

# INFO CITY

➔ 68-73

## Реальность и фантастика

WWDC 2014:  
Третья революция  
Apple

50-55 ←

Конференция  
Google I/O 2014:  
Android будет везде!

56-59 ←

Платёжные  
системы

62-64 ←

Как визуальные эффекты  
стирают грань между ними



WATCH\_DOGS

74-75 ←

«Мы не ставим на передний  
план свои амбиции.»

Наша цель – предоставить абонентам  
услуги высокоскоростного интернета  
там, где это реально востребовано!»

Интервью с Главным директором  
по продажам компании  
Azerfon (бренд Nar Mobile)  
Лейлой Насруллаевой



34-38



ISSN 2218-7782

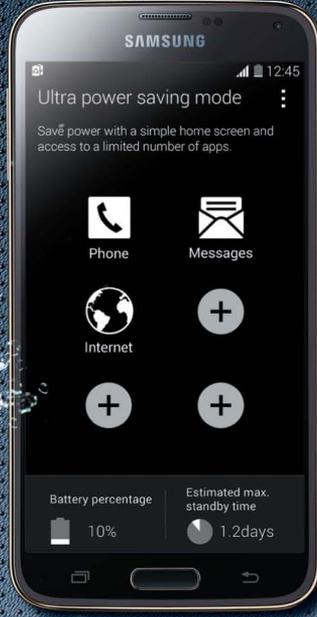


9 772218 778002 02

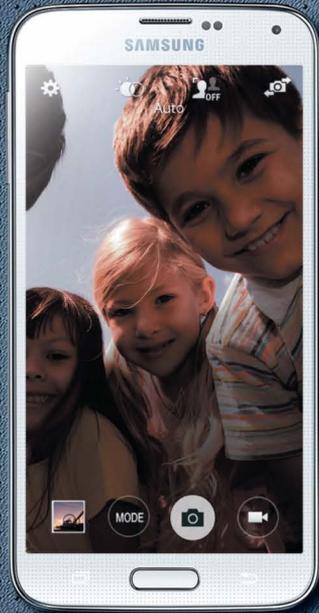
# Samsung GALAXY S5

*Həyatımın gücü*

**Suya Davamlı**



**10% enerji ilə  
24 saat**  
ULTRA GÜC QƏNAƏTİ REJİMİ



**HDR** (söndürülüb)



**HDR** (açıqdır)

**BULANIQSIZ** - canlı video və şəkillər  
üçün / HDR



**Yalnız hologramla olanı alın**

[facebook.com/SamsungAzerbaijan](https://www.facebook.com/SamsungAzerbaijan)



**\*9494**  
www.integralplus.az



# Откройте для себя силу единой сети



## Мобильное Решение HP FlexNetwork

Поставьте последовательную работу пользователей посредством единой проводной и беспроводной сетевой инфраструктуры. Построенное на модульной платформе управления ресурсами HP Intelligent Management Center, которая обеспечивает комплексное управление всей сетью, Мобильное Решение HP FlexNetwork представляет следующие возможности:

- Улучшенная Масштабируемость и Производительность
- Единый Доступ
- Оптимизированная Беспроводная Связь
- Надежная Система Безопасности

Получить больше информации  
можно на сайте [www.bestel.az](http://www.bestel.az)  
или по телефону +99412 541 47 47

**bestel**

ул. Узенра Баджибекова, 22. Тел: (+99412) 493 01 79; 498 06 76  
пр-т Алашкоря, 30/78. Тел: (+99412) 436 30 46; 436 29 61  
пос. Бакиханова, 1-й этаж торгового центра "Aygul City".  
Тел: (+99412) 428 55 28

ул. Физули, 53. Тел: (+99412) 596 22 95  
ул. Вндади, 189. Тел: (+99412) 497 55 79  
ул. Самеда Вургуча, 22. Тел: (+99412) 498 18 98  
ул. 28 Марч, 46. Тел: (+99412) 493 36 46



© Copyright 2013 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Информация в настоящем документе может быть изменена без предварительного уведомления. HP предоставляет только те гарантии на свои продукты и услуги, которые наложены в гарантийных обязательствах, прилагаемых к этим продуктам и услугам. Никакие сведения, содержащиеся в настоящем документе, не могут рассматриваться как дополнительные гарантии. HP не несет ответственности за технические, редакторские и другие ошибки в данном документе.

# Contents

→ Сможет ли Amazon потеснить iOS и Android?

3

## News / Azerbaijan

4, 6, 8, 10-11

## News / Mobile Operators

12-13

Урок лояльности от Azercell

14-15

## News / World

16, 18, 20-22

## Mobility

Sony Xperia M2 Dual:  
красота в металле

24-25

Samsung GALAXY Tab S  
с лучшими дисплеями  
на рынке

26-27

Samsung Z и Gear Live

29

Nokia X2

30

Lenovo K920

33

Acer Liquid Jade и Liquid Leap

33

## Digital Photo

Olympus OM-D E-M10

40

Limited Edition

Nikon D810

40

Panasonic Lumic FZ1000

41

## Notebooks

HP Pavilion x360 и ENVY x360

42

ASUS Transformer Book Flip

43

## Tablets

ASUS Transformer  
Book V

44

Fujitsu Stylistic Q584 и Q704

45

Google Project Tango

46

## Peripherals & Gadgets

Игровые клавиатура и мышь

48

ASUS ROG

Игровые клавиатура Roccat Sova  
и мышь Roccat Tyon

48

Сканер Epson WorkForce  
DS-560

49

## Security

Kaspersky Security  
для виртуальных сред 3.0 -  
идеальное решение  
для защиты вашей виртуальной  
инфраструктуры

60-61

## LifeHack

Как создать надежный  
пароль?

66-67

## Games

Murdered: Soul Suspect:

76-77

## Story

iDog

78-79



№7(81)/июль 2014

Главный редактор: Вусал Аскеров  
e-mail: vl@infocity.az

Директор: Дмитрий Андрианов  
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Анар Алиев  
e-mail: anar@infocity.az

Отдел рекламы:  
Тел.: (+99450) 210-38-78.  
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:  
Тел.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-  
распространителей:

ГЯЯ (+99412) 564-48-96,  
(+99412) 564-63-45

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10

Elitapress (+99412) 421-79-67

A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84

АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

АВИСТА (+99412) 494-83-53,  
(+99412) 497-12-13

Адрес редакции:  
Азербайджан, Баку,  
ул. Шарифзаде, 1.  
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.  
Моб.: (+99470) 240-77-27  
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован  
в Министерстве Юстиции  
Азербайджанской Республики.  
Регистрационное удостоверение  
№2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности  
вступать в переписку, рецензировать  
и возвращать не заказанные ею  
рукописи и иллюстрации.

Редакция не несет ответственности  
за содержание рекламных материалов.

Перепечатка материалов  
и использование их в любой форме,  
в том числе и в электронных СМИ,  
возможны только с письменного раз-  
решения редакции.

Цена не более 1 маната

Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az

Хостинг предоставлен компанией



Сайт размещен на сервере



# Сможет ли Amazon потеснить iOS и Android?



**Н**а презентации Джефф Безос усиленно подчеркивал одну и ту же мысль о Fire Phone от Amazon: он не такой, как все. Нам показали результат многолетних исследований, основная часть которых пришлась на функцию динамической перспективы. Ее суть - слежение за положением головы пользователя с помощью нескольких передних камер и инфракрасных датчиков. Ничего подобного на телефонах действительно еще не было. Еще тут есть Firefly - функция, способная распознавать практически все вокруг, и Mayday - прямая видеосвязь с технической поддержкой Amazon. Безос делал акцент даже на камере Fire Phone, утверждая, что она лучше, чем у Apple и Samsung. Но если не считать всего этого, то телефон от Amazon довольно посредственный. Давайте посмотрим, как он выглядит на фоне своих конкурентов:

4,7" дисплей Fire Phone имеет разрешение всего 720p. Плотность пикселей составляет 315 ppi, что на уровне аппаратов типа Moto X и намного меньше, чем у флагманов типа Samsung Galaxy S5 и HTC One M8. Это очень далеко до UHD-дисплеев, которые сейчас начали использовать LG и Samsung. Но Безос категорически утверждал, что экран у Fire Phone фантастический и т.д. Может быть, это и так, но с точки зрения четкости и разрешения аппарат не ахти. У меньшего 4" iPhone 5S от Apple плотность составляет 326 ppi.

Если не учитывать причудливый регулятор камеры на лицевой панели Fire Phone, гаджет – классический кирпичик. Передняя и задняя панели покрыты стеклом, торцы обтянуты резиной. Представьте нечто среднее между iPhone 5 и Nexus 4 - вот вам и Fire Phone. Снаружи сборка приличная, а внутри Amazon допустила одну ошибку. На Fire Phone стоит Bluetooth 3.0, а не 4.0 LE - технология, благодаря которой последние модели экономят заряд. Это малоприятная жертва для устройства, которое с контрактом стоит 199 долларов, при том что почти все прочие флагманские телефоны уже имеют Bluetooth 4.0. Хорошо хоть, что здесь стоит быстрый Wi-Fi со встроен-

ной поддержкой 802.11ac. Мы также не будем жаловаться на отдельную клавишу камеры, которую Amazon называет клавишей Firefly. Здесь имеются двойные стереодинамики с поддержкой виртуального объемного звука Dolby Digital Plus, но Fire Phone еще интересно будет сравнить с HTC Boomsound.

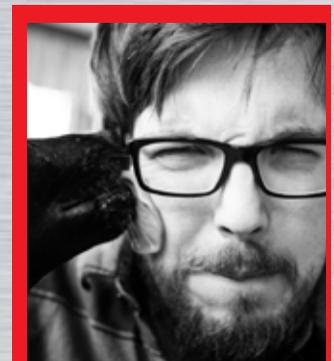
Особенно доволен Безос был камерой Fire Phone. 13 Мр камера оснащена пятиэлементным объективом f/2,0 с интегрированной оптической стабилизацией. Безос напрямую сравнивал с камерами iPhone 5S и Samsung Galaxy S5. Отчасти благодаря стабилизации, которой нет у многих конкурентов, Fire Phone лучше воспроизводит детали при низком освещении. Разумеется, в подготовленных демонстрациях Amazon легко выиграет сравнения, но чтобы однозначно решить, насколько Fire Phone превосходит iPhone, Galaxy S5 и лучшие модели Nokia, нужно сравнивать самостоятельно. Нет и никакой лазерной автофокусировки. Но Amazon можно похвалить за автоматическое резервирование абсолютно всех фотографий в облаке и бесплатно. В iOS 8, которая выйдет позже, в этом году, за подобную услугу будут взиматься деньги, хотя она бесплатно есть в Google+.

Fire Phone работает на четырехъядерном процессоре Snapdragon 800 с частотой 2,2 GHz. Это процессор последнего поколения, но он не вполне сопоставим с процессорами Snapdragon 801, которые уже устанавливают на свои телефоны Samsung, HTC, LG и Sony. Когда он выйдет, он сразу будет медленнее, чем его конкуренты. Заметят ли это покупатели? Об этом судить пока рано. Если телефон будет работать быстро, а в играх не будет тормозов, то процессор не представит проблемы. Но если брать телефон с прицелом на будущее, то на отметке в 199 долларов есть варианты получше.

Amazon использует ответвление Android без доступа к Google Play Store, но компании все же удалось собрать неплохой набор важных приложений. В Amazon Appstore уже есть Facebook, Twitter и Spotify. В ближайшее время появятся Instagram, WhatsApp и Uber. Так что Amazon не придется беспоко-

иться о дефиците популярных приложений, который годами не давал покоя Windows Phone. Но вот общее их количество пока что не радует. Amazon пока очень далеко до каталогов App Store и Google Play. Кроме того, если судить по тенденциям, для Fire OS приложения будут появляться далеко не одновременно с Android. Однако не стоит сбрасывать со счетов сервисы Amazon Prime. При покупке Fire Phone дается целый год Prime, включая оплаченный прокат больше чем 40000 фильмов и телепрограмм и более чем 1 млн. песен, а также разные дополнения типа X-ray и ASAP. Но Fire OS - это также отсутствие приложений Google. Здесь нет ни Gmail, ни Docs, ни Maps и не будет в будущем.

На этом сравнения заканчиваются, так как самые отличительные черты Fire Phone существуют только в единственном экземпляре. Firefly - это некая попытка Amazon превратить весь мир вокруг вас в собственную витрину. Нечто подобное делает Windows Phone 8, но Amazon проводит эту линию более агрессивно. По словам Безоса, Firefly умеет распознавать до 100 млн. объектов. Судя по демонстрации, это делается весьма точно и быстро. Amazon хочет, чтобы с Fire Phone вы делали покупки – как можно больше покупок. Но основной вопрос остается: смогут ли Mayday, Firefly и динамическая перспектива заставить людей предпочесть смартфон от Amazon устройству на iOS, Android и Windows Phone? Это мы поймем совсем скоро.



Крис Уэлк (Chris Welch), журналист The Verge

Азербайджан занимает 68-ю строку в мировом рейтинге стран по уровню развития электронного правительства

Департамент по экономическим и социальным вопросам Организации Объединенных Наций (ООН) опубликовал новый рейтинг государств по уровню развития электронного правительства - United Nations E-Government Survey 2014: E-Government for the Future We Want.

UNITED NATIONS  
E-GOVERNMENT  
SURVEY 2014  
E-GOVERNMENT FOR THE FUTURE WE WANT



Государства в рейтинге E-Government Survey располагаются в зависимости от E-Government Development Index (EGDI). Это составной индикатор, измеряющий готовность и способность органов власти использовать информационные технологии и технологии связи для оказания услуг населению. В математическом плане EGDI - это среднее арифметическое трех нормализованных основных показателей, оценивающих наиболее важные аспекты электронного правительства: широта и качество on-line услуг (Online Service Index, OSI), уровень развития телекоммуникационной инфраструктуры (Telecommunication Infrastructure Index, TII) и объем человеческого капитала (Human Capital Index, HCI). В общем списке E-Government Survey 2014 Азербайджан занял 68-е место (EGDI 0,5472). Отметим, что по сравнению с показателями предыдущей рейтинговой оценки, проведенной в 2012 году, Азербайджан продвинулся вверх на 28 пунктов. Средний EGDI по европейскому региону составил 0,6936 пункта, в Америке - 0,5074, в Азии - 0,4951, а по всему миру - 0,4712. Таким образом, в региональном разрезе EGDI оказался выше всего в Европе. Франция, которая в европейском Топ-20 вышла на первое место, в общемировом списке заняла четвертую позицию. Первое, второе и третье места заняли соответственно Южная Корея, Австралия и Сингапур, а пятое - Нидерланды. В десятку также вошли Япония, США, Великобритания, Новая Зеландия и Финляндия в порядке убывания EGDI.

Состоялась III ежегодная международная конференция IDC IT Security and Datacenters Transformation Roadshow 2014

12 июня в отеле JW Marriott Absheron Baku состоялась III ежегодная международная конференция IDC IT Security and Datacenters Transformation Roadshow 2014, посвященная вопросам информационной безопасности и современным технологиям хранения данных. Данное мероприятие входит в серию конференций IDC IT Security and Datacenters Transformation Roadshow, проводимых в странах Центральной и Восточной Европы, Ближнего Востока и Африки с 2003 года. Андрей Беклемишев, региональный менеджер, Центральная Азия и Азербайджан, IDC, открывая конференцию, сказал: «Ценность данных и их безопасность - одно из важных составляющих конкурентоспособного актива организации, который играет более важную роль в принятии решений касательно развития центров обработки данных и их размещения. Таким образом, ответственность за управление данными компании в качестве основного актива превращается в стратегический IT-процесс». Лейтмотивом конференции стало обсуждение самых актуальных проблем информационной безопасности, управление и хранение данных и дата-центров нового поколения, чему было посвящено большинство докладов представителей компаний Softline, HP, BalaBit, Veeam и VMware. Также были затронуты вопросы перехода в «облако». Конференция IDC IT Security and Datacenters Transformation Roadshow

2014 стала уникальной площадкой для IT-профессионалов, где участники смогли получить ответы на свои вопросы и обменяться опытом с коллегами.

Уровень использования нелицензионного ПО в Азербайджане составил 85%

Уровень незаконно установленного программного обеспечения в Азербайджане в 2013 году составил 85%. Эти и другие выводы глобального исследования BSA о ПО подчеркивают необходимость внедрения эффективных методов управления программным обеспечением, что особенно актуально для настройки бизнеса. «Осведомленность пользователей о рисках использования нелицензионного ПО повышается из года в год, что способствует снижению уровня использования нелицензионного ПО в Азербайджане на 9% с 2005 года. Однако, 85% - все еще очень высокий уровень использования нелицензионного ПО. Сейчас пришло время приложить усилия к снижению уровня использования нелегального ПО и государству, и бизнесу, и пользователям. Планомерная работа и контроль программных активов помогут не только снизить общий уровень нарушений закона об авторских правах, но и избежать существенных рисков и даже сократить собственные издержки», - говорит представитель BSA в Азербайджане Нариман Рамазанов. Добавим, что полный текст глобального исследования BSA, в том числе данные по регионам, можно загрузить с веб-сайта BSA по адресу: [www.bsa.org/globalstudy](http://www.bsa.org/globalstudy).



# Canon

## Новый уровень продуктивности

Удобные в использовании,  
высококачественные офисные  
мультифункциональные цветные принтеры  
для выполнения универсальных задач печати,  
копирования, сканирования, отправки  
и передачи по факсу.

Настраиваемый 17,8 см цветной сенсорный WVGA-экран с возможностью наклона. Благодаря интеллектуальной платформе MEAP для мобильных устройств и веб-приложений устройство поддерживает ряд мощных программ вывода данных и управления информацией для облегчения работы с документами. Новинки базируются на технологии imageRUNNER ADVANCE GEN II



## imageRUNNER ADVANCE C250i / C350i / C351iF

### imageRUNNER ADVANCE C250i

- Скорость цветной и черно-белой печати: 25 стр. / Мин
- Ресурс бумаги: до 2300 листов

### imageRUNNER ADVANCE C350i

- Скорость цветной и черно-белой печати: 35 стр. / Мин
- Ресурс бумаги: до 2300 листов

### imageRUNNER ADVANCE C351iF

- Скорость цветной и черно-белой печати: 35 стр. / Мин
- Ресурс бумаги: 2300 листов



- Мощное сканирование, управление расходами и интеграция
- Дополнительные возможности защиты
- Легкая замена расходных материалов
- Низкое энергопотребление



Компания **DM** -  
официальный дистрибьютор  
Canon в Азербайджане

Тел.: +994 12 4973121,  
+994 12 4937371, +994 12 4988451,  
+994 12 4650508

Адрес: ул. Рашида Бейбутова, 89В,  
AZ1022, Баку, Азербайджан  
mail@dividc.com / www.divi.az

# DigiShop

НОВЫЙ  
kindle  
paperwhite



129 ₼

> купить на  
[www.digishop.az](http://www.digishop.az)

Компания HP провела в Азербайджане очередное мероприятие в рамках HP IT Club

**24** июня компания HP Azerbaijan в отеле Jumeihra Bilgah Beach Hotel провела для своих клиентов семинар на тему «Outsmart your competition with HP ProLiant Gen8 servers». Выступившая с приветственным словом глава филиала компании в Азербайджане Инара Гулиева поблагодарила собравшихся за многолетнее сотрудничество и лояльность вендору, после чего представила основных до-



кладчиков мероприятия. В течение дня были представлены доклады на темы «Серверные системы HP ProLiant для отечественного бизнеса. Обзор линеек и моделей», «Удобство, отказоустойчивость, безопасность. Ключевые технологии серверов HP ProLiant», «Серверы HP BladeSystem - основа современных ЦОД. Преимущества для администраторов и бизнеса», «Управление серверами HP. Интегрированные аппаратные и программные комплексы», «Программно-определяемые серверы HP Moonshot. Большие возможности маленьких серверов», «Обзор семейства про-

дуктов HP по направлению SIEM и не только - Big data и non-structured data», «Современные подходы к обеспечению безопасности программного обеспечения: решение HP Fortify», «Облачные решения для корпоративного сектора», с которыми выступили представители HP СНГ. Мероприятие прошло в дружеской обстановке, выступления докладчиков часто переходили в дискуссии на темы, актуальные для локальных заказчиков.

Определены победители Национальной Интернет Премии Азербайджана NETTY 2014

**11** июня в Русском Драматическом Театре им. Самеда Вургуня состоялась торжественная церемония вручения XX юбилейной Национальной Интернет Премии Азербайджана NETTY 2014. В официальной обстановке академики NETTY назвали лучшие в текущем году национальные web-сайты и проекты по 15 номинациям.

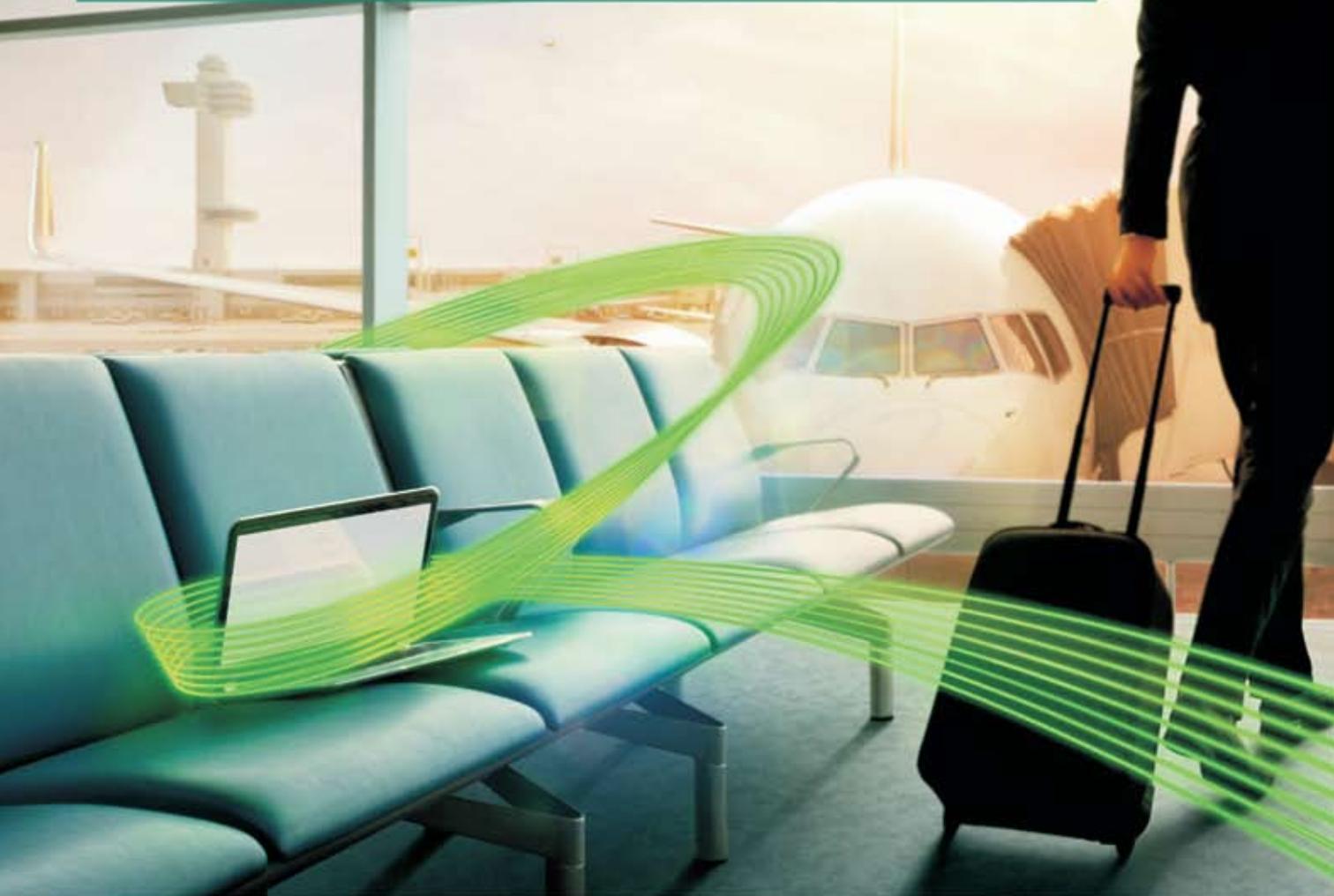


1. Государственный сайт: Министерство здравоохранения АР (<http://health.gov.az>)
2. Корпоративный сайт: Prosper Cartoon Studio ([www.cartoon.az](http://www.cartoon.az)) и INTEGRAL ([www.integral.az](http://www.integral.az))
3. Образование и наука: Электронная библиотека (<http://e-book.az>)
4. Культура и искусство: Журнал Target (<http://tagmag.az>)
5. Информация и новости: Медицинский информационный портал ([www.saglamolun.az](http://www.saglamolun.az))
6. Сервис-сайт: Проект Тихас (<http://tixac.az>)
7. Развлечения: Развлекательный центр Megafun (<http://megafun.az>)
8. Спорт: Национальный олимпийский комитет (<http://noc-aze.org>) и Спортивный каталог (<http://sportsmen.az>)
9. Азербайджан: Проект «Азербайджанский театр - вчера, сегодня, завтра» (<http://azteatr.musigi-dunya.az>)
10. Персональная страница: Художник Ильхам Мирзоев (<http://ilhamart.com>)
11. Общество: Сайт отзывов (<https://imho.az>)
12. Лучший сайт в области Электронной Коммерции: Интернет-магазин Modshop (<https://modshop.az>)
13. Мобильное приложение года: Baku Airport
14. ИТ-События Года: Внедрение услуги переносимости мобильных номеров
15. За вклад в развитие отечественных информационных технологий: награжден Рамазан Велиев - руководитель компании Delta Telekom.

Анонсирован стандарт Unicode Version 7.0, куда включен символ азербайджанского маната

**В** прошлом месяце вышла новая версия стандарта кодирования символов Unicode. Седьмая версия стала больше на 2834 знака. Два из них - символы денежных единиц, а именно азербайджанского маната и российского рубля. Также в кодировку были включены 23 малоиспользуемых или исторических языка народов Северной Америки, Китая, Индии, других стран Азии и Африки. Кроме этого, в Unicode Version 7.0 были добавлены новые графические символы, из которых примерно 250 штук являются Эмоji-смайлами, созданными на основе популярных пиктограмм.

# ▶ КОНТРОЛЬ И ЗАЩИТА В ЛЮБЫХ ОБСТОЯТЕЛЬСТВАХ



## **Kaspersky Security для бизнеса** **Время серьезных решений**

С ростом числа используемых устройств и приложений ценные данные компании подвергаются все большему риску. Угроза безопасности требует принятия серьезных решений. Мы предлагаем вам Kaspersky Security для бизнеса — единое решение для контроля и защиты корпоративных данных в любых обстоятельствах.

[kaspersky.ru/business](http://kaspersky.ru/business)

© ЗАО «Лаборатория Касперского», 2013.  
Зарегистрированные товарные знаки и знаки обслуживания являются собственностью их правообладателей.

**KASPERSKY** lab

**MONT**  
DISTRIBUTION

[WWW.MONT.AZ](http://WWW.MONT.AZ)



## Компания R.I.S.K. провела конференцию на тему «Основы эффективности вашего бизнеса»

**В** июне при поддержке ведущего азербайджанского системного интегратора компании R.I.S.K. прошла конференция, посвященная продуктам Symantec и VMware. На конференции с презентацией выступил технический эксперт представительства Symantec в странах СНГ Сергей Мильцын, который рассказал о возможностях новой версии профессионального программного обеспечения для резервного копирования Symantec Backup Exec 2014, комплекса для защиты серверов и облачных сервисов Symantec Data Center Security 6.0 и системы архивации Symantec Enterprise Vault. Специалист компании VMware Ринат Узбеков наглядно продемонстрировал возможности таких продуктов, как VMware Horizon View для виртуализации настольных компьютеров, ПО VMware Airwatch, разработанного для управления мобильными устройствами, и программного комплекса vSphere with Operation Management для эффективного мониторинга виртуальной среды. В рамках конференции спикеры подчеркнули, что с ростом популярности таких трендов, как виртуализация и облачные сервисы, возрастает риск потенциальных угроз и уязвимостей. В связи с этим, не следует пренебрегать системным ПО для обеспечения безопасности от ведущих software-вендоров, среди которых

Symantec и VMware занимают лидирующие позиции.

## Новый флагманский смартфон Lumia 930 представлен в Азербайджане

**М**icrosoft представила в Азербайджане новый флагманский смартфон Lumia 930, продажи которого стартуют в этом месяце. В рамках презентации новой модели компания поддержала совместное выступление популярных артистов - Эмина и британского соул-певца Крейга Дэвида 21 июня в комплексе Sea Breeze, а также еще один концерт Эмина, который пройдет 17 июля в Зеленом Театре в Баку. Это первый проект подобного

рода, который компания реализует в Азербайджане. «Мы рады представить в Азербайджане наш новый флагманский смартфон Lumia 930 и поддержать выступления таких известных артистов, как Эмин и Крейг Дэвид, - прокомментировала событие Эллина Лебедева, региональный менеджер Microsoft Devices Group в Украине, Беларуси и странах Закавказья. - Этот проект реализуется совместно с нашим дистрибьютором в Азербайджане компанией Mobitel». Напомним, что Lumia 930 - это флагманский смартфон на платформе Windows Phone 8.1, который обеспечивает наиболее оптимальное сочетание возможностей Microsoft и линейки Lumia для максимального качества работы с видео и изображениями. Ориентировочная розничная цена модели в Азербайджане составит 569 манатов.





**Печать до 1500 ч/б страниц  
по низкой стоимости и цветная  
печать бесплатно\***



**Новый картридж  
повышенной емкости  
(специальный выпуск)**



## **МФУ HP Deskjet Ink Advantage 2520hc**

- Экономичные картриджи высокой емкости
- Скорость ч/б печати до 20 стр/мин
- Компактный дизайн
- Печать фотографий без полей

**ALSATEC**

Баку, ул. Самеда Вургуня/  
Сулеймана Рагимова, 309 квартал,  
World Business Centre, 16 этаж,  
Офис No. 3  
Тел.: (+99412) 5973038/5974837  
Факс: (+99412) 5974838

\*1500 страниц - ресурс картриджа в страницах формата А4 согласно ISO 24711. Цветной картридж может поставляться в комбинированном комплекте «2 ч/б картриджа + 1 цветной» (по запросу). Розничная цена такого комбинированного комплекта выше одного ч/б картриджа продаваемого отдельно. Действительно только для HP Deskjet Ink Advantage 2020 HC и HP Deskjet Ink Advantage 2520 HC «Все-в-одном». Более низкая стоимость в сравнении со средней рекомендованной розничной ценой оригинальных картриджей HP 650.  
© 2014 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

## Корпорация IBM провела в Баку конференцию «Построение гибких и надежных IT-сервисов»

**18** июня компания IBM провела в Баку конференцию на тему «Построение гибких и надежных IT-сервисов». Участникам конференции была предоставлена уникальная возможность вместе с экспертами IBM предметно проанализировать стоящие перед IT-руководителями задачи и обсудить опыт их эффективного решения на примерах успешного внедрения инновационных технологий. Выступивший с приветственной речью директор по продажам IBM в Казахстане, Узбекистане и Азербайджане, директор представительства IBM в Казахстане Алексей Иващенко вкратце рассказал о новых передовых возможностях платформы System z по обеспечению информационной безопасности и поддержке аналитики. «Сегодня IBM представляет новые облачные решения на базе мэйнфрейма System z, позволяющие снизить эксплуатационные расходы и быстро разворачивать облачные сервисы. В частности, IBM анонсирует первую облачную платформу на базе System z - IBM Enterprise Cloud System», - отметил А.Иващенко. «Надежность, производительность и масштабируемость IBM System z позволяет считать ее идеальной платформой для современного бизнеса. В современном мире 69% финансовых институтов подвергаются кибератакам ежегодно, но до сих пор на платформе IBM System z не было зарегистрировано ни единого случая взлома, повлекшего финансовые или иные убытки. Платформа

также обеспечивает доступность проходящих процессов на уровне 99,999%, что является самым высоким показателем в отрасли, - говорит Анна Шуголь, технический специалист IBM System z. - Мэйнфрейм обладает уникальными преимуществами в качестве платформы облачной инфраструктуры предприятия. Он обеспечивает поддержку до 6000 виртуальных машин в рамках одной системы, безопасную многопользовательскую среду и динамичное перераспределение нагрузок. Из-за высокой эффективности и легкого масштабирования полная стоимость использования облачных платформ System z на базе Linux может быть на 55% ниже по сравнению с облачной инфраструктурой на базе x86». Использование IBM Enterprise Cloud System поможет IT-организациям и поставщикам облачных услуг предложить своим клиентам выдающийся уровень сервиса и систему, способную выдержать критически важные нагрузки. Использование возможностей мэйнфрейма в облачном сервисе снимает вероятные опасения о безопасности и сбоях, обычно возникающих при использовании облаков. Также в рамках конференции технический специалист IBM System z Максим Кукарев и специалист по программному обеспечению для IBM System z Андрей Шпурик выступили с докладами на темы «Платформа IBM System z для приложений SAP» и «Умные вычисления на платформе System z - обзор новых возможностей ПО IBM». Являясь одной из самых защищенных систем в мире, с функциями, которые призваны обеспечить соответствие нормам информационной безопасности в разных отраслях и сферах деятельности, мэйнфреймы позволяют клиентам эффективно выполнять

как традиционные, так и облачные приложения и на одной системе. Участники конференции отметили, что профессиональное общение и обстоятельный обмен мнениями между представителями крупных государственных заказчиков Азербайджана и специалистами IBM на подобных мероприятиях чрезвычайно полезны и для дальнейшего развития информатизации страны, и для развития бизнеса вендора в Азербайджане.

## Азербайджанский стартап будет представлен на международной арене

**С**тартап Tuning Fork, специализирующийся на коррекции голоса в режиме реального времени, будет представлен на международной выставке в Дублине. On-line демо-версия первого этапа



проекта под названием «Обучение электронной музыке» получила место среди стендов на Web Summit 2014. Первый продукт проекта Tuning Fork представляет собой интеллектуальную систему распознавания и коррекции голоса и, таким образом, позволяет певцам правильно исполнять песни в такт музыке. Проект был впервые представлен в Баку на конкурсе Yeni Fikir в прошлом году, а затем принял участие в международной сессии в инновационном центре Сколково. На конференции в Дублине, которая состоится в ноябре текущего года, будет представлена полноценная web-версия проекта.

## Расширен список официальных игр VI Чемпионата мира по компьютерным играм

**Р**асширен список официальных игр VI Чемпионата мира по компьютерным играм (6th e-Sports World Championship BAKU 2014), который пройдет в ноябре этого года в Баку. Как отмечается в пресс-релизе, распространенном Международной Федерацией Киберспорта (IeSF), добавлены еще две игровые дисциплины:

1. ULTRA STREET FIGHTER IV (CAPCOM) - мужчины, индивидуальная игра,
2. HEARTHSTONE (BLIZZARD) - мужчины, индивидуальная игра.

Также организаторы объявили, что в этом году будет выплачена самая крупная сумма призовых за всю историю существования IeSF - 100000 долларов. Наибольшая сумма (50000 долларов) будет выплачена призерам командной игры DOTA. Кроме этого, введено положение, согласно которому будет выплачиваться дополнительное вознаграждение тем странам, команды которых займут первые три места.



## Сотрудник компании Azercell получил международный сертификат Oracle в области Архитектуры ПО

**С**отрудник департамента информационных коммуникационных технологий Azercell Telecom Вюсал Халилов получил первый в Азербайджане сертификат Oracle в области Архитектуры Программного Обеспечения. Вюсал Халилов был удостоен самого престижного сертификата Oracle Certified Master (OCM) в области технологий Oracle Java Enterprise Edition с очень высоким результатом в 92%. Несмотря на то что в Азербайджане есть специалисты со статусом OCM, сертификат, полученный сотрудником Azercell, является первым в области программного обеспечения Java. Для информации сообщаем, что компания Oracle предостав-



азербайджанской компанией DiVi. На семинаре выступили тренер по продукции Apple Илья Голенопольский (Москва) и директор лаборатории Малой Академии Наук Украины (Киев) Игорь Чернецкий. К участию в семинаре были приглашены преподаватели ведущих образовательных учреждений столицы Азербайджана (Baku Oxford School, The European Azerbaijan School, Европейского лицея и других учебных



ляет свои сертификаты (база данных Oracle, Java, Solaris и т.д.) специалистам, которые показали результаты и сдали экзамен по широкому спектру разработки программного обеспечения и владеют соответствующим уровнем знаний в построении архитектур крупного масштаба.

## Компания DiVi провела семинар на тему «Обучение с iPad»

**17** июня в отеле Park Inn прошло мероприятие под названием «Обучение с iPad» (Learning with iPad), организованное

заведений), а также представители Министерства образования. В формате интерактивного форума спикеры рассказали о том, как планшеты iPad начали получать широкое распространение при обучении учеников как средних, так и старших классов не только в США и Европе, но и странах СНГ. Помимо презентаций, педагоги получили возможность наглядно ознакомиться с такими обучающими приложениями, как Nearpod, Explain Everything и StarWalk. Напомним, что компания DiVi является официальным дилером компании Apple в Азербайджане, в том числе предлагает для образовательных учреждений весь спектр аксессуаров, которые можно использовать совместно с планшетами iPad в процессе обучения.

Разработка web-сайтов  
и мобильных приложений  
любой сложности



**MAGNUS**  
technologies

012-434-96-28  
050-229-63-24  
055-678-13-24

## В Баку прошло мероприятие, посвященное электронной коммерции

**7** июня на мастер-классе по электронной коммерции выступили руководители ведущих сайтов электронной коммерции и банковских платежных систем Турции. Мероприятие под названием «eTicaret MasterClass», организованное компанией Digitera, прошло при поддержке Central Business School (CBS) и отразило интерес, проявляемый к этой сфере в нашей стране. Специалисты таких больших платформ, как Sahibinden.com, Markafoni.com, Doğan Online, Evmanya.com, Akakce.com и KobiMaster поделились своими теоретическими и практическими знаниями с людьми, работающими в



данной отрасли. Спикеры отметили, что азербайджанский рынок является очень важной составляющей мирового рынка электронной коммерции. Они также положительно отозвались о ряде локальных сайтов, в том числе о сайте shopera.az.

Социальный проект «Nar Donor» удостоен премии «Серебряный лев» на Международном фестивале рекламы «Каннские львы»

**М**обильный оператор Nar Mobile добился успеха на проводимом во Франции традиционном международном фестивале «Каннские львы». Социальный проект «Nar Donor», разработанный мобильным оператором совместно с агентством Y&R Moscow, был удостоен премии «Серебряный лев» в категории Mobile. Напомним, что



данный социальный проект оператора был нацелен на решение существующей в стране проблемы нехватки донорской крови. Проект символизировали кабели «Nar Donor», предназначенные для передачи энергии между смартфонами с операционной системой Android. В рамках проекта в апреле 2014 года Nar Mobile и Центральный банк крови Азербайджана провели акции по переливанию крови. В результате, объем собранной донорской крови возрос в 4 раза, а ряд предприятий обратился в Банк крови для присоединения к кампании.

**Vakcell представил программу Smart Start для желающих начать карьеру**

**К**омпания Vakcell представила программу стажировки Smart Start для студентов и выпускников вузов, желающих начать карьеру. В ее рамках молодые люди, сталкивающиеся с трудностями при трудоустройстве в связи с отсутствием необходимого опыта работы, смогут ознакомиться с условиями труда, приобрести ценный практический опыт и развить качества, необходимые



для работы. Программа стажировки продлится два месяца, в течение которых компания Vakcell предоставит стажерам соответствующую стипендию на ежедневные транспортные расходы и питание. По окончании программы стажировки все участники будут оценены и награждены документом, подтверждающим участие в проекте.

**Ульвия Гасанзаде назначена на должность вице-президента компании TeliaSonera Eurasia**

**Д**иректор по корпоративным связям компании Azercell Telecom Ульвия Гасанзаде, ранее занимавшая позицию руководителя отдела коммуникаций компании TeliaSonera International Carrier в стоковольском офисе, назначена на должность вице-президента TeliaSonera Eurasia по корпоративным коммуникациям с региональным офисом в Стамбуле. У Ульвии Гасанзаде более 15 лет опыта работы в области развития связей с общественностью и медиа, государственными органами и корпоративными организациями. У.Гасанзаде начала свою профессиональную карьеру в отделе по общественно-политическим вопросам

Администрации Президента Азербайджанской Республики. После этого она год работала в Палате Общин Парламента Великобритании. С 2006 года занимала должность директора по развитию бизнеса в Азербайджанском бюро всемирно известной PR компании Weber Shandwick, представленной в Баку компанией PRP. У.Гасанзаде имеет магистерские степени факультета международных отношений Бакинского Государственного Университета и Университета Сассекс в Великобритании по глобальной политике.

**50 Mb интернет трафика всего за 25 гяпик от Azercell**

**К**омпания Azercell Telecom с 3 июня запустила новую опцию «Интернет на день» для абонентов фактурной и нефактурной линий. Опция дает возможность приобрести ежедневные пакеты мобильного интернета по исключительной цене в 25 гяпик за 50 Mb. Действие интернет-пакета,



приобретенного абонентом, распространяется на 24 часа, после чего пакет автоматически обновляется. Для того чтобы воспользоваться данным выгодным предложением, необходимо отправить SMS с текстом «50» или «50 Mb» на короткий номер 2525.



## 77 манатов, потраченные на покупку брендированного смартфона Nar, будут возмещены абоненту

Целью продвижения первых мобильных телефонов, выпущенных в продажу под брендом «Nar», оператор сотовой связи Nar Mobile объявил о старте новой кампании. Согласно условиям кампании, каждый человек, купивший



смартфон «Nar», получит возможность вернуть полную стоимость устройства. Таким образом, при пополнении баланса на сумму не менее 5 манатов, абоненты Nar Mobile, присоединившиеся к кампании, в течение 7 месяцев будут ежемесячно получать бонус в размере 11 манатов, которые можно израсходовать на внутрисетевые звонки и SMS. Кроме того, ежемесячно абоненты получают 250 Mb интернет-трафика. Все бонусы будут ежемесячно загружаться на новые номера «Nar». Первым смартфоном, появившимся в линейке брендированных устройств Nar Mobile, стал Huawei Ascend Y220 с двухъядерным процессором, базирующийся на операционной системе Android.

## Этим летом 0 манатов депозита за роуминг-услуги в Azercell

Компания Azercell Telecom, начиная с 13 июня 2014 года, упразднила обязательный депозит, который требовался для открытия роуминг-услуг. Теперь



все абоненты фактурной линии Azercell без оплаты депозита могут активировать, деактивировать и выяснять текущий баланс посредством отправки SMS с соответствующим словом (START/STOP/STATUS) на короткий номер 8808. Цена каждого SMS составляет 1 гяпик. Данная кампания действительна до 31 августа текущего года. В кампании также могут принять участие абоненты, которые платили депозит в размере 150 манатов, и абоненты со статусом «Flat Corporate».

## Абонентские услуги Azercell теперь доступны и в центрах Asan Xidmət

Компания Azercell, которая первой в Азербайджане презентовала услугу мобильной подписи Asan İmza, открыла свои центры по обслуживанию клиентов в трех офисах Asan Xidmət на ул. академика Гасана Алиева, проспекте Нобеля и на ул. Шарифзаде. Находясь в данных офисах ASAN по вопросам оформления каких-либо документов, абоненты Azercell также смогут получить дубликат своей SIM-карты, активировать дополнительные услуги, зарегистрировать IMEI-код, получить подробную фактуру, а также исчерпывающую консультацию по тарифам и кампаниям Azercell. Центры обслужи-

вания Azercell, действующие в рамках центров ASAN, также принимают заявки на перенос номера из сетей других операторов в сеть Azercell. Кроме этого, Azercell объявил о продлении скидоч на услуги Asan İmza.

## Nar Mobile представляет услугу мобильной электронной подписи Asan İmza

Оператор мобильной связи Nar Mobile объявил о запуске услуги мобильной электронной подписи Asan İmza. Напомним, что ключевым преимуществом технологии является отсутствие необходимости в использовании дополнительного программного обеспечения и устройств чтения смарт-карт. Дополнительную информацию об Asan İmza можно получить на сайте [www.asanimza.az](http://www.asanimza.az).

## Пакеты в 10 Gb за 10 манатов снова доступны каждому клиенту Azercell

Azercell повторно запустил кампанию «10 Gb = 10 манатов» для всех своих абонентов. В рамках кампании при покупке data-карты абоненты получают бесплатный data-номер и интернет-пакет объемом в 10 Gb в качестве подарка. Данный пакет действителен с момента активации на протяжении 10 или более фактурных периодов. В случае, когда данный data-пакет будет растрачен до истечения одного фактурного периода, скорость данных будет снижена до 128 Кбит/с, но абонент сможет бесплатно пользоваться интернетом до конца данного фактурного периода. Нововведение заключается в том, что 10 Gb пакет может быть приобретен и без покупки data-карты. Теперь он может быть использован в любом мобильном устройстве.



**М**асса исследовательских агентств периодически публикует различные рейтинги лояльности и удовлетворенности абонентов сотовых операторов, которые опираются на опросы лишь нескольких сотен абонентов. Безусловно, такие отчеты не в состоянии представить истинную картину, которая складывается в данном секторе. В итоге ситуация на рынке бывает представлена довольно грубыми и нередко приблизительными методами. Выборка, произведенная среди столь небольшого числа респондентов, может быть достаточна лишь для

смене оператора (MNP, Mobile Number Portability) заставляет операторов сфокусироваться на повышении уровня лояльности абонентской базы, тем более что борьба за цены на услуги связи уже не является выходом из положения. Для сохранения и увеличения абонентской базы необходимо не только повышать лояльность абонентов, но и увеличивать ARPU (средняя выручка в расчете на одного абонента) и обеспечивать рост потребления услуг.

Для повышения лояльности своих абонентов компания Azercell Telecom впервые в нашей стране внедрила систему NPS (Net Promoter Score), которая по-

тем, чтобы по промежуточным итогам опроса результат менялся в лучшую сторону. Такой метод помогает критиков перевести в разряд, как минимум, нейтральных абонентов, а в перспективе и нейтральных сделать промоутерами наших услуг. Поэтому каждый ответ анализируется индивидуально, а абоненту предоставляется возможность не просто ответить «да» или «нет», а оставить комментарии. При обращении с замечанием всегда осуществляется обратный звонок абоненту, чтобы решить проблему как можно быстрее. Очень важно, чтобы каждый абонент чувствовал, что его слышат в Azercell, - говорит Рамин Исмаилов, руководитель отдела

## Урок лояльности от Azercell



На вопросы InfoCity отвечает руководитель отдела Azercell Telecom по развитию коммуникаций с клиентами и отчетности Рамин Исмаилов

создания общей картины, и в принципе она может показать, как изменяется доверие потребителей к отрасли. Но вряд ли даже 1000 интервью достаточно, чтобы на их основе принимать какие-то решения или сравнивать индексы лояльности отдельных операторов. В то же время сами сотовые операторы проявляют огромный интерес в плане проведения внутренних исследований, что позволяет им претендовать на лидерство в отрасли по отдельным показателям.

Запуск в Азербайджане услуги переносимости мобильного номера при

зволяет измерять индекс определения приверженности абонентов оператору. Индекс составляется из разницы между абонентами, готовыми порекомендовать оператора своим друзьям, и теми, кто пока не готов это сделать. Проще говоря, NPS рассчитывается по довольно простой формуле:

$$NPS = \% \text{ Промоутеров} - \% \text{ Критиков} = \% \text{ Индекс лояльности.}$$

- Данная система является инструментом для постоянного улучшения клиентского опыта на основе обратной связи от абонентов в различных точках контакта с ними: салоны продаж, call-центре, офисах Azercell-Express и т.д. Любое обращение абонента фиксируется, а на следующий день определенному числу абонентов, выбранным случайным образом, отправляется SMS с предложением принять участие в опросе. Если ответ положительный, то это значит, что абонент является потенциальным промоутером. Важно подчеркнуть, что отправка сообщений осуществляется в промежутке между 11:00 и 21:00 только в будние дни. В течение 90 дней мы оцениваем сессию абонента всего один раз, ни в коем случае не чаще. То есть фактический результат полного опроса мы не можем узнать ранее, чем через 3 месяца, но в течение этого времени в компании продолжают работы над

Azercell Telecom по развитию коммуникаций с клиентами и отчетности.

### **- И сколько абонентов вам удастся задействовать таким образом?**

- В течение лишь одного дня в call-центр и абонентские отделы обращается несколько тысяч человек. Из них мы выбираем 2000 абонентов: 1000 - из тех, кто обратился в call-центр, и 1000 - из тех, с кем наши операторы общались лицом к лицу. Естественно, не все 2000 абонентов нам отвечают. Процент сообщений, на которые мы получаем ответы, составляет 15%, но это очень высокий показатель, так как при проведении других опросов он не превышал 10%. В любом случае, мы довольны результатами, особенно учитывая тот факт, что эта программа стартовала в Azercell совсем недавно. Кстати, к ней подключена и уже используемая в Azercell технология определения такого показателя, как FCR (First Contact Resolution). Вопрос по степени удовлетворенности решением проблемы с момента первого обращения уже использовался нами при обращении абонентов в call-центр, а теперь он попал и в список вопросов по определению лояльности абонентов.

**- Объявленный вами показатель удовлетворенности клиентским сервисом в 79% сильно отличает-**

**ся от показателей операторов других стран, входящих в группу TeliaSonera?**

- Сразу отмечу, что запуск системы, позволяющей определить индекс лояльности клиентов, является инициативой компании TeliaSonera. Впервые такие показатели начали снимать в Молдове, а в Азербайджане система только начала использоваться. Наша цель заключается не столько в сравнении успехов Azercell с партнерами по группе или с конкурентами, сколько в стремлении сделать так, чтобы абоненты услышали и поняли, что такие проекты реализуются именно для них. И, естественно, когда они будут отвечать нам, писать комментарии или указывать на недостатки, то после тщательного анализа может быть решена любая проблема. Именно этим компания занимается на данный момент. Что касается операторов группы TeliaSonera, то показатели конечно не везде одинаковые. Такие проекты не имеют сроков завершения, и промежуточный результат в 79% может меняться как в лучшую, так и в худшую сторону, ведь даже у таких компаний, как Apple, IBM и General Electric показатель NPS Score бывает в промежутке 65-70%. И это совсем не говорит о том, что они прекращают борьбу за лояльных пользователей.

Еще один важный момент заключается в том, что 79% - это процент удовлетворенности клиентским сервисом, а не лояльности. Дело в том, что сейчас говорить о проценте лояльности пока рано, так как программа стартовала в Azercell чуть больше трех месяцев назад. Особо отмечу, что мы измеряем индекс лояльности абонентов Azercell не только в Баку, но и в регионах Азербайджана. Первая фаза проекта была завершена в начале мая текущего года, и на данный момент наш показатель лояльности составляет 50%. Точнее, 50% клиентов готовы нас рекомендовать. Еще 15% являются нейтральными абонентами, что тоже является достаточно неплохим показателем. Для телекоммуникационной отрасли это очень хорошие цифры, так как известны случаи, когда даже у признанных лидеров показатель уровня лояльности оказывался 25-30%.

**- Вы упомянули, что собирается поднять нейтральных абонентов до уровня промоутеров. Для этого будут использованы какие-либо конкретные целевые инструменты?**

- Безусловно, с этой целью в Azercell планируется создать определенную

команду, в которую войдут сотрудники из различных департаментов компании. По мере обработки поступающих отзывов мы уже начали анализировать пожелания абонентов - от улучшения качества предоставляемых услуг до решения различных вопросов с сетью или по проведению конкретных кампаний. Вся информация классифицируется и анализируется, и в зависимости от запроса передается соответствующему отделу Azercell. Оперативно решаются вопросы и с организацией специальных



акций, по разработке соответствующих тарифов и т.д. Ведь NPS для этого и предназначен - еще лучше почувствовать потребности абонентов и направить последующую деятельность компании в соответствии с их пожеланиями.

**- А что вы подразумеваете под вторым этапом NPS?**

- NPS имеет две фазы. Первая фаза - это Transactional NPS, о которой сейчас идет речь. Мы на ежедневной основе отправляем нашим клиентам от 3 до 5 вопросов. Кроме стандартных вопросов вроде «Порекомендовали бы вы Azercell вашим друзьям или знакомым?» и «Удалось ли нам решить ваш вопрос?», список содержит и более кастомизированные вопросы, например, «Насколько вы удовлетворены любезностью оператора?», «Насколько легко вам было найти информацию в голосовом меню 2002/6565?» или «Насколько вы удовлетворены тем, как оператор выполнил свое обещание?». Каждый из них

подразумевает несколько вариантов ответа. Кстати, ответные SMS бесплатны, даже в роуминге. После этого наступает фаза Relational NPS, который проводится всего два раза в год. Мы сами уже не будем отправлять сообщения. Для определения этого показателя будет выбрана сторонняя компания, которая самостоятельно проведет опрос не только

среди абонентов Azercell, но и других мобильных операторов. Это позволит, хоть и довольно приблизительно, увидеть разницу в показателях лояльности. Обычно результаты Relational NPS не оглашаются, если только подобными исследованиями не занимается какое-либо исследовательское агентство по собственной инициативе. Для принятия информации к сведению подобные исследования вполне подойдут, а вот для вынесения стратегических решений - вряд ли.

На фоне всех мероприятий, осуществляемых Azercell, измерение индекса лояльности абонентов только поднимет уровень компании, особенно сейчас, когда в Азербайджане начала функционировать услуга переносимости номера. А благодаря промежуточным предложениям и пожеланиям клиентов Azercell уже внесла ряд усовершенствований в свои существующие услуги. Так что я рекомендовал бы абонентам поддержать подобный диалог с оператором, ведь всем от этого будет только лучше.

## Tesla открывает патенты для сторонних производителей электромобилей

**О**снователь Tesla Motors Элон Маск объявил о том, что компания не будет предъявлять никаких претензий сторонним разработчикам и производителям электрических автомобилей, использующим запатентованные технологии Tesla. Реальность такова, что программы электромобилей у крупных автопроизводителей либо вообще не существуют, либо настолько слабо развиты, что поставки подобных транспортных средств не превышают 1% от общего объема выпуска машин. Tesla рассчитывает, что свободный доступ к интеллектуальной собственности компании будет способствовать развитию индустрии электромобилей. В общей сложности Tesla обладает несколькими сотнями патентов, которыми теперь могут воспользоваться сторонние ком-



пании. Среди проприетарных разработок Tesla - технология быстрой зарядки Supercharger, позволяющая за полчаса накопить энергию, достаточную для преодоления до 270 км пути. Кроме того, Tesla потратила несколько лет на проектирование блока аккумуляторных батарей и разработку программного обеспечения для управления энергосистемой электромобилей.

заяние лидерских позиций в сфере видеонаблюдения. Совместно с Milestone компания сможет представить новые высокотехнологичные продукты и решения, тем самым ускорив свое развитие в этой сфере. Milestone же, в свою очередь, видит огромный потенциал, который предоставляет ей присоединение к столь крупной корпорации. Стоит отметить, что хотя компания сейчас и является лидером в области



поставок программного обеспечения для управления видео, ее доля на этом рынке составляет всего около 8,2%. Поэтому благодаря сотрудничеству с Canon Milestone сможет увеличить свое присутствие на мировом рынке. Более того, Canon полностью поддерживает стратегию Milestone. Даже войдя в состав Canon, она останется автономной компанией.

## Canon приобретает компанию Milestone Systems

**К**омпания Canon объявила о подписании соглашения по приобретению Milestone Systems, ведущего поставщика программного обеспечения для управления видео. Данная сделка подтверждает нацеленность Canon на

## Китайская версия Segway стоит всего 295 долларов

**Э**лектроскутеры Segway известны многим. Но такое чудо техники стоит порядка 10000 долларов. Недорогую альтернативу в рамках прошедшей в июне выставки Computex предложила китайская компания TOPJOY. Различия

между Segway и TOPJOY Pinwheel заметны с первого взгляда. Здесь всего одно колесо, чего вполне достаточно, чтобы встроенные гироскопы и электродвигатель эффективно удерживали равновесие. Высокий руль отсутствует, но его временной заменой может служить ремень, который пристегивается к большой петле на корпусе. Чтобы проехать на Pinwheel, нужно встать на платформы, расположенные по обе стороны колеса, а для управления электроскутером достаточно



просто наклониться в нужную сторону. TOPJOY Pinwheel разгоняется до 22 км/ч, а заряда съемного аккумулятора достаточно для четырех часов автономной работы. Более того, на корпусе аккумулятора имеется разъем USB для подзарядки ваших гаджетов.

## VESA представила стандарт DockPort

**О**рганизация VESA завершила разработку стандарта DockPort, который является опциональным расширением DisplayPort. Новый стандарт добавляет возможность передачи по кабелям и разъемам DisplayPort видеосигнала в высоком разрешении, данных USB 3.1 и питания. Помимо публикации спецификации нового стандарта, VESA также показала и его логотип. Последний будет использоваться для обозначения устройств с DisplayPort, поддерживающих работу с DockPort. DockPort будет конкурировать с Thunderbolt и, наверняка, попытается стандартизировать новый интерфейс подключения для ноутбуков и мобильных устройств. При подключении источника (в роли которого может выступать компьютер, планшет и другие устройства с поддержкой DockPort) к монитору (также с поддержкой DockPort) по одному кабелю может передаваться видеосигнал, данные USB и питание.



# Авторизованный Сервис Центр Apple Теперь по двум адресам

Ул. Маммад Араз 43, бизнес-центр «English Yard», офис #5.  
(012) 561 72 56 | (051) 433 0080

ТЦ «Metro Park», этаж 4, магазин iStore.  
(012) 566 0159 | (051) 433 0010

## Valve откладывает выпуск Steam Machine до 2015 года

**К**омпания Valve объявила о том, что ее собственный игровой компьютер Steam Machine выйдет только в 2015 году. Причиной задержки стало стремление компании выпустить новый улучшенный игровой контроллер. Пока неизвестно, повлияет ли сдвиг графика Steam Machine от Valve на выпуск ана-

# ERICSSON MOBILITY REPORT

около 9,2 млрд. подключений, из которых 600-800 млн. придется на M2M-устройства против 200 млн. в 2013 году. Из отчета Ericsson также следует, что через 5 лет примерно треть мобильных подключений будет осуществляться в LTE-сетях. В период с января по март

и USB, DisplayPort и HDMI/MHL. Производитель ориентирует новинку на пользователей, занимающихся работой с графикой, 3D-моделированием в приложениях CAD и т.д. Ожидать появления монитора Philips 19DP6QJNS на рынке стоит осенью этого года. О цене нового устройства информации пока нет.

## Google планирует развернуть систему спутникового интернета

**К**орпорация Google планирует развернуть систему спутников для обеспечения доступа в интернет удаленных регионов и районов, в которых крайне затруднена прокладка кабельных сетей. Проект в его текущем виде предусматривает запуск 180 небольших аппаратов, которые будут размещены на орбитах ниже традиционных спутников. Руководить проектом предстоит Грегу Уиллеру, основателю стартапа O3b Networks. Google недавно также наняла на работу инженеров компании Space Systems/Loral LLC, специализирующейся на спутниковых технологиях. По предварительным оценкам, развертывание спутниковой интернет-сети обойдется Google в 1 млрд. долларов, но сумма может оказаться значительно выше. Отметим также, что Google разрабатывает и другую систему интернет-доступа для жителей удаленных регионов. Инициатива Project Loon предполагает размещение гигантских воздушных шаров на стратосферных высотах. Для контроля положения аэростатов планируется использовать воздушные потоки и солнечную энергию.



логических игровых систем сторонними компаниями, но, вероятнее всего, они решат все-таки выпустить свои компьютеры раньше Valve, оснастив их традиционными клавиатурами и мышками. «Очевидно, что сейчас мы настолько же сильно, как и вы, хотим получить в свои руки Steam Machine. Однако наш приоритет - это уверенность в том, что получите лучший гаджет для взаимодействия с видеоиграми из возможных. Мы надеемся, что вы проявите терпение, пока мы не добьемся результата», - говорится в официальном распространенном заявлении Valve.

## В 2015 году подключений к мобильным сетям будет больше, чем людей

**К**омпания Ericsson прогнозирует, что в 2015 году количество подключений к мобильным сетям превысит численность населения Земли. Такую ситуацию шведская компания связывает с растущим числом M2M-устройств. Согласно данным экспертов, в первом квартале 2014 года число мобильных подключений во всем мире выросло на 120 млн. и составило в общей сложности 6,8 млрд., что соответствует 93 % населения Земли. К 2019 году ожидается

2014 года новыми пользователями этой технологии стали 35 млн. подписчиков в мире, а совокупная база LTE-абонентов увеличилась до 240 млн.

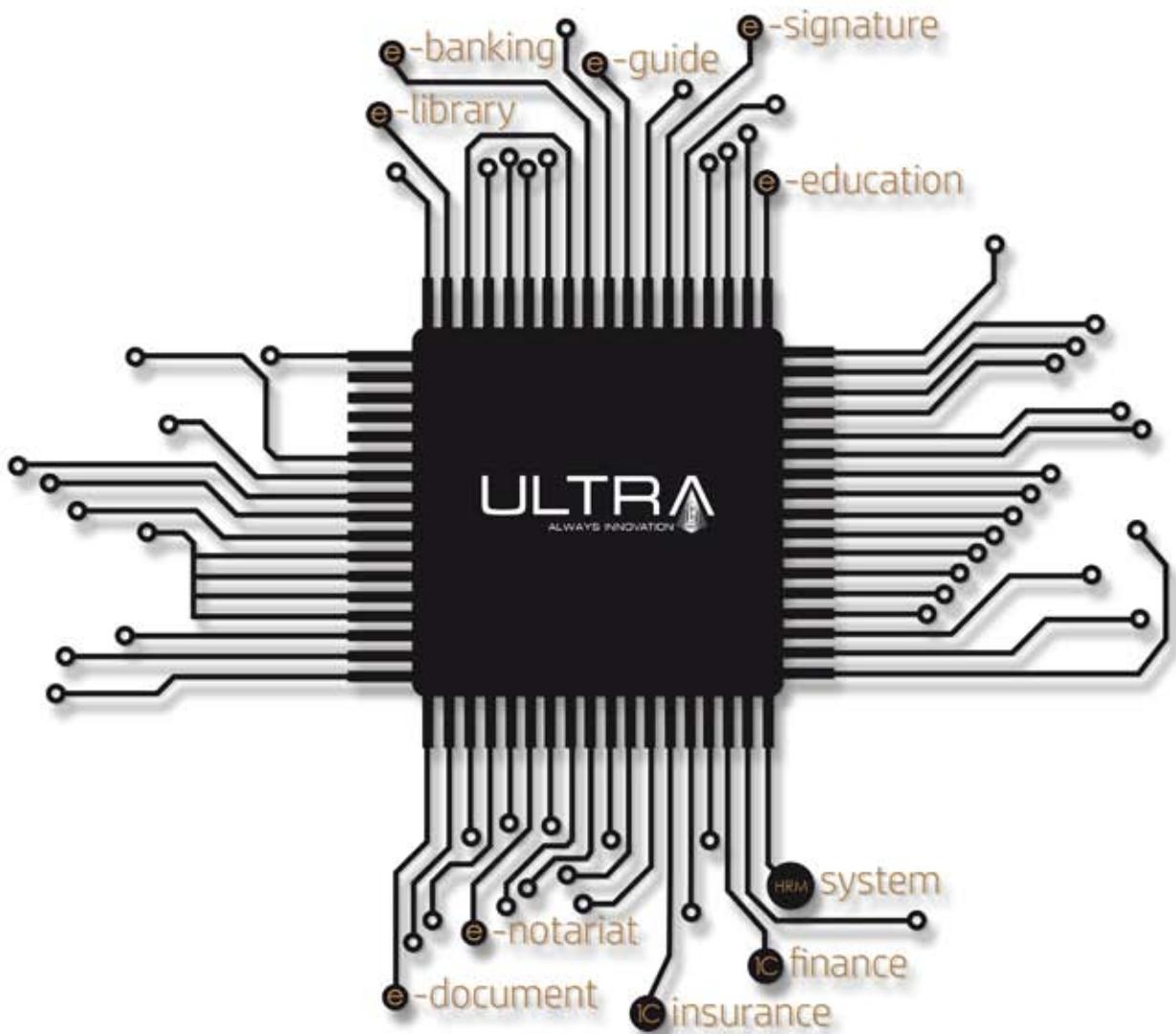
## Новый монитор стандарта Two-in-One Philips 19DP6QJNS

**К**омпания MMD Monitors & Displays, продвигающая мониторы Philips на мировом рынке, официально объявила о выходе новой модели стандарта Two-in-One, получившей наименование 19DP6QJNS. Новинка представляет собой две бесшовно соединенные 19" панели. Монитор базируется на IPS-матрице, причем толщина рамок составляет всего 3,5 мм. Устройство получило подставку, позволяющую регулировать не только высоту конструкции, но и угол поворота каждой панели в пределах 22,5°. На тыльной панели новинки размещены по два порта VGA

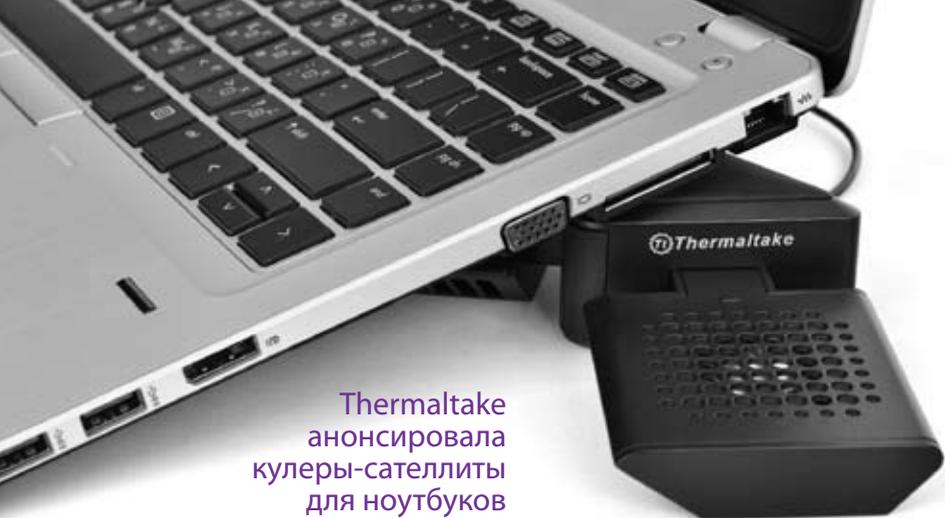


# HIGH TECHNOLOGIES COMPANY

[www.ultra.az](http://www.ultra.az)



**NEXUS®** Azerbaijan Product  
[www.nexus.az](http://www.nexus.az)



### Thermaltake анонсировала кулеры-сателлиты для ноутбуков

**К**омпания Thermaltake официально представила новый кулер для ноутбуков под названием Satellite. Представленный аксессуар объединяет охлаждающие вентиляторы с двухканальными громкоговорителями. Раскладные подставки помогут изменить высоту расположения клавиатуры ноутбука для более комфортной работы. Для охлаждения ноутбука в системе установлены два 50 мм вентилятора, которые вращаются со скоростью 2500 об/мин, благодаря чему удается эффективно отводить тепло при высокой нагрузке. Что касается звуковой составляющей, то тут производитель обещает чистый и полноценный звук. Примечательно, что представленный кулер был разработан студентами и получил премию на конкурсе дизайна и инженерии.

### Сколько всего транзисторов было выпущено в мире?

**С**отрудники издания Forbes подсчитали, сколько всего транзисторов было выпущено с момента изобретения технологии в 1947 году. Сегодня они присутствуют во всех микропроцессорах и модулях памяти, и, по мнению исследователей, именно в памяти использовались больше половины всех изготовленных транзисторов. С начала 90-х годов прошлого века было изготовлено 16 млрд. Gb DRAM. Еще порядка 125 млрд. Gb NAND flash-памяти было поставлено с начала этого века. Кроме того, ежегодно выпуска-

ется большее число микросхем, чем было выпущено за всю предыдущую историю. Используя эти данные по объемам выпущенной памяти, несложно было подсчитать, сколько на нее ушло транзисторов. После чего исследователи удвоили цифру, исходя из того, что половина всех транзисторов была использована в памяти различного вида. В результате было получено следующее число: 2 913 276 327 576 980 000 000 штук. Проще говоря, с начала эпохи транзисторов их было изготовлено 2,9 секстиллиона штук. Для справки отметим, что количество звезд в Млечном Пути составляет порядка 200 млрд., а количество клеток в теле человека - около 100 триллионов.

### Игры для персональных компьютеров перестают пользоваться интересом на выставке E3

**Н**а пресс-конференции, организованной в рамках выставки E3 2014, корпорация Microsoft обошла стороной игры для персональных компьютеров. Были показаны лишь мультитиплатформенные проекты, но все внимание корпорации было сосредоточено на консоли Xbox One. Глава Microsoft Studios Фил Спенсер отмечает, что отказ от обсуждения игр для

PC - это вовсе не оплошность, а вполне осознанная стратегия. По его словам, таким играм нет места на выставке E3, которая целиком и полностью является консольным шоу. С другой стороны, он поспешил заверить игроков, что компания по-прежнему интересуется рынком игр для PC, и он остается важным сегментом экономического планирования Microsoft. Товары для розничных торговых сетей - вот приоритет выставки E3. А в рознице продолжают доминировать консоли и игры для них.

### Революционный микрочип позволит смартфонам воспроизводить голограммы

**К**алифорнийский стартап Ostendo Technologies разрабатывает микрочип, который в перспективе позволит мобильным устройствам формировать качественное трехмерное изображение, буквально парящее в воздухе. Ostendo работает над своей технологией в течение девяти последних лет и уже привлекла на развитие 90 млн. долларов от различных инвестиционных фондов. Первая версия микрочипа Ostendo позволит проецировать двумерное изображение на различные поверхности. Диагональ картинки составит до 48". Чип будет способен контролировать цветовую гамму, яркость и угол каждого светового луча. По размерам изделие сравнимо с модулем камеры современных мобильных устройств, что позволит интегрировать его в смартфоны, планшетные компьютеры и другие мобильные устройства. Следующим шагом станет разработка чипа, способного формировать объемные голографические изображения. Ostendo уже продемонстрировала рабочие образцы чипа, сообщив, что рассматривает несколько возможных вариантов партнерства с крупнейшими производителями мобильных устройств.



## Внешняя вспышка Nova для смартфонов

**В**нешняя вспышка для смартфона получила название Nova. Аксессуар имеет размеры обычной кредитки, но это оказалось вполне достаточно, чтобы создать яркую вспышку и встроить в устройство адаптер Bluetooth. Теперь постановка света для мобильного фотографа будет существенно упрощена, так как вспышку можно направить как угодно и получить наиболее выгодный кадр. В комплекте со вспышкой поставляется специализированное мобиль-



ное приложение, которое позволяет настраивать вспышку, устанавливать наиболее подходящую цветовую температуру из трех доступных, а также выбрать один из 40 уровней рассеивания света. Рекомендованная цена на устройство составляет 60 долларов.

## Ford и Intel запустили исследовательский проект для систем управления автомобилем

**Т**ранспортные средства становятся частью концепции «Интернет вещей», поэтому компании Ford и Intel приступили к исследованиям в области создания автомобилей с расширенными сетевыми возможностями, включая решения для дистанционного контроля салона машины с помощью смартфона и программных систем распознавания владельца по чертам лица. Проект, получивший название Mobile Interior Imaging, или Project Mobii, оценивает возможности внутрисалонных камер, датчиков и собранных автомобилем данных для создания персонализированной, простой и удобной системы взаимодействия водителя и транспортного средства. Проект включает технологию перцептивных вычислений для повышения комфорта при управлении автомобилем. «В рамках этого проекта мы поставили задачу изучить, как водители взаимодействуют с циф-



ровыми технологиями и как мы можем сделать процесс «общения» с ними более простым и понятным», - говорит Пол Маскаренас, главный технический директор и вице-президент департамента исследований и инноваций компании Ford. - Система записи изображения внутри салона представляет собой лишь концептуальное решение; однако собранные с его помощью данные позволят нам в будущем сделать автомобили более удобными». Кроме того, система позволит автоматически ограничивать скорость движения, громкость воспроизведения музыки, возможность использования мобильного телефона и т.д. А управление с помощью жестов и голосовых команд позволит упростить такие операции, как настройка кондиционера и положение люка на крыше.

## Флагманская видеокарта ASUS ROG ARES III

**Н**а выставке Computex 2014 была представлена флагманская игровая видеокарта ASUS ROG ARES III, предназначенная для геймеров, живущих в виртуальных мирах, а также для оверклокеров и просто любителей мощного железа. ASUS ROG ARES III охлаждается с помощью водоблока, специально созданного специалистами из компании EK для данной видеокарты. На плате находится 2 мощных графических процессора AMD Hawaii XT с кодовым именем



Vesuvius, созданных с использованием 28 нм техпроцесса. В видеоадаптере присутствует 5632 потоковых процессора, 8 Gb памяти GDDR5, а также две шины памяти по 512 бит каждая, что в сумме дает очень серьезную производительность в любой современной компьютерной игре. Цена ASUS ROG ARES III пока не определена, но предполагается, что она составит порядка 2500 долларов. Также вам понадобится очень мощный блок питания, так как видеокарта потребляет много энергии и подключается к блоку питания при помощи двух 8- и одного 6-контактного разъемов.

## Skype Translator позволит общаться на родном языке с иностранцем

**В** ходе Code Conference, прошедшей в июне, исполнительный директор Microsoft Сатья Наделла провел демонстрацию новой функции Skype, которая обещает возможность ведения разговора на своем родном языке с любым человеком на планете. Сервис, получивший название Skype Translator, переводит вашу речь и речь вашего собеседника практически в реальном времени.

Произведенный текст произносится компьютером после того, как собеседник прекращает говорить. Однако можно использовать и субтитры. Skype Translator будет выпущен до конца 2014 года и наверняка будет доступен как приложение для Windows 8 и прочих платформ. Новый сервис стал результатом нескольких лет совместной работы команд Skype и Microsoft Translator.

## Игра World of Tanks Blitz вышла на iOS

**К**омпьютерная игра World of Tanks Blitz стала доступна для пользователей мобильных устройств от Apple. Мобильным игрокам будет предоставлен широчайший выбор военных машин. По словам разработчиков, при создании трехмерных моделей использовались настоящие чертежи и конструкторские

данные (i7-4500U). Предлагаются варианты с 4 или 8 Gb оперативной памяти SO-DIMM DDR3, SSD-накопителем объемом 64 Gb или более, с разъемом mSATA, адаптерами Gigabit Ethernet, 802.11 b/g/n Wi-Fi и Bluetooth 4.0, двумя портами USB 3.0, 3,5 мм аудиоразъемом и видеовыходом HDMI. Энергопотребление компьютера с наиболее мощным процессором Intel Core i7 не превышает 25 Вт. Модель Coolbox IV имеет размеры 148x83x32 мм и весит 585 гр. Это



документы, так что танки будут похожи на реальные модели. В игре также присутствует реалистичная модель повреждений, замешанная на отличной физике и характерной для военных игр графике. Ландшафт каждой карты проработан очень детально, так что играть будет вдвойне интересно. Владельцам устройств на базе операционной системы Android придется немного подождать.

## Мини-компьютеры SlimBox IV и Coolbox IV

**К**омпания Communication Technology в прошлом месяце представила две новинки в линейке собственных мини-компьютеров. SlimBox IV по своим размерам соответствует современным смартфонам. Он имеет размеры 145x77x16 мм, а вес устройства равен 200 гр. Новинка базируется на системной плате, основывающейся на чипсете Intel QM77 со встроенным процессором (1,7 GHz Intel Core i3-4010U, 2,1 GHz Core i7-4600U или 1,8 GHz Core

i7-4500U). Устройство оснащено двумя слотами для оперативной памяти DIMM, дополнительным портом USB 2.0 и системой пассивного охлаждения.

## Электромотоцикл Harley Davidson Project LiveWire

**К**ультурный байкерский бренд Harley Davidson представил первые результаты работы над Project LiveWire. В рамках проекта по созданию электрического мотоцикла появился Harley Davidson Project LiveWire. Правда, производитель пока не готов к серийному производству. Мощность двигателя составляет 74 лошадиные силы. Мотоцикл разгоняется до 152 км/ч, тогда как разгон до 100 км/ч занимает всего четыре секунды. Полная зарядка аккумулятора занимает 3,5 часа, а ресурса батареи хватает на 85 км пути. Картину дополняют светодиодная подсветка и сенсорный дисплей для управления

байком. Harley Davidson обращает внимание на уникальный и очень приятный тембр звука при работе электродвигателя. Пока же прототип отправится в тур по всей Америке. Планируется, что до конца этого года Harley Davidson посетит 30 крупнейших городов США.

## Круглый компьютер ZBOX Sphere OI520 от Zotac

**К**омпания Zotac представила модельный ряд компьютеров ZBOX Sphere OI520 с уникальным дизайном. Устройство оснащено 1,6 GHz двухъядерным процессором Intel Core i5 4200U четвертого поколения с графикой Intel HD Graphics 4400. В дополнение к необычному внешнему виду прилагается возможность установки 2,5" накопителя стандарта SATA, mSATA SSD и двух модулей памяти DDR3L SO-DIMM. Оп-



ционально можно заказать компьютер с предустановленными 4 Gb оперативной памяти и винчестером емкостью в 500 Gb. Благодаря технологии Intel Smart Response Technology, в компьютере можно максимально эффективно использовать жесткий диск, а поддержка mSATA SSD позволяет устройству загружаться за несколько секунд. Новая разработка Zotac оснащена модулями Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.0, проводным интерфейсом Gigabit Ethernet, а также видеовыходами HDMI и DisplayPort.





## Sony Xperia T3: красота в металле

В прошлом месяце состоялся весьма неожиданный анонс очень хорошего смартфона с экраном диагональю в 5,3" в линейке устройств среднего класса от компании Sony - Xperia T3. Напомним, что первым аппаратом этого производителя с очень большим экраном стала Xperia Z Ultra, но эта модель позиционируется в качестве флагманского и дорогого аппарата. Позднее вышла Xperia T2 Ultra, которая по версии компании должна была занять место более доступного аппарата. Теперь же дополнением к текущему модельному ряду стала еще одна модель, которая продолжает идеи фирменного дизайна и стиля.

### Дизайн

Несмотря на то что смартфон выполнен в традиционной дизайн-концепции OmniBalance, Sony постаралась привнести что-то новое и сделала вставку из нержавеющей стали по бокам Xperia T3. Следует отметить, что ранее в смартфонах Sony такой материал не использовался, что может говорить о том, что дизайнеры компании намереваются отойти от стеклянno-металлических конструкций в более дорогих моделях и сосредоточиться на цельнометаллических корпусах. Во всяком случае, почва для таких предположений существует, а Xperia T3 может стать тестовым устройством для проверки возможностей этого металла. Толщина корпуса составляет всего 7 мм, но смартфон очень удобно лежит в руке благодаря выпуклой задней панели. Корпус новинки выполнен из пластика. Сборка устройства выполнена безупречно, а металлический контур придает дополнительную прочность конструкции. Аккумулятор в Xperia T3 несъемный. Смартфон не защищен от попадания влаги, как флагманские устройства, но слоты micro-SIM и microSD прикрыты заглушками, что положительно сказывается на внешнем виде. Световой индикатор располагается в решетке разговорного динамика. На правом торце - узнаваемая круглая кнопка включения, кнопки регулировки громкости и кнопка съемки.

### Технические характеристики Sony Xperia T3:

- Стандарты сотовой связи: GSM/GPRS/EDGE 850/900/1800/1900 MHz, WCDMA/HSPA 850/900/1700/1900/2100 MHz, LTE;
- Операционная система: Android 4.4.2 KitKat;
- Процессор: 1,4 GHz четырехъядерный Snapdragon 400, графика Adreno 305;
- Дисплей: 5,3", TFT IPS, Triluminos, с разрешением 1280x720 пикселей;
- Память: 1 Gb оперативной, 8 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 32 Gb)
- Камеры: основная 8 Мр, сенсор Exmor RS, светодиодная вспышка и автофокус, фронтальная 1,1 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi (802.11 a/b/g/n/ac), HT80, MIMO(2x2), Bluetooth 4.0, A-GPS, ГЛОНАСС, NFC, 3,5 мм аудиоразъем;
- Аккумулятор: 2500 мА/ч;
- Размеры: 150,7x77x7 мм;
- Вес: 145 гр.



### Камеры

Основная камера Sony Xperia T3 имеет разрешение в 8 Мр и использует знакомый сенсор Exmor RS. Поддерживается съемка видео в формате Full HD, есть LED-вспышка и автофокус. В этом аппарате вы найдете все фирменные приложения Xperia, знакомые по флагманским устройствам. Это и AR Effect (дополненная реальность), и Timeshift burst, позволяющий сделать 31 кадр за 2 секунды, а затем выбрать лучший, и расфокусировка фона, и т.д. Разрешение фронтальной камеры составляет всего 1,1 Мр - обычный стандарт для камеры, предназначенной для осуществления видеозвонков с помощью смартфона.

## Дисплей

Sony Xperia T3 получил 5,3" IPS-дисплей с разрешением 1280x720 пикселей. Что же касается технологии Triluminos, которая уже давно применяется японским производителем в телевизорах, но на смартфоны пришла лишь в 2013 году (впервые технологией Triluminos были оснащены дисплеи Xperia Z1 и Xperia Z Ultra), то в ее основе лежит улучшение качества отображения красного, синего и зеленого цветов. Это создает более богатую палитру оттенков. Также в Xperia T3 применена технология X-Reality для мобильных устройств, которая способна добавить изображению или видео еще большей четкости и насыщенности. Это своего рода интеллектуальный анализ изображения с добавлением недостающих пикселей. Также экран Xperia T3 имеет относительно широкие рамки и покрыт олеофобным слоем, предохраняющим от царапин.



## Аппаратные и программные характеристики

Сегодня Sony представляет на рынке самую широкую линейку устройств с поддержкой стандарта LTE для всех операторов. Естественно, есть в этом аппарате модули Wi-Fi (802.11 a/b/g/n/ac), Bluetooth 4.0 и NFC. Чтобы смартфон попал в нужный ценовой сегмент, производитель остановил выбор на четырехъядерном процессоре Snapdragon Qualcomm 400 с тактовой частотой 1,4 GHz и графикой Adreno 305. Используется 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, которую можно увеличить с помощью карт памяти формата microSD. Установлена операционная система Android 4.4.2 с предустановленным фирменным программным обеспечением от Sony, собственными обоями и перерисованными иконками. В Sony Xperia T3 используется аккумулятор емкостью 2500 мА/ч. Заявленное производителем время работы смартфона в режиме разговора составляет до 15 часов (в сетях 3G), в режиме ожидания - до 582 часов (в сетях 4G), в режиме аудиоплеера - до 63 часов. Показатели не выдающиеся, но вполне хорошие для смартфона с большим экраном.

## Выводы

По аппаратным характеристикам Sony Xperia T3 является практически копией Xperia T2 Ultra. Смартфон поставляется с самой последней версией операционной системы Android 4.4.2 KitKat. Экран поддерживает возможность работы в перчатках. Каких-либо инновационных решений вы здесь не найдете, но Xperia T3 и не претендует на них. Это добротный легкий и тонкий телефон с поддержкой сетей 4G, предназначенный для регулярной эксплуатации. Без особых претензий на функционал флагманов, но и не без стильных элементов дизайна Sony. На азербайджанском рынке это устройство появится уже в этом месяце в трех стандартных цветах Sony: белом, черном и фиолетовом.



Приобрести смартфон Sony Xperia T3 вы можете в магазинах города. Официальными поставками планшетов и мобильных телефонов Sony в Азербайджан занимается компания Caspian Mobile ([www.caspianmobile.az](http://www.caspianmobile.az)).



# Samsung GALAXY Tab S

## с лучшими дисплеями на рынке

SAMSUNG

Презентация новых планшетов Samsung GALAXY Tab S состоялась в рамках мероприятия, которое прошло в Нью-Йорке 12 июня. Компания продемонстрировала флагманские устройства, которые в лучшую сторону отличаются от большинства своих аналогов с экранами Super AMOLED. Впечатляют и аппаратные характеристики нового дуэта Tab S. В Азербайджане будут доступны модели планшетов, базирующиеся на 2,3 GHz восьмиядерных процессорах Qualcomm Snapdragon 800 с поддержкой работы в сетях 4G (LTE) и 16 Gb встроенной памяти. 3 Gb оперативной памяти выводят на новый уровень работу в многозадачном режиме, а емкие аккумуляторы позволяют более длительное время оставаться автономным.

### Технические характеристики Samsung GALAXY Tab S 8.4:

- Стандарты сотовой связи: LTE 800/900/1800/2600+850/2100 MHz, 3G 850/900/1900/2100 MHz, 2G 850/900/1800/1900 MHz;
- Операционная система: Android 4.4.2 Kitkat;
- Процессор: Exynos 5 Octa (1,9 GHz QuadCore + 1,3 GHz Quadcore) или Qualcomm Snapdragon 800 2,3 GHz Quadcore;
- Экран: 8,4" Super AMOLED с разрешением 2560x1600 пикселей (WQXGA);
- Память: 3 Gb оперативной, 16/32 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 128 Gb);
- Камеры: основная 8 Мр с LED-вспышкой, фронтальная 2,1 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac MIMO, WiFi Direct, Bluetooth 4.0, IrLED, GPS, ГЛОНАСС;
- Аккумулятор: 4900 мА/ч;
- Размеры: 125,6x212,8x6,6 мм;
- Вес: 294 гр.

### Дизайн

Стиль флагмана в линейке смартфонов GALAXY S5 прослеживается во всех планшетах, представленных Samsung в этом году. Слегка скругленные края, задняя крышка с перфорированным пластиком, тонкий профиль. На тыльной стороне устройств вы найдете специальные пазы для установки фирменного чехла. Там же расположены качественные стереодинамики с хорошим запасом по громкости и отличным звуком. Samsung одним из первых среди производителей Android-устройств использовал встроенный сканер отпечатка пальца в своем флагмане GALAXY S5, а теперь стала первой компанией, которая предложила аналогичную функцию в планшете. Оба планшета можно назвать непривычно легкими для таких больших экранов. Помимо столь низкой толщины, они отличаются минимальным весом для своего класса.

### Аксессуары

По традиции Samsung представила и ряд фирменных аксессуаров для новых планшетов. Galaxy Tab S Book Cover в закрытом состоянии представляет собой обычный чехол, при раскрытии которого становятся доступны три положения подставки. Galaxy Tab S Simple Cover стал аналогом Smart Cover для смартфонов. Крепится к пазам на задней крышке планшета и позволяет включать или выключать экран. Клавиатура Samsung Bluetooth Keyboard будет доступна только для GALAXY Tab S 10.5.





SAMSUNG

### Технические характеристики Samsung GALAXY Tab S 10.5:

- Стандарты сотовой связи: LTE 800/900/1800/2600+850/2100 MHz, 3G 850/900/1900/2100 MHz, 2G 850/900/1800/1900 MHz;
- Операционная система: Android 4.4.2 Kitkat;
- Процессор: Exynos 5 Octa (1,9 GHz QuadCore + 1,3 GHz Quadcore) или Qualcomm Snapdragon 800 2,3 GHz Quadcore;
- Экран: 10,5" Super AMOLED с разрешением 2560x1600 пикселей (WQXGA);
- Память: 3 Gb оперативной, 16/32 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 128 Gb);
- Камеры: основная 8 Мр с LED-вспышкой, фронтальная 2,1 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac MIMO, WiFi Direct, Bluetooth4.0, IrLED, GPS, ГЛОНАСС;
- Аккумулятор: 7900 мА/ч;
- Размеры: 247,3x177,3x6,6 мм;
- Вес: 465 гр (Wi-Fi-версия), 467 гр (LTE-версия).

### Дисплей

Samsung удалось сделать матрицу Super AMOLED большой диагонали и с высоким разрешением. Диагонали экранов этих моделей - 8,4" и 10,5" при разрешении 2560x1600 пикселей. Экраны прикрыты защитным стеклом, а также присутствует олеофобное покрытие. Приятно, что производителю удается увеличивать диагонали экранов своих планшетов без ущерба для общих размеров устройств, что связано с сокращающейся толщиной боковых рамок. Это качественные дисплеи с максимальными углами обзора, сверхвысоким разрешением, что дает отличную четкость картинки и текста, и яркой насыщенной цветопередачей, а также идеальным отображением черного цвета. В настройках экранов предусмотрено несколько цветовых профилей, поэтому, если стандартные параметры чем-то вас не устраивают, а оттенки кажутся нереальными, то можно переключиться на один из других режимов.

### Аппаратные характеристики

На рынке будут доступны две модификации планшетов, различающихся по используемому процессорам. В первой в качестве чипсета будет использоваться собственная платформа Samsung Exynos Octa 5420 с технологией big.LITTLE (два четырехъядерных процессора: один - на архитектуре Cortex A7 с частотой 1,3 GHz, другой - на архитектуре Cortex A15 с частотой 1,9 GHz). За графику отвечает чип Mali-T628 с поддержкой OpenGL 3.0. Вторая модификация будет построена на базе чипсета Qualcomm Snapdragon 800 с четырехъядерным процессором, работающим на частоте 2,3 GHz. Объем оперативной памяти устройств составляет 3 Gb, а емкость внутреннего накопителя зависит от версии (будут доступны модели с 16 и 32 Gb). Присутствует также слот для карт памяти с поддержкой карт объемом до 128 Gb. Традиционно есть практически полный набор беспроводных интерфейсов: двухдиапазонный Wi-Fi, Bluetooth 4.0, GPS и ИК-порт для управления техникой через специальное приложение. Также остается возможность осуществлять звонки с планшетов, а версии планшетов с чипсетом Qualcomm Snapdragon 800 и поддержкой LTE будут работать на частотах азербайджанских операторов сотовой связи.

### Программные характеристики

Планшеты работают под управлением операционной системы Android 4.4.2 KitKat с фирменным интерфейсом Magazine UX. Поддерживается управление жестами, есть специальный «детский» режим, который позволит ограничить работу с определенными функциями устройства. Кроме того, Samsung GALAXY Tab S получили ряд функций, которые ранее появились в Samsung GALAXY S5, например, черно-белый режим энергосбережения, сканер отпечатков пальцев, а также возможность одновременной загрузки при помощи Wi-Fi и LTE (Download Booster). В планшетах можно будет встретить массу развлекательного контента от Marvel, National Geographic, Netflix и других компаний.

### Выводы

Компания Samsung позиционирует новые планшеты GALAXY Tab S как флагманские устройства. Но их цена приятно удивит многих, кто ищет столь серьезный функционал. Компактные габариты, прекрасные экраны с высоким разрешением и отличное время автономной работы придутся по душе многим пользователям. А самое главное, что новые устройства не становятся конкурентами еще одной линейке Samsung - GALAXY Tab Pro, которая имеет схожие характеристики, но оснащена матрицами Super Clear LCD, а дополняет ее.

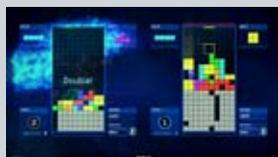
## AgileBits обновила 1Password для Android



Аккаунт-менеджер 1Password от AgileBits всегда считался хорошим приложением для настольных компьютеров и мобильных устройств на платформе iOS, но версия для Android постоянно отставала как по интерфейсу, так и по функциям. Теперь 1Password для Android выглядит ничем не хуже. При добавлении нового пароля, кредитной карты или другой информации вам больше не понадобится вмешательства в процесс второго устройства, которое ранее было необходимо для прохождения «стены безопасности» 1Password. Синхронизация данных проходит по аналогичному алгоритму, что и на других платформах. Также в приложении появился встроенный браузер для тех, кто хочет войти в нужную учетную запись как можно быстрее. AgileBits сделала использование 1Password для Android бесплатным вплоть до 1 августа. После этой даты приложение будет автоматически переключено в режим просмотра информации. Сколько будет стоить подписка к Android-версии 1Password, пока не сообщается, но логично предположить, что цена не будет сильно отличаться от версии для iOS, которая обходится в 18 долларов.



## Ubisoft выпустила Tetris Ultimate



Компания Ubisoft анонсировала новый Tetris (<http://1tetrisultimate.ubi.com>). Как известно, культовый Tetris был создан в 1984 году программистом Алексеем Пажитновым. Tetris Ultimate от Ubisoft выйдет на консолях нового поколения Sony PlayStation 4 и Xbox One в этом месяце и осенью на PC. Кроме шести режимов, Tetris Ultimate получил новые функции, среди которых мультиплеер с возможностью играть вместе или против других игроков, отслеживать их достижения и т.д.



## Oppo R3

Китайская компания Oppo запустила в продажу два новых смартфона с 5" дисплеями. Oppo R3 стал самым тонким в мире смартфоном с поддержкой сетей 4G (LTE). Учитывая, что толщина корпуса этого смартфона составляет всего 6,3 мм, с этим сложно поспорить. Смартфон Oppo R3 базируется на 1,6 GHz четырехъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 400, 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти. 5" дисплей устройства имеет разрешение 1280x720 пикселей. Здесь же вы найдете 8 Мр основную и 5 Мр фронтальную камеры, слот для карт памяти формата microSD, модули Wi-Fi, Bluetooth, GPS, 3G и 4G. Цена аппарата в Китае составляет порядка 368 долларов.

## Oppo N1 Mini

Oppo N1 Mini отличается от конкурентов уникальной 13 Мр камерой, которая может работать как тыловая, так и фронтальная. Но если флагман базируется на процессоре Snapdragon 600 и обладает дисплеем с разрешением Full HD, то Oppo N1 Mini получил процессор Snapdragon 400 и экран с разрешением 720p. Из других параметров следует отметить 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Oppo N1 mini поддерживает работу в сетях 4G (LTE). В качестве операционной системы здесь используется фирменная Color OS 1.4, которая основана на базе Android. Цена Oppo N1 Mini в Китае составляет порядка 433 доллара.



## Samsung Z

В июне компания Samsung анонсировала первый в мире смартфон, базирующийся на операционной системе Tizen. Новинка под названием Samsung Z (индекс SM-Z910F) дебютирует в III квартале текущего года. Устройство получило 4,8" Super AMOLED экран с разрешением 720p, 2,3 GHz четырехъядерный процессор, 8 Мр основную и 2,1 Мр фронтальную камеры. Емкость аккумулятора составляет 2600 мА/ч. Samsung Z имеет поддержку 2D- и 3D-графики, а также дактилоскопический сенсор, который используется в Galaxy S5. Новая операционная система Tizen обладает высокой производительностью с продвинутым управлением памятью, продвинутыми возможностями рендеринга, а также быстрым стартом и улучшенными способностями при многозадачности.



## Samsung Gear Live

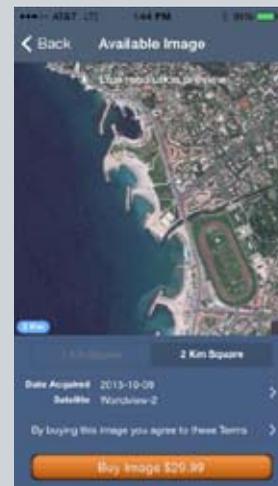
После краткой демонстрации во время открытия конференции Google I/O, компания Samsung Electronics официально представила «умные часы» Samsung Gear Live. Это первый продукт Samsung, который выйдет на платформе Android Wear. Устройство обладает гладким корпусом и оснащено дисплеем Super AMOLED, отличается легкой настройкой оформления циферблата и простым режимом активации в одно касание экрана. Часы Samsung Gear Live обладают уровнем защиты IP67 и снабжены 22 мм браслетом. Наконец, часы позволяют потребителям следить за своим здоровьем во время занятий спортом благодаря встроенному датчику сердечного ритма, который легко синхронизируется с разнообразными фитнес-приложениями. Samsung Gear Live позволяют знакомиться с различными новостями и сообщениями в режиме реального времени. Широкий выбор Android-приложений, совместимых с Samsung Gear Live, дают возможность синхронизированно получать уведомления, в первую очередь для различных социальных сетей,

новости с фотографиями, информацию о новых коллекциях и распродажах в магазинах города. Новый гаджет также реагирует на голосовые команды: достаточно сказать «Ok, Google» или задать вопрос, например, во сколько будет очередной рейс самолета. Также устройство может работать в паре с любыми гаджетами Android, оснащенными операционной системой Android 4.3 и выше. Часы Samsung Gear Live будут доступны уже в этом месяце.

В Google Play Store устройство оценено в 199,99 доллара.



**Приложение SpyMeSat позволяет скачивать спутниковые фотографии в высоком разрешении**



Приложение SpyMeSat, отправляющее уведомления, когда над пользователем пролетает спутник, занимающийся космической съемкой, предложило услугу по загрузке спутниковых фотографий с высоким разрешением. Сервис стал доступен в рамках недавнего обновления мобильной программы. Изображения предоставляются Digital Globe - крупнейшей компанией в области дистанционного зондирования Земли и космической съемки со сверхвысоким разрешением. По словам разработчиков SpyMeSat, просмотр и загрузка на iPhone спутниковых изображений в HD-качестве занимает считанные секунды. Снимки сделаны с надира и имеют минимальную радиальную ошибку 5 м (CE90). Напомним, что Digital Globe является единственным коммерческим производителем и поставщиком спутниковых снимков с подобной детализацией. Помимо доступа к снимкам высокого разрешения, SpyMeSat предоставляет пользователям услугу по отправке уведомлений в тот момент, когда над ними пролетает спутник. Приложение использует данные NORAD, выложенные на сайте CelesTrak. В SpyMeSat представлены коммерческие спутники американских компаний GeoEye и DigitalGlobe, спутник французского космического агентства SPOT-5, индийский CartoSat-2A, канадский RADARSAT-2, китайский Gaofen-1, южнокорейский KOMPSAT-5 и ряд других. Все спутники, информацию о которых показывает SpyMeSat, летают на высоте около 800 км.



## Игра Flying Carpet от азербайджанских разработчиков



Flying Carpet - это история о том, как азербайджанский хан случайно попал во временной портал и оказался в современном Азербайджане. Основная задача - пролететь на ковре-самолете как можно дальше и найти временной портал, чтобы вернуться в свою эпоху. Удобный пользовательский интерфейс не оставит никого равнодушным, а высокий уровень динамики игры, интерактива и масса сюрпризов сделает вас ее приверженцем. Игра имеет много особенностей, среди которых дополнительные бонусы, возможность собирать монеты, увеличивая свой уровень, заработок бонусных очков и возможность делиться достижениями в Facebook. Скачать игру в Google Play для устройств на платформе Android можно бесплатно. Как обещают в студии The Fat Brain, в которой разрабатывалась игра, Flying Carpet появится в ближайшее время и в iTunes Store.



## Представлен восьмиядерный процессор Huawei Kirin 920

Компания Huawei официально анонсировала восьмиядерный процессор Kirin 920. Чипсет построен по архитектуре ARM big.LITTLE и содержит по 4 ядра Cortex-A15, работающих с частотой 1,7-2 GHz, и Cortex-A7 с частотой 1,3-1,6 GHz. В качестве графического ускорителя используется Mali-T628, при этом официально заявлена поддержка дисплеев с разрешением 2560x1600 пикселей. Kirin 920 поддерживает работу в сетях LTE Cat 6, заявлена поддержка технологий VoLTE, CSFB и SGLTE. Первым смартфоном, где использован Kirin 920, стал Huawei Honor 6.



## Amazon Fire Phone

Компания Amazon представила свой первый смартфон. Устройство под названием Amazon Fire Phone оснащено 4,7" дисплеем с разрешением HD. В основе смартфона лежит 2,2 GHz четырехъядерный процессор Qualcomm Snapdragon, графика Adreno 330 и 2 Gb оперативной памяти. Основная камера получила разрешение 13 Мр, диафрагму f/2.0 и систему оптической стабилизации изображения. Одним из новшеств смартфона стал 3D-интерфейс Dynamic Perspective, основанный на системе отслеживания положения головы пользователя. Для этого задействуется четыре камеры, каждая с углом обзора в 120° и инфракрасной подсветкой. Еще одна особенность устройства - технология Firefly. Эта функция позволит с помощью камеры распознавать книги, DVD и CD, телефонные номера, QR-коды, бар-коды, URL и многое другое. Она также использует микрофон, чтобы распознавать музыку. Как только объект распознан, пользователю достаточно нажать на кнопку, чтобы купить его в интернет-магазине Amazon. Программной платформой здесь выступает Fire OS 3.5. Amazon Fire Phone уже доступен в сети продаж американского оператора AT&T по цене в 199 долларов за версию с 32 Gb и в 299 долларов за версию с 64 Gb встроенной памяти при заключении двухлетнего контракта.

В интернет-магазине Amazon смартфоны Amazon Fire Phone без контракта стоят 649 и 749 долларов, соответственно.

## Nokia X2

Мобильное подразделение Microsoft представило следующее поколение смартфона Nokia, базирующегося на платформе Android. Nokia X2 оснащен 1,2 GHz двухъядерным процессором Qualcomm Snapdragon 200 8120, 1 Gb оперативной и 4 Gb встроенной памяти. Устройство получило 4,3" емкостный IPS-дисплей с разрешением 800x480 пикселей (217 ppi), основную 5 Мр камеру с автофокусом и вспышкой, а также слот для карт памяти формата microSD. Появилась и простая фронтальная камера для видеозвонков. Поддерживается использование двух SIM-карт в режиме ожидания. Питание производится от аккумулятора емкостью 1800 мА/ч. Nokia X2 работает под управлением сильно переработанной версии Android. В устройство впервые внедрена программная платформа Software Platform 2.0 для линейки Nokia X, а также внесены существенные усовершенствования в пользовательский интерфейс. В ряде стран Nokia X2 уже поступила в продажу по ориентировочной цене в 99 евро без учета налогов и скидок.



## Huawei Honor 6

25 июня компания Huawei представила смартфон Huawei Honor 6 с восьмиядерным процессором Hisilicon Kirin 920, имеющим четыре ядра Cortex A-15 с тактовой частотой 1,7 GHz и четыре ядра Cortex-A7 с частотой 1,3 GHz. Процессор Hisilicon Kirin 920 поддерживает работу в сетях LTE Cat. 6 со скоростью загрузки до 300 Мбит/с. Устройство работает на базе операционной системы Android 4.4.2 с фирменным пользовательским интерфейсом Emotion UI 2.3. Емкость аккумулятора составляет 3100 мА/ч. Новинка оснащена 5" Full HD сенсорным экраном с разрешением 1080x1920 пикселей. При размерах 139,8x68,8x6,5 мм вес аппарата составляет всего 135 гр. Смартфон оснащен 3 Gb оперативной и 16/32 Gb встроенной памяти. Есть слот для карт памяти формата microSD, модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.0 HS, ресивер GPS/ГЛОНАСС. Используются 13 Мр основная камера с двойной светодиодной вспышкой и 5 Мр фронтальная. Также устройство поддерживает работу с двумя SIM-картами. Смартфон с 16 Gb встроенной памяти можно будет приобрести за 330 долларов, а вариант с накопителем на 32 Gb обойдется в 370 долларов.



## Fly EGO Art 2

Компания Fly представила восьмиядерный смартфон EGO Art 2 (индекс IQ 455 Octa). Устройство оснащено 5" IPS-экраном, выполненным по технологии OGS. Разрешение емкостного дисплея составляет 1280x720 пикселей. За производительность отвечает 1,7 GHz процессор MediaTek MT6592, построенный на архитектуре Cortex 7. Прочие характеристики смартфона включают 1 Gb оперативной и 4Gb встроенной памяти (есть слот для карт памяти формата microSDHC до 32 Gb), 8 Мр основную камеру с автофокусом и вспышкой, 2 Мр фронтальную камеру, модули Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 3.0, GPS с A-GPS, датчики положения, освещения и приближения. В качестве операционной системы здесь используется Android 4.2.2. Емкость аккумулятора составляет 1800 мА/ч. Смартфон поддерживает работу с двумя SIM-картами, размеры Fly EGO Art 2 составляют 143x72x8,3 мм. Ориентировочная цена устройства находится на уровне 300 долларов.

## Parallels Access выходит для пользователей Android и iPhone



Компания Parallels объявила о выпуске новой версии приложения Parallels Access, предназначенного для удаленной работы с приложениями Windows и Mac с мобильных устройств. Изначально приложение было разработано для iPad, но теперь с ним могут работать пользователи смартфонов и планшетов с мобильной операционной системой Android и владельцы iPhone. Помимо этих возможностей, появилась версия Parallels Access для бизнеса, а также произошли изменения в ценовой политике. Теперь приложение получило интеграцию с Facebook (пользователи могут авторизоваться в системе Parallels, используя данные учетной записи в социальной сети). Для пользователей Android стала доступна возможность запускать приложения на удаленном компьютере в одно нажатие с домашнего экрана мобильного устройства. Для пользователей iOS-устройств стал доступен новый браузер файлов. Теперь можно менять и разрешение экрана. Приложение Parallels Access доступно для скачивания в App Store и Google Play с бесплатным пробным периодом в течение 14 дней.



iOS



Android

## Google запустила проект по вовлечению девушек в IT

Корпорация Google запустила программу для вовлечения девушек в программирование. Проект, получивший название Made with Code ([www.madewithcode.com](http://www.madewithcode.com)), призван не столько научить программированию, как вызвать интерес к нему, а также показать, насколько полезно умение работать с кодом. Школьницам и студенткам предлагается научиться создавать 3D-браслет, анимированные изображения в формате GIF, электронную музыку при помощи визуального языка программирования Google Blockly. На сайте опубликованы видеоролики о женщинах, которые используют навыки программирования в своих профессиях. Google подчеркивает, что эти навыки нужны не только для того, чтобы работать в IT-компаниях, но и во многих других сферах, таких как дизайн, медицина, архитектура и музыка.

### Angry Birds Epic



Angry Birds Epic представляет собой тактическую ролевую игру, где птицам придется вооружиться мечами и отправиться исследовать загадочный остров. Необходимо будет одолеть полчища врагов, освободить с десяток пернатых воинов и воздать по заслугам главным злодеям. Чем дальше вы продвинетесь на карте, тем больше возможностей перед вами откроется. Предметы и материалы для улучшения выбиваются в каждой битве, а количество таких трофеев будет определяться успешною завершением поединка. Практически каждый герой, помимо простого удара по противнику или сразу целой группе врагов, может применять различные умения и магию. Сохранены основные персонажи, присутствует столь же яркая картинка и знакомая озвучка. Распространяется Angry Birds Epic совершенно бесплатно.



iOS



Android



## Acer Liquid E600 и E700

Компания Acer анонсировала смартфоны Liquid E600 и E700. Обе модели оснащены 5" IPS-экранами и базируются на четырехъядерных процессорах. Acer Liquid E600 поддерживает работу в сетях 4G (LTE) Cat. 4, оснащен 8 Мр камерой и аккумулятором, емкость которого обеспечивает до 6 часов работы устройства в режиме разговора. Специальное программное обеспечение AcerFLOAT реализует функцию многозадачности. Acer Liquid E700 интересен тем, что поддерживает работу сразу с тремя SIM-картами. Аккумулятор емкостью 3500 мА/ч обеспечивает устройству до 24 часов работы в режиме разговора и до 60 часов в режиме ожидания. Также в числе характеристик этой новинки вы найдете 4 Gb встроенной памяти и слот для карт памяти формата microSD. Устройства работают под управлением Android 4.4 KitKat и оснащены технологией Zero Air, обеспечивающей антибликовый эффект и повышающей качество изображения на экране. Толщина смартфонов составляет 9,9 мм, а вес равен 150 гр. Выпуск обеих моделей запланирован на III квартал текущего года. Информации о цене пока нет.

## ASUS PadFone S

Компания ASUS представила международную версию своего смартфона-матрешки PadFone X. Устройство, получившее название ASUS PadFone S, состоит из 5" смартфона с разрешением 1200x1920 пикселей и 8,9" планшетом, который выступает в роли базовой станции. ASUS PadFone S сохранил основные характеристики версии, выпущенной для американского оператора сотовой связи AT&T. Устройство базируется на 2,3 GHz четырехъядерном процессоре Snapdragon 800 и имеет 2 Gb оперативной памяти. Емкость аккумулятора смартфона составляет 2300 мА/ч, а планшета - 4990 мА/ч. Смартфон оснащен 13 Мр основной и 2 Мр фронтальной камерами, а планшет предлагает возможности 1 Мр фронтальной камеры. В продаже ASUS PadFone S появится в III квартале 2014 года.



## Lenovo K920

На прошедшей в Китае выставке Mobile Asia Expo компания Lenovo представила новый смартфон K920, известный ранее как Vibe Z2 Pro. Как и другие решения из серии K, новинка представляет собой топовое решение, характеризующееся наличием 6" экрана с разрешением 1440x2560 пикселей, четырехъядерного процессора Snapdragon 801 и 3 Gb оперативной памяти. Устройство оснащено 16 Мр основной камерой с оптической стабилизацией изображения и 5 Мр фронтальной камерой. Есть встроенный модуль NFC, а также поддержка работы в сетях 4G (LTE). Дизайн устройства также обращает на себя внимание весьма тонкими рамками между дисплеем и корпусом. Толщина устройства составляет всего 7,7 мм. Пока смартфон будет доступен только в сети продаж китайского оператора сотовой связи China Mobile, но не исключено его появление на мировом рынке.



## Acer Liquid Jade и Liquid Leap

Компания Acer анонсировала смартфон Liquid Jade и носимое устройство Liquid Leap, выступающее в тандеме с ним. Acer Liquid Jade оснащен 5" сенсорным дисплеем, выполненным с применением технологий IPS и Zero Air Gap, и защищенным Gorilla Glass 3. Устройство базируется на четырехъядерном чипе MediaTek MT6582, оборудовано 13 Мр встроенной камерой, имеет 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти. Работает смартфон под управлением операционной системы Android 4.4.

Что касается Acer Liquid Leap, то это фитнес-браслет, который взаимодействует со смартфоном с помощью беспроводного интерфейса Bluetooth 4.0. Устройство оснащено 1" монохромным дисплеем, шагомером, счетчиком затраченных калорий и датчиком циклов сна. Вся полученная от этих сенсоров информация отображается на дисплее. Кроме того, там же демонстрируются данные о поступивших на смартфон звонках и сообщениях, однако, принять или сделать звонок с браслета нельзя.

Acer Liquid Leap защищен от попадания воды и пыли в соответствии со спецификацией IPX7. Устройство может работать без подзарядки до 7 дней. Acer Liquid Leap и Liquid Jade выйдут в продажу в III квартале текущего года.



## Новая версия Skype для iOS



11 июня в App Store появилось крупное обновление Skype для iPhone. Клиент популярного сервиса для голосовых и видеозвонков получил новый дизайн в стиле Windows Phone, лучшую производительность и многое другое. Пятая версия Skype обзавелась усовершенствованным алгоритмом работы с сообщениями. Теперь он стал более удобным и надежным. Кроме этого, новая версия получила улучшенную производительность, быстрый запуск и плавность воспроизведения анимации; новый современный дизайн, в котором первыми отображаются последние беседы (просто прокрутите вниз, чтобы отыскать нужного человека или контакт); удобный и надежный обмен сообщениями; уведомления для быстрого переключения бесед, а также элементы управления такими уведомлениями; новые упрощенные и усовершенствованные голосовые звонки и видеосвязь.



## Microsoft представила Outlook для Android

Корпорация Microsoft продолжает реализовывать новую политику по выпуску приложений для конкурирующих платформ. Напомним, что в прошлом году появилось бесплатное приложение Outlook Web App для iOS, а теперь оно вышло и для устройств под управлением Android. Outlook Web App для Android позволяет работать с почтой, календарем и контактами на смартфоне, и все это синхронизируется с on-line версией Outlook. Правда, данное приложение работает только с сервисом Office 365, причем только с бизнес-версией, и пока поддерживается лишь небольшим числом смартфонов, начиная с версии Android 4.4 и с ограничениями по размеру экрана. Скачать приложение можно по этой ссылке:



**О** мобильной связи в небе, экспоненциально растущем data-трафике, тарифах на роуминг, нюансах MNP, интернете вещей, социальной ответственности и многом другом в нашем интервью с Главным директором по продажам компании Azerfon (бренд Nar Mobile) Лейлой Насруллаевой.

**- После коммерческого запуска в 2012 году проекта On Air абоненты Nar Mobile получили возможность пользоваться мобильными и интернет-услугами на борту авиалайнеров AZAL. Как развивается проект сегодня? Какие услуги и тарифы на текущий момент предлагает Nar Mobile на рейсах национального авианевозчика?**

Wi-Fi. Это долгие перелеты, поэтому мы решили внедрить и данную услугу.

Сегодня на всех 9 лайнерах AZAL, где представлена данная услуга, абоненты, будучи еще в воздухе, могут приобрести номер Nar, активировать его, загрузить баланс и т.д. Доступны все те же услуги, что и на земле. Что касается тарифов, то их расчет происходит как и в нашей второй зоне роуминга. К сожа-

## «Мы не ставим на передний план свои амбиции.

### Наша цель - предоставить абонентам услуги высокоскоростного интернета там, где это реально востребовано!»



- Сегодня проект работает на всех новых бортах AZAL. 9 самолетов полностью оснащены системой On Air, и в ближайшие сроки будет подписан второй контракт, согласно которому услуги On Air станут доступны на бортах двух последних авиалайнеров, приобретенных AZAL для межконтинентальных перелетов. Мы бы очень хотели, чтобы запуск произошел как можно скорее, но существует масса организационных моментов, препятствующих ускорению процесса. Необходимо понимать, что любая установка дополнительного оборудования на борту самолетов осуществляется непосредственно представителями Boeing или Airbus. В силу загруженности технического персонала график работы таких бригад расписан на месяцы вперед. Например, установка оборудования на первые 9 авиалайнеров заняла почти два с половиной года. Так что полностью оснастить два новых самолета мы сможем только к середине 2015 года. Но, поверьте, и это достаточно сжатые сроки, а учитывая, что рейсы начнут выполняться только в конце текущего года, пассажиры практически сразу получат возможность пользоваться услугами On Air на борту. Новый проект охватит не только GSM-связь, но и интернет-доступ посредством

лению, в определении этих тарифов мы не можем быть настолько же гибкими, как в тарифах на территории нашей страны, так как связь проходит через спутники сети Inmarsat, и в определении своих тарифов мы жестко привязаны к их ценам. В данном случае мы выступаем только как оператор.

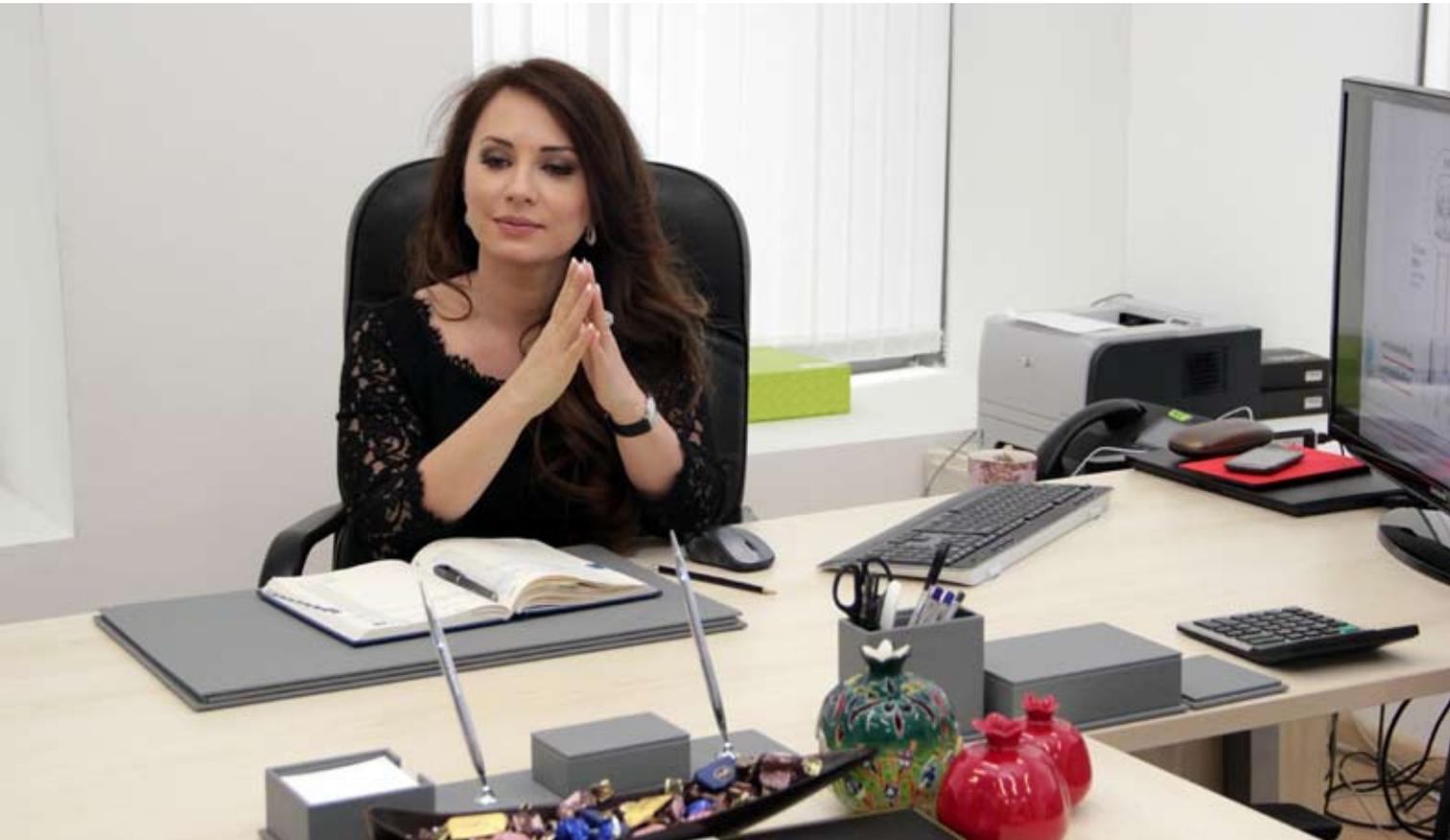
Поверьте, и для Nar Mobile, и для AZAL этот проект с первого дня не являлся лишь коммерческим. Мы работаем над тем, чтобы повысить ценность наших услуг, хотим улучшить многообразие наших сервисов для потребителей. На одном борту может находиться до 250 человек, и я не уверена, что всем необходим телефон в воздухе, но до недавнего времени это было единственное место, где человек был лишен сотовой связи. Принципиально было предоставить пассажирам полный спектр услуг, убрать лимитации и ограничения. И мы заполнили эту пустоту, предоставив возможность своим абонентам пользоваться услугами связи везде: и на земле, и в небе, и под землей, в бакинском метрополитене. Так, в прошлом году мы полностью охватили сеть метрополитена, предоставив возможность пользоваться услугами 3G даже в тоннелях.

**- А как обстоят дела с покрытием связью на земле? Какие планы у Nar Mobile по наращиванию базовых станций и переходу на стандарт 4G?**

- Мы постоянно работаем в этом направлении. Думаю, что в ближайшее время вы услышите от нас хорошие новости, так как совершенствование услуг связи является одним из приоритетных и ключевых направлений деятельности компании. Скажу

услуги высокоскоростного интернета там, где это реально востребовано, поэтому сегодня технологии 4G пока разворачиваются в районах, где высока плотность населения, а там, где нет особого потока, - продолжают наращиваться мощности 3G. Отмечу также, что последние технологии позволяют разворачивать сети с возможностью их дальнейшего и практически моментального расширения на следующие поколения связи.

ния трафика посредством мобильных телефонов, смартфонов и планшетов. Именно они лидируют сегодня по объему данных. Этот феномен анализируют и объясняют многие операторы. Далеко не каждый компьютер бывает подключен к сети 24 часа в сутки, а телефон бывает активен круглый день, потому что всем хочется иметь постоянный доступ в интернет. Количество приложений на смартфонах растет, большинство из них требует постоянного доступа к Сети для получения



честно, сегодня нашей целью является предоставление абонентам возможности повсеместного использования услуги высокоскоростной передачи данных. Для этого, в зависимости от того, где наблюдается рост спроса, мы ставим тот или иной формат базовых станций. Мы придали широкий вектор развитию нашей 3G-сети и усилению ее мощности, а также продолжаем интеграцию 4G-сети. И в данной ситуации даже формат наших SIM-карт не имеет значения, тем более что они уже поддерживают обе сети. Абоненты не должны почувствовать, что мы ставим на передний план свои амбиции. Ведь дело не в конкретных 15 мегабитах в секунду в любой точке Азербайджана. Наша цель - предоставить абонентам

**- Что представляет собой интернет для оператора сотовой связи в текущих реалиях? Это конкурент обычной голосовой связи или дополнительная статья доходов оператора?**

- Если проанализировать объемы передачи данных по Азербайджану, то вы увидите очень впечатляющие цифры. С 2012 по 2013 годы только наш интернет-трафик увеличился в 3,5 раза. А в 2014 году по сравнению с 2012 годом рост уже зафиксирован на уровне 4,5 раза. Причем, что очень интересно, когда впервые разворачивались data-сети, речь преимущественно шла о компьютерах и модемах. Сейчас же бум идет именно за счет использова-

обновлений и т.п. Растет и трафик, не поддаваясь логике в прогнозах, что ставляет пересматривать политику не ежегодно, а ежеквартально. Поэтому мы просто стараемся держать запас мощностей.

Что касается второго вопроса. Естественно, у любого оператора доходы зависят от количества использованных абонентом услуг. И в данном случае, если рассматривать общий пакет голосовых услуг, то в Азербайджане пока он приносит больше прибыли. Но тенденции на рынке data-трафика очень агрессивные, и, возможно, что этот тренд уже в скором будущем может стать основным. В данной ситуации операторы перестают рассматри-

вать непосредственно сами тарифы из заложенной в них минимальной прибыли, строя работу на основании двух основных направлений: как сделать так, чтобы клиент был доволен, и как оптимизировать его расходы. Эти два вопроса очень взаимосвязаны, и при достижении баланса между ними зарождается тарифная политика. Я считаю, что нужно больше концентрироваться не на тарифах, как таковых, а увеличивать количество

услуги, но и услуги передачи данных, фиксированного интернета и цифрового телевидения, даст возможность использовать такие приложения, как Home Security, осуществлять синхронизацию и сохранение индивидуальных данных.

**- Кстати, хотелось бы вас поздравить с выпуском брендированного смартфона. Почему абоненты так долго его ждали?**



предоставляемых услуг и увеличивать ценность того или иного тарифа.

На сегодняшний день Nar Mobile постепенно переходит от концепции поставщика только мобильных услуг к концепции так называемого многопрофильного оператора. Наша новая линейка услуг под названием Nar Home станет первым шагом в этом направлении. Презентация этого проекта состоялась в рамках BakuTel 2013, и до конца текущего года мы запустим ее в коммерческую эксплуатацию. Концепция по своей сути объединяет несколько платформ, что позволяет в одном пакете предоставлять не только привычные для мобильного оператора

- Выпуск такого устройства обусловлен теми же тенденциями. Развитие связи и, в частности, увеличение data-трафика. Мне кажется, что все три локальных оператора серьезно работают в этом направлении. Для того, чтобы мы могли окупать свои инвестиции в развитие сети, необходимо, чтобы любой абонент мог использовать все преимущества современных технологий. Пока это пилотный проект, базирующийся на доступном устройстве производства Huawei, но развивать идею будем обязательно.

**- В последнее время серьезно были снижены тарифы на звонки за границу из Азербайджана. А какая ситуация сегодня в роуминге?**

**Стоимость звонков из-за границы в Азербайджан с телефона, находящегося в роуминге, как-то изменилась? И изменятся ли цены на интернет-трафик в роуминге?**

- Сегодня многие журналисты поднимают вопросы в связи с тем, что Европейский парламент обязал к концу 2015 года операторов связи Европы прекратить взимать плату за услуги роуминга. Как это отразится на азербайджанских абонентах, путешествующих в Европу? Да, решение Европейского парламента - признанный факт, но, к сожалению, касается это решение только стран-членов ЕС. Для нас эти льготы не применяются.

Ценообразование услуг роуминга основывается на довольно сложных схемах взаимодействия с операторами мобильной связи во всем мире, и, как следствие, обычно операторы создают свои роуминг-тарифы такими же сложными и запутанными, с разными ценами на одни и те же услуги в зависимости не только от страны пребывания, но и от используемого оператора. Такие тарифы представляют существенные риски для пользователей и могут повлечь серьезные траты в случае, если пользователь заранее не смог разобраться во всех деталях или не следит за тем, в сети какого оператора он находится в роуминге.

Мы в Nar Mobile пошли по принципиально иному пути. Исповедуя простоту как один из наших основных принципов оказания услуг, мы просто разделили весь мир на пять логичных и понятных зон, и в каждой из зон сделали цены на каждый из видов услуг связи одинаковыми вне зависимости от страны или оператора связи. Никакой головной боли и никаких неприятных сюрпризов! Более того, эти цены очень конкурентоспособны. И политика оператора в этом вопросе не является краткосрочной кампанией - это постоянное предложение для всех наших абонентов.

**- Как вы можете прокомментировать запуск услуги переноса номеров? Сколько абонентов за прошедший с ее старта период (с 1 февраля 2014 года) перешли в сеть Nar Mobile и сколько покинули ее? Основная причина миграции абонентов?**

- По факту количество мигрирующих абонентов оказалось не столь большим. Уж точно речь не идет о десятках тысяч, как это было после запуска

услуги в Турции. Я думаю, что в этом процессе основным фактором оказалась ментальная консервативность нашего народа (улыбается). Мы не торопимся менять свои привязанности, да и тот нюанс, что многие уже сегодня используют несколько телефонов с SIM-картами разных операторов, свел ажиотаж практически до минимума. Достаточные амбиции есть в корпоративном сегменте, и я не исключаю, что бум вокруг услуги еще может наступить. Сегодня же все три оператора совместно с Министерством связи и высоких технологий продолжают работу над совершенствованием услуги, перекрытием выявляющихся недочетов в ней, которые могли появиться только после начала эксплуатации. Встречи по этому вопросу проходят регулярно. Да и опыт ряда соседних стран показывает, что не все получается сразу в столь масштабных проектах, а процесс шлифовки подобных услуг может занимать еще определенное время.

**- Произойдет ли когда-нибудь насыщение абонентского рынка?**

- Не думаю, что такое возможно. Даже если насыщение произойдет за счет голосовых услуг, то в сфере data-услуг мы только осваиваем этот рынок. Ведь сейчас перестает существовать такое понятие, как количество абонентов, которое, безусловно, лимитировано. На передний план выходит такой показатель, как количество номеров. Растет и будет расти количество SIM-карт на одного пользователя. Обусловлено это не тем, что люди обязательно будут использовать номера двух или трех операторов, а тем, что спектр используемых ими устройств, нуждающихся в постоянном потреблении data-трафика, будет расти лавинообразно. Например, только на мое имя сегодня приходится два номера для разговоров и номера сыновей, SIM-карты, которые используются в планшетах и data-модемах. Сейчас мы наблюдаем тенденцию и на рынке фототехники, где производители тоже предлагают устройства с подключением к интернету. А ведь это тоже дополнительные номера, благодаря которым пользователи получают возможность сразу отправлять фотографии на почту или делиться ими в социальных сетях даже в тех зонах, где отсутствует подключение по Wi-Fi. Устройства GPS-трекинга становятся популярными в Азербайджане, многие электрические, водяные и газовые счетчики также используют SIM-карты. В любом POS-терминале установлены SIM-карты. Появляется

все больше устройств класса Smart Home, которые работают с SIM-картами. Nar Mobile, например, готовится представить на локальном рынке подобное устройство, которое будет создавать Wi-Fi зону, обеспечивая доступ к собственному «облаку», возможность подключения к цифровому TV и т.д. Здесь будет реализована и функция Home Security, дающая возможность подключения всех камер наблюдения и датчиков в доме к единой системе. И все это будет полностью синхронизироваться с вашим смартфоном и наоборот. Реально, это очень интересный и востребованный продукт, у которого появится масса приверженцев. Поэтому количество SIM-карт будет однозначно увеличиваться.

**- Nar Mobile можно считать активным участником в плане реализации социальных проектов. Но есть ли такой проект, которым в компании гордятся, а не делают «для галочки»?**

- Несколько лет назад мы решили, что не будем спонсировать все подряд, как это делают очень многие компании. В итоге было выбрано два направления, которых и придерживаемся в большинстве случаев. Во-первых, это проекты, связанные с образованием, молодежью, ее ростом и карьерным становлением. Во-вторых, это проекты, связанные с развитием национальной культуры и искусства. Если вы обратите внимание, то единственный проект, который мы спонсируем на телевидении на данный момент - это брейнинг. В никаких других программах и сериалах вы не увидите Nar Mobile за исключением рекламных блоков. Активно участвуем в образовательной программе Enactus, в рамках которой при нашей поддержке сейчас в Пекин отправится проект, подготовленный студентами Нахчыванского Государственного Университета.

Что касается проектов в сфере социальной ответственности, то наша гордость - это реализация идеи помощи в трудоустройстве людей с ограниченными слухом и речью. Пару лет назад нами было проведено исследование, в ходе которого обнаружилось, что компании предпочитают выплачивать различным фондам определенные суммы, но не брать таких людей на работу. А ведь им гораздо сложнее добиться чего-то самостоятельно, встать на ноги, проявить свои способности. Для того чтобы убедиться, что эти способности у них есть, достаточно просто отказаться

**«Несколько лет назад мы решили, что не будем спонсировать все подряд, как это делают очень многие компании. В итоге было выбрано два направления, которых и придерживаемся в большинстве случаев. Во-первых, это проекты, связанные с образованием, молодежью, ее ростом и карьерным становлением. Во-вторых, это проекты, связанные с развитием национальной культуры и искусства.»**

от стереотипов и рискнуть взять человека на работу. Мы активно начали работать в этом направлении, подготовили промо-ролики, обратились к обществу, собрали представителей HR-компаний, создали базу данных таких людей в Азербайджане, помогли им с составлением CV. Распределив эту базу данных по рекрутинговым компаниям, попросили, чтобы они их отправляли на работу хотя бы в качестве волонтеров. Помимо этого, организовали целый курс обучения навыкам работы с компьютером. Любой молодой человек с ограниченным слухом и речью сегодня может пройти эту программу на нашем сайте даже без педагога, так как методику готовили профессиональные тренеры. И процесс пошел. Только в Nar Mobile сегодня уже работает 15 человек с ограниченными слуховыми и речевыми возможностями на реальных позициях. Также недавно мы начали еще один проект, призванный максимально интегрировать эту категорию лиц в общество. В частности, мы организовали школу, где люди с ограниченными слуховыми и речевыми возможностями обучаются парикмахерскому и компьютерному делу, флористике и т.д., что даст им дополнительный шанс найти работу. Данный проект завершится к концу года, когда школу закончат 20 первых выпускников.

Я хочу еще раз обратиться к нашим бизнесменам. Не бойтесь давать шанс таким людям! Они очень сосредоточены и целеустремленны, они очень ценят работу. А благодарность их родителей нельзя ни с чем сравнить. В Nar Mobile мы не только обеспечиваем их работой, но даем возможность работать в коллективе из 600 человек,

## «Только в Nar Mobile сегодня уже работает 15 человек с ограниченными слуховыми и речевыми возможностями на реальных позициях.»

который радуется и переживает любые события в жизни, будь то свадьбы, рождение детей и т.д., вместе с ними. У этих людей в нашей стране большая проблема с социальной адаптацией, и я считаю, что кроме трудоустройства, им очень нужна подобная помощь.

Еще одно начинание, которым мы гордимся - это Nar Donor. Стартовавшая в этом году акция была направлена на то, чтобы решить проблему недостатка доноров крови в стране. Идея «По жертвой энергией, чтобы спасти телефон, и жертвой кровью, чтобы спасти жизнь», получила широкое одобрение в обществе и охватила практически 10% населения Азербайджана, включая сотрудников самого Nar Mobile. Количество собираемой донорской крови возросло на 335%, что доказывает наше движение в правильном направлении. Этот проект не только принес настоящую пользу, но и смог завоевать престижную награду «Серебряный Лев» на Международном Фестивале Креативности «Каннские Львы» - первую такую награду в Азербайджане.

### **- Как строится кадровая политика Nar Mobile? Как люди приходят в компанию?**

- В стране пока наблюдается дефицит хороших кадров, и поэтому мы стараемся всячески поддерживать инициативы. Например, очень полезной оказалась программа, осуществляемая АМСНАМ и Ър. Мы с удовольствием оказали поддержку этому проекту. Так же, раз в полгода, мы сами объявляем о наборе волонтеров. На протяжении 6 месяцев они получают символическую заработную плату, но знают, что один из них получит постоянную работу в компании. И ребята стараются проявить себя. Так мы взяли в штат уже троих сотрудников. Но подобная практика показала не только положительные стороны. Стало ясно, что молодые люди не до конца понимают, зачем они учатся и что им дальше делать. Все хотят быть экономистами или юристами. А когда задаешь вопрос: «Сколько, по-твоему, должно быть юристов на 9-миллионное население Азербайджана?», ответить не могут. А желание стать дипломатами? На фразу «Я оканчивал международные

отношения», я обычно привожу контраргумент: «А сколько всего стран, где расположены посольства или консульства нашей страны? Сколько человек максимально может работать в Министерстве иностранных дел?». Надо понимать, что престижные специальности - это дань моде. Необходимо следить за спросом и предложениями на рынке. И если они понимают это, то многие меняют свое решение и совершенно по-другому подходят к выбору профессии.

### **- Сотрудников Nar Mobile периодически можно увидеть на таких мероприятиях, как, например, Startup Weekend. Вы ищете там кадры или идею?**

это также входит в зону нашей ответственности. Во-вторых, Nar Mobile с удовольствием выступает и сам в роли организаторов и спонсоров мероприятий уровня Marketing Kingdom, Baku HR Experience и т.п. Эти конференции позволяют расти и нашим собственным сотрудникам. Поэтому мы охотно соглашаемся на высокий уровень спонсорства, приглашаем экспертов непосредственно в наш офис, предоставляя коллективу возможность беседовать с ними на определенные темы.

### **- Что вы можете сказать по поводу конкурентной борьбы на локальном рынке операторов?**

- На мой взгляд, в Азербайджане в нашем сегменте достаточно здоровая



- И то, и другое. Во-первых, просто поддерживаем подобные начинания. Мы искренне считаем, что сегодня бизнес в Азербайджане растет с такой скоростью, что если не вкладывать свои усилия в развитие молодого поколения, то эти места все чаще будут занимать специалисты из других стран, ведь потребности страны растут быстрее, чем подрастает это поколение. И

конкуренция. У нас не такой большой рынок, поэтому все стараются соблюдать определенные этические рамки. Что-либо сказать о попытках «грязной» конкуренции тоже не могу, по крайней мере, со стороны операторов. На уровне дилеров подобное иногда случается, но мы стараемся контролировать и пресекать подобные попытки. А в общем мы живем достаточно дружно.



# ADEX 2014

Azerbaijan Defence Exhibition

1-Я АЗЕРБАЙДЖАНСКАЯ МЕЖДУНАРОДНАЯ  
**ВЫСТАВКА  
ОБОРОННОЙ  
ПРОМЫШЛЕННОСТИ**

**11-13 СЕНТЯБРЯ 2014**  
**БАКУ, АЗЕРБАЙДЖАН**  
**БАКУ ЭКСПО ЦЕНТР**

Для входа на выставку предварительная регистрация на официальном сайте выставки обязательна

[www.adex2014.com](http://www.adex2014.com)



ПОДДЕРЖКА



МИНИСТЕРСТВО ОБОРОНЫ  
АЗЕРБАЙДЖАНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ



МИНИСТЕРСТВО  
ОБОРОННОЙ ПРОМЫШЛЕННОСТИ  
АЗЕРБАЙДЖАНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

ОРГАНИЗАЦИОННЫЙ ПАРТНЕР



Тел.: +99412 404 10 00; Факс: +99412 404 10 01  
E-mail: [adex@iteca.az](mailto:adex@iteca.az)

## Olympus OM-D E-M10 Limited Edition

Компания Olympus сообщила о выпуске ограниченной серии фотоаппаратов OM-D E-M10. Комплект E-M10 Limited Edition включает в себя специальные аксессуары (крышка объектива, кожаный ремень с плотной набивкой и рукоятка камеры), новую отделку и уникальные цветовые решения: черный, оранжевый и зеленый. Кроме того, в комплектацию ограниченной серии входит объектив «блинчик» 14-42 мм. Напомним, что камера Olympus OM-D E-M10 формата Микро 4/3 обладает довольно компактными размерами (119,1x82,3x45,9 мм), а ее вес равен 350 гр (без карты памяти и аккумулятора). В E-M10 используется 16 Мр Live MOS-сенсор, высокоскоростной электронный видоискатель с разрешением 1,44 млн. точек, 3" откидной LCD-дисплей, трехосевой стабилизатор изображения, быстрый автофокус, ориентирующийся по 81 точке, встроенная вспышка и модуль Wi-Fi. Все это заключено в прочный металлический корпус. Цена Olympus OM-D E-M10 Limited Edition составит 1000 долларов.



## Nikon D810

Компания Nikon представила полнокадровую зеркальную камеру D810, которая стала обновлением одновременно для Nikon D800 и D800E. Новинка оснащена 36 Мр матрицей, лишенной низкочастотного (антимарного) фильтра. D810 - это первая зеркальная камера компании с минимальной светочувствительностью ISO 64, что стало возможно благодаря новому датчику изображения. При этом верхняя граница стандартного диапазона светочувствительности равна ISO 12800 (есть и расширенные значения Lo 1, Hi 1 и Hi 2: от ISO 50 до ISO 51200). Ради более высокой детализации в камере отказались от фильтра сглаживания. За обработку изображений отвечает процессор Nikon Expeed 4 (как в старшей модели Nikon D4S), а система автофокусировки Nikon Multi-CAM 3500FX с 51 точкой унаследована у моделей D800/D800E. Минимальная выдержка Nikon D810 равна 1/8000 сек. Новинка дает возможность снимать видео в формате Full HD (1080p) с частотой 50 и 60 кадров в секунду. По сравнению с предшественниками, скорость серийной съемки повышена с 4 до 5 кадров в секунду. Максимальная длина серии (при сохранении в формате JPG) ограничена лишь емкостью карты памяти. Доступна и съемка со скоростью 7 кадров в секунду при понижении разрешения до 16 Мр. Еще одна важная особенность новинки - режим RAW (S), позволяющий записывать изображения без сжатия с разрешением 9 Мр, что полезно для фотографов, планирующих публиковать свои работы в интернете. Камера оснащена интерфейсом USB 3.0 и защищена от влаги и пыли. Габариты Nikon D810 составляют 146x123x81,5 мм, вес с батареей и картой памяти равен 980 гр. Цена Nikon D810 составляет порядка 400 долларов.



## Sony Action Cam HDR-AS20

Компания Sony официально представила пополнение в семействе Action Cam в виде очередной экшн-камеры, рассчитанной на поклонников активного образа жизни. HDR-AS20 благодаря компактному размеру (24,5x47x82 мм) и небольшому весу (около 83 гр с аккумулятором) достаточно легко крепится к мотоциклетному шлему или доске для серфинга, позволяя снимать яркие и динамичные сцены летнего отдыха или путешествий. Опция SteadyShot позволяет снимать плавное видео без подергиваний в движении и подавляет лишние сотрясения и вибрации, а посредством Wi-Fi и пульта дистанционного управления Live View можно легко снимать происходящее с разных точек пятью камерами одновременно. При этом разрешение видеосъемки доходит до 1080/50р. За создание изображения отвечает 1/2,3" сенсор Exmor R CMOS с задней подсветкой и эффективным разрешением 11,9 Мр в купе с процессором BIONZ. Видео записывается в формате MPEG-4 AVC/H.264 с помощью высококлассного объектива ZEISS Tessar F2.8. Запись отснятого материала производится на карты памяти формата Memory Stick Micro и Micro SD/SDHC/SDXC. На рынке камера Sony Action Cam HDR-AS20 появится уже в этом месяце.

## Panasonic Lumix FZ1000

Компания Panasonic представила новую модель ультра-зума - Lumix DMC-FZ1000. Флагман линейки, помимо наличия объектива Leica DC Vario-Elmarit 2,8-4,0/25-400 мм с 16-кратным оптическим трансфокатором, обладает большим 1" высокочувствительным МОР-сенсором с разрешением 20,1 Мр, а также поддержкой видеосъемки в формате 4K. Из прочих особенностей Lumix DMC-FZ1000 следует отметить наличие нового четырехъядерного процессора обработки изображений Venus-Engine, пятиосной гибридной системы стабилизации изображения, режима высокоскоростной Full HD видеосъемки (120 fps) в дополнение к 4K (3840x2160/30 fps), 3" LCD-дисплея с разрешением 921000 точек, а также высокоскоростного OLED-видеоискателя. Кроме того, представленная новинка имеет поддержку Wi-Fi (802.11 b/g/n) сетей и беспроводной технологии NFC. К камере можно подключить внешний микрофон и записывать фотографии в формате RAW.



## HP Pavilion x360 и ENVY x360

HP пополнила ассортимент мобильных компьютеров, официально представив в рамках выставки Computex 2014 обновленные модели Pavilion x360 и ENVY x360 с трансформируемым дизайном. Благодаря специальным креплениям их сенсорные экраны могут откидываться на 360°, превращая устройство из привычного ноутбука в довольно большой планшет или компактный демонстрационный стенд. При этом HP ENVY x360 обещает до 7 часов автономной работы. Вес устройства равен примерно 2,6 кг, а его характеристики включают сенсорный дисплей с диагональю 15,6", процессоры Intel Core i3-i7 четвертого поколения и до 8 Gb оперативной памяти. Можно выбрать модель с жестким диском или гибридным накопителем общей емкостью до 1 Tb. В качестве операционной системы здесь используется Windows 8.1.



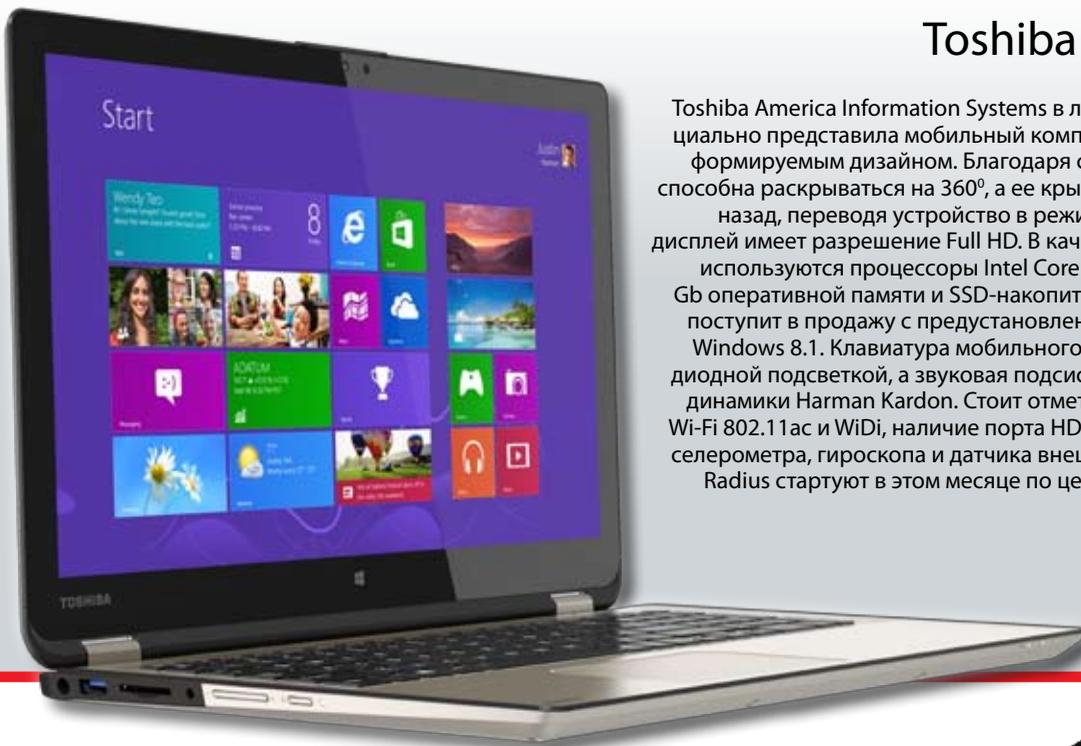
Что касается HP Pavilion x360, то эта модель оснащена 13,3" сенсорным дисплеем и базируется на процессорах AMD A6/A8/A10 или Intel Core i3/i5. Устройство поддерживает до 8 Gb оперативной памяти, а объем дискового пространства может варьироваться от 500 Gb до 1 Tb. Вес ноутбука равен 2 кг. В продаже HP Pavilion x360 и ENVY x360 появятся по цене от 600 и 680 долларов.

## ASUS ROG GX500

В рамках совместной конференции, приуроченной к открытию выставки Computex 2014, компании ASUS и Intel представили новый игровой ноутбук серии Republic Of Gamers. Мощный ноутбук ROG GX500 получил впечатляющий дисплей с диагональю 15,6" и разрешением 4K UHD (3840x2160 пикселей). Здесь используется технология VisualMaster со 100% охватом NTSC. Отметим, что это решение было впервые реализовано для ноутбуков. ASUS ROG GX500 базируется на процессоре Intel Core i7 и графике NVIDIA GTX860M. Охлаждение осуществляется с помощью двух вентиляторов, но при этом устройство отличается тихой работой. Можно установить до 16 Gb внутренней памяти, используется массив SSD на шине PCIe, а также есть поддержка Wi-Fi IEEE 802.11ac. Клавиатура с подсветкой не имеет цифрового блока, но четыре главные геймерские клавиши (W, A, S и D) выделены. GX500 оснащен тремя портами USB 3.0, а также mini-DisplayPort и HDMI. Модель имеет толщину 19 мм и весит 2,2 кг. По словам представителей ASUS, это самый тонкий геймерский ноутбук в мире.

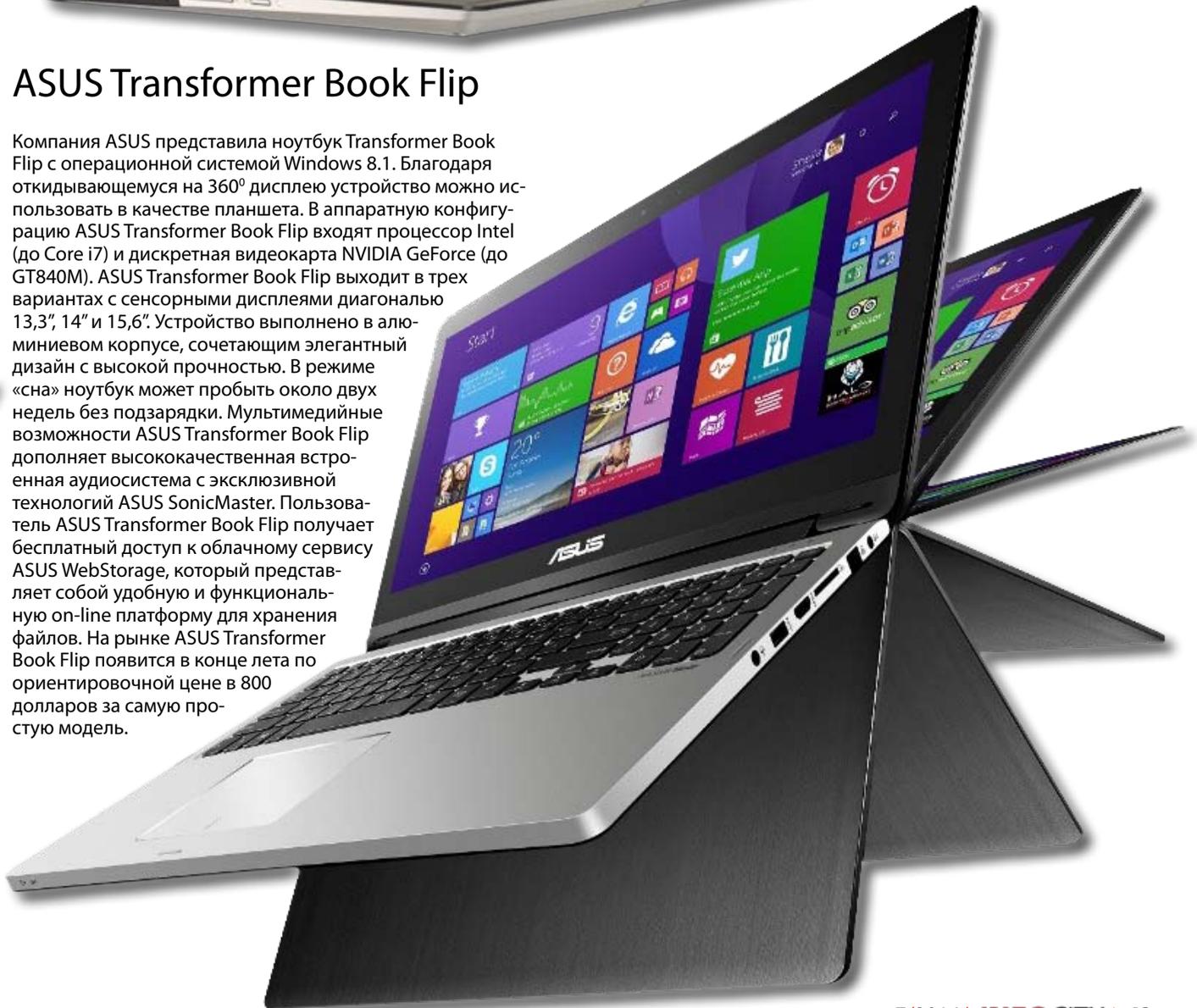
## Toshiba Satellite Radius

Toshiba America Information Systems в лице подразделения DPD официально представила мобильный компьютер Satellite Radius с трансформируемым дизайном. Благодаря специальным петлям новинка способна раскрываться на 360°, а ее крышка полностью откидывается назад, переводя устройство в режим планшета. Сенсорный 15,6" дисплей имеет разрешение Full HD. В качестве аппаратной платформы используются процессоры Intel Core i5/i7 четвертого поколения, 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель объемом до 1 Tb. Ноутбук поступит в продажу с предустановленной операционной системой Windows 8.1. Клавиатура мобильного компьютера снабжена светодиодной подсветкой, а звуковая подсистема включает качественные динамики Harman Kardon. Стоит отметить и поддержку протоколов Wi-Fi 802.11ac и WiDi, наличие порта HDMI, трех разъемов USB 3.0, акселерометра, гироскопа и датчика внешнего света. Продажи Satellite Radius стартуют в этом месяце по цене 925,99 доллара за базовую конфигурацию.



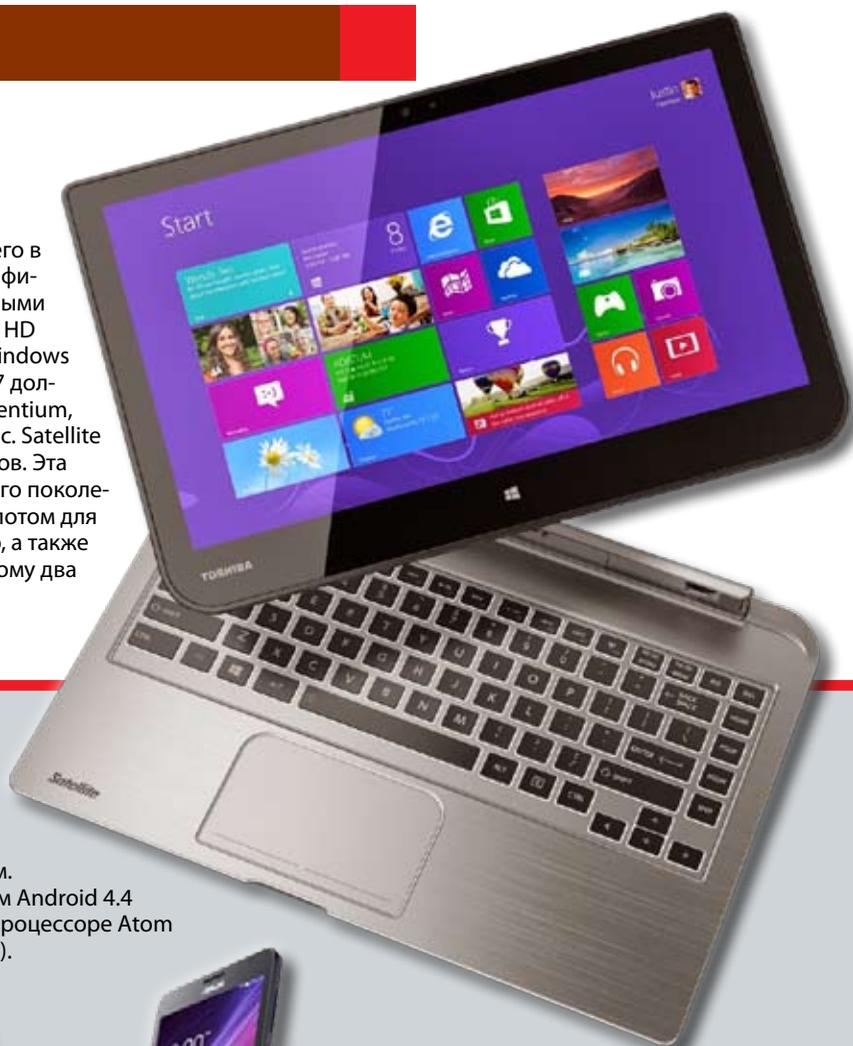
## ASUS Transformer Book Flip

Компания ASUS представила ноутбук Transformer Book Flip с операционной системой Windows 8.1. Благодаря откидывающемуся на 360° дисплею устройство можно использовать в качестве планшета. В аппаратную конфигурацию ASUS Transformer Book Flip входят процессор Intel (до Core i7) и дискретная видеокарта NVIDIA GeForce (до GT840M). ASUS Transformer Book Flip выходит в трех вариантах с сенсорными дисплеями диагональю 13,3", 14" и 15,6". Устройство выполнено в алюминиевом корпусе, сочетающим элегантный дизайн с высокой прочностью. В режиме «сна» ноутбук может проработать около двух недель без подзарядки. Мультимедийные возможности ASUS Transformer Book Flip дополняет высококачественная встроенная аудиосистема с эксклюзивной технологий ASUS SonicMaster. Пользователь ASUS Transformer Book Flip получает бесплатный доступ к облачному сервису ASUS WebStorage, который представляет собой удобную и функциональную on-line платформу для хранения файлов. На рынке ASUS Transformer Book Flip появится в конце лета по ориентировочной цене в 800 долларов за самую простую модель.



## Toshiba Satellite Click

Компания Toshiba представила обновленную версию гибридного устройства Satellite Click, дебютировавшего в прошлом году. Новинка выйдет на рынок в двух модификациях: Click 2 и Click 2 Pro, оснащенных 13,3" сенсорными дисплеями с разрешениями 1366x768 пикселей и Full HD соответственно, а также с операционной системой Windows 8.1. Спецификации модели Satellite Click 2 ценю в 587 долларов включают четырехъядерный процессор Intel Pentium, жесткий диск емкостью 500 Gb и модуль Wi-Fi 802.11ac. Satellite Click 2 Pro появится в продаже по цене в 1029 долларов. Эта модель базируется на процессоре Intel Core четвертого поколения, оснащена портами Micro HDMI и Micro USB 2.0, слотом для карт памяти формата microSD, SSD емкостью в 128 Gb, а также технологией WiDi. Клавиатурный блок добавляет к этому два порта USB 3.0 и разъем HDMI.



## ASUS Transformer Book V

Компания ASUS анонсировала 12,2" устройство Transformer Book V под управлением операционной системы Windows 8.1 с интегрируемым 5" смартфоном. Смартфон, в свою очередь, работает под управлением Android 4.4 KitKat и базируется на 64-битном четырехъядерном процессоре Atom (Moorefield), поддерживающим работу в сетях 4G (LTE).



При подключении смартфона к ноутбуку/планшету вам не обязательно переключаться на Windows 8.1, а можно продолжить работу в среде Android. Смартфон также оснащен 8 Мр основной камерой. На рынке появятся модели с объемом до 2 Gb оперативной памяти и до 64 Gb встроенной. Характеристики ноутбука/планшета, помимо 12,5" IPS-дисплея с разрешением HD, включают процессор Intel четвертого поколения, до 128 Gb flash-памяти и 4 Gb оперативной памяти. Представители ASUS пока не предоставили информацию о сроках выхода Transformer Book V на рынок и цене устройства.

## HP Pro x2 612

Компания HP анонсировала гибридный планшет Pro x2 612, который уже рассматривается многими специалистами как главный конкурент Surface Pro 3. Мало того что оба продукта имеют ряд весьма схожих функций, новый 12" планшет от HP поддерживает рукописный ввод со стилуса и базируется на процессорах Intel Core, предназначенных для ультрабуков. HP Pro x2 612 поставляется с клавиатурным блоком, обладающим функцией подсветки и защитой от пролитой жидкости. Блок также несет в себе дополнительную батарею, способную увеличить время автономной работы планшета до 14 часов. Для работы с устройством используется ручка Wacom с 1024 уровнями нажатия. В зависимости от конфигурации, компьютеры могут оснащаться процессорами Intel Celeron, Pentium, Core i3 и Core i5, SSD емкостью от 64 до 512 Gb, а также модулем 4G. Разрешение экрана базовых моделей составляет 1366x768 пикселей, но есть и модели с разрешением Full HD. Набор интерфейсов и разъемов, расположенных на клавиатурном блоке, включает VGA, DisplayPort, Ethernet, слот для карт памяти формата SD и два порта USB 3.0. В розничную продажу HP Pro x2 612 поступит в сентябре.



## Fujitsu Stylistic Q584 и Q704

Два планшета, выпущенные компанией Fujitsu в линейке Stylistic под номерами Q584 и Q704, очень похожи. Их объединяют серьезные решения по защите как самого устройства от агрессивной внешней среды, так и данных пользователя от несанкционированного доступа. Защита от агрессивного влияния внешней среды позволит работать с устройствами почти в экстремальных условиях: планшеты прошли испытания на соответствие сертификатам безопасности вплоть до IP58. Планшеты сохраняют работоспособность, будучи погруженными в воду на глубину в 1,5 м в течение 30 минут. Среди других особенностей, отличающих эти планшеты в области защиты данных, можно назвать сканеры отпечатков пальцев, встроенный модуль TPM, дополнительный модуль защиты Computrace, поставляемый опционально и предлагающий усовершенствованные функции защиты от кражи. Помимо этого, планшеты обладают довольно тонкими для устройств этого класса корпусами. Q584 имеет толщину 16 мм, а Q704 - 11,9 мм. Q584 весит от 640 до 660 гр, а вес Q704 составляет 995 гр. Экран Q584 имеет диагональ в 10,1" и оснащен матрицей IPS, двойным дигитайзером и разрешением в 2560x1600 пикселей. У Q704 дисплей имеет разрешение FullHD при диагонали в 12,5". Есть модули Bluetooth и Wi-Fi, мобильный интернет по стандартам 3G и 4G (LTE), а также GPS+GLONASS.



## ASUS Transformer Pad

Компания ASUS на выставке Computex 2014 представила сразу два устройства в линейке портативных компьютеров-трансформеров Transformer Pad. Первая модель TF303CL, помимо 64-битного 1,86 GHz четырехъядерного процессора Intel Atom (Z3745) с поддержкой работы в сетях 4G, оснащена 10,1" IPS-экраном с разрешением 1920x1200 пикселей, 2 Gb оперативной и 16/32 Gb встроенной памяти, 5 Мр основной и 1,2 Мр фронтальной камерами. Клавиатурный блок лишен дополнительного аккумулятора, благодаря чему общий вес устройства составляет всего 1,1 кг. ASUS Transformer Pad TF303CL появится в продаже в III квартале текущего года в синем и золотистом цветах корпуса. Модель под индексом TF103C представляет собой доступное решение, которое наделено лишь модулем Wi-Fi (модели оснащаются 3G-модулем опционально). Разрешение экрана в этом планшете составляет 1280x800 пикселей, объем оперативной памяти - 1 Gb, а встроенной - 8 или 16 Gb. Основная камера имеет разрешение в 2 Мр, а фронтальная - 0,3 Мр. Цены на устройства пока остаются под вопросом.

## Google Project Tango

Компания Google в рамках проекта Project Tango представила платформу, предназначенную для разработчиков. Project Tango Tablet Development Kit базируется на процессоре NVIDIA Tegra K1. Система постоянно сканирует пространство и «понимает» человеческие движения, что позволяет создавать приложения, в которых сочетаются реальные и виртуальные объекты. Набор разработчика включает впечатляющее мощное устройство с 7" экраном с разрешением 1920x1080 пикселей, 4 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти, интегрированную систему отслеживания траекторий и глубины движений предметов и людей, модули Wi-Fi, Bluetooth LE и 4G LTE. Устройство работает под управлением операционной системы Android 4.4 KitKat. Комплект Project Tango Tablet Development Kit предназначен для профессиональных разработчиков, заинтересованных в исследовании темы 3D-сканирования пространства. Разработчики будут получать обновления по мере того, как программное обеспечение и API совершенствуются. Комплект не ориентирован на обычных потребителей и будет доступен в ограниченных объемах ближе к концу текущего года. Цена Project Tango Tablet Development Kit составит 1024 доллара.



# ▶ РАБОТА ВСТАЛА?



Всего один вирус на рабочем компьютере может стереть все ценные данные, украсть деньги с банковского счета и поставить бизнес под угрозу. С решениями «Лаборатории Касперского» ваши данные, финансы и бизнес в безопасности.

## БИЗНЕС БЕЗ УГРОЗ

[kasperskysmb.ru](http://kasperskysmb.ru)

© ЗАО «Лаборатория Касперского», 2014.  
Зарегистрированные товарные знаки и знаки обслуживания являются собственностью их правообладателей.

**KASPERSKY** lab

[WWW.MONT.AZ](http://WWW.MONT.AZ)

**MONT**  
DISTRIBUTION

## Игровые клавиатура и мышь ASUS ROG



Серия продуктов для геймеров компании ASUS пополнилась новыми игровой мышью ROG Gladius и клавиатурой GK2000. ASUS ROG Gladius ориентирована на любителей шутеров от первого лица. Акцент при разработке манипулятора ставился на эргономичности и широких возможностях по настройке мыши. Мышь с оптическим сенсором предлагает удобный способ регулировки разрешения, которое может достигать показателя в 6400 dpi. Частота опроса составляет 200 Hz. Новинка наделена отключаемым кабелем, что добавляет удобства при ее транспортировке. Специальное покрытие на ROG Gladius, все клавиши которой являются программируемыми, позволяет комфортно чувствовать себя даже во время напряженных многочасовых баталий. К сожалению, ROG Gladius предназначена только для правшей. Клавиатура ASUS ROG GK2000 наделена красной подсветкой, которая позволит геймерам регулировать ее по пяти различным эффектам. Клавиатура оснащается переключателями Cherry MX Red и использует технологию Anti-Ghosting.

## Игровые клавиатура Roccat Sova и мышь Roccat Tyon

Компания Roccat представила модульную игровую беспроводную клавиатуру Sova с ковриком для мыши, спроектированную для долгой экстремальной игры. Клавиатура получила алюминиевую основу, 74 механические клавиши с переключателями Cherry MX и подсветкой. Также есть подставка для рук для комфортной продолжительной игры, фиксатор для кабеля мыши и держатель для смартфона. Да, к Sova можно подключать смартфоны, игровые аксессуары и многое другое, сохраняя долгую работоспособность батареи. Коврик для мыши вытягивается в зависимости от предпочтений игрока. Roccat Sova работает с таким программным обеспечением, как SteamOS, Android, Windows и Mac. Игровая мышь Tyon наделена кнопкой Roccat Easy Shift [+], благодаря чему стало возможно создать 16 назначаемых кнопок и настроить 31 функцию. Игровая мышь сконструирована под правую руку. Присутствует X-celerator (двусторонний аналоговый рычаг под большой палец), который дает дополнительные возможности управления, включая торможение и ускорение, бег, вращение танковых башен и т.д. Еще одной особенностью Tyon является Fin Switch, наклоняемый в двух направлениях, который принимает на себя еще две функции клавиатуры. Roccat Tyon оборудована 576 kB памяти и лазерным сенсором 8200 DPI Pro-Aim. В мышке предусмотрено два варианта подсветки, с освещением RGBY для основания мыши и колеса прокрутки, которое может быть запрограммировано отдельными цветовыми схемами по выбору пользователя.



## Сканер Epson WorkForce DS-560

Компания Epson представила свой первый сканер с возможностью беспроводного подключения и сканирования по Wi-Fi. Epson WorkForce DS-560, помимо сканирования по беспроводной сети на компьютер или ноутбук, поддерживает беспроводное сканирование на мобильные устройства и планшеты на базе Android и iOS с помощью приложения Epson Document Scan. Устройство сканирует со скоростью до 25 стр./мин в одностороннем режиме или до 50 изображений в минуту в двустороннем режиме при разрешении 300 точек на дюйм. Максимальная нагрузка в день у данной модели составляет 3000 страниц. Epson WorkForce DS-560 оснащен функциями автоматического определения формата документа, распознавания и коррекции наклона, пропуска пустых страниц. Ультразвуковой датчик для обнаружения слипшихся и скрепленных страниц позволит избежать одновременной подачи в сканер нескольких листов. Сканер поддерживает сканирование в трех режимах (в цвете, с оттенками серого и в черно-белом режиме), а также обеспечивает максимальное разрешение до 600 точек на дюйм.



## Игровой контроллер SteelSeries Stratus XL

Компания SteelSeries представила полноразмерный игровой контроллер для iPad, iPhone и iPod touch, выполненный в форме геймпада для игровой консоли. Stratus XL имеет консольную раскладку с «крестовиной» (D-pad), четырьмя кнопками управления движением и двумя парами кнопок управления действиями. Кроме того, имеется кнопка подключения к устройствам через Bluetooth и кнопка выключения питания контроллера для экономии батарей. Две батарейки формата AA позволят играть в течение 40 часов, а контролировать расход энергии поможет индикатор, расположенный на нижней грани контроллера. Stratus XL поддерживает многопользовательские игры, для чего на центральной панели расположен специальный индикатор, отображающий число контроллеров, подключенных к устройству. Одновременно принимать участие в игре могут до 4 человек.



## Игровой контроллер Razer Junglecat

Компания Razer представила геймпад Razer Junglecat для устройств на базе операционной системы iOS. Благодаря оригинальной конструкции Junglecat, кнопки AXBY, D-pad, боковые кнопки и элементы управления не будут занимать драгоценное пространство экрана. После игры Razer Junglecat необязательно снимать с iPhone, так как все кнопки и порты остаются доступными, а сам контроллер вполне может сойти за стандартный защитный футляр. Специальное приложение позволяет назначить функцию для каждой кнопки, а также настроить чувствительность нажатия. В памяти приложения может храниться до 20 профилей настроек. Перенаправление функций контроллера позволяет использовать Razer Junglecat вместе с iPhone 5 или 5s в качестве беспроводного контроллера для других продуктов Apple. Размеры контроллера составляют 150x65x18 мм. Устройство поступит в продажу этим летом по ориентировочной цене в 99 долларов.



# WWDC 14

# Третья революция Apple

**В** июне на ежегодной конференции разработчиков WWDC 2014 Apple представила обновленные версии OS X Yosemite и iOS 8, а также инструмент для построения «умного дома» HomeKit. Двухчасовая презентация, которую вели CEO Apple Тим Кук и вице-президент компании по программному обеспечению Крейг Федериги, стала полной противоположностью прошлогоднему мероприятию. Компания не стала показывать очередную версию iPhone, «умные» часы iWatch или комментировать покупку Beats, а обновление iOS стало самым скромным за последние годы. Вместо того чтобы произвести внешний эффект на пользователей, компания решила сконцентрироваться именно на разработчиках.

Мобильная и настольная системы пока не слились воедино, но, как оказалось, этот процесс идет в Apple лучше, чем в Microsoft. К единой функциональности привели «Заметки», существенно расширили возможности сервиса переписки iMessage, компьютеры Mac научились принимать и совершать телефонные вызовы посредством iPhone. iCloud вырос в полноценный облачный диск, расширив возможности по работе с документами на iPhone и iPad. Система Handoff позволит предельно просто передать работу с компьютера на мобильное устройство, продолжая незаконченный проект. AirDrop обеспечит обмен файлами напрямую без подключения к интернету. А HomeKit показал многочисленным энтузиастам, что Apple ведет работы и в этом направлении. Безусловно, это только

первые шаги к построению тесной системы взаимодействия устройств, но они сделаны. Apple снова берет на себя роль первопроходца!

## OS X Yosemite

**Н**азванная в честь Йосемитского национального парка в Калифорнии новая версия OS X получила плоский дизайн в стиле iOS 7, виджеты в центре уведомлений и заметное расширение возможностей Spotlight. Теперь системный поиск работает не только по файлам и папкам, но и, например, дает подсказки из «Википедии» и позволяет совершать покупки в iTunes. Однако обновление дизайна и новые функции привычных приложений представляют собой лишь часть общей логики развития.

Начиная с iOS 5 и Mac OS X Lion, Apple наметила сближение мобильной и настольной систем, и теперь оно вышло на новый уровень. Например, пользователи могут начать делать презентацию на компьютере, продолжить на планшете, воспользоваться для работы смартфоном, а после вновь вернуться на компьютер. При работе с документом Pages на Mac иконка приложения появляется на экране блокировки iPhone, так что его можно быстро открыть со смартфона. И, наоборот, незаконченное сообщение в Messages выводит соответствующую кнопку в доке. Все переходы между устройствами окажутся незаметными, но и это еще не все! Функция беспроводного обмена файлами AirDrop теперь работает между всеми гаджетами, а SMS и звонки с телефона можно будет принимать и на настольной системе. А в случае необходимости ваш MacBook автоматически воспользуется iPhone как точкой Wi-Fi-доступа.





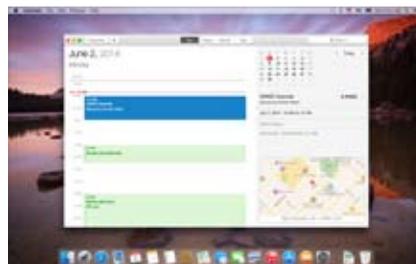
Spotlight теперь выполнен в виде всплывающей поисковой строки, которая появляется в середине дисплея. Обновленный вариант поисковика покажется знакомым людям, кото-

рым приходилось работать с Alfred или Quicksilver. Результаты поиска объединяют в себе локальные файлы и программы, а также веб-страницы с выдержками для предварительного про-



Показатели Apple, которые озвучил Тим Кук в ходе конференции WWDC 2014:

- WWDC 2014 - это 25-я конференция компании из Купертино;
- Первое мероприятие было проведено в 1990 году. На тот момент в базе компании насчитывалось всего лишь 1300 разработчиков;
- На данный момент в базе Apple зарегистрировано свыше 9 млн. специалистов, а это на 47% больший показатель, чем в 2013 году;
- В последнее время рынок персональных компьютеров потерял 5%, но зато спрос на Mac в этот же период вырос на 12%;
- Каждый второй владелец Mac установил на свой девайс обновленную OS X Mavericks (40 млн. пользователей);
- За последний год компания из Купертино продала примерно 800 млн. своих устройств: 500 млн. iPhone, 200 млн. iPad и 100 млн. iPod.



История WWDC берет свое начало в 1983 году. Эту конференцию ежегодно ждут не только тысячи разработчиков, но и миллионы фанатов компании Apple. Как правило, именно на WWDC Apple показывает все свои самые главные и интересные новинки. Билеты на конференцию раскупаются за пару часов.



смотра (совсем как в Google). Облачное хранилище iCloud пополнилось новыми функциями, которые делают его похожим на Dropbox и Google Drive. Пользователь может осуществлять поиск по документам, сохраненным на iOS и Mac, напрямую из Finder. Кроме того, доработано сообщение между OS X, iOS и Windows. Двумя наиболее интересными модификациями почтового сервиса стали поддержка быстрого выделения фрагментов фото и PDF и прикрепление данных к письмам через iCloud для передачи крупных файлов. Браузер Safari обзавелся лаконичным интерфейсом, в котором меню закладок с избранными файлами активируется напрямую из поисковой строки. В свою очередь, в Notification Center интегрирована функция Today.

Новая версия уже доступна для сообщества разработчиков. Что же касается конечных пользователей, то они смогут установить бета-версию апдейта в течение лета. Полноценный релиз Yosemite состоится осенью.

## iOS 8

OS 8 стала, пожалуй, самым значительным обновлением iOS как для разработчиков, так и для пользователей. Среди ключевых особенностей iOS 8 - доступ к фотографиям на всех устройствах с «Фотоархивом iCloud», улучшенное приложение «Сообщения», обновленный интерфейс, «умная» клавиатура, поддержка сервиса iCloud Drive, приложение HealthKit, тесная интеграция iPhone, iPad и Mac, улучшенный Spotlight и расширенные возможности для разработчиков.

Все фотографии вместе с изменениями и целые альбомы теперь находятся в «Фотоархиве iCloud». Пользователи могут просмотреть их новейшие версии с любого устройства. С обновленным приложением «Фото» стало еще удобнее находить снимки, а некоторые - открывать для себя заново. Кроме того, с новыми мощными инструментами можно отредактировать фотографии



сразу после съемки. Благодаря «Фотоархиву iCloud» появляется больше пространства на iOS-устройстве. Оригиналы изображений в высоком разрешении сохраняются в iCloud, а на гаджете остаются уменьшенные версии.

Комбинированный мессенджер для обмена SMS и сообщениями iMessage получил новые функции. Через приложение стала возможной отправка коротких голосовых сообщений, при-



чем для прослушивания достаточно поднести телефон к уху и таким же образом можно начать запись ответной реплики. Прямо из приложения возможна запись и отправка видео со



встроенной камеры. Можно сообщить собеседникам свое положение на карте и отследить, где находятся они. Расширено управление групповыми диалогами: беседе можно дать имя, изменить состав участников, выключить уведомления о получении дальнейших сообщений. В iOS 8 появился новый удобный способ отвечать на уведомления, а также быстрые ссылки на контакты, с которыми пользователи общаются чаще всего. И новые функции для экономии времени при работе с электронной почтой. Благодаря интерактивным уведомлениям, отвечать на сообщения, письма, приглашения, напоминания и даже сообщения из Facebook и других приложений можно прямо в окне уведомления.



читать уведомления о получении дальнейших сообщений. В iOS 8 появился новый удобный способ отвечать на уведомления, а также быстрые ссылки на контакты, с которыми пользователи общаются чаще всего. И новые функции для экономии времени при работе с электронной почтой. Благодаря интерактивным уведомлениям, отвечать на сообщения, письма, приглашения, напоминания и даже сообщения из Facebook и других приложений можно прямо в окне уведомления.

предыдущих бесед и стиля письма. iOS 8 учитывает, что в «Сообщениях» пользователь скорее всего использует разговорный стиль, а в письмах Mail - более официальный. Кроме того, система понимает, с кем человек беседует: в разговоре с членами семьи, как правило, используются другие слова, нежели при переписке с начальством. Данные о беседах хранят-

жение HealthKit хранит всю эту информацию в едином интерфейсе, так что для получения точного и достоверного обзора теперь



достаточно одного касания. Для экстренных случаев можно создать краткую медицинскую карту, указав, например, свою группу крови и аллергены, к которым вы чувствительны. Она будет доступна прямо с экрана блокировки.

Начав писать электронное письмо на iPhone, можно продолжить на Mac с того же места. Просматривая сайты на Mac, можно продолжить на iPad с последней открытой ссылки. Все происходит автоматически, если устройства привязаны к одной учет-



Если дважды нажать кнопку «Домой» с любого экрана, можно перейти к интерфейсу многозадачности, в верхней части которого добавлены фотографии недавних собеседников, а если смахнуть вправо, то к избранным контактам. Коснувшись любого из них, можно позвонить, написать сообщение или совершить видеозвонок через FaceTime. В iOS 8 стало удобнее набирать текст. Клавиатура предлагает подходящие по контексту слова для продолжения начатой фразы. Система даже учитывает, в каком приложении работает пользователь: Mail или «Сообщения», так как стиль общения в них может различаться. Теперь можно составлять целые предложения за несколько касаний. Во время набора текста предлагаются варианты продолжения фразы на основе



ся только на мобильном устройстве, эта информация конфиденциальна.

Приложения, входящие в состав HealthKit, теперь могут обмениваться данными между собой. Все данные представлены на одной наглядной панели. Пульс, количество потраченных калорий, содержание сахара и холестерина в крови - медицинские и фитнес-приложения отлично справляются со сбором информации. Прило-

ной записи iCloud. Handoff работает в приложениях Mail, Safari, Pages, Numbers, Keynote, «Карты», «Сообщения», «Напоминания», «Календарь» и «Контакты». А разработчики могут встроить Handoff в свои собственные программы. Кроме того, стало проще общаться с друзьями и близкими, которые не пользуются iPhone. Теперь есть возможность отправлять SMS или MMS и получать их прямо на iPad или Mac. Получая текстовые сообщения от друзей, можно ответить с того устройства, которое под рукой. И даже начать новую переписку с iPad или Mac, нажав на номер телефона в Safari, «Контактах» или «Календаре».



Работать новая мобильная операционная система будет на iPhone 4s, iPhone



5, iPhone 5c, iPhone 5s, iPod touch 5th generation, iPad2, iPad Air, iPad mini и iPad mini with Retina display.

## HomeKit

**Е**ще одна новинка, представленная Apple на WWDC 2014 - HomeKit. Технология отвечает за управление бытовыми приборами в «умном

Пока неясно, окажется ли решение Apple идеальным для всех устройств, например, многие продукты отличаются весьма жесткими требованиями к энергопотреблению, так что не смогут работать через Wi-Fi. Возможно, понадобится некий центральный узел для связи всех умных устройств в единую согласованную сеть. Apple пока ничего не сообщает на этот счет и не называет возможного производителя такого узла.

Также Apple запустила платформу для разработки облачных приложений CloudKit. Теперь небольшие разработчики смогут сэкономить на создании необходимой инфраструктуры. А создатели зрелищных и технологичных игр теперь могут воспользоваться движком Metal, оптимизирующим отрисовку тяжелой графики. Также упростится разработка инди-игр с помощью платформ SpriteKit и SceneKit.



доме». Так, Siri сможет выключить «умные» осветительные приборы или включить термостат, когда вы ляжете спать. «Интернет вещей» оказался куда ближе, чем казалось раньше, и Apple подошла к нему во всеоружии. Продукты для создания «умного дома» до сих пор страдали от проблем совместимости, так что у владельцев таких домохозяйств могло уходить немало усилий, чтобы все действительно начало работать. Универсальный стандарт поможет решить главную проблему, заставив все устройства работать через один из самых популярных смартфонов.

## Swift

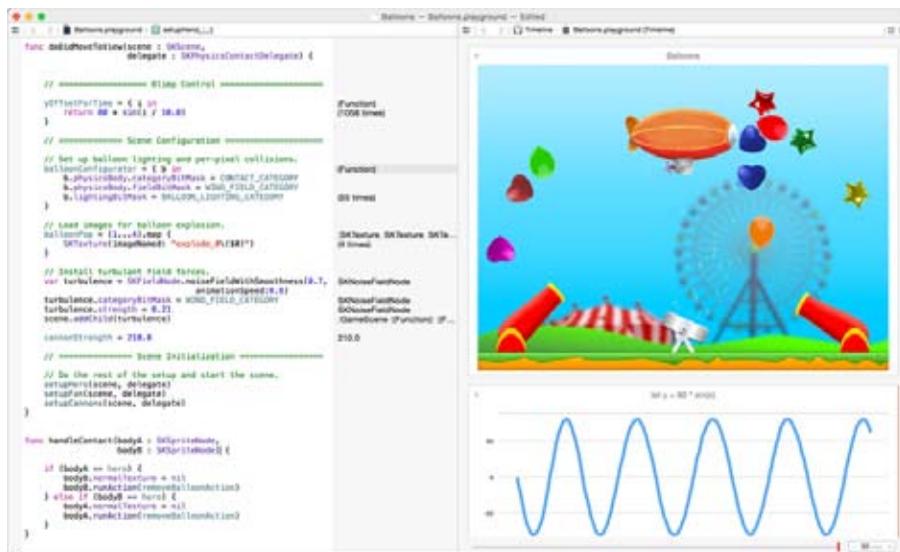
**С**егодня на долю iOS приходится меньше пятой части устройств и такое положение кажется вполне стабильным. Теперь борьба за пользователей переходит в борьбу за создателей приложений. Именно этому была уделена основная часть презентации Крейга Федериги, который рассказал, что App Store стал удобнее, и в нем появилась бесплатная программа бета-тестирования TestFlight.

Венцом новой стратегии Apple стал собственный язык программирования Swift (<http://swift-lang.org>). Работы над Swift начались еще в 2010 году, после презентации iPad. В компании хотели создать простой, удобный и функциональный инструмент, который мог бы максимально упростить жизнь разработчикам. Работы велись в строжайшем секрете, более того, довольно долго над проектом трудился только один человек - Крис Латтнер, директор отдела Developer Tools. Компилируемый объектно-ориентированный язык программирования Swift опирается на такие языки, как Objective-C и C, собрав из них все самое лучшее. Нет никаких ограничений в вопросах совместимости, языки могут прекрасно сосуществовать в одном приложении. Последнее, кстати, очень важно, поскольку уже существует огромное количество программ, написанных на Objective-C. Некоторые разработчики, которые уже успели опробовать Swift на практике,



утверждают, что Apple удалось максимально близко подойти к идеалу, найти ту самую золотую середину между читабельностью и простотой набора. В частности отмечается, что программа на Swift будет выполняться в 1,3 раза быстрее, по сравнению с аналогичной, но написанной на Objective-C. Также при разработке Swift учитывались такие важные параметры, как простота, безопасность и гибкость. Этот язык исключает целые классы небезопасного кода и способен автоматически управлять памятью. Swift исключает саму возможность допущения целого ряда ошибок, столь распространенных в среде начинающих программистов. Что же касается простоты, то ее хорошо подтверждает тот факт, что в течение 24 часов с момента презентации языка, на нем уже была написана первая игра.

Создатели приложили немало усилий к тому, чтобы сделать код Swift более выразительным и простым для понимания. Разработчик может сразу же отслеживать результаты своего творчества, просматривая отдельные части кода на «интерактивных игровых площадках» (Interactive Playgrounds). Если же для выполнения кода требуется довольно много времени, то за процессом можно следить на специально появляющейся для этого строке

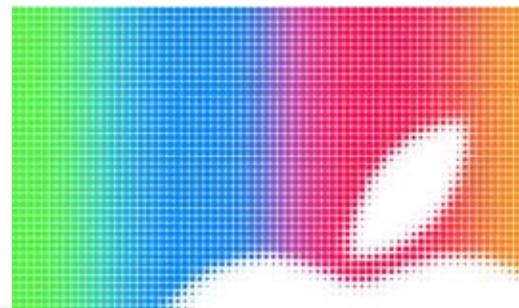


обратного отчета. После того, как код был усовершенствован, а алгоритм доведен до ума, разработчик просто перемещает его в свой проект.

названием Swift, графическая система Metal, неожиданные возможности у компьютеров Mac! Да и наверняка мы увидим очередную порцию гаджетов от Apple в сентябре, когда нам представят iPhone 6.

### Итоги

**W**WDC 2014 не оправдал чьих-то ожиданий, но следует отдать должное Apple. Разработчикам были представлены новшества, о которых они и подумать не могли до проведения данной конференции: новый язык программирования под



WWDC14

# Конференция Google I/O 2014: Android везде!

**О**сновным событием года для Google стала конференция разработчиков I/O 2014 в Сан-Франциско. Представители

компании рассказали о ряде проектов, среди которых новая операционная система Android L, версии операционных систем для часов, автомобилей и телевизоров, а также интеграция Chromebook и Android. Некоторые продукты были ожидаемы, а некоторые до последнего момента держались в секрете. Тщательно спланированные объявления немного нарушили два протестующих: женщина, несогласная с методами работы юристов Google, и мужчина, громко обвиняющий компанию в том, что она строит роботов, убивающих людей. Правда, обоих быстро выпроводили со сцены. А теперь по порядку:

## Google продвигает концепцию недорогих смартфонов для развивающихся стран

**Г**лава подразделения Android Сундар Пичай в начале своего выступления познакомил гостей конференции с весьма любопытной статистикой. Сегодня этой операционной системой ежедневно пользуется 1 млрд. активных пользователей, отправляется 20 млрд. сообщений и 93 млн. selfie. Но это покрывает только часть мира, поэтому Google предпринимает усилия по оснащению телефонами другой части мира, менее продвинутой. Очень похоже на стратегию Nokia по подключению следующего миллиарда пользователей к Интернету, не правда ли? В некоторой степени платформа Android и так подходит недорогим смартфонам, но



Android One стала новым набором аппаратных требований, созданных специально для развивающихся рынков, использующий стоковый Android и недорогие комплектующие. В течение выступления Пичай представил примеры таких телефонов, разработанных в сотрудничестве с Micromax. Одним из них стал 4,5" смартфон с двумя слотами для SIM-карт и FM-радио, стоимостью менее 100 долларов. Программа Android One стартует в Индии осенью этого года, а после расширится на весь мир.

## Material Design

**О**n-line продукты Google и ее собственная мобильная операционная система Android не всегда хорошо выглядели с точки зрения визуального дизайна. Теперь компания намерена кардинально изменить это, представив единый язык дизайна (фило-

софию) под названием Material Design, который разделит один и тот же стиль между web-приложениями, браузером Chrome и всеми устройствами на платформе Android, в том числе и носимыми. Насыщенный цветом, минималистичный и «воздушный» дизайн не столь плоский, как это могло показаться в ходе выступления докладчиков на конференции. Боксы с информацией наезжают друг на друга и исчезают при необходимости. При переключении между задачами появляется отличная, почти кинематографичная анимация. Дизайн полностью вдохновлен Google Now, персональным ассистентом Google для Android-телефонов. Google даже создала совершенно новый сайт, на котором разместятся все элементы и гайдлайны Material Design для разработчиков.

## Новая итерация операционной системы Android L для смартфонов, планшетов, автомобилей и телевизоров

**Г**oogle представила новую версию Android, которая появится осенью под кодовым названием Android L. Эта версия представляет собой свежий взгляд на то, как должна работать операционная система вне зависимости от того, какое устройство вы используете. Android L работает в автомобилях, телевизорах и смартфонах. Программ-

android



Более подробно о гайдлайнах Material Design для разработчиков можно почитать на официальной странице:



Android Wear - версия операционной системы для носимых устройств:



ный код новой операционной системы уже доступен для разработчиков, а пользователи смогут обновить свои устройства примерно в сентябре. Кроме того, что здесь также реализована философия Material Design, следует выделить еще четыре главных отличия новой платформы от предыдущих версий:

### 1. Встроенный антивирус

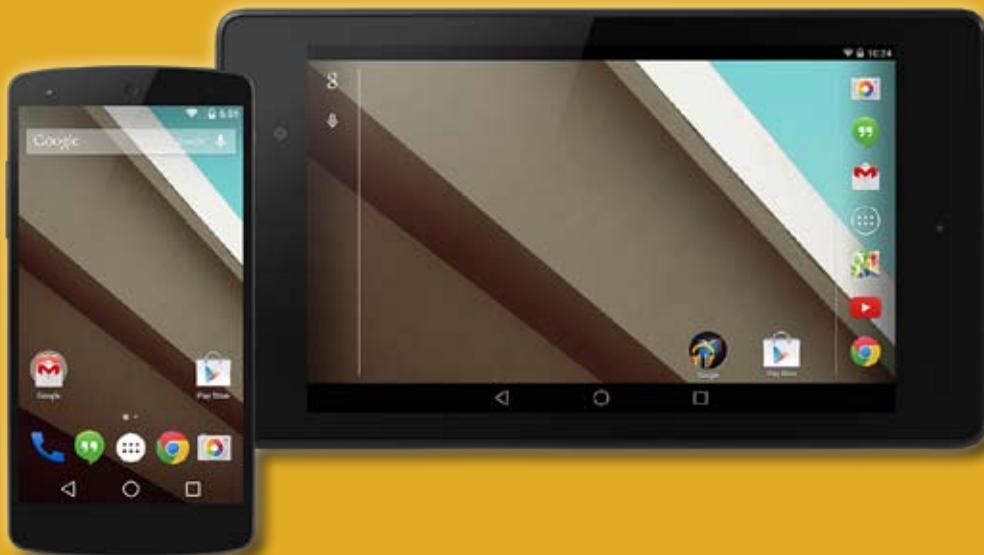
Новая версия мобильной операционной системы будет поставляться с предустановленным антивирусом, который будет сканировать приложения на наличие вредоносного кода. К сожалению, подробности работы нового приложения Google пока не раскрывает.

### 2. Улучшенная система уведомлений

В Android L все уведомления будут отображаться даже на заблокированном экране. Они будут «вылетать» в центр экрана блокировки и по внешнему виду оформлены как карточки Google Now.

### 3. Увеличенный срок работы батареи

Для того чтобы увеличить время работы смартфона от аккумулятора, в Google разработали новое приложение Battery Saver. Оно позволяет понижать тактовую частоту процессора и регулировать другие процессы. Как отмечают в компании, этот режим позволяет продлить работу Nexus 5 от аккумулятора на



Картонный шлем виртуальной реальности Cardboard от инженеров Google:





полтора часа. Также был представлен Project Volta. Это общее название Google для всех работ, осуществляемых для оптимизации батареи.

#### 4. Новые возможности для разработчиков

Для разработчиков в Android L появится более 5000 новых инструментов. Директор по разработке Google Дэвид Бюрке назвал это крупнейшим обновлением платформы в истории.

Кроме этого, Android L включает функцию под названием «недавнее», которая совмещает окошки из Chrome, а также недавно использованные приложения в одной «карусели», которая выглядит, как пучок маленьких карточек. Эта система заменит нынешний интерфейс переключения между приложениями, и хотя никто не знает, насколько полезной она будет, возможно, работать в многозадачном режиме станет проще. В конце концов, Google крайне хочет облегчить доступ к интернет-контенту и приложениям смартфона, выведя их на одну ступень. Поиск Google для мобильного интернета также получил оформление в стиле Material Design. Теперь, когда пользователь ищет что-нибудь визуальное, например, фильм, историческую фигуру или предмет искусства, то поиск Google выдает первый результат в качестве отдельной «карусели» в верхней части смартфона или планшета с красочным фоном, который автоматически соответствует цвету изображения перед вами. «Карусель» результатов анимирована даже в web-формате, поэтому можно легко прокручивать результаты поиска слева направо. В Google также отмечают, что поиск внутри приложений будет улучшен. Кроме этого, Android L включает новую функцию, которая позволяет пользователям удаленно обнулить все данные устройства, даже если оно было украдено и заводские настройки были восстановлены. Такая функ-

ция, уже имплементированная в iOS, способствовала серьезному снижению числа краж iPhone.

### Android Wear: дизайн и графический интерфейс

На конференции Google представила свой взгляд на то, как должны работать устройства Android Wear. Они будут сосредоточены на визуальной информации и Google Now, который поможет пользователю в любой момент. Например, свайп вверх и вниз позволит вам управлять карточками



Google Now: последними сообщениями, напоминаниями, заметками, управление музыкой, будильниками, кардиомонитором и шагомером. Коснувшись один раз экрана спящего устройства с Android Wear, вы активируете голосовое управление и можете попросить, например, вызвать такси. Можно точно так же, с помощью часов, отменить входящий вызов и т.д.

На протяжении последних нескольких месяцев Google и ее партнеры провели демонстрации моделей умных часов, работающих с Android Wear. LG G уже доступны для предзаказа, а Moto 360 появится на рынке только осенью. А в самое ближайшее время стартуют продажи Samsung Gear Live, которые тоже работают на версии Android Wear.

### Google Fit будет отслеживать занятия спортом

Напомним, что в начале июня на WWDC 2014 компания Apple анонсировала мета-трекер HealthKit для всех фитнес-приложений iOS. Теперь Google делает то же самое с Android.



Набор API Google Fit позволит приложениям и периферийным устройствам, среди которых будут умные часы и фитнес-браслеты, отправлять данные в централизованном фитнес-поток. Google работает в этом направлении с несколькими крупными партнерами, среди которых Nike.

### Android Auto на вашем автомобиле

Эта часть Android L фокусируется на навигации, коммуникации и музыке в автомобиле вместе с домашним экраном в стиле Google Now. Android Auto оптимизирована для голосовых команд, которые можно использовать для навигации по картам, отправки текстовых сообще-



ний, поиска и проигрывания музыки и других вещей. Подобным анонсом Google серьезно озадачила Apple и Microsoft. Ведь CarPlay от Apple - это та же самая iOS на базе Siri, которая придет в автомобили Honda, Volvo и Mercedes-Benz в конце этого года, а Microsoft только тестирует свой интерфейс. Все три компании надеются заменить свои дефолтные системы развлечений внутри автомобиля. Android Auto же выйдет вместе с Android L до конца 2014 года на автомобилях более 40 производителей, среди которых Dodge, Chevrolet, Chrysler, Audi и даже Bentley.



## Google придет в ваши гостиные вместе с Android TV

Google анонсировала Android TV. Это новое программное обеспечение, которое будет работать на вашем телевизоре или приставках альтернативных разработчиков. Вы не только сможете транслировать контент на телевизор, но и увидите сетку популярного контента, приложений и игр. Android TV тесно связана с голосовым поиском и умным поиском Google. Стоит предположить, что приложений для Android TV в ближайшее время появится множество. Кстати, все приложения Google также работают на всех видах платформ Android, поэтому можно будет поиграть в игры смартфона прямо на экране своего телевизора. Платформа взаимодействует не только со смартфонами и планшетами, но и с часами Android Wear. Во время простоя можно превратить телевизор в большую фоторамку, транслируя фотоальбомы из Google+, новостей или погоду. Компании Sony и Sharp уже делают телевизоры на Android и выпустят их в 2015 году. Razer и Asus выпустят TV-приставки на Android TV.



## Приложения Android на операционной системе Chrome

Сундар Пичаи рассказал об интеграции Android и Chromebook. В конце 2014 года некоторые приложения Android станут работать на Chromebook. На конференции была продемонстрирована работа демо-приложений Evernote и Vine. Работают они уже весьма гладко и даже позволяют воспользоваться аппаратным обеспечением и камерами этих устройств. Также пользователь получит возможность выводить на ноутбук уведомления со смартфона, включая служебные (вроде сигнала о разряжаю-



щейся батарее). Можно будет обходить блокировку Chromebook, если смартфон того же пользователя находится в непосредственной близости.

## Неограниченное облачное хранилище за 10 долларов

Компания анонсировала выход нового тарифного плана для облачного сервиса Google Drive, который даст доступ к неограниченному объему памяти и возможность загружать файлы до 5 Тб. Пользование планом обойдется в 10 долларов в месяц. Кроме того, 26 июня Google выпустила приложение для работы с презентациями на мобильных

устройствах Slide. Кроме этого, редактировать файлы Microsoft Office теперь можно непосредственно в Google Drive. Переключаться между двумя редакторами всегда можно было, но обновление Drive уберет скоростной лимит на конвертацию и переэкспортацию. Также появится возможность совместной работы над документом.

## Виртуальная реальность

Под конец было объявлено, что все присутствующие разработчики получат одну пару вышеупомянутых умных часов на выбор, а также Cardboard - новый картонный шлем виртуальной реальности от инженеров Google. Его можно совместить с Android-телефоном и создать гарнитуру виртуальной реальности. Если вы купите пару линз и других простых компонентов, то сможете создать себе точно такой же, тем более что идея не новая, но она как нельзя лучше подчеркивает все, что делает Google с программным обеспечением.



# Kaspersky Security для виртуальных сред 3.0 - идеальное решение для защиты вашей виртуальной инфраструктуры

**П**о оценкам компании Veeam, мировой рынок виртуализации продолжает набирать обороты, и к 2015 году может достигнуть 100-155 млрд. долларов. Мировой рост этого рынка будет составлять 20-40% в год. Для Азербайджана прогноз роста составляет более 50% в год. В поиске средств повышения эффективности и производительности бизнеса, а также в целях снижения затрат современные компании все чаще обращаются к технологиям виртуализации серверов и рабочих станций. Но, как и при внедрении любой новой технологии, в случае виртуализации перед IT-службами встают новые вопросы и задачи, связанные с развертыванием и эффективным управлением системой защиты виртуальной инфраструктуры, а также проблема производительности виртуальной среды.

Несмотря на преимущества, которые предлагает виртуализация, она также приводит к возникновению новых специфических типов угроз. К счастью, благодаря растущей популярности использования виртуальных инфраструктур, появляется все больше средств защиты информации, расположенной в виртуальных средах. С другой стороны, при большом количестве защитных средств важно четко понимать возможности каждого из них, тем более что причин для защиты более чем достаточно. Основные из них:

- возрастающее применение облачных сервисов для принципиально новых задач;
- возросшее применение облачных сервисов в государственных структурах;
- рост атак, специфических для облачных сервисов;
- возросшее использование облачных сервисов для хранения важных данных;
- возросшая мобильность сотрудников предприятий.

Понимая все означенные проблемы, «Лаборатория Касперского» выпустила на рынок Kaspersky Security для виртуальных сред (KSV) - решение для защиты виртуальной инфраструктуры от вредоносного программного обе-

спечения, не требующее установки антивирусного агента на каждую виртуальную машину. Продукт представляет собой оптимальный баланс между уровнем защиты виртуальной среды и ее производительностью. А 6 февраля 2014 года «Лаборатория Касперского» объявила о доступности коммерческого релиза Kaspersky Security для виртуальных сред версии 3.0.

Kaspersky Security для виртуальных сред 3.0 - это интегрированное решение, обеспечивающее комплексную защиту виртуальных машин под управлением гипервизора Microsoft Windows Server 2008 R2 Hyper-V, Microsoft Windows Server 2012 Hyper-V или Citrix XenServer от известных и новых угроз, сетевых и мошеннических атак. Решение разработано с учетом особенностей виртуальной IT-инфраструктуры и обеспечивает высочайший на сегодняшний день уровень защиты виртуальных серверов, рабочих станций и центров обработки данных от вредоносного программного обеспечения, в том числе от угроз «нулевого дня». Помимо этого, решение «Лаборатории Касперского» обеспечивает защиту виртуального трафика от сетевых угроз. Продукт эффективно ис-

пользует ресурсы виртуальных машин, не оказывая воздействия на их производительность. Управлять системой безопасности виртуальной инфраструктуры администратор может с помощью единой консоли, которая также обеспечивает контроль защиты элементов физической IT-инфраструктуры и мобильных устройств при наличии в организации соответствующих защитных решений «Лаборатории Касперского».

## Kaspersky Security для виртуальных сред 3.0 состоит из следующих компонентов:

- **Сервер защиты** - поставляется в виде образа Виртуальной машины защиты. Виртуальная машина защиты - виртуальная машина на гипервизоре, на которой установлен компонент Сервер защиты. Виртуальную машину защиты следует установить на каждый гипервизор, виртуальные машины которого должны быть защищены.
- **Легкий агент** - устанавливается на виртуальные машины и шаблоны виртуальных машин. Защищенная виртуальная машина - виртуальная машина, на которой установлен компонент программы Легкий агент. Легкий агент требуется установить на все виртуальные машины, которые должны быть защищены, и устанавливается через локальный интерфейс на виртуальной машине или удаленно через Kaspersky Security Center или редактор управления групповыми политиками службы каталогов (Active Directory Group Policies).
- **Kaspersky Security Center** - самостоятельное приложение Лаборатории Касперского, которое используется для удаленного централизованного управления программой.
- **Агент администрирования** - осуществляет взаимодействие между Сервером администрирования Kaspersky Security Center и виртуальными машинами с установленной программой. Агент администрирования требуется установить на все виртуальные машины, которые должны быть защищены. Агент администрирования не требуется устанавливать на Виртуальные машины защиты, так как этот компонент включен в состав образов Виртуальных машин защиты.



## Основные возможности Kaspersky Security для виртуальных сред 3.0 включают:

- Файловый Антивирус, защищающий файловую систему виртуальной машины от проникновения вредоносных программ.



Kaspersky Security для виртуальных сред  
Конфигурация с установкой Легкого агента



Kaspersky Security для виртуальных сред  
Конфигурация без агента

Проверяет всю активность программ в режиме реального времени и по требованию.

- Почтовый Антивирус, проверяющий входящие и исходящие почтовые сообщения на наличие в них вирусов и других вредоносных программ.
- Веб-Антивирус, который перехватывает и блокирует выполнение скрипта, расположенного на веб-сайте, если он представляет угрозу. Защищает информацию, передаваемую по протоколам HTTP и FTP, а также устанавливает принадлежность ссылок к подозрительным или фишинговым веб-адресам.
- IM-Антивирус, защищающий информацию при использовании программ для мгновенного обмена сообщениями.
- Сетевой экран, осуществляющий фильтрацию и контроль трафика в соответствии с заданными сетевыми правилами.
- Функцию защиты от сетевых атак, которая отслеживает во входящем сетевом трафике активность, характерную для сетевых атак.
- Функцию мониторинга сети, которая предоставляет информацию о текущей сетевой активности виртуальной машины.
- Функцию мониторинга системы, которая собирает данные о действиях программ на виртуальной машине и предоставляет эту информацию другим компонентам для более эффективной защиты виртуальной машины.
- Функцию контроля запуска программ на защищенной виртуальной машине, действующую на основе разрешающих или запрещающих правил, заданных администратором локальной сети организации. Правила могут создаваться на основе категорий программного обеспечения, предоставляемых «Лабораторией Касперского», или на основе условий, заданных администратором локальной сети организации.
- Функцию контроля активности программ на защищенной виртуальной машине, позволяющую блокировать действия программ в зависимости от уровня их опасности и репутации, информация о которой предоставляется «Лабораторией Касперского».
- Технологию определения уязвимостей программ, позволяющую определить уязвимость как запускаемых на виртуальной машине пользователя программ, так и всех программ, установленных на виртуальной машине пользователя.
- Функцию контроля устройств, позволяющую установить гибкие ограничения доступа к устройствам хранения и передачи информации, подключаемым к виртуальной машине.
- Функцию веб-контроля, позволяющую ограничивать или запрещать доступ пользователей к веб-ресурсам согласно

правилам. В качестве параметров правил можно указывать категории содержимого веб-ресурсов, типы данных, отдельные веб-адреса или группы веб-адресов.

- Улучшенную защиту благодаря интеграции с облачным сервисом Kaspersky Security Network, позволяющим получать актуальную информацию о репутации файлов и веб-адресов.
- Централизованное управление экземплярами программы и обновление баз на защищенных виртуальных машинах через Kaspersky Security Center посредством групповых политик и групповых задач.
- Сокращение времени проверки защищенных виртуальных машин и потребления ресурсов гипервизора с помощью централизованного кэша результатов проверки.
- Снижение нагрузки на дисковую подсистему за счет интеллектуального сканирования файлов.
- Контроль выполнения задач проверки и потоков сканирования: ограничение одновременно выполняемых задач проверки, запущенных на одной защищенной виртуальной машине, настройка количества потоков сканирования антивирусного ядра на Виртуальной машине защиты, настройка количества потоков сканирования на стороне компонента Легкий агент.
- Централизацию хранения баз и оптимизацию обновления баз на Легких агентах.
- Автоматическое обнаружение Виртуальной машины защиты.
- Возможность установки защиты на ресурсный пул гипервизоров Citrix XenServer.
- Возможность установки защиты на гипервизоры Windows Server 2008 R2 Hyper-V, Windows Server 2012 Hyper-V, находящиеся в кластере.
- Поддержку сценариев лечения с прямым доступом к объектам гостевой операционной системы защищенной виртуальной машины.

Достаточно гибко и удобен процесс лицензирования Kaspersky Security для виртуальных сред 3.0. Во-первых, одна и та же лицензия позволяет заказчику защищать свои виртуальные машины на платформах виртуализации VMware, Microsoft и Citrix. Во-вторых, она позволяет делать установку как безагентского решения, так и решения на базе Легкого агента. В-третьих, Kaspersky Security для виртуальных сред 3.0 поддерживает две модели лицензирования:

- по количеству виртуальных машин (что удобно, когда их общее число известно заранее или легко прогнозируемо);
- по вычислительным ресурсам хост-серверов, когда лицензируются физические ядра каждого процессора. Это удобно в том случае, когда количество виртуальных машин не прогнозируемо или их плотность высока. Дополнительным преимуществом лицензирования по ядрам является «прозрачность» закупки для заказчика. Если он расширяет свою виртуальную инфраструктуру на два хост-сервера, то сразу может запланировать покупку средств антивирусной защиты.

Остается добавить, что с каждым годом удобство использования виртуализации становится все более очевидным. Пробелы в программных продуктах постепенно закрываются, а в области защиты виртуализации у администраторов теперь появились столь интересный продукт, как Kaspersky Security для виртуальных сред 3.0, которому можно доверить защиту виртуальной инфраструктуры предприятия.



#### О «Лаборатории Касперского»:

«Лаборатория Касперского» - это международная группа, которая осуществляет свою деятельность более чем в 200 странах и территориях мира. Центральный офис «Лаборатории Касперского» находится в Москве, откуда осуществляется управление деятельностью компании и развитием ее бизнеса на глобальном уровне. На сегодняшний день в компании работают более 2900 высококвалифицированных специалистов. «Лаборатория Касперского» имеет локальные представительства в 30 странах, а ее продукты и технологии используют более 300 млн. конечных пользователей и более 250 тыс. корпоративных клиентов по всему миру. Компания предлагает широкий спектр продуктов и решений для разных сегментов рынка, уделяя особое внимание крупным корпорациям, а также малому и среднему бизнесу.



#### О компании MONT:

Группа компаний MONT начала свою деятельность в 1991 году и в настоящее время является одним из крупнейших в СНГ дистрибьюторов программного обеспечения. Дилерская сеть MONT насчитывает более 4000 организаций и охватывает всю территорию стран СНГ, включая Азербайджан. MONT является авторизованным дистрибьютором и поставщиком программного обеспечения. По запросу MONT осуществляет поставки программного обеспечения самого широкого спектра вендоров. Статус авторизованного дистрибьютора является весомым конкурентным преимуществом для дилера MONT, обеспечивает партнерам возможность работы по оптимальным ценам только подлинных и актуальных продуктов и решений гарантированного качества фактически непосредственно от производителя, позволяя оперативно реагировать на запросы рынка.

Приобрести Kaspersky Security для виртуальных сред 3.0 вы можете у партнеров компании MONT Distribution.



**С**каждым днем электронный оборот финансов в Азербайджане увеличивается. Банковская пластиковая карта стала обычным аксессуаром, используемым нами при первой же необходимости. Но всем владельцам пластиковых карт необходимо знать ее преимущества и методы, обеспечивающие безопасность карты.

**Visa** - глобальная платежная система, которая обеспечивает держателям карт, торгово-сервисным предприятиям, финансовым и правительственным учреждениям в более чем 200 странах мира доступ к сети электронных платежей. История компании началась в 1958 году, когда самый крупный в то время банк в Америке выпустил карту BankAmericard. В 70-х годах прошлого века система была объединена



основанная в 2002 году при поддержке Народного банка Китая. Сегодня систе-

## Платёжные системы

Итак, пластиковая банковская карта - это карта, привязанная к одному или нескольким счетам в банке. Карты бывают двух типов: дебетовые (карты, привязанные к собственным счетам клиентов) и кредитные (карты, привязанные к счету клиента, на котором банком открыта кредитная линия). Держатель карты - клиент, на имя которого выпущена пластиковая карта. Банк-эмитент - банк, выпустивший карту, а банк-аквайер - банк, предоставляющий вам собственную сеть устройств для пользования в ней картой. То есть банк вашей карты - это банк-эмитент, а банк банкомата, с которого вы собираетесь снять деньги, - это банк-аквайер.

В свою очередь, банк-аквайер подключается к процессинговому центру, который представляет собой юридическое лицо или его структурное подразделение, обеспечивающее информационное и технологическое взаимодействие между участниками - банками и платежными системами. На сегодняшний день в Азербайджане функционирует три процессинговых центра: AzeriKard, MilliKard и процессинг при Kapital Bank. Локальные процессинговые центры же, в свою очередь, подключены к глобальным платежным системам, таким как Visa, MasterCard, China UnionPay, AMEX и Diners Club International, обеспечивающим совокупность процедур и связанных с ними компьютерных сетей, используемых для проведения финансовых транзакций на мировом рынке и для передачи средств между участниками этой платежной системы.



под общим брендом Visa и запустила национальный клиринг VisaNet. В Азербайджане развит как выпуск, так и аквайеринг по данным картам.

**MasterCard** - еще одна глобальная платежная система. Работа компании началась в 1966 году в результате соглашения, подписанного между несколькими американскими банками об образовании ассоциации Interbank Card Association (ICA), которая позже и получила название MasterCard International. В 2002 году было за-



вершено преобразование MasterCard International в закрытую акционерную корпорацию и ее слияние с Europay International. Результатом реорганизации стало создание единой акционерной компании глобального масштаба в сфере платежных операций. В нашей стране также представлен выпуск и аквайеринг по данным картам.

**China UnionPay (CUP)** - китайская национальная платежная система,

# 10

советов по  
обеспечению  
безопасности  
вашей  
пластиковой  
карты

ма объединяет около 400 кредитных организаций в Китае и других странах мира. В Азербайджане по данной платежной системе такие карты на сегодняшний день не выпускаются, а также не представлен аквайеринг.

**Diners Club International (DC)** - международная финансовая организация, входящая в пятерку крупнейших платежных систем мира, была основа-



на в 1950 году и является родоначальником карточного бизнеса. Именно DC



выпустила первые в мире кредитные карточки и создала свою собственную систему расчетов для их обслуживания. В дальнейшем эти наработки стали примером и ориентиром для всех других платежных систем. С 2008 года владельцем Diners Club International является мировая финансовая корпорация Discover Financial Services. В Азербайджане такие карты не выпускаются, но аквайернг по ним в ряде торговых предприятиях предоставляется.

карта была выпущена 1 октября 1958 года. Тогда же ее владельцем стал Элвис Пресли. Наибольшее распространение система получила в США и Канаде. В Азербайджане развит как выпуск, так и аквайеринг по данным картам.

Сфера деятельности пластиковых карт включает следующие возможности:

1. Снятие наличности. Наличность можно снять с банкоматов и



Автор статьи: Самир Самедов, заместитель IT-директора процессингового центра AzeriCard, доктор философии по техническим наукам

**American Express (AmEx)** - крупнейшая американская многопрофильная компания. Оказывает услуги в сфере туризма, выпускает и обслуживает карточные продукты и дорожные чеки. Компания была основана в 1850 году в штате Нью-Йорк (США) и изначально действовала как служба доставки ценных грузов. В 1891 году компания изобрела и выпустила первый дорожный чек American Express. Первая кредитная



кэш-POS-терминалов (находятся в филиалах банка).

2. Покупка товаров в магазинах, оплата различных услуг. Одним словом, при операциях на POS-терминалах на торговых объектах.
3. Интернет-коммерция - покупки, осуществляемые в интернете.

Ниже описаны имеющиеся современные услуги для банковских карт. Чтобы уточнить, что именно и в какой функциональности подобные возможности поддерживает ваша карта, необходимо обратиться в банк-эмитент.

1. **Интернет-банк** - технология, позволяющая с помощью интернета подключиться к своему личному





кабинету, куда привязана ваша карта. Интернет-банк позволяет владельцам пластиковых карт осуществлять следующие операции:

- получение информации о балансе и получение выписок по счету;
- оплата различных услуг (коммунальные, мобильные, TV и т.д.);
- операции по переводу денежных средств с одной карты на другую;
- возможность блокировки карты при ее утере.

**2. Услуга «SMS-информирование»** предоставляет возможность получать на ваш мобильный телефон SMS обо всех успешных и неуспешных операциях, проводимых с вашей картой.

**3. Мобильный банк** - это мобильное приложение для клиентов банка. Возможности приложения включают:

- отслеживание движения денежных средств карты;
- возможность производить оплату коммунальных, мобильных и TV-услуг, оплату услуг страхования и платежи другого рода;
- денежные переводы, как на собственные, так и чужие карты;
- возможность блокировки карты при ее утере.

**4. Услуга «Смены PIN-кода»**, с помощью которой можно сменить PIN-код вашей платежной карты. В основном данная услуга реализуется на банкоматах, благодаря чему клиент может сам в любое время спокойно сменить PIN-код.

**5. Технология 3-D Secure.** Данная технология используется для обеспечения безопасности платежей, осуществляемых в интернете. Она позволяет, кроме статических данных (номер карты, срок действия, CVV2), которые обозначены на

самой карте, сгенерировать дополнительный пароль. Данный пароль будет запрашиваться после введения статичной информации о карте. Таким образом, 3-D Secure представляет собой дополнительную защиту, позволяющую защитить вашу карту при электронных платежах, даже если злоумышленник украл вашу физическую карту. При использовании данной технологии заводится или постоянный дополнительный 3D-пароль, или каждый раз генерируется новый уникальный цифровой код, отправляемый в виде SMS на ваш мобильный телефон. Уникальный цифровой код может быть использован для подтверждения операции только один раз. Таким образом, максимально снижается риск несанкционированных действий с банковской картой. Если сайт, посредством которого вы совершаете покупку, поддерживает технологию 3-D Secure, то при совершении операций вы должны будете увидеть обозначения технологий международных платежных систем Visa International и/или MasterCard Worldwide.



## Как обеспечить безопасность пластиковой карты

1. Не храните PIN-код и карту в одном месте (поверьте, есть клиенты, которые умудряются записывать PIN-код на саму карту или хранить карту прямо в конверте с PIN-кодом). В случае, если злоумышлен-

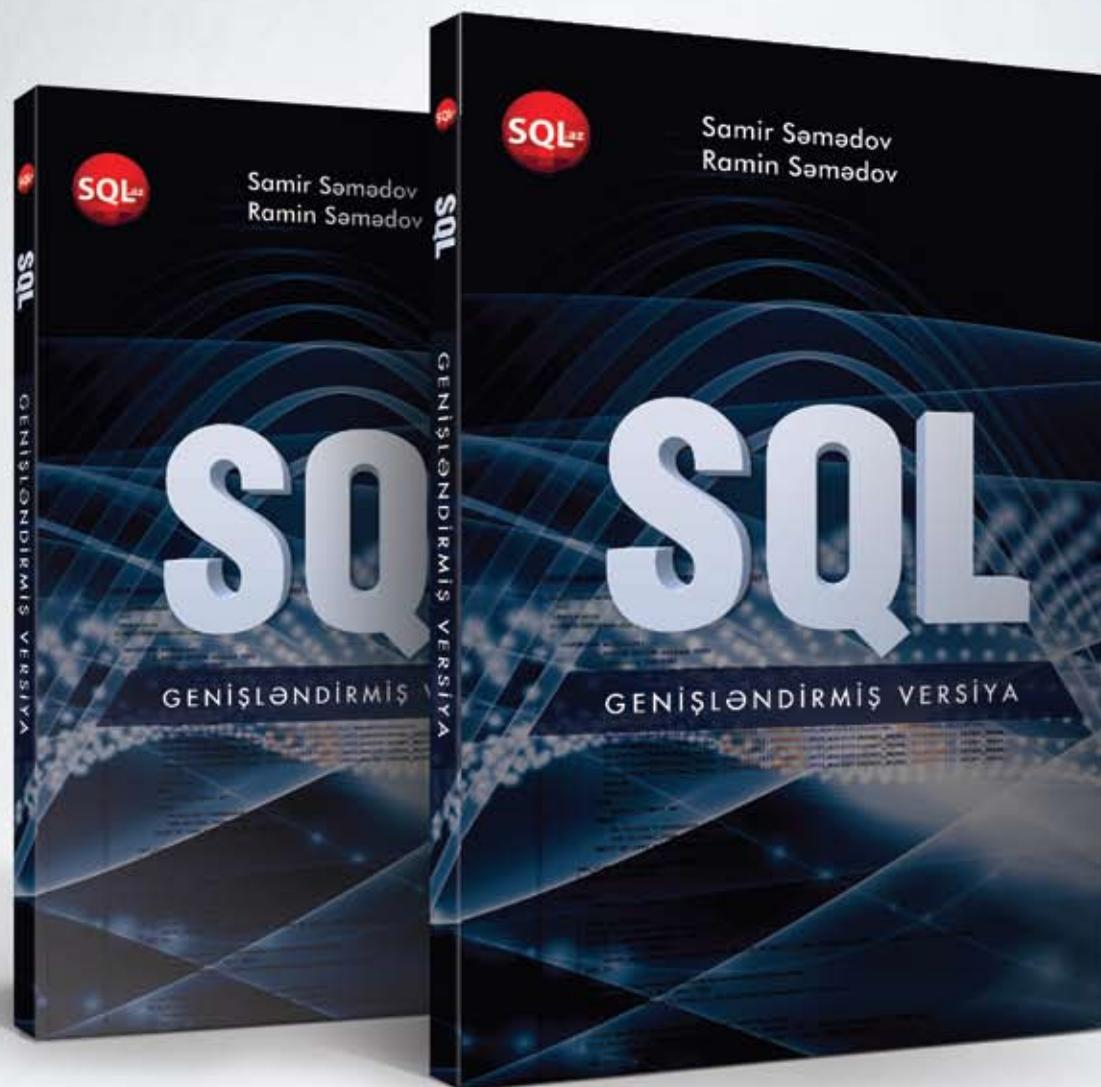
ник воспользуется вашей картой и при этом использует ваш PIN-код, то заявление о краже или потере карты ни к чему не приведут. Деньги будут утеряны безвозвратно.

2. Заранее ознакомьтесь с сервисами, которые поддерживает ваш банк, и активно их используйте для вашего удобства и защиты от злоумышленников.
3. Устанавливайте лимиты на снятие денежных средств с карты в течение суток. Это может обезопасить вас от больших неприятностей в случае утери карты.
4. Подключайтесь к услуге SMS-информирования. Вы должны быть в курсе всех проходящих (успешных или неуспешных) операций по вашей карте в режиме реального времени.
5. Блокируйте карту сразу же, как только появится подозрительная транзакция. Многие банки позволяют производить блокировку карты по телефону, с помощью услуг мобильного банка или интернет-банка.
6. Внимательно смотрите на устройства (банкоматы, POS-терминалы), в которые вставляете карту, и не передавайте ее третьим лицам.
7. Никогда не сообщайте свои персональные данные посторонним. Запомните, что сотрудники банка никогда не совершают звонки с целью уточнения PIN-кода карты, а банк никогда не рассылает электронные письма или SMS клиентам-держателям карт с просьбой подтвердить номер карты и/или другие идентификационные данные.
8. Комиссии при использовании карт как по типу операции (снятие наличных, оплата в торговых точках), так и в зависимости от сети аквайера (то есть, в сети своего банка, в сети своего процессингового центра или в чужой сети) отличаются. Перед тем, как начать активно пользоваться картой, рекомендуется выяснять у своего банка о взываемых комиссиях.
9. Имейте несколько карт, это очень актуально во время отпусков или командировок. Используйте ваши временные карты. Услуга перевода средств с карты на карту обеспечит вам быстрый необходимый перевод.
10. В случае, если все-таки вы использовали вашу основную карту и есть риски утечки PIN-кода, то смените ваш PIN-код при первом же подозрении.

Новая расширенная версия книги

# «SQL asan yanaşma yolu»

уже в продаже в сети книжных магазинов «Ali&Nino»



## Адреса магазинов где можно приобрести:

### «Али и Нино»-1

Улица Зейналабдина Тагиева, 19  
Тел. 493-04-12

### «Али и Нино»-2

Улица Низами, 91  
Тел. 493-93-68

### «Али и Нино»-3

Парк Бульвар, 1 этаж  
Тел. 598-71-56

### «Али и Нино»-4

пересечение ул. Физули и пр-та  
Азадлыг, ТЦ 28 MALL, 4-й этаж  
Тел. 499-87-19

### «Али и Нино»-5

Metropark, 3-й этаж,  
ул. Тебриза 44, ст. м. "Нариманов"  
Тел. 514-06-65

### Bookcafe Ali & Nino

Улица Низами, 91  
Тел. 493-93-68

### Cafe Ali & Nino

Улица Зейналабдина Тагиева, 16/18.  
Тел. 493-15-30



Цена книги 20 ₼

# Как создать надёжный пароль?



**В**ы знаете, что около 1% всех существующих на данный момент паролей можно подобрать с 4 попыток? Как такое возможно? Очень просто.

Вы пробуете 4 самые распространенные в мире комбинации: password, 123456, 12345678 или qwerty. После такого прохода в среднем открывается 1% всех почтовых ящиков. Но даже если вы попадаете в те 99% пользователей, чей пароль не столь прост, то и тогда не будете застрахованы от взлома. Например, бесплатная программа John the Ripper позволяет проверять миллионы паролей в секунду, а специализированному коммерческому программному обеспечению не сложно будет за это же время перебрать пару миллиардов паролей.

Изначально программы для взлома прогоняют список из статистически наиболее распространенных комбинаций, а затем обращаются к полному словарю. С течением времени тенденции пользователей в выборе паролей могут слегка меняться, и эти изменения учитываются при обновлении таких списков. Web-сервисы и приложения принудительно усложняют пароли, предоставляя требования, при которых пароль должен иметь минимально необходимую длину, содержать цифры, верхний регистр и специальные символы. Но ключевая проблема заключается в том, что практически любой пользователь не генерирует действительно устойчивый к подбору пароль, а лишь пытается по минимуму удовлетворить требованиям системы при составлении пароля. В итоге получаются пароли в стиле password1, password123, Password, PaSsWoRd, password! и невероятно непредсказуемый p@ssword, что практически не усложняет жизнь злоумышленникам.

В итоге получается, что действительно надёжный пароль практически невозможно запомнить, а значит, его нужно где-то фиксировать. По мнению экспертов, даже в нашу эпоху цифро-

вых технологий люди по-прежнему могут полагаться на листочек бумаги с записанными на нем паролями. Такой лист удобно держать в сокровитном от посторонних глаз месте. Например, в кошельке или бумажнике. Но и лист с паролями не решает проблему. Длинные пароли тяжело не только помнить, но и вводить. Ситуацию еще более усугубляют виртуальные клавиатуры мобильных устройств. Взаимодействуя с десятками сервисов и сайтов, многие пользователи оставляют за собой вереницу идентичных паролей. Они пытаются использовать один и тот же пароль для каждого сайта, полностью игнорируя риски. В данном случае некоторые сайты выступают в роли няньки, принуждая усложнять комбинацию. В итоге пользователь просто не может вспомнить, каким образом ему пришлось видоизменить свой стандартный единый пароль для данного сайта.

На самом же деле создание надежного пароля - это самая простая задача на свете. Достаточно составить комбинацию из случайных символов. Вы не сможете составить идеально-случайную комбинацию в математическом понимании в своей голове, но от вас это и не требуется. Существуют специальные сервисы, генерирующие истинно случайные комбинации. Например, random.org может создавать пароли типа mvAWzbvf, 83cpzBgA, tn6kDB4T, 2T9UPPd4 или BLJbsf6r. Но давайте попробуем сами разобраться, как создать сложный пароль, который было бы несложно запомнить.

## Акронимы

**О**дним из лучших способов является конвертация фразы или выражения в пароль. Выбирается набор слов, который вы всегда помните, а в качестве пароля выступает комбинация первых букв из каждого слова. Например, May the force be with you превращается в Mtfbwy.

Идеальная схема составления паролей будет работать даже в том случае, если все начнут ею пользоваться. Поскольку в качестве изначальных фраз будут использоваться самые знаменитые, программы со временем получат эти акронимы в свои списки. По факту, акроним содержит только буквы, а потому объективно менее надежен, чем случайная комбинация символов. Избавиться от первой проблемы поможет правильный выбор фразы. Зачем превращать в пароль-акроним всемирно известное выражение? Вы наверняка помните какие-то шутки и фразы, которые актуальны только среди вашего близкого окружения. Минус акронимов в том, что со временем распространение такой методики снизит ее эффективность.

## Обратный способ

**М**ожно прибегнуть к обратному способу генерации пароля. Вы создаете совершенно случайный пароль, после чего превращаете его символы в осмысленную запоминающуюся фразу. Для примера возьмем пароль RPM8t4ka. Хотя это и кажется бессмысленным, но наш мозг способен находить некие закономерности и соответствия даже в подобном хаосе. Для начала можно заметить, что первые 3 буквы в нем заглавные, а следующие 3 - прописные. 8 - это дважды (от английского t - twice) 4. Посмотрите немного на этот пароль, и вы обязательно найдете собственные ассоциации с этим набором букв и цифр. Если вы



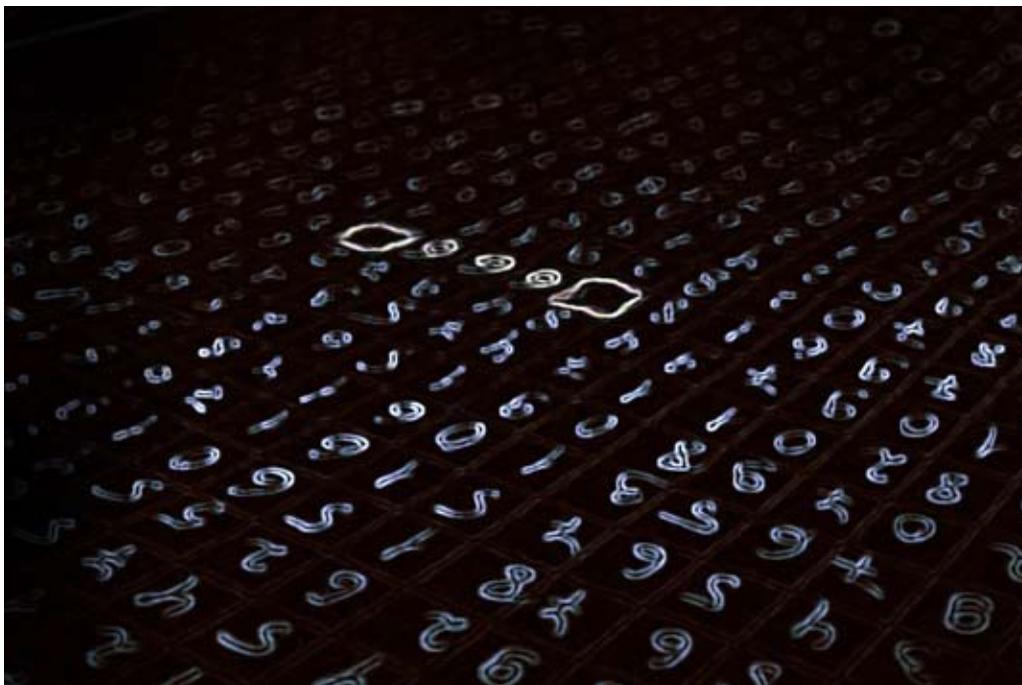
можете запоминать бессмысленные наборы слов, то используйте это. Пусть пароль превратится в revolutions per minute 8 track 4 katty. Подойдет любая конвертация, на которую лучше ориентирован ваш мозг.

Преимущество же обратного способа заключается в том, что случайный пароль - это золотой стандарт в информационной безопасности. Случайный пароль не попадет в список популярных комбинаций, а злоумышленник, использующий метод массивированной атаки, подберет такой пароль только брутфорсом, так как, если сделать пароль всего лишь восьмизначным, то для его взлома придется обработать 218 триллионов вариантов. Но и слу-

как-то изменять для каждого сайта. В качестве простого варианта вы можете добавлять в начало основы одну букву, которой заканчивается название сайта или сервиса. Если вернуться к тому случайному паролю RPM8t4ka, то для авторизации в Facebook он превратится, например, в fRPM8t4ka.

## Секретный вопрос

**Н**екотрые взломщики вообще игнорируют пароли. Они действуют от лица владельца аккаунта и имитируют ситуацию, когда вы забыли свой пароль и хотите восстановить его по секретному вопросу. При



чайный пароль не является неуязвимым, так как его можно украсть.

## Единая надежная основа

**К**акую же тактику с использованием случайного пароля применять в реальной жизни? С точки зрения баланса надежности и удобства, хорошо покажет себя «философия одного надежного пароля». Принцип заключается в том, что вы используете одну и ту же основу - сверхнадежный пароль (его вариации) на самых важных для вас сервисах и сайтах. Запомнить одну длинную и сложную комбинацию по силам каждому. Понятно, что надежную основу нужно

таким сценарии он может изменить пароль по собственному желанию, а истинный владелец потеряет доступ к своему аккаунту. Нельзя использовать в качестве секретного вопроса и ответа публичные и легко угадываемые данные. Вопрос даже не в том, что эту информацию можно отыскать в интернете или узнать у ваших знакомых. Вопросы в стиле «кличка животного», «любимая хоккейная команда» и так далее прекрасно подбираются из соответствующих словарей популярных вариантов. В качестве временного варианта можно использовать тактику абсурдности ответа. Если просто, то ответ не должен иметь ничего общего с секретным вопросом. Например, девичья фамилия матери – димедрол, а кличка домашнего животного - 1881.

Основная задача сайта random.org - генерация случайных чисел с использованием атмосферных шумов. На том же сайте можно найти результаты тестов и сравнения случайных и псевдослучайных генераторов с объяснениями что лучше и почему. На random.org очень много полезных функций, которые используют генерацию случайных чисел: бросание монеты, кубиков, тасование карт, получение лотерейной комбинации, генерация звуков, битмапов, паролей и т.д.

**В** последних выпусках Infocity мы неоднократно затрагивали тему компьютерных спецэффектов, упоминали самые яркие и запоминающиеся кинокартины, производящие неизгладимое впечатление при просмотре на большом экране. Как известно, съемочные команды подобных экшен- и фэнтези-фильмов после подготовки сценария начинают активные поиски студий, профессионально занимающихся созданием визуальных эффектов, что позволит воплотить любые фантастические идеи в ленте. И хотя в настоящее время даже для съемки относительно «спокойных» мелодрам прибегают к компьютерной обработке многих сцен, в создании по настоящему невообразимых CGI-эффектов в современной киноиндустрии отличилось не так много компаний.



## INDUSTRIAL LIGHT & MAGIC

A LUCASFILM COMPANY

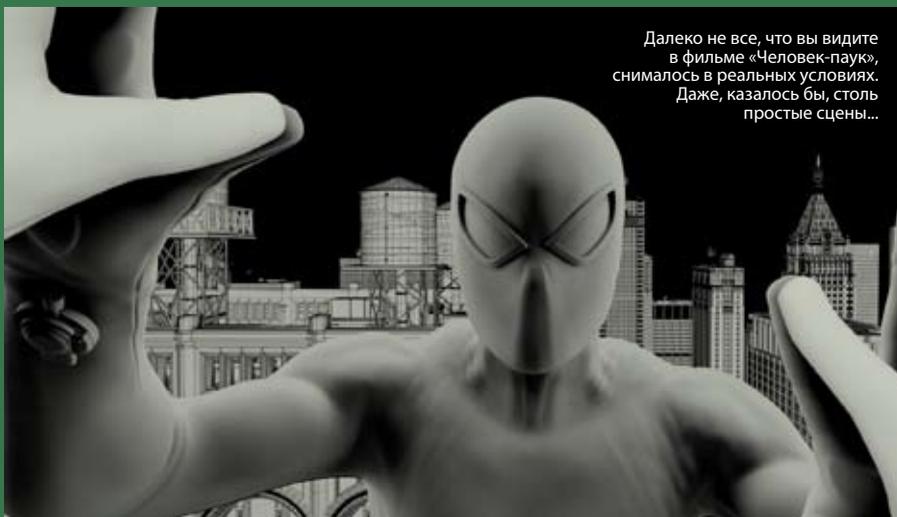
ные войны». За время существования к услугам студии обращалось немало и других режиссеров, требования которых ILM исполняла на самом высшем уровне. Студия получила мировую популярность, и ее название сегодня, наверняка, знакомо большинству поклонников фильмов, богатых на спецэффекты. Только представьте, что в восьми из десяти самых кассовых гол-

Jones»), «Парк Юрского периода» («Jurassic Park»), «Затерянный мир» («The Lost World»), «Люди в черном» («Men in

# Реальность и фантастика

Одной из крупнейших студий по визуальным эффектам в Голливуде является **Industrial Light & Magic** (коротко, ILM). Основанная режиссером Джорджем Лукасом в 1975 году, она изначально была занята работой над визуальными эффектами для серии фильмов «Звезд-

ливудских картин присутствует «рука» студии ILM! В копилке студии 28 «Оскаров»: 14 - за лучшие визуальные эффекты и 17 - за прочие технические достижения в киноиндустрии. В портфолио компании входят такие легендарные фильмы, как «Индиана Джонс» («Indiana



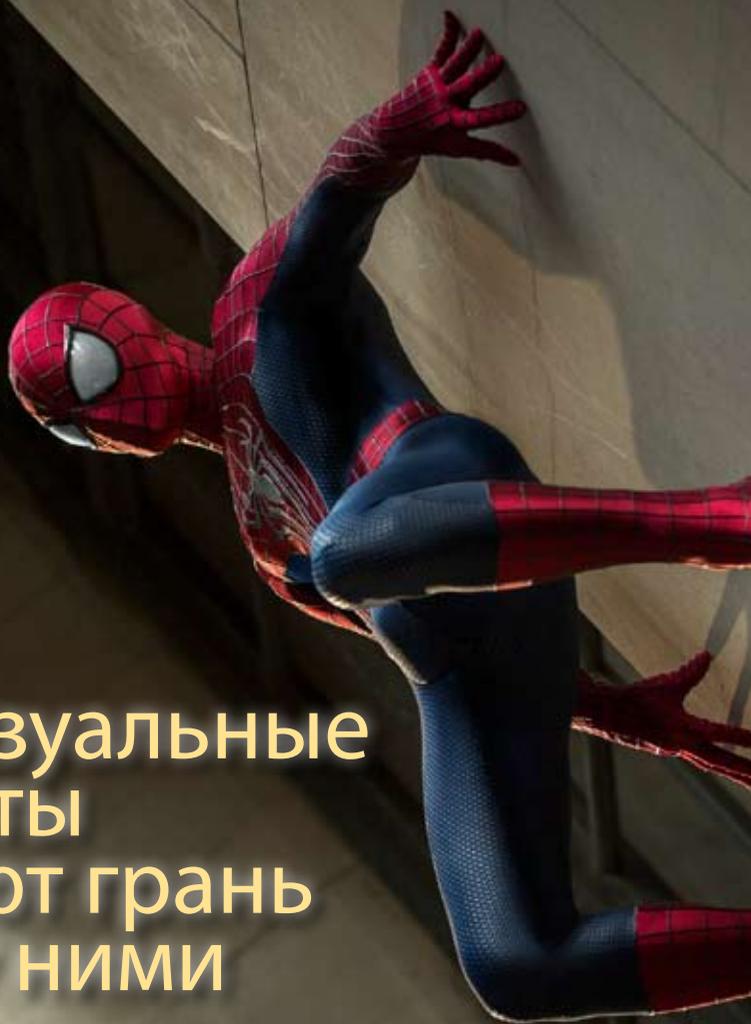
Далеко не все, что вы видите в фильме «Человек-паук», снималось в реальных условиях. Даже, казалось бы, столь простые сцены...

Black), «Джуманджи» («Jumanji»), «Маска» («The Mask»), «Идеальный шторм» («The Perfect Storm»), «Миссия невыполнима III» («Mission: Impossible III»), «Гарри Поттер и Огненная чаша» («Harry Potter and the Goblet of Fire»), «Пираты Карибского моря: Сундук мертвеца» («Pirates of the Caribbean: Dead Man's Chest») и многие другие. В настоящее время, в ILM работает свыше 1000 человек, среди которых супервайзеры по визуальным эффектам, технические руководители, разработчики программного обеспечения, специалисты по оформлению сцен, ученые, художники, продюсеры, дизайнеры моделей, аниматоры, специалисты по монтажу и видеооператоры. Каждый сотрудник является специалистом высшего уровня в своей области, а у многих по два технических образования.

В студии Industrial Light & Magic за последние 30 лет было создано очень много спецэффектов, шаблоны которых в наши дни используются не только другими VFX-студиями, но и любитель-

работала ILM, к сожалению, не представляется возможным, но мы возьмем очень хороший пример, которым не так давно поделился ресурс How Stuff Works - создание визуальных и спецэф-

## Как визуальные эффекты стирают грань между ними



скими программами по видеомонтажу и редактированию. Рассказать о создании каждого фильма, над которым

работали в фильме «Идеальный шторм» («The Perfect Storm»). Картина снята кинокомпанией Warner Brothers, а ее



В настоящее время в ILM, основанной режиссером Джорджем Лукасом в 1975 году, работает свыше 1000 человек



Премия «Оскар» за лучшие визуальные эффекты ежегодно вручается Американской академией кинематографических искусств и наук за значимые достижения в области визуальных эффектов. Данная категория была создана в 1939 году под названием «Лучшие специальные эффекты». В 1963 году категория была разделена на «Лучшие специальные визуальные эффекты» и «Лучшие звуковые эффекты». В 1972 году Академия перестала выдавать награды за лучшие визуальные эффекты, заменив их «Оскарами» за особые достижения, однако вскоре она вновь стала вручаться ежегодно. В 1978 году название категории было изменено на «Лучшие визуальные эффекты».

Автор статьи: Анар Алиев



Съемка проводилась в большом крытом бассейне площадью около 1000 м<sup>2</sup>. Была разработана полноценная компьютерная модель корабля «Андреа Гейл», на котором разворачиваются события фильма



режиссером является Вольфганг Петерсен. Фильм основан на реальных событиях и повествует об экипаже рыболовного судна «Андреа Гейл», которое в 1991 году попало в эпицентр урагана Грейс в Атлантическом океане. Работа над этой картиной изначально стала сложной задачей для Industrial Light & Magic, так как в большинстве сцен нужно было сочетать сгенерированную компьютером воду с настоящей. Было необходимо создать эффекты бурлящего океана с высокими штормовыми волнами и в сопровождении сильнейшего ветра. На первый взгляд может показаться, что для такой студии, как ILM, и вообще любой компании, специализирующейся на CG-анимации, это не составит особого труда. Но на самом деле, это очень долгий и ресурсоемкий процесс, требующий кропотливого труда каждого графического дизайнера, разработчика и аниматора.

Как мы уже говорили, CG-эффекты в нынешнем кинематографе используются очень часто, но в большинстве случаев зритель их даже не заметит. Так вот, в фильме «Идеальный шторм» 90 сцен, полностью созданных на компьютере:

океан, судно, погода и даже сами актеры. Студии визуальных эффектов согласовывают каждую из подобных сцен с режиссером фильма. Кстати, именно он зачастую принимает решение, какую сцену лучше и материально выгоднее будет снимать вживую, а какую симулировать при помощи компьютера. В целом, процесс создания подобного фильма «с нуля» может условно делиться на несколько этапов. На первом этапе сценаристами составляется и подтверждается сюжет фильма. По сценарию создается несколько сюжетных набросков (storyboard). Каждый набросок - это набор рисованных картинок, подписанных словами и инструкциями о том, как должна выглядеть каждая из сцен с разных ракурсов. В одном художественном фильме может быть до 2000 ракурсов. Ракурсы объединяются в сцены, а сцены составляют полнометражный фильм. Далее съемочная команда разделяется на соответствующие группы. Одна из групп работает над декорация-



Так снимался фильм «Жизнь Пи»...

а так - «Человек из стали»

ми, вторая готовит каскадеров, а другие работают над определением сцен, в которых необходимо участие компьютерной анимации, подготовка звукового, цифрового и светового оборудования и т.д. В фильме «Идеальный шторм» на компанию Industrial Light & Magic было возложено три роли: создание анимированного сюжетного наброска, прорисовка полностью компьютерных сцен, а также съемка на фоне «зеленого экрана». Данный этап называется производством фильма. Он включает также съемку сцен с живыми актерами

и каскадерами на киностудии, а также за ее пределами. Как вы помните из предыдущих наших статей, следующий после производства

компьютерные модели, замазываются ненужные элементы, такие как страховочные тросы, экипировка и т.п. На заключительном этапе картина озвучивается, добавляется музыкальное сопровождение и саундтрек. Все. Фильм готов к дистрибуции в кинотеатры!

Итак, после заключения договора с режиссером с Вольфгангом Петерсеном супервайзером по визуальным эффектам фильма «Идеальный шторм» был назначен Стефан Фангмейер. Он и стал главным человеком, ответственным за CG-графику. Стефан собрал команду из 120 сотрудников, которая нарисовала в общей сложности 340 компьютерных сцен. Как мы уже отметили, 90 из них были полностью воссозданы на компьютере (включая виртуальных актеров). Большая часть происходящего в других 250 сценах также была

цы. Команде Стефана Фангмейера было поручено изучить характеристики и поведение воды в океане, в том числе подробнее ознакомиться с такими воздействующими факторами, как столкновение волн с препятствиями, поверхностное натяжение, изменение плотности воды, преломление света и т.д. Накопив знания, команда приступила к созданию виртуального океана. Симуляция включила в себя все возможные варианты поведения воды, которые были заложены в сценарии фильма - от шторма до волн высотой в 10-этажное здание. Визуализацию и компьютерный расчет физики поведения воды, как правило, называют динамикой жидкостей.

Фильм был тщательно спланирован изначально, а студия ILM принимала участие уже на этапе создания набро-



В «Железном человеке» Роберт Дауни младший выглядит безупречно, а вот на съемочной площадке все происходит иначе

этап называется post-production (постпроизводство). Именно в его процессе в сюжетную линию фильма добавляются все цифровые детали, компьютерные и визуальные эффекты, изображение обрабатывается, корректируются цвета, появляются и анимируются

сгенерирована с помощью графических программ. Во всем фильме только две сцены, на которых представлен настоящий бушующий океан. Создание на компьютере воды считается одним из самых сложных процессов. Чтобы убедиться в этом, достаточно понаблюдать на пляже за морским течением и волнами в течение всего лишь нескольких минут. Рост волн по мере приближения к берегу, их коллизии, непостоянство прозрачности и цвет, беспорядочные расплескивания - это только часть характерных свойств океанской воды. Студия столкнулась с задачей по созданию всех эти эффектов на таком реалистичном уровне, что после последующего монтажа с реальными сценами зритель бы ни с какого ракурса не смог заметить разли-

сков. Специалисты компании представили примерную анимированную раскадровку сцен, в которых потребовалось бы вмешательство визуальных эффектов. Этот процесс, называемый аниматикой, помогает режиссерам правильно распланировать нужные ракурсы в фильме. Хорошим примером в рассматриваемом нами фильме может стать процесс съемки нескольких кораблей в одной сцене. Съемка проводилась в большом крытом бассейне площадью около 1000 м<sup>2</sup>. Из-за того что модели кораблей не были пропорциональными, требовалось рассчитывать правильную скорость движения как операторской, так и виртуальной камер на сценах с визуальными эффектами. Подобные расчеты также производились сотрудниками ILM, что помогло существенно снизить время, потраченное на съемку одной сцены и,



«Тихоокеанский рубеж» стал одним из насыщенных визуальными эффектами и компьютерной графикой фильмов за последнее время

соответственно, бюджет производства киноленты.

Также была разработана полноценная компьютерная модель корабля «Андреа Гейл», на котором разворачиваются события фильма. Была воспроизведена каждая мелочь, начиная с корпуса корабля и заканчивая кабелями, проходящими по судну. Меньше внимания было уделено детализации кораблей второго плана. Кстати, на некоторых из них были установлены виртуальные камеры, которые фокусировались на определенных точках «Андреа Гейл». Таким образом, зрителю представляли картину так, если бы он наблюдал за действием с другого корабля. При этом виртуальная камера не была зафиксирована, а имела некоторую инерцию, ведь живой оператор не мог бы на раскачивающемся объекте снимать идеально одну и ту же позицию. Все это



придало фильму большую реалистичность и зрелищность.

Большинство работ по 3D-моделированию для «Идеального шторма» было выполнено в коммерческом графическом пакете Maya от разработчика Alias Wavefront, которого

позже приобрела компания Autodesk. Отличительной чертой программного обеспечения Maya является возможность полноценно программировать необходимые плагины на популярном языке C++. Для «Идеального шторма» инженерами было написано свыше 30 специфических плагинов. Помимо этого, ILM разработал несколько собственных программ для того, чтобы максимально точно провести рендеринг теней. Отметим, что CG-комплекс Maya получил широкую популярность в киноиндустрии благодаря тому, что позволяет работать с объектами на уровне частиц. Любой объект можно разделить до минимальной единицы и отредактировать ее индивидуально. Это позволяет создавать модели и анимации любой сложности, достигая максимальной реалистичности. Конечно же, для всех просчетов нужны колоссальные процессорные ресурсы, и даже на сверхмощных компьютерах рендеринг одной сцены может занимать несколько дней. А некоторые компьютерные сцены фильма «Идеальный шторм» требовали больше дискового пространства, чем при работе над первой частью «Звездных войн».



Так снимался фильм «Голодные игры»...

...а так - «Мстители»

Съемки «Идеального шторма» проходили в 16-й студии компании Warner Bros. (Sound Stage 16), где находится самый большой крытый водный резервуар в Голливуде. Большинство сцен было снято на фоне зеленого и синего экранов. Об этой технологии, также известной как хромкей, мы уже рассказывали в одном из предыдущих номеров. В случае с этой картиной, на экраны еще были нанесены красные целевые точки, по которым ориентировались

«Властелин колец» («The Lord of the Rings»), «Хоббит» («The Hobbit»), «Кинг Конг» («King Kong»), «Аватар» («Avatar») и других. Компания была основана режиссером Питером Джексоном в 1993 году, однако основную деятельность в качестве отдельной студии по визуальным эффектам начала после впечатляющей работы над первой частью «Властелина колец». Отметим, что визуальные эффекты всех частей трилогии были удостоены высшей

Из прочих, не менее известных VFX-студий, можно выделить:

**Digital Domain.** Самая известная работа студии - это «Титаник» Джеймса Камерона. Он же является и основателем компании. Здесь были созданы спецэффекты для таких известных фильмов, как «Аполлон 13» («Apollo 13»), «Армагеддон» («Armageddon»), «Пятый элемент» («The Fifth Element»), «Трансформеры» («Transformers») и т.д.



В фильме Live Free or Die Hard несколько хакеров создают по заказу некой таинственной корпорации особенно эффективные программы по взлому сверхзащищенных источников



виртуальные камеры. Большая часть post-production была уделена монтажу живых и компьютерных сцен. Работа команды Industrial Light & Magic была высоко оценена зрителями и критиками, а фильм был номинирован на премию «Оскар» в категории «Лучшие визуальные эффекты».

Конечно, в Industrial Light & Magic работают очень квалифицированные сотрудники, однако, в мировом кинематографе нельзя не обратить внимания и на другие VFX-компании, работы которых также считаются шедеврами. Среди них новозеландская студия **Weta Digital**, создавшая все графические визуальные эффекты в фильмах

премии американской киноакадемии. Инженерами Weta Digital был разработан программный комплекс MASSIVE (Multiple Agent Simulation System in Virtual Environment), позволяющий на основе заданного алгоритма генерировать и анимировать объекты для создания толпы живых существ (людей, животных или вымышленных персонажей). Под заказ режиссера Джеймса Камерона для фильма «Аватар» также было написано специализированное программное обеспечение, а недавно компания заявила о новом методе съемки по технологии motion-capture, который впервые будет использован в фильме «Рассвет планеты обезьян» (выход запланирован на июль этого года).

Одним из подразделений корпорации Sony является VFX-студия **Sony Pictures Imageworks**. Она работала над визуальными эффектами в «Алисе в стране чудес» («Alice in Wonderland»), «2012», «Люди в черном» («Men in Black»), «Я легенда» («Am Legend»), «Человек-паук» («Spider-Man»), а также в некоторых сериях экранизации «Гарри Поттера». Наряду с Sony над остальными сериями «Гарри Поттера» трудилась компания **Double Negative**. Ее же творчество присутствует в фильмах «Начало» («Inception»), «Человек из стали» («Man of Steel») и в последнем ремейке «Годзиллы» («Godzilla»).

Спецэффекты являются одной из важнейших составляющих современного кинематографа. И хотя разработчики графических, анимационных и трехмерных редакторов постоянно совершенствуют свои программные пакеты, нередко VFX-студиям приходится писать собственные скрипты и приложения, которые смогут удовлетворить запросы режиссеров в полной мере. И судя по тому, с какими восторженными впечатлениями мы выходим из кинотеатров, у них это отлично получается.

# WATCH DOGS™

## > hacking is our weapon

**Э**кшен Watch Dogs стал, возможно, самым амбициозным проектом за всю историю Ubisoft. За последние 2 года, предшествовавших выходу игры, компания вложила колоссальные средства в рекламу игры и, судя по всему, сделала это не зря. По объему продаж только за первые сутки Watch Dogs опередила все игры, когда-либо выпускавшиеся Ubisoft, а ажиотаж был создан настолько сильный, что из-за перегрузки сервиса Uplay многие владельцы PC, купившие игру, были вынуждены сделать несколько попыток, чтобы ее запустить.

Сегодня с помощью интернета можно узнать о любом человеке все, что угодно. Для этого не нужно быть шпионом, прошедшим специальное обучение. Достаточно лишь отслеживать чекины, лайки и посты в социальных сетях. По версии Ubisoft, в ближайшем будущем даже изучать ничего не придется: вся

информация о любом человеке будет добываться нажатием одной кнопки на смартфоне. Поэтому Эйден Пирс, талантливый хакер и главный герой игры, пользуясь смартфоном, узнает личные данные всех людей вокруг: TED имена, место работы, годовые оклады, а заодно и то, у кого рак простаты, кто сражается в суде за право опеки над ребенком, а кто недавно проходил курс лечения от алкоголизма. Читая SMS и подслушивая разговоры, Эйден мог бы предотвращать преступления, но в основном он зарабатывает себе на жизнь незаконным взломом аккаунтов. Символично, что живет Пирс в Чикаго, который уже сейчас считается одним из самых технологичных мегаполисов мира. В будущем город будет опутан сетями могущественной компьютерной системы ctOS, возможностями которой Пирс пользуется для взлома чужих банковских счетов и просто ради развлечения. Но после того, как срывается одна крупная операция, Эйдена решают убить неизвестные. В результате погибает не он, а его племянница. И Пирс начинает мстить, иногда как хакер, но чаще выступая в роли водителя-лихача или наемного убийцы.

У многих создалось ощущение, что Watch Dogs похожа на Assassin's Creed структурно. Здесь захват вышек (в случае с Watch Dogs это делается, чтобы подключиться к операционной системе ctOS и контролировать в городе все, что работает через компьютерный чип), постоянные прятки с охранниками и т.д. Герой умеет разводить мосты, поднимать строительные краны, взрывать электрогенераторы, вселяться в камеры наблюдения, но чаще приходится драться или сидеть на корточках, прячась от охранника, который, конечно, не может вас разглядеть. Все хакерские уловки стали лишь альтернативой, которая несколько освежает старые механизмы, но принципиально не меняет

их сути. Теперь не обязательно долго убежать от полиции - можно выключить их технику специальным гаджетом или переключить все светофоры на зеленый свет, чтобы создать суматоху на дороге. Нет нужды маневрировать между толпой врагов - можно свести с ума всю технику вокруг и отвлечь их.

Но как только вы берете в руки гранатомет или садитесь в автомобиль, Watch Dogs выходит из поля влияния механики Assassin's Creed и старается превратиться в GTA 5. Правда, сделать у Watch Dogs этого не получается, так как нет той плотности событий, ни по проработке города, ни по поведению автомобилей, ни по перестрелкам. В Watch Dogs наконец-то появился стимул проходить второстепенные задания. Опыт, который они приносят, пригодится в случае, если вы решите вернуться к прохождению основной сюжетной линии. Улучшив хакерские навыки Пирса, вы сможете не только проходить миссии почти без стрельбы, но и без труда отбиваться от управляемых другими игроками хакеров, которые регулярно вторгаются в ваш



персональный Чикаго (такие вторжения можно запретить). Да и разнообразие второстепенных миссий достаточно велико. Можно играть в покер, шахматы, чикагский лифтбол, воровать кредитки, варить лекарства и погружаться в наркотические трипы, во время которых вы будете прыгать

по гигантским цветам или убивать все живое за рулем паукообразного танка.

Но сюжетная кампания все же остается самым слабым местом Watch Dogs. Здесь достаточно интересных миссий и задач для настоящего хакера, но все портит примитивный сценарий. Неестественные персонажи тоже не радуют. История Пирса кажется списанной с не очень хороших фильмов и книг про хакеров. Столько штампов в одном месте очень редко можно встретить: трагичная смерть родственника, татуированная подружка на другом конце провода, карикатурные азиаты,

давно забытые друзья из прошлого и, разумеется, корпорации с грандиозными планами по захвату мира.

Ubisoft в очередной раз осуществила попытку угодить всем, продолжая гоняться за компромиссами. Watch Dogs, безусловно, очень хороший экшен с открытым миром, который с лихвой оправдывает вложенные в него деньги. Но, в отличие от той же GTA V, ему остро не хватает взрывных событий и бунтарства. А пока это только набор интересных задумок, которых недостаточно, чтобы Watch Dogs стала чем-нибудь стоящим.



**Дата выхода:**  
27 мая 2014

**Разработчик:**  
Ubisoft Montreal

**Издатель:**  
Ubisoft Entertainment

**Жанр игры:**  
Экшен / Приключения

**Официальный сайт игры:**  
<http://watchdogs.ubi.com>

**Платформа:**  
PC, Xbox One, Xbox 360, PS4, PS3, Nintendo Wii U

**Мультиплеер:**  
Есть

**Возрастные ограничения:**  
18+

**Рекомендуемые системные требования для PC:**

- Операционная система: Windows Vista (SP2), Windows 7 (SP1) или Windows 8 (только 64 битные версии);
- Процессор: Intel Core i7-3770 3,5 GHz или AMD FX-8350 X8 4 GHz;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: совместимая с DirectX 11 и с 2 Gb видеопамяти - Nvidia Geforce GTX 560 ti или AMD Radeon HD 7850;
- 25 Gb свободного места на жестком диске;
- Звуковая карта: совместимая с DirectX 9.0c и с последними драйверами;
- DirectX 11;
- Интернет: широкополосное соединение.

Приложение cTOS для смартфонов открывает дополнительный режим. Игроку за компьютером необходимо пробраться в определенную точку в городе, а игроку за планшетом - помешать ему, расставляя на карте ловушки.



iOS



Android

# MURDERED

## SOUL SUSPECT



**Р**онан О'Коннор - полицейский детектив, покрытый татуировками с ног до головы, и большой любитель покурить сигареты. Его жена погибла, а единственное приятное занятие в его жизни - работа в полиции. Однажды Ронан вышел на серийного убийцу и решил преследовать его в одиночку. В итоге детектив погибает, разбившись при падении из окна с четвертого этажа. Обычно на таких моментах игра заканчивается, но в этом и фишка Murdered. Именно с этого момента игра начинается.

После своей смерти, на удивление главного героя, бестелесная оболочка все-таки сохраняет сознание и решает найти своего убийцу. Ведь для того, что попасть в иной мир, нужно решить все свои проблемы в этом. И не стоит забывать, что за застрявшими на Земле душами охотятся демоны.



В игре два главных героя. Помимо Ронана, в расследовании будет принимать участие девушка по имени Джой, за которой охотится тот же убийца, который убил детектива. Так уж сложилось, что девушка эта, оказалось, наделена паранормальными способностями. Джой видит и слышит Ронана, что, конечно же, только на руку погибшему детективу.

## ДЕТЕКТИВНАЯ ИСТОРИЯ



Действие игры разворачивается в городе Салем. Ранее в городе случился большой пожар, чем и объясняется наличие горящих призрачных зданий, которые являются препятствием для главного героя. Что интересно, приведения могут проходить лишь через обычную стену внутри здания, но не могут сделать то же самое сквозь внешние. Покидают здания призраки через... дверь. Иногда на земле появляются порталы, из которых периодически появляются демонические руки, норовящие утащить героя с собой.

Став призраком, Ронан получает немало полезных способностей. Например, может вселяться в людей, читать их мысли и оказывать на них влияние., включать и отключать различные приборы, чтобы отвлечь охранников и позволить Джи пройти незамеченной.



В механике игры немаленькую часть занимают полицейские расследования. Во время прохождения на разных этапах включается счетчик улик. Улики, в основном, бывают припрятаны в пределах данной игровой локации, а иногда вы сможете использовать возможность перемещения во времени, чтобы восстановить события.

Создатели Murdered: Soul Suspect взяли из различных тематически похожих книг, фильмов и игр самое лучшее. Ничего оригинального, своего, они придумать, к сожалению, не смогли. Даже локации тут такие же, как в массе книг и фильмов про приведения: кладбище, заброшенные дома и психбольница. Впрочем, есть в игре и «незаезженные» идеи. На определенном этапе игры можно вселяться не только в людей, но и в кошку, что помогает пробраться в потайные места.

Если смотреть на игру в целом, то Murdered неплохая игра, с набором отличных идей. Правда идеи эти не получили развития по ходу самой игры. Складывается впечатление, что разработчики хотели показать нам что-то новое в своем жанре, но не смогли реализовать задуманное. Но если вы



хотите поиграть в новую и добротню скроенную игру, то не стоит обращать внимание на подобные мелочи. Ведь игра необычна уже тем, что вам предстоит выступить в роли детектива, расследующего собственное убийство. Не в каждой игре можно в облике приведения увидеть собственное тело, побыть в мире призраков и пообщаться с теми, кто всячески пытается не попасть туда.



**Разработчик:**  
Square Enix

**Издатель:**  
Square Enix

**Официальный сайт игры:**  
<http://murdered.com>

**Жанр игры:**  
Action Adventure

**Дата выхода игры:**  
3 июня 2014

**Платформы:** PC, PS3, PS4, Xbox360, Xbox One

**Возрастные ограничения:**  
16+

**Рекомендуемые системные требования для PC:**

- Операционная система: Windows 7 / Windows 8;
- Процессор: AMD FX-8000 серии или лучше / Intel Quad i7 Core;
- Оперативная память: 4 Gb;
- 12 Gb свободного места на жестком диске;
- Видеокарта: AMD Radeon TM R9 270 или лучше / Nvidia GTX 660 серии или лучше;
- DirectX 11.

Обзоры подготовил Риад Велиев





# iDog

**М**еня зовут Чарли. Мой разум дополнили программным обеспечением iDog. Я могу понимать свыше 6000 слов на английском языке. Мне нравится кушать. Мне нравится, когда тепло. И я люблю своего хозяина.

Он передвигается по усыпанному мусором переулку со сноровкой человека, родившегося после вторжения. А мне всего два года. Я следую за ним с неослабевающей верностью. Мы вместе изучаем открытую плоскость заброшенной городской площади. Кролик метнулся в сторону всего в шести футах от меня, но я застыл, как замерзший. Я и мускулом не пошевелю, пока хозяин не даст мне сигнал.

Наконец, он дает мне понять, что пора продолжать путь. Мы скользим вплотную вдоль стен выгоревших зданий, стараясь находиться в тени как можно чаще, избегая открытых мест.

С оглушительным взрывом тучи расходятся, и летающее блюдце падает с небес, как блин штанги, громко грохнувшись по бетону площади. Мой хозяин реагирует мгновенно, разворачивается и ныряет в полузаколоченное окно длинного заброшенного многоквартирного дома. Его знакомый свист пронзает воздух, и я следую за ним через брешь. Главное - не отставать!

Детекторы гуманоидов засекают его фигуру, и они не сдадутся легко, продолжая беспрестанную гонку в стремлении уничтожить вид, охота за которым ведется вот уже несколько лет.

Мой хозяин мчится через захлавленную гостиную и пробивается через дверь, толщина которой не больше бумаги, в грязный коридор. Я следую за ним, стараясь не задевать его ног. Вместе мы бежим в сторону пожарного выхода. Неожиданно поджарая и мускулистая сука ротвейлера выпрыгивает

из дверного проема одной из квартир и приземляется перед нами, брызжа слюной и злобно рыча. Проскользив чуть вперед, я торможу на всех своих четырех светлых лапах, а мой хозяин тоже останавливается рядом со мной. Мой отец был питбулем. Моя мать была немецкой овчаркой. Я симпатичный пес, который знает как драться. Но мой имплант iDog дает мне возможность задуматься и над другими альтернативными вариантами действий. Я быстро посылаю суке ротвейлера i-послание. Она получает его, и теперь я знаю, что в нее тоже заложена программа iDog.

- Где твой хозяин? - печатаю я поперек внутренней части ее глазного яблока.

- Он больше не двигается.

- Тогда получается, что он мертв?

- Я не доктор. И я не компетентна в этом, чтобы ответить точно.



Моему хозяину уже надоело ждать, и он поднимает оружие. Я издаю знакомое ему поскуливание и подмигиваю. Он опускает пистолет. По его взгляду можно понять, что человек успокоился.

- Ты уж поторопись. Мы должны двигаться быстрее, - говорит человек.

Я снова перевожу свое внимание на суку ротвейлера.

- Мой хозяин убил бы тебя, не вмешайся я только что. Дай нам дорогу.

Она поднимает взгляд на него, затем смотрит на меня и, кивнув, пятится назад через дверной проем своей квартиры.

Вдвоем с хозяином мы выпрыгиваем из пожарного выхода. Аэродроны жужжа опускаются и открывают огонь из своих лазерных пушек. Мой хозяин ныряет в мусорный бак, а я следом. Взрыв сверху разносит шлакоблок и переворачивает бак.

Мы вылезает и крадемся далее по переулку. Потом еще один поворот. Перепрыгиваем низкую цементную стену и дальше вниз по насыпи. Оторвались!

Скоро мы прибываем в старую часть города. Туда, где нам все знакомо. И все же что-то здесь изменилось. У здания Мейн-Стрит-Плаза теперь нет крыши. Вдруг еще одно летающее блюдце падает с небес. В моего хозяина попадают, и он тут же превращается в облако из капелек крови. Я подныриваю под кучу мусора, затаив дыхание.

Жду несколько часов, хотя меня никто не ищет. Мой хозяин погиб. Я видел это своими глазами. Через некоторое время я осознаю, что никто и не собирается искать меня. Я крадусь по булыжной мостовой, держа путь назад, к квартире суки ротвейлера. Может быть у нее найдутся какие-нибудь идеи о том, что делать дальше. Наверное, будем искать вместе нового хозяина.

Оригинал текста - «iDog»  
с сайта 365tomorrows.com. Автор  
- Клинт Уилсон  
(Clint Wilson).  
Перевод - Ринат Алиметдинов.

# НАШИ

в Google Play

## Robird

Twitter-клиент для Android в стиле Holo



**Интуитивный интерфейс. Плавная и быстрая прокрутка ленты.**

Push-уведомления

Длительное удерживание для просмотра переписки

Синхронизация с TweetMarker

Виджет DashClock

Поддержка ссылок TweetLonger

Черновики для сохранения неотправленных твитов

Сервисы загрузки картинок и их перелистывания

Несколько языков интерфейса



приобрести в  
Google play



Разработчик:  
Меджид Джабраилов  
@mecid

# SONY

make.believe

Красота высоких технологий



## Xperia™ T3

Высокая производительность и тончайший корпус с ободом из нержавеющей стали

### **Красота в каждой детали**

Четырехъядерный смартфон, который не только радует взгляд своим дизайном, но и необычайно комфортно лежит в руке.

Удивительно тонкий и легкий со вставками из нержавеющей стали доступен в различных цветовых решениях. На него невозможно не взглянуться!

### **Естественные насыщенные цвета и сверхчеткое изображение**

Смартфон создан с применением новейших телевизионных технологий Sony и имеет большой 5,3-дюймовый IPS HD-дисплей TRILUMINOS™. Результат - более глубокие, насыщенные цвета и невероятно широкий угол обзора.

### **Сверхчеткие фотографии и динамичное видео**

Если нужно запечатлеть улыбающиеся лица друзей против заходящего солнца или сделать фото дымка от сочного шашлыка, томящегося на мангале, доверьтесь смартфону. В Xperia T3 использованы передовые технологии Sony, которые позволяют делать поразительно качественные снимки в любых условиях.



[www.caspianmobile.az](http://www.caspianmobile.az)

Samsung  
GALAXY Tab S

SAMSUNG

SAMSUNG

 [facebook.com/SamsungAzerbaijan](https://facebook.com/SamsungAzerbaijan)



 \*9494  
[www.integralplus.az](http://www.integralplus.az)



Baku Electronics

 143

[www.bakuelectronics.az](http://www.bakuelectronics.az)

