

INFO CITY

В интернете безопасно с Azercell!

20-23 ←

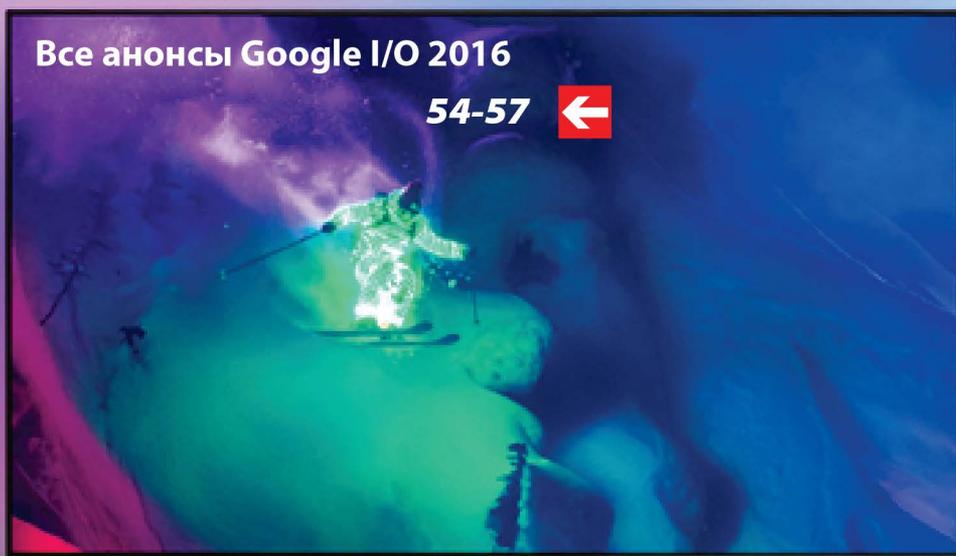
Arzularınızı Kikstarter-lə reallaşdırın

30-34 ←



16 потрясающих идей
для Raspberry Pi

60-63 ←



Все анонсы Google I/O 2016

54-57 ←



→ 74-75

68-73 ←

Королевский размер

8 лучших телевизоров 2016 года
с диагональю экрана выше 60"

«Необходимый фундамент
инноваций для развития
бесконтактных платежей
в Азербайджане уже заложен»

Интервью с директором Visa
по инновациям в странах СНГ и Юго-
Восточной Европы Андреем Щербиной



14-17



ISSN 2218-7782



9 772218 778002 02

SAMSUNG



Galaxy J1 mini



Galaxy J1 6



Galaxy J3 6

bestel

Hewlett Packard
Enterprise
Gold
Partner

Трансформируйте свой бизнес

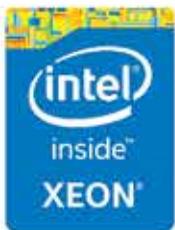
Взгляните на сервер по-новому.
Думайте вычислениями.

**Серверы HP ProLiant Gen9
базируются на процессорах Intel® Xeon®**

Получить больше информации можно на сайте www.bestel.az или по телефону +99412 541 47 47

ул. Узеира Гаджибекова, 22. Тел: (+99412) 493 01 79; 498 06 76
пр-т Атаюрка, 30/78. Тел: (+99412) 436 30 46; 436 29 61
ул. Самеда Вургуня, 22. Тел: (+99412) 498 18 98

ул. Физули, 53. Тел: (+99412) 596 22 95
ул. Видади, 189. Тел: (+99412) 497 55 79



© Copyright 2014 Hewlett-Packard Development Company, L.P.

Intel, логотипы Intel, Xeon и Xeon Inside являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Intel в США и/или других странах.



**Hewlett Packard
Enterprise**

Contents

→ Планшеты мертвы **4**

News / Azerbaijan **8-12**

News / Mobile Operators **18-19**

News / World **24, 26-29**

Mobility

Xiaomi Mi Max **36**

Huawei Honor V8 **37**

TP-LINK Neffos **39**



Moto G4 и Moto G4 Plus

40

Sony Xperia XA Ultra **40**



Pebble 2, Pebble Time 2 и Pebble Core

42

ASUS ZenFone 3, ZenFone 3 Deluxe и ZenFone 3 Ultra **45**

Benchmark



Benchmark nə mənası var?

46-47

Notebooks & Tablets

Fujitsu Lifebook T936, T726 и E746 **49**

Lenovo Yoga 900S **50**

ASUS ZenBook Flip UX360CA **51**

ASUS ZenBook 3 **52**



HP Omen

52

AASUS Transformer 3, Transformer Mini и Transformer 3 Pro2 **53**

Peripherals & Gadgets

LG PF1500G **58**



Google Home

58

Acer Predator Z1 **59**

Digital Photo



Leica M-D

64

LG Action Cam LTE **64**



Olympus TG-Tracker

66

Games

Uncharted 6: A Thief's End **76-77**



BATTLEBORN

78-79



№6(104)/июнь 2016
Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az
Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com
Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az
Редактор сайта: Рауф Джафаров
e-mail: rauf@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-распространителей:

ГАЯ (+99412) 565-67-13,
(+99412) 598-35-22

ГАСИД (+99412) 493-23-19,
(+99412) 493-98-14

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
AMY (+99412) 440-46-94

A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.
Регистрационное удостоверение
№2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.

Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.

Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 1 маната

Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az

Хостинг предоставлен компанией



Сайт размещен на сервере



Yayboyu pulsuz internet

İndi çəkdir, sentyabra qədər
pulsuz istifadə et!



www.narcitynet.az



CityNet



V15

V15



Процессор Intel® Xeon®

An abstract graphic consisting of several horizontal bars of varying lengths and positions, all in a light blue color. The bars are arranged in a way that suggests a sense of movement or data flow, with some bars overlapping or being offset from others.

Лучшие в мире
серверы для лучших
в мире компаний

Lenovo™

Планшеты мертвы

В 2010 году планшеты обещали нам революцию. Apple представила первый iPad, Samsung работала над Galaxy Tab, многие другие компании

тоже собирались наводнить рынок планшетами на платформе Android. Но вот прошло 6 лет, и на последних выставках уже мало кто представляет новые планшеты. Компании и потребители махнули на них рукой. Неужели рынок планшетов мертв?

Конечно, если уж быть совсем честным, то пару-другую планшетов еще можно найти на стендах производителей. Но, например, Sony, HTC и LG с начала года не делали никаких анонсов планшетов. На их конференциях планшеты даже не упоминаются. Планшеты стали неинтересны не только потребителю, но и крупным производителям техники, которые перестали выпускать новинки для этого рынка. Да, Lenovo выпустила несколько недорогих Android-планшетов, но никто, кажется, этого не заметил. Huawei представила MateBook, но формально это не планшет, а устройство типа Surface Pro с Windows 10 для ноутбуков. Та же ситуация и у Samsung, из анонсов которой можно вспомнить разве что Tab Pro S. А ведь так было не всегда. Помните, сколько людей восторгались в свое время Nexus 7?

Сейчас сложно вспомнить самые последние флагманские Android-планшеты от крупнейших производителей. Поискав немного в интернете, вы увидите, что наиболее интересны здесь Samsung Galaxy Tab S2, LG G Pad II и Sony Xperia Z4 Tablet. Все были выпущены в прошлом году. Смогу ли я сказать, какой из них самый лучший? Не смогу...

Падение популярности планшетов объясняется несколькими причинами. Во-первых, они превратились в однородный товар. Сегодня можно найти десятки нормальных планшетов по цене до 200 долларов. У разных Android-планшетов просто нет отличительных факторов. Как следствие, компании не зарабатывают на них деньги. Во-вторых, велика вероятность, что у вас уже есть планшет, и он от-

лично работает. Менять его на новый просто нет смысла. Наверняка на нем работают Netflix, Facebook и приложение для чтения книг, есть браузер и электронная почта. Цикл обновления планшетов увеличился, и больше нет смысла обращать внимание на сверкающие новинки.

В-третьих, телефоны становятся больше. LG G5 с 5,3" дисплеем и Samsung Galaxy S7 с 5,1" дисплеем - вот два самых интересных флагманских телефона, представленных за последние полгода. У первого Samsung Galaxy Note был 5,3" дисплей, и на тот момент он считался планшетофоном. Сегодня это был бы телефон средних размеров. Большой телефон - новая норма, и сегодня все активно используют их для общения и всего того, что раньше делали бы на планшете.

Я сам замечаю, что все чаще использую телефон, хотя под рукой iPad. С одним устройством просто легче работать, чем с двумя. На iPhone я читаю больше, чем на любом другом устройстве. Я писал на нем статьи, потому что привык к маленькой клавиатуре. Стоит посмотреть в лицо правде. Планшеты хорошо начали, но перспектив у них нет. iPad пока продается хорошо, но Apple уже активно пытается дифференцировать iPad от iPhone, создавая, по сути, ноутбук нового поколения. Возможно, iPad лучше всех вышеупомянутых Android-планшетов. Pixel C - планшет неплохой, но в Play Store мало приложений, оптимизированных для планшетов. Это позволяет понять, почему столь интересен iPad.

Но планшеты еще могут вернуться. Для этого они должны стать хорошей заменой ноутбукам, графическим планшетам для художников или чем-то еще. Но что-то должно поменяться и как можно быстрее. Те же планшеты, что мы используем сейчас, лишние раз доказывают, что у смартфонов нет альтернатив.



Ромейн Диллет (Romain Dillet), журналист TechCrunch



Монохромное копирование, печать и сканирование и в формате A3 со скоростью до 22 страниц в минуту

imageRUNNER

2204 / 2204N / 2204F

imageRUNNER 2204 - готовое к использованию решение, настройка которого занимает считанные минуты благодаря встроенному руководству по настройке. Для небольших офисов с большими объемами работы устройство обеспечивает максимальную производительность. Идеальный выбор для небольших офисов с большими объемами работы: доступное устройство 2204 упрощает и увеличивает скорость выполнения ежедневных задач по работе с документами, обеспечивая функции печати, копирования и сканирования в едином компактном устройстве. Благодаря прочной конструкции устройство 2204 отлично подойдет для общего использования и может заменить другие решения для печати, копирования и сканирования в офисе, что позволит сэкономить пространство и сократить расходы. Большой 3,5" сенсорный дисплей с интуитивно понятным меню управления с большим выбором языков, предназначен для удобного и простого управления. Умное приложение Canon MF Toolbox увеличивает скорость сканирования и позволяет отправлять документы на адреса электронной почты и в папки, а также обеспечивает их удобное преобразование в формат PDF с возможностью поиска и высокой степенью сжатия. Функция копирования удостоверений личности позволяет быстро и просто сделать копию удостоверения личности, например паспорта или удостоверения, на одной стороне бумаги.

www.canon.az/foryourbusiness/



Canon

Школьники из Азербайджана были отмечены наградами на Международном конкурсе научных достижений школьников Intel ISEF

Корпорация Intel и Society for Science & the Public объявили о том, что 18-летний Хан Джи (Остин) Вонг (Han Jie (Austin) Wang) из Ванкувера (Канада) в этом году стал обладателем главной премии на международном конкурсе научных достижений школьников Intel ISEF и программы Society for Science & the Public за создание микробиологических топливных элементов, которые позво-

Кати Лью (Kathy Liu) из Солт-Лейк-Сити (Юта) за разработку альтернативного компонента для батарей, который позволил улучшить их производительность и безопасность. В 2016 году в финале Intel ISEF приняло участие более 1700 молодых ученых, отобранных в рамках 419 предварительных этапов в 77 странах, регионах и территориях. Помимо трех основных победителей, награды и призы получили еще около 600 финалистов. Кроме того, Intel Foundation предоставил гранты в размере 1000 долларов для каждой из тех школ, которые представляли победители. Общий список включает 22 победителей в каждой категории, из числа которых и были выбраны три главных победи-

на этот пакет. Акция продлится до 31 сентября 2016 года.

Azərbaycanda piratçılığın səviyyəsi əvvəli kimi yüksəkdir: İstifadə olunan proqram təminatının 84%-i qeyri-qanuni olaraq qalır

Кiberhücumların yüksək riskinə baxmayaraq, Azərbaycanda kompüter istifadəçilərinin əksər hissəsi kompüterlərinə qanunsuz proqram təminatı quraşdırmağa davam edir. Bu barədə BSA (Proqram Təminatı İstehsalçıları Assosiasiyası) tərəfindən keçirilmiş yeni «Proqram təminatı üzrə qlobal tədqiqat»-da («2016 Global Software Survey») qeyd olunub. Builki tədqiqat göstərib ki, Azərbaycanda kompüterlərə quraşdırılmış proqram təminatının 84%-i qeyri-qanunidir. Bundan öncəki tədqiqatla müqayisədə ölkədə piratçılığın səviyyəsi cəmi 1% azalıb: 2014-cü ildə bu göstərici 85% təşkil edirdi. Lisenziyasız proqram təminatı səviyyəsini azaltmağa cəhd göstərən digər ölkələrində də bu göstərici cəmi 1-6% civarında azalıb. Ən yüksək nəticəni Gürcüstan əldə edib: 6%. Regionun digər ölkələrində piratçılığın səviyyəsi belədir: Rusiya - 64%, Latviya - 49%, Litva - 51%, Polşa - 48%, Estoniya - 42%. Müqayisə üçün qeyd edək ki, Qərbi Avropada ümumi göstərici 1% azalaraq 28% təşkil edib. «Microsoft»un Kiber cinayətlərlə Mübarizə üzrə Beynəlxalq Mərkəzinin məlumatına görə, MDB vətəndaşlarının təxminən 80%-i keçmişdə kibercinayətkarlıqla üzləşib, kiçik və orta bizneslərin 97,5%-i isə ildə ən azı bir dəfə kibertəhlükəyə məruz qalıb. «Microsoft» hesab edir ki, bir çox şirkətlər Azərbaycanda mövcud qanuni mənbələrdən əldə edilən proqram təminatının aktivlərini idarə edən proqramlardan (SAM - «Software Asset Management») istifadə edərək lisenziyasız proqram təminatı ilə bağlı kibertəhlükəsizlik risklərini azalda bilər. «Yüksək texnologiyalar vasitəsilə həyata keçirilən cinayət təhlükəsi daim artır. Hər il yaradılan 300 milyondan çox yeni tipli zərərli proqramlar gündə 1 milyondan artıq yeni kibertəhlükə deməkdir. «Microsoft» Azərbaycan» şirkətlərinin daha yeni, yüksək səviyyəli iqtisadi effektivliyi və təhlükəsizliyi təmin etmək üçün özünün yaratdığı effektiv SAM proqramlarından yararlanmağı və əməkdaşların yüksək bilik səviyyəsini təmin etməyi tövsiyə edir.



ляют с более высокой эффективностью преобразовывать органические отходы в электричество. За свое изобретение Вонг получил награду в размере 75000 долларов, названную в честь Гордона Мура - ученого и сооснователя корпорации Intel. Вонг сумел выделить отдельные гены в генетически обогащенной бактерии Escherichia coli, которые позволили использовать эти микроорганизмы для более эффективного производства энергии. Представленная им система позволяет получить больше энергии, чем существующие процессы, при себестоимости, сопоставимой с солнечной энергетикой. Вонг считает, что его разработка сделает такие технологии конкурентоспособными. II место и награду Intel Foundation для молодых ученых в размере 50000 долларов получил 15-летний Сьямантак Пайра (Syamantak Paura) из Фрэнсвуда (Техас). Он разработал недорогой электронный наколенный бандаж, благодаря которому люди с ослабленными ногами смогут ходить более естественно. III место и еще одна награда Intel Foundation в размере 50000 долларов присуждена 17-летней

теля. Кроме этого, наград в категории «Наука о материалах» были удостоены и школьники из Азербайджана! Ими стали Мадад и Нигяр Сардарды из Лицея имени Зарифы Алиевой, а также Нармин Айдарова и Арзу Мамедова из Бакинско-Европейского Лицея.

KATV1 представляет TV-пакет «Школьник»

Оператор кабельного телевидения KATV1 представил TV-пакет «Школьник», в который вошли образовательные, познавательные и развлекательные телеканалы, специально рассчитанные на детскую и подростковую аудиторию. Данное новшество позволит детям полностью сконцентрироваться на том контенте, который предусмотрен для этой возрастной категории. KATV1 также запустил кампанию по бесплатной подписке на TV-пакет «Школьник». Каждый существующий или же новый абонент KATV1 при покупке HD-ресивера или Cam-модуля получает год бесплатной подписки



Международный Форум Big Data Day Baku 2016 успешно завершил свою работу

Второй Международный форум «День Больших Данных Баку 2016» (Big Data Day Baku 2016 - BDDDB2016), ставший вторым data-ориентированным мероприятием, проводимым в Азербайджане, прошел 17 мая 2016 года в университете «Кавказ». Лозунг мероприятия звучал как «Трансформация Больших Данных в Большую Выгоду». Форум BDDDB2016 был посвящен проблематике обработки больших объемов данных. Мероприятие было организовано Центром исследований анализа данных CeDAWI и Центром инноваций и предпринимательства Вагата, при спонсорской поддержке компании Azercell Telecom, а также при поддержке технопарка университета «Кавказ» QUTechnopark. Техническую и организационную поддержку также оказал Институт инженеров электротехники и электроники (IEEE) в партнерстве с глобальными вендорами решений в области Больших Данных, такими как IBM, Oracle и Microsoft и локальными data-ориентированными компаниями Azercell Telecom и ATL Group. Главная цель, преследуемая организаторами форума, заключалась в привлечении внимания общественности к возможностям и проблемам, связанным с большими объемами данных, обмену опытом между глобальными компаниями, бизнесом и государственными учреждениями в разработке и применении технологий анализа данных, а также в привлечении молодежи к строительству карьеры и ведению исследований в области науки о данных. Более подробную информацию о Международном Форуме Big Data Day Baku 2016 вы можете получить на официальном сайте по ссылке www.cedawi.org/BDDDB2016.

Специальный тариф для лояльных абонентов Ailə NET

Новый скоростной тариф 30 Мбит/с за 18 манатов предусмотрен специально для лояльных абонентов Ailə NET. Абоненты, подключившиеся к интернету от Ailə NET до 31 декабря 2015 года, получают доступ к интернету со скоростью в 30 Мбит/с вместо 8 Мбит/с. Для активации тарифа необходимо оплатить абонемент на 3 месяца вперед. Акция продлится до 31 августа текущего года. Поэтому, чем раньше абоненты активируют специальный тариф, тем больше времени смогут воспользоваться скоростным интернетом.

«B.EST Solutions» və «Cybernet» şirkətləri Sinqapurda mobil identitet texnologiyasının yaradılması üzrə tenderdə iştirak edir

Azərbaycanın İKT şirkətləri «B.EST Solutions» və «Cybernet» İngiltərə və Latın Amerikasını təmsil edən digər iki şirkətin də daxil olduğu beynəlxalq konsorsium çərçivəsində Sinqapurda mobil identitet və elektron imza texnologiyasının yaradılması və tətbiqi üzrə tenderdə iştirak edir. Sinqapurun informasiya və kommunikasiya Texnologiyalarının inkişafı üzrə Agentliyinin elan etdiyi tenderin şərtlərinə görə, iştirakçılar müsabiqəyə açıq açar infrastrukturuna (PKI) əsaslanan rəqəmsal identitet və autentifikasiya sisteminin yaradılmasına dair təkliflə qatıla bilərlər. Hazırda Sinqapurda şəxsiyyətin elektron mühitdə müəyyənləşdirilməsi kimi əhəmiyyətli istifadəçi adları və şifrələrdən, eləcə də SMS, elektron bankçılıq, və ya digər e-xidmət təminatçılarının sistemlərində istifadə olunan müxtəlif təhlükəsizlik

tokenləri vasitəsilə generasiya olunan birdəfəlik şifrələrdən (OTP) istifadə edilir. Mobil autentifikasiya və imzalama texnologiyası tətbiq olunduqdan sonra ölkə vətəndaşları tərəfindən bütün dövlət və özəl xidmət təminatçılarının onlayn sistemlərində istifadə oluna biləcək. Qeyd edək ki, Sinqapur mobil rabitənin cəmiyyətdə nüfuz etmə göstəricisinə görə (150%) dünya üzrə qabaqcıl yerlərdən birini tutur. Azərbaycan tərəfi sözügedən tenderdə özünün «Asan İmza» mobil elektron imza texnologiyasına əsaslanan təklifi ilə çıxış edir. «Asan İmza» texnologiyası mobil autentifikasiya və imzalama sahəsində hazırda dünyada mövcud olan ən qabaqcıl və təhlükəsiz həldir. «Asan İmza» xidmətinin operatoru kimi «B.EST Solutions» şirkəti çıxış edir. Şirkət ölkədə fəaliyyət göstərən digər elektron xidmət təminatçıları ilə birgə Azərbaycanı dünyada mobil imza istifadəsinin ən yüksək olduğu ölkəyə çevirməyi hədəfləyir.

Назначен новый исполнительный директор Bakcell

Назначен новый глава оператора мобильной связи Азербайджана ООО Bakcell. Им стал Николай Бекерс (Nikolai Beckers), который имеет более чем 20-летний опыт работы на телекоммуникационном рынке. До позиции в Bakcell Н.Бекерс занимал пост CEO в



компании Telekom Romania. Николай Бекерс приступил к исполнению своих обязанностей с мая текущего года. Напомним, что с апреля 2011 года должность главного исполнительного директора Bakcell занимал Ричард Ширер, который покинул компанию по личным обстоятельствам.



Лига World of Tanks в Азербайджане и Центральной Азии!

Wargaming.net League рада приветствовать в танковой лиге первых киберспортсменов из Азербайджана, Казахстана, Кыргызстана, Таджикистана, Туркменистана и Узбекистана. Теперь у любого «танкиста» региона появилась возможность стать профессиональным игроком World of Tanks. В 2016 году пройдут два сезона игр, победители которых получат реальный шанс оказаться в Gold Series и завоевать титул чемпиона Wargaming.net League. «Центральная Азия и Азербайджан - важный для нас регион, и мы с радостью расширяем присутствие проектов компании в этих странах, - говорит Алексей Олехнович, руководитель подразделения спецпроектов в СНГ, Wargaming. - Год назад в Бишкеке в рамках глобальной инициативы «Помним все» был восстановлен и поставлен на ход единственный в Кыргызстане танк Т-34-85, который в итоге возглавил юбилейный парад Победы. Сейчас мы запускаем Лигу Центральной Азии, которая даст шанс многим командам попасть на вершину профессионального киберспорта и сразиться в решающих боях Wargaming.net League. Это отличный шанс для игроков шести стран, новая ступень развития любительских турниров в регионе, а также большой фестиваль для всей семьи, который уже стал долгожданным и особенным событием в жизни Алматы, Бишкека, Баку и других городов Центральной Азии». Первый сезон, состоящий из двух фаз, начался 2 мая и продлился до 29 мая. Участники сражались за командный рейтинг, различные бонусы в World of Tanks и путевку на финал сезона, который пройдет в г. Бишкеке. В итоговом турнире встретятся четыре

танковых команды. Призовой фонд первого сезона составит 740000 сом (порядка 11000 долларов). Второй сезон пройдет с августа по сентябрь и закончится финалом в Алматы (Казахстан). Победители решающих сражений первого и второго сезонов поедут на Большой финал Лиги Центральной Азии, который состоится 27 ноября в Алматы. Сильнейшая из двух команд сможет участвовать в отборочном турнире Wargaming.net League и проложить себе путь в мир большого киберспорта. Стать участником Лиги Центральной Азии может любой игрок World of Tanks из 6 стран: Казахстана, Кыргызстана, Таджикистана, Туркменистана, Узбекистана и Азербайджана. Подробнее о правилах проведения турниров и регистрации вы можете узнать на сайте worldoftanks.ru.

«Microsoft Imagine Cup 2016» müsabiqəsinin Milli Finalının qalibləri müəyyənləşib

Azərbaycan Respublikası Təhsil Nazirliyi, Rabitə və Yüksək Texnologiyalar Nazirliyi və Yüksək Texnologiya Parkının dəstəyi ilə «Microsoft Azerbaijan» və «Nar» şirkətləri tərəfindən təşkil

olunmuş «Microsoft Imagine Cup 2016» müsabiqəsinin Milli Finalının qalibləri müəyyənləşib. Nəticələrə əsasən, bu ilin may ayında keçiriləcək beynəlxalq müsabiqənin onlayn mərhələsində Azərbaycanı təmsil edəcək 3 komanda seçilib. Müsabiqədə iştirak etmək üçün «Microsoft» platforması üzərində innovativ proqram layihəsi, «Microsoft» texnologiyaları əsasında müasir dövrün problemlərini həll edən tətbiqin prototipini və ya istənilən «Microsoft Windows» platformaları üzərində orijinal oyun hazırlamaq tələb olunurdu. Komandalar «İnnovasiya», «Sosial layihələr» və «Oyunlar» kateqoriyaları üzrə yarışdı. «Sosial layihələr» nominasiyasında SABAH Qrupundan olan «TechSOS» komandası qalib gəldi. Komanda 3 hissədən ibarət olan (smartfon tətbiqi, bulud tətbiqi və avadanlıq) yığılmanı müəyyən etmə sistemi hazırlayıb. Peşçərə bənzər kiçik həcmli alət yaşlı insanın kəmərinə bərkidilir və həmin ahıl insana baxan yaxınının smartfonu ilə əlaqələndirilir. Ahıl yığılıqda cihaz dərhal bu barədə smartfona hadisənin baş verdiyi yer haqqında məlumat ilə birlikdə xəbər verir, bununla da məhsul məlumatlandırma və ilkin yardım proseslərini sürətləndirməyə yardım edir. «İnnovasiya» nominasiyasında qalib gələn «JavaSet» komandası insan üzündəki ifadələrin identifikasiyası layihəsini təqdim edib. «Oyunlar» nominasiyasında isə ADA Universitetinin «The Corp» komandası qalib gəlib. Komanda görüntüsü olmayan, orijinal səsli macərə oyununu hazırlayıb. Bu məhsul məkan təfəkkürü və məntiqin formalaşmasına yardım edir. Xatırladaq ki, ötən «Microsoft Imagine Cup 2015» müsabiqəsinin finalında Azərbaycanı təmsil edən komanda uğur qazanmağa nail olmuşdu. Bakı Dövlət və Xəzər Universitetlərinin tələbələrindən ibarət «NoObs» komandası «İnnovasiyalar» nominasiyasında II yeri tutmuşdu.



Asan İmza была представлена на престижном мероприятии в Лондоне

Завершила свою работу X юбилейная Международная конференция и выставка SDW 2016 в Лондоне. На конференции, посвященной тематике цифрового идентитета, биометрических данных и электронной безопасности, приняло участие свыше 1500 участни-



ков из около 80 стран, среди которых были влиятельные эксперты, представители крупных мировых поставщиков, должностные лица ведущих международных организаций, а также государственные деятели. На мероприятии также приняла участие глава азербайджанской компании B.EST Solutions, являющейся оператором услуги мобильной цифровой подписи Asan İmza, г-жа Яна Кримпе. Выступившая с докладом на пленарном заседании на тему мобильного идентитета г-жа Кримпе представила обширную информацию об азербайджанской мобильной электронной подписи Asan İmza и поделилась опытом внедрения данной технологии в рамках процесса перехода от электронного правительства к мобильному правительству. В ходе доклада были озвучены основные статистические данные по услуге Asan İmza, участникам конференции были представлены инновационные услуги с использованием Asan İmza Министерства по Налогом, Государственного Таможенного Комитета, Министерства Труда и Социальной Защиты Населения, портала Электронного Правительства, портала Asan Ödəniş и финансового сектора Азербайджана. Участники конференции выразили свое удивление теми темпами роста, которые продемонстрировал Азербайджан в сфере развития мобильного идентитета за 2 года. По результатам выступления были озвучены многочисленные приглашения для освещения опыта Азербайджана на мировых конференциях в 2016 году и персональные приглашения для внедрения азербайджанского опыта в других странах.



Названы победители Национальной Интернет Премии Азербайджана NETTY 2016

20 мая в отеле Hyatt Regency Baku состоялась церемония вручения наград 12-й Национальной Интернет Премии Азербайджана NETTY 2015. В официальной обстановке академики NETTY назвали лучшие в текущем году национальные web-сайты и проекты по 16 номинациям. Участниками церемонии стали представители крупнейших IT-компаний страны, номинанты премии, представители СМИ и многочисленные гости. Видеоотчет и фотографии по итогам мероприятия опубликованы на сайте www.netty.az и в социальной сети www.fb.com/NETTYAWARD. Победителями в 2016 году стали:

- **Государственный сайт** - официальный сайт Бакинского Метрополитена.
- **Корпоративный сайт** - web-сайт туристического агентства PASHA Travel.
- **Образование и наука** - Elektron Musiqi Kitabxanası.
- **Культура и искусство** - Space of Mugam.
- **Информация и новости** - on-line журнал Avtostop.
- **Сервис-сайт** - Events.az.
- **Развлечения** - информационно-развлекательный сайт IGO.az.
- **Спорт** - сайт Формулы 1 Baku City Circuit.
- **Азербайджан** - Şahdağ Turizm Mərkəzinin rəsmi saytı.
- **Персональная страница** - Tutu Diet.
- **Общество** - ASAN Könüllüləri.
- **Лучший сайт в области электронной коммерции** - Arşın Mal Alan.
- **Выбор Сети** - on-line магазин DNS.az
- **Приложения** - Tortable

В номинации IT-событие года победа досталась Государственному Таможенному Комитету Азербайджанской Республики за внедрение системы электронного таможенного декларирования товаров и транспортных средств. Обладателем премии NETTY в номинации «За вклад в развитие отечественных

информационных технологий» в этом году стал основатель и директор компании Golden Pay Фарид Исмаилзаде.

Ведущие мировые эксперты Oracle выступили в Азербайджане

14 мая в Баку впервые состоялась мероприятие в рамках тура OTN (Oracle Technology Network) EMEA. В организации конференции, помимо Oracle, приняла участие компания Azercell. Ведущие эксперты Oracle провели встречи с представителями IT-сектора и любителями технологий в Германии и Италии, после чего посетили Азербайджан. Кристиан Антонини, Майк Дитрих, Джоэл Перес и Бьорн Рост выступили с речью на конференции, где поделились своим опытом и познакомили участников мероприятия с последними технологическими инновациями. В рамках встречи были проведены лекции о работе с базами в Big Data, а также по программному обеспечению, применяемому для устранения задержек во время запроса и использования данных. В рамках встречи прозвучало 7 докладов, а заключительная сессия была посвящена панельному обсуждению рассмотренных тем ответам на вопросы. Участникам, которые задавали интересные вопросы, были вручены специальные призы, а два победителя



были приглашены на курсы Oracle. Всего в конференции приняло участие более 160 человек. В Azercell надеются, что подобные мероприятия послужат стимулом для молодых людей, которые интересуются сферой ИКТ и хотят построить свою карьеру в этой области.



Этим летом состоится официальный релиз игры F1 2016 с трассой гонки в Баку

Новая игра F1 2016, которая выйдет на PlayStation 4, Xbox One и PC (на DVD и в сервисе Steam), будет включать в себя 10-летний режим карьеры и новую трассу соревнований Баку (Baku City Circuit). Также в игре, наряду с обычными машинами безопасности, появятся виртуальные с надписью VSC. При их появлении водители должны будут снизить скорость и быть более аккуратными на трассе. «F1 2016 станет огромным шагом вперед для франшизы, - сказал Ли Мэзер (Lee Mather), ведущий дизайнер студии Codemasters, занимающейся разработкой игры. - Новый режим карьеры станет изюминкой игры и позволит игрокам создавать свои собственные легенды, которые охватят целых десять сезонов. Помимо улучшений на самых быстрых и захватывающих трассах, F1 2016 однозначно предлагает окунуться в мир, который царит за кулисами гонок. Богатая система обновления болидов полностью интегрирована в программу разработки новых технологий и практик, что отражает испытания, которые выпадают командам в реальной жизни. Все это, а также ряд других, еще необъявленных улучшений, означает, что F1 2016 будет иметь больше новых возможностей, чем игры предыдущих лет франшизы». Подробные новости об официальной игре F1 2016 появятся в ближайшие недели.

В Азербайджане начинается формирование венчурных фондов

В Азербайджане началось формирование венчурных фондов, поддерживающих развитие IT-предпринимательства. Об этом сообщил заместитель ми-

нистра связи и высоких технологий Эльмир Велизаде на прошедшей в прошлом месяце в Университете ADA конференции, посвященной Всемирному дню информационного общества. По его словам, за последние 10 лет в стране сформировался сильный кадровый потенциал, появилось множество отраслевых компаний, на долю которых приходится подавляющее большинство реализованных проектов в различных сферах. «Сегодня созданы все необходимые условия для развития инновационного предпринимательства, идей и стартапов. Если раньше при открытии компании существовали сдерживающие факторы, такие как, к примеру, бюрократия, отсутствие доступа к финансам, то сейчас таких проблем нет, и все эти процедуры упрощены. В частности, время, затрачиваемое на открытие компании, составляет всего 15 минут, а созданный при Министерстве связи и информационных технологий Государственный Фонд развития IT оказывает необходимую финансовую поддержку развитию стартапов. Все это является наглядным примером того, что в стране созданы все необходимые условия для развития потенциала IT-предпринимательства», - отметил Э.Велизаде.

Trend

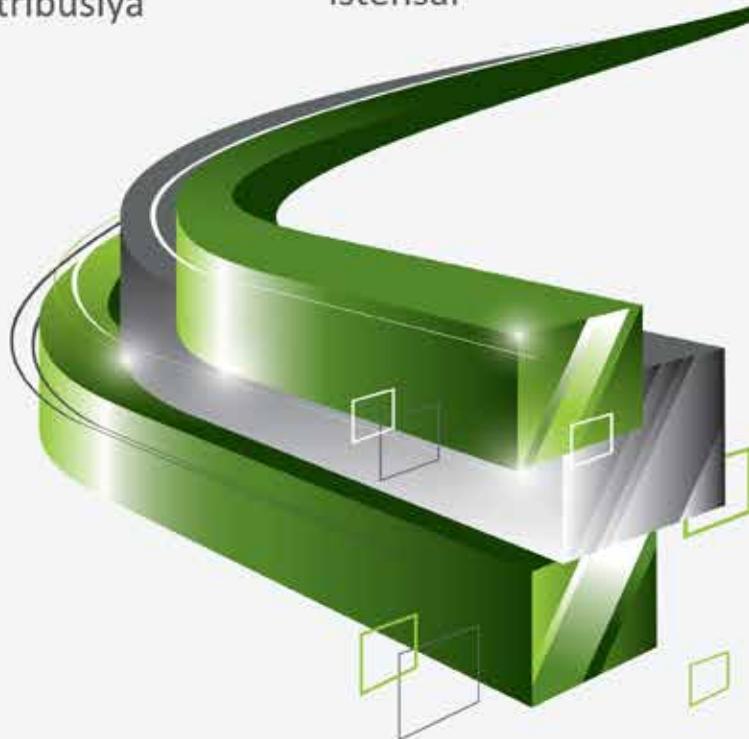
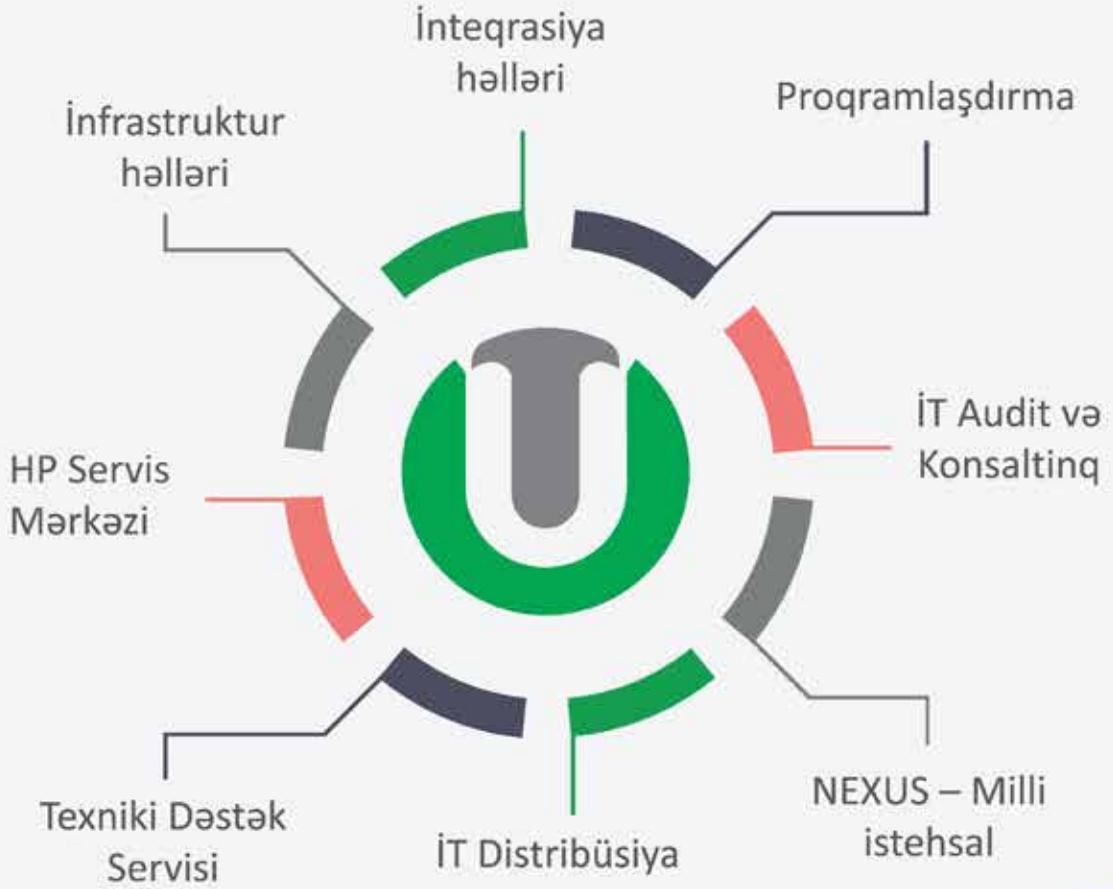
«Kasperski laboratoriyası» informasiya təhlükəsizliyi sahəində işləyən startaplara dəstək verəcək

«Kasperski laboratoriyası» sürətlə yayılan kibertəhlükələrə qarşı effektiv qarşudurma təmin etmək üçün yeni texnologiyalar yaradan IT-startaplarla iş üzrə strateji təşəbbüs tətbiq etməyə başlayıb. Şirkət novatorlara nəinki dəstək verərək onların perspektivli

layihələrini maliyyələşdirməyə, eləcə də həmin layihələrin müəllifləri ilə öz texnologiyalarını, habelə informasiya təhlükəsizliyi sahəsində qazandığı ekspert təcrübələrini paylaşmaq niyyətindədir. Bu təşəbbüsün coğrafiyası şirkətin fəaliyyət coğrafiyasını, yəni, bütün dünyanı əhatə edir. «Kasperski laboratoriyası» daha çox «toxum səpmə» mərhələsindən keçməkdə olan startaplarla əməkdaşlıq etməyə üstünlük verir. Şirkət ən böyük diqqəti mobil və bulud təhlükəsizliyi, Əşyaların İnternetinin imkanları və burada meydana gələ bilən təhlükələr, fiziki təhlükəsizlik, cihazların davranış məsələləri, kibertəhlükəsizliyin yeni adaptiv texnologiyalarının axtarışı ilə məşğul olan startaplara ayıracaq. Perspektivli lahiyələrin inkişaf etdirilməsinə şirkət hər bir layihə üçün olmaqla 1 milyon dollara qədər investisiya ayıra bilər. Laboratoriyanın startaplara verəcəyi dəstək informasiya təhlükəsizliyi industriyasının inkişafına təkan verəcək, bu sahədə innovasiyaların artmasına gətirib çıxardacaq. Layihələrin maliyyələşdirilməsi və onların global bazarda irəliləməsinə dəstək verməklə yanaşı, şirkət startaplara öz hazır həll və texnologiyalarını tətbiq etməyə imkan yaradacaq, onlara kibertəhlükələrə



bağlı topladığı geniş məlumat bazasına sərbəst daxilolma təmin edəcək, zərərli proqram təminatları ilə mübarizədə qazandığı təcrübələrini paylaşacaq. «Startap üçün uğur və inkişaf açarlarından biri öz sahəsində lider olan strateji tərəfdəşdən verilən dəstəkdir. Biz iddialı layihələri bazara çıxaraq nəinki informasiya təhlükəsizliyi sahəsini, ümumiyyətlə insanların həyatını sadəcə kiber mühitində deyil, bütövlükdə yaxşılaşdıraraq daha təhlükəsiz etmək üçün dəstəkləyirik, - deyərək, «Kasperski laboratoriyası»nın Azərbaycan üzrə regional nümayəndəsi Müşfiq Məmmədov qeyd edib. - Biz artıq startaplarla danışıqlar aparırıq və yaxın gələcəkdə investisiyalar qoymaq üzərində işləyirik». İnnovativ startapları aşkarlamaq üçün «Kasperski laboratoriyası» aparıcı akseleratorlarla əməkdaşlıq etmək, müxtəlif konkurs proqramlarında iştirak etmək, ekosistemin digər iştirakçıları ilə təmasda olmaq niyyətindədir. Startap müəllifləri öz layihələrinin təqdimatını startups@kasperski.com elektron poçt ünvanına göndərə bilərlər.



В прошлом месяце компания Visa и Kapital Bank представили в Азербайджане инновационный банковский продукт, не имеющий аналогов в странах СНГ и Юго-Восточной Европы. Новая карта Dual Card объединяет в себе две полноценные карты Visa - дебетовую и кредитную. На Visa Dual Card от Kapital Bank размещен один чип, как и на любой другой банковской карте, выпущенной в Азербайджане, но он содержит номера сразу двух карт, каждой из которых соответствует свой номер, также указанный на лицевой стороне карты. Во время проведения операции POS-терминал в торговом сервисном предприятии или банкомат считывают данные, нанесенные на чип, и предлагают клиенту выбрать одно из двух приложений для списания средств.



«Необходимый фундамент инноваций для развития бесконтактных платежей в Азербайджане уже заложен»

- Электронные платежи снижают затраты центральных банков на обеспечение денежного оборота. Ряд исследований показывает, что затраты общества на проведение наличного денежного оборота составляют от 1 до 2% ВВП. Это колоссальные суммы в масштабе страны, которые могли бы быть перенаправлены на медицину или образование. Электронные платежи позволяют сократить долю теневой экономики в стране и существенно снизить вероятные потери от оборота наличных средств. И при отсутствии такой компании, как Visa, на азербайджанском рынке направлено на то, чтобы изменить ситуацию. Например, в 2016 году агентство Moody's провело исследование по влиянию электронных платежей на экономику 70 стран, в число которых вошел и Азербайджан. Выяснилось, что с 2011 по 2015 годы электронные платежи в Азербайджане способствовали приросту ВВП на дополнительные 0,03%. В денежном выражении этот вклад в экономику страны составил порядка 70 млн. долларов. Кроме того, использование электронных платежей способствует и повышению занятости. Согласно исследованию, за отчетный период в Азербайджане этот по-

казатель составил порядка 1130 новых рабочих мест. Такое решение, как Visa Dual Card, с которым мы выходим на азербайджанский рынок совместно с Kapital Bank, представляет собой новый взгляд на традиционный банковский продукт. Его разработка - это результат применения инновационного подхода к созданию современного карточного решения, отвечающего потребностям рынка. И очень приятно, что именно Азербайджан стал первой страной в регионе, где мы запускаем это решение. Очень надеюсь, что потребители оценят преимущества нового продукта, включившись в процесс развития всех видов электронных платежей в стране. Мы намерены и дальше сотрудничать с нашими партнерами, государственными органами и регуляторами, чтобы создавать современные платежные решения для популяризации безналичных форм оплаты в азербайджанской экономи-

казатель составил порядка 1130 новых рабочих мест. Такое решение, как Visa Dual Card, с которым мы выходим на азербайджанский рынок совместно с Kapital Bank, представляет собой новый взгляд на традиционный банковский продукт. Его разработка - это результат применения инновационного подхода к созданию современного карточного решения, отвечающего потребностям рынка. И очень приятно, что именно Азербайджан стал первой страной в регионе, где мы запускаем это решение. Очень надеюсь, что потребители оценят преимущества нового продукта, включившись в процесс развития всех видов электронных платежей в стране. Мы намерены и дальше сотрудничать с нашими партнерами, государственными органами и регуляторами, чтобы создавать современные платежные решения для популяризации безналичных форм оплаты в азербайджанской экономи-





ке, - отметил **региональный менеджер Visa в Азербайджане, Беларуси и Молдове Игорь Ковалев.**

- С развитием банковских услуг нам все чаще приходится носить с собой сразу несколько платежных карт, чтобы в нужный момент воспользоваться той картой, которая наиболее удобна для совершения конкретной покупки. И понятно, что удобен будет тот инструмент, который совмещает в себе несколько платежных карт. Поэтому Visa и Kapital Bank предложили очень простое и элегантное решение, от использования которого выигрывают все участники платежного цикла. Клиент получает возможность выбирать наиболее подходящее средство оплаты, а банк может значительно увеличить продажи своих продуктов, не прибегая к дополнительным расходам. Также следует отметить, что данное решение позволяет банку построить собственную программу лояльности вне своей сети, эффективно стимулируя карточные операции клиентов как в стране, так и за границей. Кроме того, от использования такой карты выигрывают и торгово-сервисные предприятия, которые получают возможность значительно увеличить объемы продаж, так как на момент покупки клиенту доступны денежные средства на различных картах, - говорит **старший директор по продуктам Visa в странах СНГ и Юго-Восточной Европы Кристина Дорос.**

- Kapital Bank имеет самую широкую сеть обслуживания и оказывает услуги населению в 90 филиалах и двух отделениях по всей стране. Банк уделяет особое внимание сотрудничеству с

международными системами платежей. С международной платежной системой Visa International мы сотрудничаем с 2003 года. Уверен, что и этот проект принесет удачу Kapital Bank», - подытожил официальную часть пресс-конференции **директор департамента Каналов Продаж Kapital Bank Вюсал Нагиев.**

Стоит отметить, что именно финансовые структуры в последние годы становятся основными драйверами в плане продвижения инновационных решений. Так, например, результаты ежегодного исследования консалтинговой компании Boston Consulting Group показали, что компании именно этого сектора все более активно внедряют инновации, чтобы соответство-



вать растущим потребностям своих клиентов. В 2015 году в ТОП-50 самых инновационных компаний впервые попали международные платежные системы Visa и MasterCard (36-е и 48-е место соответственно), а 43-е место занял американский банк JPMorgan. Всего в рейтинге 6 компаний, которые специализируются на финансовых услугах. Для банков это один из способов сохранить клиентов, которые привыкают к простому, быстрому и неощутимому сервису, например, покупкам в интернет-магазинах. Потребители рассчитывают, что финансовые операции станут интуитивно-понятными, как покупки на Amazon или общение в Facebook. Поэтому мы просто не могли отказаться от возможности побеседовать с директором Visa по инновациям в странах СНГ и Юго-Восточной Европы Андреем Щербиной.

- Все больше компаний, специализирующихся на финансовых услугах, стараются не столько использовать новые технологии, сколько создавать собственные инновационные решения. В какой роли видит себя Visa в данном тренде?

- Мы создаем инновации не ради инноваций. Visa разрабатывает новые продукты и решения для того, чтобы улучшить жизнь конечным пользователям, сделать платежи удобнее, безопаснее, чтобы совершать платежи с помощью карт было удобнее, чем в случае использования наличных. Немаловажным является и то, к чему стремятся наши непосредственные клиенты - банки. И если у них есть потребность в какой-то новой технологии, решении или продукте, то мы предоставляем им необходимые инструменты. Возможности практически безграничны, особенно если мы переходим на уровень мобильных технологий. Можно комбинировать дебет и кредит, можно дебетовую карту снабжать разными валютами и т.д. Все зависит от спроса со стороны клиентов, возможностей банка, который хочет предложить тот или иной продукт, ну и, безусловно, поддержки и дальнейшего сопровождения потребителей.

- Какие рынки нашего региона показывают ощутимый рост в плане использования ваших продуктов? Какие ожидания у вас на азербайджанском рынке?

- Как вы понимаете, даже в рамках нашего, казалось бы, небольшого региона, состоящего из 17 стран, рынки по-



казывают очень разный уровень развития. Для ряда банковских продуктов, сервисов и, в частности, безналичных платежей есть очень закрытые рынки, например, в Центральной Азии. Но и там сегодня мы ведем диалог о безналичных платежах. В то же время есть очень развитые и продвинутое рынки. Это страны, находящиеся в непосредственной близости от Европейского Союза, например, Сербия. Отличный потенциал для роста мы видим и в Азербайджане.

Говоря о том, каковы ожидания, что жители Азербайджана будут активнее переходить на безналичные платежи, очень важно отметить следующее. В данном процессе должны участвовать сразу несколько сторон. То есть, помимо платежной системы и банков, в этом более чем активное участие должно принимать само государство. Повышение доли безналичных платежей приводит к повышению ВВП, к тому, что улучшается прозрачность экономики, создаются новые рабочие места и, что еще немаловажно, за счет уменьшения наличных в обороте уменьшаются расходы на обслуживание наличности как на уровне банка, так и на уровне государства в целом. Это серьезные процессы, в решении которых государство должно занять лидирующую позицию. Поэтому мы очень тесно общаемся и с государственными органами, и с Центральным Банком на тему того, как в первую очередь повысить финансовую грамотность населения, объясняя все преимущества использования банковских продуктов. Кроме того, Visa сама проводит кампании в Азербайджане, стимулирующие рост

интереса населения к безналичным платежам. Кстати, появление в городе автоматов для оплаты коммунальных услуг и счетов за телефонные переговоры, кредитов и прочего также является частью взаимодействия с конечным пользователем, который учится пользоваться платежными услугами в режиме самообслуживания. Это позволит нам в будущем успешно реализовать такие проекты, например, как оплата с помощью карты парковки автомобиля и т.д. Все это промежуточные этапы перехода к экономике без наличных денег в Азербайджане.

- Многие пользователи сегодня предпочли бы пользоваться бесконтактными платежами, не прибегая к помощи физических карт. Что делает Visa в этом направлении?

- В современном мире задача Visa состоит в том, чтобы сделать использование карт в цифровом формате таким же простым, как и в физическом. И для того, чтобы решить эту задачу, мы разработали пакет цифровых решений Visa, позволяющий использовать карту фактически в любом цифровом устройстве, подключенном к интернету. Сегодня мы предлагаем пакет цифровых решений и технологий Visa, которые позволяют выпустить карту в цифровом виде, доставить эту карту с помощью интернета на мобильное устройство клиента точно так же, как и пластиковой картой, пользоваться мобильным устройством для того, чтобы проводить транзакции в тех же терминалах и в тех же мобильных или интернет-каналах. И если телефон клиента утерян, он хочет заблокировать или приостановить

временную свою цифровую карту, это можно сделать с помощью мобильного устройства или звонка в call-центр банка. Используя этот пакет решений, мы предложили возможность пользоваться цифровыми картами Visa как в интернете, так и используя бесконтактные технологии. Такой подход позволил нам реализовать и уже предложить на многих рынках ряд инноваций, таких как сервис Visa Checkout, цифровая эмиссия в кошельки Apple Pay, Samsung Pay и Android Pay. Это то, чем мы занимаемся на глобальном уровне, веря в то, что постепенно все платежи мигрируют в цифровой формат, где уже не будет никаких ограничений, связанных с количеством карт и платежных инструментов.

Азербайджан, являясь одним из лидеров нашего региона по внедрению и использованию новых технологий, уже заложил необходимую базу для того, чтобы реализовывать свою собственную цифровую стратегию. Нельзя не упомянуть и о прорыве, совершенном Азербайджаном в 2014 году в части бесконтактных технологий. Необходимый фундамент инноваций заложен, и в ближайшее время мы планируем развивать его и внедрять самые последние инновационные продукты и технологии.

- А какое отношение у Visa к массе появляющихся в последнее время электронных кошельков и мобильных платежных систем?

- Наш основной конкурент - это наличные. Поэтому мы в принципе приветствуем любые альтернативы наличным в виде электронных кошельков, платежных систем, использующих мобильную технологию. Наша технология цифровой эмиссии карт не подразумевает обязательного наличия связи в момент проведения платежа. Когда же вы загружаете себе приложение какого-то банка, в это мобильное приложение в цифровом виде загружаются и данные карты. Они хранятся на телефоне, поэтому, когда вы приходите в магазин, чтобы сделать покупку, вам не нужна никакая связь. Все что нужно, это приложить телефон к POS-терминалу и осуществить платеж. Если вы загрузили цифровую карту на телефон, то можете воспользоваться счетом только с помощью этого устройства и только с помощью NFC-транзакции. Вы не сможете, считав эту карту каким-либо образом, осуществить с нее покупку в интернете или загрузить ее на другой телефон. Она просто не будет работать.

Все эти новые сервисы фактически выполняют с нами одну и ту же задачу, и мы привлекаем их к партнерству. Для этого платежная сеть VisaNet, которая является самой большой платежной э-ко-системой в мире, в феврале этого года была преобразована в открытую платформу, предоставив доступ к нашим API. Очевидно, что появление, функционирование и жизнедеятельность систем, о которых вы говорите, в том числе в Азербайджане, ограничены тем, что они не смогут достичь такого же глобального масштаба, как Visa. Плюс к этому, они зачастую не взаимодействуют друг с другом, оставаясь в собственном замкнутом пространстве. До сих пор Visa предоставляла доступ к сети VisaNet только банкам, только по закрытым протоколам, по которым как раз и работают процессинги, а сегодня ситуация изменилась коренным образом. Мы даем возможность каждому подключиться к нашей платформе и создавать новые продукты, решения и сервисы.

- Получается, что вы таким образом стимулируете появление новых fintech-стартапов?

- Современные разработчики и создатели стартапов привыкли к тому, что при создании какого-то нового продукта они могут получить доступ ко всему необходимому с помощью web-сервисов. Мы же предоставляли собственные новые продукты всего лишь два раза в год - в апреле и в октябре, ориентируя их на использование только банками. Но стало ясно, что в современном мире это уже не актуально и надо быстрее адаптироваться к запросам, позволить стартапам пользоваться нашей сетью в режиме on-line. Сегодня Visa фактически идет в ногу с такими гигантами, как Google, Apple и Facebook. Мы открыли VisaNet, запустили портал, на котором любой человек может зарегистрироваться и воспользоваться нашими услугами при разработке своего продукта, протестировать его. И потом уже с готовым предложением разработчики могут пойти в банк, сказать «у нас есть новое решение, оно отвечает следующим потребностям потребителя, давайте работать и запускать вместе».

Для того чтобы напрямую общаться со стартапами и разработчиками, мы открываем инновационные центры по всему миру. Такие центры уже функционируют в Сан-Франциско, Майами, Сингапуре, а буквально на днях открылся инновационный центр в Дубае.

По сути они выполняют две основные функции. Первая заключается в демонстрации возможностей наших API и VisaNet в целом, а вторая - в создании площадки для нашего общения с разработчиками. Они могут прийти и начать заниматься разработкой прямо в таких центрах при всесторонней поддержке экспертов Visa. Мы также активно поддерживаем инициативы банков и небанковских организаций в плане проведения различных хакатонов. Нередко и сами принимаем участие в организации подобных мероприятий.

- Готова ли Visa сама инвестировать или приобретать стартапы в этой сфере?

- Безусловно, и таких приобретений за время существования Visa было немало. История помнит вклад Visa как в известные компании, такие, как CyberSource, так и в небольшие стартапы, например, LoopPay, потенциал которого был по достоинству оценен и другим глобальным игроком - Samsung. Сейчас индукция магнитной полосы, разработанная LoopPay, является одной из ключевых дифференцирующих особенностей платежного сервиса Samsung Pay.

Также следует упомянуть, что мы инвестировали в компанию, которая специализируется на геолокации с помощью мобильных устройств. На этой базе мы построили один из своих доступных через Visa Developer Platform API, который называется Mobile Location Confirmation. Он предоставляет возможность определить местонахождение держателя карты с помощью мобильного устройства. Когда клиент проводит операцию по карте, мы знаем, где происходит транзакция, определив местонахождение телефона держателя карты, и, соответственно, сам клиент банка присваивает данной транзакции соответствующий рейтинг с оценкой риска. Так что ответ однозначный - мы постоянно занимаемся мониторингом рынка на предмет появления подобных стартапов и инвестируем в самые перспективные из них.

- В одном из ваших исследований отмечается, что к 2020 году более 250 млн. машин на дорогах будут иметь сетевое подключение, и поэтому Visa тестирует и развивает возможности совершать платежи непосредственно из автомобиля. Как это будет выглядеть?

«Азербайджан, являясь одним из лидеров нашего региона по внедрению и использованию новых технологий, уже заложил необходимую базу для того, чтобы реализовывать свою собственную цифровую стратегию»

- Наша задача заключается в том, что, если у клиента, находящегося в любой точке мира, возникает необходимость совершить какой-либо платеж, мы должны обеспечить такую возможность, следуя трем принципам: быстро, удобно и безопасно. Поэтому мы видим огромное поле для деятельности в связи с развитием Интернета Вещей (IoT). В автомобилях такую концепцию не сложно реализовать, интегрируя наши решения, например, с приборной панелью. Благодаря интернету и нашему сервису Visa Checkout становится возможным не только банальная оплата парковки, не выходя из автомобиля, но и совершение каких-либо транзакций и покупок не доставая карту.

- А как строятся ваши отношения с Master Card? Вы конкуренты или партнеры на рынке инноваций?

- Visa и Master Card являются участниками ассоциации EMVCo. Основной задачей этой ассоциации является разработка, поддержка и реализация индустриальных стандартов, направленных на повышение безопасности безналичных платежей, а также на их распространение и обеспечение совместимости друг с другом. Хочу напомнить, что стандарт безопасности электронной коммерции 3-D Secure, разработанный Visa около 15 лет назад, был передан EMVCo для дальнейшего развития. И теперь каждая из платежных систем участвует в совершенствовании этого сервиса. Другим примером нашего сотрудничества является совместная разработка стандарта токенизации - цифровой эмиссии карт - который так же был передан в EMVCo для формирования индустриального стандарта и используется сейчас платежными системами. Поэтому в тех сферах, которые направлены на дальнейшее развитие индустрии, и Visa, и MasterCard успешно сотрудничают, взаимодействуя на открытых площадках.

Nar провел тренинг на тему «Основы мобильной связи» для журналистов

12 мая Nar организовал тренинг на тему «Основы мобильной связи», в рамках которого представители СМИ получили теоретические и практические знания о деятельности мобильной сети, основах мобильного интернета, технологиях связи 2G, 3G и 4G. Тренинг был проведен профессиональным техническим составом Nar. Наряду с предоставлением подробной информации о перспективах развития мобильной технологии, Nar также рассказал участникам об использовании самых последних технологий во время создания и обновления сети. Журналистам также была



Всего доступно 4 пакета: 1GB + 1GB Instagram по цене 6 манатов (для его активации необходимо набрать на телефоне *134*11# или отправить SMS с текстом «11» на номер 5934); 2GB + 2GB Instagram по цене 8 манатов (набрать *134*22# или отправить SMS «22» на номер 5934); 3GB + 3GB Instagram по цене 10 манатов (набрать *134*33# или отправить SMS «33» на номер 5934) и 5GB + 5GB Instagram по цене 12 манатов (набрать *134*55# или отправить SMS «55» на номер 5934).



предоставлена возможность очного ознакомления с базовыми станциями. По завершении мероприятия участники были награждены сертификатами, свидетельствующими об участии в тренинге «Основы мобильной связи».

Бесплатный доступ к Instagram для абонентов Bakcell, пользующихся смартфонами iPhone

Все абоненты Bakcell получили возможность бесплатного доступа к Instagram в рамках выгодных пакетов, разработанных специально для пользователей iPhone. Новые пакеты включают в себя основной data-пакет и специальный бонус в виде бесплатного трафика для использования Instagram в объеме, равном объему основного пакета.

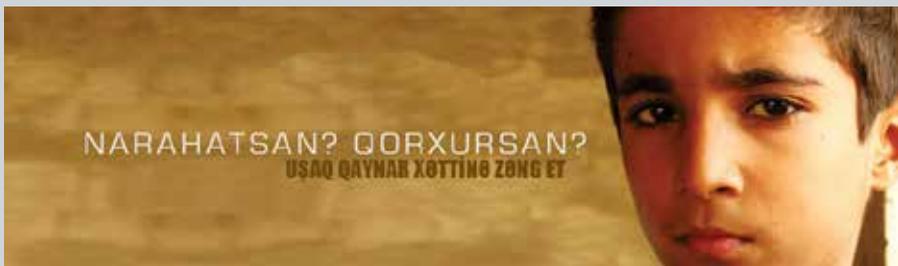
другому, а также просветительская кампания, организованная в Баку и других городах страны. Напомним, что основной целью данной услуги, запущенной в 2010 году при поддержке Azercell, является оказание экстренной и психологической помощи, эмоциональной поддержки каждому ребенку, находящемуся в трудной жизненной ситуации, предоставление ему правильного совета и оказание безотлагательной помощи. В течение этих лет на телефоны «Детской Горячей Линии» поступило около 15000 заявок от детей, молодых людей и взрослых. Большинство полученных звонков были связаны с психологическими и эмоциональными проблемами, внутрисемейными конфликтами, напряженностью в отношениях, а также семейным насилием, вопросами инвалидности, образования и правовой защиты. Звонки на «Детскую Горячую Линию» являются бесплатными для абонентов Azercell. Детям предоставлена возможность воспользоваться услугами «Детской горячей линии» в любое время дня и ночи по следующим телефонам: в Баку (012) 480 22 80, (051) 880 11 80 и (050) 680 22 80, а в Гяндже (022) 256 20 40, (051) 880 22 80, (051) 580 22 80 и (088) 256 20 40.

Nar продолжает расширять количество базовых станций

С целью предоставления абонентам возможности пользоваться услугами удобной бесперебойной мобильной связью и интернетом Nar продолжает процесс установки новых базовых станций на территории страны. За последние 3 месяца мобильный оператор сдал в эксплуатацию 46 новых базовых станций 3G и 4G (LTE). Итого общее число базовых станций оператора составило 5679 единиц. Мобильный оператор планирует до конца года увеличить их число. Отмечается, что в настоящее время сеть ни одного из мобильных операторов в стране не имеет более высоких показателей. Кроме того, продолжает расти количество пользователей сети 4G (LTE) Nar, достигнув 30000 абонентов.

На «Детскую Горячую Линию» Azercell поступило 15000 обращений

В период с января по апрель 2016 года на «Детскую Горячую Линию», созданную и функционирующую при поддержке Azercell Telecom, поступило 1173 звонка. С каждым кварталом растет количество обращений, причиной чему стал положительный опыт, передаваемый от одного ребенка к



Samsung S6 Edge от Azercell на выгодных условиях

Компания Azercell Telecom объявляет о старте новой привлекательной кампании для абонентов фактурной линии. Все существующие и перешедшие в сеть Azercell посредством услуги MNP абоненты фактурной линии могут обратиться в Экспресс-офисы оператора и присоединиться на выгодных условиях к тарифам «Hedsiz», «Hedsiz Zeng» или «Hedsiz Internet», а также приобре-



сти смартфон Samsung S6 Edge. После приобретения телефона абонентам будет необходимо ежемесячно выплачивать абонентскую плату (включая НДС) в течение 12 или 18 месяцев на основе следующего графика:

- Тариф «Hedsiz» - по 139 манатов в течение 12 месяцев или по 109 манатов в течение 18 месяцев
- Тариф «Hedsiz Zeng» - по 119 манатов в течение 12 месяцев или по 89 манатов в течение 18 месяцев
- Тариф «Hedsiz Internet» - по 109 манатов в течение 12 месяцев или по 79 манатов в течение 18 месяцев

Присоединение к кампании осуществляется немедленно, а тарифы «Hedsiz», «Hedsiz Zeng» или «Hedsiz Internet» активируются на следующий день. Абоненту, выбравшему тарифный пакет «Hedsiz Zeng», при заказе ежемесячного интернет-пакета объемом в 1 Gb в течение двух фактурных периодов предоставляется бесплатная возможность воспользоваться мобильным интернетом 2 раза. Абонент может присоединиться к кампании только со своего номера. В рамках кампании один абонент может приобрести только один телефон.



Bakcell и Enginet предлагают обезопасить детей от нежелательного контента в Сети

Компания Bakcell объявила о запуске новых интернет-пакетов, призванных обеспечить безопасный доступ детей в интернет. Благодаря услуге фильтрации интернета Websense от компании Enginet, детям будет закрыт доступ к 18 млн. сайтов из 90 тематических групп, которые содержат информацию, считающуюся вредной. В перечень этих групп входит контент для взрослых, наркотики, азартные игры, незаконный или сомнительный контент, расизм и ненависть, пошлость, насилие и оружие. Также родители смогут самостоятельно выставлять ограничения на посещение детьми определенных ресурсов. Приобрести новые «Безопасные интернет-пакеты» от Bakcell можно набрав код *134*10#YES или отправив SMS с текстом «10» на короткий номер 5934. Цена пакета размером в 10 Gb составляет 10 манатов. Пакет можно использовать на любых устройствах.

Azercell поддержал мероприятие Big Data Day Baku 2016

Компания Azercell Telecom оказала поддержку еще одному международному мероприятию, организованному в Баку. Так, в Университете «Кавказ» состоялся

международный форум «День Больших Данных в Баку – 2016» (Big Data Day Baku 2016). На мероприятии, организованном в этом году под лозунгом «Трансформация Больших Данных в Большую Выгоду», выступили эксперты таких известных мировых компаний, как IBM, Oracle, Microsoft, а также локальных компаний Azercell и ATL. Руководитель департамента развития стратегии и управления клиентскими каналами Azercell Telecom Имран Багиров выступил с презентацией по данной теме, где рассказал о незаменимой роли Больших Данных в измерении уровня клиентских услуг и предоставлении наилучшего опыта клиентам компании.

Возможность трудоустройства и стажировки для молодежи

Сотрудники Azercell Telecom продолжают серию встреч со студентами в рамках «Карьерных дней». В прошлом месяце представители компании приняли участие в Карьерных Днях под названием «Первые Карьерные Шаги», организованных в Университетах «Азербайджан» и «Кавказ». Было отмечено, что более 200 заявок было подано для участия в «Программе Летней Стажировки», которую объявили 16 мая. Представители компании отметили, что молодые люди, прошедшие поэтапный отбор, получают возможность поработать и набраться опыта в течение трехмесячной стажировки в Компании. Отметим, что практика в компании Azercell, являющейся лидером в телекоммуникационной области, создаст условия студентам для применения в реальной рабочей среде теоретических знаний, полученных в университете. Наряду с этим, студенты приобретут знания в области телекоммуникаций от первоисточника и примут участие в ответственных и интересных проектах.



1 июня лидер мобильного телеком-рынка страны Azercell Telecom объявил о старте сотрудничества с Kaspersky Lab в области интернет-безопасности.

Данное событие не случайно было приурочено к Международному Дню Защиты Детей, так как одна из основных целей данной инициативы будет заключаться в решении вопросов защиты детей в Сети. Всего же комплекс предложений, который доступен по ссылке www.azercell.com/safety, содержит три новые услуги Azercell, которые дадут возможность пользователям любого возраста чувствовать себя в интернете более защищенно.

«Дети - наше будущее, и их здоровое воспитание обеспечивает основу для развития общества», - отметил в своей речи на презентации проекта «Безопасный Интернет от Azercell» президент компании Azercell Telecom Вахид Мурсалиев. И с этим невозможно не согласиться!

Итак, в рамках проекта компания Azercell совместно с Kaspersky Lab представила три новых продукта, которые предназначены для обеспечения безопасности в Сети. Первым из них является услуга «**Универсальная Защита**», которая обеспечивает защищенность любого устройства с помощью решения Kaspersky Internet Security. Продукт защищает файлы, программы и web-страницы, препятствует краже персональных данных через поддельные web-страницы и открытые сети Wi-Fi, предотвращает блокировку файлов вредоносными программами и защищает от скрытой слежки посредством компьютерной камеры. Режим «Безопасных Программ» в рамках данной услуги позволяет использовать только надежные приложения и ограничивает работу всех подозрительных программ.

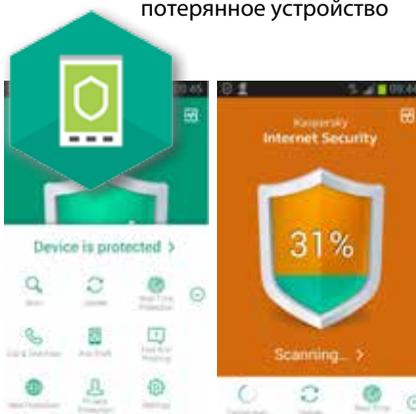
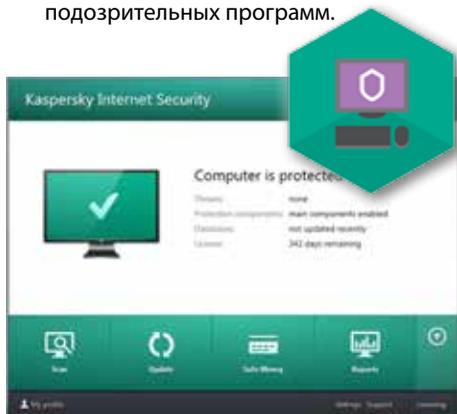


В интернете безопасно с Azercell!

Второй продукт - услуга «**Защита для Android**». Продукт Kaspersky Internet Security Android используется для операционной системы Android и работает на любом устройстве, обеспечивая его защиту. Данное решение включает в себя инструменты удаленного управления смартфоном или планшетом на платформе Android в случае его потери или кражи. Например, вы можете найти потерянное устройство

или удалить конфиденциальные данные. Также можно осуществить фильтрацию нежелательных звонков и SMS, обеспечить защиту личных контактов от посторонних глаз и т.д.

Третий продукт получил название «**Родительский контроль**». Его работа будет осуществляться с помощью приложения Kaspersky Safe Kids, совместимого со всеми популярными операционными системами. На нем мы и остановимся более подробно.

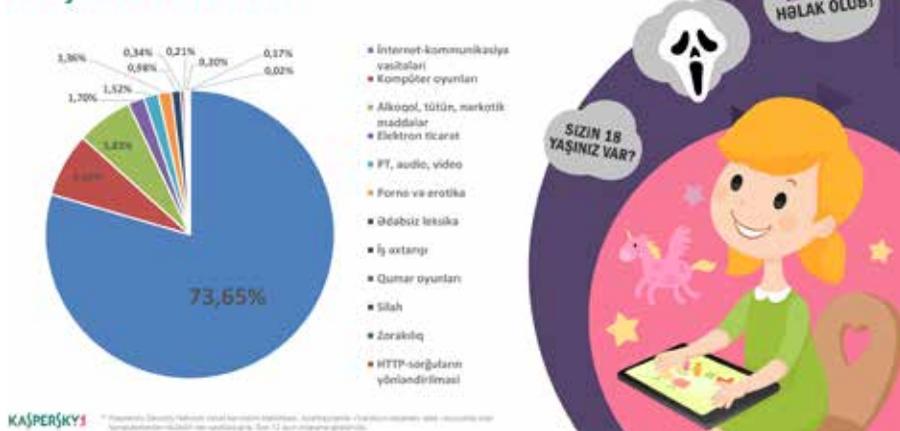


Исследования показывают, что только 12% родителей пользуется программным обеспечением для отслеживания действий ребенка в Сети, а 18% вообще ничего не предпринимают. Но дети при выходе в интернет могут столкнуться с такими угрозами, как финансовое мошенничество или нежелательный контент, например, порнография, алкоголь и наркотики, оружие, насилие, могут быть втянутыми в общение с незнакомыми людьми, за маской



мерческим решением. Какие возможности предлагает Kaspersky Safe Kids? Во-первых, это безопасный интернет для вашего ребенка - никаких пугающих сайтов и неприличных баннеров. Во-вторых, система уведомлений для родителей. Например, если вы договорились о том, куда ребенку можно ходить, а куда нельзя, а он нарушил правило, вы получите уведомление на свой смартфон. Также вам будут приходить уведомления об отклонениях действий ребенка от привычных, а в приложении вы всегда сможете увидеть местоположение ребенка на карте. В-третьих, благодаря Kaspersky Safe Kids дети оказываются в безопасной среде. Ведь не секрет, что далеко не все приложения подходят для ребенка. Важно защитить его от азартных игр, анонимных чатов и других нежелательных приложений, обеспечить здоровое развитие, помогая развивать кругозор с детства, не закликаясь на долгое времяпровождении в интернете.

AZƏRBAYCANDA UŞAQLAR İNTERNETDƏ NƏ İLƏ MƏŞĞULDURLAR?



«Мы рады, что нашим партнером стала ведущая телекоммуникационная компания в Азербайджане Azercell. Теперь широкий круг ее клиентов, среди которых немало родителей, переживающих за своих детей, получит простой и удобный доступ к надежной защите от киберугроз. - прокомментировал сотрудничество Мушвиг Мамедов, официальный представитель Kaspersky Lab в Азербайджане.

Более подробно рассказать о преимуществах инициативы мы попросили начальника отдела Новых Технологий Управления Проектами и Услугами Роуминга в компании Azercell Telecom Джамаладдина Гасанова.

- Существует немало приложений, которые позволяют фильтровать контент на смартфонах или включать специальные «Детские режимы» использования. В чем

которых скрываются злоумышленники. Как видите, это достаточно серьезная проблема, которой обязательно следует заниматься.

Другой важной проблемой, которая в последнее время становится все более острой, является кибербуллинг. Вообще, в понятие буллинг входит обширный перечень действий от угроз до насмешек с целью напугать, унижить и иным образом негативно воздействовать на ребенка. Кибербуллинг осуществляется в интернете, куда дети попадают, используя различные устройства, например, смартфоны. Дети могут подвергнуться травле по электронной почте, в мессенджерах, чатах, социальных сетях и т.д. Результатом кибербуллинга часто являются психологические травмы и даже более серьезные последствия, в том числе суициды. По ссылке kids.kaspersky.com/cyberbullying родители и подростки мо-

гут найти более расширенную информацию по угрозам, советы и рекомендации о том, как их избежать.

В том числе в целях борьбы с кибербуллингом Kaspersky Lab и разработала продукт Kaspersky Safe Kids, который скорее является социальным, чем ком-

KASPERSKY Lab

UŞAQLAR İNTERNETDƏ:

aktivliklər · təhlükələr · müdafiə





заканчиваются основные преимущества решения Kaspersky Safe Kids в сравнении с ними?

- Основная проблема, скрывающаяся в подобных приложениях, заключается в том, что они просто блокируют определенный контент или номера, с которых вашему ребенку могут поступать нежелательные звонки или SMS. Но детская психология строится так, что в этом случае ребенок начнет нервничать, искать другие пути или попытается скрыть от родителей какую-то угрозу. С Kaspersky Safe Kids вы не будете дословно читать SMS с их телефонов, проверять историю поиска в браузере, провозаить до школы и притеркиваться всех остальных методов обеспечения безопасности. Вы просто будете знать, что ребенок не занят чем-то опасным, а в случае непредвиденной ситуации будете готовы прийти на помощь.

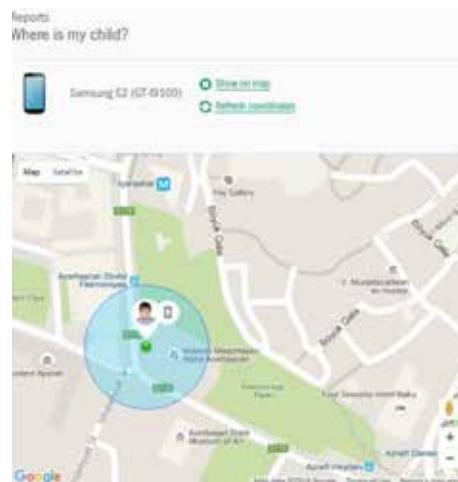
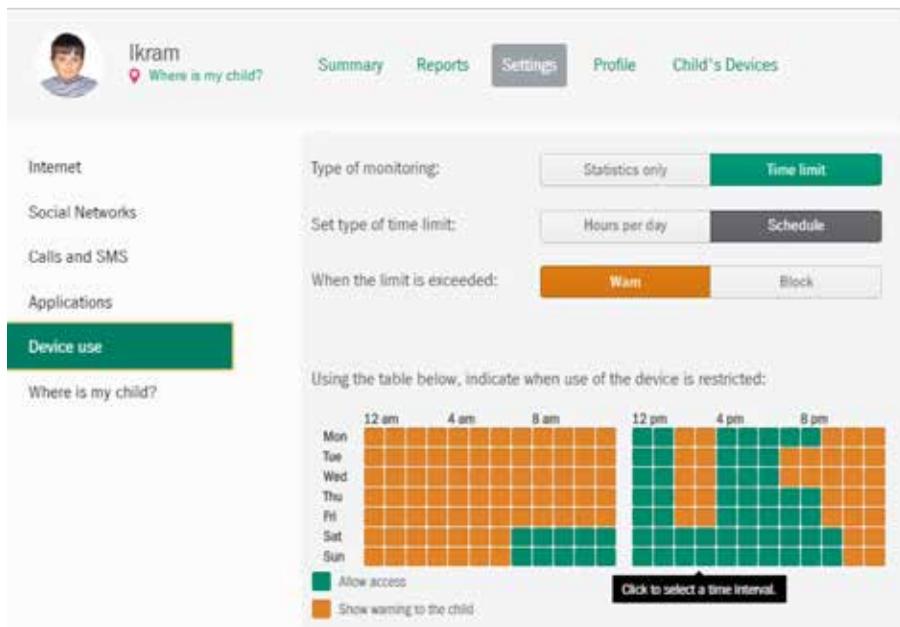
Наблюдая за отчетами, вы можете разработать стратегию общения с ребенком, составить превентивный план действий. И в Kaspersky Lab очень профессионально подошли к этим вопросам. Кроме того, что решение Kaspersky Safe Kids мультиплатформенное, оно предполагает, что у вас и ребенка будут разные устройства, базирующиеся на операционных системах конкурирующих разработчиков. Конечно, чрезмерно заботливые родители могут заглядывать через плечо или неожиданно заходить в комнату к ребенку, чтобы быть в курсе всего происходящего, но, честно говоря, шпионить таким образом, - это не лучшая идея, которая может привести к накалу отношений между родителями и ребенком. Эффективнее установить приложение Safe Kids, с помощью которого можно создать специальную защищенную

зону в Сети, а также решить другие проблемы.

Kaspersky Safe Kids может отправлять оповещения на родительский смарт-

фон в тех случаях, когда дети ищут, читают или смотрят ресурсы, которые вы не одобряете. Приложение также позволяет вам отслеживать сотовый и SMS-трафик. При этом вы не можете просмотреть сам текст переписки, но в случае необходимости внесете определенные номера в «черный список». Если ребенка будут доносить нежелательные контакты, вы также получите оповещение. Приложение позволяет вам следить по GPS за передвижениями ребенка в реальном времени, координируя маршруты прогулок или дорогу возвращения из школы. Вы даже можете обозначить безопасную территорию и получать оповещения, если ребенок выйдет за ее пределы.

В случае, если ребенок долго играет, вместо того чтобы заниматься или лечь спать, Kaspersky Safe Kids поможет вам ограничить часы его доступа в интернет. Тем более что далеко не все



группа из 12 родителей с совершенно разными устройствами и из различных социальных групп, которые около месяца тестировали Kaspersky Safe Kids. По окончании тестов собрались и выслушали их замечания. Опыт пользования оказался положительным почти на 100%, поэтому и было принято решение о самом скорейшем запуске продукта. Нам также очень радует реакция Kaspersky Lab, которая уже наметила определенные планы по развитию азербайджанского рынка. Например, из того, что я могу озвучить на текущий момент, в ближайшее время нас ожидает локализация этих продуктов на азербайджанский язык. Точно так же, как это было сделано с приложением Bookmate. Кроме того, мы сами не собираемся останавливаться на достигнутом, и в планах у AzerCell периодические встречи со школьниками и родителями с целью объяснить преимущества Kaspersky Safe Kids.

- А как строится ценовая политика для этих решений?

Ежемесячная подписка на пакет «Универсальная Защита» с помощью решения Kaspersky Internet Security стоит 4,45 маната. «Защита для Android» - 1 манат, а использование Kaspersky Safe Kids обойдется нашим абонентам в 3 маната в месяц. Помесячная тарификация была введена специально, чтобы родители могли использовать решение в необходимое время, например, в течение летнего периода, когда у детей больше свободного времени, или во время учебы в школе, регулируя время, которое ребенок уделяет играм и интернету. В любой момент можно приостановить подписку или возобновить ее. Хочу добавить, что Kaspersky Safe Kids работает и в роуминге, главное, чтобы смартфон ребенка оставался подключенным к интернету, причем совсем необязательно, чтобы это был интернет от AzerCell.

игры стоит устанавливать на детские мобильные устройства. Многие из них содержат сцены насилия, откровенные сцены, некоторые персонажи сквернословят и показывают плохой пример. Но не только такие игры представляют опасность для детской психики. Многие приложения, даже загруженные из официального магазина, могут содержать нежелательную информацию. Поэтому хотя бы периодически родителям стоит проверять устройство ребенка. И Kaspersky Safe Kids позволяет сгладить ситуацию, которая может возникнуть в процессе прямого вмешательства, отправляя вам отчеты о приложениях, установленных на устройствах ваших детей.

Хочу добавить еще по поводу специальных приложений, позволяющих фильтровать контент на отдельно взятом смартфоне. Они обладают рядом достоинств, но в то же время неудобны для массы пользователей. Практически все они требуют углубленных знаний от родителей и времени на освоение. В Kaspersky Safe Kids все интуитивно понятно. Вам открыты шесть категорий настроек: интернет, SMS, социальные сети, звонки, программы и приложения. При соответствующей настройке каждая категория отправляет вам оповещение, после чего вы можете предпринять какие-либо действия. Основной вопрос заключается в том, чтобы поставить детскую часть приложения на смартфон ребенка, объяснив, что это не будет выглядеть как слежка.

Kaspersky Safe Kids - это мощный инструмент, созданный для того, чтобы

вы могли вовремя прийти на помощь ребенку, не расстраивая его и не создавая конфликтную ситуацию, грубо вмешиваясь в жизнь собственного чада, находящегося в возрасте отрицания авторитетов. Главное при этом - соблюсти баланс и не превратиться в шпионов.

- Как вы пришли к осознанию необходимости запуска такого инструмента?

- Мы уже достаточно давно рассматриваем столь важный вопрос, как безопасность в Сети, особенно с многократным ростом data-трафика. Наблюдая за трансформацией потребительских предпочтений от обычных мобильных телефонов к смартфонам, которые сегодня стали по сути мобильными компьютерами, доступными практически каждому, становится понятно, что в этой тенденции скрыто и немало рисков. Пользователи заходят на различные web-сайты, используют иногда сомнительными приложениями, а AzerCell оказывается бессильным и не может гарантировать защиту их конфиденциальных данных. Поэтому, когда на VakuTel 2015 нам удалось вплотную познакомиться с решениями Kaspersky Lab, стало понятно, что совместно с этой компанией появляется прекрасная возможность помочь нашим абонентам.

Далее мы начали работать над проектом, который бы выглядел не как обычная перепродажа решений Kaspersky Lab, а концепция совместной деятельности. Нами была собрана

Oracle şirkətinin baş direktoru ABŞ-ın ən yüksək məvəcibli qadın rəhbəri oldu

Oracle şirkətinin iki baş direktorundan biri olan Safra Katz ABŞ-ın ən yüksək məvəcibli qadın top-meneceri kimi tarixə keçdi. Bu, Amerika birjalarında səhmləri satılan şirkətlərin 200-dən artıq yüksək maaşlı

opros 3700 IoT-razrabotchikov iz raznykh stran. Okazalos', chto 91% respondentov primenyaet otkrytye produkty, po krajney mēre, v odnoy iz oblastey svoey deyatelnosti. Eto mozet polojitelno otkazatsya na razvitiy Interneta veshchey, tak kak pozvolit izbezhat privyazki k proprietarym tekhnologiyam. IoT-razrabotchiki okazalsya v bol'shey stepeni idealistami. Bol'she poloviny respondentov (55%) nazvali glavnoy prichinoy ispol'zovaniya Open



rəhbərlərinin Bloomberg Pay Index reytingindən məlum oldu. Ötən il Safra Katz Oracle-da təxminən 56,9 milyon dollar qazanıb. Bu rəqəmə şirkətdə ali vəzifəyə təyinatə görə 10,5 milyon dollar həcmində bonus və ayda 1 milyon dollarlıq maaş daxildir. Alphabet şirkətinin maliyyə direktoru Rut Porat ən yüksək maaşlı qadın top-menecərləri siyahısında 41,1 milyon dollarlıq gəlirlə ikinci yerdə, General Motors baş direktoru Meri Barra isə 36,3 milyon dollarla üçüncü yerdə qərarlaşıb. 2015-ci ildə Bloomberg Pay Index reytinginin qadınlara aid qisminə başçılıq edən Apple şirkətinin pərakəndə və Internet ticarəti üzrə böyük vitse-prezidenti Anjela Ardens bu dəfə 5-ci pillə ilə kifayətlənib. Belə ki, onun məvəcibli paketi 81,6 milyondan 27,6 milyonadək azalıb. Kişilər arasında ən yüksək maaşlı top-menecərlərin siyahısına 329,7 milyonluq gəlirlə Abraxis BioScience biotexnologiyası şirkətinin rəhbəri Patrik Sun-Şyong və 164 milyon dollarla PJT Partners investisiya bankının təsisçisi Pol Taubman başçılıq edirlər.

Open Source dominiрует в мире Интернета вещей

Девять из десяти разработчиков продуктов для Интернета вещей (IoT) используют Open Source. Это выяснила компания VisionMobile, которая провела

Source саму идею открытости. Немногим более трети респондентов (35%) проявили больше прагматизма, назвав основным мотивом выбора Open Source высокое качество продуктов, которое достигается благодаря поддержке сообществ, сложившихся вокруг таких проектов. При этом IoT-разработчики не только используют труд членов сообществ, но и сами участвуют в процессе развития проектов. Большинство из них (58%) отдают сообществу хотя бы часть своих кодов. Правда, лишь небольшая часть респондентов (9-12%) является членами основной команды (core team) того или иного проекта Open Source. Причина в том, что стать таким экспертом нелегко, людям бывает просто трудно выделить на это достаточно времени. Но они продолжают учиться. 34% респондентов применяют Open Source в том числе и для того, чтобы повышать свою квалификацию и изучать новые технологии. В качестве ОС IoT-разработчики предпочитают использовать Raspbian, Ubuntu Core, Google Brillo, Contiki, FreeRTOS и другие продукты. Что касается фреймворков и



библиотек, то они выбирают Siddhi, bip.io, KinomaJS, RHIOT, Zetta или Yaler. Интересно также, что популярность открытых технологий зависит от опыта разработчиков. Среди тех, кто имеет опыт разработки меньше года, Open Source использует 49% респондентов, а среди специалистов с более чем шестилетним опытом работы открытые технологии предпочитают 70%. Судя по результатам опроса, популярность Open Source среди IoT-разработчиков сохранится и в будущем, но по мере роста зрелости Интернета вещей эта область постепенно коммерциализируется.

Ученые IBM совершили прорыв в области хранения информации

Ученые IBM Research впервые продемонстрировали надежное хранение трех битов данных в одной ячейке, используя относительно новую технологию PCM (phase-change memory) - память на основе фазового перехода. В настоящее время гамма запоминающих устройств включает в себя оперативную DRAM-память, жесткие диски и используемую практически повсеместно флэш-память. Однако последние несколько лет внимание специалистов отрасли привлекает PCM в качестве потенциальной универсальной технологии памяти, которая сочетает в себе высокие параметры скорости считывания/записи, износостойкости, устойчивости и плотности. Например, в отличие от DRAM, PCM сохранит данные даже при отключении источника питания. Кроме того, новая технология памяти сможет выдержать по меньшей мере 10 миллионов циклов перезаписи, в то время как флэшка USB - максимум 3000. Этот исследовательский прорыв обеспечивает быстрое и простое хранение информации и способен справиться с экспоненциальным ростом объемов данных от мобильных устройств и Интернета вещей. Ученые IBM ожидают применения PCM самостоятельно или в составе гибридных приложений, сочетающих PCM и флэш-память. В последнем случае PCM выступает в роли высокоскоростного кэша. Применение PCM позволит запускать ОС мобильного телефона за пару секунд. На предприятиях память PCM может использоваться для хранения целых баз данных, давая возможность быстро обрабатывать срочные запросы в онлайн-приложениях.

Посетите лучшие стартап-инкубаторы и акселераторы мира с AZAL



AZERBAIJAN
— AIRLINES —

Нью-Йорк и далее

В США, где и появились стартапы, работает большое количество известных инкубаторов:

- 1 **YCombinator** - легендарный инкубатор, основанный Полом Грэмом и принявший участие в становлении таких компаний как Airbnb, Dropbox, Reddit и многих других проектов.
- 2 **Houston Technology Center** - акселератор и инкубатор, специализирующийся на энергетике и нанотехнологиях.
- 3 **Techstars** - один самых успешных бизнес-инкубаторов и акселераторов США. Инкубатор поддерживает IT-проекты, имеет разветвленную сеть представительств.

Среди самых известных бизнес-инкубаторов Европы можно выделить:

- 1 **Seedcamp** - лондонский инкубатор, который инвестирует в проекты на посевной стадии. Область интересов - стартапы самых разных направлений, от финансов до технологий.
- 2 **Startupcootcamp** - еще один инкубатор из Лондона, имеющий представительства в других городах и странах. Ключевая особенность - инвестиции как в компании, так и в отдельных предпринимателей.
- 3 **Startup Yard** - чешский инкубатор. Открыт в 2011 году. Startup Yard специализируется на проектах, связанных с Big Data и мобильными технологиями.

Лондон и Прага

Пекин и далее

Инкубаторы из Азии также открыты для проектов со всего мира

- 1 **Chinaaccelerator** - один из ведущих стартап-инкубаторов и акселераторов Азии. Дважды в год компания набирает перспективные проекты на разных стадиях развития.
- 2 **JFDI.Asia** - акселератор из Сингапура. Специализируется на стартапах, работающих в сфере создания платформ для медиа и рынков.

Также рейсами «Азербайджанских Авиалиний» вы сможете попасть в не менее известные стартап-инкубаторы и акселераторы Стамбула, Киева, Риги, Москвы, Тель-Авива, Барселоны, Парижа и Дубая.





Microsoft и Facebook проложат по дну Атлантического океана кабель длиной в 6600 км

Компании Microsoft и Facebook объединили усилия для совместных работ по прокладке оптоволоконного кабеля по дну Атлантического океана, который соединит США с южной Европой. Новый кабель под названием MAREA поможет удовлетворить растущий спрос клиентов на высокие скорости и надежные соединения для облачных и веб-служб Microsoft и Facebook. Прокладка кабеля протяженностью 6600 км начнется в августе 2016 года. Завершение работ намечено на октябрь 2017 года. Кабель MAREA, состоящий из 8 пар волокон, способен обеспечить передачу данных с рекордной скоростью 160 Тбайт/с. Он соединит Вирджинию-Бич на юго-востоке штата Вирджиния с Бильбао (Испания), обеспечив в дальнейшем связь с ЦОД в Европе, Африке, на Ближнем Востоке и Азии. Кабель будет проложен южнее остальных трансатлантических кабельных систем, берущих начало в Нью-Йорке и Нью-Джерси, тем самым помогая обеспечить более устойчивые и надежные соединения для клиентов в Соединенных Штатах, Европе и других регионах. Как полагает Microsoft, новая система может использоваться в качестве резервной на случай, если что-то пойдет не так с существующими трансатлантическими системами. Новая открытая конструкция кабеля MAREA имеет значительные преимущества для клиентов, так как система будет развиваться вместе с инновациями оптических технологий. Обслуживанием кабельной системы будет заниматься Telxius, дочка телекоммуникационной компании Telefónica. Telxius будет выступать в качестве оператора новой структуры.

Sony инвестирует в искусственный интеллект

Компания Sony планирует выстроить бизнес в области технологий искусственного интеллекта и впоследствии превратить его в большой источник

доходов. На пути к выполнению этой цели компания инвестировала в американский стартап Cogitai, созданный тремя исследователями около года назад. Она занимается разработкой технологии, позволяющей машинам непрерывно обучаться и автономно взаимодействовать в реальном мире. «С объективной точки зрения мы отстаем, - заявил глава научно-исследовательского подразделения Sony Computer Science Laboratories Хироаки Китано (Hiroaki Kitano), говоря о достижениях корпорации в области искусственного интеллекта. - Однако еще остаются неизведанные области, некоторые из них находятся в киберпространстве, но большая часть - в физическом мире». Напомним, что в 1999 году компания представила робота-собаку, а в 2003 году - человекоподобного робота QRIO. Оба продукта привлекли широкое внимание общественности. Последние их модификации были выпущены в 2006 году, и с тех пор Sony игнорировала



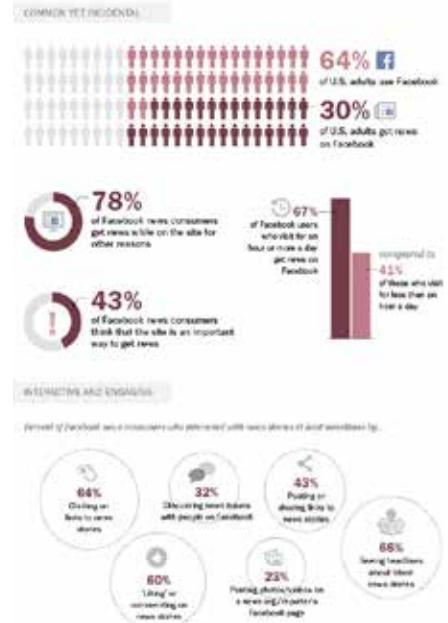
подобные разработки.

Теперь же, по словам Хироаки Китано, Sony планирует выпустить продукт или сервис в сотрудничестве с Cogitai в 2017 году. Он также не исключил, что компании могут создать нового робота.

Использование 62%-i хэбэрлэри социал şəбəkələрдən əldə edir

Рew Research Center analitika şirkəti araşdırma keçirib. Araşdırma vaxtı İnternet istifadəçisi olan respondentlərin böyük hissəsi təsdiq edib ki, xəbərlərə sosial şəbəkələr vasitəsilə tanış olmağa

üstünlük verir. Onlardan 18%-i isə deyib ki, bunu sistemətik şəkildə edir. Qeyd edək ki, cəmi 4 il bundan əvvəl sosial şəbəkələri aktual xəbərlərin mənbəi kimi istifadə edənlərin sayı 49%-i keçirdi. Hal-hazırda isə Feysbuk auditoriyasının 66%-i, hər 10 Twitter istifadəçisinin 6-sı, nəhayət, hər 10 Reddit istifadəçisinin 7-si xəbərləri sosial şəbəkədən oxuyur. Tumblr üçün bu göstərici 31% təşkil edərək,



Instagram, YouTube, LinkedIn, Snapchat və Vine kimi şəbəkələrin göstəriciləri 23% ilə 14% arasında dəyişir. Xəbərləri sosial şəbəkədən almağa üstünlük verənlərin 64%-i bunun üçün yalnız bir şəbəkədən istifadə edir (bunların çoxu isə Feysbuk istifadəçiləridir). İstifadəçilərin 26%-i bunun üçün 2, 10%-i isə 3 şəbəkəyə birdən baxır.

Поставки шлемов виртуальной реальности достигнут 70 млн. штук к 2020 году

Компания Canalys сделала прогноз по мировому рынку носимых устройств виртуальной реальности (VR) на период до 2020 года. Аналитики полагают, что в 2016 году в мире будет реализовано приблизительно 6,3 млн. VR-устройств. Причем около 40% придется на китайский рынок. В 2017 году, по прогнозам, поставки шлемов виртуальной реальности вырастут более чем в 2 раза по сравнению с текущим годом, достигнув 15 млн. единиц. В 2018 году данный показатель превысит 25 млн., а в 2019 году составит около 45 млн. штук.

Plastik kartlar yox olmağa məhkumdur?

Rusiyanın Sberbank rəhbəri German Qref hesab edir ki, plastik kartların dövrünü sona yaxınlaşır, çünki bank sisteminə tətbiq olunan yeni texnologiyalar kartlara olan tələbatı aradan qaldırır. Kartlara ilk zərbəni Sberbank tərəfindən 2018-ci ildən başlayaraq tətbiq olunması planlaşdırılan «18+» platforması endirəcək. Platformanın əsasını şəxsiyyətin kimliyinin onun ovucu oxunaraq müəyyənləşdirməsi metodu təşkil edir. Bu, o deməkdir ki, Sberbankın son zamanlar böyük sayda satın aldığı biometrik sensorlu bankomatlardan istifadə edən bank müştərisinə kart tələb olunmayacaq. Beləliklə, əslində müştərinin eyniləşdirilməsi üçün nəzərdə tutulan kartlara ehtiyac qalmayacaq. Amma German Qrefin rəyincə, kartlardan imtina etmə prosesi qlobal miqyasda yaxın 5 il ərzində hələ ki, baş verməyəcək. Növbədə yeni, daha mükəmməl texnologiyalar var. Tətbiq olunması yaxın gələcəyin işi olan bu texnologiyalar sayəsində maliyyə sistemlərində aparılan eyniləşdirmə 99,9%-lik dəqiqliklə aparılacaq. Bunların arasında səs tanıma, hətta müştərinin zahiri görünüşünü tanıma metodikaları yer alır. Üstəlik, cənab Qref əmindir ki, bu texnologiyalar uzaq gələcəkdə yox, iki-üç il ərzində tətbiq olunmağa başlayacaq.

Первый в мире напечатанный на 3D-принтере офис

ВОАЭ открылось первое в мире офисное здание, полностью напечатанное на 3D-принтере. Печать сооружения заняла 19 дней, два из которых ушли на оформление помещений. Созданное при помощи 3D-принтера зда-

ние называется «Офис будущего» (Office of the Future) и располагается в центре Дубая рядом с Дубайским международным финансовым центром. В этом уникальном офисе будет находиться временная штаб-квартира организации Дубайский фонд будущего (Dubai Future Foundation), которая выступила в качестве инициатора проекта. «Офис будущего» занял площадь в 250 м². Его напечатали на 3D-принтере высотой 6 м, длиной 37 м и шириной 12 м, используя специальную цементную смесь и материалы, привезенные из США. В создании постройки приняли участие 19 человек, большинство из которых проводили электричество, телекоммуникации, водоснабжение и кондиционирование воздуха. Стоимость проекта оценивается в 140 тысяч долларов.

К монитору Dell P4317Q можно подключить до четырех источников

Компания Dell представила монитор P4317Q с расширенными возможностями, который характеризуется гигантской диагональю 42,5" экрана. На него выводится изображение с разрешением 3840x2160 пикселей, причем поверхность дисплея можно условно разделить на четыре части и вывести на него сигнал сразу с четырех источников. Яркость монитора Dell P4317Q увеличена до 350 единиц при стандартной контрастности 1000:1. Новинка понравится профессионалам, кто работает с фотографиями, видео, графикой и трехмерными моделями, а уж для просмотра фильмов она и вовсе идеальна при углах обзора в 178°. Правда, геймеры не будут в восторге от времени отклика



матрицы в 8 мс. На панели разъемов Dell P4317Q помещены два порта HDMI 1.4 с поддержкой технологии MHL для подключения мобильных устройств, а также по одному входу VGA, DisplayPort 1.2 и miniDP 1.2. Цена монитора составляет 1350 долларов.

Samsung güzgü displeyləri istehsal etməyə başladı

Samsung Electronics daha əvvəl dəfələrlə müxtəlif sərgilərdə nümayiş etdirilmiş güzgü displeyləri istehsal etməyə başladı. Bu displeylər satışa cari ilin 3-cü rübünə qədər satışa çıxarılmayacağına baxmayaraq, onların ilk nümunələri artıq Seulda yerləşən LEEKAJA HAIRBIS gözəllik salonunda istifadə olunmağa başlayıb. Həmin displeylər həm öz əksini güzgüdə görmək, həm də saç



düzümünü və üslubunu seçməyə imkan verir. Yaradıcı heyət ümidvar olduğunu bildirir ki, yeni məhsul həm də "ağıllı" evlərdə interyer dizaynında da istifadə olunacaq. Displeylərin texniki göstəriciləri hələlik açıqlanmasada, diaqonalının 55 düym olduğu məlumdur. Belə həllər nə qədər dar təyinatlı olsa da, şirkətin yeni biznes istiqamətlərinin arayışında olduğuna dəlalət edir.





Uber ilk avtopilotlu avtomobilini nümayiş etdirdi

Uber xəbər verib ki, ABŞ-ın Pensilvaniya ştatında yerləşən Pitsburq şəhərinin yollarında bu ilin yay mövsümündən etibarən şirkətin Advanced Technologies Center (ATC) bölməsi tərəfindən hazırlanan özünü idarədən avtomobillərin sınaqları başlayacaq. Prototiplər hibrid motorlu Ford Fusion avtomobillərinin bazasında hazırlanıb və çox sayda sensorlarla təchiz olunub. Bunların arasında yüksək çözümlülüklü kameralar, radarlar və lazer skanerləri yer alır. Böyük sensor bloku avtomobilin damında quraşdırılıb. Qeyd olunur ki, bu avtomobillər həm özünü idarətmə texnologiyalarının sınaqdan keçirilməsi üçün, həm də gələcəkdə avtopilotu təkmilləşdirmək üçün istifadə ediləcək məlumatların toplanması üçün nəzərdə tutulub. Sınaqlar keçirildiyi zaman sükan arxasında oturan təcrübəli sürücülər lazım gəldikdə, avtomobilin idarə olunmasını dərhal öz üzərinə götürəcəklər.

Новые герметичные беспроводные наушники выступают в роли переводчика

Наушники, созданные в рамках проекта Sound program стартапом Human Inc., расположенным в Сиэтле, выглядят, как морские ракушки. Они не



только предоставят возможность беспроводного прослушивания музыки, но будут служить динамиками и даже переводчиками. Изящное устройство создано для полной капсуляции уха, создавая персональный объемный звук. Наушники также позволят уменьшить или усилить шум окружающей среды, позволяя разным пользователям регулировать настройки индивидуально. Также гарантируется постоянная синхронизация между каналами. Но самое необычное в этих наушниках то, что они будут оснащены функцией перевода. Компания особо пока не распространяется на эту тему, обещая только, что новая функция разрушит любые языковые барьеры. На поверхности наушников будут расположены тактильные клавиши управления для регулировки громкости, выбора трека и ответа на входящий звонок. Сами же наушники будут мгновенно подключаться к мобильным устройствам. Пока нет никаких подробностей касательно даты релиза и цены наушников, но в любом случае, если разработчикам удастся реализовать все перечисленные функции в одном устройстве, то такое изобретение однозначно заслуживает пристального внимания.

Windows 10 yeniləmə təklifi tezliklə ekranlardan yox olacaq

Əmaliyyat sistemini yeniləyərək Windows 10 versiyasına keçmək təklifi tezliklə tarixə qovuşa bilər. Microsoft belə xəbərdarlıq göndərməkdən cavabdeh olan Get Windows 10 tətbiqini iyul ayının 29-da Windows 7 və Windows 8.1-dən siləcək.



Bununla da, Windows 10-u pulsuz əldə etmək imkanı da ləğv olunacaq. Lakin Microsoft hələ də bu fikirdən dönərkə pulsuz yeniləmə imkanının səlahiyyət müddətini uzada bilər.

По мнению Gartner, рынок виртуализации достиг насыщения

В 2016 году объем мирового рынка средств виртуализации серверов на платформе x86 вырастет на 5,7% и достигнет 5,6 млрд. долларов. Несмотря на рост рынка в целом, количество новых лицензий на ПО стало уменьшаться, и рост теперь происходит за счет доходов от поддержки, отмечают аналитики Gartner. Во многих организациях уровень виртуализации серверов уже превысил 75%. Это говорит о том, что сегмент ПО виртуализации вплотную подходит к пику своего развития. По словам аналитиков, сегодня отношение к виртуализации среди организаций различного размера отличается больше, чем когда-либо. Популярность виртуализации среди компаний с более крупными ИТ-бюджетами в 2014-2015 годах оставалась на прежнем уровне. Такие компании продолжают пользоваться виртуализацией активно, и в этом сегменте близится насыщение. Среди же организаций с более маленькими ИТ-бюджетами ожидается снижение популярности виртуализации в ближайшие 2 года. VMware сохраняет доминирующие позиции на рынке серверной виртуализации, хотя продажи лицензий vSphere за год сократились на 10% даже несмотря на реализацию в ней новых функций. Microsoft достаточно успешно продвигает свой гипервизор Hyper-V в корпоративном секторе. Остальных поставщиков ПО серверной виртуализации (Citrix, Oracle и Red Hat) Gartner рассматривает как нишевых игроков. На китайском рынке отмечается бум местных вендоров. Аналитики Gartner ожидают, что возникновение новых методов и подходов к вычислениям будет оказывать все большее воздействие на рынок виртуализации. К таким методам относится появление технологий программно-определяемых инфраструктур (Software Defined Infrastructure, SDI) и гиперконвергентных интегрированных систем (Hyper Converged Integrated System, HCIS). Данные технологии конкурируют с виртуализацией, побуждая поставщиков расширять функционал и сокращать период окупаемости своих продуктов.

Microsoft официально отказалась от выпуска кнопочных мобильных телефонов

Компания Microsoft сообщила о продаже бизнеса по выпуску обычных мобильных телефонов. Согласно заявлению Microsoft, компания продает весь бизнес, связанный с разработкой и производством телефонов начального уровня, финской HMD Global и китайской FIH Mobile (входит в группу Foxconn Technology) за 350 млн. долларов. За эти деньги покупатели получают вьетнамское подразделение Microsoft Mobile Vietnam, права на бренд Nokia,



патенты, сеть сервисного обслуживания, программное обеспечение и другие активы, имеющие отношение к кнопочным телефонам. Кроме того, к новым работодателям перейдут 4500 сотрудников Microsoft. Сделку планируется закрыть во второй половине 2016 года. Избавившись от выпуска обычных сотовых телефонов, Microsoft сосредоточится на смартфонах Lumia и разработке операционной системы Windows 10 Mobile. Также компания намерена и дальше поддерживать своих OEM-партнеров (Acer, Alcatel, HP, Vaio и др.), разрабатывающих устройства на базе Windows. В отдельном заявлении Nokia сообщила о том, что возрождает бизнес по производству смартфонов и планшетов под своим брендом совместно с HMD Global. Последняя собирается инвестировать порядка 500 млн. долларов в продвижение продукции под маркой Nokia на мировом рынке. Устройства Nokia будут производиться на предприятиях FIH Mobile. Компания Nokia будет получать от своих партнеров лицензионные отчисления за использование бренда и интеллектуальной собственности. Руководителем HMD Global назначен бывший топ-менеджер Nokia Арто Нуммела (Arto Nummela), который до недавнего времени возглавлял бизнес по выпуску мобильных устройств Microsoft в Азии, Африке и на Ближнем Востоке.



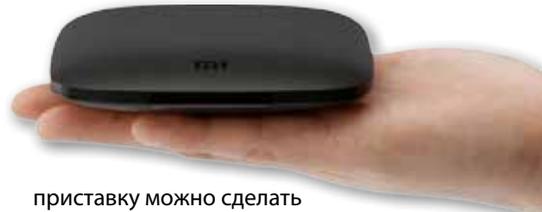
«Аğıllı» Levi's cins gödəkçəsi Google Jacquard layihəsi çərçivəsində hazırlanmış ilk məhsuldu

Təxminən bir il əvvəl Google şirkətinin Advanced Technology And Projects (ATAP) bölməsi Project Jacquard təşəbbüsünü anons etdi. Həmin layihə çərçivəsində hərəkət oxuyan mikrosensörə hazırlandı. Bu sensorlar parçaya tikilib onu qoşulan aləmə çevirir. İndi isə Google və Levi's bu texnologiya əsasında birgə məhsul hazırlayıb təqdim etdi. Söhbət velosipedçilər üçün nəzərdə tutulmuş xüsusi cins gödəkçədən gedir. Gödəkçənin qoluna sensorlar bloku tikilib. Onların sayəsində jestlər parçanın üstündən oxuna bilir. Gödəkçə Bluetooth vasitəsilə smartfona qoşulur. Smartfonda isə xüsusi tətbiq quraşdırılıb. Nəticədə, istifadəçi sadə əl jesti ilə multimedia pleyerini idarə edir, telefon zənglərinə cavab verir, Google Now bildirişləri alır - bir sözlə, velosiped sürə sürə smartfonu cibindən çıxartmadan müxtəlif əməliyyatları həyata keçirir. Ağıllı gödəkçənin akumulyatoru və elektron hissələri Jacquard Tag taxıla bilən modulda quraşdırılıb. Demək, gödəkçəni yumaq üçün həmin modulu çıxartmaq kifayətdir. İlk testerlər belə gödəkçələri bu ilin payız aylarında ala biləcəklər. Kütləvi satışlar isə gələn ilin bahar mövsümündən etibarən başlayacaq.

Xiaomi Mi Box работает на Android TV

Компания Xiaomi анонсировала новую телевизионную приставку Mi Box на конференции Google I/O 2016. Приставка работает на базе операционной системы Android TV и создавалась в первую очередь для европейского и

американского рынков. Новинка поддерживает потоковое видео в разрешении Ultra HD, а пульт дистанционного управления оснащен микрофоном и понимает голосовые команды. Xiaomi Mi Box базируется на 2 GHz четырехъядерном процессоре ARM с встроенной графикой Mali 450, имеет 2 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, порт USB для подключения внешних дисков и USB-накопителей, а также модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.0. Xiaomi Mi Box получил выход HDMI 2.0a и поддержку аудиотехнологий Dolby Digital Plus и DTS. Кроме того,



приставку можно сделать игровой, подключив к ней джойстик Xiaomi Mi Game Controller с обратной отдачей. Цена приставки составляет всего 70 долларов.

SanDisk становится частью компании Western Digital

Сделка о поглощении компанией Western Digital компании SanDisk фактически состоялась. Последним препятствием на пути к поглощению производителя памяти со стороны крупнейшего в мире производителя жестких дисков было разрешение от регулирующих органов Китая. Поскольку один из пунктов в договоре о сделке не был выполнен, стоимость покупки SanDisk снизилась на 16% (с 19 млрд. долларов до примерно 15,8 млрд. долларов). Напомним, что регулирующие органы США посчитали продажу 15% акций Western Digital китайской компании Unisplendour Corporation Limited (Unis) угрозой национальной безопасности США и запретили транзакцию.

Hər gün səhər çağı oyanıb adəti üzrə hazırlaşaraq yollanırsız işə, dərəcə... Kimi mühasib, kimi həkim, kimi rəssam - hər kəsin cəmiyyətdə öz yeri, vəzifələri və öhdəlikləri var. Lakin fəaliyyət sahəmdən asılı olmayaraq hər birimizin həmişə reallaşdırmaq istədiyi arzusu olub. Jurnalist olduğuna baxmayaraq özündə yaradıcılıq və rejissorluq istedadını hiss edən birinin film çəkmək arzusu... Universitet tələbəsinin hansısa bir kompüter oyunu və ya tətbiqi yaradaraq həm qazanc əldə etmək, həm də məşhur olmaq istəyi... Gözəl rəsmlər çəkmək qabiliyyətinə malik bir müəllimin öz yaradıcılığını böyük bir sərgi quraraq

həsr etdiyimiz Kickstarter kraudfanding (Kickstarter Crowdfunding) platforması belə maneələri aşaraq arzu və ideyaların reallaşdırılması yollarından biridir.

Kickstarter kraudfanding platforması nədir?

ilk öncə kraudfandingin nə anlama gəldiyinə aydınlıq gətirək. Kraudfanding (ingilis dilindən: «crowd» - dəstə, «funding» - maliyyələşdirmə) öz vəsait və resurslarını daha çox İnternet vasitəsilə birləşdirərək başqalarının (fərd və ya təşkilatların) layihələrini dəstəkləyən bir qrup istifadəçinin kollektiv əməkdaşlığı deməkdir. Vəsaitlərin toplanması təbii fəlakətlərin

dəstəyə, azad proqram təminatının yaradılmasına, kooperativ yatırımlardan gəlir əldə olunmasına, startap və kiçik sahibkarlığın maliyyələşdirilməsinə və sair məqsədlərlə həyata keçirilə bilər.

Kickstarter bədii, elmi, sənaye və digər sahələrdə kreativ layihələrin həyata keçirilməsi məqsədilə istifadəçilərin bağışladığı vəsaitlərin toplandığı platformadır. Şirkət 2009-cu il aprelin 28-də Peri Çen, Yansi Strikler və Çarlz Adler (Perry Chen, Yancey Strickler, Charles Adler) tərəfindən veb-sayt olaraq təsis edilib. Baş ofis Bruklin, Nyu-Yorkda yerləşir. Yuxarıda qeyd etdiyimiz kimi, şirkətin qarşısına qoyduğu məqsəd kreativ layihələrin həyata keçirilməsi üçün könüllü olaraq bağışlanan vəsaitlərin toplanmasından ibarətdir.

Kickstarter komandası özünü belə təsvir edir: «Biz müstəqil, intizamlı şəkildə idarə olunan, Nyu-yorkda köhnə bir qələm fabrikinin binasında birlikdə

Arzularınızı KICKSTARTER-lə reallaşdırın

dünyaya tanımaq xülyası... Bir çox hallarda belə arzular insanların ürəyində reallaşmadan elə xülyə kimi qalır, onların gizli istedadları üzə çıxmadan itib gedir... Bu, istedadınızın kifayət qədər güclü olmadığına görə baş verməz. İndiki zamanda perspektivli fikir və layihələrin həyata keçirilməsi üçün maddi və mənəvi

qurbanlarına yardıma, azarkeşlər dəstəyinə, siyasi kampaniyalara verilən

fəaliyyət göstərən 137 nəfərdən ibarət təşkilatıq. Vaxtımızı Kickstarter-in dizaynı və inkişafına, müxtəlif insanların yaratdıqları layihələrinin qəbuluna sərf edirik və

dəstək tələb olunur. Sadə və qısa səsələnsə də, bu iki faktorun təmin olunması kifayət qədər ciddi maneədir. Məqaləni



bütün bunları şən əhval-ruhiyyə ilə edirik. Bizi istədiyiniz kimi adlandırma bilərsiniz: istər dizaynerlər, istərsə də, dəstək mütəxəssisləri, tərtibatçılar, musiqiçilər, yazıçılar, robot qurucuları və s. Biz hər sahəni məhz sizin uğurunuz üçün əhatə edirik». Bu isə məşhur amerikan hip-hop triosu De La Soul-un Kikstarter haqqında dediyidir: «Kikstarter sizi tanıyan, sevən və dəstək verən insanlarla işləmək üçün imkan yaradan nadir platformalardan birdir». «The

Peri Çenin dilindən Kikstarter-in maraqlı tarixçəsi

«Uzaq 2001-ci ildə Nyu Orleanda yaşayırdım və bir neçə DJ ilə razılaşaraq 2002 Jazz Festivalında bir şou təşkil etmək istəyirdim. Bunun üçün böyük bir yer tapmışdım və ərazi rəhbərliyi ilə görüş



New York Times» isə Kikstarter-i «2010-cu ilin ixtirası», sonra isə «2011-ci ilin ən yaxşı veb-saytlarından biri» kimi qiymətləndirib.

Kikstarter gələcəyi, yüksək perspektivi və uğurlu plana sahib olan istənilən layihəni qəbul etmək və maliyyələşdirməkdə köməklik göstərir. Bu, musiqi, film, komiks, jurnalistika, texnologiya, videoyunlar, rəsm, qida və s. kimi layihələr ola bilər.

2013-cü ildə şirkət iOS üçün, daha sonra Android əməliyyat sistemi üçün də tətbiq hazırladı. 2012-ci ildən başlayaraq isə Kikstarter ardıcıl olaraq Kanada, Avstraliya, Yeni Zelandiya, Danimarka, İrlandiya, Norveç, İsveç və İspaniyada layihələrin qəbulu üçün filiallar açdı.

təyin edə bilməmişdim. Ancaq arzuladığım şounu təşkil edə bilmədim - məndən həddindən artıq böyük miqdarda vəsait tələb etdilər... Belə olunca, şounun potensial tamaşaçı kütləsinin məsələyə heç bir müdaxilə edə bilməməsi faktı beynimi zəbt etmişdi. Və mən düşündüm: «İnsanlar şouya bilet almaq üçün bir sayta daxil olub pul yatıra bilməzlərmi? Və əgər kifayət qədər məbləğ toplanarsa, şou təşkil edilər, əks halda pullar geri qaytarılır». Bu fikri çox bəyəndim, amma mən internet kampaniyası qurmaqla deyil, musiqi ilə məşqul idim. İllər sonra 2005-ci ildə Nyu-Yorka geri döndüyümdə həmin ideyanı həyata keçirmək qərarına gəldim. Düşünürdüm ki, burada fikrimi reallaşdırmaq üçün imkanlar daha çoxdur, və mən yanılmamışdım...



Müəllif: Ülvi Abdullayev

İstifadə olunmuş ədəbiyyat: kikstarter.com, wikipedia.org, crowdsourcing.ru, entrepreneur.com



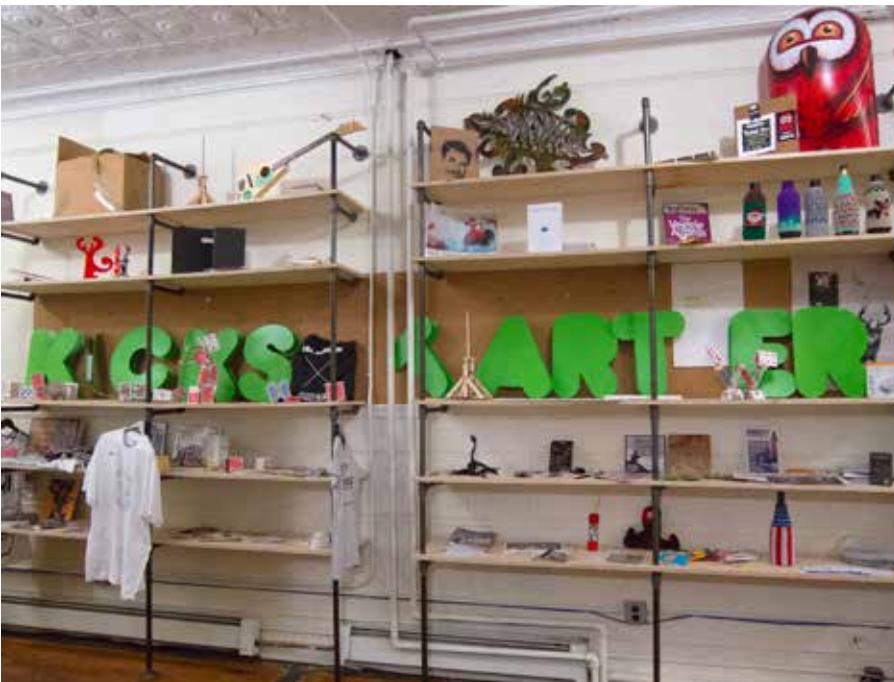
Nyu-Yorka gələr-gəlməz növbəti addımlarımın nə olacağı haqqında düşünməyə başladım. Veb-saytı kim tərtib edə bilər? Bu nə qədər vəsait tələb edəcək? Lazım olan məbləği necə əldə bilərəm? Bir çox insanla müzakirələr aparırdım, planlar qururdum.

2005-ci ilin sonlarında Yansi Striklerlə qarşılaşdım. Bir müddət sonra biz artıq çox yaxın dost olmuşduq. O, mənə ideyaları reallaşdırmaqda kömək etməyə başladı, maraqlı fikirlər irəli sürdü. Bəzi dostlarımdan kiçik məbləğdə borc pul əldə edə bildim və biz saytı tərtib etməyə başladıq. Əvvəlcə mən bir dizayn fikirləşdim, amma o, heç də cəlbədicə deyildi. Bəli, daha çox köməyə ehtiyacım vardı...

Bir il sonra köhnə bir dostum mənə Çarlz Adlerlə tanış etdi. Çarlz mənim ideyaları dəstəklədi və kömək etməyə razılıq verdi. Günlərlə mənim evimdə

qonaq kimi qalan Çarlz ilə birlikdə saytın xüsusiyyətlərini müəyyənləşdirmək üçün işləyirdik. Lakin heç birimiz kodlaşdırmanı bacarmırdıq. Bunu bacara bilsən, bizə dost olmaq istəyən, ideyalarımızı dəstəkləyən, köməklik göstərən layihəmizin ayrılmaz bir parçası olmaq istəyən birini tapa bilmirdik. İşlər dayanmışdı... Çarlz bir müddətlik fasilə olaraq San-Fransiskoya köçdü. Əldə etdiyimiz borc pul ilə bundan artığını edə bilmirdik...

2008-ci ilin yayında işlərimizə yenidən start verdik. Endi Baio adlı bir dəyərli şəxslə tanış oldum və onu komandamıza dəvət etdim. Daha sonra Çarlz və Endi bir neçə proqramçı tapdı və onları bizimlə işləməyə razı saldı. Biz hələ bir tərəfdə yaşayan dağınıq bir komanda idik. İşləri Skype və e-mail vasitəsi ilə aparırdıq. Ancaq istəyimizə nail olmaq üçün saytı qurmağa davam edirdik.



Nəhayət, 2009-cu ilin aprel ayında Kickstarter.com-u işə saldıq. Bütün dostlarımıza layihəmiz barədə məlumat verdik. Endi öz bloqunda saytımız haqqında yetərli məlumat paylaşıdı və bununla da layihəmizin tanınması üçün ciddi addım atmış oldu. Yansı yeni istifadəçilərdən və ya istifadəçi olmaq istəyənlərdən elektron məktublara almağa başladı. Çox həyəcanlı idik... Çünki arzumuz artıq gerçəyə çevrildi.

İlk günlərdən bizə çox sayda layihələr gəlməyə başladı. Obamanın dizaynı, film çəkilişi, rəsm əsərləri, Robinin yazdığı kitab və s. bu kimi layihələri maliyyələşdirən istifadəçilər də tapılırdı. Biz artıq özümü ofis də açmışdıq. İlk günlərdən belə uğurun əldə olunması bizə necə sevinc yaşatdığını təsəvvür etmək çətindir...

Kickstarter-in iş prinsipi və layihələri haqqında

Bu platforma çox sadə iş prinsipinə malikdir. Minlərlə insan üzərində işlədikləri layihələri sayta maliyyələşmə üçün təqdim edirlər. Hər bir layihənin maliyyələşdirilməsi üçün müəyyən bir rəqəmin göstərilməsi mütləqdir. Məsələn, «A» layihəsi üçün 100 000 dollar məbləğində vəsait tələb olunur - bu məlumat layihə rəhbəri tərəfindən Kickstarter-ə təqdim olunmalıdır. İstifadəçilər vəsait yatırımı etməyə başlayır və əgər lazım olan məbləğ toplanarsa, istifadəçilərin kredit kartlarından ödədikləri məbləğ çıxılır. Yox, əgər qeyd olunan məbləğ toplanmazsa yatırım edənlərin kartlarından heç bir məbləğ çıxılmaz. Kickstarter «hər şey ya heçnə» prinsipi ilə fəaliyyət göstərir.

Yatırım qoyan istifadəçilər «backer» adlanır. Bəs «backer»lər niyə yatırım qoyurlar ki? Bəzi hallarda «backer» rolunda layihə sahiblərinin dostları, yaxınları və ailələri çıxış edir. Bir çox hallarda isə bu sadəcə layihədən ilhamlanmış, onu bəyənməmiş insanlardır. Onlar üçün layihənin gerçəkləşməsi arzularının reallaşmasına bərabərdir. Layihədə əks olunmuş hər hansı bir məhsulun yaradılması üçün, ondan istifadə edə bilmək üçün «backer»lər pul bağışlayırlar. Elə hallar da olur ki, layihə rəhbərləri vəsait yatırın «backer»lərə hazırlanacaq məhsulun bir sürətini, xüsusi buraxılışını, hətta layihənin bir parçası olmağı təklif edirlər. Qeyd edək ki, «backer»lər layihənin hissə sahibi ola bilməz. Kickstarter layihələrin 100% sahiblərinə aid olmasını təmin edir.



Bütün bunlarda Kikstarter-in mənafeyi nədir? Şirkət hər bir maliyyələşdirilən layihənin büdcəsindən 5% alır. Əgər layihə lazım olan məbləği toplaya bilməyə, müvafiq olaraq Kikstarterin xeyrinə heç bir məbləğ də tutulmur.

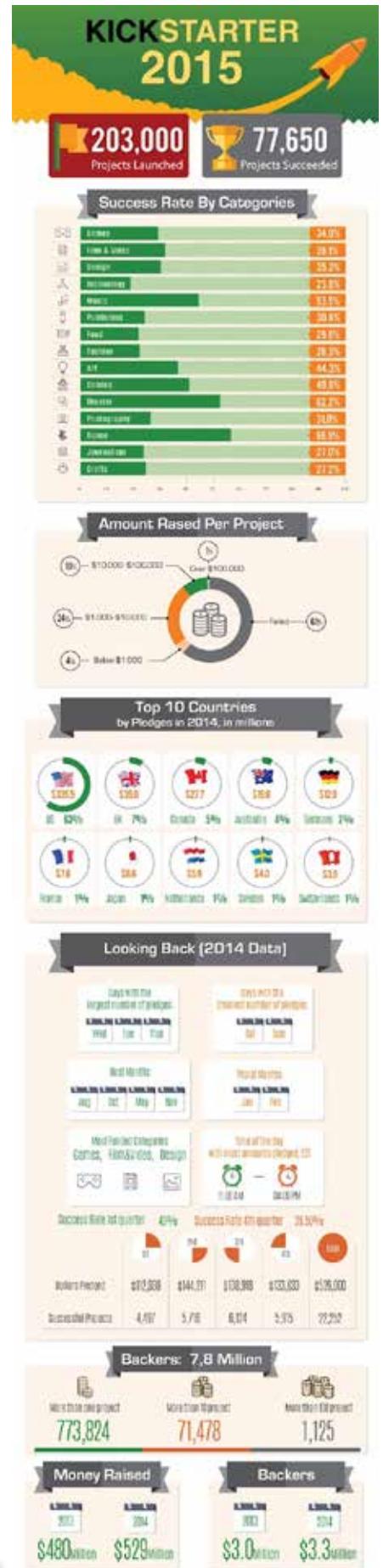
Layihənizi Kikstarter-ə necə təqdim edə bilərsiniz?

Kickstarter.com veb-saytında «Start a project» bölməsinə girin və orada öz layihənizi yerləşdirin.

«Biz incəsənət, komiks, dizayn, rəqs, dəb, film&video, yemək, oyun, jurnalistika, teatr, texnologiya, foto, musiqi

sahəsində hər bir layihəni qəbul etməyə və dəstək verməyə hazırıq» deyən Kikstarter layihənizi qəbul etmək üçün üç mühüm şərt irəli sürür:

- Layihələr dünya ilə paylaşmaq üçün hansısa bir final məhsul təklif etməlidir.** Hər bir Kikstarter layihəsinin məhsul hazırlama planı olmalıdır. Bu məhsul hazır olduqdan sonra onu ictimaiyyətlə paylaşmaq vacibdir. Layihə rəhbərinin bir növ «Budur! Bitdi! Bu da bizim yaratdığımız məhsul! Oiymətləndirin!» demək üçün əsaslı səbəbi olmalıdır.
- Layihələr dürüst və aydın formada təqdim olunmalıdır.** Layihələr öz fonlarında tutarlı səbəb və faktlara sahib olmalıdır. Adətən «backer»lərə təqdim etmək üçün layihə prototipləri tələb olunur.





keçirilməsindən heç bir məsuliyyət daşımır. Pul yatıran istifadəçilər bu halda layihəni və onun rəhbərinin dürüslüyünü özləri

layihəsi ötən il təxminən 80 000 istifadəçinin yatırım qoyması ilə rekord məbləğdə vəsait toplaya bilib: 20 milyon ABŞ dolları.

Rayan Qrepper tərəfindən irəli sürülmüş «Coolest Cooler» layihəsi iki il öncə nə az nə çox, tam 13 milyon ABŞ dolları məbləğində vəsait topladıqdan sonra həyata keçirilib.

Ən çox vəsait toplayan layihələrin siyahısında üçüncü pillədə yenə də Pebble Technology-nin təqdim etdiyi Android və iOS üçün «e-paper Watch» layihəsi qərarlaşıb. Bu layihə 68 000 «backer»in yatırım qoyması sayəsində 10 milyon ABŞ dolları məbləğində vəsait topladıqdan sonra həyata keçirilib.

Qeyd edək ki, Kickstarter saytında heç bir yatırım əldə edə bilməyən layihələrə rast gəlmək, demək olar ki, mümkündür deyil. Dəyərli ideyanın, maraqlı arzusunun reallaşması üçün insanlar hər cür maddi və mənəvi dəstək göstərməyə hazırdırlar. Lazım olan yatırım-layihə ortamını təşkil etməyi isə Kickstarter layihəncə bacarır.

dəyərləndirməlidirlər. Adətən, layihə rəhbərləri işlərin gedişatını izləndirməyə məqsədlə veb-sayt və ya video-kanal açırlar və oradan öz «backer»lərinə lazım olan məlumatı verirlər. «Backer»lərin layihə rəhbərləri ilə görüşmələri, zəngləşmələri və internet üzərindən əlaqə qurmaları da mümkündür.

Kickstarter-in layihələri qəbul edərək dəstəkləməsi ilə yanaşı geri çevirdiyi layihələr də az deyil. «Cancel» olunma səbəbi kimi adətən daha əvvəl Kickstarter-ə təqdim olunmuş layihələrin yenidən başqaları tərəfindən təqdim olunması, tələb olunan fiziki prototipin təqdim olunmaması, moderatorlar tərəfindən yetərinə perspektivli kimi qəbul olunmaması, qeyri-real performans və ya qeyri-real maliyyə tələbi, habelə plagiat kimi səbəblər göstərilir.

Məsələn, Eye 3 Helicopter Drone adlı layihə qeyri-real performans haqqında söz verildiyi, eləcə də prototip şəkillərinin digər məhsullardan götürüldüyü üçün Kickstarter tərəfindən qəbul olunmamışdı. Kobe Red adlı ət yeməkləri ilə bağlı layihə 120000 dolların toplanmasına baxmayaraq, sonradan layihənin yalan və fırıldaq olduğu məlum olunca dərhal ləğv edilmişdi. «Mythic: The Story of Gods and Men» adlı oyun isə qrafikanın digər oyunlardan mənimşəndiyinə və qeyri-real performans təklif ediyinə görə ləğv edilmişdi.

Layihələr haqqında statistik məlumat

Yaradıldığından bəri Kickstarter-ə 106.524 layihə təqdim olunub, 11 milyon istifadəçi «backer» rolunda çıxış edərək cəmi 2.4 milyard dollar yatırım qoyub. Ən çox vəsait toplayan layihələr isə aşağıdakılardır:

Pebble Technology-nin təqdim etdiyi «Pebble time» «ağıllı» saat



launched projects

134 000 76 000

active projects

4 329 4 977

pledged funds

1 001 Mio 286 Mio

collected funds*

856 Mio 267 Mio overall
155 Mio from successful projects

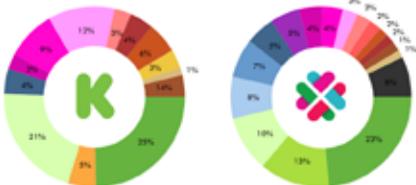
success rate*

44% 29% overall
44% of 'funded' projects

project locations

90% United States 79% United States
4% United Kingdom 5% United Kingdom
1% Canada 6% Canada
1% continental Europe 4% continental Europe

categories



animals art community comics dance design
education fashion film food games health
music other photography publishing small
business sports technology theater

3. Xeyriyyəçilik, qeyri-qanuni maddi mənafe və Kickstarterdə qəbul olunmayan digər təyinatlı layihələr maliyyələşdirilmir.

Hamımız xeyriyyəçiliyin tərəfdarıyıq, ancaq Kickstarter-də bu qəbul olunmur. Kickstarterdə qəbul edilməyən təyinatlı bütün layihələr haqqında ətraflı Kickstarterin rəsmi saytında məlumat əldə edə bilərsiniz.

Qeyd edək ki, hər bir layihə sayt tərəfindən ciddi şəkildə moderasiya edilir. Yalnız ən perspektivli, uğurlu plana sahib və kifayət qədər arqument (layihənin video-planı, fiziki prototipi və s.) təklif edən layihələr maliyyələşdirmə üçün qəbul edə bilər. Kickstarter maliyyələşdirilən layihələrin həyata

9-я Каспийская Международная
Выставка
"Охрана, Безопасность и
Средства Спасения"



securika
cips



Баку, Азербайджан

19-22
октября
2016

Баку Экспо Центр



Системы
и технические
средства
видеонаблюдения



Системы
и средства
ограничения
доступа



Системы
защиты
периметра



Системы и средства
обеспечения
пожарной
безопасности



Технические
средства
обеспечения
безопасности

Организаторы



Тел.: +994 12 4041000
Факс: +994 12 4041001
E-mail: security@iteca.az

 www.facebook.com/CIPSCaspian

Получите свой билет на сайте
www.cips.az

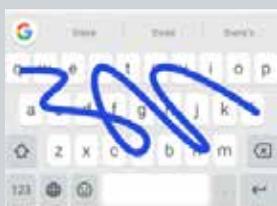


Создатели Siri продемонстрировали голосового помощника Viv



Сервис Viv позиционируется разработчиками как голосовый помощник нового поколения, основанный на искусственном интеллекте с возможностями машинного обучения и интеграцией со сторонними сервисами. Как и Siri, Viv позволит пользователю в разговорной манере взаимодействовать с различными сервисами. Однако по своим возможностям Viv превосходит Siri, распознавая более сложные голосовые запросы, действует исходя из сохраненного контекста разговора и способен к обучению. В ходе демонстрации сервис сумел корректно обработать вопрос «Will it be warmer than 70 degrees near the Golden Gate Bridge after 5 PM the day after tomorrow?» («Будет ли теплее 21°C послезавтра после 5 вечера около Золотых Ворот?»). Кроме того, Viv предоставит разработчикам платформу для добавления дополнительных сервисов. На данный момент реализована интеграция с 50 сервисами, такими как заказ цветов, еды, такси, покупка продуктов и т.д.

Клавиатура Gboard доступна для iPhone и iPad



Компания Google выпустила новое мобильное приложение для устройств, работающих под управлением операционной системы iOS. Gboard представляет собой многофункциональную клавиатуру для iPhone и iPad и интегрирована с поисковой системой Google. Отдельно стоит отметить быстрый поиск анимированных GIF и эмодзи. Клавиатура поддерживает как обычный ввод, так и ввод «скольжением» без отрыва пальца от экрана. На данный момент Gboard доступна для бесплатной загрузки на английском языке для пользователей США в App Store.



HTC Desire 830

Компания HTC представила на тайваньском рынке новый смартфон Desire 830, который пришел на смену HTC Desire 820. Аппарат относится к среднему уровню. Устройство, заключенное в пластиковый корпус, получило 5,5" дисплей с разрешением 1080p, 1,5 GHz восьмиядерный процессор MediaTek Helio X10, 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSD, поддерживающий работу с картами емкостью до 128 Gb. Основная камера имеет разрешение 13 Мр и поддерживает оптическую стабилизацию изображения. В качестве фронтальной камеры используется 4 Мр модуль с технологией UltraPixel. Кроме динамиков BoomSound, устройство получило аккумулятор емкости 2800 мА/ч. Размеры HTC Desire 830 составляют 157,5x78,9x7,79 мм. Цена смартфона составляет 310 долларов.



Xiaomi Mi Max

Компания Xiaomi представила свой самый большой смартфон Mi Max. Устройство получило 6,44" дисплей и металлический корпус. Xiaomi Mi Max представлен в трех версиях с разными аппаратными основами: на базе шестиядерного процессора Qualcomm Snapdragon 650 с 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, на базе восьмиядерного процессора Snapdragon 652 с 3 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти и на базе Snapdragon 652 с 4 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Разрешение дисплея смартфона составляет 1920 x 1080 пикселей. Кроме этого, Xiaomi Mi Max оснащается 16 Мр основной камерой с двухцветной вспышкой и фазовым автофокусом, 5 Мр фронтальной камерой, сканером отпечатков пальцев и ИК-датчиком. Поддерживается работа с двумя SIM-картами, есть модули LTE с VoLTE, Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 4.2, GPS и ГЛОНАСС. Аккумулятор обладает емкостью 4850 мА/ч. Работает смартфон под управлением операционной системы Android 6.0 Marshmallow с фирменной оболочкой MIUI 8. Размеры Mi Max составляют 173,1x88,3x7,5 мм, а вес равен 203 гр. Цена устройства составляет 230, 260 и 306 долларов соответственно.

Huawei Honor V8

Компания Huawei представила новый флагманский смартфон в линейке устройств Honor. Huawei Honor V8 заключен в металлический корпус, обладает сканером отпечатков пальцев, а также получил двойную 12 Мр основную камеру с двухцветной светодиодной вспышкой и лазерным автофокусом. 5,7" смартфон будет представлен на рынке в двух версиях: с дисплеем разрешением 1920x1080 пикселей и 32 Gb встроенной памяти, а также с дисплеем разрешением 2560x1440 пикселей и 64 Gb встроенной памяти. Смартфон оснащается восьмиядерным процессором Kirin 950, 4 Gb оперативной памяти, 8 Мр фронтальной камерой, аккумулятором емкостью 3500 мА/ч с возможностью быстрой зарядки, ИК-датчиком, модулями LTE, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2, GPS и NFC, а также портом USB Type-C. Поддерживает устройство и работу с двумя SIM-картами. В качестве операционной системы здесь представлена Android 6.0 Marshmallow с фирменной оболочкой EMUI 4.1. Цена Huawei Honor V8 составляет 350 и 430 долларов, в зависимости от версии.



Fly Stratus 4

Бренд Fly представил новый ультрабюджетный смартфон Fly Stratus 4 (FS405). Модель отличается относительной компактностью и невысокой ценой, которая находится в пределах 60 долларов. Fly Stratus 3 оснащается 4" TN-дисплеем с разрешением 800x480 пикселей, 2 Мр основной камерой и фронтальной VGA-камерой. Аппарат базируется на 1,2 GHz двухъядерном процессоре Mediatek MT6572A, 512 Mb оперативной и 4 Gb встроенной памяти. Есть слот для карт памяти формата microSD, модули Wi-Fi (802.11 b/g/n) и Bluetooth, а также поддерживается работа с двумя SIM-картами. Аккумулятор обладает емкостью 1250 мА/ч, что обеспечивает до 6 часов автономной работы в режиме разговора. Размеры смартфона составляют 121,6x62,5x10,3 мм, а вес равен 107 гр. Работает устройство под управлением операционной системы Android 5.1 Lollipop.



В Google Translate для Android дебютировала функция перевода текста в сторонних приложениях



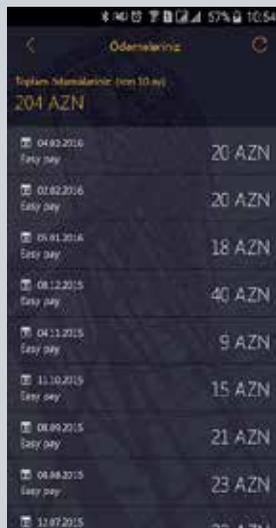
Приложение Translate 5.0 позволяет воспользоваться функцией Tap to Translate, которая может быстро переводить текст в любом установленном на смартфоне или планшете приложении. Раньше неизвестное слово или текст нужно было скопировать, затем запустить Translate, вставить текст и только потом получить перевод. С помощью Tap to Translate достаточно просто скопировать нужный текст, после чего на экране появится иконка Translate. Нажав на нее, вы получите перевод, не покидая приложение. Функция Tap to Translate работает в любом приложении и поддерживает перевод без подключения к интернету, если пользователь заранее загрузил языковой пакет. К сожалению, из-за особенностей системы данная функция работает только на Android. Также Google сократила размер языковых пакетов на 90%, и сейчас они в среднем занимают около 25 Mb.

Samsung представляет microSD-карту объемом 256 Gb

Компания Samsung представила новую карту памяти формата microSD EVO Plus 256Gb. Как уверяет производитель, данная карта предлагает самую высокую емкость в своем классе, обеспечивая высокую скорость передачи данных. Она предназначена для использования в смартфонах и планшетах высокого класса, 3600 и экшен-камерах, дронах и прочих устройствах, которым нужен большой объем памяти. На EVO Plus 256Gb можно записать до 12 часов видео в формате 4K или 33 часа видео с разрешением Full HD. Карта памяти EVO Plus 256Gb создана на базе технологии V-NAND, благодаря чему скорость чтения данных достигает 95 МБ/с, а записи - 90 МБ/с. Цена Samsung EVO Plus 256Gb составляет 250 долларов.



Приложение Azəriq для устройств под управлением iOS и Android



Оплата счетов за электричество в Азербайджане с мая стала проще и удобнее благодаря мобильному приложению Azəriq. Помимо оплаты счетов, в приложении можно увидеть saldo счета за текущий месяц и сравнить счета за электроэнергию за прошлые месяцы. Кроме оплаты счетов за электроэнергию, все бытовые клиенты могут при помощи приложения отслеживать свое потребление электроэнергии по месяцам, дням или часам, анализируя его и находя в результате возможности изменить свои потребительские привычки, уменьшая тем самым и свои счета за электроэнергию.



iOS Android

Instagram кардинально изменил логотип и обновил дизайн приложения



Новый логотип приложения Instagram получил более схематичное изображение камеры и радужный градиентный фон. Дизайн приложения

стал более простым, что призвано помочь пользователям фокусировать внимание на фотографиях и видеороликах без необходимости задумываться о навигации. Также было отмечено, что сообщество Instagram за прошедшие 5 лет прошло большой путь развития от места для обмена фотографиями, обработанными при помощи фильтров, до большого сообщества, ежедневно публикующего более 80 млн. фотографий и роликов. Приложения Layout, Boomerang и Hyperlapse также получили обновленный внешний вид.

Sharp Aquos Zeta

Компания Sharp представила смартфон Aquos Zeta SH-04H, который по своим техническим характеристикам ничем не уступает флагманам. Устройство водо- и пыленепроницаемо, оснащено сканером отпечатков пальцев, который размещен на правой грани смартфона. Sharp Aquos Zeta получил 5,3" дисплей с разрешением Full HD, выполненный по технологии IGZO и прикрытым закаленным 2,5D-стеклом Gorilla Glass 4. Базируется устройство на четырехъядерном процессоре Snapdragon 820, имеет 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, а также слот для карт памяти формата microSD. Корпус имеет толщину всего 7,6 мм при весе 155 гр. Емкость аккумулятора составляет 3 000 мА/ч. Работает устройство под управлением Android 6.0 Marshmallow с новым пользовательским интерфейсом AI епора 4.0. В качестве основной камеры используется 22,6 Мр сенсор с диафрагмой f/1,9, оптической стабилизацией изображения и линзами, прошедшими сертификацию Ricoh GR. Камера способна фокусироваться всего за 0,4 секунды и позволяет снимать видео в формате 4K с частотой до 240 кадров в секунду. Фронтальная камера имеет разрешение 5 Мр. Информации о цене и дате поступления в продажу новинки пока нет.



HTC Desire 628

Компания HTC представила новый смартфон среднего уровня Desire 628. Устройство получило фронтальные стереодинамики BoomSound, слоты для двух SIM-карт с поддержкой сетей 4G, а также 32 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD с поддержкой карт объемом до 2 Tb. Работает Desire 628 под управлением Android 5.1 Lollipop с фирменной оболочкой Sense UI. Технические характеристики HTC Desire 628 также включают 5" дисплей с разрешением 1280x720 пикселей, 1,3 GHz восьмиядерный процессор MediaTek MT6753 с графическим ускорителем Mali-T720, 3 Gb оперативной памяти, 13 Мр основную камеру с апертурой f/2,0 и 5 Мр фронтальную камеру с апертурой f/2,4, аккумулятор емкости 2200 мА/ч. Размеры устройства составляют 146,9x70,9x8,19 мм, а вес равен 142 гр. Информация о цене и дате старта продаж HTC Desire 628 пока не объявлена.

TP-LINK Neffos

Компания TP-LINK представила на рынке СНГ новую линейку смартфонов, выпущенных под брендом Neffos. Самым доступным решением в линейке стал Neffos C5L. Аппарат оснащен 4,5" IPS-дисплеем с разрешением 854x480 пикселей, 1,1 GHz четырехъядерным процессором Qualcomm MSM8909, 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. В Neffos C5L установлены 8 Мр основная и 2 Мр фронтальная камеры. Емкость аккумулятора составляет 2000 мА/ч.

Вторым в линейке идет Neffos C5 с более продвинутой технической характеристикой. Смартфон оснащается 5" дисплеем с разрешением HD, 1,3 GHz четырехъядерным процессором MediaTek MT6735, 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Основная камера в Neffos C5 имеет разрешение 8 Мр, а разрешение фронтального модуля составляет 5 Мр. Емкость аккумулятора равна 2200 мА/ч. Старшей моделью в новой линейке стал 5,5" Neffos C5 Max. Аппарат получил флагманские характеристики и обширный набор функций. Устройство базируется на 1,3 GHz восьмиядерном процессоре MediaTek MT6753, имеет 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Основная камера с разрешением 13 Мр и диафрагмой f/2,0 позволяет делать качественные снимки, а аккумулятор емкостью 3045 мА/ч обеспечивает хорошую автономность устройства.

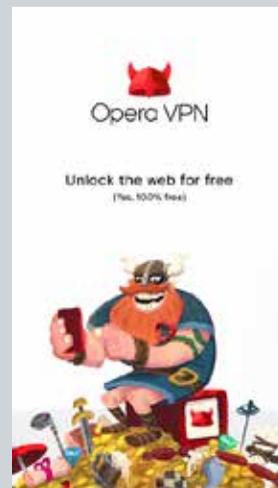


Garmin Forerunner 735XT

Компания Garmin представила новые Smart-часы Forerunner 735XT, предназначенные для пользователей, профессионально занимающихся спортом. В устройстве используется высокоточный датчик сердечбиения Elevate. Это первый спортивный трекер с поддержкой приложения Suffer Score от компании Strava для профессиональных спортсменов, позволяющего измерять частоту сердечных сокращений по сравнению с базовым значением. Часы совместимы с фирменным датчиком давления на педали велосипеда Vector от Garmin и аксессуарами Varia, которые оповещают пользователя об опасности на дороге. Часы имеют полностью защищенный корпус и способны выдержать погружение в воду на глубину до 50 м. Заряда встроенной батареи достаточно для 14 часов работы в режиме тренировок или 11 дней в обычном режиме. Также аксессуар способен отслеживать число пройденных шагов, фазы сна и получать уведомления со смартфона. В магазине Garmin Connect IQ вы сможете скачать различные приложения и циферблаты. Цена Garmin Forerunner 735XT составляет 450 долларов.



Opera представила бесплатный сервис Opera VPN для iOS



Теперь владельцы iPhone и iPad могут повысить уровень защиты персональных данных и получить доступ к большему количеству контента, благодаря бесплатному приложению Opera VPN. Напомним, что компания Opera недавно представила функцию VPN в браузере Opera для компьютеров, а Opera VPN для iOS - это первое полноценное VPN-приложение для мобильной платформы Apple. В момент активации приложение удаляет куки рекламных трекеров, которые следят за пользователями в сети, что еще больше повышает уровень защиты персональных данных. Opera VPN для iOS доступна в отдельных странах на английском, арабском, французском, немецком, индонезийском, японском, португальском, русском и испанском языках. Приложение позволяет выбрать одну из пяти виртуальных локаций: США, Канада, Германия, Сингапур и Нидерланды.

Новое приложение для группового общения от Google

Компания Google представила мессенджер для групповых Spaces. В обычных мессенджерах в процессе общения собеседникам приходится переключаться между приложениями, чтобы скопировать и вставить нужные ссылки. При этом групповые разговоры редко концентрируются только на одной теме обсуждения, и информация часто просто теряется в бесчисленных тредах, которые не так-то просто потом отыскать. Приложение Spaces создано специально для того, чтобы собеседники могли мгновенно делиться контентом по любой интересующей теме, поэтому Google интегрировал его со своими крупнейшими сервисами - поиском Google, YouTube и Google Chrome. Мессенджер запускается на iOS, Android и десктопах для всех владельцев аккаунта Google.

Фитнес-трекер Garmin Vivosmart HR+ поддерживает GPS

Компания Garmin представила обновленный фитнес-трекер Vivosmart HR+. Устройство получило встроенный GPS-модуль, что дает больше возможностей по отслеживанию показателей активности и возросшую точность, по сравнению с использованием только акселерометра и датчика движения. На свежем воздухе фитнес-трекер отслеживает пройденную дистанцию, скорость и темп



с использованием GPS-координат, а в зале – с использованием акселерометра и датчика движения. Garmin Vivosmart HR+ оснащается оптическим пульсометром Elevate и выдерживает погружение на глубину до 50 м. Аккумулятор обеспечивает до 5 дней использования от одной подзарядки с круглосуточной работой пульсометра и отключенным датчиком GPS или до 8 часов работы с непрерывной записью GPS. Цена Garmin Vivosmart HR+ составляет 220 долларов.

Raspberry Pi Zero - компьютер за 5 долларов с контроллером для камеры

В конце ноября прошлого года фонд Raspberry Pi Foundation представил одноплатный компьютер Zero стоимостью всего 5 долларов. Устройство снабжено 1 GHz процессором ARM11, 512 Mb оперативной памяти, двумя портами microUSB, слотом для карт памяти формата microSD, портом mini HDMI и 40-пиновым интерфейсом ввода/вывода. Компьютер поддерживает работу с большим количеством ПО, предназначенного для старших моделей Raspberry Pi, и к нему можно подключать аксессуары с помощью дополнительного аппаратного обеспечения. Единственное, чего не было у Raspberry Pi Zero, – это отдельного коннектора для камеры. Теперь же этот модуль добавили,

но компьютер от этого не стал дороже. Последняя модель камеры для Raspberry Pi имеет матрицу Sony IMX219 с разрешением 8 Мр. Также можно подключить любую USB-камеру. Тем не менее, официальная камера в большинстве случаев потребляет меньше ресурсов.



Moto G4 и Moto G4 Plus

Это уже четвертое поколение бюджетных Moto G, обладающих схожим дизайном и характеристиками. Главными отличиями новинок стали сканер отпечатков пальцев и улучшенная камера. Смартфоны оснащаются 5,5" дисплеями с разрешением 1920x1080 пикселей. Moto G4 Plus получил 5 Мр фронтальную камеру и 16 Мр основную камеру с диафрагмой f/2.0, лазерной и фазовой системой автофокусировки. В модели Moto G4 используется 13 Мр основная камера. Аппаратной основой Moto G4 стал восьмиядерный процессор Qualcomm Snapdragon 617, 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Moto G4 Plus оснащается 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Оба аппарата получили слоты для карт памяти формата microSD, модули LTE с VoLTE, Wi-Fi (802.11 b/g/n), Bluetooth 4.1, GPS, FM-радио, а также два слота для SIM-карт. Емкость аккумуляторов составляет 3000 мА/ч. Есть функция быстрой зарядки Turbo Charging, обеспечивая 6 часов дополнительной работы за 15 минут заряда. Работают устройства под управлением операционной системы Android 6.0.1 Marshmallow. Цена Moto G4 Plus стартует с 200 долларов, а Moto G4 стоит порядка 180 долларов.



Sony Xperia XA Ultra

Компания Sony Mobile Communications представила новый смартфон Sony Xperia XA Ultra для любителей селфи. Устройство с металлической задней панелью оснащается 6" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей. Фронтальная камера с матрицей Sony Exmor R обладает разрешением 16 Мр, системой оптической стабилизации изображения и вспышкой. Основная камера с 21,5 Мр матрицей Exmor RS получила гибридный автофокус. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek MT6755, имеет 3 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Аккумулятор емкостью 2700 мА/ч обеспечивает до двух суток автономной работы. Есть поддержка двух SIM-карт с возможностью работы в сетях LTE. Размеры смартфона составляют 164,2x79,4x8,4 мм, а вес равен 190 гр. Работает устройство под управлением операционной системы Android 6.0 Marshmallow. В продаже Xperia XA Ultra появится уже в следующем месяце. Информации о цене пока нет.

Alcatel Flash Plus 2

Компания TCL Communication, выпускающая мобильные устройства под брендом Alcatel, представила новый смартфон Alcatel Flash Plus 2. Устройство заключено в металлический корпус и получило сканер отпечатков пальцев. Смартфон оснащается 5,5" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей, 5 Мр фронтальной и 13 Мр основной камерами.

Аппаратной основой стал восьмиядерный процессор MediaTek Helio P10 (MT6755), 2/3 Gb оперативной и 16/32 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Alcatel OneTouch Fierce X поддерживает работу с двумя SIM-картами в сетях, оснащен модулями Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.1 и GPS. Емкость аккумулятора составляет 3000 мА/ч. Работает устройство под управлением операционной системы Android 6.0 Marshmallow. Размеры составляют 152,6x76,4x8,2 мм, а вес равен 157 гр. Цена модели с 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти составляет 160 долларов, а Alcatel Flash Plus 2 с 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти будет продаваться за 190 долларов.



Moto G4 Play

Помимо новых Moto G4 и Moto G4 Plus, Motorola представила Moto G4 Play - недорогую модель с поддержкой скоростных сотовых сетей LTE и покрытием, защищающим от воздействия воды. Устройство оснащается 5" дисплеем с разрешением 720x1080 пикселей, 5 Мр фронтальной и 8 Мр основной камерами. Аппаратной основой стал 1,4 GHz четырехъядерный процессор Qualcomm Snapdragon 410 (MSM8916), 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSD. Смартфон получил модули Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.1 LE и GPS, FM-радио, а также поддерживает работу с двумя SIM-картами. Аккумулятор обладает емкостью 2800 мАч и функцией быстрой подзарядки Quick Charge. Размеры составляют 144,4x72x8,95-9,9 мм, а вес - 137 граммов. Работает устройство под управлением операционной системы Android 6.0.1 Marshmallow. Moto G4 Play станет доступен летом этого года. Цена пока неизвестна.



Фитнес-трекер Huawei Honor Band A1

Компания Huawei представила фитнес-браслет Honor Band A1. Это недорогой гаджет без дисплея, наделенный расширенными базовыми функциями. В дополнение к отслеживанию стандартных фитнес-показателей, таких как время тренировки, пройденная дистанция, количество шагов и сожженные калории, Huawei



Honor Band A1 определяет даже кратковременную дремоту и вычисляет качество сна, в том числе глубокий сон. Еще одна интересная особенность заключается в наличии датчика ультрафиолетового излучения, который предупредит о необходимости защиты от солнечных лучей. Гаджет оповещает вибрацией и светодиодным сигналом о входящих звонках и SMS. Для подключения к устройствам на базе Android или iOS используется интерфейс Bluetooth 4.2. Браслет весит 20 гр и заключен в металлический корпус с защитой от попадания воды и пыли по стандарту IP57. Аккумулятор емкостью 70 мА/ч обеспечивает до 28 дней автономной работы в режиме ожидания. Huawei Honor Band A1 представлен в нескольких цветах в двух версиях - с силиконовым ремешком и кожаным ремешком. Цена составляет 15 и 30 долларов соответственно.

Flens сделает вспышку смартфона более мощной

Разработчики аксессуара под названием Flens решили улучшить вспышку смартфона. Специально для этого они создали компактную насадку с фокусирующей линзой, благодаря которой свет от вспышки становится более концентрированным и ярким. Для крепления насадки на корпусе смартфона разработчики решили использовать миниатюрные магниты. На данный момент авторы Flens собирают средства для начала серийного производства на Kickstarter. Для успешного завершения проекта им нужно собрать 20000 евро.



Компания ponda дает пожизненную гарантию на Lightning-кабель, усиленный волокнами кевлара

Многим пользователям знакома проблема износа кабелей, входящих в комплект iPhone и iPad. Похоже, что разработчики аксессуара ZUS Kevlar Charging Cable решили эту проблему. Компания ponda позиционирует ZUS как вечный кабель, который невозможно порвать. Аксессуар никогда не перекрутится, не перетрется и не запутается. Повредить его невозможно, и поэтому производитель дает на него пожизненную гарантию. Создатели кабеля обязуются заменить его бесплатно в случае повреждения в результате износа при нормальной эксплуатации. Разъемы ZUS облачены в прочные пластиковые оболочки, а сам шнур оплетен специальным материалом, позволяющим избежать спутывания. Во время тестов кабель выдержал 15000 сгибаний,

тогда как аксессуары Belkin и Anker выдерживают не более 10000. Коннекторы ZUS целиком и полностью защищены от коррозии. Термоусадочная трубка на штекерах с обеих сторон гарантирует надежность эксплуатации в течение многих лет. Длина кабеля равна 1,2 м. Стоит сверхпрочный кабель при оформлении предзаказа 15 долларов. Будут доступны провода с разъемами Lightning,



micro-USB и USB-C. Поставки новинки должны начаться в июле текущего года.

WhatsApp занимает 55,6% рынка мессенджеров для Android



Компания Similar Web, занимающаяся web-аналитикой и анализом данных для крупных корпораций, решила узнать, какой мессенджер является самым популярным среди пользователей Android. По данным Similar Web, собранным в 187 странах мира, именно WhatsApp занимает больше половины этого рынка. Сервисом пользуются в 109 странах, и его доля составляет 55,6%. На втором месте находится Facebook Messenger, который распространен в 49 странах. Интересно, что оба сервиса принадлежат компании Facebook. На третьем месте с огромным отрывом располагается Viber. Также в первую пятерку вошли популярные в Китае Line и WeChat.

ASUS Zenfone Max

Компания ASUS представила обновленную модель смартфона Zenfone Max, основным преимуществом которого стал аккумулятор емкостью 5000 мА/ч, позволяющий смартфону работать без подзарядки продолжительное время, а также подзарядать другие гаджеты. ASUS Zenfone Max смартфон получил мощный восьмиядерный процессор Qualcomm Snapdragon 615 и будет поставляться с 2 или 3 Gb оперативной памяти. Объем встроенной памяти составляет 32 Gb. Есть слот для карт памяти формата microSD. Смартфон оснащается 5,5" IPS-дисплеем с разрешением 1280x720 пикселей, 13 Мр основной камерой PixelMaster с лазерным автофокусом и 5 Мр фронтальной камерой. Работает устройство под управлением операционной системы Android 6.0.1 Marshmallow. Модель с 2 Gb оперативной памяти будет стоить порядка 150 долларов, а старшая модель оценена в 192 доллара.



Pebble 2, Pebble Time 2 и Pebble Core

Компания Pebble представила второе поколение своих Smart-часов и фитнес-брелок. Pebble 2 полностью сохранили функциональность и возможности предыдущей версии, добавив датчик сердечбиения и встроенный микрофон. Часы получились чуть тоньше и легче первого поколения. Экран по-прежнему черно-белый, но теперь он покрыт стеклом Gorilla Glass. Часы могут автономно проработать одну неделю. Изменения произошли и в программном обеспечении. Фреймворк Actions позволяет получить быстрый доступ к основным приложениям, а для его активации требуется нажать верхнюю правую кнопку гаджета.

По традиции, Pebble разместила проект на краудфандинговой площадке Kickstarter. Поставки Pebble 2 стартуют в сентябре по цене в 99 долларов. Подобные же улучшения получили и часы Pebble Time 2, которые, кроме прочего, оснащаются цветным экраном с более узкими рамками. С этой моделью можно погружаться под воду на глубину до 30 метров. Цена Pebble Time 2, которые станут доступны в ноябре, составляет 169 долларов. Третье устройство представляет собой карманный гаджет для спортсменов под названием Core, характеристики которого включают модули 3G и Wi-Fi. Заряда батареи Core хватит на 9 часов прослушивания музыки. Кроме фитнес-функций, гаджет может отслеживать местоположение владельца. Цена Pebble Core составит 79 долларов, а в продаже он появится лишь в 2017 году.



Samsung Galaxy C5 и C7

Компания Samsung Electronics представила смартфоны Galaxy C5 и C7 в металлическом корпусе со сканером отпечатков пальцев. Galaxy C5 оснащается 5,2" дисплеем Super AMOLED с разрешением 1920x1080 пикселей, 16 Мр основной и 8 Мр фронтальной камерами. Базируется устройство на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 617, 4 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Поддерживается работа с двумя SIM-картами в сетях LTE, есть модули Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth 4.2, GPS и NFC. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 6.0.1 Marshmallow. Аккумулятор обладает емкостью 2600 мА/ч. Цена младшей модели составит 335 долларов, а модель с 64 Gb встроенной памяти оценена в 366 долларов. Galaxy C7 обладает 5,7" дисплеем Super AMOLED с разрешением 1920x1080 пикселей, 16 Мр основной и 8 Мр фронтальной камерами. Аппаратной основой стал восьмиядерный процессор Qualcomm Snapdragon 625, 4 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Прочие характеристики точно такие же, как у младшей модели, только емкость аккумулятора здесь составляет 3300 мА/ч. Младшая модель стоит 396 долларов, а модель с 64 Gb встроенной памяти оценена в 427 долларов.

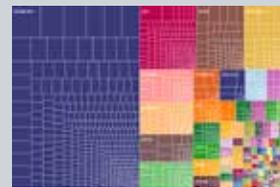


ZTE Axon 7

Компания ZTE представила новый флагманский смартфон Axon 7. Устройство заключено в стильный металлический корпус со сканером отпечатков пальцев на задней панели, и, как подчеркивает производитель, этот смартфон стал одним из первых устройств с поддержкой платформы виртуальной реальности Daydream от Google. ZTE Axon 7 оснащается 5,5" дисплеем с разрешением 1440x2560 пикселей, 20 Мр основной камерой с системой оптической стабилизации изображения и фазовым автофокусом, а также 8 Мр фронтальной камерой. Аппарат базируется на четырехъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 820. Будут доступны две версии: с 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти или с 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. В обеих моделях будет слот для карт памяти формата microSD. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 6.0 Marshmallow. Предусмотрена поддержка двух SIM-карт, есть модули LTE, Bluetooth, GPS, NFC и Wi-Fi, а также порт USB Type-C. Аккумулятор обладает емкостью 3250 мА/ч. Модель с базовыми характеристиками оценена в 450 долларов, а старшая модель, которая также получит поддержку технологии Force Touch, обойдется в 640 долларов.



Google начинает активно бороться с фрагментацией Android



Одной из главных проблем операционной системы Android является огромное количество самых разных устройств на базе данной платформы. Большинство производителей выпускают обновления для своих смартфонов и планшетов спустя несколько месяцев после выхода новой версии, а если речь заходит о бюджетных моделях, то зачастую они и вовсе не получают официальных обновлений. По данным Google, на начало мая текущего года лишь 7,5% всех устройств работали на Android 6.0 Marshmallow. Похоже, что корпорация решила наконец исправить эту ситуацию. Google отслеживала, сколько времени требуется производителям на выпуск обновлений для своих устройств, и на основе этих данных был составлен список с рейтингом производителей. Такой ход со стороны Google кажется весьма агрессивным, но это может заставить компании выпускать обновления в срок, чтобы попасть на первые места в списке и тем самым выглядеть лучше остальных в глазах покупателей.

Twitter исключает из 140-символьного лимита ссылки на фото и видео, названия аккаунтов и цитаты



Сервис микроблогов Twitter официально объявил о скором ослаблении требований к ограничению в 140 символов на твит. В данном ограничении теперь перестанут учитываться любые медиавложения, названия аккаунтов в ответах на твиты других пользователей. Под медиавложениями понимаются фото, видео, GIF-файлы, опросы, цитаты твитов и тому подобный контент. Кроме того, в Twitter появится кнопка для ретвита и цитирования собственных твитов, а знак «.@» больше не будет использоваться в начале твита. В результате новые твиты, которые начинаются с названия аккаунта, будут показываться всем подписчикам пользователя. Эти обновления станут доступны пользователям в ближайшие месяцы.

Платежная система Samsung Pay Mini для iOS и Android дебютирует этим летом

Платежная система Samsung Pay уже набрала достаточные обороты и пользуется немалым успехом в ряде стран. Поэтому компания решила представить Samsung Pay Mini - новую, облегченную, версию сервиса, которая в ближайшее время выйдет на iOS и Android. Новый вариант платежной системы будет проще в использовании, однако обладает ограниченной в сравнении с привычной Samsung Pay функциональностью. Возможности Samsung Pay Mini рассчитаны исключительно на on-line выплаты. Программа также не поддерживает бесконтактные платежи по стандарту MST (Magnetic Secure Transaction). В остальном же Samsung Pay Mini может потенциально стать наиболее приемлемым вариантом для совершения покупок и оплаты счетов. Мини-версия Samsung Pay выйдет уже в этом месяце.

Microsoft планирует оптимизировать виртуальную реальность под бюджетные смартфоны

Исследовательское подразделение корпорации Microsoft начало разработку технологии FlashBack. Суть разработки заключается в том, чтобы не вычислять каждый кадр в режиме реального времени, что потребляет много ресурсов графического процессора, а отображать предварительно записанные кадры из кэша. Технология FlashBack позволяет перенести нагрузку с центрального и графического процессоров на встроенную память, где будет происходить сжатие данных. Благодаря этому, можно будет сохранить 8 Mb текстур в разрешении 4K всего в 100 kb оперативной памяти. Это откроет большие возможности для устройств с ограниченными возможностями и объемом памяти. Исследователи из Microsoft Research уверяют, что FlashBack обеспечивает в 8 раз более высокую частоту кадров и до 97 раз меньшее потребление энергии. Кроме этого, эта технология работает не только со статическими, но и динамическими сценами с движущимися и анимированными объектами.

ZUK Z2

Новый ZUK Z2 представляет собой чуть уменьшенный и более доступный вариант запущенной ранее версии Pro. Аппарат имеет металлическое шасси и покрытый с двух сторон 2.5D стеклом корпус. Ширина смартфона составляет всего 68,88 мм, а толщина корпуса - 8,45 мм. ZUK Z2 получил 5" экран с разрешением 1920x1080 пикселей. Устройство базируется на 2,15 GHz процессор Qualcomm Snapdragon 820, имеет 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора составляет 3500 мА/ч. Функция ускоренной зарядки позволяет зарядить смартфон с 0% до 80% за 100 минут. Основная камера имеет 13 Мр матрицу с размером пикселя 1,32 мкм, 5 линз, сенсор ISOCELL, гибридный автофокус, LED-вспышку и электронную систему стабилизации изображения. Фронтальная камера получила 8 Мр сенсор с размером пикселя 1,4 мкм и углом обзора 78,90. Кроме этого, ZUK Z2 снабжен портом USB Type-C и сканером отпечатков пальцев в кнопке под экраном. Работает Zuk Z2 под управлением Android 6.0 Marshmallow. Цена новинки в Китае составляет около 270 долларов.



Sony Xperia E5

Подразделение Sony Mobile представило смартфон в линейке устройств начального уровня Xperia E5. Преимуществом устройства являются камеры. Так, смартфон получил 13 Мр модуль основной камеры с автофокусом и светодиодной вспышкой и 5 Мр камеру для селфи. Xperia E5 оснащается 5" дисплеем с разрешением 1280x720 пикселей, 1,3 GHz четырехъядерным процессором MediaTek MT6735 с графическим чипом Mali-T720MP2, имеет 1,5 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, которую можно увеличить с помощью карт памяти формата microSD. Смартфон получил модули Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth 4.1, NFC, GPS и ГЛОНАСС. Емкость аккумулятора составляет 2300 мА/ч. Работает новинка под управлением Android 6.0 Marshmallow с фирменной оболочкой Xperia Home. Xperia E5 будет доступен в черном и белом цветах в версиях, работающих с одной и двумя SIM-картами. Ориентировочная цена Xperia E5 составляет 200 евро.

ASUS ZenFone 3, ZenFone 3 Deluxe и ZenFone 3 Ultra

Компания ASUS представила смартфоны ZenFone нового поколения, которые получили более продвинутые характеристики, обновленный дизайн с металлической рамкой и стеклом Corning Gorilla Glass 3 на задней и передней панелях, а также сканеры отпечатков пальцев.

ASUS ZenFone 3 (ZE552KL) оснащается 5,5" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей, 16 Мр основной камерой с сенсором Sony IMX298, 8 Мр фронтальной камерой, процессором Qualcomm Snapdragon 625, 3, 4 или 6 Gb оперативной памяти, 32 Gb встроенной памяти и аккумулятором емкостью 3000 мА/ч. Устройство получило модули LTE Cat 6, Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.2, а также порт USB 2.0 Type-C. ASUS ZenFone 3 Deluxe (ZS570KL) оснащается 5,7" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей, 23 Мр основной камерой с сенсором Sony IMX318, 8 Мр фронтальной камерой, процессором Qualcomm Snapdragon 820, 6 Gb оперативной памяти, 64, 128 или 256 Gb встроенной памяти, а также аккумулятором емкостью 3000 мА/ч с технологией быстрой зарядки Qualcomm Quick Charge 3.0. Устройство получило модули LTE Cat 13, Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.2, а также порт USB 2.0 Type-C. ASUS ZenFone 3 Ultra (ZU680KL) оснащается 6,8" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей, 23 Мр основной камерой с сенсором Sony IMX318, 8 Мр фронтальной камерой, процессором Qualcomm Snapdragon 652, 4 Gb оперативной памяти, 64 или 128 Gb встроенной памяти и аккумулятором емкостью 4600 мА/ч. Устройство получило модули LTE Cat 6, Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.2, а также порт USB 2.0 Type-C. Все новинки работают под управлением Android 6.0 Marshmallow. Цена ASUS ZenFone 3 стартует от 249 долларов, ASUS ZenFone 3 Deluxe - от 499 долларов, а ASUS ZenFone 3 Ultra в минимальной конфигурации стоит 479 долларов.



Samsung начинает серийный выпуск первых SSD NVMe объемом 512 Gb

Компания Samsung Electronics сообщила о начале выпуска твердотельных накопителей с интерфейсом NVMe Express (NVMe), выполненных в виде микросхем в



корпусе типа BGA. Эти накопители, получившие обозначение PM971-NVMe, предназначены для персональных компьютеров следующего поколения, имеющих повышенную плотность компоновки. В корпусе PM971-NVMe находятся все необходимые компоненты: 16 чипов Samsung V-NAND плотностью 256 Гбит каждый (48-слойные чипы), один 20-нанометровый чип LPDDR4 DRAM плотностью 4 Гбит и контроллер. Размеры такого накопителя составляют всего 20x16x1,5 мм, а вес - около 1 гр. Скорость последовательного чтения достигает 1500 МБ/с, последовательной записи - 900 МБ/с (при использовании технологии эширования TurboWrite). Производительность на операциях с произвольным доступом достигает 190000 IOPS в случае чтения и 150000 IOPS в режиме записи. Накопители PM971-NVMe доступны в объемах 128, 256 и 512 Gb.

Qualcomm Snapdragon Wear 1100 станет новой энергоэффективной платформой для носимых устройств

Qualcomm представила микрочип, разработанный специально для носимых устройств, где в приоритете стоит энергопотребление. Snapdragon Wear 1100 получит интегрированный модем Cat. 1 с поддержкой работы в сетях 3G и LTE, а также поддержку Wi-Fi и Bluetooth. По сравнению с предшественником Snapdragon 1100 стал на 45% меньше и получил специальный режим энергосбережения. Новинка умеет отслеживать местонахождение благодаря фирменной технологии iZat, которая использует базовые станции мобильных сетей и GNSS-спутники для получения данных. За безопасность пользовательских и передаваемых в сеть данных отвечают криптографический модуль и генератор случайных чисел.



Səmərəliliyin müəyyən edilməsi üçün beşmarklardan istifadə olunması tarixçəsi hələ adi personal kompüterlər üçün nəzərdə tutulmuş sintetik testlərə aparır. Mobil qurğular üçün beşmarklardan istifadə praktikası isə nisbətən yeni başlayıb: 2008-ci ildə Android əməliyyat sistemi meydana gəldikdən sonra. Əlbəttə ki, mobil əməliyyat sistemləri üçün beşmarklar daha əvvəllər də mövcud idi, lakin onlar, nə qədər qəribə gəlsə də, istifadə olunmurdu. Smartfon seçən insanları beşmarkların nəticələri qətiyyənlə maraqlandırmırdı. Elədirsə, bəs nə üçün bugün sintetik testlər yenidən maraq doğurur, bu, həqiqətən faydalı və vacibdirmi?

Beşmarkların ötən dövrdəki yeri

Əvvelcə bir az tarixə baş vurmaqda fayda var. Gəlin hələ Android-dən əvvəlki dövrə, Windows Mobile-in sensorlu əl personal kompüterləri (PDA - Personal Digital Assistant) və kommunikatorları bazarında ən populyar əməliyyat sistemi olduğu vaxtlara qayıdaq. Örnək kimi 2002-ci ildə bazara buraxılan HTC Wallaby telefonunu götürək. Burada 206 MHz takt tezlikli, 32 Mb əməliyyat yaddaşı, eyni həcmli



etsə də, bu artım arzu edilən sürətlə baş vermirdi, bu səbəbdən də istifadəçilər hər il yeni model axtarışında deyildilər. Əlbəttə, eyni dövrdə qadçetlərə Wi-Fi, Bluetooth, GPS və 3G modulları əlavə olundu, amma qurğudakı bütün güncəl proqram və oyunlar bir neçə il problemsiz işləməyə davam edirdi. Aydınır ki, belə bir vəziyyətdə beşmarklar yalnız bir qrup entuziastdan başqa heç kimi maraqlandırmırdı.

Bugün eyni tendensiya Apple məhsullarında müşahidə olunur. Proqramların əksəriyyəti 2-3 il aralıqla buraxılmış ayfonlarda işləməyə davam edir. iOS əməliyyat sistemi üçün bir sıra beşmark mövcuddur, lakin model xəttinin çox da geniş olmadığından onlardan daha çox yeni və işlənmiş qurğuları müqayisə etmək üçün istifadə olunur.

Lakin Android meydana gələndən sonra hər şey dəyişdi. Qısa müddət ərzində bu sistem populyarlaşdı, bazara bu əməliyyat sistemi əsasında işləyən, müxtəlif firmaların istehsal etdiyi, fərqli texniki göstəricilərə sahib olan onlarla, sonra isə yüzlərlə qurğu çıxdı. Flaqmanların texniki imkanlarına əsaslanaraq yeni tətbiqlər yaradılmağa başladı, ucuz qurğuların sahibləri isə əllərindəki qadçetlərin aşağı səviyyəli səmərəliliyi problemi ilə üz-üzə qaldılar. Problemlər nəinki kənar tətbiqlərlə, eləcə də əməliyyat sisteminin özü ilə əlaqədar ortaya çıxmağa başladı. Bir çox qurğularda Android istiqrarlı və sürətli iş nümayiş etdirmirdi. Məhz bu vaxt smartfonun səmərəliliyini ölçüb bu barədə istifadəçiyə əvvəlcədən məlumat verən beşmarklara tələb artmağa başladı. Hətta bir ara beşmarkların populyarlığı o qədər artmışdı ki, bəzi istehsalçılar müəyyən proqramlar işə salındıqda processora maksimal sürət verərək testləri yarıltmaq üsuluna əl atmağa başladılar.

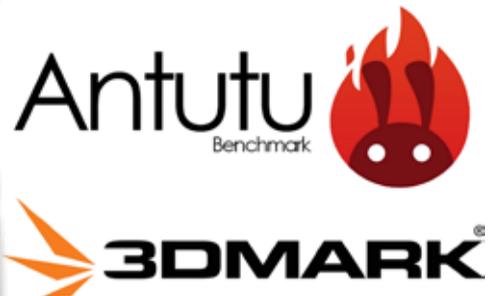
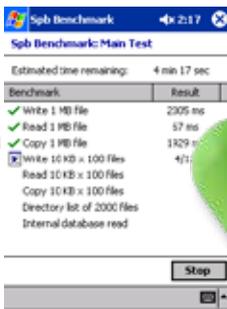
Beşmarkların indiki dövrdəki yeri

Hal-hazırda Android üçün onlarla sintetik test mövcuddur. Bunların arasında ən populyar olan qurğuların ümumi səmərəliliyini ölçən AnTuTu, oyun səmərəliliyini ölçən 3DMark və

Beşmarkın nə mənası var?

sabit yaddaşı, 320x240 piksellik qVGA displeyli ARMv4 processoru tətbiq olunmuşdu. 6 il sonra bu seriyanın HTC Touch Diamond adlı son modelində 528 MHz takt tezlikli, 256 Mb əməliyyat yaddaşı, 192 Mb sabit yaddaşı (+4 Gb flaş yaddaşı), 640x480 piksellik VGA displeyli ARMv6 processoru quraşdırılmışdı.

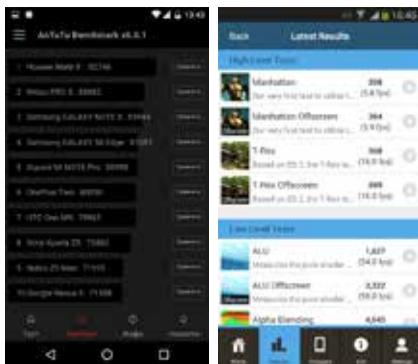
Başqa sözlə, qurğuların texniki göstəriciləri artmaqda davam



yenə də oyun səmərəliliyini ölçən, lakin xüsusi hallarda, məsələn, tesselyasiya və rendering keyfiyyətini müəyyən etmək üçün tətbiq olunan GFXBench testləridir.



Biz hələ də smartfonumuzun hansısa bencmarkda rekord vurduğuna sevinir, zəif nəticə göstərdiyinə isə üzülürük. Amma flaqman sahibləri tez-tez etiraf edirlər ki, test nəticələrində o qədər də faydalı məlumat yoxdur. Doğrudan da, AnTuTu testində 80000 və 100000 xal toplayan iki qurğu arasındakı fərq nədən ibarətdir? Əslində, heç bir fərq yoxdur! Hər iki smartfon yalnız indi deyil, 2-3 il sonra da yüksək sürətlə işləyəcək, çətin vəzifələrin öhdəsindən gələcək, istənilən oyunları işə sala biləcək.



2009-2015-ci illərdə istehsal olunmuş smartfonların səmərəliliyi müqayisə olunub. Açıq-aydın görünür ki, təxminli testlərdə qadçetlərin səmərəliliyi istiqrarlı xətt üzərində artarkən, çoxaxınlı testlərdə qrafik xətti smartfonlarda nüvə sayının artması səbəbindən kəskin sıçramalarla səciyyələnir. Buna baxmayaraq, 2014-cü ildən etibarən (iOS üçün isə 2013-cü ildən) çoxaxınlı səmərəlilik də daha yavaş artmağa başladı.

processoru olan A9X sadəcə iki nüvəyə məkildir.

Bencmarkların gələcəyi

Yaxşı, bencmarkların gələcəyi nə olacaq? İndiki kimi populyar qalacaq, yoxsa unudulub gedəcək? Böyük ehtimalla, bencmarklar öz smartfonlarından maksimum səmərəlilik əldə etmək arzusunda olan entuziastların diqqətini cəlb etməyə davam edəcək. Adı istifadəçilərə gəlincə, onlar elə indidən sintetik testlərin nəticələrinə sadəcə ucuz və orta səviyyəli qurğuları seçərkən diqqət yetirirlər. Flaqmanlara gəldikdə isə, iki smartfon arasındakı 20-30 min xallıq fərqi real olaraq hiss etmək mümkün deyil. Smartfon səmərəliliyinin inkişaf sürəti azaldıqca top və orta seqmentin arasındakı fərq tədricən yox olacaq. Bunun sayəsində ən güclü smartfonlar belə artıq əlçatan olacaq və biz, ola bilsin ki, gələcəkdə qadçetləri bencmark xallarına görə deyil, dizayn və firma imkanlarına görə seçəcəyik.



Əgər Android-in inkişaf tarixində əvvəllər smartfonların səmərəliliyində fərq hiss olunurdusa, əksər qadçetlərin gücü yeni buraxılan mürəkkəb tətbiq və oyunlara çatmırdısa, indi artıq smartfonu 100% yükləməyə

bəlkə də bencmarkların gücü çatır. Bugün problem səmərəlilikdə deyil. Optimallaşdırma və enerjiyə qənaət sahəsində verilən bütün səylərə baxmayaraq hal-hazırda qadçetlər mürəkkəb tətbiq və oyunlarla sürətli və çevik olsa da, nisbətən qısa müddət ərzində işləyə bilər.

Android əsaslı qurğuların səmərəliliyində kəskin inkişafa dəlalət edən hər hansı bir əlamət müşahidə olunmur. Əsas səbəb isə olduqca sadədir. Məsələ orasıdır ki, adi istifadəçilərin bu qədər güclü qurğulara ehtiyacları yoxdur. Başqa sözlə, istifadəçi həmin imkanlardan istifadə etməzəkən, onların dəyərini ödəmək məcburiyyəti qarşısında qalacaq. Bəzi smartfonlarda nüvə sayı hətta 10-a çatıb, amma hələ hal texnoloji nailiyyətdən daha çox məntiqli düşüncə üzərində qələbəyə oxşayır. Səmərəliliyi artırmanın başqa yolu isə görünmür. Müasir processorlar 14-nanometrik texnoloji proses əsasında hazırlanır və bunun miqyasının bundan sonra daha da kiçildilməsi olduqca çətin işə bənzəyir. Bunu hətta Intel də etiraf edir. O ki qaldı enerji effektivliyinə, burada inqilab yaradacaq hər hansı məqam hələki, görünmür.

Android Authority resursunun hazırladığı qrafikdə GeekBench bencmarkı vasitəsilə



iOS əməliyyat sisteminə gəlincə, Apple şirkəti yaranmış vəziyyətdə olduqca ağıllı hərəkət edib. Android platformasında işləyən istehsalçıların səmərəliliyi artırmaq imkanları haradasa tükəndiyi halda, Apple öz çipsetlərinə bir-iki hesablamə nüvəsi artıraraq istifadəçilərə səmərəliliyini gözə görünən ölçüdə artdığını nümayiş etdirməyə qadirdir. Xatırladaq ki, ən müasir Apple



Samsung Galaxy Tab A 10.1 (2016)

Компания Samsung Electronics представила свой новый планшет серии Galaxy Tab A. Samsung Galaxy Tab A 10.1 (2016) получил версию с поддержкой сотовых сетей LTE и работает под управлением операционной системы Android 6.0 Marshmallow. Устройство получило 10,1" TFT-дисплей с разрешением 1920x1200 пикселей, 2 Мр фронтальную и 8 Мр основную камеры. Базируется планшет на 1,6 GHz восьмиядерном процессоре Exynos 7870, имеет 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Устройство наделено модулями Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2, GPS, ГЛОНАСС / Beidou. Аккумулятор обладает емкостью 7300 мА/ч. Размеры планшета составляют 254,2x155,3x8,2 мм, а вес равен 525 гр. Samsung Galaxy Tab A 10.1 (2016) поступит в продажу в этом месяце по цене 329 евро за версию с Wi-Fi и 349 евро за версию LTE.



MSI GT725 и GT80S

Компания MSI представила сразу 5 ноутбуков в линейке GT. Отличительной особенностью новинок стала не только мощная начинка, но и то, что все они созданы специально для работы с устройствами виртуальной реальности.



Ноутбуки прошли сертификацию от Intel и HTC, что делает их первыми в мире портативными компьютерами, официально рассчитанными на обработку изображения для шлемов виртуальной реальности. Портфолио новинок включает модели GT725 6QF Dominator Pro G 29th Anniversary Edition, GT725 6QF Dragon Edition G 29th Anniversary Edition, GT725 6QF Dominator Pro G Heroes Special Edition, GT80S 6QF Titan SLI 29th Anniversary Edition и GT80S 6QF Titan SLI Heroes Special Edition. Модели GT725 оснащены картой NVIDIA GeForce GTX980, а GT80S - двумя видеокартами GeForce GTX980s. «На сегодняшний день HTC Vive является лучшим шлемом виртуальной реальности, обеспечивающим полное погружение, но при этом и самым требовательным. Но мощные устройства, которые обрабатывают VR-изображения, намного важнее самого шлема. Работая в паре с HTC, нам удалось создать ноутбуки, полностью отвечающие необходимым стандартам. Кроме того, ноутбуки MSI стали первыми в мире устройствами с поддержкой технологии Intel VR, специально разработанной для виртуальной реальности», - отмечают в компании.

HP EliteBook 1030

Компания HP представила ультрабук EliteBook 1030, который займет место между премиальными моделями Elitebook Folio и EliteBook 1040. Ноутбук оснащается 13,3" дисплеем, что не помешало оставить общие размеры устройства на уровне моделей с экраном диагональю 12,2". На рынке будет доступна версия с дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей и версия с сенсорным дисплеем с разрешением 3200x1800 пикселей. Ультрабук базируется на процессорах Intel Core M шестого поколения, может быть оснащен 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью до 512 Gb. Устройство получило алюминиевый корпус. Время автономной работы достигает 13 часов. Также можно отметить защищенную от брызг воды клавиатуру с подсветкой, два порта USB 3.0, один порт USB Type-C и разъем HDMI. Цена HP EliteBook 1030 стартует от 1250 долларов.

Fujitsu Lifebook T936, T726 и E746

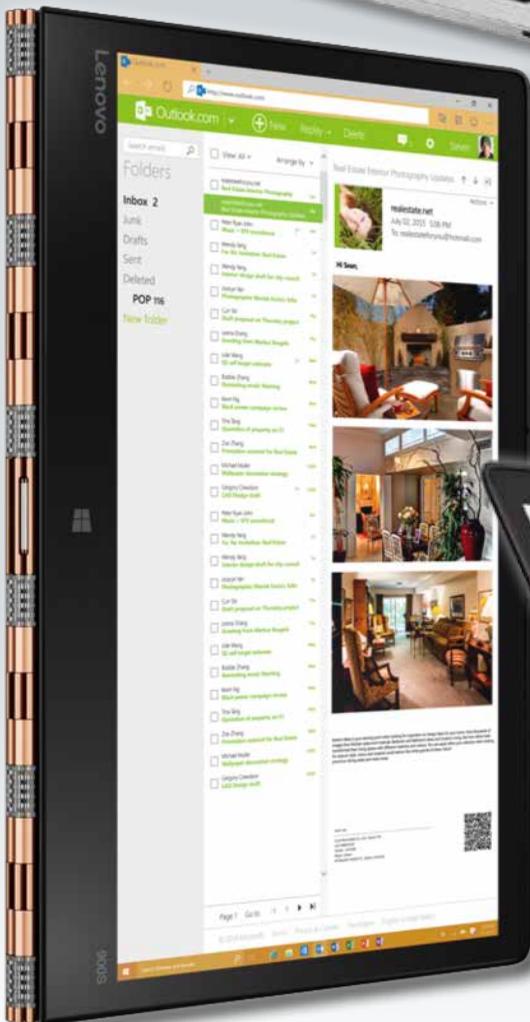
Компания Fujitsu анонсировала четыре новых устройства в линейке Lifebook. Все они построены на базе процессоров Intel Skylake и работают под управлением операционной системы Windows 10 Pro. Lifebook T936 - это 13,3" гибридный ноутбук с разрешением 1080p, который поставляется с процессором Core i5-6200U, с 4 Gb оперативной памяти и жестким диском емкостью 500 Gb по цене в 1399 долларов или с 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 128 Gb по цене в 2099 долларов. Время автономной работы этих устройств достигает 10 часов. Более бюджетное решение представляет собой 12,5" ноутбук Lifebook T726, цена которого стартует от 899 долларов. Дисплей имеет разрешение 1366x768 пикселей. Оснащается устройство процессорами Intel Celeron 3955U, Core i3 6100U или Core i5 6200U. Что касается объема оперативной памяти и накопителя, то здесь предусмотрены такие же конфигурации, как в старшей модели. Следующая модель Lifebook E746 получила защищенный корпус с рейтингом MIL-STD 810G и способна работать при температурах до -20°C в течение нескольких часов, выдерживать удары во время работы и проливной дождь. Благодаря дополнительному аккумулятору устройство проработает до 20 часов в автономном режиме. E746 получил процессор Intel Core i5, 4 Gb оперативной памяти и 13,3" дисплей с разрешением 1366x768 пикселей. Цена этой модели составляет 1449 долларов.

Компания HP представила новый ноутбук, работающий под управлением Chrome OS. HP Chromebook 13 значительно дешевле, чем фирменный Chromebook Pixel от Google. Устройство, заключенное в алюминиевый корпус, получило 13,3" дисплей с разрешением до 3200x1800 пикселей. При этом толщина ноутбука составляет всего 12,9 мм, а вес равен 1,29 кг. Аппаратная начинка базируется на процессорах Intel Core M7 шестого поколения. Бюджетные конфигурации включают дисплеи с разрешением 1920x1080 пикселей, 4 или 8 Gb оперативной памяти, а также процессоры Intel Pentium 4405Y, Core M3 или Core M5. Все версии получили 16 Gb встроенной памяти, клавиатуру с подсветкой, Wi-Fi 802.11ac, два порта USB 3.1 Type-C и один порт USB-A. Время автономной работы устройств может превышать 11 часов. Цена HP Chromebook 13 стартует от 499 долларов.



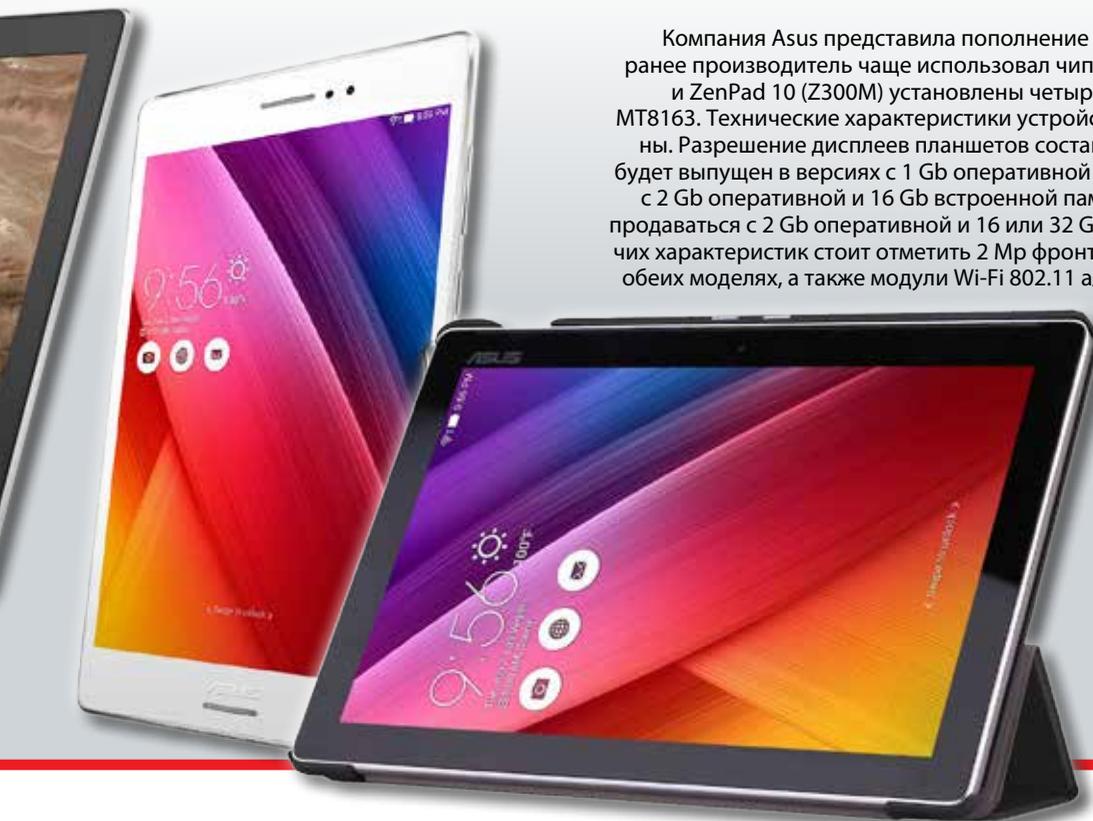
Lenovo Yoga 900S

Компания Lenovo сообщила о выходе в СНГ ультрабука Yoga 900S. Эта модель была представлена на выставке CES 2016, которая прошла с 6 по 9 января в Лас-Вегасе. Как отмечает производитель, это самый тонкий в мире многорежимный ноутбук, заключенный в корпус из углеродного волокна. Толщина модели составляет всего 12,8 мм, а вес равен 999 гр. Yoga 900S оснащается 12,5" сенсорным IPS-дисплеем с разрешением 2560x1440 пикселей или 1920x1080 пикселей. Работает устройство под управлением операционной системы Windows 10 Home. Аппаратной основой стал процессор Intel Core m7. В устройство может быть установлено до 8 Gb оперативной памяти, и SSD-накопитель с интерфейсом PCIe емкостью до 512 Gb. Также есть модули Wi-Fi 802.11 b/g/n/ac, Bluetooth 4.0, разъемы USB Type-C, USB 2.0 и USB 3.0. Полный заряд аккумулятора обеспечивает до 10,5 часа работы в режиме воспроизведения видео. Цена Lenovo Yoga 900S стартует с 1200 долларов.



Asus ZenPad 8 и ZenPad 10

Компания Asus представила пополнение в линейке планшетов ZenPad. Если ранее производитель чаще использовал чипы Intel Atom, то в ZenPad 8 (Z380M) и ZenPad 10 (Z300M) установлены четырехъядерные процессоры MediaTek MT8163. Технические характеристики устройств при этом практически идентичны. Разрешение дисплеев планшетов составляет 1280x800 пикселей. ZenPad 8 будет выпущен в версиях с 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, а также с 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Asus ZenPad 10 (Z300M) будет продаваться с 2 Gb оперативной и 16 или 32 Gb встроенной памяти. В числе прочих характеристик стоит отметить 2 Мр фронтальные и 5 Мр основные камеры в обеих моделях, а также модули Wi-Fi 802.11 a/b/g/n и Bluetooth 4.0. Оба планшета работают под управлением Android 6.0. Цена Asus ZenPad 8 в минимальной конфигурации составит 159 евро, а Asus ZenPad 10 (Z300M) - 199 евро.



ASUS ZenBook Flip UX360CA

Компания ASUS представила ультрабук-трансформер ZenBook Flip UX360CA. Устройство оснащается 13,3" сенсорным дисплеем с разрешением до 3200x1800 пикселей. Специальный механизм крепления позволяет раскрывать ноутбук на 360° и удерживает дисплей в заданном положении. Ноутбук заключен в алюминиевый корпус с текстурой в виде концентрических окружностей. Устройство базируется на процессорах Intel Core M шестого поколения (m7-6Y75/ m5-6Y54 / m3-6Y30), оснащено до 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 128, 256 или 512 Gb. Ультрабук обладает размерами 323x220x13,9 мм и весит 1,3 кг. Время автономной работы может достигать 12 часов. Предусмотрены два порта USB 3.0 Type-A и один порт USB 3.1 Type-C, разъем Micro-HDMI. Поддерживаются стандарты беспроводной связи Wi-Fi (802.11ac) и Bluetooth 4.1. ASUS ZenBook Flip UX360CA станет доступен в нашем регионе в конце лета по цене, стартующей с 1200 долларов.

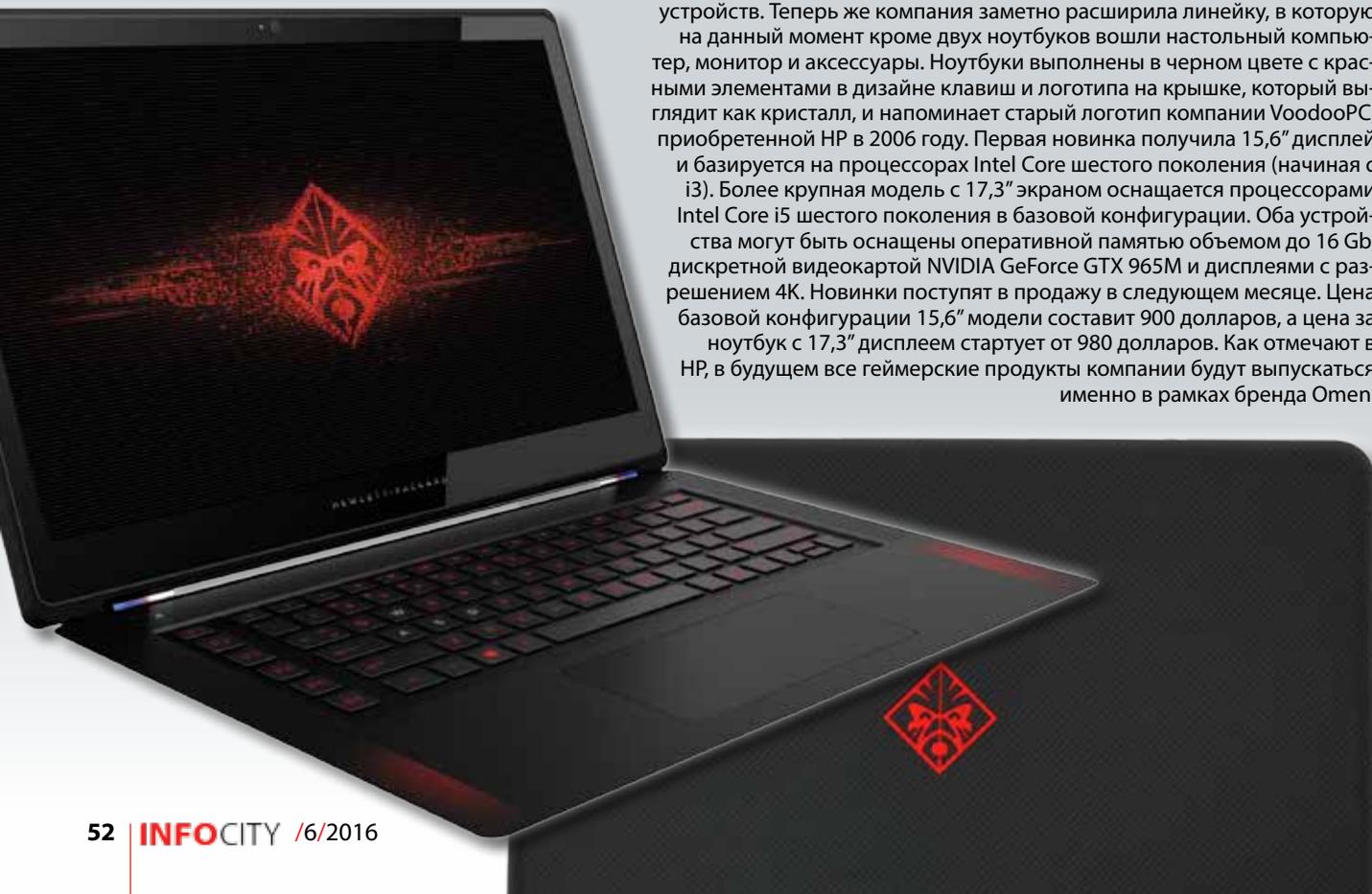


Компания ASUS представила ультрабук ZenBook следующего поколения. ASUS ZenBook 3 обладает толщиной 11,9 мм и весит 910 гр. Это превосходит показатели MacBook от Apple. Ультрабук заключен в корпус из алюминиевого сплава, который на 50% прочнее стандартного сплава, используемого для ноутбуков. ASUS ZenBook 3 оснащается 12,5" дисплеем с защитным стеклом Corning Gorilla Glass 4, процессорами Intel Core i5 или i7, имеет до 16 Gb оперативной памяти 2133 MHz, до 1 Tb на SSD-накопителе с интерфейсом PCIe. Есть порт USB Type-C, а акустическая система представлена четырьмя динамиками Harman Kardon. Ноутбук получил сканер отпечатков пальцев с поддержкой Windows Hello и использует активную систему охлаждения. По словам производителя, время автономной работы достигает 9 часов и поддерживается технология быстрой подзарядки. Цена ноутбука с процессором Intel Core i5, 4 Gb RAM и SSD-накопителем емкостью 256 Gb составит 999 долларов, а модель с процессором Intel Core i7, 16 Gb RAM и SSD-накопителем емкостью 1 Tb будет стоить 1499 долларов.



HP Omen

Первый геймерский ноутбук Omen компания HP представила еще в 2014 году, однако на тот момент речь шла о единичной модели, а не полноценной линейке устройств. Теперь же компания заметно расширила линейку, в которую на данный момент кроме двух ноутбуков вошли настольный компьютер, монитор и аксессуары. Ноутбуки выполнены в черном цвете с красными элементами в дизайне клавиш и логотипа на крышке, который выглядит как кристалл, и напоминает старый логотип компании VoodooPC, приобретенной HP в 2006 году. Первая новинка получила 15,6" дисплей и базируется на процессорах Intel Core шестого поколения (начиная с i3). Более крупная модель с 17,3" экраном оснащается процессорами Intel Core i5 шестого поколения в базовой конфигурации. Оба устройства могут быть оснащены оперативной памятью объемом до 16 Gb, дискретной видеокартой NVIDIA GeForce GTX 965M и дисплеями с разрешением 4K. Новинки поступят в продажу в следующем месяце. Цена базовой конфигурации 15,6" модели составит 900 долларов, а цена за ноутбук с 17,3" дисплеем стартует от 980 долларов. Как отмечают в HP, в будущем все геймерские продукты компании будут выпускаться именно в рамках бренда Omen.



Acer Switch V 10 и Switch One 10

Накануне открытия выставки Computex 2016 компания Acer анонсировала два доступных гибридных ноутбука. Их конструкция позволяет отсоединять дисплей от клавиатурного блока и использовать его в качестве планшета. Switch V 10 и Switch One 10 оснащены 10,1" сенсорными IPS-дисплеями и сканерами отпечатков пальцев. Базируются устройства на четырехъядерных процессорах Intel Atom и работают под управлением операционной системы Windows 10. Switch V 10 получил порт USB Type-C, а также модуль Wi-Fi 802.11ac. Модель будет доступна с 32 или 64 Gb встроенной памяти, но может быть использована с dock-станцией, которая, кроме клавиатуры, располагает жестким диском емкостью 500 Gb и двумя портами USB Type-A. Емкости аккумулятора этого устройства достаточно для 9 часов автономной работы. Продажи Switch V 10 стартуют в III квартале 2016 года по цене от 249 долларов. Switch One 10, обладающая более простыми возможностями, поступит в продажу в июле по цене от 199 долларов.



ASUS Transformer 3, Transformer Mini и Transformer 3 Pro

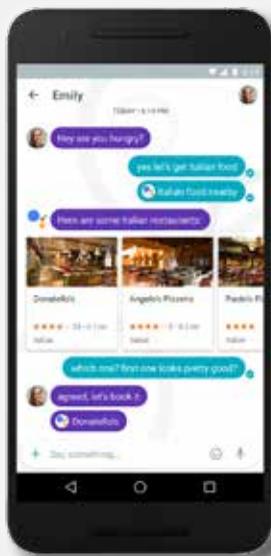
К открытию выставки Computex 2016 компания ASUS представила гибридные планшеты Transformer 3, Transformer Mini и Transformer 3 Pro. ASUS Transformer 3 оснащается 12,6" дисплеем с разрешением 2880x1920 пикселей, базируется на процессорах Intel Core, имеет до 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью до 512 Gb. Разрешение основной камеры составляет 13 Мр, а фронтальной - 5 Мр. Также есть сканер отпечатков пальцев, модули Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 4.1 и порт USB Type-C. Размеры планшета составляют 303x202x6,9 мм, а вес равен 695 гр. Планшет представлен с клавиатурой Transformer Sleeve Keyboard с подсветкой. В качестве предустановленной операционной системы здесь выступает Windows 10. Цена на ASUS Transformer 3 стартует от 799 долларов. ASUS Transformer 3 Pro имеет более продвинутые характеристики. Так, в планшет может быть установлено до 16 Gb оперативной памяти и до 1 Tb на SSD-накопителе. Разрешение основной камеры составляет 13 Мр, а фронтальной - 8 Мр. Планшет оснащен двойными фронтальными динамиками Harman Kardon, имеет порты USB Type-C, USB 3.0 и HDMI, а также поддерживает работу со стилусом Pen. Цена на ASUS Transformer 3 Pro стартует от 999 долларов. Самым маленьким и простым представителем линейки стал ASUS Transformer Mini. Планшет заключен в корпус из магниево-алюминиевого сплава и весит 530 гр без клавиатуры. ASUS Transformer Mini оснащается 10,1" дисплеем. Есть модуль Wi-Fi 802.11ac и порт USB, а время автономной работы достигает 11 часов. Сроки начала продаж и цена этой модели пока не объявлены.



В прошлом месяце прошла ежегодная конференция разработчиков Google I/O 2016. Компания Google представила много новинок, среди которых голосовой ассистент, домашний динамик, мессенджер и еще масса интересного.

Все анонсы Google I/O 2016

Google Assistant



У пользователей Android уже был доступ к виртуальному ассистенту Google Now, который решал некоторые их задачи, но во многом был очень далек от Siri. Google Assistant гораздо ближе к голосовому ассистенту от Apple. По сути это улучшенная версия Google Now, в которой можно при помощи голосовых вопросов и команд

узнать, где находится ближайшее кафе, посмотреть трейлер выходящего в прокат кинофильма, узнать последние сплетни о знаменитостях и многое другое. Виртуальный ассистент умеет понимать контекст произносимой фразы, поддерживать диалог и задавать уточняющие вопросы. Например, если спросить, что сегодня показывают в кинотеатрах, Google Assistant выведет перечень фильмов и спросит, нужно ли заказать билеты.

Google Home

Google представила умный домашний динамик Google Home. Конкурент Amazon Echo появится в продаже ближе к концу года и позволит общаться с голосовым ассистентом Google Assistant посредством встроенного микрофона. К Google Home также можно будет подключить различные умные лампы, камеры, термостаты и прочие устройства, чтобы управлять их работой удаленно. Устройство сможет транслировать из облака музыку в потоке, причем будет доступна синхронизация нескольких устройств Google Home, расположенных в различных комнатах. Таким образом можно будет



добиться объемного стереоэффекта во всем доме или запустить песню в конкретной комнате, чтобы разбудить того, кто в ней спит.

Allo и Duo



В Google решили еще сильнее упрочить позиции на рынке мессенджеров. С этой целью было создано сразу два новых приложения для общения: умный мессенджер Allo и приложение для видеозвонков Duo. Оба приложения должны появиться для платформ Android и iOS уже этим летом.

В Allo пользователи смогут передавать текстовые сообщения и обмениваться фотографиями, а в качестве идентификатора пользователя будет выступать номер телефона. Встроенная функция Smart Reply позволит отвечать на сообщения без необходимости



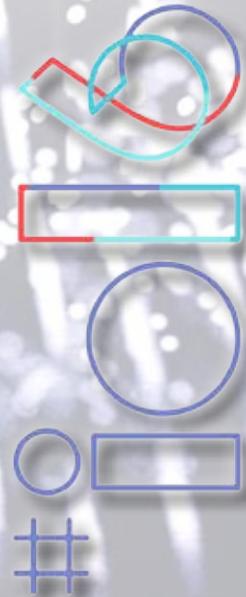


вводить слова, так как Allo анализирует предыдущие ответы пользователя и с помощью встроенного машинного обучения учится со временем предлагать релевантные ответы самостоятельно. Allo также поддерживает связь с голосовым ассистентом Google Assistant. Пользователь сможет искать нужную информацию посредством

В Duo также интегрирована функция шифрования звонков.

Android N

Традиционно Google не называет имени новой версии своей операционной системы до ее фактического выхода. Однако в этом году компания

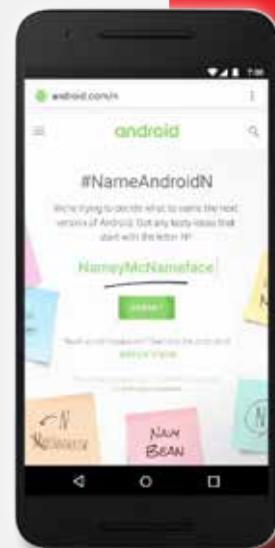


голосовых команд. Благодаря Google Assistant в Allo будут доступны функции глобального поиска, работа с картами, YouTube и переводчиком. В Allo есть режим Incognito, при активации которого осуществляется шифрование сообщений и используются безопасные уведомления. В будущем компания обещает расширить возможности режима Incognito.

Приложение Duo позволяет совершать видеозвонки, в том числе при плохом интернете. Видеозвонки осуществляются в разрешении 720p, а в качестве идентификатора также выступает номер телефона пользователя. Интерфейс приложения «прячется» во время разговора, а функция Кноск Кноск демонстрирует предварительную версию видео звонящего еще до того, как пользователь ответит на звонок.

придумала забавный ход - предложить пользователям самим дать имя новой версии Android. Свои варианты можно предложить на сайте www.android.com/versions/name-n/. И выглядит это как попытка повысить уровень лояльности. Android N получит около 250 новых функций и улучшений, но познакомиться с ними пользователи смогут лишь в конце лета. Пока доступна бета-версия новой версии операционной системы, но только для устройств Nexus и планшета Pixel C.

В Android N разработчики обещают улучшенное быстродействие. Прирост быстродействия по сравнению с предыдущей версией составляет 75%. Кроме того, разработчикам удалось уменьшить пространство, необходимое для



установки приложений. Также усиленная работа велась в разрезе графики. В Android N впервые добавлена поддержка API Vulkan, что сулит улуч-



шенную графику при более высокой энергоэффективности. Оптимизировано меню многозадачности. В Android N оно будет ограничено семью последними приложениями, которые использовал пользователь, поскольку именно к ним чаще всего возвращаются. По многочисленным просьбам Google наконец-то добавила кнопку Clear All для выгрузки всех активных приложений за один раз. Система защиты SafetyNet будет следить за приложениями на устройстве и сравнивать их с оригинальными образцами из Google Play. Если приложение поведет себя странно, система его тут же заблокирует и удалит. Среди прочих нововведений следует отметить режимы удобной организации рабочего пространства Picture-in-Picture и Split Screen, обновленную панель уведомлений с опцией быстрого ответа на сообщения, а также новые мультиязычные смайлы-

эмодзи. Но главным нововведением обещает стать режим виртуальной реальности - часть Google Daydream.

Daydream

Помимо виртуальной среды, в Android N компания анонсировала VR-контроллер и новые очки виртуальной реальности, теперь уже не в картонном корпусе. Несколько производителей уже подтвердили свои намерения поддержать новое устройство, которое выйдет на рынок осенью этого года. Daydream обещает «полное погружение» в виртуальную реальность без необходимости подключения каких-либо дополнительных гаджетов вроде Oculus Rift или HTC Vive. В этом режиме VR-приложения становятся приоритетными, именно на них будет уходить основная мощность процессора и видеокарты. Кроме того, гаджет сможет быстрее реагировать на движения пользователя.

Android Auto

Компания Google рассказала о грядущих изменениях в автомобильной платформе Android Auto. Вскоре автовладельцам больше не будет требоваться бортовая автомобильная система с поддержкой Android Auto. Вместо этого платформа сможет работать на смартфоне как самостоятельное приложение. В результате, при задействовании смартфона можно будет с помощью голосовых команд отвечать на звонки и сообщения,



управлять музыкой и навигацией, минимально отвлекаясь от процесса управления автомобилем. Среди новых функций появится возможность активации командой «OK Google», без необходимости нажимать кнопку на консоли. Еще одно новшество - интеграция с картами Waze. Также мобильное устройство сможет подключаться к системе автомобиля без провода при наличии Wi-Fi сети.

Android Wear 2.0

Компания Google представила новую версию Android Wear 2.0, которая стала первым значительным обновлением программной платформы для носимой электроники, после ее выпуска в 2014





году. Android Wear 2.0 позволяет отображать информацию на циферблате с любого приложения. Также появилось два способа набора текста: можно пользоваться рукописным вводом или полноценной QWERTY-клавиатурой. Реализована функция умных ответов, которая подсказывает по контексту ответы пользователю, чтобы их не надо было набирать вручную. Приложения на Smart-часах смогут получать доступ к интернету самостоятельно, без привязки к смартфону, благодаря чему такие устройства, как, например, Samsung Gear S2, смогут работать автономно. Smart-часы без поддержки сотовой связи смогут выходить в сеть при наличии Wi-Fi или по Bluetooth. Также в новой версии был произведен ряд изменений пользовательского интерфейса, расширены возможности для тех, кто использует часы в качестве спортивного аксессуара, и реализованы некоторые другие изменения. Android Wear 2.0 выйдет осенью 2016 года.

Tensor Processing Unit

Уже некоторое время Google занимается созданием оборудования для своих центров данных. Но теперь выяснилось, что ком-



пания разрабатывает и собственные процессоры. На Google I/O компания показала процессорный блок под названием Tensor Processing Unit (TPU). Это чип собственной разработки, предназначенный для применения в системах машинного обучения. Так как для задач искусственного интеллекта не требуется высокая точность вычислений, TPU более ориентирован на «сырые» операции в секунду. При этом его производительность в задачах искусственного интеллекта на порядок выше по сравнению с обычными процессорами при сопоставимых затратах энергии. Также такой чип является достаточно компактным. Он помещается в стандартное гнездо для жесткого диска в стойках центров данных.

Процессоры TPU уже активно используются на протяжении последнего года для различных задач: от улучшения качества карт до работы

в системе искусственного интеллекта AlphaGo, которая недавно одержала победу в матче против чемпиона по игре Го Ли Седоля. По заверениям Google, именно этот чип позволил искусственному интеллекту осуществлять быстрые вычисления и предсказывать дальнейшие действия.

Project Ara

Также на Google I/O было показано демонстрационное видео, где появились новые модули для смартфона, над которым Google работает в рамках Project Ara. Среди них оказались дисплей, выполненный по технологии E-Ink, улучшенные модули камеры и мощные динамики, производством которых займется компания Harman. Project Ara даст пользователям возможность сделать смартфон, который идеально подходит под их требования. Версия Project Ara для разработчиков может выйти уже в IV квартале этого года, а коммерческий запуск проекта запланирован на 2017 год.



LG PF1500G

Компания LG Electronics представила LED-проектор PF1500G, предназначенный для домашних кинотеатров. LG PF1500G со светодиодным источником света проецирует изображение с разрешением 1920x1080 пикселей, обеспечивает размер экрана до 120", яркость светового потока в 1400 люмен, а также контрастность, значение которой составляет 50000:1. Проектор обладает функцией корректировки трапеции как по горизонтали, так и по вертикали, а также позволяет зумировать изображение. LG PF1500G можно подключать к беспроводным сетям, а технология Screen Share поддерживает соединение между устройствами по протоколам Miracast (Android) и/или WiDi (Intel). Возможны воспроизведения видео, музыки и офисных документов прямо с USB-накопителей, без необходимости подключения к компьютеру.



Google Home

Компания Google официально представила домашнего «ассистента» с продвинутыми возможностями по голосовому управлению под названием Google Home. Устройство по функционалу напоминает «умную» акустическую систему Amazon Echo и представляет собой белый цилиндр со встроенными в него динамиками, модулями Wi-Fi и Bluetooth, а также микрофоном для распознавания голоса. Устройство находится в режиме постоянной активности и может по просьбе владельца сообщать последние новости, прогноз погоды и выдавать различную информацию из Сети. Google Home может работать как колонка Wi-Fi, а также производить поиск в Google с помощью голосовых запросов.

Помощник отзывается на команду «OK Google», определяя обратившегося с вопросом по базе знакомых голосов. Кроме ответов на вопросы, новинка может выполнять и некоторые прикладные функции, например, делать on-line заказы, воспроизводить музыку из различных облачных сервисов и т.д. С помощью Google Home можно управлять системой «умный дом»: включать или выключать свет и музыку в разных комнатах, бронировать билеты, использовать функции смартфона, в том числе поиск Google. Google Home подключается к смартфону и работает с облачным хранилищем по Wi-Fi благодаря технологии Chromecast. Новинка появится в продаже в этом году. Точные сроки начала продаж и цена пока неизвестны.



Acer Predator Z1

Компания Acer представила серию изогнутых игровых мониторов Predator Z1, в которую вошли модели диагональю 31,5", 30" и 27". Все они поддерживают технологию NVIDIA G-Sync, которая синхронизирует частоту обновления монитора с выводом отрисованного графическим процессором кадра на экран. Это устраняет проблему, связанную с разрывами кадров на экране. Модели с диагональю 31,5" и 27" обладают разрешением 1920x1080 пикселей, а с диагональю 30" получила разрешение 2560x1080 пикселей. Радиус кривизны мониторов составляет 1800R, а время отклика - 4 мс. Частота обновления составляет 144 Hz у моделей с 31,5" и 27" экранами и 200 Hz у 30" модели. Все мониторы поддерживают отображение 16,7 млн. цветов. Подставка позволяет регулировать высоту и наклон дисплея. Мониторы оснащаются портами DisplayPort и HDMI, аудиоразъемом и пятью портами USB 3.0. Мониторы Acer Predator Z1 поступят в продажу в этом месяце по цене от 600 долларов в США и от 600 евро в Европе.



HP Pavilion 32

Компания HP представила новый монитор линейки Pavilion, ориентированный на массовый сегмент. Монитор HP Pavilion 32 оснащается 32" матрицей WVA с разрешением 2560x1440 пикселей, частотой обновления 60 Hz, яркостью 300 нит и 100% охватом цветовой гаммы sRGB. Монитор оснащается двумя видеовходами HDMI 2.0, одним портом DisplayPort, а также тремя разъемами USB 2.0. Ранее компания предлагала аналогичный монитор в топовой линейке Envy, но эта модель будет доступна по более низкой цене. Цена HP Pavilion 32, продажи которого стартуют 26 июня текущего года, составит 400 долларов.



4 года назад начались продажи одноплатных компьютеров Raspberry Pi размером с кредитную карточку. Микрокомпьютер, цена которого составляла всего 25 долларов, быстро завоевал признание разработчиков и энтузиастов электроники. А в феврале 2016 года уже было объявлено о начале продаж модели Raspberry Pi 3. Цена этой модели составляет 35 долларов. Конфигурация новинки включает четы-

разного рода проектов как коммерческих, так и не очень. Интересные проекты стали появляться с завидной регулярностью, а часть из них мы сегодня представляем читателю. Среди них есть вполне серьезные системы и проекты, которые можно назвать развлекательными.

1. Самодельный Amazon Echo

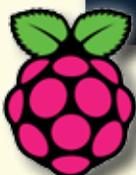
Если вы уверены, что ваших знаний будет достаточно, чтобы усовершен-

ционно, а также оснащен web-камерой, лазерным указателем и маленькой пневматической пушкой для атаки на маленьких врагов, встречающихся на вашем пути. Большинство деталей, использованных при создании данной игрушки, распечатаны на 3D-принтере, что делает ее еще более интересной.

3. Умное зеркало

По-прежнему используете обычное зеркало, которое всего лишь отражает

16 потрясающих идей для Raspberry Pi



рехъядерный 64-разрядный процессор ARM Cortex-A53, работающий на частоте 1,2 GHz. Кстати, по производительности он примерно в 10 раз превосходит самую первую модель Raspberry Pi. Процессор входит в состав однокристальной системы Broadcom BCM2837, которая полностью совместима с предшествующими моделями BCM2835 и BCM2836. Важным новшеством является встроенная поддержка Wi-Fi 802.11n и Bluetooth 4.1, обеспечиваемая микросхемой Broadcom BCM43438. При этом разработчикам удалось сохранить габариты и компоновку платы, так что новый микрокомпьютер полностью совместим со своими предшественниками на уровне конструкции, положения и назначения разъемов. Единственное отличие - светодиоды перенесены на другую сторону относительно слота microSD. Пока Raspberry Pi 3 предлагается использовать под управлением 32-разрядных операционных систем, а целесообразность использования 64-разрядности нового процессора разработчики обещают рассмотреть в ближайшие месяцы.

Raspberry Pi смог быстро стать популярной платформой для реализации

своих проектов. Стать владельцем продукта Amazon, то создать свою собственную Smart-колонку Echo на базе Raspberry совсем не сложно. Пусть вы и не станете обладателем функции циклического воспроизведения, однако сможете существенно сэкономить, адаптируя любые колонки под свои потребности.

2. Дистанционно управляемый танк

Робот-танк, созданный на базе Raspberry Pi, может управляться дистан-

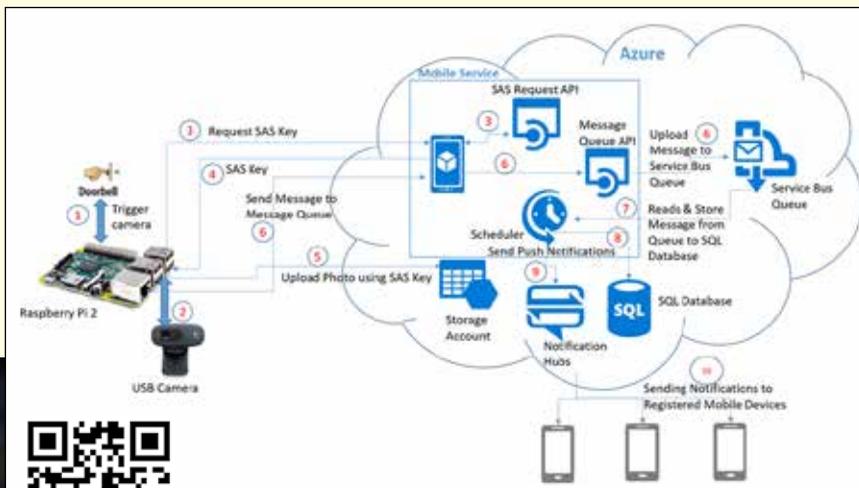


ваше изображение? Это же скучно! Добавьте немного магии от Raspberry Pi, и вы получите зеркало, которое будет показывать время, календарь ваших встреч, прогноз погоды и многое другое, что вы захотите в нем увидеть.



4. «Умный» дверной звонок

Еще один элемент вашего дома, которому вы можете придать Smart-функцию с помощью Raspberry Pi - это дверной звонок. Однако, в данном случае вам понадобятся некоторые навыки программирования. Полную инструкцию для осуществления такой идеи и информацию ее осуществления с помощью операционной системы



Windows 10 можно найти по приведенной ссылке.

5. Робот R2-D2

Если вы знаете, как построить или имеете средства для покупки корпуса R2-D2, то для того, чтобы вдохнуть



в него жизнь, можно использовать Raspberry Pi, придав известному дроиду из «Звездных войн» возможность отвечать на ваши голосовые команды, распознавать движение в комнате и даже распознавать лица.

6. Фоторамка с выходом в интернет

Казалось бы, цифровые фоторамки уже давно вышли из моды, поэтому вполне можно вернуть их в обиход, наделив новыми функциями с помощью Raspberry Pi. Благодаря подключению фоторамки к интернету у вас всегда будет доступ к огромной библиотеке различных фотографий, что поможет вам поднять





настроение на работе или оживить вид гостиной дома.

7. Камера видеонаблюдения

С помощью подключения маленькой камеры и других сенсоров к Raspberry Pi вы получите довольно неплохую камеру видеонаблюдения. Эксперты из



Adafruit разработали инструкцию по настройке такой камеры с удаленным запуском. Более того, она способна отслеживать даже данные о температуре в помещении.

8. PiPhone

PiPhone вряд ли станет обладателем награды за дизайн, но этот телефон отлично демонстрирует возможности Raspberry Pi. С помощью добавления GSM-модуля к плате вы сможете совершать и получать звонки. Детали дизайна и интерфейс могут быть подобраны и настроены по вашему вкусу.



9. Самодельный медицентр

База Raspberry Pi идеально подходит как для просмотра фильмов, хранящихся локально, так и видео в Сети. Помимо этого, вы можете добавлять музыку



и фотографии благодаря ряду приложений, например, Kodi. Если вам интересно, как это может быть реализовано, то ознакомьтесь с пошаговым руководством, представленным нашими коллегами из TechRadar.

10. Стол с аркадой

Несмотря на то, что Raspberry Pi пока не в состоянии справиться с самыми крутыми и последними видеоиграми,



на базе этого микрокомпьютера вполне можно запускать классические аркады. Вы сможете создать поле для игры практически на любой поверхности, включая мебель из вашей гостиной.

11. Персональный ассистент



Мы уже говорили о том, как с помощью Raspberry Pi можно создать аналог Smart-колонки Amazon Echo. При этом дизайн и встроенные функции будут зависеть полностью от вашей фантазии и навыков. А теперь взгляните на этого персонального ассистента, который сможет ответить на ваши вопросы и не попросит какой-либо заработной платы или выходных.

12. Робот-садовник

У вас недостаточно времени для того, чтобы самостоятельно поливать растения в саду? Уезжаете на пару недель и думаете, кого попросить заняться



поливкой комнатных цветов? Но вы можете подключить Raspberry Pi к насосу и сервису прогноза погоды, благодаря чему растения будут поливаться автоматически тогда, когда они в этом особенно нуждаются. TechRadar предлагает пошаговую инструкцию по созданию подобной системы.

13. Эмулятор Game Boy

Масса любителей нашла хорошее применение Raspberry Pi в качестве игровой ретро-машины. Последняя



подобная идея была реализована в Game Boy Zero. Здесь используется шасси Game Boy (рама и ходовая часть), Raspberry Pi и модифицированный картридж. И все это позволяет играть в игры от Game Boy, NES и SNES.

14. Говорящая детская игрушка

Помимо создания гаджетов «с нуля» при помощи Raspberry Pi, вы также можете адаптировать и уже имеющиеся вещи. Именно так поступил Грант



Гибсон (Grant Gibson) из компании Fisher Price с игрушечным телефоном на колесиках. Используя Raspberry Pi, он модифицировал игрушку так, чтобы она могла давать более интеллектуальные ответы, которые, в свою очередь, были собраны из разных jn-line баз данных.

15. Умный ночник

Существует огромное количество приложений и гаджетов для отслеживания



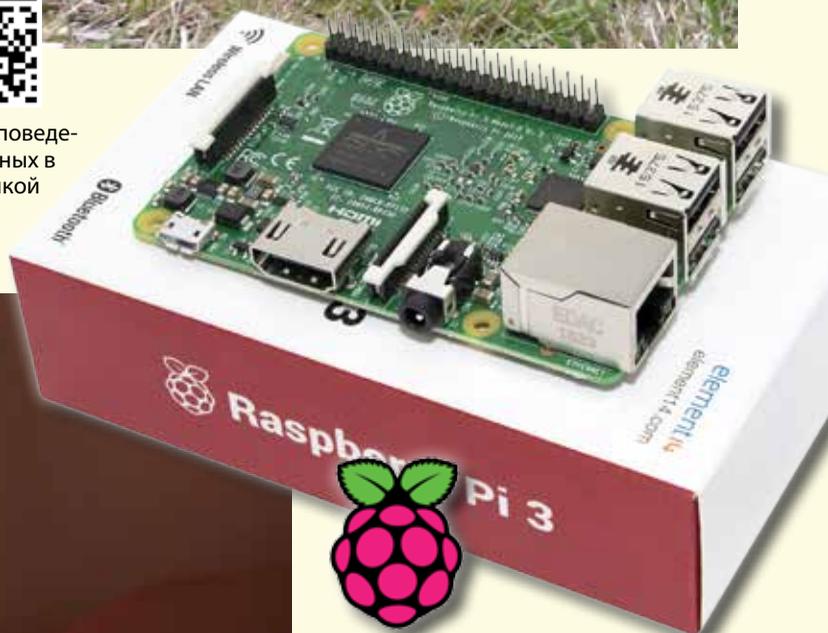
вашего сна, но с помощью Raspberry Pi можно создать свое собственное и уникальное устройство. Например, как WeggUp, которое можно настраивать через интернет. Оно поможет вам легко заснуть в нужное время и гораздо легче проснуться утром.

16. Камера для фотоохоты

Животные могут испугаться и убежать в случае вашего появления, однако устройство, созданное с помощью Raspberry Pi, не станет причиной этого. Подобная Smart-камера позволит на-



блюдовать за поведением животных в условиях дикой природы.



Как видно, сфера использования Raspberry Pi очень широка. И она простирается гораздо шире, чем создание фоторамок, Smart-колонок и забавных игрушек. Разработчики также стараются совершенствовать проект Raspberry, выпуская обновленные версии миникомпьютеров и дополнительные модули к нему с завидной регулярностью. Так что проявляйте фантазию и изобретательность, чтобы сделать окружающие предметы более интеллектуальными.

Leica M-D

Компания Leica представила высококлассную дальномерную камеру Leica M-D (Тур 262). Новинка по возможностям напоминает Leica M (Тур 262), выпущенную в ноябре 2015 года, однако, вместо привычного дисплея на задней стороне здесь установлен регулятор светочувствительности ISO. Leica M-D (Тур 262) оснащается полнокадровым 24 Мр CMOS-сенсором, процессором Maestro и видеоискателем с 0,68x зумом. Значение ISO может находиться в пределах от 200 до 6400 единиц. Так же, как и Leica M (Тур 262), новинка не способна снимать видео. Съемка фотографий автоматически производится в формате RAW DNG. Скорость пакетной съемки составляет 3 кадра в секунду. Leica делает акцент на том, что камера специально создана без дисплея, чтобы меньше отвлекать фотографа от процесса фотографии. На передней стороне даже убран традиционный логотип Leica, чтобы сделать внешний вид менее броским. Цена Leica M-D (Тур 262) составляет 5995 долларов.



LG Action Cam LTE

Компания LG Electronics представила экшн-камеру Action Cam LTE. Как отмечает производитель, это первое подобное устройство на рынке, которое будет доступно с международным подключением LTE. Камера позволяет вести прямую трансляцию видео прямо на YouTube Live, без необходимости задействовать смартфон. Устройство получило 1/2,3" 12,3 Мр сенсор и способно вести запись видео с разрешением UHD на скорости 30 кадров в секунду. «Живой» стриминг возможен с разрешением HD на скорости 30 кадров в секунду. Камера оснащена 2 Gb оперативной и 4 Gb встроенной памяти. Есть слот для карт памяти формата microSD, модули LTE, Wi-Fi (802.11 b/g/n), Bluetooth 4.1 и GPS, а также гироскоп и акселерометр.



Устройство оснащается портом USB Type-C 2.0. Емкость аккумулятора составляет 1400 мА/ч. Камера защищена от воздействия воды и пыли по стандарту IP67 и способна выдержать погружение на глубину до 1 м на 30 минут. Размеры устройства составляют 77,9x35x35 мм, а вес равен 95 гр. Информации о цене пока нет.

Canon EF-M 28mm f/3.5 Macro IS STM

Компания Canon представила новый объектив для беззеркальных камер EOS M. Как отмечает производитель, EF-M 28mm f/3.5 Macro IS STM - это первый в мире объектив с автофокусировкой и встроенной подсветкой Macro Lite. Подсветка позволяет производить съемку с близкого расстояния без теней на объекте и вообще снижения общей освещенности кадра. Объектив обладает возможностью фокусировки на расстоянии до 15 мм и весит 130 гр, что делает его самым легким сменным макрообъективом для беззеркальных камер в мире. Предусмотрена система оптической стабилизации изображения и режим Super Macro с увеличением в 1,2 раза. Объектив обладает семилепестковой диафрагмой, фокусным расстоянием 45 мм (в 35 мм эквиваленте) и мотором STM для малошумной фокусировки. Canon EF-M 28mm f/3.5 Macro IS STM поступит в продажу в этом месяце по цене 299 долларов.



Canon PowerShot SX620 HS

Компания Canon представила компактную камеру-ульتراзум PowerShot SX620 HS. Эта модель пришла на смену PowerShot SX610 HS с 18-кратным оптическим зумом, выпущенной в 2015 году. Canon PowerShot SX620 HS оснащается 1/2,3" CMOS-датчиком с разрешением 20,2 Мр и процессором Digic 4+, а также объективом с 25-кратным оптическим зумом, охватывающим диапазон фокусировки 25-625 мм (в 35 мм эквиваленте). Камера также способна снимать видео с разрешением 1920x1080 пикселей на скорости 30 кадров в секунду. PowerShot SX620 HS оснащается 3" TFT-дисплеем, а также модулями Wi-Fi и NFC. Размеры камеры составляют 96,9x56,9x27,9 мм, а вес равен 182 гр. Цена Canon PowerShot SX620 HS составляет 279 долларов.



Xiaomi Yi 4K Action Camera 2

Компания Xiaomi представила второе поколение экшен-камеры Xiaomi Yi 4K Action Camera. Новинка оснащена 12 Мр сенсором Sony IMX377 с размером пикселя 1,55 мкм, апертурой f/2,8 и широким углом обзора в 155°. За обработку изображения отвечает процессор Ambarella A9SE95. Xiaomi Yi 4K Action Camera 2 может снимать видео в формате UHD с частотой 30 кадров в секунду. Также можно снимать замедленное видео с разрешением 1080p с частотой 120 кадров в секунду. Встроенный аккумулятор имеет емкость 1400 мА/ч, что позволяет записывать видео в формате UHD в течение двух часов. Отснятый материал можно просматривать на встроенном 2,19" дисплее, разрешение которого составляет 640x360 пикселей. Камера поступит в продажу в ближайшее время в черном, белом и розовом цветах корпуса. Цена Xiaomi Yi 4K Action Camera 2 составит 300 долларов.



Olympus TG-Tracker

Компания Olympus представила экшн-камеру TG-Tracker, которая выдерживает падение с высоты до 2,1 м, нагрузку до 100 кг, работает при температуре до -10°C и позволяет заниматься дайвингом на глубине до 30 м. Камера оснащена сверхширокоугольным светосильным объективом с углом обзора 204° и диафрагмой F/2.0. TG-Tracker также записывает видео в формате 4K, а благодаря пятиосевой системе стабилизации изображения вы сможете получать отличные фотоснимки и видеоролики при съемке с рук в самых тяжелых условиях. Одной из главных особенностей камеры являются 5 встроенных датчиков: GPS, электронный компас, акселерометр, термометр и манометр. С помощью бесплатного приложения Olympus Image Track Ver 2.0 владельцы TG-Tracker смогут вновь виртуально пережить свои экстремальные приключения и сохранить всю информацию о месте, высоте, глубине, температуре воздуха или воды, направлении и скорости движения в месте событий. Камера поступит в продажу в следующем месяце по цене в 350 долларов.



Bakutel



29 НОЯБРЯ - 2 ДЕКАБРЯ 2016
БАКУ ЭКСПО ЦЕНТР

22-я Азербайджанская Международная
ВЫСТАВКА И КОНФЕРЕНЦИЯ
«ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ И
ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

www.bakutel.az

Поддержка



МИНИСТЕРСТВО СВЯЗИ И
ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ
АЗЕРБАЙДЖАНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

Организаторы



Тел. : +994 12 4041000
Факс : +994 12 4041001
E-mail : telecoms@iteca.az



Телевизоры с большой диагональю экрана всегда привлекают внимание покупателей. Изображение на таких экранах выглядит привлекательным и захватывающим, позволяющим полностью погрузиться в мир происходящих событий. Минусом можно считать высокую цену, которая обусловлена дороговизной производства матрицы, но уж если и расстаться с деньгами, то хочется знать, насколько качественный продукт вы получите. Поэтому сегодня мы познакомим вас с лучшими

Smart TV: Android TV
Изогнутый: Нет
Размеры: 1929x1041x322 мм

Этот мощный 4K телевизор был бы достаточно содержательным, благодаря наличию одного лишь грандиозного 75" экрана. Но два черных боковых отделения бескомпромиссно выступают, вмещая в себя последнюю версию акустической системы, состоящей из шести динамиков, которую Sony использовал для своих высококлассных 4K-телевизоров последних двух поколений. В результате модель KD-

8 лучших телевизоров 2016 года с диагональю экрана выше 60"

телевизорами с диагональю экрана 60" и больше, рассмотрим их основные технические характеристики и возможности. Уже несколько последних лет ожесточенную борьбу за потребителя ведут южнокорейские бренды LG и Samsung, японские Sony и Panasonic, а также европейская Philips. Каждая корпорация вывела на мировой рынок уникальные телевизоры, в которых реализованы передовые технологии XXI века, еще вчера казавшиеся фантастическими. Среди них - разрешение Ultra HD и HDR-технологии, различные технологии, по которым изготовлены матрицы, изогнутые экраны и т.д.

75X9405C стала первым телевизором, совместимым с Hi-Res Audio стандартом Sony. Также для большего соответствия сегодняшним эстетическим пристрастиям,

1. Sony KD-75X9405C

Размер экрана: 75"
Тюнер: Freeview HD и HD Freesat
Разрешение: 3840x2160 пикселей
Технология панели: LED

Smart TV платформа базируется на операционной системе Android, которую компания Sony представила в своем телевизионном ряду совсем недавно.

Чего же мы хотим больше всего от любого высококлассного 4К-телевизора, так это ослепительное качество изображения. И можно сказать, что модель KD-75X9405C с этим прекрасно справляется. Прежде всего, 75" экран отлично подходит для эффектного зрелища, используя все возможности 4К-разрешения. Здесь также представлена технология Sony Triluminos, что на 20-30% повышает цветовой диапазон по сравнению с LCD телевизорами. Поэтому не удивительно, что качество изображения на модели KD-75X9405C весьма впечатляюще.

2. LG 65EF950V

Размер экрана: 65"
Тюнер: Freeview HD
Разрешение: 3840x2160 пикселей
Технология панели: OLED
Smart TV: WebOS 2.0
Изогнутый: Нет
Размеры: 1450x883x236 мм

Компания LG недавно представила новые модели телевизоров с разрешением UltraHD и матрицей OLED. Это действительно серьезное достижение. Почему? Просто потому, что ни один другой производитель не делает телевизоры с

матрицами OLED и столь большим разрешением. Последние матрицы OLED используют более широкий цветовой охват для создания более плавных и правильных цветовых переходов, в отличие от телевизоров LCD- с LED-подсветкой. LG даже смогла увеличить уровень яркости до 100 нит, чтобы обеспечить поддержку воспроизведения контента в расширенном динамическом диапазоне. Есть две основные характеристики, на которые следует обратить внимание, если для вас важно качество изображения в динамических сценах боевиков. Эти характеристики включают частоту мерцания и время отклика. LG в модели LG 65EF950V смогла предоставить частоту в 1300 Hz, что раньше предлагали лишь плазменные панели. Что касается времени отклика, то здесь оно составляет 1 микросекунду. Другими словами, по-

просту отсутствует. А измерив ширину телевизора, вы получите немного поразительную величину в 5 см.

Честно говоря, добавить просто нечего. Если вы считаете себя настоящим ценителем кино, то с большой долей вероятности вам захочется купить LG 65EF950V. Ни один телевизор с обратной LED-подсветкой не сравнится по качеству изображения с OLED. Но цена LG 65EF950V достаточно высока.

3. LG 65EC970V

Размер экрана: 65"
Тюнер: Freeview HD и HD Freesat
Разрешение: 3840x2160 пикселей
Технология панели: OLED
Smart TV: WebOS
Изогнутый: Да
Размеры: 1447x880x257 мм

Казалось, что с появлением LCD-моделей с плоским экраном мы



получили идеальное изображение. Однако, геометрия подсказывает, что центр экрана ближе к пользователю, чем края дисплея. В погоне за идеальным отображением инженеры изогнули телевизор, дав зрителю возможность привычного кругового обзора. Идея кажется простой, но технологически ее исполнить сложно. В модели 65EC970V LG также применила матрицу OLED, благодаря чему изображение на изогнутом телевизоре не кажется деформированным. Оно выглядит реальным и почти объемным даже без включения





3D-эффекта. Но самое запоминающееся впечатление на изогнутом экране производит 4K-видео, а для полного погружения в кинематографическую реальность 65EC970V оснащен встроенной четырехканальной аудиосистемой с сабвуфером. Для подключения к домашней сети предусмотрен встроенный беспроводной адаптер Wi-Fi, а встроенная камера позволит использовать телевизор для видеозвонков и управлять им жестами.

4. Samsung UE65JS9500

Размер экрана: 65"
Тюнер: Freeview HD и HD Freesat
Разрешение: 3840x2160 пикселей
Технология панели: LED
Smart TV: Tizen
Изогнутый: Да
Размеры: 1450x838x125 мм

Телевизор Samsung UE65JS9500 расширяет горизонты реальности, воспроизводя на изогнутом 65" экране картинку

с разрешением 4K, расширенным цветовым охватом и HDR-динамическим диапазоном. Обновленная система Smart TV под управлением операционной системы Tizen предлагает множество новых интересных возможностей. Модель Samsung UE65JS9500 оснащена изогнутым экраном с радиусом кривизны 4,2 м, заключенным в узкую серебристую рамку. Из-за использова-



ния тыловой подсветки корпус экрана стал несколько толще, однако телевизор выглядит весьма элегантно и солидно.

Главной инженерной особенностью SUHD-телевизоров Samsung является технология зональной тыловой подсветки с

использованием квантовых точек (NanoCrystal Color). Именно она и позволяет отображать картинку, отвечающую самым современным критериям качества. А это - расширенная палитра естественных цветов и увеличенный динамический диапазон HDR. Кроме того, технология Nano Crystal Color способствует более высокой яркости, вкпе с улучшенной энергоэффективностью. За преобразование рядового контента до уровня 4K здесь отвечает процессор изображения SUHD Remastering Engine.

5. Samsung UE65JS9000

Размер экрана: 65"
Тюнер: Freeview HD и HD Freesat
Разрешение: 3840x2160 пикселей
Технология панели: LED
Smart TV: Tizen
Изогнутый: Да
Размеры: 1464x836x108 мм





Samsung занимает первое место по продвижению стандарта UltraHD, называя свои телевизоры SUHD и обещая более широкую цветовую гамму и непосредственную близость к стандарту DCI-P3, который используется в кинотеатрах. Это означает, что телевизоры способны воспроизводить некоторые из этих цветов, которые стандарт HD не может. А модель Samsung UE65JS9000 дополняет вышеперечисленное еще одним преимуществом - технологией HDR для более ярких белых и глубоких черных цветов.

Операционная система Tizen предлагает такие приложения, как Netflix, YouTube, HBO Go, Vudu, BBC Iplayer, Plex, и Amazon Instant, а в модель UE65JS9000 даже добавлена поддержка VP9-декодирования, что означает, что вы можете использовать YouTube с разрешением 4K впервые на экране телевизора. Телевизор предлагает поддержку системы мультитрум, что позволяет подключить колонки без проводов и настроить объемное звучание системы. Некоторые из европейских моделей могут осуществлять одноканальные возможности тюнера, чтобы записывать одну программу во время просмотра другой. Вам просто нужно купить и подключить жесткий диск USB к одному из USB-портов на задней панели телевизора. Вы также можете приостановить прямую трансляцию и планировать будущие записи, даже когда телевизор выключен. Как и другие производители телевизоров, Samsung более или менее отходит от так и не ставшей популярной в телевизорах технологии 3D. Но 3D-функции по-прежнему включены в некоторые из телевизоров, просто компания на них не фокусируется.

Лучший телевизор Sony в линейке XD93 был представлен в этом году. Это потрясающий 65" телевизор с разрешением 4K, с процессором обработки изображения X1 и функцией HDR, поддержка которой с начала 2016 считается неким стандартом для всех флагманских моделей телевизоров. Модель Sony KD-65XD9305 использует технологию 4K X-Reality Pro для функции масштабирования изображения из любого разрешения



систему Android, которая разрабатывалась для простого стриминга 4K-контента, уверенного приема телевидения, возможности поиграть, установки дополнительных программ и т.д.

Эта модель является одной из самых тонких моделей Sony Bravia. Производитель отказался от динамиков Magnetic Fluid Speakers, однако аудиосистема осталась на высоте по качеству звучания и обеспечивает качественную «заливку» вашего домашнего пространства объемным звучанием. В модели Sony KD-65XD9305 применена новая система звука Sony с расширенным диапазоном HiRes Audio. При изготовлении матрицы

6. Sony KD-65XD9305

Размер экрана: 65"

Тюнер: Freeview HD

Разрешение: 3840x2160 пикселей

Технология панели: LCD

Smart TV: Android TV

Изогнутый: Нет

Размеры: 1239x717x36 мм

исходного видеосигнала до UltraHD значения. Новый инновационный алгоритм обработки не зависит от источника сигнала, будь то эфирное телевидение или сторонний источник 4K-видео - качество обеспечено. Телевизор использует операционную

экрана применены технологии TRILUMINOS и Precision Colour Mapping, которые усиливают оттенки цветов, обеспечивая полный спектр цветовой гаммы, а также Xtended Dynamic Range, что гарантирует глубокие черные тона.



7. LG 60UF850V

Размер экрана: 60"
Тюнер: Freeview HD
Разрешение: 3840x2160 пикселей
Технология панели: LED
Smart TV: WebOS
Изогнутый: Нет
Размеры: 1343x846x338 мм

Модель LG 60UF850V на основе 10-битной панели типа IPS в новой линейке LED-телевизоров этого производителя идет сразу за флагманскими моделями из серии UF950V. Здесь вы найдете и технологию HDR, и расширенную цветовую палитру Color Prime, а также новый интерфейс WebOS 2.0. 60UF850V базируется на процессоре Tru-ULTRA HD Engine Pro с очень хорошим качеством масштабирования изображения. Как известно, панели типа IPS славятся расширенными углами обзора, но отличаются пониженной контрастностью. Тем не менее, LG заявляет о повышении контрастности и расширении цветового пространства, благодаря технологии ColorPrime. Традиционная 3D технология LG Passive FPR ULTRA HD CINEMA отображает построчно 2 изображения в разрешении 3840x1080 пикселей для каждого глаза. Присутствует режим Dual Play для отдельных игр на полном экране для каждого игрока.



8. Philips 9800 Series



TV. При этом взаимодействовать с интерактивной рабочей средой телевизоров стало еще удобнее при помощи входящего в стандартную комплектацию пульта дистанционного управления с QWERTY-клавиатурой и функцией укажки. Новые модели легко подключаются по Wi-Fi к локальной сети и портативным устрой-

ствам, а также поддерживают технологии Wi-Fi Miracast и SimplyShare.

Размер экрана: 65"
Тюнер: Freeview HD и HD Freesat
Разрешение: 3840x2160 пикселей
Технология панели: LED
Smart TV: Android TV
Изогнутый: Нет
Размеры: 1495x839x58 мм

Разработчики компании Philips долгое время готовили выход своей первой линейки 4K-телевизоров, доводя ее до совершенства. И это принесло свои плоды. Модель Philips Smart TV 9800 Series с диагональю 65" была отмечена премией Европейской Ассоциации Изображения и Звука (EISA) как лучший телевизор формата Ultra HD. При этом все достоинства получившей премию модели можно оценить и на диагонали 84". В основе поразительной четкости и насыщенности изображения телевизоров Philips Smart TV 9800 Series лежит сочетание высокотехнологичного экрана с частотой PMR 900 Hz, состоящего более чем из 8 млн. пикселей, и производительного процессора Ultra Pixel HD.

Владельцы этого телевизора смогут испытать эффект полного погружения в происходящее на экране вместе с технологией пассивного 3D (Easy 3D), трехсторонней подсветкой Ambilight XL и функцией Micro Dimming Pro, которая управляет локальным затемнением LED-подсветки в зависимости от внешних условий освещения. Эти новые телевизоры Philips Smart TV могут предложить пользователям не только превосходное качество картинки, но и великолепный звук. Специально разработанные твитеры и сабвуферы гармонично дополняются высококлассными средствами улучшения качества звучания, создавая еще больший эффект присутствия за счет ярких и красочных стереоощущений.

Вместе с Philips Smart TV 9800 Series поклонники информационных технологий смогут оценить самые последние достижения в сфере домашних развлечений, окунувшись в огромный мир online приложений и облачного контента благодаря новым возможностям Cloud

Большой телевизор предназначен для больших помещений, больших домов или квартир. Такие телевизоры всегда являются показателем благосостояния и статуса хозяина дома, привлекают к себе внимание даже в выключенном состоянии, а когда телевизор работает, от него просто невозможно отвести взгляд. При том, телевизор в классическом виде в большом доме - это центр развлечений для холла, а полноценный домашний кинотеатр, как правило, организуют сегодня в отдельной комнате, где все рассчитано под многоканальную акустику, и элементы дизайна жилища не нарушают ее акустическое пространство. Телевизор должен быть не просто большой, он должен быть предельно качественным, потому мы сегодня и провели своеобразную экскурсию по доступным на нашем рынке моделям. А вот в следующем номере мы познакомим вас с проекторами для домашних кинотеатров, которые позволяют создавать великолепную по качеству картинку на диагоналях свыше 100".

DOOM

В 1993 году произошло знаковое событие, серьезно повлиявшее на судьбу всей игровой индустрии. Американская студия id Software представила шутер от первого лица, получивший название DOOM. Игра настолько понравилась поклонникам жанра, что уже через несколько месяцев о ней знали практически все, а тысячи геймеров даже умудрились сражаться между собой по сети. Именно благодаря релизу этого проекта появилось огромное количество талантливых игроков и разработчиков, а киберспорт получил ощутимый толчок к развитию. И шутеры постепенно превратились в то, с чем мы привыкли ассоциировать жанр сегодня.

Впервые на разработку четвертой части культовой игры ведущий программист и один из лидеров id Software Джон Кармак намекнул еще в 2007 году. Но к созданию новой части фантастического шутера так и не удавалось приступить. А спустя пару лет знаменитую американскую студию и вовсе купила ZeniMax Media. Этот конгломерат является владельцем сразу нескольких крупных издательств, именно поэтому после заключения сделки практически сразу было объявлено о том, что отныне за распространение продуктов id Software будет отвечать Bethesda Softworks. Еще через какое-то время родную компанию покинул сам Кармак, так что дальнейшая разработка велась уже без него. Уже в начале второго десятилетия XXI века стало известно, что работа над игрой DOOM 4 несколько раз стопорилась и возобновлялась с новыми силами. В итоге разработчики и издатели приняли необычное решение.

Они решили отказаться от идеи сделать сиквел культового шутера. И решили, что вместо четвертой части франшизы полностью перезапустят серию.

Так что формально новый DOOM 2016, который лишился цифры в названии и поступил в продажу 13 мая 2016 года, является своеобразным ремейком всего лучшего, что было в играх id Software, делая новый Doom явным претендентом на звание лучшей игры 2016 года. Геймплей проекта кардинально отличается как от уже набивших оскомину современных боевиков, так и от прошлых продуктов id Software. Разработчики постарались найти ту самую золотую середину, благодаря которой новый шутер выглядит достаточно хардкорным, чтобы понравиться опытным пользователям, и в то же время сумеет привлечь новую, более молодую аудиторию.

Протагонист, очнувшийся в саркофаге, нацепивший броню и ведомый искусственным интеллектом, страшнее демонов. Они рычат и кривляются, но

главный герой работает с методичностью робота: вырывает руки, пробивает черепа, коленом ломает кости. Меткая стрельба имеет огромное значение, но система добивания, когда из врагов выпадают патроны и аптечки, вынуждает бегать от одного к другому. Авторы сделали все, чтобы игра понравилась фанатам классических DOOM.

Оружие выдают постепенно, его перезарядка не требуется, а бензопила в руках вызывает восторг. Система апгрейдов оружия и брони порадует любителей ролевого элемента. Сопровождающий нас искусственный интеллект выдает испытания, за выполнение которых вы получаете бонусы для улучшения оружия. Из трупов морских пехотинцев можно извлекать модули для брони, добавляющие ей новые свойства. Следует также внимательно исследовать локации в поисках апгрейдов и бонусов. Но и этим система развития не ограничена. Например, из специальных роботизированных станций можно выбивать модули для оружия, а мистические руны улучшают пассивные характеристики.

Графика игры очень приятная, хотя особо тут любоваться нечем. Световых эффектов, теней и бликов много. Арены большие и сложные, со множеством укрытий. Отсутствие четкого ориентира и жажда найти еще один тайник вынуждает подолгу задерживаться на одних и тех же локациях. Иногда на огромной территории приходится бродить в поисках последнего потерявшегося врага. И никто не укажет, где он застрял. Но искать приходится. Если «демоническое присутствие» не ликвидировано, то двери не откроются.

Но, к сожалению, новый DOOM не вызывает удовлетворения. В игре хорошо





Дата выхода игры:

13 мая 2016

Разработчик: id Software

Издатель: Bethesda

Официальный сайт игры:

<http://doom.com>

Жанр игры: Шутер

Платформы: PC, PS4, Xbox One

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7/8.1/10 (64-bit);
- Процессор: Intel Core i7-3770/AMD FX-8350 или лучше;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GTX 970 4GB/AMD Radeon R9 290 4GB или лучше;
- 55 Gb свободного места на жестком диске.

проработаны отдельные составляющие, но вместе они состыкованы неуклюже. Сложный дизайн уровней ставит заторможенных, немногочисленных врагов в неловкие позы перед главным героем, тогда как он - это машина смерти, перерабатывающая демонов в фарш. Но в итоге не чувствуешь адреналина и приходится вести себя так, как будто пришел на работу, практически не испытывая к врагам каких-либо эмоций. Уровни-лабиринты можно было бы считать плюсом, если бы не необходимость возвращаться на уже зачищенные локации. Монстры не возрождаются, действие провисает и в итоге становится скучно. И так от уровня к уровню. Вновь краткосрочные бои на аренах, поиск секретов и разноцветных ключей, удручающее оформление локаций. И много прыжков по платформам с риском свалиться в пропасть и отправиться к контрольной точке, так как сохраняться в любой момент времени нельзя. В остальном

же проблем нет. Механика стрельбы увлекает, жажда заполучить новую пушку и в итоге бензопилой вырезать сердце Кибердемону вас не покинет.



UNCHARTED 4

A Thief's End™

Cəsur səyahətçi Natan Dreyk haqqında məşhur Hollivud filmləri qədər maraqlı əhvalat Uncharted 3-də təsvir olunan hadisələrdən 3 il sonra başlayır. Bir müddətdir ki, Natan macəralarına son qoyub, axırı ki, jurnalist xanım Yelena ilə evlənib və artıq axşamlar ürəyi darıxır. Elə bu vaxt qəflətən ölmüş sayılan qardaşı peyda olur, ardınca da Latin Amerika narkomafiyası, macərəçai

səviyyəlidir ki, oyundan çox əla kinofilmə bənzəyir. Əksən səhnələri məhz öz kinematoqrafikliyi və gözəlliyi ilə fərqlənir, elə təəssürat yaranır ki, sanki rəvayətin hər saniyəsinə milyonlarla pul xəclənib.

Burada sizi gözləyən əsas macərə tarixin ən böyük pirat sərvətinin axtarışıdır. Bu axtarış isə sizi əfsanəvi Libertaliyaya gətirib çıxardacaq. Macərəçilik və axtarış ruhundan həzz almağa imkan yaratmaq üçün oyunun başdöndürən sürəti azalıb. Əvvəllər koridorları saysız-hesabsız düşmənlərlə doldurub sizi tələsməyə məcbur edirdilər, indi isə vəziyyət dəyişib və sizdən diqqət və səliqə tələb olunur. Çoxmərtəbəli xarabalar, dağılmış adalar, sayı artmış lokasiyalar taktiki hərəkət üçün geniş sahə açır. Layihə tarixində ilk dəfədir ki, oyunçuya açıq ərazilərdə hərəkət etmək imkanı və eyni marşrutun müxtəlif keçmə variantları verilir. Bəzən nəisə nəzərdən qaçırmaq qorxusu ilə sərvətləri, itirilmiş səhifələri, ya da başqa sirləri axtararkən hər xırda nüansa diqqət yetirməyə başlayırsan. Belə hərəkət azadlığı xüsusilə ucsuz-bucaqsız Madaqaskar səhrasından əsl yolsuzluq maşını ilə keçərkən hiss olunur.

Oyunun bütün mexanikaları təkmilləşdirilərək qüsursuz hala gətirilib. Qarmaq dərin uçurumların üzərindən tullanıb keçməyə, yuxarıdan düşmənlərin üstünə gözlənilmədən



sıçramağa imkan verir. Divar üstünə dırmanmaq, tapmacaların cavablarını tapmaq kimi maraqlı hissələr, atışmalar və digər süjet əlavələri məharətlə bir-biri ilə əlaqələndirilib. Oyunda yaranan fasilələrdə vacib olmayan, amma personajların arasındakı əlaqələrə işiq tutan dialoqları dinləmək olar. Amma lokasiyalar arasında hərəkət edərkən dialoqları dinləmək ən maraqlı şey deyil. Oyun ümumilikdə olduqca gözəl alınıb. Qarşınıza çıxan mənzərələr, hətta



zənginlər, muzdulular, piratlar kralının sərvətləri, Ağillı-kamallı Quldur Dismas adına gizli təşkilat, əfsanəvi Libertaliya... Və bütün bunlar janrın qanunlarına uyğun bir macərə əhvalatında birləşir.

Oyunun böyük hissəsində sizi müşaiyət edənələr olacaq. Əksər hallarda bu, Natanın qardaşlarıdır. Onların hər birinin özünə məxsus xarakteri, davranış tərzii var. Oyunun ilk bölmələri həqiqətən qüsursuzdur. Studiya oyunçunun hisləri ilə oynayaaraq sirləri sonunadək açmağa tələsmir. İlk saatlar emosional baxımdan olduqca yüklüdür, quruluşçu isə o qədər





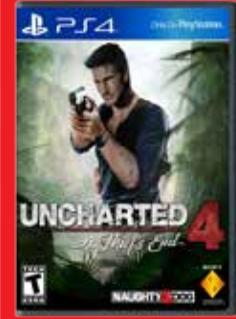
adi lokasiyalar öz gözəlliyi ilə nəfəs kəsir. Fotorejim isə sizin oyunda əlavə daha bir neçə saat qalmağınızın yol açır.

Tapmacalar daha rəngarəng, daha maraqlı olub. Oyunun miqyası böyüdü. Burada həm motosiklet, avtomobil, ya da kater qovalamaları, həm də sakit araşdırmalar var. Əvvəlki bölmələrdə yadda qalan bir-iki



nəfəs kəsən məqam var idi. Bu dəfə isə studiya hər kəsə öz üstünlüyünü nümayiş etdirdi. Ayrıca quruluşçu işini tərifləmək lazımdır. Oyun sizi daim həyəcan içində tutur, eyni zamanda hər mərhələ fərqli tempdə keçir. Elə ki, siz qayalara dırmanmaqdan yoruldunuz, dərhal qarşınıza atışma, ya da, misal üçün, şüanın linzadan keçib istiqamətini hara dəyişdirəcəyi haqqında tapmaca çıxır. Tapmaca əslində o qədər də çətin olmaya bilər, onu on dəqiqəyə həll edəcəksiniz. Amma bu on dəqiqə yetər ki, siz öz zəkanıza heyran qalıb özünüzü Indiana Cons hiss edəsiniz.

Oyunun final hissəsi həqiqətən yadda qalandır və Natan Dreyk haqqında hekayənin layiqli sonu sayıla bilər. Bütün insan arzularının cövhərini açıb göstərən bu finalda hər şey var: dinamika, rəngarəng simalar, qəddar adamlar, qatma-qarışıq süjet və baş döndərən əksən səhnələri. Bütün bunları hamıdan çox oyunun fanatları bəyənəcəklər. Lakin son titrləri oxuyarkən onlar sözsüz ki, məyus olacaqlar.



Buraxılış tarixi:

10 may 2016

İstehsalçı:

Sony Computer Entertainment

Nəşriyyatçı:

Naughty Dog

Oyunun janrı: Şuter

Rəsmi veb-sayt:

www.unchartedthegame.com

Platforma: PlayStation 4

Yaş məhdudiyəti: 16+



пригодится все. Здесь выгоднее всего раскрываются навыки героев, чаще всего приходится задумываться, выбирая следующее улучшение. Здесь же больше всего тактических возможностей. Не получается биться в открытую - пробегитесь по карте и наберите ресурсов, а потом потратите на

BATTLEBORN™

Вattleborn - это новый мультиплеерный шутер от авторов Borderlands. Игрокам здесь предстоит сражаться друг с другом на далекой планете, вращающейся вокруг единственного уцелевшего солнца во вселенной. Вы сможете выступить в роли разнообразных героев, каждый из которых обладает своей историей, навыками и оружием.

У каждого из 25 героев есть собственная предыстория и свой характер. Например, лекарь Мико - гриб, а ИИ Айзек смешно ругается и всех презирает. Маркиз - робот-джентльмен с винтовкой. Шейни и Орокс - шестнадцатилетний трудный подросток, сросшийся с вездесущим космическим ужасом. Тоби - пингвин в шагающем мехе. На их фоне не столько комедийный, сколько трагический образ воительницы Галилеи уже кажется дикостью. Но именно это и придает аутентичность игре. Разнообразные и узнаваемые герои - именно то, что в первую очередь нужно мультиплеерному шутеру.

В процессе игры герои развиваются и на каждом уровне выбирают один из двух талантов, модифицирующих их навыки. Но далеко не все такие возможности ценны. Особенно это ощущается в режиме «Переплавка», где команды пытаются оттеснить друг друга и провести своих роботов к вражеской молотилке. В этом режиме матчи самые сбалансированные, и в них может

турели или станции лечения. На одном из флангов тихо? Попробуйте проломить там оборону. Мешают снайперы? Почему бы не проскользнуть на вражескую половину карты и не выследить их, пока ваша команда изображает бурную деятельность в центре. Матчи в режиме «Переплавка» редко заканчиваются сдачей из-за того, что у одной из команд кончились варианты. Более того, в середине партии у проигрывающей стороны всегда появляется лишний шанс отыгаться, когда молотилки перемещаются из центра карты глубже на территорию команды, где их легче защищать. Поэтому «Переплавка» - лучший режим Battleborn. Хорошие матчи могут сложиться на картах с захватом точек и в режиме «Вторжение», где нужно пробиться на базу и убить робота-паука, но в этом режиме гораздо легче свести борьбу к простому избиванию.

В Battleborn достаточно совершенно наивных промахов, которые многие игры жанра себе не позволяют. Иногда вид загораживают модели пушек, искры, взрывы, столбы черного, красного и синего огня. В ближнем бою приходится ориентироваться по приборам, потому что видны только полоски здоровья противника и вашего героя. Героев тут выбирают один раз и до конца партии, убить кого-либо несравнимо сложнее, но и возрождения ждать дольше. Кроме того, не обязательно фокусироваться на стрельбе по другим героям, так как карта изобилует предметами, которые могут косвенно поспособствовать победе.



В девяти случаях из десяти выгоднее прогнать противника, чем добить, потому что он и так потратит массу времени на восстановление. Строительство турелей и охота на нейтральных персонажей приносят дополнительный опыт. Многие ждут большего от шутера с видом от первого лица и пытаются играть по привычке. Но, играя в одиночку, вы обречены на плохие команды.

Есть в Battleborn и сюжетная кампания, которую можно пробежать в «одиночку» или с командой часа за четыре. Предполагается, что вы будете проходить эти миссии снова на повышенной сложности, за других героев, выбивать медали, трофеи и прочее. Но ради сюжета в Battleborn играть не имеет смысла. Кроме того, все сюжетные миссии - это непрерывный бег от одной штуки, которую нужно защищать, к другой. Враги одни и те же: два по-настоящему могучих босса в конце первых двух уровней, а дальше начинается повторение того, что было.

Персонажи много шутят, но их юмор является скорее фоновым сопровождением, чем веселит. Но даже при



всех недостатках Battleborn и правда забавная игра. Если вы поклонник Borderlands, то Battleborn точно для вас, не сомневайтесь! Вечером, в компании друзей пробежаться по фантастическим и безумно смешным мирам, вдоволь пострелять, собрать денег, опробовать и прокачать новых персонажей - что еще нужно для полного счастья? Даже в компании со случайными партнерами можно весело провести время и добиться блестящих результатов.



Дата выхода игры:
3 мая 2016

Разработчик: Gearbox Software

Издатель: 2K Games

Официальный сайт игры:
www.battleborn.com

Жанр игры: Шутер

Платформы:
PC, PlayStation 4, Xbox One

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 16+



Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7;
- Процессор: Intel i5-750 / AMD Phenom IIx4 945;
- Оперативная память: 6 Gb;
- Видеокарта: AMD HD 7850 / NVIDIA GeForce GTX 660;
- 50 Gb свободного места на жестком диске.



Hewlett Packard
Enterprise



Architect

IT davamlı dəyər yaradıcısına çevrilir.

Hazırda biz buludlar, mobillik və məlumat əldə edilməsindən qazanc götürən tətbiq əsaslı IT-nin səbəb olduğu sonsuz pozuntular dövründə yaşayırıq. Bu yeni biznes xəttində (New Style of Business) IT təkcə dəstəklə kifayətlənməməli və işin aparılmasında da öz gücünü göstərməlidir. "Hewlett Packard Enterprise" Sizə əsas hibrid infrastrukturunuzu – yükləməni optimallaşdıran və tətbiq proqramlarının və test edilmənin sürətləndirilməsini təmin edən bulud-əsaslı, konvergent və proqram təminatının müəyyən etdiyi mühiti qurmağa kömək edə bilər. Artıq IT, sizin biznes sahənizi şaxələndirən və rəqabətdən daha sürətli inkişafınızı təmin edən davamlı dəyər yaradıcısına çevrilir.

"Hewlett Packard Enterprise", ekspertlərin son IT ideyalarının və müştərilərimizin öz infrastrukturlarını necə yenidən qurduqlarının nümunələrinin əks olunduğu çoxsaylı mənbələrə malikdir. Araşdırmalar, videolar, bloqlar, konkret tədqiqatlar və aşağıda qeyd olunanlara necə nail olunduğu haqqında daha ətraflı məlumat almaq üçün hpe.com/info/infrastructureinsights ünvanına daxil olun.

- Hibrid IT-modelinə yolunuzu sürələndirmək
- Məlumatdan daha əhəmiyyətli ideyalar əldə etmək
- Məhsuldarlıq və mobilliyi maksimallaşdırmaq üçün iş yerinizi avadanlıqlarla yenidən qurun

IT-ni New Style of Business-ə keçirmək üçün hpe.com/info/infrastructureinsights ünvanına daxil ola bilərsiniz.



Brought to you by HPE & Intel
Intel Inside: Powerful Solution Outside

ultra
technologies



A.M.Cuma küç. 60. Bakı/Azərbaycan
+994 12 449 55 55 info@ultra.az



EURODESIGN

EURODESIGN YOUR TECHNOLOGY DESIGNER

SAMSUNG

Galaxy J5⁶ | J7⁶

