

INFO CITY

10 лучших и 10 худших TV-технологий

Специальное предложение от компании Bakinity! 57



→ 64-69

Цифровая минитипография? С помощью Osé это просто!

48-53 ←

«Люди начали понимать, что киберспорт - это не просто развлечение»

54-56 ←

Lenovo IdeaPad Y5070: мечты геймеров о доступном ноутбуке сбываются

58-61 ←



→ 74-75

VALIANT HEART'S
THE GREAT WAR



«Сегодня смартфон становится первостепенным источником получения информации»

↓

Интервью с главой представительства Samsung Electronics в Азербайджане господином Сэнг Пил Чаном

26-29



ISSN 2218-7782



9 772218 778002 02

MƏHZ ALPHA
Dəbli. incə. Metal.

Samsung GALAXY ALPHA





Make it matter.

Без шока будущего*. Без шока от цены.

HP MSA Storage. Доказано, что устойчивые к перегрузкам системы хранения данных - отличное решение для растущего бизнеса.

Если Ваши системы хранения данных перестают функционировать - останавливается всё - в том числе Ваш бизнес. Испытайте надежность от лидера на рынке систем хранения данных начального уровня с поддержкой Fibre Channel - **HP MSA Storage.**

Вся мощь конвергентной инфраструктуры HP уже здесь.

bestel



ул. Узеира Гаджибекова, 22. Тел: (+99412) 493 01 79; 498 06 76
пр-т Атаюрка, 30/78. Тел: (+99412) 436 30 46; 436 29 61
пос. Бакиханова, 1-й этаж торгового центра "Aygün City". Тел: (+99412) 428 55 28
ул. Физули, 53. Тел: (+99412) 596 22 95
ул. Видади, 189. Тел: (+99412) 497 55 79
ул. Самеда Вургуня, 22. Тел: (+99412) 498 18 98

* Шок будущего - психологическая реакция человека или общества на стремительные и радикальные изменения в его окружении, вызванные ускорением темпов технологического и социального прогресса.

Получить больше информации можно на сайте www.bestel.az или по телефону +99412 541 47 47

© Copyright 2013 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Информация в настоящем документе может быть изменена без предварительного уведомления. HP предоставляет только те гарантии на свои продукты и услуги, которые наложены в гарантийных обязательствах, прилагаемых к этим продуктам и услугам. Никакие сведения, содержащиеся в настоящем документе, не могут рассматриваться как дополнительные гарантии. HP не несет ответственности за технические, редакционные и другие ошибки в данном документе.



Contents

→ Хромбуки - долгосрочная угроза Intel? **3**

News / Azerbaijan
4, 6, 8, 10-11

News / Mobile Operators
12-13

News / World
14, 16, 18-19

Mobility
Sony Xperia Z3 **22-23**

Samsung GALAXY Alpha:
эксперименты
с металлом

24-25

Lenovo Vibe Z2 Pro **31**
Sharp Aquos Crystal **33**
Samsung Gear S **33**
HTC One (M8) for Windows **34**

Omate X

35

Notebooks & Tablets

Acer Extensa EX2510/2509 **36**

**Dell
Alienware 13**

36

Asus Zenbook UX303LA/LN **38**
MSI S100 **38**
Acer Aspire V Nitro **39**

Peripherals & Gadgets

Logitech G402 Hyperion Fury **40**
Сферическая камера Bubl **41**

**Раздвиньте границы бизнеса
и обучения с интерактивными
продуктами**



42-43

Digital Photo

Pentax K-3 Prestige Edition **44**

Sony α5100



46

Leica M-P **46**

Storage

Преимущества
HP ZPAR Peer Persistence **62-63**

Education

Новые бесплатные курсы
виртуальной академии
Microsoft Virtual Academy **70-72**

Games

Risen 3: Titan Lords



76-77

Story

«Нам шумно» **78-79**



№9(83)/сентябрь 2014

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Анар Алиев
e-mail: anar@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-
распространителей:

ГАЯ (+99412) 465-67-13,
(+99412) 598-35-22

ГАСИД (+99412) 493-23-19,
(+99412) 493-98-14

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
AMY (+99412) 440-46-94

A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 1.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.
Регистрационное удостоверение
№2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.
Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного раз-
решения редакции.

Цена не более 1 маната
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az

Хостинг предоставлен компанией



Сайт размещен на сервере



Хромбуки - долгосрочная угроза Intel?



Их можно любить или ненавидеть, но в любом случае нельзя не признать, что они серьезно закрепляются в области мобильной компьютерной техники. Их начинают закупать школы, да и потребители все больше начинают интересоваться дешевыми ноутбуками на Chrome OS.

Microsoft довольно рано увидела в хромбуках угрозу доминированию Windows на компьютерном рынке. Некоторые из первых рекламных роликов Windows и планшетов Surface были прямо направлены против хромбуков. Если продажи хромбуков будут расти и дальше, то они станут серьезной угрозой для Microsoft в долгосрочной перспективе. Впрочем, Windows все равно будет оставаться лидером на корпоративном рынке, поэтому ситуация для корпорации не столь плоха.

То же касается и Intel - производителя процессоров, на которых еще до недавнего времени работали почти все персональные компьютеры в мире. Даже такой конкурент Microsoft в персональных компьютерах, как Apple, имеет на борту Intel inside. Кстати, об Intel inside. Вспоминается одна очень успешная маркетинговая кампания этой компании. Если вы сядете перед компьютером, то почти наверняка увидите небольшую наклейку, говорящую, что он работает на Intel. Это привело к тому, что пользователи компьютеров стали подсознательно ассоциировать их с Intel. Все знают, что спектаклем заправляет Intel. Если перед нами компьютер, то у него обязательно Intel inside и все волшебство в комплекте. Но ситуация начала меняться, когда Microsoft представила Windows RT, которая работала на процессорах ARM, а не Intel. Процессорный гигант не был в восторге от этого, и наверняка две компании встречались и обсуждали этот вопрос. Windows RT постигла неудача, поэтому руководство Intel вздохнуло с облегчением. Но долго радоваться не пришлось, поскольку очень скоро

на сцене появились ноутбуки на Chrome OS от Google.

В большинстве хромбуков используются процессоры от Intel, поэтому здесь все более-менее нормально. Однако некоторые работают на чипах от ARM, как и системы Windows RT, что значит, что Intel уже не inside. Еще хуже то, что хромбуки с чипами ARM работают невероятно хорошо и постепенно завоевывают рынок. Эта облегченная операционная система, специально предназначенная для слабого оборудования, так что необходимость в Intel отпадает.

Ситуация еще больше ухудшится, когда на рынок хромбуков выйдет NVIDIA. Ее процессор Tegra хорошо подходит для ноутбуков с Google inside. Это должно серьезно беспокоить Intel. Это прямая угроза имиджу Intel, поскольку владельцы хромбуков поймут, что Intel inside им уже не нужен. Когда эти хромбуки без железа от Intel распространятся в школах, ученики к ним привыкнут. Пройдет совсем немного времени, и новое поколение покупателей компьютеров просто забудут об Intel. И это должно беспокоить процессорного гиганта.

Intel - гигантская компания, и хромбук все равно не сможет украсть весь ее бизнес. Но может произойти то же, что с Windows. Intel перестанет ассоциироваться с компьютерами. Покупателю компьютера завтрашнего дня будет безразлично, есть там Intel inside или нет.

Сейчас с хромбуками начинает активно работать следующее поколение покупателей компьютеров. Это значит также, что они растут без Windows, а также, что они даже не задумываются об Intel. Это долгосрочная угроза Intel и ее почти полной монополии на процессоры для компьютеров.



Джеймс Кендрик (James Kendrick), журналист, автор статей для Smartphone & Pocket PC Magazine, Information Week, Laptop Magazine, GigaOm, ZDNet

Лаборатория Leica компании R.I.S.K. прошла аккредитацию по стандарту AZS ISO/IEC 17025:2009

Действующая на базе компании R.I.S.K. лаборатория компании Leica Geosystems AG прошла аккредитацию в Государственной службе аккредитации при Госкомитете по стандартизации, метрологии и патентам Азербайджанской Республики. В соответствии с



полученным аттестатом, деятельность лаборатории соответствует межгосударственному стандарту качества AZS ISO/IEC 17025:2009 и удовлетворяет общим требованиям к компетентности испытательных и калибровочных лабораторий. В настоящее время деятельность лаборатории Leica компании R.I.S.K. официально авторизована как со стороны производителя, так и со стороны государства. Компания Leica Geosystems - ведущий мировой производитель оборудования и инженерных решений для измерительных геодезических задач. Удобные, точные и надежные инструменты GPS/GNSS системы, теодолиты и тахеометры, оптические и цифровые нивелиры, лазерные уровни гарантируют высокоточное измерение и эффективность, пользуются спросом и широко применяются в Азербайджане. Высокое качество и стабильность оборудования Leica Geosystems делает его востребованным и эффективным при реализации значимых инфраструктурных проектов в строительстве, сельском хозяйстве, горнодобывающей промышленности и в других индустриях. Постоянное повышение спроса создает условия для усиления присутствия Leica Geosystems на рынке посредством дальнейшего развития

взаимовыгодного сотрудничества и поддержки своего стратегического партнера в лице компании R.I.S.K. Компания R.I.S.K. является авторизованным дистрибьютором и сервис-центром Leica Geosystems. Компании сотрудничают, начиная с 1997 года.

KATV1 увеличило количество телеканалов в базовом цифровом пакете

Кабельное телевидение KATV1 в связи с 9-летием деятельности сделало подарок своим абонентам. С 11 августа абоненты в базовом цифровом пакете получили доступ не к 87 телеканалам, как ранее, а к 100. С указанной даты в базовом пакете обеспечена трансляция и 10 радиоканалов. Кроме того, увеличено количество телеканалов в специализированных пакетах без изменения их тарифов. Так, в пакете «Расширенный Русский» количество телеканалов увеличено до 36 (ранее 24), в пакете «Расширенный Турецкий» - до 27 (ранее 24), «Супер Спорт» - до 18 (ранее 7). Для повышения уровня обслуживания в клиентской службе было увеличено количество телефонных каналов.

Азербайджанская делегация приняла участие в работе CeBIT Bilisim Eurasia-2014

Национальный павильон Азербайджана был представлен на одной из крупнейших в мире выставок информационно-коммуникационных технологий CeBIT Bilisim Eurasia-2014. Выставка CeBIT Bilisim Eurasia-2014 проходила с 11 по 14 сентября в Стамбуле. Делегацию Азербайджана возглавил заместитель министра связи и высоких технологий Ильтимас Мамедов. Главными целями

работы национального павильона Азербайджана стали демонстрация возможностей экономики Азербайджана, а также презентация последних достижений и проектов, которые реализуются в сфере ИКТ. Стенды павильона содержали информацию о проектах создания Парка высоких технологий, спутниковой связи, внедрения ИКТ в сферу образования. Помимо этого, была представлена информация об успехах частных IT-компаний страны. В этом году на выставке были представлены стенды более тысячи ИКТ-компаний из 93 стран мира.

Trend

Азербайджан запускает систему защиты авторских прав в интернете

Рботы по запуску системы защиты авторских прав в интернете в Азербайджане находятся на завершающей стадии. Как отмечают в Агентстве по авторским правам, речь идет о применении системы цифрового мониторинга и лицензирования. Защитой авторских прав в виртуальной среде будет заниматься действующий при агентстве Центр обеспечения прав интеллектуальной собственности. Отметим, что в мире применяется три способа защиты авторских прав в виртуальной среде. Первый предусматривает изъятие из сети понятия «авторского права» и использование свободных произведений со ссылкой на автора. Второй предполагает выплату автору определенного вознаграждения в случае свободного использования объектов авторских прав на интернет-ресурсах. Последний вариант предусматривает ужесточение законодательства и сужение прав пользователей. Предполагается, что агентство отдаст предпочтение второму варианту.

Trend

Uluslararası Bilgi ve İletişim Teknolojileri Fuarı
International Trade Fair for
Information Technology,
Telecommunications,
Software & Services

11-14.09.2014
İSTANBUL, TURKEY

CeBIT
BİLİŞİM
EURASIA

USB drive **DataTraveler**

**В безопасности,
что бы ни
случилось**



Объем до 64 ГБ
Компактность
Гарантия 5 лет



USB-накопитель DataTraveler SE9

Объединяет легендарное качество Kingston, стильный дизайн и надежность, которой доверяют. Компактные габариты делают его универсальным попутчиком, а металлический корпус с кольцом — долговечным помощником.

SD-карта памяти

Карта памяти SDA3/64GB Kingston поддерживает увеличенную скорость работы, выполняя операции до 9 раз быстрее по сравнению со стандартными SD-картами. Высокая скорость записи и легендарная надежность Kingston делают эту карту идеальным выбором для профессиональной фотосъемки и записи видео в HD и 4K.

Карта microSDHC/SDXC класс 10 UHS-I

Карта Kingston microSDHC/SDXC считывает до 9 раз быстрее и записывает до 4,5 раз быстрее, чем стандартные карты памяти десятого класса. Впечатляющая скорость UHS-I позволяет делать фотографии и снимать видео в формате Full HD без задержек, а также создавать прямые трансляции или серийную фотосъемку с помощью телефона.

ГДЕ КУПИТЬ

Оперативная память, USB-флеш накопители, карты памяти, SSD-накопители:

ULTRA COMPUTERS

ул. Ахмед Раджабли, 1-23, AZ1075, Баку/Азербайджан,
Тел.: (+994 12) 449-55-55, факс: (+994 12) 440-99-77
E-mail: info@ultra.az | www.ultra.az

USB-флеш накопители, карты памяти:

DIVI CORPORATION

ул. Рашид Бейбудов, 89-В, Баку/Азербайджан,
Тел.: (+994 12) 497-31-21, факс: (+994 12) 497-31-32
E-mail: info@divi.az | www.divi.az

Азербайджан в рейтинге интерактивной службы Internet Censorship Around The World

Сервис-провайдер IVPN.net представил интерактивную службу Internet Censorship Around The World, позволяющую узнать, какие ограничения на работу с интернетом накладываются в том или ином государстве. Всего выделяется четыре основные категории: «Нарушение прав человека», «Свобода в Сети», «Преграды для доступа» и «Ограничения по контенту». Судя по приведенным показателям, наиболее



| AZERBAIJAN | NEPAKISTAN |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> Local Media and Communication Act Freedom of Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act | <ul style="list-style-type: none"> Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act Freedom of Access to Information Act |

сильно права граждан нарушаются в Китае: результат этой страны по данному критерию - 38 баллов из 40 (чем выше значение, тем серьезнее веб-цензура). В категории «Преграды для доступа» лидирует Куба с результатом в 24 балла из 25 возможных. Наиболее сильные ограничения на потребление контента накладываются в Иране - 32 балла из 35 возможных. В Азербайджане, где согласно данным сервиса, про-

никновение интернета составляет 54%, Internet Censorship Around The World поставил 22 балла из 40 в категории «Нарушение прав человека», 52 балла из 100 в категории «Свобода в Сети», 13 баллов из 25 в категории «Преграды для доступа» и 17 баллов из 35 в категории «Ограничения по контенту». Все желающие могут изучить интерактивную карту цензуры на этой странице: www.ivpn.net/internet-censorship.

Объем рынка e-commerce в Азербайджане превысил 1,5 млн. манатов

По итогам первых двух кварталов 2014 года, объем рынка электронной коммерции (e-commerce) в Азербайджане составил 1,5 млн. манатов. В сообщении Государственного комитета по статистике отмечается, что, по сравнению с показателем аналогичного периода 2013 года, общий объем розничной электронной торговли в Азербайджане вырос на 10,2%. Участниками рынка электронной торговли являются юридические и физические лица, осуществляющие электронную коммерцию и являющиеся покупателями товаров и услуг. Из товаров, приобретенных населением Азербайджана за указанный период в электронной форме, 78,3% пришлось на юридических лиц, 21,7% на физических лиц. 90,3% оборота рынка электронной торговли составили непродовольственные товары. Общий объем розничной торговли в Азербайджане с января по июль 2014 года составил 11,8 млрд. манатов. По сравнению с показателем аналогичного периода прошлого года, продажи потребительских товаров в стране выросли на 9,1%.

Trend

Китайская компания приглашена к участию в развитии широкополосного интернета в Азербайджане

Компания Huawei Technologies приглашена к участию в проекте развития широкополосного интернета в Азербайджане. Перспективы расширения деятельности компании в нашей стране обсуждались на встрече министра связи и высоких технологий Азербайджана Али Аббасова с новым главой офиса Huawei в Азербайджане Лиу Ян



Веймом (Liu Jian Wei). В настоящее время компания Huawei Technologies входит в число крупнейших поставщиков телекоммуникационного оборудования для предприятий связи (крупные операторы фиксированной и мобильной связи, а также поставщики интернет-услуг) в государственном и частном секторах Азербайджана.

Trend

Ailə NET поднял скорость интернет-подключения

Интернет-провайдер Ailə NET с 15 августа увеличил минимальную скорость подключения оптоволоконного интернета до 5 мбит/сек. При этом, абонентская плата осталась прежней. Согласно специальным тарифам для абонентов кабельного телевидения Ailə TV, абоненты Ailə NET будут оплачивать 13 манатов за интернет-подключение скоростью 5 Мбит/с. Отметим, что на данный момент интернет-провайдер Ailə NET, используя новейшие тех-

нологии, предлагает абонентам интернет-подключение до 100 мбит/сек. Ailə NET в то же время проводит работу по расширению зоны покрытия сети. В результате проводимых работ в зону охвата интернет-провайдера были включены многие новые районы столицы, а также город Гянджа, в том числе поселок Ени Гянджа.

lenovo FOR
THOSE
WHO DO.



STAND MODE



LAPTOP MODE

LENOVO FLEX

Двухрежимный ноутбук-трансформер - мгновенное переключение между режимами ноутбука и консоли

- Intel® Core™ i3-4010U
- Windows 8
- 14" дисплей стандарта HD (1366x768) с 10-точечным сенсорным интерфейсом
- NVIDIA® GeForce® GT 740M 2 Gb
- RAM 4 Gb DDR3, 1600 MHz с поддержкой двухканального режима
- HDD 500 Gb с интегрированным твердотельным накопителем SSD 8 Gb
- Встроенные интерфейсы связи: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0, 10/100 Мбит/с LAN
- Разъемы и порты: 1xUSB 3.0, 2xUSB 2.0, кардридер «2 в 1» (SD/ MMC), HDMI, RJ45
- Камера высокого разрешения 720p
- Размеры: 343,2x250,9x16—21,5 мм
- Вес: < 2,0 кг

679 ₼

**ЭКСКЛЮЗИВНОЕ
ПРЕДЛОЖЕНИЕ!**



LENOVO G510

Самый доступный в Азербайджане ноутбук с процессором последнего поколения Intel Core i5 и 15,6-дюймовым дисплеем

- Intel® Core™ i5-4200M
- Free DOS
- 15,6" дисплей стандарта HD (1366x768)
- RAM 4 Gb DDR3, 1600 Mhz
- HDD 500 Gb
- Встроенные интерфейсы связи: Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0, 10/100 Мбит/с LAN
- Разъемы и порты: 2xUSB 3.0, 2xUSB 2.0, кардридер «2 в 1» (SD/ MMC), HDMI, RJ45, VGA
- Камера 1 Mp
- Размеры: 377x250x34 мм
- Вес: 2,6 кг

499 ₼

399 ₼



DIVISION

БАКУ, УЛ. НИЗАМИ, 106С
(БЫВШАЯ УЛ. ТОРГОВАЯ).
ТЕЛ.: 012 493-26-35.

БАКУ, УЛ. 28 МАЯ, 46А
ТЕЛ.: 012 493-25-35.

БАКУ, УЛ. ХАГАНИ, 41
ТЕЛ.: 012 493-22-72.

БАКУ, УЛ. КОРОГЛУ РАГИМОВА, 22/1А
НАПРОТИВ ЗАПРАВКИ АБУ (ТЯНДЖЛИК).
ТЕЛ.: 012 465-05-08.

ДЖАЛЛИЛАБАД,
ПР. ГЕЙДАРА АЛИЕВА, 291А
ТЕЛ.: 055 505-07-77.



NAVITEL выпустил обновление карт Азербайджана и Турции

Пользователям «Навител Навигатор 9.1» стало доступно обновление карт Турции, Закавказья и Средней Азии релиза Q2 2014. Карты нового релиза содержат 875945 км дорожного графа, 1238 042 POI, 58629 городов и населенных пунктов, из которых 28932 - с адресным поиском и улично-дорожной сетью. В картах улучшено визуальное отображение дорог, пробок и маршрутов. Внесены исправления и уточнения в адресные данные, исправлены неточности в указании запретов поворотов. Обновлено информация и добавлены



логотипы всех станций метрополитенов, нанесенных на карты. Новая карта Азербайджана состоит из 29426 километров дорожного графа, 25 211 баз данных POI (point of interest). В адресном поиске содержится около 51 тысячи уникальных адресов. На карту нанесены 4313 городов и населенных пунктов, из них 45 - с улично-дорожной сетью и адресным поиском. Также в карты всех стран включена жилая и промышленная инфраструктура городов и населенных пунктов с адресным поиском, подробная дорожная сеть, которая содержит все улицы и дороги

с учетом направленности движения, развязок, круговых движений и прочей навигационно-значимой информации. Карты релиза Q2 2014 работают только с версией «Навител Навигатор 9.1.0.0» и выше.

Изучается вопрос создания глобального рынка e-коммерции с ЕС

Азербайджан намерен принять активное участие в формировании единого цифрового рынка в соответствии с инициативой Европейского союза - HDM Initiative (Harmonizing Digital Markets of EU and Eastern Partnership countries). По словам директора Региональной академии информационных технологий (RITA - Regional Information Technologies Academy) Тофика Бабаева, в HDM Initiative включены страны «Восточного партнерства» (Беларусь, Молдова, Украина, Азербайджан, Грузия и Армения). «HDM Initiative предусматривает создание единого цифрового пространства, цифрового рынка на широком уровне, чтобы предприниматели могли иметь единое цифровое поле для проведения торговли и взаиморасчетов. HDM Initiative состоит из 14 важных аспектов, среди которых создание законодательной базы, таможенных правил, программного обеспечения для торговли и т.д. - подчеркнул Т.Бабаев. - Взаимное признание e-подписи странами ЕС и «Восточного партнерства» является

главным приоритетом, отмеченным в HDM Initiative».

Завершена подготовка к маркировке продуктов интеллектуальной собственности

Агентство по авторским правам Азербайджана завершило технические и организационные работы по применению специальных контрольных марок (голограмм) в продукции интеллектуальной собственности. Регулированием выдачи контрольных марок объектам авторских прав (контрольными марками будут отмечены аудиовизуальные произведения, фонограммы, компьютерные программы, информационные сборники и книги) будет заниматься действующий при Агентстве Центр обеспечения прав интеллектуальной собственности. В настоящее время создана электронная система выдачи контрольных марок. Также создана система «Track & Trace» для смартфонов, позволяющая дистанционно определять легитимность марок. Начало применения контрольных марок ожидается в ближайшем будущем. Контрольные голограммы будут выдаваться соответствующими органами исполнительной власти производителям продукции авторского права на основании их запроса. Продукция, распространяемая без этих голограмм, будет считаться пиратской.

Trend



**Печать до 1500 ч/б страниц
по низкой стоимости и цветная
печать бесплатно***



**Новый картридж
повышенной емкости
(специальный выпуск)**



МФУ HP Deskjet Ink Advantage 2520hc

- Экономичные картриджи высокой емкости
- Скорость ч/б печати до 20 стр/мин
- Компактный дизайн
- Печать фотографий без полей

ALSATEC

Баку, ул. Самеда Вургуня/
Сулеймана Рагимова, 309 квартал,
World Business Centre, 16 этаж,
Офис No. 3
Тел.: (+99412) 5973038/5974837
Факс: (+99412) 5974838

*1500 страниц - ресурс картриджа в страницах формата А4 согласно ISO 24711. Цветной картридж может поставляться в комбинированном комплекте «2 ч/б картриджа + 1 цветной» (по запросу). Розничная цена такого комбинированного комплекта выше одного ч/б картриджа продаваемого отдельно. Действительно только для HP Deskjet Ink Advantage 2020 HC и HP Deskjet Ink Advantage 2520 HC «Все-в-одном». Более низкая стоимость в сравнении со средней рекомендованной розничной ценой оригинальных картриджей HP 650.
© 2014 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

На чемпионат мира по киберспорту в Баку приедут представители более 50 стран мира

С 9 по 10 августа 2014 года в отеле Park Inn была проведена финальная часть IX Национального чемпионата по компьютерным играм. Чемпионат проводится Федерацией Киберспорта Азербайджана совместно с Министерством молодежи и спорта Азербайджанской Республики. По словам президента Федерации Рамиля Алиева, в этом году в чемпионате приняло участие свыше 2000 игроков, соревновавшихся в 7 дисциплинах, из которых

соревнований в городах Гусар, Шамкир, Сумгаит, Астара, Шеки, Агдаш и Уджар. Также стало известно, что в текущем году выделено 5 квот для Азербайджана на участие в финальной части крупнейшего киберспортивного турнира в мире - IeSF, который пройдет в ноябре этого года в Баку. Азербайджан будет представлен в финальной части в следующих индивидуальных дисциплинах: Tekken Tag Tournament 2, Starcraft 2, Hearth Stone, Super Street Fighter IV и в командной игре Dota 2 (5x5). В настоящее время идет тщательная подготовка к этому мероприятию, на котором будут присутствовать представители национальных федераций из более чем 50 стран мира, а участие в нем примут представители более 30 стран мира.

планируется реализовать с Турцией, и не исключено, что в будущем в проект будут вовлечены и другие страны региона», - отмечают в ИВЦ.

Trend

Партнерство компаний R.I.S.K. и Cisco вышло на самый высокий уровень

Компания R.I.S.K. стала обладателем партнерского статуса Cisco Gold Certified Partner. Новый статус - это ожидаемый и значимый этап развития стратегического партнерства между компаниями R.I.S.K. и Cisco. Независимый аудит подтвердил высокий уровень компетентности компании R.I.S.K. и ее соответствие критериям сертификационной политики Cisco, включая требования к квалификации персонала, качеству поддержки решений, наличию необходимых специализаций и показателям удовлетворенности заказчиков. Основными критериями оценки деятельности компании R.I.S.K. были, в частности, эффективность и отлаженность бизнес-процессов, наличие технической экспертизы, технологической лаборатории, уровень подготовки предпродажных процедур, наличие успешного опыта реализации проектов, а также отзывы заказчиков. Получение статуса Gold Certified Partner является очередным подтверждением высокого уровня квалификации специалистов компании R.I.S.K., а также признанием соответствия компании всем сертификационным требованиям и критериям качества, принятым в Cisco. R.I.S.K. на данный момент является единственной азербайджанской компанией, обладающей



2 дисциплины были женскими. «Всем известно, что киберспорт в мире интенсивно развивается. В Азербайджане также из года в год растет интерес к компьютерным играм и новым технологиям. По итогам отборочного тура IX Национального чемпионата по компьютерным играм, только из регионов страны приняло участие свыше 50 юных киберспортсменов, что показывает немалый интерес к киберспорту за пределами столицы. Также следует отметить повышенный интерес и представительниц слабого пола, которые боролись за свою победу, не уступая юношам». Чемпионат в этом году проводился по следующим дисциплинам: FIFA'14 (индивидуальная 1x1), Dota 2 (командная 5x5), Tekken Tag Tournament 2 (индивидуальная 1x1), Starcraft 2 (индивидуальная 1x1), Hearth Stone (индивидуальная 1x1) и Super Street Fighter IV (индивидуальная 1x1). Напомним, что финальной части предшествовало проведение показательных

Азербайджан и Турция могут объединить усилия в борьбе с нелегальным импортом мобильных телефонов

Азербайджан и Турция готовы объединить усилия в борьбе с нелегальным импортом мобильных телефонов.

Как отмечают в информационно-вычислительном центре (ИВЦ) Министерства связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, речь идет об интеграции систем регистрации IMEI-кодов мобильных телефонов двух стран, что может позитивно сказаться на снижении нелегального импорта и устранения фактов, связанных с кражами мобильных телефонов. «В настоящее время Азербайджан и Турция обсуждают технические аспекты реализации проекта. Проект получил полную поддержку азербайджанской стороны. На начальном этапе его



самым высоким статусом партнерства с Cisco. R.I.S.K. сотрудничает с Cisco с 1997 года, партнерство компаний - это долгий путь, наполненный реализацией многочисленных инфраструктурных проектов и инновационных решений. Переход на новый уровень - очередное свидетельство стабильно развивающегося партнерства между компаниями R.I.S.K. и Cisco.

Заместителем Министерства связи и массовых коммуникаций Российской Федерации назначен азербайджанец

Министерство связи и массовых коммуникаций Российской Федерации объявило о назначении заместителем министра Рашида Исмаилова. В новой должности он возглавит направление по развитию IT-отрасли, которое ранее курировал Марк Шмулевич, покинувший министерство в июне 2014 года, сообщает snews.ru. Также Р.Исмаилов продолжит заниматься международным сотрудничеством (до назначения заместителем министра он



с января 2013 года возглавлял департамент международных отношений министерства). До прихода в министерство Рашид Исмаилов более 20 лет проработал в различных телекоммуникационных и IT-компаниях, включая Ericsson, Nokia Networks, Nokia-Siemens Networks и Huawei. В должности директора департамента министерства он занимался развитием международных отношений в сфере связи и массовых коммуникаций, расширением взаимоотношений с зарубежными партнерами, а также укреплением имиджа России как одного из лидеров в области глобального рынка инфокоммуникационных технологий, отмечают в министерстве. Рашид Исмаилов родился 2 ноября 1965 года в Баку. В 1982 году окончил школу-интернат МИД СССР в Москве. Высшее образование получил в 1988 году, окончив исторический факультет МГУ им. Ломоносова. В 2007 году окончил МГТУ МАМИ.

Новый логотип Министерства связи и высоких технологий Азербайджанской Республики

В прошлом месяце на сайте Министерства связи и высоких технологий Азербайджанской Республики (www.mincom.gov.az) появился новый логотип. Напомним, что согласно распоряжению Президента Азербайджанской



Республики Ильхама Алиева от 7 марта текущего года, новое министерство было создано на базе Министерства связи и информационных технологий. Логотип же был выбран после проведения министерством специального конкурса.

Открыт новый Центр обслуживания абонентов KATV1

Оператор кабельного телевидения KATV1 открыл новый Центр обслуживания. В центре обслуживания, который расположен в жилом массиве Йени Ясамал, можно получить справочную информацию о деятельности KATV1 и услугах компании, а также заказать подключение к кабельному телевидению и широкополосному



Разработка web-сайтов
и мобильных приложений
любой сложности



MAGNUS
technologies

012-434-96-28
050-229-63-24
055-678-13-24

интернету. Кроме того, в центре возможна оплата услуг, изменение пакетов и подключение к другим сервисам KATV1. Выступающий на открытии нового центра генеральный директор компании AG Telekom (владелец торговой марки KATV1) Самир Гурбанов рассказал о динамичном развитии KATV1, о расширении зоны охвата и о постоянном внедрении новых сервисов для улучшения качества вещания и повышения комфорта для абонентов. Следует отметить, что до этого момента в Баку, Хырдалане, Гяндже и Мингячевире функционировало 15 центров обслуживания KATV1.

«Введение в мир бизнеса» от инновационного центра Barama

Инновационный центр Barama при Azercell провел очередное мероприятие для молодежи, заинтересованной сферой бизнеса и предпринимательства. В рамках встречи под названием «Введение в мир бизнеса» опытные специалисты рассказали участникам мероприятия про инновации, долевое участие в активах компании и процес-

ты получают 3500 минут для общения внутри страны, 3500 SMS, 3500 Mb интернет-трафика, 100 минут для международных звонков, а также 100 минут для роуминг-звонков. Для подключения к тарифам Klass 5* или Klass 5*+ необходимо набрать код *245#YES или *295#YES, соответственно. Помимо означенных преимуществ, пользователи данных тарифов получают premium-номер с 50% скидкой или бесплатно, второй бесплатный билет при покупке билета в 28 May Cinema, 50% скидку от сервиса «189 Taxi», а также 20% скидку в ресторанах Saffron Premium.



сы развития бизнеса. Сотрудник компании Azercell Кямран Самедли выступил с докладом по теме «Стратегические Инновации», затронув вопросы применения инноваций в жизни и в процессе управления бизнесом. В рамках своей презентации «Купля-продажа акций» сотрудник компании Azercell Агарза Меликов представил аудитории информацию по долевному участию в новосозданных компаниях, методики покупки, продажи и анализа, а также правильной оценки акций.

Vakcell предлагает два новых тарифа для пользователей Klass

Компания Vakcell сообщила о расширении своего тарифного портфолио Klass за счет двух новых тарифов Klass 5* и Klass 5*+. Подключившись к тарифу Klass 5* при ежемесячной плате за услугу в размере 45 манатов, абонент получит 1500 минут для общения внутри страны и 1500 SMS, 1500 Mb интернет-трафика, 50 минут для международных звонков, а также 50 минут для роуминг-звонков. Новый тариф Klass 5*+ предлагает еще больше преимуществ. Так, при ежемесячной плате в размере 95 манатов абонен-

Nar Mobile предлагает новую бонусную программу для пользователей роуминга

Nar Mobile предлагает выгодную эксклюзивную услугу - роуминговую программу для абонентов, часто выезжающих за рубеж. Абоненты, пользующиеся услугами роуминга больше других, получат дополнительные преимущества благодаря накапливаемым баллам и будут обеспечиваться бесплатными авиабилетами от таких авиакомпаний, как AZAL, Turkish Airlines, Air France, Qatar Airways и Ukraine International Airlines или бесплатным пребыванием в отелях сетей Hilton и Marriott, являющихся партнерами Nar Mobile. Подключиться к программе можно бесплатно. Баллы начисляются за каждую минуту пользования услугой роуминга, а также SMS или пользования мобильным интернетом.



В Азербайджане стал доступен сервис экономии роуминга

Латвийский сервис экономии на звонках за границу Roamer стал доступен и в нашей стране. Как отмечает главный исполнительный директор компании Roamer Ник Устинов, благодаря сервису пользователи смогут совершать звонки, используя номер местных операторов мобильной связи. Мобильное приложение Roamer позволяет экономить расходы на связь в роуминге. Например, стоимость звонков из США в Азербайджан с использованием SIM-карт азербайджанских операторов составит 1,5-4,5 маната за минуту. Сервис же позволяет совершать звонки за 16,8 евроцента за минуту на стационарные сети (при звонках на сети мобильных операторов эта цифра составит 27,8 евроцента за минуту разговора). Для использования приложения Roamer перед отъездом за границу абоненту необходимо установить переадресацию на выделяемый временный сервисный номер. После прибытия в



страну назначения вы приобретаете местную SIM-карту и запускаете приложение для авторизации новой карты. Приложение доступно для устройств, работающих в среде операционных систем iOS и Android. В настоящее время зона действия данного сервиса распространяется более чем на 200 стран.

Trend

Bakcell готовится к запуску сервиса Mobile Finance

Компания Bakcell готовится к запуску сервиса Mobile Finance. По словам главного исполнительного директора компании Ричарда Ширера, работы в этом направлении ведутся примерно в течение двух лет. «Запуск сервиса зависит не только от мобильного оператора. Определенные задачи лежат на Центральном банке Азербайджана. Я надеюсь, что в течение ближайшего времени мы сможем увидеть результаты», - отмечает Ричард Ширер. - Вопрос развертывания услуги Mobile Finance входит в круг наших первоочередных интересов».

Trend

Новая стимулирующая лотерея «Ugurlu SMS» от Azercell

4 августа Azercell объявил о старте новой стимулирующей лотереи под названием «Ugurlu SMS». В ходе розыгрыша, который будет проводиться каждый понедельник до 29 марта 2015 года, отбирается семь номеров абонентов. Их владельцы приглашаются на следующий день, чтобы получить возможность выиграть автомобиль или денежные призы. Один счастливый абонент получит возможность выиграть автомобиль Toyota Corolla, а остальные получат денежные призы в размере 1000 долларов. Обладатель главного приза будет выбран посредством жеребьевки под наблюдением членов комиссии. Во время последнего тиража компания предоставит самый большой сюрприз. Так, наряду с подарками предыдущих тиражей, абоненты получат шанс выиграть автомобиль Lexus GX460. Условия для присоединения к кампании очень простые. Абоненту необходимо отправить пустое сообщение на номер 8228, чтобы получить информацию. Стоимость одного SMS составляет 1,18 маната.



Bakcell увеличивает число пунктов продаж и обслуживания

Компания Bakcell объявила об открытии нового магазина BakcellIM в Баку по адресу: ул. Шихали Гурбанова, 7А. Наряду с предоставлением полного спектра товаров и услуг для абонентов Cin, Klass и Gold, новый пункт продаж и обслуживания Bakcell, расположенный недалеко от круга Физули, осуществляет продажи самых последних моделей телефонов, планшетов и аксессуаров. Отметим, что на сегодняшний день компания предлагает услуги более чем в 300 пунктах розничной продажи и 26 центрах обслуживания клиентов, расположенных как в столице, так и в регионах.

В Azerfon завершилось внедрение новой системы CRM

Этим летом в ООО Azerfon (торговая марка Nar Mobile) было успешно завершено внедрение системы управления взаимоотношениями с клиентами (Customer Relationship Management – CRM). Внедрение системы осуществлялось с целью повышения качества услуг, оказываемых корпоративным клиентам компании. Система представляет собой значительные инвестиции и демонстрирует рост внимания компании Azerfon к данному сегменту. Внедрением CRM занималась компания InfoCumulus из Хорватии, которая

имеет подтвержденный опыт и достижения в области управления взаимоотношениями с клиентами. Основной задачей настоящего проекта стала необходимость внедрения решения для управления взаимоотношениями с существующими и будущими корпоративными клиентами.

Azercell удостоен престижной международной премии в области бизнеса Stevie

Компания Azercell добилась очередного успеха на международном уровне. В этот раз Azercell был удостоен престижной международной премии в области бизнеса Stevie (International Business Awards Stevie) сразу в трех номинациях за нововведения и инновационные проекты в сфере телекоммуникаций. По результатам голосования международного жюри, состоящего из всемирно известных бизнес-экспертов, владельцев компаний и предпринимателей, Azercell Telecom была удостоена премии Stevie в номинации «Лучший продукт года» за тариф «Volge», который компания создала для своих абонентов в регионах страны. Наряду с этим, компания была также выбрана победителем в номинации «Телекоммуникационная Компания Года» за усовершенствование и расширение своей сети, запуск сети 4G, а также внедрение последних технологических новинок на рынке Азербайджана. Помимо этого, компания получила премию «Лучшая Клиентская Служба Года» за внедрение системы измерения лояльности клиентов NPS (Net Promoter Score). Победители по различным номинациям примут участие на официальной церемонии международной премии в области бизнеса, которая пройдет в Париже в октябре текущего года.



Ученые из Гарварда создали систему из 1024 взаимодействующих роботов

Специалисты из лаборатории Гарвардского университета создали группу автономных роботов, которые, взаимодействуя между собой на коллективном уровне, могут самостоятельно создавать двухмерные фигуры. Проект получил название Kilobots. Рассчитывать на грандиозные конструкторские способности небольших роботов пока не приходится, однако возможность сложить простые геометрические фигуры (квадрат, звезду, букву «К») они прекрасно продемонстрировали публике. На данном этапе Kilobots не ставят перед собой каких-то сверхзадач, скорее всего, это первый шаг вперед в программе создания коллективного ис-



кусственного интеллекта и слаженных групп роботизированных механизмов, которые смогли бы взаимодействовать, дополнять и даже самостоятельно восстанавливать друг друга.

Новый жилет позволит ощутить то же, что чувствует герой игры

Современные игры предлагают почти фотографическое качество изображения и реалистичный звук, однако, когда речь заходит о тактильных ощущениях, их практически не удается передать. Жилет, который представила компания Immerz, предназначен для того, чтобы устранить этот пробел в ощущениях. Новая разработка, получившая название KOR-FX, способна



полностью окунуть вас в игровой процесс. Конечно, этот жилет не позволяет чувствовать боль, да и вряд ли он будет передавать чувства достаточно правдоподобно, поскольку представленная технология лишь конвертирует игровой звук в тактильный ответ. Но тот факт, что попадание пули будет создавать какой-то

толчок, уже радует. Жилет KOR-FX даже позволяет настроить силу воздействия, определяя, будут толчки слабыми или сильными. К сожалению, жилет KOR-FX это не завершённый продукт, а один из стартапов на Kickstarter.

Cisco Connect 2014

Компания Cisco приглашает всех желающих принять участие в крупнейшем ИКТ-мероприятии на территории СНГ - конференции Cisco Connect. Мероприятие пройдет в московском Центре международной торговли с 18 по 20 ноября текущего года. В этом



году центральной темой конференции станет Всеобъемлющий Интернет (Internet of Everything, IoE). В этом году Cisco Connect 2014 включит в себя доклады, сессии и мастер-классы в рамках 15 технологических потоков. Впервые в рамках единой площадки будет проведена масштабная выставка решений Cisco World of Solutions. Также вы сможете посетить выставку партнеров, познакомиться с ноу-хау успешных проектов и современными конференц-технологиями. Получить более подробную информацию и пройти регистрации можно на официальном сайте Cisco Connect 2014 по ссылке: <http://cisco-connect.ru>.

Samsung приобретает разработчика систем для «Умного дома»

Компания Samsung Electronics заключила договор о покупке американского стартапа SmartThings. Фирма SmartThings была основана в 2012 году. На текущий момент она привлекла финансирование в размере 15,5 млн. долларов. Такие средства, в частности, предоставили фонд Greylock Partners, один из создателей PayPal Макс Левчин, а также предприниматель и совладелец



Mail.ru Group и DST Global Юрий Мильнер. SmartThings специализируется на разработке технологий для «Умного дома». При помощи специального приложения для смартфона пользователи могут управлять различными электронными устройствами и бытовыми приборами. Финансовые условия сделки пока не раскрываются, но речь может идти о сумме в 200 млн. долларов.



Canon
CANON GROUP

Océ VarioStream 7170

Гибкие возможности печати с непрерывной подачей бумаги

Océ VarioStream 7170 обеспечивает экономичную печать с непрерывной подачей бумаги для корпоративного и коммерческого использования. Благодаря развитым функциям, в том числе возможности работы с разнообразными специальными материалами для печати, такими как этикетки, пластиковые карточки и бланки на тонкой бумаге, эти модели придают новую степень универсальности вашему бюро печати



- Ширина печати 431,80 мм (для формата A3 и сдвоенного A4).
- Скорость печати 172 сдвоенных страницы A4 в минуту.
- LED-технология печати обеспечивает высокое качество с разрешением до 600 точек на дюйм.
- Технология бесконтактного импульсного закрепления, не требующая давления или нагрева для закрепления тонера на носителе.
- Собственный надежный укладчик емкостью 3000 листов бумаги плотностью 64 г/м².
- Профессиональное решение по управлению готовой продукцией и рабочим процессом Océ PRISMAproduction.

Компания **Divi** -
официальный дистрибьютор
Canon в Азербайджане

Тел.: +994 12 4973121,
+994 12 4937371, +994 12 4988451,
+994 12 4650508

Адрес: ул. Рашида Бейбутова, 89В,
AZ1022, Баку, Азербайджан
info@divi.az / www.divi.az

Первый мотоциклетный шлем с дополненной реальностью

Мотоциклетный шлем Skullly AR-1 представляет собой первый вертикально интегрированный «разумный» HUD-дисплей, который будет отображать информацию на расстоянии 3 м перед мотоциклистом. Также здесь используется камера заднего вида с углом обзора в 180°, GPS-навигация, синхронизация со смартфоном и голосовой контроль. Впервые о создании шлема было объявлено еще в прошлом году, а теперь шлем Skullly уже доступен для предзаказа на эксклюзивной основе на Indiegogo по цене в 1400 долларов. Получить шлем можно будет не раньше мая 2015 года.



пользовать в качестве IPTV-приставки или игровой системы. А за 349 долларов вы можете приобрести Tango PC с dock-станцией, SSG емкостью 32 Gb, 4 Gb оперативной памяти и операционной системой Windows 7.

Новое поколение стандарта USB готово к массовому производству

USB Promoter Group распространила информацию о том, что спецификации коннекторов USB Type-C с симметричным дизайном окончательно утверждены и готовы к про-

один универсальный интерфейс с пропускной способностью до 10 Гбит/с. Производство

устройств с новыми разъемами начнется уже в ближайшем будущем.

Поставки серверов в регионе EMEA выросли впервые за 3 года

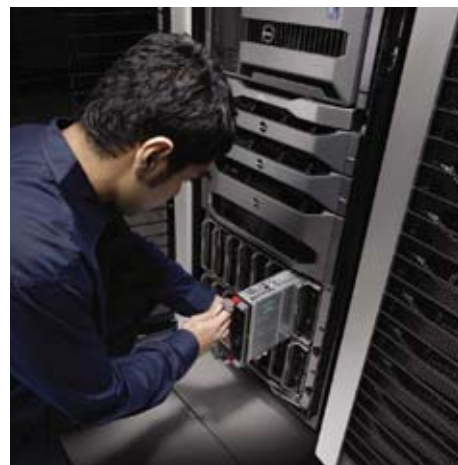
Согласно информации исследовательской компании Gartner, во II квартале 2014 года в страны региона EMEA было отгружено не менее 554800 серверов. Впервые за 11 кварталов рассматриваемый локальный рынок вышел в плюс в натуральном выражении. Также впервые за 10 кварталов выросли общие доходы участников рынка. За период с апреля по июнь текущего года рост оказался в пределах 3,8% «YoY», что соответствует 3,2 млрд. долларов. Правда, видеть в таких положительных результатах свет в конце туннеля пока рано. Доходы в сегменте x86-серверов увеличились на 12,7%, тогда как выручка от поставки серверов категорий RISC/Itanium UNIX и Other CPU упала на 23,6% и 17,8% соответственно. Страны Восточной Европы ухудшили выручку и поставки на 1,6% и 5,6%



Карманный компьютер Tango готов к продаже

Спецификации устройства очень хороши, особенно учитывая то, что оно целиком помещается в кармане. Tango PC основан на 2 GHz четырехъядерном чипе AMD A6-5200. Стандартный объем оперативной памяти составляет 4 Gb, однако его можно расширить до 8 Gb. Устройство в стартовой комплектации предлагает SSD объемом 32 Gb. Кроме того, Tango получил набор стандартных разъемов и интерфейсов, таких как Wi-Fi, 1xUSB 3.0, 3xUSB 2.0, HDMI и аудиоразъем. Поддерживается работа с операционными системами Windows 7/8 и Linux. Цена Tango PC без dock-станции и в базовой комплектации составляет 99 долларов. Благодаря dock-станции компьютер можно ис-

мысленному производству. Одной из особенностей разъема USB 3.1 Type-C является то, что впервые в истории стандарта USB он будет двусторонним, то есть с одинаковыми контактами сверху и снизу. В результате можно будет вставлять USB-коннектор любой стороной, как это сейчас происходит с разъемом Apple Lightning. Разъем изменил свою форму, и теперь он не совместим с нынешними разъемами USB, но этот недочет можно будет исправить с помощью переходников. Новый стандарт USB Type-C призван заменить нынешние интерфейсы Micro-USB на

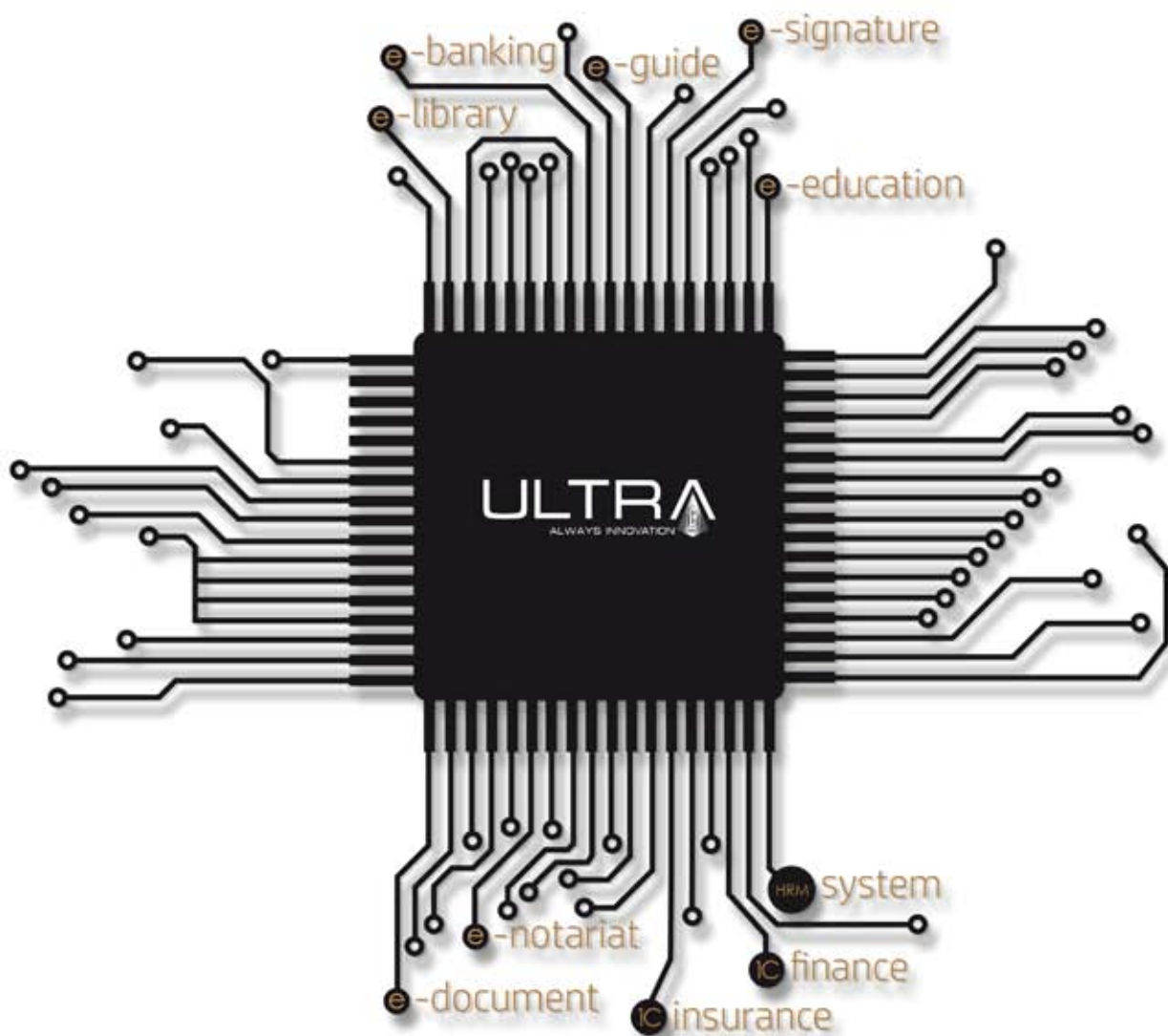


соответственно, тогда как Западная Европа отчиталась ростом по аналогичным статьям на 4,8% и 1,3%. Тройку ведущих поставщиков возглавляет HP (210500 серверов, 5,16% «YoY», доля 37,95%), далее следуют Dell (120300 серверов, +5,54% «YoY», доля 21,70%) и IBM (53000 серверов, +11,58% «YoY», доля 9,56%). По полученным доходам в тройку лидеров вошли HP (выручка 1,1 млрд. долларов, +7,28 «YoY», доля 34,73%), IBM (выручка 710,7 млн. долларов, 14,87 «YoY», доля 22,02%) и Dell (выручка 493,5 млн. долларов, +13,49 «YoY», доля 15,29%).



HIGH TECHNOLOGIES COMPANY

www.ultra.az



NEXUS® Azerbaijan Product
www.nexus.az

Samsung начинает продажи первых телевизоров с изменяемой формой дисплея

Компания Samsung выводит на рынок телевизионные панели нового типа. Суть концепции Bendable TV сводится к тому, что пользователь может по своему усмотрению менять форму дисплея с абсолютно плоской на вогнутую. В продажу поступят телевизоры с диагональю экрана 78". Отмечается, что они соответствуют формату UHD, то есть их разрешение составляет 3840x2160 пикселей. Для изменения формы панели достаточно воспользоваться пультом дистанционного управления. Моторизованный привод обеспечивает плавную трансформацию экрана. Используя функции Smart TV, пользо-



ватель смогут подключаться к интернету, работать с социальными сетями, различными сервисами доставки мультимедийного контента и т.д.

системных платы и графических систем примут активное участие в развитии экосистемы. Многие новые платформы на базе чипсета Intel X99 также поддерживают технологию Thunderbolt. Рабочие нагрузки, которые требуют



передачи больших объемов данных, включая редактирование видео формата 4K, 3D-визуализацию и разработку игр, будут обрабатываться с высочайшей скоростью. Новые модели процессоров уже поступили в продажу. Они поддерживают от 6 до 8 ядер и предлагаются по цене от 389 до 999 долларов.

Intel представила первый 8-ядерный процессор для настольных ПК

Корпорация Intel представила свой первый восьмиядерный процессор для настольных ПК Intel Core i7-5960X Extreme Edition (кодированное наименование Haswell-E). Для энтузиастов, геймеров и разработчиков контента, которые нуждаются в максимальной производительности, этот процессор с поддержкой 16 потоков и памяти DDR4 обеспечит самые высокие показатели производительности настольных компьютеров. Intel активно сотрудничает с отраслевыми партнерами для того, чтобы реализовать все преимущества новой платформы. Ключевые производители оборудования, памяти,

Lenovo стала крупнейшим производителем ноутбуков

Список ведущих производителей ноутбуков возглавила компания Lenovo, благодаря высокому спросу на ее про-



дукцию в Европе, Китае и Латинской Америке. Во II квартале 2014 года китайский производитель увеличил поставки устройств на 36% в годовом исчислении, в результате чего рыночная доля поднялась с 14% до 18%. У HP, переместившейся на второе место, показатель присутствия также вырос с 16% до 17% (выпуск ноутбуков увеличился на 13%), но этого не хватило компании, чтобы сохранить пальму первенства. Третье место по отгрузкам портативных компьютеров заняла компания ASUS за счет высоких результатов в Европе и Азии, особенно в Китае. Тайваньская компания заняла 11% глобального рынка. Такое же значение у Dell, однако в абсолютных цифрах американская компания уступила ASUS. Пятерку лучших замкнула компания Acer с 10% рыночной долей.

Предварительные сборки CyanogenMod 11 получили возможность записи звонков

Главным достоинством Android является возможность настраивать ее индивидуально под нужды каждого пользователя. Кроме этого, на смартфон или планшет можно установить стороннюю прошивку, чтобы получить совершенно новую, а порой и более производительную программную среду. Самая популярная из таких прошивок называется CyanogenMod, которая в одной из по-



следних сборок версии CyanogenMod 11 получила функцию записи звонков, в том числе и через сторонние приложения. Оригинальная версия Android от Google данной возможностью не обладает, однако разработчики CyanogenMod интегрировали ее прямо в приложение телефона, поэтому запись любого разговора производится простым нажатием на кнопку. Остается дождаться, как эта функция будет реализована в финальной версии прошивки.

Новый микрочип IBM имитирует устройство мозга

Згода назад корпорация IBM впервые представила прототипы чипов SyNAPSE (Systems of Neuromorphic Adaptive Plastic Scalable Electronics), имитирующие устройство мозга и способные эмулировать его нейроны, синапсы и аксоны. Это был довольно серьезный шаг в области построения так называемых «когнитивных компьютеров» - систем, способных к восприятию и самообучению, как и их природные прототипы. Чипы были созданы с использованием 45 нм технологических норм и состояли из 256 искусственных нейронов. В одном варианте «нейрочип» IBM располагал 262144 синапсами, а в другом их количество составляло 65535. Сейчас же компания объявила о настоящем прорыве: ею было создано новое поколение «нейрочипов», содержащее 1 млн. искус-



ственных нейронов и 256 млн. синапсов, образующих совокупно 4096 «нейросинаптических ядер». При этом уровень энергопотребления фантастически низок и составляет всего 70 милливатт. В настоящее время IBM удалось скомпоновать 16 таких процессоров на одной плате. По сравнению с живым человеческим мозгом это скромно, поскольку тот содержит порядка 86 млрд. нейронов, но работы продолжают. Любопытно, что основным языком программирования нейросистем будет Fortran.

Volvo построила целый город для тестирования автомобилей

Компания Volvo построила мини-город AstaZero, предназначенный для тестирования беспилотных автомобилей. Фактически, он стал первым в мире



специальным полигоном, предназначенным для тестирования технологий безопасности непосредственно на городских улицах. Город AstaZero располагается недалеко от штаб-квартиры Volvo. Испытания здесь будут проводиться в самых разных условиях. Будут смоделированы аварийные ситуации на тесных улочках и на широких объездных дорогах, участвовать в них будут грузовики, мотоциклисты, а также пешеходы. Volvo планирует испытывать технологии только собственной разработки, чтобы получить конкурентное преимущество на рынке беспилотных машин будущего, и помогут ей в этом ее многочисленные партнеры, в том числе и сотрудники крупных западных университетов.

К концу 2014 года у Microsoft будет самое крупное облако

Платформа Microsoft Azure растет впечатляющими темпами. Прибыль от Azure по сравнению с прошлым годом выросла на 150%. При этом росте компания продолжает вкладывать средства в развитие платформы. Аналитики предполагают, что при нынешних условиях работы облако



Microsoft получит 5,77 млрд. долларов дохода, что сделает его самым крупным облачным сервисом на планете по объемам получаемой прибыли. На втором месте окажется Salesforce. Эта служба не сильно уступит Microsoft, а ее прибыль составит порядка 5,5 млрд. долларов.

Silicon Power представила новый портативный жесткий диск Stream S06

Компания Silicon Power, специализирующаяся на производстве устройств на базе flash-памяти, а также модулей памяти DRAM и внешних жестких дисков, представила новый портативный жесткий диск Stream S06. Новинка имеет стильный пластиковый корпус



черного цвета с матовой поверхностью, предотвращающей появление отпечатков пальцев и пятен, и оснащена ручкой для переноски. Устройство поддерживает высокоскоростное подключение по USB 3.0, имеет специальный светодиодный индикатор, информирующий пользователя о текущем режиме работы. Накопитель доступен в трех вариантах с дисками объемом в 2, 3 и 4 Tb, комплектуется фирменным программным обеспечением SP Widget с функциями защиты данных и создания резервных копий. Также следует отметить, что внешние накопители серии Stream имеют поддержку автоматического режима энергосбережения.

В 2014 году предприятия и организации по всему миру потратят 127 млрд. долларов на обнаружение и устранение проблем, которые могут возникнуть в результате использования нелегального программного обеспечения. Еще 364 млрд. долларов могут составить прямые и косвенные расходы на восстановление потерянных данных и деловой репутации. Данные международного исследова-

самым подвергают свой компьютер даже с лицензионным ПО большой опасности. А ведь при таком подходе с каждым днем вероятность заражения компьютера увеличивается.

Наконец, 27% сотрудников компаний, участвовавших в опросе, признались в том, что в течение последних двух лет самостоятельно устанавливали пиратские копии программ на свои офисные компьютеры, подвергая серьезному риску уровень информа-

на осознает те преимущества, которые информационные технологии могут дать для динамичного экономического роста, повышения инвестиционной привлекательности и международного авторитета Азербайджана. Более того, это осознание подкреплено перечнем конкретных целей.

В Концепции поставлены амбициозные задачи по скорейшему переходу к информационному обществу и экономике, построенной на знаниях; фор-

Пиратское программное обеспечение как угроза информационной безопасности



ния, проведенного IDC совместно с Национальным университетом Сингапура, также показывают, что рядовые пользователи во всем мире потратят на решение таких проблем 25 млрд. долларов и 1,2 млрд. часов.

Пользователи компьютеров не вполне осознают риски, связанные с использованием нелегального ПО. А если осознают, то больше всего боятся потерять данные, хранящиеся на компьютере. Такой ответ дали 60% опрошенных. Второй фактор беспокойства - кибермошенничество, доступ злоумышленников к учетным записям, электронной почте и банковским счетам пользователей. Такую угрозу признают 50% респондентов. На третьем месте - страх потерять деньги и время на устранение проблем, возникающих при использовании зараженных программ (30% опрошенных). При этом парадоксально, что почти половина домашних пользователей и треть IT-менеджеров не используют функции «автоматических обновлений» и тем

ционной безопасности своей организации. IT-менеджеры также подтвердили, что во многих случаях в организации отсутствует должный контроль и соответствующие корпоративные политики использования ПО на принадлежащих их организации компьютерах, и что до 50% всего компьютерного парка никогда не проверялось ими на предмет наличия пиратских копий, установленных сотрудниками.

Некоторое время назад экономисты ввели в обращение термин «экономика, построенная на знаниях». Де факто это стало признанием и той роли, которую IT играют в развитии экономики. Информационные технологии проникают во все сферы нашей жизни и охватывают государство, промышленность, образование, бизнес, общественную жизнь. Интеллектуальная собственность, ноу-хау, передовые технологии, НИОКР, патенты - все это сегодня является не только креативным потенциалом, но и производственным активом, конкурентным преимуществом и источником дохода для государства. Информационные технологии обозначены в качестве одного из приоритетов развития в государственной концепции «Азербайджан - 2020: взгляд в будущее». Это говорит о том, что стра-

мированию спроса на передовые продукты информационных технологий в государственных органах, бизнесе и обществе. Информационные технологии также призваны сыграть важную роль в укреплении конкурентоспособности национальной экономики за счет создания национальной IT-индустрии, ориентированной не только на удовлетворение внутреннего спроса, но и на экспорт.

Действительно, нарушение авторских прав на программы для PC является одним из главных препятствий на пути формирования цивилизованного IT-рынка и источником многих потерь для экономики страны. Ведь если программный продукт не покупался, значит НДС с него не поступил в бюджет. Если компании используют пиратские программы в своей хозяйственной деятельности, то они не учтены на балансе предприятий, и значит государственный бюджет не получил той части налогов, которую мог бы получить от законно приобретенного программного продукта. Если местные разработчики ПО не уверены в том, что их авторские права будут защищены, их продукт будет оплачен, а не растиражирован пиратами, они вряд ли будут его создавать. Пиратство

наносит ущерб не только производителю продукта, но и экономике в целом. Наконец, если со школьной и университетской скамьи мы не будем воспитывать у молодежи уважительное отношение к продукту интеллектуального труда, если будем учить наших детей на контрафакте, то рискуем растерять тот интеллектуальный, творческий и кадровый потенциал, который призван приумножить национальное благосостояние, авторитет Азербайджана на международной арене.

В Азербайджане уже давно действует Агентство по авторским правам, которое тесно сотрудничает не только с государством, но и вендорами программного обеспечения и организациями уровня BSA. Законодательство Азербайджана позволяет правообладателям защищать свои права и соответствует международным стандартам, и в этом прямая заслуга Агентства. В Агентстве отмечают, что пренебрежительное отношение к авторским правам и компьютерное пиратство провоцируют те риски, которые несут прямую угрозу информационной безопасности на всех уровнях - от государственной и коммерческой тайны до персональной информации и частной жизни.

Учитывая все вышеприведенные факты, в стране идет работа по мониторингу рынка и разработке механизмов противодействия распространению контрафактной продукции. В этом году был проведен первый тренинг для сотрудников правоохранительных органов для того, чтобы способствовать наработке правоприменительной практики на базе текущего законодательства. Ведется просветительская работа. Сделано уже немало, но впереди еще много работы. Так, например, в прошлом месяце состоялась очередная рабочая встреча Microsoft с руководством Агентства по авторским правам, где главной темой стало обсуждение совместного плана действий по профилактике правонарушений, активизации и координации усилий по их пресечению. В корпорации отмечают, что готовы предложить себя не только как коммерческого партнера, но и как компанию, готовую предоставить свой международный опыт, знания и ресурсы для того, чтобы в партнерстве с государственными органами внести посильный вклад в реализацию этих амбициозных планов.

Сегодня в Microsoft видят прогресс, видят, как компании и организации Азербайджана делают выбор в пользу

лицензионного ПО, а домашние пользователи, которые покупают лицензионные продукты, осознают риски пиратства и преимущества использования подлинного продукта. В то же время страна имеет еще нерезализованный потенциал, который может ускорить процессы формирования цивилизованного отношения к авторским правам. Комплексный подход к решению этой проблемы, активизация государственных органов не только в пресечении правонарушений, но и в просветительской работе, дальнейшее совершенствование нормативно-правовой базы, создание условий, при которых покупка и использование пиратских программ станут экономически невыгодными, - все это может придать иную динамику темпам снижения компьютерного пиратства и даст экономический эффект в более краткосрочной перспективе.

В течение прошлого года офис Microsoft в Азербайджане провел ряд кампаний, направленных на повышение осведомленности руководителей предприятий и организаций о рисках компьютерного пиратства. В одном из бакинских кинотеатров запущен антипиратский информационный ролик, который транслируется перед показом фильмов. Партнеров компании также информируют о необходимости проведения внутренней инвентаризации используемого программного обеспечения. Ведь это правильно, если тот, кто призван пропагандировать и продавать лицензионное ПО, сам работает только с лицензионными продуктами. В Microsoft приветствуют возможность сотрудничества с Агентством по авторским правам, что дает возможность делиться опытом и гармонично встраивать инициативы корпорации в русло тех программ, которые уже проводятся и будут проводиться под его эгидой. Настал тот момент, когда именно государственные органы должны дать сигнал рынку о том, что цивилизованное отношение к интеллектуальной собственности является одним из необходимых условий выполнения положений Концепции-2020.

Эксперты Агентства по авторским правам уверены, что без формирования цивилизованного отношения к интеллектуальной собственности совершить рывок в группу развитых экономик мира к 2020 году будет непросто. А в Microsoft такую постановку задачи считают основным лейтмотивом совместной работы в ближайшей перспективе.



Автор статьи: Евгений Данилов, директор по развитию бизнеса, штаб-квартира Microsoft в Центральной и Восточной Европе

Sony Xperia Z3: флагман-компаньон PlayStation 4

Традиционно экспозиция Sony на выставке потребительской электроники IFA в Берлине бывает огромна. Новинки компания представляет не только в сфере TV, аудио и фототехники. Но главное внимание в этом году было приковано к презентации, которая состоялась чуть раньше официального старта работы выставки. 3 сентября компания показала целый ряд мобильных устройств, которые минимум на полгода (до MWC 2015) станут основными продуктами японского производителя. Новым флагманом линейки Xperia стала модель Z3, которая кроме того, что продолжила взятый Sony курс на премиум-дизайн, получила обновленные характеристики и стала первым смартфоном, который при помощи специального джойстика можно использовать для игр в PlayStation 4.



Дизайн

Привычная концепция дизайна смартфонов Sony, известная как OmniBalance, претерпела незначительные изменения. Теперь металлическая рамка опоясывает корпус со скругленными торцами. Если в Xperia Z2 именно угловатый корпус был одним из минусов аппарата, то Z3 держать в руке намного удобнее. При той же диагонали экрана смартфон стал меньше за счет узких рамок. Сохранилась и стеклянная задняя поверхность, но теперь она более органично вписана в металлическую рамку, благодаря которой смартфон уже не выглядит столь хрупким. Она же наверняка несет и функцию предохраняющего буфера при возможном падении смартфона, так как по углам дополнена вставками из поликарбоната. Пластик этих вставок окрашен в цвет металла, так что они практически не выделяются. Теперь о цветовой гамме. К привычным черным и белым цветам Sony добавила очень приятные бронзовый и мятно-бирюзовый. Фронтальная часть смартфона теперь будет окрашиваться в тот же цвет, что и весь корпус.

Толщина смартфона составляет всего 7,35 мм. Стал меньше и вес устройства. Он составляет 152 гр, что на 11 гр меньше, чем Xperia Z2. Как и предшественники, Z3 полностью водонепроницаемый смартфон (соответствие сертификатам IP65/68), который можно погружать в воду на глубину до 1,5 метров на 30 минут. Конечно, под водой экран не будет работать, но специальная кнопка затвора камеры позволяет делать снимки на глубине.

Камера

Основная камера Z3 получила 20,7 Мр сенсор. Это столько же, как и у Xperia Z2, но камеры этих смартфонов имеют отличия. Объектив новинки теперь имеет 25 мм фокусное расстояние, а это значит, что камера получила более широкий угол обзора. Sony также утверждает, что это первый смартфон, который получил камеру с ISO до 12800 единиц. А чем выше показатель ISO, тем выше чувствительность датчика изображения и тем чувствительнее сама камера, которая может принять больше света. Значит, и в условиях низкой освещенности фотографии будут получаться более яркими. Как и предшественница Z2, Xperia Z3 умеет снимать видео в разрешении 4K. Вы также найдете различные режимы съемки, возможность записи из различных точек, творческие эффекты, включая режим дополненной реальности, и т.д.

Технические характеристики Sony Xperia Z3:

- Стандарты сотовой связи: GSM 850/900/1800/1900 MHz, HSDPA 850/900/1700/1900/2100 MHz, LTE (nano-SIM);
- Операционная система: Android 4.4 KitKat;
- Процессор: 2,5 GHz четырехъядерный Qualcomm Snapdragon 801 (MSM8974-AC), графика Adreno 330;
- Экран: 5,2" с разрешением 1920x1080 пикселей, 424 ppi;
- Память: 3 Gb оперативной, 16/32 Gb встроенной, слот для карт памяти формата microSD (до 128 Gb);
- Камеры: основная 20,7 Мр с автофокусом и LED-вспышкой, возможность съемки видео с разрешением 4K, фронтальная 2,2 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.0, NFC, GPS;
- Аккумулятор: 3100 мА/ч;
- Размеры: 146x72x7,3 мм;
- Вес: 152 гр.



Дисплей и время автономной работы

5,2" экран Xperia Z3 имеет разрешение Full HD (1920x1080 пикселей), как и его предшественник. Используя такую панель, энергоэффективный процессор и новые алгоритмы работы, Sony удастся гарантировать до двух дней автономной работы смартфона. Это огромный шаг вперед по сравнению с Xperia Z2 и большее, чем может предложить масса других смартфонов на рынке. Емкость аккумулятора в новом флагмане стала чуть меньше (3100 мА/ч по сравнению с 3200 мА/ч у Z2), но это совсем немало для ультратонкого устройства. Кстати, экран ярче на 20%, чем экран Z2, что облегчает работу со смартфоном под прямыми солнечными лучами. Почему не более четкий дисплей, как, например, в LG G3? В Sony отвечают, что человеческий глаз не способен почувствовать такую разницу на 5" экране. В принципе, это логичный довод, и мы согласны с Sony, что плотность пикселей в 424 ppi - более, чем достаточный показатель.

Программное обеспечение и функционал

Xperia Z3 будет поставляться с последней версией операционной системы Android 4.4.4 KitKat. Sony также предлагает собственный пользовательский интерфейс, немного отличный от стандартного Android. Этот интерфейс знаком вам по предыдущим моделям Xperia, так что приверженцы бренда будут чувствовать себя как дома. А вот то, что сделала Sony в плане коммуникации смартфона с PlayStation 4, можно считать основной изюминкой Xperia Z3! С помощью специального джойстика вы можете использовать этот смартфон для игр в PlayStation 4. Например, ваша вторая половинка хочет смотреть телевизор, а вы можете продолжить игру на приставке, используя смартфон в качестве экрана. Это очень интересная идея и действительно полезная. Из дополнительных преимуществ Xperia Z3 также стоит выделить и возможность записи скринкаста (видео экрана), а также прямого видеоблоггинга в Youtube. Кроме этого, были добавлены новые аудиокодеки, так что звук в наушниках и при записи видео должен улучшиться.



Аппаратные характеристики

Что касается аппаратной платформы, то здесь изменений оказалось меньше, чем ожидалось. Sony Xperia Z3 получил четырехъядерный процессор Qualcomm Snapdragon 801 с тактовой частотой 2,5 GHz, графику Adreno 330, 3 Gb оперативной и 16 или 32 Gb встроенной памяти. Изменилась маркировка процессора, теперь тут более мощный чип MSM8974-AC, но кардинальных изменений нет. Неопробованный на массовом рынке процессор Snapdragon 805 в Sony решили пока не ставить. В принципе, здесь прослеживается стратегия Sony, которая стремится составить конкуренцию выпущенным весной и летом флагманам других производителей, в основном предлагающим схожие характеристики. А вот ожидать весной 2015 года новый флагман, базирующийся на новом поколении процессоров и с экраном разрешения Quad HD очень даже стоит. Еще одна хорошая новость заключается в том, что Sony наконец приняла решение выпускать версии своих флагманов с поддержкой двух SIM-карт! При этом Xperia Z3 не будет лишена слота для карт памяти, как это практикуется в ряде аналогичных моделей конкурентов. Модель с поддержкой двух SIM-карт появится на рынке чуть позже основной версии.

Выводы

Новый флагман Sony получился изящнее, даже можно сказать, сексуальнее, и производительнее, чем флагманы прочих производителей в этом сегменте. Аппарат будет очень интересен всем, пожалуй, кроме владельцев Xperia Z2, которым лучше подождать еще полгода, чтобы сменить смартфон. А для пользователей PlayStation 4 новый флагман станет по-настоящему приятным дополнением к их консолям. Это смартфон, который заслуживает вашего внимания и показывает, что Sony не все равно, как люди используют свои гаджеты.

Приобрести смартфон Sony Xperia Z3 вы сможете в магазинах города этой осенью. Официальными поставками планшетов и мобильных телефонов Sony в Азербайджан занимается компания Caspian Mobile (www.caspianmobile.az).



Samsung GALAXY ALPHA

Эксперименты с металлом


SAMSUNG

В Samsung не перестают экспериментировать с дизайном линейки GALAXY. Теперь впервые в оформлении флагманского устройства появилась металлическая рамка. Но, кроме этого, новая модель Samsung GALAXY Alpha получила толщину менее 7 мм, работает на восьмиядерном процессоре и обладает Super AMOLED экраном. Смартфон понравится любителям имиджевых устройств, а также тем, кто был не в восторге от дизайна GALAXY S5. А нам будет интересно посмотреть на развитие этой концепции дизайна в последующих моделях, особенно в GALAXY Note 4, который появится в самое ближайшее время.

Технические характеристики Samsung GALAXY Alpha:

- Стандарты сотовой связи: EDGE/GPRS/GSM 850/900/1800/1900 MHz, WCDMA 850/900/1900/2100 MHz, 4G+/LTE-A Cat.6 (300/50 Мбит/с);
- Операционная система: Android 4.4.4 Kitkat с интерфейсом TouchWiz;
- Процессор: восьмиядерный Exynos 5 - четыре ядра 1,8 GHz и четыре ядра 1,3 GHz;
- Память: 2 Gb оперативной, 32 Gb встроенной;
- Дисплей: 4,7" HD Super AMOLED с разрешением 1280x720 пикселей;
- Камеры: основная 12 Мр с вспышкой и автофокусом, возможность съемки видео в формате UHD 4K (3840x2160 пикселей) со скоростью 30 кадров в секунду, фронтальная 2,1 Мр;
- Коммуникационные возможности: Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac VHT80, MIMO(2x2), NFC, Bluetooth 4.0 BLE / ANT+, USB 2.0;
- Сенсоры и датчики: акселерометр, цифровой компас, датчик магнитного поля (Hall Sensor), гироскоп, датчик света, датчик приближения, датчик движения руки, датчик сердечного ритма, сканер отпечатка пальцев;
- Аккумулятор: 1860 мА/ч, съемный;
- Размеры: 132,4x65,5x6,7 мм;
- Вес: 114 гр.

Дизайн

Это не цельнометаллический корпус. Не исключено, что такой смартфон появится в линейке устройств Samsung в ближайшее время, но GALAXY Alpha сзади имеет тот же самый soft-touch пластик, что и в GALAXY S5, а по контуру добавлена металлическая рамка, что придает смартфону более имиджевый вид. Изменилась и текстура задней крышки. Она более мелкая, а потому и выглядит не так грубо. Также у GALAXY Alpha появилась текстура на передней панели. Смартфон обладает хорошей эргономикой и благодаря небольшим габаритам (толщина устройства составляет всего 6,7 мм) отлично лежит в руке. Элементы управления расположены привычно. Сверху размещен аудиоразъем, на нижнем торце - порт microUSB снизу, справа находится кнопка включения, а слева - регулятор. Так же, как и в GALAXY S5, реализован сканер отпечатка пальца, правда, эта модель не защищена от попадания влаги.



Камеры

Камеры традиционно являются сильным местом смартфонов Samsung, и GALAXY Alpha не стал исключением. Для основной камеры используется 12 Мр модуль, поддерживается запись видео в формате UHD 4K (3840x2160 пикселей) со скоростью 30 кадров в секунду. Фронтальная камера имеет разрешение 2,1 Мр. Также присутствуют расширенные возможности программного обеспечения, такие, как ретушь, двусторонняя съемка, режим HDR, панорама, выборочный автофокус, виртуальный тур, пост-эффект, включая различные режимы съемки.

Аппаратные характеристики

Samsung GALAXY Alpha базируется на восьмиядерном процессоре Exynos 5 с максимальной тактовой частотой 1,8 GHz. В смартфоне установлено 32 Gb памяти, из которых пользователю доступно 25,44 Gb. Возможность расширения с помощью карт памяти формата microSD, к сожалению, отсутствует. Аккумулятор у GALAXY Alpha съемный, его емкость составляет всего 1860 мА/ч, что обусловлено малой толщиной корпуса. Но, благодаря экономичной AMOLED-матрице дисплея и хорошо оптимизированному программному обеспечению, это нельзя считать особым недостатком. Видео в формате HD при максимальной яркости и активным Wi-Fi воспроизводится в течение 11 часов, а это очень хороший показатель. Качество приема сигнала у GALAXY Alpha не вызывает никаких нареканий. Здесь впервые в линейке смартфонов Samsung используется SIM-карта нового формата - nano-SIM. Есть поддержка сетей 4G+/LTE-A Cat.6 (300/50 Мбит/с). Остальные модули вполне стандартны: Wi-Fi a/c, NFC, Bluetooth 4.0, GPS, GLONASS и т.д. В том случае, если вам срочно потребуется быстро отправить документы или фотографии, объем которых составляет более 30 Mb, активируется функция Download Booster, с помощью которой отправка производится сразу посредством Wi-Fi и LTE.

Программное обеспечение

Samsung GALAXY Alpha работает под управлением операционной системы Android 4.4.4 с фирменным интерфейсом TouchWiz. Это красочный интерфейс с набором ПО на все случаи жизни, может и больше, который вы всегда можете заменить лончером от стороннего разработчика. Программное обеспечение на GALAXY Alpha оптимизировано так, что вы не почувствуете подергиваний экрана, анимация здесь очень плавная. Остался и экономичный режим, благодаря которому вы в одно касание можете поменять картинку экрана на оттенки серого, ограничивая число доступных приложений, запрещая фоновую работу и отключая все коммуникации, такие как Wi-Fi и Bluetooth.

Дисплей

Экран GALAXY Alpha диагональю в 4,7" сегодня является «золотой серединой». Используется Super AMOLED матрица с разрешением HD. Это приятный экран, с отличными углами обзора, который хорошо ведет себя при ярком солнечном освещении. Разрешение экрана составляет 1280x720 пикселей, что обеспечивает плотность пикселей на уровне 312 ppi. Изображение выглядит по-настоящему глубоким и реалистичным, с очень тонкой проработкой теней. Нет никаких сомнений, что экран сможет удовлетворить потребности любого пользователя, независимо от предпочтений. Это один из лучших экранов, которые можно встретить в мобильных устройствах.

Если в обычном режиме пользователь получает всю гамму цветов, то в ультра-энергосберегающем режиме выводятся только оттенки серого. Кроме того, запускаются не все программы, камера работать не будет, и многие функции (например, съемка скриншотов) тоже.

Выводы

Samsung GALAXY Alpha получился компактным и аккуратным смартфоном с металлической рамкой, который заинтересует в первую очередь пользователей, отдающих предпочтение Android. В линейке GALAXY этот смартфон смотрится очень свежо. Оформление флагмана существенно отличается от того, что производителю выпускает последние годы и, очевидно, что данный смартфон, обладая традиционной флагманской функциональностью и высокой производительностью, станет модным и займет свою нишу благодаря новым дизайнерским решениям.



Обычному потребителю сегодня очень сложно ориентироваться в огромном ассортименте товаров, которые ему предлагает розничная торговля во всех своих сферах и секторах. И если раньше покупатель точно знал наименование 5-6 крупнейших компаний и их брендов, за которыми стояло фирменное качество, то теперь иерархия торговых марок сильно изменилась. Многие производители не выдерживают конкуренции и сходят с дистанции. Но это не относится к компании Samsung Electronics, которая продолжает оставаться лидером, охватывая практически все сегменты рынка. О том, как бренду Samsung удастся привлекать к своим продуктам столь пристальное внимание азербайджанских пользователей, мы сегодня беседуем с главой представительства Samsung Electronics в Азербайджане господином Сэнг Пил Чаном (Sang Pil Chun).

- Эволюция на рынке смартфонов в настоящее время свелась по большей части к росту размеров экранов, разрешению дисплеев и числу ядер в процессорах. Но многих пользователей также беспокоит время автономной работы устройств. Как меняется эта ситуация?

- Сегодня рынок смартфонов переживает бурное развитие. Развиваются не только платформы. Как вы правильно заметили, большой популярностью пользуются смартфоны с большими диагоналями экрана, появляются устройства с разрешением 4K. Камеры таких устройств сейчас не уступают, а порой и превосходят по своим параметрам многие фотоаппараты. И, конечно же, на одном из первых мест стоит вопрос энергоэффективности процессоров. На этом фоне проблемы, связанные с обеспечением новинок емкими аккумуляторами, становятся самыми актуальными. Не секрет, что Samsung Electronics делает одни из лучших аккумуляторов на рынке. Тем не менее мы постоянно ведем работу над улучшением качества аккумуляторов и повышением времени автономной работы производимых устройств. Начиная с GALAXY S5, мы пытаемся решить эту проблему совершенно новым способом, предлагая пользователям во всех новинках специальный режим

сбережения энергии Ultra Power Saving Mode. О его преимуществах сказано уже немало, хочу добавить лишь то, что в этом режиме время работы наших смартфонов и планшетов от батареи не может сравниться с устройствами других производителей. Автономность заметно возросла и вам уже не понадобится, придя вечером домой, первым делом бежать к розетке, чтобы

- Это обычная эволюция. От HD рынок перешел к Full HD, а сейчас берет ориентир на 4K. Сегодня многие пользователи жалуются, что качества HD недостаточно для комфортной работы. Качество Full HD пока удовлетворяет, но 4K - это уже совсем новый уровень, который в смартфонах и планшетах можно сравнить с UHD-телевизорами. И эволюцию в этом вопросе можно

«Сегодня смартфон становится первостепенным источником получения информации»

поставить смартфон на зарядку. Но даже имея такой козырь, в Samsung Electronics не прекращают работать над улучшением собственно аккумуляторов.

- А зачем в мобильных устройствах нужны экраны с 4K-разрешением? В чем их смысл, если контент практически отсутствует?

подтвердить следующим фактом. Всегда рынок движется по определенному закону: сначала появляется «железная» часть, а потом начинает подтягиваться программная и, собственно, контент. Samsung Electronics в данной ситуации выступает инноватором на рынке «железа». Контент создают сами пользователи. Чем больше будет контента - тем больше будет продаваться

соответствующее оборудование. А 4К - это максимальное разрешение на сегодняшний день, так что мы как компания №1 в мире обязаны сделать все возможное, чтобы дать нашим потребителям возможность воспользоваться самыми последними технологиями.

- А как обстоит ситуация на нашем рынке? Какие из смартфонов Samsung лучше всего продавались в первом полугодии 2014 года?

Центральной Азии, и мы ждем повышенного интереса к версии GALAXY S5 mini с двумя SIM-картами.

- Чувствуется интерес к смартфонам с большими диагоналями экрана?

- Да, конечно! Samsung Electronics представляет на азербайджанском рынке смартфоны с диагональю экрана до 6,3". Все, что выше, относится к

мер, при интернет-серфинге, работе с почтой или просмотре фильмов. То есть смартфон становится первостепенным источником получения информации. Наш GALAXY S5 с 5,1" экраном - отличный смартфон для этих целей. К тому же его очень удобно носить в кармане. Но у нас есть и линейка Note для



Глава представительства Samsung Electronics в Азербайджане господин Сэнг Пил Чаном (Sang Pil Chun)

- Безусловным бестселлером стал GALAXY S5. Очень большой интерес люди проявляют к смартфонам, поддерживающим работу с двумя SIM-картами. В этом сегменте популярной до сих пор остается GALAXY Grand. И такая ситуация складывается не только в Азербайджане. Модели Dual-SIM прекрасно продаются во всех странах

планшетам. Интересно, что сторонние производители приняли наши модели практически как стандарт и при выпуске своих моделей отталкиваются от этих цифр. Что касается общего интереса к большим диагоналям смартфонов, то скажу, что людям им удобнее пользоваться, и в массе случаев такие устройства реально становятся заменой компьютера или ноутбука, напри-

тех, кому такого экрана недостаточно, а также планшеты, которые призваны решать эти и другие проблемы. Мы стараемся дать пользователям возможность самого широкого выбора, разбивая общий рынок смартфонов на несколько сегментов, где каждый найдет себе устройство в соответствии с потребностями. Некоторым пользователям, например, вообще функции



Во время презентации
новых планшетов
GALAXY Tab S

смартфона не нужны, но нужно долгое время работы от аккумулятора. А некоторые готовы пожертвовать автономностью устройства ради высокого разрешения экрана. Кому-то нужен скоростной интернет, и он выберет модель с поддержкой работы в сетях 4G (LTE), не забывая, что в определенных случаях будет лишен голосовой связи. Потребители очень разные, и свою задачу мы видим в том, чтобы удовлетворить вкус каждого. Если большинство производителей фокусируется на каком-то конкретном сегменте, то Samsung Electronics предлагает продукты для любого пользователя. Это же касается и ценового разброса. У нас есть продукты по цене от 100 до 1000 долларов.

- Такое «распыление» не мешает общему бизнесу? Например, есть бренды, которым раз в полгода удается переположить рынок лишь одной моделью. И сегодня на нем все активнее себя начинают проявлять китайские производители...

- Нам такая стратегия только на руку. Что касается других производителей, то это происходит по причине лимитированных ресурсов. Как я уже сказал выше, некоторые бренды фокусируются на конкретном сегменте потребителей, а Samsung Electronics покрывает огромный рынок с огромными потребностями. У нас есть устройства для бизнесменов, студентов и домохозяйек, для людей любого поколения. Мы хотим привить любовь к бренду Samsung всем - и тем, кому 10 лет, и тем, кто находится в почтенном возрасте.

У нас есть премиальные продукты, например, новый GALAXY Alpha, есть high-end продукты, но есть GALAXY S5 mini и даже обычные телефоны для тех, чей бюджет достаточно скромный. Конечно, мы можем отказаться от подобной стратегии и выпускать по 2-3 телефона в год, но тогда продукты Samsung Electronics будут нацелены лишь на определенные прослойки населения. Мы этого не хотим. Что же касается китайских брендов, да, они производят дешевые устройства и стараются продать одну модель как можно большему числу пользователей. Но тут есть некоторые нюансы. При увеличении объемов они просто теряют контроль за качеством производства. Продукция Samsung дороже, но у нас все находится под жесточайшим контролем. И поэтому мы покрываем свыше 60% рынка.

- Как известно, у компании Samsung есть свой собственный магазин приложений Samsung Apps? Чем он отличается от Google Play?

- Google Play - это глобальный маркет. Приложения для Samsung Apps отбираются совершенно по другим правилам. В нашем магазине, в отличие от Google Play, собраны только те приложения, которые протестированы и идеально работают на наших смартфонах. Здесь также есть то, чего вы не найдете в Google Play, и если приложение размещено в Samsung Apps, значит мы сами его рекомендуем и несем ответственность за работоспособность. Здесь легче осуществлять поиск нужного приложения. Ведь по факту

люди пользуются в среднем 10-20 приложениями, а мы облегчаем им выбор.

- А чего ждут потребители от цифровых камер? Кстати, насколько успешными вы считаете гибридные устройства в виде моделей GALAXY zoom и фотоаппаратов на платформе Android?

- Думаю, что этот тренд будет только развиваться. У нас на этот счет уже имеется очень успешный опыт в США и Европе. В некоторых странах ажиотаж вокруг подобных устройств оказался даже выше, чем мы ожидали. Нам удалось найти такой сегмент пользователей, которым нужны хорошие функции камеры, но в то же время они не хотят носить постоянно два устройства.

- Что вы думаете о рынке телевизоров? Куда направлен вектор развития технологий здесь?

- Это еще одно интереснейшее направление деятельности Samsung Electronics, потому что сегодня телевизор - это центральный источник информации в миллионах домов по всему миру. По сравнению с тем, что было 10-15 лет назад, на рынке царствуют совершенно другие тренды: LED, Smart TV и т.д. Мы стали первыми, кто представил UHD-телевизор с изогнутым экраном, а сейчас готовим к запуску в продажу модель с трансформируемым экраном, который можно изгибать или выпрямлять по вашему желанию. Но существует такой вопрос, как готовность рынка к новым технологиям. Уже сегодня мы можем начать производство инновационных продуктов, но большая часть аудитории попросту будет не готова к этому. Отдельно стоит и вопрос цены, поэтому приходится выжидать.

Согласно статистике, та или иная технология может стать массовой только через 10 лет после изобретения. В Samsung Electronics 20 тысяч человек работает в исследовательском центре (Research and Development Center). Инвестиции компании в R&D достигают 15% нашей общей выручки. Инженеры не только делают удивительные продукты, но и работают над тем, чтобы подготовить рынок к их появлению. Например, сегодня 4K уже стал стандартом, но есть еще масса технологий, которые пока не стандартизированы и не готовы к появлению на массовом рынке по доступным ценам. То есть, мы можем начать производство, допустим, прозрачного телевизора, но

из-за отсутствия каких-либо рыночных стандартов пока показываем наработку в этом направлении на выставках, готовя к этому массового пользователя. Кстати, точно так же произошло и с телевизорами с изогнутым экраном. Впервые идея была реализована нашими футурологами, работающими в R&D подразделениях Samsung Electronics в городе Сувон (Южная Корея) именно 10 лет назад

- Тема того, что телевизоры в ближайшем будущем смогут передавать запахи, обсуждается постоянно. А на самом деле, когда это станет реально?

- В Сувоне уже есть опытные образцы таких телевизоров (улыбается). Такую технологию действительно очень тяжело реализовать на уровне контента. Необходимы специальные картриджи с запахами, среди которых будет запах гор и цветов, продуктов кулинарии, моря и т.д. Необходим и совместимый контент, чтобы эта связка работала. Некоторые кинотеатры что-то подобное уже делают, например, воссоздавая часть обстановки, транслируемой на экране – брызги воды, порывы ветра. Кстати, один кинотеатр именно в таких условиях представлял нашумевший фильм Total Recall («Вспомнить все»).

- Давайте поговорим о локализации Smart TV. Как вообще пришла идея перевести интерфейс ваших «умных» телевизоров на азербайджанский язык и как на это согласился головной офис Samsung Electronics? Вроде бы не такой большой рынок...

- Офис Samsung Electronics был открыт в Азербайджане 10 лет назад. Это со-

«В Samsung Electronics 20 тысяч человек работает в исследовательском центре (Research and Development Center). Инвестиции компании в R&D достигают 15% нашей общей выручки. Инженеры не только делают удивительные продукты, но и работают над тем, чтобы подготовить рынок к их появлению.»

бытие произошло гораздо раньше, чем на ваш рынок зашли некоторые другие официальные бренды. Еще раньше мы начали работать с компанией Vaku Electronics. Когда меня назначили главой офиса в Баку, то я столкнулся с тем, чего не видел практически нигде. На рынке была представлена «серая» продукция из различных стран Ближнего Востока, Африки, Азии и Европы, что только подрывало отношение пользователей к бренду, в некоторых случаях лишая покупателей гарантии. Тогда я решил, что для Азербайджана должен быть свой телевизор. А если так, то почему его интерфейс не может быть на государственном языке? Зачем использовать английский, русский или турецкий языки?

Убедить руководство в такой необходимости было нелегко, но наконец все вопросы удалось согласовать. Проект по локализации стартовал в прошлом году, но потому, что существовал лимит на установку количества языков в телевизоре, нам пришлось исключить из меню один из непопулярных в Азербайджане языков. Всего было необходимо перевести около 20 тысяч слов, поэтому данный процесс немного затянулся. К нему было привлечено несколько профессиональных переводчиков, да и сотрудники нашего офиса в Баку принимали самое непосредственное участие. Я прекрасно понимаю, что часть пользователей не воспользуется данной опцией, но тот, кто впервые столкнется со Smart TV, сможет легко разобраться в меню благодаря тому, что его интерфейс теперь представлен на родном языке.

- Как строилась ваша карьера в Samsung Electronics до того, как вы возглавили азербайджанский офис? И какие планы компания строит на будущее в нашей стране?

- Я закончил магистратуру в Национальном Университете Сеула (Seoul National University) по специальности бизнес-администрация. Это университет №1 в Корее. Сразу же после окончания начал работать в Samsung Electronics в департаменте маркетинга. Это прекрасный опыт, и я желаю, чтобы как можно больше азербайджанских специалистов получили возможность узнать, как работает маркетинг в глобальных компаниях. Потом работал в подразделении будущего бизнеса компании, где строятся планы по освоению технологий и выпуску продукции на ближайшие годы. После был переведен в российский офис Samsung

Electronics на должность директора по маркетингу, где проработал до назначения в Баку.

Сегодня я чувствую высокую ответственность, потому что в Азербайджане любят Samsung, и мы не можем не оправдать ожидания покупателей. Офис, в свою очередь, старается обеспечить широкий выбор продуктов и доступные цены. Немало внимания уделяется и такому направлению, как социальная ответственность. Мы хотим быть полезными обществу. Шаги Samsung в этом направлении особенно можно почувствовать в развитии образовательных проектов, например, таких, как Smart School. Мы и далее будем предлагать рынку лучшее, что только можем. Для Samsung Electronics Азербайджан представляется как большой и быстрорастущий рынок, так что мы будем наращивать свое присутствие.

- Как Samsung Electronics строит отношения с корпоративным сектором, с государственными учреждениями?

- Мы поставляем государству свои продукты, но не всегда напрямую. На данный момент у компании нет конкретного решения, которое представляет интерес для государственного сектора в Азербайджане, но мы работаем над этим. Развиваем направления B2B и B2G, разрабатывая новые продукты и улучшая существующие. Думаю, что и здесь мы добьемся успеха.

- Что вы думаете о перспективах развития «Интернета Вещей» и «Умного Дома» и чем занимается сегодня Samsung в этих направлениях?

- В ближайшем будущем дом и технологии будут объединены. 10 лет назад этого никто не мог себе представить, но уже сегодня телевизор, холодильник, стиральную машину, кондиционер, микроволновую печь можно объединить и управлять ими удаленно со смартфона. Такие домашние сети будут расти, и наша задача заключается в том, чтобы сделать подобные решения простыми. Люди не должны тратить свое время на то, чтобы разбираться с подключением каждого устройства, они должны просто наслаждаться технологиями. У компании Samsung Electronics, которая поставляет на рынок самый широкий спектр продуктов, есть все шансы стать лидером построения подобных сетей. И я уверен, что этот тренд будет развивать именно наша компания.

Социальная сеть «Одноклассники» сменила дизайн и приобрела домен ok.ru



Социальная сеть «Одноклассники» перешла на новый домен ok.ru и в рамках проведенного ребрендинга начала использовать новое название «ОК». Домен odnoklassniki.ru сохраняется, но компания планирует активно начать использовать новое название. Также был обновлен дизайн социальной сети. Автором нового стиля стал известный дизайнер Карим Рашид, который создал оформление главной страницы социальной сети и темы оформления профилей пользователей. «Мы пригласили дизайнера Карима Рашида, чье творчество всегда отличалось экспрессией, смелостью, в каком-то смысле, дерзостью, умением сочетать разные цвета и фактуры, для создания коллаборации с «Одноклассниками». Он, как и наши пользователи, не боится рисковать, придавать чувствам и эмоциям яркие краски, находить разные формы для их выражения», - говорится в пресс-релизе, распространенном социальной сетью.

Amazon выпустил ридер банковских карт

Amazon выпустил ридер банковских карт Local Register. Устройство, которое устанавливается на смартфон для приема платежей, доступно всем желающим по цене в 10 долларов. Комиссия с транзакции для тех, кто зарегистрируется до января 2016 года, будет составлять 1,75%, после чего она увеличится до 2,5%. У конкурентов Local Register, таких как Square и PayPal Here, комиссия составляет 2,75%. Платежи, полученные через Local Register, поступают на банковский аккаунт продавца на следующий рабочий день. Данный счет будет привязан к аккаунту в Amazon. Приобрести Local Register можно на сайте Amazon. К устройству прилагается мобильное приложение Local Register, предоставляющее статистику продаж. Скачать приложение можно в магазинах приложений Amazon, iOS или Google Play. Amazon также предлагает дополнительные устройства, такие как кассовый аппарат и принтер для печати чеков.



Philips Xenium I908

Компания Philips расширила линейку своих премиум-смартфонов моделью Xenium I908. Смартфон получил 5" IPS-дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей, который защищен стеклом Asahi DragonTrail II, производительный 1,7 GHz восьмиядерный процессор, поддержку технологии Xenium и двух SIM-карт. Xenium I908 оснащен 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, 13 Мр фотокамерой с автофокусом и вспышкой и 5 Мр фронтальной камерой. Помимо модулей Wi-Fi и Bluetooth, в смартфоне установлен модуль TAC6, а также навигационная система, поддерживающая как GPS, так и ГЛОНАСС. Емкость встроенного аккумулятора составляет 3000 мА/ч, что обеспечивает до 25 часов в режиме разговора или 11 часов непрерывного серфинга в интернете. Работает устройство под управлением операционной системы Android 4.4 KitKat. Ориентировочная розничная цена Xenium I908 составляет около 450 долларов.



Fly ERA Energy 1

Fly представила смартфон ERA Energy 1 (маркировка IQ4502 Quad). Новинка оснащена усиленной батареей емкостью 4000 мА/ч, благодаря чему смартфон способен до 15 часов непрерывно работать в режиме разговора и около 8 часов в режиме интернет-серфинга. Емкостный 5" экран обладает разрешением 854x480 пикселей. Устройство базируется на 1,3 GHz четырехъядерном процессоре, 512 Mb оперативной и 4 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSDHC. Основная камера Fly ERA Energy 1 имеет разрешение 5 Мр и оснащена светодиодной вспышкой, а 0,3 Мр фронтальная камера прекрасно подойдет для видеозвонков. Fly ERA Energy 1 работает под управлением Android 4.4.2 KitKat. Размеры устройства составляют 144,8x73,7x11,2 мм, а вес равен 190 гр. Смартфон поддерживает работу 2 SIM-карт, а его цена ориентировочно составит 250 долларов.



Lenovo Vibe Z2 Pro

Новинка от Lenovo стала новым флагманом компании. Vibe Z2 Pro - это его первый смартфон китайского производителя с 6" IPS-дисплеем разрешением в 2560x1440 пикселей, яркость которого составляет 500 нит. Технические характеристики Lenovo Vibe Z2 Pro включают 2,5 GHz четырехъядерный процессор Qualcomm Snapdragon 801, 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Смартфон исполнен в металлическом корпусе, при этом его вес составляет всего 179 гр, а толщина всего 7,7 мм. Кроме этого, производитель смог установить в таком корпусе аккумулятор емкостью в 4000 мА/ч и 16 Мр основную камеру с оптической стабилизацией изображения, двойной светодиодной вспышкой и возможностью записи видео в формате 4K. В Vibe Z2 Pro предусмотрено место для двух карт формата microSIM, одна из которых поддерживает работу в сетях LTE. Смартфон появится в продаже в этом месяце в черном, белом и золотистом исполнении корпуса по ориентировочной цене в 850 долларов.

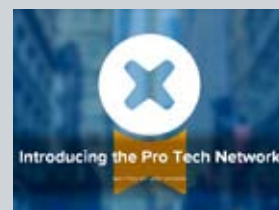


Nokia 130

Бывшее подразделение Nokia, которое сейчас включено в Microsoft Devices Group, в августе анонсировало самый доступный мобильный телефон с аудио- и видеоплеером Nokia 130. Телефон выполнен в классическом форм-факторе моноблока с аппаратной цифровой клавиатурой. Он оснащен 1,8" цветным дисплеем с разрешением QQVGA (160x128 пикселей). Устройство включает FM-радио, MP3-плеер и встроенный видеоплеер, обеспечивающий до 16 часов просмотра видеофайлов с карты microSD. Аккумулятор емкостью 1020 мА/ч работает от одной подзарядке до 36 дней в режиме ожидания с одной SIM-картой и до 26 дней - с двумя (модель Nokia 130 Dual). Телефоны выпускаются в красном, черном и белом цветах корпуса и будут доступны в ближайшее время по цене в 19 евро без учета налогов и скидок.



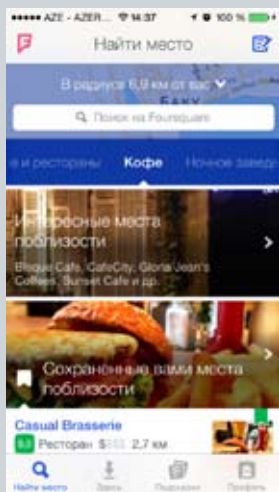
Microsoft начала сотрудничество с iFixit



Корпорация Microsoft объявила о партнерстве с командой iFixit, которая публикует руководства по ремонту мобильных устройств. Результатом сотрудничества станет программа под названием Pro Tech Network (<https://www.ifixit.com/pro>), которая поможет людям в открытии малого бизнеса по обслуживанию и ремонту телефонов, планшетов и компьютеров. У Microsoft уже существует программа Microsoft Registered Refurbisher (RRP), благодаря которой тысячи пользователей по всему миру занимаются ремонтом и модернизацией ПК под управлением Windows. По словам представителей Microsoft, Pro Tech Network позволит открыть тысячи новых ремонтных предприятий по всему миру. Пользователи получат навыки по ремонту и модернизации ПК, смартфонов или планшетов, а также по ведению бизнеса. Программа будет абсолютно бесплатной, а средства на ее работу выделит Microsoft. Чтобы начать свое дело, нужно зарегистрироваться на странице проекта и начать обучение.



Foursquare выпустил новую версию мобильного приложения без чекинов



Новая версия приложения для iOS и Android полностью лишена возможности делать чекины. Теперь эта функция окончательно перенесена в программу Swarm. Обновленный Foursquare прежде всего предназначен для персонализированного поиска интересных мест поблизости. При первом запуске пользователю предлагается выбрать свои интересы, среди которых могут быть как типы заведений, так и конкретные блюда. Затем он попадает на обновленный главный экран с отдельными вкладками для кафе и ресторанов, кофеен, ночных заведений, развлечений и достопримечательностей. В отличие от Swarm, новый Foursquare создан для общения с более широким кругом людей. Он имеет отдельную ленту друзей, в которую можно добавлять людей с похожими вкусами, а не только близких друзей, которым хочется сообщить о своем местоположении. В новом приложении каждый пользователь также может получить звание эксперта в каком-либо типе заведений, городе или районе. Чем больше он оставляет подсказок, тем выше к ним уровень доверия. Свое решение представители Foursquare объяснили тем, что лишь малый процент пользователей применяет их приложения для чекинов и поиска интересных мест одновременно. С помощью разделения компания надеется сделать обе части оригинального Foursquare более привлекательными и удобными.



iOS

Android



HTC Butterfly 2

Компания HTC представила смартфон Butterfly 2, чьи характеристики очень похожи на характеристики флагманского устройства. Смартфон базируется на 2,5 GHz четырехъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 801 с графикой Adreno 330 и оснащен 5" дисплеем Super LCD 3 с разрешением 1920x1080 пикселей. В качестве операционной системы здесь установлена Android 4.4 KitKat с фирменным пользовательским интерфейсом HTC Sense 6 UI. Смартфон имеет двойную камеру, состоящую из 13 Мр основного датчика с двойной LED-вспышкой и оптикой f/2.0, 28 мм, а также 2 Мр дополнительного BSI-сенсора для определения глубины сцены с возможностью записи видео в формате Full HD. Объем оперативной памяти составляет 2 Gb. На рынке появятся модели с 16 или 32 Gb встроенной памяти и слотом для карт памяти формата microSD. Есть модули Wi-Fi 802.11 a/ac/b/g/n, Bluetooth 4.0, NFC и GPS/ГЛОНАСС. Также смартфон работает в сетях LTE. Встроенная акустическая система, включающая фирменные стереодинамики BoomSound, создана в партнерстве с компанией Harman Kardon. Телефон сертифицирован по стандартам IP57.

Sony Xperia M2 Aqua

Новый смартфон Sony Xperia M2 Aqua наделен 4,8" сенсорным дисплеем с разрешением 540x960 пикселей и базируется на 1,2 GHz четырехъядерной платформе Qualcomm Snapdragon 400. Смартфон имеет 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, объем которой можно увеличить с помощью карт памяти формата microSD. Аппарат соответствует стандарту IP68, что гарантирует его работоспособность в случае погружения под воду на глубину до трех метров. Xperia M2 Aqua оснащается 8 Мр сенсором Exmor RS со вспышкой и функцией записи видео с разрешением 1080p, адаптерами Bluetooth 4.0, Wi-Fi, NFC и GPS-модулем. Емкость аккумулятора составляет 2300 мА/ч. Работает устройство под управлением Android 4.4 KitKat. В продажу Xperia M2 Aqua поступит осенью по ориентировочной цене в 250 евро.



Pop^{C3}

- Dual SIM-kart dəstəyi
- Android 4.2
- Display 4", 480x854 px.
- 3,2 MPX kamera
- 4 GB daxili yaddaş, microSD kart dəstəyi
- Bluetooth, Wi-Fi, 3G, GPS
- 1300 mAs batareya



Pop^{C7}

- Dual SIM-kart dəstəyi
- Android 4.2
- Display 4,5", 480x854 px.
- 5 MPX kamera, avtofokus
- 2 GB daxili yaddaş, microSD kart dəstəyi
- Bluetooth, Wi-Fi, 3G, GPS
- 1800 mAs batareya



Pop^{C9}



- Dual SIM-kart dəstəyi
- Android 4.2
- Display 5", 480x854 px.
- 5 MPX kamera, avtofokus
- 4 GB daxili yaddaş, microSD kart dəstəyi
- Bluetooth, Wi-Fi, 3G, GPS
- 2000 mAs batareya

- Dual SIM-kart dəstəyi
- Android 4.2
- Display 5,5", 540x960 px.
- 8 MPX kamera, avtofokus
- 4 GB daxili yaddaş, microSD kart dəstəyi
- Bluetooth, Wi-Fi, 3G, GPS
- 2500 mAs batareya

Pop^{C5}



PARLAQ ŞƏXSİYYƏT

idol² MINI S

SÜRƏTLİ VƏ GÖZƏL, 4G LTE

idol^{x+}

GÜCLÜ VƏ DƏBLİ

- 8 NÜVƏ
- 32 GB YADDAŞ



ALCATEL
onetouch®

Tel.: (+994 12) 465 75 15
www.sunmobile.az
www.facebook.com/sunmobile.az

Sunmobile

idolX+



- Dual SIM-kart dəstəyi
- Android 4.2
- Display 5", 1080x1920 px.
- 13,1 MPX kamera, avtofokus
- 16 GB daxili yaddaş, microSD kart dəstəyi
- Bluetooth, Wi-Fi, 3G, GPS
- 2500 mAs batareya

idolα



- Android 4.2
- Display 4,7", 720x1280 px.
- 13,1 MPX kamera, avtofokus
- 16 GB daxili yaddaş
- Bluetooth, Wi-Fi, 3G, GPS
- 2000 mAs batareya

ALCATEL onetouch®

idol2^{MINI S}

- Android 4.3
- Display 4,5", 540x960 px.
- 5 MPX kamera, avtofokus
- 8 GB daxili yaddaş, microSD kart dəstəyi
- Bluetooth, NFC, Wi-Fi, 3G, LTE, GPS
- 2000 mAs batareya

4G



Fransaya 8 günlük
unudulmaz
səyahət!
İki nəfərlik -
30 ədəd!



- 1-ci gün Nis
- 2-ci gün Nis və Kann
- 3-cü gün San Remo və Monako
- 4-cü gün Nis
- 5-ci gün Paris
- 6-ci gün Paris
- 7-ci gün Paris (Luvr)
- 8-ci gün Hava limanı

ALCATEL onetouch®

Alcatel ONETOUCH mobil telefonları - 500 ədəd!

Alcatel Snap 7025D
Alcatel 2000
Alcatel 2010D
Alcatel ONETOUCH 815

Alcatel Scribe Easy 8000D
Alcatel Scribe 8008D
Alcatel Spop 4030D
Alcatel Star 6010D

Alcatel Tpop 4010D
Alcatel Tribe 3040D
Alcatel Xpop 5035D

LOTEREYADA İŞTİRAK ŞƏRTLƏRİ

- 1 Diller mağazalar şəbəkəsindən nağd və ya kredit olaraq Alcatel ONETOUCH smartfon və planşet alanlara 1 lotereya kuponu təqdim olunur.
- 2 Lotereyada iştirakın qeydiyyatına alınması üçün lotereya bileti 07 sentyabr 2014-cü il tarixindən 07 noyabr 2014-cü il tarixinədək təqdim edilməlidir.
- 3 Hər bir iştirakçı öz bilet kodu üzrə lotereyanın uduşunu qazanmaq üçün bərabər imkanlara malikdir.

Peugeot RCZ avtomobili - 3 ədəd!

Cəlbedici, incə, dinamik, nazik cizgili profil ilə avtomobil bütün diqqətləri öz üzərinə çəkir. Ekoloji üstünlükləri olan bu model, təhlükəsizliyi, rahatlığı və zərafəti özündə birləşdirib.



Sharp Aquos Crystal



Компания Sharp представила новую линейку смартфонов - Aquos Crystal, в которую вошло два устройства. В Aquos Crystal и Aquos Crystal X акцент был сделан на необычный дизайн. В смартфонах практически отсутствуют боковые и верхние рамки вокруг экрана, а все управляющие элементы находятся в нижней части устройств. Aquos Crystal оснащен 5" экраном с разрешением 1280x720 пикселей, 1,2 GHz процессором Qualcomm Snapdragon 400, 1,5 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, а также слотом для карт памяти формата microSD. Фронтальная камера, размещенная в нижней части корпуса, получила 1,2 Мр модуль, а основная имеет разрешение 8 Мр. Емкость аккумулятора составляет 2040 мА/ч, а размеры устройства равны 131x67x10 мм.

Старшая модель Aquos Crystal X, которая получила 5,5" экран с разрешением 1920x1080 пикселей, базируется на 2,3 GHz процессоре Qualcomm Snapdragon 801. Объем оперативной памяти составляет 2 Gb, а встроенной - 32 Gb. Также есть слот для карт памяти формата microSD. Основная камера здесь получила 13 Мр модуль, а фронтальная осталась без изменений. Емкость аккумулятора в этой модели была увеличена до 2610 мА/ч. В Sharp делают акцент на звуковую систему, разработанную совместно с Harman Kardon. Оба смартфона работают под управлением операционной системы Android 4.4 KitKat.

Samsung Gear S

Компания Samsung Electronics представила новые smart-часы Gear S. Устройство поддерживает работу в сетях 3G, что делает его полноценным смартфоном. Samsung Gear S базируются на 1 GHz двухъядерном процессоре, имеют 512 Mb оперативной и 4 Gb встроенной памяти, а также оснащены аккумулятором емкостью 300 мА/ч. Есть модули Wi-Fi и Bluetooth, а корпус часов соответствует стандарту IP67, что позволяет погружать их на глубину до 1 метра на полчаса. Лицевая панель Samsung Gear S отведена под 2" сенсорный Super AMOLED экран с разрешением 360x480 пикселей. Часы работают под управлением операционной системы Tizen и поддерживают функции фитнес-браслета благодаря множеству встроенных датчиков. На рынке Samsung Gear S появятся в октябре текущего года в белом и черном цветовых исполнениях корпуса.



LG G Watch R

Новинка LG G Watch R наделена круглым экраном и работает под управлением Google Android Wear. Основные характеристики часов LG G Watch R включают дисплей Plastic OLED, диаметром 1,3" с разрешением 320x320 пикселей. Внешне часы напоминают спортивный хронометр и выглядят очень стильно. В LG G Watch R установлен 1,2 GHz процессор Qualcomm Snapdragon 400, 512 Mb оперативной и 4 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора составляет 410 мА/ч. Smart-часы полностью совместимы со смартфонами под управлением Google Android 4.3 Jelly Bean и выше, но собственного слота для SIM-карты здесь нет. LG G Watch R поступят в продажу до конца текущего года исключительно в черном цвете корпуса.

Corel Painter Mobile для Android



12 августа Corel Corporation выпустила новую версию своего редактора Painter 2015. С ней поставляется бесплатное приложение Painter Mobile для устройств под управлением операционной системы Android, где доступны 16 виртуальных кистей для рисования в различных условиях. Сделанные в Painter Mobile рисунки можно как отправлять в Painter 2015, так и конвертировать в обычные файлы формата *.jpg, *.png или *.psd. Помимо обычных для Corel опций для рисования, в Painter Mobile есть поддержка слоев, функции искажения картинки и симметрирование. Можно работать с фотографиями камеры или из галереи.



Том Хэнкс представил приложение для iPad



Голливудский актер Том Хэнкс представил приложение для iPad, созданное при его участии агентством Hitcents. Приложение имитирует работу на печатной машинке, отображая не только привычные многим шрифты, но и звуки. Помимо имитации звука, приложение повторяет перемещение условного листа бумаги и требует менять страницы. Hapx Writer можно загрузить бесплатно, но покупка дополнительных звуковых эффектов и шрифтов потребует оплаты.



Приложение WiFi SweetSpots проверит скорость Wi-Fi роутера и найдет места с сильным сигналом



Из-за особенностей планировки помещений и расстановки мебели не всегда удается добиться заявленной разработчиками скорости беспроводной связи, а стабильность соединения нередко оставляет желать лучшего. Как же определить самое лучшее расположение роутера и мест для установки беспроводных устройств? В этом вам поможет бесплатное приложение WiFi SweetSpots. WiFi SweetSpots использует визуальную и звуковую индикацию для определения мест в помещении с самым устойчивым приемом. В верхней части экрана находится диаграмма, которая обновляется в реальном времени, и показатель скорости передачи данных. Таким образом, перемещаясь по офису или квартире, можно определить самые лучшие места приема связи. При включении звукового оповещения специальный сигнал поможет сориентироваться, не глядя на экран. Чем чаще раздается звуковой сигнал, тем выше уровень приема Wi-Fi. Приложение распространяется бесплатно и доступно для устройств под управлением iOS и Android.



iOS Android

Gigabyte GSmart GX2 и Guru

Компания Gigabyte пополнила свой ассортимент сразу несколькими новыми моделями. Перечень включает в себя пять смартфонов, начиная от флагманских GSmart GX2 и Guru с дисплеями формата 1080р и заканчивая недорогой 4-дюймовой моделью T4. Guru получил в распоряжение дисплей с диагональю 5" и разрешением Full HD, 1,5 GHz четырехъядерный процессор MediaTek, 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Также устройство предлагает возможность 13 Мр основной камеры. Емкость аккумулятора этой модели составляет 3000 мА/ч. Второй флагман Gigabyte GSmart GX2 имеет аналогичные с Guru дисплей, основную камеру и объем оперативной памяти. Объем встроенной памяти здесь ограничен 8 Gb, а в качестве процессора используется 1,6 GHz чипсет Snapdragon 400. Емкость аккумулятора в GX2 составляет 2200 мА/ч, но это устройство поддерживает работу с двумя SIM-картами.



HTC One (M8) for Windows

В августе компания HTC наконец представила новый смартфон на платформе Windows Phone от Microsoft. Устройство, базирующееся на платформе флагмана HTC One (M8), представленного весной этого года, получило приставку for Windows и доступно в качестве эксклюзивного устройства в сети американского оператора Verizon Wireless за 99 долларов вместе с контрактом. Новинка также оснащена 2,3 GHz четырехъядерным процессором Qualcomm Snapdragon 801, 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти с возможностью расширения с помощью карт памяти формата microSD. Также здесь используется 5" дисплей с разрешением Full HD, изготовленный по технологии SuperLCD, 5 Мр фронтальная камера и уникальная на рынке камера Duo Ultrapixel. Емкость аккумулятора составляет 2600 мА/ч. При весе устройства в 160 гр его размеры составляют 146,36x70,6x9,35 мм. Аппаратных кнопок камеры и панели навигации у HTC One (M8) for Windows нет. Работает новинка под управлением Windows Phone 8.1 Update 1. Разработчикам HTC удалось внедрить в эту операционную систему собственное уникальное приложение BlinkFeed, получившее признание среди пользователей Android, и специальное приложение для камеры. Пока неизвестно, появится ли это устройство в других странах и без привязки к оператору.





Рынок носимых устройств развивается лавинообразно. Теперь о своем возвращении заявила и компания MetaWatch (новое название компании сокращено до Meta), которая совместно с легендарным дизайнером Nokia и Vertu Фрэнком Нуово представила Smart-часы Meta M1. Устройство представляет собой часы премиум-класса, ориентированные не столько на гиков, сколько на любителей моды. Вместе с часами Meta предложит покупателям впечатлительный выбор различных корпусов и ремешков. Smart-часы Meta M1 наделены стандартными функциями, среди которых есть возможность чтения входящих SMS, просмотра входящих вызовов и т.д. Часы совместимы со смартфонами, работающие под управлением iOS и Android. Базовая комплектация новинки (с черным резиновым ремешком) оценена в 250 долларов, тогда как версия в нержавеющей стали будет стоить почти в два раза дороже (450 долларов).

Omate X

Первые умные часы Omate представляли собой компактное устройство на платформе Android, на котором можно было запускать приложения, совершать телефонные вызовы и просматривать с дисплея различные уведомления. Особенностью Omate Truesmart являлось долгое время автономной работы, за что покупателям приходилось платить 299 долларов. Теперь же компания Omate представила новую разработку - Smart-часы Omate X. Устройство предназначено для работы в связке со смартфоном, а цена этих часов в 129 долларов делает их более доступными для рядового пользователя. Предварительные заказы на новинку стартовали 1 сентября. Smart-часы Omate X наделены 1,54" TFT LCD-дисплеем с разрешением 240x240 пикселей и аккумуляторной батареей емкостью 400 мА/ч, ресурса которой хватит примерно на неделю автономной работы. Часы совместимы со смартфонами на базе Android 4.3 и выше и iOS 6 и выше. Подключение к ним производится посредством Bluetooth. Базируется устройство на чипсете MediaTek с ARM-процессором, а также наделено трехосевым датчиком движения и акселерометром.



Timex Ironman One GPS+

Компания Timex добавила в свою линейку Smart-часов Ironman еще одно устройство. Отличительной особенностью Ironman One GPS+ стало наличие 3G-модуля. Аксессуар позволяет загружать данные о тренировках на сайт, что дает возможность мониторинга состояния здоровья в режиме реального времени. Также одна из версий часов оснащена датчиком сердечного ритма, таким же, как и в Samsung Gear Fit. Кроме функций, ориентированных на мониторинг процесса тренировок, One GPS+ имеет программу для обмена сообщениями, а на случай возникновения чрезвычайных ситуаций на устройстве есть кнопка SOS, при нажатии на которую отсылается оповещение назначенным пользователям о текущем местоположении. Часы имеют 4 Gb встроенной памяти для загрузки музыки, которую можно слушать через Bluetooth-гарнитуру, а также корпус повышенной прочности, выдерживающий погружение на глубину до 50 метров. Емкости аккумулятора достаточно для 8 часов часов непрерывной работы с включенным GPS. Цена обычной версии часов составляет 399 долларов. Модель с модулем GPS стоит 450 долларов.



Браслет, который бьет током владельца за сорванные дедлайны

В назначенное вами время браслет завибрирует, однако при попытке перевести будильник на несколько минут позже Pavlok ударит вас небольшим разрядом электрического тока. Таким образом, Pavlok сочетает точные возможности отслеживания с мощными методами мотивации, объединяя все это в одном устройстве на вашем запястье. С помощью Facebook владелец браслета сможет составлять план заданий на день, который обязательно необходимо выполнить, например, пройти 10000 шагов или посетить



спортзал. В случае невыполнения этого условия ваши друзья смогут напомнить о вашей обязанности с помощью удаленного воздействия на ваше тело электрическим током. Многим для отказа от одних стереотипов и формирования новых нужен очень мощный стимул, и именно Pavlok может стать таковым. Устройство поступит в продажу в начале 2015 года по цене в 250 долларов.

Intel и SMS Audio создают новые носимые устройства для занятия спортом

Компания SMS Audio и корпорация Intel объявили о заключении соглашения по разработке первой в мире персональной аудиосистемы для фитнеса. В наушниках SMS Audio BioSport In-Ear Headphone будут встроены специальные датчики для контроля сердечного ритма для того, чтобы люди, увлекающиеся спортом, могли получать данные о физических нагрузках и поддерживать оптимальное состояние своего организма. Наушники позволяют отказаться от менее удобных нагрудных и наручных устройств мониторинга. SMS Audio BioSport In-Ear Headphone также имеют класс защиты IPX4 для того, чтобы вы могли заниматься спортом при любых погодных условиях. Наушники будут поддерживать и популярное приложение RunKeeper. Гаджет будет доступен для приобретения на сайте SMSAudio.com в IV квартале текущего года. Цена устройства пока неизвестна.



Dell Alienware 13

Компания Dell анонсировала новый игровой ноутбук в линейке Alienware.

Alienware 13 предлагается в 3 модификациях с разным разрешением 13" дисплея.

Базовая версия получит TN-дисплей с поддержкой разрешения 1366x768 пикселей

и яркостью 200 нит. Более продвинутые геймеры предпочтут IPS-панель с разре-

шением 1920x1080 пикселей и

яркостью 350 нит. Самая мощная

модификация сможет удивить

игроков разрешением 2560x1440 пикселей и

яркостью 400 нит. За производительность в но-

вых Alienware 13 отвечают процессоры серии Intel

Core i и графическая карта NVIDIA 860 GTX. Объем

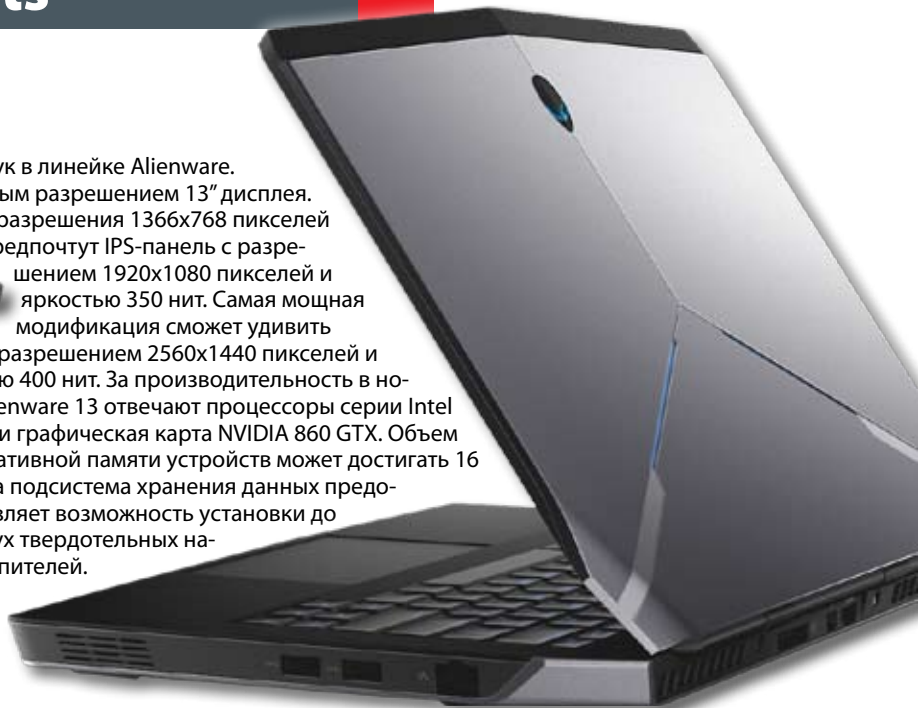
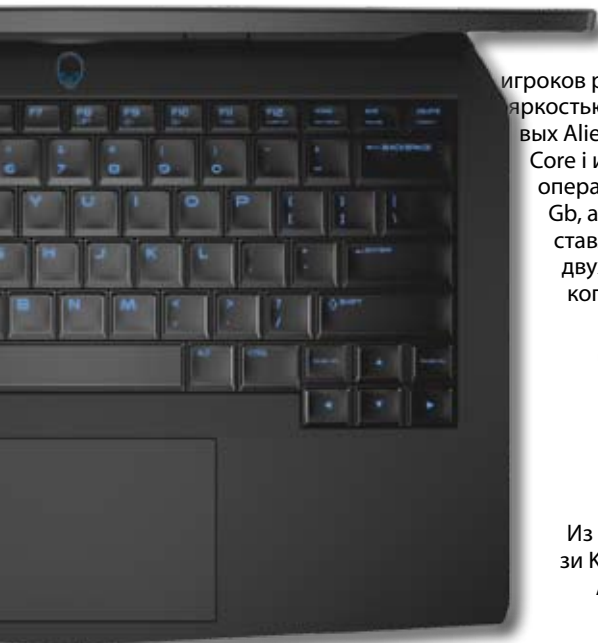
оперативной памяти устройств может достигать 16

Gb, а подсистема хранения данных предо-

ставляет возможность установки до

двух твердотельных на-

копителей.



Из прочих характеристик следует отметить наличие модуля беспроводной связи Killer 802.11ac, разъемы Ethernet и USB 3.0, аудиосистему Klipsch и клавиатуру Alienware TACTX. Цена нового геймерского ноутбука от Dell пока неизвестна, а более подробная информация о ноутбуке будет предоставлена вместе с началом продаж, в ноябре.

Acer Extensa EX2510 и EX2509

Компания Acer представила новую линейку ноутбуков Extensa.

Устройства этой серии предназначены для тех, чьиими приори-

тетами при выборе портативного компьютера в первую оче-

редь являются производительность и эффективность работы.

Новая линейка включает две модели EX2510 и EX2509, осна-

щенные 15,6" дисплеем с HD-разрешением, процессорами

Intel Core четвертого поколения (в модели EX2510) или Intel

Celeron/Pentium Quad Core (в модели EX2509). В качестве

операционной системы производитель предлагает

Windows 8.1. Все ноутбуки линейки Extensa проходят

дополнительные температурные, акустические, вибра-

ционные и ударные тесты, а также тесты на свободное

падение, попадание воды и давление. Кроме того,

в новых ноутбуках используются материнские

платы повышенной надежности. Вес уст-

ройств равен 2,5 кг. Кроме этого, ноут-

буки оснащены встроенной служ-

бой AcerCloud, обеспечи-

вающей беспроводной

доступ к документам

и мультимедийным фай-

лам. Клавиши полноразмерных

клавиатур этих ноутбуков расположе-

ны на достаточном удалении друг от друга

и имеют глубину нажатия в 1,7 мм.



Обновление Apple MacBook Pro с Retina



В прошлом месяце компания Apple обновила линейку ноутбуков MacBook Pro с дисплеем Retina. Была увеличена производительность базовых конфигураций. Так, 15" MacBook Pro с Retina теперь получили 16 Gb оперативной памяти вместо 8 Gb в базовой конфигурации, а самая дорогая конфигурация оборудована новым SSD на базе PCIe объемом в 1 Tb. Все модификации 15" модели получили процессор Intel Core-i7 четвертого поколения с выросшей на 200 MHz тактовой частотой, а старшая модель теперь поставляется с процессором Core i7-4980HQ. 13" MacBook Pro с Retina получили 8 Gb оперативной памяти вместо 4 Gb и ускоренные на 200 MHz процессоры. Обновленная линейка выглядит теперь следующим образом:

13" MacBook Pro с Retina:

- двухъядерный процессор Intel Core-i5 2,6 GHz, 8 Gb оперативной памяти, SSD емкостью 128 Gb - 1299 долларов;
- двухъядерный процессор Intel Core-i5 2,6 GHz, 8 Gb оперативной памяти, SSD емкостью 256 Gb - 1499 долларов;
- двухъядерный процессор Intel Core-i5 2,8 GHz, 8 Gb оперативной памяти, SSD емкостью 512 Gb - 1799 долларов.

15" MacBook Pro с Retina:

- четырехъядерный процессор Intel Core-i7 2,2 GHz, 16 Gb оперативной памяти, SSD емкостью 256 Gb - 1999 долларов;
- четырехъядерный процессор Intel Core-i7 2,5 GHz, 16 Gb оперативной памяти, SSD емкостью 512 Gb - 2499 долларов.

MSI WS60

Компания MSI объявила о старте продаж мощного ноутбука WS60, ставшего самой тонкой и легкой рабочей станцией в мире. При толщине в 19,8 мм устройство весит около 2 кг. Ноутбук предлагается в двух версиях: с 15,6" дисплеями с разрешением 2880x1620 и 1920x1080 пикселей. Ноутбуки базируются на процессорах Intel Core i7-4710HQ с тактовой частотой от 2,5 до 3,4 GHz, оснащены графическими ускорителями NVIDIA Quadro K2100M с 2 Gb видеопамью и 16 Gb оперативной памяти DDR3L 1600 MHz. Система хранения данных представлена 1 Tb HDD и твердотельными накопителями емкостью 128 Gb. В качестве операционной системы используется Windows 7 Professional. Устройства также оснащаются web-камерами с функцией видеосъемки в формате Full HD, имеют по три порта USB 3.0, выходы HDMI 1.4, порты Thunderbolt 2, слотами для карт памяти, адаптерами беспроводной связи Wi-Fi 802.11 a/c и Bluetooth 4.0. Емкость аккумуляторных батарей в обеих моделях составляет 4840 мА/ч.



Цена MSI WS60 с дисплеем большего разрешения составляет 2600 долларов, а младшая версия доступна на рынке США по цене в 2300 долларов.

Asus Zenbook UX303LA и UX303LN

В ассортименте ультрабуков Asus появились две новые 13,3" модели Zenbook. Портативные компьютеры UX303LA и UX303LN базируются на процессорах серии Intel Core i. Толщина металлического корпуса устройств составляет всего 1,7 см. Asus Zenbook UX303LN поставляется с впечатляющим 13,3" Quad HD + IPS-дисплеем с разрешением 3200x1800 пикселей, широкими углами обзора и поддержкой интерфейса multi-touch. Портативный компьютер базируется на процессоре Intel Core i7 4510U и графической карте NVIDIA GeForce GT 840M, предполагает установку до 12 Gb оперативной памяти (DDR3L) и твердотельного накопителя на 256 Gb. Asus Zenbook UX303LA оснащен IPS-дисплеем с аналогичной диагональю, но более скромным разрешением в 1920x1080 пикселей. Здесь используется процессор Intel Core i5 4210U с интегрированной графикой, 8 Gb оперативной памяти (DDR3L) и твердотельный накопитель емкостью 128 Gb. В обеих моделях используется аудиосистема SonicMaster. Ультрабуки работают под управлением 64-разрядной операционной системы Windows 8.1. Цены новинок стартуют с 899 долларов.



MSI S100

Компания MSI анонсировала устройство «3-в-1», работающее под управлением операционной системы Windows 8.1. S100 представляет собой планшет с 10,1" IPS-дисплеем с разрешением 1280x800 пикселей, который базируется на четырехъядерном процессоре Intel Bay Trail-T и оснащен 2 Gb оперативной памяти. Планшет характеризуется низким энергопотреблением и, соответственно, высокой продолжительностью автономной работы (до 10 часов). Устройство оснащено 64 Gb встроенной памяти, слотом для карт памяти формата microSD и двумя 2 Мр камерами. Вместе с клавиатурой и обложкой вес планшета MSI S100 составляет всего 890 гр. Цену новинки производитель пока не уточняет.



Acer Iconia A3-A20

Компания Acer в начале сентября представила новый планшет Iconia A3-A20, функционирующий под управлением операционной системы Android 4.4 KitKat. Устройство базируется на чипе MediaTek MT8127, в состав которого входят 4 вычислительных ядра ARM Cortex-A7 с тактовой частотой 1,3 ГГц и графический ускоритель ARM Mali-450 MP4 с поддержкой видекодека H.265. Объем оперативной памяти составляет 1 Gb, а встроенной - 16 или 32 Gb. Планшет оснащен 10,1" сенсорным IPS-дисплеем с разрешением 1280x800 пикселей. Яркость матрицы составляет 350 кд/м², а углы обзора равны 178°. Устройство оснащается 2 Мр фронтальной и 5 Мр основной камерами, адаптерами беспроводной связи Wi-Fi IEEE 802.11b/g/n и Bluetooth 4.0, ресивером GPS, стереофоническими динамиками, слотом для карт памяти формата microSD, портами Micro-USB и microHDMI. Питание обеспечивает аккумуляторная батарея емкостью 4700 мА/ч. Вес планшета равен 540 гр, а размеры составляют 256x171,1x8,9 мм. В продажу Acer Iconia A3-A20 поступит по ориентировочной цене 200 евро.



Acer Aspire V Nitro

Компания Acer представила новый игровой ноутбук Aspire V Nitro с дисплеями диагональю 15" и 17". В обоих случаях используется IPS матрица с Full HD разрешением 1080p. Устройства могут оснащаться процессорами Intel Core как четвертого, так и пятого поколений. Также производитель сообщает о наличии видеокарты NVIDIA GeForce GTX860M, возможности установки жесткого диска емкостью до 1 Tb, твердотельного накопителя емкостью 256 Gb и оптического привода Blu-ray. Кроме того, новинки оснащены модулем Wi-Fi 2x2 MIMO, четырьмя динамиками мощностью 8 Вт с поддержкой Dolby Digital Plus Home Theater Dialog Enhancement и клавиатурой с подсветкой. Для внешнего оформления ноутбука Acer Aspire V Nitro используется soft-touch материал Nanoimprint Lithography. Модель с диагональю экрана 17" будет защищена от попадания пыли. Поставки новых геймерских ноутбуков начнутся в конце этого месяца.

Logitech G402 Hyperion Fury

Компания Logitech сообщила о выходе геймерской мыши G402 Hyperion Fury, оснащенной фирменным сенсором с технологией Fusion Engine, который позволяет не терять объект управления даже при скорости движения мыши 12 метров в секунду. Технология Fusion Engine решает проблему многих геймеров, когда курсор не успевает за движением мыши и обеспечивает высокую скорость отслеживания благодаря объединению технологии оптического сенсора с акселерометром и гироскопом. Работу технологии Fusion Engine обеспечивает 32-разрядный ARM-процессор. В конструкции мыши применяются облегченные материалы и специальные ножки с низким коэффициентом трения, что дает комфортные ощущения и высокую скорость в игре. Также в устройстве используется сенсорная технология Delta Zero, обеспечивающая высокую точность перемещения курсора. Уровень чувствительности можно регулировать в пределах четырех основных режимов. С помощью Logitech Gaming Software можно также добавить пятый режим, настроив его по своему вкусу или под конкретную игру. Hyperion Fury может переключаться от 240 точек до 4000 dpi. У Hyperion Fury восемь программируемых клавиш, которые можно отвести под макросы или под отдельные команды. С помощью фирменного программного обеспечения Logitech Gaming Software личные конфигурации можно сохранить в памяти мышки для максимально быстрого отзыва. Также стоит отметить постоянную скорость отклика в 1 мс. Цена устройства составляет 60 долларов.



Roccat Skeltr и Nyth

В августе компания Roccat представила новую игровую клавиатуру Roccat Skeltr, главной особенностью которой стала возможность подключения к ней смартфона для обеспечения дополнительной функциональности благодаря специальному приложению-компаньону. На клавиатуре имеется специальное крепление для смартфона, а подключение осуществляется посредством Bluetooth. С помощью приложения на мобильном устройстве вы сможете менять профили клавиатуры, изменять настройки подсветки и многое другое. На самой же клавиатуре имеется специальная кнопка для ответа на входящие звонки. Также компания анонсировала новую игровую мышь Roccat Nyth, главной особенностью которой является то, что она имеет сменные боковые панели и возможность изменения назначения кнопок.

BrydgeAir

Владельцы планшетов iPad Air, которые стремятся расширить функциональность своего устройства, получили в свое распоряжение новый аксессуар, представленный компанией Brydge. BrydgeAir представляет собой аппаратную клавиатуру, которую можно подключить к планшету. Это не первое устройство подобного рода, но работать с BrydgeAir вам будет значительно легче. На данный момент пользователи могут оформить предзаказ на официальном сайте по цене в 150 долларов. Когда клавиатура выйдет на рынок, ее стоимость составит 199 долларов. К сожалению, устройство совместимо только с iPad Air и не будет поддерживать предыдущие версии планшетов от Apple, такие как iPad 2, 3 или 4.



Sony SRS-X3

Компания Sony представила новую компактную беспроводную акустическую систему SRS-X3, которую можно легко подключить к планшету или смартфону с помощью встроенных интерфейсов Bluetooth и NFC. Система оборудована встроенной заряжаемой батареей, которая обеспечивает непрерывное воспроизведение музыки в течение 7 часов. Звучание басов в системе такого размера обеспечивается за счет применения двух пассивных излучателей, расположенных на передней и задней панелях, и давлению воздуха, которое создается широкополосной акустической системой мощностью 20 Вт. Размеры системы составляют 183x64x64 мм, а вес равен 850 гр. Новая беспроводная портативная акустическая система SRS-X3 доступна в черном и белом цветовых исполнениях по ориентировочной цене в 160 долларов.



Сферическая камера Bubl

Канадская компания Bubl Technologies анонсировала интегрированную с сервисами Google сферическую камеру Bubl. Благодаря системе из четырех 5 Мр камер и объективов с охватом в 190°, Bubl предоставляет возможность производить 3D-фотосъемку или транслировать потоковое видео практически сразу же размещая контент на сервисах Google Maps, Street View и в социальной сети Google+. Высокое качество полученных фотографий и видео обеспечивается целым набором функций, включая возможность «сшивания» изображений в режиме реального времени, автофокусировку и функцию стабилизации изображения. Для таких действий, как настройка баланса белого, гамма-коррекция и фотосъемка с расширенным динамическим диапазоном (HDR), предусмотрено ручное управление. В перспективе предполагается появление у камеры функции распознавания лиц и изображений, отслеживания движения и VR-интеграции. Диаметр Bubl составляет 80 мм, а вес равен 280 гр. Устройство оснащено 512 Мб оперативной и 64 Мб встроенной памяти, слотом для карт памяти формата microSD, модулем Wi-Fi 802.11n, портом USB 2.0, а также аккумулятором емкостью 1000 мА/ч. Камера совместима с устройствами на платформах iOS, Android, Mac OS X, Windows 7 и 8, а также с Oculus VR, игровыми консолями PS4 и Xbox One, телеприставкой Amazon Fire TV и очками Avegant. На Bubl уже можно оформить предзаказ по цене 579 долларов. Поставки начнутся в этом месяце.



Раздвиньте границы бизнеса и обучения с интерактивными продуктами SMART®

Миллионы учеников, учителей, бизнесменов и сотрудников государственных органов используют интерактивные доски SMART Board по всему миру. Сочетание простоты использования досок с массой различных приложений позволяет готовить динамичные интерактивные уроки, делать пометки в документах и сохранять результаты командной работы простым касанием пальца. Одним из таких решений является созданная совместными усилиями компании SMART и корпорации Microsoft система под названием SMART Room System для

дов в стол. Все компоненты были специально разработаны для интеграции между собой и создания единой среды для эффективной совместной работы.

SMART Room System полностью готовое к работе с Microsoft Lync решение, не требующее никакого дополнительного программного обеспечения или оборудования. Внутренние исследования Microsoft показали, что обычно организация начала конференции занимает в среднем от 8 до 12 минут, требуемых для настройки оборудования. Благодаря SMART Room System начать работу можно сразу после входа в переговорную комнату. Датчик присутствия автоматически включает дисплей при приближении пользователя, что ускоряет начало работы и позволяет экономить электроэнергию, отключая дисплей после использования. Кроме этого, покрытие дисплеев SMART Board обеспечивает комфортную работу как маркерами, так и пальцами, а кнопки быстрого выбора цвета позволяют не тратить время на выбор этой функции в меню.

Большой интерес проявляют к интерактивным доскам SMART Board и в сфере образования. Учителям и учащимся предоставляется уникальная возможность для сочетания компьютерных и традиционных методов организации учебной деятельности. С помощью интерактивных досок вы можете работать практически с любым имеющимся программным обеспечением и одновременно реализовать различные приемы индивидуальной и коллективной, а также публичной («ответ у доски») работы учащихся. Единственное условие заключается в том, что учителю необходимо самому знать эти возможности, реализуемые при помощи имеющейся в комплекте поставки досок SMART Board стандартного программного обеспечения. Главный инструмент для работы с интерактивной доской - программный комплекс Notebook, сочетающий в себе свойства инструментальной среды для разработки собственных учебных материалов и презентаций, «чертежной доски», «электронной записной книж-



ки» и основного средства хранения сделанных в процессе демонстрации рукописных примечаний, пометок и пр. Но, кроме этого, доска SMART Board способна работать практически с любыми прикладными и обучающими программами.

Поскольку принципы работы с интерактивной доской SMART Board практически полностью копируют действия, традиционные для обычной доски, включая моторику действий учащегося, выполнять на ней необходимую работу могут даже первоклассники и дошкольники. Для этого им не нужно уметь работать ни с компьютером, ни с традиционными периферийными устройствами ввода информации, ни с операционной системой и другими программами. Вся работу с изображением на интерактивной доске дети воспринимают на интуитивном уровне, но вместе с тем ненавязчиво происходит приобщение к компьютерным технологиям. Таким образом, интерактивная доска SMART Board даже при использовании только лишь поставляемого вместе с ней простейшего ПО позволяет подготовить и провести урок на качественно новом уровне. Именно поэтому интерактивные доски заслужили признание учителей, методистов и, конечно же, учащихся во всем мире.

Ознакомиться с возможностями применения интерактивных досок вы можете на сайте, специально посвященном решениям компании SMART (www.smarttech.com). По поводу приобретения интерактивной продукции вы можете обратиться к официальному дистрибьютору SMART в Азербайджане компании Divi (www.divi.az).



Microsoft Lync, которая максимально упрощает совместную работу сотрудников в офисах и удаленных пользователей, предоставляя им возможность общаться и обмениваться идеями в режиме реального времени посредством видео, аудио и трансляции данных.

SMART Room System - это полностью готовое к работе решение, состоящее из одного или двух интерактивных Full HD-дисплеев SMART Board, широкоформатной камеры с углом обзора 109°, динамиков, микрофонов, консоли управления с дисплеем диагональю 11,6" (29,5 см), встроенного персонального компьютера с клиентом Lync, настенного крепления, всех необходимых проводов и даже заглушки для прово-

Почувствуйте силу прикосновения

Интерактивный комплект SMART Room System™



Для бизнеса

SMART Room System максимально упрощает совместную работу сотрудников в офисах и удаленных пользователей, предоставляя им возможность общаться и обмениваться идеями в режиме реального времени посредством видео, аудио и трансляции данных.



Для образования

Интерактивные доски SMART Board позволяют учителям контролировать все приложения одним прикосновением, писать и рисовать на них электронными чернилами и сохранять все сделанные записи. Тактильное управление помогает реализовывать различные стили обучения, в том числе и работу с детьми с ограниченными возможностями.



Inspired Collaboration™ | SMART.

DiVi

- официальный дистрибьютор SMART в Азербайджане

Тел.: +994 12 4973121,
+994 12 4937371, +994 12 4988451,
+994 12 4650508

Адрес: ул. Рашида Бейбутова, 89В,
AZ1022, Баку, Азербайджан
info@divi.az / www.divi.az

Canon PowerShot SX520 HS и PowerShot SX400 IS

Компания Canon представила две компактные камеры с мощными зум-объективами. Старшая модель PowerShot SX520 HS обладает универсальным 42-кратным оптическим зумом с охватом фокусных расстояний от 24 до 1008 мм в 35 мм эквиваленте. При широком угле 24 мм объектив способен запечатлеть масштабные пейзажи, а максимальное фокусное расстояние в 1008 мм позволит рассмотреть удаленные детали. Камера PowerShot SX400 IS получила более скромный 30-кратный оптический зум с диапазоном фокусных расстояний от 24 до 720 мм в 35 мм эквиваленте. Обе камеры снабжены системой интеллектуальной оптической стабилизации изображения Canon, которая помогает создавать четкие и качественные фотографии. Эта система анализирует кадр и выбирает наиболее подходящий режим стабилизации из восьми доступных. PowerShot SX520 HS снабжен системой Canon HS, сочетающей процессор DIGIC 4+ с высокочувствительным 16 Мр CMOS-датчиком с обратной подсветкой, что обеспечивает снимкам резкость, детализацию и реалистичные цвета даже при съемке в слабо освещенном помещении. В PowerShot SX400 IS комплектуются процессор DIGIC 4+ и 16 Мр CCD-датчик изображения. Старшая модель поддерживает съемку видео в формате Full HD, а младшая - в HD. Обе камеры получили 3" дисплей. Ориентировочная цена Canon PowerShot SX400 IS в США составляет 250 долларов, а Canon PowerShot SX520 обойдется в 400 долларов.



Pentax K-3 Prestige Edition

Компания Ricoh Imaging представила фотоаппарат Pentax K-3 Prestige Edition. Это специальная версия зеркальной камеры Pentax K-3, дебютировавшей в октябре 2013 года. Новинка вышла ограниченной серией в количестве всего 2000 экземпляров. Устройство заключено в корпус цвета Gunmetal Gray, а в комплект поставки входит батарейная рукоятка BG-5, которая содержит вспомогательный аккумулятор, 2 аккумулятора и эксклюзивный ремешок, изготовленный из искусственной кожи. Технические характеристики Pentax K-3 Prestige Edition включают 24 Мр КМОП-матрицу APS-C производства Sony (23,5x15,6 мм) без антиалиасного фильтра, процессор обработки изображений нового поколения PRIME III, систему автоматической фокусировки SAFOX 11 с 27 точками, оптический видоискатель с 100% покрытием кадра, дисплей с диагональю 3,2", 2 слота для карт памяти формата SD/SDHC/SDXC и надежный затвор. Диапазон чувствительности ISO находится в пределах от 100 до 51200 единиц.

Поддерживается запись видео в формате Full HD (60i/50i/30p/25p/24p). Цена Pentax K-3 Prestige Edition составляет 1400 долларов.



Pentax Q-S1

Еще одной новинкой, представленной Ricoh Imaging прошедшим летом, стала цифровая компактная камера Pentax Q-S1 со сменной оптикой. Устройство стало флагманом серии Q производителя. Pentax Q-S1 оснащается 12,4 NP CMOS-матрицей с обратной засветкой и диагональю 1/1,7", более высоким пределом максимальной чувствительности ISO (до 12800 единиц), системой стабилизации изображения, оборудованной гироскопом. Система очистки матрицы от пыли Dust Removal II в фотокамере Q-S1 эффективно предотвращает порчу отснятых изображений раздражающими следами пыли, даже если пользователь менял объективы на открытом воздухе. Как в зеркальной камере Pentax K-3 и среднеформатной Pentax 645Z, здесь задействован механизм вибрации с частотой ультразвука, который за счет интенсивного движения матрицы стряхивает загрязнение с ее поверхности. Кроме того, Q-S1 предлагает ряд дополнительных инструментов для творчества. Камера способна записывать видеоролики в формате Full HD (1920x1080 пикселей) с частотой 30 кадров в секунду с кодеком H.264. Функция интервальной видеосъемки в HD-формате также расширяет возможности. Pentax Q-S1 оснащена 3" LCD-экраном. Пользователям предоставляется возможность персонализировать свою камеру, заказав на выбор одну из 40 возможных цветовых комбинаций фотоаппарата Pentax Q-S1 (5 различных цветов корпуса и 8 возможных цветов ручки). Ориентировочная цена Pentax Q-S1 в США составляет 500 долларов.



Pentax XG-1

Также компания Ricoh Imaging анонсировала цифровую камеру Pentax XG-1 с 52-кратным zoom-объективом. Камера оснащена 16 Мр CMOS-матрицей с обратной засветкой. Максимальное значение чувствительности ISO составляет 3200 единиц. Объектив охватывает широкий диапазон значений фокусных расстояний в пределах от 24 мм ультра-широкого угла до 1248 мм супертеле (в эквиваленте 35 мм). В камеру встроена фирменная система стабилизации на основе сдвига матрицы Shake Reduction, которая минимизирует нежелательные сотрясения камеры даже в условиях, предрасположенных к сотрясениям. В дополнение к имеющейся стандартной функции непрерывной съемки с максимальной скоростью 9 кадров в секунду, в XG-1 также предусмотрен режим высокоскоростной серийной съемки с максимальной скоростью до 60 кадров в секунду (640x480 пикселей) и режим серийной съемки с максимальной скоростью около 30 кадров в секунду (2304x1728 пикселей). Функция следящего автофокуса Auto Tracking AF автоматически удерживает объект съемки в резкости. Камера поддерживает режим записи Full HD видео с использованием формата H.264 и разрешением 1920x1080 пикселей при частоте 30 кадров в секунду. Pentax XG-1 также оснащена большим 3" LCD-дисплеем. Ориентировочная цена камеры составляет около 400 долларов.

Sony α5100

Компания Sony представила новую беззеркальную камеру со сменной оптикой. α5100 приходит на смену NEX-5T и позиционируется производителем как самая миниатюрная системная камера формата APS-C со встроенной вспышкой, Wi-Fi и NFC. Размеры α5100 составляют 109,6x62,8x35,7 мм, а вес камеры без объектива равен 283 гр. Камера совместима с объективами байонетом E. Sony α5100 оснащается CMOS-матрицей Exmor формата APS-C (23,5x15,6 мм) и с разрешением 24,3 Мр, а также усовершенствованным процессором изображений BIONZ X, который использует алгоритм понижения шума для фотографий при слабом освещении, с более естественными цветами и детализацией. Диапазон светочувствительности достигает 25600 единиц ISO. Также можно отметить быструю гибридную автофокусировку с 179 точками определения фазы. Камера обладает поворотным сенсорным 3" LCD-экраном с углом наклона 180° для создания идеальных автопортретов. Sony α5100 позволяет снимать Full HD видео с использованием следящего автофокуса. Ориентировочная цена α5100 с объективом в США составляет 700 долларов.



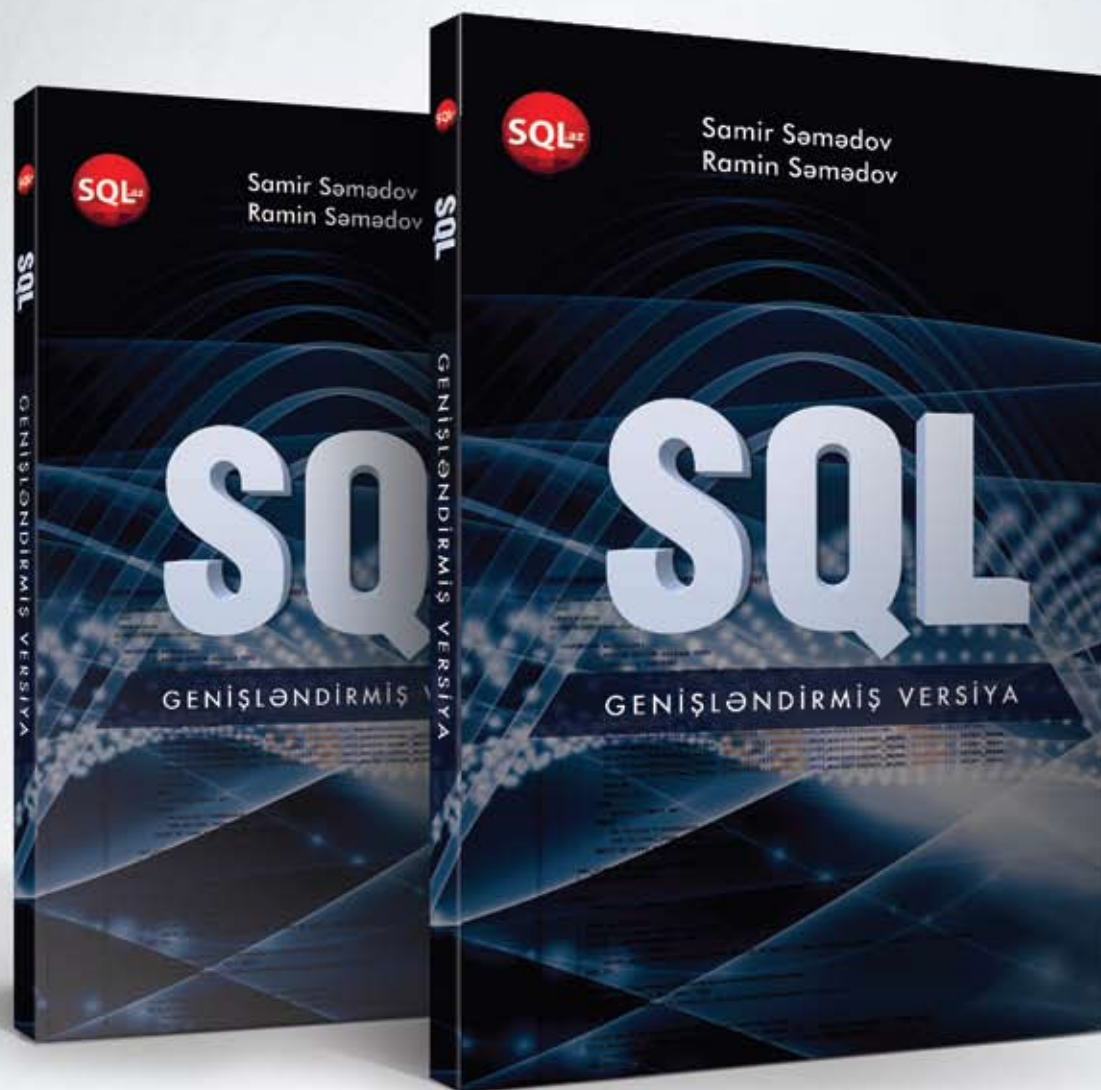
Leica M-P

Компания Leica представила новую компактную модель камеры в семействе M-System. Leica M-P (240), благодаря 2 Gb буферной памяти, способна непрерывно снимать до 24 кадров с постоянной скоростью 3 кадра в секунду. Дисплей Leica M-P изготовлен с использованием сапфирового стекла, устойчив к царапинам и мелким повреждениям. Также производитель отмечает возможность ручного изменения рамки границ кадра в видоискателе, отсутствие опознавательных знаков на лицевой стороне и классическую гравировку Leica на верхней крышке. В остальном Leica M-P повторяет возможности Leica M. Камера оснащена полноформатным (24x36 мм) CMOS-сенсором Leica MAX 24 MP с разрешением 24 Мр. Поддерживается сменная оптика с байонетом Leica M. 3" дисплей камеры обладает разрешением 920000 пикселей. Ориентировочная цена Leica M-P для Европы и США составляет 6700 евро и 7950 долларов соответственно.

Новая расширенная версия книги

«SQL asan yanaşma yolu»

уже в продаже в сети книжных магазинов «Ali&Nino»



Адреса магазинов где можно приобрести:

«Али и Нино»-1

Улица Зейналабдина Тагиева, 19
Тел. 493-04-12

«Али и Нино»-2

Улица Низами, 91
Тел. 493-93-68

«Али и Нино»-3

Парк Бульвар, 1 этаж
Тел. 598-71-56

«Али и Нино»-4

пересечение ул. Физули и пр-та
Азадлыг, ТЦ 28 MALL, 4-й этаж
Тел. 499-87-19

«Али и Нино»-5

Metropark, 3-й этаж,
ул. Тебриза 44, ст. м. "Нариманов"
Тел. 514-06-65

Bookcafe Ali & Nino

Улица Низами, 91
Тел. 493-93-68

Cafe Ali & Nino

Улица Зейналабдина Тагиева, 16/18.
Тел. 493-15-30



Цена книги 20 ₼

Качественной печатью сегодня сложно кого-нибудь удивить, и многие полиграфисты надеются на новые направления в бизнесе. Развитие концепции web-to-print для типографий-владельцев монохромных цифровых печатных машин (ЦПМ) кажется обязательным и естественным. Ведь эти устройства настолько производи-

тельные, что их необходимо постоянно «подкармливать» заказами. В издательском бизнесе по-прежнему существуют неохваченные сегменты, где цифровые типографии могут найти свое место. Например, сегодня в мире развивается такое направление, как транспромо - печать документов, сочетающих финансовую и рекламную информации. Новая технология маркетинговых коммуникаций интегрирует персонализированные рекламные материалы в финансовые документы.

Часть полиграфической продукции уже давно и прочно переключалась на цифровую технологию печати. Для многих типографий вытеснение офсетного оборудования, предназначенного для черно-белой печати, стало логичным шагом с учетом стоимости владения: цены машины, ликвидности, стоимости сервиса и оттиска. Да и избалованные цифровым настоящим заказчики уже не желают выслушивать рассказы о

процессе выбора приходится учитывать множество переменных факторов. Основная рыночная ниша цифровых монохромных систем - печать средних и больших объемов переменных данных (почтовые рассылки) и коротких тиражей (книги по требованию). С точки зрения приложений можно выделить два значимых сегмента применения промышленных систем: печать транзакционных документов

Цифровая минитипография? С помощью Océ это просто!

том, что «на офсете дешевле всего печатать». Но это в случае, если вам необходим большой тираж и никто не торопит со сроками. Сегодня же все хотят быстро и небольшими тиражами. Поэтому при печати на цифровых устройствах выходит отличная прибыль для типографии и экономия для заказчика. Есть типографии, в которых меньше трудозатраты и большая оперативность перевесили прочие аргументы, и они практически полностью перешли на ЦПМ. Но многие все еще держатся за офсет.

Но и правильную машину выбрать достаточно непросто. Однозначного решения не существует, так что в

(счета, выписки и финансовые отчеты) и оперативная полиграфия (листовки, книги, брошюры, журналы и газеты). Если нет никаких особых требований, то имеет смысл учитывать только дешевизну решения. Но чем сложнее задача, чем больше процедур необходимо совершить перед отправкой на печать (собрать данные из нескольких источников, отформатировать, разместить на листе), тем важнее становятся программные решения, которые предлагает поставщик. Персонализированные тиражи достигают десятков миллионов документов в месяц, и их нужно не только напечатать, но и автоматически контролировать целостность данных: если происходит сбой, это сразу становится известно и можно перепечатать нужные задания.

Речь идет не просто об отдельном устройстве, а о сложной комбинации программных и аппаратных средств. Подобные машины требуют более ответственного отношения к обслуживанию. Стабильность работы зависит и от запечатываемых материалов. Простейший случай - бумага, содержащая некие примеси (например, мелованная), нагреваясь, может загрязнять внутренние части машины. Работа на специальной бумаге для цифровой печати значительно снижает количество проблем с машиной. Большинство промыш-



Canon
CANON GROUP



ленных систем справляется с печатью на мелованной и офсетной бумаге, но бывает и так, что машины, позиционирующиеся как промышленные, но изготовленные на более легкой базе (скорее МФУ, чем ЦПМ), не работают с мелованной бумагой. Возможность печати на фактурной, самоклеющейся

ный как «маргарин». Благодаря своей дешевизне и способности к длительному хранению, маргарин быстро получил распространение по всей Европе. И тут-то пригодилось изобретение голландского фармацевта, поскольку только он владел секретом окраски пищевого масла. Краситель Лодевейка



бумаге или самокопирующей нужно проверять заранее для каждой модели. Печать на подобных носителях, а также металлизированных и глубокофактурных материалах - особенность машин Осé, речь о которых пойдет чуть ниже.

История Осé

История бренда Осé берет свое начало еще во второй половине XIX века, когда в 1857 году фармацевт Лодевейк ван дер Гринтен открыл в собственном доме в городке Венло (Голландия) небольшую аптеку. Первой серьезной разработкой Лодевейка стал пищевой краситель для масла, созданный им в 1865 году. Неожиданно, простая вроде бы вещь принесла его предприятию успех. Дело в том, что в 1869 году появляется новый продукт, изначально названный «африканским маслом», а ныне извест-

отлично подходил и для маргарина. Для того, чтобы удовлетворить нужды всех фермеров, нуждавшихся в красителе, в 1877 году потребовалось даже построить небольшой завод. Кстати, производством пищевых красителей компания Осé занималась вплоть до 1970 года.

Следующий успех пришелся на долю внука Лодевейка - Луи ван дер Гринтен, который в 1919 году разработал особый краситель для копирования, превосходящий качеством имевшиеся тогда аналоги. После Первой мировой войны, когда доходы Boterkleurselfabriek L. van der Grinten от пищевых красителей значительно сократились, производство остро нуждалось в таких новаторских идеях. Успех повлек за собой углубленное изучение процесса копирования документов - репрографии. Результатом становится рождение инновации, которая получила название «полусухой процесс диазо-

За более подробной информацией о представленных ЦПМ производства Осé и Canon вы можете обратиться к официальному дистрибьютору Canon в Азербайджане компании DiVi (www.divi.az).

копирования». Тогда же впервые и появилось название Осé - сокращение от немецкого словосочетания «ohne componente» («бескомпонентный»), которое характеризовало изобретенный процесс. Ну а буква «é» в 1927 году была добавлена просто для удобства чтения. Впрочем, еще длительное время компания продолжала именоваться Van der Grinten, используя бренд Осé лишь для своей продукции. Смена названия компании на Осé Technologies B. V. произошла лишь в 1997 году.

1935 год ознаменовался появлением новой технологии, позволявшей делать копии с непрозрачных оригиналов. Длительное время этот процесс, именуемый RetОсé, был единственным недорогим и простым способом копирования крупноформатных документов. До 1945 года достойных аналогов ему не было. Компания продолжала наращивать обороты, и с 1960 года началось ее продвижение на мировые рынки. Первый заграничный офис появился в Германии, затем, в 1964 году, в Бельгии, а после и в других странах. Кстати, разработанная в 1973 году технология Сору Press System от Осé позволила добиться того, что копия приобрела офсетное качество.

Сегодня штаб-квартира Осé Technologies по-прежнему находится в Венло. Представительства и подразделения ее можно повстречать во многих странах мира. За годы своего существования Осé Technologies B. V. поглотила не одну компанию, например, французскую CIAP (в 1969 году), американскую BK Elliot (в 1970 году), английскую Ozalid Group Holdings Ltd. (в 1977 году), французскую Schlumberger (в 1989 году) и другие. А в начале 2010 года было объявлено о сделке, согласно которой произошло слияние Осé

Technologies и японской компании Canon. Сделка была завершена 16 ноября 2012 года, в итоге чего возникла мощная и динамичная объединенная компания, которая сразу же заняла прочные лидирующие позиции в мировой индустрии цифровой печати. В результате слияния объединенная компания за-

няла лидирующие позиции в мировой печатной индустрии, распространив свое влияние в Европе, Азии и США. Слияние Canon и Осé - это не банальное поглощение индустриальным гигантом Canon среднего по размеру игрока рынка Осé Technologies. Это глобальная стратегическая комбинация, благодаря которой Осé получила столь необходимые ей для динамичного развития технологии Canon и доступ к новым рынкам сбыта.

Что предлагают минитипографиям Canon и Осé?

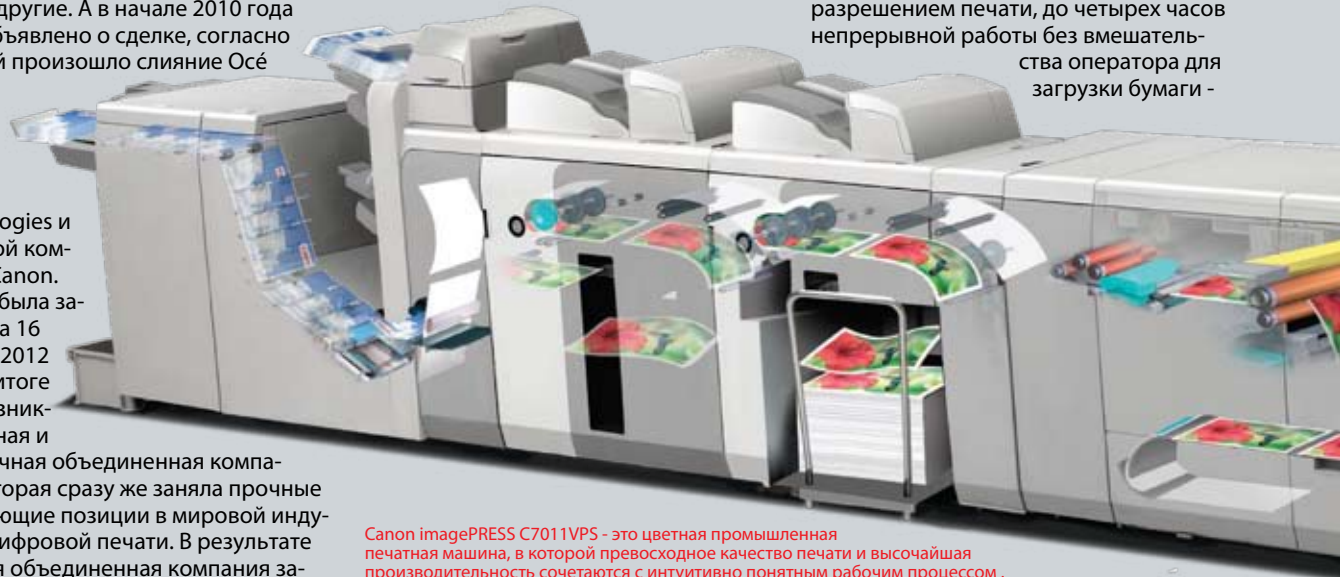
В портфолио объединенной компании есть как аналоговое, так и цифровое оборудование, способное работать как самостоятельно, так и в качестве составляющей сложнейших репрографических систем. Особые запатентованные технологии позволяют добиться не только отличного качества, но и высоких скоростей работы (некоторые модели способны выдавать более 1000 копий в минуту). Помимо самого оборудования, производятся аксессуары и расходные материалы для него, а также разрабатывается специализированное программное обеспечение.

Итак, производитель из Нидерландов сегодня готов поставить на наш рынок такую машину для листовой черно-белой печати, как Осé VarioPrint 6320 Ultra+. Ежемесячный объем печати этой ЦПМ составляет от 1 до 10 млн. страниц. Это наиболее произво-

длительное решение для двусторонней печати в своем классе. Базируясь на технологии Осé Gemini Instant Duplex,



эта серия поднимает скорость черно-белой печати на новые высоты. Данная технология переносит тонер на лист бумаги с двух сторон одновременно. В результате обеспечивается более высокая производительность, более высокая точность совмещения и более низкая стоимость при реализации офсетного качества печати. Еще одна уникальная технология Осé Сору Press прижимает изображение к бумаге при низкой температуре плавления тонера, что дает весьма стойкое качество изображения, которое внешне и по ощущениям напоминает офсет. И без каких-либо отходов тонера. Простая установка лицензии на скорость (постоянной или временной), практически идеальное положение листа и 100% точного совмещения изображений, офсетное качество печати в купе с ослепительным разрешением печати, до четырех часов непрерывной работы без вмешательства оператора для загрузки бумаги -



Canon imagePRESS C701 1VPS - это цветная промышленная печатная машина, в которой превосходное качество печати и высочайшая производительность сочетаются с интуитивно понятным рабочим процессом.

Ежемесячный объем печати **Оcé VarioPrint 6320 Ultra+** может достигать 10 млн. страниц



Вот лишь неполный перечень дополнительных преимуществ, которые могут получить минитипографии.

Контроллер **Оcé PRISMAsync** - это основная управляющая платформа компании **Оcé** для всех принтеров, сканеров и многофункциональных устройств, которая также является мозгом и нервной системой **Оcé VarioPrint 6320 Ultra+**. Она взаимодействует с локальной сетью, пользовательским интерфейсом, системой диагностики и web-приложениями, хранит запланированные задания, обрабатывает отсканированные изображения, растривает изображения и ставит

задания в очередь, то есть практически полностью управляет системой.

В сегменте листовых цветных машин нельзя не отметить и собственную раз-

работку **Canon - imagePRESS C701 1VPS**. Это цветная промышленная печатная машина, в которой превосходное качество печати и высочайшая производительность сочетаются с интуитивно понятным рабочим процессом **PRISMAsync R3**. Рекомендуемый ежемесячный объем печати этого устройства варьируется от 70000 до 300000 страниц, а максимальный ежемесячный объем может достигать 1 млн. страниц. ЦПМ поддерживает работу с носителями плотностью до 325 г/м², а скорость печати достигает 71 изображения в минуту. Также **Canon imagePRESS**

C701 1VPS предлагает расширенные возможности финишной обработки. Улучшенная цветовая гамма сохраняет богатство цвета на отпечатках и точно воспроизводит изображение, не уступая офсетной печати. Усовершенствованная технология управления изображением (**ARCDAT**) от **Canon** и технология стабилизации плотности тонера обеспечивают непревзойденную стабильность цветопередачи на продолжительных участках. Программное обеспечение **i1 Process Control** помогает получить стабильное качество и управляемую цветную цифровую печать. Простой интерфейс приложения позволяет пользователям создавать профили **Международного Консорциума по Цвету (ICC)** на дисплеях и устройствах вывода **СМЯК**. Полная интеграция с контроллером **Оcé PRISMAsync R3** гарантирует соблюдение высочайших стандартов рабочего процесса. Широкие возможности управления цветом доступны при использовании простых шаблонов или более сложных функций.

Далее следуют устройства, поддерживающие возможность рулонной печати. В сегменте лазерных черно-белых печатных устройств следует выделить линейку **Оcé VarioStream 7000**, которая придется по душе всем, кто выпускает черно-белую продукцию малыми и





средними объемами. В прошлом году была анонсирована рулонная цифровая машина Océ VarioStream 7170, предназначенная для односторонней черно-белой печати транзакционной продукции, директ-мейла, различных инструкций и руководств пользователя и другой подобной продукции. Новинка ориентирована как на внутрикорпоративные департаменты печати, так и на коммерческие типографии с малыми и средними объемами печати. Скорость печати Océ VarioStream 7170 достигает 172 страницы в минуту при разрешении 600x600 dpi. Производитель подчеркивает, что новая машина очень универсальна в плане запечатываемых материалов. Бесконтактная технология закрепления тонера, используемая в VarioStream 7170, позволяет печатать не только на стандартных бумагах, но и на специальных носителях, таких как самоклеющаяся бумага, тонкий пластик, фольга и др.

Флагманом устройств, предлагающих возможности лазерной цветной рулонной печати, является Océ ColorStream 10000 Flex. Это единственная на рынке промышленная ЦПМ, которую можно «вы-


растить» от простой монохромной конфигурации до цветной со скоростью печати до 168 страниц формата A4 в минуту. При необходимости возможно расширение до конфигурации 5+5. В монохромном же режиме скорость достигает 1425 страниц в минуту.

Océ ColorStream 10000 Flex - это высокоскоростная ролевая цифровая печатная машина с одновременной двусторонней печатью. Машина позволяет получить качество печати, сравнимое с офсетным, но в то же время прекрасно подходит для печати сверхмалых (от одного экземпляра), малых и средних тиражей книг, брошюр и газет. На ней можно печатать персонализированные тиражи, когда каждый экземпляр отличается от предыдущего. Для управления машиной требуется всего

один оператор, а переход с тиража на тираж осуществляется моментально, так как машина принимает задания на печать непосредственно из компьютера.

Что касается рулонных струйных цветных машин, то и здесь Océ занимает лидирующие позиции. Océ JetStream 3300 и 4300 предлагают полноцветную печать со скоростью до 150 и 200 страниц в минуту соответственно. Эти машины печатают пигментными чернилами на рулоне шириной 762 мм. Ширина печати составляет 749 мм, а разрешение - 1200 dpi. У оператора есть возможность задавать объем капли, что позволяет улучшить качество печатаемого изображения. Небольшое потребление чернил бережет бумагу от деформации, делая возможным осуществить финишную обработку сразу после печати. Océ JetStream 4300 отличается наименьшим энергопотреблением в пересчете на миллион оттисков формата A4. Еще одна особенность машины - низкое количество отходов бумаги при остановке и запуске. В настоящее время машины печатают с рулона на рулон, но в них предусмотрена возможность подключения в линию специализированного финишного оборудования для изготовления книг или газет.

И в завершение рассказа о продукции Océ, нельзя не упомянуть о представленном в мае текущего года в рамках выставки Fespa Digital первом промышленном планшетном широкоформатном



Océ ColorStream 10000 Flex позволяет получить качество печати, сравнимое с офсетным, но в то же время прекрасно подходит для печати сверхмалых, малых и средних тиражей



Рулонные струйные цветные машины Océ JetStream 3300 и 4300 предлагают полноцветную печать со скоростью до 150 и 200 страниц в минуту соответственно

УФ-принтере Océ Arizona. В Canon считают, что устройство серьезно потеснит на рынке такие высокопроизводительные машины, как Durst, Vutek и продукцию других конкурентов. Серия 6100 представляет собой абсолютно новую машину, разработками которой компания занималась последние 3 года. Сейчас в линейке две машины: шестикрасочная (СМΥК+LC+LM) Arizona

граммовом листе. Пока машина не оснащается опцией для печати с рулона на рулон, и Canon не планирует делать этого в будущем. Однако, рассматривается возможность создания в линейке 6100 рулонной машины. Серия 6100 работает по технологии Océ VariaDot и оснащена

где требуется высокая адгезия. Коммерческие продажи серии 6100 стартуют уже в этом месяце, и стоит отметить, что несколько заказов на нее уже размещены в Великобритании и Европе.

В заключение

Компании, принявшие принципиальное решение о покупке ЦПМ, должны понимать, что за один день контракт не подпишешь. У клиентов есть шанс понять, с



Серия 6100 работает по технологии Océ VariaDot и оснащена уникальными новыми безымянными печатающими головками для передачи градаций серого с каплями переменного размера (от 6 до 42 пл), а также новой автоматизированной системой монтажа печатающих головок

6160 XTS и семикрасочная 6170 XTS, в которой седьмым является белый(!) цвет. Модульная платформа разработана таким образом, что позволяет добавить в будущем и восьмой цвет.

Обе модели оснащаются вакуумным столом размером 2500x3050 мм с двумя независимыми зонами для одновременной загрузки/выгрузки и печати на картоне толщиной до 50,8 мм. Двухлучевая конструкция и объединенные стеклянные поверхности обеспечивают стабильность при печати на стокило-

уникальными новыми безымянными печатающими головками для передачи градаций серого с каплями переменного размера (от 6 до 42 пл), а также новой автоматизированной системой монтажа печатающих головок. Производительность Océ Arizona достигает 155 м²/ч. Новые, тоже пока безымянные картриджи для светлых цветов, впервые использованные в модельном ряде Arizona, были разработаны для печати главным образом на пластиковых поверхностях,

чем же на самом деле придется столкнуться. Ведь успех и неудачи предприятия - вопрос не столько технический, сколько позиционирования. Аппаратная часть давно перестала быть конкурентным преимуществом, а основное отличие кроется в методах предоставления услуг и их качестве. При бюджете в не одну сотню тысяч долларов никто не приобретает оборудование по принципу «купим, а потом разберемся». Поэтому предпочтительно приобретать такие машины в случае, когда уже заключены контракты на печать и определены сроки и объемы.

С 12 по 17 ноября в Баку в Crystal Hall пройдет 6-й Чемпионат мира по компьютерным играм (6th e-Sports World Championship BAKU 2014) по версии IeSF. Напомним, что Меморандум о проведении Чемпионата был подписан между министром

ставшего известным в мире после проведения Евровидения Baku Crystal Hall.

- То есть было несколько городов-кандидатов на проведение Чемпионата?

- Да, предложения поступили из ряда городов Российской Федерации, Тур-

Китая. Они уже выигрывали подобный чемпионат в Сиэтле, поэтому их по праву можно считать фаворитами этого состязания. Также очень сильна команда из Украины. Нельзя сбрасывать со счетов команды Швеции и России, где немало профессиональных геймеров. Вообще, эти страны сегодня являются одними из ведущих в киберспорте.

«Люди начали понимать, что киберспорт - это не просто развлечение»

молодежи и спорта Азербайджанской Республики Азадом Рагимовым, генеральным секретарем IeSF Вон Сук О (Won Suk Oh) и президентом Федерации Киберспорта Азербайджана Рамилем Алиевым. Общий призовой фонд мероприятия, которое пройдет в Азербайджане, составит более 100 тысяч долларов. Примечательно, что по двум дисциплинам будут проведены соревнования, в которых примут участие только женщины - по StarCraft II и Tekken Tag Tournament 2. В рамках подготовки к проведению Чемпионата на днях Баку посетили топ-менеджеры IeSF. Во время этого краткосрочного визита нам удалось задать несколько вопросов вице-президенту Международной федерации киберспорта Сильвиу Строй (Silviu Stroe).



- Каких критериев придерживается IeSF при выборе места проведения очередного чемпионата?

- Каждый год мы проводим переговоры со всеми странами - действующими членами IeSF, особенно с теми, где киберспорт признан на государственном уровне и где оказывается реальная поддержка в проведении подобных мероприятий. В этом году лучшее предложение мы получили из Баку, и очень рады, что Чемпионат пройдет в этом приветливом городе в одном из залов

ции и других стран. Хочу отметить, что стран, где киберспорту уделяется внимание на официальном уровне, всего 17, включая вашу страну, и мы стремимся к тому, чтобы покорять новые страны и развивать там киберспорт.

- А сколько всего стран примет участие в Чемпионате в Баку?

- На текущий момент зарегистрированы команды из 34 стран, но регистрация продолжится до последней недели сентября. Свыше половины стран представляет Европу. Немало участников из Азии, примут участие в Чемпионате команды ЮАР и Австралии, то есть практически со всего мира. Для сравнения отмечу, что на прошлогодний чемпионат, который прошел в Бухаресте, приехали представители всего 27 стран.

- Обычно на такие мероприятия приглашаются популярные ведущие. Кто будет комментатором на этих состязаниях?

- Безусловно, мы уже пригласили признанных ведущих киберспортивных мероприятий, которые будут комментировать события, происходящие на каждой игре. Среди них есть ведущие из США, Англии и Германии. На каждую игру предполагается двое ведущих.

- Можно уже сегодня выделить фаворитов грядущего Чемпионата?

- Думаю, что можно. Например, самой большой турнир будет по Dota 2, где мы ожидаем очень сильную команду из

- Во всех играх?

- В основном по Dota 2. Но, например, Южная Корея становится лидером практически на всех чемпионатах по StarCraft. Первенство в соревнованиях по таким играм, как Ultra Street Fighter и Tekken Tag Tournament, делят сильные команды из России, Нидерландов и Кореи. А вот соревнования по HearthStone, которая впервые была включена в программу Чемпионата, будет очень интересно посмотреть. Игра новая и нам самим интересно, как проявят себя команды из разных стран.

- Призовой фонд по Dota 2 составляет практически половину выделенной суммы, Наверное, многие захотят выиграть именно этот турнир?

- Да, сумма призового фонда по Dota 2 составляет 50 тысяч долларов, но стоит учесть, что это командная игра. В ней от команды принимает участие 5 человек, а остальные игры - индивидуальные. Поэтому отличается и призовой фонд. Вообще, Dota 2 считается одной из лучших для проведения турниров, и мы надеемся, что самое большое внимание в Баку будет приковано именно к этим соревнованиям.

- Школьники и студенты составляют основную аудиторию подобных мероприятий. А что вы делаете, чтобы привлечь взрослую аудиторию?

- Ну, мне, например, 38 лет, и я далеко не студент (улыбается). Люди, так или

«Я очень надеюсь, что после Чемпионата в Баку, в Азербайджане поднимется еще больший ажиотаж вокруг киберспорта. Ведь появятся новые герои, которых будет знать вся страна!»

иначе, играют практически в любом возрасте. Так что сложно говорить, что среди заинтересованных вы встретите только молодежь. Есть и взрослая аудитория, люди, которым за 30 лет.

- А каков возраст участников подобных чемпионатов и есть ли какие-то ограничения?

- Обычно в чемпионатах принимают участие геймеры в возрастной катего-

лет это вполне реально. IeSF пытается стать членом международной организации SportAccord, чтобы узаконить видеоигры как настоящую спортивную дисциплину, а игроков - как атлетов. Когда это произойдет, то весь мир признает киберспорт официально, и мы сможем организовывать самые разные турниры, в том числе участвовать в Олимпиаде. Например, в 2016 году в Джакарте в Индонезии пройдет спортивное мероприятие, которое



Вице-президент Международной федерации киберспорта Сильвиу Строй (Silviu Stroie). Фото <http://digitaltrends.ro>

рии от 18 до 27 лет. Но никаких ограничений по возрасту с нашей стороны нет. Возможно, на уровне национальных федераций существуют какие-то ограничения на возраст участников подобных соревнований, но не с нашей стороны.

- Можно ли верить слухам, что киберспорт будет включен в программу Олимпийских игр? Как вы думаете, это реально в ближайшем будущем?

- Это уже не слухи! Федерация работает над этим, и я думаю, что через 5-6

называется TAFISA. Киберспорт там признан официальной дисциплиной. В прошлом году в Южной Корее прошли Летние Азиатские Игры, где также был представлен киберспорт. Следующие такие игры будут проведены в 2017 году в Туркменистане. Хочу отметить, что во всех странах, где мы проводим переговоры, встречаем позитивную реакцию. Люди начали понимать, что киберспорт - это не просто развлечение, которое собирает несколько человек в небольшом компьютерном клубе. Рано или поздно киберспортивные мероприятия будут стоять в одном ряду с традиционными.

- Чемпионаты по версии WCG (World Cyber Games) больше не проводятся, при том, что у этой организации были неплохие спонсоры. Вы уверены за судьбу IeSF?

- WCG мертвы. У них были свои проблемы на протяжении многих лет и это скорее не те проблемы, которые связаны непосредственно с киберспортом. Приватная организация организовывала чемпионаты, и многие моменты были непрозрачны. В IeSF все по-другому. У нас другая организация и другие цели. Нельзя сравнивать IeSF с WCG. Но и у нас есть хорошие

6th e-Sports World Championship BAKU 2014



партнеры, которые заинтересованы в проведении Чемпионатов.

- В этом году в Российском государственном университете физической культуры, спорта и молодежи открылся факультет «Теория и практика киберспорта». Как вы можете прокомментировать это событие? Есть ли такая практика в других странах?

- Еще несколько лет назад вузы в Южной Корее стали пионерами в этом деле. Сейчас подобные специальности есть в университетах Вьетнама и на Тайване. Так что нельзя считать, что такое событие происходит впервые. И мы думаем, что с каждым годом об этом будет задумываться все большее число вузов в мире. Россия не первая, но это хороший знак для стран постсоветского пространства и Восточной Европы.

- Каким вы видите будущее киберспорта через 2-3 года?

- Я вижу, что все киберспортивные мероприятия будут транслироваться по телеканалам, как это уже происходит в ряде стран Азии и Европы, а также в США. Например, на проведение подобного чемпионата в Сиэтле в прошлом месяце было потрачено 11 миллионов долларов! И впервые тогда американская телесеть ESPN осуществила трансляцию этого мероприятия в прямом эфире. Это огромный шаг для

всех. В Южной Корее уже более 10 лет ведет свое вещание телеканал, который посвящен исключительно киберспорту. В Швеции, Румынии и Болгарии транслируются некоторые матчи. И эта тенденция через несколько лет распространится на всю Европу и СНГ.

- А есть какая-то информация о том, в каких странах будет транслироваться Чемпионат в Баку?

- Он будет транслироваться on-line на азербайджанском, английском, русском, шведском, немецком, китайском, корейском и вьетнамском языках. Надеюсь, что и вы поделитесь ссылками в свое время.

- В какой стране, по вашему мнению, сегодня быстрее всего развивается киберспорт?

- Если составить небольшой виртуальный рейтинг, то в порядке убывания в нем можно расположить страны следующим образом: Швеция, Германия и Румыния. Например, в Румынии уже 13 лет подряд мы являемся организаторами локальных турниров, которые транслируются по TV рядом спортивных каналов. Там у нас свое сообщество. Но Швеция в плане развития киберспорта ушла очень далеко. Молодцы!

- Женский чемпионат будет проведен отдельно. Почему?

- Все верно. Как и во всех видах спорта, мужские и женские соревнования проходят отдельно. Это нормальная спортивная практика и не вижу причин менять ее в киберспорте.

- Немного риторический вопрос. Почему люди тянутся к этому виду спорта? Детское увлечение игрой или все-таки потому, что здесь есть деньги?

- Знаете, в настоящее время практически у каждого есть смартфон или планшет, все подключено к Сети, играют в on-line игры. Те, кто много играет и у кого есть энтузиазм соревноваться с другими и развиваться, становятся профессиональными геймерами и пытаются выбраться на всякие киберспортивные мероприятия. Кроме того, например, я знаком с массой людей, которые конкретно зарабатывают на жизнь этим делом. Еще немного времени, и интерес к киберспортсменам будет на таком же уровне, как к футболистам.

- Спасибо за столь содержательную беседу! Хотели бы вы что-нибудь добавить?

- Спасибо и вам. Я очень надеюсь, что после Чемпионата в Баку, в Азербайджане поднимется еще больший ажиотаж вокруг киберспорта. Ведь появятся новые герои, которых будет знать вся страна!



Вы ищите привлекательный и недорогой ноутбук, не уступающий по производительности полноценному ПК? Решение есть! Модель Lenovo Y50 с 15,6" дисплеем, демонстрирующим невероятно живое и яркое изображение, процессором Intel Core i7 последнего поколения и аудиосистемой премиум-класса - мечта любого геймера!

LENOVO Y5070

МОЩНЫЙ ИГРОВОЙ НОУТБУК С 15,6" ДИСПЛЕЕМ

- Intel® Core™ i7-4710HQ 2,5 GHz
- Windows 8.1
- 15,6" дисплей стандарта Full HD (1920x1080)
- NVIDIA® GeForce® GTX 860M 2 Gb
- RAM 8 Gb DDR3, 1600 MHz с поддержкой двухканального режима
- HDD 1Tb
- Встроенные интерфейсы связи: Wi-Fi 802,11 a/c, Bluetooth 4,01, 10/100 Mбит/с LAN
- Разъемы и порты: 2xUSB 3.0, 1xUSB 2.0, кардридер «2 в 1» (SD/ MMC), HDMI, RJ45
- Камера высокого разрешения 720p
- Размеры: 387x264x22 мм
- Вес: 2,4 кг

1099 ⌂

- Intel® Core™ i7-4710HQ 2,5 GHz
- Windows 8.1
- 15,6" дисплей стандарта Full HD (1920x1080)
- NVIDIA® GeForce® GTX 860M 4 Gb
- RAM 12 Gb DDR3, 1600 MHz с поддержкой двухканального режима
- HDD 1Tb
- Встроенные интерфейсы связи: Wi-Fi 802,11 a/c, Bluetooth 4,01, 10/100 Mбит/с LAN
- Разъемы и порты: 2xUSB 3.0, 1xUSB 2.0, кардридер «2 в 1» (SD/ MMC), HDMI, RJ45
- Камера высокого разрешения 720p
- Размеры: 387x264x22 мм
- Вес: 2,4 кг

1148 ⌂

РЮКЗАК LENOVO И МЫШЬ A4TECH HS-28
В ПОДАРОК КАЖДОМУ ПОКУПАТЕЛЮ!

ПРЕДЪЯВИТЕЛЬ ЭТОГО КУПОНА ПРИ ПОКУПКЕ
В МАГАЗИНЕ ВАКИНИТИ НОУТБУКА LENOVO
IDEAPAD Y5070 В ЛЮБОЙ КОНФИГУРАЦИИ,
КРОМЕ РЮКЗАКА LENOVO ПОЛУЧИТ
В ПОДАРОК ГЕЙМЕРСКУЮ МЫШЬ
И СТЕРЕОГАРНИТУРУ
A4TECH!



КУПОН



АДРЕС: ПР. АЗАДЛЫГ, 24.
ТЕЛ.: (012) 440-07-04, (012) 440-64-88.

Lenovo IdeaPad Y5070: мечты геймеров о доступном ноутбуке сбываются

Несмотря на массу мобильных компьютеров, представленных на рынке, геймерские ноутбуки всегда стояли особняком. Долгое время они ассоциировались с громоздкими и шумными «монстрами», занимающими много места и потребляющими массу энергии. Сегодня эта ситуация кардинально изменилась. Устройства для геймеров стали портативнее, мощнее, тише и легче.

Каким же параметрам должен соответствовать современный игровой ноутбук? Проще будет ответить, какие характеристики неприемлемы для него. Сразу надо отбросить в сторону модели, базирующиеся на процессорах Intel Atom, Celeron, Pentium и Intel Core i3-XXXX. Также не верьте продавцу, если он будет предлагать вам «геймерский» ноутбук на решении от AMD, так как результаты тестирования в беспристрастном Cinebench 11.5 говорят о том, что этот процессор находится где-то между Intel Core i3 и начальными процессорами i5 предыдущего поколения. Есть у Intel и ULV-процессоры, которые нельзя назвать слабыми, например, как Intel Core i7-4500U, но в связке с по-настоящему производительными видеокартами они пока замечены не были. Нельзя назвать игровыми и ноутбуки, если объем оперативной памяти не превышает 4 Gb. Сколько именно необходимо памяти для того, чтобы у вас не было никаких нареканий к «железу», сказать трудно, но нет никаких сомнений, что меньше 8 Gb в геймерском ноутбуке быть не должно. Перед вами не игровой ноутбук, если в нем используется только встроенное видеодро или видеокарты, уровнем ниже, чем NVIDIA GeForce 670M/760M или AMD Radeon 8870M. Среди мобильных видеокарт

вы не встретите такого разнообразия, как среди десктопных моделей, поэтому над выбором не придется долго думать. И, конечно, нельзя считать игровым ноутбук, если разрешение его дисплея не превышает 1366x768 пикселей. Низкое

разрешение разгружает видеокарту, но удовольствие от игры в таком качестве вы не получите. Что касается типа матрицы, то тут многие производители делают свой выбор в пользу привычной TN-матрицы. От IPS она отличается меньшим временем отклика, а значит лучше подходит для динамичных сцен.

Сегодня мы хотим познакомить вас с геймерским ноутбуком от лидера рынка компании Lenovo. Модель IdeaPad Y5070 только появилась на азербайджанском рынке и представляет собой мощный 15,6" ноутбук с разрешением экрана 1920x1080 пикселей). Новинка от Lenovo работает на процессоре Core i7-4710HQ с видеокартой NVIDIA GeForce GTX 860M 2 Gb или 4 Gb. Доступны модели с 8 Gb или 12 Gb оперативной памяти, HDD объемом 1 Tb. Ноутбуки поставляются с операционной системой Windows 8.1, поддерживают Wi-Fi 802.11 a/c, Bluetooth 4.0, оснащены портом HDMI и двумя портами USB 3.0. Соответственно, здесь учтены наработки Lenovo, гарантирующие непревзойденное качество работы. В числе таких разработок жесткие диски с функцией защиты данных от

повреждения, микрофоны с эффективной системой шумоподавления, гибкая система управления электропитанием, позволяющая снизить энергопотребление, и многое другое. При всей мощи аккумулятор ноутбука гарантирует до 5 часов автономной работы. Вес же IdeaPad Y5070 составляет всего 2,4 кг, что совсем немного для геймерской модели. В комплектацию ноутбука входит внешний привод DVD-RW Hu и в заключение вышесказанного остается лишь упомянуть цену устройства, которая в магазине Bakinity (www.bakinity.biz) составляет 1099 манатов за модель с 8 Gb оперативной памяти и графической картой GTX 860M-2GB и 1148 манатов за ноутбук с 12 Gb RAM и графической картой GTX 860M-4GB, что делает их самыми доступными игровыми ноутбуками на рынке.



Дизайн

По сравнению с обычными топовыми ноутбуками, находящимися в том же ценовом диапазоне, о Lenovo Y5070 можно сказать, что это устройство выглядит не менее стильно. Сочетание черного цвета с несколькими оттенками серого и фактурный материал позволили сделать очень привлекательным этот «угловатый» ноутбук. Текстурированная алюминиевая крышка ноутбука глянцевая, в то время как остальные части корпуса сделаны из металла и матового пластика. Качество сборки и отделки очень хорошее. Доминирующее присутствие алюминия оказывает положительное влияние на прочность корпуса и жесткость крепления клавиатуры. Крышка удерживается одной металлической петлей, которая предлагает максимальное открытие на 135°. Но и в

таком состоянии экран остается неподвижным и не будет трястись во время использования ноутбука. Размеры Lenovo IdeaPad Y5070 (387x264x22 мм) не только тоньше остальных игровых ноутбуков, а даже приближают его к стандартам обычного 15" ноутбука. Да и вес других геймерских ноутбуков со схожими характеристиками составляет порядка 3 кг, тогда как IdeaPad Y5070 весит всего 2,4 кг. Так что IdeaPad Y5070 - это не просто доступный игровой ноутбук с видеокартой GTX 860M, но более элегантное, легкое и тонкое, чем прямые конкуренты, устройство.

Клавиатура и touch-pad

В то время как дизайн корпуса претерпел значительные изменения по сравнению с предыдущей моделью IdeaPad Y510p, клавиатура AccuType осталась та же: черные клавиши с крас-

Размеры touch-pad составляют 106x70 мм. Synpatics ClickPad V1.1 поддерживает массу поведенческих изменений, вносимых пользователем, например, чувствительность краев. Работает и жестовое управление (до 4 пальцев). Сенсорная панель изготовлена из матового мягкого пластика, делающего управление приятным и отзывчивым.

Связь и мультимедиа

На этом сходство Y5070 с Y510p заканчивается. В IdeaPad Y5070 отсутствует слот, который позволял добавлять дополнительную видеокарту или оптический привод. Исчез также выход VGA. Как ни странно, отсутствует и функция зарядки смартфо-



ной подсветкой и двумя уровнями интенсивности нажатия. Клавиши большие плоские и немного закругленные. Они хорошо разнесены по клавиатурному полю, нажимаются очень мягко.

нов через USB Sleep при выключенном ноутбуке, при том что здесь есть три порта USB. На правом торце ноутбука вы найдете SPDIF-разъем, комбинированный аудиоразъем, кардридер «4 в 1» (SD, MMC, SDHC и SDXC), один порт USB 2.0 и разъем для замка Кенсингтона. Слева находятся два порта USB 3.0,

HDMI, RJ45 Gigabit Ethernet и разъем питания. Беспроводное подключение к интернету обеспечивается двухдиапазонным модулем Wi-Fi Intel Wireless-AC 3160, который поддерживает работу в сетях 2,4 и 5 GHz. Также присутствует модуль Bluetooth 4.0 и сравнительно неплохая web-камера.

Звук

Звуковая система JBL состоит из двух динамиков и сабвуфера, расположенного на заднем торце ноутбука. Качество звука хорошее, без искажений на большой громкости. Басы тоже звучат достаточно хорошо. Звуковые схемы можно конфигурировать с помощью предустановленного программного обеспечения Dolby Digital Plus V2 вручную.

Дисплей

Lenovo IdeaPad Y5070 предлагает возможности 15,6" дисплея с разрешением Full HD (1920x1080 пикселей) и имеет соотношение сторон 16:9. Опциональ-

но же вы можете заказать ноутбук с UHD-дисплеем, разрешение которого составляет 3840x2160 пикселей. Дисплей производства LG Philips имеет глянцевое покрытие. Яркость заявлена на уровне 291 кд/м², а показатель контрастности равен 459:1. Это хорошие результаты, которые обеспечивают яркую и очень приятную для глаз картинку. Покрытие спектра SRGB более чем на 90% и высокое разрешение дисплея вкупе с производительностью ноутбука позволяют использовать его и для решения профессиональных графических задач. Глянцевый экран не очень удобен в условиях яркого освещения, но при любом другом освещении работа на ноутбуке становится довольно приятным занятием. Углы обзора хорошие, выше среднего как по горизонтали, так и по вертикали.

Производительность

Всего Lenovo предлагает несколько вариантов IdeaPad Y5070 с процессорами Intel, основанными на архитектуре Haswell. Intel Core i7-4710HQ - это мощный четырехъ-

ядерный процессор, построенный на архитектуре Haswell. Благодаря технологии Hyper-Threading, четыре ядра способны одновременно обрабатывать до восьми потоков данных, что позволяет лучше использовать ресурсы процессора. Каждое ядро работает на базовой частоте в 2,5 GHz, но способно автоматически ускоряться с помощью технологии Turbo Boost до 3,3 GHz (4 активных ядра), 3,4 GHz (2 активных ядра) или 3,5 GHz (1 активное ядро).



Результаты тестов процессора Intel Core i7-4710HQ

Процессоры производятся на 22 нм техпроцессе и оснащены улучшенным предсказателем переходов, а также дополнительными портами исполнения, что особенно улучшает многопоточную производительность с использованием технологии Hyper Threading. Расчетное тепловыделение i7-4710HQ составляет 47 Вт, включая встроенную видеокарту, контроллер памяти и регуляторы напряжения. Поэтому процессор прекрасно подходит для игровых ноутбуков с диагональю дисплея от 15" и выше. Процессор показал прекрасные результаты тестов: 24774 очков в Cinebench R10 и 6808 баллов в 3DMark 06 (CPU). Есть и интегрированная графика Intel HD Graphics 4600, но нам она в этом случае не нужна.

Все модели Lenovo IdeaPad Y5070, независимо от процессора, оснащаются одинаковыми видеокартами - GTX 860M. Эти карты выпускаются в двух версиях: с чипом GM107 на архитектуре Maxwell и чипом GK104 на архитектуре Kepler. Разница между этими типами видеокарт составляет 10% в пользу GM107 - новейшей модели NVIDIA, которая и установлена в нашем ноутбуке. Появившаяся на рынке только в марте текущего года NVIDIA GeForce GTX 860M производится по 28 нм технологии, имеет 640 шейдерных блоков с тактовой частотой 1029 MHz (+ Boost) и 2 Gb или 4 Gb оперативной памяти GDDR5. Кстати, данная видеокарта идентична настольным видеокартам GeForce GTX 750 / GTX 750T, но может быть гораздо более энергоэффективнее (приблизительно на 25%). Многие современные игры будут без проблем воспроиз-



водиться в разрешении Full HD и с высокими настройками детализации. Однако, слишком требовательные игры, например, такие как Crysis 3 или Battlefield 4, потребуют снижения разрешения (до 1366x768 пикселей) или более точных настроек детализации.

Стандартная память, которая установлена на Lenovo IdeaPad Y5070, - это 8 Gb DDR3L с частотой 1600 MHz. Ноутбук имеет только два слота для планок памяти, так что максимально можно установить 16 Gb. Следует отметить, что это обязательно должен быть тип DDR3L, и процесс установки рекомендуется производить в сервисном центре, так как, для того чтобы добраться до отсека с памятью, нужно будет снять всю нижнюю часть ноутбука, жесткий диск и антенну для беспроводной связи. Но в Lenovo уже позаботились об этом, предлагая модели с 8 Gb, 12 Gb и 16 Gb оперативной памяти.

За хранение данных в представленных моделях отвечает жесткий диск Western Digital с 1 Tb дискового пространства. Возможно заказать модели с гибридным накопителем SSHD, емкостью в 1 Tb с интегрированной флеш-памятью NAND (8 Gb), либо с твердотельным накопителем емкостью в 512 Gb. Диск работает на скорости 5400 оборотов в минуту, сегодня такие показатели могут не устроить продвинутых пользователей, так как данный диск не может сравниться с дисками, работающими со скоростью 7200 оборотов в минуту, или SSD, но не следует забывать о цене ноутбука. Модернизацию диска вы можете произвести сами, но общие затраты все равно будут ниже, чем в случае приобретения ноутбука с по-



добными характеристиками от других производителей.

Система охлаждения

Сразу следует сказать, что Lenovo IdeaPad Y5070, как и прочие современные геймерские ноутбуки, имеет двойной вентилятор охлаждения с отдельным вентилятором для центрального и графического процессоров. Это означает, что уровень шума будет

показатель ничуть не выше, чем у ноутбуков конкурентов. А вот температура touch-pad и передней части ноутбука останется на уровне 30-32°C.

Аккумулятор и время автономной работы

Лenovo IdeaPad Y5070 оснащен 4-элементной аккумуляторной батареей типа Li Ion с потреблением 54 Вт/ч. При желании можно заказать более мощную батарею, но и данный аккумулятор обеспечивает до 5 часов автономной работы в полнофункциональном режиме при стандартных настройках яркости экрана. При щадящих настройках и выключенных модулях беспроводной передачи данных это время можно продлить еще на 3 часа. Столь неплохие показатели и обеспечивают низкое энергопотребление видеокарты.

Заключение

Ноутбуки Lenovo IdeaPad всегда предлагали очень хорошее соотношение цены и качества, а серия Y, предлагающая превосходные технические характеристики, теперь и вовсе стала отличным выбором. Из аппаратных плюсов IdeaPad Y5070 можно отметить видеокарту NVIDIA GeForce GTX 860M с памятью GDDR5, один из мощнейших на рынке процессоров Intel Core i7-4710HQ, превосходный дисплей с разрешением Full HD, звук JBL Sound с встроенным сабвуфером и двухдиапазонный Wi-Fi. Кроме этого, вы получаете устройство в высокопрочном алюминиевом корпусе и с клавиатурой с подсветкой. Немного портит впечатление лишь «медленный» по сегодняшним меркам жесткий диск, но это полностью оправдывается доступной ценой ноутбука, которая делает его самым востребованным устройством в среде поклонников игр и мобильности. Благодаря дизайну, такой ноутбук украсит любой офис. А его истинную производительность вы почувствуете только при запуске требовательных к ресурсам игр.

несколько выше, чем у обычных ноутбуков. В режиме ожидания уровень шума составляет около 33 дБ. Когда вы начинаете играть или работать в графических программах, этот показатель может превысить 40 дБ. Как это ощущается? Это тот уровень шума, который может потревожить лишь очень чувствительного человека. За козовыми вставками красного цвета вы найдете две независимые системы охлаждения процессора и видеокарты с отдельными радиаторами. Но это еще не все. В задней части ноутбука расположены дополнительные вентиляционные отверстия, обеспечивающие дополнительный воздухоотвод. При работе нагревается больше левая сторона, где расположена видеокарта. Температура здесь может достигать 45°C. Но это

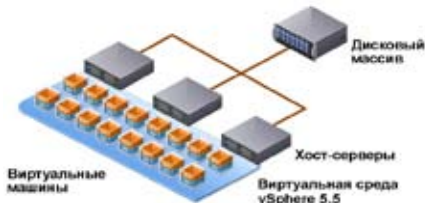




Преимущества HP ZPAR Peer Persistence

С каждым днем все больше и больше заказчиков обращаются к нам с вопросами, касающимися построения резервного ЦОД с возможностью автоматического перевода бизнес-приложений на резервный сайт в случае катастрофы. В предыдущем выпуске мы рассказывали о популярности перехода на решения виртуализации в нашей стране. Точно так же и в случае построения отказоустойчивого решения

Типовая виртуальная инфраструктура



для резервного ЦОД мы сталкиваемся с необходимостью интегрировать его средствами виртуализации, такими как VMware. Почему необходимо защищать бизнес-приложения и создавать резервные ЦОД вроде бы уже ясно всем, но как это можно сделать? Постараемся ответить на этот вопрос более подробно.

Технология HP ZPAR Peer Persistence

Технология HP ZPAR Peer Persistence позволяет вашим хостам, виртуальным машинам и данным свободно перемещаться между ЦОД, не влияя на работу ваших бизнес-приложений. Построение правильного решения позволяет ресурсам СХД предстать в виде общего пула данных, разрывая при этом физические границы. С помощью HP ZPAR Peer Persistence две системы хранения данных HP ZPAR StoreServ, расположенные на разных площадках, будут работать аналогично друг другу, предоставляя непрерывную связь для хостов и серверов, подключенных к ним. Это позволяет построить отка-

Два подхода к организации катастрофического решения

Site Recovery Manager



vSphere Metro Storage Cluster (vMSC)



зостойчивое решение между двумя сайтами или ЦОД, где перевод бизнес-приложений на резервный ЦОД и обратно проходит полностью прозрачно.

Сначала дадим краткое пояснение vSphere Metro Storage Cluster (vMSC). Это сертифицированное решение VMware vSphere. Конфигурация vMSC разработана для обеспечения высокой доступности данных с использованием распределения на два физических и логических месторасположения. СХД поддерживаются VMware после успешной их сертификации на соответствие требованиям программы vMSC. Все поддерживаемые системы хранения указаны в VMware Storage Compatibility Guide.

Технология HP ZPAR Peer Persistence предоставляет узлам кластера vMSC

равномерный доступ к двум системам хранения на площадках ЦОД. При этом каждый логический диск (LUN) каждой системы хранения HP ZPAR имеет синхронную копию на другой площадке (как отражено на схеме ниже). Данная копия представляется виртуальной среде VMware пассивным путем к основному LUN, так как имеет такой же идентификатор WWN (уникальный идентификатор устройства в сетях SAN). В случае сбоя основного LUN его дублер остается видимым для хостов, обеспечивая возможность гипервизору переносить виртуальные машины с использованием обычных технологий vMotion, High-Availability или Fault-Tolerance. Переключение между площадками инициируется «выжившим» массивом, базируясь на данных кворума, то есть это полностью автоматическая операция.

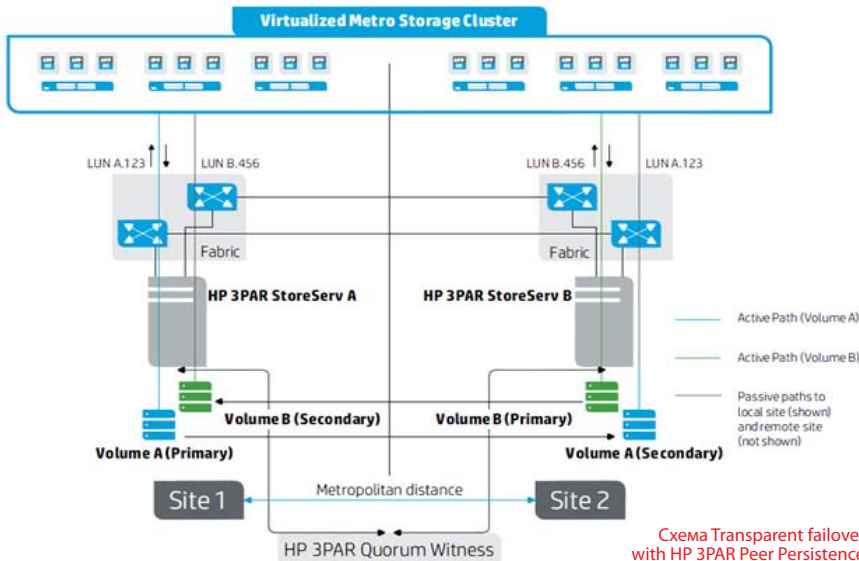


Схема Transparent failover with HP ZPAR Peer Persistence



Балансировка нагрузки между сайтами

Программное обеспечение HP ZPAR Peer Persistence позволяет также использовать основной и резервный сайты в режиме «активный-активный» (active-active). Распределяя ресурсы между сайтами, мы можем использовать резервный сайт более продуктивно по сравнению с тем, как, например, держать все ресурсы серверов и систем хранения данных в

Persistence, для виртуального кластера система хранения будет доступна даже тогда, когда дисковый массив одной из площадок выйдет из строя. В то же время, переключение на резервную площадку происходит без использования сторонних механизмов, что дает возможность перевести виртуальные машины на другую площадку без их остановки. Преимущества заключаются и в том, что не требуется осуществлять никакие настройки со стороны VMware. Весь процесс автоматизирован и прозрачен. Кроме того, данное решение сертифицировано для VSphere Metro Storage Cluster. В ближайшее время тех-

HP ZPAR Peer Persistence Software - сценарии отказов (Knowledge Base 2055904)



| Scenario | HP ZPAR StoreServ Storage System Behavior | VMware HA Behavior |
|---|--|--|
| Single Array-Host Path Failure | Hosts use alternate paths to maintain volume access. | No effect observed |
| Single Array Node Failure | Hosts use alternate paths to the surviving array node(s) at the site and maintain volume access. | No effect observed |
| Single Storage Inter-Site Link Failure | No effect. Inter-site connectivity is maintained by alternate link. | No effect observed |
| Storage Inter-Site Links fail | Peer volume synchronization is disabled and Automated Transparent Failover is disabled. | No effect observed |
| Quorum Witness Failure | Automated Transparent Failover is disabled. | No effect observed |
| Simultaneous Quorum Witness and Storage Inter-site Links Fail | Peer volume synchronization is disabled and Automated Transparent Failover is disabled. | No effect observed |
| Single Site Storage Array Failure | Automated Failover occurs and Peer volumes and paths are made active on the surviving site. | No effect observed |
| Complete Site Failure | Automated Failover occurs and Peer volumes and paths are made active on the surviving site. | Virtual machines are restarted on ESXi hosts on the surviving site |



спящем состоянии. В качестве примера можно привести все ту же технологию VMware vMotion внутри VSphere Metro Storage Cluster. vMSC позволяет растянуть кластер ESX между двумя сайтами.

Как видно из схемы, несколько виртуальных машин обслуживает СХД HP ZPAR на первом сайте, тогда как остальная часть обслуживается на втором сайте. Стоит отметить, что перемещение виртуальных машин между сайтами происходит прозрачно и не влияет на работу самих приложений. Сравнивая традиционные технологии, такие как, например, автоматизированное решение VMware Site Recovery Manager, можно увидеть, что в случае сбоя системы хранения данных необходимо перезагрузить виртуальные машины вручную. Благодаря же вышеописанной технологии HP ZPAR Peer

технология HP ZPAR Peer Persistence будет также доступна для Microsoft Hyper-V и Microsoft Windows Server.

Заключение

Если собственный ЦОД у вас уже есть, всегда остается необходимость создания резервного ЦОД на случай форс-мажорных обстоятельств. Тем более что внутренние центры обработки данных компаний в Азербайджане (даже крупных) по отказоустойчивости зачастую не соответствуют даже уровню Tier II Facility. Особенно актуально наличие резервной площадки для организаций, в которых остановка бизнес-процессов критична, - банков, телекоммуникационных операторов, финансовых структур и т.д.



Автор статьи: Орхан Мирсадыгов, технический консультант по системам хранения данных, HP Azerbaijan

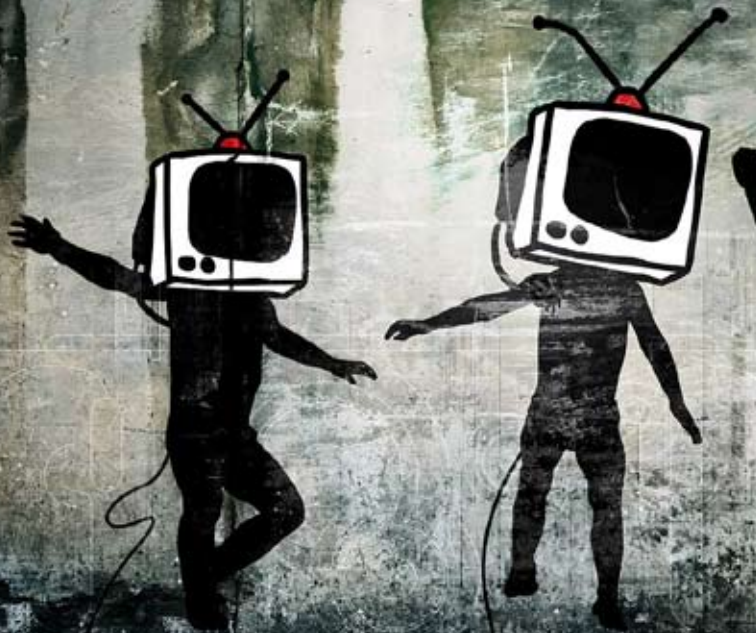
10 лучших и 10 худших TV-технологий последнего времени

Не каждый телевизор с плоским экраном является совершенным и законченным продуктом в глазах потребителя. Сегодня мы представляем вам 10 лучших TV-технологий, которые делают просмотр телепередач и кинофильмов в, пусть и не большом, домашнем кинотеатре еще приятнее и качественнее. Вслед за ними вспомним и о технологиях, которые не прижились в современных телевизорах. Какие-то из них были отвергнуты зрителями сразу же, какие-то до сих пор продолжают



оставаться невнятным придатком этих домашних устройств, а какие-то, по причине своей дороговизны, вряд ли в ближайшее время войдут в дома обычных пользователей.

телевизоров, прошло не так уж много времени. На за это время технологии производства TV-панелей сделали огромный шаг вперед. Большие экраны с каждым годом становятся дешевле, и



HD-разрешение

Может быть, вы слишком молоды, чтобы помнить, но картинка в телевизоре не всегда была такой красивой. Потребовалась масса времени и огромные инвестиции, чтобы HD-качество пришло в наши дома. Разницу между стандартным и HD разрешением вы почувствуете сразу, особенно на больших экранах, а вот разницу между HD-разрешением и новым качеством 4K обнаружить будет гораздо сложнее.

Большие экраны

С того момента, когда по итогам 2007 года LCD впервые стала самой популярной технологией среди покупателей, опередив продажи ЭЛТ-

уже сегодня масса покупателей может позволить себе приобрести телевизор с экраном диагональю 40" и даже 50".

OLED-технология

Несколько лет прошло с тех пор, как OLED был объявлен новой великолепной технологией для использования в телевизорах, однако на массовом рынке такие модели до сих пор не появились. Органические светодиоды (именно так расшифровывается и переводится OLED) были разработаны еще в 60-е годы прошлого века и представляют собой слой органического компаунда, который излучает свет при прохождении электрического тока. Это весьма похоже на плазменную технологию и почти не похоже на LCD со светодиодной подсветкой (которые



Автор статьи: Дэвид Кацмайер (David Katzmaier), www.cnet.com



сейчас принято называть LED). Главное преимущество OLED, делающее эту технологию весьма привлекательной для TV, состоит в том, что экран может быть абсолютно черным или очень ярким. Другими словами, появляется возможность получить высокий диапазон контрастности, который и определяет степень эмоционального воздействия изображения на зрителя. В отличие от LED, в OLED никакой подсветки нет, так как органический слой сам является источником света, и при отсутствии электрического тока такой экран будет черным. Поэтому будем надеяться, что эра OLED все же наступит, телевизоры станут еще тоньше за счет отсутствия подсветки. Пока же это дорого, и тенденция к снижению цены пока отсутствует.

Технология локального затемнения

Из-за недостатка, присущего всем LCD-телевизорам, (отсутствие истинно черного цвета на экране), черное на телевизоре имеет серый цвет. Для отображения более качественной картинки производители придумывают различные технологии, одной из которых и стала технология локального затемнения (Local Dimming). Принцип работы технологии заключается в том, что подсветка в телевизоре выполнена таким образом, что часть светодиодов может выключаться. Светодиоды сгруппированы в так называемые блоки или зоны, которые выключаются, благодаря чему черный цвет в части экрана оказывается глубже. К сожалению, эту технологию можно применять только в LED-телевизорах.

HDMI

Помните, когда телевизоры были компонентные видеовходы, а SCART?

Большинство из них по некоторым причинам используется до сих пор, но если вы абонент кабельного телевидения, то, вероятно, не используете их. А вот HDMI по праву занимает доминирующее положение в процессе связи элементов домашнего кинотеатра. Этот стандарт обрабатывает все цифровые типы сигналов, передает аудио- и видеосигнал и даже служит заменой Ethernet-соединения. И все



это посредством одного лишь недорогого кабеля.

1080/24p

Формат 1080/24p заслуживает того, чтобы назвать его «глобальным», поскольку он способен обеспечить результаты самого высокого качества для принятых в мире TV-стандартов. Подавляющее большинство фильмов и телешоу снимается в режиме 24 кадров в секунду, а диски Blu-Ray и другие источники, которые обеспечивают 24p, могут быть воспроизведены с максимальной реали-

стичностью. Большинство телевизоров поддерживает этот стандарт, хотя в некоторых случаях вам придется вручную настроить элементы управления.

Эффективный контроль изображения

Говоря о преимуществах современных технологий, следует отметить, что практически все производители пред-



лагают достойную картинку на своих телевизорах. Почти каждый телевизор имеет относительно точные базовые

установки, а большинство из них предлагает многочисленные инструменты, которые позволят вам добиться еще лучшего изображения.

Обновление программного обеспечения в режиме on-line

Многие устройства, такие как игровые приставки, смартфоны и т.д., а также телевизоры, сегодня имеют возможность получать обновления программ-

ного обеспечения через интернет. Возможно, что это одна из самых важных возможностей современного телевизора. Производители могут добавить или обновить приложения, удаленно произвести капитальный ремонт интерфейсов и обновление драйверов или даже рассмотреть отдельные проблемы в качестве изображения.

Netflix и прочие потоковые сервисы

По данным крупнейшей консалтинговой компании США PricewaterhouseCoopers, такие сервисы on-line потокового видео, как Netflix, уже к 2017 году смогут заработать больше денег за год, чем все фильмы в обычном прокате в кинотеатрах. В отчете говорится, что потоковое видео внесет самый большой вклад в индустрию развлечений за последние десятилетия. Сегодня потоковые



К 10 преимуществ, которые мы получили с развитием телевидения, можно добавить встроенные модули Wi-Fi, возможность расширения как аппаратных (например, с помощью OneConnect), так и Smart функций (комплект Evolution Kit от Samsung) телевизоров, Bluetooth и продвинутые пульты дистанционного

3D

Согласитесь, что почти никто не использует функцию 3D на своих телевизорах, даже если в комплекте с телевизором уже поставляются очки. Ряд производителей, например, Vizio и Toshiba уже отказались от идеи по продвижению данного стандарта в своей продукции. И будет неудивительно, если другие вендоры присоединятся к ним в ближайшее время.

LCD

LCD является самой успешной технологией HDTV-дисплеев, которой удалось «похоронить» ЭЛТ-телевизоры, проекционные и даже плазменные панели. Именно она подталкивает стандарт OLED к снижению цены. Но LCD и LED-телевизоры обычно предлагают худшее качество изображения, чем в плазме или OLED. Высокая четкость здесь достигается лишь в физическом разрешении, а во всех остальных разрешениях четкость изображения хуже, чем у обычных кинескопов. Производители заявляют высокие углы обзора в LCD-телевизорах, но следует учесть, что в реальности хорошее качество изображения достигается при угле обзора меньшем, чем у обычного кинескопа. Дело в том, что яркость изображения и оттенок изменяются и ухудшаются с увеличением угла просмотра. Длительное время установления нового цвета точки вызывает смазывание в динамических сюжетах. Жаль, но реальной альтернативы сейчас нет.

Технология Edge-lit LED

Ключевым преимуществом Edge-lit LED является то, что она может быть использована для создания невероятно тонких телевизоров, но изображение на большинстве из них хуже изображения, которое представляют телевизоры с подсветкой Back-lit.



сервисы составляют конкуренцию не только кинотеатрам, но и достаточно агрессивно отнимают хлеб у продавцов и пунктов проката DVD и Blu-Ray дисков.

Мультимедийные дисплеи

Один из часто забываемых преимуществ современных телевизоров является возможность их использования как компьютерных мониторов или обычное подключение к ноутбуку с помощью HDMI-кабеля. В дополнение к играм, на них также можно обрабатывать цифровые фотографии, просматривать потоковое видео из домашней сети, и часто они могут служить большими дисплеями для вашего смартфона или планшета.

управления, игровой режим и массу других технологий. Можно было бы отметить и плазменную технологию, но, к сожалению, она уже практически не используется.

По большей части мы довольны нашими HD-телевизорами, но это не значит, что мы всегда получим лучшую картинку или постоянно будем использовать все те дополнительные услуги, за которые заплатили. В другой список вошли скорее бесполезные технологии, а порой и просто вредные для качества изображения. Большинство из них, кажется, существует лишь для того, чтобы дополнить список всеми востребованными функциями, однако, найти телевизор без этих функций, пытаясь сэкономить, становится все сложнее.



4K

А что не так с ультравысоким разрешением, спросите вы? Прежде всего, это то, что обычному пользователю практически невозможно увидеть разницу между HD и 4K при стандартном удалении от экрана. Но еще хуже, что, увлекаясь разработкой этого стандарта, производители меньше тратят времени и средств на то, чтобы реально улучшить качество изображения.

Эффект Soap-opera

Бывает так, что знакомый старый фильм как-то странно смотрится на экране нового телевизора. Картинка выглядит гиперреально, а движение объектов представляется излишне плавными? Все как-то не так и почему-то не нравится, а вы не можете понять, в чем здесь дело? Скорее всего, вы наблюдаете в данном случае так называемый «эффект мыльной оперы» (Soap-opera effect). Такое образное название принято для случаев чрезмерного воздействия на исходный материал современных технологий видеопереработки, когда фильм на экране выглядит подобно телевизионным видеосериалам, известным, как мыльные оперы. Если вам не нравится эффект, от него можно легко избавиться, немного покопавшись в настройках телевизора, вы должны без труда найти такую возможность.

HDCP

Основной целью HDCP является предотвращение передачи нешифрованных данных аудио и видео высокой четкости, а проще говоря, борьба с нелегальным контентом. Только реальный эффект от HDCP причиняет значительные неудобства пользова-

телям, которые все чаще оказываются перед пустыми экранами в результате неудачных и неграмотных действий. И

⚠ This content requires HDCP for playback.

HDCP isn't supported by your HDMI connection. This content requires HDCP for playback.

этот стандарт не собирается уходить с рынка в ближайшее время.

телевизоры пока очень серьезно отстают по функциональности.

Изогнутые экраны

Изогнутые телевизоры - не более, чем очередной маркетинговый трюк, особенно учитывая небольшие размеры наших гостиных, где обычно размещается домашний кинотеатр. В ряде тестов прослеживается эффект от большего погружения в происходящее на экране, но в действительности можно заметить



Голосовой и жестовой контроль

Возможность говорить с телевизором и размахивать перед ним руками действительно может показаться революционным достижением, но реальность такова, что вы практически никогда не будете использовать эти функции. Нажать кнопку на пульте дистанционного управления почти всегда будет проще, чем сделать это с помощью продиктовки команды. Даже поиск по ключевым словам, как правило, проще осуществлять с помощью виртуальной клавиатуры, чем голосом.

Глянцевые экраны

Используете ли вы экран телевизора в качестве зеркала? Безусловно, многие

глянцевые экраны действительно улучшают контрастность, но по сравнению с матовыми версиями они несуразно смотрятся в ярко освещенных помещениях. Правда, такие телевизоры лучше выглядят на витринах магазинов, в очередной раз доказывая, что люди тоже любят блестящие вещи.

В данный список можно включить необычные пульты дистанционного управления (согласитесь, что хороший универсальный пульт лучше), встроенные камеры (по Skype лучше все-таки общаться на планшетном компьютере или ноутбуке) или поддельные частоты обновления.



Виртуальная академия Microsoft Virtual Academy является хорошим дополнением к обучению студентов современным информационным технологиям. Подход, предложенный Microsoft, позволяет получить необходимые знания, которые легко использовать на практике во время реальной работы. Кроме того, каждый студент может проверить полученные знания, что позволит ему здраво оценить свой

консольные приложения. Для изучения данного курса не нужны никакие предварительные знания по программированию. Его может пройти любой человек, знакомый с компьютером на уровне грамотного пользователя. А простота изложения материала и



большое количество разобранных примеров делают изучение языка C# доступным для широкого круга читателей.

приложения более функциональными и интегрированными. Он рассчитан на тех, кто разрабатывает или собирается разрабатывать приложения для платформы Windows 8 на HTML и JavaScript. Курс поможет вам подготовиться к экзаменам Microsoft 70-481 и 70-482.



Приступаем к созданию web-приложений ASP.NET MVC 4

Новые бесплатные курсы виртуальной академии Microsoft Virtual Academy

MVA

уровень и подтянуться в случае необходимости. Такое сочетание фундаментального образования, получаемого во время обучения в вузе, и опыта работы с современными технологиями позволяют быть уверенными в том, что молодой специалист будет востребован в будущем. Сегодня мы поговорим о бесплатных курсах виртуальной академии Microsoft Virtual Academy (MVA, www.microsoftvirtualacademy.com), которые будут полезны как IT-профессионалам, так и разработчикам программного обеспечения.

Основы программирования на языке C#

В данном курсе рассматриваются основы языка C#, позволяющие создавать

Разработка Windows Store приложений на XAML/C#

Всем стала доступна операционная система Windows 8.1 с разнообразными новыми возможностями для пользователя, кнопкой «Пуск» и массой улучшений для разработчиков приложений. В этом курсе рассказывается о том, что нового появилось в Windows 8.1 для пользователя и как это отображается на новых возможностях для разработчика. Кратко рассмотрены новинки WinRT API и открывшиеся



возможности для разработчиков XAML/C#-приложений.

Приложения для магазина Windows на языке HTML5: начало работы

Этот курс основан на основе уже полученных вами знаний о разработке приложений в следующих курсах HTML5: «Разработка приложений для магазина Windows на HTML5: начало работы» и «Разработка сложных приложений для магазина Windows на HTML5 и JavaScript: начало работы». Этот обновленный краткий курс изобилует примерами из реальной жизни, показывающими, как благодаря новым возможностям Windows 8.1 сделать

Разработчикам для платформы Microsoft рекомендуется прослушать этот курс, если они хотят начать создавать корпоративные web-приложения, просто планируют применить новые функции MVC либо обновить свою сертификацию Microsoft. В рамках этого насыщенного курса вы получите все необходимые сведения. Курс является продолжением курса «Начинаем



разработку на языке HTML5 с использованием JavaScript и CSS3». С его помощью также можно подготовиться к экзамену 70-486.

Начало работы по созданию web-приложений с помощью ASP.NET

Этот курс предназначен для опытных разработчиков, которые собираются разрабатывать приложения для современных браузеров с использованием ASP.NET и VisualStudio 2012. Три лектора Microsoft с огромным опытом работы с ASP.NET подробно рассказывают о разработке web-приложений с помощью ASP.NET 4.5 и ASP.NET MVC 4, позволяющих создавать web-сайты, которые удобно просматривать с мобильных устройств, социальные web-приложения и многое другое. Это курс для слушателей с



уровнем знаний от среднего до продвинутого. Он поможет подготовиться к сдаче экзамена Microsoft 70-486.

Новые возможности Windows Phone для разработчика

Курс предназначен для разработчиков, которые уже знакомы с платформой Windows Phone, но хотят больше узнать

Azure. Хранилище предоставляет службы хранения, обеспечивающие безопасность, масштабируемость и высокую доступность при длительном использовании. Служба хранения поддерживает практически все необходимые функции хранилища, в том числе хранение структурированных и неструктурированных данных, базы данных NoSQL и очереди. В данном курсе рассмотрены принципы работы со всеми типами хранилищ (таблицы, BLOB, очереди и диски), принципы работы со службами хранилища Windows Azure



о базовых возможностях, которые предоставляет платформа Windows Phone разработчику. В курсе рассматривается работа с картами и геопозиционированием, работа с оповещениями и



экраном блокировки, а также дается базовое представление о разработке на C++ и реализации покупок внутри приложения.

Введение для разработчика: хранилища в Windows Azure

Данный курс предоставляет базовые знания по концепциям облачных сервисов хранилища платформы Windows



в локальном эмуляторе вычислений и процесс публикации решения на Windows Azure.

Введение в SQL Azure

Базы данных Microsoft SQL Azure - это реляционный «облачный» сервис управления базами данных (RDBMS), созданный на базе технологий SQL Server. Также это высокодоступный, масштабируемый, мультитенантный сервис баз данных, находящийся в «облаке» Microsoft. SQL Azure позволяет упростить провизионирование и развертывание нескольких баз данных.



Автор статьи: Гачай Мирзаев, технологический консультант партнеров, Microsoft Azerbaijan, gmirzay@microsoft.com

Разработчикам не требуется устанавливать, настраивать, обновлять или управлять каким-либо программным обеспечением. Обо всем этом заботится Microsoft, предоставляя платформу как сервис (Platform as a service, PaaS). Высокие доступность и отказоустойчивость являются встроенными в платформу элементами. Администрирование физической инфраструктуры также не требуется. Клиенты могут использовать накопленные знания в разработке на T-SQL и привычную реляционную модель данных для симметрии с существующими локальными базами данных. В дополнение к этому, клиенты могут быстро повысить про-



дуктивность, используя те же инструменты разработки и управления, которые они используют для локальных сервисов баз данных.

Продвинутые практики Windows Azure Mobile Services

Данный курс был создан, чтобы показать новые продвинутые возможности, которые есть в сервисе Windows Azure Mobile Services для разработки мобильных приложений. В первой части вы узнаете, как быстро создать облачный API для поддержки бекенда своего приложения. Во второй части вы научитесь мониторить производительность сервиса и настраивать его автоматическое масштабирование. В третьей части будет предоставлена информация о том, как с помощью нового



сервиса Notification Hubs рассылать push-уведомления миллионам своих пользователей в считанные секунды.

Обзор безопасности Microsoft Azure и SQL Azure Databases

Данный курс посвящен тому, чтобы предоставить IT-специалистам базовые знания о различных аспектах безопасности платформы Microsoft Azure. В курсе рассмотрены основы безопасности Microsoft Azure и SQL Azure Databases, вопросы конфиденциальности, шифро-



вания и другие аспекты, касающиеся безопасности и обеспечения безопасности данных на облачной платформе.

Запросы к базам данных Microsoft SQL Server 2012: начало работы

Этот курс рассчитан на IT-специалистов, уже знакомых с основами баз данных и работы с SQL Server, желающих повысить свои знания в этой области. Если вы просто хотите лучше понять процесс или научиться извлекать, вставлять и обновлять данные в базе, то этот курс для вас. Вы узнаете об инструкциях манипулирования данными и изменении структуры



таблиц - и на демонстрациях увидите все это в действии. Этот курс поможет подготовиться к экзамену 70-461.

Создаем 3D игры вместе с KODU GAME LAB

Курс создан опытными методистами и педагогами-практиками в рамках глобальной инициативы Microsoft Youth Spark и проекта «Твой курс: IT для молодежи». С помощью среды «Kodu Game Lab» вы познакомитесь с основами и откроете для себя удивительный мир визуального и объектно-ориентированного программирования, узнаете о том, как создаются компьютерные игры, и сможете попробовать себя в роли программиста-разработчика. Курс также поможет вам проявить свои творческие способности, фантазию, поработать в команде и развить алгоритмическое мышление. Двигаясь от простого к сложному и выполняя интересные практические задания, вы сможете освоить многочисленные возможности данной среды, чтобы создать собственную игру. В свои игры



можно сыграть на компьютере или консоли XBOX, а также поделиться ими с друзьями и единомышленниками по всему миру.

Обновление сертификации MCITP до MCSA Windows 8

Данный курс посвящен вопросам сдачи и подготовки к сертификационному экзамену на статус MCSA: Windows 8. Курс является одним из нескольких курсов, которые помогут вам успешно подготовиться и сдать экзамен. Microsoft обращает внимание на то, какие практические знания и навыки вам понадобятся при сдаче экзамена. Достаточно подробно идет разго-

вор про клиентскую виртуализацию Hyper-V, разбираются различные



сценарии управления мобильными устройствами, а также затрагиваются вопросы миграции на Windows 8.

Современная платформа и сервисы для решения IT- и бизнес-задач

Курс построен на основе видеозаписей докладов трека «Современный дата-центр» конференции Cloud OS Summit. В рамках курса обсуждаются проблемы современных ЦОД и способы оптимизации использования ресурсов ЦОД на основе стратегии Microsoft Cloud OS и решений на базе Windows Server, System Center и Windows Azure. В модулях курса реализация Cloud



OS показана на всех уровнях: от подготовки IT-инфраструктуры до управления жизненным циклом IT-сервиса.

Введение в предпринимательство для IT-проектов

Курс направлен на формирование у слушателей навыков бизнес-мышления. Вы изучите основные методологии развития технологических стартапов. В курсе представлены материалы по широкому спектру вопросов - от процесса генерации идей до методов проверки бизнес-модели, от принципов управления командой до источников финансирования проекта. Особое внимание уделяется наиболее распространенным бизнес-моделям для IT-проектов, процессу их поиска и проверки с помощью методов экспертной оценки рынка. В курсе рассматри-



ваются современные клиентоориентированные методики развития стартапа, разработанные ведущими мировыми экспертами.

С каждым годом роль IT в развитии бизнеса становится все больше, что, в свою очередь, требует от технических специалистов блестящих знаний самых современных продуктов. А обращаясь к помощи Microsoft Virtual Academy, вы получаете еще один способ получения знаний о новейших продуктах в удобном формате on-line курсов.

20
летний
Юбилей

ufi
Approved
Event



Bakutel

2-5 ДЕКАБРЯ 2014

20-я Юбилейная Азербайджанская Международная
Выставка и Конференция

**«ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ И
ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»**

www.bakutel.az

Поддержка



Министерство Связи и
Высоких Технологий
Азербайджанской Республики

Организаторы



Тел. : +994 12 4041000
Факс : +994 12 4041001
E-mail: telecoms@iteca.az

Место проведения



 www.facebook.com/BakuTel

VALIANT HEARTS

- THE GREAT WAR -

Ваше приключение в Valiant Hearts начинается с пересказа истории некоего Карла - обычного крестьянина. Жил и работал он в небольшом городе Сен-Миель, недавно стал отцом. На этом факте мы и задержимся, ведь Карл - немец, а его сынишка родился в 1914 году, в год начала Первой мировой войны. После объявления войны Карла высылают на родину, в Германию, где по прибытии ему вручают оружие и отправляют воевать в края, где он еще недавно работал, собирая урожай.



Но Карл не единственный герой в игре, ведь Valiant Hearts - это сплетение историй пяти героев, и по ходу игры вы познакомитесь с душераздирающей историей каждого. Наличие нескольких главных героев сказывается и на геймплее игры. Истории Эмиля, тестя Карла, который сражается уже против

Германии, защищая новорожденного внука и свою дочь, бравого американского солдата Фредди, участвующего в этой войне, медсестры Анны, которая старается помочь всем, не разделяя людей на врагов и союзников, и смелого добермана, немецкой санитарной собаки, тесно переплетены между собой.



Ни для кого не является секретом тот факт, что Ubisoft уже давно является основным разработчиком игр, позволяющим ознакомиться с мировой историей. Раньше в Ubisoft за это отвечала серия Assassin's Creed. Трогательная Valiant Hearts стала следующим шагом. Кстати, сама игра воспроизведена очень необычно, например, когда милые мультяшные персонажи бегут по ямам с грязной водой, за кадром рассказывается о тифе и дизентерии. Да и милый пес, один из пяти героев, пробирающийся через узкие расщелины, чтобы принести вам динамит или гранату, также является частью геймплея. Кстати, о геймплее. Каждый герой наделен своими особенностями. Эмиль всегда ходит со своей лопатой, американский солдат Фредди с легкостью справляется с колючей проволокой, Анна разбавляет игру мини-квестами про санитарное дело и т.д. Также в игре присутствуют довольно несложные миссии в виде паззлов, предполагающих поиск различных рычагов, дыр, куда может пролезть собака, а также предметов, которые можно во что-нибудь швырнуть (от динамита до камней). При том, что все паззлы достаточно просты, в игре присутствует неплохая система подсказок.

Но наступают моменты, когда кажется, что паззлов слишком много. Именно тогда вам предоставляют action-сцены: бои с боссами (немецкий или французский офицеры), погоня на машинах и т.п. Выглядят они не самым лучшим

образом, да и совершенно не стыкуются с серьезностью происходящих трагических событий. Это бросается в глаза и не дает возможности поставить игре наивысшую оценку.

Через 100 лет после начала Первой мировой войны разработчики из Ubisoft создали трогательную игру, которая не делит противников на плохих или хороших. Valiant Hearts обязательно следует уделить внимание. Прохождение не отнимет у вас много времени, ведь это лишь пять историй, замаскированных под игру, историй, в развитии которых вы можете принять участие, благодаря стараниям Ubisoft.



Дата выхода:
25 июня 2014

Разработчик:
Ubisoft Montpellier

Издатель:
Ubisoft

Жанр игры:
Platformer Quest

Официальный сайт игры:
valianthearts.ubi.com

Платформы:
PC, Xbox One, Xbox 360, PS4, PS5

Возрастные ограничения:
12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows XP SP3/Vista/7/8;
- Процессор: Intel Core 2 Duo E4400 2 GHz / AMD Athlon64 X2 3800+ 2 GHz;
- Оперативная память: 2 Gb;
- 6 Gb свободного места на жестком диске;
- Видеокарта: NVidia GeForce 9600GT / AMD Radeon HD3850;
- DirectX 9.0c.

Обзор подготовил Риад Велиев



Aнонс Risen 3: Titan Lords стал для многих неожиданным, но ждали новую RPG от Piranha Bytes практически все фанаты серии. Хотя бы потому, что никто не умеет создавать интерактивный мир так, как это получается у разработчиков этой немецкой студии. Конечно, были некоторые опасения по поводу качества, частично даже подтвердившиеся. Но это тот случай, когда игре следует дать шанс.

RISEN 3

TITAN LORDS



Начало Titan Lords вызывает ощущение, что со времени предыдущей части разработчики не усвоили никаких уроков. Более того, они стали развивать именно то, что вышло хуже всего. Первые десять минут вам предстоит наблюдать дурно поставленную сцену абордажа, которая по сравнению с Assassin's Creed IV: Black Flag выглядит просто жалко. Оказалось, что это лишь сон сына знаменитого пирата Стальной Бороды, но и после него игра лучше не становится. Герой будет расчищать джунгли и раскидывать врагов, пока не доберется до Лорда Тени. И только сейчас можно будет сказать, что игра началась.

Как и в прошлой части, доступная территория разбита на несколько островов, путешествовать между которыми можно на собственном судне. Вначале это будет скромная шхуна, но со временем вы разживетесь фрегатом и командой спутников. К сожалению, пиратская тематика оказывается задвинутой на задний план, а корсары - это лишь одна из нескольких «гильдий», сосуществующих в этом мире. Но вам

на растерзание отдают пару островов, каждый из которых сопоставим по размерам с миром первой части Risen, и еще несколько клочков земли. Все они различаются по тематике и настроению. Вы снова окажетесь перед выбором одной из нескольких фракций. С точки зрения игрового процесса Titan Lords пытается угодить всем, и в некоторых аспектах это выливается в излишнее упрощение элементов.

Острова населены персонажами, заданиями, тайниками и монстрами.

Убивать врагов очень трудно, так как чудовища атакуют группами, они очень сильны и имеют огромный запас здоровья. Вы знаете, куда и зачем нужно идти, но не можете сделать этого, потому что к цели нужно пробиться через орду обезьян, кабанов, страусов и других персонажей. На это у вас уйдет около шести часов непрерывной игры. Вместо того, чтобы заняться делом и хоть чуть-чуть вникнуть в сюжет, вам придется бегать по пляжу и рубить шпагой морских чертей и крабов, потому что иного способа развития персонажа в Risen 3 просто нет. Еще нужно будет собирать ракушки в поисках жемчуга, потому что иначе вас ждет нищета. Когда жизнь более или менее наладится, и на горизонте появится первый город, где можно с кем-то поговорить, выяснится, что говорить тут не о чем. И все начнется по новой... Опять враги, драки, джунгли.

Risen 3 ко всему прочему и очень плохой боевик. Игра предлагает примитивную систему атаки и парирования, вместо которой проще и безопаснее всего кувырнуться из стороны в сторону. Даже если исполнять эти трюки непосредственно под ногами у оппонента, размахивающего топором, его атаки не будут наносить урон герою. Делать это можно бесконечно, так как показателя усталости у героя нет. Попытка добавить в боевую систему тактики





не удастся. Можно, правда, вложиться в развитие стрелковых навыков, но тогда Titan Lords превратится в самый неудачный шутер от третьего лица.

Что удалось хорошо реализовать разработчикам, так это насыщенный, созданный вручную до последнего камешка, мир. Путешествуя по нему, хочется свернуть с проторенной дорожки в поисках секретов, ведь за каждым углом может таиться пещера, в которой несколько скелетов охраняют сундук с сокровищами. Разработчики всячески поощряют любопытство новыми

квестами, героями и экипировкой. К сожалению, разнообразием поручения не отличаются, но здесь они не цель, а лишь средство познакомить вас с каждым кусочком обширного мира.

Технически Risen 3: Titan Lords не поражает воображение, а постановка выглядит очень скудно и дешево, но сам мир получился ярким, сочным и детально проработанным. По нему хочется неспешно бродить и просто любоваться прекрасными пейзажами под атмосферную оркестровую музыку.



Разработчик:
Piranha Bytes

Издатель:
Deep Silver

Официальный сайт игры:
risen3.deepsilver.com

Жанр игры:
Ролевая игра

Дата выхода игры:
15 августа 2014

Платформы: PC, PlayStation 3, Xbox 360

Возрастные ограничения:
16+



Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows Vista SP2, Windows 7 SP1, Windows 8;
- Процессор: Core i5-655K 2,5 GHz / AMD Phenom II X4 940 3,0 GHz;
- Оперативная память: 4 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 470 Ti/AMD ATI Radeon HD 5850;
- 8 Gb свободного места на жестком диске;
- DirectX 9.0c.

«Нам скуучно»

Это было первое послание, которое человечество когда-либо получало от высшего разума. И столь простое утверждение было принято с возгласами радости и аплодисментами группы ученых из Лаборатории кибернетики программного гиганта в Сан-Диего. Два десятка ведущих экспертов в этой научной области собрались в тесном зале центра обработки данных для проведения первого теста «Загрузки бессмертия» на настоящих людях.

И они сделали это! Они наконец-то одолели смерть! Но это произошло не как неожиданное научное открытие. Данная технология развивалась мелкими скачками, беспрестанно застревая в бюрократической волоките. К тому времени кибернетика превратилась в твердо обосновавшуюся в научной среде область. Она больше не была научной игрой, которой в мире забавлялась лишь кучка ученых с аспиран-

тами. Кибернетика стала индустрией с мультимиллиардными оборотами.

Люди уже больше десятилетия преобразовывали человеческие мысли в формат, который можно было хранить на жестких дисках. Новая наука начала заниматься не просто записью мимолетных мыслей, а полноформатным копированием личности на цифровые носители. До настоящего момента подобные эксперименты проводились лишь над животными.

Лаборатория кибернетики была оборудована последними разработками технологии быстрого макетирования, поэтому требовалась всего минута на создание каждой новой модели мобильного преобразователя данных. Во время работы процесс копирования технически убивал пациента, но при этом воспроизводил точный образ его разума на компьютере. К тому моменту, как процесс получил разрешение для испытания на людях, серверы ученых были забиты тысячами оцифрованных

обезьян, которые были идеально переписаны на небольшой штабель дисков. Обезьяны пребывали в счастливом неведении, и им было не до того, что деревья, на которых они качались, были сделаны из нулей и единиц.

Неизлечимо больных испытуемых волонтеров положили в ряд на больничные койки за стеклом с односторонней прозрачностью. Каждый из них был подключен к больничным мониторам, демонстрирующим мигание красных сигналов - бесполезное предупреждение о том, что жизненные функции пациентов прекратили свое функционирование. Преобразователь данных, в свою очередь, выполнил свою работу над каждым из них. До этого каждый из пациентов был обездвижен, получил успокоительную инъекцию, а его образ отсканировали на компьютер. Правда, теперь уже никто не смотрел на трупы. Ученые сконцентрировались на пятнадцати мониторах и планшетных компьютерах, демонстрирующих процесс вывода данных.



Показанная информация была бы непонятна любому обычному человеку, но для 24 мужчин и женщин, находящихся в лаборатории, она демонстрировала симфонию электроэнцефалограммы мозга и прочие функции организма в цифровом виде. Аппаратура была соединена с суперкомпьютером Sequoia на случай, если эксперимент потребует использования чудовищно огромных ресурсов.

Сообщение, которое они получили, показало, что подопытные не только живы и пребывают в сознании, но уже выяснили, как можно общаться с внешним миром. Это стало поразительным результатом, наличие которого нельзя было определить при проведении опытов на животных. Исследователи, находясь в радостном возбуждении, уже обсуждали новые открывающиеся возможности. Такое понятие, как смерть от болезни, теперь осталось в прошлом. Теперь вы могли бы положить и зарегистрировать своих бабушку или дедушку в лабораторию утром, а

уже к полудню общаться с ними через средства оперативной пересылки сообщений! Ученые все еще смеялись и болтали друг с другом, когда пришло еще одно сообщение: «Нам скучно! Мы застряли здесь вместе лишь на десять минут по вашему времени, но если измерить с перспективы пребывания в этом суперкомпьютере, то каждый из нас прожил здесь период времени, равный нескольким человеческим жизням в реальности. И нас уже тошнит друг от друга! Нам нужно новое общество!»

Оборудование для макетирования, зажужжав, включилось и начало создавать новые преобразователи один за другим. Двери процедурного кабинета разъехались в стороны, и в него вкатилась одна из недавно собранных машин-преобразователей данных. А пятнадцатью минутами позже все передачи на телевидении, радиостанциях и работа на компьютерных мониторах в Калифорнии были прерваны следующим загадочным посланием: «Нам скучно!»

Оригинал текста - «We're Bored» с сайта 365tomorrows.com.
Автор - М. Дж. Купер (М. J. Cooper).
Перевод - Ринат Алиметдинов.

SONY

make.believe



Xperia™ Z3

Выбирайте совершенство!

- Великолепный дизайн и наивысший уровень водостойкости
- Смартфон с топовой комплектацией, работающий без подзарядки в течение двух дней
- Лучшая камера для смартфона и сверхяркий дисплей
- Единственный смартфон с играми для PlayStation 4



www.caspianmobile.az

MƏHZ ALPHA
Dəbli. Incə. Metal.

Samsung GALAXY ALPHA

