован медицинскими датчиками и приложениями

С 1 февраля в Азербайджане стала доступна услуга MNP

Начиная с 1 февраля абоненты трех мобильных операторов Азербайджана получили возможность производить операции со своими номерами с помощью услуги переносимости мобильных номеров (Mobile number portability - MNP). Данная услуга позволит всем желающим в случае смены оператора сохранить за собой привычный телефонный номер. Перенос номера подразумевает полный переход абонента от одного оператора к другому с сохранением номера и выделенного оператору префикса (050, 051, 055, 070 и 077). Процесс перехода после оформления заявки продлится 6 дней. В последний день миграции номер будет отключен от сети в течение трех часов, после чего SIM-карта, имевшаяся ранее у абонента, будет аннулирована, а он получит новую. Абоненты могут отказаться от услуги в течение первых четырех дней. Номер должен использоваться в сети оператора минимум 3 месяца и не иметь задолженностей. При этом одной из важных составляющих явля-



ется то, что имеющийся разговорный баланс на SIM-карте, которую абонент намерен перенести в сеть другого оператора, будет обнулен. Услуга недоступна для SIM-карт, используемых в data-модемах. Согласно правилам, повторно услугой можно будет воспользоваться по истечении трех месяцев. Услуга предоставляется бесплатно. Подробнее об условиях подключения к операторам можно прочитать на официальных страницах операторов Azercell, Bakcell и Nar Mobile, а также на странице www.mnp.az, посвященной данной услуге..

Azercell вновь получил международный сертификат за лидерство в социальных медиа

Оператор сотовой связи Azercell, достигнув рекордной отметки в on-line обслуживании клиентов, был вновь удостоен сертификата «Socially



devoted» («Социально приверженный») от Международной организации Socialbakers. Результат исследований Socialbakers, проводившей мониторинг социальных сетей по всему миру, показал, что по количеству фанатов официальная страница Azercell в социальной сети Facebook является

лидирующей в стране. Их число по состоянию на конец января 2014 года превысило 344000 пользователей и продолжало расти. Напомним, что еще в 2012 году Azercell стал первым мобильным оператором в стране, удостоенным сертификата «Socially devoted» за максимально оперативное реагирование и ответы на запросы клиентов. В этом году, сохранив свое лидерство по данным показателям, Azercell был повторно удостоен столь высокой награды. Показатель скорости реагирования на растущие из года в год запросы в 2013 году у Azercell составил 95%, но компания планирует довести его до 100% уже в ближайшем будущем. Также Azercell часто оказывался на первых местах по показателям вовлеченности и активности пользователей на странице. Сегодня абоненты Azercell имеют возможность получить высококачественное обслуживание в любое время суток в Facebook (www.facebook.com/Azercell), Twitter (www.twitter.com/Azercell), Google+ (<http://google.com/+azercell>), YouTube (www.youtube.com/AzercellAds) и Instagram (<http://instagram.com/Azercell>).

Nar Mobile выступил спонсором бакинского концерта Эннио Морриконе

25 января во дворце им. Гейдара Алиева состоялся концерт всемирно известного итальянского композитора Эннио Морриконе. Концерт был организован Центром Искусств «БУТА» при спонсорской поддержке компании Fireland Vineyards



и мобильного оператора Nar Mobile, а также при поддержке Министерства культуры и туризма и Посольства Италии в Азербайджане. Являясь одним из самых известных в мире композиторов, Эннио Морриконе написал музыку более чем к 400 фильмам и телесериалам, снимавшимся в разных странах, а также приобрел всеобщее признание, создавая известные саундтреки к фильмам и великие произведения в жанрах камерной и инструментальной музыки. Как и прежде, Nar Mobile внес свой вклад в реализацию очередного проекта, имеющего цель ознакомить национальную аудиторию со всемирным культурным наследием и с великими мастерами мирового масштаба.

Azercell содействует развитию «зеленых» технологий

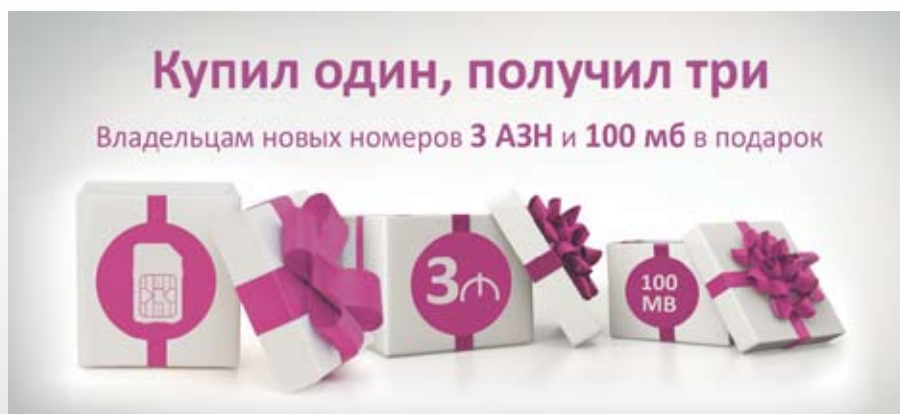
Одной из основных задач современности является поиск альтернативных источников энергии, которые, с одной стороны соответствовали бы постоянно растущему спросу, а с другой – наносили бы наименьший ущерб окружающей среде. Подобные инициативы имеют место и в Азербайджане. Одной из них стал проект под названием «Новое поколение солнечных батарей», который сегодня реализуется Институтом радиационных проблем Национальной Академии Наук при содействии Центра инноваций «Barama», созданного в рамках Azercell Telecom. Проект ставит своей целью разработку высокопроизводительных, недорогих, небольших по габаритам, радиационно- и термостойких солнечных батарей, которые можно использовать в облачных и туманных климатических зонах.

Инициатива, вызвавшая широкий интерес в научной среде, заняла второе место в рамках конкурса «Программа Научно-Технического Предпринимательства» (ПНТП), проводимого компанией Azercell (Barama) и Амери-

канским Фондом Гражданских Исследований и Развития. При поддержке Azercell в рамках данной программы автор проекта Метанет Мехрабова впервые совершила деловую поездку

в Калифорнию, в Силиконовую Долину, где имела возможность познакомиться с ведущими мировыми компаниями, экспертами и менторами. Помимо этого, автор проекта также посетила Бостон и Вашингтон, где заручилась широкой поддержкой для реализации своей идеи. И наконец, данный проект был удостоен денежного приза от Azercell в размере 7500 долларов.

Купи 1, получи 3!



Оператор сотовой связи Nar Mobile продолжает кампанию, в рамках которой каждый новый абонент при покупке номера получает в подарок 3 маната и 100 Мб интернет-трафика на баланс. Предоставляемая в подарок сумма автоматически загружается на баланс после активирования нового номера и может быть использована для звонков внутри страны, отправки SMS, пользования интернетом, а также для подключения к любым тарифным планам или кампаниям оператора. Срок использования предоставленной суммы составляет 15 дней, после чего вам придется пополнить баланс. Условия кампании также подразумевают, что на всех номерах предоплатной системы по умолчанию будет активирован тариф «Ноль». В случае перехода на другой тарифный план, остаток бонусов для пользования интернет-трафиком сохраняется.

Мобильное приложение от клуба «Манчестер Юнайтед» на азербайджанском языке

Компания Vakcell совместно с футбольным клубом «Манчестер Юнайтед» представляет вниманию болельщиков и абонентов новое мобильное приложение под названием Manchester United

Tricks (Man Utd Tricks). Это первая официальная игра для мобильных устройств, представленная клубом «Манчестер Юнайтед», особенностью которой возможность выбора азербайджанского языка как языка интерфейса. Кроме этого, приложение поддерживает работу на английском, французском, арабском и тайском языках. Скачав игру бесплатно на смартфон, работающий под управлением Android или iOS, вы сможете

насладиться футболом, играя за Райана Гиггза, Рио Фердинанда и других футбольных звезд. Благодаря интуитивному управлению возможно выполнение более 40 различных футбольных приемов. Приложение отличается превосходной графикой и имеет захватывающий геймплей. А набрав определенное количество очков, вы можете получить возможность играть за таких легендарных футболистов, как Энди Коул и Брайан Робсон.



iOS

Android

Сегодня основной тенденцией рынка остается рост data-трафика в сетях мобильных операторов. Этому способствуют как постоянно увеличивающееся количество потребителей интернета в целом, так и все более привлекательные маркетинговые предложения мобильного интернет-доступа и широчайшее распространение смартфонов в сетях операторов. Но операторы не перестают фокусиро-

ваться на повседневных услугах, которые необходимы абонентам, а также на сервисах, направленных на самообслуживание клиентов и приобретающих особую популярность среди молодежи, которая хочет контролировать собственные расходы и получать обслуживание в режиме on-line. Одновременно идет работа над проектами в области мобильных финансовых услуг.

Azercell: от развития 4G до внедрения концепции Интернета вещей

Одними из востребованных в текущих реалиях становятся сервисы 4G. Технология мобильной связи четвертого поколения характеризуется высокой скоростью передачи данных (превышающей 100 Mbrps даже в движении) и повышенным качеством голосовой связи. В 2012 году компания Azercell Telesom объявила о запуске первой в Азербайджане коммерческой сети 4G (LTE), подтвердив в очередной раз свое лидерство в области внедрения новых технологий на рынке страны. Но ценность любых технологий люди осознают только тогда, когда понимают, что с ними можно делать и какие перемены они несут. Мобильные широкополосные услуги четвертого поколения не стали исключением. Технология 4G во многом меняет принцип работы с

мобильными устройствами и придает идее незакрепленных рабочих мест особую привлекательность. Теперь она может быть реализована в полном объеме, так как новые сервисы, ставшие доступными благодаря 4G, несомненно помогут расширить круг клиентов и набрать динамику любой компании. А расширение зоны покрытия 4G будет означать для компаний не только возможность охватить большее количество клиентов, но и повысить производительность собственной работы.

Практика работы в сетях 4G, которая складывается на основании таких характеристик, как скорость, мобильность и беспроводное широкополосное подключение к интернету вне офиса или квартиры (например, вы можете участвовать в видеоконференциях, находясь в такси), не идет ни в какое сравнение с расходами на проводное широкополосное подключение. Работать с необходимыми документами можно в «облаке», демонстрировать презентации на встрече с клиентом у него в офисе или вне рабочих помещений. И это лишь небольшой экскурс в возможности, которые предоставляет 4G. По отзывам многих пользователей, технология 4G способна вдвое и более увеличить бизнес. Возможность быстро донести информацию до большого числа людей, показать, что вы предлагаете и где находитесь - это невероятно эффективное средство. Не менее широкие возможности предоставляет 4G и в плане развлечений и отдыха.

Всего год назад чаша весов при выборе способа беспроводного мобильного подключения склонялась в пользу 3G. Связано это было с отсутствием как

таковой возможности приобретения смартфона или планшета, поддерживающего связь четвертого поколения, а также небольшой зоной охвата сети 4G. Но на текущий момент на мировом рынке доступно более 400 моделей устройств, поддерживающих стандарт LTE 1800 MHz. Многие из них представлены и на азербайджанском рынке, в том числе в сети офисов Azercell Express. Также, в рамках прошедшей в декабре 2013 года выставки VakuTel, оператор объявил о запуске услуги го-

лосовой связи в собственной сети 4G. Общее число базовых станций Azercell выросло за прошедший год более чем на 1200 единиц, 265 из которых являются станциями LTE. Благодаря этому, услуги 4G от Azercell охватили не только всю столицу, но и большую часть Абшеронского полуострова. Стремительно падает и цена на data-модемы 4G, которые сегодня предлагаются в рамках весьма выгодных кампаний. Цена такого модема составляет 54





SIM-карты от Azercell. Это дает возможность абонентам в режиме on-line проверять уровень потребления электроэнергии в жилом доме или на предприятии. И такая перспектива не ограничивается лишь «Умным домом», на примере которого сама концепция и демонстрировалась на выставке. Все больше мобильных технологий используется в бизнесе. «Наш быт и клиентский опыт все больше завязан от доступа к интернет-технологиям. Мы стали общаться в основном через интернет-приложения, и вся индустрия телекоммуникаций движется в этом новом направлении. Безусловно, будущее - за технологиями последнего поколения. Мы будем и дальше прикладывать усилия для того, чтобы наши клиенты всегда были на волне инноваций и пользовались последними разработками отрасли», - отмечает президент компании Azercell Telecom Кирилл Габурич.

маната (без НДС), но абонент может приобрести модем всего за 20 манатов, воспользовавшись одним из предлагаемых интернет-пакетов два раза в течение 60 дней. Выбор пакетов пока небольшой, но вполне удовлетворяющий требованиям любого пользователя: 25 Gb по цене 30 манатов, 50 Gb за 45 манатов и 100 Gb за 70 манатов (включая НДС). Главное, правильно рассчитать потребности своего бизнеса и приобрести 4G USIM-карту.

Несмотря на явное преимущество над конкурентами в виде предоставления услуг стандарта 4G, Azercell вплотную занимается продвижением на рынке и других интересных технологий, работающих на благо общества. Так, например, в 2013 году компания стала первым мобильным оператором в Азербайджане, который ввел систему аутентификации мобильной цифровой подписи ASAN Imza. Это дало возможность каждому абоненту осуществлять электронные транзакции без каких-либо опасений. Еще одно новшество, представленное оператором в 2013 году - это технология M2M (межмашинное взаимодействие). Технология имеет огромные перспективы в бан-

ковском секторе, в транспорте, в сфере безопасности, в здравоохранении, на рынке коммунальных услуг и в других областях. Например, одним из самых активных направлений развития рынка M2M является мониторинг перемещения объектов (транспорта, курьеров, грузов). Сегодня в Azercell проводятся обширные исследования и техническая работа по развитию этой области, и в ближайшее время оператор планирует представить новые и полезные услуги в этом сегменте.

И если мы затронули тему M2M, то нельзя не отметить и заинтересованность Azercell в развитии такой концепции, как Интернет вещей (читайте материал в прошлом номере Infocity). На VakuTel 2013 Azercell представил свое видение того, как мобильные технологии могут стать продуктами, направленными на улучшение качества жизни каждого из нас. Ведь SIM-карта оператора может находиться в любом устройстве: в смарт-счетчиках, которые устанавливаются абонентам АО «Бакыэлектрикшебеке», «Азерсу» и т.д. Например, на текущий момент в более чем 20000 смарт-счетчиков «Бакыэлектрикшебеке» используются

Сегодня услуга переносимости номеров (MNP) доступна в сетях операторов Азербайджана. Над реализацией этого проекта лучшие специалисты Azercell работали на протяжении 1,5 лет. Безусловно, помог богатый опыт группы компаний крупнейшего скандинавского оператора сотовой связи TeliaSonera, в состав которой входит и азербайджанский оператор. За время подготовки был осуществлен невероятный по своим масштабам проект по расширению сети и усовершенствованию качества связи. В Azercell уверены, что абоненты, которые проявят интерес к тому, чтобы стать новым членом 4,5-миллионной семьи, приобретут только положительный опыт и почувствуют специфику высококачественного обслуживания. Для абонентов же такая возможность обернется дополнительными плюсами, так как запуск услуги MNP только стимулировал конкуренцию, которая в данной ситуации станет ключом к постоянному развитию и росту и заставит операторов делать все возможное для того, чтобы предоставлять клиентам самые лучшие услуги.

Новый **СУПЕРМАРКЕТ**
электроники и бытовой техники

ГОПОУС

у станции метро «Ази Асланов»

☎ 76 76

ГОПОУС

САМЫЕ ЛУЧШИЕ
И САМЫЕ ШИРОКИЕ

УСЛОВИЯ
ПОКУПКИ ТЕХНИКИ В **КРЕДИТ**

БОЛЕЕ

2000

НАИМЕНОВАНИЙ ТОВАРОВ
ОТ ВСЕМИРНОИЗВЕСТНЫХ
ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ



Компьютерная техника, игровые приставки,
телевизоры, цифровые фотоаппараты,
бытовая техника, холодильники и т.д.

**Низкие цены и высочайший уровень
обслуживания!**

e-mail: shop@compus.az • www.compus.az

Смартфоны Sony на платформе Windows Phone могут выйти под брендом Vaio

Компания Sony и корпорация Microsoft ведут переговоры по выпуску смартфонов на платформе Windows Phone. По данным ряда зарубежных интернет-ресурсов, новинка может появиться в продаже уже летом этого года. Примечательно, что смартфон будет относиться к линейке Vaio, а не Xperia,



что должно подчеркнуть отличие привычных моделей японской компании на базе Android от этого устройства. Сообщается также, что смартфон Sony Vaio на базе операционной системы Windows Phone получит поддержку собственных сервисов Sony, в числе которых Music Unlimited и Video Unlimited. Не исключено, что модель будет представлена в рамках выставки MWC 2014, которая пройдет в конце этого месяца.

Технологичная снайперская винтовка TrackingPoint AR

На CES 2014 была представлена винтовка TrackingPoint AR, в которой нашли свое применение не только передовые разработки в области оружейной промышленности, но и цифровые системы, способные производить корректировки при стрельбе. Винтовка разработана компанией Surgeon для спортивной охоты и оснащена системой прицеливания TrackingPoint вместе с управляемым курком, что обеспечивает максимально точный выстрел с расстояния в 500 м. Система Tag Track Xact (TTX) позволяет

издалека ставить на выбранной цели или сразу нескольких мишенях цифровые пометки. Далее система выстраивает необходимую

траекторию полета пули, учитывая при помощи электроники влияние всех внешних факторов. Система имеет автоматический баллистический калькулятор, который определяет такие показатели, как дальность, падение пули, эффект Магнуса, вращение, эффект Кориолиса, давление, температуру, относительную влажность воздуха, скорость пули, баллистический коэффициент, длину ствола, время задержки срабатывания ударно-спускового механизма и капсуля, коэффициент аэродинамического сопротивления и прочие важные параметры для ведения максимально прицельной стрельбы. Система прицеливания также имеет встроенную камеру с разрешением 14 Мр со 110 мм объективом, что дает возможность записи и потоковой передачи видео во время охоты. Стоимость TrackingPoint AR в США составит примерно 10000 долларов.

Lenovo приобретает подразделение IBM по производству x86-серверов

23 января 2014 года компания IBM сообщила о подписании окончательного соглашения с Lenovo, по которому она продаст китайской компании за 2,3 млрд. долларов все свое отделение x86-серверов, включая серверы стандартной архитектуры System X, блейд-системы Blade Center, масштабируемые систем Flex на базе процессоров x86, а также интегрированные системы NeXtScale и iDataPlex. Для Lenovo это уже вторая сделка с IBM (напомним, что 10 лет назад китайская компания приобрела у IBM отделение персональных компьютеров) и, как ожидается, она позволит китайской компании серьезно усилить свои позиции на серверном рынке. Включение в портфель

Lenovo серверов System X и лезвий Blade Center существенно расширит диапазон предложений компании, особенно для корпоративного сектора, и позволит ей снизить зависимость своего бизнеса от производства персональных компьютеров. Отме-



тим, что до этой сделки IBM занимала третье место в секторе серверов стандартной архитектуры после HP и Dell. Покупка также предусматривает глобальный контракт на OEM-продажу по каналам Lenovo дисковых массивов начального и среднего класса IBM StorWize, что может привести к свертыванию сотрудничества китайской компании с EMC. Учитывая тот факт, что Lenovo по итогам IV квартала и всего 2013 года стала лидером на мировом рынке персональных компьютеров, данную сделку можно считать весьма приятным призом для китайской компании.

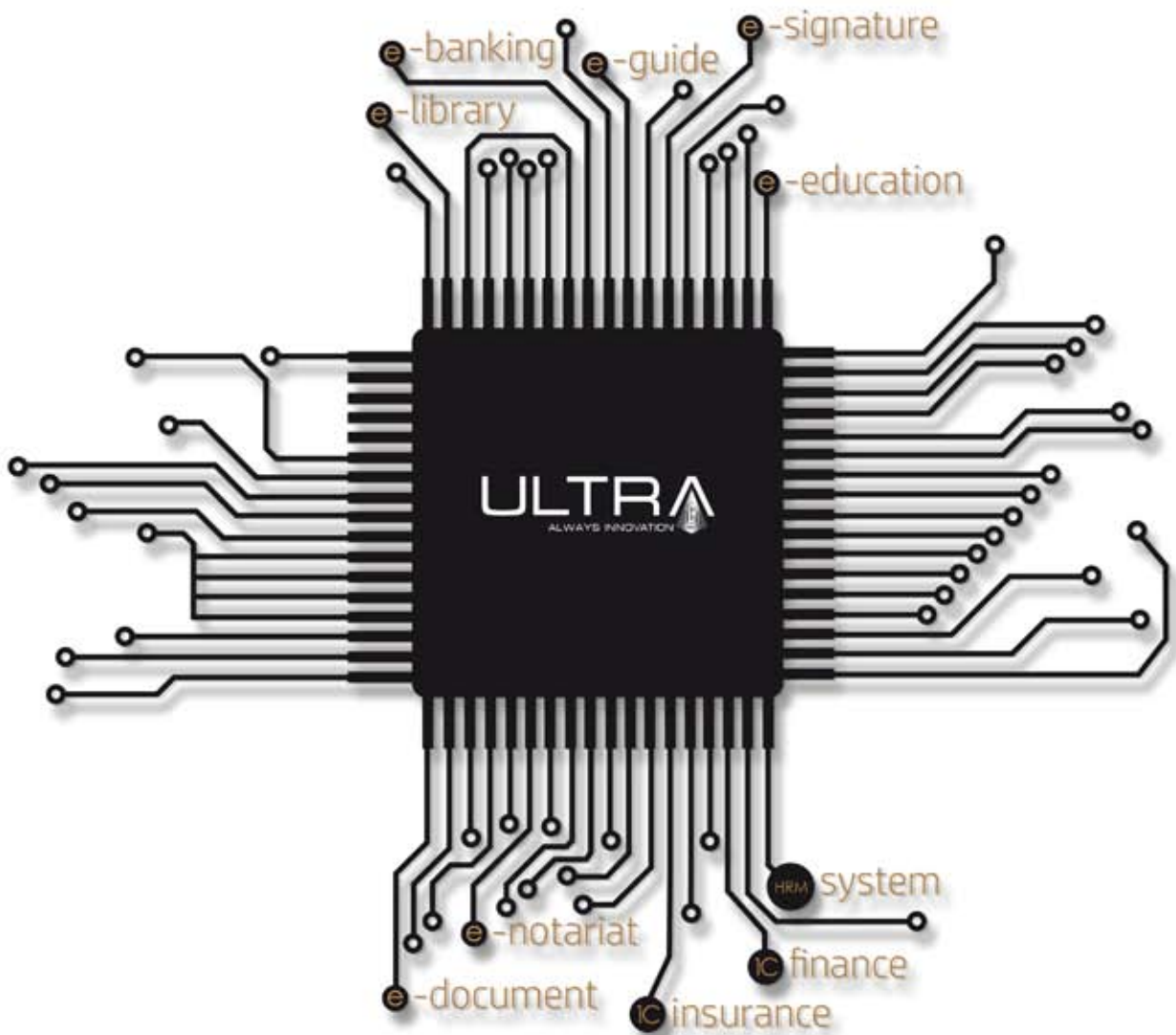
Компания Intel взяла на работу 16-летнего гения

В рамках проекта Intel Internship Program талантливые студенты имеют возможность пройти практику в компании и при успешном завершении обучения устроиться туда на постоянную работу. Но для особых талантов двери Intel открываются в любом возрасте, как, например, открылись они для 16-летнего Джоя Хади, даже не окончившего школу. Он был приглашен пройти практику в компании, а уже этим летом будет работать над реальными проектами для нее. Джой Хади успешно проектирует разнообразные устройства на базе платформы

Arduino. В одном из научных соревнований он разработал компьютер, питающийся от солнечной энергии. Нового сотрудника компании в рамках выступления на выставке CES 2014 представил руководитель Intel Брайан Кржанич. Кстати, издание Brilliant.org недавно назвало Джоя одним из десяти умнейших детей мира.

HIGH TECHNOLOGIES COMPANY

www.ultra.az



TV monitors



Tablets



Notebooks



Computers

NEXUS® Azerbaijan Product
www.nexus.az



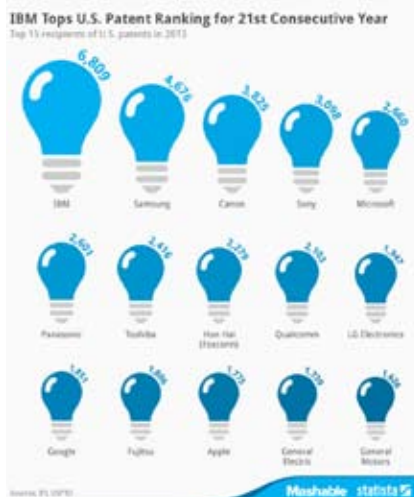
Решение проблем с пробками на дорогах - Helicycle Pal-V

На мировом рынке появилось новое транспортное средство. Так называемый гелицикл поступил в продажу в Голландии. Это гибрид автомобиля, вертолета и мотоцикла, позволяющий передвигаться как по земле, так и по воздуху. Двухместный Helicycle Pal-V получил кузов, в котором сочетаются титан, прочный алюминий и карбон. Взлететь гелициклу помогает большой пропеллер, а передвижение по земле осуществляется с помощью трех колес. Аналогов транспортному средству в мире не существует, а по цене с ним могут сравниться далеко не все престижные модели автопрома, ведь мало кто может позволить себе приобрести гелицикл за 295000 долларов. Максимальная скорость Helicycle Pal-V на земле составляет 180 км/час, а до 100 км/час с места он разгоняется за 8 секунд. Полного бака Helicycle Pal-V достаточно, чтобы преодолеть 350 км по воздуху и более 1300 км по земле.

IBM снова возглавила список ведущих патентообладателей в США

Компания IBM объявила о том, что в 2013 году она вновь получила рекордное количество патентов - 6809. Это - 21-й год подряд, когда IBM возглавляет список ведущих патентообладателей в США. Портфель патентов IBM 2013 года включает разнообразные изобретения, которые помогут компании удерживать лидирующие позиции в таких сферах, как когнитивные технологии, облачные вычисления и аналитика больших данных. Эти изобретения также позволят

перейти к новому этапу развития когнитивных систем, в ходе которого компьютеры смогут обучаться, делать выводы и взаимодействовать с нами в более естественной, персонализированной манере. Количество патентов IBM, полученных в прошлом году, превысило общее количество патентов, полученных компаниями Amazon, Google, EMC, HP, Intel, Oracle/SUN и Symantec. В создание рекордного портфеля патентов в 2013 году внесли свой вклад более 8000 изобретателей компании IBM, проживающих в 47 штатах США и 41 стране мира. Список десяти основных получателей патентов в США



в 2013 года выглядит следующим образом: 1. IBM (6809 патентов); 2. Samsung (4676); 3. Canon (3825); 4. Sony (3098); 5. Microsoft (2660); 6. Panasonic (2601); 7. Toshiba (2416); 8. Hon Hai (2279); 9. Qualcomm (2103); 10. LG Electronics (1947).

В Южной Корее появится парк роботов

Южная Корея уже давно задумывалась о создании тематического парка роботов. Первоначально он должен был открыться в 2012 году, но сроки открытия парка Robot Land были перенесены на 2015 год. Это будет единственное место на Земле, где каждый любитель робототехники найдет все, что только захочет. Однако развлекательной частью дело не закончится, и в 2016 году будет открыт целый город Robot City. Здесь уже будут конференц-центры, выставочные залы и, конечно, научно-исследовательские



лаборатории. А к 2018 году, когда Robot City будет окончательно достроен, здесь появятся отели, многоквартирные жилые дома и даже гигантская статуя робота. Отметим, что на текущий момент инвесторы уже вложили в создание Robot City сумму в 660 млн. долларов.

Google отдаст 3,2 млрд. долларов за разработчика устройств для «умного» дома

Компания Google заявила о подписании соглашения с компанией Nest Labs, в рамках которого она намерена купить последнюю за 3,2 млрд. долларов. Google заинтересовали не только разработки Nest Labs, но и хорошо подобранная основателями Nest команда, которую компания не собирается распускать и приглашает к дальнейшему сотрудничеству. В настоящее время Nest Labs уже предложила первые готовые продукты, например, интеллектуальный термостат нового поколения, позволяющий экономить до 20% электроэнергии в «умном» доме. Вторым доступным на рынке продуктом является инновационный датчик дыма Nest Protect. Согласно условиям сделки, разработки Nest Labs будут продаваться под тем же брендом. Отметим также, что Google уже давно интересовалась Nest Labs, а Google Ventures являлась одним из ранних инвесторов стартапа.



8-е **БАКИНСКОЕ**
МЕЖДУНАРОДНОЕ
МОТОР
ШОУ

15-17 МАЯ 2014
БАКУ, АЗЕРБАЙДЖАН

BIMS

www.bims.az



ОРГАНИЗАТОРЫ



МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

BAKU
EXPO CENTER

Google построит свой собственный аэропорт

Ларри Пейдж, Сергей Брин и Эрик Шмидт планируют построить частный терминал в международном аэропорту Mineta San Jose International Airport. Под строительство уже выделено 29 акров земли, а сам проект оценивается в 82 млн. долларов. Реализацией проекта занимается известная архитектурная фирма Gensler. Причем руководители Google будут тратить свои личные



деньги, а не средства корпорации. Строительство завершится к концу 2015 года. На объекте также будет возведен ангар для самолетов, в котором могут поместиться до 7 лайнеров типа Boeing 737. Планируется, что 5 мест будут зарезервированы для Google, а остальными двумя смогут пользоваться другие компании или люди. После постройки терминала руководителей Google, он станет крупнейшим частным объектом воздушной инфраструктуры в мире. Бюджет города Сан-Хосе будет получать около 3,5 млн. долларов в год в качестве арендной платы и налоговых поступлений. В настоящее время воздушный флот Google базируется на Федеральном аэродроме Моффетт, однако арендное соглашение истекает в 2015 году. После долгих и тяжелых переговоров было принято решение его не продлевать.

Google продает Motorola Mobility компании Lenovo

Компания Google сообщила, что продает китайской компании Lenovo подразделение по производству

мобильной техники Motorola Mobility за 2,91 млрд. долларов. Согласно условиям сделки, 1,41 млрд. долларов Google получит после подписания сделки в виде денежных средств и акций Lenovo. Еще 1,5 млрд.

долларов китайская компания будет выплачивать в течение трех лет. Lenovo получит бренд Motorola, а также права на уже созданные и планируемые к выпуску компанией линейки смартфонов. Напомним, что Google приобрела Motorola Mobility в 2011 году за 12,5 млрд. долларов. Представители Google предполагали, что это приобретение позволит повысить конкурентные качества Android на рынке мобильных устройств, но эксперты утверждали, что большую ценность для Google имели патенты Motorola. Кстати, права на патенты и патентные заявки Motorola останутся за Google, а китайский производитель получит на них лицензию.

Corning анонсировала технологию Gorilla Glass для изогнутых дисплеев

Прочные стеклянные панели для дисплеев Gorilla Glass компании Corning Incorporated довольно часто можно встретить в устройствах премиум-класса. До последнего времени такие панели могли иметь лишь плоскую форму, но с появлени-



нием смартфонов, оснащенных изогнутыми дисплеями, перед отраслью встанут новые задачи. Как оказалось, у Corning уже есть решение и называется оно 3D glass-forming. Новая технология объемных форм позволит расширить возможности для промышленных дизайнеров. В качестве производственного партнера на Тайване Corning выбрала компанию G-Tech Optoelectronics Corporation (GTOC). Как отмечается, такое сотрудничество существенно упрощает процесс выпуска панелей и

сокращает затраты. Corning отметила экономичность своего решения по сравнению с альтернативными методами формирования объемных панелей. Дату выпуска объемных панелей в компании пока не уточнили.

HP представила новую рабочую станцию Z1 G2

Настольная рабочая станция HP Z1 G2, выполненная в моноблочном форм-факторе, основывается на процессорах Intel Core четвертого поколения с TDP до 95 ватт, а топовая комплектация оснащается серверным процессором Intel Xeon E3-1280 v3. Компьютер предлагается с интегрированной графикой, но при желании его можно дополнить профессиональной видеокартой NVIDIA Quadro K610M, K2100M, K3100M или K4100M. Что касается оперативной памяти, то здесь используется



стандартная память DDR3 объемом до 32 Gb. Экран рабочей станции имеет диагональ 27" и разрешение 2560x1440 пикселей. При желании можно выбрать комплектацию, включающую сенсорный дисплей. HP Z1 G2 располагает шестью портами USB, двумя портами Thunderbolt 2, приводом DVD или Blu-ray, 2 Мр камерой, а также модулями Bluetooth и Wi-Fi. Цена рабочей станции стартует с 2000 долларов за минимальную конфигурацию.



SUPER
ONLINE

AZ

www.sol.az

ПОДКЛЮЧИ

SUPER

ADSL



ПОЛУЧИ
[WI-FI] МОДЕМ
БЕСПЛАТНО

www.sol.az

(012) 537 1234

Sony Xperia Z1 Compact: высочайшая производительность при компактных размерах

В рамках выставки электроники CES 2014 компания Sony представила долгожданную уменьшенную версию своего прошлогоднего флагмана Xperia Z1. Несмотря на многочисленные слухи, устройство получило название Sony Xperia Z1 Compact, что указывает на небольшие размеры экрана и корпуса. В отличие от других производителей японская компания не стала использовать приставку mini, как бы подчеркивая, что компактными стали лишь размеры топового гаджета, без ущерба производительности смартфона. Остальные же характеристики полностью соответствуют флагманскому устройству: четырехъядерный процессор Snapdragon 800, поддержка работы в сетях LTE, экран с разрешением HD, полный набор коммуникационных возможностей и аккумулятор емкостью 2300 мА/ч.

Технические характеристики Sony Xperia Z1 compact:

- Стандарты сотовой связи: GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz, WCDMA/HSPA 850/900/1700/1900/2100 MHz, LTE 800/900/1800/2100/2600 MHz;
- Операционная система: Android 4.3 Jelly Bean с фирменной оболочкой Xperia Home;
- Процессор: 2,2 GHz четырехъядерный Qualcomm Snapdragon 800;
- Экран: 4,3" IPS экран с разрешением 1280x720 пикселей (342 ppi);
- Память: 2 Gb оперативная, 16 Gb встроенная, слот для карт памяти формата microSD (до 64 Gb);
- Камеры: основная 20,7 Мр Sony Exmor RS со светодиодной вспышкой, автофокусом и стабилизатором изображения, фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0, microUSB 2.0, NFC, GPS, ГЛОНАСС;
- Дополнительно: защита от пыли и влаги IP55/IP58;
- Аккумулятор: 2300 мА/ч;
- Размеры: 127x65x9,4 мм;
- Вес 140 гр.

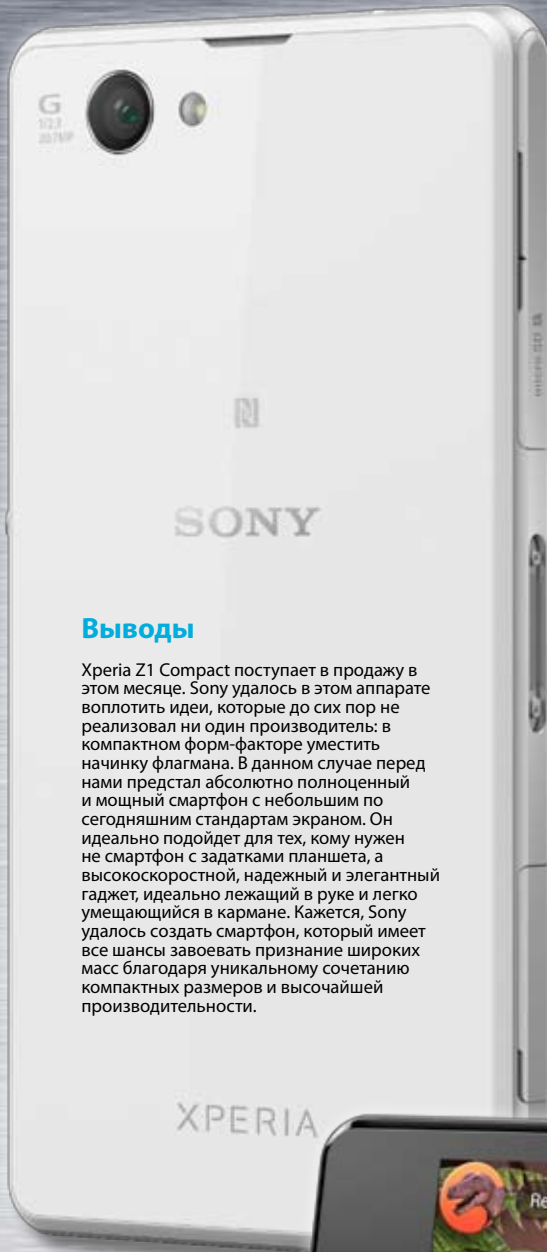
Дизайн

При первом взгляде кажется, что Xperia Z1 Compact - это самый настоящий маленький клон флагмана Z1. Отчасти так оно и есть. Дизайн устройства выглядит невероятно элегантно. Кроме этого, расстояние, отделяющее дисплей смартфона от краев корпуса осталось таким же, как и у X1. Однако при ближайшем рассмотрении можно заметить небольшие различия между флагманом и его компактной версией. Слоты для карт памяти и microSD-карты, разъемы для подзарядки смартфона и подключения к dock-станции расположены на левом торце устройства. Z1 Compact стал чуть толще флагмана. Дизайнерам пришлось пойти на это, чтобы уместить в миниатюрный корпус аккумулятор емкостью в 2300 мА/ч. Динамик расположен на нижнем торце смартфона, а сверху - 3,5 мм аудиоразъем. На правом торце кнопка включения/выключения аппарата, регулятор громкости и кнопка спуска затвора фотокамеры. Производитель предлагает Z1 Compact в четырех цветовых исполнениях: черном, белом, малиновом и желтом. Как и у флагмана, используются панели из закаленного стекла и алюминиевые торцы. Xperia Z1 Compact влаго- и пылезащищенный аппарат, соответствующий стандартам IP55 и IP58. Это означает, что смартфон не боится ни брызг, ни погружения на глубину до 1,5 м сроком до 30 минут.



Дисплей

При идентичной с флагманом аппаратной начинке, компактная версия Z1 получила экран с меньшим разрешением. Здесь это 4,3" IPS-дисплей с разрешением 1280x720 пикселей. Кто-то может являться приверженцем разрешения Full HD, но на 4,3" дисплее такое разрешение попросту и не нужно. Более того, дисплей Z1 Compact даже имеет очевидное преимущество перед Z1. Им можно пользоваться в перчатках, запустив специальный режим на смартфоне. Кстати, лучше стали и углы обзора, а при наклоне устройства изображение не так сильно меняет свои яркость и четкость.



Выводы

Xperia Z1 Compact поступает в продажу в этом месяце. Sony удалось в этом аппарате воплотить идеи, которые до сих пор не реализовал ни один производитель: в компактном форм-факторе уместить начинку флагмана. В данном случае перед нами предстал абсолютно полноценный и мощный смартфон с небольшим по сегодняшним стандартам экраном. Он идеально подойдет для тех, кому нужен не смартфон с задатками планшета, а высокоскоростной, надежный и элегантный гаджет, идеально лежащий в руке и легко уместяющийся в кармане. Кажется, Sony удалось создать смартфон, который имеет все шансы завоевать признание широких масс благодаря уникальному сочетанию компактных размеров и высочайшей производительности.

Приобрести смартфон Sony Xperia Z1 Compact вы можете в магазинах города по ориентировочной цене в 650 манатов. Официальными поставками планшетов и мобильных телефонов Sony в Азербайджан занимается компания Caspian Mobile (www.caspianmobile.az).



Камеры

Разрешение фронтальной камеры составляет 2 Мр, а основной - 20,7 Мр сенсор EXMOR RS и линза Sony G Lens! В Sony отмечают, что это лучшая камера среди устройств на платформе Android. Среди новых функций основной камеры следует отметить так называемую «дополненную реальность». Вы можете выбрать одну из предустановок, с помощью которой фотографии можно преобразить до неузнаваемости. Например, в режиме «дискотека» у людей в кадре появляются невообразимые прически, меняется основной план фотографии и т.п. В режиме «маскарад» все персонажи вашей фотографии обзаведутся масками. Если вы проводите свободное время в шумной и большой компании, то такая функция придется очень кстати. Еще одна приятная функция - это возможность on-line трансляции событий в Facebook. Вы передаете изображение в режиме реального времени, а ваши друзья могут его видеть, оценивать и делиться. У приложения камеры также изменился интерфейс. Теперь можно менять порядок по своему усмотрению и убирать иконки. Съемка происходит быстро, кнопку на корпусе можно назначить на запуск камеры из спящего режима, запуск и моментальную съемку. Есть и режим Timeshift burst, с помощью которого камера способна снять 61 кадр за 2 секунды. Пролитав получившиеся снимки, вы сможете выбрать лучшие, или сохраните их все.

Аппаратные характеристики

Тот, кто решится приобрести Z1 Compact, может не задумываться о том, что каких-то функций в уменьшенной версии флагмана ему будет не доставать. В отличие от моделей с приставкой mini от других производителей, Sony удалось предложить нам компактную версию топового смартфона с головокругительными техническими характеристиками. Z1 Compact оснащен одной из лучших на сегодняшний день камер, одним из лучших из возможных для мобильных устройств процессоров и широкими возможностями для передачи данных (от NFC до LTE). В аппарате установлена несъемная батарея емкостью в 2300 мА/ч. С активированной функцией Stamina смартфон может работать сутки, а для зарядки можно использовать dock-станцию или разъем microUSB.

Программное обеспечение

Xperia Z1 Compact выходит на потребительский рынок с операционной системой Android 4.3 с возможностью последующего обновления до версии 4.4 и фирменной пользовательской оболочкой от Sony. Приятно, что интерфейс объединен с собственными кино- и музыкальными сервисами от Sony. Также очень хорошие впечатления у вас оставит приложение «Галерея». Кроме вышеупомянутых приложений для камеры, Xperia Z1 Compact предлагает увлекательный способ получения информации с помощью Info-eye. Фотографируйте интересный вас объект, и приложение Info-eye моментально сообщит вам всю необходимую информацию о нем, отобразив ее прямо в видеослайдере камеры. Чтобы перенести контакты сообщения, музыку, фотографии, видео и прочие данные со своего старого телефона на новый смартфон Xperia, вы можете воспользоваться одним из двух приложений для компьютера: Xperia Transfer или Contacts Setup.



Samsung GALAXY Note | PRO

первый планшет с 12,2" экраном



Компания Samsung Electronics на выставке CES 2014 официально представила свой первый планшет с диагональю в 12,2" - Samsung Galaxy NotePro. Модель серии Note традиционно поставляется с пером S Pen и обладает фирменной функциональностью. Планшет будет доступен в трех версиях - с поддержкой только Wi-Fi, с 3G, а также с поддержкой LTE. Отдельно стоит отметить и емкий аккумулятор на 9500 мА/ч. Это первый планшет, который работает на базе самой последней версии Android 4.4 KitKat.

Технические характеристики Samsung Galaxy NotePro:

- Операционная система: Android 4.4 Kitkat с фирменным интерфейсом TouchWiz;
- Процессор: Quad A15 1,9 GHz + Quad A7 1,3 GHz (версия с Wi-Fi и 3G), Qualcomm Snapdragon 800 Quad 2.3 GHz Krait 400 (версия с LTE);
- Дисплей: 12,2" WQXGA TFT с разрешением 2560x1600 пикселей;
- Память: 3 Gb оперативной, 32/64 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 64 Gb);
- Камеры: основная 8 Мр с LED-вспышкой, фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth v4.0, microUSB 3.0, NFC, GPS + GLONASS, IrLED;
- Аккумулятор: 9500 мА/ч;
- Размеры: 295,6x204x7,95 мм;
- Вес: 750 гр.

Программное обеспечение

Samsung Galaxy NotePro стал первым в мире планшетом, который работает под управлением последней версии операционной системы Android 4.4 KitKat. Так что кроме прекрасных аппаратных характеристик данный планшет получил и самую новую операционную систему. Следует отметить, что платформа Android 4.4 KitKat была представлена не так давно, и на данный момент доступна на небольшом количестве смартфонов, а до Galaxy NotePro на рынке не было ни одного планшета под ее управлением. Поэтому, выбирая планшет с самым новым программным обеспечением, взгляд невольно будет падать именно на Samsung Galaxy NotePro. Кроме этого, Galaxy NotePro порадует пользователей еще большим количеством новых функций и приложений. Например, пользовательская оболочка планшета теперь соединяет привычный рабочий экран, на котором можно размещать приложения, виджеты и папки с новым интерфейсом Magazine UI. Интерфейс Magazine UX разделен на ячейки с новостями, книгами, журналами, музыкой и приложениями, а стиль и содержание Magazine UX пользователь может настроить по своему усмотрению. К достижениям нового планшета можно отнести возможность использовать до четырех приложений одновременно. Можно также менять размер приложений и перетаскивать содержимое из одного в другое. При длительном нажатии на центральную точку между запущенными приложениями откроется меню управления многооконным режимом, позволяющее расширять, закрывать и переключаться между приложениями. Приложение Side Sync проектирует изображение экрана вашего смартфона на Galaxy NotePro и позволит при подключении к сети Wi-Fi управлять смартфоном с экрана планшета. Вы можете отправлять сообщения, пользоваться приложениями со смартфона и переписывать любой контент с одного устройства на другое. Еще одним полезным добавлением стала программа Remote PC, которая позволит вам проектировать изображение экрана ноутбука на дисплей NotePro и работать с любыми программами на экране планшета. Galaxy NotePro также оснащен знакомым по Note 3 и Note 10.1 меню Air Commander, которое вызывается автоматически при извлечении стилуса из корпуса планшета. Также каждый владелец нового планшета получит в подарок бонусы от Cisco, Sketchbook Pro, Dropbox, Bitcasa, Hancorn Office, Evernote и многих других компаний.

Дизайн

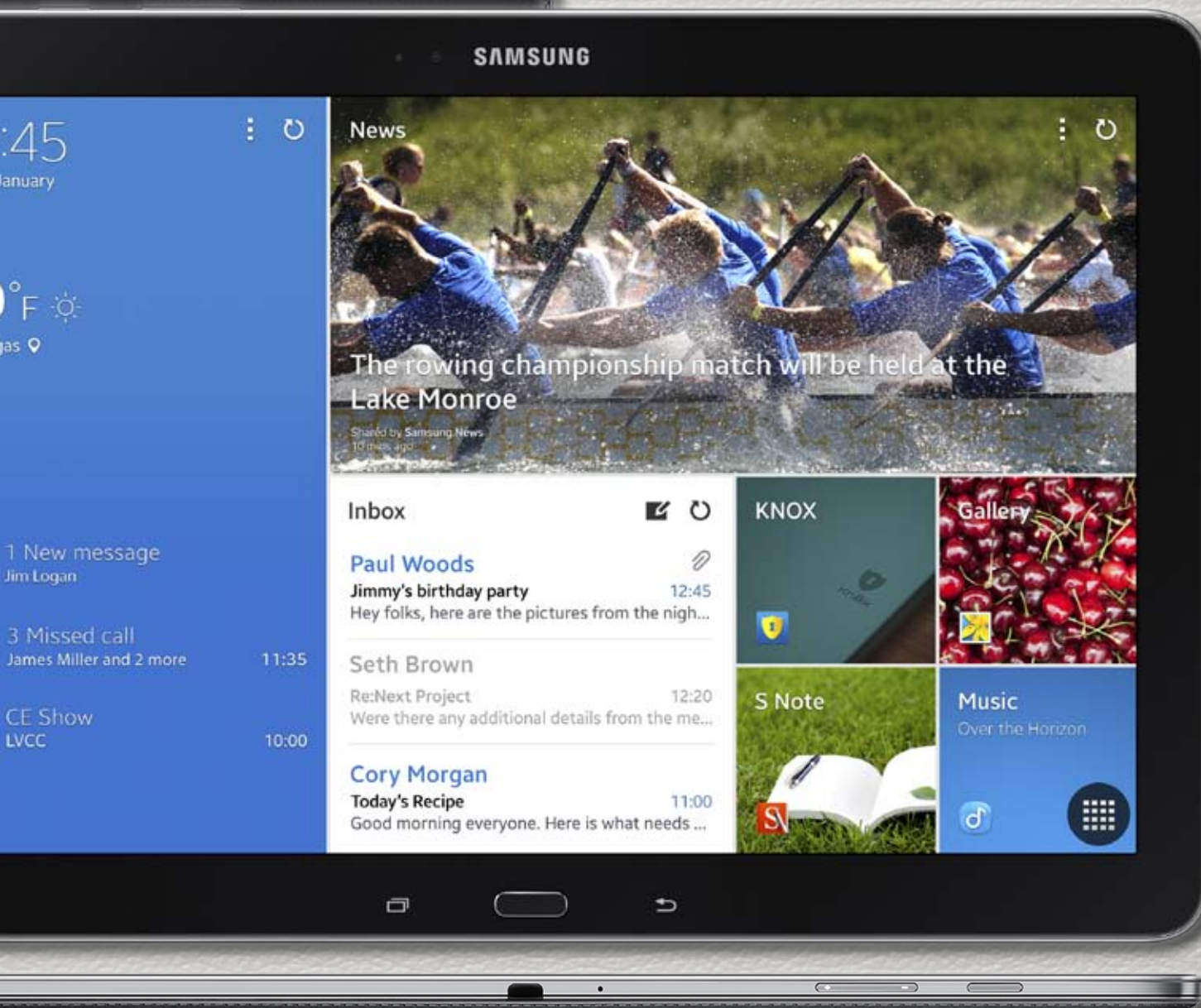
Задняя панель Samsung Galaxy NotePro покрыта искусственной кожей. С таким дизайном пользователи уже знакомы по Note 3 и Note 10.1 (2014 Edition). Боковые панели планшета украшает алюминиевая рамка. Размеры планшета составляют 295,5x203,9x7,95 мм, а его вес равен 750 гр (753 гр у модели с LTE), но устройство не выглядит большим. Чувствуется премиальный дизайн, благодаря которому планшет кажется тонким и элегантным. Инфракрасный порт и кнопка включения питания находятся на верхнем торце планшета, а два динамика расположились по бокам вместе с портом USB и слотами для карт памяти формата microSD и SIM-карты, а также слотом для S Pen. Кнопка Home заняла привычную центральную позицию под дисплеем. На нижнем торце планшета располагается порт microUSB. Ну и конечно, нельзя не упомянуть перо S Pen, скопировать функциональность которого до сих пор не решился ни один производитель. S Pen в Galaxy NotePro можно использовать в самых разных ситуациях, начиная от сугубо деловых задач, таких как создание таблиц, до игр и развлечений, как открытие видео с YouTube в одном окне и с одновременным рисованием в графическом редакторе в другом.

Аппаратная начинка

Аппаратные характеристики Galaxy NotePro очень похожи на Galaxy Note 10.1 (2014 Edition). Здесь используется собственный процессор Quad A15 1,9 GHz + Quad A7 1,3 GHz (версия с Wi-Fi и 3G) или же более производительный Qualcomm Snapdragon 800 Quad 2.3 GHz Krait 400 (версия с LTE). В планшете установлено 3 Gb оперативной памяти, что дополняет и так большую мощность процессора. Производительности обеих модификаций хватит вам на 1,5-2 года. Так что проблем с работой планшета не будет, и вы сможете без проблем запустить любое приложение или фильм подходящего по дисплею разрешения. В Galaxy NotePro установлен аккумулятор емкостью в 9500 мА/ч, что будет достаточно для полноценной работы планшета в течение дня, даже с учетом высокого энергопотребления столь большого экрана. Также производитель обещает до 10 часов автономной работы при непрерывном просмотре видео. Пожалуй, это лучшее из того, что мы до сих пор видели среди аккумуляторов, используемых для планшетов на платформе Android от других производителей. Основная камера оснащена LED-вспышкой и имеет разрешение 8 Мр. Кроме того, планшет поддерживает такие аксессуары, как Universal BT Keyboard и S Action Mouse. Среди других аксессуаров заявлена поддержка концентратора USB LAN и смарт-обложки Book Cover.

Дисплей

Конечно же, главной особенностью нового Samsung Galaxy NotePro является его экран. В настоящий момент на рынке очень сложно найти аналоги Samsung Galaxy NotePro по диагонали экрана. Однако массовым станет именно решение от Samsung Electronics, ведь ни один известный производитель пока не представил аналогичного решения. Кроме этого, WQXGA TFT дисплей этого планшета обладает очень высоким разрешением в 2560x1600 пикселей (247 ppi), что более чем достаточно для экрана диагональю 12,2". Также следует отметить, что дисплей NotePro идеально подойдет для многозадачности.



ASUS VivoTab Note 8

Компания ASUS наконец поделилась информацией о планшете VivoTab Note 8. Устройство представляет собой компактную и недорогую модель, базирующуюся на операционной системе Windows 8.1. IPS-дисплей устройства диагональю 8" поддерживает разрешение в 1280x800 пикселей и предлагает возможность работы с профессиональным пером Wacom, которое распознает 1000 уровней нажатия. В качестве аппаратной платформы используется 1,86 GHz процессор Intel Atom Z3740 и 2 Gb оперативной памяти. Пользователям предлагаются модели с накопителем объемом 32 или 64 Gb. Также есть слот для карт памяти формата microSD. Модель оснащается 5 Мр основной камерой и фронтальной HD-камерой. Аккумулятор обеспечивает до 8 часов автономной работы. В комплект также входит пакет Microsoft Office Home and Student. Ожидается, что планшет поступит в продажу в конце I квартала текущего года по цене в 299 долларов за модель с 32 Gb встроенной памяти и за 349 долларов за версию 64 Gb.

Google Analytics для Android



Любому web-мастеру должен быть знаком сервис для мониторинга и отслеживания статистики посещения сайтов Google Analytics. Разумеется, многие профессионалы используют и другие инструменты, но наибольший интерес представляет простая в использовании и наглядная система аналитики от Google. Теперь поисковый гигант представил и мобильную версию своего приложения. Показатели за выбранный период, будь то неделя, месяц или любое произвольное количество дней, доступны в разрезе любой платформы, региона и разрешения экрана. Кроме того, предусмотрено наглядное отображение данных в виде диаграммы. Распределение посещаемости доступно и в почасовом представлении, что позволяет четко понимать, когда на сайте находится больше всего людей. Эти данные окажут неоценимую помощь SMM-специалистам, главная цель которых - максимизировать охват и вовлечение аудитории проекта. Переключение между разделами производится посредством стандартного бокового меню. Доступен просмотр конверсий, источников трафика и поведения посетителей. Помимо ключевого показателя, представляющего наибольший интерес (уникальные посещения), к вашим услугам представлен и стандартный анализ просмотров. Количество сайтов в мониторинге будет зависеть только от вас.



Sony Xperia E1

На CES 2014 Sony Mobile Communications представила новый недорогой смартфон Xperia E1. В устройстве большое внимание уделяется музыке и звуку, например, здесь есть динамик громкостью до 100 дБ, режим ClearAudio+ для оптимизации баланса частот и используется технология xLOUD для громкого и чистого звучания. Смартфон оснащен 4" экраном с разрешением 800x480 пикселей (233 ppi) и базируется на 1,2 GHz двухъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 200 MSM8210. Устройство имеет 512 Mb оперативной и 4 Gb встроенной памяти, 3 Мр камеру и съемный аккумулятор емкостью 1700 мА/ч. Также предусмотрена поддержка высокой скорости передачи данных Cat 14 HSPA+. Кроме обычного Sony Xperia E1, предлагается вариант Xperia E1 dual с двумя SIM-картами.

Технические характеристики Sony Xperia E1:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 850/900/1900/2100 MHz (Dual SIM);
- Операционная система: Android 4.3 Jelly Bean;
- Процессор: 1,2 GHz двухъядерный Qualcomm MSM8210 Snapdragon 200;
- Дисплей: 4" с разрешением 480x800 пикселей;
- Память: 512 Mb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Камеры: основная 3,15 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой, фронтальная WVGA;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v4.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 1750 мА/ч;
- Размеры: 118x62,4x12 мм;
- Вес: 120 гр.



Lenovo A859

На CES 2014 компания Lenovo представила сразу четыре смартфона: Vibe Z, S930, S650 и A859. Но новинкой оказался лишь Lenovo A859. Это довольно производительный смартфон с набором основных необходимых функций. Он поставляется в корпусе белого или черного цветов, обладает толщиной 9,2 мм, оборудован 5" IPS-дисплеем с разрешением 1280x720 пикселей и углами обзора в 178°. Как и смартфоны серии S, смартфон поддерживает работу с двумя SIM-картами и базируется на 1,3 GHz четырехъядерном процессоре MediaTek 6582. Объем оперативной памяти составляет 1 Gb, а встроенной – 8 Gb. Также есть слот для карт памяти формата microSD. Работает устройство под управлением операционной системы Android 4.2 Jelly Bean. Lenovo A859 оснащен основной 8 Мр и фронтальной 1,6 Мр камерами. Рекомендованная цена смартфона A859 составит 219 долларов.



Технические характеристики Lenovo A859:

- Стандарты сотовой связи: GSM 900/1800/1900 MHz (SIM 1 и SIM 2), HSDPA 900/2100 MHz (SIM 1);
- Операционная система: Android 4.2 Jelly Bean;
- Процессор: 1,3 GHz четырехъядерный Mediatek MT6582;
- Дисплей: 5" с разрешением 720x128 пикселей;
- Память: 1 Gb оперативной, 8 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Камеры: основная 8 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой, фронтальная 1,6 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v3.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 2250 мА/ч;
- Размеры: 142x72,5x9,2 мм;
- Вес: 130 гр.



Компания Sony анонсировала свой первый flash-накопитель с разъемами micro USB и USB 2.0. Micro Vault SA1 обеспечивает удобный обмен контентом между мобильными устройствами и компьютером. Аксессуар отличается ультракомпактными размерами и заключен в металлический корпус. С помощью специального приложения File Manager, которое бесплатно доступно для скачивания в Google Play, можно копировать, удалять, перемещать файлы, создавать папки, проигрывать фото, видео и музыку без ограничения по размеру передаваемой информации. При запуске приложения в момент подключения флеш-накопителя SA1 к смартфону Sony на базе Android данные автоматически классифицируются по папкам «Музыка», «Фото», «Видео», «Документы» и «Браузер». При работе со смартфонами других производителей при подключении накопителя для классификации данных по папкам необходимо обратиться к настройкам.

Lenovo ThinkPad 8

В рамках выставки потребительской электроники CES 2014 компания Lenovo анонсировала 8" планшет премиум-класса ThinkPad 8, ориентированный на бизнес-пользователей. Lenovo ThinkPad 8 оснащается 8,3" дисплеем с разрешением 1920x1200 пикселей, четырехъядерным процессором Intel Z3770 Bay Trail, 2 Gb оперативной памяти, встроенным накопителем объемом до 128 Gb, портом microUSB 3.0, модулем LTE и работает под управлением Windows 8 Professional. Планшет может подключаться к док-станции, отдельной клавиатуре или к дисплею. С помощью крышки Quickshot Cover, которая предлагается производителем как опция к планшету, можно проводить презентации. Планшет оснащается 8 Мр HD-камерой, приложение которой активируется автоматически. Цена планшета ThinkPad 8 в базовой конфигурации составляет 399 долларов.





Приложение myMail от холдинга Mail.ru Group представляет собой мобильный почтовый клиент с поддержкой нескольких аккаунтов. Подключение аккаунтов происходит за считанные секунды, а само приложение работает очень быстро. Помимо Outlook, Gmail и Yahoo поддерживается ряд прочих популярных служб без настроек. Чтобы переключиться между аккаунтами, достаточно нажать на собственный аватар, ассоциирующийся с каждой учетной записью. Структура папок загружается без ошибок, с отображением писем в HTML-формате также не возникает проблем. На данный момент приложение myMail не обладает огромным количеством функций, но базовый набор возможностей в нем имеется. В наличии безукоризненная стабильность, отличный внешний вид и высочайшая скорость работы, что встречается крайне редко.



iOS

Android

Acer Liquid Z5

Компания Acer представила бюджетный 5" смартфон на базе операционной системы Android 4.2.2 Jelly Bean с фирменным интерфейсом Acer Float. Устройство под названием Liquid Z5 получило сенсорный дисплей с очень скромным по современным меркам разрешением в 480x854 пикселей. Прочие характеристики также нельзя назвать выдающимися. Модель базируется на 1,3 GHz двухъядерном процессоре MediaTek MT6572, имеет 512 Mb оперативной и 4 Gb встроенной памяти. Фронтальная камера получила разрешение VGA, а основная - 5 Мр. Смартфон имеет модули Bluetooth, Wi-Fi, GPS и поддерживает работу с двумя SIM-картами. Рекомендованная розничная цена Acer Liquid Z5 составляет всего 169 евро.

Технические характеристики Acer Liquid Z5:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz (SIM 1 и SIM 2), HSDPA 900/2100 MHz (SIM 1);
- Операционная система: Android 4.2 Jelly Bean;
- Процессор: 1,3 GHz двухъядерный Cortex-A7;
- Дисплей: 5" с разрешением 480x854 пикселей;
- Память: 512 Mb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Камеры: основная 5 Мр со светодиодной вспышкой, фронтальная VGA;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v3.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 2000 мА/ч;
- Размеры: 145,5x73,5x8,8 мм;
- Вес: 150 гр.



HP Slate 6 и Slate 7 VoiceTab

Компания Hewlett-Packard после продолжительного перерыва все же вернулась на рынок смартфонов, представив сразу два недорогих устройства с большими дисплеями.

Slate 6 и Slate 7 VoiceTab, которые на первых порах будут доступны только в Индии, обладают диагоналями экрана в 6" (1280x720 пикселей) и 7" (1280x800 пикселей) соответственно, сам производитель предпочитает относить к категории мини-планшетов с поддержкой голосовых вызовов. Что касается прочих характеристик HP Slate 6 и Slate 7 VoiceTab, то они включают четырехъядерные процессоры и 16 Gb встроенной памяти. Оба устройства имеют фронтальные стереодинамики, 2 Мр фронтальные и 5 Мр основные камеры. Также есть слот для карт памяти формата microSD. В качестве программной платформы используется Android 4.2 Jelly Bean. Продажи Slate 6 и Slate 7 VoiceTab стартуют уже в этом месяце.



ZTE Grand S II

В рамках выставки CES 2014 компания ZTE представила новый смартфон ZTE Grand S II. Устройство представляет собой второе поколение флагманского смартфона компании, выпущенного в 2013 году. Модель получила «умную» систему голосового управления, которая позволит, например, разблокировать смартфон голосом или управлять процессом фотосъемки. Кроме того, в смартфоне используются и другие продвинутые аудиотехнологии, в том числе система шумоподавления с тремя микрофонами. ZTE Grand S II получил 5,5" дисплей с разрешением в 1920x1080 пикселей, 2,3 GHz четырехъядерный процессор Qualcomm Snapdragon 800, 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Основная камера имеет разрешение в 13 Мр, а фронтальная - 2 Мр. Емкость аккумулятора ZTE Grand S II составляет 3000 мА/ч. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 4.3 Jelly Bean. Точные сроки выпуска ZTE Grand S II, а также ориентировочная цена пока не названы.

Технические характеристики ZTE Grand S II:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 900/2100 MHz, LTE;
- Операционная система: Android v4.3 Jelly Bean;
- Процессор: 2,3 GHz четырехъядерный Qualcomm Snapdragon 800;
- Дисплей: 5,5" с разрешением 1080x1920 пикселей;
- Память: 2 Gb оперативной, 16 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD;
- Камеры: основная 13 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой, фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth v4.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 3000 мА/ч;
- Размеры: 157x77x9,1 мм;
- Вес: 150 гр.



Intel Edison



Главный исполнительный директор корпорации Intel Брайан Кржанич представил на CES 2014 ряд разработок, инициатив и стратегических соглашений, призванных ускорить внедрение инноваций в области мобильных и носимых устройств. В частности, был впервые представлен микрокомпьютер Intel Edison в форм-факторе карты памяти SD, поддерживающий различные операционные системы. В ближайшем будущем Intel планирует предложить целый ряд доступных и недорогих платформ начального уровня, что позволит устранить препятствия для отдельных разработчиков и небольших компаний, желающих создавать носимые устройства с выходом в интернет или другие устройства с компактными форм-факторами. Intel Edison, разработанный на базе миниатюрной 22-нанометровой двухъядерной системы на чипе Intel Quark, поддерживает работу в сетях Wi-Fi и Bluetooth. Новинка будет доступна на рынке уже этим летом. Возможности Intel Edison были продемонстрированы на концепте Nursey 2.0. Продукт со встроенным компьютером Edison представляет собой игрушку с датчиком, который оповещает родителей о жизненных показателях младенца. Отображается эта информация на кофейной чашке, также использующей Edison.

Panasonic Toughpad FZ-M1

Планшет Toughpad FZ-M1 позиционируется, как самый тонкий и легкий укрепленный 7" планшет с пассивным охлаждением и процессором Intel Core i5 четвертого поколения (возможны и другие конфигурации). В качестве операционной системы здесь используется Windows 8.1 Pro. Дизайн планшета соответствует стандарту защищенности MIL-STD-810G, что позволяет ему выдерживать падение с высоты до 1,5 м, удары, а также воздействие влажности и экстремальных температур. Спецификации Panasonic Toughpad FZ-M1 включают 7" сенсорный дисплей с разрешением 1280x800 пикселей с поддержкой multi-touch и взаимодействием со стилусом (поставляется отдельно). Объем оперативной памяти устройства может достигать 8 Gb, а в качестве накопителя используются SSD емкостью 128 или 256 Gb. Коммуникационные возможности планшета представлены портом USB 3.0, слотом для карт памяти формата microSDXC, модулями Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.0. Опционально можно приобрести устройства с поддержкой сетей 4G LTE, модулями GPS и NFC, а также портом Ethernet. Толщина планшета составляет 18 мм, а вес - около 0,5 кг. Основная камера имеет разрешение 5 Мр и оснащается функцией автофокусировки и LED-вспышкой. В продажу Panasonic Toughpad FZ-M1 поступит в начале весны по цене 2099 долларов за модель с процессором Intel Core i5 vPro.



Frozen Free Fall



Совсем недавно состоялась премьера новогодней мультипликационной сказки от Disney «Холодное сердце». Вместе с этим в iTunes, Google Play, Windows Store и в Windows Phone Store появилась официальная игра по этому фильму. Это привычная головоломка с игровой механикой «сдвинь три камня в ряд, они и пропадут». Помогать в прохождении игры вам будут герои мультфильма, которые, кстати, нарисованы очень хорошо. И хотя перед нами совершенно плоская головоломка, герои-компаньоны выглядят почти как в самом «Холодном сердце», что, безусловно, приятно. Frozen Free Fall - бесплатная игра с микроплатными.



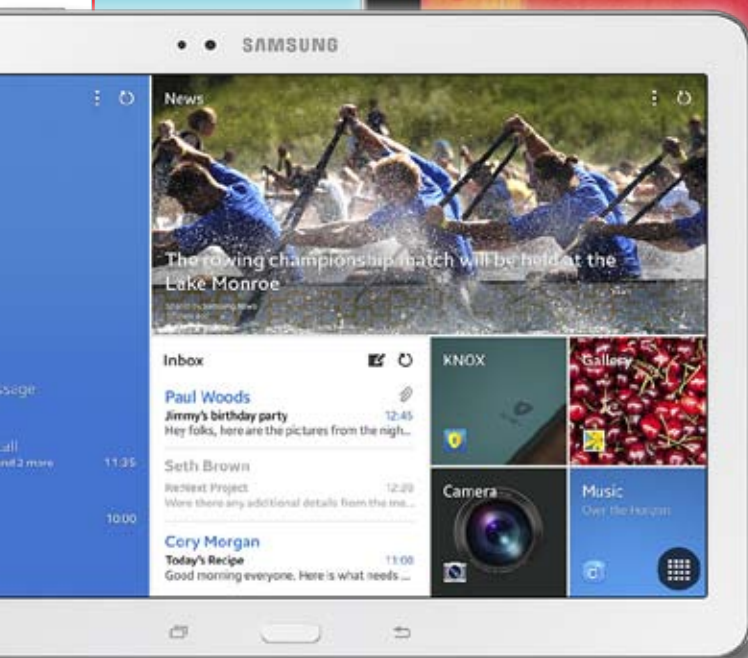
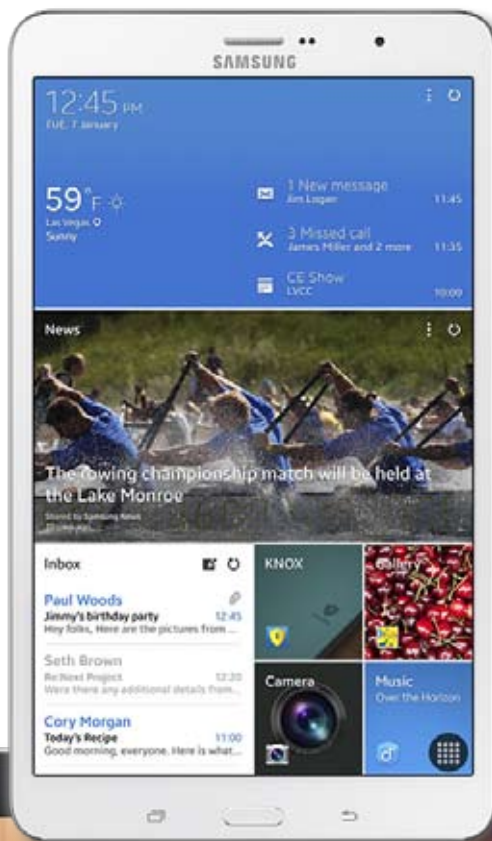
iOS



Android



Windows Phone 8



Samsung Galaxy TabPro

Кроме Galaxy NotePro, компания Samsung Electronics также анонсировала серию планшетов Samsung Galaxy TabPro. Всего в линейке три модели с разными диагоналями дисплея: Samsung Galaxy TabPro 12.2, Samsung Galaxy Tab Pro 10.1 и Samsung Galaxy TabPro 8.4. Разрешение у дисплеев этих устройств одинаковое и составляет 2560x1600 пикселей. В качестве матрицы производитель выбрал Super clear LCD. Модели с 12,2" и 10,1" экранами появятся на рынке в двух версиях: с поддержкой LTE и Wi-Fi или с 3G (HSPA) и Wi-Fi. Модели с поддержкой LTE базируются на Qualcomm Snapdragon 800 Quad 2.3 GHz Krait 400, а модели с поддержкой 3G - на процессоре Quad A15 1,9 GHz + Quad A7 1,3 GHz.

Планшет Samsung Galaxy TabPro 8.4 будет доступен только с процессором Qualcomm Snapdragon 800. Samsung Galaxy TabPro 12.2 получит 3 Gb оперативной памяти, а осталь-

ные - по 2 Gb. У моделей с экранами диагональю 10,1" и 8,4" объем встроенной памяти будет составлять 16 или 32 Gb, а у 12,2" планшета - 32 или 64 Gb. Кроме этого, все планшеты оснащаются слотом для карт памяти формата microSD (до 64 Gb), 8 Мр основной и 2 Мр фронтальной камерами. Устройства работают под управлением последней версии операционной системы Android 4.4 KitKat. Ориентировочная цена составляет 749 и 649 евро за Samsung Galaxy TabPro 12.2 (LTE и Wi-Fi), 609 и 479 евро для Samsung Galaxy TabPro 10.1 (LTE и Wi-Fi), 519 и 389 евро Samsung Galaxy TabPro 8.4 (LTE, Wi-Fi). Поставки начнутся в текущем квартале, но, к сожалению, в отличие от Galaxy Note Pro, в Азербайджане эти планшеты представлены не будут.

ASUS ZenFone

Компания ASUS анонсировала на CES 2014 новую линейку смартфонов на базе процессоров Intel Atom. В линейку

ZenFone вошли модели ASUS

ZenFone 4, ZenFone 5 и ZenFone 6.

Первый смартфон базируется на 1,2 GHz процессоре Intel Atom Z2520 и работает

под управлением операционной системы

Android 4.3. Экран устройства имеет диагональ 4"

с разрешением 800x480 пикселей. Разрешение основной

камеры составляет 5 Мр. На рынке эта модель будет доступна

в пяти цветовых вариантах: черном, белом, синем, красном и желтом.

ASUS ZenFone 5 похож на младшую модель, но оснащается 2 GHz процессором Intel Atom и 8 Мр камерой с технологией ASUS PixelMaster. Это устройство будет предлагаться в четырех цветах: красном, белом, черном и золотистом. Самый продвинутый представитель новой линейки - ASUS ZenFone 6. Этот 6" «планшетофон» с разрешением 720р оснащается 2 GHz процессором Intel Atom, имеет 1 Gb оперативной памяти 13 Мр основную камеру. О сроках выхода смартфонов на рынок и их цене производитель пока не предоставил никакой информации.



Технические характеристики ASUS ZenFone 4 и ASUS ZenFone 5:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 850/1700/1900/2100 MHz (Dual SIM);
- Операционная система: Android v4.3 Jelly Bean (обновление до v4.4.2 KitKat);
- Процессор: 1,2 GHz двухъядерный Intel Atom Z2520 / 2 GHz двухъядерный Intel Atom Z2580;
- Дисплей: 4" с разрешением 480x800 пикселей / 5" с разрешением 720x1280 пикселей;
- Память: 1 Gb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Камеры: основная 5 Мр, фронтальная VGA / основная 8 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой, фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v4.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 1170 мА/ч / 2050 мА/ч;
- Размеры: 124,4x61,4x6,3-11,2 мм / 148,2x72,8x5,5-10,3 мм;
- Вес: 115 гр / 140 гр.

Технические характеристики ASUS ZenFone 6:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 850/1700/1900/2100 MHz (Dual SIM);
- Операционная система: Android v4.3 Jelly Bean (обновление до v4.4.2 KitKat);
- Процессор: 2 GHz двухъядерный Intel Atom Z2580;
- Дисплей: 6" с разрешением 720x1280 пикселей;
- Память: 1/2 Gb оперативной, 8/16 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Камеры: основная 13 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой, фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v4.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 3230 мА/ч;
- Размеры: 166,9x84,3x5,5-9,9 мм;
- Вес: 200 гр.

Fujifilm instax SHARE SP-1

Компания Fujifilm представила принтер для смартфонов instax SHARE SP-1, позволяющий быстро и легко печатать изображения со смартфонов по протоколу Wi-Fi 802.11 b/g. В специальном бесплатном приложении, которое доступно для устройств под управлением iOS и Android, предусмотрен ряд функций редактирования, включая увеличение или уменьшение изображения, а также применение различных фильтров и шаблонов. В принтере используется фотобумага Fujifilm instax mini для создания моментальных цветных фотографий размером 86x54 мм. Размер изображения при этом получается 62x46 мм. Поддерживаемое разрешение изображения - 640x480 пикселей, формат - JPEG, а разрешение печати составляет 254 dpi. Питание осуществляется от двух литиевых батарей CR2/DL CR2, которые гарантируют до 100 отпечатков. Размеры принтера составляют 101,6x42x122,5 мм, а вес - 253 граммов (без батарей и кассеты с фотобумагой).

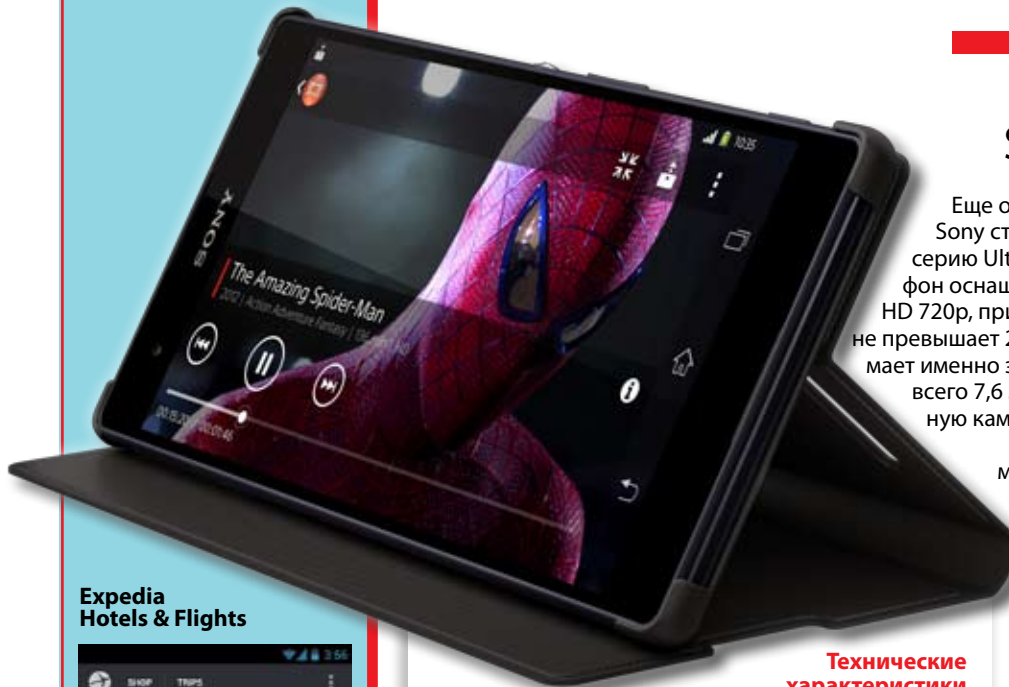


iOS

Android

Sony Xperia T2 Ultra

Еще одним из представленных смартфонов Sony стал Xperia T2 Ultra, который расширяет серию Ultra бюджетным предложением. Смартфон оснащается 6" IPS-дисплеем с разрешением HD 720p, при этом толщина рамки вокруг дисплея не превышает 2,5 мм, а 73,6% передней панели занимает именно экран. Толщина смартфона составляет всего 7,6 мм. Xperia T2 Ultra имеет 13 Мр основную камеру с матрицей Exmor RS и вспышкой, а также 1,1 Мр фронтальную камеру с матрицей Exmor R. Аппарат базируется на 1,4 GHz четырехъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon, имеет 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, для расширения которой предусмотрен слот для карт памяти формата microSD. Также следует отметить поддержку сотовых сетей стандарта LTE, NFC и аккумулятор емкостью 3000 мА/ч. Также Sony предлагает вариант смартфона Xperia T2 Ultra dual с двумя SIM-картами. Смартфон Sony Xperia T2 Ultra будет выпускаться в таких регионах, как Китай, Средний и Ближний Восток, Африка и Азиатско-тихоокеанский регион. Информация о сроках начала продаж и о цене смартфона пока отсутствует.



Технические характеристики Sony Xperia T2 Ultra:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 850/900/1400/2100 MHz, LTE 800/850/900/1800/2100/2600 MHz;
- Операционная система: Android v4.3 Jelly Bean;
- Процессор: 1,4 GHz четырехъядерный Qualcomm MSM8928 Snapdragon 400;
- Дисплей: 6" с разрешением 720x1280 пикселей;
- Память: 1 Gb оперативной, 8 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Камеры: основная 13 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой, фронтальная 1,1 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth v4.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 3000 мА/ч;
- Размеры: 165,2x83,8x7,7 мм;
- Вес: 171,7 гр.

Expedia Hotels & Flights



Сайт Expedia, известный проектами для любителей путешествовать, представил собственное мобильное приложение. Пока приложение формирует выборку, вы можете полюбоваться на летающие самолеты или поиграть с дверной вешалкой, реагирующей на акселерометр вашего смартфона. Получение результата не займет много времени. Для выбранных авиарейсов поддерживается не только фильтрация по основным параметрам, но и удобное отображение всех необходимых сегментов полета. Длина каждого фрагмента отражает длительность нахождения в воздухе. Интервалы пересадок показаны очень наглядно. Также качественно представлена и информация при бронировании отелей. Чтобы авторизоваться в приложении, достаточно аккаунта в Facebook. Пользоваться приложением очень приятно.



iOS Android

Huawei Ascend Mate 2

Компания Huawei официально представила следующее поколение смартфона Ascend Mate. Теперь устройство поддерживает стандарт LTE Cat 4 (150 Mbps). В качестве дисплея здесь используется такая же 6,1" IPS-матрица с разрешением HD 720p. В разных регионах Huawei Ascend Mate 2 будет представлен либо с процессором Qualcomm MSM8928, либо с собственным процессором HiSilicon Cortex-A9. Они оба четырехъядерные и работают с тактовой частотой 1,6 GHz. Емкость аккумулятора составляет 4050 мА/ч.

Технические характеристики Huawei Ascend Mate 2:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 850/1700/1900/2100 MHz, LTE 700/850/1700/1900/2100 MHz;
- Операционная система: Android v4.3 Jelly Bean;
- Процессор: 1,6 GHz четырехъядерный Qualcomm MSM8928 Snapdragon 400 или HiSilicon Cortex-A9;
- Дисплей: 6,1" с разрешением 720x1280 пикселей;
- Память: 2 Gb оперативной, 16 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 64 Gb);
- Камеры: основная 13 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой, фронтальная 5 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v4.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 4050 мА/ч;
- Размеры: 161x84,7x9,5 мм;
- Вес: 202 гр.



Alcatel ONETOUCH IDOL X+ и POP C9

Компания Alcatel в рамках выставки CES 2014 анонсировала два смартфона, среди которых оказался уже представленный в ноябре 2013 года ONETOUCH IDOL X+, и ONETOUCH POP C9. Напомним, что первое устройство базируется на 2 GHz процессоре MediaTek MT6592, который позиционируется как первая в мире полноценная восьмиядерная мобильная SoC. Модель оснащена 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, имеет 5" экран с разрешением Full HD, 13 Мр основную камеру с LED-вспышкой, а также модули Wi-Fi, Bluetooth, GPS и HSPA. Смартфон поддерживает работу с двумя SIM-картами и оснащен аккумулятором емкостью в 2500 мА/ч. Продажи ONETOUCH IDOL X+ в Европе стартуют в этом месяце. Фаблет ONETOUCH POP C9 оснащается 5,5" дисплеем с разрешением 540x960 пикселей, 1,3 GHz четырехъядерным процессором, 1 Gb оперативной и 4 Gb встроенной памяти, которую можно расширить за счет карт памяти формата microSD. Разрешение основной камеры составляет 8 Мр, а фронтальной – 2 Мр. Коммуникационные возможности устройства представлены модулями Wi-Fi, Bluetooth, GPS и 3G. За питание аппарата, работающего под управлением операционной системы Android 4.2 Jelly Bean, отвечает аккумулятор емкостью 2500 мА/ч. О сроках выпуска и стоимости данного гаджета производитель пока не предоставил информации.



Технические характеристики Alcatel ONETOUCH IDOL X+:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 900/2100 MHz (Dual SIM);
- Операционная система: Android v4.2.1 Jelly Bean;
- Процессор: 2 GHz восьмиядерный Mediatek MT6592;
- Дисплей: 5" с разрешением 1080x1920 пикселей;
- Память: 2 Gb оперативной, 16 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Камеры: основная 13 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой, фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth v4.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 2500 мА/ч;
- Размеры: 140,4x69,1x7,9 мм;
- Вес: 130 гр.

Cut the Rope 2 для iOS



Разработчики из студии ZeptoLab выпустили продолжение популярной игры Cut the Rope. Вторая часть головоломки о монстрике Ам Няме получила улучшенную графику, новые уровни, дополнительных героев и прочий функционал. В Cut the Rope 2 Ам Няма выбирается из своей коробки и отправляется в путешествие по неожиданным территориям. В погоне за конфетами он встречает 5 новых друзей, каждый из которых помогает главному герою преодолеть препятствия с помощью уникальных способностей. Ам Няма теперь сможет самостоятельно передвигаться по уровню. Геймплей Cut the Rope 2 получился не менее занятным, чем в первой части. ZeptoLab удалось сохранить главные достоинства классической игры и добавить огромное количество новых деталей.



Технические характеристики Alcatel ONETOUCH POP C9:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 900/2100 MHz (Dual SIM);
- Операционная система: Android v4.2 Jelly Bean;
- Процессор: 1,3 GHz четырехъядерный;
- Дисплей: 5,5" с разрешением 540x960 пикселей;
- Память: 1 Gb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb);
- Камеры: основная 8 Мр с автофокусом и вспышкой, фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth v4.0, GPS/A-GPS;
- Аккумулятор: 2500 мА/ч;
- Размеры: 151x77,5x9,5 мм;
- Вес: 189 гр.



Lenovo ThinkPad X1 Carbon

Компания Lenovo в рамках международной выставки CES 2014 объявила о выходе на рынок третьего поколения ThinkPad X1 Carbon. Новый ультрабук весит всего 1,27 кг и заключен в корпус из армированного углеродного волокна. X1 Carbon оснащен адаптивной клавиатурой, функции клавиш которой меняются в зависимости от запускаемых приложений. Управлять ультрабуком можно также с помощью жестов и голосовых команд. Кроме того, X1 Carbon отличается улучшенным дисплеем ColorBurst с сенсорным интерфейсом и разрешением вплоть до 2560x1440 пикселей. Время автономной работы устройства составляет около 9 часов, что стало возможным благодаря использованию процессоров Intel Haswell. Объем оперативной памяти может достигать 8 Gb, а твердотельного накопителя - 512 Gb. Опционально предлагается возможность подключения к сетям 4G. Цена на модели Lenovo ThinkPad X1 Carbon стартует с 1299 долларов.



Lenovo Yoga 2

Компания Lenovo на CES 2014 анонсировала продолжение линейки Yoga. Серия ультрабуков Yoga 2 также представлена моделями с диагональю экранов в 11" и 13". Традиционно для семейства Yoga, устройства можно использовать в режимах ноутбука, консоли, презентации и планшета. Серия отличается современным дизайном и содержит новые интеллектуальные функции. Толщина 11" модели составляет 1,7 см, а вес - 1,3 кг. В максимальной комплектации устройство оснащается новым четырехъядерным процессором Intel Pentium (Bay Trail) и жестким диском емкостью 500 Gb. Разрешение IPS-дисплея составляет 1366x768 пикселей. В 13" модели, толщина которой составляет 1,73 см, а вес - 1,6 кг, используется процессор Intel Core i5 до четвертого поколения, клавиатура с подсветкой и дисплей разрешением 1920x1080 пикселей. Для хранения данных доступны жесткий диск или гибридный твердотельный накопитель емкостью до 500 Gb. Цена 13" модели в базовой конфигурации составляет 999 долларов, а стартовая цена 11" модели - 529 долларов.

Sony VAIO Flip 11 A

Компания Sony представила в рамках CES 2014 очередную новинку в линейке устройств-трансформеров, которые, благодаря своему дизайну, способны быстро превращаться из ноутбука в планшет. VAIO Flip 11 A оснащается 11" сенсорным дисплеем с разрешением Full HD и фирменной технологией Triluminos, первоначально реализованной в HDTV серии Sony Bravia и обеспечивающей яркие насыщенные цвета. Кроме того, устройство оборудовано 8 Мр камерой с фирменным сенсором Exmor и дигитайзером N-trig, обеспечивающим возможность работы со стилусом в зависимости от силы нажатия. При выборе процессора производитель отдал предпочтение чипам компании Intel, предлагая пользователям конфигурации, включающие процессоры от четырехъядерного Intel Pentium семейства Bay Trail до процессора Core i7. В качестве операционной системы используется Windows 8.1. Вес устройства составляет около 1,3 кг. Sony VAIO Flip 11 A появится на мировом рынке уже в этом месяце по цене в 799 долларов за базовую комплектацию.



Lenovo Miix 2

Компания Lenovo пополнила серию Miix 2 новыми гибридными моделями для работы в нескольких режимах. Модель Miix 2 10 представляет собой 10" ультрапортативное устройство толщиной всего 9 мм и весом в 590 гр. В трансформере используется новый 64-разрядный четырехъядерный процессор Intel Atom Bay Trail, а в качестве операционной системы пользователю предлагается Windows 8.1. Экран представляет собой IPS-дисплей с разрешением 1920x1200 пикселей и 10-точечным сенсорным интерфейсом. Устройство оснащено модулем Wi-Fi, 3G (опционально), стереодинамиками JBL, встроенной памятью eMMC до 128 Gb, а также слотом для подключения карт памяти формата microSD. Имеются фронтальная 2 Мр и основная 5 Мр камеры. Производитель обещает до 8 часов автономной работы. В модели Miix 2 11 используется 11" IPS-экран с разрешением 1920x1200 пикселей, процессор Intel Core i5 до четвертого поколения и твердотельный накопитель емкостью до 256 Gb. Кроме стандартных разъемов здесь присутствует порт mini-HDMI. Цена этих моделей стартует от 499 долларов за 10" модель и от 699 долларов за 11" модель. Продажи начнутся в середине весны 2014 года.



Intel представила 3D-камеру RealSense

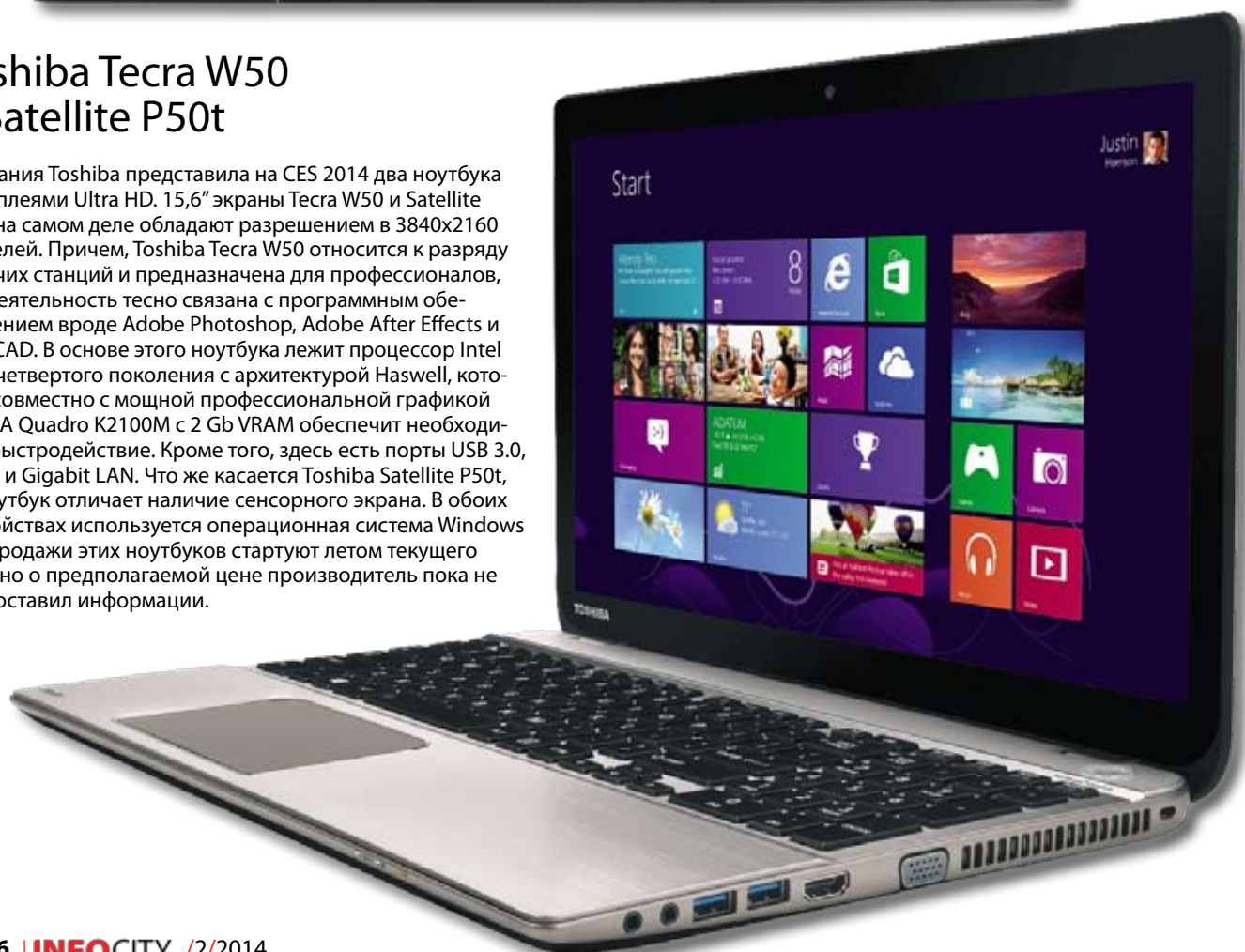


На выставке CES 2014 компания Intel рассказала о новом семействе аппаратных и программных решений для устройств на базе ряда технологий, разрабатываемых совместно с другими компаниями. 3D-камера Intel RealSense стала одним из первых продуктов, созданных в этом направлении. Интегрируемый модуль камеры позволяет цифровому устройству «видеть» в глубину, так же как это делает человеческий глаз. Возможность улавливать движения и мимику позволяет точно распознавать действия пользователя. Камера различает передний и задний планы, что создает дополнительные возможности для интерактивного взаимодействия, применения технологий дополненной реальности, трехмерного сканирования и т.д. 3D-камера Intel RealSense будет интегрирована в широкий спектр устройств на базе технологий Intel, включая устройства планшеты, ультрабуки, ноутбуки и устройства All-in-One. Техника, оснащенная новой камерой, появится на рынке, начиная со второй половины 2014 года под брендами Acer, Asus, Dell, Fujitsu, HP, Lenovo и NEC.



Toshiba Tecra W50 и Satellite P50t

Компания Toshiba представила на CES 2014 два ноутбука с дисплеями Ultra HD. 15,6" экраны Tecra W50 и Satellite P50t на самом деле обладают разрешением в 3840x2160 пикселей. Причем, Toshiba Tecra W50 относится к разряду рабочих станций и предназначена для профессионалов, чья деятельность тесно связана с программным обеспечением вроде Adobe Photoshop, Adobe After Effects и AutoCAD. В основе этого ноутбука лежит процессор Intel Core четвертого поколения с архитектурой Haswell, который совместно с мощной профессиональной графикой NVIDIA Quadro K2100M с 2 Gb VRAM обеспечит необходимое быстродействие. Кроме того, здесь есть порты USB 3.0, HDMI и Gigabit LAN. Что же касается Toshiba Satellite P50t, то ноутбук отличает наличие сенсорного экрана. В обоих устройствах используется операционная система Windows 8.1. Продажи этих ноутбуков стартуют летом текущего года, но о предполагаемой цене производитель пока не предоставил информации.



Toshiba Chromebook

Toshiba анонсировала выпуск своего первого ноутбука, работающего на платформе Chrome OS. Новинка позиционируется как решение для студентов и домашних пользователей, мечтающих о недорогом мобильном компьютере небольшого веса, легком в использовании и подходящим для ежедневного применения. Характеристики Toshiba Chromebook включают 13,3" экран с разрешением 1366x768 пикселей, процессор Intel Celeron 2955U серии Haswell и 2 Gb оперативной памяти. Объем твердотельного накопителя составляет всего 16 Gb, но пользователям предоставляется 100 Gb дискового пространства в Google Drive. Коммуникационные возможности ноутбука представлены двумя портами USB 3.0 и разъемом HDMI, модулями Wi-Fi.802.11 a/b/g/n и Bluetooth 4.0, а также слотом для карт памяти формата SD. Толщина устройства составляет 20 мм, а вес равен 1,5 кг. В продажу на американском рынке Toshiba Chromebook поступит в середине этого месяца по рекомендованной цене в 280 долларов.



Lenovo Y50

Компания Lenovo представила массу новых продуктов в рамках выставки потребительской электроники CES 2014 в Лас-Вегасе. Одним из самых интересных анонсов стал, пожалуй, геймерский ноутбук Y50. Устройство имеет не только стильный дизайн, но и наделено 15,6" экран с UltraHD разрешением (3840x2160 пикселей). Стоит отметить, что на рынке будет доступна и модель с базовой конфигурацией, в которой ноутбук оснащается обычным экраном с разрешением 1920x1080 пикселей. Ее цена составит порядка 1000 долларов. Кроме того, несмотря на игровую направленность, ноутбук, работающий под управлением Windows 8.1, может быть оснащен сенсорным экраном. Основные характеристики Lenovo Y50 включают процессор Intel четвертого поколения, дискретную видеокарту NVIDIA GeForce GTX 860M

4 Gb (в максимальной конфигурации), до 16 Gb оперативной памяти, жесткий диск объемом в 1 Tb с SSD объемом 8 Gb или только SSD объемом до 512 Gb, модули Bluetooth 4.0 и Wi-Fi 802.11 b/g/n или ac, порты USB 3.0 и USB 2.0, выход HDMI, слот для карт памяти, встроенный двойной цифровой массив микрофонов и стереодинамики с поддержкой Dolby Home Theater. Вес ноутбука составляет от 2,1 до 2,6 кг в зависимости от конфигурации.



LaCie Sphère



Представленный в ходе CES 2014 Sphère внешний жесткий диск от компании LaCie имеет объем памяти 1 Tb и отличается весьма неординарным дизайном. За дизайн этого продукта отвечала французская компания Christofle, которая специализируется на производстве продуктов из серебра и особенно знаменита своими разработками для дома. Они же отвечают и за производство Sphère, каждый из которых выполнен вручную. Корпус серебристого цвета изготовлен из стали; а синяя светодиодная подсветка информирует о текущем статусе. Для подключения накопителя к компьютеру используется интерфейс USB 3.0. Шина USB также служит для подачи питания. Размеры устройства составляют 134x134x125 мм, а вес - 500 гр. В продажу внешний жесткий диск LaCie Sphère поступит в текущем квартале по ориентировочной цене в 490 долларов.



BAKU

EXPO CENTER



515, Heydar Aliyev ave., Baku, Azerbaijan
Tel.: (+994 12) 404 48 02 www.bakuexpocenter.az

Fujifilm FinePix S1

Первой в мире водонепроницаемой псевдозеркальной фотокамерой стала FinePix S1. Это устройство также наделено мощным объективом с 50-кратным оптическим зумом и технологией стабилизации изображения, возможностью подключения к беспроводной сети и записи видео в формате Full HD. Широкий диапазон зуммирования и дополнительный режим супермакросъемки (позволяющий пользователям снимать объекты на расстоянии вплоть до 1 см) открывают возможности для съемки в самых разнообразных стилях - от широкоугольных панорам до снимков в режиме телефото с максимальным приближением. Благодаря сочетанию недавно разработанной системы понижения шума и 1/2,3" 16,4 Мр сенсора BSI-CMOS, S1 способна делать яркие четкие снимки даже при плохом освещении при чувствительности ISO до 12800. Кроме того, новый многоядерный процессор улучшает отклик камеры, производя параллельную обработку изображения. Электронный видоискатель обладает разрешением 920000 точек, а большой яркий LCD-дисплей с переменным углом наклона облегчает съемку в нестандартных ситуациях.



Sony Alpha A5000

Компания Sony анонсировала выпуск компактной цифровой беззеркальной системной камеры Alpha A5000, совместимой с объективами под крепление Sony E Mount. Разработчики позиционируют свой продукт в качестве самого легкого в мире фотоаппарата со сменной оптикой, наделенного поддержкой беспроводных сетей Wi-Fi. Новинка базируется на фирменном процессоре Bionz X и оснащена 20,1 Мр CMOS-матрицей формата APS-C. Откидывающийся и поворачивающийся 3" TFT-дисплей с разрешением 460x800 пикселей поддерживает режим Live View. Пользователю доступны 9 настроек баланса белого, 6 режимов работы встроенной вспышки и 9 предустановленных сюжетных программ. Весь отснятый материал сохраняется на картах памяти стандартов SD/SDHC/SDXC/MS PRO Duo. Аппарат обладает встроенным модулем Wi-Fi 802.11b/g/n, чипом NFC, датчиком положения в пространстве, а также портами USB 2.0 и Micro HDMI. Камера предлагается в трех цветовых вариантах. Размеры устройства составляют 110x63x36 мм, а вес с батареей равен 269 гр. В продажу в США Alpha A5000 поступит в марте текущего года вместе с зум-объективом 16-50mm SELP1650 по цене в 600 долларов.



Samsung Galaxy Camera 2 и NX30

В начале 2014 года компания Samsung Electronics представила новую цифровую камеру Samsung Galaxy Camera 2, работающую на платформе операционной системы Android 4.3 Jelly Bean. Как и предшественница, камера оснащена 16 Мр 1/2,33" BSI CMOS-сенсором, ксеноновой вспышкой и широкоформатным 23-мм объективом с 21-кратным оптическим зумом. Но по сравнению с первой моделью, Galaxy Camera 2 получила новую систему обработки изображения, которая обещает улучшенное качество картинки, 1,6 GHz четырехъядерный процессор, 2 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти. Количество режимов съемки достигло 28. Камера получила 4,8" сенсорный HD-дисплей, слот для карт памяти формата microSD (до 64 Gb), модули Wi-Fi (a/b/g/n), Bluetooth 4.0 и NFC, GPS/ГЛОНАСС, а также аккумулятор емкостью 2000 мА/ч, который обеспечивает съемку до 350 фотографий. Размеры Galaxy Camera 2 составляют 132,5x71,2x19,3 мм, а вес равен 283 гр.

Также была анонсирована новая беззеркальная камера Samsung NX30 со сменной оптикой, которая придет на смену модели 2012 года Samsung NX20. Одной из главных особенностей новинки стал электронный видоискатель с разрешением XGA (1024x768 пикселей), который можно повернуть вверх на 800. Сенсорный Super AMOLED дисплей диагональю 3" также можно наклонять и поворачивать. Камера оборудована 20,3 Мр CMOS-сенсором формата APS-C. Поддерживается скоростная пакетная съемка до 9 кадров в секунду. Также можно отметить гибридную систему автофокуса, слот для карт памяти формата SD, SDHC, SDXC, UHS-1, поддержку беспроводных сетей Wi-Fi (802.11 b/g/n), стандарт NFC для быстрой установки сопряжения со смартфонами. Размеры камеры составляют 127x95,5x41,7 мм, а вес - 375 гр.



Polaroid C3



Компания Polaroid продолжает искать свое место на новом рынке, и вдобавок к недавно анонсированным под своей торговой маркой планшетам, телевизорам и новым фотокамерам представила прототип спортивной цифровой видеокамеры C3. Как и в случае с камерой Socialmatic, основными преимуществами Polaroid C3 должны стать размеры и дизайн устройства. Камера имеет размеры крупной игральной кости с длиной ребра в 3,5 см. На одной из граней расположен широкоугольный объектив с охватом в 120°, на другой - разъем для подзарядки и слот для карт памяти формата MicroSD. Polaroid C3 сможет записывать видео в разрешении 1280x720 или 640x580 пикселей, а также делать статичные снимки с разрешением 5 Мр. Емкость встроенного накопителя составляет 2 Gb, есть микрофон и светодиодная вспышка. Но самое интересное - это возможность подводной съемки на глубине до 2 метров. В продаже Polaroid C3 появится летом этого года по ориентировочной цене в 99 долларов.

Fujifilm FinePix S9400W, S9200 и S8600

На выставке CES 2014 компания Fujifilm представила массу новинок в сегменте псевдозеркальных камер.

Камеры FinePix S9400W и S9200 оснащены объективами с 50-кратным оптическим зумом, новой системой стабилизации изображения для видеозаписи, поддержкой Full HD видеосъемки и набором эффектов художественных фильтров. Новинки располагают 16,2 Мр КМОП-сенсорами с обратной подсветкой размером 1/2,3", обеспечивая наилучшие результаты при любом значении чувствительности ISO вплоть до 12800. Чтобы снимаемые видеоролики получались плавными и имели профессиональный вид, в Fujifilm разработали новую систему стабилизации изображения по пяти осям, совмещающую в себе функции двухосной оптической и трехосной электронной стабилизации, сводя нежелательное движение камеры к минимуму. Представленные камеры оснащены расширенными фильтрами, а также поддержкой многокадровой обработки, которая позволяет сделать два и

более снимков, а потом совместить их в изображении с широким динамическим диапазоном (HDR). Также имеется режим Motion Panorama 360°, позволяющий делать панорамные снимки одним нажатием кнопки спуска затвора. В модели S9400W также есть модуль Wi-Fi, который с помощью бесплатного приложения Fujifilm Camera Application позволяет быстро пересылать фотографии и видеоролики на смартфоны и планшеты.

Следующей новинкой стала камера FinePix S8600, оснащенная мощным объективом Fujinon с 36-кратным оптическим зумом, высококачественной 16 Мр 1/2,3" ПЗС-матрицей и целым набором дополнительных функциональных возможностей, совмещенных в небольшом корпусе. Время автоматической фокусировки новинки сведено до 0,4 сек. В режиме автоматического распознавания сцен (SR Auto) камера способна определить снимаемый объект (портрет, пейзаж, ночь, макросъемка, ночной портрет или портрет с контровым освещением) и настроить параметры для получения оптимального результата. Для особо важных динамичных снимков предназначен режим серийной съемки, устанавливаемый непосредственно основным диском выбора режима и позволяющий делать серию до 40 снимков со скоростью 8 кадров в секунду в полном разрешении.



Canon PowerShot N100

В рамках выставки CES 2014 компания Canon представила свою первую компактную камеру, оснащенную сразу двумя объективами, расположенными на передней и обратной сторонах корпуса. В результате спуска затвора PowerShot N100 пользователь сможет одновременно запечатлеть и саму сцену, и свою реакцию на происходящее, показав событие с обеих сторон. Canon PowerShot N100 оснащается процессором DIGIC 6 и 1/1,7" CMOS-датчиком с разрешением 12,1 Мр. Основной широкоугольный (24 мм) объектив камеры PowerShot N100 обеспечивает 5-кратный оптический зум, а второй широкоугольный объектив (25 мм), расположенный на обратной стороне камеры, срабатывает одновременно с основным объективом. Также в камере есть система интеллектуальной оптической стабилизации изображения, модули Wi-Fi и NFC. Экран камеры откидной, сенсорный и обладает диагональю в 3". В США продажи новинки должны начаться в мае 2014 года по рекомендованной розничной цене в 350 долларов.



Nikon D4S и CoolPix L830

Компания Nikon на CES 2014 представила новую высококлассную зеркальную камеру Nikon D4S, которая займет место флагмана в линейке DSLR-камер производителя. Новинка, пока еще находящаяся на стадии разработки, станет наследницей полнокадровой камеры Nikon D4. Пока что заявлено о наличии в Nikon D4S нового процессора обработки изображения, что должно обеспечить более быструю автофокусировку. Таким образом, будущий флагман будет еще более приспособлен для съемки спортивных событий, а также природы и репортажной съемки, что по достоинству оценят профессиональные фотографы и фотожурналисты. Сроков начала выпуска новой камеры производитель пока не озвучил, поскольку представленный в Лас-Вегасе образец являлся лишь прототипом. Также производитель анонсировал высокопроизводительную фотокамеру CoolPix L830, выполненную в классическом стиле и снабженную 34-кратным оптическим зумом. Камера оснащена 16 Мр 1/2,3" CMOS-сенсором с обратной подсветкой и широкоугольным объективом, охватывающим фокусные расстояния от 22,5 до 765 мм в эквиваленте 35 мм. Функция гибридного подавления вибраций (VR) компенсирует дрожание фотокамеры и придает снимкам более профессиональный вид, а также позволяет создавать четкие фотографии в ситуациях спонтанной съемки. Поворотный экран обладает диагональю 7,7 см. Камера также позволяет записывать видео с разрешением Full HD, оптическим зумом и стереозвук. Питание производится от четырех батареек формата AA. Размеры камеры составляют 111,0x75,8x91,2 мм, а вес - около 508 гр. Поставки CoolPix L830 стартуют в этом месяце по ориентировочной цене в 300 долларов.



Pebble Steel

Компания Pebble анонсировала в рамках выставки CES 2014 вторую модель своих Smart-часов Steel. В отличие от первой модели, которая изготовлена из пластика и обладает резиновым ремешком, Pebble Steel выполнены в корпусе из нержавеющей стали и снабжены металлическим браслетом. Стильный современный дизайн делает их схожими с классическими наручными часами. Из характеристик Steel следует отметить наличие 1,26" экрана с защитным стеклом Gorilla Glass. Устройство защищено от попадания внутрь воды и влаги. Время автономной работы часов составляет от 5 до 7 суток в зависимости от режима использования. Также Steel снабжены LED-индикатором и новой операционной системой Pebble OS 2.0, которая дает возможность загружать приложения из собственного on-line магазина компании. Цена Smart-часов Steel составляет 249 долларов, что на 100 долларов дороже цены предыдущего продукта Pebble. Поставки новинки стартовали 28 января.



Garmin Vivofit

Компания Garmin также представила фитнес-браслет Vivofit на CES-2014. Устройство выполнено в изящном узком корпусе и доступно в различных цветовых вариантах. Браслет Vivofit имеет небольшой дисплей, на который выводится текущее время и различные показатели вроде пройденного расстояния и количества сожженных калорий. Среди особенностей браслета от Garmin можно назвать слегка изогнутый дисплей, благодаря чему площадь экрана удалось увеличить, сохранив компактные размеры. Как и положено данному классу устройств, Vivofit защищен от влаги и вибрации. Браслет работает с устройствами на платформах Android и iOS, соединение с которыми происходит посредством Bluetooth. С помощью фирменного приложения Garmin пользователь сможет составлять маршруты, следить за своими показателями, вести своеобразный дневник тренировок, а также сравнивать свои успехи с успехами своих друзей. Цена Vivofit составит 130 долларов без учета налогов и прочих сборов. При заказе браслета с датчиком пульса цена увеличится до 170 долларов. В продажу устройство поступит уже в I квартале 2014 года.

LG Lifeband Touch и Heart Rate

На выставке CES 2014 компания LG Electronics представила фитнес-браслет Lifeband Touch и наушники Heart Rate Earphones. Браслет Lifeband Touch обладает небольшим OLED-дисплеем с поддержкой сенсорного управления. На нем отражается информация о физической активности пользователя, биометрические данные и количество сожженных калорий. Браслет оборудован трехосным акселерометром и альтиметром, что позволяет отслеживать такие показатели, как пройденная дистанция, скорость, количество шагов и т.д. При подключении по Bluetooth к смартфонам на базе Android и iOS браслет сможет отображать информацию о входящих звонках и текстовые сообщения, а также управлять воспроизведением музыки и принимать звонки. Разговаривать по такому браслету нельзя, но для этого предусмотрена вторая новинка корейского производителя - гарнитура Heart Rate Earphones. Помимо стандартной функциональности наушников и гарнитуры, это устройство также отслеживает пульс пользователя по сигналам во внутреннем ухе.



Sony SmartBand

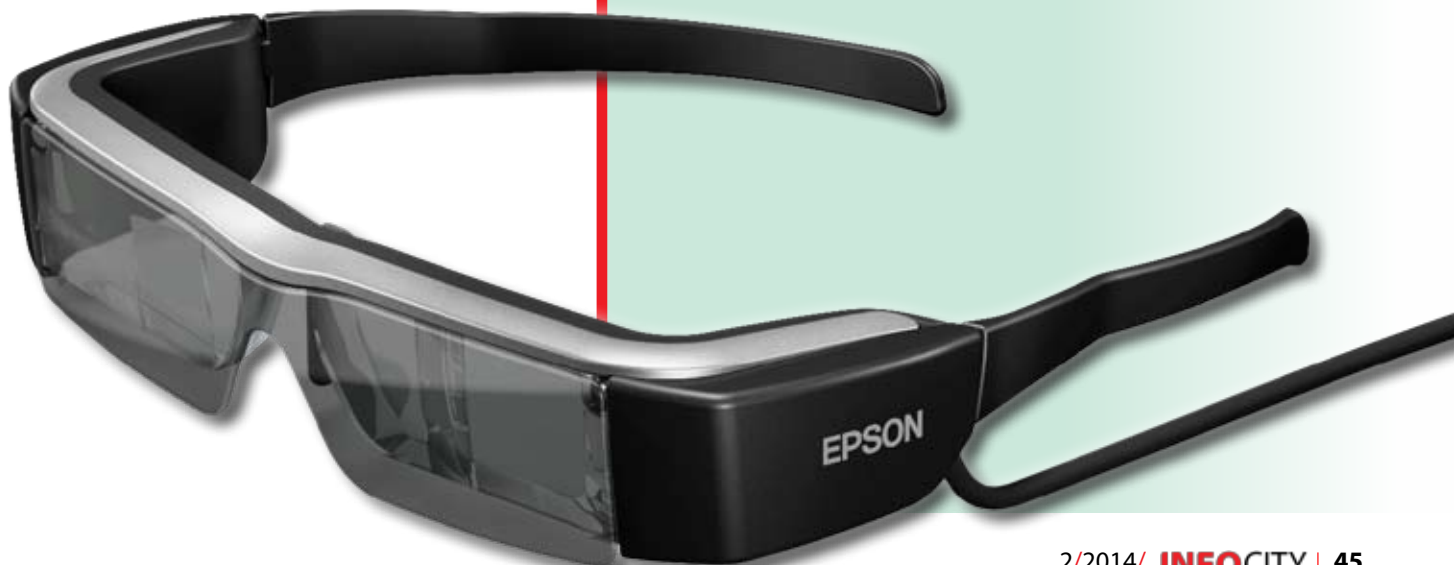
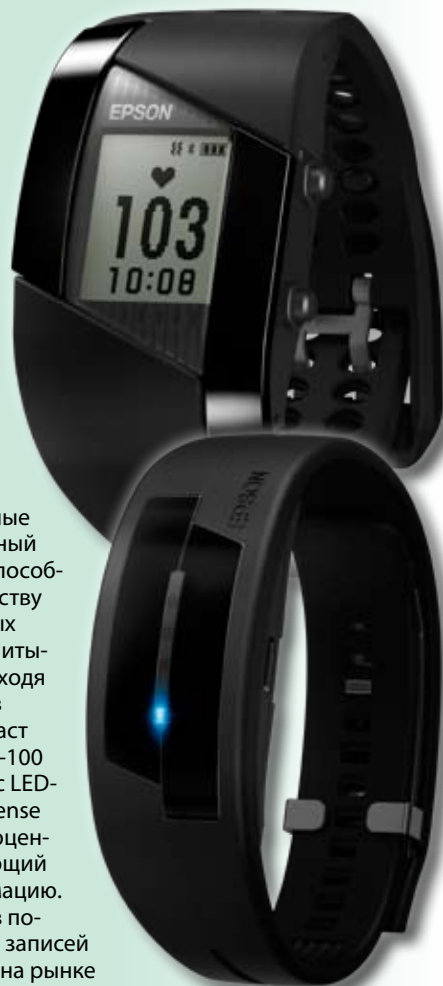
Компания Sony Mobile анонсировала на выставке CES 2014 новую серию браслетов SmartWear и приложение Lifelog. SmartBand SWR10 расширит возможности управления происходящими событиями, записывая повседневную деятельность и отображая ее визуально в приложении Sony Lifelog. С его помощью вы сможете оптимально организовать свое время и построить планы на будущее. В основе SmartBand лежит сенсор Sony Core, который также может использоваться отдельно. Он подключается к смартфону по протоколу Bluetooth, обеспечивает до 5 дней автономной работы. Гаджет водонепроницаем.



Epson Pulsense и Moverio BT-200

Компания Epson представила на выставке CES 2014 фитнес-браслет и часы серии Pulsense. Обе модели способны отслеживать пульс, уровень активности пользователя, количество сожженных калорий и режимы сна. При этом задействуются запатентованные биосенсоры Epson и встроенный акселерометр. Биосенсоры способны измерять пульс по количеству света, отражаемого от красных кровяных телец, а также высчитывают сожженные калории, исходя из персональных параметров пользователя, таких как возраст и пол. Epson Pulsense Band PS-100 представляет собой браслет с LED-индикацией. Часы Epson Pulsense Watch PS-500 получили полноценный LCD-дисплей, отображающий различную полезную информацию. Встроенная память устройств позволяет хранить до 480 часов записей данных. Устройства появятся на рынке летом 2014 года по ориентировочной цене в 129 и 199 долларов, соответственно.

Также компания Epson представила очки Moverio BT-200 со встроенным экраном с разрешением 960x540 пикселей. Этот гаджет поддерживает съемку трехмерных объектов и позволяет вставить оптические линзы людям, имеющим проблемы со зрением. Правда, для управления очками к ним проводом крепится блок управления с сенсорной панелью и разъемом для карты памяти. Базируется устройство на операционной системе Android 4.0. Экзотическое устройство, которое компания предполагает противопоставить Google Glass, появится на рынке в середине весны этого года по ориентировочной цене в 700 долларов.



Ежедневно в Азербайджане создается и реализуется огромное количество новых проектов. Поэтому неудивительно, что такая профессия, как «менеджер проектов», становится все более востребованной в нашей стране. Такие специалисты могут состоять в штате либо быть внештатными сотрудниками, выполняющими реализацию опреде-

тренера Ассоциация пригласила профессора Гильберта Сильвиуса (Gilbert Silvius). Авторитетный мыслитель с 20-летним опытом работы в качестве консультанта и менеджера проектов, автор нескольких книг и более 70 научных статей, известный спикер международных конференций по управлению проектами и IT-менеджменту, директор первой магистерской программы по Project Management в

есть метод внедрения планируемых изменений и ожидаемый результат. Так как меня всегда привлекало развитие, внесение собственных изменений в наш динамичный, постоянно меняющийся мир, поэтому эта профессия и заняла определяющее место в моей жизни.

- Расскажите, пожалуйста, о магистерской программе по Project

«Цель любого проекта - быть эффективным и достичь результата»

ленного проекта для заказчика. Но, несмотря на то что внешне эта работа выглядит несложной, у нее есть своя специфика. Ведь каждый проект имеет жесткие рамки - время, бюджет, уровень качества. И не каждый человек сможет уверенно управлять проектом и взять на себя всю ответственность за его выполнение. Особенно, если он не обладает специфическими знаниями. С 23 по 25 января 2014 года по инициативе AzPMA (Азербайджанская Ассоциация по управлению проектами) в Баку проходил трехдневный тренинг по управлению проектами. В качестве

Нидерландах, согласился ответить на несколько вопросов Infocity.

- Господин Сильвиус, почему именно управление проектами стало сферой ваших интересов? Как вы пришли в этот бизнес?

- Сегодня в мире любые изменения происходят в глобальном масштабе и с огромной скоростью. И все эти изменения происходят благодаря осуществлению каких-либо проектов. Сначала появляется идея создать что-то новое, а затем рождается проект, то

Management в Нидерландах, директором которой вы являетесь. Какие условия поступления и обучения предлагаются для иностранных студентов?

- На данный момент программа открыта для всех студентов, которые получили степень бакалавра. Однако, этот курс предназначен для людей, ведущих профессиональную деятельность в Голландии. Так что, фактически, заявки могут подавать не все желающие. Одним из критериев отбора является трудовая занятость в стране. Иностранные студенты могут подавать свои заявки на обучение только в том случае, если они соответствуют этим критериям.

- В названии ряда ваших книг используется термин «Устойчивость» («Sustainability»). Что подразумевается под устойчивостью проектов в IT-сфере?

- Sustainability или устойчивое развитие - это глобальный термин, который означает целостное развитие современного мира без ущерба для наших детей и всех будущих поколений. Часто, когда говорят «устойчивое развитие», подразумевают, что необходимо быть «зеленым», то есть создавать что-то новое, не загрязняя окружающую среду. Для меня понятие «устойчивое развитие» намного шире, чем просто быть «зеленым». Оно включает в себя



две составляющие: и экологическую, и социальную. Менеджеру IT-проекта в современном мире необходимо понимать, что, создавая новый продукт, необходимо не только не загрязнять атмосферу, но и нести ответственность за то, как мир изменится после нас, как он повлияет на поведение общества в целом. Менеджер проекта своими инновациями меняет поведение социума, и он должен относиться к этому с максимальной ответственностью.

ситуации, им удалось стать тем, чем они являются сегодня.

На данный момент сфера информационных технологий помогает нам вносить изменения не только в продукты и сервисы, но и в сами организации. Управление проектами также требует глубоких знаний в этой сфере. Так что, если отвечать на вопрос, как менеджеры проектов могут использовать IT в своих проектах, то я бы сказал, что в первую очередь это налаживание ком-



Гильберт Сильвиус (Gilbert Silvius) авторитетный мыслитель с 20-летним опытом работы в качестве консультанта и менеджера проектов, автор нескольких книг и более 70 научных статей, известный спикер международных конференций по управлению проектами и IT-менеджменту, директор первой магистерской программы по Project Management в Нидерландах.



Участники семинара выполняют практические задания в группах

- Позиция менеджера проектов подразумевает высокие организаторские способности человека или его превосходное владение информационными системами? Вообще, какова роль IT в работе менеджера проектов?

- IT-навыки необходимы всем менеджерам! И динамика развития рынка это только подтверждает. Менеджер всегда должен фокусироваться на инновациях и новшествах, всегда быть в курсе современных разработок. 15 лет назад не было ни Google, ни Facebook. Эти компании выходили на рынок как проекты, шаг за шагом прощупывая его и следя за происходящими каждый день изменениями. Благодаря четкому планированию и постоянному отслеживанию динамично меняющейся

муникаций. Я согласен, что нет ничего лучше, чем общение лицом к лицу, но в сегодняшних реалиях проекты могут и должны распространяться по всему миру. Часть вашей проектной команды может находиться в абсолютно другом уголке земли. И в этом случае помощь IT огромна. С помощью современных IT-инструментов мы поддерживаем коммуникации со всеми членами команды, где бы они ни были.

- На какой стадии работы над проектом следует приглашать менеджера по проектам? Или он должен участвовать в работе с первого дня?

- К сожалению, в своей практике я часто замечаю, что организации привлекают к проекту менеджера по проектам



AzPMA (Азербайджанская Ассоциация по управлению проектами) видит свою миссию в том, чтобы сформировать стиль управления бизнесом в Азербайджане на основе международных стандартов проектного менеджмента.

www.ipma.az
www.facebook.com/ipma.az



на слишком поздней стадии. Хотелось бы, чтобы эти специалисты вливались в работу над проектом на начальной стадии, потому что в массе ситуаций, особенно тех, которые могут оказать существенное влияние на дальнейшее развитие вашего бизнеса, менеджер по проектам должен знать все заранее. Он должен стать для вас своеобразным специалистом по изменениям и не только управлять проектом от точки «А» до точки «Б», а стоять у руля осуществляемого проекта с самого старта. Ведь следует грамотно оформить проект, придать ему форму и направление, а также следить за всеми этапами его реализации.

- Какие рекомендации вы можете дать по началу работы с проектом? Есть ли подводные камни, которых следует избегать, чтобы работа над проектом шла правильно?

- Я думаю, что организации, участвующие в реализации IT-проектов, должны понимать, как эти проекты будут влиять на будущее. Часто мы сталкиваемся с тем, что люди, которые называют себя специалистами в сфере проектного менеджмента, не совсем понимают серьезность последствий, которые IT-проекты могут оказать на жизнь. Происходит это потому, что многие автоматически думают о текущей ситуации, и при реализации проекта следят лишь за тем, как он позволит изменить, а точнее автоматизировать процессы, происходящие в данный момент. Конечно, ориентация на экономию и на эффективность - важные параметры. Но роль информационных технологий в обществе изменилась. IT это уже не просто какая-то машинная система, которая

делает нашу жизнь легче. Изменились манера нашего общения, взгляды потребителей на продукты и сервисы. Поэтому я считаю, что, когда вы приступаете к какому-то проекту в IT-сфере, необходимо в первую очередь думать о новшествах, а не только о том, как оптимизировать действующую модель. Приведу следующий пример. Ваши клиенты постоянно находятся в интернете - on-line 7 дней в неделю и 24 часа в сутки. Инновация должна заключаться в том, чтобы создавать и организовывать новые идеи для такого типа людей. И я думаю, что многие успешные компании пришли на рынок с абсолютно новыми идеями для того общества. А сейчас именно это обилие информационных технологий и информационных идей заставляет нас двигаться дальше.

- Ставится ли перед менеджером по проектам задача удешевить проект?

- Я бы не сказал, что это одна из целей проекта. Скорее, это его условие. И думаю, что все проекты должны быть завершены эффективно. Эффективно по отношению ко всем ресурсам: средствам, людям и времени. Это главное требование от всех менеджеров по проектам, но, отнюдь, не является целью самой по себе. Цель любого проекта - быть эффективным и достичь результата.

- Где обучают профессии менеджера по проектам и как сделать карьеру на этом поприще?

- В основном многие специалисты начинали работу не как руководители по проектам, а просто в рабочей сфере

организации, где начиналась работа над проектом. Это может быть позиция помощника менеджера по проектам, ассистента руководителя или просто работа в команде. Конечно, вам необходимо принять участие в ряде тренингов или семинаров на языке, которые дадут дальнейший толчок вашей карьере и зададут вектор развития как профессионала. Затем можно начать с небольшого проекта или с ассистента менеджера по проектам и развиваться дальше, расширяя по собственному желанию круг обязанностей. Я думаю, что IPMA делает в этом направлении огромную работу и является своеобразной точкой старта для многих людей, желающих сделать свою карьеру в качестве менеджеров по проектам. К тому же, профессиональные международные сертификаты, которые вы можете получить по одному из четырех уровней проектного менеджмента, открывают массу возможностей в бизнесе. Конечно, не стоит забывать и о ценности приобретаемых

«15 лет назад не было ни Google, ни Facebook. Эти компании выходили на рынок как проекты, шаг за шагом прощупывая его и следя за происходящими изменениями. Благодаря четкому планированию и постоянному отслеживанию динамично меняющейся ситуации, им удалось стать тем, чем они являются сегодня.»

профессиональных контактов в этой сфере. Это коллеги, друзья и знакомые, у которых вы можете перенять знания и почерпнуть новые идеи. Я бы сказал, что каждый специалист в области проектного менеджмента работает над своим профессиональным развитием и работает совместно с коллегами обучаясь у них и делаясь собственным опытом с ними. Примером такого взаимодействия в Азербайджане как раз и является AzPMA.

- В наше время неспокойной экономики многие люди переходят в IT из других отраслей. Некоторые из них несут знания по управлению проектами из той сферы, где они работали, например, банковской или нефтяной. Есть ли в этих подходах общие моменты или менеджерам по проектам необходимо полностью переучиваться?

- Процесс управления проектами и большинство его методов универсальны. Они могут быть применены в любом контексте. Думаю, что это также относится и к личным качествам менеджера. Однако, связь между проектом, его контекстом и специфическими сложностями реализации отличается в зависимости от сектора. Например, перспектива организационного изменения намного точнее может быть определена в IT-секторе, чем в проектах, осуществляемых, допустим, в сфере строительства. С другой стороны, сложность системы закупки и поставки будет существенно выше в проектах по строительству, чем в IT-проектах. В этом плане дополнительная подготовка была бы полезна.



Инновационный подход
тренинга - максимальная
практическая
ориентированность

- В какой момент компания может задуматься о следующем этапе менеджмента по управлению проектами - управлению портфелем проектов? Насколько должен быть богатым опыт в этой сфере?

- Опыт, конечно же, всегда помогает. Но опыт без анализа и обучения не даст эффективных результатов. И в этом случае опыт должен проявляться на личном уровне, а на уровне организации основную роль играть будут другие факторы. Если речь идет о компетенциях организации в работе над проектами, я считаю, что необходимы следующие четыре аспекта: процесс, структура, компетенции и виденье. Например, что касается процессов,

то, адаптируя лучшие практические стандарты, организация определяет для себя лучший уровень и устанавливает такие процессы для реализации проектов внутри себя. Структура - это когда в организации есть определенная группа, выполняющая функцию сопровождения проектов, например, офис управления проектами (ОУП). Что касается компетенций, то здесь подразумевается развитие личных компетенций менеджеров проекта и заказчика (иногда инвестора или спонсора). Достигается это путем проведения тренингов с последующей сертификацией и т.д. Заказчики, как и спонсоры проекта, также должны иметь определенную компетенцию. И, наконец, виденье проекта. Это сознание того, что грядущие «изменения» и «проекты» являются неотъемлемой частью бизнес-деятельности и важной компетенцией для осуществления стратегии развития. Для успешных проектов необходимы не только формальный подход, но и грамотное управление. Инвестируя в аспекты, упомянутые выше, менеджмент также может показать свое обязательство, но настоящее обязательство лежит в поведении.

- Что вы можете посоветовать молодым локальным компаниям, только начинающим серьезно работать в сфере управления проектами?

- Вкладывайте в свои компетенции, учитесь, работайте усердно и делайте хорошую работу. Управление проектами - это не ядерная физика, но задачи, осуществляемые в этой сфере, часто бывают не менее сложны.

Президент AzPMA, первый ассессор IPMA, профессор Игбал Бабаев поздравил Гильберта Сильвиуса с успешным завершением тренинга. Также все участники тренинга получили сертификаты



Что в вашем понимании означает термин Big Data? Определение, с которым нам все чаще приходится сталкиваться практически на всех профессиональных конференциях, посвященных анализу данных, прогностической аналитике, интеллектуальному анализу данных, CRM и т.д. Термин используется в сферах, где актуальна работа с качественно большими

ческих основ. Ничего принципиально нового в этом понятии нет, так как фундамент заложен много лет назад.

Конечно, сегодня в термин Big Data вкладывается заметная маркетинговая составляющая, представляющая технологию как скорость роста данных, что определяет значительное отставание способностей используемых в компаниях IT-систем от реальных или

Gb данных. Взглянув на этот вопрос с другой стороны, аналитики сравнили 40 зетабайт с природным показателем и пришли к выводу, что к 2020 году информационные системы будут иметь дело с количеством данных примерно в 57 раз большим, чем количество песчинок на пляжах на всей поверхности Земли. Быть может, в будущем эксперты снова изменят оценку в сторону увеличения, но ясно одно - курс на Big Data неизбежен.



объемами данных, где постоянно происходит увеличение скорости потока данных в организационный процесс. Но разве понятие «больших данных» появилось только недавно? Большие объемы данных существовали всегда, и их величина определяется лишь двумя факторами. Первый фактор - наличие вычислительной мощности. Попытки структурирования и анализа больших объемов информации осуществлялись всегда, но сегодня это происходит значительно быстрее благодаря развитию технологий. Другой фактор - необычайная дешевизна транзакции. Например, для совершения покупки в Amazon нет необходимости ехать в США, так как интернет в состоянии передать любые объемы данных за короткое время. По сути вся полемика вокруг феномена «больших данных» сводится к обсуждению технологий, лежащих в их основе, и деталей реализации, но не теорети-

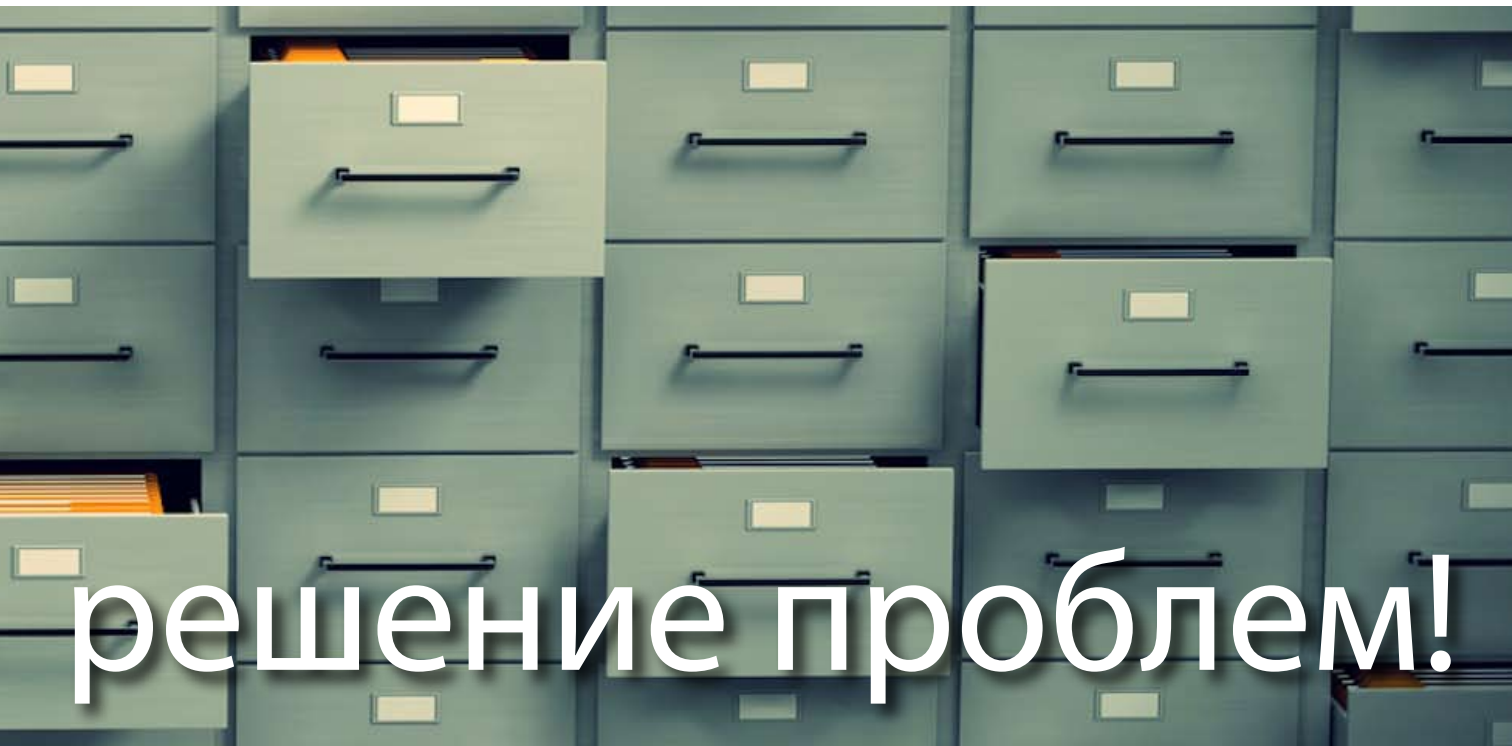
перспективных потребностей. И если говорить о Big Data как о больших массивах информации, то в приложении к сектору ИКТ речь идет о решениях для работы с этими данными. Необходимо обрабатывать постоянно и скачкообразно растущие объемы информации, реализовывать поиск, фильтрацию и классификацию данных в условиях роста сложности и числа элементов. И если компании начинают испытывать затруднения в обработке поступающих к ним данных, значит все больше будут востребованы информационные системы, продукты, сервисы, решения или даже методики их обработки. Это подтверждают и официальные данные. Например, согласно расчетам аналитического агентства IDC, за ближайшие 8 лет количество данных в мире достигнет 40 зетабайт. А это значит, что на каждого жителя нашей планеты будет приходиться по 5200

Пока интерес к Big Data только начинает зарождаться, о чем говорит недавнее исследование компании Gartner, аналитики которой попросили несколько сотен компаний озвучить главные вызовы в области Big Data. Первые два места со значительным отрывом заняли ответы «понять, как извлечь выгоду из больших данных» и «определиться со стратегией». Gartner также составила модель цикла зрелости технологий (Hype Cycle), в которой отслеживается популярность разных технологических терминов и сравниваются циклы популярности с реальным внедрением технологий. Сначала происходит довольно резкий всплеск шума вокруг новой технологии, потом столь же резкое падение интереса или, порой, даже разочарование. И только потом начинается реальное массовое внедрение. И если судить по последнему графику Hype Cycle, Big Data

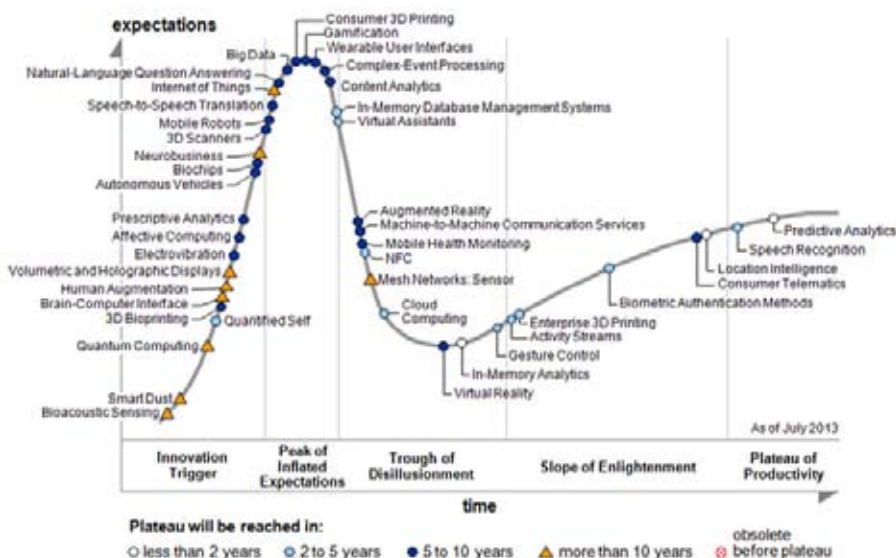
сейчас как раз достигли пика интереса. Аналитики прогнозируют спад и даже волну критики, но потом она схлынет, а компании будут постепенно определяться с тем, как использовать Big Data. Такой же путь сейчас проходят «облачные» вычисления, правда, с некоторым опережением. Они сейчас находятся на пике критики и ослабления интереса. А вот технология 3D-печати прошла сомнительные этапы и набирает обороты. Но, несмотря на переходный период, за проекты Big Data берется все больше и больше компаний.

Сегодня уже недостаточно располагать данными, нужно успеть их обработать. Проблема заключается в том, что объем данных становится чрезвычайно большим, а «плотность информации» уменьшается. Таким образом, для поиска полезной информации приходится обрабатывать сотни гигабайт зачастую неструктурированных данных. Многие разработчики предлагают платформы, предназначенные для того, чтобы помочь превратить эти трудности в новые возможности для бизнеса. Однако любая новая технология должна интегри-

роваться с существующими в компаниях инфраструктурами. И на фоне других вендоров сегодня платформа IBM Big Data выглядит наиболее перспективно, так как включает в себя продукты интеграции с существующими хранилищами данных, процессами извлечения, преобразования и загрузки данных (ETL), а также системами безопасности.



решение проблем!



Платформа корпоративного класса IBM Big Data позволяет решить все проблемы бизнеса, связанные с большими данными, и объединяет традиционные технологии, которые хорошо подходят для выполнения структурированных повторяемых задач, с дополнительными новыми технологиями, которые обеспечивают скорость и гибкость, являясь идеальными для специальных случаев анализа и обнаружения данных, а также анализа неструктурированных данных. Основные возможности интегрированной платформы IBM Big Data включают:

- аналитику на основе Hadoop: обрабатывает и анализирует любые типы данных в кластерах серверов;
- потоковые вычисления: обеспечивает постоянный анализ крупных объемов потоковых данных со временем ответа, составляющим менее миллисекунды;
- организацию хранилищ данных: предоставляет знания об операциях и расширенную аналитику, встроенную в базу данных;

- интеграция данных и управление информацией: позволяет понимать, очищать, преобразовывать, контролировать и доставлять достоверную информацию для важнейших бизнес-программ.

IBM Big Data Strategy: Move the Analytics closer to the Data



Также платформа имеет следующие дополнительные службы:

- визуализация и обнаружение: помогает конечным пользователям анализировать крупные и сложные наборы данных;
- разработка приложений: ускоряет процесс разработки приложений для работы с большими данными;
- управление системами: отслеживает системы больших данных и управляет ими для обеспечения защиты и повышения производительности;
- акселераторы: ускоряют окупаемость с помощью аналитических и отраслевых модулей.

Платформа IBM Big Data включает в себя следующие продукты:

- **IBM PureData System for Analytics (Netezza)** - специализированный аппаратно-программный комплекс для выполнения сложной аналитики над сверхбольшими объемами структурированных данных и управления хранилищами данных.
- **IBM InfoSphere BigInsights** - готовое к использованию на предприятии решение на основе Apache Hadoop для контроля и анализа крупных объемов структурированных и неструктурированных данных.
- **IBM InfoSphere Streams** - обеспечивает непрерывный анализ крупных объемов потоковых данных со временем ответа, составляющим менее миллисекунды.
- **IBM InfoSphere Data Explorer** - система для быстрого и точного поиска информации в корпоративных источниках структурированных и неструктурированных данных и отображения результатов на web-панелях.

Ключевыми компонентами этой платформы являются InfoSphere Streams и BigInsights. Для того чтобы ускорить внедрение этих технологий, компания предлагает заранее собранные пакеты, специально приготовленные

big data



Одновременно с развитием больших данных развиваются инфраструктуры их обработки. В 2005 году появилась Apache Hadoop с механизмом MapReduce для поддержки распределенной обработки крупномасштабных рабочих нагрузок. Семь лет спустя Hadoop подвергся пересмотру. Результатом этого процесса стала более удобная инфраструктура Hadoop, поддерживающая не только MapReduce, но и другие модели распределенной обработки.

Hadoop - это свободно распространяемый набор утилит, библиотек и программный каркас для разработки и выполнения распределенных программ, работающих на кластерах из сотен и тысяч узлов. Используется для реализации поисковых и контекстных механизмов многих высоконагруженных web-сайтов, в том числе, для Yahoo! и Facebook. Разработан на Java в рамках вычислительной парадигмы MapReduce, согласно которой приложение разделяется на большое количество одинаковых элементарных заданий, выполняемых на узлах кластера и естественным образом сводимых в конечный результат.

По состоянию на 2014 год проект состоит из четырех модулей - Hadoop Common (связующее программное обеспечение - набор инфраструктурных программных библиотек и утилит, используемых для других модулей и родственных проектов), HDFS (распределенная файловая система), YARN (система для планирования заданий и управления кластером) и Hadoop MapReduce (платформа программирования и выполнения распределенных MapReduce-вычислений). Ранее в Hadoop входил целый ряд других проектов, ставших самостоятельными в рамках системы проектов Apache Software Foundation. Считается одной из основополагающих технологий Big Data. Вокруг Hadoop образовалась целая экосистема из связанных проектов и технологий, многие которых развивались изначально в рамках проекта, а впоследствии стали самостоятельными. Среди них Apache Pig (мощный язык сценариев) и Apache Hive (хранилище данных с SQL-подобным интерфейсом). Со второй половины 2000-х годов идет процесс активной коммерциализации технологии, несколько компаний строят бизнес целиком на создании коммерческих дистрибутивов Hadoop и услуг по технической поддержке экосистемы, а практически все крупные поставщики информационных технологий для организаций в том или ином виде включают Hadoop в продуктовые стратегии и линейки решений.

Хотя рост доли Hadoop на рынке больших данных продолжается, сегодня началась его эволюция в направлении крупномасштабных рабочих нагрузок более общего характера. Инфраструктура YARN, впервые появившаяся в Hadoop версии 0.23, находится в стадии активной разработки и пока не пригодна для промышленной эксплуатации, но она имеет значительные преимущества по сравнению с традиционной MapReduce. Она делает возможной разработку новых распределенных приложений за рамками подхода MapReduce, позволяя им сосуществовать друг с другом на одном кластере. YARN строится на имеющихся элементах кластеров Hadoop, но совершенствует такие элементы как JobTracker, улучшая масштабируемость и совместное использование кластеров различными приложениями.

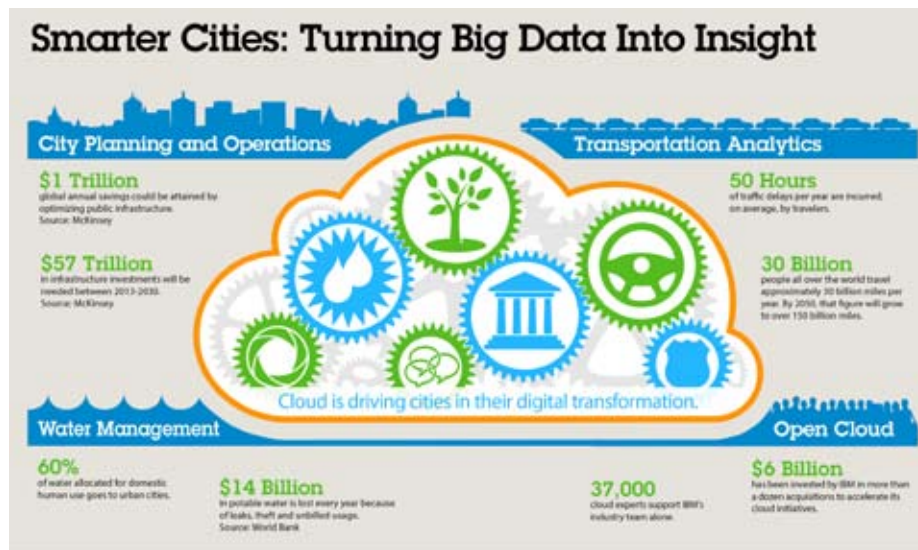
wikipedia.org

Инфраструктура Apache Hadoop

для определенных отраслей. Доступ бизнес-аналитиков к этим технологиям облегчается с помощью средств визуализации. Платформа довольно гибкая и не требует внедрения и использования всех компонентов одновременно. Также IBM предлагает решения IBM Security Intelligence with Big Data с возможностью сочетания анализа угроз безопасности с аналитикой больших данных для борьбы с внешними киберугрозами, что позволит более оперативно выявлять вредоносное программное обеспечение. Объединение возможностей платформы IBM QRadar Security Intelligence Platform, которой в прошлом номере нашего журнала был посвящен материал, с функциями IBM InfoSphere BigInsights позволяет выполнить сразу несколько важнейших задач в сфере безопасности. Например, выявление аномалий и проведение оперативного корреляционного анализа при высокой скорости запроса аналитических данных и наличии необходимых инструментов для контроля, а также гибкий анализ как структурированных, так и неструктурированных больших данных.

Таким образом, продукт IBM Security Intelligence with Big Data выполняет массу различных функций, а экспертные профессиональные услуги компании IBM позволяют ускорить запуск инициатив по обеспечению безопасности. Всего же в международную исследовательскую сеть IBM входят 9 исследовательских центров IBM Research и 11 лабораторий разработки программного обеспечения систем безопасности, а также Институт передовых технологий безопасности (Institute for Advanced Security) с отделениями в США, Европе и Азиатско-Тихоокеанском регионе. Более чем в 130 странах мира ежедневно отслеживается около 15 млрд. событий безопасности.

В конце 2013 года корпорация IBM также официально объявила о покупке крупного разработчика программного обеспечения для корпоративного сектора - компании Daeja Image Systems. Решения этой компании известны во многих отраслях промышленности, имеющих дело с интенсивной обработкой данных. Ими пользуются банки, крупные финансовые и страховые компании, а также учреждения здравоохранения. С помощью продуктов Daeja Image Systems пользователи получают возможность параллельно открывать сотни документов и файлов графических форматов, даже если на их компьютерах не установлены соответствующие приложения. Нарботки Daeja в области



IBM Intelligent Operations software is designed with cities, for cities, to provide the tools to monitor, visualize and analyze vital city services such as water and wastewater systems, transportation, infrastructure planning, permit management and emergency response.

IBM

совместного доступа, разграничения прав и политик безопасности удачно дополняют собственные программные продукты IBM по анонимизации и защите чувствительных данных. Daeja также специализируется на средствах удаленного и совместного просмотра графических файлов большого объема, что становится все более актуальным по мере распространения в деловой среде снимков высокого разрешения.

Что касается примеров использования платформы IBM Big Data, то их уже немало по всему миру. Например, с ее помощью было оптимизировано управление дорожным движением в столице Ирландии Дублине. Подход Big Data в этом проекте также удачно вписался в программу IBM Smarter Cities («Умные города»). Благодаря IBM, дорожный трафик в этом городе является наиболее изученным в мире, так как собрана подробная статистика почти за 2 года. В качестве исходных данных система управления дорожным движением использует сведения о движении 1000 автобусов, оснащенных GPS-приемниками и передающих координаты своего местоположения каждые 20 секунд. Также используются данные от установленных на дорогах города индуктивных петлевых датчиков и многочисленных телевизионных камер. Кроме непосредственного изучения ситуации с трафиком, компания IBM создала высокоэффективный инструмент для улучшения ситуации с дорожным движением в Дублине. В частности, городские специалисты по транспорту не только видят пробки в реальном масштабе времени, но и получают сведения о том, что эту пробку

вызвало. Это позволяет быстро разработать меры по устранению причин. Также есть возможность моделировать и последствия каких-либо воздействий на дорожный трафик в городе: от позитивных, включающих запуск новой автобусной линии, до негативных, таких как ремонт дороги. Другими словами, властям Дублина больше не приходится принимать решения вслепую, слабо представляя, к чему они приведут. Основываясь на таком опыте, IBM намерена довести технологию управления трафиком в городах на основе парадигм Big Data и Smarter Cities до коммерческого продукта. Следующим городом, в котором будет опробована эта система, станет Болонья (Италия).

В конце 2013 года IBM опубликовала традиционный список технологических прогнозов на следующие пять лет «5 in 5». Почти все предсказания, сделанные корпорацией на этот раз, так или иначе связаны с анализом больших данных. И развитие городских инфраструктур в связке, обозначенной Big Data и Smarter Cities, отнюдь не единственная тема, которая присутствует в этом списке. Заметно увеличится роль структурированного анализа больших данных в медицине, образовании, системах безопасности, банковской сфере и on-line торговле. Вывод из этого можно сделать лишь один, Big Data - это не мода, а реальность.

Для получения дополнительных сведений о решениях IBM, описанных в данной статье, обратитесь к представителю или бизнес-партнеру IBM в нашей стране, либо посетите веб-сайт: www.ibm.com/big-data.

«Гибкая»

В отсутствии очевидных трендов на рынке производители стараются привлечь покупателя новыми формами и сверхвысоким разрешением

Самый большой и самый гибкий телевизор Samsung

Компания Samsung Electronics в канун Нового года сообщила о старте продаж 110" телевизора с разрешением Ultra HD. Новинка, презентация которой состоялась почти год назад на CES 2013, обладает размерами 2,6х1,8 м. Согласитесь, не всякая квартира окажется в состоянии принять такого гостя... Но подобное предложение, наверняка, заинтересует обеспеченные слои населения с собственными домами и виллами, в залах которых поместится столь крупногабаритная техника, так как цена этой модели не будет ниже поступившего в середине прошлого года 85" Ultra HD TV того же производителя, оцененного в Азербайджане в 34989 манатов. Пока же 110" модель будет доступна жителям Китая, Ближнего Востока и нескольких европейских стран. О сроках его появления на нашем рынке информации пока нет.

Следующая новинка Samsung была представлена на выставке CES 2014 и пока является лишь прототипом. Это тоже телевизор с разрешением Ultra HD, также обладающий внушительной диагональю в 85", со сгибающимся экраном.

года. Таким образом, в серию U9000 также входят изогнутые телевизоры с диагоналями 55" и 65", отличающиеся небольшими подставками и тончайшими рамками. Всего же на сегодняшний день Samsung предлагает 10 моделей

демонстрирован не телевизор, а информационный дисплей с функциональностью multi-touch, что позволяет управлять системой и ее параметрами на интуитивном уровне, привычном по смартфонам и планшетах. Подобные

ПЛИТКА



Телевизор получил название Bendable TV и способен изгибаться по команде пользователя. Для этого достаточно лишь нажать специальную кнопку на пульте дистанционного управления. При этом активируются сервомеханизмы за дисплеем, и экран телевизора из прямого превращается в изогнутый. Повторное нажатие приводит телевизор в традиционный плоский форм-фактор. Честно говоря, очень сложно придумать случай, когда эта опция может понадобиться.

Также Samsung представил и другие модели 2014 года, среди которых самый большой в мире телевизор с изогнутым экраном и диагональю 105". Он также имеет разрешение Ultra HD, но соотношение сторон здесь составляет 21:9 (разрешение 5120x2160 пикселей). Благодаря технологии Auto Depth Enhancer, 3D-контент на этой модели можно смотреть без очков. Другая модель серии U9000 с изогнутым экраном с диагональю 78" и разрешением Ultra HD получила награду CES Innovations Design and Engineering Awards. Это флагманский телевизор Samsung 2014

Ultra HD телевизоров, 4 из которых имеют изогнутый экран с диагоналями от 50" до 110".

LG в Зазеркалье

Среди разработок, представленных компанией LG на выставке CES 2014, внимание привлёк большой дисплей с диагональю 55", обладающий

зеркальным эффектом. Дисплей со стеклянной подложкой отражает предметы, находящиеся перед ним, но отражение нисколько не мешает видеть появляющуюся на экране информацию.

Правда, на выставке был про-

дисплейные панели могут оказаться полезными в «умных» домах и крупных торговых центрах. Причем, посетитель может сделать круговой снимок себя и проверить, как сидит выбранный костюм, а также получить виртуальные рекомендации дизайнеров.



Также LG Electronics сообщила о грандиозных планах, связанных с использованием в собственной линейке Smart TV платформы webOS, приобретенной в марте 2013 года у компании HP. Эта операционная система станет программной базой для более чем 70% Smart TV, которые компания собирается выпустить в этом году. Ранее в LG делали ставку на Android, однако webOS имеет ряд преимуществ, при этом ее «телевизионная» редакция достаточно сильно отличается от того, что мы можем помнить по смартфонам. Например, webOS мгновенно распознает,

какое внешнее устройство подключено к вашему телевизору и выведет на экран меню с соответствующими опциями. Также улучшится взаимодействие в социальными сервисами вроде Twitter, Netflix, Hulu Plus и Vudu. Кроме этого, данная программная платформа обеспечивает отличные условия разработчикам для создания приложений и реализует весьма широкие возможности управления жестами и голосовыми командами.



Ultra HD не предел?

Вы наивны, если полагаете, что, представив телевизоры с разрешением Ultra HD, для которых по-прежнему не хватает контента, производители сделают передышку. Выше мы упомянули Ultra HD телевизор от Samsung с соотношением сторон 21:9. Модель с таким же соотношением продемонстрировала на CES 2014 и компания Toshiba. Это соответствует так называемому «кинематографическому формату», то есть реализованному в экранах практически всех современных кинотеатров. Эти телевизоры имеют разрешение, равное 5120 x 2160 пикселей. По сути это тот же 4K, но с дополнительным числом пикселей по бокам экрана, что обеспечивает одинаково четкое изображение по всей ширине панели. Разработка вполне логично названа 5K Extra Wide Ultra HD.

Но вот кто реально удивил, так это компания Sharp, которая уже достаточно давно ведет разработки в области дисплеев стандарта 8K. К особенностям концептуального продукта, представленного компанией



на CES 2014, помимо сверхвысокого разрешения 7680x4320 пикселей, можно отнести поддержку стереоскопической картинке. Причем, для просмотра 3D-изображения в данном случае не требуются специальные очки. Концепт создан в сотрудничестве с Philips и Dolby, что дает основание рассчитывать на использование в ней самых продвинутых и современных



а линейка телевизоров BRAVIA с экранами Full HD включает в себя шесть серий с 14 моделями. Производитель сообщает, что изображение в новинках стало ярче и еще выразительнее благодаря новой технологии X-tended Dynamic Range, которая позволяет подсвечивать только отдельные элементы и детали картинки, что значительно увеличивает контрастность в эпизодах с разноосвещенными объектами. Мощный процессор обработки изображения 4K X-Reality PRO в линейке 4K-телевизоров BRAVIA позволяет улучшать качество изображения с любого источника, а также конвертировать Full HD (2K) контент программ цифрового телевидения и фильмов, записанных на дисках Blu-ray, в 4K формат. В некоторых моделях линейки 2014 года также использован новый репликатор портов, который упрощает подключение внешних устройств посредством одного небольшого девайса.

технологий в области формирования изображения и звука. Естественно, что телевизоры со столь высоким разрешением вряд ли появятся на прилавках магазинов в ближайшие годы, а пока Ultra HD продолжает осваивать рынки компьютерных мониторов и экранов для ноутбуков.

Philips+Android=любовь

Компания TP Vision планирует выпустить первые телевизоры Philips, работающие на платформе Android. Ожидается, что эта операционная система заметно расширит возможности пользовательского интерфейса Smart TV и обеспечит более высокую производительность при просмотре телевидения и запуске игр на флагманских моделях. Первые телевизоры Philips Smart TV на платформе Android поступят в продажу уже во II квартале 2014 года. Они будут поддерживать не только on-line приложения Philips Smart TV, в них также будет реализована поддержка приложений для Android, доступных в магазине Google Play. Кроме того, планируется, что телевизоры Philips Smart TV станут мощными игровыми станциями благодаря сочетанию Android и четырехъядерных процессоров. Производитель обещает не только удобное взаимодействие с мобильными устройствами, работающими на базе операционной системы от Google, но и смартфонами и планшетами от Apple.

Panasonic+Firefox OS=...

Рanasonic и Mozilla объявили о партнерстве по использованию и продвижению новой операционной системы Firefox OS в телевизорах Smart VIERA. Предполагается, что благодаря ей владельцы телевизоров получат персонализированный оптимизированный доступ к сетевым ресурсам, телевизионному контенту и интернет-сервисам. В следующем поколении телевизоров Panasonic такие базовые функции, как меню и электронная программа телепередач, которые сейчас действуют как встроенные программы, будут написаны на HTML5. Используя интерфейс программирования WebAPI, впервые разработанный Mozilla, новое поколение «умных» телевизоров этого производителя сможет обеспечить пользователям взаимодействие с различными электронными устройствами внутри и вне дома, например, с бытовой техникой, все более активно включающейся в движение под названием «Интернет вещей».

Без лишнего шума

Именно так компания Sony представила семейство телевизоров BRAVIA 2014 года. Линейка телевизоров Sony формата Ultra HD теперь включает три серии, состоящие из 7 моделей,



Управляемые на расстоянии летательные аппараты давно перестали быть персонажами научной фантастики и начинают занимать свое место в реальном мире. Работы для парящей в воздухе машины, оператор которой может находиться даже не за десятки, а за сотни километров, может найтись немало. Беспилотные аппараты

невероятно широк. Первая и главная их особенность - они беспилотные, а управление осуществляется дистанционно с земли. Именно поэтому дроны классифицируются скорее не как самолеты, а как роботы. Начиная с 40-х годов прошлого века, когда дрон впервые поднялся в небо, он пребывал на вооружении у военных, и сферы его применения распространялись на фоторазведку, ретрансляцию сигнала,

а также на отвлечение внимания от настоящих истребителей. Сегодня дроны все чаще начинают использоваться для гражданских нужд. Дрон может определить ситуацию на дороге, сообщить об участках пути, где образуются пробки. Полицейские могут преследовать похищенную машину с помощью дрона, находясь в наземном пункте управления. Дроны широко используются для ведения метеорологических

Дроны в небе: всерьёз и надолго!

становятся едва ли не главной ударной силой США в борьбе с терроризмом в разных точках земного шара, но не стоит заикливаться лишь на военном аспекте. Сегодня их уже используют спасатели, правоохранительные органы и даже фермеры, а крупнейший мировой интернет-магазин Amazon и вовсе планирует с помощью подобных аппаратов отправлять заказы своим клиентам. Так что после игрушки под названием AR.Drone Parrot (квадрокоптер, управляемый с помощью iPhone или iPad, впервые представленный на выставке CES 2010) идея обрела огромное количество поклонников во всем мире и шагнула далеко вперед.

Мы называем эти устройства дронами (от английского drone - трутень), и диапазон использования подобных машин



наблюдений и незаменимы в пограничной службе. Например, в штате Аризона (США), на границе с Мексикой, эти беспилотные аппараты помогли перехватить не один груз наркотиков благодаря оборудованию, включающему приборы ночного видения и реагирующие на тепло инфракрасной камеры. Федеральное управление гражданской авиации США недавно одобрило два коммерческих проекта, в которых будут использоваться беспилотные летательные аппараты

для оперативной доставки печатной литературы в черте города. Разработчики предполагают, что процесс доставки книг будет контролироваться специальным приложением для Android, с помощью которого заказчик сможет оставить заявку на воздушную доставку, отследить местоположение дрона и нажать кнопку сброса прибывшего груза. Сейчас компания старается получить лицензию на полеты. Первые коммерческие рейсы запланированы на март 2014 года, но из-за особенно-



2500 футов и выше - высота полетов для военных беспилотных средств типа Predator или Reaper



В США, например, предполагают, что модели гражданских дронов не должны летать на высоте более 400 футов. А на высоте 2500 футов и выше будут летать только военные и государственные аппараты. Для сравнения: высота самой высокой башни Fairmont Baku, Flame Towers Azerbaijan составляет 235 метров (772 фута).

в целях охраны окружающей среды. Дроны будут использоваться крупными нефтегазовыми компаниями и могут быть полезны во время операций по ликвидации разливов нефти. И все это в самом ближайшем будущем! А пока давайте представим все отрасли, где использование беспилотных летающих аппаратов может принести реальную пользу.

Дроны-курьеры

2013 год дал старт нескольким проектам в использовании беспилотных летательных аппаратов в качестве курьеров. Например, австралийский стартап по аренде книг Zookal предлагает использовать квадрокоптеры

стей летных законодательств в различных странах распространение этой инициативы может натолкнуться на определенные барьеры.

Сеть ресторанов Domino's представила подобный способ доставки пиццы, а во время музыкального фестиваля ОрріКоррі, который состоялся в августе 2013 года в ЮАР, дроны развозили посетителям пиво, заказанное с помощью смартфонов. Но, безусловно, главной новостью, приоткрывающей дверь в будущее, стало заявление крупнейшего интернет-магазина Amazon, который уже создал необходимую инфраструктуру для доставки посылок



Высота самой высокой башни Fairmont Baku, Flame Towers Azerbaijan - 772 фута (235 м)

Допустимая высота полетов гражданских дронов - 400 футов

Допустимая высота полетов для устройств типа Parrot AR - 180 футов

весом до 2,3 кг с помощью дронов. К 2015 году компания планирует получить соответствующее разрешение от Федерального управления гражданской авиации США. Программа называется Amazon Prime Air и обеспечит экспресс-доставку товаров по городу в пределах получаса. «Знаю, что это выглядит как научная фантастика, однако это не так. Мы действительно можем за полчаса доставлять посылки весом до 5 фунтов, а это 86% всех наших товаров», - говорит CEO Amazon Джефф Безос. Отметим, что над аналогичным проектом работают и в DHL.

Дроны на медицинской службе

Основатель и генеральный директор компании Matternet планирует организовать систему доставки, которая позволит дронам доставлять различные товары на большие расстояния, особенно в те местности, где нет дорог. В первую очередь речь идет о том, чтобы дроны перевозили медикаменты в отдаленные районы. Миниатюрные беспилотные устройства смогут охватить большие территории благодаря развитой сети станций, где аппараты в автоматическом режиме смогут заряжать аккумуляторные батареи. А немецкая общественная организация Definetz предложила использовать квадрокоптеры для доставки дефибрилляторов и других предметов экстренной медицинской помощи. Definkopter, разработанный специально для подобных целей, предполагается использовать в тех случаях, когда прибытия бригады медицинской помощи будет невозможно (например, в случае инфаркта). Вызов беспилотника будет осуществляться при помощи мобильного приложения, для чего Definetz планирует создать по всей Германии сеть автоматизированных постов скорой помощи.

Квадрокоптер (четырехроторный вертолет) AR.Drone 2.0 - радиоуправляемый беспилотный аппарат, который может доставить очень большое удовольствие своему владельцу. Дрон оснащен двумя видеокамерами для съемки с высоты птичьего полета. Для этого дрона предусмотрено два разных корпуса, один для полетов в помещении, другой для открытых пространств. Квадрокоптер управляется с помощью приложения, которое может быть установлено на смартфон либо на планшет, работающий под управлением Android или iOS. Тесты показывают, что управлять при помощи планшета комфортней, поскольку все элементы управления расположены непосредственно на дисплее. Дрон оснащен модулем Wi-Fi, который осуществляет связь с управляющим прибором. Благодаря возможности выбора различных установок, AR.Drone 2.0 подойдет для любого пользователя. Радиус действия сигнала равен 50 метрам. За этими границами дрон зависает в воздухе, пока снова не поймает сигнал или автоматически не совершит посадку. Многочисленные сенсоры облегчают полет AR.Drone 2.0. Измеритель давления воздуха и ультразвуковой датчик определяют расстояние до земли. Гиросенсор следит, чтобы при вращении квадрокоптер не терял ориентацию. Если сравнить квадрокоптер с теми же моделями вертолетов, то у квадрокоптера намного легче обеспечивается стабильный полет. Картинка из камер выводится на экран планшета или смартфона и показывает траекторию полета. Правда, используемые в стандартной конфигурации дрона камеры не отличаются выдающимися характеристиками: камера в нижнем отсеке снимает с разрешением 320x240 пикселей, а фронтальная - с разрешением 1280x720 пикселей. У камер нет оптического стабилизатора и они не могут менять угол съемки. Но, даже учитывая это, производитель предупреждает пользователей, что Parrot AR.Drone 2.0 не разрешено использовать в шпионских целях. Время автономной работы от аккумулятора в зависимости от вида полета составляет всего 8-12 минут, а процесс подзарядки занимает 70-90 минут.



Дроны помогут археологам

Вы, наверное, видели массу художественных фильмов, в которых сюжет описывает столкновения археологов с людьми, сделавшими поиск утерянных ценностей своим хобби и порой жестоко разграбляющих исторические памятники. В реальной жизни дела обстоят не намного лучше, и археологи постоянно сталкиваются с «черными копателями», чья жажда наживы представляет главную угрозу культурным ценностям стран. Беспилотные летательные аппараты в подобных ситуациях помогут охранять границы важных культурных объектов, а также собирать массу данных, которые впоследствии могут помочь

руководство компании прибегнуть к нетрадиционным методам борьбы со злоумышленниками. При помощи дронов Deutsche Telekom обрабатывает кабели жидкостью, содержащей искусственную ДНК (уникальный невидимый маркер, подделать который просто невозможно). Нанесенная маркировка приводит к тому, что краденые кабели продать просто невозможно. Помимо генетического кода, вещество также включает и микроскопические металлические пластины размером около 0,4 мм, на которых изображен логотип Deutsche Telekom, а также последовательность точек, которая говорит о том месте, где этот кабель находился. Дроны в этом деле выполняют важную роль, удешевляя процесс обработки кабелей. Еще одна немецкая компания - Deutsche Bahn реализуют план по разворачиванию сети разведывательных беспилотников, чтобы помешать любите-

лю и суду в качестве видеодоказательств. Команда на запуск дрона может быть отдана системой охранной сигнализации, видеоаналитикой либо самим охранником. Аренда беспилотника стоит не так уж дорого (порядка 60 долларов в месяц), так что можно предположить, что не так уж мало компаний захотят сэкономить таким образом на необходимости установки огромного количества камер видеонаблюдения.

Дроны станут гидами

Вближайшее время может быть запущен проект Skycall, обеспечивающий навигацию в новом корпусе Массачусетского технологического института (MIT) при помощи квадрокоптеров. Пока Skycall существует на уровне концепта, придуманного исследовате-



Дрон Skycall проложит самый оптимальный маршрут в Массачусетском технологическом институте

восстановить поврежденные объекты. Кроме этого, небольшие дроны уже помогают создавать трехмерные модели ландшафтов за несколько дней, в то время как ранее на это уходили месяцы и годы. Например, в Перу, где находится впечатляющий город инков Мачу-Пикчу и тысячи других древних памятников, археологи используют беспилотные аппараты, чтобы ускорить проведение раскопок.

Дроны-охранники

За последние 3 года немецкая телекоммуникационная компания Deutsche Telekom понесла ущерб на сумму в 1,4 млн. евро в связи с участившимися случаями кражи кабеля. Это заставило

телям граффити разрисовывать вагоны своих поездов. Летящие на высоте 150 метров миниатюрные дроны md4-1000 компании Microdrones, оснащенные инфракрасными камерами, будут отслеживать вандалов на месте преступления и записывать их действия на видео, чтобы потом использовать материалы в качестве доказательств в суде.

Одной из пионерских инноваций, имеющих непосредственное отношение к охранному бизнесу, стал сервис японской компании Secom. Клиентам предлагается возможность взять в аренду дрон-квадрокоптер, автоматичеки запускаемый в воздух при попытке взлома и обеспечивающий видеосъемку высокого разрешения в реальном времени для последующего предъявления следственным органам

ской группой SENSEable City Laboratory, но в теории квадрокоптер, оснащенный аппаратной начинкой, необходимой для обнаружения и отслеживания студентов, и программным обеспечением, с помощью которого заблудившийся учащийся сможет вызвать дрона, сможет оказать полезную службу. Автономный гид проложит самый оптимальный маршрут, а студент, вместо того чтобы отвлекаться на карту или навигатор, просто проследует за ним.

Дроны в искусстве

Команда Ars Electronica Futurelab в сотрудничестве с Ascending Technologies GmbH представила гипнотизирующее световое



При помощи дронов Deutsche Telekom обрабатывает кабели жидкостью, содержащей искусственную ДНК

шоу в рамках ежегодного фестиваля Klangwolke. 49 квадрокоптеров, оборудованных светодиодами, взмыли в воздух над городом Линц (Австрия) и стали выстраивать в небе различные фигуры. Этот эпизод был частью рассказа об истории интернета, который получил подходящее название The Cloud in the Web.

Дроны-спасатели

Иранская исследовательская лаборатория создала беспилотные летательные аппараты, которые могут спасти утопающих. Разработанный в тегеранской лаборатории RTS Lab мультикоптер Pars предназначен для сброса спасательных кругов людям, которые оказались в беде. Функционирующий прототип недавно проходил испытания в Каспийском море. А Университет Центрального Ланкашира (Великобритания) в партнерстве с командой спасателей из района озера Алсуотер работают над проектом AeroSee. Местные ландшафты привлекают туристов, которые нередко сходят с маршрута и теряются. Беспилотники, которые будут совершать облет территории, производить аэрофотосъемку и отправлять данные

на наземную станцию, помогут находить их намного быстрее.

Дроны в сельском хозяйстве

Компания 3D Robotics проводит испытания совместно с фермерами, чтобы понять их потребности и опробовать дронов в сельском хозяйстве. Фермеры уже используют квадрокоптеры для опрыскивания растений, тем более что распылять пестициды можно выборочно, минимизируя ущерб для окружающей среды и экономя деньги. Другие дроны, оснащенные камерами, позволяют фермерам следить за угодьями, совершая регулярные облеты на малых высотах. Используя инфракрасные камеры, беспилотные аппараты могут также обнаружить больные растения, так как здоровые организмы отражают больше инфракрасного излучения, в отличие от тех, которые подвержены инфекциям. Кроме этого, в Австралии в прошлом году стартовал проект Wool From New Heights, в рамках которого октокоптеры Sam 8, оборудованные камерами, будут следить за овцами во время их выпаса.



Фермеры используют квадрокоптеры для опрыскивания растений

Дроны в журналистике

Использовать дронов для подготовки материалов журналисты стали еще с 2011 года. А самый последний материал с их помощью о волне протестных выступлений в столице Таиланда в конце ноября 2013 года подготовили журналисты таиландских изданий The Nation и The Bangkok Post. Благодаря использованию квадрокоптеров, сотрудники издания смогли получить более точные данные о количестве протестующих, по сравнению с той информацией, которую они раньше получали с «наземных» фотографий и на основе анализа



записей в Twitter. Журналисты газеты The Nation отметили, что использовали для воздушной съемки два квадрокоптера ценой 2500 и 6200 долларов, для управления каждым из которых потребовалась команда из двух человек (один контролировал траекторию полета, а второй делал фотографии).

Но о массовом применении дронов журналистами говорить пока очень рано, так как этому препятствуют законодательства многих стран, где уже вводятся запреты и ограничения. В США, например, хоть и существуют две университетские программы дрон-журналистики, в 2013 году полеты дронов вне помещений были запрещены. А в текущем году в этой же стране Федеральное управление авиации США может привести к исполнению правила использования гражданских дронов, в том числе и для СМИ.



Дроны-курьеры от Amazon и DHL

Туманное будущее гражданских дронов

В гражданскую эксплуатацию беспилотники просочились в результате сразу двух процессов конвергенции: военная техника сливается с мирной и, как это происходит сегодня во многих областях техники, стирается грань между профессиональными и бытовыми решениями. Например, канадский дрон Aeryon Scout, ценой около 500 долларов, по летным качествам, физическим размерам и полезной нагрузке едва ли не идентичен фигурирующему в сетевых магазинах под видом игрушки дрону Parrot AR.Drone 2.0. Разница между устройствами - в комплекте поставки, упаковке и корпусе из более дешевого пластика. И при этом цена Parrot в on-line магазинах составляет всего порядка 300 долларов. Но это дрон с IP-камерой фронтального обзора, модулем Wi-Fi, 4 Gb встроенной памяти и бесплатным приложением для iOS. Вложив дополнительную сумму, вы сможете заменить камеру на устройство с большим разрешением, а радиопередатчик на более мощный, получив таким образом мобильное средство видеонаблюдения с широчайшими возможностями.

В США использование беспилотных летательных аппаратов одобрено только для полиции и федеральных органов власти. Именно им в течение последних нескольких лет было выдано около 1400 лицензий. Как ожидается, общедоступное воздушное пространство в США будет открыто для полетов всех видов дронов (частных, принадлежащих неправительственным и коммерческим учреждениям и т.д.) к 2015 году, а в Европе - к 2016 году. По ситуации в Азербайджане получить комментарии мы не смогли, но многие эксперты считают, что существующие правила полетов гражданской авиации нужно доработать так, чтобы минимизировать риск травмирования людей. У дронов пока что нет приемлемого уровня осознания окружающей среды. Они еще не имеют возможности избежать столкновения с человеком, да и правил полета по густонаселенным районам пока не существует. Также существуют неурегулированные моменты вмешательства в частную жизнь других граждан.



Индикатор популярности дронов - сайт dronestagram (www.dronestagram.com), представляющий собой копию instagram, только для летающих роботов.



Большинство из нас ежедневно пользуется кредитными и дебитными пластиковыми картами, которые содержат на лицевой стороне шестнадцатизначный шифр. Данные цифры являются уникальным номером карты. По очевидным причинам, здесь не может использоваться случайная комбинация цифр. Уникальный номер составляется по определенному алгоритму.

Рассмотрим пример с уже использованной пластиковой картой:



Контрольная цифра

Номера пластиковых карт очень часто вводят в различные формы, передают с помощью мессенджеров или SMS, диктуют. В ходе данных операций можно совершить ошибку, ведь людям свойственно ошибаться при переносе цифр. Для того, чтобы минимизировать возможность ошибки, было решено использовать контрольную цифру.

В стандартном шестнадцатизначном номере кредитной карты первые 15 цифр определяют эмиссионный банк, а последнее значение, названное

Математический алгоритм вычисления контрольной цифры был разработан инженером компании IBM Хансом Питером Луном (Hans Peter Luhn) в 1954 году. Алгоритм был запатентован в 1960 году в соответствии со стандартом ISO/IEC 7812. Очевидно, что с помощью всего одной контрольной цифры могут быть выявлены не все ошибки, ведь с одной десятой доли вероятности случайная цифра может оказаться контрольной цифрой. А вот искажение одной цифры можно обнаружить. Обнаруживаются практически все парные перестановки подряд идущих цифр (за исключением 09-90). Также не могут быть обнаружены некоторые искажения двух подряд идущих цифр, а именно 22-55, 33-66 и 44-77.

Что представляют собой цифры на пластиковых картах

Несколько первых цифр определяют тип карты: Visa, MasterCard, American Express и т.д., которые вы можете идентифицировать, воспользовавшись приведенной таблицей.

Тип карты	Префикс
Visa	4-
MasterCard	51-, 52-, 53-, 54-, 55-
Diners Club	36-, 38-
Discover	6011-, 65-
JCB	35-
American Express	34-, 37-

Возьмите несколько пластиковых карт из кошелька и проверьте прямо сейчас. Полный список идентификационных номеров вы можете найти по ссылке, отображенной на QR-коде:



15 цифр, определяемых эмиссионным банком

контрольная цифра

контрольным, вычисляется математическим путем на основании всех предыдущих значений.

Алгоритм Луна



С целью вычисления контрольной цифры необходимо умножить все цифры, расположенные на четных позициях (отсчет необходимо начинать справа), на 2. Если при умножении на 2 вы получите двухзначное число, то сложите обе цифры для получения одной цифры. Например, $9 \times 2 = 18$. В этом случае необходимо сложить


2x	2x	2x	2x	2x	2x	2x	2x	2x	2x						
6	0	1	1	9	9	1	5	2	2	9	1	1	4	4	X
2x6=12 (1+2)	1x0=0	2x1=2	1x1=1	2x9=18 (1+8)	1x9=9	2x1=2	1x5=5	2x2=4	1x2=2	2x9=18 (1+8)	1x1=1	2x1=2	1x4=4	2x4=8	=39
	0	2	1	9	9	2	5	4	2	1	1	2	4	8	=22
=61															

1 и 8, в результате чего вы получите 9.

Затем необходимо сложить все цифры, расположенные на нечетных позициях. После этого приплюсуем эту сумму к значению, полученному после вычислений, произведенных с цифрами на четных позициях. В нашем случае в сумме получится 61. Контрольная цифра - это то число, которое необходимо прибавить к полученной сумме, чтобы оно стало кратно 10. Для того, чтобы наша сумма стала кратной 10, нам необходимо прибавить 9 к 61. Цифра 9 на

хорошо сформированы, и избежать ошибок. Помимо кредитных карт, данный алгоритм также используется при вычислении VIN-номеров автомобилей, IMEI-кодов, ISBN книг и журналов.

Тем, кто заинтересован в получении дополнительной информации, стоит знать, что есть несколько более сложных алгоритмов, чем алгоритм Луна. Это алгоритм Верхоффа (1969 год) и алгоритм Дамма (2004 год). Они не только гарантируют все преимущества от использования алгоритма Луна, но также в состоянии обнаружить любые



Алгоритм Луна (англ. Luhn algorithm) - алгоритм вычисления контрольной цифры номера пластиковых карт в соответствии со стандартом ISO/IEC 7812. Не является криптографическим средством. Предназначение алгоритма в первую очередь - выявление ошибок, вызванных непреднамеренным искажением данных, например, при ручном вводе номера карты, при приеме данных о номере социального страхования по телефону и т.п. Позволяет лишь с некоторой степенью достоверности судить об отсутствии ошибок в блоке цифр, но не дает возможности локализации и коррекции обнаруженной неточности. Алгоритм разработан сотрудником фирмы IBM Хансом Питером Луном, описан в США в 1954 году, патент получен в 1960 году.

данной карте и является контрольным числом.

Отметим, что данный алгоритм не дает возможности локализации и коррекции обнаруженной неточности, но позволяет с некоторой степенью достоверности судить об отсутствии ошибок в блоке передаваемых цифр, обозначенных на кредитной карте. Добавление контрольного числа - довольно частое явление, чтобы убедиться, что номера

парные перестановки соседних цифр. Кроме этого, существуют системы, которые способны вычислять ошибки в тексте, а не только в последовательности цифр.



Организации массово переходят к использованию мобильных ресурсов, в связи с чем уровень обеспечения высокой безопасности данных становится критичным показателем. Руководство компаний, деловые партнеры и клиенты, все ожидают того, что их данные останутся защищенными и не утратят своей конфиденциальности, а доступ к системам их хранения и к ним самим, в том числе и с мобильных устройств, будет соответствовать постоянно растущим требованиям безопасности.

Корпорация Microsoft практически одновременно представила две пользовательские операционные системы, отличающиеся повышенным уровнем безопасности: Windows 8 для настольных компьютеров, ноутбуков и планшетов, и Windows Phone 8 для смартфонов. Старт Windows 8 не оставил равнодушным ни одного производителя, которые моментально предложили рынку свои последние разработки на платформе этой операционной системы. Немало компаний стало производить и мобильные телефоны на базе операционной системы Windows Phone 8. За прошедшее время такие устройства пользователям представили Nokia, HTC, Samsung, LG, Acer, Dell, ZTE и Huawei.

Смартфоны на платформе Windows Phone 8 имеют много преимуществ, а следующие технологии защиты и шифрования делают их намного безопаснее:

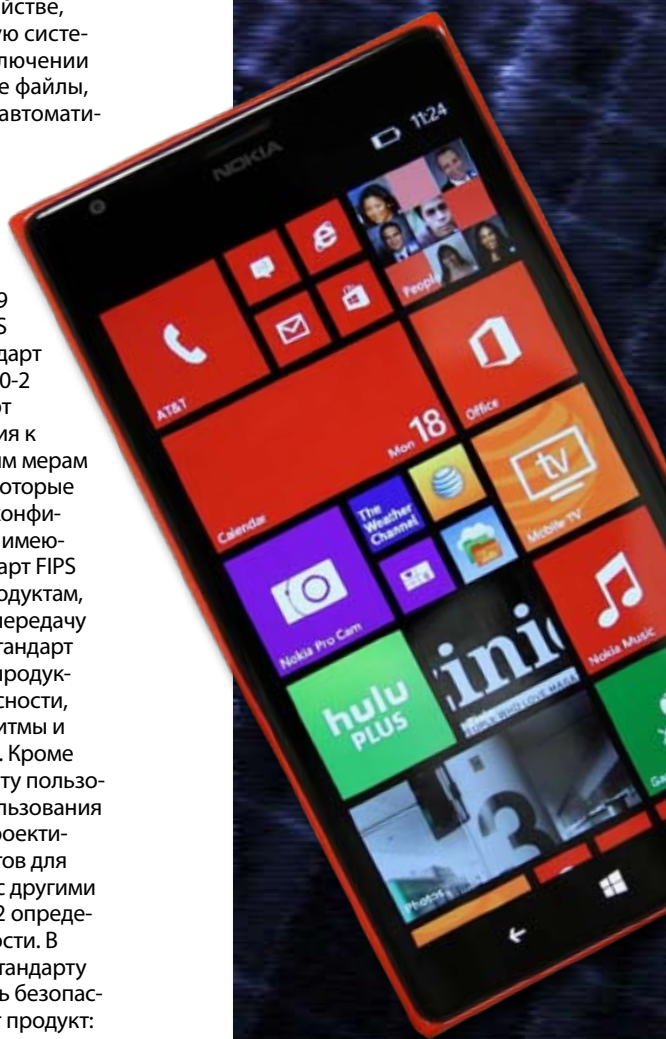
- **Надежная загрузка.** Надежная загрузка Windows Phone 8 позволяет запускать только проверенные программные компоненты, что гарантирует целостность платформы и позволяет защитить ее от вредоносного программного обеспечения.
- **Подписывание кода.** Службы и приложения в составе Windows Phone 8 подписываются сертификатом Microsoft. Это позволяет гарантировать, что запускается только надежный и проверенный код, а не вредоносное программное обеспечение.
- **Изоляция приложений.** Усовершенствованный в Windows Phone 8 механизм изоляции приложений мешает вредоносному программному обеспечению получить несанкциониро-

ванный доступ к данным, тем самым формируя надежную платформу для бизнес-приложений и уменьшая риск случайного конфликта.

- **Управление правами на доступ к данным.** В состав Windows Phone 8 входят полноценные средства управления правами на доступ к данным, помогающие защитить интеллектуальную собственность вашей организации.
- **Шифрование устройств BitLocker.** Чтобы защитить документы, пароли и многое другое, Windows Phone 8 шифрует данные на устройстве, включая саму операционную систему и файлы данных. При включении шифрования устройства все файлы, сохраняемые на телефоне, автоматически шифруются.

Самым важным фактом является то, что устройства на платформе Windows Phone 8 являются единственными в мире, которые отвечают всем 9 требованиям по стандарту FIPS 140-2. FIPS (федеральный стандарт по обработке информации) 140-2 - это государственный стандарт США, описывающий требования к шифрованию и связанным с ним мерам безопасности в IT-продуктах, которые используются для обработки конфиденциальной информации, не имеющей грифа секретности. Стандарт FIPS 140-2 применяется ко всем продуктам, выполняющим хранение или передачу конфиденциальных данных. Стандарт определяет использование в продуктах надежных методик безопасности, включая утвержденные алгоритмы и методы стойкого шифрования. Кроме того, стандарт описывает работу пользователей и процессов для использования продуктов, а также правила проектирования модулей и компонентов для безопасного взаимодействия с другими системами. Стандарт FIPS 140-2 определяет четыре уровня безопасности. В ходе проверки соответствия стандарту FIPS 140-2 указывается уровень безопасности, которому соответствует продукт:

Уровень 1 обычно используется только для программных продуктов шифрования и предполагает весьма ограниченные требования к безопасности. Все компоненты должны быть профессионального уровня, не должно быть различных грубых нарушений безопасности.



Надежная система безопасности Windows Phone



На уровне 2 требуется проверка подлинности на основе роли (индивидуальная проверка подлинности пользователей не требуется). Также требуется способность обнаруживать физическое проникновение, для чего применяются физические замки или пломбы, защищающие от несанкционированного вскрытия.

На уровне 3 добавляется требование устойчивости к физическому проникновению, разборке или модификации систем, что значительно затрудняет попытки добыть информацию. При обнаружении проникновения устройство должно быть способно стереть важнейшие параметры безопасности. На уровне 3 также предусматривается стойкое шифрование, управление ключами, проверка подлинности на основе удостоверений, физическое и логическое разделение интерфейсов, при помощи которых важные параметры безопасности вводятся в систему и выводятся из нее.

На уровне 4 требуется усовершенствованная защита от проникновения. Этот уровень предназначен для продуктов, работающих в физически незащищенной среде.

В США, согласно требованию Национального института стандартов и технологий (NIST), все федеральные учреждения должны использовать продукты, сертифицированные по стандарту FIPS 140-2 уровня 2 для защиты данных, которые классифицируются как конфиденциальные, но не имеющие грифа секретности, в компьютерных системах и системах связи (включая системы голосовой связи). В Канаде, согласно требованию Управления защиты связи (CSE), федеральные учреждения должны использовать модули шифрования, сертифицированные по стандарту FIPS 140-2 уровня 2, для защиты данных, которые классифицируются как защищенные (типа А или В) в компьютерных системах и системах

связи (включая системы голосовой связи). Соответствие стандарту FIPS 140 необходимо для того, чтобы продукт с шифрованием был указан в списке продуктов, отвечающих требованиям по IT-безопасности правительства Канады. В Великобритании Группа по безопасности связи и электронного оборудования (Communications-Electronics Security Group) рекомендует использовать модули шифрования, сертифицированные по стандарту FIPS 140. Компании во всем мире, работающие по контракту с федеральными государственными организациями США, Канады и Великобритании, в которых требуется шифрование по стандарту FIPS 140-2, также обязаны соблюдать требования этого стандарта. Коммерческие компании, особенно осуществляющие свою деятельность в области финансов, здравоохранения, образования и инфраструктуры (национальной безопасности), также все чаще требуют соблюдения стандарта FIPS 140-2. Они признают надежность сертификации по стандарту FIPS 140-2, используют его для шифрования своих данных и выбирают в качестве основного стандарта безопасности. Стоит также отметить, что Национальный институт стандартов и технологий (NIST) поддерживает список всех коммерческих продуктов, проверенных на соответствие стандарту FIPS 140-2 Validated (ссылка приведена на QR-коде).

В заключение остается добавить, что Windows Phone 8 защищен уже по своей природе. Многие функции безопасности включены по умолчанию. Например, приложения, загружаемые из Магазина Windows Phone, тестируются Microsoft и шифруются, чтобы вы не могли случайно установить на телефоне вредоносное программное обеспечение. И не отказывайтесь от обновлений! Телефон будет работать лучше, если вы установите последние обновления программного обеспечения от Microsoft и производителя телефона.



Список всех коммерческих продуктов, проверенных на соответствие стандарту FIPS 140-2 Validated.



При подготовке статьи были использованы материалы из следующих источников: <http://blogs.msdn.com> и www.windowsphone.com/ru-ru/phones.

Автор статьи: Гавай Мирзаев, технологический консультант партнеров, Microsoft Azerbaijan, gmirzay@microsoft.com



Spoffer.az - специальные приложения и скидки

Попыток закрепиться на локальном рынке подобных ресурсов осуществляется немало. Вот и еще одна команда решила попробовать свои силы в борьбе за потребителя, активно отслеживающего всевозможные акции магазинов и кампании скидок. Ресурс Spoffer.az не избрал ничего нового, предлагая компаниям размещать специальные предложения или рекламу на собственной



площадке. Но стоит отдать должное дизайну и манере подачи информации. Все выглядит достаточно понятно и красиво, нет аляповатых баннеров, кричащих о 5% скидке на товары, цена на которые была повышена на 20% перед стартом кампании. Продукты грамотно разбиты по категориям, есть новостная лента, отслеживающая поток информации о проводимых в Баку распродажах, новых поступлениях товаров и т.д. Выполнен ресурс в приятных пастельных тонах, а интерфейс предлагает два языка на выбор: азербайджанский и русский.

Учите английский с помощью News in Levels

Образовательный проект News in Levels поможет вам научиться понимать реальный английский язык на слух. Здесь не просто публикуются



видеоролики реальных новостных каналов, но специально выбираются простые темы, изложенные относительно доходчивым языком. Кроме этого, сотрудники News in Levels переписывают эти же новости. Рекомендуется, не спеша, прочитать текстовый транскрипт и прояснить по словарю все незнакомые слова. Когда все становится понятно, можно начинать слушать новость, раз за разом все меньше подглядывая в текст. Дальше можно переходить к более сложному уровню, который уже не будет казаться непонятным. Создатели сайта продвигают идею, что можно смотреть их новости по 10 минут в день и добиться реальных результатов.

Телевизор из интернета с помощью Frequency

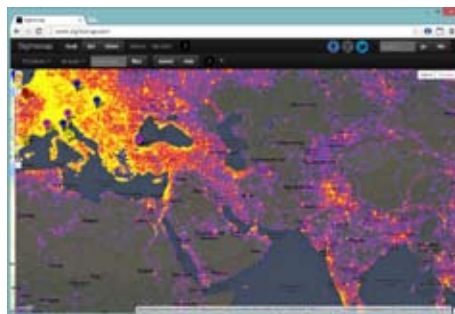
Сайт Frequency способен заменить телевизор пользователям Сети. Здесь уже представлены тысячи каналов, так что каждый найдет себе что-нибудь по



вкусу. Из любого сайта, публикующего видеоконтент, на Frequency можно создать отдельный телеканал, который можно включить, когда захочется, и смотреть, пока не надоест. Кроме этого, все это можно воспроизводить с паузами, перемоткой и повторным просмотром.

Самые фотографируемые места планеты

Сайт sightsmar.com покажет вам самые фотографируемые места на планете. Карта популярных фотографий показала насыщенность съемки определенных мест с помощью разных цветов. Районы, где люди практически не делают снимков, выделены серым цветом, лучшая ситуация наблюдается в местах красного цвета, а настоящие эпицентры фотографов - это локации желтого цвета. Статистика указывает на то, что самым популярным местом для фотографов на Земле является Центральная Европа. Что касается



Азербайджана, то здесь, разумеется, выигрывает Баку. Также желтым цветом обведены контуры материков, что указывает на популярность фото в курортных городах. Карта визуализировала популярные локации с помощью сервиса Panoramio, принадлежащего компании Google. Учитываются только фотографии, отмеченные геолокационными данными через Google Maps.

Карта истории музыки от Google

Компания Google представила визуализацию на тему музыки. На странице Music Timeline (<http://research.google.com/bigpicture/music/#>) были сгенерированы данные из Google Play Music, чтобы продемонстрировать, как музыкальные предпочтения человечества менялись в последние 60 лет. Визуализация показывает не только, какие жанры были в моде в определенные годы, но и как развивались стили внутри одного направления и когда они



возникли. Правда, здесь учитываются только всемирно известные исполнители. Можно не только посмотреть, но и послушать популярных исполнителей 90-х годов прошлого века, и сравнить их с теми, кто успешен сейчас. При выборе исполнителя или альбома Google также предоставляет полную информацию о нем. Прослушать композиции можно бесплатно, а за скачивание придется заплатить символическую сумму.



Tezliklə / Скоро

NETTY 2014
www.netty.az

Milli İnternet Mükafatı
Национальная интернет премия

13

декабря 2013 года состоялась премьера второй части кинотрилогии «Хоббит» (The Hobbit). Фильм получил название «Пустошь Смауга» (The Hobbit: The Desolation of Smaug). Экранизацией одноименной повести Джона Толкиена, написанной в жанре фэнтези, занимается известный

фильмах этой серии, и которые смогли вызвать восторг даже в среде самых скептически настроенных кинокритиков.

Технология High Frame Rate - 48 кадров в секунду

Съемка на пленку с частотой 24 кадра в секунду была стандартом в кино-

индустрии на протяжении 80 лет. До Питера Джексона кинематографисты снимали с повышенной частотой, но лишь для создания эффекта замедленного движения, потому что проекция всегда осуществлялась с привычной скоростью смены кадров. После того как было подобрано подходящее оборудование от компании RED, Джексон заключил контракт со студией New Line Cinema и дистрибьютером Warner Brothers. Подобные глобальные из-

48 хоббитов в секунду

режиссер Питер Джексон, тот самый, который более 10 лет назад произвел революцию в области компьютерного кинематографа выпуском первой части трилогии «Властелин Колец» (The Lord of the Rings), также снятой по книгам Толкиена. И если в начале века, когда в прокат вышли все три части «Властелина Колец», технология 3D еще не была стандартом де-факто для съемки эпических голливудских кинолент, то съемки первой части «Хоббита» (The Hobbit: An Unexpected Journey) в 2011 году сразу начались с помощью самых дорогих из существовавших тогда камер Red Digital Cinema с частотой 48 кадров в секунду и ультравысокой четкостью 5K. Сегодня мы познакомим вас не только с техникой подобной съемки, но и расскажем о приемах, используемых студией компьютерной графики в



THE HOBBIT



Автор статьи: Анар Алиев

менения в скорости съемки означали бы существенный рост объемов получаемой информации. Фильм снимался на стереоустановку компании Zality, построенную на базе камер Red Epic и фиксирующих изображение с разрешением 5120x2700 пикселей. За счет стереоформата объем информации в среднем удваивался по сравнению с обычными фильмами, а ввиду повышенной частоты съемки и вовсе увеличивался в четыре раза. Для сравнения, такие фильмы, как «Аватар», занимают около одного петабайта дискового пространства. Первый же «Хоббит» (The Hobbit: An Unexpected Journey) «весил» в 5-6 раз больше. И хотя фильм снимали с разрешением 5K, компьютерную графику создавали в привычном разрешении 2K, принимая во внимание стереоформат и частоту

проекции 48 кадров в секунду. Но дополнительная информация способствовала более детализированной прорисовке и качественному ротоскопированию (покадровой обработке отснятого материала). Из-за повышенной частоты съемки размытие кадров было в 2 раза меньше, что также добавляло изображению высокую четкость. Переход на повышенную частоту съемки и ультра-высокое разрешение положительно образом сказались и на качестве трехмерной анимации. Оказалось, что с помощью всех этих новшеств движения гоблинов, троллей и прочих сказочных персонажей можно сделать более плавными.

Чтобы почувствовать эффекты фильма такими, как их задумал Питер Джексон, следует смотреть его в стереоформате





с частотой 48 кадров в секунду. Далеко не все кинотеатры в мире оснащены соответствующим HFR-оборудованием. В США их около 500, а в Баку их пока всего два - в Park Cinema и 28 Cinema.

Съемочный процесс, декорации и актеры

Съемки фильма велись в Новой Зеландии - там же, где снималась трилогия «Властелин Колец». Пейзажи этой страны идеально подходят для фантастического мира Средиземья. Властями Новой Зеландии была выделена большая территория на полуострове Мирамар под съемки фильма, которую Джексон недолго думая назвал «Хоббитоном». Место ему понравилось благодаря отсутствию следов цивилизации, так как можно было построить около 40 до-

мов хоббитов. Большая часть из них была муляжами, но для основных съемок дома строились по всем правилам. По окончании съемок «Властелина колец» декорации убрали, и в холмах вместо дверей остались пустые глазницы. Изрядно пришлось потрудиться и над созданием многих локаций, особенно много сил отняла работа по созданию массива Лихолеся. Чтобы воплотить запоминающуюся дорожку, описанную на страницах книги, потребовалось создать декорации не только страшные и мрачные, но и достаточно просторные для динамичных сражений и визуальных эффектов. Выглядевший безразмерным на экране зараженный лес на самом деле состоял всего-то из 32 пенопластовых деревьев. Стволы деревьев были покрыты корой

из латекса, при этом все элементы леса (включая грибы, ветви и различные низкорослые растения) были покрашены в различные цвета. Еще одна непростая локация - Озерный город (Эсгарот),

Интересные факты о фильме «Хоббит: Пустошь Смауга»

- В связи с насыщенным графиком съемок Питер Джексон в 2013 году принял решение не ездить на Comic-Con, в связи с чем записал видеобращение к поклонникам.
- Все эпизоды с участием Иэна Холла (Бильбо Беггинс в старости) и Кристофером Ли (Саруман) снимались в Лондоне на студии Pinewood Studios. Связано это с почтенным возрастом обоих актеров, для которых перелет в Новую Зеландию мог оказаться довольно тяжелым.
- Несмотря на то, что британский актер Бенедикт Камбербач не снимался в «Хоббите», а лишь озвучивал дракона Смауга, он все равно неоднократно бывал на съемочной площадке.
- Сокровища гномов, на которых почитал Смауг, были настоящими. Для съемок было подготовлено множество металлических чеканок и резиновых монеток, а также 170000 алюминиевых монет, покрытых позолотой. К этой же огромной куче «блестяшек» было добавлено 2000 выкованных вручную кубков, неимоверное количество ожерелий, золотых слитков и кристаллов. Говорят, что золотые колонны забивали декорацию студии почти до потолка, а это примерно 10 метров. Плюс ко всему, уже на этапе постпродакшена в кадр было добавлено около 20 млн. монет.
- Длина дракона, судя по личной оценке самого Питера Джексона, а также специалистов студии спецэффектов Weta Digital, сопоставима с длиной двух Boeing 747, расположенных друг за другом.
- Актер Ли Пэйс, сыгравший в «Хоббит: Пустошь Смауга» роль Трандуила, на 2 года младше своего экранного сына Леголаса, роль которого исполнил Орландо Блум.
- Эльфийки Тауриэль не было в книге Толкиена. Ее было решено добавить в фильме, чтобы разбавить мужскую компанию героев. В итоге, как утверждают создатели картины, персонаж получился как раз в духе Толкиена.
- Фильмы «Хоббит: Неожиданное путешествие» и «Хоббит: Пустошь Смауга» снимались вместе. За 266 дней был полностью отснят первый фильм, а также большая часть второго.



который должен был напоминать Венецию. Он был выстроен из 40 различных зданий с подвижным фундаментом, чтобы строения можно было перевозить с места на место. По сценарию в Озерном городе была зима, поэтому все съемочные площадки были завалены бутафорным снегом, сделанным из особой соли.

Дизайном костюмов занимались Боб Бак и Энн Маскрей, которые только для жителей Озерного города изготовили около 400 костюмов. Чтобы показать насколько трудной была жизнь у местного народа, одежде специально придавали вид старого тряпья, истерев ее практически до дыр. «Одежда получилась многослойной, с подкладками и большим количеством меха, - рассказывает Маскрей. - Кроме того, мы черпали вдохновение в черно-белых фотографиях русских рабочих и в картинах русских художников конца XIX и начала XX веков». Непросто пришлось и специалисту по гриму и прическам Питеру Суордзу Кингу, который был номинирован на премию «Оскар» за работу на съемках фильма «Хоббит: Неожиданное путешествие». Ему пришлось изготовить в общей сложности 752 парика и 263 бороды. И это учитывая тот факт, что каждый

комплект подгонялся под определенного актера и его многочисленных дублеров. Музыкальное сопровождение трилогии написал композитор Говард Шор, получивший «Оскар» за саундтрек ко второму фильму трилогии «Властелин колец». «Мне не терпится представить зрителям Смауга, - говорит Шор. - В фильме прозвучит много новых музыкальных тем, особенно это касается сцен с драконом. Кроме того, внимания заслуживают музыкальные темы Озерного города, Лихолесья и Лесного Королевства». Он не только написал саундтрек к фильму, но и вместе со сценаристами «Хоббита» Филиппой Бойенс и Фрэнсис Уолш составил тексты для хоральных песнопений на придуманном Толкиеном языке.

Компьютерная графика

Помимо съемочного городка, для воссоздания мира Средиземья было построено несколько павильонов площадью 8000 м², а в некоторых сценах были задействованы актеры-лилипуты. Тем не менее, большая часть того, что видно зрителю в кинотеатре, нарисована на компьютере. CGI-анимацией и компьютерной графикой в фильмах серии «Хоббит» занималась студия Weta Digital, основателем которой, к слову, является сам

Питер Джексон. Многие ее разработки были использованы в таких известных фильмах, как «Кинг Конг», «Железный человек 3», «Мстители», «Прометей» и др. У студии 3 премии «Оскар» за лучшие визуальные эффекты, в том числе и за «Властелина Колец».

Спустя 10 лет после своего предыдущего шедевра, Питер Джексон практически полностью обновил свой «арсенал» съемочного оборудования и технологий, чтобы по-новому оживить мир Толкиена - гоблинов, гномов, драконов и прочих персонажей. Кроме того, все это отныне снималось в 3D. Супервайзером по спецэффектам Джексон назначил Джо Леттери, в чьем портфолио на тот момент уже были такие фильмы как «Парк Юрского периода» и «Аватар». Именно он подсказал Джексону, как лучше всего будет вновь представить мир Средиземья. Ему при-

надлежит и идея, связанная с созданием драконов в «Пустоши Смауга». В трилогии «Властелин Колец» применялись так называемые «принудительные перспективные кадры», но эта технология оказалась не совсем пригодна для реализации замыслов при съемках «Хоббита», да еще и в формате 3D. Поэтому для съемок использовалось две камеры, которые передвигались синхронно.

Широко использовалась уже знакомая технология «зелено-

и персонажей в «Хоббите» многие традиционные методы компьютерного моделирования и анимации были пересмотрены и детализированы. Так, например, знакомый вам по статье из предыдущего номера Infocity метод Motion Performance Capture (захват движения) здесь был использован не только на живых людях, но и на куклах в процессе создания сцен с гигантскими гоблинами и орками. Движения этих персонажей в данном случае были «захвачены» актерами. Кроме того, впервые в истории кино с помощью Motion Capture захватывалось движение волос персонажей, а если быть точнее - их бород. В это трудно поверить, но во многих сценах борода гномов - элемент компьютерной графики, а ее анимация смоделирована методом захвата движения. В процессе создания персонажей-орков также был использован захват движения при помощи лицевой камеры, очень схожей с той, что использовалась в «Аватаре» 4 года назад.

Модель Голлума была полностью переработана по сравнению с тем, что мы привыкли видеть во «Властелине Колец». Компьютерная модель этого персонажа стала в буквальном смысле слова «многослойной». Отдельно были прорисованы скелет, мышечная система и кожа. Для основы каждого слоя использовались реальные анатомические и биологические особенности настоящего человека. В итоге модель стала более чем в 2 раза реалистичнее и могла воспроизвести сотни различных жестов и эмоций, а мимика стала максимально реалистичной. Кроме того, захват движений живого актера (Энди Серкис) был произведен не в отдельной студии, а прямо на съемочной площадке. Это позволило создать более сложные и интерактивные сцены с участием Голлума. Съемка в HFR-формате также позволила кинематографистам отказаться от съемки миниатюр, которые были неотъемлемой частью процесса при работе над трилогией «Властелин Колец». На смену миниатюрам пришли исключительно полноразмерные декорации и компьютерные модели. Классический метод создания эффектов посредством усиленной перспективы также был отброшен в прошлое.

Захват движений живого актера, исполнявшего роль Голлума, был произведен не в отдельной студии, а прямо на съемочной площадке



го экрана» (green screen). Например, когда показывают разговоры высокого седоволосого волшебника Гендальфа (Иен МакКеллен) с маленькими хоббитами, то стоит помнить, что каждый из планов снимался на фоне зеленого экрана (при этом хоббиты масштабируются на 30-процентное уменьшение), после чего кадры объединяли в один. В процессе съемок таких диалогов все актеры и звуковой оператор особенно тщательно следили за синхронизацией. При создании Средиземья



«Хоббита» обязательно стоит посмотреть!

Нет сомнений, что спецэффекты в двух уже вышедших в прокат сериях «Хоббита» подняли уровень CGI в фильмах на еще одну

планку вверх, а Питеру Джексону удалось свершить в киноиндустрии еще одну революцию, не меньшую по масштабам, чем при выходе «Властелина колец». Режиссер использовал для съемок новой трилогии (которая, кстати, согласно Толкиену, является приквелом, а не продолжением) всевозможные технологические новинки и самое современное оборудование. Джексон стал первым, кто снял фильм в формате HFR с частотой 48 кадров в секунду. Очевидно, что технология ускоренной съемки продолжит развиваться и совершенствоваться. Но говорить о том, останется ли она лишь экспериментом в виде трилогии «Хоббит» или все же станет мейнстримом в анимационных или фантастических картинах, пока рано. Это покажет время и кассовые сборы, но пойти в кинотеатр на «Хоббита» стоит обязательно.



Внешний облик главного злодея трилогии «Хоббит» дракона Смауга давно интриговал фанатов истории. В первой части «Хоббита» зрители могли увидеть лишь часть дракона. Во всем своем величии дракон Смауг впервые предстал на самолете. 54-метровое изображение дракона было нанесено на обе стороны лайнера Boeing 777-300 новозеландских авиалиний, который совершил рейс из Окленда в Лос-Анджелес на премьеру фильма «Хоббит: Пустошь Смауга».



Серия игр Gran Turismo, с первой частью которой игроки познакомились еще в декабре 1997 года, за время своего существования успела стать культовой. Серия давно известна как одна из самых революционных игр в гоночном жанре. Она предоставляет наиболее широкий выбор машин и легендарных маршрутов, стирая границы между виртуальностью и реальностью.

Сразу же после анонса выяснилось, что игра была готова не полностью. Тут же появилось обновление, которое добавило мультиплеер, сезонные и новые особые события, но Gran Turismo 6 все равно нуждается в серьезных доработках. По словам создателя игры Казунори Ямаути, обновление и доработка игры будут продолжаться еще целый год - до выхода следующей части Gran Turismo на PlayStation 4. В ближайшее время разработчики обещают добавить новые пользовательские маршруты и связанные с ними записи GPS-данных, а также улучшить звуковые эффекты. Но многие геймеры так и не получили от Gran Turismo 6 того, что ждали. Самые свирепые столкновения напоминают осторожные касания, а «рев» двигателей похож, скорее, на звук работающих пылесосов. Система повреждений Gran Turismo 5 была урезана еще сильнее, а в off-line гонках столкновения никак не влияют на поведение автомобиля. Увеличилось общее разнообразие модификаций машин,

GRAN TURISMO® 6 THE REAL DRIVING SIMULATOR

...не торопитесь отправлять PlayStation 3 в кладовку

но большинство изменений прячется именно под капотом и обшивкой. Но зато Gran Turismo 6 стал представлять собой обширный автомобильный справочник с элементами выдавшей виды энциклопедии гонок.

В процессе игры в одиночном режиме вы будете штурмовать Гудвудский холм за роскошным кожаным рулем Renault Alpine A110, примете участие в гонках на картах вокруг озера Сильверстоун и даже побываете на Луне, пересекая кратер Святого Георгия и двигаясь в сторону каньона Хэдди-Рилл на легком луноходе. Искусственный интеллект в Gran Turismo 6 заметно отличается от предыдущих игр серии. Водители будут вести себя агрессивно, удерживая траекторию или добиваясь более выгодной позиции, а вам придется

терпеливо ехать сзади, выжидая подходящий момент для обгона, а не просто врезаться в противника на повороте.

Не так сильно изменилась главная суть геймплея. За успехи игроки награждаются звездами, которые помогают открывать новые чемпионаты и новые классы. Также в Gran Turismo вернулись лицензионные тесты. Они стали последним препятствием для перехода на новый класс. От Западного Сассекса до Луны и практически на всех трассах между ними список трасс Gran Turismo 6 изумляет своими масштабами и представляет собой практически самую





полную коллекцию среди гоночных игр. Наряду с популярными трассами в Батерсте и Брэндс-Хэтче, есть и приятные сюрпризы, вроде малоизвестной частной трассы Аскари, чей бесконечно разнообразный технический маршрут пролегает по горному хребту Ронда. Ощущения веса и центра тяжести автомобиля в этом Gran Turismo реализованы на высочайшем уровне. Это сохраняется в каждой из более чем 1200 представленных в игре машин. За рулем Nissan GT-R вы будете чувствовать, как быстро тормозит автомобиль со своей незначительной массой, а на мягких пружинах Lotus Evija можно без проблем переносить вес в разные стороны. Кстати, в шестой части игры появилось сразу несколько новых электромобилей, в том числе и великолепная Tesla Model S.

Но вернемся к патчу, который игра получила в первый же день после выпуска и который добавил ей мультиплеер. События можно настраивать по нескольким дисциплинам, система дружелюбна и нетребовательна, хоть



и переключает немало работы на самих игроков. Они должны устанавливать параметры для автомобилей участников, и при этом до сих пор нет простого способа узнать, с чем именно вы столкнетесь при входе. После запуска режима мультиплеера режим работает стабильно и надежно, чего не было при запуске on-line сервиса в Gran Turismo 5.

Серия всегда славилась вниманием к деталям. В Gran Turismo 6 студия вложила всю душу в работу именно со светом. Отблески на машинах смотрятся великолепно, но в этом же кроются и недостатки. А удовольствие от вождения, которое можно получить в Gran Turismo 6, вообще на несколько порядков сильнее любого другого известного гоночного симулятора. Этой игре не нужны даже традиционные компьютерные соперники. Здесь можно прекрасно кататься и в одиночестве, особенно если у вас есть хороший руль. Почувствовать, как мощная машина вгрызается в асфальт широченными колесами, вырывая у вас руль из рук на торможениях, скачет на опаснейших кочках старых трасс и заставляет подпрыгивать при столкновении с бордюрами, можно только в реальной жизни или в Gran Turismo 6. Управлять машиной не стало сложнее, но бывалые гонщики получают массу новых ощущений. Сама машина теперь - это не просто поблескивающая конструкция из полигонов и текстур, а сложный механизм, который требует особого для каждой модели подхода. Процесс поиска новых траекторий, приемов пилотажа, настроек - это и есть добрая половина удовольствия от игры. А еще приятнее будет сравнить собственный результат с результатами и траекториями друзей в Сети.

Основные изменения в игре, судя по всему, произойдут в седьмой версии, и связанны это будет с приходом Gran Turismo на последнее поколение консолей. Пока же Gran Turismo 6 - во многом «переходная модель» с технологиями, физикой и идеями, которым уже становится тесно на PlayStation 3. Но даже если вы изъездили Gran Turismo 5 вдоль и поперек, перейти на шестую часть стоит хотя бы ради новой физики, лучшего мультиплеера, пары сотен новых машин и десятка трасс. А если вы вообще не знакомы с серией и просто ищете хорошую реалистичную гонку, то других вариантов просто и быть не может. Только не забудьте подключить свою PlayStation 3 к интернету.



Разработчик:
Polyphony Digital Inc.
Издатель:
Sony Computer Entertainment Incorporated
Жанр игры:
Гонки/Рейсинг симулятор
Официальный сайт игры:
www.gran-turismo.com
Даты выхода игры:
6 декабря 2013
Платформа:
PlayStation 3
Мультиплеер:
Есть
Возрастные ограничения:
3+



Владельцы PlayStation 3 уже слышали, что в Gran Turismo 6 реализована система микроплатежей, суть которой заключается в покупке виртуальных кредитов за реальные деньги. Так, на старте продаж игры в новом гоночном симуляторе было четыре предложения:

- 500,000 In-Game Credits (4,99 евро)
- 1 million In-Game Credits (9,99 евро)
- 2,5 million In-Game Credits (19,99 евро)
- 7 million In-Game Credits (49,99 евро)

Стоимость же Jaguar XJ13 в Gran Turismo 6 составляет 20 млн. кредитов. А это значит, что за виртуальный автомобиль Sony просит не 3-5 долларов, как это делают разработчики условно-бесплатных игр, а 150 евро! Конечно, никто не заставляет покупать столь дорогие машины, но в подобных играх они, как правило, являются залогом успеха.



Гейм-апокалипсис

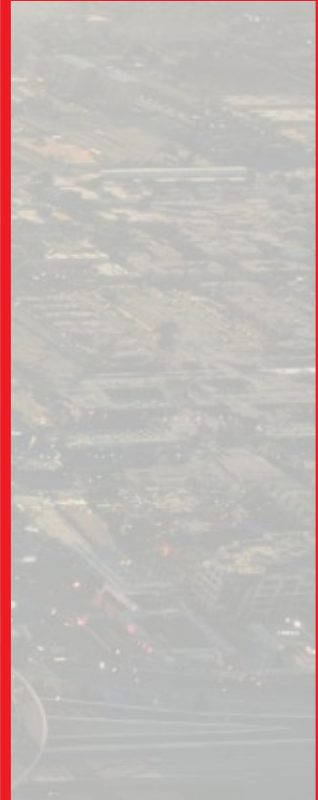
Состязание в стратегии решили провести в игровом клубе Macro-Universum. Игроки собрались неопытные, но талантливые. Игровые машины были столь же новыми, как и идеи, которые переполняли головы молодых геймеров. Для начала нужно было создать игровой мир. Машинам в общей сети понадобилось на это не больше 6 миллисекунд. Системный администратор клуба уточнил с геймерами продолжительность состязания и установил для этого мира лимит существования. Соревнующиеся выбрали второй по величине материк для зарождения цивилизации и решили наделить население искусственным разумом для внесения в игру элемента неожиданности. Дальше игроки начали классическую для стратегий экспансию по материкам. Завязались мелкие межплеменные стычки. Чтобы оживить игру, состязающиеся приняли менять климат на территориях, что подстегнуло работу опции искусственного интеллекта, а население начало быстрее развиваться технически. Племена начали объединяться,

а войны стали массовыми и более разрушительными.

Игроки были довольны! Но на будущее им захотелось еще больше кровопролитий. Тогда одному из них пришла в голову мысль о том, чтобы разделить квазиразумных существ планеты по цвету кожи. Так появилось несколько рас, а искусственный интеллект воспринял это как призыв для усиления конфронтации между жителями планеты. Иgraющие воздали должное программисту, написавшему алгоритм поведения искусственного разума, когда жители планеты поняли, что кто-то управляет ими извне. Они долго удивлялись именам, которые им давала игра. Один из соревнующихся слыл эстетом, поэтому он предложил определенный процент населения одарить повышенными творческими способностями. Таким образом, на планете появилась наука и искусство. Так как целью стратегического ристалища были войны, игроки начали использовать для более зрелищных и эффективных батальи военно-технические достижения прикладных наук. Прописанный разработчиком в

программном коде основной инстинкт размножения и воспроизведения не позволял численности населения уменьшаться после батальи, а наоборот, к радости играющих, она росла, позволяя использовать более убийственное и эффективное оружие. И снова соревнующиеся похвалили программиста, когда его детище само начало добавлять в код жажду наживы, стимулирующую войны. При инициации военных походов этот элемент кода маскировался псевдокомандами религиозной морали, расовой ненависти или братской помощи.

Искусственный разум продолжал развиваться. И какая-то часть виртуальных жителей игрового мира, наделенная им, начала противиться непрекращающемуся самоуничтожению. Они начали мешать состязанию, но ядро программы было готово к борьбе с зародившимися вирусами пацифизма и выдало «антивирусный» патч в виде сильных националистических или социальных идеологий, основанных на нетерпимости. И схватка продолжилась в планетарном масштабе. Игроки ликовали!



Наука развивались в геометрической прогрессии. Жители нового мира намеревались заняться освоением других планет, а соревнующиеся уже предвкушали звездные войны с использованием оружия массового поражения. Они даже испытали его несколько раз и поразились результатам, которые превосходили все их ожидания. И тут искусственный интеллект снова показал себя во всей красе. Лидеры крупнейших и наиболее развитых социальных конгломератов решили использовать ядерный потенциал не только как оружие сдерживания, но и для угроз с целью личной наживы. Этот поведенческий алгоритм начал превалировать над кодом, препятствующим самоистреблению. Геймерам пришлось самим придумать и создать новую изощренную тактику конфронтации конфликтов, чтобы отвлечь правительства стран игрового мира от подобных мыслей. Была выбрана тактика осуществления тайных ударов с помощью подставных сил. Новую тактику назвали «терроризм» и она оказалась весьма кстати. Но в этот момент искусственный интеллект вновь совершил «удар ниже пояса», инициировав на планете программу ядерного

разоружения. Игроки запаниковали! Кто-то даже предложил пожаловаться на создателя игрового мира. Другие советовали просто отключить опцию искусственного интеллекта. Между игроками разгорался нешуточный спор. И тут послышался голос системного администратора клуба:

- Продлевать будете?

До назначенного ими заранее срока окончания состязания и существования мира оставалось совсем мало времени. Быстро сменяя друг друга, цифры в углу монитора резво приближались к дате 31.12.2014.

Игроки переглянулись, и самый старший из них произнес:

- Еще немного поиграем и по домам!

Администратор, кивнув головой, ответил:

- Выключу, как только скажете.

- Ок. Завтра перезагрузим этот мир и начнем все сначала.

Иллюстрация:
Дилан Коул (Dylan Cole),
www.dylancolestudio.com

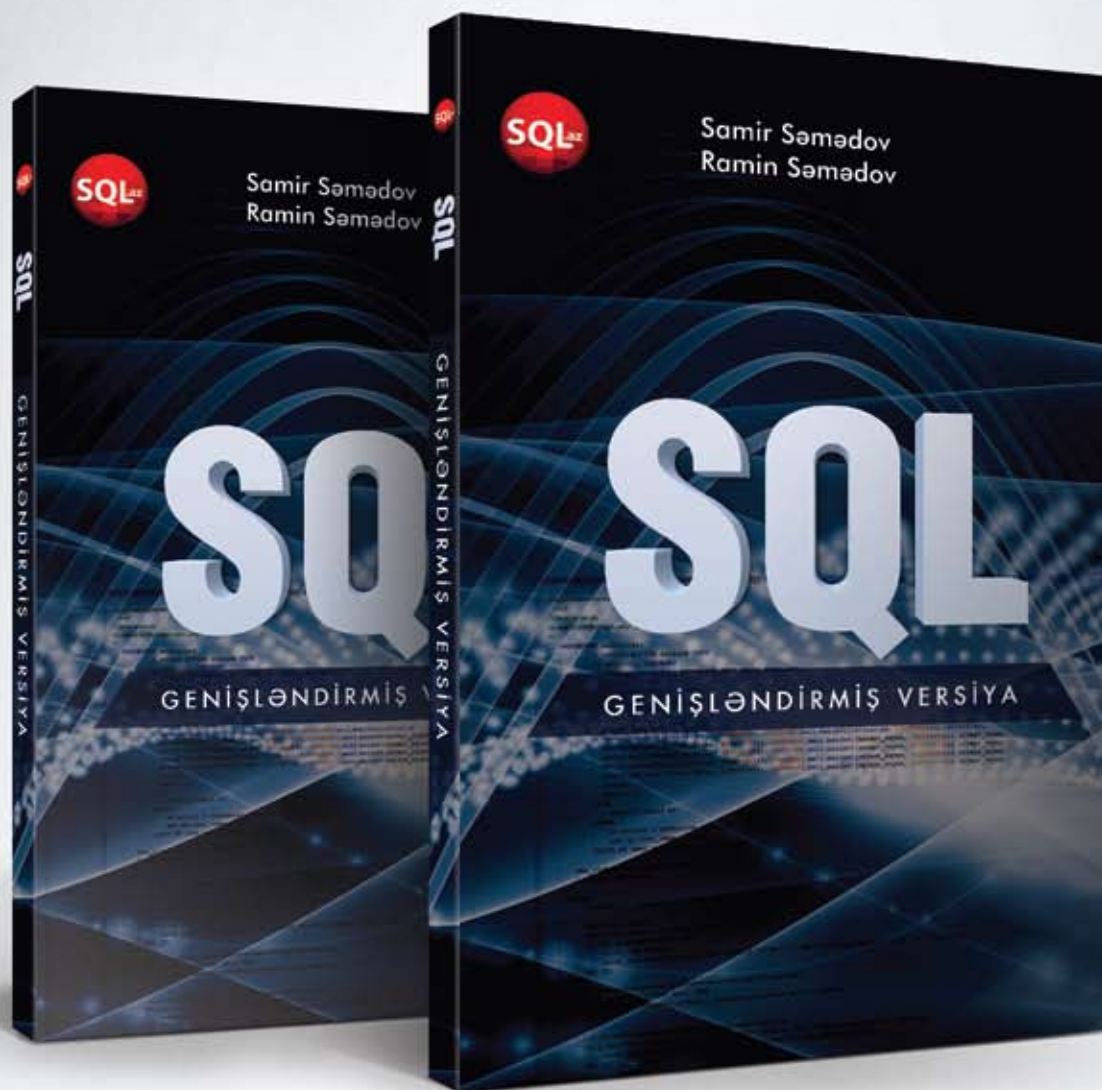
Автор рассказа:
Ринат Алиметдинов



Новая расширенная версия книги

«SQL asan yanaşma yolu»

уже в продаже в сети книжных магазинов «Ali&Nino»



Адреса магазинов где можно приобрести:

«Али и Нино»-1

Улица Зейналабдина Тагиева, 19
Тел. 493-04-12

«Али и Нино»-2

Улица Низами, 91
Тел. 493-93-68

«Али и Нино»-3

Парк Бульвар, 1 этаж
Тел. 598-71-56

«Али и Нино»-4

пересечение ул. Физули и пр-та
Азадлыг, ТЦ 28 MALL, 4-й этаж
Тел. 499-87-19

«Али и Нино»-5

Метропарк, 3-й этаж,
ул. Тебриза 44, ст. м. "Нариманов"
Тел. 514-06-65

Bookcafe Ali & Nino

Улица Низами, 91
Тел. 493-93-68

Cafe Ali & Nino

Улица Зейналабдина Тагиева, 16/18.
Тел. 493-15-30



Цена книги 20 ₼

SONY

make.believe



Xperia™ Z1 Compact

Все лучшее от Sony в одном компактном водостойком смартфоне

- Используйте функцию Social live, чтобы транслировать видео в реальном времени на Facebook. На смартфон Xperia Z1 Compact предварительно установлено несколько инновационных приложений для камеры, которые позволяют выйти за рамки фотосъемки в нашем привычном понимании.

- Xperia Z1 Compact изготовлен с использованием только материалов премиум-класса. В соответствии с классами защиты IP55/IP58 этот изящный и стильный телефон с камерой устойчив к попаданию влаги и пыли.

- Xperia Z1 Compact объединяет в себе все функции смартфона премиум-класса. Он отличается красотой исполнения и идеально умещается в ладони.
- Смартфон объединил в себе большую 1/2,3-дюймовую 20,7 Мр матрицу изображения Exmor RS™ для мобильных устройств, признанную технологию Sony G Lens и интеллектуальный процессор обработки изображений BIONZ™.
- Без труда перемещайте все важное содержимое со старого устройства на новый смартфон Xperia Z1 Compact с помощью приложения Xperia™ Transfer.



www.caspiamobile.az

Samsung GALAXY LaFleur

Gözəlliyyənin gücü



LaFleur smartfonların yeni kolleksiyası:
Samsung GALAXY S4 LaFleur, Samsung GALAXY S4 mini LaFleur,
Samsung GALAXY Core LaFleur, Samsung GALAXY Trend LaFleur,
Samsung GALAXY Fame Lite LaFleur.



***9494**

www.integralplus.az

Samsung
GALAXY BLACK EDITION*

DAXILI QÜVVƏ



S4/S4 mini smartfonların yeni kolleksiyası - Galaxy Black Edition:
Samsung GALAXY S4 Black Edition,
Samsung GALAXY S4 mini Black Edition.



Lionel Messi-futbolçu

[facebook.com/SamsungAzerbaijan](https://www.facebook.com/SamsungAzerbaijan)