

INFOCITY

➔ 48-51

Интервью с коммерческим директором
ITC Group

➔ 54-57



Разумный город

➔ 62-65

Parse.com

ВaaS для мобильных приложений

➔ 68-73

Научная фантастика -
вечный генератор идей

Феномен Tesla Motors

Элон Маск и его команда разработали действительно выдающийся электромобиль, но сколько времени займет процесс вытеснения традиционных автомобилей, пока никто не знает

THIEF

Казалось бы, что может произойти с серией игр Thief, раз ею занялась такая опытная компания, как Square Enix?..



76-77



ISSN 2218-7782



9 772218 778002 02

Sağlam həyat tərzİ.

Ergonomik ekrana sahib yeni Gear Fit istədiyiniz an ürək döyüntünüzü ölçmək imkanı ilə sağlam həyat və idman məqsədlərinizə nail olmağa kömək edir.

Samsung GALAXY S5

Həyatımın gücü



Gear Fit

* Bu məhsul diaqnostika və müalicə məqsədləri üçün nəzərdə tutulmayıb.

[facebook.com/SamsungAzerbaijan](https://www.facebook.com/SamsungAzerbaijan)

Откройте для себя силу единой сети



Мобильное Решение HP FlexNetwork

Поставьте последовательную работу пользователей посредством единой проводной и беспроводной сетевой инфраструктуры. Построенное на модульной платформе управления ресурсами HP Intelligent Management Center, которая обеспечивает комплексное управление всей сетью, Мобильное Решение HP FlexNetwork представляет следующие возможности:

- Улучшенная Масштабируемость и Производительность
- Единый Доступ
- Оптимизированная Беспроводная Связь
- Надежная Система Безопасности

bestel



ул. Узенра Баджибекова, 22. Тел: (+99412) 493 01 79; 498 06 76
пр-т Атаюрка, 30/78. Тел: (+99412) 436 30 46; 436 29 61
пос. Бакиханова, 1-й этаж торгового центра "Aygün City".
Тел: (+99412) 428 55 28

ул. Физули, 53. Тел: (+99412) 596 22 95
ул. Визади, 189. Тел: (+99412) 497 55 79
ул. Самеда Вургуча, 22. Тел: (+99412) 498 18 98
ул. 28 Мар, 46. Тел: (+99412) 493 36 46

© Copyright 2013 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Информация в настоящем документе может быть изменена без предварительного уведомления. HP предоставляет только те гарантии на свои продукты и услуги, которые наложены в гарантийных обязательствах, прилагаемых к этим продуктам и услугам. Никакие сведения, содержащиеся в настоящем документе, не могут рассматриваться как дополнительные гарантии. HP не несет ответственности за технические, редакторские и другие ошибки в данном документе.

Contents

→ В 2014 году я могу купить компьютер последний раз в жизни **3**

News / Azerbaijan **4, 6, 8**

News / Mobile Operators



News / World **12, 14, 16, 18**

Mobility



Sony SmartBand SWR10: умный фитнес-браслет

20-21

Samsung Galaxy Grand 2 **22-23**
OPPO Find 7 **24**
HTC One (M8) **25**
Alcatel OneTouch Idol 2
и Idol 2 Mini **27**
PocketBook 640 **28**

Motorola Moto 360 и LG G Watch



29

Lenovo S860 **30**
ZTE Nubia X6 **31**

Digital Photo

Nikon D4S **34**



Olympus OM-D E-M5 Pro Kit **35**

Notebooks

Samsung Chromebook 2 **36**

Razer Blade **36**

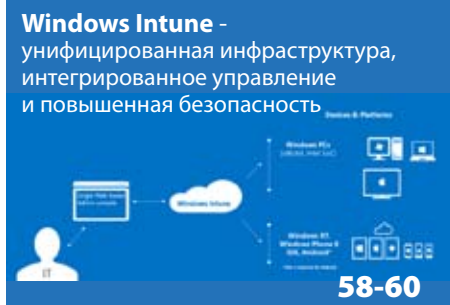
ASUS Zenbook NX500 **37**

Peripherals / Gadgets

FreeSculpt FX1-free **39**

Sony Project Morpheus **39**

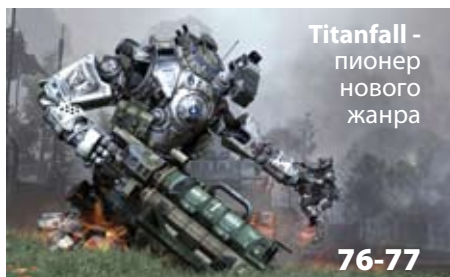
Cloud



LifeHack

Как правильно загрузить фотографии в социальные сети **68-73**

Games



Story

Великие умы мыслят одинаково **78-79**



№4(78)/апрель 2014

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Теймур Наджафов
e-mail: tn@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-распространителей:

ГАЯ (+99412) 564-48-96,
(+99412) 564-63-45

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10

Elitapress (+99412) 421-79-67

A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84

АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

АВИСТА (+99412) 494-83-53,
(+99412) 497-12-13

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 1.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.
Регистрационное удостоверение
№2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.
Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 1 маната
Тираж: 3500 экземпляров
ISSN 2218-7782

www.infocity.az

Хостинг предоставлен компанией



Сайт размещен на сервере



В 2014 году я могу купить компьютер последний раз в жизни



Мне сложно точно вспомнить, сколько у меня было разных компьютеров, но их было много. Больше дюжины. Может быть даже две. Сейчас у меня iMac (со вторым монитором), MacBook Pro Retina (главная персональная машина) и MacBook Air (рабочая машина). Да, само по себе это смешно, но еще смешнее выглядит то, что у меня есть и другие устройства от Apple, плюс парочка устройств на платформе Android. Я очень хотел бы упростить эту ситуацию. Пока же я к этому не готов. Думаю, что в этом году я куплю еще один компьютер. И подозреваю, что этот год станет последним, когда мне придется это делать.

Сейчас ожидается, что в этом году Apple абсолютно все сделает «ретинальным» (ничего конкретного на эту тему с полной уверенностью пока сказать нельзя, но аргументы о возможности такого развития событий вполне разумны). В частности, может выйти Retina Thunderbolt Display, чтобы извлечь максимальный потенциал из Mac Pro. Перейти на Retina может и iMac, а завершит этот процесс самая очевидная модернизация - Retina MacBook Air. Если все это произойдет, я однозначно кое-что куплю. Что именно? Сложно сказать наверняка - сначала надо посмотреть, насколько красив большой ретинальный дисплей. Но подозреваю, что оптимальным выбором будет Retina MacBook Air, поскольку я уже редко сижу за своим рабочим столом.

За годы у меня было столько компьютеров, что я довольно хорошо понял, какой должна быть моя идеальная машина. 13" MacBook Pro с дисплеем Retina очень близок к идеалу. Однако мой 11" MacBook Air до сих пор легко обставляет его по габаритам. А вот экран немного маловат и смазан, на мой взгляд... Поэтому я считаю, что

идеальным компьютером будет 12" MacBook Air с дисплеем Retina. Если бы такая машина волшебным образом появилась в моей жизни, думаю, я мог бы избавиться от всех остальных компьютеров без малейшего сожаления. И она могла бы стать последним компьютером, который я куплю.

Производительность компьютеров достигла фазы плато, когда я уже не вижу разницы в скорости между 3-летним iMac и MacBook Air, которому всего несколько месяцев. Об этом же говорится в обзорах нового Mac Pro с его невероятными характеристиками. Я все еще жду мира, в котором iPad будет достаточно хорош для всех моих компьютерных задач (думаю, ждать еще несколько лет). А пока этого не произошло, Retina MacBook Air может быть последним традиционным компьютером, который мне когда-либо предстоит купить.



Эм-Джи Сиглер (MG Siegler), журналист, инвестор. Пишет для TechCrunch, PandoDaily и других изданий. Генеральный партнер Google Ventures. Личный сайт: parislemon.com

В Баку прошел День Инноваций Microsoft

Компания Microsoft Azerbaijan провела в Баку традиционный Microsoft Innovation Day (День Инноваций Microsoft). В этом году Microsoft Innovation Day был посвящен стратегии корпорации «Устройства и Сервисы» и охватил самые современные технологические новинки. На мероприятии, в рамках которого были представлены устройства Microsoft и облачные сервисы, сотрудники Microsoft Azerbaijan и Technet.az

Microsoft Innovation Day участники мероприятия смогли протестировать любое из демонстрируемых устройств.

Вручены премии «Caspian Energy Integration Award - 2014»

12 марта в Баку в отеле JW Marriott Absherone состоялась церемония вручения международной премии «Caspian Energy Integration Award - 2014». Напомним, что данная премия вручается по ре-

- Delta Telecom LTD - IT и телекоммуникационная компания года;
- Bakcell LTD - Мобильный оператор года;
- Itasca Caspian LLC - Компания года в сфере организации выставок (в том числе и профильной выставки BakuTel).

10 марта прошел I Азербайджанский Форум участников сообщества Википедия

10 марта 2014 года в отеле Park Inn состоялся первый в Азербайджане Форум членов сообщества Википедия. Основной целью форума стало обсуждение динамики развития азербайджанского сегмента Википедии, ее нынешних проблем, а также вариантов их решения. В ходе работы форума был разработан план по дальнейшему развитию Википедии



Эмин Ахундов и Араз Эйюбов рассказали о возможностях использования облачных услуг в повседневной жизни и бизнесе, продемонстрировали устройства, созданные на базе Windows, представили программы и решения для бизнеса и повседневной жизни, показали возможность работы этих устройств как единой системы, а также рассказали о повышении эффективности работы компаний с помощью таких услуг корпорации, как Outlook.com, OneDrive, Office Online и Office 365. В рамках второй части Microsoft Innovation Day была представлена облачная платформа Windows Azure. Выступившие на мероприятии сотрудник компании Microsoft Azerbaijan Гачай Мирзаев и Microsoft Certified Trainer Фархад Керимов рассказали о преимуществах Windows Azure. Было отмечено, что данная услуга, которая эффективно используется в процессах аутентификации, виртуализации, управления, программирования и т.п., предназначена в основном для использования публичного облака и обладает множеством преимуществ. В рамках

результатам проведенного в 50 странах мира интернет-опроса политическим деятелям, государственным чиновникам, руководителям дипломатических представительств, а также главам государственных и частных компаний за достижения в течение года в Каспийско-Черноморском и Балтийском регионах. Среди номинантов премии Caspian Energy Integration Award



этого года компании и организации, наиболее активно участвовавшие в производственной и социальной сферах деятельности на территории своих государств, а также динамично расширяющие географию деятельности на мировых рынках. Победителями в ряде номинаций, связанных с сектором ИКТ, в этом году стали:

- Научно-производственное объединение R.I.S.K. - Лучший системный интегратор года;



в нашей стране. В мероприятии приняли участие пользователи и редакторы Википедии, научные сотрудники, активные члены интернет-сообщества Азербайджана, а также представители различных общественных сфер. Сегодня Википедия является крупнейшей открытой on-line энциклопедией. На данный момент в ней содержится более 30 млн. статей на 287 языках мира. Азербайджаноязычная часть Википедии содержит более 98000 статей.

Долгожданное обновление в линейке популярных офисных продуктов

Черно-белые многофункциональные устройства формата A3 для отдельных пользователей и небольших рабочих групп, стремящихся к наиболее рациональному использованию средств. Удобство в использовании обеспечивает простой пятистрочный дисплей, а также функциональные меню и драйверы принтеров. Кнопка «Избранные настройки» обеспечивает быстрый доступ к часто используемым настройкам, таким как количество копий или формат бумаги, что позволяет пользователям экономить время. Устройство imageRUNNER 2202 разработано с тем, чтобы быть простым в использовании и экономичным. В спящем режиме imageRUNNER 2202 потребляет всего 2 Вт электроэнергии, а технология Canon On-Demand обеспечивает быстрый выход из спящего режима, так что вы можете экономить энергию без потери производительности. Также устройство получило знак сертификации ENERGY STAR.



imageRUNNER 2202



- Скорость печати - 22 страницы в минуту (A4)
- Скорость копирования - 22 страницы в минуту (A4)
- Время выхода первой копии - 7,9 секунды
- Скорость сканирования - 22 изобр./мин. (A4, 300x300 точек на дюйм)

imageRUNNER 2202N



imageRUNNER 2202N представляет собой компактное многофункциональное устройство формата A3 со стандартной функцией сетевой печати, позволяющее печатать в черно-белом режиме со скоростью 22 страницы в минуту. Идеальное решение для небольших рабочих групп.



DigiShop

НОВЫЙ
kindle
paperwhite

129 

> купить на
www.digishop.az



В Азербайджане будет запущена система мониторинга для защиты авторских прав в Сети

Агентство по авторским правам Азербайджана готовится к применению системы цифрового мониторинга и лицензирования с целью защиты авторских прав в Сети. После запуска системы вся продукция на прилавках магазинов, связанная с авторскими правами, в обязательном порядке будет обозначена контрольными марками. Данные марки будут предоставляться в ограниченном



количестве производителям продукции авторского права на основе их запроса. Продукция, распространяемая без этих контрольных марок, будет считаться пиратской. За распространение товаров без контрольной марки, за умышленное уничтожение, подделку или незаконное изготовление контрольной марки, ее использование и продажу физические лица будут наказываться штрафом в размере 1000 манатов, должностные лица - 2000 манатов, а юридические лица - 3000 манатов.

Trend

Запущен новый сайт, посвященный языку программирования PL/SQL

Запущен новый сайт, посвященный продукции компании Oracle - языку программирования PL/SQL. Учитывая то, что база данных Oracle является неоспоримым лидером в своем сегменте и число ее пользователей в Азербайджане с каждым днем растет, потребность в программистах, умеющих работать с PL/SQL, также становится очень большой. Эксперты и команда сайта plsqa.az поставили перед собой цель написать книгу на азербайджанском языке, посвященную программированию на PL/SQL. На сайте уже доступен ряд статей, число которых постоянно пополняется. Статьи по PL/SQL будут публиковаться как на азербайджанском и русском, так и на английском языках. Также на ресурсе предоставлена возможность прохождения тестов по PL/SQL. В экспертную группу команды plsqa.az вошли специалисты, работающие с PL/SQL и другими продуктами Oracle более 7 лет: сотрудник процессинг-центра Azericard Самир Самедов, специалист компании Azercell Рагим Ахмедов и специалист PASHA Bank Рамин Самедов.

Безопасность сайтов в азербайджанском сегменте Сети признана удовлетворительной

Информационная безопасность интернет-ресурсов в азербайджанском сегменте Сети находится на удовлетворительном уровне. Как отмечают

в Центре электронной безопасности Министерства связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, в 2013 году в азербайджанском сегменте Сети хакерским атакам подверглось около 500 интернет-ресурсов, в число которых вошли и сайты государственных структур. Функции большинства ресурсов были полностью восстановлены. «Если принять во внимание тот факт, что каждые 3 минуты в мире взламывается один сайт, то ситуацию в Азербайджане в этой сфере можно считать удовлетворительной. Если учесть прошлогодние показатели, то ежедневное число взломов сайтов в сегменте AzNET не превышает 1-2 прецедента», - сказали в Центре. В настоящее время Центр электронной безопасности приступил к оказанию услуг по проведению аудита локальных интернет-ресурсов. Владелец сайтов предлагается два вида услуг по аудиту: пассивный и активный. Пассивный аудит предусматривает поверхностный анализ на выявление пустот интернет-ресурсов, по результатам которого подготавливается подробный отчет о наличии уязвимостей и пробелов. Активный аудит проводится на более высоком уровне, а сам процесс занимает примерно один месяц.

Trend

Рынок электронной коммерции Азербайджана вырос почти на 35%

По итогам первых двух месяцев 2014 года, объем рынка электронной коммерции в Азербайджане составил 452500 манатов. Как сообщают в Государственном комитете по статистике Азербайджанской Республики, по сравнению с показателем за аналогич-



ный период 2013 года, общий объем розничной электронной торговли в Азербайджане увеличился на 34,5%. За указанный период 82,2% товаров было приобретено юридическими, а 17,8% физическими лицами. 91,7% от оборота рынка электронной торговли составили непродовольственные товары.

Trend



Улучшенная производительность, отказоустойчивость и консолидация с вашей базой данных

Серверы HP ProLiant DL980 с Microsoft® SQL Server® 2012
превышают ваши потребности при критических нагрузках.

Мощь конвергентной инфраструктуры HP уже здесь.



УЛ. А. РАДЖАБЛИ, 1-23 / INFO@ULTRA.AZ
+994 12 - 449 - 5555 / WWW.ULTRA.AZ



Базируются на процессорах Intel® Xeon®

© Copyright 2012 Hewlett-Packard Development Company, L.P.
Информация в настоящем документе может быть изменена без предварительного уведомления.
Intel, логотип Intel, Xeon и Xeon Inside являются торговыми марками корпорации Intel в США и в других странах.





На базе МСИТ создается Министерство связи и высоких технологий

В марте Президент Азербайджанской Республики подписал распоряжение о создании Министерства связи и высоких технологий. Новое министерство создано на базе Министерства связи и информационных технологий. Кабинету министров было поручено в течение месяца подготовить и представить президенту проект Положения о министерстве связи и высоких технологий, его структуре и количестве сотрудни-

актов органов центральной исполнительной власти и доложить об исполнении главе государства в течение пяти месяцев. Министерству юстиции поручено в связи с созданием Министерства связи и высоких технологий обеспечить приведение в соответствие нормативно-правовых актов органов центральной исполнительной власти и актов нормативного характера и проинформировать об этом Кабинет министров. Другим распоряжением главы государства руководителем нового министерства назначен Аббасов Али Мамед оглу.

Азербайджан пересмотрит тарифы на аренду сетевой инфраструктуры

Министерство связи и высоких технологий Азербайджанской Республики готовится рассмотреть вопрос снижения стоимости арендной платы за подключение к оптическим портам для интернет-провайдеров Азербайджана. Речь идет о тарифах на аренду инфраструктуры кабельно-канализационных систем, портов оптических линий связи, о стоимости содержания оборудования сервис-провайдеров на телекоммуникационных узлах операторов связи и т.д. Эти услуги провайдеры получают как от государства, так и от первичных провайдеров, организовав на их основании свою деятельность и предоставляя интернет-услуги конечным пользователям. Первичный провайдер

Азербайджана Delta Telecom также выразил готовность поддержать данное предложение. Уменьшение платы за аренду портов позволит провайдерам снизить цены на интернет для конечных пользователей.

Trend

К 2020 году доля сектора ИКТ в ВВП Азербайджана достигнет 9%

К 2020 году доля сектора информационно-коммуникационных технологий в ВВП Азербайджана достигнет 9%. По словам директора Государственного фонда поддержки информационных технологий Министерства связи и высоких технологий Азербайджанской Республики Азера Байрамова, доходы по сектору ИКТ по итогам 2013 года превысили 1 млрд. манатов. «Рост сектора ИКТ превратит эту сферу в локомотив экономики, что является важной и приоритетной задачей, поставленной главой государства. Экономика Азербайджана не может всегда зависеть от нефтяного сектора. Сегодня в республике реализуется и находится на стадии запуска ряд проектов глобального масштаба, который направлен на развитие данного сектора», - сказал Азер Байрамов. В числе перспективных проектов были упомянуты вывод на орбиту еще двух спутников и реализация проекта по развитию широкополосного интернета.

Trend



ков. В связи с созданием министерства поручено в течение двух месяцев подготовить предложения по приведению в соответствие актов Президента Азербайджана, а также в трехмесячный срок обеспечить приведение в соответствие нормативно-правовых актов Кабинета министров и проинформировать об этом главу государства, проконтролировать приведение в соответствие нормативно-правовых

Apple iPad Air



Мощь легче лёгкого.



Authorised Reseller

TM и © Apple Inc., 2014 г. Все права защищены.

Ул. Тебриз, 44, ТЦ Metro Park, 4й этаж, AZ1052, Баку/Азербайджан.
(012) 566 0159 | (051) 433 0010 | www.istore.az

iStore

Azercell принял участие на Карьерной Выставке

Компания Azercell приняла активное участие на Карьерной Выставке, организованной в Азербайджанской Дипломатической Академии (АДА). Академия уже третий год подряд проводит Карьерную Выставку, которая объединяет около 50 компаний, холдингов и банков. Основной целью проведения ярмарки является содействие в построении карьеры талантливой молодежи, помощь в нахождении первого рабочего места. Представители Azercell организовали информационные сессии для выпускников, желающих работать в компании, ответили на



Х Национальный Конкурс Enactus, который будет организован при участии более 550 студентов и команд 14 университетов. В рамках программы Enactus студенческие команды будут обмениваться своими мыслями и идеями с представителями деловой среды. Данные проекты будут направлены на повышение качества уровня жизни населения. Работая над ними, студенты приобретают опыт и обучаются тонкостям рыночной экономики, лидерских



многочисленные вопросы посетителей ярмарки, дали советы молодежи, желающей построить свою карьеру в этой компании. Также выпускникам университетов была предоставлена информация о вакантных местах в Azercell.

Nar Mobile поддерживает программу Enactus

Мобильный оператор Nar Mobile подписал новый договор о сотрудничестве с программой Enactus (Entrepreneurial Action. Us.). Программа Enactus, в которой принимают участие 57000 учащихся и более 1600 команд из 39 стран, осуществляет свою деятельность в Азербайджане с 2006 года. В этом году большой интерес вызывает

качеств, деловой этики, являющихся залогом финансового успеха и благополучия для них самих, общества и страны.

Bakcell запускает службу рассылки SMS-уведомлений о чрезвычайных ситуациях

Оператор сотовой связи Bakcell сообщает о создании системы SMS-уведомлений о чрезвычайных ситуациях в сотрудничестве с Министерством по чрезвычайным ситуациям Азербайджанской Республики. Система уведомлений поможет министерству уведомлять жителей соответствующих регионов о стихийных бедствиях и чрезвычайных ситуациях, позволяя людям своевременно получить инфор-

мацию и обеспечить быстрое и более внимательное реагирование в любой критической ситуации. Для получения SMS-уведомлений не требуется оплата и активация каких-либо услуг.

Nar Mobile стал спонсором инвестиционного саммита

В марте в Баку прошел инвестиционный саммит, организованный одним из ведущих экономических изданий мира - журналом The Economist. На этом международном мероприятии под названием «Азербайджан-2020: Взгляд в будущее» обсуждались такие важные темы, как перспективы развития экономики Азербайджана, уменьшение ее зависимости от энергетических ресурсов, развитие неэнергетического сектора и другие актуальные экономические вопросы. Одним из спонсоров саммита, создающего широкий спектр инвестиционных возможностей в Каспийском регионе и формирующего стабильную инвестиционную основу, стал мобильный оператор Nar Mobile. Выступивший на форуме председатель Совета директоров Azerfon Йоргос Иоаннидис поделился своими мыслями о перспективах экономического развития Азербайджана.

Выгодный тариф для корпоративных абонентов в регионах от Azercell

Azercell предлагает для корпоративных абонентов, проживающих и работающих в регионах нашей страны,

новый тариф «KorporativBolge». Согласно условию нового тарифа, компании, функционирующие в регионах, будут говорить по тарифу 3 гяпик по всем направлениям. Помимо этого, все звонки внутри компании будут бесплатными, одно SMS будет стоить всего 1 гяпик, а цена одного MMS составит 5 гяпик. Для членов BizClub звонки в рамках BizClub также будут бесплатными. Для присоединения к данному новому тарифу корпоративным абонентам Azercell надо будет предоставить соответствующее письмо о намерениях в Абонентский Центр и офисы Azercell Экспресс в Баку или регионах. Ежемесячная абонентская плата для абонентов тарифа «KorporativBolge» будет рассчитываться в зависимости от количества номеров, присоединившихся к тарифу.

Кампания «Приветствуйте мир!» от Bakcell

Компания Bakcell запустила новую роуминг-кампанию. В рамках данной программы цена входящих и исходящих звонков составляет 25 гяпик и 75 гяпик, соответственно, а ежедневная плата за услугу - всего лишь 35 гяпик. Абоненты могут подключиться к данной кампании находясь не только в Азербайджане, но и за пределами страны. Чтобы



согласно условиям которой каждый абонент, приобретающий новый смартфон Samsung во всех дилерских магазинах страны до 31 мая текущего года получит двойной баланс при каждой загрузке новой карточки в размере 5 манатов и более. Абоненты получают возможность воспользоваться этой кампанией в течение целого года с момента приобретения телефона и смогут использовать бонусный баланс для внутрисетевых звонков. По мере накопления бонусов, их срок будет истекать в течение 7 дней после последнего пополнения баланса. После присоединения к кампании и активации подарочных бонусов, абонент будет получать SMS каждый раз по истечении времени использования бонусов.

марта прошла встреча оператора со своим первым корпоративным абонентом, перешедшим в сеть Azercell в рамках проекта MNP - одной из самых крупных компаний в сфере страховых услуг Standard Insurance. Председатель правления компании Кямал Ибрагимов выразил благодарность Azercell за внимание и многолетнюю успешную деятельность в сфере предоставления инновационных и качественных услуг в стране. По его словам, выбор в пользу Azercell компания сделала, основываясь на высоком качестве связи, надеж-



присоединиться к кампании «Приветствуйте мир!», достаточно набрать *130#YES.

Весенние сюрпризы от Azercell

Впреддверии праздника Новруз компания Azercell в сотрудничестве с сетью магазинов Samsung-Integral объявила о старте новой кампании,

Первым корпоративным абонентом, перешедшим в сеть Azercell в рамках проекта MNP, стал Standard Insurance

Свнедрением услуги переносимости мобильных номеров еще одна компания примкнула к 4,5 млн. семье лидера мобильных коммуникаций страны. 11



ности сигнала, качестве мобильного интернета и высокочастотном клиентском сервисе, ставшим стандартом качества в Азербайджане. Президент Azercell Кирил Габурич, в свою очередь, поблагодарил Standard Insurance за выбор качества сети и услуг Azercell и пообещал и впредь продолжать предоставлять всем своим клиентам высококачественное обслуживание, надежную связь и инновационные продукты.

Volvo тестирует дорогу со встроенными магнитами и систему распознавания усталости водителя

Компания Volvo Car Group сообщила об успешных испытаниях «магнитного» дорожного полотна, предназначенного для самоуправляемых автомобилей. Volvo построила участок дороги длиной 100 метров, под которым были установлены ферритовые магниты



размером 40x15 мм. При помощи датчиков магнитного поля, встроенных в роботизированный автомобиль, он мог передвигаться по дороге, повторяя ее траекторию с небольшим отклонением. Подобная технология позволяет добиться более точного и надежного позиционирования транспортного средства по сравнению с использованием GPS-навигации и бортовых камер, работоспособность которых нарушается в плохую погоду. Скрытые под асфальтом магниты не зависят от состояния окружающей среды и могут пригодиться в том случае, когда, например, разметка на дороге стерта или скрыта снегом. Также компания испытала систему распознавания усталости водителя. Она не только разбудит засыпающего за рулем человека, но и вмешается в управление автомобилем, а также идентифицирует личность автомобилиста для настройки расположения руля, водительского кресла и боковых зеркал. Технология под названием Driver State Estimation работает на основе инфракрасных



датчиков, вмонтированных в приборную панель и следящих за глазами и движениями головы водителя. В Volvo Car отмечают, что пока новая система тестируется на экспериментальных автомобилях. Когда она появится на массовом рынке, шведский производитель не сообщил.

За 5 лет сайту Kickstarter удалось привлечь более 1 млрд. долларов инвестиций

Крупнейшая в мире платформа по привлечению инвестиций Kickstarter сообщила о рекордном достижении. За 5 лет с момента основания ей удалось привлечь более 1 млрд. долларов, причем, более половины суммы было собрано в течение последних 12 месяцев.

KICK STARTER .COM

В финансировании новых проектов, анонсированных Kickstarter, участвовало более 5,7 млн. человек. Больше всего инвестиций (почти две трети общей суммы) поступило от жителей США - 663 млн. долларов. Второе место по активности инвесторов занимает Великобритания (54 млн. долларов). На третьем месте находится Канада, чьи жители инвестировали в проекты, предложенные с использованием платформы Kickstarter, около 44 млн. долларов. Всего в проектах приняли участие жители 224 стран, 1689979 человек приняло участие более чем в одном проекте, а 15932 человека подержало более 50 проектов.

Facebook купил разработчика шлема виртуальной реальности

Социальная сеть Facebook объявила о второй в текущем году крупной сделке по покупке перспективной компании. Вслед за мессенджером WhatsApp Facebook приобретает стартап Oculus VR. Напомним, что компания Oculus VR занимается разработкой шлема виртуальной реальности Oculus Rift, потреби-



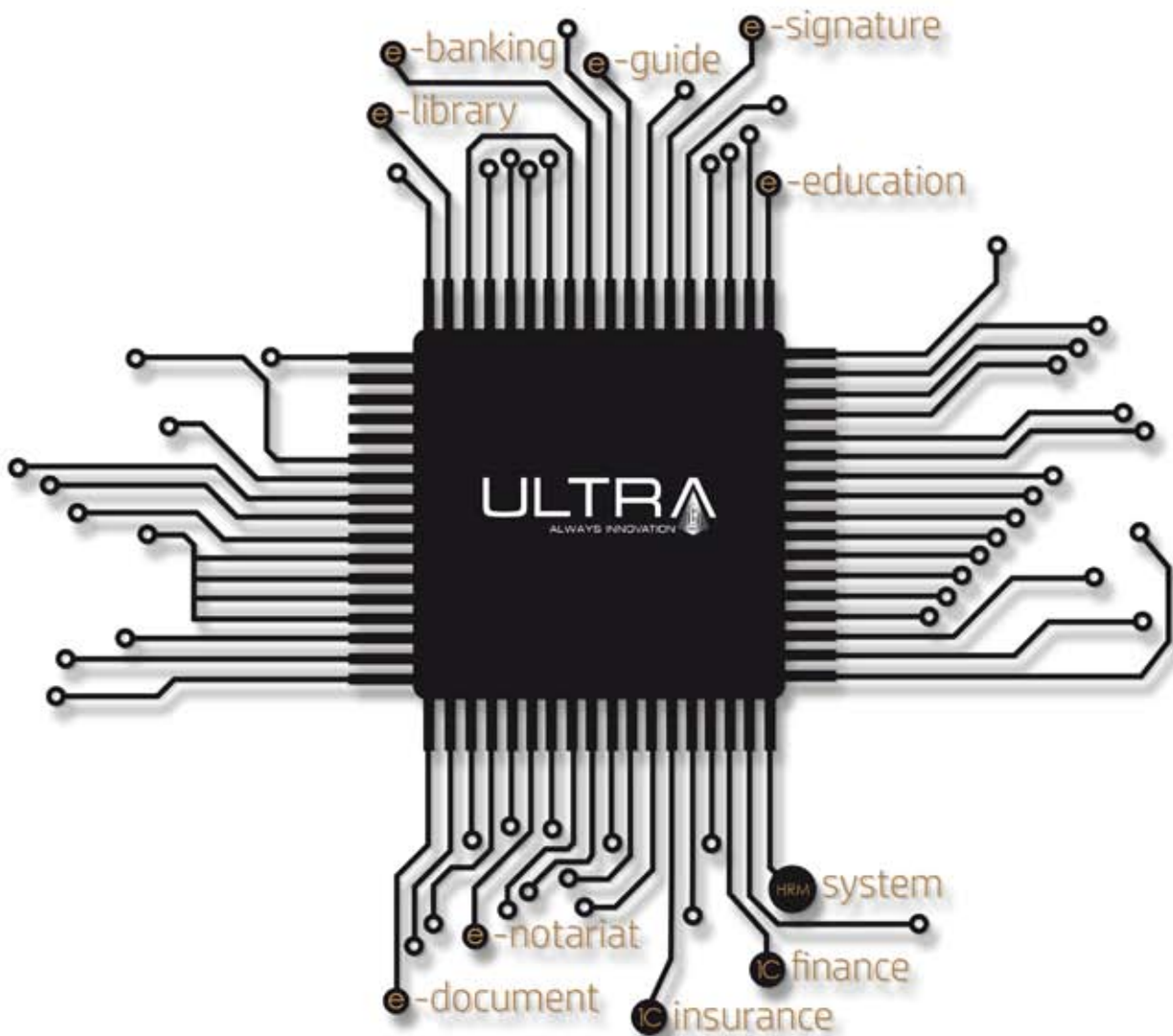
тель-ская версия которого может увидеть свет уже в 2014 году. Oculus Rift стал одним из самых успешных проектов, представленных на краудфандинговой платформе Kickstarter. Создателям удалось собрать с помощью системы коллективного финансирования 2,4 млн. долларов. Комментируя очередное приобретение, Марк Цукерберг заявил, что мобильные технологии - это сегодняшние платформы, и теперь компания готовится к платформам завтрашнего дня. «Oculus имеет все шансы сформировать наиболее социально-ориентированную платформу из всех когда-либо существовавших и изменить то, как мы работаем, играем и общаемся друг с другом», - отметил Цукерберг. Пока не ясно, как Oculus Rift впишется в модель социальных сервисов Facebook. Возможно, технологии виртуальной реальности будут задействованы в новом поколении коллективных игр и средств видеосвязи.

Sony ускорит разработку продуктов за счет сокращения числа партнеров в 4 раза

Компания Sony планирует сократить число своих поставщиков в 4 раза. За счет этого японский производитель надеется ускорить разработку электроники. Как сообщает издание Nikkei, в 2008 году Sony сотрудничала с 2500 поставщиками компонентов для своих устройств. В 2013 году это количество партнеров было урезано до 1000, а теперь его планируется снизить до 250. Sony собирается работать с наиболее надежными фирмами и увеличить у них закупку электронных запчастей, получив при этом скидку на большой объем заказов. Перейдя на оптовые сделки, Sony намерена сэкономить около 10 млрд. иен (примерно 98,5 млн. долларов). Для ключевых компонентов, таких как сенсоры, чипы, дисплеи и микросхемы связи, компания выберет двух или трех поставщиков международного уровня. Их имена не называются.

HIGH TECHNOLOGIES COMPANY

www.ultra.az



TV monitors



Tablets

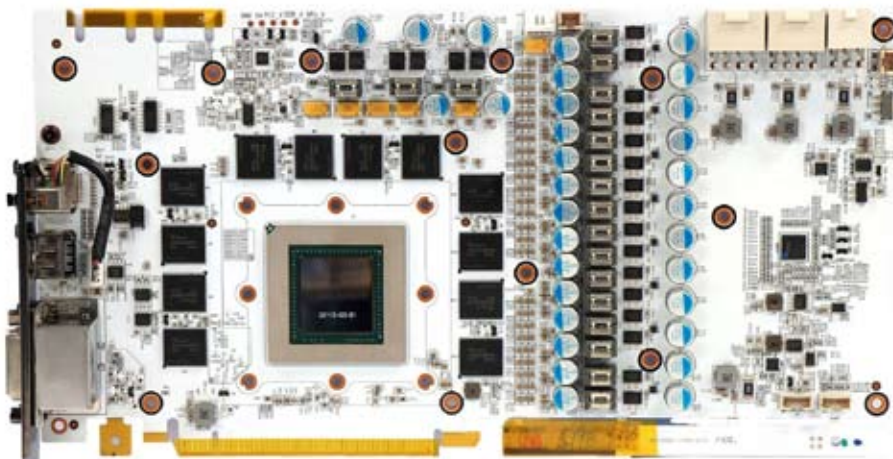


Notebooks



Computers

NEXUS® | Azerbaijan Product
www.nexus.az



GALAXY официально представила видеокарту для экстремалов GeForce GTX 780 Ti HOF (Hall Of Fame) V20

Гонконгская компания GALAXY Microsystems Ltd. представила новую версию графического адаптера GeForce GTX 780 Ti, получившую наименование GeForce GTX 780 Ti HOF (Hall Of Fame) V20. Новинка имеет оригинальную печатную плату белого цвета, высококачественные компоненты (включая использование танталовых конденсаторов и транзисторов MDU3606), усиленную 16+3+2-фазную подсистему питания и отличный разгонный потенциал. Стоит также отметить, что карточка получила сразу три разъема для подключения дополнительного питания (два 8-pin и один 6-pin). Видеокарта базируется на графическом чипе GK110 с 2880 ядрами CUDA, имеет 384-разрядную шину памяти и 3 Gb видеопамати стандарта GDDR5. Адаптер работает на повышенных частотах, о чем свидетельствует наличие кнопки Turbo на задней панели. Также на тыльной панели новинки расположились 2 выхода DVI, HDMI и DisplayPort. Поддерживается интерфейс PCI Express 3.0 x16, стандарт DirectX 11.1, технологии CUDA, PhysX, GPU Boost 2.0, FXAA, TXAA, Adaptive VSync, SLI и 3D Vision Surround от NVIDIA. GeForce GTX 780 Ti HOF V20, благодаря разгону до частоты GPU равной 1886 MHz и памяти 8000 MHz, уже удалось установить новый мировой рекорд в популярнейшем и широко известном компьютерном бенчмарке 3DMark Fire Strike Extreme.

Mozilla будет размещать рекламу в браузере

Компания Mozilla сообщила о своих планах по публикации рекламы в пустых новых вкладках. Дарен Херман,

вице-президент Mozilla по контент-сервисам, заявил, что компания планирует выпускать специальный пакет контента для новых пользователей обозревателя на странице плиток. Некоторые из этих плиток будут касаться экосистемы Mozilla, другие будут популярными web-сайтами в данном месте, а некоторые будут являться спонсорским контентом от партнеров Mozilla. Отметим, что от Google компания получает 300 млн. долларов в год лишь за то, что поисковая система является системой по умолчанию в Firefox. Этих денег для компании вполне достаточ-



но, но соглашение с Google истекает уже в декабре 2014 года. Закрывая соглашения с рекламодателями Mozilla, по всей видимости, хочет диверсифицировать источники своих доходов и возможность сохранить свой браузер, даже если соглашение с Google не будет продлено.

Новый стандарт оптических дисков Archival Disc

Корпорации Sony и Panasonic официально анонсировали новый стандарт Archival Disc, предназначенный для создания оптических дисков (ODD) большой емкости. В теории указанный формат позволяет создавать диски

емкостью от 300 Gb до 1 Tb. Таким образом, оптические носители стандарта Archival Disc в несколько раз превзойдут традиционные Blu-ray диски, а предназначены они будут в первую очередь для хранения больших объемов информации в течение длительного времени в условиях, когда обычные жесткие диски и твердотельные накопители не вполне удобны. Новые ODD вполне подойдут для архивации данных в крупных компаниях, хотя в дальнейшем они могут использоваться и в качестве носителей для фильмов в разрешении UHD. Появление на рынке первых оптических накопителей формата Archival Disc следует ожидать не раньше лета 2015 года.

Сотовые телефоны отпраздновали 30-летие

13 марта 1984 года был продан первый в мире коммерческий сотовый телефон - Motorola DynaTAC 8000X. Тогда никто и предположить не мог, что спустя 30 лет мобильные телефоны и сотовая связь станут неотъемлемой частью жизни человечества. Первый экземпляр Motorola DynaTAC 8000X был продан где-то в Чикаго, Балтиморе или Вашингтоне - точное место, равно как и имя покупателя, сейчас установить невозможно. Любопытно, что в 1984 году термин «мобильный телефон» использовался применительно к автомобильным установкам весом около 10 кг, а не к портативным переносным аппаратам. Motorola DynaTAC 8000X поступил в продажу спустя 10 лет после исторического телефонного звонка. Устройство весило 790 гр при длине в 25 см. В то время за него просили около 4000 долларов. Аппарат был настолько громоздким, что даже создатели окрестили его «кирпичом».



Смартфон, который подключается к Вам



Смартфоны кардинально изменили способ связи между людьми. Первый медицинский смартфон **LifeWatch V** с диагностическими функциями соединяет людей с их здоровьем и самочувствием, открывая дорогу к инновационным услугам.

Ознакомиться с возможностями смартфона и приобрести его вы можете в магазинах

Irshad Telecom / ул. 28 Мая, 42

Integral Plus / ул. Тебриза, 95
ул. Физули, 77

EVO Store / ул. Физули, 49

Call-центр: (+99412) 596-00-44

Демонстрация возможностей
смартфона **LifeWatch V**



Смартфон **LifeWatch V** работает на платформе Android и оборудован медицинскими датчиками и приложениями

Witcher 3 может выйти на Linux

Стремительно растет интерес разработчиков игр к операционной системе Linux. Не исключено, что и студия CD Projekt RED, автор франчайза Witcher,

лями объемами 4, 6 и 8 Tb. Увеличить емкость системы можно путем подключения к ней накопителя с интерфейсом USB 3.0. В NAS-серверах My Cloud EX2 задействованы высоконадежные накопители серии WD Red и реализована поддержка технологии NASware 2.0 для защиты данных в случае внезапного



готовит сюрприз геймерам. Напомним, что выход третьей части сериала запланирован на этот год, однако вначале игра будет поддерживать платформы PC, PlayStation 4 и Xbox One. Главной причиной, почему The Witcher 3 с тех пор не был представлен на Linux, является то, что студии пришлось бы ориентироваться на пять различных версий Linux, а это не позволило бы поддерживать качество игр. Но, как заявил директор CD Projekt RED Марцин Ивински, если Steam предоставит постоянное Linux-окружение, игра появится и для SteamOS. Учитывая тот факт, что The Witcher 3: Wild Hunt пока не имеет точной даты выпуска, вполне возможно, что мы сможем увидеть эту игру на Linux, но только при условии, что SteamOS станет популярной.

Стартовали продажи персонального облачного хранилища WD My Cloud EX2

Компания WD начала продажи мощного компактного двухдискового персонального облачного хранилища My Cloud EX2. Новинка имеет поддержку массивов RAID 0, 1 или JBOD, предлагается в версиях без накопителей и с накопите-

отключения питания. Программное обеспечение WD My Cloud (в том числе и мобильная версия приложения) предоставит доступ к данным из любой точки, обеспечивая пользователям устройств на платформах iOS и Android простой доступ к популярным облачным сервисам, включая Dropbox, OneDrive и Google Drive, а также встроенным серверам iTunes, Twonky 7.2 и DLNA 1.5. Кроме того, стоит отметить встроенные в систему файловый



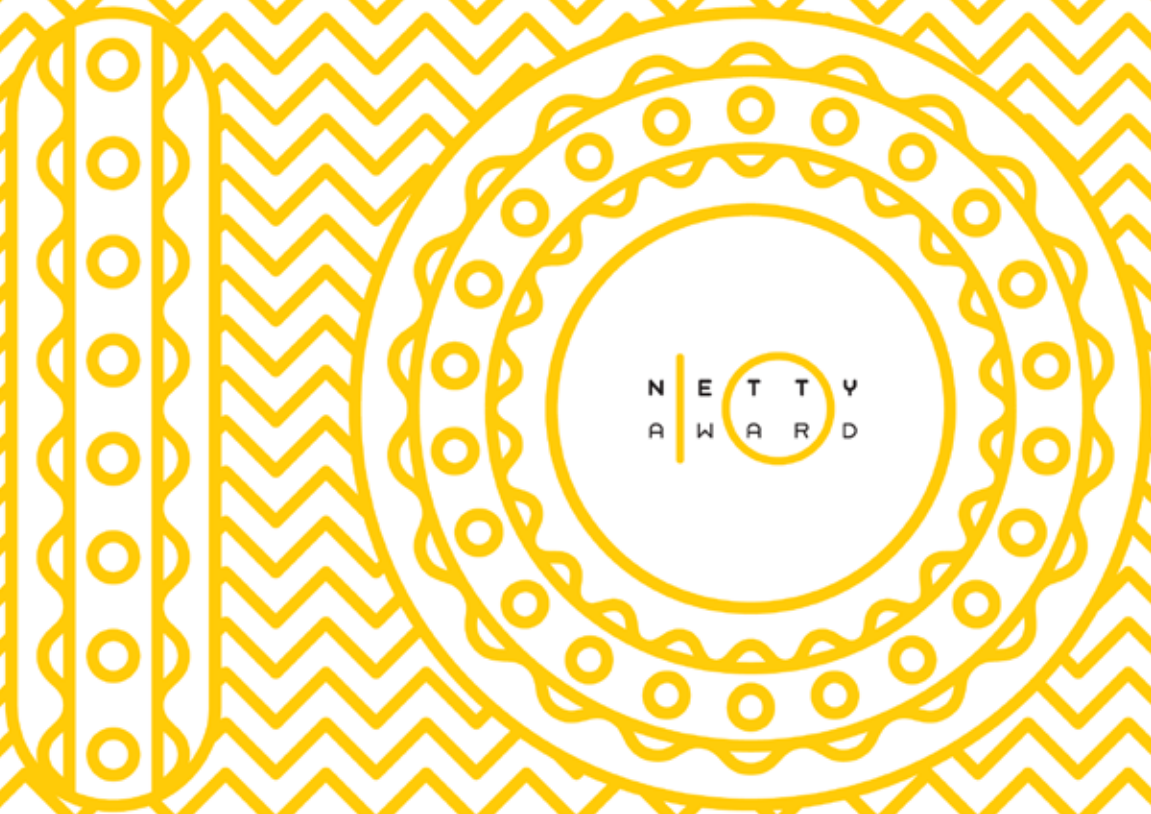
сервер, FTP-сервер, сервер резервного копирования и сервер загрузки P2P. Также поддерживаются сторонние приложения (aMule, Iccast, Joomla!, phpBB, phpMyAdmin, Transmission и SqueezeCenter). Розничная цена WD My Cloud EX2 составляет 200 долларов за модель без жестких дисков.

Тетрис встроили в визитную карточку

Визитные карточки уже давно перестали быть простым носителем контактной информации, сегодня это еще и креативный аксессуар. Поклонники высоких технологий теперь активно внедряют в них электронные компоненты, модули ближней беспроводной связи вроде NFC и RFID. Теперь и инженеры студии Bateske Design разработали уникальную цифровую визитку, в которую встроили простенькую, но полноценную компьютерную игру



«Тетрис». Проект получил название Arduiboard в честь одноименной совместимой платформы, которая вместе с миниатюрным OLED-дисплеем легко уместилась в корпус толщиной всего 1,6 мм. На поверхности карточки расположены даже все три необходимые сенсорные кнопки для игры. Комплект для самостоятельного изготовления электронной визитки продается за 30 долларов, собранный экземпляр обойдется в 50 долларов, а за изготовление такой визитной карточки по индивидуальному заказу будет стоить вам 100 долларов.



Tezliklə / Скоро

NETTY 2014
www.netty.az

Milli İnternet Mükafatı
Национальная интернет премия

Vodafone Germany анонсировал SIM-карты с шифрованием

Немецкий оператор мобильной связи Vodafone анонсировал запуск в своей сети услуги нового образца - сервиса шифрования связи при участии специальных SIM-карт. Такая служба особенно актуальна, потому что многие пользователи мобильных услуг и web-сервисов в последнее время озабочены вопросом приватности информации. Новое решение предоставляется компанией Vodafone Germany совместно с партнером Giesecke & Devrient (G&D). Алгоритм шифрования тесно связан с абонентской SIM-картой, а в основе криптографического ключа лежит PIN-код карты, а также цифровая подпись, что обеспечивает кодирование информации у одного абонента. Они же позволяют декодировать принятые данные на другой стороне. Помимо голосовой связи, технология позволяет шифровать и прочие данные, включая сообщения электронной почты, офисные документы, VPN-подключения, а также другие каналы связи. В настоящий момент для



свои игры, и основывается на статистических данных Valve, собранных из таблицы рекордов Steam. В списке ниже приведены данные по 9 различным видеоиграм, а проценты, указанные рядом с названием игры, означают, сколько людей ее прошло от начала до конца:

1. The Walking Dead: Season 1, Episode 1 - 66%;
2. Mass Effect 2 - 56%;
3. BioShock Infinite - 53%;
4. Batman: Arkham City - 47%;
5. Portal - 47%;
6. Mass Effect 3 - 42%;
7. The Walking Dead: Season 1, Episode 5 - 39%;
8. The Elder Scrolls V: Skyrim - 32%;
9. Borderlands 2 - 30%.

Звонки Skype стали доступны в Outlook.com

Команда разработчиков Skype объявила, что возможность использовать видео- и аудиозвонки Skype в web-сервисе Microsoft Outlook.com стала общедоступной. Пробную версию Skype для Outlook.com разработчики запустили на отдельных рынках в прошлом году, а теперь сервис-приложение Skype для Outlook.com доступно по всему миру. С приложением Skype для Outlook.com

можно поддерживать связь со своими контактами из Skype, не покидая почтового ящика Outlook.com. Пользователь сможет переходить от чата или работы с электронной почтой к видеозвонку посредством одного клика. Чтобы начать пользоваться приложением, надо скачать плагин и «привязать» приложение к своему аккаунту Skype. Кстати, последняя версия плагина теперь совместима с браузером Safari для Mac. Также разработчики сообщили, что версия Skype для Outlook.com теперь поддерживает звонки в HD-качестве.

Михаил Якушев стал вице-президентом ICANN

Михаил Якушев стал вице-президентом ICANN по России, СНГ и Восточной Европе. Ранее этот пост занимал Вени Марковски, который получил должность вице-президента по отношениям с ООН и сотрудничеству в области кибербезопасности. Михаил Якушев известен в СНГ как авторитетный эксперт в правовых аспектах регулирования Интернета. В разное время он занимал руководящие посты в российских представительствах SAP и Microsoft, в Mail.ru Group, а также с 2004 по 2006 годы возглавлял правовой департамент Министерства связи России. Сейчас Якушев является членом правления Координационного центра национального домена сети Интернет и председателем комиссии РАЭК по правовым вопросам. В ближайшее время он не собирается покидать эти должности.



защиты данных оператор использует S/MIME-шифрование, однако в перспективе планируется переход на более надежные алгоритмы. Не исключено, что подобный опыт будет перенят и другими операторами связи.

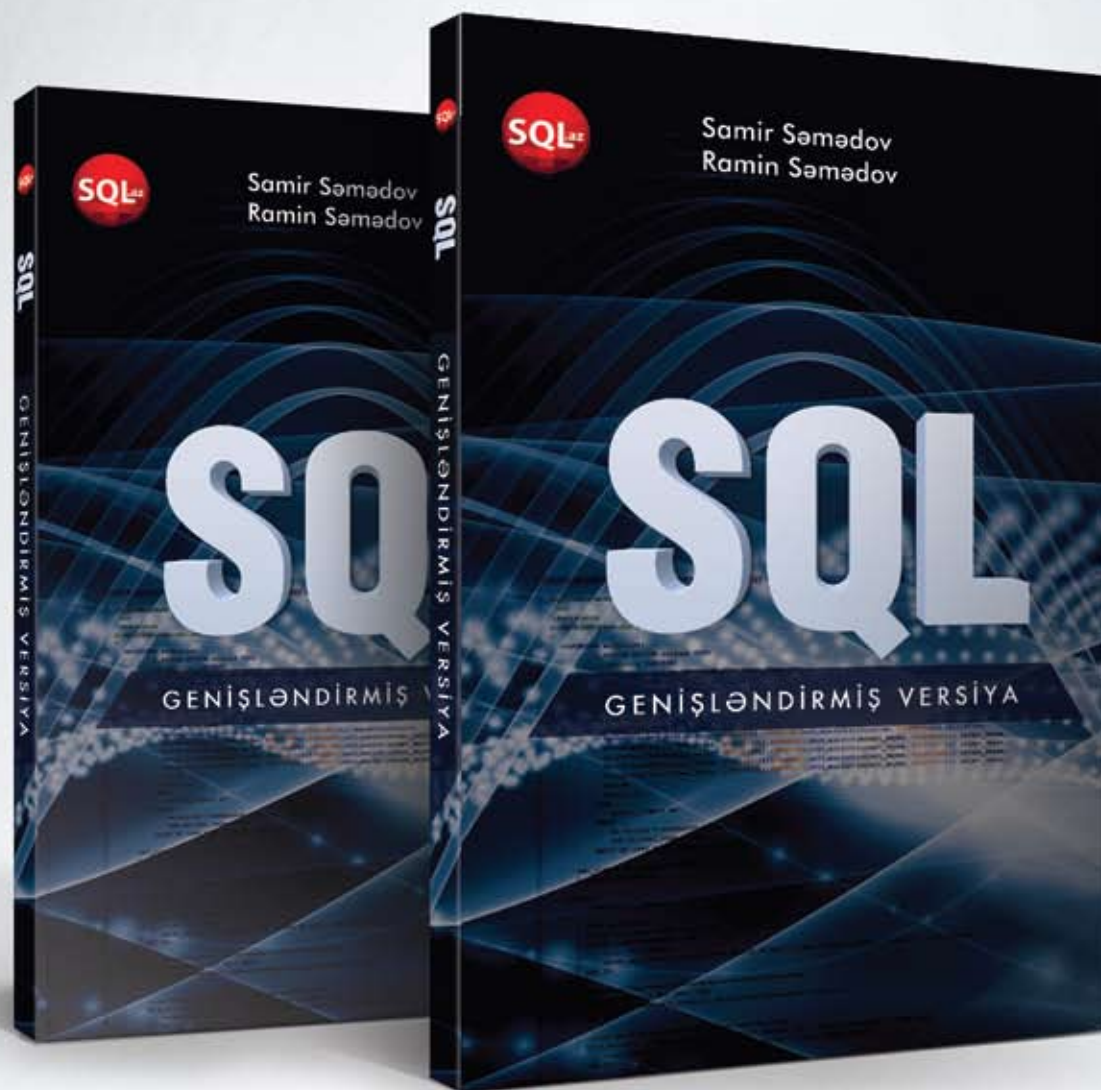
Большинство геймеров не проходит игры до конца

Входе выставки GDC на одной из презентаций, проводимой совместно представителями Riot Games Томом Абернэйти и Microsoft Game Studios Ричардом Раусом III, было отмечено, что многие игроки не проходят видеоигры целиком. Причем, это касается даже самых популярных игр с наилучшими сюжетами. Данная информация является результатом исследования того, насколько часто геймеры завершают

Новая расширенная версия книги

«SQL asan yanaşma yolu»

уже в продаже в сети книжных магазинов «Ali&Nino»



Адреса магазинов где можно приобрести:

«Али и Нино»-1

Улица Зейналабдина Тагиева, 19
Тел. 493-04-12

«Али и Нино»-2

Улица Низами, 91
Тел. 493-93-68

«Али и Нино»-3

Парк Бульвар, 1 этаж
Тел. 598-71-56

«Али и Нино»-4

пересечение ул. Физули и пр-та
Азадлыг, ТЦ 28 MALL, 4-й этаж
Тел. 499-87-19

«Али и Нино»-5

Metropark, 3-й этаж,
ул. Тебриза 44, ст. м. "Нариманов"
Тел. 514-06-65

Bookcafe Ali & Nino

Улица Низами, 91
Тел. 493-93-68

Cafe Ali & Nino

Улица Зейналабдина Тагиева, 16/18.
Тел. 493-15-30



Цена книги 20 ₼

Sony SmartBand SWR10: умный фитнес-браслет

SONY
make.believe

В ходе прошедшей в феврале в Барселоне одной из самых масштабных выставок мобильной индустрии в мире Mobile World Congress (MWC) 2014 компания Sony представила свой новый продукт - браслет SmartBand. Устройство удобно носить на запястье, оно объединяет в себе возможности обычного шагомера и высокотехнологичного фитнес-трекера. Умный гаджет способен не только следить за вашей физической активностью, но и станет настоящим цифровым журналом жизни своего владельца.

Модуль Core

Основной элемент Sony SmartBand SWR10 - это съемный электронный модуль Core, который можно самостоятельно вставлять в браслеты разных цветов. В будущем для Core могут выпускаться и другие аксессуары, например, футляр в форме кулона для ношения на шее. Core содержит высокотехнологичные датчики, регистрирующие все движения своего владельца и передающие данные о них на смартфон. Большим преимуществом, считают в Sony, является принцип открытого программного обеспечения, так что многие разработчики смогут создавать собственные приложения и дополнения на платформе от Sony, тем самым развивая экосистему.

Дизайн и дисплей

Дизайн Sony SmartBand мало чем отличается от конкурентов, ранее представленных на рынке или анонсированных лишь недавно. SmartBand состоит из двух секций - резинового браслета и небольшого трекера. В ремешке предусмотрен специальный отсек, куда удобно помещается съемный электронный модуль Core. После нажатия кнопки Life Bookmark («Закладка жизни») на браслете, все происходящее в этот момент будет зафиксировано и сохранено устройством. Гаджет легко и удобно крепится на запястье, отличается изысканной металлической пряжкой с полированной поверхностью, которая придает особую элегантность дизайну гаджета. Браслет соответствует стандарту IP58 по влаго- и пылезащищенности. Умный аксессуар заряжается от порта micro-USB и на одной зарядке может проработать около 5 дней, что является очень хорошим показателем. Маленькая стильная застежка и светодиодные индикаторы придают браслету великолепный вид, а то, что SmartBand представлен в разнообразии ярких живых цветов, позволит вам менять браслет каждый день в соответствии с вашим настроением и стилем.



Функциональные возможности и приложение Lifelog

Аксессуар работает вместе с новыми смартфонами серии Sony Xperia и подключается к ним посредством NFC или Bluetooth. Также необходим аккаунт в Sony Entertainment Network. Кроме обычных возможностей шагомера и записи активности, фитнес-браслет SmartBand синхронизируется с соответствующим мобильным приложением Lifelog, существенно расширяющим возможности гаджета. Благодаря этому, браслет получает доступ к программному обеспечению смартфона, его датчикам, камере, модулю GPS и даже аккаунту Facebook, что позволяет получить детальную картину всех ваших действий за день. Например, вы ужинаете в одном из ресторанов города. Чтобы запомнить все, что с ним связано (фотографии, друзей, с которыми там были), нужно задать специальную команду, для чего с помощью SmartBand создается специальная закладка. Приложение фиксирует все происходящие события за день, что позволяет вам более продуктивно организовать свой день и запланировать какие-то важные дела. Браслет можно также использовать в качестве аудиоплеера. Ну и конечно Sony SmartBand может отслеживать сон и будить вас в наиболее подходящее время. Lifelog также отслеживает ваши действия на различных социальных сайтах и порталах. Иногда такой контроль может показаться даже чрезмерным, но в Sony уверены, что виртуальная запись того, как вы проводите время с друзьями в парке, дня рождения или любого важного события в вашей жизни, позволит не только поделиться с друзьями в социальных сетях своими впечатлениями, но и сохранить эти моменты лично для себя. SmartBand также может вибрировать, когда на смартфон приходят важные оповещения, мигать с помощью светодиодов, привлекая ваше внимание, и уведомлять о потере связи. Занимательное и анимированное Android-приложение записывает вашу физическую, социальную и развлекательную активность. Это инновационное, документирующее жизнь приложение также поможет вам набирать очки на основе вашей активности. Ваш «журнал жизни» Lifelog даже предоставит вам данные погоды на завтра и в ближайшие дни.

Выводы

Sony SmartBand - водостойкий носимый гаджет, с которым вы можете не расставаться в течение целого дня. Компактный и яркий браслет SmartBand подойдет к одежде любого стиля, а надежная батарея позволит вам использовать его на протяжении 5 дней. SmartBand будет постоянно поддерживать связь с вашим смартфоном через соединение по Bluetooth, а благодаря такому инструменту, как Life Bookmark, вы сможете сохранить все происходящее на текущий момент в памяти устройства и потом, как говорят в Sony, «заново пережить памятные моменты».



Приобрести умный фитнес-браслет Sony SmartBand SWR10 вы можете в магазинах города. Официальными поставками планшетов, мобильных телефонов и аксессуаров Sony в Азербайджан занимается компания Caspian Mobile (www.caspianmobile.az).



Samsung GALAXY GRAND 2

Долгожданное обновление

SAMSUNG

Недавно на азербайджанском рынке появился смартфон Galaxy Grand 2. Аппарат сохранил общий стиль линейки Galaxy и получил неплохие технические характеристики. Кроме этого, Galaxy Grand 2 унаследовал дизайн последних флагманских моделей Samsung и поддержку работы с двумя SIM-картами. Смартфон стал более производительным, получил экран с HD-матрицей, а также емкую батарею.

Технические характеристики Samsung Galaxy Grand 2:

- Стандарты сотовой связи: EDGE/GPRS 850/900/1-800/2-900 MHz, HSPA+ 21 Mbps 850/900/1-900/2-100 MHz;
- Операционная система: Android 4.3 Jelly Bean;
- Процессор: 1,2 GHz четырехъядерный Qualcomm MSM8226 Snapdragon 400 с графикой Adreno 305;
- Дисплей: 5,25" TFT-дисплеем с разрешением 1280x720 пикселей;
- Память: 1,5 Gb оперативной, 8 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 64 Gb);
- Камера: основная 8 Мр с автофокусом и LED-вспышкой, фронтальная 1,9 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi (802.11 a/b/g/n), Bluetooth 4.0, USB 2.0, GPS, ГЛОНАСС;
- Сенсоры: датчики приближения, освещенности, акселерометр, компас, датчик Холла;
- Аккумулятор: 2600 мА/ч;
- Размеры: 146,8x75,3x8,95 мм;
- Вес: 163 гр.

Аппаратные характеристики

Galaxy Grand 2 базируется на четырехъядерном процессоре Qualcomm MSM8226 Snapdragon 400 с тактовой частотой 1,2 GHz, а также графическом чипе Adreno 305. Объем оперативной памяти составляет 1,5 Gb, а встроенной - 8 Gb, которую можно увеличить с помощью карты памяти формата microSD (до 64 Gb). Обе SIM-карты работают в стандарте GSM и 3G со скоростью до 21 Mbps. Поддерживается режим Dual SIM Standby. Есть также модули Bluetooth 4.0 LE, двухдиапазонный Wi-Fi (2,4 GHz и 5 GHz) со стандартами a/b/g/n, GPS/ГЛОНАСС, а также стандартные акселерометр, геомагнитный датчик, датчики освещенности, присутствия и Холла. Емкости 2600 мА/ч аккумулятора достаточно для 17 часов работы в режиме разговора. Также смартфон выдержит один день в режиме большой нагрузки или два дня в среднем режиме использования. Для полной зарядки аккумулятора Galaxy Grand 2 понадобится около трех часов. Громкий внешний динамик и мощный вибровывод не дадут пропустить входящий звонок.



Дисплей

По сравнению с первой моделью, Galaxy Grand 2 получил значительно лучший экран. Здесь используется 5,25" TFT-панель с разрешением 1280x720 пикселей (модель Grand имел дисплей с разрешением 800x480 пикселей). При этом корпус Galaxy Grand 2 стал чуть уже, что положительно сказывается на удобстве пользования одной рукой. Дисплей обладает хорошими углами обзора и неплохой цветопередачей, поддерживает multi-touch (до 10 касаний одновременно).

Дизайн

Корпус устройства выполнен из качественного пластика. Задняя панель имеет отделку, имитирующую текстуру кожи со строчкой по всему периметру. Впервые такое оформление было использовано в Galaxy Note 3. Лицевая панель смартфона имеет окантовку из тонкой блестящей хромированной рамки. Такую же окантовку имеет и выступающая над поверхностью кнопка «Домой», по бокам от которой расположены сенсорные кнопки с подсветкой. Защитное стекло слегка утоплено внутрь корпуса. Сверху над экраном расположена 1,9 Мр камера, а около нее датчики освещенности и приближения. Кнопки питания и регулировки громкости стандартно расположены на правом и левом торцах устройства. Кнопка камеры, к сожалению, отсутствует. На нижнем торце устройства находится разъем micro-USB, а сверху - гнездо для подключения наушников. На тыльной части смартфона находится окошко 8 Мр камеры, вспышка, а также решётка внешнего динамика. Под съемной задней панелью расположен аккумулятор, закрывающий доступ к двум слотам для micro-SIM и карты памяти формата microSD. Слоты для SIM-карт пронумерованы, эта нумерация используется в интерфейсе смартфона, чтобы пользователь мог выбрать, с какой SIM-карты позвонить или отправить сообщение. Благодаря качественным материалам и оптимальной диагонали экрана, пользоваться Galaxy Grand 2 удобно, и он хорошо лежит в руке. Размеры смартфона составляют 146,8x75,3x8,95 мм, а вес - 163 гр.

Программное обеспечение

Samsung Galaxy Grand 2 работает под управлением операционной системы Android 4.3 Jelly Bean с фирменным интерфейсом Samsung TouchWiz. Обновление до Android 4.4 KitKat ожидается в самое ближайшее время. Пользователь по-прежнему может создавать до 7 рабочих столов, размещать на них иконки приложений и виджеты. Основное меню состоит из таблицы иконок, которую также можно переключать в список. Набор настроек в смартфоне стандартный для аппаратов Samsung и включает в себя 4 вкладки для быстрой навигации. Из программных особенностей, которые ранее не были доступны в моделях Samsung данной ценовой категории, стоит выделить функцию My Magazine. Она вызывается движением пальца от нижнего края дисплея вверх и позволяет настроить и читать разнообразные ленты новостей. Встроенная виртуальная клавиатура в Galaxy Grand 2 поддерживает непрерывный ввод по типу Swype. Переключаться между двумя SIM-картами можно прямо из панели оповещений. Также в настройках смартфона есть опции по выставлению приоритетов. Например, можно использовать одну карту для передачи данных, а другую для звонков. Во время входящего звонка смартфон автоматически переключается на ту SIM-карту, на которую поступает вызов.

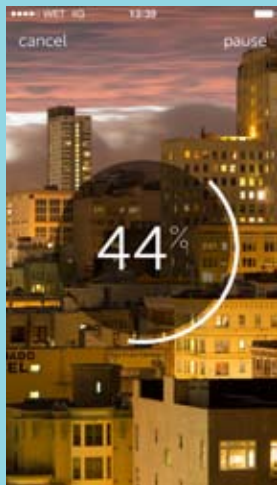


Камера

Камера в Galaxy Grand 2 8 Мр с автофокусом и светодиодной вспышкой. Она может делать снимки в разрешении 3264x2448 пикселей и записывать видео в формате Full HD. Качество снимков при хорошем освещении можно оценить как очень хорошее. Традиционно для смартфонов Samsung, в настройках камеры можно выбрать один из нескольких режимов съемки.

Выводы

Galaxy Grand 2 уверенно можно назвать хорошей моделью среднего класса. Смартфон значительно поднял техническую составляющую и улучшил показатели эргономики. Любителям флагманских устройств может показаться, что дисплей не обладает столь уж высоким разрешением, однако на практике к экрану смартфона никаких претензий у пользователя не возникнет. Цена Galaxy Grand 2 в магазинах дистрибьюторов Samsung установлена на планке в 429 манатов, что вполне нормально для подобного устройства. Это сбалансированный смартфон для средней ценовой категории, а возможность работы с двумя SIM-картами только добавляет плюс в его копилку.



Известный сервис передачи файлов WeTransfer (www.wetransfer.com) выпустил свое первое мобильное приложение, предлагая пользователям устройств под управлением операционной системы iOS возможность отправлять до 10 Gb своих фотографий и видео. Напомним, что компания до сих пор предоставляла услуги только на основе браузера для настольных систем, что позволяло лишь отправлять файлы на мобильные устройства. Теперь же эта возможность будет доступна и пользователям смартфонов и планшетов, что серьезно расширит экосистему сервиса, число активных пользователей которого на текущий момент составляет 20 млн. Мобильное приложение WeTransfer использует подобные on-line версии обоев, которые стали визитной карточкой сервиса. Услуга предоставляется бесплатно, но те пользователи, которые оформят подписку на WeTransfer Plus, получат возможность хранить в «облаке» до 50 Gb данных. Android- версия приложения находится на стадии разработки.



OPPO Find 7

Компания OPPO представила свой флагманский смартфон Find 7. Новинка выходит в двух версиях с разным разрешением экрана и действительно способна делать снимки с разрешением в 50 Мр. Старшая модель стала первым смартфоном с 5,5" дисплеем, чье разрешение составляет 2560x1440 пикселей, а плотность пикселей доходит до 538ppi. Подобных характеристик удалось достичь благодаря технологии Super Screen 2.0. Смартфон базируется на 2,5 GHz четырехъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 801 (MSM8974AC) с графикой Adreno 330. Объем оперативной памяти составляет 3 Gb, а встроенной - 32 Gb. Есть и слот для карт памяти формата microSD. Основная камера представлена 13 Мр CMOS-сенсором Sony IMX214 с LED-вспышкой и поддержкой режима Super Zoom для 50 Мр снимков, при котором делается быстрая серия из 10 снимков, а затем автоматически выбираются 4 лучших, которые и «склеиваются» в один снимок. Фронтальная камера имеет разрешение 5 Мр. Вторая версия OPPO Find 7 обладает 5,5" дисплеем с разрешением Full HD и базируется на 2,3 GHz процессоре Qualcomm Snapdragon 801 (MSM8974AB). Этот смартфон наделен 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Обе модели поддерживают работу в сетях LTE и функционируют под управлением операционной системы ColorOS 1.2. Цена версии с qHD-экраном составит около 565 долларов, а версия с экраном Full HD оценена в 480 долларов. Аппараты появятся на рынке в июне этого года.

Технические характеристики OPPO Find 7:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, UMTS 850/900/2100 MHz, LTE 800/900/1800/2100/2600 MHz;
- Операционная система: ColorOS 1.2 (базируется на Android 4.3 Jelly Bean);
- Дисплей: 5,5" с разрешением 2560x1440 пикселей (538 ppi);
- Процессор: 2,5 GHz четырехъядерный Qualcomm Snapdragon 801 (MSM8974AC) или 2,3 GHz четырехъядерный Qualcomm Snapdragon 801 (MSM8974AB);
- Память: 3/2 Gb оперативной, 32/16 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD;
- Камеры: основная 13 Мр Sony IMX214 с LED-вспышкой и поддержкой режима Super Zoom для 50 Мр снимков, фронтальная 5 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/c, Bluetooth 4.0 с поддержкой aptX, NFC, GPS, ГЛОНАСС, 3,5 мм аудио-разъем;
- Аккумулятор: 3000/2800 мА/ч;
- Размеры: толщина - 9,2 мм;
- Вес: 173/170 гр.



HTC One (M8)

25 марта компания HTC представила свой новый флагманский смартфон. HTC One (M8) получил необычную двойную основную камеру, фронтальную 5 Мр камеру, слегка увеличенный 5" сенсорный дисплей Super LCD3 с разрешением 1080x1920 пикселей, 2,3 GHz четырехъядерный процессор Qualcomm Snapdragon 801 с графикой Adreno 330 и 2 Gb оперативной памяти. В качестве программной платформы производитель предлагает операционную систему Android 4.4.2 KitKat с фирменным интерфейсом HTC Sense 6.0. Смартфон, выполненный в алюминиевом корпусе, содержит набор интеллектуальных сенсоров Smart Sensor Hub, призванных предугадывать желания пользователя, и оснащен набором интуитивных функций Motion Launch. По словам производителя, камера HTC Duo Camera с модулем HTC UltraPixel дает возможность делать кадры профессионального качества с потрясающими эффектами. Помимо модуля HTC UltraPixel, известного нам по прошлогодней модели, новая Duo Camera также получила второстепенную камеру, которая на самом деле представляет собой сенсор глубины сцены. С его помощью смартфон способен получать информацию о расстоянии до объектов, оказавшихся в кадре. Как заявляет производитель, аккумулятор HTC One (M8) способен работать на 40% дольше, чем у предыдущей модели. HTC One (M8) поступит в продажу в расцветках темно-серый металлик, светлый серебристый и золотистый. Цена аппарата в США стартует с 649 долларов, а специальная версия HTC One (M8) Play Edition на Android ожидается в Google Play Store по цене от 699 долларов.

Технические характеристики HTC One (M8):

- Стандарты сотовой связи: GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz, WCDMA с HSPA + до 42 Mbps 850/900/1900/2100 MHz, LTE 800/900/1800/2600 MHz (Nano-SIM);
- Операционная система: Android 4.4 с фирменным интерфейсом HTC Sense 6;
- Дисплей: 5" Super LCD3 с разрешением 1080x1920 пикселей;
- Процессор: 2,3 GHz четырехъядерный Qualcomm Snapdragon 801;
- Память: 2 Gb оперативной, 16/32 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 128 Gb);
- Камеры: основная HTC UltraPixel с обратной подсветкой матрицы, размер пикселя 2 микрометра, размер сенсора 1/3", диафрагма f/2.0, 28 мм объектив, HTC ImageChip 2, запись Full HD 1080p видео с HDR Video; дополнительная камера для захвата данных о глубине сцены; фронтальная 5 Мр, диафрагма f/2.0, обратная подсветка матрицы, широкоугольный объектив с HDR, запись Full HD 1080p видео;
- Датчики: акселерометр, датчик положения в пространстве, датчик освещенности, гироскоп, барометр, цифровой компас;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi (802.11 a/b/g/n/ac, 2,4 и 5 GHz), Bluetooth 4.0 с поддержкой aptX, NFC, DLNA, HTC Connect, micro-USB 2.0, инфракрасный порт, GPS, ГЛОНАСС, 3,5 мм аудио-разъем;
- Динамики: 2 фронтальных стереодинамика со встроенными усилителями, система шумоподавления Sense Voice;
- Аккумулятор: 2600 мА/ч;
- Размеры: 146,36x70,6x9,35 мм;
- Вес: 160 гр.

Отдельного упоминания заслуживает и необычный чехол HTC Dot View (продается отдельно), который не только защищает, но и расширяет функциональность смартфона. Поверхность обложки отображает важные уведомления в виде иконок. Двойное прикосновение к обложке активирует Motion Launch. Не открывая чехол, можно узнать время или прогноз погоды, получить информацию о новых сообщениях, электронных письмах или звонках.

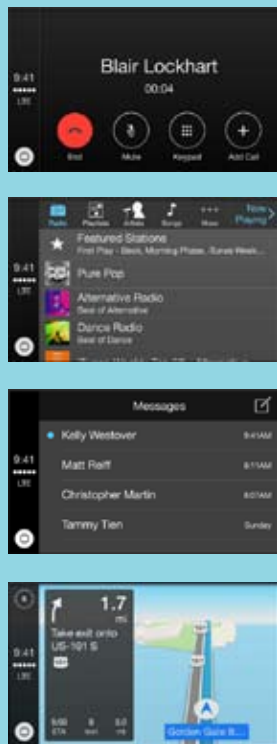
ЕС вводит единый стандарт зарядных устройств для мобильных гаджетов



В марте Европарламент большинством голосов одобрил внесение изменений в правовую документацию, что делает обязательным использование в странах ЕС единого стандарта мобильных зарядных устройств. Таким образом, мобильные аппараты, продаваемые на рынке Евросоюза, должны теперь оснащаться однотипными зарядками. В течение ближайших 2-3 лет указанные нормы будут введены в местное законодательство всех стран-участниц ЕС, а к 2017 году производители должны привести в соответствие с ними свою продукцию. Тем самым уменьшится объем так называемого «электронного мусора», то есть зарядных устройств, выброшенных на свалку из-за потери гаджетов. Впрочем, по большому счету, многие нынешние разработчики мобильных устройств уже используют разъем micro-USB, который, очевидно, и станет тем самым единым стандартом зарядки.



Apple CarPlay



Компания Apple объявила о запуске ведущими производителями автомобилей функции CarPlay - более продуманного и безопасного способа использования iPhone в транспорте. Подсоединив iPhone к автомобилю со встроенной функцией CarPlay, пользователь сможет просматривать контакты, совершать звонки, перезванивать или прослушивать голосовую почту, используя Siri. При этом не придется отвлекаться от дороги. При получении входящего сообщения или уведомления Siri ответит на запросы с помощью голосовых команд, прочтет водителю вслух сообщения и запишет ответ под диктовку, а также позволит совершать звонки. Пользователи могут управлять CarPlay через встроенный интерфейс автомобиля или запустить функцию нажатием кнопки голосового управления на рулевом колесе для активации Siri, не отвлекаясь от дороги. CarPlay позволит более интуитивно прокладывать маршруты с помощью встроенного приложения Карты, предлагая направления на основании недавних поездок, контактов, текстовых сообщений и электронных писем, озвучивая при этом инструкции по маршруту, сведения о дорожных условиях и ожидаемое время прибытия. Премьера CarPlay для водителей автомобилей Ferrari, Mercedes-Benz и Volvo состоялась в прошлом месяце. Другие производители, включая BMW Group, Ford, General Motors, Honda, Hyundai Motor Company, Jaguar Land Rover, Kia Motors, Mitsubishi Motors, Nissan Motor Company, PSA Peugeot Citroën, Subaru, Suzuki и Toyota Motor, уже работают над внедрением CarPlay в своих автомобилях.



MIDIA InkPhone

Компания Onyx продемонстрировала на выставке CeBIT 2014 в Ганновере прототип устройства под названием MIDIA InkPhone с экраном на основе технологии «электронных чернил».

Е Ink экран смартфона имеет диагональ 4,3". Такое решение позволяет гаджету проработать около двух недель от одного заряда аккумуляторной батареи емкостью 1800 мА/ч. Прочие характеристики InkPhone достаточно скромны и включают в себя процессор Rockchip, небольшой объем оперативной памяти и всего 4 Gb встроенного хранилища, которое можно расширить с помощью карт памяти формата microSD (до 32 Gb). Пользователи лишены доступа к приложениям из Google Play, Amazon Kindle или других источников без установки APK. Также смартфон лишен камер. В продаже в Европе этот смартфон появится в этом месяце по ориентировочной цене в 150 евро. Также MIDIA InkPhone можно будет приобрести через интернет-магазин Amazon.

HP 8 1401

Компания HP представила бюджетный планшет HP 8 1401, предназначенный для тех, кто предпочитает компактные устройства, однако считает 7" недостаточно комфортной диагональю для работы. Планшет оснащен 7,85" IPS-дисплеем с разрешением 1024x768 пикселей, четырехъядерным процессором Allwinner A31s ARM Cortex-A9, 1 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, а также слотом для карт памяти формата microSD. Разрешение основной камеры - 2 Мр, а фронтальной камеры для видеозвонков - 0,3 Мр. Время работы устройства от одного заряда аккумулятора емкостью 3800 мА/ч составляет около 7 часов в обычном режиме и 5 часов в режиме просмотра видео. Работает планшет под управлением Android 4.2.2 Jelly Bean. Владельцы HP 8 1401 получают бесплатно 25 Gb свободного пространства в облачном сервисе Box. Планшет поступит в продажу в США по цене 170 долларов.



Alcatel OneTouch Idol 2 и Idol 2 Mini

Компания Alcatel представила смартфон среднего класса OneTouch Idol 2 и его уменьшенную копию OneTouch Idol 2 Mini. Это смартфоны с диагональю экрана 5" и 4,5" соответственно, причем, каждый из них выйдет в вариантах с поддержкой сотовых сетей 3G и LTE. OneTouch Idol 2 Mini имеет толщину 8,5 мм и базируется на 1,2 GHz четырехъядерном процессоре. В качестве операционной системы здесь установлена Android 4.3. Кроме этого, есть модуль NFC, 8 Мр основная и 2 Мр фронтальная камеры. Цена модели с 3G составит 169 евро, а смартфон с модулем LTE обойдется в 209 евро. Alcatel OneTouch Idol 2 обладает толщиной в 7,3 мм. Аппарат также оснащен модулем NFC и базируется на 1,2 GHz четырехъядерном процессоре. OneTouch Idol 2 появится в продаже в мае этого года по цене в 199 евро за версию с 3G. Модель с поддержкой работы в сетях LTE будет стоить 249 евро. Производитель обещает, что в ближайшее время для него станет доступно и обновление до Android 4.4 KitKat.

Технические характеристики Alcatel OneTouch Idol 2:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, UMTS 850/900/2100 MHz, LTE 800/900/1800/2100/2600 MHz;
- Операционная система: Android 4.2 Jelly Bean;
- Дисплей: 5" с разрешением 540x960 пикселей;
- Процессор: 1,2 GHz четырехъядерный;
- Память: 1 Gb оперативной, 8 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD;
- Камеры: основная 8 Мр с LED-вспышкой и автофокусом, фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0, NFC, GPS, 3,5 мм аудио-разъем;
- Аккумулятор: 2000 мА/ч;
- Размеры: 136x70x7,3 мм;
- Вес: 128 гр.



Технические характеристики Alcatel OneTouch Idol 2 Mini:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 900/2100 MHz;
- Операционная система: Android 4.3 Jelly Bean;
- Дисплей: 4,5" с разрешением 540x960 пикселей;
- Процессор: 1,2 GHz четырехъядерный;
- Память: 1 Gb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD;
- Камеры: основная 8 Мр с LED-вспышкой и автофокусом, фронтальная 2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0 с поддержкой aptX, NFC, GPS, 3,5 мм аудио-разъем;
- Аккумулятор: 1700 мА/ч;
- Размеры: 129x63,5x7,9 мм;
- Вес: 110 гр.

Игра Gobustan



В этой игре, созданной коллективом азербайджанского агентства Prosper Cartoon Studio при поддержке Министерства культуры и туризма Азербайджанской Республики, вы выступаете в роли первобытных людей, населявших территорию Гобустана на рубеже III и II веков до нашей эры. Действия в игре непосредственно связаны с наскальными рисунками, которые гости этого заповедника могут увидеть своими глазами. Первобытные люди охотятся, спасаются от природных катаклизмов, исследуют свою территорию и даже совершают ритуальные танцы. Ваша цель - заработать как можно больше очков, обходя препятствия, ловя рыбу и т.д. Физика игры приятна и проста, что позволяет быстро освоиться. Дизайн игры, персонажи и музыкальное сопровождение тоже должны вам понравиться. На момент отправки номера в печать была доступна Facebook-версия игры и мобильная версия для устройств под управлением Android (требуется версия Android 2.2 или более поздняя). Появление игры в App Store ожидается в самое ближайшее время.



Facebook



Android

В Google Maps появилась поддержка маршрутов общественного транспорта на территории Баку



Теперь при построении маршрутов на территории города Баку в картографическом сервисе Google Maps также учитывается движение общественного транспорта, а именно автобусов и метро. Это значит, что воспользоваться сервисом могут люди, совершающие поездки на общественном транспорте, тогда как ранее сервис подбирал только пешие и автомобильные маршруты. Пока данная функция работает с метрополитеном, фуникулером и автобусами (до 96 маршрута). В ближайшее время планируется добавление остальных маршрутов, курсирующих на территории всего Абшеронского полуострова. Поддержка маршрутов общественного транспорта также доступна и в помощнике Google Now. Приложение автоматически показывает подсказки в зависимости от вашего местоположения. Данный проект занимается сервис слежения за пробками Traffic.az (<http://traffic.az/google>).

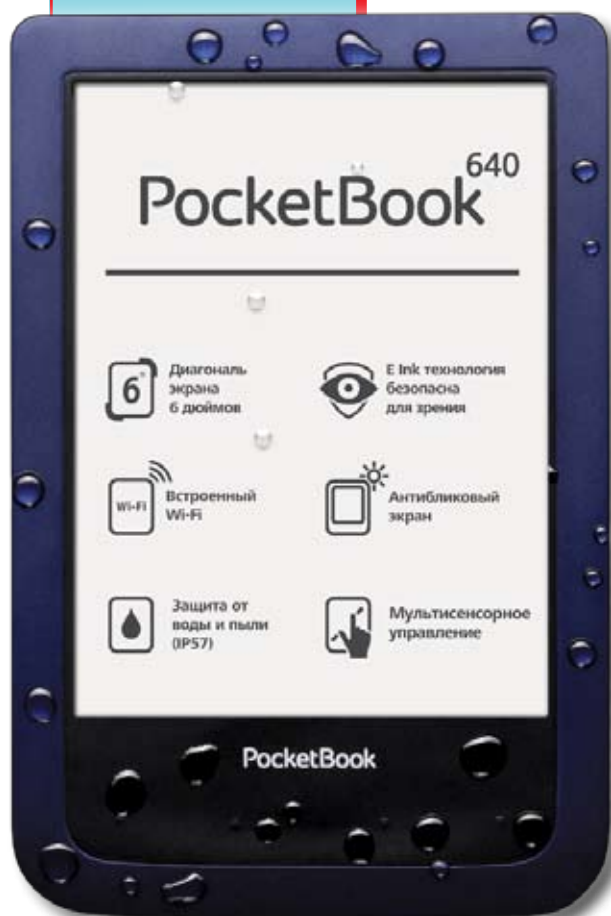
Fly ERA Nano 7

Бюджетная новинка Fly ERA Nano 7 (IQ4407) базируется на 1,3 GHz двухъядерном процессоре MediaTek MT6572 и оснащена 4" TFT-экраном с достаточно высоким для бюджетных моделей разрешением в 480x800 пикселей. В этом смартфоне установлено 512 Mb оперативной и 4 Gb встроенной памяти, а также присутствует слот для карт памяти формата microSDHC. Основная камера смартфона имеет разрешение 5 Мр, оснащена светодиодной вспышкой и цифровым зумом. Фронтальная камера имеет разрешение 0,3 Мр. Fly ERA Nano 7 поддерживает работу с двумя SIM-картами, а в качестве программной платформы здесь используется операционная система Android 4.2 Jelly Bean. Помимо этого, устройство имеет модули Wi-Fi, GPS и Bluetooth 2.1. Емкость аккумуляторной батареи составляет 1500 мА/ч. Размеры смартфона составляют 123x63x10,5 мм, а вес равен 119,3 гр. Fly ERA Nano 7 доступен в двух цветах: серебристом и черном.



Технические характеристики Fly ERA Nano 7:

- Стандарты сотовой связи: GSM/GPRS/EDGE 900/1800 MHz, UMTS/HSDPA/HSPA+/HSUPA 900/2100 MHz;
- Операционная система: Android 4.2 Jelly Bean;
- Дисплей: 4" разрешением 480x800 пикселей;
- Процессор: 1,3 GHz двухъядерный Mediatek MT6572;
- Память: 511 Mb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD;
- Камеры: основная 5 Мр с вспышкой, фронтальная 0,3 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0, GPS, 3,5 мм аудио-разъем;
- Аккумулятор: 1500 мА/ч;
- Размеры: 123x63x10,5 мм;
- Вес: 119,3 гр.



PocketBook 640

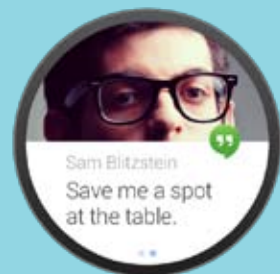
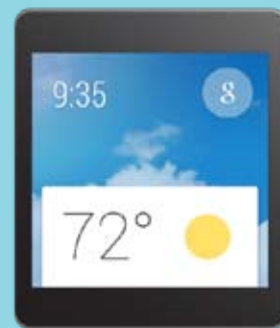
Компания PocketBook представила электронную книгу PocketBook 640. По словам производителя, это первый в мире серийный влагоустойчивый и пылезащищенный book-reader. Ридер PocketBook 640 не боится воды, пыли и песка, выдержит полное погружение в воду на глубину до 1 метра, так что станет лучшим выбором тех, кто любит почитать летом на морском побережье. 6" сенсорный E Ink Pearl дисплей PocketBook 640 спроектирован на основе технологии Film Touch. Поверхность экрана покрыта тонкой чувствительной пленкой, что делает устройство легким и улучшает качество отображения текста. Производительность обеспечивается 1GHz процессором и 256 Mb оперативной памяти. Встроенный накопитель обладает емкостью 4 Gb. Поддерживается подключение к интернету через Wi-Fi. Устройство весит 170 гр, а размеры составляют 174,4x114,6x9 мм. При этом в PocketBook 640 установлен литий-ионный аккумулятор емкостью 1300 мА/ч, который обеспечит до месяца автономной работы. Ориентировочная цена устройства находится в пределах 200 долларов.

Motorola Moto 360 и LG G Watch

Компания Motorola представила свои «умные» часы Moto 360, созданные на основе новой мобильной платформы Android Wear. Они ориентированы на энтузиастов дизайна классических хронометров и более похожи на традиционные часы высокого класса, чем представленные ранее носимые устройства. В Moto 360 используются качественные материалы, а сенсорный OLED-дисплей будет защищен прочным сапфировым стеклом. Часы получили круглый цифровой «циферблат», который предоставит пользователю доступ к оповещениям. Предусмотрена интеграция с Google Now для доступа к информации о погоде, результатам спортивных игр и матчей, расписанию полетов и т.д. Часы откликаются на обращение «Ok Google» и способны ответить на вопрос, заданный голосом, или выполнить голосовую команду. Как обещает производитель, Moto 360 станут доступны летом 2014 года, причем в различных стилях. Часы получают кожаные ремешки или металлические браслеты. Что касается LG G Watch, второго устройства, представленного вместе с анонсом мобильной платформы Android Wear, то подробной информации о характеристиках этих часов на момент отправки журнала в печать не было.



Операционная система для носимых устройств Android Wear



Компания Google представила программную платформу для носимых устройств, таких как «умные» часы и некоторые фитнес-браслеты под названием Android Wear. По словам разработчиков, в работе над этим проектом также приняли участие такие представители мобильной индустрии, как ASUS, HTC, LG, Motorola и Samsung, производители процессоров Broadcom, Imagination, Intel, Mediatek и Qualcomm; а также модные бренды, например, Fossil Group. Результатом должен стать выпуск устройств на основе Android Wear уже в этом году. Основной функцией Android Wear станет предоставление пользователю первоначально необходимой информации. Различные приложения позволят получать уведомления о новых сообщениях в социальных сетях, чатах и мессенджерах, новости, прогноз погоды и множество другой полезной информации. Кроме того, доступен голосовой поиск в интернете самых различных данных (опция включается фразой «Ok Google»), а также голосовое управление такими возможностями, как отправка сообщения, заказ такси или столика в ресторане или настройка будильника. Из других возможностей устройств под управлением Android Wear стоит упомянуть контроль других устройств, например, смартфонов, планшетов или даже телевизоров. С помощью «умных» часов можно будет запускать на них, например, музыку или видео. Уже сейчас для загрузки доступна версия для разработчиков Developer Preview, она, как и различная информация о новой платформе, находится в разделе developer.android.com/wear.



HTC Desire 310

Компания HTC представила на китайском рынке еще один бюджетный смартфон в линейке Desire. Новинка с названием HTC Desire 310 поддерживает работу с двумя SIM-картами и базируется на 1,3 GHz четырехъядерном процессоре MediaTek MT6582M. Прочие характеристики HTC Desire 310 включают 512 Mb оперативной и 4 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb). Смартфон оснащен 4,5" сенсорным дисплеем с разрешением 854x480 пикселей. Основная камера имеет разрешение 5 Мр. HTC Desire 310 способен работать в сетях W-CDMA и GSM. Устройство работает под управлением операционной системы Android 4.2.2.

Технические характеристики HTC Desire 310:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, UMTS 850/2100 MHz;
- Операционная система: Android 4.2.2 Jelly Bean;
- Дисплей: 4,5" с разрешением 480x854 пикселей;
- Процессор: 1,3 GHz четырехъядерный Mediatek MT6582M;
- Память: 1 Gb оперативной, 4 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD;
- Камеры: основная 5 Мр, фронтальная VGA;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0, GPS, 3,5 мм аудио-разъем;
- Аккумулятор: 2000 мА/ч;
- Размеры: 132,4x68x11,3 мм;
- Вес: 140 гр.



LTE-версия Microsoft Surface 2

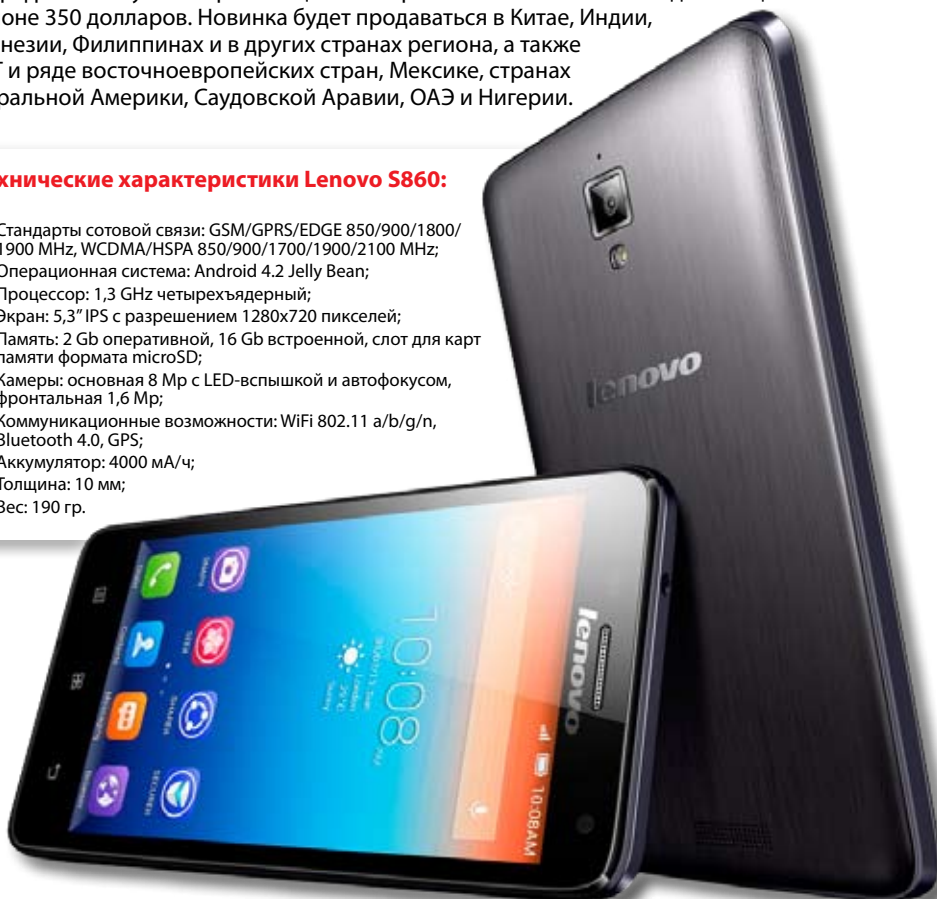
Корпорация Microsoft сделала значительный шаг к популяризации фирменных планшетов, объявив о выпуске модификации своего планшета Surface 2 с поддержкой сотовых сетей LTE, получающих все большее распространение. Цена новинки в США составит 679 долларов за модель с 64 Gb внутренней памяти, что на 130 долларов дороже модификации только с Wi-Fi. Прочие характеристики Microsoft Surface 2 в LTE-версии остались практически неизменными, включая 10,6" сенсорный дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей, порт USB 3.0, операционную систему Windows RT 8.1, а также программные пакеты Microsoft Office Home & Student 2013 RT и Outlook 2013 RT. Помимо LTE, планшет поддерживает работу в сетях 3G UTM и GSM 800/900/1800/1900 MHz. Время автономной работы от аккумулятора у данного устройства достигает 10 часов. Купить новинку можно в магазинах Microsoft Store и Best Buy.

Lenovo S860

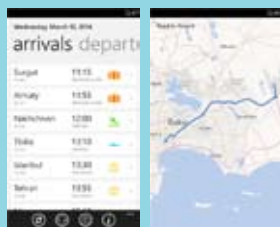
Компания Lenovo представила смартфон S860, который отличается наличием аккумулятора емкостью 4000 мА/ч. Кроме этого, Lenovo S860 получил 5,3" экран с разрешением 1280x720 пикселей, 1,3 GHz четырехъядерный процессор, 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. В качестве операционной системы предлагается Android 4.2 Jelly Bean, но в Lenovo гарантируют скорейшее обновление до версии 4.4 KitKat. Аппарат получил 8 Мр основную и 1,6 Мр фронтальную камеры. Толщина аппарата составляет 1 см. Ожидаемая цена Lenovo S860 в районе 350 долларов. Новинка будет продаваться в Китае, Индии, Индонезии, Филиппинах и в других странах региона, а также в СНГ и ряде восточноевропейских стран, Мексике, странах Центральной Америки, Саудовской Аравии, ОАЭ и Нигерии.

Технические характеристики Lenovo S860:

- Стандарты сотовой связи: GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz, WCDMA/HSPA 850/900/1700/1900/2100 MHz;
- Операционная система: Android 4.2 Jelly Bean;
- Процессор: 1,3 GHz четырехъядерный;
- Экран: 5,3" IPS с разрешением 1280x720 пикселей;
- Память: 2 Gb оперативной, 16 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD;
- Камеры: основная 8 Мр с LED-вспышкой и автофокусом, фронтальная 1,6 Мр;
- Коммуникационные возможности: WiFi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth 4.0, GPS;
- Аккумулятор: 4000 мА/ч;
- Толщина: 10 мм;
- Вес: 190 гр.



Baku Airport для Windows Phone



В прошлом номере мы писали о мобильном приложении Baku Airport, которое стало доступно для устройств под управлением iOS и Android. Теперь же студия разработчиков креативного агентства Safaroff представила это приложение и для пользователей Windows Phone. Получить оперативную информацию о прилетах и вылетах из международного аэропорта имени Гейдара Алиева можно скачав приложение из Windows Phone Store. Следует отметить, что приложение Baku Airport для Windows Phone было разработано в рамках партнерства с Microsoft Azerbaijan. В агентстве сообщают, что приложение скачали свыше 20000 пользователей устройств под управлением iOS и около 5000 пользователей Android.



ZTE Nubia X6

Компания ZTE официально представила смартфон Nubia X6. Новинка получила 6,44" сенсорный экран с разрешением 1080p (344ppi) и базируется на 2,3 GHz процессоре Qualcomm Snapdragon 800 (MSM8974AB) или на 2,5 GHz процессоре Qualcomm Snapdragon 801 (MSM8974AC). Объем оперативной памяти устройства составляет 3 Gb. Еще одной особенностью Nubia X6 является 13 Мр фронтальная камера с качественной оптикой. Ее дополняет 13 Мр основная камера с LED-вспышкой и системой оптической стабилизации. Кроме того, смартфон поддерживает работу с двумя SIM-картами с возможностью работы в сотовых сетях 3G и LTE. Есть модули Wi-Fi, Bluetooth 4.0 и NFC, а также три микрофона с опцией шумоподавления. Емкость аккумуляторной батареи этого гигантского смартфона составляет 4250 мА/ч. Цена Nubia X6 с 32 Gb встроенной памяти составит 485 долларов, с 64 Gb – 565 долларов, а модель с рекордным объемом в 128 Gb обойдется пользователям в 645 долларов.

Технические характеристики ZTE Nubia X6:

- Стандарты сотовой связи: GSM/GPRS/EDGE 900/1800 MHz, UMTS/HSDPA/HSPA+/HSUPA 900/2100 MHz, LTE;
- Операционная система: Android 4.4 KitKat;
- Дисплей: 6,44" с разрешением 1080x1920 пикселей;
- Процессор: 2,3 GHz четырехъядерный Qualcomm Snapdragon 800 или 2,5 GHz четырехъядерный Qualcomm Snapdragon 801;
- Память: 3 Gb оперативной, 32/64/128 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD;
- Камеры: основная 13 Мп с LED-вспышкой и системой оптической стабилизации, фронтальная 13 Мп;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0, NFC, GPS, 3,5 мм аудио-разъем;
- Аккумулятор: 4250 мА/ч;
- Размеры: 175,9x89x7,9 мм;
- Вес: 220 гр.



Microsoft Office для iPad

27 марта корпорация Microsoft представила долгожданный пакет Office for iPad. Напомним, что некоторое время назад был выпущен Office Mobile для iPhone, а затем и Office Mobile для Android. Для работы с этими продуктами необходимо активизировать подписку на «облачную» службу Office 365. С Office for iPad дело обстоит несколько иначе. Для просмотра и проведения презентаций документов и другого контента Office for iPad доступен бесплатно. Платная подписка на Office 365 понадобится только в тех случаях, если вы хотите редактировать или создавать документы. Кроме того, для новых пользователей доступна 30-дневная пробная подписка на Office.com. Подписка на Office 365 дает право на установку пакета на 5 планшетов, и не учитывается в лимите, выставленном на PC/Mac. В Office for iPad входят три приложения (Word, PowerPoint и Excel), оптимизированные для планшетов. Традиционно пользователю мобильного офисного пакета понадобится также аккаунт OneDrive или SharePoint для получения доступа к документам в «облаке». Также можно работать с документами, хранящимися на самом iPad. Для работы потребуется iPad с операционной системой iOS 7.0 или выше. Приложения доступны для загрузки в App Store (Word, PowerPoint и Excel) на 29 языках в 135 регионах. Кроме того, Microsoft объявила, что Office Mobile для iPhone и Android также становится бесплатным для домашнего использования.



Word



PowerPoint



Excel

Новый **СУПЕРМАРКЕТ**
электроники и бытовой техники



у станции метро «Ази Асланов»

САМЫЕ ЛУЧШИЕ
и САМЫЕ ШИРОКИЕ
УСЛОВИЯ
ПОКУПКИ ТЕХНИКИ В КРЕДИТ

Кредит сроком до **36** месяцев
без первоначального взноса от

 **Bank Standard**

Кредит от
unibank
для владельцев
карт AlBali



Кредит от банка
YapiKredi
для владельцев
карт World



Кредит от
Bank of Baku
для владельцев
карт Bolkart



БОЛЕЕ

2000

**НАИМЕНОВАНИЙ ТОВАРОВ
ОТ ВСЕМИРНО ИЗВЕСТНЫХ
ПРОИЗВОДИТЕЛЕЙ**

 ***7676**

**Компьютерная техника, игровые приставки,
телевизоры, цифровые фотоаппараты,
бытовая техника, холодильники и т.д.**

**Низкие цены и высочайший уровень
обслуживания!**

e-mail: shop@compus.az • www.compus.az

Nikon D4S

В рамках выставки CES 2014, прошедшей в январе 2014 года, компания Nikon провела предварительную презентацию своей новой флагманской зеркальной камеры D4S. Правда, перечень озвученных характеристик был предварительным и неполным. И вот в марте компания провела полноценную презентацию этого флагмана в линейке профессиональных фотоаппаратов Nikon формата FX. Nikon D4S получил модернизированную CMOS-матрицу размером 36,0x23,9 мм и расширенный диапазон ISO в промежутке от 100 до 409600(!) единиц. Новая система обработки изображений EXPEED 4 повышает общую производительность фотокамеры, а также улучшает прорисовку изображений и чувствительность ISO. В результате, фотокамера D4S способна справиться как с недостаточным, так и с ярким освещением. Камера оснащена усовершенствованной системой понижения шума на отдельных участках кадра, повышения резкости краев и управления оттенками, что позволит фотографам достигать отличных результатов при съемке спортивных состязаний и новостных репортажей в условиях смешанного и слабого освещения. Скорость серийной съемки равна 11 кадрам в секунду и не снижается при изменении параметров чувствительности ISO или смене объектива. Камера обеспечивает съемку видеороликов стандарта Full HD (1080p) в форматах FX и DX с частотой кадров 60p/50p/30p/25p/24p. Также Nikon D4S имеет антибликовый LCD-дисплей с диагональю 3,2" и возможностью менять цветовой баланс и яркость. Как и модель-предшественница D4, фотокамера D4S способна работать в сложных погодных условиях благодаря прочному цельнометаллическому корпусу. Цена Nikon D4S в США составляет 6500 долларов.



Nikon 1 V3



Следующей новинкой от Nikon стала беззеркальная камера формата CX со сменной оптикой. Nikon 1 V3 позиционируется как «профессиональная» камера, созданная для серьезных фотографов, желающих путешествовать налегке и предъявляющих высокие требования к скорости, мощности и надежности фотокамеры. Система гибридной автофокусировки Nikon 1 V3 теперь имеет 171 точку автофокусировки, 105 из которых являются точками с определением фазы. Камера позволяет вести съемку в непрерывном режиме со скоростью до 20 кадров в секунду при непрерывной автофокусировке. Камера оснащается CMOS-матрицей формата CX размером 13,2x8,8 мм с разрешением 18,4 Мр и чувствительностью в диапазоне от 160 до 12800 единиц ISO. Новая система обработки изображений EXPEED 4A отвечает за общую высокую производительность. Модель обеспечивает съемку видео с качеством 1080/30p или 720/30p. Кроме этого, Nikon 1 V3 стала первой фотокамерой линейки Nikon 1, получившей 3" поворотный сенсорный дисплей. Также есть встроенный модуль Wi-Fi. Размеры камеры составляют 110,9x65,0x33,2 мм (без выступающих частей), а вес - около 324 граммов с батареей и картой памяти. Цена Nikon 1 V3 в комплекте с объективом 10-30mm, видоискателем и рукояткой составляет 1200 долларов.

Samsung NX mini

Компания Samsung Electronics представила новую беззеркальную камеру Samsung NX mini. Устройство стало самой компактной и легкой в мире камерой со сменным объективом. Samsung NX mini оснащена довольно крупной 1" матрицей 20,5 Мр BSI CMOS с выдержкой 1/16000 сек и непрерывной съемкой со скоростью 6 кадров в секунду. Благодаря этой камере реализована возможность простого и удобного создания групповых снимков в стиле selfi. 3" сенсорный экран поворачивается на 180°, позволяя делать автопортреты в компании друзей. Благодаря новой функции Wink shot достаточно просто моргнуть, глядя в объектив, и Samsung NX mini сделает фото через 2 секунды. Кроме того, Samsung NX mini относится к категории Smart-камер с протоколами передачи данных NFC и Wi-Fi. Камера весит всего 158 г (без объектива), заключена в металлический корпус и имеет размеры 110,4x61,9x22,5 мм. Модель поступит в продажу в 5 цветовых вариантах: белом, розовом, мятно-зеленом, коричневом и черном. Также Samsung выпустила три сменных объектива для новой камеры: тонкий широкоугольный объектив NX-M 9mm F3.5 ED для съемки пейзажей и автопортретов, компактный зум NX-M 9-27mm F3.5-5.6 ED OIS и NX-M 17mm F1.8 OIS для портретной съемки с детализированным передним планом и размытым фоном. Кроме этого, NX mini совместима с 15 объективами линейки NX благодаря специальному адаптеру NX-M (ED-MA4NXM). Объективы продаются отдельно. Цена камеры в США составляет 450 долларов за комплект с объективом NX-M 17mm F1.8 OIS и 550 долларов за комплект с зум-объективом.



Olympus OM-D E-M5 Pro Kit

Компания Olympus выпустила обновленную версию 16 Мр беззеркальной камеры OM-D E-M5. Новая версия легендарной камеры под названием E-M5 Pro Kit сохранила функциональность и производительность, а также все свои защищенные качества. Фотоаппарат получил корпус черного цвета и кожаную отделку, аналогичную той, что используется в E-M1. Благодаря оформлению рукоятки «под кожу», тактильные ощущения стали более приятными. Кроме этого, камеру стало удобнее держать из-за особенностей структуры материала. Она не выскользнет из рук даже во время дождя или снега. Изменения коснулись и элементов управления, например, был модифицирован дизайн основного и вспомогательного управляющих дисков для повышения эргономики и удобства использования. В комплект E-M5 Pro Kit входят батарея, зарядное устройство, бленда и объектив M.Zuiko Digital ED 12-40mm 1:2.8 PRO. Это объектив из профессиональной серии Olympus, заключенный во всепогодный корпус, защищенный от попадания пыли и влаги. Постоянная светосила f/2.8 доступна на всем диапазоне фокусных расстояний M.Zuiko Digital ED 12-40 mm.



Samsung Chromebook 2

Компания Samsung представила пополнение в линейке ноутбуков на базе Chrome OS - Chromebook 2 с диагональю 11,6" и 13,3". Ноутбуки базируются на восьмиядерных процессорах Samsung Exynos 5 Окта и оснащены оперативной памятью объемом в 4 Gb. Для хранения данных предлагается 16 Gb flash-памяти. В качестве коммуникационных возможностей ноутбуки предлагают видеовыходы HDMI, порты USB 3.0 и слоты для карт памяти формата microSD. Толщина устройств не превышает 17 мм. Модель с диагональю экрана в 11,6" имеет разрешение 1366x768 пикселей. Ее вес составляет 1,1 кг, а емкости аккумулятора достаточно для 8 часов автономной работы от батареи. Модель с 13,3" экраном имеет разрешение 1920x1080 пикселей. Вес этого ноутбука составляет 1,4 кг, а время автономной работы доходит до 8,5 часа. Рекомендованная цена этих устройств - 320 и 400 долларов соответственно.



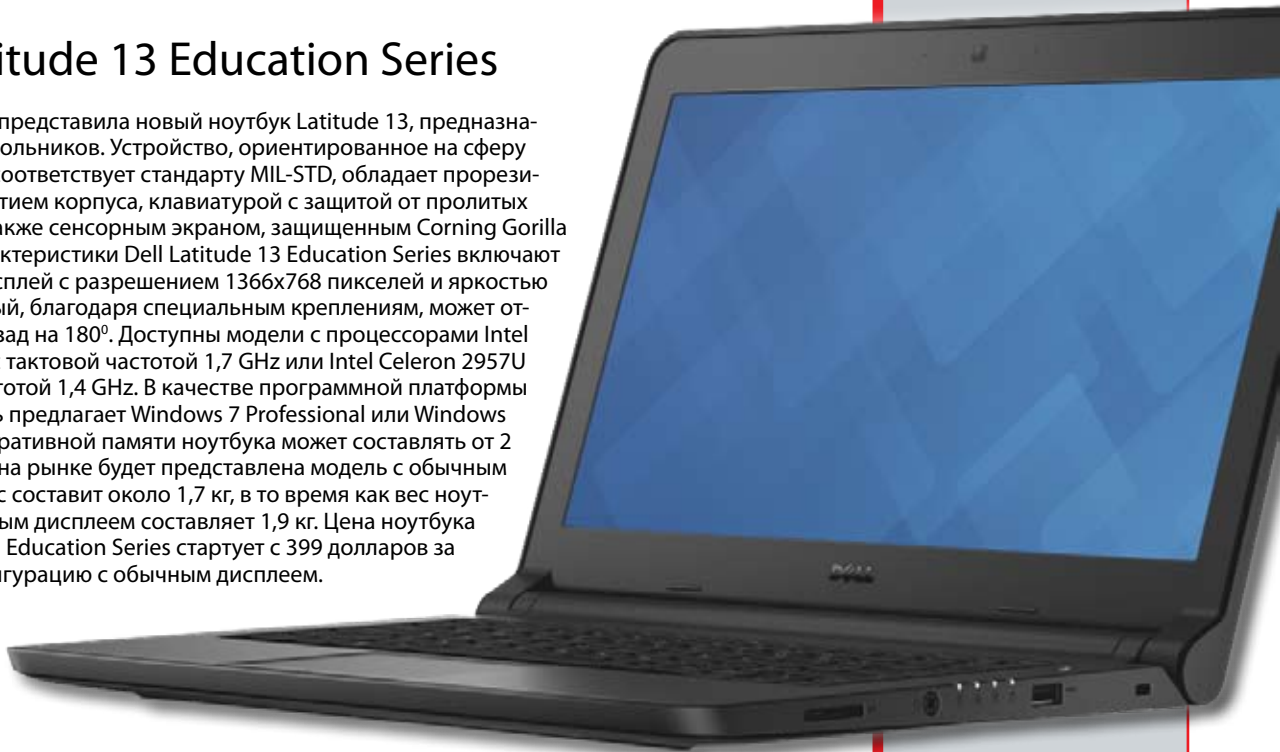
Razer Blade

Компания Razer представила игровые ноутбуки с графикой NVIDIA GeForce GTX 800M - Blade и Blade Pro. В характеристики первого ноутбука, толщина которого составляет всего 1,7 см, а вес равен 2,04 кг, входит 14" сенсорный дисплей со сверхвысоким разрешением 3200x1800 пикселей. Кроме того, новый Razer Blade обладает четырехъядерным процессором Intel Core i7, 8 Gb оперативной памяти DDR3 и твердотельным накопителем емкостью 128 Gb (опционально доступны модели с SSD емкостью 256 и 512 Gb). Также устройство оснащается адаптерами Wi-Fi 802.11 ac, Bluetooth 4.0 и 2 Мр web-камерой. Заряда аккумулятора достаточно для 2-3 часов в игровом режиме. Относительно 17" Blade Pro можно сказать, что этот ноутбук обладает экраном с разрешением Full HD и оснащается дискретным видеоадаптером NVIDIA GeForce GTX 860M. Толщина корпуса этого устройства равна 2,28 см, а вес - 2,99 кг. Оба ноутбука поставляются с предустановленной операционной системой Windows 8.1. Цена новых геймерских ноутбуков от Razer стартует с отметки в 2220 долларов.



Dell Latitude 13 Education Series

Компания Dell представила новый ноутбук Latitude 13, предназначенный для школьников. Устройство, ориентированное на сферу образования, соответствует стандарту MIL-STD, обладает прорезиненным покрытием корпуса, клавиатурой с защитой от пролитых жидкостей, а также сенсорным экраном, защищенным Corning Gorilla Glass NBT. Характеристики Dell Latitude 13 Education Series включают в себя 13,3" дисплей с разрешением 1366x768 пикселей и яркостью 200 нит, который, благодаря специальным креплениям, может откидываться назад на 180°. Доступны модели с процессорами Intel Core i3-4010U с тактовой частотой 1,7 GHz или Intel Celeron 2957U с тактовой частотой 1,4 GHz. В качестве программной платформы производитель предлагает Windows 7 Professional или Windows 8.1. Объем оперативной памяти ноутбука может составлять от 2 до 8 Gb. Также на рынке будет представлена модель с обычным экраном. Ее вес составит около 1,7 кг, в то время как вес ноутбука с сенсорным дисплеем составляет 1,9 кг. Цена ноутбука Dell Latitude 13 Education Series стартует с 399 долларов за базовую конфигурацию с обычным дисплеем.



ASUS Zenbook NX500

Дисплеи с разрешением UHD все чаще появляются не только в телевизорах и мониторах, но и в ноутбуках. Очередным свидетельством этому стала новая модель ультрабука серии Zenbook от ASUS. Этот ноутбук станет обладателем 15,6" UHD-экрана с разрешением 3840x2160 пикселей и антибликовым покрытием. Модель NX500, о которой идет речь, также отличается наличием легкого и прочного алюминиевого корпуса и качественной звуковой подсистемы Bang & Olufsen. Этот ультрабук с изящным дизайном и качественным дисплеем придется по вкусу поклонникам мультимедийных развлечений, не желающих отказываться от любимой привычки даже во время поездок. Официальная премьера новинки состоялась в рамках Milan Design Week. В роли аппаратной основы в ультрабуке используются чипы линейки Intel Haswell, а в качестве операционной системы - Windows 8.1.



NVIDIA GeForce 800M



Компания NVIDIA в рамках выставки CeBIT 2014 официально представила новую серию мобильной графики GeForce 800M. Эти GPU уже используются в некоторых ноутбуках, к примеру, в MSI GE60 2PE-015RU, а сама линейка включает в себя модели с новейшей архитектурой Maxwell, обещающей преимущество как в производительности, так и в энергоэффективности.

Экономить энергию аккумулятора в GPU с архитектурой Maxwell помогает опция Battery Boost, которая будет полезна в играх и значительно увеличивает ресурс автономной работы ноутбука. Принцип ее работы заключается в ограничении числа кадров в секунду (например, на уровне 30fps) и соответствующей оптимизации работы всей системы. Кроме того, NVIDIA привнесла в свою мобильную графику некоторые функции, характерные для десктопных продуктов, например, Shadowplay и Gamestream. В новую линейку мобильной графики NVIDIA входят GeForce 820M/830M/840M, а также GeForce GTX 850M/860M/870M/880M.

HP Officejet Pro 8600

Компания HP представила серию профессиональных струйных МФУ, разработанных специально для компаний малого и среднего бизнеса. Серия HP Officejet Pro 8600 оснащена такими функциями, как печать с мобильных устройств без участия компьютера, и управление печатью, позволяющее компаниям экономить время и снижать издержки, фокусируясь на прямых задачах своего бизнеса. Новые МФУ HP Officejet Pro 8620 e-All-in-One и HP Officejet Pro 8610 e-All-in-One обеспечивают высококачественную цветную печать при себестоимости страницы до 50% ниже, чем у лазерных принтеров аналогичного класса. Кроме этого, они повышают производительность и упрощают управление печатью с помощью web-сервиса HP Web Jetadmin. Новые принтеры совместимы с международным стандартом беспроводной печати Mopria, обеспечивающим простую прямую печать со смартфонов, планшетов и других мобильных устройств. Принтеры поддерживают технологии мобильной печати, уже доступные на большинстве смартфонов и планшетов, среди которых HP ePrint, wireless direct и другие. Для большей эффективности HP Officejet Pro 8620 оснащён функцией touch-to-print, основанной на технологии NFC, позволяющей мгновенно распечатать документ, просто прикоснувшись мобильным устройством к принтеру. Цена МФУ HP Officejet Pro 8610 e-All-in-One стартует с 163 евро, а МФУ HP Officejet Pro 8620 e-All-in-One, оснащённое цветным дисплеем с диагональю 4,3", автоматическим податчиком оригиналов на 50 листов, и имеющее более высокую по сравнению с HP Officejet Pro 8610 скорость печати, будет продаваться по цене от 216 евро.



Brother QL-710W и QL-720NW



Офисные принтеры Brother QL-710W и QL-720NW стали первыми профессиональными устройствами для печати наклеек с поддержкой технологии беспроводной печати Apple AirPrint. Совместно с фирменным приложением Brother Air Label, распространяемым бесплатно, они создают упрощенные условия для печати наклеек с iPhone, iPad и iPod touch. Модели также оснащены специальным программным обеспечением для компьютеров PC и Mac, которое позволяет печатать профессиональные наклейки для массы сфер применения. В Brother отмечают, что принтеры QL-710W и QL-720NW являются самыми быстрыми устройствами подобного типа на рынке. Скорость печати данных устройств составляет до 93 наклеек в минуту. Они способны печатать наклейки любой сложности: с текстом, логотипами, изображениями и штрих-кодами, используя технологию термопечати.

FreeSculpt FX1-free

3D-принтеры становятся все популярнее, а спектр устройств, удовлетворяющих разным потребностям печати, растет день ото дня. Компания FreeSculpt, специализирующаяся на разработке бюджетных 3D-принтеров, выпустила 3D-принтер в форме ручки под названием FreeSculpt FX1-free. Этот принтер способен «рисовать» цветные 3D-объекты и узоры быстро прямо в воздухе. Пользоваться гаджетом можно одной рукой. В качестве расходного материала используется тонкое пластиковое волокно (АБС-пластик), которое после нагрева под давлением вылезает из острия «ручки». Для работы вам не требуются никакие специальные графические или программные знания. Процесс освоения функционала гаджета довольно прост и быстр. Скорость печати может варьироваться пользователем. Устройство уже можно приобрести по цене в 130 евро.



Sony Project Morpheus

Компания Sony раскрыла некоторые подробности о своей инициативе Project Morpheus, по поводу которой в Сети появлялись отдельные слухи. Как заявил на конференции GDC 2014 президент Sony Computer Entertainment Worldwide Studios Шухеи Йошида, этот проект призван раздвинуть границы игр. «Сам он подразумевает создание шлема виртуальной реальности, предназначенного для взаимодействия с PlayStation 4 и призванного принести преимущества виртуальной реальности в видеоигры и прочие новации на данной консоли», - отметил господин Йошида. В рамках GDC 2014 Sony даже представила рабочий прототип VR-шлема Project Morpheus. Возможности гаджета впечатляют. Например, он может обеспечить объемное трехмерное звучание и Full HD разрешение виртуальной картинки, а также 90-градусное поле обзора. Кроме того, здесь есть акселерометр и гироскоп, а для подключения к PlayStation 4 и другим системам используются порты HDMI и USB.



Сам шлем обладает совместимостью с контроллером движений PS Move, что дает возможность физически ощущать в руке виртуальный меч и иные предметы в видеоиграх. Предварительные характеристики шлема виртуальной реальности Project Morpheus также включают 5" LCD-экран с разрешением 1920x1080 пикселей (960x1080 пикселей для каждого глаза).

Немного истории

Может показаться, что история электромобилей начинается с тех недавних пор, когда начал набирать обороты тренд «зеленых» технологий (Green Technologies), направленный на охрану природы и окружающей среды. На самом же деле история начинается гораздо раньше, хотя и в ней прогля-

подобное устройство существенно бы сэкономило горючее топливо. В США первый электромобиль был произведен семью годами позже Уильямом Моррисоном и мог развивать скорость до 14 миль в час (около 22 км/ч). Но, как ни странно, в Европе электромобили пользовались большим спросом, чем в США. В начале XX века в Лондоне появились «электрические такси», а в Чикаго был выпущен гибридный автомобиль, использующий как топливо, так и электроэнергию. Правда, последний не смог завоевать признание ав-

в борьбе за потребителя. Случилось это по причине того, что они не смогли обеспечить пробег на большие расстояния на одном заряде аккумулятора так, как это было под силу автомобилям с двигателями внутреннего сгорания и полностью заправленными горючими баками. Решающую роль в поражении также сыграла и цена этих машин. Средний автомобиль с двигателем внутреннего сгорания стоил в

Феномен Tesla Motors

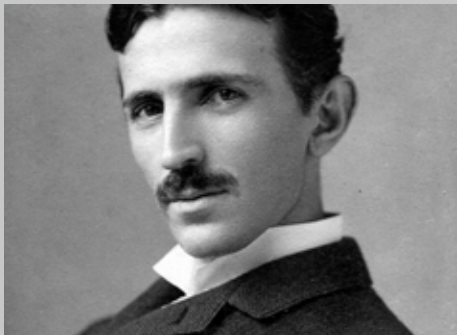
До недавнего времени слово «тесла» считалось сугубо профессиональным термином в кругах физиков и инженеров, применяющих в своей работе единицу измерения магнитной индукции. Но молодая американская компания, основанная в Кремниевой долине и взявшая имя известного ученого Николы Теслы, прославила его на весь мир. Tesla Motors в буквальном смысле совершила революцию не только на рынке электромобилей, но и в автоиндустрии в целом. Сегодня мы не только узнаем, что послужило толчком к успеху компании, но и поделимся живыми впечатлениями, которые удалось испытать на тест-драйве популярной, но довольно дорогой модели Tesla Model S.

дываются «зеленые» мотивы. Автором первого электрокара считают Томаса Паркера - изобретателя из Англии, который придумал автомобиль на перезаряжаемых аккумуляторах в далеком 1884 году. Считается, что предпосылкой его создания послужил сильно загрязненный воздух Лондона. Также

толюбителей в связи с очень высокой ценой. К тому же он не был способен развить высокую скорость. Несмотря на это, у электромобилей с момента появления были явные преимущества перед автомобилями, работающими на бензине. На тот момент машины с двигателями внутреннего сгорания нужно было заводить вручную, а переключение скоростей не обеспечивало плавность движения. Электрические автомобили были лишены этих недостатков и к тому же были практически бесшумными. В то время еще были актуальны автомобили с паровым двигателем, но они требовали долгого времени для разогрева, особенно в холодную погоду и при низких температурах.

К концу второго десятилетия прошлого века электромобили проиграли битву

2 раза дешевле, чем самый простой электромобиль. После Второй мировой войны, в которой крупные державы столкнулись с острым дефицитом горючего топлива, вопрос электромобилей вновь появился на повестке дня. Но все попытки изобрести конкурентные электромобили заканчивались провалом. Даже известный концерн General Motors, представивший в промежутке с 1966 по 1976 года две модели, так и не довел их до массового производства. Наконец, в 90-х годах прошлого столетия американские и европейские гиганты автопромышленности начали пересматривать собственные подходы к технологии создания серийных электромобилей и подготовили некоторые концепты, в том числе гибридные (Hybrid Electric Vehicle - HEV). Не остались в стороне и японцы. Именно Toyota Prius и Honda



Никола Тесла



Insight в начале XXI века стали самыми популярными гибридными автомобилями в Америке. В таких автомобилях ходовая часть подключается к электродвигателю, а бензиновый двигатель используется исключительно для выработки самой электроэнергии. По сравнению с обычным двигателем внутреннего сгорания, подобная технология ощутимо снижает расход топлива. Но для инженеров актуальным



Элон Маск



всеравно оставался вопрос разработки массового автомобиля, полностью работающего на электричестве. Только он мог гарантировать нулевой выхлоп вредных веществ в атмосферу.

Зарождение Tesla Motors

В 2003 году два энтузиаста и выпускника компьютерных факультетов Мартин Эберхард и Марк Тарпенниг основали проект по созданию электромобиля, который изначально финансировали исключительно из личных средств. Интересно, что сами Мартин и Марк, по их словам, не имели ни

малейшего представления о принципе работы современных автомобилей, но это им не было нужно, ведь их концепция двигателя была в корне другой. В феврале 2004 года проектом заинтересовался основатель компании PayPal Элон Маск. Он полностью взял на себя финансирование, что дало ему место в Совете Директоров новообразованной компании под названием Tesla Motors и одновременно должность директора. Сумма первого вложения составляла 7,5 млн. долларов. Элон Маск интересовался электромобилями еще со времен колледжа, и создание коммерческой модели электромобиля в какой-то степени было мечтой его детства.

Несмотря на то что он пришел в проект позже основателей, Элон Маск стал его главным куратором. Именно его инициатива была в том, чтобы сделать



Компания Tesla была основана спустя 60 лет после смерти великого ученого и изобретателя Николы Тесла (10 июля 1856 года - 7 января 1943 года). Формально, кроме общего имени, их мало что связывает. Современные американцы лишь воспользовались некоторыми наработками знаменитого физика по электротехнике, что, впрочем, сегодня делают едва ли не все люди, имеющие отношение к этой области. Тесла за свою практику совершил столько открытий, что еще при жизни мог поспорить по популярности с актерами или писателями. На его счету более сотни патентов, разработка основ радиосвязи, теории магнитных полей и переменного тока, оценка явления резонанса... Николу не зря считали одним из творцов второй промышленной революции и даже приписывали ему мистический дар. Настолько парадоксально и удивительно порой было его мышление. Например, многие эксперименты ученый ставил на себе. Сегодня марка Tesla проходит путь становления, очень похожий по сценарию на жизнь знаменитого тезки.

За рулем Tesla Model S был Анар Алиев





Салон Tesla Roadster выглядит слишком вычурно, как, впрочем, и сам автомобиль...



первый электромобиль спортивным купе. Модель получила название Roadster и была представлена на закрытой презентации спустя 3 года после основания компании - 19 июля 2006 года. Характеристики спорткара впечатляли: двигатель мощностью 238 лошадиных сил, который разогнался до 100 км/ч всего за 4 секунды. На одном заряде аккумулятора можно было проехать до 400 км, правда, в идеальных условиях. Цена автомобиля после выхода в продажу составила 100000

долларов. В одном из интервью Элон Маск,

отвечая на вопрос, почему первая модель стала такой дорогой, он сравнил свое видение развития электромобилей со становлением рынков мобильных телефонов, плоских телевизоров и ноутбуков. Поначалу все эти устройства были очень дорогими, но очень привлекательными и желанными для потребителей, поэтому со временем они перешли из разряда премиум-

продуктов в массовый сегмент, обеспечив своих создателей фантастическими прибылями. Главное в такой стратегии - не опускать ценовую планку слишком быстро, стимулировать постоянное внимание публики, держать ее до конца, превратив в фанатов своей «секты». Не правда ли, напоминает ситуацию с продуктами компании Apple? Возможно, именно поэтому Элона Маска называют Стивом Джобсом автомобильной индустрии. По этой причине о выходе в бюджетные ниши в Tesla Motors изначально даже и не помышляли. Очевидно, что даже урезав некие люксовые и спортивные возможности, электромобиль не стал бы стоить аналогично простым седанам, но в глазах покупателя подобная машина уже никогда бы не стала мечтой. Ведь типичный dream-car - это, например, быстрый и мощный спортивный автомобиль. При таком раскладе за высокую стоимость его никто уже не осудит, возможно, даже наоборот. И хотя серийный выпуск Tesla Roadster начался лишь спустя два года после анонса, специалистов по всему миру поразили как предельно сжатые сроки разработки машины «с чистого листа», так и достигнутый показатель возможного пробега. Тем

более что в процессе производства несколько раз данный показатель изменялся в лучшую сторону. Действительно, показатель дальности пробега в 400 км на одной «заправке» смог шокировать многих гигантов рынка. Например, на тот момент малогабаритный электромобиль Nissan Leaf мог проехать не более 150 км.



На самом деле, никаких шокирующих технологий в Tesla не применяли. Подход Элона Маска заключался в признании того, что своими силами создать за столь ограниченный период времени электрический спорткар, а уж тем более грамотно настроить его ходовую

часть очень сложно. Поэтому для этих целей был найден сторонний партнер. В данном случае им стала британская компания Lotus, которая согласилась поставить Tesla Motors шасси своей модели Elise в количестве 2500 штук, но без силовых установок. Кроме того, партнерству способствовало и то, что Lotus сделала себе славу еще и как мощная индустриальная компания. В ее распоряжении были свободные производственные мощности, в то время как у Tesla никакого собственного завода в тот момент не было. Определенные финансовые трудности Lotus также принудили англичан пойти на ценовые уступки в адрес нового партнера. Таким образом, в паре с англичанами американским инновационным разработчикам оставалось разработать электрическую начинку для своего детища. Непосредственно с мотором проблем не возникло, так как за основу взяли классический вариант, уходящий корнями в XIX век к изобретению Николы Теслы. Оставался вопрос батарей, которые могли бы обеспечить электромобиль высокую «дальнобойность».

Было очевидно, что существенно увеличить запас хода можно только увеличив число аккумуляторов, но это сказалось бы на весе электромобиля. Тем не менее, показатель дальности автономного пробега был поставлен разработчиками выше всех остальных преимуществ создаваемого электромобиля. И тогда разработчики приняли решение использовать литий-ионные

батареи формата 18650, аналогичные тем, что

применяются в ноутбуках.

В Roadster установили около 7000 (!) подобных аккумуля-

муляторов. Итоговая емкость составила 53 кВт/ч, но вес встроенного батарейного блока превысил 450 кг. Для спортивного автомобиля подобная прибавка весьма существенна, поэтому была поставлена задача уменьшить вес автомобиля за счет других деталей. Французская компания Sotira предложила разработчикам заменить элементы кузова своими композитными панелями. Предложение оказалось очень удачным, так как позволило свести общий вес автомобиля к 1235 кг. Это было больше веса оригинального Lotus Elise, но относительно приемлемо, тем

более, что после пары «рестайлингов» салон Tesla Roadster стал гораздо симпатичнее простого Lotus. Это



особенно заинтересовало богатую публику - необычная машина, спортивная, электрическая и с большим показателем пробега на одной зарядке. Ряд поставленных на первой Tesla рекордов, например, то, что в 2009 году Tesla Roadster в рамках экологического ралли в Австралии на скорости 40 км/ч проехала 501 км, только пополнил копилку плюсов революционного автомобиля.

Tesla Model S

К концу 2011 году по всему миру (в основном, в США и в Западной Европе) было продано свыше 2500 Tesla Roadster. Элон Маск принял решение не заказывать новые кузова у Lotus, а подготовить к серийному выпуску свою новую разработку под кодовым названием Whitestar. Перед Tesla стояла задача разработать полноформатный премиальный электромобиль в стиле фирменных технологий компании. Четырехдверный хетчбек получил название Model S. Кузов автомобиля на этот раз был создан в недрах самой Tesla, оставалось запустить его в серийное производство. Маск обратился за помощью к правительству США и





получил крупный государственный кредит, благодаря которому приобрел у Toyota завод в Калифорнии и переименовал его в Tesla Factory. Для создания интерьера и экстерьера, а также ряда электронных компонентов электрокара были закуплены и заказаны детали у таких известных фирм, как Siemens, Continental и прочих. Аналогично Roadster, дизайн кузова Model S «отталкивался» от батарейного отсека, который расположили в самом днище с целью снижения центра тяжести. Затем к этой своеобразной раме стали крепить независимые пневматические подвески, силовую электронику, электромотор и прочие компоненты вплоть до кузова и салона. Число аккумуляторных ячеек увеличилось не столь серьезно, но компания Panasonic помогла Tesla серьезно повысить их плотность. В итоге емкость батарей заметно выросла до 85 кВт/ч. Это обеспечило двухтонному комфортабельному электромобилю с двигателем в 416 лошадиных сил динамику спорткара и 500 км пробега при одном заряде аккумулятора. Правда, такие характеристики присущи только машине в самой дорогой комплектации. Есть и упрощенная версия с аккумулятором на 60 кВт/ч и, соответственно, менее мощным мотором. На одной зарядке такая модель проедет порядка 400 км.

За рулем

Цифры и факты многое говорят о Model S. Они также способны разбить все существовавшие до сих пор стереотипы, что электромобиль - это игрушка для богатых. А способна ли Tesla впечатлить рядового водителя, раз уж она рассматривается

производителем как серийный автомобиль? За ответом мы отправились в торговый центр Westfield Century City в Лос-Анджелесе, где расположен один из дилерских центров Tesla Motors. Записаться на тест-драйв было необходимо предварительно за несколько дней.

Электрокар встретит вас весьма приветливо и грациозно! Благодаря системе безключевого доступа, машина распознает владельца за несколько метров и услужливо выдвигает хромированные дверные ручки, спрятанные внутри кузова. Внешне Tesla Model S и вправду напоминает люксовый хэтчбек типа Porsche Panamera или Maserati. Здесь вы найдете все штрихи, присущие шикарным машинам, а дверные стекла без рамок еще более усиливают эффект знакомства с автомобилем премиум-класса. Однако, впервые погрузившись в салон, вы испытаете небольшое недоумение. Из самых привычных здесь элементов управления быстро узнать можно только руль, педали и, возможно, кнопку включения аварийных огней. Больше никаких аналоговых приборов и стрелок перед водителем нет. Все собрано на огромном (для приборной доски автомобиля) 17" экране, расположенном на центральной консоли. Все системы автомобиля, словно бортового компьютера круизного лайнера, управляются с этого монитора или, как его лучше назвать, сенсорного планшета. Нужно включить кондиционер или подогрев - находим соответствующий блок на экране. Чтобы открыть люк, необходимо совершить привычный владельцам смартфонов swiре-жест пальцами. Этим же жестом можно настроить желаемый уровень открытия панорамной крыши.

Посредством сенсорного дисплея можно регулировать даже такие про-



Tesla Model S



Tesla Model X



стые функции, как блокировка дверей. Причем, экран настолько большой, что его можно разделить на две части, - в одной оставить окно с настройками, а на вторую вывести музыкальный плеер или изображение с широкоугольной HD-камеры заднего вида (включается автоматически при переключении селектора в положение R). В компьютер также встроен модуль 3G, он постоянно находится on-line, что будет весьма полезно, например, для интерактивной навигации. Есть и встроенный браузер web-страниц. Но, главное, что все это никоим образом не «тормозит», не зависает, а емкостная touch-панель очень отзывчива к прикосновениям.

ехать машине при нажатии на педаль газа: вперед, назад или оставаться на месте. Несмотря на то что передние сиденья выполнены в спортивном стиле, задний ряд сидений для пассажиров не может похвастаться люксовым исполнением. Да, места много, в том числе благодаря тому, что пол в автомобиле абсолютно плоский (никакого тоннеля для трансмиссии, как в типичных автомобилях, тут, разумеется, нет). Сзади может комфортно разместиться 3 человека. Среди доступных модификаций есть и вариант с дополнительными детскими креслами в багажнике, однако для нас осталось загадкой, как родители согласятся перевозить своих



Под руль выведены самые основные рычаги, привычные водителям обычных автомобилей: управление фарами, поворотниками и блоком стеклоочистителей. Здесь же расположен и рычаг переключения скоростей. Здесь его было бы правильнее называть рычагом направления, так как с его помощью можно дать разве что указание, куда

детей в багажнике, пусть даже большого хэтчбека... Кстати, багажников в Model S (как это было и в Roadster) два. Учитывая, что мотор и аккумуляторы расположены в днище электромобиля, традиционный моторный отсек переоборудован в дополнительный отсек для багажа объемом 150 литров.



ским автомобилем. Вы просто видите, что едете и крутите руль. Отсутствие привычного звука двигателя может вызывать «дискомфорт», если это ощущение вообще можно назвать таковым. Но гораздо сильнее впечатляет спортивный дух машины. Нажатие на педаль газа сравнимо с 5-литровым BMW - машина в буквальном смысле рвется вперед (разгон до 100 км/ч менее, чем за 5 секунд), но с тем еще преимуществом, что отсутствуют всякие задержки как при переключениях коробки передач, так и подачи топлива. В электрокаре Tesla этого просто нет. Нажал - получи!

Заводится, а точнее включается, Tesla Model S без нажатия каких-либо кнопок или использования ключа. Стоит только коснуться педали тормоза и выбрать направление движения под рулевым селектором (вперед или назад) и можно ехать. Автоматически загорается экран на приборной панели (полностью цифровой, но уже не сенсорный) с указанием таких первичных функций, как текущая скорость, остаток пробега на текущем заряде аккумулятора и т.п. Первое впечатление такое, как будто управляешь детским электриче-



Благодаря тому, что центр тяжести расположен очень низко, Model S является очень маневренной машиной и отлично входит в повороты даже на высокой скорости. Руль послушный, а его жесткость регулируется переключением соответствующих режимов езды с того же центрального монитора. В обычном режиме он более мягкий, чем в спортивном. Эта же опция регулирует поведение педали тормоза. По умолчанию, в городском режиме автомобиль сам начинает тормозить сразу после отпускания педали газа. В пробках эта функция может оказаться чрезвычайно удобной. Подобные особенности, которые проявились в процессе тестового заезда, несомненно подчеркивают, что при всей своей внешней схожести с традиционными автомобилями, Tesla - это автомобиль совершенно другого класса.

Но и у Model S есть немало заметных недостатков, на которые особенно обратят внимание покупатели, пожелавшие расстаться с 100000 долларов. К ним можно причислить относительно бедный салон, что особенно почувствуют пассажиры, располагающиеся сзади. Для них нет ни отдельного климат-контроля (даже в самой дорогой комплектации), ни карманов в спинках сидений. Сами же сиденья исполнены в очень простом стиле. Кроме того, «хромает» система регулировки зеркал. Они хоть и стильные, но далеко не самые удобные. К тому же стекло двери багажного отсека настолько мало, что обзор в зеркале заднего вида значительно ограничен.

Где заряжаться?

Заряжать Model S можно от привычной бытовой розетки. Полное время заряда составит 15 часов. За 1200 долларов Tesla установит вам в гараж специальный зарядный блок Wall Charger, что сократит





это время до 6-8 часов. В США и Европе Tesla продолжает устанавливать заправочные станции Super Charger, на которых можно зарядить свой электромобиль до 80% всего за 40 минут. Что важно - это совершенно бесплатно! Ведь электричество для подзарядки берется буквально от солнечных лучей, которые нагревают встроенные в крышу павильона фотоэлементы. А для тех, кто очень сильно торопится, есть вариант и вовсе поменять весь аккумулятор целиком на полностью заряженный. Это займет пару минут и обойдется в 60-80 долларов (что аналогично заправке полного бака на седане бизнес-класса). Подобные пункты Super Charger уже покрывают 80% населенной территории США, а к концу 2014 года их сеть охватит всю Западную Европу.



Tesla в Азербайджане

В настоящее время официальные дилерские центры Tesla Motors есть только в США, Канаде и некоторых странах Западной и Северной Европы. Ввиду того, что политика Tesla подразумевает обязательное наличие инфраструктуры зарядочных станций, то говорить о том, как скоро она доберется до Азербайджана, пока рано. Кроме того, на данный момент законодательством нашей страны не предусмотрен регулирующий документ по импорту электромобилей как транспортных средств (ввиду отсутствия у них топливных двигателей). Поэтому расчет таможенных платежей

при ввозе автомобиля будет производиться по такой же схеме, как и прочие электрические устройства - более трети от каталожной цены автомобиля. Даже если осмелиться на такую дорогую покупку, то нужно еще учитывать и то, что единственным местом для полной подзарядки вашего электрокара станет ваш личный гараж.

В заключение хочется сказать, что Tesla Model S еще не будущее автопрома, но уже серьезный шаг в нужную сторону. Элон Маск и его команда разработали действительно выдающийся электромобиль, но сколько времени займет процесс вытеснения традиционных автомобилей, пока никто не прогнозирует. Правда, с учетом того, что Tesla уже объявила о выпуске электрического кроссовера Model X, а в будущем и бюджетной модели, можно сказать, что электрокары ждет светлое будущее.



Компания ITC Group, известная в Азербайджане по торговой марке MobiTel, начала свою деятельность в ноябре 1996 года, одновременно с появлением в нашей стране мобильной связи стандарта GSM и оператора Azercell. Более 15 лет MobiTel является официальным дистрибьютором компании Nokia в Азербайджане. Первый

и производит новейшие устройства, опираясь на патенты, принадлежащие Nokia Corporation. Также, я считаю, что компанией был допущен ряд ошибок в принятии управленческих решений, и теперь мы видим, что некогда мировой лидер отрасли отодвинут на третье место по объемам продаж мобильных устройств в мире. Темпы продаж смартфонов Nokia пока только набирают ход, тогда как основные конкуренты

на то, чтобы занять определенную долю рынка среди производителей смартфонов на платформе Android. По сути, новые смартфоны Nokia X, Nokia X+ и Nokia XL получили от этой операционной системы только ядро, так как все связующее программное обеспечение и собственно приложения были существенно переработаны разработчиками. Эти смартфоны также будут отличать наличие собственного

«Будущее, связанное с расширением спектра носимых устройств, готовит смартфонам еще большую роль в нашей повседневной жизни»

и единственный в Азербайджане и во всем Закавказье концептуальный магазин Nokia появился в Баку в декабре 2005 года. Нам было очень интересно узнать мнение столь давнего партнера Nokia об изменениях, происходящих в компании после приобретения ее корпорацией Microsoft. Коммерческий директор ITC Group Сабир Кенгерли любезно согласился ответить нам на ряд вопросов, касающихся дальнейшей стратегии продаж Nokia в Азербайджане и общих тенденций локального рынка мобильных устройств.

- Еще несколько лет назад для азербайджанского потребителя все было достаточно просто: Nokia - это мировой лидер отрасли, это Connecting People. Что сегодня представляет собой Nokia для потребителей?

- Действительно, еще 5 лет назад Nokia был несомненным лидером, но законы рынка суровы и неумолимы, а приверженность Nokia своим весьма гуманным целям по обеспечению мира, преимущественно его развивающейся части, доступными мобильными телефонами отвлекла компанию от реализации многих революционных новинок. И сейчас мы являемся свидетелями того, что масса других производителей разрабатывает

ушли далеко вперед. В спину дышат недавние аутсайдеры, а на рынке появилось много игроков, о которых еще вчера никто не слышал.

Но Nokia Corporation не отказалась от своей цели Connecting People - связать мир людей мобильными телефонами. Более того, компания научилась четко учитывать и изменившиеся потребности. Например, в настоящее время линейка мобильных телефонов Asha при достаточно низкой цене дает потребителю множество возможностей, в том числе и навигационных, вплотную приближая функционал этих устройств к смартфонам.

Смартфоны Lumia (теперь они будут выпускаться как мобильные устройства корпорации Microsoft) несут в себе преимущества производственной культуры Nokia, обладают прекрасной операционной системой и охватывают большой спектр разнообразных потребностей пользователя. И магазин приложений Windows Phone достаточно богат, чтобы в нем требовательный пользователь смартфона мог бы найти интересные его приложения. Nokia предлагает много музыки и лучшие в мире навигационные приложения. Помимо этого, в рамках прошедшего в феврале конгресса MWC 2014, компанией была сделана серьезная заявка

магазина приложений, привычные сервисы Bing, HERE и другие, плиточный интерфейс в стиле Windows Phone, а также цена, которая приятно удивит пользователей.

- Какие последствия для потребителей будет иметь приобретение Nokia корпорацией Microsoft? И что изменится в канале поставок? Например, как изменится статус MobiTel как официального дистрибьютора Nokia в Азербайджане?

- Особых изменений в статусе MobiTel не произойдет, особенно если учесть, что мы уже 3 года являемся мультибрендовой компанией. Теперь, к уже имеющимся в нашем портфолио, добавится еще один бренд - Microsoft Mobile, который будет поставлять нам смартфоны под управлением Windows Phone. Условия соглашения с Microsoft в данный момент обговариваются. Что же касается отношений с Nokia Corporation, то оставаясь его официальным дистрибьютором, мы будем покупать оставшиеся в линейках вендора мобильные устройства, например, такие, как Asha.

- Новые смартфоны Lumia появляются на нашем рынке со значительными задержками. Может измениться эта ситуация после того, как изменится

статус компании? Ведь практически всем другим брендам удается начинать продажи в Азербайджане в те же сроки, что и в мире.

- Это уже в прошлом. Если у производителя нет особых решений на этот счет, например, эксклюзивных условий для какого-то оператора мобильной сети в некоторой стране, то азербайджанский потребитель будет получать смартфоны Lumia к началу мировых или региональных продаж. Например,

ния работ на фасаде здания, которые длятся уже довольно продолжительное время, мы приступим к внедрению этих новшеств. Соседство с Зимним Бульваром сулит большие перспективы магазину, который имеет хорошую репутацию у жителей столицы, квалифицированный персонал и лояльных покупателей с многолетними отношениями с MobiTel.

- Важность каких сценариев использования мобильных телефонов



Сабир Кенгерли,
коммерческий директор
ITC Group (торговая марка
MobiTel)



продажа новой модели Nokia Lumia 1320 в нашей стране началась даже раньше, чем в России.

- За последний год концептуальный магазин Nokia в Баку претерпел существенные изменения, и теперь здесь продается не только продукция данного вендора. С чем это было связано? И в чем его преимущества по сравнению с обычными магазинами, занимающимися продажей мобильных телефонов и смартфонов в Баку?

- Как было уже отмечено, MobiTel - мультибрендовая компания. Поэтому и магазин EVO Store, являющийся одним из наших подразделений, перестраивает свою работу. Предстоит полный ребрендинг магазина. После оконча-

растет сегодня в первую очередь? Фото и видеосъемка? Социальные сети? Карты и навигационные сервисы? Или они все одинаково важны, и интерес к ним распределяется равномерно?

- Они одинаково важны как возможность, предоставляемая потребителю, но пользователи у смартфонов самые разные, принадлежат к самым разным поколениям, заняты в самых разных сферах деятельности, учатся, кто в школе, кто в гимназии, кто в вузе, кто-то является научным работником, а кто-то просто удовлетворяет любопытство или ищет развлечений, стараясь сделать более содержательным свой досуг. Карты и навигационные сервисы стали несомненным подспорьем современного человека. В этом Nokia

MobiTel

Компания ITC Group, известная в Азербайджане по торговой марке MobiTel, начала свою деятельность в ноябре 1996 года, одновременно с появлением в нашей стране мобильной связи стандарта GSM и оператора AzerCell. Более 15 лет MobiTel является официальным дистрибьютором компании Nokia в Азербайджане.



«Несмотря на сложности, испытываемые нашим многолетним партнером Nokia Corporation, мы видим явные сдвиги в лучшую сторону в его положении и намерены доверять стратегии, избранной им. Налаженные деловые связи позволяют сегодня решать многие вопросы быстро, гибко и в интересах обеих сторон».

Corporation является несомненным лидером. Сервисы вендора используются не только на устройствах, производимых корпорацией, но и на смартфонах Apple и на устройствах под управлением операционной системы Android. Но будущее, непосредственно связанное с расширением спектра носимых устройств, готовит смартфонам еще большую роль в нашей повседневной жизни. Они станут промежуточным звеном между этими устройствами и нашими компьютерами, а также носителями, которые будут хранить многочисленные данные с устройств и прочую значимую для каждого пользователя информацию.

- Какова роль приложений в экосистеме той или иной платформы? В прошлом году Microsoft, Nokia и MobiTel приложили немало усилий для развития сообщества разработчиков мобильных приложений. Есть ли планы по проведению мероприятий в этой сфере в 2014 году?

- Как было указано, смартфонами пользуются люди самых разных профессий, самых разнообразных интересов и возрастов, люди, имеющие перед собой различные задачи и стоящие перед выбором путей их решения. Смартфоны стали их незаменимыми помощниками и спутниками. Поэтому, чем больше возможностей имеет сама операционная система и чем шире ее экосистема, тем большей популярностью обладает устройство, дающее наиболее простой, интуитивный, не противоречивый доступ к искомым возможностям.

Смартфоны теперь имеют большую внутреннюю память с возможностью расширения с помощью flash-карт, обладают множеством рабочих окон и увеличившейся простотой манипулирования на экране, размер которого сегодня также не ограничен какими-либо жесткими рамками. Поскольку в ближайшие годы возрастет число и качественно расширится ассортимент носимых устройств, следует ожидать, что будет расширяться их сфера применения и в Азербайджане. Поэтому необходимы будут дополнительные условия по разработке приложений, привязанных к местным условиям. Также предстоит серьезная работа по локализации тех приложений, которые уже представлены в магазине приложений Windows Phone. В связи с этим естественно ожидать в 2014 году совместных усилий со стороны названных вами участников процесса и привлечения новых игроков. В настоящее время мы заняты координацией усилий в изменившихся условиях.

- Откровенно хочется, чтобы приложение азербайджанского разработчика «взорвало» рынок. Как вы думаете, в каком направлении они должны работать и что это может быть: игра, офисное приложение, мессенджер, информационное приложение или что-то другое?

- Этим желанием горим и мы. Сильно горим. Поэтому всегда так охотно вовлекаемся во все «авантюры», имеющие цель расширить число разработчиков, улучшить их качественный состав,

сформировать постоянные творческие коллективы и оказать поддержку уже имеющимся. Большое внимание уделяли, уделяем и будем уделять тем энтузиастам, которые берут на себя обучение молодого поколения азам программирования, направляют разработчиков мобильных приложений. Подсказок, какие именно приложения нужны людям, много. В Азербайджане уже есть коллективы, которые работают над полезными «примочками» к смартфонам, готовя их для всех популярных операционных систем. Замечено, что информационные приложения к крупным спортивным мероприятиям имеют наибольший шанс быстро распространиться и оставаться актуальным долгое время. Будем надеяться, что приложение, посвященное Первым Европейским Олимпийским Играм в Баку, которые пройдут в 2015 году, станет результатом труда именно азербайджанских разработчиков. А так, богатая история, культура, традиции Азербайджана, представленные в самых разных аспектах, достойны того, чтобы быть отображенными и в мобильных приложениях. Такие приложения с большой легкостью могут быть распространены и по всему миру.

- Какие еще бренды представляет ваша компания в Азербайджане? И не мешают ли они продажам устройств вендора, с которым MobiTel был тесно связан на протяжении 15 лет?

- Вот уже третий год мы являемся официальным дистрибьютором мобильных

устройств, производимых известным телекоммуникационным брендом Китая Huawei. Компания уделяет пристальное внимание этой стороне своего бизнеса в Азербайджане. Поэтому они выбрали себе в партнеры нас, компанию с многолетним опытом работы на местном рынке мобильных устройств, с разветвленной дилерской сетью, охватывающей всю страну. Телефоны и смартфоны в основном занимают ценовые и потребительские ниши, которые не заняты мобильными устройствами Nokia. То же самое можно сказать и о планшетах этого вендора. За прошедшее время за счет серьезных маркетинговых и организационных усилий устройства компании Huawei отвоевали себе устойчивый сегмент рынка, нашли своего потребителя.

Кроме этого, после успешной экспозиции на BakuTel 2013 в национальном павильоне Израиля мы начали официально осваивать продажу умного телефона Life Watch V, производимого в этой стране. Смартфон Life Watch V служит потребителю одновременно и смартфоном, и средством оперативного контроля за здоровьем. Информация о шести жизненных параметрах, среди которых кардиограмма и уровень сахара в крови, может быть занесена в личную карточку человека в «облаке» и проанализирована личным врачом, наблюдающим за этим пациентом. Данные он получает посредством того же «облака», имея доступ для просмотра данных с личной карточки пациента и используя эту возможность как для последующего диагностирования, так и для принятия оперативного решения по текущему состоянию пациента.

Наряду с этим, также подходят к концу наши переговоры с рядом брендов о дистрибуции их товаров в Азербайджане. Среди них как принципиально новые на мировом рынке, так и довольно известные.

- Куда движется рынок мобильных телефонов? Какие новые сегменты появляются? И как меняется схема продаж?

- Пока о существенных изменениях говорить рано. Мобильные телефоны будут пользоваться спросом, с каждым годом все больше уступая место своим «умным» собратьям с большим экраном, с более дружественным интерфейсом, с помощью которых можно будет осуществлять ряд задач, которые

потребитель выполнял ранее на своем настольном компьютере или ноутбуке. Все больше будет расширяться спектр носимых устройств-новинок, в числе которых особое место занимают «умные» часы. Правда, в ближайшее время большие надежды связывать с расширением их ассортимента в Азербайджане не приходится. В силу некоторых причин наш потребитель консервативен, если дело касается каких-то «прорывных» решений в его образе жизни. Все будет происходить медленно и большей частью за счет «игрушек» из Китая - недорогих копий, несущих лишь часть предлагаемых известными брендами функций. Через такую интервенцию пойдут следующие бурные всходы использования полнофункциональных устройств.

Смартфон же во все большей степени будет становиться неким интерфейсом для связи человека с окружающим его миром, в котором с каждым днем будет появляться все больше и больше электронных устройств, несущих ему данные и «ожидающих» управляющего воздействия от человека со смартфоном. Свои особенности, довольно серьезные, должно внести повсеместное развитие сетей Wi-Fi. И, конечно, новые сегменты и новые схемы продаж будут продиктованы указанными выше особенностями товаров. Видимо, поэтому с 2014 года в маркетинге ожидается преобладание видеосредств, с помощью которых бренды смогут показать товар не только в виде картинки, но видеорядом, представляющим продукт в действии.

- Какова стратегия развития MobiTel и на чем компания станет концентрироваться в 2014 году?

- Несмотря на сложности, испытываемые нашим многолетним партнером - Nokia Corporation, мы видим явные сдвиги в лучшую сторону в его положении и намерены доверять стратегии, избранной им. Налаженные деловые связи позволяют сегодня решать многие вопросы быстро, гибко и в интересах обеих сторон. Кроме того, никто в Азербайджане пока не имеет ни с одним из своих партнеров таких продвинутых договоренностей в сфере гарантий на поставляемую продукцию. Причем, благодаря ответственному подходу к обязательствам во всех аспектах, эти отношения продолжают укрепляться на протяжении многих лет. В настоящее время эти права переданы партнерской организации, которая производит гарантийный и

послегарантийный ремонт телефонов и смартфонов Nokia. Согласитесь, потребитель любой продукции заинтересован в гарантиях, а если речь идет о таких сложных и недешевых устройствах, как современные смартфоны, то в абсолютных гарантиях. Конечно, абсолютную гарантию никто дать не может, но мы стараемся обеспечить потребителя квалифицированной консультацией уже в магазине. Поэтому MobiTel, нередко совместно с Nokia Corporation, проводит семинары для продавцов-консультантов со всей республики. Это будет продолжаться и в текущем году, и в будущем. Надеемся, что в изменившихся условиях, когда часть привычной продукции Nokia, а именно, смартфоны Lumia, начнут поставляться корпорацией Microsoft, азербайджанский потребитель будет приобретать самый качественный продукт с превосходными функциональными особенностями, получать не менее квалифицированную поддержку и своевременное гарантийное обслуживание и ремонт. Будем добиваться, чтобы наши отношения с новыми партнерами достигли такого же уровня зрелости. Клиенты MobiTel всячески заслуживают таких устремлений с нашей стороны. Мы надеемся, что и в 2014 году сможем продемонстрировать им свою благодарность за многие годы лояльности к бренду MobiTel серией своих акций и совместными кампаниями с мобильными операторами.

- А какие совместные проекты сегодня MobiTel осуществляет с операторами сотовой связи Азербайджана?

- В настоящее время через своих партнеров - сетевых дилеров, мы осуществляем серию кампаний разной продолжительности с мобильными устройствами Nokia Lumia и Huawei. В Huawei с большим интересом подходят к делу, и вендор смог увлечь операторов своими устройствами до такой степени, что Bakcell пожелал иметь брендовый мобильный телефон (многим в Азербайджане он уже известен - это красивый моноблок с надписью «Bakcell»). Эта акция имела большой успех у потребителя, была проведена дважды и намечена поставка третьей партии. На завершающей стадии сейчас находятся переговоры о выпуске брендированного смартфона и Nar Mobile. Не исключено, что подобного рода акции станут обычным явлением в сетях наших операторов мобильной связи. Мы готовы им оказать в этом всяческое содействие.

promart

Art of promotion
special gifts



Khagani Shopping Center 3rd floor. #14
Khagani street, #1, Baku city, Azerbaijan Republic
Phone: (+99412) 408 45 73; (+99412) 493 25 46
www.promart.az www.facebook.com/promart.az info@promart.az



Идея использования технологий для решения городских проблем восходит к началу XX века, к модернистскому городу Ле Корбюзье, который функционирует, как «быстро-развивающаяся машина». Сегодняшняя концепция Smart City подразумевает

однако двумя годами ранее, с 2006 года, компания уже начала внедрять программное обеспечение, которое потом вошло в пакеты Smarter Cities и, соответственно, помогало делать города «умнее». По данным IBM Research, к 2025 году большинство городов (не менее 85%) с населением свыше 5 млн. будут использовать информационные

ходимость делать больше, повышая качество и используя меньший бюджет. Обновленный портфель программных решений IBM Intelligent Operations, основанный на открытых стандартах облачных вычислений, позволяет более эффективно выполнять задачи, стоящие перед городскими службами. Это программное обеспечение, соз-

Разумный город

управление городской жизнью с помощью информационных технологий. Это, в основном, касается шести сфер жизни: мобильности, управления, экономики, окружающей среды, организации жизни и людей. Согласно отчету Nikkei Business publications от 2010 года, инвестиции в инфраструктуру умных городов составят 30-40 трлн. долларов в течение ближайших 20 лет. Так что распространение «умных городов» неизбежно, и мы знаем немало примеров того, как концепция Smart City реализуется по всему миру.

Сегодня «умные города» используют программное обеспечение и инфраструктурные решения от многих компаний. И очень логично, что в этой ситуации корпорация IBM уделяет этому вопросу громадное внимание. Делается это в рамках концепции Smarter Planet, концепции, отнюдь, не фантастической, а абсолютно реальной. Smarter Cities описываются, как опутанные сетью связей системы систем или большие системы. Порожденные в равной степени людьми, их действиями и инфраструктурой. Infrastructure, Operations, People - вот три составляющих «умного города», по мнению IBM.

Официальным стартом программы Smarter Cities считается 2008 год,

системы Smart city. Это программные комплексы, состоящие из целого ряда сервисов и продуктов, которые позволяют оптимизировать все стороны городской жизни: управление и администрирование, городское планирование, защиту окружающей среды, снабжение энергией и водой, управление транспортом, образованием, здравоохранением и социальными программами.

Сегодня комплексные системы «умного города» внедрены только в 3% мегаполисов. Идеальная модель Smarter Cities, по мнению IBM, - это «система систем», когда деятельность всех ведомств скоординирована, вся информация стекается в один центр, а работа с информацией, доступная всем ведомствам, позволяет оптимизировать их функционирование. «Smarter Cities - это процесс, а не проект», - отмечает вице-президент IBM по направлению Smarter Cities Джерри Муни, говоря о том, что внедрение любой программы из предлагаемых в рамках Smarter Cities - это не готовый результат, а лишь инструмент в достижении поставленной цели.

Города по всему миру сталкиваются с такими проблемами, как рост населения, износ инфраструктуры и необ-





данное в сотрудничестве с городскими администрациями, использует инструменты предсказательной аналитики для оптимизации бюджетного планирования и повышения эффективности коммунального водоснабжения.

Усовершенствованное ПО для «умных городов» IBM Intelligent Operations, предоставляемое в IBM SmartCloud – открытой облачной среде для надежного обмена информацией, позволит сократить капитальные расходы и затраты на внедрение технологических решений. Благодаря этому городские службы могут постепенно оптимизировать предоставление услуг, используя принцип «оплата за то, что используешь», и более эффективно расходовать налоговые поступления. Облачные решения позволяют незамедлительно приступить к оптимизации рабочих процессов, без дополнительного аппаратного обеспечения и сложных процедур закупок.

Портфель IBM Smarter Cities Intelligent Operations включает следующие новые возможности:

- система планирования инфраструктуры, которая позволяет прогнозировать бюджет и планировать работы;
- система получения разрешений и управления событиями, которая позволяет согласовывать различные виды работ, прогнозировать возможные аварии и неисправности, а также помогает организовать предоставление городских услуг;
- система анализа эффективности эксплуатации водного хозяйства, которая помогает повысить производительность систем





водоснабжения, увеличивая срок службы инфраструктуры, а также обеспечивая сокращение энергопотребления и снижение потерь водных ресурсов.

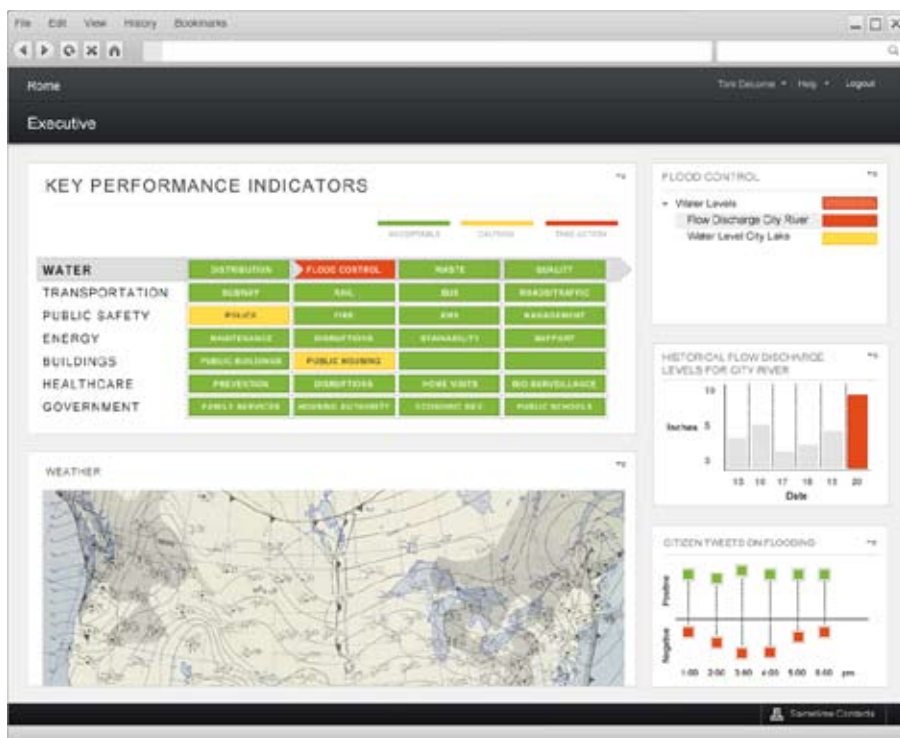
Один из примеров использования данного программного обеспечения от IBM - Waterfront Toronto в Канаде. Это один из крупнейших в мире проектов по планированию водного хозяйства, где используются сервисы операционного центра IBM Intelligent Operations Center в облаке IBM SmartCloud для интеграции информации из различных источников и ее визуализации в режиме реального времени. В сотрудничестве с компанией Element Blue, бизнес-партнером IBM, Waterfront Toronto запустила thenewblueedge.ca - портал

для различных сообществ и платформу, включающую в себя инструменты IBM Connections, с помощью которых жители города смогут общаться с соседями, взаимодействовать с коммерческими организациями и поставщиками услуг в рамках района или округа. Портал предоставляет упрощенный доступ к широкому спектру городской информации с мобильных устройств или настольных компьютеров, позволяя горожанам всегда быть в курсе событий, новостей и мероприятий растущего сообщества города.

Это лишь один из немногих примеров внедрения концепции IBM Smarter Cities в мире. Также известны примеры реализации в Нью-Йорке, Ричмонде, Стокгольме, Амстердаме, Рио-де-Жанейро,

на Мальте и в Тайване. Во всех случаях внедрений окупаемость инвестиций (ROI) выражалась в сотнях процентов, а возврат средств происходил менее чем за год. Показательным является проект в Рио-де-Жанейро. Решение о необходимости организации в городе Rio Operations Center возникло после очередного схода селя с холма, на котором располагалась часть городских районов. В связи с сильными ливнями сели сходили довольно часто, но один из них оказался особенно разрушительным, погибло много людей, были уничтожены дома. По договоренности с IBM городская администрация приняла решение организовать центр, в который стекалась бы информация о погоде, состоянии почвы, ситуации на дорогах и т.д. Всего в центр поставлялись данные более 30 ведомств, и, соответственно, появилась возможность обеспечить обратную связь, связав между собой все эти ведомства. Теперь при получении информации о приближающемся сильном ливне городские службы точно знают, на какой участок нужно послать максимальное количество спасателей, где нужно быстро организовать эвакуацию людей, какие пути лучше использовать и т.д. Позже система оповещения городских властей и аварийных служб об изменении погодных условий была автоматизирована (до этого оповещения рассылались вручную). Кроме того, информация из Rio Operations Center ежедневно публикуется в социальных сетях и рассылается на мобильные устройства пользователей. На Facebook и в Twitter публикуется постоянно обновляемые метеоосновки, состояние на дорогах и другая полезная информация.

Рассмотрим еще одну важнейшую проблему для всех городов - снабжение водой. Она была актуальна всегда, но сегодня стоит вопрос не столько о снабжении водой отдельной компактно проживающей массы людей, а о глобальной нехватке воды для семимиллиардного населения планеты. Уже сегодня 2,8 млрд. человек (44% населения планеты) живет в условиях нехватки воды. К 2030 году их число возрастет до 4 млрд. На первый взгляд, все это где-то далеко, в Африке... Но, например, богатейший штат Калифорния уже тратит на воду 2% своего бюджета. А планетарная нехватка воды, по мнению участников ежегодно проводимого в Давосе форума, может обернуться потерями в 3,6% глобального ВВП. Городам же вода нужна не только для обеспечения их жизнедеятельности - снабжения жителей, полива зеленых насаждений и мытья



улиц. Города - крупнейшие потребители энергии, где на ее производство идет от 35 до 40% общего водяного бюджета. И потребление воды на эти нужды за последние двадцать лет в тех же США и ЕС более чем удвоилось. Прекрасным индикатором энергетических трат городской жизни служит и эмиссия углекислого газа. Планетарные выбросы CO₂ с 1990 по 2010 годы выросли более чем на 45%. И главным источником их является городское население. Согласно оценкам National Science and Technology Council in the United States, «коммерческая и жилая недвижимость» потребляет треть энергии планеты. В США на обеспечение их функционирования уходит 72% произведенной электроэнергии, 12% воды и ими же порождается 60% непрямых отходов. И изменить ситуацию сегодня можно с помощью технологий, делающих экономию комфортной и рентабельной. И, кстати, одновременно заботящихся как о бюджете города, так и об экологии.

А так выглядят элементы городских Smart-технологий:

- единая транспортная карта (Лондон);
- умные LED-светофоры;
- умные перекрестки (Сингапур);
- системы мониторинга трафика и чрезвычайных ситуаций в реальном времени (Рио-де-Жанейро);
- технология Smart Grid в энергетике (Амстердам, Чаттануга, Дублин, Малага и Масдар);
- электрические транспортные средства (Амстердам и Малага);
- инструменты поддержки и подготовки в области ИКТ (Кейптаун);
- командный центр комплексной безопасности (Лаваса).

Технологии для реализации подобных планов нужны в высшей степени развитые. Например, сегодня можно с относительной точностью определить

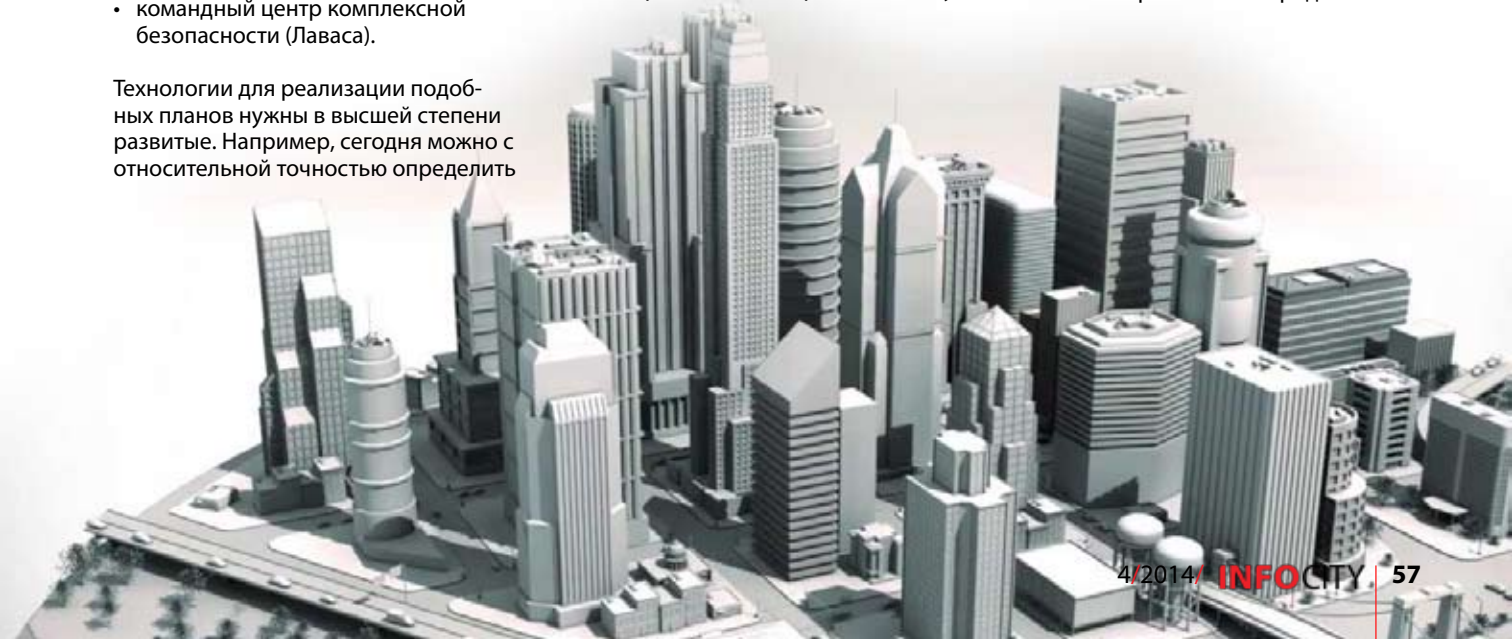


требования к аппаратным ресурсам, которые сделают города умными. Это приблизительно 1 млрд. транзисторов в микросхемах встроенных устройств на одного жителя. Зачем так много? Потому что необходимо принять во внимание множество факторов и обеспечить динамическое взаимодействие множества систем, организационных и технических, которые вкуче и обеспечивают жизнь города. Именно такую комплексную задачу ставит перед собой IBM. И даже еще более общую! Рациональное использование ресурсов - это лишь часть городских проблем. IBM намерен предложить муниципалитетам целый ряд сервисов и продуктов, позволяющих оптимизировать все стороны городской жизни.

IBM Intelligent Operations Center можно использовать для привлечения граждан и предпринимателей к извещению о происшествиях и к устранению их последствий. Кроме того, Intelligent Operations Center умеет собирать и анализировать то, что граждане пишут

Согласно прогнозам IBM, в ближайшие годы мобильные устройства и социальные сети позволят жителям наладить прямое взаимодействие с местными властями. В ближайшем будущем городские власти получат возможность понимать и систематизировать новую информацию, поступающую от горожан.

в социальных медиа, прежде всего в социальных сетях, обеспечивая исполнителей властью обратной связи. Нет причин бояться конфиденциальности, так как собирается заведомо открытая информация. Жизнь современных городов ставит сложные задачи, требующие мгновенного решения, и в этом властям могут помочь новейшие интеллектуальные сервисы от IBM, базирующиеся на современной облачной технологии. В первую очередь это IBM SmartCloud. Семейство технологий и сервисов, предназначенных для гибкого создания частных, внешних и гибридных облаков, прекрасно подходящих для отображения на киберпространство того переплетения частных, общественных и «смешанных» занятий и собственности, которое и составляет жизнь современного города.



M

icrosoft последовательно переводит в «облако» свои наиболее важные и популярные продукты. Читатели

InfoCity уже имели возможность познакомиться с одним из таких сервисов, как Office 365, который позволяет

централизованного управления, включает лицензию на антивирус Windows Intune Endpoint Protection, а также право на модернизацию имеющихся операционных систем до Windows 8.1 Enterprise Edition и даже (в течение действия подписки) до будущих версий. По заказу Microsoft компания IDC оценила экономический эффект от ис-

Итак, подписавшись на тестирование Intune с помощью Microsoft Account, вы через некоторое время получите письмо с приглашением (на языке выбранной страны) в свой раздел службы (впрочем, попасть туда можно и напрямую, по адресу manage.microsoft.com). Для работы с web-консолью потребуется браузер с поддержкой Silverlight.



Windows Intune

- унифицированная инфраструктура, интегрированное управление и повышенная безопасность

компаниям любых размеров быстро и без больших начальных вложений воспользоваться возможностями серьезных корпоративных продуктов, а также Microsoft Exchange, Lync и SharePoint. Сегодняшний пример из несколько иной области. Windows Intune представляет собой готовое решение по защите и управлению ПК, многие функции которого известны специалистам по продуктам из состава System Center. С его помощью администраторы получают возможность идентифицировать все конечные устройства: ПК с установленными версиями Windows Профессиональная и Корпоративная, планшеты Windows RT и iPad, смартфоны Windows Phone, телефоны iPhone и встраиваемые устройства. Windows Intune извещает вас от необходимости планировать, приобретать и обслуживать оборудование, снижает нагрузку на IT-отдел благодаря набору отобранных приложений, которые можно загрузить с портала самообслуживания.

Основные характеристики Intune проистекают из ее облачного характера. Служба представляет собой готовое решение (то есть не требует развертывания и обслуживания), автоматически масштабируется, оплачивается в форме подписки. Стандартная цена в 11 долларов за один обслуживаемый ПК в месяц, кроме собственно возможности

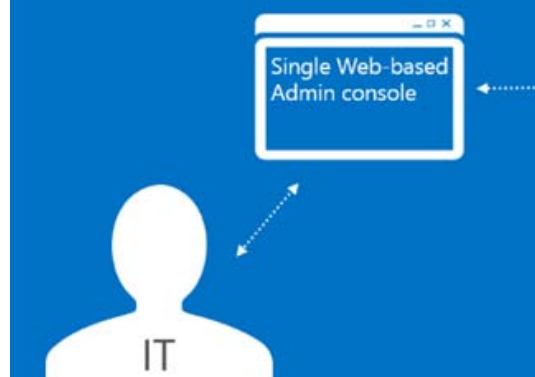
пользования Intune. Источники экономии достаточно очевидны: сокращение трудозатрат IT-персонала, исключение потребности в ряде дополнительных инструментов, повышение продуктивности конечных пользователей (за счет предупреждения сбоев и простоев ПК).

Соответственно, есть два основных сценария применения Intune:

- в крупных организациях с развитой инфраструктурой служба может использоваться наравне с другими средствами для управления компьютерами мобильных и надомных сотрудников. Обеспечить поддержку нескольких устройств с помощью Windows Intune, включая платформы Windows RT, Windows Phone 8, iOS и Android, без добавления инфраструктуры.
- малому и среднему бизнесу Intune позволяет быстро и без больших затрат перейти к использованию современных методов обслуживания и поддержки ПК, унифицировать программную среду, обеспечить централизованную защиту.

Хочется также отметить, что на территории Азербайджана Intune стал доступен с прошлого года. Более того, возможно и ее бесплатное тестирование в течение 30-дней. Сделать это довольно просто - достаточно всего лишь завести учетную запись Microsoft Account.

Windows Intune предлагает унифицированное решение для управления компьютерами и мобильными устройствами компаний, с помощью которого IT-специалисты могут предоставлять доступ к корпоративным ресурсам, необходимым пользователям на выбранных ими устройствах, а также реализовать приложения, оптимизированные для устройств пользователей



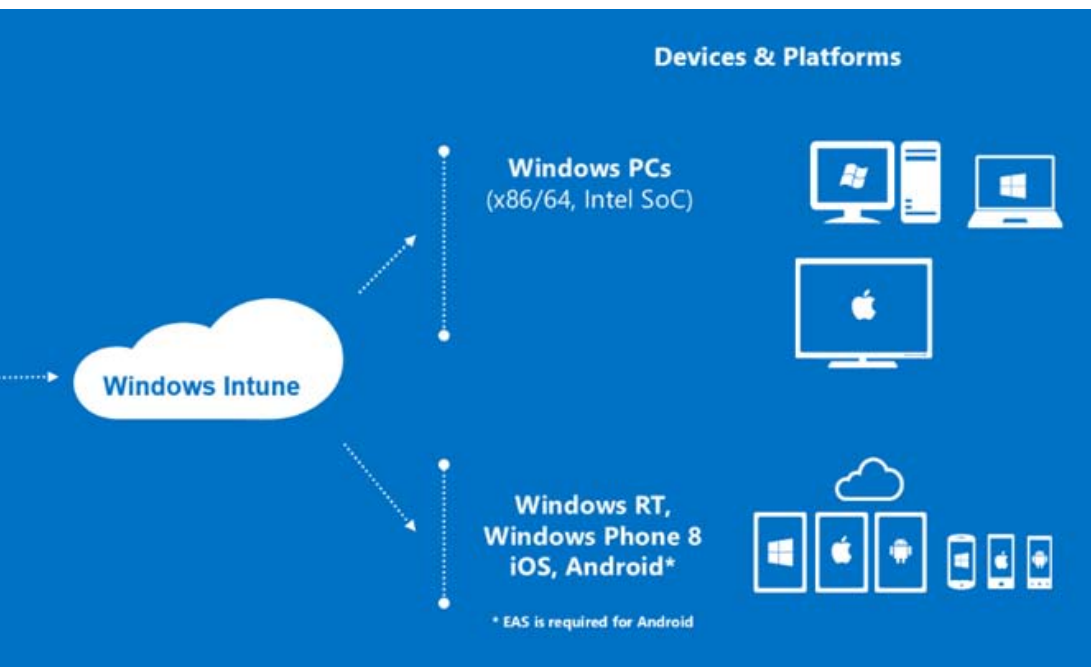
Владелец службы автоматически становится ее администратором, он также может делегировать права управления (или разрешить только доступ к консоли, но не внесение изменений) другим Microsoft Account.

Настройка и подключение ПК выполняются также несложно. Слева в web-консоли имеется список разделов. Последний из них - «Администрирование». Здесь находится ссылка на клиентское ПО, которое комплектуется специальным сертификатом, осуществляющим привязку к вашей учетной записи в Intune. Его доставку на конкретные компьютеры можно выполнить любым доступным способом - в общем случае от управляемых ПК не требуется ни вхождения в домен, ни

даже подключения к локальной сети. Сразу после установки клиентское ПО обратится к Intune за обновлениями и дополнительными программными агентами. Загрузка необходимых модулей может занять некоторое время. Параллельно выполняется первичный сбор информации и вносятся необходимые коррективы в локальную конфигурацию (например, Windows Update перенаправляется на Intune). В итоге, на управляемом ПК появляются несколько фоновых агентов для поддержки соответствующих функциональных возможностей Intune, антивирус Windows Intune Endpoint Protection (по сути, аналог Windows Security Essentials) и служебная программа Windows Intune Center. Изначально все ПК помещаются в категорию «Нена-

собственным информационным разделом. Некоторые из них не являются независимыми, к примеру, политики используются для управления обновлениями и антивирусной защитой, но в целом деление выглядит логичным и удобным.

Обновления. Этот блок наверняка покажется знакомым многим практикующим администраторам. Действительно, он фактически полностью дублирует возможности WSUS. Похожим образом осуществляется и управление процессом обновления: можно выбирать категории и конкретные продукты Microsoft, типы «заплаток», формировать правила их автоматического утверждения, централизованно контролировать состояние программной среды на управляемых компьютерах. Все это делается в соответствующем подразделе



При подготовке статьи были использованы материалы из следующего источника: www.microsoft.com/ru-ru/server-cloud/products/windows-intune/default.aspx#fbid=w5cphrnZkED

Автор статьи: Гачай Мирзаев, технологический консультант партнеров, Microsoft Azerbaijan, gmirzay@microsoft.com

значенные компьютеры», после чего их можно объединять в группы для более простого управления.

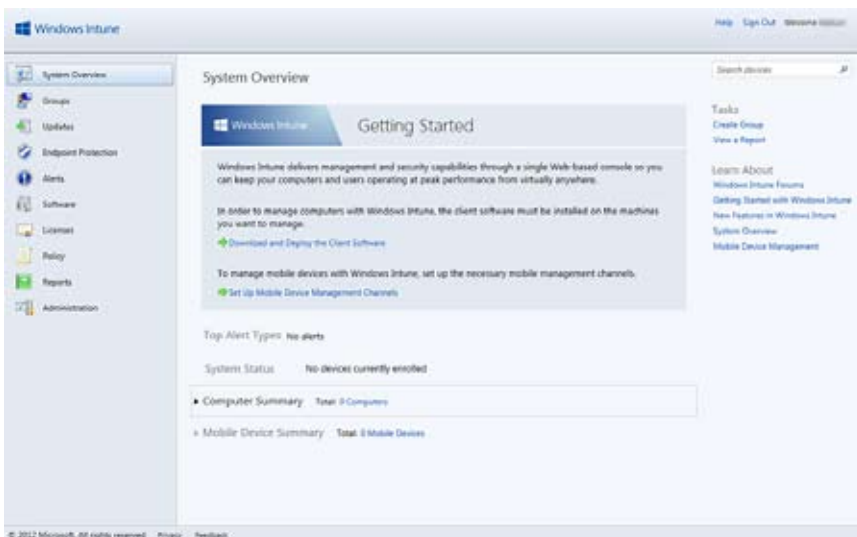
Интерфейс административной консоли Intune достаточно прозрачен. Слева находится список разделов, при заходе в каждый из которых появляется панель с подразделами: стандартный «Обзор» представляет краткую информационную сводку и обеспечивает доступ к основным задачам, а остальные отображают списки соответствующих объектов. Общее управление функционированием Intune осуществляется в разделе «Администрирование».

Всего в Intune можно выделить шесть основных функциональных блоков, каждый из которых представлен

раздела «Администрирование». Как уже упоминалось, подписка на Intune включает в себя лицензии на антивирусную поддержку Endpoint Protection. Клиентское ПО должно быть предварительно развернуто - оно устанавливается вместе с агентами собственно Intune, в дальнейшем обновление осуществляется стандартно через Windows Update. Интерфейс Intune позволяет контролировать состояние защиты на управляемых компьютерах, централизованно назначать проверки и конфигурировать привычные параметры - это выполняется в разделе «Политика». Как только политики вступают в силу, изменять настройки Intune Endpoint Protection локально становится невозможно. В итоге мы имеем типичный корпоративный антивирус.

Оповещения. Функционирование ПК зависит не только от обновления операционной системы и основных приложений, но также





от множества других факторов. Поэтому Intune поддерживает механизм оповещения о различных событиях, происходящих на управляемых компьютерах. Похожую функциональность обеспечивает Microsoft System Center Operations Manager. Всего таких оповещений насчитывается порядка 200: о сбоях в работе различных системных служб и приложений, о критическом заполнении дисков, высокой загрузке процессора и пр. Они поделены на несколько очевидных категорий и могут включаться/отключаться как индивидуально, так и группами. Некоторые допускают настройку соответствующих параметров, в том числе можно реагировать не на одиночные, а на повторяющиеся явления. Оповещения не только фиксируются в системе, но и могут пересылаться одному или нескольким администраторам, например, каждый может отвечать за определенную категорию событий (все это, естественно, настраивается). Администратор также имеет возможность предложить пользователю установить сеанс дистанционной помощи.

Инвентаризация. Соответствующий блок включает инструменты для инвентаризации программного обеспечения на клиентских ПК и централизованного развертывания приложений. Функция инвентаризации достаточно очевидна: клиентские агенты собирают информацию об установленном ПО, извлекают, насколько это возможно, информацию о нем и передают в службу, где все данные систематизируются и представляются администратору. По мере унификации процедур установки ПО в Windows, собранная таким образом информация становится все более полной и адекватной.

Функция удаленного развертывания ПО позволяет унифицировать программную среду управляемых компьютеров с помощью on-line библиотеки. Для этих целей выделяется 20 Gb облачного пространства, которое при необходимости можно расширить (заполнение библиотеки контролируется в интерфейсе Intune). Инсталляционные пакеты для дистанционного развертывания требуют подготовки, упростить которую призван еще один специальный мастер: в частности, необходимо указать целевые платформы,

а при необходимости - дополнительные параметры командной строки и признаки присутствия данного ПО в системе (это могут быть программные идентификаторы, конкретные файлы или записи в реестре). Дополнительную степень свободы при централизованном управлении ПО может обеспечить технология виртуализации приложений (точнее, среды их исполнения) App-V из состава MDOP.

Лицензии. Инвентаризация ПО позволяет не только унифицировать программную среду управляемых ПК, но и корректно учитывать использование лицензий. В полной мере эта функциональность предоставляется только для приложений самой Microsoft. В этом случае удается корректно различать и автоматически учитывать как персональные, так и корпоративные (пакетные) лицензии. В остальных случаях их придется описывать и контролировать фактически вручную (просто по количеству инсталляций), но, тем не менее, значительную часть черновой работы Intune берет на себя.

Политика. Политики Intune представляют собой средство управления функционированием самой системы, в частности, клиентскими агентами и антивирусами. Их не следует путать со стандартными групповыми политиками, которые они ни в коем случае не подменяют. Тем не менее, некоторые параметры все-таки могут пересекаться, например, те, что управляют работой Windows Firewall. И в этом случае приоритет отдается именно групповым политикам. В остальном все



достаточно стандартно: политики создаются на основе predefined шаблонов, в которых визуализируются и изменяются все актуальные параметры. На управляемые ПК политики загружаются при очередном этапе проверки обновлений, применить их принудительно невозможно. Период проверки можно регулировать.

В Intune имеется еще целый ряд вспомогательных инструментов, список которых постоянно расширяется. Кроме инвентаризации ПО также выполняется инвентаризация аппаратного обеспечения, имеется возможность строить различные отчеты (для чего предназначен соответствующий раздел консоли) и т.д. Впрочем, один дополнительный инструмент заслуживает подробного рассмотрения.

Удаленная помощь. На каждый управляемый ПК устанавливается программа Windows Intune Center, в которой присутствует инструмент Microsoft Easy Assist. С его помощью пользователь может отправить администратору запрос на организацию сеанса удаленной помощи. Такие заявки фиксируются в Intune в качестве оповещений специального типа - администратор всегда о них уведомляется, после чего может принять их и тут же установить сеанс.

Итак, Intune представляет собой подборку наиболее востребованных функций из продуктов семейства System Center (и некоторых других), которые могут применяться к ПК вне (и даже вовсе без) какой бы то ни было инфраструктуры. Средой в этом случае выступает интернет (естественно, все коммуникации шифруются), который позволяет добраться до любого компьютера, практически независимо от его местонахождения. В этом как раз и заключается одно из преимуществ облачного подхода.

Intune, конечно, нельзя напрямую сравнивать с System Center. Однако, эта служба прежде всего ориентирована на нужды небольших компаний, для которых полный спектр возможностей System Center явно избыточен. Более подробную информацию о Windows Intune можно получить по адресу www.microsoft.com/intune.



road & traffic

12-14 ИЮНЯ 2014
Баку, Азербайджан

4-я Каспийская Международная Выставка
«**ДОРОЖНАЯ
ИНФРАСТРУКТУРА
И ОБЩЕСТВЕННЫЙ
ТРАНСПОРТ**»

ОРГАНИЗАТОРЫ



Тел. : +99412 4041000
Факс : +99412 4041001
E-mail : transport@iteca.az

МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ



www.roadtraffic.iteca.az



С каждым днем облачные сервисы все больше и больше используются в нашей жизни. Хорошим примером могут служить такие сервисы, как Amazon Web Services, Google Cloud Platform, Heroku, Parse и т.д. Все перечисленные решения позволяют нам не волноваться по поводу масштабирования проекта и заниматься воплощением самой идеи. Я расскажу вам о том, как сервис Parse.com может облегчить разработку мобильного приложения со своим бэкендом.

для доступа ко всем этим функциям из приложения нужно создать REST API.

Если вы так же, как и я, не очень любите заниматься разработкой серверной части и хотите разрабатывать только клиентскую часть (client side), которая на порядок ближе к пользователю, то сервис Parse.com решит большинство этих проблем. Теперь не нужно нанимать программиста на Python или специалиста по PHP для разработки API и других неприятных, но очень важных частей приложения. Эти задачи возьмет на себя Parse.com. Parse предостав-

Для записи данных в хранилище Parse нужно создать экземпляр класса ParseObject и передать ему в конструктор

Parse.com - BaaS для мобильных приложений

Parse.com - это облачный сервис типа Backend as a Service (BaaS). Рассмотрим его на примере небольшого приложения, которое должно после авторизации пользователей позволить им загрузить фотографии с описанием. К тому же в приложении должна присутствовать возможность просмотра всех фотографий, загруженных пользователями. При создании данного приложения в первую очередь нужно реализовать серверную часть, которая будет выполнять функции регистрации, авторизации пользователей, а также хранения и получения данных, загруженных пользователями. Также

лежит SDK для большинства популярных платформ: iOS, OSx, Android, JavaScript, .NET и Unity. Все примеры кода в этой статье используют Android SDK, но доступны для понимания разработчикам других платформ.

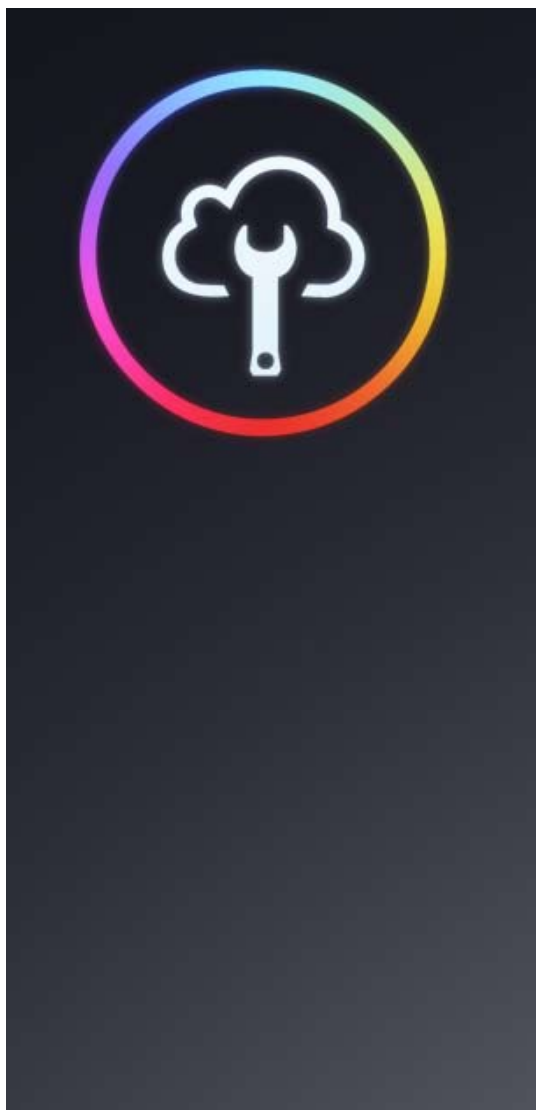
Хранение данных

Parse позволяет хранить данные в нереляционном хранилище. Вместо привычных таблиц данные будут находиться в коллекциях с JSON-совместимыми объектами. Рассмотрим небольшой пример:

```
ParseObject gameScore =
    new ParseObject («GameScore»);
gameScore.put («score», 1337);
gameScore.put («playerName», «Sean Plott»);
gameScore.put («cheatMode», false);
gameScore.saveInBackground();
```

торе название коллекции (таблицы), в которую будет сохранен объект. Далее указываем объекту нужные значения с помощью интерфейса key-value и вызываем метод `saveInBackground()`, который выполнит вызов REST API в фоновом потоке. Как видите, все просто и лаконично. Благодаря тому, что Parse использует нереляционное хранилище, о схеме данных не нужно волноваться. Ее можно менять как угодно без каких-либо конфигураций на стороне сервера.

Вернемся к нашему приложению. Первым делом нужно написать код для авторизации и регистрации



пользователей. Для этого в Parse SDK есть готовый класс ParseUser, который унаследован от ParseObject и имеет такие же свойства. Разница заключается лишь в том, что ParseUser реализует

Как видно из примера, у ParseUser есть поля для хранения логина, пароля, адреса электронной почты и метод регистрации новых пользователей signUpInBackground.



Перед тем, как приступить к использованию Parse, настоятельно рекомендуем посмотреть запись конференции Parse Developer Day, ссылка на которую приведена на QR-коде

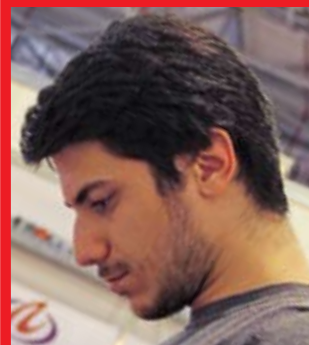
Автор статьи:
Меджид Джабраилов,
программист-разработчик,
создатель ряда приложений,
в том числе популярного
Twitter-клиента Robird

в себе функции для работы с авторизацией. Вот небольшой пример кода, который используется для регистрации новых пользователей:

```
ParseUser user =
new ParseUser();
user.setUsername («mecid»);
user.setPassword («mecidpwd»);
user.setEmail («cmecid@gmail.com»);
user.put («phone», «+994557140000»);

user.signUpInBackground(new SignUpCallback() {
    public void done(ParseException e) {
    }
});
```

Для авторизации же пользователей используется метод loginInBackground, который вызывается таким же способом.



Следующим шагом будет создание возможности загрузки фотографий в наше хранилище. Для хранения файлов необходимо использовать класс ParseFile:

```
ParseFile file = new
ParseFile («image.png»,
someByteData);
file.saveInBackground();
```

При создании экземпляра класса ParseFile нужно передать в конструкторе описание файла и его представление в виде массива байтов. Загрузка файла в хранилище осуществляется с помощью все того же метода saveInBackground():

```
ParseObject post =
new ParseObject («Post»);
post.put («description»,
«Best photo»);
post.put («user», user);
post.put («photo», file);
post.saveInBackground();
```

В этом примере отображен код сохранения фотографии с ее описанием и аккаунтом пользователя, который ее загрузил. Стоит обратить внимание на то, что прежде чем указывать значение ключа photo, нужно обязательно дождаться сохранения объекта file.

Осталось реализовать получение данных из хранилища. Для этого воспользуемся классом ParseQuery. Именно этот класс выполняет запросы к хранилищу, выборки разного типа, пагинацию и многое другое. Вот пример получения постов из хранилища:

```
ParseQuery<ParseObject> query = ParseQuery.getQuery («Post»);
query.findInBackground(new FindCallback<ParseObject>() {
    public void done(List<ParseObject> postList,
        ParseException e) {
    }
});
```

Инициализируется запрос с помощью фабричного метода getQuery, где в качестве параметра нужно передать название коллекции, по которой будет выполнена выборка данных. В данном примере мы просто получим список всех постов загруженных пользователями. Для выполнения запроса используется метод findInBackground, при вызове которого в новом потоке будет послан REST-запрос для поиска объектов.

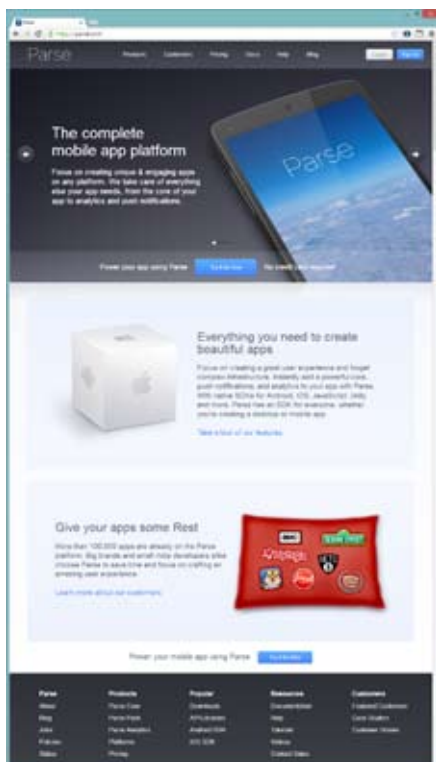
Друзья, вот мы и создали наше приложение со своей серверной логикой. С большой легкостью можно добавить к фотографиям геопозицию, реализовать push-уведомления и другие нужные в повседневной жизни функции - все это уже есть в Parse SDK.

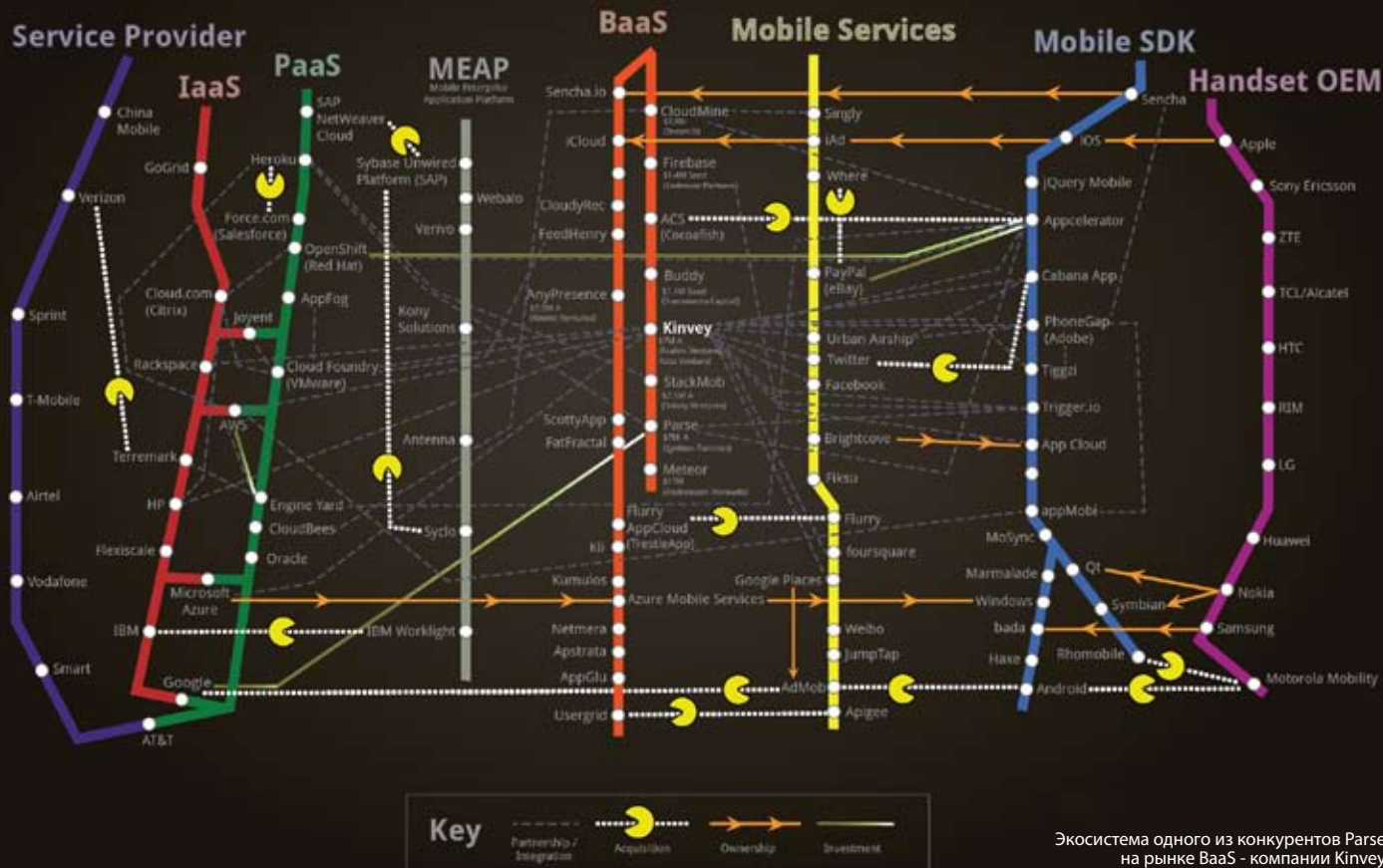
Минусы и плюсы данного решения

Вам не нужно писать серверный код. Все происходит с помощью вызовов SDK в приложении. Правда, данный пункт является как плюсом, так и минусом. Это приводит к тому, что для изменения поведения серверной части нам придется обновлять приложение. Ничего в этом сложного нет, если у вас приложение всего на одной платформе, но это становится неудобно в случае кроссплатформенного решения.

Большим плюсом является панель управления хранилищем данных приложения. В ней есть возможность создавать, редактировать и просматривать объекты. Вы можете решать такие типовые задачи, как создание приложений для отображения динамического контента из панели управления.

Одним из важных плюсов данного решения стала цена. Parse предоставляет миллион запросов в месяц совершенно бесплатно. Что такое запрос на языке Parse? Запросом является каждый REST-вызов SDK. Чтобы лучше понять это, вернемся к нашему примеру. Авторизация, получение и публикация фотографий – это все запросы. Если же вы пройдете лимит в миллион запросов, то нужно будет заплатить





по 7 центов за каждую тысячу последующих запросов. Как видите, цены достаточно приемлемые, но если ваша идея стала мега-популярной,

то вам лучше перейти на платный тариф с ограничением в 15 миллионов запросов, цена которого составляет 199 долларов.



Рабочий момент конференции Parse Developer Day 2013

Закключение

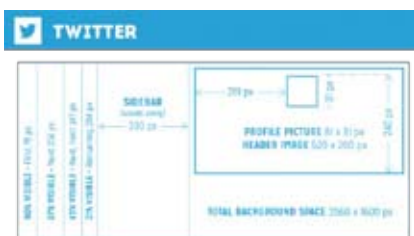
В апреле 2013 года сервис Parse.com был приобретен компанией Facebook за 85 миллионов долларов, что говорит о серьезном развитии проекта. В этом же году Facebook устроил конференцию Parse Developer Day, которую мы настоятельно рекомендуем посмотреть перед тем, как приступить к использованию Parse (QR-код ссылки на запись трансляции на сервисе YouTube вы можете найти на стр. 59).

К сожалению, сейчас Parse не может полностью заменить те возможности, которыми располагает PHP. Сложные web-приложения все еще требуют написания кода, но со своим кругом задач он справляется просто отлично. Советую вам обратить внимание на этот сервис, так как мою работу удалось значительно упростить благодаря Parse. Ну и напоследок для убедительности приведу небольшой список компаний, которые уже используют Parse: Hipmunk, Cadillac, Food Network, Cisco и другие.

Один из первых сотрудников Apple, бизнес-гуру, автор бестселлеров, посвященных продажам, маркетингу и развитию бизнеса, Гай Кавасаки рекомендует показать ваше лицо, но использовать при этом нестандартную фотографию. Не ставьте ваше лицо точно по центру, не выбирайте фотографии, снятые непрофессионально и плохого качества. А отсутствие фотографии обложки и профиля в социальной сети – это и вовсе утраченные маркетинговые возможности. Поэтому сегодня мы рассмотрим то, как можно оптимизировать фотографии в Twitter, Facebook и Google+, чтобы помочь вам выглядеть презентабельно в этих социальных сетях.



пикселей. Загрузить можно файл объемом до 5 Mb. Помните, что ваше



есть на странице с размерами 160x160 пикселей, но загрузить вы должны картинку не менее 180x180 пикселей. Поэтому откройте фото в доступном для вас редакторе и задайте размеры 180x180 пикселей. Также учитывайте, что около 10 пикселей с каждой стороны будет перекрыто рамкой, поэтому не оставляйте в этих частях значимых элементов.

Реальные размеры фотографии на обложке страницы Facebook составляют 851x315 пикселей. Минимальный требуемый размер для нее составляет 399x150 пикселей, но учтите, что в этом случае изображение растянется и будет выглядеть очень некрасиво, поэтому подбирайте соответствующее фото и обрежьте его правильно.



Современные социальные сети дают вам возможность создать «профиль», в котором отображается личная информация, на основании которой большинство ваших будущих «друзей» сможет составить самое первое впечатление о вас. Фото вашего профиля – это окно в вашу душу. Это первое, что люди видят, знакомясь с вами в социальной сети, и именно по этой фотографии они выносят моментальные суждения о том, нравитесь ли вы им и располагаете ли к знакомству.

Twitter

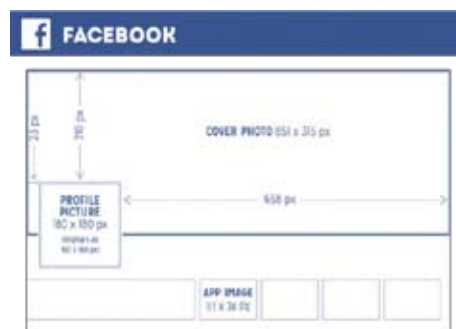
Сервис микроблогов Twitter отображает вашу фотографию в совсем небольшом окне, поэтому очень важно подобрать то изображение, которое будет хорошо выглядеть в миниатюре. При том, что максимальный размер файла для аватара в Twitter установлен в 2 Mb(!), в профайле отобразится картинка размером лишь 73x73 пикселя. В самих твитах ее размер и вовсе составит 48x48 пикселей.

Изображение, которое используется в Twitter в качестве обложки, имеет рекомендованный размер в 1200x600

пикселей. Загрузить можно файл объемом до 5 Mb. Помните, что ваше имя в Twitter, ник, биография, адрес и web-сайт будут отображаться поверх обложки, поэтому выбирайте картинку, на которой текст не будет сливаться с фоном. Для оформления профиля можно использовать и специальные web-инструменты, например, www.twitterheaders.co/create.

Facebook

При загрузке фотографии вашего профайла в Facebook она будет обрезана в квадрат, поэтому лучше всего использовать изображение, которое уже имеет правильное соотношение сторон. Фото отобража-



Если вы хотите сделать так, чтобы обе картинки (фотографии профайла и обложки) представляли собой единое целое, то учтите, что фотография профайла располагается на 23 пикселя правее от левого края обложки и на

За штурвалом авиасимулятора

Репортаж InfoCity
из Национальной Академии Авиации



210 пикселей ниже от верхнего края обложки. Для того чтобы сделать оригинальную обложку для вашей страницы в Facebook, вы можете воспользоваться одним из нижеперечисленных сервисов:

- **Profile Picture Maker's Timeline Cover Banner**

Социальная сеть Facebook поддерживает загрузку форматов *.jpg, *.gif и *.png. JPEG, как правило, используется при загрузке картинок со смешанными типами (фотографии и рисунки), а PNG лучше подходит для графики, текстовых композиций и логотипов. Однако Facebook конвертирует все загружаемые изображения в JPG. Чтобы на вашей странице в социальной сети фотографии загружались быстрее, раз-

вать, поэтому выберите снимок, на котором действительно изображены вы. Фотография профиля здесь имеет размер 120x120 пикселей (загружать необходимо изображение размером не менее 250x250 пикселей). Кроме этого, это не привычный по Twitter и Facebook квадрат, а круг, так что вам придется учитывать и это. Кроме всего, разработчики постарались сделать так, чтобы замена фотографии профиля и «стен» в Google+ была на порядок сложнее, чем в других сервисах, особенно если вы, кроме своей персональной странички, являетесь администратором страницы какого-либо бренда в этой социальной сети. Ниже мы приводим руководство от самого Google+ по тому, как загрузить и изменить фотографию профиля:

1. Наведите указатель мыши на значок в левом верхнем углу страницы, чтобы открыть главное меню Google+, и выберите «Профиль».
2. Наведите указатель мыши на текущее фото профиля и нажмите на значок, который появится в центре изображения.
3. Загрузите новую фотографию, выберите снимок из альбомов Google+ или сделайте новый с помощью web-камеры.
4. Выполните кадрирование фотографии и отредактируйте ее.
5. Когда все будет готово, нажмите «Установить как фото профиля».

Как правильно загрузить фотографии в социальные сети

(www.timelinecoverbanner.com).

Удобный инструмент для создания оригинальной обложки, который предлагает множество функций для редактирования.

- **Pic Scatter** (<http://picscatter.com>). Сервис дает возможность создать коллаж из фотографий для использования его в качестве обложки. Вы можете сгенерировать его случайным образом или выбрать конкретный альбом.
- **Face It Pages** (www.faceitpages.com). Кроме стандартных функций по оформлению обложки здесь вам предложат возможность подобрать шрифты и даже добавить в обложку ссылки на другие социальные сети.

работчики рекомендуют использовать файлы *.jpg в палитре sRGB. Рекомендуемые размеры для загружаемых в альбом фотографий составляют 600x400 пикселей. Также желательно при изменении размера в фоторедакторе выставить разрешение 72 dpi.

Google+

Вашим друзьям будет проще найти и узнать вас в социальной сети Google+, если вы добавите фотографию профиля Google. Ее будут видеть все пользователи, с которыми вы будете так или иначе контактиро-

Чтобы добавить или сменить обложку, необходимо помнить, что рекомендуемый размер изображения должен составлять 1080x608 пикселей. При этом минимальный размер равен 480x270 пикселей, а максимальный - 2120x1192 пикселей.

И в заключение хотелось бы сказать, будьте осторожны, делаясь своими фотографиями в социальных сетях. Думайте, как они будут восприниматься теми, кто их может увидеть. Делиться своими впечатлениями - это отличный способ улучшить отношения, но он также может привести к противоположным результатам. Поэтому тщательно отбирайте контент!



Многие из нас в детстве читали научно-фантастические рассказы и с трудом верили, что многое из них может быть реальным. Жанр научной фантастики в кинематографе и вовсе явил собой некое чудо. Современные инженеры нередко черпают вдохновение именно в этом жанре, делая фантастику явью. Именно благодаря им сегодня можно рассказать о многих технологиях, которые когда-то были

серия выходит в прокат в среднем каждые два года. За 52 года Бонда сыграли 6 актеров в 23 полнометражных фильмах. Одной из узнаваемых и ключевых «фишек» каждой серии является автомобиль, который выдавался Бонду его коллегой с кодовым прозвищем Кю (Q). Безусловно, средство передвижения Агента 007 всегда было наделено перспективными военными технологиями. Самой узнаваемой маркой среди них стал Aston Martin. Впервые этот бренд был представлен в фильме «Голдфингер» (Goldfinger), вышедшем на



экраны в 1964 году. Модель DB5 была оснащена неким приемником сигнала,

Научная фантастика - вечный генератор идей

лишь выдумкой писателей-фантастов, сценаристов и режиссеров Sci-Fi фильмов.

«Бондиана» как двигатель прогресса

Безусловно, говоря о всяких гаджетах, секретных устройствах слежения или новейших средствах маскировки, нельзя не вспомнить самую популярную серию фильмов про британского спецagента службы MI-6 Джеймса Бонда. Первая часть «Бондианы» впервые была экранизирована в 1962 году, и сегодня каждая новая





благодаря которому Бонд мог удаленно получить сигнал и вычислить местоположение главного злодея Аурика Голдфингера. Интерфейс этого устройства в автомобиле был очень похож на аналог современных GPS-навигаторов. При этом следует учитывать, что система навигации Global Positioning System была изобретена только в конце 60-х годов прошлого века, а в автомобиле производители начали устанавливать подобные приборы только в 1990-е годы. Кстати, в последней серии «Скайфол» (Skyfall) тоже фигурирует Aston Martin DB5, правда, его навигационной системой уже сложно кого-либо

водителями. Устройство, способное вращать несколько номерных знаков, устанавливается ими в передней части кузова. Борьба с этим нарушением ведется, но, например, только в 2008 году власти Китая признали, что почти каждый второй автомобиль, который попался на радары и камеры слежения за нарушениями, был оснащен подобным механизмом. Так что, несмотря на свою незаконность, это изобретение команды Бонда можно считать де-факто реализованным. Поклонники Агента 007, наверняка, пом-



Прототип камеры Calypso-Nikkor, разработанный компанией Nikon совместно с бельгийским инженером Жан-де-Уотерсом для съемочной команды французского подводного исследователя Жака Кусто

Автор статьи: Анар Алиев

удивить. В «Голдфингер» автомобиль также был оснащен хитрой системой, которая могла по требованию водителя поменять цифры и буквы на номерном знаке, что помогало агенту скрываться от преследователей. Многие зрители воодушевил подобный прием, который, по сути, позволил бы совершать массу нарушений на дорогах, без страха быть уличенным камерами, фиксирующими номер на кузове автомобиля. Сменил номер - и ты уже совершенно другой человек за рулем автомобиля с другими номерными знаками. Конечно, в Азербайджане установка любой подобной системы станет прямым нарушением Административного кодекса, но вот в Китае подобный «ротатор» нередко используется недобросовестными

нят, как в фильме 1965 года под названием «Шаровая молния» (Thunderball) Джеймс Бонд меняет свой смокинг на гидрокостюм в рамках расследования, проводимого против компании SPECTRE. У него был невероятный на тот момент гаджет - подводная камера. Для съемок использовался прототип под названием Calypso-Nikkor, разработанный компанией Nikon совместно с бельгийским инженером Жан-де-Уотерсом для съемочной команды французского подводного исследователя Жака Кусто. Впоследствии камера получила название Nikonos и была выпущена в открытую продажу, но по цене, недоступной для массового покупателя. В наши же дни можно приобрести не только камеры и специальные кейсы для подводной съемки, а также



Научно-фантастические предсказания, которые сбылись

Жюль Верн в своих произведениях предсказал научные открытия и изобретения в самых разных областях, в том числе появление акваланга, телевидения, видеосвязи и электрического стула. «Наутилус» стал вдохновением для создания современных баллистических субмарин с независимой двигательной системой. В книге «Робур-Завоеватель» идет речь о летательном аппарате, очень похожем на вертолет, изобретенным лишь в 1907 году, а в романе «Властелин мира», в книгах «С Земли на Луну» и «Вокруг Луны» можно прочесть о ракетах, лунных модулях, солнечных парусах, реактивных снарядах, высадке человека на Луну и широко использовании алюминия в космической индустрии.

В 1894 году миллионер, бизнесмен и писатель, а в будущем и одна из жертв «Титаника» **Джон Джекоб Астор IV**, опубликовал роман «Путешествие в другие миры», в котором описаны путешествия к Сатурну. В этой книге предсказано появление магнитной железной дороги и электроавтомобиля, а также внедрение контроля за движением потока автомобилей и глобального климат-контроля.

В научно-фантастических романах английского писателя и публициста **Герберта Уэллса** встречается не только всем известное предсказание об атомной бомбе. Он предсказал появление автобусов, эскалаторов, автоответчиков, автоматических дверей, центрального отопления, кондиционирования воздуха, электрических кухонных приборов, технологии возведения домов из монолитного бетона. Кроме того, среди необычных и сбывшихся прогнозов Уэллса фигурировало появление авиалайнеров и джойстиков, совмещение плеера и телевизора, создание технологии для непосредственного введения питательных веществ в кровь. В 1897 году была издана новелла «Человек-невидимка», в которой Уэллс впервые вводит понятие «невидимости». Сегодня изобретены стелс-самолеты, невидимые для радаров, и метавещественный камуфляж. В «Воине миров» идет речь о тепловых лучах, используемых пришельцами для уничтожения человечества. Сегодня они известны как военные лазеры.

В романе «Ральф 124С 41+» писатель и бизнесмен **Хьюго Гернсбек** описал огромное количество научных и технических открытий будущего в области автоматизации, климатологии, коммуникаций. Среди изобретений, нашедших свое воплощение на бумаге в рамках фантастического произведения, радар, солнечная батарея, машина-переводчик, факс, диктофон, робот-чищебильщик и скейтборд с двигателем.

В повестях «Голова профессора Доуэля» и «Человек, нашедший свое лицо» советский фантаст **Александр Беляев** рассуждает о пересадке жизненно важных органов, клонировании и генной инженерии. В романе «Властелин мира» Беляев упоминает о создании средств психотропного воздействия и оружия. А в рассказе «Продавец воздуха» он предугадывает обострение экологических проблем воздушного бассейна планеты. Роман «Человек-амфибия» предсказал создание «искусственного легкого» на принципе мембранно-пленочной диффузии, разработку физиологических технологий длительного пребывания человека под водой и создание подводных обитаемых домов.

Вместе со сценарием «Россумовские универсальные роботы», опубликованном в 1920 году, чешский писатель **Карел Чапек** подарил миру идею искусственных людей, введя термин «робот». Также он упоминал о возможном появлении биороботов и предсказывал изобретение ядерного реактора, способов получения атомной энергии и создание взрывчатого вещества колоссальной разрушительной силы.

В 1934 году писатель **Эдвард «Док» Смит** опубликовал роман «Трипланетарный», в

котором описал диски с металлическим покрытием в качестве носителя информации, а также сканирующие лучи. В книге «Галактический патруль» Смит рассказывает читателям об изобретении искусственных глаз, а в 1942 году в романе «Грей Ленсман» впервые вводит термин «глубокий космос».

В своем романе «Дивный новый мир» **Олдос Хаксли** предсказал возникновение некоторых аспектов генной инженерии - детей из пробирок, развитие клонирования. Среди прочих сбывшихся прогнозов Хаксли: информационное перенасыщение, примитивизация массовой культуры, абсолютное поклонение развлечениям, появление клубной («синтетической») музыки.

В рассказе «Компьютер по имени Джо» писатель-фантаст **Мюррей Лейнстер** описал «логики» - информационные блоки, способные соединяться в сеть между собой и банками памяти. В книге упоминается, что на «логиках» завязана вся жизнедеятельность цивилизации: банковские операции, расписания авиарейсов, телекоммуникации и так далее.

Английский писатель и публицист **Джордж Оруэлл** известен своими политическими предсказаниями. Он предвидел управление общественным мнением и поведением с помощью СМИ, а также манипулирование историей. Антиутопия «1984» ввела понятие «тотальной слежки», которое нынче уже не вызывает удивления: системы видеонаблюдения, сбор информации о привычках и интересах пользователя с помощью меток и куков интернет-сайтов.

В 1939 году увидело свет первое творение писателя **Клиффорда Саймака** - роман «Космические инженеры». В нем, в числе прочего, идет речь о ракетном ранце на скафандре и магнитных подошвах на ботинках. В рассказе «Сила воображения» и новелле «Зачем звать их обратно с небес?» Саймак рассказывает о машине-сочинителе литературных произведений и передатчике, вшиваемом у сердца, который мгновенно сообщает о смерти человека.

Среди изобретений американского фантаста **Роберта Хайнлайна**, воплотившихся в будущем: воздушная сушилка для рук, лунные лыжи, вездеход, аналог Seagway, и самоуправляемый транспорт. Кроме того, именно он впервые упомянул в своих произведениях о таких вещах, как карманный телефон, автомат для обмена денег, GPS, трекер, космический туризм и новостной телевизионный поисковик - аналог современных поисковиков в интернете. В 1961 году в книге Хайнлайна «Чужак в чужой стране» впервые упоминаются водяные матрасы. Первая водяная кровать появилась спустя 7 лет после выхода книги.

Благодаря книгам **Джека Уильямсона** «После конца света», «Сквозь алое облако» и «Окончание», в обиходе человека появились такие термины, как «силовое поле», «врата» и «гиперпространство». А в романе «Кометки» Уильямсон описал картограф - небольшое устройство, записывающее маршрут движения. В настоящее время эта функция входит в состав GPS-навигаторов и маршрутизаторов.

В 1977 году в книге «Эксперимент Досади» писатель **Фрэнк Герберт** рассказал, как работает будильник, использующий ароматы вместо звука. Такие будильники можно сегодня приобрести в качестве забавного гаджета. А ранее написанный им роман «Дюна» считается рекордсменом среди научно-фантастических произведений по количеству сбывшихся на данный момент предсказаний: трехмерный проектор, масляные линзы (для микроскопа) и паракрем. Также в романе фигурировали следующие открытия будущего: силовая подвеска, ядоисцелитель, плавающий светильник, дистикомб (стилсьют) - костюм для пустыни, и многие другие.

Все те современные роботы, которых с таким энтузиазмом изготавливают японцы, были описаны **Айзеком Азимовым** еще в середине XX века. Кроме того, именно он придумал термины «гуманоид» и «позитронный». Также он стал первым, кто в своих произведениях упомянул прототип проектора и предсказал появление атомных часов, в том числе наручных.

В 1950 году в рассказе «Будет ласковый дождь» **Рэй Брэдбери** во всех подробностях расписал концепцию «умного дома». А прототип современных социальных сетей был придуман им еще в 1953 году. Среди самых удивительных предсказаний Брэдбери: наушники, плеер-ракушка, радиобраслет, круглоусточные банкоматы, плоские телевизоры, комнаты виртуальной реальности, спутниковое наблюдение, КПК и даже автомобили с искусственным интеллектом.

Братья-фантасты **Стругацкие** предсказали существование колец у всех планет-гигантов, а также впервые упомянули эффект замедления времени, обыгрываемый в современных спецэффектах, в фильме «Матрица». В повести «Понедельник начинается в субботу» они описали прототип Википедии. В других произведениях можно встретить указания на несуществующие в те времена пейнтбол, модификаторы тела, экстремальный спорт, аудионаркотики.

Артур Кларк в числе первых предсказал информационный характер общества будущего и детально проследил динамику развития искусственного интеллекта. В 1945 году в его статье была описана возможность использования геостационарных орбит для спутников связи. Ему никто не поверил. Сегодня все спутники, применяемые для ретрансляции TV-сигнала, являются геостационарными. Среди сбывшихся предсказаний Кларка: появление Всемирной сети, компьютерных игр, планшетов, машинный перевод, развитие атомной энергетики и автоматики, прогресс антибиотиков и ЭВМ, работы по искусственному разуму. По срокам писатель с незначительной погрешностью во времени предсказал высадку человека на Луну, клонирование человека, запуск космического зонда «Кассини», который в июле 2000 года достиг Сатурна, и запуск марсохода в рамках миссии Mars Surveyor.

В соавторстве с вышеупомянутым Артуром Кларком режиссер **Стэнли Кубрик** создал научно-фантастический фильм «Космическая одиссея 2001 года», который стал вехой в развитии кинофантастики. Из подтвердившихся прогнозов Кубрика наиболее известны телевизор, раскладной в спинке кресла самолета, профилирование и специализация телевизионных каналов. Также среди предсказаний фантаста: появление компьютерных шахмат, биометрической идентификации человека (по голосу), плоских экранов мониторов на основе жидких кристаллов или плазменных панелей, КПК, магнитных кредиток.

Один из известнейших советских писателей-фантастов **Кир Булычев**, книги которого широко издавались и для детей школьного возраста, предугадал появление 5D-кино, описав его в рассказе «Ржавый фельдмаршал». А в 1982 году в книге «Сто лет тому вперед» он подробно рассказал об электронных газетах, которые продаются на улице и которые можно просмотреть с помощью гаджета.

Писатель **Ларри Нивен** предсказал развитие незаконной торговли частями тела, появление защитного ключа у программных продуктов и создание металлической пасты. Кроме того, в романе «Мир вне времени» он представил миру метод глубокой заморозки организма (витрификация) с возможностью восстановления через некоторое время.

и смартфоны, способные работать и фотографировать под водой (Sony Xperia Z1, Galaxy S4 Active и пр.).

Современное «воплощение» Джеймса Бонда способно день и ночь гнаться за своей добычей на сверхскоростных автомобилях и прочих видах транспорта, но Агент 007 не всегда был таким. Если судить по его ранним картинам, например, по фильму 1963 года «Из России с любовью» (From Russia with Love), любовные романы нередко отвлекали Бонда от непосредственной работы. Для того чтобы постоянно держать своего сотрудника в поле видимости, начальство MI-6 обязало его носить специальный гаджет. Лишь через два с лишним десятилетия рядовые пользователи получили возможность воспользоваться подобным устройством, которое на рынке стало известно как пейджер. Но на этом коммуникационные возможности Бонда не ограничивались. Его автомобили с первых моделей были оснащены и телефонами, что, к слову, показывало важность агента для британского правительства.

Автомобили с автопилотом

Но автомобили с удаленным управлением и даже те, которые обладали дистанционным управлением, были не только эксклюзивным достоянием Бонда. Например, в фильмах «Разрушитель» (Demolition Man - 1993 год), «Я, робот» (I, Robot - 2004 год) и фантастическом триллере Стивена Спилберга «Особое мнение» (Minority Report - 2002 год) автомобили главных героев могли ехать полностью на автопилоте. А уже в 2007 году Google начал работу над проектом по созданию беспилотного автомобиля (Google Driverless Car). Всесторонне используя систему GPS-навигации, данные с Google Street View, видеокамер и датчиков, установленных на автомобиле,

такое средство передвижения, подключенное к компьютеру, может передвигаться без непосредственного участия человека. В 2010 году первая тестовая модель, собранная на базе Toyota Prius, была успешно протестирована на дорогах общего пользования. В реальных условиях и без участия человека автомобиль проехал около 1600 км полностью в автономном режиме и еще 225 тыс. км с частичным участием человека. Единственным ДТП можно считать случай, когда другой автомобиль въехал в «гугломобиль», стоящий на светофоре. По утверждению Google, их автоматизированная система может снизить количество ДТП, травм и смертельных случаев, используя в то же время топливо и дороги более эффективно. Сегодня проект уже расширен до 10 автомобилей, и в нем принимает участие 12 водителей и 15 инженеров. В своем блоге Google сообщает, что их автомобили проехали более 480 тыс. км с минимальным участием человека. Парк беспилотных автомобилей также был пополнен гибридным кроссовером Lexus RX450h, необходимым для тестирования системы на участках дорог со сложным рельефом. Правда, следует отметить, что в настоящее время у подобных автомобилей есть ряд серьезных ограничений. Например, они не могут передвигаться под проливным дождем и по заснеженным дорогам. Связано это с тем, что идентификация местности производится посредством сравнения заблаговременно отснятых фотографий с результатами визуализации окружающего ландшафта



сканирующими системами автомобиля. Благодаря такому подходу система может отличить обычный столб от пешехода и т.п., но при плохих погодных условиях система сделать этого не может. Тем не менее, в четырех штатах США (Невада, Калифорния, Мичиган и Флорида) беспилотные автомобили уже законно являются полноправными участниками дорожного движения.

Одной ногой в будущем

Описывая видение будущего мира глазами фантастов, нельзя пройти мимо легендарной трилогии «Назад в будущее» (Back to the Future) режиссера Роберта Земмиса и продюсера Стивена Спилберга. Как вы помните, события будущего описаны во второй серии трилогии, где Марти Макфлай вместе с Доком телепортируются в 2015 год, чтобы спасти своих будущих детей от совершения



преступлений. Согласно сценарию, уже в следующем году мы должны увидеть летающие машины. Увы, хотя их частично уже изобрели, пока что дальше прототипов дело не продвинулось. Помимо сложностей в процессе создания летающих автомобилей, за всем этим



стоит и огромная проблема, связанная с регулированием движения в воздухе. Вопрос безопасности и риски здесь настолько велики, что пока к этому скептически относятся власти даже самых развитых стран. Но одновременно с этим, в фильме использовался ряд вещей, которые сегодня, по сути, уже можно считать реализованными. Помните вторую часть трилогии, когда на Марти из рекламного щита выпрыгнула акула из «Челюсти 19» и, злобно улыбаясь, пощелкала челюстями. В принципе, сегодня трехмерную голографическую рекламу уже можно увидеть на различных выставках, правда, персонажи еще не научились выпрыгивать из проектора. В фильме встречается и двухмерный голографический экран с новостями (подобного рода голограмму можно было встретить даже в бакинском аэропорту во время проведения в столице конкурса «Евровидение 2012»). Стоит отметить и плоский цифровой бинокль. Непосредственно сами цифровые бинокли тоже изобретены, но габариты их несколько отличаются от плоского пря-

моугольного бинокля Дока Брауна. В целом же предсказание сбылось, ведь смартфоны и «мыльницы» с цифровым зумом обладают схожим функционалом.

В самом начале второй серии трилогии «Назад в будущее», когда главные герои, преодолев пространство и время, переместились в 2015 год, Док появляется в серебристых очках. Тогда непосредственное назначение этих очков зрителям так и не было раскрыто, но,

судя по их функционалу, это аналог Google Glass, которые к тому же обладают более футуристичным дизайном. Еще один интересный момент - роботы-официанты в кафе «Safe 80s». Их роль исполняли трубчатые CRT-мониторы с лицами Майкла Джексона и Рональда Рейгана. Электронные официанты читали меню и принимали заказы. К сожалению, до такой автоматизации многие современные рестораны пока не дошли, но, например, электронное меню на планшетных компьютерах встречается все чаще и чаще, а распознавание речи достигло достаточно хорошего уровня и активно используется в смартфонах.

В вымышленном 2015 году репортеры используют летающие камеры. Сегодня радиоуправляемые дроны уже есть в открытой продаже (о них можно почи-

тать в нашем февральском номере) и даже применяются журналистами для съемки масштабных событий. Наконец, нельзя не упомянуть и различные технологии «Умного дома», которые были представлены в доме будущего МакФла-

ев. Это и сканер отпечатков пальцев на входе с голосовым приветствием, и умные телевизоры - от тех, что проецируют изображение на окно, до широкоформатных с функцией Picture-in-Picture. А вот факс, печатные блоки которого расположены в каждой комнате, в наше время уже практически вышел из обихода. В частных домах его не встретишь, в отличие от беспроводного контроллера Microsoft Kinect. Вспомните сцену из фильма, когда дети будущего с насмешкой говорят: «Так тут автомат нужно в руки брать?»

Вирусная реклама «летающих досок»

Одним из самых примечательных изобретений, о реализации которого с момента выхода картины мечтали все фанаты серии, стали летающие скейтборды (в фильме они получили название Hover Board). О возможности, а точнее о невозможности изобрести подобное устройство в нынешних реалиях разные издания и эксперты писали неоднократно. Но в марте этого года на YouTube неожиданно появился видео-



ролик под названием Belief, загруженный на видеохостинг некой компанией HUVrTech (ссылка на QR-коде на стр. 72). Главная роль в ролике отведена самому Кристоферу Ллойд (исполнившему роль Дока Брауна в трилогии «Назад в будущее»), который был «рад сообщить, что летающие доски, наконец, изобретены и стали реальностью». В 4-минутном видеоролике был показан даже принцип их работы с помощью «случайных» прохожих. За несколько дней это видео посмотрело несколько миллионов человек по всему миру. До конца не понимая, каким же образом доска действительно парит над землей, фанаты забили вопросы как сайт «производителя», так и официальную Facebook-страницу Back to the Future. А уже через неделю в Сети появился новый видеоролик, в котором Кристофер Ллойд извиняется перед всеми фанатами и теми, кто поверил в Hover Board, объясняя, что это была вирусная реклама новой игры для смартфонов под названием Tony Hawk Pro Skater.

А вот о намерении выпустить кроссовки с самозавязывающимися шнурками, как у Марти Макфлая, компания Nike заявила вполне серьезно. Главный дизайнер Nike заявил, что в 2015 году этот продукт уже может появиться на полках спортивных магазинов. Напомним, что в 2011 году компания представила ботинки Nike Mag Air, которые, хоть и не завязывались автоматически, но по дизайну в точности повторяли фирменную обувь из фильма.

Миром будет править Skynet?

Взаимоотношения людей и технологий в будущем прекрасно показаны в фильме «Разрушитель» (Demolition Man - 1993 год). Непосредственно фантастических технологий здесь использовалось не так много, а большинство из них, вроде видеокамер на улицах, даже особо и отмечать не стоит, так как они скорее эволюционировали, нежели произвели революционный прыжок в своем развитии. Действие фильма разворачивается в 2030 году, и среди необычных новшеств можно было встретить установленную на улице будку-терминал, которая в числе прочих услуг предлагала услуги робота-психолога. Он разговаривал с людьми, которые находились в депрессии, и убеждал их в том, какие они замечательные. Даже в фильме подобное поведение людей смотрелось весьма нелепо, а уж представить, что кто-то в реальности будет общаться с подобным терминалом, сообщая ему о своих проблемах, мягко говоря, сложно. Но... Подобные многофункциональные устройства сегодня уже не редкость. Среди них есть и узкоспециализированные (например, терминалы MilliON для оплаты услуг или элементарные банковские автоматы), и полноценные компьютеры, подключенные к Глобальной сети. Мобильная видеотелефония показана как в «Разрушителе», так и

во многих других фильмах, поскольку человечество с давних времен мечтало о подобном виде общения. Сегодня видеосвязь появилась даже в телевизорах. Однако, нельзя сказать, что бесплатный Skype пользуется бешеной популярностью. Предпочтение все же отдается пока голосовой связи.

В недалеком для нас будущем происходят события в двух очень известных фильмах с участием Арнольда Шварценеггера - «Вспомнить все» (Total Recall - 1990 год) и первой серии «Терминатора». Если вспомнить сцену из первого фильма, когда T-800 едет в метро, то в вагонах висят большие ЭЛТ-мониторы, на которых отображается реклама. Сегодня в некоторых вагонах бакинско-го метрополитена уже используют LCD-мониторы для подобных целей. По сценарию шедеврального «Терминатора», 29 августа 1997 года мир оказался захваченным самообучающейся сетью Skynet. Человечество почти истреблено, а власть над миром захватили бездушные машины. Слухи о том, что в недрах Google давно «варятся» планы по максимальной автоматизации, а затем и полной передачи машинам управления человеческой деятельности, ходят уже давно. Например, только в прошлом году Google приобрела 8 компаний, ведущих исследования, связанные с робототехникой, включая Boston Dynamics, строящую роботов для Пен-тагона. Планы «Корпорации Зла» имеют вполне четкие очертания, и если Skynet пока не существует, то вероятность его появления достаточно велика.



TITANFALL™

Во время релиза игры на E3, когда создатели Call of Duty, основавшие новую студию, показали эпическую сцену, где военный десант, смешанный с огромными роботами Титанами, пытается занять точку, а враг пытается запрограммировать свои турели на атаку врагов. Все на выставке были очарованы этим видеороликом. Осталось дождаться лишь выхода самой игры, который был назначен на весну 2014 года.

И вот мы встречаем Titanfall - игру, наполненную огромными роботами-экзоскелетами и акробатическими трюками в мультиплеере. С самой первой минуты глаза так и ищут что-либо, похожее на Call of Duty, но в отличие от нее Titanfall встречает новичков на удивление дружелюбно. Несмотря на такую необычную тематику, игровой баланс в игре, не побоюсь этого слова, идеален. Тут нельзя забраться выше всех и безнаказанно убивать, так как вы не единственный обладатель реактивного ранца. Тут нельзя

занять одну точку со своим другом и долго ее удерживать, потому что за один «приход» Титан неумолимо разрушит ваши замыслы. Но и этот знаменитый Титан далеко не бессмертный. Уничтожить его могут другие роботы или обычный пехотинец, который просто разрушит всю вашу электронику, зацепившись за корпус.



Первооткрыватель
нового жанра



Но при всех достоинствах Titanfall еще не похож на полноценный продукт. Грубо говоря, кроме мультиплеерных сражений, тут больше ничего и нет. А одиночная кампания больше похожа на мультиплеерные бои, но только с непонятными сценарными вставками. Отсутствие кастомизации вашего персонажа и самого Титана кажется мелочью, тем более что в ближайшем обновлении все пожелания игроков наверняка будут воплощены в реальность. Желания же у геймеров, наверняка, будут следующие: добавить голосование за выбор следующей карты и возможность балансировки команд.

Тех, кто занимался дизайном карт, стоит наградить отдельно. Детализация на уровнях отменная, но, к сожалению, в таком бурном шутере она и не нужна, ведь для того, чтобы разглядеть каждую деталь, нужно остановиться, а игра такого сделать нам не позволяет. Стоит отметить и то, что игра сделана на последней версии движка Source. Картина очень приятна глазу, но многие знают, что Source не может похвастаться разрушаемостью объектов. Когда мы услышали, что игра будет сделана на движке Source, то сразу подумали о том, что создатели игры «ударятся» в Steam.

Но каково было удивление, когда игра появилась в Origin, под крылом EA Games...

Titanfall похож и на серию Battlefield. Похож тем, что, как и Battlefield, является исключительно мультиплеерным шутером, хотя во время релиза говорилось о полноценной одиночной кампании. Да и сюжет нужен лишь для того, чтобы набрать уровень для открытия нового оружия и ячеек для настройки ваших Титанов. Одиночная игра обучает вас базовым навыкам, а позже трюкам и тонкостям игры.

Мультиплеерная игра делится на две части: до появления Титанов и после. В самом начале это обычный шутер, только очень динамичный. Можно залезть куда угодно, бегать по стенам и прыгать на здания. Но вот с неба падают массивные роботы Титаны, и игра преобразуется! Те смельчаки, которые не выбрали своего робота, охотятся на других Титанов, разбивая электронику роботов и убивая пилотов. Титаны большие и неповоротливые, а те, которые поменьше, выходят из строя после двух попаданий из ракетницы.

Бывшие сотрудники Infinity Ward унесли с собой формулу успеха и вложили ее в свое творение. Их новая игра вдохнула жизнь в уже давно забытый сеттинг и возобновила моду на боевые мехи, да и вся шумиха вокруг проекта была организована неспроста, как это бывало обычно. Проекту стоит уделить время и деньги. Titanfall необходимо купить, так как вы вряд ли сможете найти похожую мультиплеерную игру с идеальным балансом, с планировкой карт, идеальной как для пехоты, так и для неповоротливых и огромных Титанов. Среди минусов можно отметить окружение, которое совершенно не меняется, и отсутствие как такового сюжета.



Разработчик:
Respawn Entertainment

Издатель:
Electronic Arts

Жанр игры:
FPS

Официальный сайт игры:
www.titanfall.com

Платформа:
PC, Xbox 360, Xbox One

Мультиплеер:
Есть

Возрастные ограничения:
17+



Минимальные системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7, 8, 8.1 (64-битные);
- Процессор: AMD Athlon X2 2,8 GHz / Intel Core 2 Duo 2,4 GHz;
- Видеокарта: 512 Mb, Radeon HD 4770 или GeForce 8800GT;
- Оперативная память: 4 Gb;
- 49 Gb свободного места на жестком диске.

THIEF™

История одного вора

Реаниматоры

Ажиотаж, царивший в преддверии выхода игры, многократно вырос после того, как в Сеть просочилась новость, что «возрождением» знаменитого Вора теперь займется Square Enix. Студия уже закрепила за собой славу компании, дарящей геймерам радость и счастье тем, что вдыхала жизнь в старые серии игр. Все началось с Hitman и Sleeping Dogs. Позже - Deus Ex, возвращение которого ждали десятки тысяч игроков. А год назад разработчики из Square Enix обрадовали нас обновленной Ларой Крофт. Обобщая все релизы, можно смело сказать, что не все новинки получали признание геймеров, но и провальных проектов среди них не было.

Ничего не предвещало беды...

Казалось бы, что может произойти с серией игр Thief, раз ею занялась такая опытная компания? Геймплейные ролики и скриншоты обещали нам незабываемый экшн в духе первой Thief. Кто-то верил в успех грядущего хита, а кто-то продолжал сомневаться. Получилось ли у разработчиков сделать то, что они задумали? Конечно, да, но получилось не совсем то, чего ждали геймеры...

Вспоминая прошлое

16 лет назад Thief: The Dark Project 1998 стала первой игрой этого жанра. Впервые в игровой индустрии появилась игра, процесс прохождения которой сводился к аккуратному исследованию локаций и поиску безопасных путей. Вам нужно было не просто выполнить задачу, а выполнить ее как можно «чище». Геймеру предоставлялась огромная карта для исследования и... все. Делайте что угодно, лишь добейтесь поставленной цели. Можно было даже «пустить» кому-нибудь кровь, но приходилось учитывать то, что ваш герой не признавал ничего, кроме лука, меча и дубинки. Главным вашим умением должно было быть бесшумное передвижение по городу.

С момента релиза первой части Вора прошло много лет. За это время ему на замену пришли Splinter Cell и Hitman, а после двух неудачных попыток вновь привлечь к себе внимание геймеров (Thief 2 и Thief: Deadly Shadows

2004) Thief исчез из поля зрения почти на 10 лет. Игровая индустрия не стояла на месте, соперники Вора научились видеть сквозь стены, их истории превратились в набор оригинальных постановок, изобилующих спецэффектами.

Первое знакомство

Новый Thief встречает вас знакомыми очертаниями города, созданного из смеси готики и стимпанка. Но графика стала в разы лучше, а также появилось меню для управления с консоли. Но вот мы «прошли» чуть дальше... Разочарование увеличивается, особенно после того, как начинаешь знакомиться с сюжетом. Это первый «прокол» игры. Сюжетную линию просто невозможно проследить, создается впечатление, что сценаристы игры не были знакомы с такими понятиями, как логика и смысл. Найти хоть какую-то линию в сюжете игры вам будет очень сложно.

Углубляясь в игру, вы заметите, что это не перезапуск оригинального Thief. Гаррет (герой) выглядит намного моложе, чем в предыдущих частях серии, а его старый друг - торговец Бассо, наоборот, поседел. Встретите вы и старую знакомую воровку, промышленяющую тем же, чем и вы. Далее вы столкнетесь с новыми проблемами игры. На огромное количество стражников приходится всего около 10 фраз, которые надоедают уже во время первого часа игры. Похвалы здесь достойны лишь голоса актеров, озвучивавших главных персонажей Thief.

Безымянный город

Описывая город, трудно выделить что-то особенное. Мрачный, однотонный, почти бесцветный... Улицы находятся под контролем стражей, которые будут вам не рады. Чтобы не попасть им на глаза, используйте балконы, крыши, различные балки и карнизы. И именно тут скрывается еще одна проблема. Залезть на крыши домов можно только в тех местах, где вам «разрешили» разработчики. Всегда найдутся препятствия (куча досок, бочка или стол), которые перегораживают вам дорогу. Все заскриптовано и сделано за вас. Тут

Рекомендуемые системные требования:

- Операционная система: Windows 7 или 8;
- Процессор: AMD FX 8000 серии или лучше / Intel i7 Quad Core CPU;
- Видеокарта: Card: AMD Radeon HD / R9 серии или лучше / Nvidia GTX 660 или лучше;
- Оперативная память: 4 Gb или больше;
- 20 Gb свободного места на жестком диске;
- Версия DirectX: 11.

уже не надо прокладывать дорогу, уже все проложено, достаточно просто найти путь. Город погружен в вечную ночь, а звуки города складываются из ворчливого гула стражников и редких разговоров жителей.

Перейдем к описанию миссий. И снова не получается похвалить игру. Сюжетные уровни выглядят как-то криво, с минимальным количеством развилки, ведущих в итоге в одну точку. Возможность выбора пути, как это было в предыдущих частях серии, отсутствует. Выбирать можно только манеру своего поведения на уровнях: убиваете ли вы врагов, оглушаете или вовсе обходите стороной, играете шумно или чисто, собираете деньги и трофеи или не обращаете на них внимания.

Если посмотреть на игру в целом, то, кажется, что она просто превратилась в комок скриптов. Это уже не игра, заставлявшая придумывать обходные пути, искать спрятанные драгоценности и тушить факелы водяными стрелами. Теперь вам не дадут свободу выбора. Любое движение в не ту сторону и скрипты заставят разрушить крышу, обломки которой закроют выход назад. От души заняться воровством вам также не дадут. Вина лежит на тех же скриптах, а ведут они по одному пути неудачного сюжета.

сложный и хорошо проработанный интеллектуальный интеллект в Blacklist. Враги Сэма Фишера обладали невероятным слухом и зрением, чего не скажешь о противниках Гаррета, главного героя Thief. Ведь реально глупо, если вы можете спокойно снять кошелёк с пояса патрульного, но как только вы наступите на стекло, все сразу переходит в боевую готовность. Реакция похвальная, но и она порой бывает совсем неоправданной. Опасение у патрульных может вызвать даже открытая напарниками дверь.

Сама игра до безобразия легкая. Играв на уровне «Мастер», вы не почувствуете сложности, так как все приемы врагов уже стали известны после двух-трех вступительных миссий. Нововведенные виды оружия бесполезны, а из реально действующих можно отметить старые добрые канатные и водяные стрелы. Остальное вооружение можно обозначить как «лишь бы было».

Самое приятное в игре - это тени. Динамическое освещение позволяет формировать такие же, динамические безопасные зоны, где ваш герой становится незаметным. Например, вспышка молнии осветит самые темные уголки, а огонь в котелке, который вскидывает с разной силой, может помочь скрыться в нужный момент.



Разработчик:
Eidos Montreal

Официальный сайт игры:
www.thiefgame.com

Издатель:
Square Enix

Жанр игры:
Stealth FPS Adventure

Дата выхода игры:
25 февраля 2014 года

Платформы:
PC, PS3, PS4, Xbox360, Xbox One

Возрастные ограничения:
18+



Обзоры подготовил Риад Велиев



В жанре уже не один

Определенного жанра у Вора нет, но если попытаться найти нечто похожее, то первым делом в голову приходит Blacklist из серии Splinter Cell. Но Blacklist стал шедевром игр про шпионов, а про Thief такого не скажешь и нетрудно понять почему. Многие, наверное, помнят ужасно

Итог

Между ожиданием и тем, что мы получили в итоге, очень большая пропасть. Но если абстрагироваться от этого, то сам по себе продукт очень интересный. На прохождение Thief стоит потратить свое время. Сходства с предыдущими играми серии очень мало, но именно это можно считать изюминкой в новой игре. В целом все не так плохо. Наша оценка: 6 из 10 баллов.

Президент сидел за блестящим стальным столом напротив руководителя Проекта под названием «Великие умы мыслят одинаково» (сокращенно ВУМО). Верховный главнокомандующий ждал личного отчета ученого о потраченных десятках миллиардов евро и демонстрации результатов работы. Глава исследовательского института при главном военном ведомстве государства с перевесом от постоянного недосыпания лицом начал длинный и сбивчивый рассказ, из которого, если отбросить ненужные и малопонятные руководителю страны технические детали, начала вырисовываться следующая картина.

Четырнадцать месяцев назад во время неудачного эксперимента с полями хронофлюктуации погиб один лаборант. Его ударило током и отбросило в центр параллелепипеда, заполненного экспериментальным полем Сакаяши-Белмонда. Предполагалось, что это поле способно перемещаться назад во времени без какого-либо воздействия на реальность прошлого, исключая возможность временных парадоксов. Поведение поля и все изменения, происходившие с ним, регистрировались специально написанной для этого программой Кибернавтика 1.0 в особой области дискового хранилища новейшего военного компьютера. К несчастью, доказательств того, что поле действительно «прыгало» в прошлое и возвращалось назад, получить не удавалось. Зато после того фатального инцидента программа засекала некие посторонние частотные возмущения в поле.

«Кибернавтика» начала анализировать их и резюмировала, что по всем признакам это похоже на частоты тех волн, которые мог бы излучать человеческий мозг при мыслительном процессе. Такое беспрецедентное событие дало ход объединению этого проекта с проектом компьютерной менталистики. Там группе других «ботаников» уже удалось добиться серьезного прорыва в попытках прочесть мысли людей. Спустя три месяца титанических усилий и гигантских ресурсов, потраченных на приложение этих усилий, ученым удалось расшифровать частотные возмущения, произошедшие в хронофлюктуирующем поле после несчастного случая с лаборантом. И шокированные исследователи смогли даже пообщаться со своим погибшим

помощником, матрица разума которого, как выяснилось, была захвачена полем Сакаяши-Белмонда в момент его физической смерти. Увы, долгого разговора не получилось... У лаборанта оказалась весьма нестабильная психика, а после шока от произошедшего он и вовсе потерял способность адекватно общаться. Личность этого сотрудника удалось удалить из поля хронофлюктуации лишь после его отключения.

Тем не менее, данный случай стал подтверждением того, что наука совершила революционный прорыв. Последую-

него высокие расходы. Через неделю правительству был представлен подробный и детальный план проекта под кодовым названием ВУМО. Более честолюбивого и фантастического замысла, чем этот, человечество еще не пыталось реализовать. Лаборатория предложила выполнить захват личностных матриц у пяти сотен самых великих ученых, изобретателей, творцов, мыслителей и философов прошлого для последующей коллективной или индивидуальной работы с творческим потенциалом их разума в целях ускорения прогресса челове-

Великие мыслят

щие эксперименты с приговоренными к смерти преступниками лишь подтвердили успех открытия. Люди, казнь которых была осуществлена путем помещения в поле, затем могли вести недолгие диалоги с учеными. В лаборатории уже начали ходить шуточки о существовании души, но постепенно над ними перестали смеяться. Вскоре начались испытания с захватом ментальной матрицы при все еще только гипотетических прыжках поля в прошлое. Оборудование расположили в помещении, где несколько лет назад была приведена в исполнение высшая мера наказания в отношении одного известного маньяка. В команды программы по генерированию поля внесли пятисекундный промежуток времени, когда произошла смерть серийного убийцы. После завершения предполагаемого прыжка Кибернавтика 2.0 была готова заговорить с разумом маньяка, а руководитель проекта попытался сосречь по поводу морального износа доски для спиритических сеансов. Казненный 10 лет назад психопат подумал, что попал в ад. А исследователи поняли, что получили разгадку феномена.

Получив сообщение об этом научном достижении, высшие круги власти затребовали у лаборатории представить их вниманию проект практического применения открытия, который оправдал бы уже понесенные из-за

чества. Правящие круги распознали в этом проекте возможность личного обогащения, после чего в проект была инвестирована большая сумма. Лабораторию расширили до целого исследовательского института, который начал решать проблему сохранения матриц великих умов в нестабильных полях Сакаяши-Белмонда. Большая часть бюджета была использована для выяснения точной локации смертного ора каждого из великих умов (работа с архивными документами, покупка информации у иностранных чиновников, а также отправка поисковых партий на поиск артефактов, говорящих о выдающихся личностях прошлого). Поле вокруг места смерти предполагалось генерировать направленно - лучом со спутника, специально запущенного для этого на орбиту Земли. И если точка отхода гения в мир иной не была определена точно (а именно так и было в большинстве случаев), то радиус поля хронофлюктуации расширили до нескольких километров, что, в свою очередь, требовало потребления огромных объемов энергии. Для этого на спутнике смонтировали недавно созданный реактор холодного ядерного синтеза, изобретение которого для обывателей все еще находилось под грифом секретности.

Через некоторое время стало понятно, что первоначальной суммы капита-



ловложений оказалось недостаточно и требуется дополнительное финансирование. Тогда Министерству обороны разрешили откусить еще один кусок от бюджетного пирога страны, что дало возможность создать оборудование для переноса матриц разума после захвата по другому лучу со спутника в недра нового плазмокристаллического накопителя. Последние крохи бюджета были потрачены на сохранение информации о проекте в секрете. И вот, перед Рождеством, все было готово к запуску. Для каждого покойного гения было написано обращение на его

и Галилеем, но после приземления его встретили унылые лица исследователей. И меньше всего оптимизма внушало выражение лица директора института. Отчитавшись об успешном выполнении первой части проекта, руководитель проекта сказал, что, согласно сообщению Кибернавтики 3.0, теперь умеющей читать эмоции в мысле-частотах, обращения к великим людям прошлого были не только переданы, но и приняты ими. Когда же президент поинтересовался ответами, который дали гении, директор института подвел его к большому экрану, на

умы одинаково

родном языке с учетом лингвистических особенностей соответствующей эпохи. Техническая операция по захвату и переносу заняла не более часа. Пятисекундное появление хронофлюктуационных полей в различных частях планеты осталось незамеченным людьми, и едва ли было зарегистрировано какой-либо аппаратурой. Кибернавтика 3.0 подтвердила полную готовность к проведению операции. Ею были зарегистрированы все 156 отдельных частотных возмущений. Президент разрешил ученым начать общение с гениальными предками человечества до его появления в институте, куда он сразу же устремился.

В полете глава государства предвкушал долгие беседы с Эйнштейном и Теслой, Архимедом и Птолемеем, Шарденом

который несколькими месяцами ранее выводились в виде слов мысли покойного лаборанта, подопытных казненных преступников и печально известного маньяка. «Кибернавтика» поняла послание каждой матрицы разума и посчитала логичным объединить их в одно и весьма короткое выражение:

- Всеобщее презрительное молчание...

Президент не хотел в тот момент думать о том, какие доводы ему придется приводить инвесторам, вложившимся в данный проект, он лишь криво улыбнулся и устало промолвил:

- Ну, в одном мы точно не прогадали. Мыслят они действительно одинаково.

Автор рассказа:
Ринат Алиметдинов



НАШИ

в Google Play

Robird

Twitter-клиент для Android в стиле Holo



Интуитивный интерфейс. Плавная и быстрая прокрутка ленты.

Push-уведомления

Длительное удерживание для просмотра переписки

Синхронизация с TweetMarker

Виджет DashClock

Поддержка ссылок TweetLonger

Черновики для сохранения неотправленных твитов

Сервисы загрузки картинок и их перелистывания

Несколько языков интерфейса



приобрести в
Google play

Разработчик:
Меджид Джабраилов
@mecid





Журнал вашей жизни

Пусть ваши воспоминания
останутся с вами навсегда

SmartBand - это инновационный аксессуар, который носится на запястье и регистрирует всё, чем вы занимаетесь: сколько вы двигаетесь, с кем общаетесь и как развлекаетесь. Гаджет-браслет, который можно носить не снимая. Благодаря водостойкому корпусу вы можете брать этот аксессуар с собой куда угодно.. Запечатлейте особенные моменты своей жизни, чтобы они навсегда остались с вами на Android-смартфоне или планшете.

SmartBand SWR10

В SmartBand используется инновационное приложение для Android-смартфонов, которое автоматически записывает данные о вашем движении, общении и развлечениях. Вы можете в любое время посмотреть, что делали и с кем общались в течение дня. Также с помощью этого инновационного приложения вы сможете ставить себе цели и следить за успехами. Регистрируя движения тела, SmartBand рассчитывает цикл вашего сна. Именно поэтому он разбудит вас в правильное время: как только вы досмотрите последний сон, браслет начнет легко вибрировать. Lifelog даже покажет вам прогноз погоды на завтра!



Bir göz qırpımında həyatı dondurun.

Həyatınızın mənalı anlarını dərhal yaddaşa köçürün.
Fast Auto Focus (Ən sürətli avtofokus) funksiyası.

Samsung GALAXY S5
Həyatımın gücü



 facebook.com/SamsungAzerbaijan

INTEGRAL
beyond compare

 ***9494**
www.integralplus.az

SAMSUNG