

INFO CITY

WWDC 2017: Забудьте
про бюджетные решения!

54-58 ←

Windows 10 S əməliyyat sistemləri
bazarına hansı yenilik gətirir?

60-62 ←

THE SURGE

→ 74-75



İnformasiya Texnologiyalarının
inkişafında pay sahibi olan

QADINLAR

→ 38-42

Google I/O 2017: горячая десятка 68-71 ←

«Самое большое преимущество
Varata - это внутренняя культура»

Интервью InfoCity с руководителем
Центра инноваций и предпринимательства
Varata при компании AzerCell Telekom
Имраном Багировым



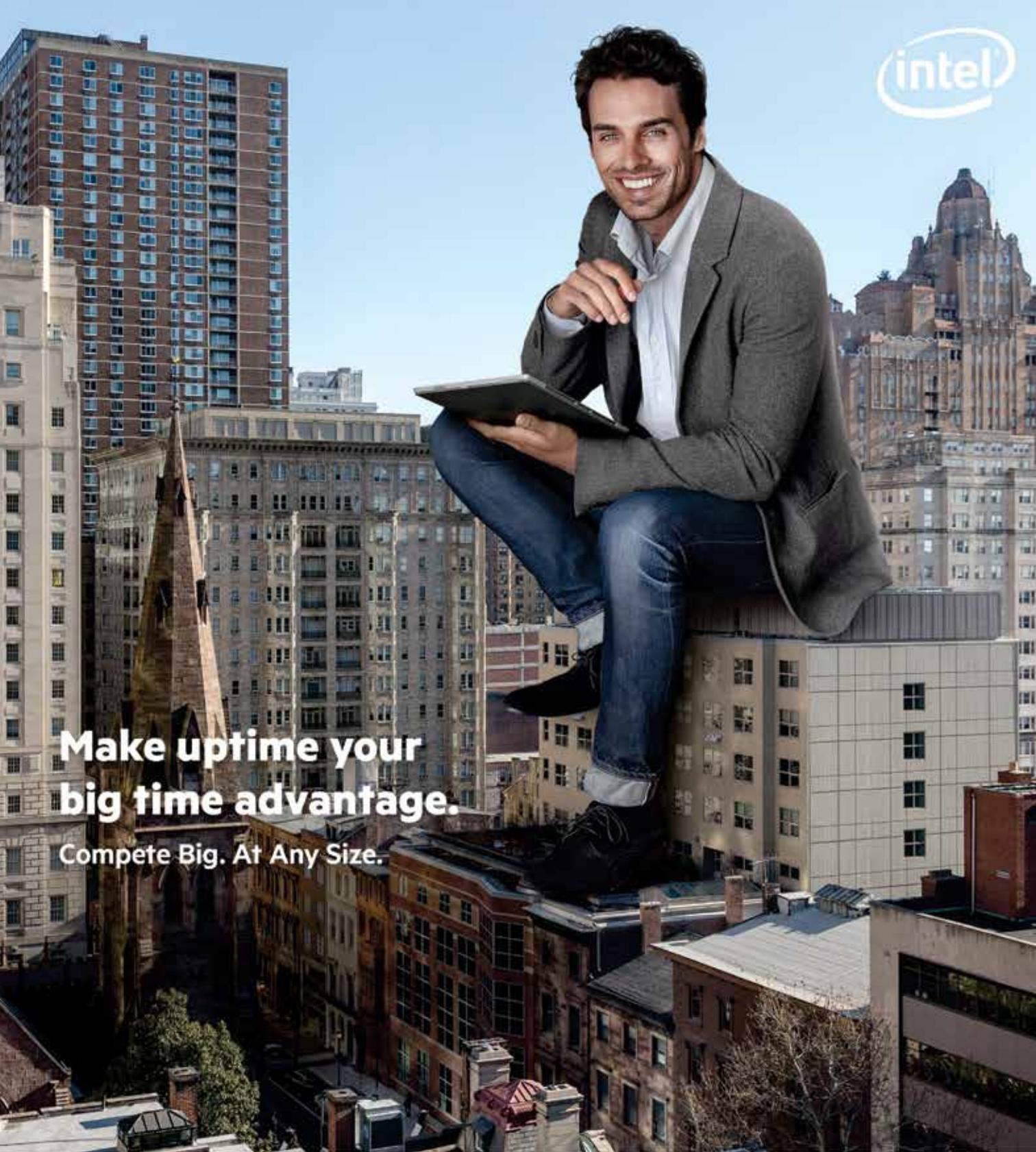
18-21



ISSN 2218-7782



9 772218 778002 02



**Make uptime your
big time advantage.**

Compete Big. At Any Size.

Получить больше информации можно на сайте
www.bestcomp.net или по телефону +99412 541 47 47



**Hewlett Packard
Enterprise**

Contents

→ 10 способов научиться программировать самостоятельно **6**

News / Azerbaijan **8-10, 12-13**

Security



News / Mobile Operators **16-17**

News / World **22-27**

Mobility



Oppo A77 **30**
ZTE Blade X Max **32**

HTC U11



Garmin Quatix 5 **33**
LG Stylo 3 Plus **34**
Meizu M5c **35**
Xiaomi Mi Max 2 **36**
Essential PH-1 **37**

Notebooks & Tablets

Lenovo IdeaPad 320, 320S, 720S, Legion Y920 и Flex 5 **44-45**
Toshiba Portege X30 **46**
Ultrabortable **46**

Gigabyte Aero 15 **47**
HP Elite x2 1012 **48**
HP Zbook G4 **49**



ASUS ROG Zephyrus **52**
ASUS Zenbook Pro и ZenBook Flip S **53**

Peripherals & Gadgets



Harman/Kardon Invoke **65**
Microsoft Windows Mixed Reality **66**
Acer Predator X27 и Z271UV **67**

Digital Photo

Olympus TG-5 **72**



JVC GZ-R550 и GZ-R440 **73**

Games

Persona 5 **76-77**



№6(116)/июнь 2017

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Рауф Джафаров
e-mail: rauf@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-распространителей:

ГАЯ (+99412) 565-67-13,
(+99412) 598-35-22

ГАСИД (+99412) 493-23-19,
(+99412) 493-98-14

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
AMY (+99412) 440-46-94

A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.

Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.

Моб.: (+99470) 240-77-27

e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.

Регистрационное
удостоверение №2196
от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.

Перепечатка материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного
разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az

www.facebook.com/infocity.az

Accelerating next



**Hewlett Packard
Enterprise**

ultra
technologies



60 A.M.Juma str. Baku / Azerbaijan
(+994 12) 449 55 55
www.ultra.az

The world's first truly Composable Infrastructure. HPE Synergy.

Put the speed and flexibility of cloud in your own secure data center with "infrastructure as code." HPE Synergy delivers fluid resource pools, software-defined intelligence, and a unified API. Now you can automate compute, storage, and fabric for applications in just minutes. And create new value across your business—instantly and continuously. Interact with on-demand videos, infographics, articles, and more with Forrester. Go to <https://www.hpe.com/us/en/integrated-systems/synergy.html>

Accelerating infrastructure



Brought to you by HPE & Intel®. Intel Inside®. Powerful Productivity Outside.

© Copyright 2016 Hewlett Packard Enterprise Development LP.
Intel and the Intel logo are trademarks of Intel Corporation in the U.S. and/or other countries.





Lenovo™

Серверы Lenovo: Быстро, гибко и надежно

подробнее на www.lenovo.com

10 способов научиться программировать самостоятельно



1. Выясните, почему вы хотите программировать

Выборное направление в учебе будет зависеть в большей степени от того, почему именно вы хотите научиться программировать и сколько времени вы готовы уделять этому процессу. Если вы хотите стать программистом, первое, что следует сделать - это записаться на профессиональные курсы. Если же вы хотите создавать игры и web-сайты для развлечения в свободное время, лучшим выбором являются интерактивные курсы.

2. Выберите правильный язык

Не существует лучшего языка программирования, и, как только вы выучите один, вам будет нетрудно освоить и второй. Так что не стоит заикливаться на выборе первого языка. Тем не менее, считается, что некоторые языки дают новичкам легче, чем другие. Язык, с которого стоит начать, зависит от причины изучения, например, если вы хотите создать приложение под iOS, вам лучше начать с изучения Swift. Если вы со всей серьезностью относитесь к намерению программировать, можно начать с языка C. Хотя, выбрав Python, вам будет проще влиться в струю программирования.

3. Начните с малого... и будьте терпеливы

Независимо от выбора языка или метода обучения, вам следует начать с самого начала. Когда Дэвид Сински (David Sinsky) научился программировать за 8 недель, он потратил одни выходные на изучение основ Python, а другие - на Django. Взяв учебник, он удалял написан-

ный код и снова проходил обучающий материал с нуля. Начните с основ и будьте терпеливы. Взяв первый проект в программировании, разделите его на несколько этапов. И если один из способов обучения вам не подходит, не опускайте руки - попробуйте другой.

4. Попробуйте приложения для детей

Сейчас даже малыши учатся программированию. Несмотря на то, что многие программы для детского обучения весьма просты, некоторые из них, например, Scratch, подходит для любого возраста. Не имеет значения, сколько вам лет, даже детские анимационные приложения могут научить основам программирования.

5. Воспользуйтесь бесплатными on-line тренингами

Бесплатные on-line тренинги и проекты (Codecademy, Hour of Code и др.) могут помочь вам в написании первой программы. Учебные пособия от Khan Academy, Codecademy, Code.org и других познакомят с основами программирования и всем необходимым для создания игры, сайта или другого проекта. Найдите нужный источник в зависимости от языка программирования. Это хорошая отправная точка, однако дальнейшее обучение вам нужно взять на себя.

6. Пройдите on-line курс

On-line курсы по программированию предполагают более обширную образовательную подготовку по сравнению с сайтами, предлагающими on-line тренинги по одному языку. Такие курсы предназначены для обучения основным навыкам в течение нескольких месяцев на занятиях университетского уровня. Например, гарвардский on-line курс CS50 можно пройти бесплатно.

7. Бесплатные книги по программированию

Если вы застряли на какой-то проблеме или вам нужно найти ответ на свой вопрос, не стоит забывать о справочниках. На GitHub можно найти огромную коллекцию из более чем

500 бесплатных книг по программированию. Также доступна коллекция электронных книг, охватывающая 24 языка программирования.

8. Изучайте, играя

Иногда лучшим способом обучения являются игры. В то время, как многие учебники по программированию обучают вас программировать простые либо сложные игры, некоторые обучающие сайты сами являются играми. Например, Code Combat и CodinGame - это те инструменты, используя которые вы можете весело провести время.

9. Найдите наставника или станьте им

В сообществах программистов масса людей, готовых помочь следующему поколению программистов. Либо вы сами можете стать наставником для кого-то другого. Преподавание изученного поможет вам лучше запомнить информацию.

10. Разберитесь чужой код

Переписывая чужой код, исследуя каждую строчку на предмет ошибок, вы сможете лучше понять общую картину. Благодаря открытым исходникам кода, вы имеете возможность узнать все, что угодно. Продолжайте учиться, используя инкрементально-хакерский подход. Только не забудьте поделиться своим кодом, если вам удастся улучшить часть программного обеспечения.



Мелани Пинола (Melanie Pinola), постоянный автор ресурсов Lifehacker и ITworld



GENERAL MOBILE
GM 5 Plus

50 ₼
ayda

0% KREDİT İLƏ!

+ HƏR AY 5GB
HƏDİYYƏ

☎ *1111

WWW.AZERCELL.COM



Azercell

10 студентів из Азербайджана отправятся на IT-стажировку в Китай в рамках программы «Seeds for the Future» от Huawei

Компания Huawei в сотрудничестве с Министерством транспорта, связи и высоких технологий, а также Министерством образования Азербайджанской Республики с целью поиска юных талантов в сфере ИКТ, улучшения их знаний и навыков объявила о старте в Азербайджане программы «Seeds for the Future». По итогам конкурса презентаций на тему ИКТ, который прошел

Зияддин Садыхов, Азербайджанского Технического Университета Натаван Алигизы и Шахин Халилов, Бакинско-го Государственного Университета Ягут Гаджизаде, Азербайджанского Государственного Университета Нефти и Промышленности Бабек Халилзаде, а также Бакинско-го Инженерного Университета Фарид Гусейнов, совершат двухнедельную поездку в Китайскую Народную Республику. Программа поездки начнется в Пекине с ознакомления с культурой и историей Китая. Затем студенты отправятся в Шэньчжэнь в головной офис компании Huawei, где студенты получат информацию о самых последних технологических инновациях, а также будут посещать учебные



30 мая 2017 года в Университете ADA, компетентное жюри выбрало 10 лучших студентов, владеющих соответствующими знаниями в этой области. Отметим, что к участию в конкурсе было допущено 25 участников, а в общей сложности интерес к программе «Seeds for the Future» проявило более 200 студентов. «В презентации каждого студента нам важно увидеть его понимание глобального процесса развития высоких технологий, его взгляд на то, как технологии могут способствовать экономическому росту Азербайджана. По мере усиления своего присутствия на рынке, компания Huawei все больше внимания уделяет корпоративной социальной ответственности, что, безусловно, отражается и на молодых талантах, получающих перспективную возможность приобщиться к миру высоких технологий», - отметил представитель компании Huawei Чен Лин (Chen Lin). 10 победителей, в число которых вошли студенты Университета ADA Эльвин Годжаев, Илькин Исмаилов, Айдын Рзаев, Сабир Бабаев и

курсы по ИКТ. Напомним, что Huawei реализует проект «Seeds for the Future» с 2008 года. В Азербайджане «Seeds for the Future» проводится второй год подряд. В 2016 году участниками программы стали шесть студентов из Нахчыванской Автономной Республики, которые посетили Китай.

«Microsoft» və «İstək» Liseyi arasında anlaşma memorandumunu imzalanıb

Bu yaxında Bakıda «Microsoft Azerbaijan» şirkəti və «İstək» Liseyi arasında anlaşma memorandumunu imzalanıb. Sənədi «Microsoft Azerbaijan» şirkətinin baş direktoru Sərxan Həşimov və «İstək» Liseyinin direktor əvəzi Elxan Əliyev imzalayıblar. Memorandum «İstək» liseyində «Microsoft»un təhsil yönümlü təşəbbüslərinin inkişafı və təşviq olunması ilə bağlıdır. İmzalanan sənədə görə akademik proqramlar vasitəsilə «Microsoft»un informasiya



resurslarının «İstək» Liseyinin təhsil proqramına inteqrasiya edilməsi üzrə yardım, «İstək» Liseyinə «Microsoft»un akademik lisenziya proqramları, həmçinin «Microsoft Imagine» proqramı vasitəsilə araşdırma üçün «Microsoft» məhsulları və təhsil məqsədləri haqqında müvafiq məlumatların təqdim edilməsi, «İstək» Liseyinə «Microsoft Office 365» haqqında müəllim və tələbələr üçün internet əsaslı əməkdaşlıq mühitinin inkişaf etdirilməsinə dair müvafiq məlumatların təqdim edilməsi, həmçinin akademik lisenziya şərtlərinə uyğun olaraq «Microsoft» məhsullarının tətbiq edilməsinə köməklik göstərmək nəzərdə tutulub. Bununla yanaşı, memorandum tərəflər arasındakı əməkdaşlıq çərçivəsində fəaliyyət üçün müvafiq şəraitin yaradılmasını, «İstək» Liseyinin tələbə və müəllimlərinin «Microsoft Office 365» proqramından istifadə imkanının təşkili və idarə edilməsinə köməkliyi, əməkdaşlığın şərtlərinə uyğun olaraq lisey daxilində təbliğat-təşviqat işlərinin aparılmasını və «İstək» Liseyinin tələbə və müəllimləri arasında lisenziyalı proqram təminatlarının istifadəsinin təşviqinə yardımı da əhatə edir.

Ailə TV-nin mobil əlavəsi istifadəyə verildi

Ailə TV-nin İPTV xidmətindən təkə televizor vasitəsilə deyil, eləcə də Android əməliyyat sistemində çalışan bütün cihazlarda faydalanmaq olar. Ailə TV mobil tətbiqini Play Store-dan yükləyən abunəçilər 200 TV kanalını öz smartfonlarında, planşetlərində və Android televizorlarında izləyə bilərlər. Üstəlik hər telekanalda vaxtı 3 günədək geri çəkərək təkrar izləmə imkanı da mövcuddur. Xatırladaq ki, Ailə TV-nin İPTV xidmətinə aylıq abunə haqqı 10 azn təşkil edir. Xidmətdən 2 Mbit/s və üzəri internet qoşulması ilə dünyanın istənilən yerində faydalanmaq olar. Ətraflı məlumat üçün 24 saat xidmət göstərən (012) 920 çağrı mərkəzinə zəng etmək olar.

IDC Day 2017 в Баку - Умный город, Интернет вещей, информационная безопасность

6 июня в Баку состоялась 6-я ежегодная конференция IDC Day 2017, которая прошла под девизом «На пути к Цифровой трансформации». По традиции в пленарной части с приветственным словом выступил заместитель министра транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики Эльмир Велизаде. Далее последовал доклад Андрея Беклемишева, регионального директора IDC в Центральной Азии, посвященный концепции Умного города, в рамках которого были приведены конкретные примеры и рассказано о преимуществах цифровизации. С ключевым докладом IDC выступил



Денис Масленников, старший аналитик в России и СНГ. В своей презентации он рассказал о четырех прогнозах IDC на текущий год: первый - «Безопасность IoT»; второй - «ИИ помогает ИБ»; третий - «Аутсорсинг аналитики» и четвертый - «Утечки? Утечки!». В рамках мероприятия компаниями-поставщиками были презентованы решения для обеспечения информационной безопасности на предприятиях, применения облачных решений и центров обработки данных. Всего в конференции приняло участие более 100 представителей частного и государственного сектора Азербайджана, среди которых первые руководители, руководители департаментов информационной безопасности, директора и начальники отделов ИТ, ИТ-менеджеры и специалисты в области информационной безопасности. Партнерами события этого года выступили компании Lenovo совместно с Nutanix, VMware совместно с Softline, Qualys, Unify, BalaBit IT Security, Red Hat и Eset совместно с Mont Azerbaijan. Стратегическую поддержку конференции оказало Министерство транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики.



Определена команда-победитель первого в Азербайджане Турнира по кибербезопасности, организованного компаниями Eurodesign и Cisco

30 мая в Баку прошел первый в Азербайджане турнир по кибербезопасности, организаторами которого выступили компании Eurodesign и Cisco. Ведущим специалистом Азербайджана была предоставлена возможность продемонстрировать свои знания и побороться за ценные призы. Двум командам было предложено ответить на вопросы сценария, касающегося деятельности отделов информационной безопасности компаний в случае спровоцированной извне атаки. Следует отметить, что обе команды, выбравшие себе названия «Зеленый щит» (Фарид Зейналов, Эмин Алигусейнов, Азим Гамбарли, Эльвин Гаджиев, Руслан Расулов) и «Critical Alert» (Синан Алиев, Салами Мамедов, Сабухи Сафаров, Орхан Йолчиев, Руслан Гулиев) прекрасно справились с поставленным заданием. С перевесом всего в один балл, учитывая, что командам пришлось ответить в общей сложности на 10 вопросов, а при выставлении оценок учитывались не только голоса членов жюри, но и мнение зала,

победу одержала команда «Зеленый щит». Также в рамках мероприятия специалисты Cisco представили новую модель информационной безопасности, в которой учитывается весь период атаки. Компания Eurodesign поделилась опытом внедрения технологий информационной безопасности, а также рассказала об инструментах, используемых для предотвращения хакерских атак во время проведения крупных мероприятий. Гости мероприятия также получили возможность познакомиться с практическими кейсами борьбы с киберпреступностью в различных проявлениях.

Ailə TV-də 200 TV kanalı indi daha sərfəlidir

Ailə TV-nin IPTV xidmətinə qoşulmaq daha sərfəli oldu. Belə ki, 6 aylıq abunə haqqını (60 azn) öncədən ödəməklə yeni və daha güclü Ailə TV Player cihazını pulsuz əldə etmək mümkündür. Ailə TV-nin yenilənmiş IPTV xidməti təkçə kabelsiz, antensiz 200 TV kanal deyil, həm də bir çox əlavə üstünlüklər deməkdir. Bura 50 000-dən çox film bazasına malik, daim yenilənən Ailə Cinema online kinoteatrı və istənilən televizoru Smart edə biləcək Youtube, Facebook, Skype və s. tətbiqlər daxildir. Ailə TV-nin IPTV xidmətindən 2 Mbit/s və üzəri internet ilə dünyanın istənilən yerində faydalanmaq olar. Xidmətə qoşulmaq üçün Ailə TV Player cihazını televizora qoşmaq kifayət edir. İlk qoşulma vaxtı yeni abunəçilərin qarşısına ekranda qeydiyyat forması çıxacaq. Qeydiyyat SMS vasitəsilə təsdiq edilir. Ətraflı məlumat üçün 24 saat xidmət göstərən (012) 920 çağrı mərkəzinə zəng etmək olar.





«Asan İmza» представлена на европейском форуме по электронной подписи и доверительным услугам EFPE 2017

С 6 по 7 июня в городе Щецин (Польша) прошел XVII Европейский форум по электронным услугам (17th European Forum on Electronic Signature and Trust Services), который является крупнейшим международным форумом в Европе, посвя-



щенным электронным доверительным услугам (включая электронную подпись и PKI), а также электронной идентификации и безопасности. EFPE 2017 стал прекрасной площадкой, на которой специалисты, представляющие различные международные, академические, государственные и бизнес-организации, смогли представить свои доклады и обозначить вызовы и тенденции отрасли. В этом году в работе форума приняло участие более 120 участников, из почти 20 стран Европы и Азии. Среди тем, затронутых на мероприятии, следует отметить обзор состояния внедрения стандарта электронной подписи в Европейском Союзе - eIDAS; изменение квалифицированных доверительных услуг на внутреннем и европейском рынках; инновационные технологии и решения в области цифровой идентификации и мобильных электронных услуг; модель доверительных услуг в Европе; передовая практика и опыт с точки зрения безопасности и доступности мобильных электронных услуг и облачных технологий; новые европейские стандарты в области защиты данных,

а также преимущества внедрения доверительных услуг в системах документооборота, электронном банковском обслуживании и телекоммуникационных услугах. В число приглашенных к обсуждению развития электронных доверительных услуг вошли эксперты из Польши, Германии, США, Великобритании, Франции, Бельгии, России и других стран. Азербайджан был представлен главой азербайджанской компании «B.EST Solutions», являющейся оператором услуги мобильной цифровой подписи «Asan İmza», г-жой Яной Кримпе, доклад которой «Mobile ID - безопасный ключ к Цифровому Торговому Хабу Азербайджана и трансграничным электронным сервисам» прозвучал с трибуны форума в первый день форума. Было отмечено, что услуга мобильного идентитета и подписи «Asan İmza» предоставляет повсеместный и безопасный доступ к государственным и частным электронным услугам и приравнивается к общенациональному идентитету на законодательном уровне, а также полностью соответствует стандартам ЕС квалифицированной подписи eIDAS и наивысшему американскому стандарту уровня обеспечения NIST. Будучи незаменимым средством во всех сферах экономики, «Asan İmza», основанная на инфраструктуре открытых ключей (PKI), позволяющая идентифицировать личность, ставить электронную подпись, приравненную законом Азербайджанской Республики об электронной подписи к собственноручной, является превосходным инструментом в вопросах развития электронных услуг.

SAP и Huawei открывают центр локальной экспертизы в Азербайджане

SAP СНГ и компания Huawei объявили об открытии локального центра компетенции. В рамках сотрудничества компании планируют вывод на рынок Азербайджана совместного продукта SAP HANA Appliance. Это решение, ставшее результатом многолетней работы двух IT-лидеров, предназначено для повышения эффективности компаний из ключевых отраслей экономики страны.

Благодаря новому центру локальной экспертизы, потенциальные заказчики в Азербайджане получают возможность самостоятельно протестировать новое решение. Глобальное сотрудничество SAP и Huawei стартовало в 2012 году и уже озаменовано успешными проектами, в том числе, созданием совместных инновационных центров в штаб-квартирах обеих компаний. Решение объединяет ключевые преимущества обоих вендоров: высокопроизводительная платформа SAP HANA обеспечивает обработку данных в режиме реального времени, а аппаратное обеспечение Huawei отвечает за быструю и бесперебойную работу системы. На рынке Азербайджана уже есть успешное внедрение: крупный дистрибьютор товаров народного потребления успешно работает на базе SAP HANA Appliance единое информационное пространство, повышая производительность ERP-системы. Образец решения уже сейчас доступен потенциальным заказчикам для тестирования в новом центре локальной экспертизы SAP и Huawei. «Мы объединили усилия с Huawei Enterprise Business Group в Азербайджане для создания центра локальной экспертизы и распространения решений в области новаторских ресурсов предприятия (ERP) и хранения данных. Использование платформы SAP HANA на базе инновационных технологий компании Huawei позволяет обрабатывать большие массивы данных в режиме реального времени. Кроме того, теперь у потенциальных пользователей в Азербайджане появилась возможность убедиться в эффективности предлагаемых продуктов», - заявил Руфат Гаджалибеков, управляющий директор SAP в Азербайджане. Совместные решения SAP и Huawei уже доказали свою эффективность в более чем 15 отраслях, включая энергетику, нефтехимию, финансы, телекоммуникации, образование, сельское хозяйство. Только в Европе инновационные продукты компаний внедрены в более 500 организациях. «Huawei создает свои решения, учитывая наиболее актуальные для рынка технологические тренды. Совместные инновации с компанией SAP, которая является для нас ключевым технологическим партнером на рынке Азербайджана, дают нам возможность предоставлять клиентам в Азербайджане высокоэффективные решения, формирующие облик экономики будущего», - отметил Сафар Сафаров, менеджер по развитию каналов продаж Huawei Enterprise Business Group.

ПЕЧАТАЙ КАК НИКОГДА РАНЕЕ



Осе Colorado 1640 с новой технологией Canon Uvgel

Скорость
Качество
Многофункциональность
Экономия



Gəncədə ilk dəfə «DigiGirlz» konfransı keçirilib

«**M**icrosoft Azerbaijan» şirkəti Azərbaycan Təhsil Nazirliyinin dəstəyi ilə Gəncədə ilk dəfə qızların informasiya texnologiyaları sahəsində roluna həsr olunmuş «DigiGirlz» konfransını təşkil edib. «Microsoft» bu təşəbbüslə bütün dünyada çıxış edir və artıq dördüncü ildir ki, sözügedən konfrans ardıcıl olaraq Azərbaycanda təşkil olunur. «Microsoft Azerbaijan» şirkətinin komandası Gəncənin 4 və 27 sayılı məktəblərini ziyarət edib. Görüşdə Azərbaycan və rus sektorlarının 6-cı siniflərində təhsil alan məktəbli qızlar iştirak edib. Görüş zamanı qızlara sürətlə inkişaf edən texnologiya sahəsində fəaliyyətə başlamalarına və cəlbədicə texnoloji innovasiyalarla tanış olmalarına imkan yaradan bu cür tədbirlərin əhəmiyyəti vurğulanıb. «DigiGirlz» konfransı çərçivəsində məktəbli qızlar «Microsoft Azerbaijan» şirkətinin nümayəndələri ilə söhbət edib, informasiya texnologiyaları sahəsində karyera qurmaq imkanlarından danışblar. «DigiGirlz» konfransının əsas məqsədi də məhz texnologiya sahəsində çalışan qızlara dəstək olmaq, onların inkişafına təkan verməkdir. Sözügedən konfrans perspektivli şagirdlərə texnologiya sahəsinin onlara verə biləcəyi imkanları və indiyə qədər gizli qalan istedadlarının açılmasına mane olan gender stereotiplərini qırmaq, İKT sahəsində nə cür karyera qurmağı göstərmək üçün yaradılıb», - deyər «Microsoft Azerbaijan» şirkətinin baş direktoru Sərxan Həşimov bildirib. Tədbirin ikinci hissəsi «Kod Saati» («Hour of Code») təşəbbüsünə həsr olunub. Sözügedən təşəbbüsün məqsədi məktəblilərə proqramlaşdırmanın necə maraqlı, asan və əlçatan olmasını çatdırmaqdan ibarətdir. Qeyd edək ki, «DigiGirlz»

qızlara aid təhsil, elm, texnologiya, mühəndis işində və riyaziyyat sahələrinə investisiya yatan «Microsoft» korporasiyasının proqramıdır.

Международная конференция «Код информационной безопасности» в Баку собрала более 150 специалистов

25 мая в Баку впервые прошла крупнейшая международная конференция «Код информационной безопасности». Мероприятие, хорошо известное специалистам в сфере информационной безопасности России, Белоруссии, Грузии и Казахстана, в этом году охватило 26 городов в 5 государствах. Традиционно в начале конференции эксперты обсудили основные тренды, в числе которых были обозначены такие, как развитие образовательных программ по информационной безопасности на уровне государства, проблему обоснования бюджетов на информационную безопасность и то, что все атаки являются новыми, их нет в сигнатурах. При этом главными источниками опасности остаются социальная инженерия и беспечность сотрудников. Одной из тем стал нашумевший WannaCry. Говорили также о специфике сертификации средств защиты информации в Азербайджане и стандартах информационной безопасности. Далее в



секции «Технологии» компании-разработчики представили актуальные средства защиты. В отдельной секции были рассмотрены бизнес-аспекты информационной безопасности, в



частности, представители Falcongaze и SearchInform поведали о стандартном и нестандартном применении DLP. Конференцию завершил мастер-класс по безопасности web-приложений.

Работы по объединению сетей Bakcell и Azerfon практически завершены

Значительная часть работ по объединению сетей Bakcell и Azerfon завершена, сообщил в эксклюзивном интервью Trend в пятницу главный исполнительный директор компании Bakcell Николай Бекерс. Регулятором проекта технической консолидации выступает учрежденное компаниями Bakcell и Azerfon совместное предприятие Azerconnect. «Первоначально это было чисто техническое решение, которое практикуется на многих рынках. Создаются совместные предприятия между конкурентами. Например, компании Vodafone и Orange или Deutsche Telekom и Orange создают совместные предприятия, для того чтобы оптимизировать расходы, уменьшить технические расходы, увеличить масштаб охвата и предоставлять качественные скидки потребителям. Это также помогает в переговорах с поставщиками оборудования и в получении от них соответствующих скидок, что позволяет нам экономить средства в иностранной валюте с учетом того, что мы получаем доходы в манатах от своей деятельности на локальном рынке», - сказал Н.Бекерс. Что касается Azerconnect, то, по словам главы Bakcell, правление обеих компаний решило расширить ее функции. «Главной целью является увеличение эффективности за счет экономии средств. Таким образом мы сможем получить сбережения, которые будут направлены на улучшение наших сетей и на предоставление потребителям еще более качественных услуг», - отметил глава Bakcell.

Trend

Финансовый регулятор Азербайджана усиливает требования к информационной безопасности банков

Палата надзора над финансовыми рынками Азербайджана проведет диагностику уровня оцифрованности коммерческих банков страны. «Будет проверена готовность банков к этому процессу, а также изучен мировой опыт в данной сфере. По итогам диагностики будут внесены изменения в правила безопасности информационных систем в банках, а также в другие нормативные документы, - отметил в ходе прошедшего в Баку форума по риск-менеджменту старший аналитик департамента контроля над платежными системами Палаты Ильгар Хидаятов. По его словам, Палата уже направила банкам ряд новых требований по информационной безопасности. «В пакете требований к банкам отражены вопросы наличия рабочих станций, веб-безопасности, обнаружения рисков, защиты электронной почты, шифрования информационных каналов и другие требования. Также банкам представлены требования по улучшению работы относительно оповещения коллектива об информационной безопасности, проведению тренингов и проверок», - сказал И.Хидаятов.

Trend

Азербайджанский Государственный Университет Нефти и Промышленности стал членом Университетского Альянса SAP

Компания SAP и Азербайджанский Государственный Университет Нефти и Промышленности заключили соглашение о вступлении вуза в Университетский Альянс SAP. Один из крупнейших вузов страны получит доступ к библиотеке из более 600 учебных курсов по 12 самым актуальным дисциплинам в области IT, управления и технологического предпринимательства. Азербайджанский Государственный Университет Нефти и Промышленности станет частью академической инновационной сети, в которую входят более 3100 образовательных учреждений в 109 странах по всему миру, более 30 академических центров инноваций и разработок, стартапы и научные проекты. Азербайд-

жанский Государственный Университет Нефти и Промышленности станет участником программы по ассоциативной модели, согласно которой преподаватели и студенты смогут получить доступ к учебным курсам и материалам через онлайн-портал SAP Learning Hub - Academic Edition. В on-line доступе библиотеки выложены материалы по таким актуальным направлениям, как ERP, бизнес-аналитика, большие данные, мобильная разработка под iOS, UX/UI-проектирование. В процессе обучения студенты смогут воспользоваться учебными демо-версиями продуктов SAP Lumira 2.0, SAP BusinessObjects, SAP Cloud Platform, SAP Cloud Platform SDK for Apple и многими другими. Доступ к курсам, созданным на основе реальных бизнес-кейсов и опыта передовых компаний, позволит вузу вести подготовку квалифицированных специалистов с востребованными на рынке навыками. Вступление в Университетский Альянс SAP также даст вузу возможность бесплатно участвовать в мастер-классах SAP для преподавателей.

GoldenPay заключила контракт с Visa на запуск собственных карт

Платежная система Азербайджана GoldenPay заключила контракт с Visa International на запуск кобрендового карточного продукта hesab.az. Как отметил собеседник агентства Trend, технические и правовые вопросы по запуску проекта полностью решены, однако ранее запланированный на июль срок эмиссии продукта был перенесен на осень. Кобрендовый карточный продукт hesab.az будет выпущен в партнерстве с одним из азербайджанских банков, название которого пока не разглашается. В настоящее время проработаны детали касательно процентных ставок по транзакциям и годового оборота по картам, что будет обнародовано к моменту их эмиссии. На

начальном этапе планируется эмитировать около 10000 карт, на которые, как считают в компании GoldenPay, будет спрос среди аудитории пользователей hesab.az, которая на сегодняшний день превышает 260 тыс. человек. Приобрести карты можно будет, пройдя регистрацию на портале hesab.az либо в отделениях банка-партнера. Также осенью текущего года платежная система GoldenPay планирует запустить собственный электронный кошелек, совмещенный с карточным продуктом hesab.az. Оба продукта будут позиционироваться общим брендом и совмещены с клиентской базой компании.

Trend

Азербайджан организует on-line продажи спутниковых снимков

Оператор спутниковой связи Азербайджана ОАО «Азеркосмос» организует on-line продажи снимков, получаемых с низкоорбитального спутника Azersky. Приобрести спутниковые снимки можно будет посредством корпоративного сайта ОАО (azercosmos.az) в разделе AzerskyStore. В настоящее время свыше 90% доходов ОАО «Азеркосмос», полученных от коммерческой эксплуатации ресурсов низкоорбитального спутника Azersky, приходится на иностранных заказчиков. На внутреннем рынке ресурсы низкоорбитального спутника используются министерствами и государственными ведомствами страны. Услуги дистанционного зондирования Земли, предлагаемые ОАО, не ограничиваются лишь использованием ресурсов Azersky. В рамках стратегического партнерства ОАО с Airbus Defence and Space, спутниковый оператор Азербайджана имеет также возможность использовать ресурсы спутников Pléiades 1A и 1B, которые позволяют проводить съемку поверхности Земли с разрешением до 0,5 м.

Trend

Все вредоносное ПО можно разделить на известные (70%), неизвестные (29%) и сложные угрозы (1%). Но несмотря на низкую распространенность, целевые атаки наносят больше ущерба, чем оставшиеся 99% угроз совокупно, каждый раз увеличивая этот антирекорд. При этом 23% компаний из СНГ предполагают, что в течение года они станут объектом таргетированной атаки.

Целевая (или таргетированная) атака - это непрерывный процесс несанкционированной активности в инфраструктуре атакуемой системы, управляемый киберпреступником в режиме реального времени. Процесс всегда строится под жертву, он направлен на работу в условиях конкретной инфраструктуры, призван преодолеть существующие в ней механизмы безопасности и определенные продукты, вовлечь во

взаимодействие ключевых сотрудников (чаще всего обманом).

Комплексные целевые атаки крайне опасны для бизнеса. К их последствиям можно отнести хищение денежных средств, простой предприятия, утечку конфиденциальных данных и удар по деловой репутации. Однажды проникнув в сеть, целевые атаки порой остаются незамеченными на протяжении многих лет и успевают нанести тяжелый или непоправимый ущерб для бизнеса. Так, по наблюдениям экспертов «Лаборатории Касперского», в среднем обнаружение целевой атаки происходит спустя 200 дней с момента ее активности. Это означает, что хакеры не только достигли своих целей, но и контролировали ситуацию на протяжении более чем половины года.

Масштаб нанесенного урона может быть очень велик. В 2014 году «Лаборатория Касперского» помогла обнаружить угрозу Carbanak. Эта комплексная



атака позволила международной преступной группе похитить миллиард долларов США из различных финансовых учреждений. Заразив сеть банка, эта группа получила доступ к информации, отображавшейся на экранах сотрудников, и смогла подробно изучить процедуру перевода денег, оставаясь при этом полностью незамеченной.

Целевая атака, как правило, хорошо подготовлена и справиться с ней только отдельными превентивными инструментами защиты очень сложно. Например, даже песочница (изолированная виртуальная среда для безопасного запуска приложений) не всегда является

ПРИЦЕЛ НА БИЗНЕС: ТАРГЕТИРОВАННЫЕ АТАКИ

непреодолимой преградой для таргетированных атак - злоумышленник может разрабатывать новые и новые «образцы» вредоносного ПО, пока они не преодолеют этот эшелон защиты. То же самое касается сетевых экранов, системы предотвращения вторжений или DLP-систем. Поэтому на первый план выходят проактивная защита и обнаружение угроз на ранних стадиях. Чем быстрее будет выявлена атака, тем менее разрушительными будут ее последствия.

Немаловажен и опыт сотрудников, которые противостоят подобным атакам: зачастую организации, выявившие факт присутствия АРТ в своей инфраструктуре, оказываются не способными правильно реагировать и минимизировать риски и нейтрализовать активность, ведь такому просто не обучают персонал, отвечающий за информационную безопасность. Вследствие этого, каждая третья компания не на одну неделю приостанавливает свою деятельность в попытках вернуть контроль над собственной инфраструктурой, затем

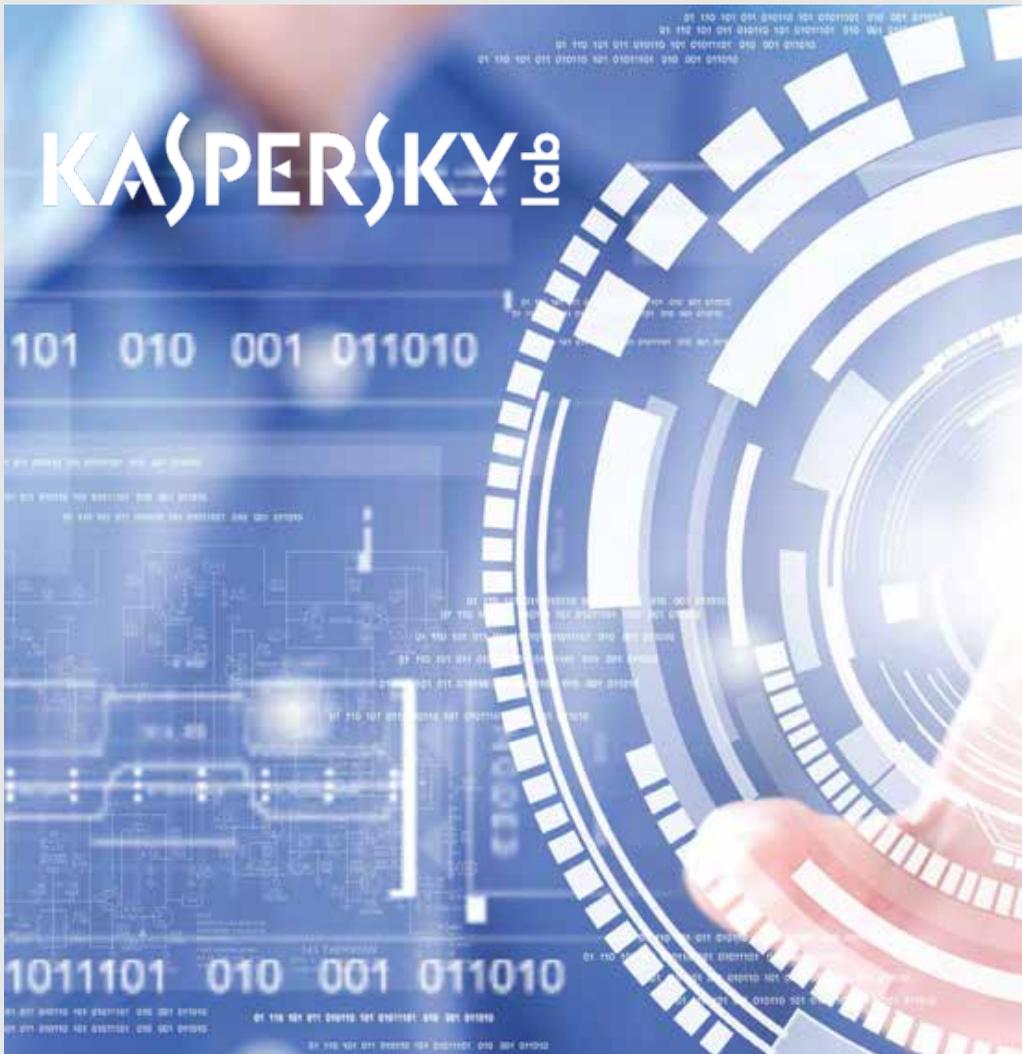




сталкиваясь со сложным процессом расследования инцидентов.

Разработчики атак класса APT - это специалисты с очень хорошей под-

организации, и заблокировать их уже на ранней стадии. Решение соединяет новейшие технологии и глобальную аналитику, что позволяет своевременно реагировать на целенаправленные



готовкой, обычно располагающие обширными ресурсами. Однако подобно всем киберпреступникам, они тоже предпочитают идти по пути наименьшего сопротивления. Поэтому, хотя безусловный иммунитет к APT-атакам гарантировать нельзя, можно принять комплекс мер, которые сильно понизят вероятность успеха таких атак.

Поскольку комплексные целевые атаки имеют многоуровневую структуру, то и эффективный ответ на них должен быть многоуровневым. Исходя из этого, «Лаборатория Касперского» выпустила специализированное решение Kaspersky Anti Targeted Attack Platform, которое помогает выявить активные атаки, подрывающие деятельность

действия злоумышленников и противодействовать атакам на всех этапах их реализации. Решение является частью комплексного стратегического подхода для создания адаптивной модели защиты от новых угроз и реагирования на инциденты информационной безопасности. Многочисленные сенсоры постоянно отслеживают активность как на уровне сети, так и на уровне рабочих мест, что позволяет оперативно обнаруживать комплексные атаки, нацеленные на разные узлы инфраструктуры и действующие из разных источников.



Получить более подробную информацию можно по ссылке, приведенной на QR-коде.

О компании MONT



Группа компаний MONT начала свою деятельность в 1991 году и в настоящее время является одним из крупнейших дистрибьюторов программного обеспечения. Филиалы компании присутствуют во всех федеральных округах России, в Азербайджане, Беларуси, Грузии, Казахстане, Кыргызстане и Украине. Продуктовый портфель MONT включает как давно и хорошо известные программные продукты, так и решения от новых и перспективных игроков рынка. Ключевые направления бизнеса компании включают классическую и электронную дистрибуцию, облачные сервисы и экспертные решения.

Azercell презентовал проект «Молодежь читает»

12 мая в кафе Starbucks Azerbaijan, в торговом центре «Гянджлик», состоялась презентация проекта «Молодежь читает», представленного компанией Azercell Telekom для любителей чтения. На мероприятии зрителям были представлены 11 молодых людей, отобранных для проекта в качестве чтецов. «С каждым днем мы все меньше и меньше встречаем людей, которые с книжкой

свою фотографию и аудиозапись своего голоса. В дни чтений, которые будут проводиться в кафе Starbucks Azerbaijan один раз в неделю, посетителям будут зачитываться произведения, включенные в on-line библиотеку. Кстати, 1 июня, в Международный День Защиты Детей, в центре внимания компании Azercell Telekom были дети. При поддержке «Aqil & Bilgi» и Starbucks Azerbaijan оператор организовал «День Чтения» с целью привить детям любовь к книгам. В рамках этого проекта известными радио-диджеями Илахой Шихлинской и Агой Надировым

нет-трафика) и «Отпуск-5» (600 Mb) составляет всего лишь 2 и 5 манатов соответственно. Пакеты «Отпуск» доступны в таких странах, как США, Израиль, Украина, Грузия, Иран, Россия, Казахстан, Кыргызстан, Узбекистан и Таджикистан. Срок действия пакетов составляет 15 дней, в то время как интервал подсчета трафика равен 40 kB. Интернет-пакеты доступны для всех абонентов предоплаченных и постоплаченных тарифов, а также для номеров Nar-data. Абоненты могут заказать неограниченное количество пакетов, в случае чего использование интернет-трафика исчисляется от даты последнего заказанного пакета. Чтобы воспользоваться данным предложением, нужно всего лишь набрать код *777#102#YES для подключения к пакету «Отпуск-2» или *777#105#YES для подключения к пакету «Отпуск-5». Для проверки остатка трафика в рамках используемого пакета достаточно набрать *777#20#YES.



в руках удобно располагаются в тихом уголке и наслаждаются чтением. Новые технологии, современные устройства и, самое главное, интернет вошли в нашу жизнь с такой скоростью, что у нас совсем не остается времени для наших старых полезных привычек. Именно поэтому мы должны адаптировать книгу к современной жизни. Этот проект ставит своей целью содействовать расширению чтения, привнести новые возможности в культуру чтения, а также оказать поддержку молодым азербайджанским писателям, Наряду с этим, в дни чтений жителям и гостям нашего города предоставляется прекрасная возможность целесообразно и интересно провести досуг и встретиться как с известными, так и с молодыми писателями», - отметила руководитель отдела корпоративных связей Azercell Нигяр Шихлинская, принимавшая участие на церемонии открытия. Отметим, что чтецы проекта были отобраны на конкурсной основе. Молодые люди в возрасте от 18 до 29 лет могли стать участниками конкурса, отправив в Azercell краткую информацию о себе,

детям было прочитано произведение Антуана де Сент-Экзюпери «Маленький Принц». Дополнительную информацию вы можете получить на странице Azercell в социальной сети Facebook.

Nar представляет выгодные пакеты «Отпуск» для пользователей услуг роуминга

Мобильный оператор Nar представил выгодные пакеты «Отпуск» для абонентов, пользующихся услугами международного роуминга. В рамках данного предложения цена за пакеты «Отпуск-2» (200 Mb интер-

LG Flex 2 и iPhone 6 от Azercell

Компания Azercell в рамках кампании «1001 смартфон» предоставляет своим абонентам стать обладателями новых телефонов. При условии ежемесячной оплаты в размере 45 манатов вы можете стать обладателем



смартфона LG Flex 2 с поддержкой 4G. Дополнительно к этому абоненты получают Smart-часы LG и 5 Gb мобильного интернета в подарок. Совершать звонки внутри страны в рамках этого предложения можно по цене 6 гяпик за одну минуту. Благодаря следующему предложению оператора абоненты получают возможность приобрести телефон iPhone 6 с 32 Gb встроенной памяти, производя оплату в размере 65 манатов ежемесячно. Отметим, что кампания «1001 Смартфон» от Azercell продлится до конца лета текущего года.



Представлена обновленная интернет-страница программы Ulduzum от Bakcell

Компания Bakcell представила обновленную интернет-страницу, посвященную программе Ulduzum (ulduzum.az).

Новый сайт обладает современным дизайном и большей функциональностью, предоставляя более легкий способ поиска партнеров программы. Теперь абоненты Bakcell, посетившие сайт, будут иметь возможность отправить бесплатные SMS. Кроме этого, в раз-



деле «Новости» размещена подробная информация о всевозможных кампаниях, проводимых в рамках программы Ulduzum. На сайте также представлена подробная информация о способах получения дополнительных миль, которые предоставляются пользователям Ulduzum компанией Turk Hava Yollari, недавно присоединившейся к списку партнеров программы. Компании и физические лица, желающие стать партнером программы Ulduzum, имеют возможность заполнить специальную on-line форму. Абоненты, которые хотят первыми получать новости об Ulduzum, могут бесплатно подписаться на обновления на сайте.

Nar провел тренинг для студентов, посвященный мобильной связи

Nar продолжает успешно сотрудничать с Азербайджанским Техническим Университетом (АЗТУ). Напомним, что в прошлом году при этом университете оператором была открыта лаборатория «Nar», снабженная специальным оборудованием. Теперь для студентов АЗТУ был организован тренинг на тему



«Основы мобильной связи», который был проведен командой профессионалов, состоящей из специалистов в области технологий. Студенты и молодые инженеры, принявшие участие в тренинге, получили теоретические и практические знания о работе мобильных сетей, основах мобильного интернета, а также таких технологиях связи, как 2G, 3G и 4G.

Центр инноваций и предпринимательства Barama открыл представительство в Гяндже

В Гяндже состоялось открытие Центра инноваций и предпринимательства Barama компании Azercell Telekom. Главная цель Центра, который будет действовать при Азербайджанском Технологическом Университете при поддержке PASHA Bank, заключается в оказании содействия в реализации инновационных идей молодежи, организации интересных встреч, тренингов и семинаров на тему стартапов. Центр также будет содействовать созданию различных проектов и обеспечению условий студентам, обучающимся в университете, для представления их в Центр Barama. По словам руководителя Центра Инноваций и Предпринимательства Barama Имира Багирова, центр, открытый в Гяндже, будет служить развитию знаний и навыков студентов. «Центр Инноваций и Предпринимательства Barama постоянно реализовывал проекты, направленные на развитие молодежи и в настоящее

время продолжает эту деятельность. Подписаны меморандумы о сотрудничестве с учебными заведениями нашей страны, также в распоряжение студентов передан медиа-центр в БГУ», - отметил И.Багиров.

Azercell Plus - дополнительные услуги, создающие новые возможности

Компания Azercell Telekom представила своим абонентам очередную новую услугу под названием Azercell Plus, объединяющую ряд дополнительных сервисов, которые отвечают ежедневным требованиям абонентов. Azercell Plus позволяет в любое время и в любом месте слушать музыку, читать книги на разных языках, обеспечивать защиту мобильных устройств, контролировать время, которое дети проводят в интернете, смотреть видео. Это далеко не полный список возможностей, предоставляемых данной услугой. Абоненты Azercell, желающие воспользоваться всеми преимуществами Azercell Plus, могут посетить



сайт www.azercell.com/plus, выбрать желаемую услугу или приложение из указанного списка различных категорий и с легкостью установить его на свое устройство. Список услуг и приложений, включенных в Azercell Plus, постоянно расширяется.



Центр инноваций и предпринимательства Varata при компании Azercell Telekom был создан в 2009 году с целью поддержки предпринимательства в Азербайджане. В основном Varata осуществляет поддержку стартапов и проектов, действующих в области информационных технологий, способствует их превращению в полноценные компании. За 8 лет деятельности Центра было запущено более 100 проектов, 30 из которых успешно завершены. При поддержке Varata созданы более 10 успешных

номические ингредиенты. С момента запуска проекта в Varata сменилось 4 менеджера и несколько офисов, но всегда мы больше учились сами, чем пытались учить других. Даже сегодня нельзя сказать, что мы все делаем безукоризненно. До сих пор тестируются и меняются многие принципы работы. Мы продолжаем учиться, используя мировую практику. Продолжаем ошибаться и делаем выводы из этих ошибок. Нет явных и безукоризненных примеров, показывающих, как это должно быть сделано в конкретной стране. Даже примеры реализации инкубаторов стартапов, которые мы

на тот момент была только компания Azercell. Центр Varata должен был стать проектом для всего Азербайджана, национальным брендом! И как вы сейчас видите, мы активно начали работать с PASHA Bank, и идет процесс подключения новых партнеров.

Также мы пересмотрели те вопросы, которые Varata может решать еще лучше, и стали работать с минимальными расходами. Сейчас большую часть организационных моментов я и две сотрудницы Центра выполняем собственными силами. Основные затраты - это аренда офиса. На проведение

«Самое большое преимущество Varata - это внутренняя культура»

компаний, действующих в Азербайджане в настоящее время. Начиная с 2014 года, центр Varata, перейдя на более высокий уровень, сформировался как профессиональный бизнес-инкубатор. Современный офис Varata оснащен всем необходимым оборудованием для эффективной реализации идей будущих предпринимателей, которые могут использовать его для своих проектов 24 часа в сутки. В этом году состоялось открытие Центра инноваций и предпринимательства Varata при Бакинском Государственном Университете и при Азербайджанском Технологическом Университете в Гяндже. О том, как Центр Varata пытается влиять на построение экосистемы стартапов в Азербайджане, Infocity решил выяснить у руководителя Центра Имрана Багирова.

- Как вам удается заинтересовать людей, привлечь их к развитию собственных проектов именно в рамках Varata? И что из себя представляет Varata сегодня?

- Мы очень гордимся, что Varata стал первым стартап-инкубатором в Азербайджане. Сейчас я могу именно так назвать наш Центр. Но раньше мы даже сами не очень хорошо представляли, как он должен работать в идеале, принимая во внимание различные эко-

видим в Кремниевой долине, нельзя просто скопировать на Азербайджан. Совершенно другая инфраструктура, рынок, менталитет и т.д. Поэтому можно сказать, что нам ближе белорусские или корейские идеи и даже примеры ОАЭ. Кстати, белорусский рынок стартап-инкубаторов - это очень хороший пример, потому что он достиг вполне хорошего уровня за небольшой промежуток времени. Правда, они опережают нас в развитии IT-экосистемы, но мы изучаем их опыт и адаптируем его на локальном уровне, поэтому нас самих можно считать стартапом тоже.

Историю Varata условно можно разделить на две части. Времена, когда проект не испытывал финансовых проблем, закончились в 2013 году. Люди приходили и уходили, не было особых программ, которые хотелось бы привести в качестве примера. Но 4 года назад был поднят вопрос о дальнейшем существовании Varata, и нам пришлось серьезно задуматься над тем, что происходит в Центре, сможет ли он сам зарабатывать. Тогда и было принято решение сменить бизнес-модель, подходить к реализуемым при нашей поддержке проектам, как к реальному инструменту для развития бизнеса и создания экосистемы. Тогда же было принято решение расширить пул партнеров проекта, в числе которых

хакатонов, семинаров и курсов нужно не так много средств, тем более что очень много желающих помочь нам на безвозмездной основе. Главная цель Varata сегодня - убедить локальных предпринимателей в необходимости ставить перед нашей экосистемой задачи, а не стараться найти и приобрести зарубежное решение. Многие готовы быстро заплатить любые деньги за что-то готовое, чем оказать поддержку молодым талантам, которые хотят и могут приносить пользу здесь. Пока еще редко, но все же удается повлиять на их решение. Особенно благодаря такому стартапу, который поднялся при непосредственном участии Varata и которым мы все очень гордимся, как «Sumaks».

- А в чем заключается секрет «Sumaks», потому что таких решений, как «Avtomaks», на рынке более чем достаточно? Они готовы, по каким-то параметрам превосходят «Avtomaks», а по причине того, что выпускаются большими тиражами, имеют более продуманный дизайн. Но на фоне этого «Sumaks» удалось начать продажи не только в Азербайджане, но и выйти на зарубежный рынок.

- У «Sumaks» очень интересная история, и эта команда в Varata не с пер-



вым проектом. Когда появилась идея с «Avtomaks», директор компании Джавид Мамедов и его сотрудники провели массу встреч с разными инвесторами и практически на всех встречах им сказали, что это невозможно. Мы даже организовали встречу с компаниями из Китая, где нам прямо сказали, чтобы вы не сделали, у нас получится дешевле, тем более что на тот момент решение ребят обходилось в пять раз дороже, чем китайские аналоги. Но «Sumaks» был очень сфокусирован на том, что это должен быть азербайджанский продукт. Они верили в себя, верили в то, что смогут удешевить процесс производства. И сейчас мы видим, что «Avtomaks» находится практически в том же ценовом диапазоне, что и устройства от китайских производителей. Не скрою, что еще есть проблемы с упаковкой и дизайном, но главное заключается в том, что «Avtomaks» работает и пользуется спросом. Мы на них смотрим именно как на команду «Sumaks», не зависимо от того, наш это стартап или самостоятельный, мы гордимся ими, приводим в пример другим стартапам.

Секрет «Sumaks», как мне кажется, заключается в руководителе проекта - Джавиде Мамедове. У него есть видение, и он не ищет простого способа заработать деньги. Ему удалось

также собрать прекрасную команду, где все являются не только единомышленниками, но и друзьями, которые верят в удачно выбранный путь. Они поставили перед собой цель - сделать IoT-устройство в Азербайджане и планомерно идут к этому все последние годы. Начали с устройств для Умного дома. Проект не выстрелил. Оценив рынок, перевели работу на создание «Avtomaks» на базе той же платформы. И сегодня «Avtomaks» производит неплохие продажи, но еще есть над чем работать. Сейчас компания выходит на другие рынки с новыми продуктами, разрабатывает большой инфраструктурный проект в Баку. Их продукты уже используются в ASAN Xidmət. И это получилось именно в тот момент, когда локальные компании стали экономить при закупках аналогичной продукции за границей по ценам в долларах. А многие не верили в успех.

У «Avtomaks» небольшой рынок, но у них очень кастомизированные предложения, которые можно адаптировать к любой инфраструктуре клиента. И в этом их сильная сторона по сравнению с конкурентами, которые предлагают стандартное решение для всех. Многие просто не могут предложить полный список мер по адаптации платформы, приложения и т.п. под конкретные нужды. А сотрудники «Sumaks» в любой

момент могут приехать к вам в офис и на месте решить эти вопросы, тогда как элементарная переписка с иностранной компанией может затянуться.

- Кроме предоставления помещения, технических средств и моральной поддержки, что еще делает Varata для таких проектов?

- Многие думают, что Varata просто раздает деньги стартапам. Но мы не занимаемся такими вещами! Мы предоставляем молодым людям с идеями офис, интернет, даем доступ к базе знаний Azercell и PASHA Bank - возможность получать квалифицированные советы признанных специалистов рынка. Помогаем организовывать встречи на уровне B2B. Если у вас есть интересный продукт и вы нуждаетесь во встрече с какой-то компанией, чтобы его представить, мы выходим на нее и организуем эту встречу. Наши связи на уровне B2B дают гарантию, что для стартапа откроется больше дверей. Но самое большое преимущество Varata - это внутренняя культура, то, что нас отличает от других компаний, пытающихся строить инкубаторы в Азербайджане. Ребята чувствуют себя в Varata как одна семья, делятся своими достижениями, перенимают опыт, помогают. Здесь знания, которые создаются в условиях коллективной работы.

Справка:

«Avtomaks»
для обеспечения
безопасности
автомобиля

Устройство под названием «Avtomaks» было создано компанией «Sumaks», функционирующей в Центре инноваций и предпринимательства Barama. В 2013 году компания «Sumaks» представила проект «Умный дом». Развитием данной концепции и стал «Avtomaks». Основная цель разработки заключается в обеспечении безопасности автомобилей и осуществлении контроля над ними. «Avtomaks» хранит в памяти основные данные об автомобиле и водителе (марку, дату выпуска, техническое состояние, и необходимые данные водителя) и периодически отправляет определенные данные владельцу автомобиля, в число которых входит длительность парковок, пройденный путь, а также точки пребывания в течение суток. Программа сообщает о времени окончания срока страховки и дату замены масла. «Avtomaks» также поможет водителям в решении некоторых других вопросов. Устройство немедленно сообщит владельцу, что автомобиль был эвакуирован или была произведена кража. Используя «Avtomaks», появляется возможность следить за ежедневным пробегом, ограничением скорости, расходом топлива и радиусом пребывания вашего транспортного средства. По словам директора компании «Sumaks» Джавида Мамедова, проект имеет огромный потенциал не только на рынке Азербайджана. Цена продукта существенно отличается от зарубежных аналогов.

Конечно, бывает и так, что у какого-то стартапа не складывается работа и нам приходится с ним расстаться.

- Сколько времени должно пройти, чтобы вы поняли, что тот или иной стартап не «выстрелит» и должен уйти? И как вы отбираете стартапы для инкубатора?

- Стандартно мы выделяем три месяца на своеобразный разгон. К нам приходят с идеей, а через этот промежуток времени мы должны увидеть, что она превратилась в концепцию, стала чем-то осязаемым. Потом мы даем стартапу еще три месяца, чтобы эти концепты привести в состояние прототипа или чего-то, что можно показать. Обычно после шести месяцев уже становится ясно, получается ли реализовать данную идею или нет. Этого срока достаточно и для того, чтобы посмотреть на человека, на то, что и как он делает, приблизительно понять, насколько проект может быть удачным. Если показали не столь перспективны или стартап не успевает уложиться в отведенные сроки, они в Barama не смогут быть успешны с этим проектом. Но это не показатель того, что уйдя из Barama, человек не сможет развить проект дальше.

Кстати, очень жаль, что иногда в Азербайджане стартапы превращаются в шоу. Появилась и еще одна тенденция - фейк-стартапы, которые появляются исключительно на стартап-мероприятиях с целью собрать деньги из призового фонда. Участия в 10-15 таких мероприятиях бывает достаточно, чтобы купить себе машину, дорогой смартфон или оплатить учебу в университете. Безусловно, человеку это помогает, но не помогает стартапам, лишая других возможности развивать свои идеи. Вообще, я считаю, что человек, реализующий идею стартапа, не должен быть человеком с последним iPhone. Он все деньги должен поставить на свою идею. Настолько он должен верить в себя! И перед инвестором он может защищать себя только этим, говоря, что его жизнь зависит от этой идеи. Инвесторы верят таким людям.

Какой у нас подход при выборе стартапов? Даже если кто-то придет в Barama и скажет, что занимается созданием нового Google, мы с ним обязательно будем вести переговоры на серьезные темы. Необходимо понять, насколько это реально. Мы ищем ту изюминку в стартапе, которой у Google может не быть. Она может быть очень малень-

кая, но Google не сможет скопировать ее у вас. Поэтому мы ищем уникальность. И ищем те решения, которые можно реализовать очень быстро. Пока же с этим не все так просто, потому что на азербайджанском рынке существует нехватка инфраструктуры. Интересным стартапам с глобальными идеями приходится либо уезжать за границу, чтобы развиваться, либо переформатировать свой стартап в какое-то маленькое локальное предприятие.

- А у нас есть глобальные идеи?

- Я слышал, что есть (улыбается). Но если серьезно, то я вижу, что глобальные идеи приходят, но не могут быть реализованы в Азербайджане. Начнем с самого начала, казалось бы, простого элемента - инвесторов. Азербайджанский инвестор не готов инвестировать сразу в 10 стартапов, ожидая, что взлететь может лишь один, который и покроет все затраты на 9 неудачных. А пока наши инвесторы должны хотя бы понять, как работает этот рынок в Европе, в Америке. Я очень хочу, чтобы в Азербайджане был подход, как в США в сфере Small Business Administration (SBA), когда для стартапов и небольших компаний предусмотрена отдельная поддержка со стороны правительства в вопросах легализации, получения кредитов и т.д. SBA берет под гарантию до 50% долговых обязательств предприятия. У нас были стартапы, которым удалось привлечь инвесторов за границей, но они предлагали им перебраться в ту же Грузию, где инвестиционные налоги меньше. Поэтому нужно строить успешную экосистему, к чему я приглашаю всех участников рынка. Мы хотим, чтобы люди собирались вместе. Пусть даже не Barama выступит в роли платформы. Но необходимо, чтобы стартапы оставались в нашей стране. Если стартап уезжает, то Азербайджан теряет инвестиции, а если участники стартапа начинают работать, испытывая финансовые проблемы, то сам стартап отходит на второй план.

В Азербайджане сегодня существует немало фондов, которые выделяют деньги на реализацию идей. Но когда мы видим, кому и как выделяются эти средства, то возникает масса вопросов. Этот процесс должен быть максимально прозрачен и понятен обществу, тем более что эти суммы немаленькие для азербайджанской экосистемы. Совместно с экосистемой необходимо решать, куда и как их вкладывать, видеть их работу, продвиге-

ние. Например, на конкурсе Seedstars World в аудитории были инвесторы с миллионами долларов. Они сидели, слушали презентации наших стартапов и им было очень интересно. Это хороший знак. Мы должны создать условия, чтобы инвестиции попадали в Азербайджан. Успешный стартап - это хорошо для экономики страны. А пока нам нужно еще много работать, чтобы инвесторы приходили и верили, что в Азербайджане их деньги не пропадут, и они будут удачно зарабатывать.

- Как понять разницу между стартапом и частным бизнесом?

- У нас существует такое определение, что если ваш продукт на традиционном рынке создает новый рынок, то есть меняет его восприятие, то это стартап. В этом случае под риск попадает стандартный привычный способ ведения бизнеса. Даже в Amazon и Alibaba до сих пор говорят, что они - стартапы. А это компании с миллиардными оборотами... Они считают, что меняют традиции.

- Какого человека в команде обычно не хватает нашим стартапам? Дизайнера, программиста, маркетолога?

- Обычно, программиста. Проблема в том, что эта профессия очень востребована на рынке, и ребята неплохо зарабатывают. Далеко не каждый готов работать бесплатно, чтобы понять, заработаешь ты потом или нет. Именно их очень проблематично привлечь в стартап. Ведь как работает стартап? Вы со своей идеей собираете команду и говорите программисту - помоги мне, и тебе дам 5-10% от стартапа. Но неизвестно, когда появятся деньги и будет ли вообще этот стартап успешным. Эта схема практически не работает. Должен быть рынок, свободные люди на нем. А сейчас в Азербайджане даже ребят с базовыми знаниями программирования готовы сразу обеспечить работой с перспективой дальнейшего обучения. Я не говорю про дизайнеров, но их тоже не так много. А вот маркетологов достаточно. Начинка же стартапа должна быть технологичной, а это подразумевает знания и IT, и математики.

- И как решить эту проблему?

- Я думаю, что не нужно кого-то принудительно заставлять учиться. Люди сами должны решить, кем они хотят быть. Но для этого нужны яркие при-



меры. Например, директор компании «Sumaks», который сможет позволить себе проехать по Баку в Lamborghini. Молодежь будет смотреть и спрашивать - а кто это? Поймут, что этот человек создал успешный стартап, и будут стремиться получить знания, чтобы приступить к реализации собственных идей. Мы должны создать успешный пример стартапера.

- А как вы относитесь к программам поддержки стартапов других компаний, например, SUP.az или AppLab. Это конкуренты или партнеры?

- На 100% уверен, что мы дружим! Вместе участвуем на мероприятиях, строим экосистему. Да и о какой конкуренции может идти речь, если этот рынок только зарождается. Когда появятся реальные инвестиции, будет вестись борьба за привлечение стартапов, тогда и будем думать о конкуренции. Приведу один пример. Вы, наверное, слышали про стартап Kvotter. Так вот, в прошлом году они стали победителями регионального этапа конкурса Seedstars World, но в то же время этот стартап является резидентом AppLab. То есть AzerCell за свои деньги отправил резидента структуры компании Vakcell, а Varama оказал им маркетинговую поддержку. И я не вижу в этом никаких проблем. Мой главный лозунг - вместе и быстрее! Очень надеюсь, что и другие участники процесса это понимают.

- Кстати, почему именно Seedstars World? Наверняка же в мире есть не

менее известные инвестиционные проекты.

- Очень хороший вопрос. Мы верим в нейтральность Швейцарии. Мы знаем, что банкам именно этой страны бизнесмены всего мира доверяют свои деньги. Их специалисты очень фокусно подходят к вопросам исследований и разработки. В конце концов, они до сих пор умудряются продавать всему миру часы стоимостью 50-100 тысяч долларов. Сотрудничество с Seedstars выгодно и тем, что это единственная платформа, следящая за развивающимися рынками, связывая хорошие стартапы с потенциальными инвесторами. А вот инвесторы в Seedstars уже не только швейцарцы. В клуб входят не только частные инвесторы, но и представители Nokia, Microsoft, Apple и других не менее известных компаний. Хочу рассказать одну историю, которая наглядно покажет, как работает Seedstars World. На последнем мероприятии свой стартап представляла одна украинская компания. И этот стартап настолько заинтересовал представителей FedEx, что те сразу же провели с ребятами из Украины встречу. По итогам этой встречи команда стартапа этим же вечером прямо в отеле создала новый продукт именно для этого заказчика. Финал истории - к концу мероприятия они уже обговаривали детали контракта. Это говорит о том, насколько высок и серьезен уровень Seedstars World. Инвесторы приезжают с реальными деньгами и хотят видеть, куда их можно инвестировать. И мы можем говорить на этой площадке исключительно о стартапах, забывая о политике.

McLaren проведет турнир среди геймеров, с победителем которого заключат контракт

Знаменитая британская автогоночная команда McLaren Formula 1 объявила о намерении совместно с Logitech провести конкурс World's Fastest Gamer, с победителем которого будет заключен годовой контракт на работу в команде Формулы 1. Принять участие в турнире могут все желающие. Уже этим летом пройдут отборочные соревнования, по результатам которых отберут четверых финалистов, а еще шестерых игроков выберут эксперты. Финальная часть состязаний пройдет ближе к концу 2017 года в технологическом центре McLaren в Великобритании. Помимо победы в виртуальных гонках, гейме-



dinləmələr vaxtı SpaceX şirkətinin dövlət qurumları ilə əlaqələr üzrə vitse-prezidenti Patrisiya Kuper Senatın təşəbbüskarlıq, elm və nəqliyyat komissiyasına şirkətin bununla bağlı planını açıqlayıb. Həmin plana görə, şirkət sistemi 2019-cu ildən etibarən qurmağa başlamaq istəyir. SpaceX öz peyklərini cari ilin sonlarına doğru sınaqdan keçirməyə başlamaq və 2018-ci ildə davam etdirmək niyyətindədir. Hər şey uğurla keçərsə, şirkət peykləri mərhələli olaraq 2019-



рам предстоит продемонстрировать знание технической стороны автомобилей, умение работать в команде, а также физическую и психологическую подготовку. Лучший игрок получит должность пилота McLaren на симуляторе, а также возможность поработать с инженерами как на базе команды, так и на самих гоночных трассах.

SpaceX 2019-cu ildən etibarən peyk internet şəbəkəsini qurmağa başlayacaq

Keçən il SpaceX xəbər verib ki, bütün dünya üzrə sürətli internet qurmaq məqsədilə peyk internet sistemini yaratmaq istəyir. Şirkət Federal Rabitə Komissiyasına (FCC) bununla bağlı müraciət edərək orbitaya 4425 peykin buraxılması üçün icazə istəyib. Bu peykləri Elon Maskin şirkəti Yer kürrəsinin orbitasında yerləşdirmək niyyətindədir. Lakin layihənin həyata keçiriləcəyi vaxt hələ ki, məlum deyil. Ötən ay Vaşinqtonda, ABŞ Senatında keçirilən

2024-cü illərdə orbitaya çıxartmaq istəyir. Bundan sonra sistem tam gücü ilə işləyə biləcək. Peykləri fəzaya Falcon 9 raketləri daşıyacaq. Peyk internet sistemi həm yüksək ötürmə həcminə, həm də müxtəlif şəraitə uyğunlaşma xüsusiyyətinə malik olacaq.

HPE проводит глобальное обновление систем хранения

Kомпания HPE сообщила о глобальном обновлении всех линеек своих твердотельных массивов. Новые модели появились в линейке ZPAR и в семействе систем начального уровня. Система HPE ZPAR StoreServ 9450, заменившая выпущенную год назад ZPAR StoreServ 8450, предназначена для среднего бизнеса и, согласно данным производителя, превосходит предшественницу на 70% по производительности, вдвое по масштабированию емкости и втрое по числу портов для подключения хостов. HPE также обновила флагманскую модель серии ZPAR 20000, применив в ней новый

контроллер и вдвое увеличив плотность размещения твердотельных дисков, и добавила в разработанный для ZPAR пакет программ резервного копирования Recovery Manager Central (RMC) функцию Express Restore, ускоряющую восстановление данных до 15 раз. HPE сделала и первый анонс систем хранения недавно приобретенной ею фирмы Nimble Storage. Гибридная система Nimble Secondary Flash Array (SFA) предназначена для хранения резервных копий и создания копий данных бизнес-критич-



ных приложений для использования в других приложениях. Для сокращения стоимости хранения в ней применяется дедупликация и сжатие данных, а функция zero-cloning позволяет создать копию производственных данных без нарушения работы основного приложения.

Почти три четверти проектов в сфере IoT оканчиваются неудачей

Согласно прогнозам компании IDC, мировой парк установленных оконечных точек Интернета вещей (IoT), который в конце 2016 года составлял 14,9 млрд. долларов, в 2025 году превысит 82 млрд. долларов. При таких темпах Интернет вещей вскоре может стать столь же незаменимым, как и сам интернет. Однако, несмотря на мощный импульс роста, данные, приводимые в новом исследовании Cisco, говорят о том, что 60% IoT-проектов застревает на стадии прототипа, и лишь 26% компаний посчитали свои IoT-проекты полностью успешными. Треть же всех завершенных проектов была сочтена неудачной. В исследовании Cisco приняли участие 1845 руководителей, ответственных за принятие решений в области IT и бизнеса в таких отраслях, как обрабатывающая промышленность, местное самоуправление, розничная торговля, гостиничный бизнес, спортивная индустрия, энергетика, транспорт и здравоохранение.

Сoyğunçu virus əlindən hər iki şirkətdən biri əziyyət çəkir

Barracuda Networks şirkətinin apardığı araşdırmanın nəticələrinə görə, soyğunçu viruslar kibercinayətkarların əlindəki ən gəlirli alətlərdən biri olaraq qalır. Sorğuya cəlb olunmuş şirkətlərin 92%-i belə virusların onlara zərər verə biləcəyindən ehtiyat edir, 47%-i isə artıq həmin virusların qurbanı olub. Hücumla məruz qalan müəssisələrin 59%-i virusun mənbəini aşkar edə bilməyib. Bunu aşkar etməyi bacaran şirkətlərin 76%-i isə virusun sistemə elektron poçtdan yoluxduğunu bildirib. «Belə hücumların fəsadları olduqca ciddidir, - deyir, Barracuda Networks böyük vitse-prezidenti və təhlükəsizlik üzrə baş meneceri Hatem Nəgib bildirib. - Bunun nəticəsi xüsusilə bərpa işlərini aparmağa gücü çatmayan kiçik şirkətlər üçün məhvedici ola bilər». H.Nəgib hesab edir ki, məhz kiçik şirkətlər kibercinayətkarların diqqətini daha çox cəlb edə bilər, çünki onların şəbəkə təhlükələrinə qarşı imkanları məhduddur.

Сотрудников магазинов Lowe's обеспечили экзоскелетами для поднятия тяжестей

Aмериканская компания Lowe's, которая владеет сетью магазинов по продаже товаров для улучшения жилища, обеспечила работников простыми экзоскелетами. Совместно с Политехническим университетом Виргинии компания разработала технологию, благодаря которой становится проще поднимать и передвигать тяжелые объемы. Стержни из углеродного волокна немоторизованных экзоскелетов выступают в качестве искусственных сухожилий: сгибаются, когда носитель приседает, и разгибаются, когда он встает. Отметим, что многие компании и исследовательские учреждения также ведут разработки в этой сфере. Например, швейцарская компания Noonee продает костюмы, которые позволяют сидеть в «невидимом» кресле. Есть и более продвинутые варианты, например, экзоскелет Ninja от Panasonic.



Самый доступный, компактный и интеллектуальный дрон DJI Spark

На рынке дронов давно наметилась тенденция к миниатюризации и упрощению управления. Так, например, китайская компания DJI в сентябре прошлого года представила дрон Mavic, способный предложить в компактном складном корпусе почти все возможности громоздкого Phantom 4. Теперь компания представила самый легкий и доступный дрон, рассчитанный на массовый рынок. В компактном корпусе с размерами 143x143x55 мм в неразложенном состоянии и весом 300 гр размещен 12 Мр CMOS-сенсор размером 1/2,3" (почти такой же, как у Mavic и Phantom 4). Камера обладает углами обзора в 82° и диафрагмой f/2,6. Съемку оптимально производить на расстоянии с 2 м. Дрон оснащен системой распознавания и уклонения от препятствий на расстоянии от 0,2 до 5 м. Скорость полета в спортивном режиме составляет 50 км/ч. Также есть система позиционирования на основе GPS/ГЛОНАСС и датчиков, расположенных на нижней части корпуса дрона. Дальность полета ограничена 2 км, а время полета составляет 15 минут в режиме зависания и 16 минут в режиме полета на оптимальной скорости в 20 км/ч. Дроном можно управлять жестами рук, а также запускать и сажать прямо на ладонь. Цена DJI Spark в США составляет всего 500 долларов. Комплект по цене в 700 долларов включает пульт дистанционного управления, вторую батарею, комплект дополнительных складных пропеллеров, средства защиты винтов от столкновений, а также фирменную сумку.



Microsoft планирует создать ДНК-хранилище в облаке до 2020 года

Ученые Microsoft Research пообещали, что до конца десятилетия создадут прототип коммерческой системы хранения данных ДНК в облаке. Имитирующие биологический материал цепи смогут потенциально решить проблему размещения огромных объемов информации. Один грамм ДНК-материи способен хранить 216 петабайт данных, то есть все данные человечества, размещенные на подобном носителе, весили бы чуть больше 200 кг. Еще одним преимуществом хранения данных на биологической материи является то, что она, в отличие от различных накопителей, по определению универсальна и не



может устареть. ДНК выигрывает и с точки зрения долговечности. Она изнашивается гораздо медленнее металлических накопителей, а срок ее службы составляет более 500 лет. Тем не менее, процесс записи и транскрибирования данных в четверичной системе ДНК пока является очень дорогим и занимает длительное время. Чтобы сделать процесс массовым, его потребуется удешевить в 10000 раз, а также увеличить скорость записи данных с 400 байтов до 100 Мб в секунду.



Yaxın gələcəkdə İsveçrə nüvə energetikasına əlvida deyəcək

Bərpa olunabilən enerji mənbələri bir çox ölkədə energetika sektorunun öncəlikli inkişaf istiqaməti olaraq qəbul olunub. Bu səbəbdən həmin ölkələr yavaş-yavaş, amma əminliklə təkcə çirkləyici kömür istilik elektrik stansiyaları deyil, eləcə də nümunəvi sayılan atom elektrik stansiyalarının fəaliyyətini dayandıрмаğa doğru addımlayır. Polşa və Yunanıstan xaric, bütün Avropa Birliyi ölkələri öz üzərinə 2020-ci ildən sonra kömür istilik elektrik stansiyası tikməmək haqqında öhdəlik götürüb. İsveçrə isə daha irəli gedərək alternativ energetikanı kütləviləşdirməyə qərar verib. Ölkə hökumətinin təsdiq etdiyi «Energetika strategiyası - 2050» planı keçirilən referendumda vətəndaşlar tərəfindən bəyənilib. Belə ki, hazırda fəaliyyət göstərən atom elektrostansiyalarının dayandırılması və yenilərinin tikilməsinə qadağa qoyulma layihəsini əhalinin 58%-i dəstəkləyir. İsveçrə energetika sistemində atom elektrik stansiyalarının dayandırılmasından sonra yaranacaq boşluqları hökumət su elektrik stansiyalarının və bərpa olunabilən mənbələrin hesabına doldurmağa hazırlaşır. «Energetika strategiyası - 2050» planı «Fukusima-1» AES-da baş vermiş qəzadan sonra atom elektrostansiyalarının tikintisi ilə bağlı təhlükəsizlik tələblərinin sərtləşdirilməsi, bu səbəbdən tikilən atom stansiyaların artıq o qədər də sərfəli olmayacağı, eləcə də Yaponiyada baş vermiş qəzadan sonra yerli əhalinin öz sağlamlığına, həyatına və ətraf mühitə dəyə biləcək ziyanı görə narahat olması ilə əsaslandırılır.

Intel и BMW показали автомобиль с функциями самоуправления

Kомпании Intel и BMW продемонстрировали один из первых седанов BMW 7 Series с передовыми системами са-

моуправления. Автомобиль создается в партнерстве с компанией Mobileye, которая специализируется на разработке решений для систем управления беспилотными транспортными средствами. Intel объявила о покупке Mobileye в марте текущего года за 15,3 млрд. долларов. В рамках проекта по созданию новых автомобилей BMW отвечает за управление, динамические характеристики и общую оценку его функциональной безопасности. Intel отвечает за высокопроизводительные вычислительные системы, работаю-



щие как в самом автомобиле, так и на уровне центров обработки данных, а Mobileye предоставляет свою высокопроизводительную систему компьютерного зрения, обладающую низким энергопотреблением и отвечающую всем требованиям функциональной безопасности, принятым в автомобильной отрасли. В общей сложности до конца текущего года Intel, BMW и Mobileye планируют вывести на дороги около 40 автомобилей с передовыми средствами самоуправления.

Microsoft mütləq yeni smartfonlar buraxacaq

Windows platformalı smartfon həvəskarları ümidlərini kəsmədən yeni modellərin intizarında, Microsoft rəhbərliyi isə bu ümidi yeni vədlərlə dəstəkləməkdədir. Belə vədlərdən biri ötən ay korporasiyanın baş direktoru Satya Nadellanın ağızından Marketplace jurnalına verdiyi müsahibə vaxtı çıxdı. O, əmin edib ki, Microsoft

brendli yeni smartfonlar mütləq çıxacaq, üstəlik, gördüklərimizdən fərqli olacaq. Nadella başa salıb ki, şirkət bu dəfə də Surface planşetlərində tətbiq etdiyi strategiyanı davam etdirəcək. Başqa sözlə, məhsulların yeni kateqoriyalarını yaradacaq. İndiki Windows smartfonları seqmentinə gəldikdə isə, Nadella istehsalına son qoyulan Lumia seriyasına çox da toxunmadan əsas diqqəti HP ilə əməkdaşlığa çəkməyə çalışıb. Bununla yanaşı o, iOS və Android platformaları üçün Microsoft tətbiqlərinin təkmilləşdirilməsinin əhəmiyyətini xüsusilə vurğulayıb.

Хакеры могут использовать субтитры для взлома миллионов устройств

Kомпания Check Point Software Technologies объявила об обнаружении нового вектора атак, угрожающего миллионам пользователей популярных медиаплееров, включая VLC, Kodi (XBMC), Popcorn Time и Stremio. Создавая вредоносные субтитры, хакеры могут получить управление любыми девайсами, на которых установлены эти медиаплееры. К ним относятся мобильные устройства, персональные компьютеры и Smart TV. Субтитры к фильмам и телешоу создаются многими авторами и загружаются в общие on-line хранилища, такие как OpenSubtitles.org, где их индексируют и классифицируют. Исследователи Check Point выяснили, что, благодаря манипуляции с алгоритмом ранжирования, вредоносные субтитры автоматически скачиваются медиаплеером, позволяя хакеру получить полный контроль над всей цепочкой предоставления субтитров без вовлечения пользователей. На сегодняшний день все четыре компании исправили уязвимости на своих платформах. Stremio и VLC также выпустили новые версии ПО, включающие данные изменения. Чтобы защитить себя и свести к минимуму риск возможных атак, пользователи должны убедиться, что они обновляют свои медиаплееры до последних версий.



Windows 10 artıq 500 milyon qurğuda quraşdırılıb

2015-ci ilin iyul ayında təqdim olunan Windows 10 əməliyyat sistemi bu gün etibarlı ilə artıq 500 milyon qurğuda istifadə olunur. Bu barədə Microsoft korporasiyası BUILD tərtibatçıları üçün Sietl şəhərində təşkil olunmuş konfransda bildirdi. Açıqlanmış rəqəmə kompüter, planşet və smartfonlar, eləcə



də Xbox One oyun konsolu, HoloLens eynəyi və 84 düymlük Surface Hub monitorları daxildir. Hələ iki il əvvəl Microsoft, Windows 10 auditoriyasını 2018-ci ilədək 1 milyarda çatdırmaq istədiyini bəyan etmişdi, lakin sonradan bu planın həyata keçirilməsinin mümkün olmayacağını etiraf etdi. The Verge jurnalı öz mənbələrinə istinadən qeyd edir ki, bu ilin sentyabr ayınadək Microsoft korporasiyası Windows 10 auditoriyasını 575 milyona çatdırmaq istəyir.

Qualcomm ejdnevno поставляет миллион чипов для IoT

Интернет вещей - это одно из самых перспективных направлений развития высоких технологий на ближайшее будущее, однако уже сейчас этот рынок достаточно обширен, о чем свидетельствует статистика Qualcomm. Согласно опубликованным данным, компания ежедневно поставяет 1 млн. чипов для IoT, а общее число отгруженных более чем 100 вендорами устройств на их базе уже превышает 1,5 млрд. Qualcomm приводит и другие весьма любопытные факты. В частности, в компании подсчитали, что на основе ее аппаратных платформ сейчас построено уже более 150 моделей носимой электроники. При этом 80% всех выпущенных или анонсированных Smart-часов содержат процессор Snapdragon Wear 2100. Свыше 125 млн. телевизоров, мультимедийных устройств и другой домашней «подключенной» электроники также используют технологии Qualcomm.



Intel представила новую линейку процессоров Core X

На выставке Computex 2017, которая прошла в Тайбэе, компания Intel представила новую линейку процессоров Core X. Это серия высокопроизводительных десктопных чипов, ориентированных на энтузиастов, геймеров и создателей ресурсоемкого контента. В линейку входят более мощные версии существующих моделей Core i5 и Core i7, а также флагманская серия Core i9. Процессоры Core X варьируются от четырехъядерных до первого 18-ядерного десктопного процессора потребительского класса Core i9 Extreme, цена которого составляет 1999 долларов. Самой младшей моделью стал Core i5-7640X с четырьмя ядрами и 4 потоками за 242 доллара. Серия Core i7 X варьируется от четырехъядерного чипа с 8 потоками за 339 долларов до десятиядерного с 20 потоками за 599 долларов. В серию Core i9, помимо Core i9 Extreme, вошли 4 модели, от 12-ядерного чипа с 24 потоками за 999 долларов до 16-ядерного с 32 потоками за 1699 долларов. Все десктопные процессоры Core X созданы для работы с новым чипсетом Intel X299. Что касается архитектуры, то большинство процессоров Core X базируется на обновленной версии платформы Intel Core шестого поколения Skylake, которую производитель называет Skylake X. При этом 2 четырехъядерные модели в нижнем ценовом сегменте (i5-7640X и i7-7740X) базируются на Kaby Lake X. В ряде топовых моделей задействована новая технология Turbo Boost Max 3.0. Как отмечает производитель, тогда как наращивание количества ядер повышает производительность в многозадачности, технология Turbo Boost Max 3.0 повышает производительность каждого ядра в отдельности. Серия Core X на 10% быстрее в многопоточной производительности по сравнению с прошлым поколением и на 15% в однопоточном.

Google выиграла суд против Uber

Американский суд поставил точку в разбирательстве между компаниями Waymo (подразделение корпорации Alphabet, занимающееся беспилотными автомобилями) и Uber, касающемся кражи интеллектуальной собственности. Судья Уильям Элсап постановил, что Uber должен вернуть Waymo документацию, касающуюся систем автопилотирования и отстранить инженера Антони Левандовского от дальнейшей разработки лидара (лазерного сканера пространства вокруг автомобиля). Прежде чем покинуть компанию в январе 2016 года, Левандовский скопировал 14000 файлов секретной документации. Затем он основал стартап Otto, который в августе того же года был продан Uber за 680 млн. долларов. В феврале 2017 года Waymo подала на Uber в суд, потребовав запретить конкуренту разработку автопилота на основе краденных технологий. Изучив аргументы, суд счел, что, нанимая Левандовского, Uber знал или, по крайней мере, должен был знать о данных, которые инженер незаконно присвоил. Вместе с тем претензии Waymo суд удовлетворил не полностью. Waymo требовала защиты 121 патента, но Уильям Элсап решил, что не все документы действительно содержат коммерческую тайну. Более того, исполнив решение суда, Uber сможет возобновить работу над собственным автопилотом. При этом Левандовскому теперь, кроме того что его уволили из Uber, грозит уголовное преследование в связи с обвинениями в краже интеллектуальной собственности. Тем временем Waymo заключил соглашение о сотрудничестве с крупнейшим конкурентом Uber - компанией Lyft. В ближайшие месяцы партнеры выведут на дороги США более 600 самоуправляемых машин.

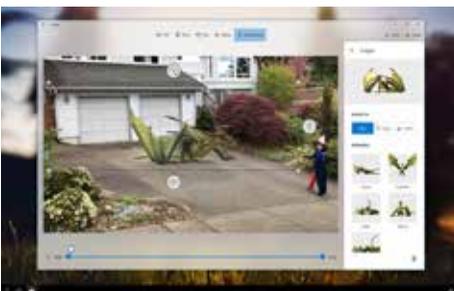


В США начал работать Uber для дальнотойщиков

Компания Uber запустила на территории США сервис для дальнотойщиков Uber Freight, позволяющий водителям грузовиков искать заказы. Зайдя в приложение, пользователь сможет выбрать продукцию, которую собирается перевозить на своей фуре. Программа выделяется среди прочих системой платежей. Раньше водителю приходилось на протяжении долгого времени ожидать оплаты перевозки, но теперь при помощи Uber Freight получить оплату можно буквально в течение нескольких дней. Получив нужную информацию и маршрут, водителю нужно лишь подтвердить заказ, таким образом все действия оказываются не сложнее, чем в сервисе такси. Для того чтобы привлечь пользователей, Uber обещает выплачивать компенсации за ожидание груза, вызванное задержками в пути. Данные водителей компания будет проверять до начала работы с сервисом.

Microsoft представила приложение Story Remix для видеомонтажа

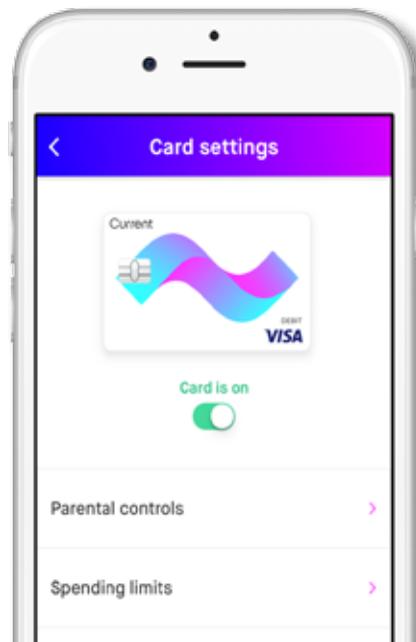
В рамках прошедшей Сиэтле конференции Microsoft, компания представила приложение Windows Story Remix для быстрого редактирования фотографий и создания видеороликов. Новое приложение будет доступно для установки



осенью текущего года вместе с обновлением Windows 10 Fall Creators Update. Windows Story Remix можно сравнить с привычным Movie Maker, являющимся стандартным приложением Windows XP. Правда, новая программа может предложить более расширенный функционал. Приложение поможет создать неповторимый визуальный контент, причем работать вы сможете не только самостоятельно, но и вместе с друзьями. Новая программа от Windows позволяет делиться видеороликами, выбирать понравившиеся кадры и создавать общий ролик, а также добавлять саундтреки из музыкального каталога и комментарии с пометками.

Ушаqlар үчүн bank kartı

Сurrent şirkəti ушаqlар və onların valideynləri үчүн nəzərdə tutulmuş yeni Visa debet kartını təqdim edib. Tərtibatçılar əmindilər ki, bu layihə məktəblilərə maliyyə savadı verəcəkdir. Belə ki, valideynlər müəyyən tənzimləmə ilə öz uşaqlarının kartına avtomatik pul köçürə, uşaqlar isə yenə avtomatik şəkildə yaxşı qiymətlərinə və digər nailiyyətlərinə görə bonuslar ala buləcəklər. Yeni tətbiq



ilə xərcələrə nəzarət asanlaşacaq. Belə ki, valideynlərə alış-veriş məbləğinə limit qoymaq və kartdan istifadəni mağazalarda və müəyyən tipli obyektlərdə nəzarət altında tutmaq imkanı təklif edilir. Əgər uşaq sistemin nəzarəti altından çıxmağa nail ola bilərsə, onda müəyyən tranzaksiya ilə ödəniş imkanının qarşısını almaq olar. Bu startapın müəllifi menecer Stüart Soppdur və o, əslində həmin tətbiqi qızı üçün, onu maliyyə nizam-intizamına öyrətmək üçün yaradıb. Kartın aylıq xidmət haqqı 5 dollar təşkil edir.

Рынок корпоративных SSD контролируют три компании

Мировые поставки твердотельных устройств хранения данных корпоративного класса за I квартал 2017 года выросли на 3-4% по сравнению с предыдущими тремя месяцами и достигли отметки в 6 млн. единиц, говорится в отчете DRAMeXchange. Таким образом, на этот сегмент приходится теперь более 10% от общего



объема поставок SSD-накопителей. Как считают аналитики, отгрузки твердотельных накопителей выросли благодаря спросу на них со стороны data-центров крупных интернет-компаний, как Google, Facebook, Microsoft, Baidu, Alibaba и Tencent. Лидером мирового рынка SSD класса Enterprise с долей в 40% является компания Intel, которая начала поставки продуктов на основе памяти 3D NAND в достаточных количествах. В первом полугодии она сделала ставку на устройства на базе чипов 3D NAND MLC, а массовый выход более конкурентоспособных в ценовом плане решений с микросхемами 3D-NAND TLC запланирован на III квартал текущего года. Samsung уже сейчас на 80% полагается на память 3D-NAND TLC, но все же занимает второе место, отгружая 25% всех твердотельных накопителей корпоративного класса. Третьим по величине поставщиком стала компания Western Digital с показателем 20%. Добиться этого ей удалось благодаря поглощению SanDisk, состоявшемуся год назад.

Компания IBM заключила OEM-соглашение с Nutanix

Один из ведущих поставщиков гиперконвергированных приставок (HCI) компания Nutanix 16 мая сообщила о заключении OEM-соглашения с корпорацией IBM, которая уже в этом году начнет поставлять HCI на базе своего серверного оборудования и пакета ПО Enterprise Cloud Platform от Nutanix. Аналогичные приставки, использующие технологии Nutanix, уже несколько лет выпускают по OEM-контрактам компании Dell EMC и Lenovo. Однако в них, как и в приставках, которые Nutanix поставляет под своей торговой маркой, аппаратной платформой служат серверы стандартной архитектуры. IBM будет поставлять приставки на базе RISC-серверов Power Systems, использующих процессоры IBM POWER. В отличие от HCI на базе x86-серверов, приставки с процессорами POWER совместимы только с фирменным гипервизором Nutanix Acropolis Hypervisor (AHV). Основные сферы применения: развертывание серверов Java-приложений IBM WebSphere Application Server (WAS), обслуживание баз данных с открытым исходным кодом Cassandra и MongoDB, высокопроизводительные вычисления и обслуживание аналитических систем.

Instagram və Snapchat yeniyetmələr üçün ən zərərli şəbəkələrdir

Вританиyanın müstəqil xeyriyyə təşkilatı Royal Society for Public Health apardığı Status of Mind araşdırmasının nəticələrini açıqlayaraq qeyd edib ki, sosial şəbəkələr yeniyetmələrə olduqca mənfi təsir göstərir. Bunların arasında ən təhlükəli Instagram və Snapchat-dır. 14-24 yaşlı 1479 gənc britaniyalı arasında aparılan sorğuda respondentlərin bir sıra xüsusiyyətləri, o cümlədən, bədənin quruluşu, yuxusuzluq, cırtqozluq və s. nəzərə alınıb. Instagram və Snapchat sorğuda ən pis nəticə göstərsə də, Facebook ilə Twitter onlardan çox geridə qalmadı. YouTube isə, demək olar ki, yeniyetmələrdə mənfi təsir çox müsbət təəssürat yaradan yeganə şəbəkə kimi ortaya çıxdı. Araşdırmaçılar məsləhət görürlər ki, mənfi təəssüratlara qarşı mübarizəni gənc istifadəçilərə onların sosial şəbəkələrdə həddindən çox vaxt keçirdiklərini və həddindən çox foto yüklədiklərini nümayiş etdirərək aparmaq, üstəlik, redaktə olunmuş şəkillərə xüsusi qeyd əlavə etmək lazımdır.



Stratolaunch показала самолет с самым большим размахом крыльев в мире

Основанная миллиардером и сооснователем корпорации Microsoft Полом Алленом (Paul Gardner Allen) компания Stratolaunch представила гигантский транспортный самолет с самым большим размахом крыльев в мире, предназначенный для доставки полезных грузов на орбиту Земли. Впервые после начала сборки самолет покинул ангар в пустыне Мохаве (Калифорния). Первый демонстрационный полет назначен на начало 2019 года. Необычным этот самолет делают его размеры - размах крыльев составляет 117 м, а вес с пустыми баками равен 226800 кг. Он может перевозить почти 250 тонн груза, размещенного между двумя фюзеляжами. Stratolaunch собирается обеспечивать запуск небольших спутников. Сам Пол Аллен говорит, что финансирует проект не ради выгоды и не ждет, что его инвестиции окупятся.

Принтер с дополненной реальностью для смартфонов

Компания Prynnt разработала принтер дополненной реальности для смартфонов, благодаря чему у каждого пользователя появится возможность не просто фотографировать себя или друзей, но и мгновенно распечатывать вполне удачные фотоснимки на фотобумагу с клейким основанием. Впрочем, это не главное достоинство нового принтера. Все дело в том, что фотографии, распечатанные на новом принтере, могут шевелиться. Для этого на снимок, распечатанный с помо-



щью Prynnt, нужно посмотреть через фронтальную камеру. После этого на смартфон начинает подгружаться видео. В Prynnt уже создавали принтер для смартфонов, но новая версия стала лучше, тоньше и быстрее, а также совместима со всеми моделями современных смартфонов.

Google начала продажи интерактивных досок Jamboard

В продаже появились интерактивные доски Jamboard от компании Google, которые являются прекрасным решением для презентаций и конференций. Модель получила 55" сенсорный дисплей с разрешением 4К, встроенные динамики,



камеру, адаптер для беспроводного интернета, порты USB и HDMI. Такое решение будет популярно среди корпораций, которые регулярно устраивают совещания и практикуют коллективную работу. Писать на экране можно пальцами и цифровым пером. Все надписи удаляются с монитора специальным ластиком. Google Jamboard базируется на четырехъядерном процессоре Tegra X1, дополненном 4 Gb оперативной памятью и сетевым контроллером Gigabit Ethernet. Помимо графиков и диаграмм, на экране открываются стандартные текстовые документы с помощью офисного приложения G Suite. Есть возможность удаленного участия в конференциях для всех, кто использует устройства под управлением iOS, Android и Chrome OS. Цена Google Jamboard составляет 5000 долларов.

Тонкий флагманский смартфон Moto Z2 Play

Компания Lenovo расширила флагманскую линейку Motorola легким и тонким смартфоном Moto Z2 Play. Экосистема модулей Moto Mods также пополнилась четырьмя новинками, включая колонки, игровую консоль, внешний аккумулятор и беспроводную зарядку.



Металлический, более тонкий и легкий

Аппарат получился более тонким и легким, чем его предшественник Moto Z Play. Смартфон поддерживает список новых возможностей Moto Experiences и полностью совместим со всей линейкой дополнительных сменных модулей Moto Mods. Вместе с Moto Z2 Play компания также объявила о расширении экосистемы модулей Moto Mods четырьмя новинками. В дополнение к уже доступному съемному проектору Insta-Share Projector с возможностью вывода 70" изображения для просмотра видео, цифровой камере Hasselblad True Zoom с 10-кратным оптическим увеличением и другим съемным аксессуарами, впервые представленным осенью 2016 года, владельцам смартфонов Moto Z теперь будет доступна съемная игровая консоль Moto GamePad, обновленный акустический стереомодуль JBL SoundBoost 2, быстрая зарядка TurboPower и беспроводная зарядка Moto Style. Смартфон Moto Z2 Play появится на рынке в трех цветовых вариантах оформления корпуса: лунный серый (Lunar Gray), золотой (Fine Gold) и голубой нимб (Nimbus Blue).

Технические характеристики Moto Z2 Play:

- Операционная система: Android 7.1.1 Nougat;
- Дисплей: 5,5" Super AMOLED с разрешением 1920x1080 пикселей;
- Процессор: 2,2 GHz восьмиядерный Qualcomm Snapdragon 626 с графикой Adreno 506 GPU;
- Память: оперативная 3/4 Gb LPDDR3, встроенная 32/64 Gb UFS, слот для карт памяти формата microSD объемом до 2 Tb;
- Камеры: основная 12 Мр, Dual Pixel сенсор, с автоматической фокусировкой пикселей, размер пикселей 1,4 мкм, диафрагма f/1.7, лазерная и фазовая автофокусировка, двойная светодиодная вспышка; фронтальная 5 Мр, размер пикселей 1,4 мкм, диафрагма f/2.2, широкоугольный объектив;
- Аккумулятор: 3000 мА/ч с технологией быстрой зарядки TurboPower;
- Коммуникационные возможности: Moto Mod, Nano SIM, USB Type-C, NFC, Bluetooth 4.2 LE + EDR, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n 2,4 GHz + 5 GHz, GPS, A-GPS, ГЛОНАСС, 3,5 мм аудиоразъем;
- Датчики: сканер отпечатков пальцев, акселерометр, сенсор освещенности, гироскоп, магнитометр, датчик приближения
 - Размеры: 76,2x156,2x5,99 мм;
 - Вес: 145 гр.
 - Цена: 499 долларов за модель с 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти.

Камеры

Основная встроенная 12 Мр камера (размер пикселя составляет 1,4 мкм) оснащена оптикой с апертурой f/1.7, лазерным и фазовым автофокусом и двухтональной светодиодной вспышкой. Лазерная автофокусировка нового поколения позволяет фокусироваться на объектах, расположенных на расстоянии до 5 м, практически в полной темноте. Камера снимает видео с качеством 2160p на скорости до 30 кадров в секунду, 1080p на скорости до 60 кадров в секунду или 720p на скорости 120 кадров в секунду. Поддерживается запись геотэгов, детектирование лиц, панорамная съемка и режим Auto-HDR. Фронтальная камера, получившая 5 Мр сенсор, оснащена оптической системой с апертурой f/2.0 и еще одной двухтональной светодиодной вспышкой. Она также способна снимать видео с качеством до 1080p.





Аппаратные характеристики

Смартфон Moto Z2 Play сохранил высокий уровень производительности своего предшественника, однако при этом получился более тонким и легким. Размеры новинки составляют 156,2x76,2x6 мм, а вес равен всего 145 гр. Moto Z2 Play выполнен в полностью металлическом корпусе и оснащен 5,5" дисплеем Super AMOLED с разрешением 1080x1920 пикселей. Смартфон оснащен мобильным процессором Qualcomm MSM8953-Pro (Snapdragon 626), выполненным на 8 ядрах Cortex-A53 с тактовой частотой 2,2 GHz и графическом ядре Adreno 506. На рынке появятся версии с 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти или с 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти.

Смартфон Moto Z2 Play поддерживает беспроводные интерфейсы Wi-Fi 802.11 a/b/g/n с функциями Wi-Fi Direct и hotspot, Bluetooth 4.2 с профилями A2DP и LE, системы геопозиционирования GPS, A-GPS и ГЛОНАСС, интерфейсы NFC и USB 3.1 Type-C. Список встроенных датчиков включает фронтальный детектор отпечатка пальца, акселерометр, гироскоп, датчик приближения и компас. Смартфон оснащается несъемным аккумулятором емкостью 3000 мА/ч, обеспечивающим до 30 часов в режиме разговора в сети 3G и поддерживающим возможность быстрой зарядки.

Программные возможности

Новинка работает под управлением операционной системы Android 7.1.1 (Nougat). Moto Z2 Play поддерживает ряд новых возможностей Moto Experiences. Одна из них - функция фильтра синего цвета, автоматически регулирует цветопередачу, придавая изображению на экране более теплые тона ночью и уменьшая долю синего цвета, вредного для зрения. Помощник Moto Voice поможет быстро получить необходимую информацию, например, прогноз погоды, или обеспечит автоматический запуск приложения без необходимости касания или разблокировки телефона. С помощью обновленного сканера отпечатков пальцев пользователь сможет активировать функцию управления смартфоном при помощи жестов по поверхности сканера отпечатков пальцев. Достаточно провести пальцем влево, чтобы вернуться назад или получить доступ к последним запущенным приложениям; нажать, чтобы вернуться домой или использовать одно длинное нажатие для блокировки телефона.



Новые съемные модули Moto Mods

Кроме того, что смартфон Moto Z2 Play унаследовал от первого поколения поддержку всего парка сменных аксессуаров Moto Mods, компания представила новые аксессуары. Новый модуль GamePad рассчитан на любителей мобильных игр, позволяя превратить смартфон в портативную игровую консоль. Здесь присутствует все, что необходимо для управления в играх: двойные ручки управления, D-pad и четыре кнопки действий. Модуль имеет встроенный аккумулятор емкостью 1035 мА/ч, позволяющий увеличить время игры.

Также Lenovo усовершенствовала первое поколение модулей JBL SoundBoost, выпустив обновленный модуль JBL SoundBoost 2. Устройство создает качественную проработанную звуковую картину и обеспечивает до 10 часов воспроизведения музыки. Модуль оснащен практичным водоотталкивающим покрытием, способным справиться с кратковременным погружением в воду. Он поставляется в красном, синем или черном цветах, имеет эргономичные формы и современный дизайн. Также модуль совместим с новым приложением JBL EQ.

С помощью модуля Moto TurboPower Pack смартфон можно добавить дополнительный день автономной работы или быстро зарядить телефон (до 15 Вт) на ходу. Достаточно подключить его, чтобы получить до 50% заряда всего за 20 минут. А новый модуль Moto Style позволяет избавиться от проводов, обеспечивая возможности быстрой беспроводной зарядки (до 10 Вт). Модули Moto Style будут представлены в различных расцветках.



Qualcomm Snapdragon 660 и 630 для геймеров и мобильных фотографов



Компания Qualcomm Technologies представила новые мобильные платформы Snapdragon 660 и Snapdragon 630, которые отличаются увеличенной производительностью в играх, усовершенствованными возможностями при создании фото и видео, улучшенной энергоэффективностью и высокой скоростью передачи данных по LTE. Они включают в себя системы на чипе с функциями модема, а также программные и аппаратные компоненты, в число которых входят RF-интерфейс, интегрированный Wi-Fi, управление питанием, аудиокодек и усилитель динамика. В Snapdragon 660 и Snapdragon 630 используется один и тот же модем и архитектура камеры, также они совместимы по разъемам и программному обеспечению, что упрощает производителям процесс изготовления, тестирования и калибровки устройств. Обе платформы создаются по 14 нм техпроцессу FinFET и обеспечивают возможности съемки и воспроизведения видео в формате 4K, поддерживают до 8 Gb оперативной памяти и интерфейс Vulkan API. Кроме того, мобильная платформа Snapdragon 660 поддерживает дисплеи с разрешением Quad HD (2K), тогда как Snapdragon 630 способна работать с экранами с разрешением Full HD.

Компания Audeze представила наушники, цена которых составляет 2495 долларов

В прошлом году компания Audeze анонсировала наушники iSine с планарными (ортодинамическими) излучателями. Теперь компания предложила новую модель, которая, как утверждают разработчики, характеризуется непревзойденным качеством звучания. Это модель Audeze LCDi4 с планарными излучателями диаметром 30 мм. Полуоткрытые наушники с проводным подключением характеризуются чувствительностью 105 дБ/мВт и максимальным уровнем звукового давления 120 дБ. Диапазон воспроизводимых частот находится в пределах от 5 до 50000 Hz, а коэффициент гармонических искажений не превышает 0,2%. Импеданс наушников равен 35 Ом.



Оppo A77

Компания Oppo представила новый смартфон Oppo A77 для любителей селфи. Устройство получило металлический корпус с 5,5" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей, 16 Мр фронтальную камеру и 13 Мр основную камеру с фазовым автофокусом и двойной вспышкой. Аппарат базируется на 1,5 GHz восьмиядерном процессоре MediaTek MT6750T, имеет 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Аккумулятор обладает емкостью 3200 мА/ч. Устройство поддерживает работу с двумя SIM-картами и наделено сканером отпечатков пальцев. Работает смартфон под управлением операционной системы Android 6.0 Marshmallow с оболочкой ColorOS 3.0. Цена Oppo A77 составляет порядка 365 долларов.



Samsung Z4

Компания Samsung представила новый смартфон на базе операционной системы Tizen - Samsung Z4 с поддержкой работы в сетях 4G LTE, VoLTE и VoWiFi. Фронтальная 5 Мр камера смартфона получила фронтальную вспышку, а у основной камеры вспышка состоит из двух отдельных светодиодов, расположенных с разных сторон объектива. Samsung Z4 оснащается 4,5" дисплеем с разрешением 480x800 пикселей, 1,5 GHz четырехъядерным процессором и 1 Gb оперативной памяти. Аккумулятор обладает емкостью 2050 мА/ч. Есть модули LTE Cat.4, Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 4.0, USB 2.0, GPS и ГЛОНАСС. Смартфон будет доступен в версиях с одной и двумя SIM-картами. Размеры устройства составляют 132,9x69,2x10,3 мм, а вес равен 143 гр. Samsung Z4 работает под управлением новой версии Tizen 3.0.



Huawei Y3 (2017) и Y7



Компания Huawei представила доступный смартфон Y3 (2017) и более продвинутый Y7. Huawei Y3 (2017) станет наследником Huawei Y3 II, вышедшего весной прошлого года. Смартфон оснащается 5" дисплеем с разрешением 854x480 пикселей, 2 Мр фронтальной и 8 Мр основной камерами. Аппарат базируется на четырехъядерном процессоре MediaTek MT6580 или MT6737M, имеет 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, а аккумулятор обладает емкостью 2200 мА/ч. Y3 (2017) работает под управлением операционной системы Android 6.0 Marshmallow с оболочкой Emotion UI 4.1. Huawei Y7 получил 5,5" дисплей с разрешением HD, восьмиядерный процессор Snapdragon 435, 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, слот для карт памяти формата microSD, 12 Мр основную и 8 Мр фронтальную камеры, аккумулятор емкостью 4000 мА/ч, а также модули Bluetooth 4.1 и Wi-Fi 802.11 b/g/n. Устройство работает под управлением Android 7.0 Nougat с фирменной оболочкой EMUI 5.1. Цена устройств пока не объявлена.

Moto C и Moto C Plus

Motorola, являющаяся подразделением китайской компании Lenovo, представила два бюджетных смартфона Moto C и Moto C Plus. Moto C в версии с поддержкой работы в сетях 3G, с 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти оценена в 89 евро, а версию с модулем 4G можно приобрести в Европе за 99 евро. Смартфон Moto C Plus получил 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти. Цена этого устройства стартует от 119 евро. Moto C оснащается 5" дисплеем с разрешением 854x480 пикселей, 2 Мр фронтальной и 5 Мр основной камерами, а также аккумулятором емкостью 2350 мА/ч. Дисплей Moto C Plus получил разрешение 720x1280 пикселей, 2 Мр фронтальную и 8 Мр основную камеры, слот для карт памяти формата microSD, аккумулятор емкостью 4000 мА/ч, а также поддерживает работу с двумя SIM-картами.



Создатели признали MP3 мертвым форматом

Немецкое Общество Фраунгофера, стоящее за разработкой MP3, прекратило программу лицензирования по патентам на этот кодек и, фактически, признало его смерть. По словам разработчиков, хотя MP3 все



еще остается популярным среди пользователей, большинство сервисов, таких как стриминговые каналы, TV- и радиовещание, используют более современные кодеки ISO-MPEG, такие как AAC или MPEG-H, которые могут обеспечить более высокое качество звука при более низком битрейте по сравнению с MP3. Напомним, что MP3, сокращенное от MPEG-2 Audio Layer III, впервые был опубликован в 1993 году, а разработка его велась с конца 80-х годов прошлого века. 23 апреля 2017 года срок действия связанных с ним патентов истек и лицензионные сборы больше не взимаются.

Telegram запустил платежи и видеосообщения



Разработчики популярного мессенджера Telegram в прошлом месяце представили большое обновление. В версии Telegram 4.0 появились платежи для ботов, видеосообщения, Telescope и платформа Instant View. Боты, работающие в Telegram, теперь способны принимать платежи от пользователей. В результате, пользователи могут покупать различные товары и оплачивать услуги, а также продавать с помощью ботов. При совершении первого платежа потребуются ввести данные карты и адрес доставки. Среди поддерживаемых систем: Яндекс. Деньги и QIWI в России, а в Узбекистане - Раумте. Также поддерживаются Apple Pay и Android Pay. Видеосообщения создаются по нажатию на пиктограмму микрофона, после чего она переключится в режим камеры. Запись возможна в режиме hands free. Для передачи видеосообщений по публичным каналам предусмотрен видеохостинг Telesco.pe, не требующий аккаунта Telegram. Платформа Instant View позволяет создавать превью для просмотра ссылки прямо в мессенджере. При передаче ссылки будет добавляться кнопка Instant View, по нажатию на которую пользователь сможет увидеть контент страницы в удобном формате.

Компания PAŞA Sigorta представила интерактивный проект «Sirli Bakı»



Компания PAŞA Sigorta реализовала проект «Sirli Bakı» («Таинственный Баку»). Перед 40 историческими объектами были установлены специальные стеллы, подходя к которым можно получить виртуальную интерактивную информацию о памятниках с помощью мобильного приложения. Установив приложение, работающее на основе технологий дополненной реальности, необходимо направить камеру смартфона на рисунки на установленных стендах. Пользователи приложения получают информацию в текстовом, графическом, аудио- и видеоформате, а также смогут просмотреть слайд-шоу из фотографий памятника в сопровождении голоса Фуада Ахундова, который расскажет об истории каждого объекта. С помощью приложения также можно проложить маршрут к историческому объекту от текущего местоположения.



iOS Android

В App Store вдвое больше разработчиков-миллионеров, чем в Google Play

Согласно опубликованному компанией Sensor Tower отчету, в App Store куда больше приложений, которые принесли своим разработчикам первый миллион долларов за год с момента выхода. В 2016 году в США 66 издателей заработали первый миллион долларов (не включая выручку от рекламы) с выпущенного приложения для iOS. В Google Play их число составляет 39, что в 1,7 раза меньше. Для сравнения, в 2015 году число таких издателей было 34 и 14 в App Store и Google Play соответственно. Самой прибыльной отраслью являются игры. В App Store 47% всех приложений-миллионников являются играми, а в Google Play - 75%.

ZTE Blade X Max

Новый смартфон ZTE Blade X Max получил большой 6" дисплей с разрешением HD. Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 435, имеет 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Основная камера имеет разрешение 13 Мр, а фронтальная камера оснащена 5 Мр сенсором. Работает новинка под управлением современной версии операционной системы Android 7.1.1 Nougat. Емкость аккумулятора ZTE Blade X Max составляет 3400 мА/ч. На передней панели смартфона также расположен датчикоскопический датчик. Есть модули LTE Cat.4, Wi-Fi 802 11b/g/n, Bluetooth 4.0, USB 2.0, GPS и ГЛОНАСС. Цена ZTE Blade X Max в США составляет 150 долларов.



Fly Cirrus 13

Бренд Fly объявил о старте продаж нового смартфона Cirrus 13, работающего под управлением операционной системы Android 7.0 Nougat. Смартфон базируется на 1,5 GHz четырехъядерном процессоре MediaTek MT6737T, поддерживает работу с двумя SIM-картами в сетях 4G. На тыльной стороне цельнометаллического алюминиевого корпуса размещен сканер отпечатков пальцев, а большую часть передней стороны занимает 5" дисплей с разрешением Full HD, прикрытый закаленным и устойчивым к царапинам стеклом Dragontrail. Устройство получило 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. В Fly Cirrus 13 установлена 13 Мр основная камера с автофокусом, объективом со светосилой f/2,0 и светодиодной вспышкой. Фронтальная камера имеет разрешение 5 Мр. На передней стороне смартфона разместились 5-мегапиксельная камера для съемки селфи и видеоконференций. Емкость аккумулятора составляет 2400 мА/ч. Размеры смартфона составляют 144x70,6x8,3 мм, а вес равен 137 гр. Цена Fly Cirrus 13 составляет около 150 долларов.

HTC U11



Компания HTC представила свой новый флагманский смартфон под названием HTC U11. Смартфон получил сенсорную рамку Edge Sense, позволяющую запускать приложения, отправлять сообщения и т.д., просто сжав аппарат рукой. HTC U11 оснащается 5,5" дисплеем Super LCD 5 с разрешением 2560x1440 пикселей и защитным стеклом 3D Corning Gorilla Glass 5, сканером отпечатков пальцев и 16 Мр фронтальной камерой. Основная 12 Мр камера получила фирменную технологию UltraPixel 3 и обладает размером пикселя 1,4 мкм. Аппарат базируется на 2,45 GHz восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 835. Предусмотрены версии с 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти, а также с 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата microSD. Аккумулятор обладает емкостью 3000 мА/ч и поддерживает технологию быстрой зарядки Quick Charge 3.0. HTC U11 соответствует стандарту IP67. Работает смартфон под управлением операционной системы Android 7.1.1 Nougat с оболочкой HTC Sense UI. Есть модули 4G LTE, двухдиапазонный Wi-Fi 802.11 ac, Bluetooth 4.2, NFC, GPS и ГЛОНАСС. Есть порт USB 3.1 Type-C, а 3,5 мм аудиоразъем отсутствует. Размеры смартфона составляют 153,9x75,9x7,9 мм, а вес равен 169 гр. Рекомендованная цена HTC U11 для Европы составляет 749 евро.

Garmin Quatix 5

Компания Garmin представила Smart-часы Quatix 5 специально для тех, чья жизнь связана с водными видами спорта. С помощью этой модели можно измерять скорость передвижения лодки, температуру воды, глубину погружения и все, что связано с времяпрепровождением на воде или под водой. Garmin Quatix 5 оснащены 1,2" дисплеем с разрешением 240x240 пикселей, 64 Мб встроенной памяти и аккумулятором, обеспечивающим 2 недели автономной работы в обычном режиме, 24 часа с активными GPS и датчиком сердечбиения или 60 часов с выключенным датчиком сердечного ритма. Часы совместимы со смартфонами на платформах Android, iOS и Windows. Также новинка оснащается всеми необходимыми датчиками и сенсорами для отслеживания физической активности пользователя в любых условиях. Цена Garmin Quatix 5 стартует от 600 долларов. Версия с сапфировым стеклом и ремешком из нержавеющей стали обойдется в 850 долларов.



Adobe Scan для iOS и Android позволяет распознавать текст



Компания Adobe выпустила бесплатное приложение Adobe Scan, которое позволяет сканировать документы и распознавать текст за считанные секунды при помощи смартфонов. Приложение распространяется бесплатно, не имеет ограничений на количество страниц и не накладывает никакие водяные знаки на документы. Adobe Scan правильно определяет границы документа, позволяет исправлять перспективу, удалять тени и качественно распознает текст. Отсканированные изображения сохраняются в документы Adobe PDF, которые можно редактировать, копировать и распространять.



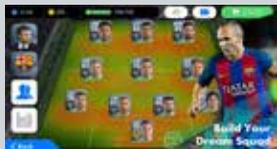
iOS

Android

Фитнес-браслет Huawei Honor Band A2 получил OLED-дисплей и пульсометр

Huawei представила новый фитнес-браслет Honor Band A2. Самый заметным изменением по сравнению с моделью Honor Band A1 стали появившийся дисплей и датчик для измерения пульса. Honor Band A2 оснащается 0,96" сенсорным OLED-дисплеем, защищен от попадания воды и пыли по стандарту IP67. Функционал браслета включает шагомер, отслеживание физических упражнений и сна, а также напоминания о необходимости подвигаться при излишне неподвижном образе жизни. Аккумулятор имеет емкость 95 мА/ч и одного заряда достаточно для 9 дней активной работы. Браслет поддерживает интерфейс Bluetooth 4.2 и способен работать со смартфонами на базе Android 4.4 или iOS 8.0 и выше. Цена Huawei Honor Band A2 в Китае составляет около 30 долларов.

Реалистичный футбольный симулятор Pro Evolution Soccer 2017 для смартфонов



Заявление Konami о переносе Pro Evolution Soccer 2017 на iOS и Android стало неожиданностью. И вот, наконец, самый реалистичный мобильный футбольный симулятор стал доступен для загрузки в Google Play и App Store. Собрать команду мечты будет непросто, но все же возможно. Игроков можно покупать через агентов или другими способами. А вот передача мяча между футболистами реализована на редкость точно. Да и графика действительно хороша. Pro Evolution Soccer 2017 поддерживает два типа управления. Также есть многопользовательский режим, где можно сражаться с другими игроками в режиме реального времени. К минусам можно отнести внутриигровые покупки и необходимость постоянного подключения к интернету.



iOS Android

Хиаоми выпустила наушники с портом USB Type-C

Новый флагманский смартфон Хиаоми Mi 6 лишился традиционного 3,5 мм аудиоразъема для подключения наушников. Из проводных интерфейсов в этом устройстве доступен лишь порт USB Type-C. Именно через него предлагается подключать новые проводные наушники Хиаоми Mi USB Type-C, которые компания представила в прошлом месяце. Новая модель наушников получила обновленный дизайн, корпус, изготовленный из титанового сплава, и оплетку провода. В устройство интегрирован микрофон с активной функцией шумоподавления. Также в наличии имеется модуль управления. Отмечается, что в разработке наушников Хиаоми Mi USB Type-C принимал участие испанский музыкант и звукорежиссер Лука Биньярди, который является призерам Grammy. Цена новых наушников Хиаоми USB Type-C составляет около 43 долларов.



LG Stylo 3 Plus

Модельный ряд смартфонов LG пополнился новым устройством под названием Stylo 3 Plus. Аппарат получил 5,7" IPS-дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей, который поддерживает управление с помощью стилуса. Модель базируется на 1,4 GHz восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 435, имеет 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Смартфон оснащен 13 Мр основной и 5 Мр фронтальной камерами. На задней панели расположен сканер отпечатков пальцев. Есть модули Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, NFC, Bluetooth 4.2 и GPS, а также слот для карт памяти формата microSD. Аккумулятор обладает емкостью 3080 мА/ч. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 7.0 Nougat. Ориентировочная цена LG Stylo 3 Plus составляет порядка 225 долларов.



LG X Venture

Компания LG Electronics представила смартфон LG X Venture, предназначенный для пользователей, ведущих активный образ жизни. LG X Venture соответствует стандарту IP68 по защите от воды и пыли, а также прошел 14 различных тестов в рамках военного стандарта MIL-STD 810G. Управлять смартфоном в неподходящих условиях можно с помощью специальной кнопки QuickButton, которую можно запрограммировать на быстрый доступ к различным функциям. Также смартфон получил фирменное приложение Outdoor Essentials, включающее барометр, компас, счетчик калорий, шагов, дистанции, отслеживание упражнений, прогноз погоды и фонарик. Смартфон оснащается 5,2" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей, сканером отпечатков пальцев, 5 Мр фронтальной и 16 Мр основной камерами. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 435, имеет 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Аккумулятор обладает емкостью 4100 мА/ч и поддерживает функцию быстрой зарядки Quick Charge 2.0. Есть модули LTE, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.2, NFC и GPS. Работает смартфон под управлением операционной системы Android 7.0 Nougat. Цена LG X venture составляет около 330 долларов.

Meizu M5c



Компания Meizu представила свой новый смартфон Meizu M5c. Meizu M5c заключен в пластиковый корпус и выпускается в пяти цветовых вариантах: черном, золотистом, красном, синем и розовом. Смартфон оснащается 5" дисплеем с разрешением 720x1280 пикселей, 8 Мр основной и 5 Мр фронтальной камерами. Аппарат базируется на 1,3 GHz четырехъядерном процессоре MediaTek MT6737, имеет 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD объемом до 128 Gb. Аккумулятор обладает емкостью 3000 мА/ч. Поддерживается работа с двумя SIM-картами в сетях LTE, есть модули Wi-Fi 802.11 a/b/g/n, Bluetooth 4.1 LE, GPS и ГЛОНАСС. Размеры устройства составляют 144x70,5x8,3 мм, а вес равен 135 гр. Работа производится под управлением фирменной оболочки Flyme 6 на базе Android. Ориентировочная цена новинки не превышает 200 долларов.

Huawei Honor 6A

Компания Huawei представила недорогой смартфон Honor 6A в металлическом корпусе со сканером отпечатков пальцев. Huawei Honor 6A оснащается 5" дисплеем с разрешением 720x1280 пикселей, 13 Мр основной и 5 Мр фронтальной камерами. Аппарат базируется на восьмиъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 430 и будет доступен в версиях с 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти или с 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Аккумулятор устройства обладает емкостью 3020 мА/ч. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 7.0 Nougat с фирменной оболочкой EMUI 5.1. Поддерживается работа с двумя SIM-картами в сетях LTE и VoLTE, есть модули Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.1, GPS + ГЛОНАСС. Цена Huawei Honor 6A в Китае составляет порядка 116 и 145 долларов соответственно.



Нейросети научились раскрашивать черно-белые фотографии



Ричард Чжан вместе со своей командой разработали специальную программу, позволяющую с помощью нейронных сетей раскрашивать черно-белые снимки. Приложение было выпущено еще в прошлом году, но оно достаточно часто ошибалось с цветовой палитрой. Разработчики улучшили его, добавив инструмент, позволяющий помогать программе точно подбирать цвета. Пользователю достаточно поставить точку в нужной области и выбрать нужный цвет, а приложение самостоятельно нанесет его на фотографию. Ричард Чжан уверен, что их разработка может появиться в различных редакторах по обработке фотографий. Приложение для Linux и macOS можно скачать с GitHub.



Пошаговая стратегия Predynastic Egypt для iOS и Android



В прошлом году студия Clarus Victoria выпустила для персональных компьютеров пошаговую стратегию Predynastic Egypt, выполненную в стиле знаменитой «Цивилизации», а теперь игра начала покорять мобильные платформы. В Predynastic Egypt геймеру нужно развивать племя прото-египтян в период между 5000 и 3000 годами до нашей эры, сделав их одной из самых могущественных цивилизаций. Начав с небольшого поселения, игроку предстоит построить огромную цивилизацию, сражаясь с другими племенами и народами, переживая стихийные бедствия, занимаясь политикой, армией и аграрным сектором, став свидетелем исторически достоверных технологических открытий и достижений в области культуры, узнав историю Древнего Египта и многое другое. Цена Predynastic Egypt для устройств на платформах iOS и Android составляет 4,99 доллара.

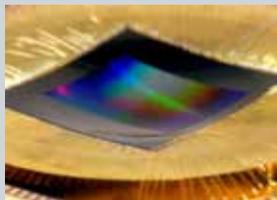


iOS



Android

Изогнутые сенсоры от Microsoft позволяют смартфонам снимать не хуже зеркальных камер



Специалисты исследовательской лаборатории Microsoft Research разработали изогнутый сенсор Project Vermont, который поможет сделать большой шаг вперед в области мобильной фотографии. Идея Project Vermont основана на кривизне поля. Поскольку объективы не фокусируются на плоскости, изображения, снятые с помощью плоского датчика камеры, не всегда имеют фокус по всему кадру. В Microsoft считают, что в идеальном случае сам датчик должен быть изогнут в соответствии с эффектами кривизны поля. Самым главным достижением исследователей Microsoft Research является новый процесс пневматического формования. Команда объединила формовочную конструкцию, упругие свойства мембраны давления и контролируемые силы трения. Специалисты обнаружили, что они могут постепенно сжимать формирующую головку по углам, используя давление и гибкую мембрану, придавая таким образом датчику сферическую форму. По словам исследователей, последний прототип Project Vermont использует датчик, который по размерам сопоставим с сенсорами, установленными в смартфонах, но при этом способен значительно превосходить DSLR-камеру Canon EOS-1Ds. Исследователи рассматривают использование этой технологии не только в смартфонах, но и в видеокамерах, системах компьютерного зрения, платформах для автономных транспортных средств, а также для разведки.

Microsoft заплатит за использование Bing

Microsoft запускает в Великобритании сервис Microsoft Rewards. За совершение покупок on-line и простое использование поисковой системы Bing пользователям будут начисляться баллы, которые впоследствии можно потратить на приобретение подписки на Xbox Live и Google Music Pass. Также они дают право на участие в конкурсе с призовым фондом в виде игровой консоли Xbox One S и ноутбука Microsoft Surface Pro. Чем больше поисковых операций вы совершите, тем больше очков получите. Пользователи первого уровня получат баллы не более чем за 10 поисковых запросов в день, а второго уровня - уже за 50 запросов. Каждый день счетчик обновляется. За каждый поиск начисляется 3 балла. Или же пользователи получают по 1 баллу за каждый потраченный фунт в онлайн-магазинах Microsoft.

Xiaomi Mi Max 2

Компания Xiaomi представила смартфон Xiaomi Mi Max 2, пришедший на смену прошлогоднему Mi Max. Новинка получила такой же 6,44" дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей и стеклом 2.5D, но обновленную аппаратную платформу. Xiaomi Mi Max 2 заключен в металлический корпус со сканером отпечатков пальцев на задней панели. Устройство получило 5 Мр фронтальную и 12 Мр основную камеру с сенсором Sony IMX386, фазовым автофокусом и двухцветной вспышкой. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 625, имеет 4 Gb оперативной и 64/128 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Поддерживается работа с двумя SIM-картами в сетях LTE с VoLTE, есть модули Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 4.2, GPS и ГЛОНАСС, а также порт USB Type-C. Аккумулятор обладает емкостью 5300 мА/ч и поддерживает быструю зарядку Quick Charge 3.0. Размеры смартфона составляют 174,1x88,7x7,6 мм, а вес равен 211 гр. Установлена фирменная оболочка MIUI 8 на базе Android. Цена Xiaomi Mi Max 2 в Китае за версию с 64 Gb оперативной памяти составляет 247 долларов. Старшая версия оценена в 290 долларов.



ZTE Nubia Z17

Компания ZTE представила новый флагманский смартфон Nubia Z17, оснащенный безрамочным 5,5" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей и процессором Snapdragon 835. Объем оперативной памяти в топовой модификации составляет 8 Gb, а встроенной памяти - 128 Gb. Другая версия получила 6 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. На задней панели устройства расположена двойная камера с 23 и 12 Мр сенсорами, системой стабилизации изображения и двойной LED-вспышкой. Фронтальная камера включает 16 Мр сенсор. Емкость аккумулятора составляет 3200 мА/ч. Устройство оснащено сканером отпечатков пальцев и акустической системой с поддержкой Dolby Atmos. Новинка имеет размеры 152,6x72,38x7,6 мм, а вес равен 173 гр. В качестве операционной системы используется Android 7.1.1 Nougat с фирменной оболочкой Nubia UI 5.0. Цена ZTE Nubia Z17 составляет 583 и 411 долларов соответственно.

Essential PH-1

Стартап Essential Products, в котором принимает участие Энди Рубин (Andy Rubin), создатель мобильной операционной системы Android, покинувший Google в 2014 году, представил свой первый смартфон под названием Essential PH-1. Устройство отличается тонкими рамками вокруг дисплея, в корпусе используется титан, задняя панель выполнена из керамики, а передняя панель защищена стеклом Corning Gorilla Glass 5. Одной из главных особенностей смартфона стала модульная экосистема, позволяющая легко подключать к смартфону различные аксессуары-модули с помощью магнитного крепления. Смартфон оснащается 5,71" дисплеем с разрешением 2560x1312 пикселей, сканером отпечатков пальцев, 13 Мр двойной основной камерой с вспомогательным монохромным сенсором, 8 Мр фронтальной камерой, а также аккумулятором емкостью 3040 мА/ч. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 835, имеет 4 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти UFS 2.1. Есть модули LTE, Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 5.0 LE, NFC, GPS и ГЛОНАСС, а также порт USB Type-C. 3,5 мм разъем для наушников отсутствует. Размеры смартфона составляют 141,5x71,1x7,8 мм, а вес равен 185 гр. Работает устройство под управлением операционной системы Android 7.0 Nougat. Цена Essential PH-1 в США составит 699 долларов.



Samsung Galaxy J3 (2017)

Компания Samsung представила недорогой смартфон Galaxy J3 (2017). Новинка оснащается 5" дисплеем с разрешением 720x1280 пикселей, 5 Мр основной и 2 Мр фронтальной камерами. Аппарат базируется на 1,4 GHz четырехъядерном процессоре Exynos 7570, имеет 1,5 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD объемом до 128 Gb. Работает устройство под управлением операционной системы Android 7.0 Nougat. Аккумулятор обладает емкостью 2600 мА/ч. Поддерживается работа в сетях 4G LTE, есть модули Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.1, GPS и ГЛОНАСС. Размеры смартфона составляют 140,9x70,1x8,7 мм, а вес равен 147 гр. Цена новинки у американского оператора AT&T составляет 180 долларов.



Защищенный трекер Lenovo Smart Band HW01

Компания Lenovo представила доступный фитнес-трекер Smart Band HW01, который сможет конкурировать с браслетами Xiaomi Mi Band 2, Fastrack Reflex и Intex Fitrlist Cardio. Новинка получила 0,91" OLED-дисплей и силиконовый ремешок с пряжкой из нержавеющей стали. Lenovo Smart Band HW01 имеет стандарт защиты IP65. С помощью трекера пользователь сможет получить всю необходимую информацию о своей физической активности, включая пройденную дистанцию, количество шагов и потраченных калорий, качество сна и сердечный ритм. Устройство осуществляет мониторинг сердечного ритма в пределах 15-минутных интервалов. Кроме того, трекером предусмотрен режим пробуждения, что поможет нормализовать график сна. Фитнес-трекер получил аккумулятор емкостью 85 мА/ч, что обещает до 5 дней автономной работы. После соединения со смартфоном с помощью браслета можно управлять воспроизведением музыки, настройками фотосъемки, а также отправлять уведомления о звонках и сообщениях, включая входящие письма электронной почты и оповещения из социальных сетей. Цена Lenovo Smart Band HW01 составляет 31 доллар.



Dash Pro: «компьютеры для ушей» с функцией синхронного перевода

Компания Bragi выпустила новую модель наушников Dash Pro с улучшенным качеством звучания, емким аккумулятором, а также функциями синхронного перевода и управления не только касанием, но движением головы. Цена такого «компьютера для ушей» составляет 329 долларов. Dash Pro работают на одном заряде до 5 часов, а чехол для наушников может 5 раз полностью зарядить их, пока ему самому не понадобится подключиться к сети. Новый аудиокодек улучшает качество звучания аудиопотока, что действительно позволяет слышать одновременно и музыку, и звуки окружающего мира. Обновленная версия операционной системы Bragi упростила сенсорное управление наушниками. Две самых интересных функции Dash Pro, которые долгие годы ожидали поклонники, - синхронный перевод с иностранных языков и управление музыкальными треками движением головы. Кроме этого, наушники Dash Pro образуют ячеистую сеть, соединяющую соседние устройства.



Informasiya Texnologiyaları dünyasında bir çox mahir tərtibatçı, bacarıqlı ixtiraçı, tədqiqatçı və görkəmli xadimlər var. Bunların əksəriyyətini kişilər təşkil edir. Lakin IT sahəsinə dəyərli töhfələr verən qadın mütəxəssis və alim də az deyil. Bu gün sizi dəqiq elmlərdə görkəmli nailiyyətlərə imza atan məşhur xanımlarla tanış edəcəyik. Əminliklə deyə bilərik ki, bu qadınların İnformasiya Texnologiyaları sahəsinin inkişafında əvəzedilməz xidmətləri var.

Karen Spark Cons

Karen Spark Cons (Karen Sparck Jones) informatika sahəsində fəaliyyət göstərən britaniyalı alimdir. O, istifadəçilərə kompüterdə düstur və kod yerinə adi sözlər vasitəsilə işləmək imkanı yaradan texnologiya tərtib edib. Bu inqilabi nailiyyət arama motorlarının inkişafında mühüm rol oynamışdır.

Spark Cons 26 avqust 1935-ci ildə İngiltərənin Yorkşir qraflığında, Haddersfild şəhərində anadan olub. Atası, Ouen Cons kimya müəllimi idi. Norvec əsilli anası İda Spark isə İngiltərəyə İkinci Dünya müharibəsindən sonra köçüb. Cons Haddersfild orta məktəbini bitirdikdən sonra Kembriçdəki Girton Kolecinə daxil olub. 1953-cü ildən 1956-cı ilədək o, tarix və fəlsəfə üzrə təhsil alıb. Universitetdən məzun olduqdan sonra Cons bir müddət müəllim kimi işləyib, sonra isə informatika sahəsinə keçib.

Spark Cons ötən əsrin 50-ci illərinin sonlarından başlayaraq Kembriç universitetinin dil araşdırma şöbəsində işləyirdi. Onun vəzifəsi nitq və şifahi məlumatın emalı üçün tezaurusdan istifadə üzərində cəmləşdirilmişdi. Müəyyən sözlər və onların sinonimləri perfokartlara köçürülürdü, bundan sonra isə çoxmənalı terminlərin daha mürəkkəb fərqləndirmə üsulları tərtib olunurdu. Məsələn, «fermer sahəni belləyir» cümləsindəki «sahə» sözünün əslində bir çox mənası var. Lakin, bura bütün sözlərə aid edilə biləcək bir baza konsepsiyası əlavə edildikdə (örnek: «kənd təsərrüfatı» həm «fermer», həm «sahə», həm də «belləmək» sözlərini birləşdirir), onda proqram «torpaq» sözünü seçəcək.

1974-cü ildə Spark Cons Kembriçin kompüter laboratoriyasına keçir və 2002-ci ilədək burada informatika üzrə professor vəzifəsini tutur. Ömrünün son illərini o, qeyd etdiyimiz istiqamətləri süni intellektin əsas blok-sxemlərinə inteqrasiya etməyə həsr etdi. Spark Consun elmə verdiyi ən önəmli töhfələrdən biri 1972-ci ildə

Erna Şnayder Huver

Erna Şnayder Huver (Erna Schneider Hoover) Amerikalı riyaziyyatçı, çağırılın kompüter üsulu keçirtmə üslubunun ixtiraçısıdır.

Erna Huver 1926-cı il iyunun 19-da ABŞ-ın Nyu-Cersi ştatında, İqvinqtonda

İnformasiya

Mənim şüarım budur:
«informatika kişilərin
ümidinə tərk edilməyəcək
qədər mühümdür».
Zənnimcə, qadınlar tərtibat
prosesinə fərqli baxış
gətirir və yeni perspektivlər
açırlar. Onlar daha dərin
düşünür və texniki
səhvləri şablon üzrə həll
etməyə çalışırlar. Məncə,
informatika olduqca maraqlı
elmdir. Mövcud olmayan
şeyləri yaratmağa çalışırsan.

öz məqaləsində təqdim etdiyi sözün sənəd üzrə tezliyi (IDF: inverse document frequency) konsepsiyası oldu. Bu gün IDF bir çox axtarış sistemlərində, əsasən də TF-IDF sxemasının tərkibində istifadə olunur. Spark Cons Britaniya akademiyasının üzvü (2000-2002-ci illərdə vitse-prezidenti), habelə AAAI (Süni intellekt inkişafı assosiasiyası), ECCAI (Avropa süni intellekt assosiasiyası) üzvü olub. 1994-cü ildə Kompüter dilçiliyi Assosiasiyasının prezidenti vəzifəsini tutub.

Karen Spark Cons 2007-ci il aprelin 4-də Kembriç qraflığının Uillingem şəhərində vəfat edib.

Karen Spark Cons





dünyaya gəlib. Ailəsi Saut-Oranjdə yaşayırdı. Atası diş həkimi, anası müəllimə idi. Uşaqlıqdan Erna elmə meyilli idi. Gənc yaşında o, Mariya Sklodovski-Kürinin həyatı haqqında oxuyub həmin dövrdəki qadınların cəmiyyətdəki və elmdəki roluna olan münasibətə baxmayaraq, bu dahi qadını örnək alıb uğur qazana biləcəyini anladı.

Huver Uellsli Kolecində (Wellesley College) klassik və Orta Əsr fəlsəfəsi,

kompyuter texnologiyalarına əsaslananlara keçid almaqda idi. Lakin, qısa müddət ərzində zənglərin sayı zirvə vuranda və qaynar xətt mərkəzi zəng selində boğulanda bütün sistem çökdü. Huver daxil olan zəng verilənlərini sistemi sahmana salmaq üçün qaynar xəttin idarə olunmasında rəmzi məntiq və əks əlaqə nəzəriyyəsi sahəsindəki biliklərindən istifadə etdi. Öncəliyi kommutatora giriş və çıxışlarla bağlı proseslərə vermək məqsədilə o,

Texnologiyaların inkişafında pay sahibi olan qadınlar



habelə tarix üzrə təhsil alıb. 1948-ci ildə o, fərqlənmə ilə bakalavr diplomunu, 1951-ci ildə isə Yeyl universitetində (Yale University) fəlsəfə və riyaziyyatın əsasları doktoru adını aldı. Huver Suortmor kolecinin professoru kimi (Swarthmore College) burada 1951-1954-cü illərdə məntiq və fəlsəfə dərsləri deyib. Orada işləyərkən o, Uilson Çarlz Huverlə evləndi. Sonrakı illərdə əri ona karyera məqsədlərini həyata keçirməkdə böyük dəstək verdi.

1954-cü ildə Huver Bell Labs laboratoriyasında işə dəvət olundu. Daxili təlim proqramı informatika üzrə magistr dərəcəsinin ekvivalenti idi. Kommutasiya sistemləri elektrondan

müxtəlif vaxtlarda daxil olan zənglərin tezliyini monitoring etmək üçün kompyuter elektron üsulunu tətbiq etdi. Uçot aparılması və hesab kəsilməsi kimi proseslər ikinci növbədə aparılmağa başladı. Nəticədə kompyuter avtomatik olaraq qaynar xətt mərkəzinin zəng qəbuletmə sürətini tənzimləyərək onun həddindən çox yüklənməsinin qarşısını ala bildi.

Huver «Feedback Control Monitor for Stored Program Data Processing System» (proqramların qeydə alınmış verilənlərini email etmək üçün əks əlaqəli nəzarət sistemi) ixtirası üçün 1971-ci ilin noyabrında 3,623,007 sayılı patent aldı. Bu, proqram təminatlarına



Erna Şnayder Huver

verilən patentlərin ilklərindən biri idi. Həmin ixtiradan sonra Huver Bells Labs texniki şöbəsinin ilk qadın rəhbəri oldu. 1987-ci ildə o, əməliyyat dəstək şöbəsinə başçılıq etməyə başladı. Huverin ixtirasının prinsipi indiyədək telekommunikasiya avadanlığında tətbiq olunur. Sonralar Huver radiolokasiya mərkəzinin Safeguard qitələrarası ballistik raketlərə qarşı sistem proqramı üzrə araşdırmalarla məşğul idi. Onun şöbəsi süni intellektin yaradılması prosesində istifadə olunan üsullar, habelə böyük həcmli verilən bazaları və proqram təminatı üzərində işləyirdi.

Huver Bells Labs-da tam 32 il işlədikdən sonra 1987 ildə pensiyaya ayrıldı. Eyni zamanda o, Nyu Cersinin bir sıra ali məktəblərinin şura üzvü kimi fəaliyyət göstərirdi. 2008-ci ildə bu dahi alim qadının adı Milli ixtiraçıların şərəf zalına yazıldı.

Cudi Malloy

Əsl adı Cudit Ann Pauers, daha çox Cudi Malloy (Judy Malloy) kimi tanınan yazıçı və özüöyrənmə proqramçı yazdığı romanlar üçün verilən bazasını ixtira etdi.

Cudi 9 yanvar 1942-ci ildə Bostonda anadan olub. Uşaqlıq illəri Massaçusetsdə keçib. Anası jurnalist və qəzet redaktoru, atası isə mahal prokurorunun köməkçisi, daha sonra da Ştat prokurorunun baş köməkçisi olub. Hələ kiçik yaşında Malloy təsviri incəsənətə meyl göstərirdi və tezliklə rəssamlıq və cizgi ilə məşğul olmağa başladı. Midlberi kollecini ədəbiyyat üzrə dərəcə ilə bitirdikdən sonra Malloy

Konqres kitabxanasında iş düzəldi, sonra isə NASA-nın podradçısı Ball Brothers Research Corporation müəssisəsində texniki informasiya üzrə mütəxəssis vəzifəsinə alındı. Burada Malloy texniki kitabxanaya başçılıq edir və araşdırmalar üçün relevant məzmunların müəyyənləşdirilməsi məqsədilə FORTRAN proqramlaşdırma dili üzrə oxuyurdu.

dilinin uşaqlar üçün nəzərdə tutulmuş versiyasını tərtib etdi və adını TORTIS qoydu. 1974-1976-cı illərdə keçirilən tədqiqətlərdə ən balacası 3 yaş yarımliq olan kiçik uşaqlar Turtle (Tısbağa) təlim robotunu proqramlaşdırmaqla məşğul idilər. Radiya kiçik uşaqlara kompüter proqramlama işini öyrətmək sahəsində pioner hesab olunurdu.



Cudi Malloy

1970-ci illərdə Malloy İst-Bey-ə köçdü. Məhz burada o, söz və rəsmlərlə hərəkətə keçirilən və ardıcıl olmayan bədii kitab seriyasını tərtib etdi. 1986-cı ildə Cudi «Rocer Dayı» («Uncle Roger») adlı ilk hipermətnli novator hekayəsini yazıb proqramlaşdırdı. Bu, süjeti oxucunun istəyinə görə keçidlərdən istifadə etməklə dəyişən ilk onlayn hiper ədəbiyyat layihəsi idi. «Rocer dayı» açar sözə görə axtarışdan istifadə edən, üç hipermətnli «narrabase» (narrative database) hissədən ibarət idi.

Radiya Coy Perlman

Proqram təminatı tərtibatçısı və mühəndis olan Radiya Coy Perlman şəbəkə körpüləri üçün fundamental sayılan STP protokolunu ixtira edib.

Radiya 1 yanvar 1951-ci ildə Portsmutta adanan olub (ABŞ-ın Virjiniya ştatı). Validəymləri ABŞ dövlət məmurları idi: atası radar mühəndisi, anası isə proqramçı.

Massaçusets Texnologiya universitetində (Massachusetts Institute of Technology) oxuyarkən Perlman MIT süni intellekt laboratoriyasının LOGO Lab layihəsi çərçivəsində Undergraduate Research Opportunities proqramına qoşuldu. Burada o, LOGO təlim robotexnika

Perlman əvvəlcə bakalavr, sonra isə MIT magistrı və kompüter elmləri doktoru adına layiq görülüb. Onun doktorluq dissertasiyası şəbəkəyə qəsdən vurulan ziyan şəraitində marşrutizasiya məsələsinə həsr olunub. Perlman daha çox STP kanal protokolunun ixtiraçısı kimi tanınmışdır. Həmin protokolun əsas qayəsi bir və ya daha çox şəbəkə körpüsü olan Ethernet şəbəkəsinin topologiyasında ilmələrin aradan qaldırılmasıdır. STP komutatorların tam



Radiya Coy Perlman

birləşməsi üçün həmin an artıq olan qoşulmaları blokladır.

«The Atlantic»-ə verdiyi müsahibədə: «Məktəbli yaşında həmişə tapmacalar, riyaziyyat dərsləri və dəqiq elmlərə daha çox maraq göstərirəm. Bu fənlər mənə olduqca asan və əyləncəli gəlirdi. Lakin mən «mühəndis» stereotipinə heç də uyğun gəlmirdim. Mən heç vaxt əşyaları hissələrə sökmürdüm, ya da ayrı-ayrı hissələrdən kompüter quraşdırmırdım. Üstəlik, incəsənətlə maraqlanırdım. Klassik musiqini sevirdim, fortepiano və valtorn çalırdım, hekayə və şeir yazırdım. Proqramlama işini yalnız ikinci kursa keçəndə, fizika dərsi keçməyə başlayanda öyrənməyə başladım».

Alimin digər nailiyyətlərindən marşrutizasiya üçün müəyyən tip protokol yaradan «link state routing» adlı konsepsiyanın hazırlanmasını qeyd etmək lazımdır. DECnet üçün hazırlanan, Beynəlxalq Standartizasiya təşkilatı tərəfindən təsdiq edilmiş IS-IS adlandırılan həmin protokol müasir internet provayderlər arasında ən çox üstünlük verilən marşrutizasiya protokoludur. Perlman eləcə də IS-IS-dən freymvork ağacı kimi istifadə edərək internet paketlərini göndərməyə imkan yaradan TRILL («Transparent Interconnection of Lots of Links») protokolu üzərində çalışıb. Perlmanın

kibertəhlükəsizlik sahəsində də gördüyü mühüm işlər var.

İxtira və poeziyadan qalan asudə vaxtlarında Perlman texniki məzmunlu kitablar yazır. O, şəbəkə qoşulması üzrə dərslərin müəllifi və şəbəkə təhlükəsizliyi üzrə dərslərin həmmüəllifidir. Perlman 100-dən artıq patentin sahibidir.

Perlmana bir çoxları «İnternetin anası» deyir, lakin onun özü bu barədə belə fikirdədir: «İnterneti mən yaratmamışam. Üstəlik, bu titullu doktorluq dərəcəsi kimi qazana biləcəyiniz bir şey deyil. Düşünürəm ki, ümumdünya şəbəkəsi tək bir insanın səyləri sayəsində yaradılıb. İnternet bir çox insanın əməyinin bəhrəsidir».

Evelin Boyd Qranvil

Evelin Boyd Qranvil riyaziyyat üzrə elmlər doktoru dərəcəsinə əldə etmiş ilk afroamerikalı qadınlardan biridir.

Evelin 1924-cü il mayın 1-də Vaşinqtonda dünyaya göz açıb. Hələ kiçik yaşda ikən onun fəhləliklə məşğul olan atası ailəni tərk etdi. Balaca Evelini çap və qravura bürosunda işləyən anası və xalası böyüdü başa çatdırdı. Xalasının maddi dəstəyi və Phi Delta Kappa-dan aldığı kiçik tələbə təqaüdü ilə gənc qız 1941-ci ildə Smit kolecinin fizika riyaziyyat bölməsinə daxil oldu. Lakin Evelin həm də astronomiyaya ciddi maraq göstərirdi. Kolecin tələbələrə dəstək cəmiyyətinin təqdim etdiyi təqaüdü Evelin Boyd Yeil universitetinə daxil oldu və orada Eynar Hillin rəhbərliyi altında 1949-cu ilədək funksional analiz üzrə təhsil aldı.

1950-ci ildə o, Fisk universitetində müəllimlik etməyə başladı, lakin iki il sonra həmin elmi ocağı tərk edib Vaşinqtondakı Diamond Ordnance Fuze laboratoriyasına keçdi. Burada 4 il işlədikdən sonra isə Evelin Boyd IBM şirkətində kompüter proqramçısı kimi işləməyə başladı.

«Qadınların riyaziyyatda uğur əldə etmələrinin mümkün olmadığı haqda eşidəndə mən həmişə gülürəm».

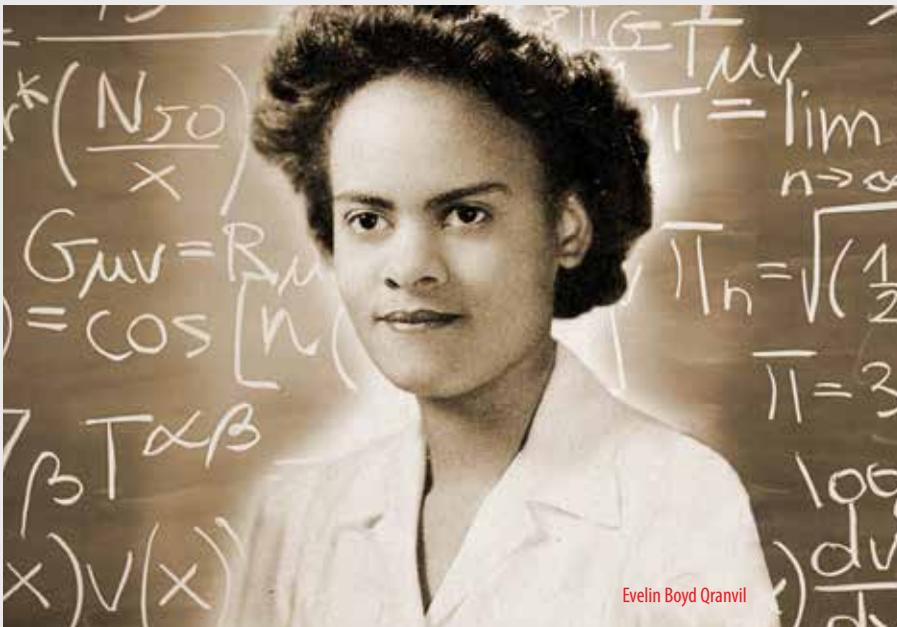
1960-cı ildə Qamaliel Mansfieldlə evləndikdən sonra (1967-ci ildə ayrıldılar) o, əri ilə birlikdə Los-Ancelesə köçüb burada Kosmik Texnologiyalar laboratoriyasında (U.S. Space Technology Laboratories) işə düzəldi. 1962-ci ildə o, fəaliyyətini North American Aviation Space and Information Systems Division adlı kosmik araşdırmalar təşkilatında davam etdirdi. Burada Evelin Boys Apollon proqramı çərçivəsində müxtəlif layihələrdə iştirak edir, trayektoriya hesablamaları ilə və rəqəmsal kompüter üslublarını tərtib etməklə məşğul idi. IBM-də aparılan yenidənqurma prosesi ilə əlaqədar Boyd iş yerini dəyişməli oldu. 1967-ci ildə o, Kaliforniya universitetinin professoru oldu. 1984-1988-ci illərdə Texas universitetində dərslər deyib və burada ibtidai məktəblər üçün riyaziyyat üzrə proqramlar hazırlayıb.

Hedi Lamarr

Hedviq Yeva Maria Kisler, daha çox Hedi Lamarr adı ilə tanınan avstriyalı, daha sonra isə amerikalı kinoaktrisa və ixtiraçısıdır.

Hedi Lamarr 1914-cü il noyabrın 9-da Avstriyanın paytaxtı Vyanada anadan olub. Bankir atasının əsl Lemberqdən, pianoçu anasının əsl isə Budapeştdən idi. 16 yaşında Hedi teatr məktəbinə daxil olub aktrisa olmaq üçün evini tərk etdi. Çəkildiyi ilk kinolent «Gecə klubunda qız» adlı alman filmi olub (1930-cu il). Hedi cəmi 55 Hollivud filminə çəkilib. Amma kim deyər bilərdi ki, kinoaktrisa karyerasının zirvəsində ikən o, birdən-birə, nə elmi, nə də texniki biliyi olmadan, ixtiraçılıqla məşğul olmağa başlayacaq?

İlk təkani ona 1940-cı il avqustun 17-də batan təxliyə gəmisi haqda xəbər oldu. Gəminin göyertəsindəki 77 uşaq həlak oldu. Lamarr hərbi texnikaya öz töhfəsini torpedalar üçün radiomaneolərə



Evelin Boyd Qranvil



Hedi Lamarr

davamlı idarəetmə sistemini yaratmaqla verdi. Maraqlıdır ki, bu sistemi o, 4 əllə fortepiano çalmaqdan ilhamlanaraq yaradıb. Hedi qərara qəldi ki, siqnalın ilk hissəsini bir tezlikdə göndərdikdən sonra növbəti hissəsi digər tezlikdə verilsin. Tezliklərin dəyişməsini ötürücü ilə qəbuledici arasında uyğunlaşdırandan sonra proses bir növ 4 əllə piano çalmağa bənzəyirdi, beləliklə də siqnal radiomaneələrə qarşı sabit qala bilərdi. Lamarr ötürücü ilə qəbuledici arasında uyğunlaşdırma prosesini də mexaniki pianonun valına bənzər alətlə həll etdi. Xronometrə bağlı, üzərində mil olan belə val torpedanın içinə asanlıqla yerləşirdi. Üstəlik, Hedinin fikrincə, bu sistem müxtəlif tezliklərdən istifadə edə bilərdi -piano dillərinin sayı qədər.

İxtira həmmüəlliflərinin arasında keçən söhbətlərdən eləcə də xüsusi məlumat ötürmə sistemi ortaya çıxdı. Sistemin adı «iş tezliyinin psevdotəsadüfi dəyişməsi» (Frequency Hopping Spread Spectrum) olaraq qeydə alındı. Həmin texnologiya

ABŞ hərbi donanmasına təqdim olundu. Lakin onu yalnız 1962-ci ildə Karib böhranı zamanı həyata keçirmək nəsib oldu. Patent hazırkı CDMA, Wi-Fi və Bluetooth kimi geniş spektrli rabitə texnologiyalarında tətbiq olunur. Lakin Hedi Lamarrın ixtirasının ən parlaq tətbiq olunma örnəyi GSM mobil telefon rabitəsidir.



Həyatının son illərini keçmiş kino ulduzu öz adının icazəsiz istifadəsi ilə bağlı sonu görünməyən məhkəmə prosesinə həsr etməli oldu. Belə ki, 1998-ci ildə aktrisanın portreti Corel Draw qrafik vektor proqramının rəmzi kimi istifadə olunanda Hedi Corel korporasiyasını məhkəməyə verdi. Lakin məhkəmə onun iddiasını rədd etdi.

Sofi Uilson

Sofi Uilson britaniyalı ixtiraçı, ticarət baxımından uğurlu olan ilk personal kompüter tərtibatçısı, ARM prosessorunu yaradan şəxsdir. Uilson 1957-ci ildə İngiltərənin Lids şəhərində anadan olub. O, Kembriç universitetində informatika üzrə təhsil alıb. MK14-nın ilk versiyasından ilhamlanan Sofi 6502 prosessorlu mikrokompüter tərtib edib. 1978-ci ildə Uilson Acorn Computers Ltd şirkətinə qoşuldu və burada

müxtəlif kompüter sistemlərinin tərtib olunması ilə məşğul olmağa başladı. Onun yaratdığı modeldən Kris Karri və Herman Hauzer Acorn yaratdıqları mikrokompüterdə istifadə etdilər.

80-ci illərdə Uilson Acorn Atom məişət kompüterinin BASIC proqramlama dilini təkmilləşdirərək Acorn Proton üçün yaxşılaşdırılmış versiya hazırladı. Bu mikrokompüter əsasında Acorn ilə British Broadcasting Corporation (BBC) arasında müqavilə bağlandı. Bir həftədən də az müddət ərzində Uilson, plata, komponentlər və proqram təminatı daxil olmaqla tam bir sistem yarada bildi. Proton artıq BBC Micro, onun BASIC-i isə BBC BASIC oldu.

1983-cü ildə Uilson ilk RISC prosessorları (Reduced instruction set computing) və Acorn RISC Machine (ARM) üçün təlimatlar hazırlamağa başladı. Bunun fərqləndirici xüsusiyyətləri arasında dövrün İntel prosessorlarına nisbətən daha az sayda tranzistorun olması və mikrokordun olmaması idi. Belə sadələşdirilmiş arxitektura sayəsində ARM prosessorları öz rəqiblərindən həm daha yüksək sürət, həm daha az enerji istehlakı ilə fərqlənirdi. Uilson eləcə də Acorn qurğuları üçün Acorn Replay videoarxitektoru yaradıb.

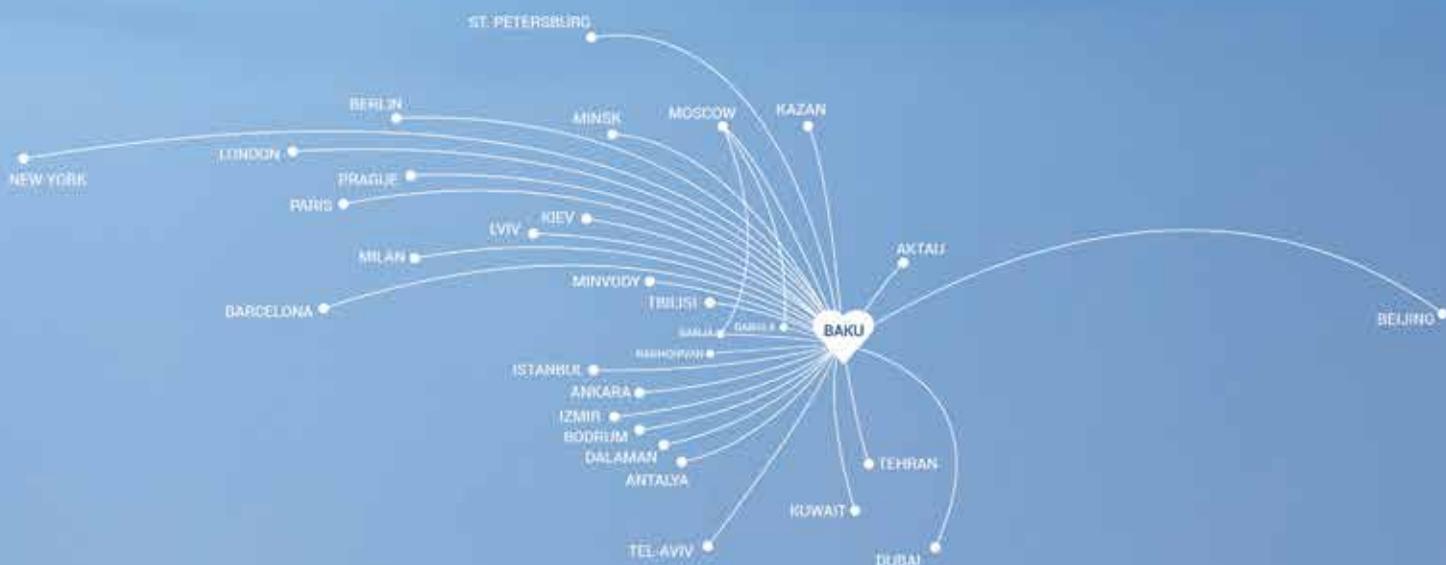
Sofi Uilson Eidos plc texnologiya və oyun şirkətinin idarə heyətinin üzvü, ARM Ltd məsləhətçisi (1990-cı ildə Acorn-dan ayrıldıqdan sonra) olub. 1999-cu ildə Acorn Computers şirkəti dağılandıqdan sonra o, Element 14 şirkətini təsis etdi və burada FirePath prosessorunu yaratdı. Bugün həmin prosessor genişzolaqlı şəbəkələrdə və TV qəbuledicilərdə istifadə olunur. 2001-ci ildə Element 14 450 milyon dollara Broadcom şirkətinə satıldı.



Sofi Uilson



LOVE FLYING



Lenovo IdeaPad 320, 320S, 720S, Legion Y920 и Flex 5

В середине прошлого месяца компания Lenovo обновила линейку многофункциональных ноутбуков IdeaPad, показала решение для геймеров с поддержкой виртуальной реальности Legion Y920 и ноутбук-трансформер Flex 5 с поворотным на 360° экраном. Все новинки базируются на процессорах Intel седьмого поколения, а линейка IdeaPad отличается необычными вариантами расцветки. Все модели появятся в продаже в Европе и США летом этого года.



Lenovo IdeaPad

Lenovo IdeaPad 320 выпускается как с 15", так и 17" дисплеем. Эти ноутбуки базируются на процессорах Intel Core i7 седьмого поколения, имеют 16 Gb оперативной памяти и оснащены жесткими дисками объемом до 2 Tb. 15" модель IdeaPad 320 будет доступна в фиолетовом, красном, белом, серебристом, синем и черном цветовых исполнениях корпуса. Цена этой модели стартует от 440 и 490 долларов в зависимости от диагонали. Флагманом в линейке IdeaPad стала 14" модель IdeaPad 720S. При цене, стартующей от 970 долларов, он оснащается процессором Intel Core i7 седьмого поколения, дисплеем с разрешением Full HD, до 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью до 512 Gb. Этот ноутбук получил разъем USB Type-C с поддержкой Thunderbolt.



Lenovo Legion Y920

Для геймеров Lenovo выпустила 17" ноутбук Legion Y920, который расширит линейку представленных ранее моделей Y320 и Y520. Устройство полностью готово к работе с виртуальной реальностью, для этого в ноутбуке установлены процессор Intel Core i7-7820HK седьмого поколения, дискретная видеокарта NVIDIA GeForce GTX 1070 и 16 Gb оперативной памяти. Как и в большинстве современных игровых ноутбуков, механическая клавиатура Legion Y920 получила RGB-подсветку. IPS-экран ноутбука имеет разрешение 1920x1080 пикселей. Устройство может быть оснащено SSD-накопителем емкостью до 512 Gb и жестким диском объемом до 1 Tb. Из портов следует отметить наличие DisplayPort, USB Type-C с поддержкой Thunderbolt, HDMI, а также четыре порта USB 3.0. Цена Legion Y920 стартует от 2700 долларов.



Lenovo Flex 5

Последней новинкой стал ноутбук-трансформер Flex 5. Эта модель будет доступна в вариантах с 14" и 15,5" дисплеями, откидывающимися на 360°, что позволяет устройству работать в нескольких режимах. Lenovo Flex 5 базируется на процессорах Intel Core седьмого поколения и графическом чипе NVIDIA GeForce 940MX с 2 Gb видеопамати GDDR5. Ноутбук получил до 16 Gb оперативной памяти DDR4, SSD-накопитель с интерфейсом PCIe емкостью до 512 Gb или жесткий диск объемом до 1 Tb. Разрешение IPS-дисплея в 14" модели может составлять 1920x1080 пикселей, а старшая модель может быть оснащена экраном с разрешением вплоть до 3840x2160 пикселей. Опционально предусмотрено поддержка пера и установка сканера отпечатков пальцев. Есть два порта USB 3.0, один порт USB Type-C и HDMI. Цена 14" модели Lenovo Flex 5 стартует от 720 долларов, а 15,5" - от 830 долларов.



Toshiba Portege X30 Ultrabook

Компания Toshiba представила ноутбук Portege X30 Ultrabook, который в максимальной конфигурации оснащается процессором Intel Core i7-7600U, 13,3" сенсорным экраном, 16 Gb оперативной памяти DDR4 с частотой 2133 MHz и SSD-накопителем формата M.2 PCIe емкостью 512 Gb. Новый Portege X30 предлагает дополнительные элементы безопасности, включая проприетарный BIOS, систему распознавания лиц, сканер отпечатков пальцев, шифрование дисков BitLocker, устройство чтения смарт-карт, технологии Intel Authenticate и Trusted Platform Module. Толщина корпуса Portege X30 Ultrabook составляет 15,9 мм, а вес равен 1,1 кг. Емкости аккумулятора достаточно для 18 часов автономной работы. В качестве материала для корпуса используется сплав магния с ударопрочной конструкцией и запатентованным каркасом в форме пчелиных сот. Ноутбук прошел сертификацию Mil-SPEC-810G. Portege X30 также оснащен двумя портами USB Type-C, портом USB 3.0, HDMI и слотом для карт памяти формата microSD. Цена Toshiba Portege X30 Ultrabook стартует от 1449 долларов.



HP ProBook x360 Education Edition и Acer TravelMate Spin B1 Convertible

На прошедшей конференции для разработчиков Microsoft EDU компания Microsoft представила новую операционную систему Windows 10 S, разработанную специально для образовательного сегмента. Первым устройством на базе этой операционной системы стал ноутбук Microsoft Surface Laptop. Компании HP и Acer также представили свои решения на базе Windows 10 S. HP ProBook x360 Education Edition представляет собой прочный ноутбук-трансформер с поворотным на 360° 11,6" экраном с разрешением 1366x768 пикселей. Ноутбук получил процессор Intel Celeron, 4 Gb оперативной памяти и встроенный накопитель емкостью 64 Gb. Цена HP ProBook x360 Education Edition на базе Windows 10 S составляет 299 долларов, а версия на базе Windows 10 стоит 329 долларов. Acer TravelMate Spin B1 Convertible также получил поворотный на 360° 11,6" дисплей, но с разрешением 1920x1080 пикселей. Остальные параметры совпадают с новинкой от HP, правда, в комплекте с TravelMate Spin B1 Convertible будет поставляться стилус. Цена ноутбука от Acer на базе Windows 10 S составит 299 долларов, а на базе Windows 10 - 400 долларов.





В прошлом месяце компания Amazon представила обновленные версии планшетов Fire 7 и Fire HD 8. Обе модели получили улучшенные характеристики и поддержку голосового помощника Alexa. 7" ультрабюджетный планшет Amazon Fire 7 с разрешением 1024x600 пикселей стал тоньше, легче и работает до 8 часов в автономном режиме. Цена этой модели при оформлении предзаказа составляет 50 долларов. Набор из трех таких планшетов обойдется в 120 долларов. 8" Amazon Fire HD 8 имеет разрешение 1280x800 пикселей, а время автономной работы этого устройства составляет 12 часов. Цена этой новинки составляет 80 долларов. Для каждого из них также предлагается детская версия Kids Edition с защищенным чехлом и расширенной гарантией за 100 и 130 долларов соответственно. Продажи этих планшетов стартуют 7 июля.

Gigabyte Aero 15

Компания Gigabyte представила 15" геймерский ноутбук Aero 14, выполненный в форм-факторе 14" ноутбука, что было достигнуто за счет тонких рамок вокруг экрана. Размеры устройства составляют 356x250x19,8 мм, а вес равен 2,1 кг. Технические характеристики Gigabyte Aero 15 включают 15" дисплей с разрешением 1920x1080 или 3840x2160 пикселей, процессор Intel Core i7-7700HQ, видеокарту NVIDIA GeForce GTX 1060 с 6 Gb памяти GDDR5, до 32 Gb оперативной памяти DDR4 с частотой 2400 MHz, а также SSD-накопитель емкостью до 1 Tb. Из разъемов на корпусе ноутбука присутствуют порты Thunderbolt 3, USB Type-C, USB 2.0, HDMI 2.0, Mini DisplayPort. Ноутбук работает под управлением операционной системы Windows 10 Home.

Gigabyte Aero 15 оснащается клавиатурой с настраиваемой RGB-подсветкой. Пользователю доступно 13 разных световых эффектов и 5 настраиваемых режимов. Ноутбук будет доступен в оранжевом, салатовом и черном цветовых вариантах исполнения корпуса. Цена и дата начала продаж Gigabyte Aero 15 пока не объявлены.



ASUS VivoBook E12

Компания ASUS пополнила линейку VivoBook двумя новыми моделями ноутбуков с диагональю экранов в 11,6" и разрешением 1366x768 пикселей. VivoBook E12 E203NA и VivoBook E12 E203 NAH базируются на двухъядерных процессорах Intel Celeron N3350 или четырехъядерных процессорах Intel Pentium N4200.

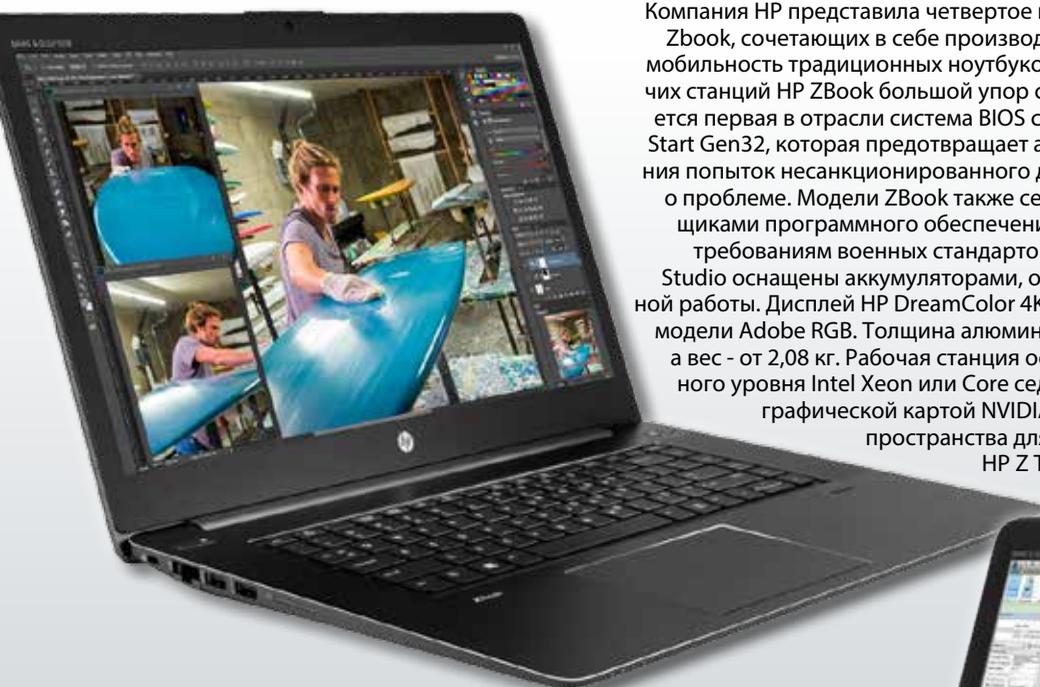
Емкость аккумуляторов этих устройств обещает до 10 часов автономной работы. Обе модели получили до 4 Gb оперативной памяти. VivoBook E12 E203NA может быть оснащен модулем eMMC емкостью от 32 до 128 Gb, а Vivo E12 E203NAH получил жесткий диск объемом от 512 Gb до 1 Tb. Устройства поставляются с предустановленными операционными системами Windows 10 Home или Linux Endless OS. Модели получили поддержку Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.1, два порта USB 3.1 Type-A, порт USB 3.1 Type-C, HDMI и слот для карт памяти формата microSD. Размеры VivoBook E12 E203NA составляют 286x193,3x16,9 мм, а VivoBook E12 E203NAH - 286x193,3x21,4 мм. В сравнении с конкурентами ноутбуки ASUS обладают увеличенной на 17% площадью touch-pad, что характерно для 14" моделей. Информации о цене этих новинок пока нет.



HP Elite x2 1012

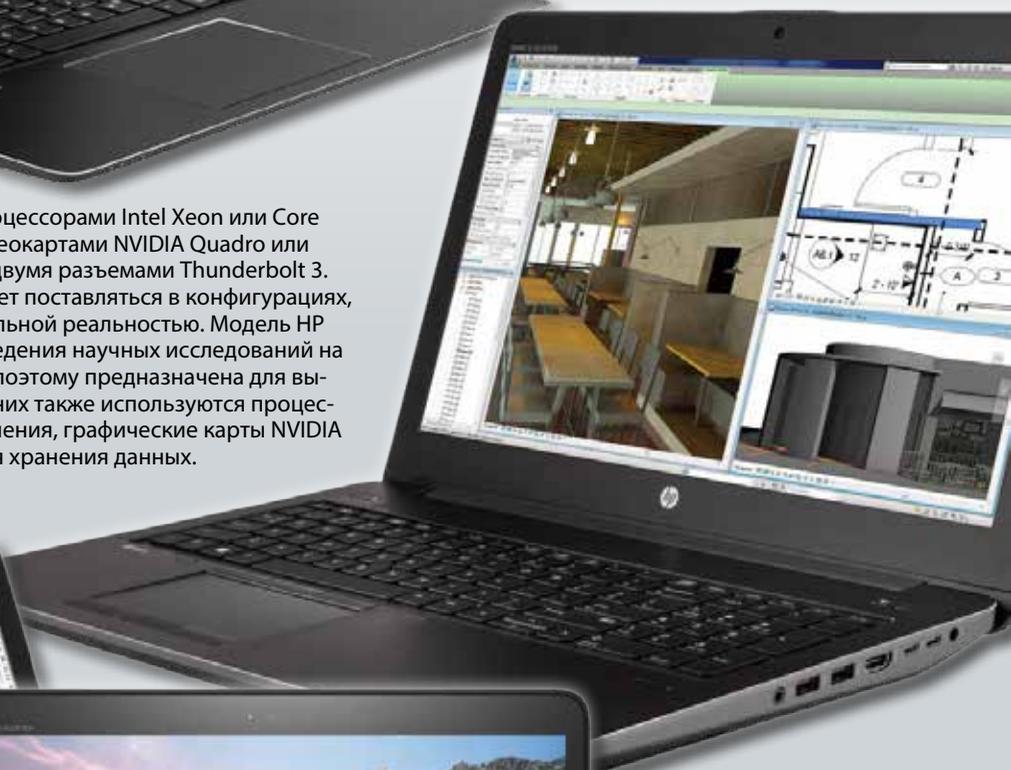
Компания HP представила новую модель планшета-трансформера HP Elite x2 1012. Устройство получило 12,3" дисплей с разрешением 2736x1824 пикселей, защищенный стеклом Gorilla Glass 4. Модель доступна в комплектациях с процессорами Intel Core i3-7100U, Core i5-7200U, Core i5-7300U или Core i7-7600U, до 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью до 1 Tb. Имеются камеры с разрешением 5 и 8 Мр, динамики Bang & Olufsen, сканер отпечатков пальцев, инфракрасная камера, слоты для SIM-карты и карты памяти формата microSD, порты USB 3.1 Type-C с интерфейсом Thunderbolt 3, а также порт USB 3.0 Type-A. Модель поставляется в комплекте с клавиатурой HP Collaboration Keyboard со встроенной подсветкой. Опционально можно приобрести электронное перо, поддерживающее распознавание 2048 степеней нажатия. Размеры новинки составляют 300x21,97x8 мм, а вес равен 790 гр. Встроенный аккумулятор обеспечивает до 10 часов автономной работы. Планшет должен поступить в продажу в следующем месяце по цене, стартующей от 1100 долларов.





Компания HP представила четвертое поколение мобильных рабочих станций Zbook, сочетающих в себе производительность настольных компьютеров и мобильность традиционных ноутбуков. В новом поколении мобильных рабочих станций HP ZBook большой упор сделан на безопасность. В них используется первая в отрасли система BIOS с функцией самовосстановления HP Sure Start Gen32, которая предотвращает атаки путем автоматического обнаружения попыток несанкционированного доступа к BIOS, уведомляя пользователя о проблеме. Модели ZBook также сертифицированы независимыми поставщиками программного обеспечения и прошли испытания на соответствие требованиям военных стандартов США MIL_STD_810G. Модели HP ZBook Studio оснащены аккумуляторами, обеспечивающими до 16,5 часа автономной работы. Дисплей HP DreamColor 4K Ultra HD поддерживает 100% цветовой модели Adobe RGB. Толщина алюминиевого корпуса составляет всего 18 мм, а вес - от 2,08 кг. Рабочая станция оснащена мощным процессором серверного уровня Intel Xeon или Core седьмого поколения и профессиональной графической картой NVIDIA Quadro. HP ZBook Studio имеет до 2 Tb пространства для хранения данных, два SSD-накопителя HP Z Turbo Drive и два разъема Thunderbolt 3.

HP ZBook 17 оснащается новейшими процессорами Intel Xeon или Core седьмого поколения, графическими видеокартами NVIDIA Quadro или AMD RadeonPro, накопителем до 4 Tb и двумя разъемами Thunderbolt 3. Рабочая станция HP ZBook 17 также может поставляться в конфигурациях, оптимизированных под работу с виртуальной реальностью. Модель HP ZBook 15 используется в NASA для проведения научных исследований на Международной космической станции, поэтому предназначена для выполнения самых ресурсоемких задач. В них также используются процессоры Intel Xeon или Core седьмого поколения, графические карты NVIDIA Quadro или AMD RadeonPro и до 3 Tb для хранения данных.



HP ZBook 14u - самая компактная и легкая мобильная рабочая станция, толщина которой составляет лишь 22 мм, а вес равен 1,6 кг. В этой модели используется 14" дисплей с разрешением Full HD (опционально доступен сенсорный экран), графическая видеокарта AMD FirePro 3D с 2 Gb видеопам'яти, процессор Intel Core седьмого поколения, 32 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель объемом в 2 Tb. Цены новинок пока не озвучены.

Huawei MateBook X

В прошлом месяце компания Huawei представила ряд новинок в линейке MateBook. Одной из них стал 13" ноутбук MateBook X, ранее известный под кодовым названием Pascal. Ноутбук базируется на процессорах Intel Core i5-7200U или i7-7500U седьмого поколения, имеет 4 или 8 Gb оперативной памяти, SSD-накопитель емкостью 256 или 512 Gb. IPS-дисплей обладает разрешением 2160x1440 пикселей. Есть модули Wi-Fi 802&12 a/b/g/ac и Bluetooth 4.1. Из портов предусмотрены два разъема USB Type-C и 3,5 мм разъем для наушников. Размеры устройства составляют 286x211x12,5 мм, а вес равен 1,05 кг. Заявленное время автономной работы в режиме воспроизведения видео составляет 10 часов. Ноутбук предлагается в сером, золотистом и розово-золотистом цветовых исполнениях. Цены на Huawei MateBook X составляют 1399, 1599 и 1699 евро в зависимости от конфигурации.

Huawei MateBook E

На специальном мероприятии в Берлине компания Huawei представила наследника гибридного планшета MateBook на базе Windows, вышедшего в продажу в прошлом году. Huawei MateBook E оснащается 12" IPS-дисплеем с разрешением 2160x1440 пикселей, базируется на процессорах Intel Core i5-7Y54 или m3-7Y30 седьмого поколения, имеет 4 или 8 Gb оперативной памяти, а также SSD-накопитель объемом 128, 256 или 512 Gb. Фронтальная камера имеет разрешение 5 Мр. Есть модули Wi-Fi 802&12 a/b/g/ac и Bluetooth 4.1. Из портов предусмотрен один разъем USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Размеры ноутбука составляют 278,8x194,1x6,9 мм, а вес равен 640 гр без учета клавиатуры. Заявленное время автономной работы в режиме воспроизведения видео составляет 9 часов. Huawei MateBook E предлагается в сером и золотистом цветовых исполнениях с клавиатурами Folio синего, розового или коричневого цветов. Цены на Huawei MateBook E составляют 999, 1199 и 1299 евро в зависимости от конфигурации.



Компания Microsoft официально представила новое (пятое) поколение гибридного планшета Surface Pro. Ожидалось, что наследник Surface Pro 4 получит название Surface Pro 5, но Microsoft решила избавиться от цифр. Новый Surface Pro выглядит практически так же, но перешел с процессоров Intel Core шестого поколения (архитектура Skylake) на Intel Core седьмого поколения (архитектура Kaby Lake). Планшет также получил обновленный стилус Surface Pen с распознаванием 4096 уровней нажатия, угла наклона и сниженными задержками. Обновилась и подставка, она теперь поддерживает более широкий диапазон углов наклона, включая «студийный режим», когда планшет почти лежит на столе, создавая удобную позицию для рисования и рукописного ввода текста. Как отмечают в Microsoft, планшет способен проработать до 13,5 часа автономно от одной подзарядки. Также отмечается, что 12,3" дисплей с разрешением 2736x1824 пикселей получил улучшенную цветопередачу. Модели на базе Intel Core m3 и i5 получили дизайн без вентиляторов, а топовая версия с Intel Core i7 все еще использует вентилятор. Отдельно стоит отметить, что впервые в серии Microsoft предложила опцию с поддержкой LTE. Цена новых Microsoft Surface Pro на базе Windows 10 стартует от 799 долларов.

Huawei MateBook D

Еще одной новинкой от Huawei стал 15,6" ноутбук MateBook D, который базируется на процессорах Intel Core i5 или i7 седьмого поколения. Устройство опционально может быть оснащено графическим адаптером NVIDIA GeForce 940MX, имеет 4 или 8 Gb оперативной памяти, а также может быть укомплектовано SSD-накопителем или жестким диском объемом до 1 Tb. IPS-дисплей обладает разрешением 1920x1080 пикселей. Есть модули Wi-Fi 802.11 a/b/g/ac и Bluetooth 4.1. Из портов предусмотрены два разъема USB 3.0, один USB 2.0, полноразмерный порт HDMI и 3,5 мм разъем для наушников. Размеры устройства составляют 358x239x16,9 мм, а вес равен 1,9 кг. Заявленное время автономной работы в режиме воспроизведения видео составляет 8,5 часа. Ноутбук предлагается в сером, золотистом и синем цветовых исполнениях. Цены на MateBook D составляют 799, 899 и 999 евро в зависимости от конфигурации.



ASUS ROG Zephyrus

На выставке Computex 2017 компания ASUS представила ноутбук ROG Zephyrus. Как отмечают в компании, это самый тонкий в мире геймерский ноутбук с графикой NVIDIA GeForce GTX 1080. Его толщина составляет всего 16,9-17,9 мм в закрытом состоянии, а вес равен 2,2 кг. ASUS ROG Zephyrus с маркировкой GX501VI оснащается 15,5" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей и поддержкой технологии NVIDIA G-Sync. Устройство работает на базе процессора Intel Core i7 7700HQ седьмого поколения и может быть оснащено до 24 Gb оперативной памяти. Ноутбук будет поставляться с обновлением Windows 10 Creators Update, поддерживающим режим Windows Game Mode и стриминговый сервис Beam. Подсветку клавиатуры можно настраивать, в том числе с выделением клавиш WASD и QWER. Отметим, что концепция Max-Q, которая была представлена компанией NVIDIA практически в это же время, позволит создавать ноутбуки в 3 раза тоньше и до 3 раз мощнее по сравнению с прошлыми поколениями. Выход ASUS ROG Zephyrus ожидается в конце этого месяца.



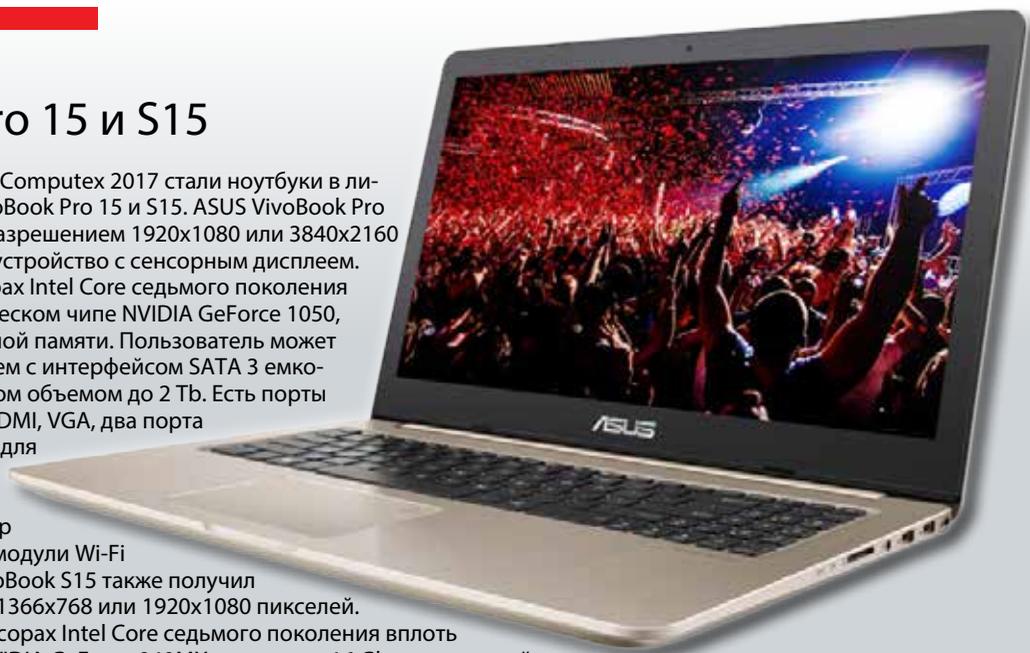
Samsung Notebook 9 Pro

На выставке Computex 2017 компания Samsung представила ноутбук-трансформер Notebook 9 Pro со специальным отсеком для хранения стилуса S Pen, как в смартфонах серии Note. Ноутбук будет доступен в версиях с 13,3" и 15" сенсорными дисплеями с разрешением 1920x1080 пикселей, которые можно откидывать на 360°, переводя устройство в режим планшета. Notebook 9 Pro базируется на процессорах Intel Core i7 седьмого поколения и графических чипах AMD Radeon 540, имеет 8 или 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью 256 Gb. Стилус S Pen используется такой же, как у Galaxy Tab S3 и Galaxy Book. Он получил наконечник толщиной 0,7 мм и способен определять до 4000 уровней нажатия. Также на стилусе имеется кнопка для вызова специального меню Air Command, предоставляющего быстрый доступ к заметкам и другим функциям, связанным с использованием S Pen. Ноутбук оснащается двумя динамиками мощностью 1,5 W каждый, HD-камерой с поддержкой Windows Hello, двумя массивами микрофонов, модулями Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.1. Из разъемов присутствуют два порта USB 2.0, один порт USB Type-C, HDMI, слот для карт памяти формата microSD и аудиовыход. Владельцы смартфонов линейки Samsung Galaxy смогут принимать на этом ноутбуке входящие звонки, отвечать на сообщения и просматривать содержимое мобильного устройства по беспроводной сети. Цена и дата начала продаж Notebook 9 Pro будут объявлены позже.



ASUS VivoBook Pro 15 и S15

Следующими новинками ASUS на Computex 2017 стали ноутбуки в линейке VivoBook: модели ASUS VivoBook Pro 15 и S15. ASUS VivoBook Pro 15 оснащается 15,6" дисплеем с разрешением 1920x1080 или 3840x2160 пикселей. Также можно заказать устройство с сенсорным дисплеем. Ноутбук базируется на процессорах Intel Core седьмого поколения вплоть до Core i7-7700HQ, графическом чипе NVIDIA GeForce 1050, а также имеет до 16 Gb оперативной памяти. Пользователь может выбрать модель с SSD-накопителем с интерфейсом SATA 3 емкостью до 512 Gb или жестким диском объемом до 2 Tb. Есть порты USB 3.0 Type-C и USB 3.0 Type-A, HDMI, VGA, два порта USB 2.0, RJ45, аудиоразъем и слот для карт памяти формата SD. Также можно отметить клавиатуру с подсветкой, опциональный сканер отпечатков пальцев в touch-pad, модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.1. ASUS VivoBook S15 также получил 15,6" дисплей, но с разрешением 1366x768 или 1920x1080 пикселей. Эта модель базируется на процессорах Intel Core седьмого поколения вплоть до i7 7500U, графическом чипе NVIDIA GeForce 940MX и имеет до 16 Gb оперативной памяти. Все прочие характеристики идентичны. Цена ASUS VivoBook Pro 15 стартует от 799 долларов, а VivoBook S15 можно будет приобрести по цене от 499 долларов.



ASUS Zenbook Pro и ZenBook Flip S

На выставке Computex 2017 компания ASUS представила новый флагманский ноутбук ZenBook Pro и ноутбук-трансформер ZenBook Flip S. Первая модель позиционируется производителем как самый тонкий, легкий и мощный ноутбук серии. ASUS Zenbook Pro оснащается 15,6" дисплеем с разрешением 1920x1080 или 3840x2160 пикселей. Опционально можно заказать устройство с сенсорным дисплеем. Новинка базируется на процессорах Intel Core седьмого поколения вплоть до Core i7-7700HQ, графическом чипе NVIDIA GeForce 1050Ti или 1050, имеет 8 или 16 Gb оперативной памяти, SSD-накопитель с интерфейсом SATA 3 емкостью 256 или 512 Gb или SSD-накопитель с интерфейсом PCIe емкостью 512 Gb или 1 Tb. Ноутбук получил два порта USB 3.1 Gen 2 Type-C, два порта USB 3.1 Gen 1 Type-A, HDMI, аудиоразъем и слот для карт памяти формата microSD. Клавиатура обладает подсветкой, есть опциональный сканер отпечатков пальцев в touch-pad, 4 динамика Harman Kardon по 3 W каждый, модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.1. Время автономной работы этого устройства достигает 14 часов. Размеры ZenBook Pro составляют 365x251x18,9 мм, а вес равен 1,8 кг. Цена этой модели стартует от 1299 долларов. Следующей новинкой стал легкий ноутбук ASUS ZenBook Flip S с откидывающимся на 360° 13,3" дисплеем с разрешением 1920x1080 или 3840x2160 пикселей. Устройство имеет толщину всего 10,9 мм и весит 1,1 кг.



Ноутбук базируется на процессорах Intel Core i5-7200U или i7-7500U седьмого поколения, имеет 8 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR3, SSD-накопитель емкостью 126 или 256 Gb с интерфейсом SATA 3 или SSD-накопитель с интерфейсом PCIe емкостью 1 Tb. Есть два порта USB 3.1 Type-C, аудиоразъем, клавиатура с подсветкой, стереодинамики, VGA-камера, модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.1. Время автономной работы этого ноутбука достигает 11,5 часа. Цена ASUS ZenBook Flip S стартует от 1099 долларов.



го сверхмощного iMac Pro стартует от 5000 долларов. Но он того стоит. iMac Pro оснастили 5K-дисплеем, процессором Xeon (в зависимости от комплектации до 18 ядер), поддержкой 128 Gb оперативной памяти ECC, SSD-накопителями суммарной емкостью 4 Tb, четырьмя портами Thunderbolt 3 и встроенным портом 10 Gigabit Ethernet. Графическая система сможет выдать производительность до 22 терафлопс. Таким образом, на iMac Pro можно будет обрабатывать VR-контент, осуществлять 3D-рендеринг в реальном времени и решать другие ресурсоемкие задачи. Очевидно, что это именно рабочая, а не обычная пользовательская станция. Кроме всего этот моноблок будет выпускаться в цвете Space Grey. Apple также выпустит новые Magic Keyboard, Numeric Keypad и мышь Magic Mouse 2 в цвете

WWDC 2017: Забудьте про бюджетные решения!

Ежегодная конференция Apple для разработчиков всегда вызывает огромный ажиотаж. Пусть даже многие остаются недовольными после очередной презентации, но WWDC явно обозначает тренды рынка и доказывает, что Apple прекрасно продолжает развиваться в своеобразной «параллельной реальности». В этом году за два с половиной часа Apple показала неожиданно много обновленных и новых устройств, а также представила ожидаемые программные новинки. Давайте вместе постараемся подвести итоги и подробнее разобраться, что показала компания, насколько это полезно и какое направление для движения в целом она выбрала.

Обновленные iMac. Новый iMac Pro

Все iMac с дисплеями Retina получили новые матрицы. Как заявляет Apple, они стали на 43% ярче и контрастнее за счет использования цветового пространства P3 (1 млрд. цветов). В iMac всех моделей установлены процессо-

ры Intel Core седьмого поколения (Kaby Lake). Младшие модели с диагональю дисплея 21,5" можно разогнать до 4,2 GHz благодаря технологии TurboBoost, а старшие с диагональю дисплея 27" - до 4,5 GHz. Все iMac также получили новые графические процессоры. Даже самая младшая модель iMac с диагональю дисплея 21,5" теперь почти в 2 раза лучше справляется со всеми графическими задачами, тогда как 4K- и 5K-модели в среднем увеличили производительность в 1,5 раза. Младшая модель с дисплеем диагональю 21,5" получила встроенную графику Intel Iris Plus 640, модель 21,5" Retina 4K - Radeon 555 (2 Gb) и Radeon 560 (4 Gb), а 27" модель - Radeon 570, 575 и 580, в зависимости от конфигурации. Все iMac поддерживают Thunderbolt 3 и оснащены двумя портами с коннектором USB-C. Что касается цен, то цена на iMac 21,5" стартует от 1099 долларов, на iMac 21,5" 4K - от 1299 долларов, а на iMac 27" 5K - от 1799 долларов

Когда Microsoft показала свой Surface Studio, многие возмущались ценой, которая начиналась от 3000 долларов. Похоже, что теперь все вопросы о цене будут адресованы Apple. Цена ново-



Space Gray, но они будут входить лишь в стандартный комплект поставки нового iMac Pro того же цвета.



Обновленные MacBook, MacBook Air и MacBook Pro

Обновленные MacBook получили процессоры Intel Core седьмого поколения (Kaby Lake), а также ускоренные на 50% SSD-накопители. Отличительной особенностью младшей модели MacBook с 12" экраном является то, что теперь она может также поставляться

с процессорами Intel Core i5 и Core i7, а за графическую производительность отвечает Intel HD Graphics 615. Остальные характеристики у самого тонкого и легкого представителя линейки MacBook не изменились. Характеристики MacBook Pro также остались неизменными, кроме обновленного процессора и ускоренного SSD-накопителя.

Вопреки слухам о снятии с производства, Apple все же обновила MacBook Air, увеличив тактовую частоту процессора до 1,8 GHz (1,6 GHz в предыдущем

поколении). Остальные характеристики не изменились. Цены на MacBook 12" стартуют от 1299 долларов, на MacBook Air - от 999 долларов, на MacBook Pro 13" - от 1299 долларов, а на MacBook Pro 15" - от 2399 долларов.



Smart-колонка Apple HomePod

Smart-колонка от Apple очень схожа с решениями, которые имеют в своем портфолио Google и Amazon. Она воспроизводит музыку, подсказывает, какая сегодня погода, умеет общаться с владельцем, а также служит хабом для всех умных устройств, работающих с HomeKit. На презентации Apple объяснила, что HomePod создавалась и для прослушивания музыки. Колонка умеет подстраивать звук под размеры комнаты и оборудована системой распознавания и приглушения эхо. Правда, пока неизвестно, может ли HomePod



Графическая система получила поддержку стандарта HEVC (H.265) для воспроизведения 4K-видео в лучшем качестве. Чуть позже, в этом году, в Final Cut Pro X появится поддержка импорта, монтажа и экспорта сферического видео. Обновленный движок Metal 2 в macOS High Sierra будет поддерживать технологии machine learning для распознавания изображений и речи. Кроме того, новая macOS поддерживает VR-игры и другой контент на Mac. Ряд важных обновлений коснулся и приложений. В Safari многих порадует

дерном процессоре Apple A10X Fusion и 12-ядерном графическом чипе. Новый iPad Pro стал на 30% быстрее устройств прошлого поколения, а прирост производительности в графических приложениях достиг отметки в 40%. 10,5" дисплей получил новую фирменную технологию ProMotion, которая позволяет автоматически регулировать частоту обновления изображения от минимальных значений до 120 Hz, что позволит намного плавнее отображать картинку. Также заявлена поддержка HDR-видео. Камера в iPad Pro 10,5" такая же, как и в iPhone 7: 12 Мр, оптический стабилизатор, 6 линз (f/1.8), светодиодная вспышка и поддержка 4K-видео. Фронтальная камера имеет разрешение 7 Мр. Автономность устройства также не изменилась и обещает 10 часов на одном заряде. Apple также заявила о поддержке быстрой зарядки, а также обещала новые клавиатуры и чехлы. Цена нового iPad Pro 10,5" стартует от 649 долларов за модель только с Wi-Fi и 64 Gb встроенной памяти.

работать с чем-то, кроме Apple Music. Колонка оборудована шестью микрофонами, что обеспечит нормальное распознавание речи вне зависимости от того, где находится пользователь и как громко играет музыка. В продаже HomePod появится в декабре текущего года по цене в 349 долларов. Отметим, что Google Home стоит 129 долларов, а Amazon Echo - 175 долларов

iPad Pro 10,5"

Планшета iPad Pro 9,7" больше нет! Модель просто получила больший экран и немного увеличилась в размерах. Новинка базируется на шестия-

macOS High Sierra

Новая macOS получит обновленную файловую систему. В компании говорят, что APFS сохраняет данные в случае сбоев, а также защищает файлы с помощью встроенного шифрования.



блокировка автопроигрывания видео со звуком. Также Safari стал быстрее и умнее. В Apple утверждают, что родной браузер станет самым быстрым браузером в High Sierra и сможет обрабатывать Javascript на 80% быстрее, чем Chrome.

Технологии машинного обучения также будут обнаруживать и удалять данные, которые идентифицируют действия пользователя в сети. Mail обзавелась рабочим режимом Split View и сортирует важные письма. Режим позволяет перетаскивать файлы из одного окна в другое и взаимодействовать с двумя окнами одновременно, не переключаясь между ними. А еще теперь важные сообщения будут выводиться вверх списка всех входящих. Незначительная, но полезная функция, благодаря которой новый механизм хранения и обработки данных сохранит до 35% хранилища, архивируя старые письма. Photos получило новые инструменты для обработки изображений. А еще новую систему упорядочивания и поиска снимков по фильтрам. Также Apple утверждает, что обновленное приложение будет лучше работать с функцией «Лица» и быстрее находить и сортировать фотографии людей.



Платформа уже доступна в бета-версии для разработчиков и пользователей. Как и iOS, macOS будет обновляться бесплатно.

Теперь при смахивании шторки уведомлений на домашнем экране пользователю доступен экран блокировки с пропущенными уведомлениями.

iOS 11 с дополненной реальностью

Новая iOS 11 уже доступна в бета-версии для разработчиков, а финальная версия выйдет осенью этого года, возможно, с новым iPhone. В операционной системе был существенно переработан «Центр управления». Теперь он состоит из карточек, которые по сильному нажатию (3D Touch) откроют больше возможностей. Владельцам iPhone без 3D Touch придется привыкнуть к необычному расположению карточек, а также к новому способу управления громкостью и яркостью. Экран блокировки теперь доступен даже после разблокировки устройства.

Apple представила QuickType Keyboard. Это новый режим клавиатуры, который позволяет удобнее набирать текст одной рукой. При включении весь клавиатурный блок просто сдвигается в сторону для более точного попадания по клавишам. Приложения и стикеры в iMessage стали ближе. Apple провела незначительный редизайн мессенджера и упростила поиск новых приложений, а также сократила количество кликов для выбора старых. Была также представлена вторая версия AirPlay. Функционал AirPlay 2 позволяет управлять сразу всеми системами в доме, подключенными к iPhone, iPod или iPad без проводов. Интерфейс теперь разделен на комнаты, громкостью можно

управлять в каждой по отдельности. Siri стала еще умнее и начала разговаривать, как человек. Разработчики добавили возможность синхронного перевода и подсказок по личным предпочтениям из Apple Music. Благодаря машинному обучению и подключенному искусственному интеллекту, Siri собирает воедино произношения разных национальностей и учится разговаривать естественнее. Также обновился магазин приложений App Store. Теперь интерфейс магазина напоминает Apple Music. Все выполнено в виде карточек и разделено на категории, которые собираются тщательнее и предлагают пользователю не только приложения по фильтрам, но и по личным предпочтениям.

Приложение Files позволяет удобнее работать со всеми хранящимися на устройстве файлами. В утилите собраны все документы, изображения и прочие файлы, хранящиеся на iPad, iCloud Drive, OneDrive, Dropbox и других облаках. iOS 11 на iPad можно узнать по новому Dock. Обновленная панель с иконками теперь служит еще и хранилищем недавних файлов и работает подобно Dock на Mac. С помощью





сильного нажатия можно активировать приложение Files, которое покажет собранные, а после перетащить их в нужное место на экране. Таким же образом можно будет работать в режиме Split View. Функция Drag&Drop работает во всех нативных приложениях iOS. Между приложениями можно перетаскивать любые файлы, изображения, текст и ссылки. Новые функции стали доступны и для Apple Pencil. Стилусом можно рисовать в письме в приложении Mail наравне с текстом или записывать любую информацию в Notes, а после искать ее с помощью Spotlight.

Но наибольший ажиотаж среди разработчиков вызвал набор инструментов ARKit. С его помощью они смогут создавать приложения с дополненной реальностью, - когда на реальный мир накладывается виртуальный контент, как в игру Pokemon GO. AR-элементы рассчитываются при этом прямо на устройстве. Кстати, это еще один намек на то, что будущие iPhone будут тесно связаны с AR-контентом. Кроме того, разработчики получают платформу CoreML для создания самообучающихся программ. Так что, хотя темы дополненной реальности и машинного обучения уже активно обсуждались на конференциях Google и Microsoft, Apple тоже есть что сказать на этом рынке.



watchOS 4

Анонс новой watchOS 4, к сожалению, получился не столь убедительным. Самым важным нововведением стал циферблат Siri. Он предугадывает



важную для пользователя информацию и показывает ее в течение дня. Дисплей будет автоматически отображать различную информацию для разного времени суток в зависимости от привычек и списка задач владельца. На циферблате будут располагаться важные данные из приложений «Активность», «Будильник», «Календарь», «Карты», «Напоминания» и Wallet, а также заголовки из нового приложения Apple News для Apple Watch.

В приложении «Тренировка» появились новые настройки для пловцов, а также новые алгоритмы измерения движения и сердечной активности для интервальных тренировок высокой интенсивности (HIIT). watchOS 4 привнесла возможность объединять разные тренировки, чтобы подсчитывать общее время и количество сожженных калорий.

Кроме этого, были добавлены новые циферблаты с героями мультфильмов

Pixar, а также «Калейдоскоп», который превращает статические изображения в завораживающие узоры. Обновлено и приложение «Музыка». Новая версия автоматически синхронизирует микс из новой музыки, избранного и тех песен, которые вы слушаете чаще всего. Также часы научатся обмениваться данными с тренажерами в фитнес-центрах через NFC. Заработает это уже осенью, правда, далеко не везде. Среди других полезных нововведений можно отметить новое приложение «Фонарик» и возможность обмена данными с другими носимыми устройствами по Bluetooth.

tvOS

Аpple также анонсировала приложение Amazon Prime Video для tvOS. Скоро обладатели приставки Apple TV смогут смотреть в потоковом сервисе фильмы и сериалы.



ВЫБЕРИТЕ
ЛУЧШИХ
РАБОТНИКОВ
НА ВЫСТАВКЕ



11-я Азербайджанская Международная Выставка

«КАРЬЕРА»

6-8 ОКТЯБРЯ 2017 Баку Экспо Центр

Организатор



Тел. : +994 12 447 47 74
Факс : +994 12 447 85 58
E-mail: careerexpo@ceo.az

#CareerAzerbaijan

 www.facebook.com/CareerAzerbaijan

www.careerexpo.az

Mayın 2-də Microsoft korporasiyası Windows 10 əməliyyat sisteminin yeni redaksiyasını təqdim edib.

Əməliyyat sisteminin yeni redaksiyası təhsil müəssisələrində xrombuklarla rəqabət etməyə qadir olan kompüter və noutbuklarda istifadə olunmaq üçün nəzərdə tutulub. Amma bunu da deyək ki, Windows 10 S sadəcə məktəblər üçün yaradılmayıb. Chrome OS sisteminin rəqibi olaraq o, istehlakçı qurğularında da tətbiq olunacaq. Windows 10-un «S» redaksiyası sistemin əsas vesiyası ilə demək olar ki, eynidir, lakin bununla belə, ondan bir ciddi fərqi var. Windows 10 S yalnız Windows Store mağazasından əldə edilən tətbiqlərlə işləyə bilər. Bütün digər tətbiqləri isə qurmaq mümkün olmayacaq. Məhz bu səbəbdən də bir çoxları Windows 10 S-i əməliyyat sisteminin müxtəsər versiyası kimi qəbul edir, çünki o, Google Chrome və ya Adobe Premiere Pro kimi proqramların yüklənməsinə imkan vermir. Buna baxmayaraq, Windows 10 S öz formasına və məzmununa görə Windows əməliyyat sisteminin ixtisar edilmiş versiyası sayıla bilməz, çünki onunun həm görünüşü, həm də işləməsi Windows 10-dan fərqlənir.



mağazası xaricində heç bir başqa mənbədən oyun, ya da tətbiq yükləmək mümkün olmadığı barədə xəbərdarlıq çıxacaq. Microsoft, Windows Store mağazasında təqdim olunan bütün proqramlarda virusun olub-olmadığını yoxlayır. Eyni zamanda, mağazada mövcud olduğu təqdirdə, istifadəçiyə həm də analoji proqramlar təqdim olunacaq. Yeri gəlmişkən, elə düşünməyin ki, Microsoft mağazasının imkanları məhduddur. Orada bir çox populyar tətbiq, o cümlədən, Evernote, Tweeten və Slack tapa bilərsiniz.

Microsoft eləcə də bütün Office proqramlarını Windows Store mağazasına yerləşdirib. Bu, o deməkdir ki, siz Word, PowerPoint, Excel və hətta Office Suite funksionallarının bütün imkanlarından faydalana biləcəksiniz. Bu isə, şagird və tələbələr üçün ən önəmli proqramlardır. Əlbəttə, Windows Store mağazasında bir çox proqramı, o cümlədən, Adobe Creative Cloud, Chrome, Firefox, XSplit və başqalarını tapmaq mümkün olmayacaq. Lakin bu proqramlardan istifadə edənlər çətin ki, Windows 10 S alsınlar. Axı bu sistem ucuz və imkanları məhdud olan qurğularda işləməyə razı olanlar üçün nəzərdə tutulub. Sadəcə noutbuklar işlərinin böyük hissəsini internetdə

Windows 10 S əməliyyat sistemləri bazarına hansı yenilik gətirir?

Sistem Windows Store mağazasında mövcud olan ənənəvi Windows proqramları ilə işləyə bilər. Əgər Google Chrome öz tətbiqinin universal variantını yaradıb Microsoft mağazasında yerləşdirə, həmin tətbiqi Windows 10 S sistemində qurmaq olacaq. Eyni zamanda, həmin tətbiqi Windows Store xaricində heç bir mənbədən yükləmək mümkün olmayacaq. Windows Store deyil, başqa bir mənbədən tətbiq yükləmək istədiyinizdə qarşınıza Windows 10 sisteminin bu redaksiyasının təhlükəsizliyi təmin etmək üçün yaradıldığı, bu səbəbdən də firma



görənlər üçün hazırlanıb. Chrome OS əməliyyat sistemi və onun əsasında işləyən qurğular da elə həmin məqsəd üçün yaradılıb. İndi isə Microsoft bu bazara Windows 10 S təqdim etməklə istifadəçilərə özünün yaratdığı Office, Cortana, OneDrive, habelə digər tətbiqlərin tam versiyaları ilə işləmək imkanı yaradır.

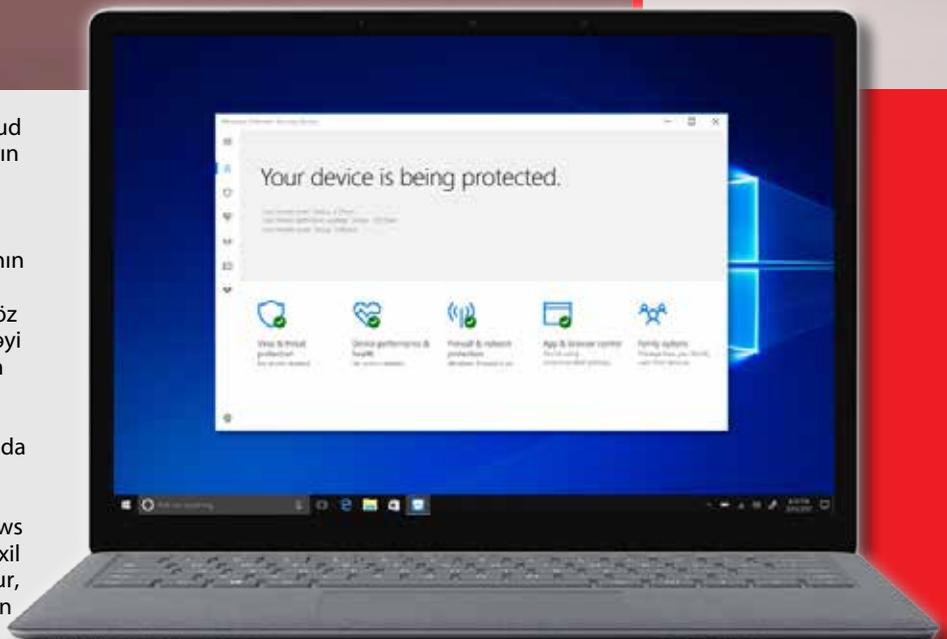
Windows Store 2012-ci ildə Windows 8 ilə eyni vaxtda təqdim olunub. O vaxtdan bəri mağazada minlərlə tətbiq və proqram toplanıb. Lakin orada bir çox desktop tətbiqləri yer almır. Məsələn, Windows Store mağazada Google Chrome, Mozilla



Amma günlərin bir günü Firefox və ya Chrome Windows Store-da peyda olsa belə, siz onlardan heç birini susmaya görə brauzer kimi qura bilməyəcəksiniz. Başqa sözlə, hər hansı linkdən keçid almaq istədikdə qarşınıza Microsoft Edge çıxacaq. Müvafiq olaraq,



Firefox və Spotify brauzerləri mövcud deyil. Mövcud olmayan proqramların siyahısı bununla bitmir. Odur ki, hər halda Windows 10 S istifadəçisi müəyyən diskomfortla üzləşəcək. Hələlik populyar proqram təminatının tərtibatçıları Windows Store-dan uzaqdırlar. Yeri gəlmişkən, Spotify öz axın tətbiqlərini mağazaya köçürməyi öhdəsinə götürüb. Elə Microsoft-un özü də iTunes, Chrome, Photoshop kimi populyar proqramları yeni əməliyyat sistemində uyğunlaşdırmaqda kömək etməyə, bununla da sistemi əksər istifadəçilər üçün rahat hala gətirməyə hazırdır. Əlbəttə, Windows ekosistemində Windows Store-a daxil edilməyən bir çox tətbiq mövcuddur, odur ki, əgər həmin proqramlar sizin üçün vacibdirsə, onda Windows 10 S işinizə yaramaz.





sistemini Windows 10 Pro ilə əvəz edə bilərsiniz. Geniş imkanlara malik Surface Laptop istifadə edənlərin belə dəyişikliklərə ehtiyacları ola bilər. Adı istifadəçi buna görə 50 dollar ödəməli olduğu təqdirdə, eyni şey şagird və tələbələr üçün pulsuzdur. Demək olar ki, Windows 10 S daha çox sadə qurğulara, işin əsas hissəsinin brauzerdə keçdiyi yerdə münasibdir. Üstəlik, burada adətən Windows-da rastlanan reyestr redaktoru və əmr sətiri kimi mürəkkəb şeylər yoxdur. Sərəncamınızdakı mağaza və sadə iş masası bir çoxlarınızın üçün kifayət edəcək.

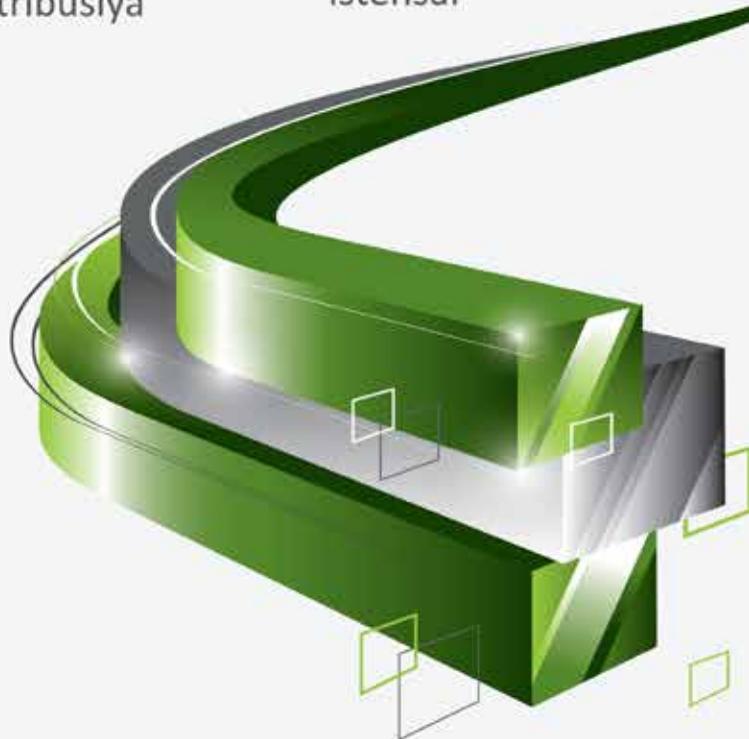
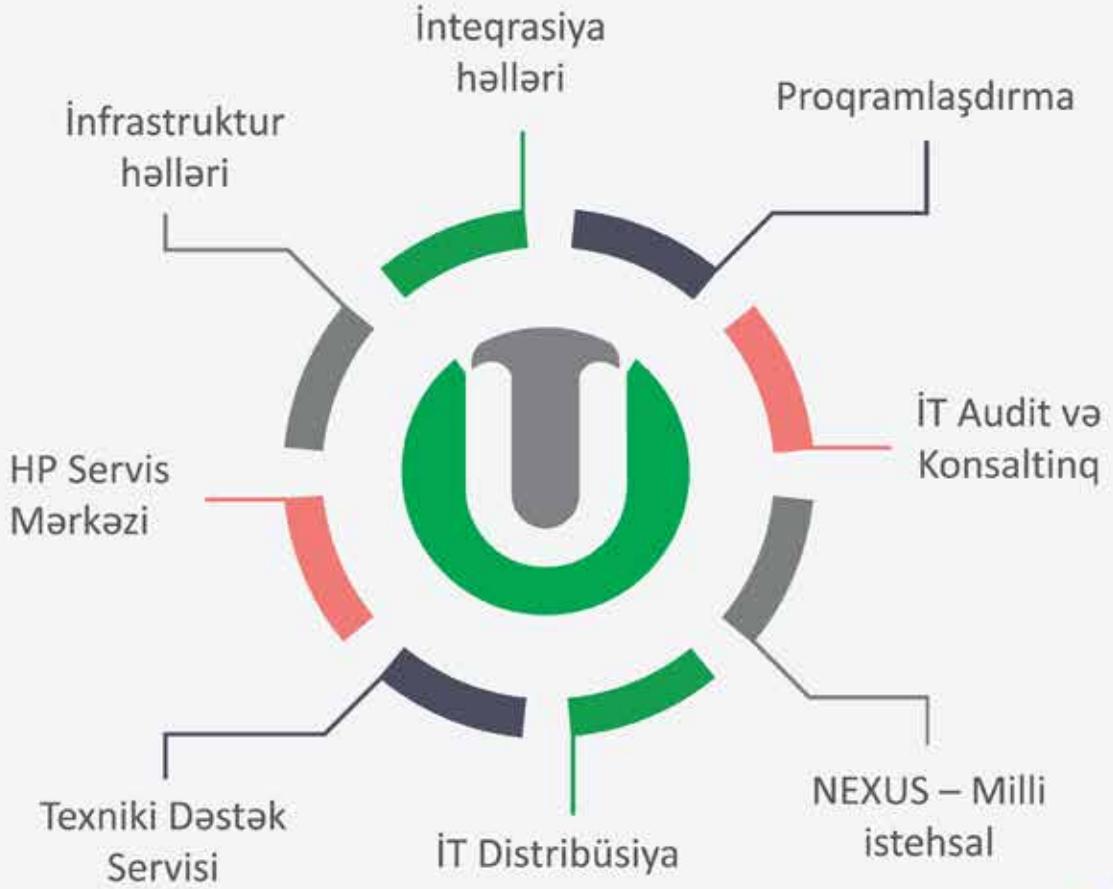
Ümumilikdə, Windows 10 S versiyası Microsoft üçün eksperiment mahiyyətlidir. Buradakı məqsəd əməliyyat sistemini daha yaxşı qorumaq və işləməsini təkmilləşdirməkdir. Məlumdur ki, masaüstü tətbiqlər Windows-da olduqca sərbəst işləyir, odur ki, Windows 10 S sistemi Microsoft-un proqramların yayılmasını tənzimləmək və sistemi istifadəçi və tərtibatçılar üçün daha rahat hala gətirmək məqsədilə atdığı son addımdır. Korporasiyanın təqdim etdiyi Surface Laptop noutbuku, habelə HP və Acer kimi istehsalçıların bu yay mövsümündə satışa çıxaracaqları ucuz qurğular da eyni məqsədə yönəldilib. Əməliyyat sisteminin yeni versiyası məhz ortostatistik istifadəçilərin əksər hissəsini hədəfləyir. Ali məktəb tələbələri, sosial şəbəkə və ofis proqramları istifadəçiləri Windows 10 S-i seçdiklərinə pəşman olmayacaqlar.

Edge brauzerində istədiyiniz axtarış motorundan deyil, yalnız Microsoft Bing-dən istifadə etməli olacaqsınız. Əlbəttə, Google, Yandex və ya hər hansı başqa bir səhifəni açmaq qadağa deyil. Lakin axtarış əməllərinin hamısı dərhal Bing-ə yönləndiriləcək. Buna qarşılıq olaraq siz hesabınıza daxil olduqdan sonra kompüterinizin iş masası sürətli şəkildə hazır vəziyyətə gələcək. Bu, həqiqətən mühümdür. Tələbə və ya şagird dərslə gecikəndə kompüterinin «özünə gəlməyini» gözləmək istəməz. Tətbiqlərin yeganə mənbənin Windows

Store, yeganə brauzerin isə Microsoft Edge olması, sözsüz ki, batareyanın da ömrünü uzadır. Windows 10 S sistemli qurğulardan istifadə edən tələbələr iş vaxtının böyük hissəsi ərzində kompüterdə işləyə bilsinlər deyər, Microsoft buna xüsusi fikir verib.

Qeyd edək ki, əldə olunduğu vaxt Windows 10 S əməliyyat sisteminin quraşdırılmış olduğu qurğularda onun başqa Windows əməliyyat sistemilə əvəz olunması qadağan edilmir. Ehtiyacınız varsa, ürəyiniz istəyirsə, Windows 10 S





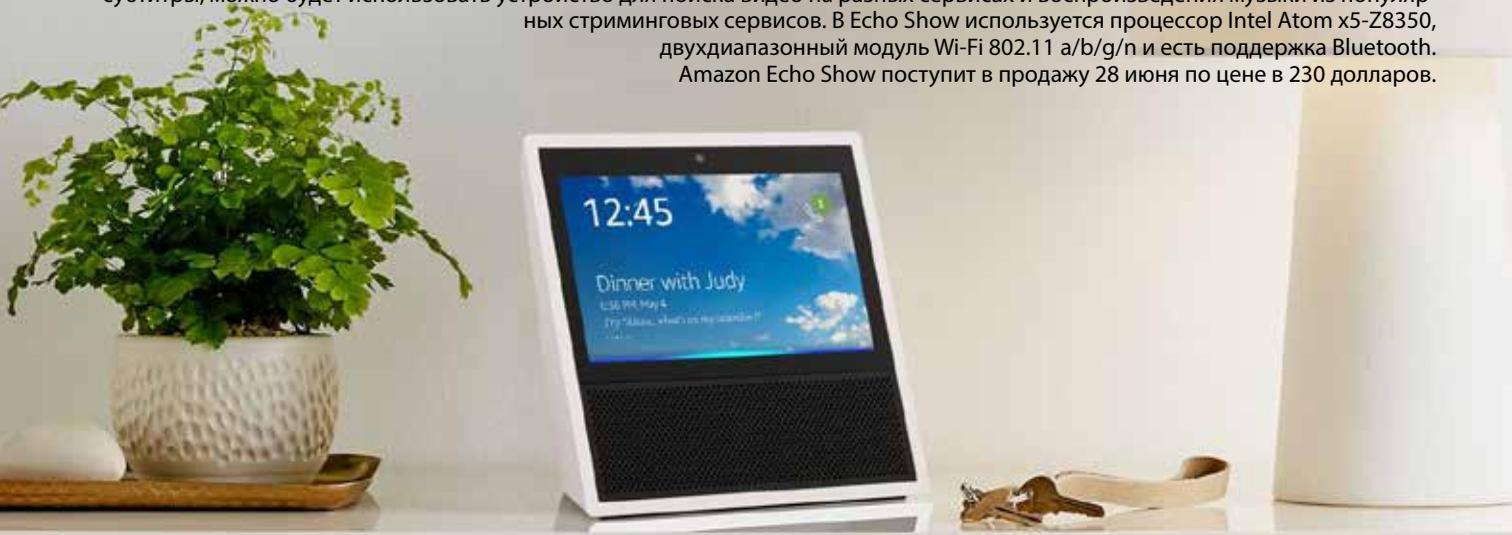
Acer ProDesigner PE320QK

Новый монитор Acer ProDesigner PE320QK позволяет увидеть фотографии с высоким разрешением во всей красе. Acer предлагает встроенную технологию HDR Xpert, которая увеличивает яркость для улучшения контраста между светом и тенью, в то время как широкий динамический диапазон содержит поистине яркие цвета. Монитор передает точные цвета с Delta E<1, что означает незаметные для человека отклонения в точности цветопередачи. Функция VisionCare помогает уменьшить нагрузку на глаза фотографа и снижает усталость, делая долгую обработку снимков более комфортной, а технология Acer ZeroFrame позволяет использовать минимальный ободок по краям, обеспечивая практически бесшовное объединение нескольких мониторов. Монитор имеет время отклика 4 мс, контрастность 100000000:1, два порта HDMI 2.0, DisplayPort 1.2, четыре входа USB-C, один из которых может заряжать сторонние устройства, а также аудиовыход. Монитор поставляется с двумя 2 W колонками и антибликовым капюшоном. Дата начала продаж и цена пока не объявлены.



Amazon Echo Show

Компания Amazon представила устройство под названием Echo Show с 7" дисплеем, 5-мегапиксельной камерой и двумя 2" динамиками, служащими для взаимодействия с голосовым помощником Alexa. Наличие экрана существенно расширяет возможности Echo Show в сравнении с известными колонками линейки Echo. Одной из ключевых особенностей Echo Show является возможность совершать видеозвонки между пользователями, у которых есть такие же устройства или приложение Alexa на смартфоне. Кроме этого, Amazon Echo Show можно будет использовать для совершения обычных звонков и отправки сообщений. Echo Show также позволяет в режиме реального времени передавать изображение с камер видеонаблюдения и управлять голосом Smart-приборами в доме. В скором времени для разработчиков будет выпущен набор Alexa Skills Kit, позволяющий расширить функциональность экрана Echo Show. Например, в Amazon Music при воспроизведении песен будут отображаться субтитры, можно будет использовать устройство для поиска видео на разных сервисах и воспроизведения музыки из популярных стриминговых сервисов. В Echo Show используется процессор Intel Atom x5-Z8350, двухдиапазонный модуль Wi-Fi 802.11 a/b/g/n и есть поддержка Bluetooth. Amazon Echo Show поступит в продажу 28 июня по цене в 230 долларов.



Harman/Kardon Invoke

Компания Microsoft в сотрудничестве Harman/Kardon представила конкурента Amazon Echo и Google Home под названием Invoke. Это Smart-колонка с поддержкой голосового помощника Cortana, внешне напоминающая Amazon Echo. Устройство выполнено в виде небольшого конуса с поворотным кольцом в верхней части корпуса. О характеристиках Invoke пока нет подробной информации. Известно лишь, что колонка способна воспроизводить звук на 360°, так что расположение пользователя не имеет значения. Верхняя часть колонки имеет подсветку в форме синего круга, что напоминает о логотипе Cortana. Пользователь сможет взаимодействовать с голосовым помощником для поиска информации, воспроизведения музыки, совершения звонков через Skype и всего, что умеет Cortana. О цене Invoke также нет информации, а в продажу колонка поступит осенью этого года.

QNAP TVS-882ST3

Компания QNAP представила новую модель NAS под названием TVS-882ST3 для предприятий малого и среднего бизнеса. Новинка будет предлагаться в трех модификациях. Младшая TVS-882ST3-i5-8G базируется на 1,9 GHz четырехъядерном процессоре Intel Core i5-6442EQ и получила 8 Gb оперативной памяти. Более мощные версии TVS-882ST3-i7-8G и TVS-882ST3-i7-16G получили 2,6 GHz четырехъядерные процессоры Intel Core i7-6700HQ, а также 8 и 16 Gb оперативной памяти соответственно. Хранилища рассчитаны на установку восьми 2,5" накопителей с интерфейсом Serial ATA 3.0 и возможностью «горячей» замены. Возможности расширения обеспечиваются за счет слотов PCIe 3.0 x4 и PCIe 3.0 x8, которые изначально заняты двумя картами Gigabit Ethernet и Thunderbolt. Устройства наделены двумя интерфейсами Thunderbolt 3 с пропускной способностью 40 Гбит/с. Среди прочего стоит выделить наличие двух разъемов USB 3.0, портов USB 3.1 Type-C и USB 3.1 Type-A, а также интерфейса HDMI. Размеры NAS составляют 177x180x235 мм, а вес без установленных накопителей достигает 4 кг.



Microsoft Windows Mixed Reality



На конференции для разработчиков Build 2017 компания Microsoft уделила много внимания технологиям смешанной реальности. В начале этого года Acer, Dell, HP, 3Glasses и другие компании анонсировали недорогие гарнитуры смешанной реальности Windows Mixed Reality, совмещающие AR и VR. Теперь Microsoft анонсировала фирменные контроллеры для смешанной реальности. С их помощью пользователи смогут взаимодействовать с виртуальными объектами и рисовать. Гарнитуры Windows Mixed Reality не используют отдельных датчиков для отслеживания движений человека и контроллеров, как это реализовано в HTC Vive и Oculus Rift. Таким образом, пользователям не нужно будет подготавливать свою комнату для погружения в виртуальную реальность.

Одной из новинок на этом рынке станет шлем HP Windows Mixed Reality, версия для разработчиков которого уже доступна для предварительного заказа в США и Канаде по цене в 329 долларов. Шлем включает два LCD-дисплея с разрешением 1440x1440 пикселей и частотой обновления 90 Hz, встроенный аудиовыход и поддержку микрофона через 3,5 мм разъем, а также объединенный кабель HDMI 2.0 и USB 3.0. А комплект из шлема Acer Windows Mixed Reality с новым контроллером движения Microsoft и такими же характеристиками оценен для предварительного заказа для пользователей в США и Канаде в 399 долларов. Без контроллера цена Acer Windows Mixed Reality для разработчиков составляет 299 долларов. Оба устройства появятся в продаже позже, в этом году.

Microsoft Surface Arc

Кроме ноутбука Surface Laptop и новой операционной системы Windows 10 S, компания Microsoft представила мышку серии Arc. Модель Microsoft Surface Arc может становиться плоской и тонкой для удобной транспортировки, а для работы принимает изогнутую форму. На ее поверхности нет четко выделенных правой и левой кнопок, а также колесика прокрутки. Вместо этого используется монолитная сенсорная панель, выполняющая все эти функции, включая горизонтальную прокрутку. Размеры мышки составляют 131x55x14 мм, а вес равен 82,5 гр. Подключение производится по Bluetooth 4.0. Питание мышка получает от двух батареек AAA, при этом время работы от одного комплекта достигает 9 месяцев. Цена Microsoft Surface Arc составляет 79,99 доллара. Мышка будет доступна в бордовом, голубом и сером цветах.





Печать глиной стала возможна благодаря 3D-принтеру ClayXYZ. Устройство позволяет создавать глиняные скульптуры и различную посуду. Принтер способен напечатать сложные маски, вазы необычной формы, все то, что не вышло бы традиционным способом. ClayXYZ ориентирован на домашнее производство. Его погрешность в горизонтальной оси составляет 15 микрон, в вертикальной - 5 микрон. Принтер способен печатать объекты с точностью от 0,2 до 0,8 мм и потребляет обычную модельную массу, которая продается в любом специализированном магазине. При этом, если изделие не было положено в печь, то его в любой момент можно изменить, вплоть до полного возвращения к сырому материалу. Просто добавьте воды и загрузите глину обратно в принтер. Сейчас создатели проводят краудфандинговую кампанию на Kickstarter, где самая простая модель принтера оценена в 700 долларов.

Acer Predator X27 и Z271UV

Компания Acer представила два геймерских монитора в линейке Predator. Модели оснащаются 27" экранами, изготовленными по технологии квантовых точек Quantum Dot, которая обеспечивает яркость, глубину, насыщенность изображения и точность цветопередачи. Acer Predator X27 отображает 99% цветового пространства Adobe RGB, а Predator Z271UV охватывает 130% цветового спектра по стандарту sRGB. Монитор Predator X27 обладает разрешением 3840x2160 пикселей, оснащен чипом NVIDIA G-SYNC, поддерживает технологию HDR, обладает частотой обновления 144 Hz и временем отклика 4 мс. Среди особенностей Predator Z271UV - изогнутая панель и технология отслеживания движения глаз Tobii. Разрешение этого монитора составляет 2560x1440 пикселей, время отклика 1 мс, а частота - 144 Hz с возможностью увеличения до 165 Hz. Имеются два 7 W динамика, порты DisplayPort, HDMI, 4 USB 3.0 и аудиовыход. Монитор можно наклонять под углом от 5° до 25° и поворачивать на 30°, а подставка позволяет приподнять его на высоту до 12 см. Цена Predator X27 и Predator Z271UV пока не объявлена.

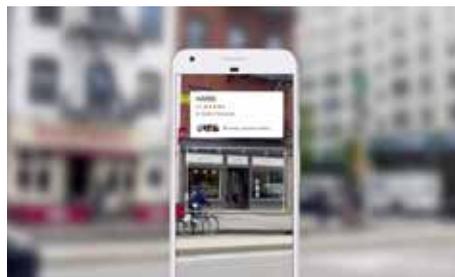
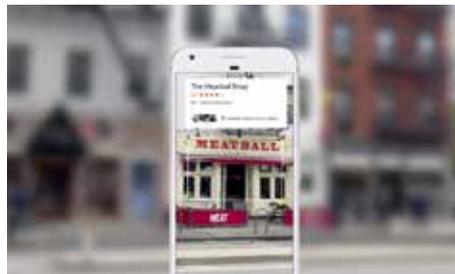


В прошлом месяце состоялась ежегодная конференция для разработчиков Google I/O. Infocity постарался собрать самые значимые анонсы, которые представляют интерес не только для специалистов, но и для простых пользователей. Следуя обозначенному тренду, на ежегодной конференции для разработчиков Google показала новый сервис визуального поиска Google Lens, анонсировала обновления голосового помощника Google Assistant, сервисов Google Photos и Android Pay, продемонстрировала новые возможности устройства Google Home и выпустила бета-версию платформы Android O. Кроме того, компания показала новые технологии в сфере VR и AR.

завалили аудиторию анонсами, но лучше всего основную тему конференции и ближайших лет обозначил глава Google Сундар Пичаи. Его послыш позвучал как «From Mobile first to AI first», что означает переход первенства от мобильных технологий к искусственному интеллекту.

1. Новый визуальный поиск с Google Lens

Новый продукт получил название Google Lens - это сервис для поиска при помощи камеры. Google уже давно работает над системами компьютерного зрения. Как известно, функционирует и поиск по изображениям в Google Images, и перевод с камеры в Google Translate, и распознавание лиц в Google Photos, но компания решила



Google I/O 2017: горячая десятка

В работе конференции, которая проходила с 17 по 19 мая в Маунтин-Вью, приняло участие более 7000 человек. Амфитеатр площадки не смог вместить всех желающих увидеть открытие, так что многие участники расположились на газоне вокруг него. За 3 дня топ-менеджеры Google буквально

собрали все функции в одну систему. Пользователю достаточно навести камеру на объект, после чего сервис считывает информацию с картинки и предлагает подходящие действия. Например, если вы сфотографировали QR-код с паролем от Wi-Fi в гостях, то Google автоматически подключит вас

к сети. Если заметили афишу с концертом любимого исполнителя, то сервис предложит послушать его треки, приобрести билет или добавить мероприятие в календарь.

Ранее информацию можно было искать при помощи текстового или голосового запроса, но теперь роль строки запроса выполняет камера. Google Lens изначально появится в фотосервисе Google Photos и поможет извлечь данные с ваших снимков. Кроме того, сервис будет интегрирован с помощником Google Assistant для поиска новой информации, а со временем Google Lens будет работать со всеми сервисами компании.

2. Google Assistant теперь и на iPhone

On-line помощник от Google, работающий на 100 млн. устройств, является одним из ключевых продуктов Google. Хотя в новой версии ассистента можно по-прежнему печатать запросы с помощью клавиатуры, до 70% обращений к нему поступают именно с помощью голоса. Кстати, с помощью Lens запросы будут совершаться и с помощью камеры. Представители Google на конфе-





ренции рассказали, что за последний год процент ошибок в распознавании речи на английском языке снизился с 8,5% до 4,9%, а алгоритмы впервые стали распознавать изображения лучше человека. Еще одно интересное обновление помощника - встроенные платежи через Android Pay. Это значит, что пользователь может заказать еду в ресторане, купить новую футболку в магазине или вернуть другу долг, не выходя из сервиса. Правда, пока только в США.

Если до сих пор Assistant работал только на отдельных смартфонах под управлением Android и колонке Google Home, то теперь компания решила напрямую потеснить Siri, в связи с чем объявила о запуске Assistant на iPhone. А учитывая и тот факт, что компания анонсировала инструменты для интеграции помощника со сторонними устройствами и сервисами Assistant SDK, в скором времени пользователи смогут общаться с помощью ассистента от Google и с другими устройствами.

3. Сортировка и обмен снимками в Google Photos

Сервис Google Photos, которым пользуются 500 млн. человек в мире и на который ежедневно загружается по 1,2 млрд. фотографий и видео, также не обошелся без обновлений. Теперь для тех, кто в поисках идеального кадра забывает память смартфона десятками одинаковых снимков, Google Photos отфильтрует неудачные дубли и соберет лучшие фотографии, например, из отпуска, в один альбом. А в США пользователи смогут сразу заказать из них печатную фотокнигу. Сервис также напомнит о необходимости отправить другу удачный снимок с его участием. Можно также создать общую библиотеку Shared Library. Google Photos распознает фотографии с заданными параметрами, например, с участием конкретного человека, и добавит их в общий альбом.

4. Экспансия Android Pay

Во второй день конференции представители Google сообщили, что в бли-



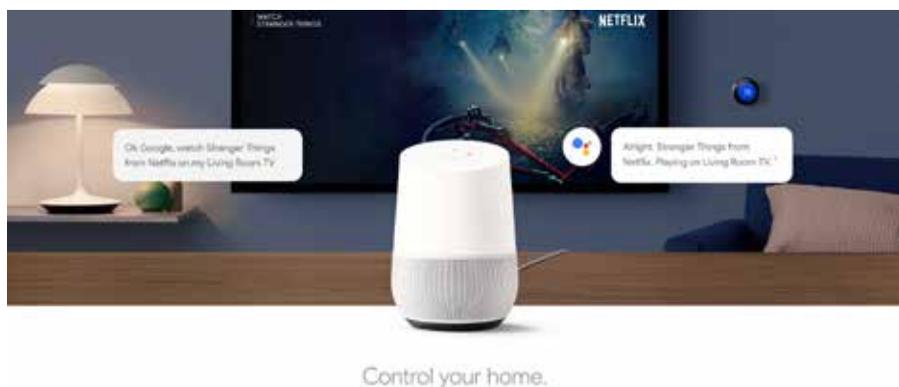
жайшее время ее платежный сервис станет доступен в России, Бразилии, Канаде, Испании и Тайване, помимо тех 10 стран, где он уже работает. Кроме того, компания обещает подключить мобильный чекаут для пользователей PayPal. Встроить Android Pay в свои сервисы, аналогично тому, как было показано на примере Assistant, смогут и сторонние разработчики с помощью анонсированного Google Payment API.

5. Развитие экосистемы Google Home



Впервые свою Smart-колонку Google Home компания показала на конференции I/O в 2016 году. Она до сих пор продается только в США, хотя летом этого года продажи начнутся в Великобритании, Канаде, Австралии, Франции и Германии. Кроме рас-





Control your home.

ширения географии, Home станет поддерживать hands-free звонки в США и Канаде. Примечательно, что устройство опознает голос, поэтому на запрос, например, «позвонить маме» от членов семьи разных поколений, оно будет вызывать разных абонентов. Еще одним новшеством стали проактивные напоминания. Например, если у вас запланирована встреча, а на маршруте к ней образовалась пробка, то Home с включенной функцией таких напоминаний вас об этом предупредит. Кстати, проблему с отсутствием экрана у Home Google решила своеобразно. Если у вас есть Chromecast и телевизор с его поддержкой, то Home выведет запрашиваемое изображение или видео на экран.

6. Бета-версия Android O

К сожалению, на прошедшей конференции представители Google так и не сказали, какое имя получит новая версия операционной системы Android. Но главное не в этом. Владельцы устройств Nexus и Pixel уже сейчас могут получить доступ к предрелизной версии Android O. В программе тестирования могут участвовать всего 6 устройств: Google Pixel, Google Pixel XL, Pixel C, Nexus Player, Nexus 6P и Nexus 5X. Летом произойдет еще 2 обновления бета-версии, а официальный релиз запланирован на III квартал 2017



года. В составе дистрибутива Android O также находится облегченная версия TensorFlow для реализации технологий машинного обучения на смартфоне. Представители Google пообещали повышенное, по сравнению с предыдущими версиями Android, время работы от аккумулятора, более быструю загрузку операционной системы и повышенный уровень защиты с сервисом Google Play Protect.

В новой версии операционной системы от Google изменилась структура основного меню настроек, изменилась «шторка» с настройками быстрого доступа, появилась возможность повторения уведомлений, а сами уведомления теперь можно привязать на экране к иконке приложения. Одним из наиболее примечательных изменений стал режим «картинка в картинке». Android O поддерживает автозаполнение форм ввода логина и пароля в приложениях, а также появилась интеллектуальное выделение текста, например, операционная система самостоятельно может определить, что при двойном нажатии на экран нужно выделить весь адрес, а не только одно слово или число. Появилась функция Vital, с помощью которой разработчики могут отследить проблемные приложения, создающие угрозу для безопасности смартфона или влияющие на срок работы аккумуля-

лятора. Также новая версия Android теперь поддерживает язык программирования Kotlin, разработанный компанией с российскими корнями JetBrains.

7. Android Go

Как уже было отмечено выше, на Android работают 2 млрд. устройств. Но Google уже думает о том, как привлечь следующий миллиард. Для этого

компания запускает новый проект под названием Android Go для устройств с памятью объемом менее 1 Gb. Приложения для Android Go должны иметь объем не более 10 Mb, работать в режиме off-line или при плохом подключении к сети, а также поддерживать работу на устройствах с медленными или устаревшими процессорами и небольшим объемом оперативной памяти. Приложения, отвечающие этим критериям, будут размещены в отдельном разделе Google Play. Одним из них станет YouTube Go, которое предлагает превью видео и выбор качества картинки до просмотра, а также загрузку видео для отложенного просмотра.



8. Smart Reply в Gmail

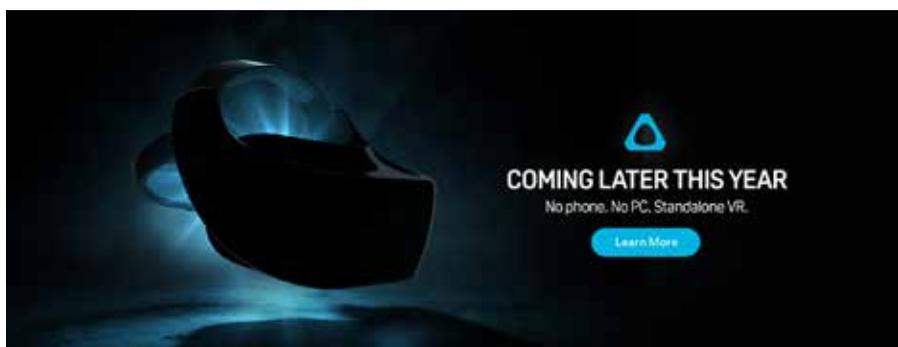
Небольшое, но интересное нововведение было анонсировано и для пользователей Gmail. Тем, кто уже успел опробовать сервисы Inbox и Allo от Google, знакома функция Smart Reply («Умные ответы»), которая построена на технологиях машинного обучения. Smart Reply считывает контекст сообщения или электронного письма, после чего предлагает либо короткий



ответ, либо возможность извлечь и сохранить данные, либо предпринять действие. Теперь же Smart Replies будут доступны в основном приложении Gmail для iOS и Android.

9. VR-комментарии в YouTube

Сессию, посвященную YouTube, открыла глава YouTube и одна из первых сотрудниц Google Сьюзан Вожицки. Именно в ее гараже, по слухам, и начиналась история компании. И именно Вожицки много лет держала на себе операционную деятельность компании. Она отметила, что пользователи YouTube просматривают каждый день 1 млрд. часов видео и 60% времени проводят в сервисе с мобильных устройств. Однако наиболее активный рост просмотров прослеживается от домашнего YouTube-серфинга. Поэтому YouTube объявили о запуске 3600 видеороликов в своем TV-приложении. Кроме этого, в ближайшее время YouTube запустит VR-чаты, где пользователи смогут общаться голосом вместо обычных текстовых комментариев. Разработки в том же направлении ранее показала Facebook в приложении Spaces.



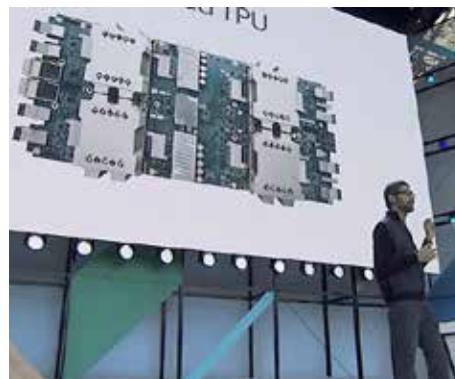
10. Больше VR

В контексте Google I/O 2017 масса тем была посвящена виртуальной и дополненной реальности. Было отмечено, что Google все-таки решила создать standalone-устройство для VR-контента. В отличие от нынешнего Google DayDream View, новому устройству не потребуется ни смартфон, ни компьютер, ни провода. При поддержке HTC и Lenovo компания намерена показать это устройство до конца года. Большой новостью стало и то, что будущие VR-устройства получат систему позиционного трекинга WorldSense, то есть, смогут отслеживать свои перемещения относительно пространства. В разработке этой технологии Google помогает Qualcomm.

Было объявлено, что в смартфонах Samsung Galaxy S8 и S8+ поддержка технологии Google Daydream появится уже летом текущего года посредством предоставления программных обновлений. Тогда же мы увидим и Tango-смартфон Asus Zenfone AR.

Кроме тех новостей, из которых нам удалось составить своеобразный Top-10 конференции Google I/O 2017, представители компании рассказали и о разработке нового специализиро-

ванного процессора для реализации технологий машинного обучения. Процессор получил название Tensor Processing Unit в честь фреймворка TensorFlow, и Google планирует использовать TPU в строительстве специализированных суперкомпьютеров, которые будут использоваться для предоставления облачных сервисов технологий машинного обучения. Один суперкомпьютер TPU Pod из 64 TPU будет обладать вычислительной мощностью в 11,5 петафлопс. Стоит отметить, что о работах над TPU сообщалось еще



в прошлом году, поэтому неясно, на каком этапе находится разработка процессора и когда будут объявлены его технические характеристики.

Так что Google не позволит нам унывать!

Olympus TG-5

Компания Olympus представила новую защищенную камеру в линейке TG. Модель Olympus TG-5 предназначена для съемки в экстремальных условиях, выдерживает падение с высоты до 2,1 м, нагрузку до 100 кг, морозы до -10°C, а также гидростатическое давление на глубине до 15 м без специальных подводных боксов. С дополнительным подводным боксом PT-058 можно вести подводную фото- и видеосъемку на глубине до 45 м. Камера получила 12 Мр CMOS-сенсор, широкоугольный объектив 25-100 мм 1:2.0 (в 35 мм эквиваленте), обеспечивающий 4-кратный оптический зум, светочувствительность до 12800 единиц ISO и процессор TruePic VIII. Она способна снимать видео в формате 4K со скоростью до 30 кадров в секунду и в формате Full HD со скоростью до 120 кадров в секунду. Также следует отметить новые элементы управления и объектив с двойным стеклом, защищенный от запотевания. Камера оснащается 3" дисплеем, встроенными модулями GPS и Wi-Fi. Цена Olympus TG-5 в США составляет 450 долларов, а в Европе камеру можно приобрести за 480 евро.



Fujifilm Instax mini 9

Компания Fujifilm представила фотокамеру моментальной печати Instax mini 9. Дизайн и простоту использования камера переняла у фотоаппарата Instax mini 8. Новинка оснащена небольшим зеркальцем, упрощающим получение автопортретов, и дополнительной линзой для портретной и макросъемки. Среди основных функций Instax mini 9 можно выделить автоматический контроль экспозиции, четыре режима съемки при различном освещении и режим High-Key, который позволит создавать яркие фотографии с мягким светом. Минимальное расстояние фокусировки составляет 0,6 м, а скорость срабатывания затвора равна 1/60 с. Есть вспышка, а питание обеспечивают две батареи стандарта AA. Размеры камеры составляют 116x118,3x68,2 мм, а вес равен 307 гр. Камера позволяет получать фотокарточки размером 62x46 мм. Время проявления фотоснимка не превышает 90 секунд в зависимости от температуры помещения. Новинка доступна в 5 вариантах цветового оформления по цене в 70 долларов.



Google Yi Halo

Компании Google и Xiaomi совместно разработали уникальную камеру Yi Halo для съемки фильмов в формате 360° и 3D-пространств для создания контента виртуальной реальности. Ранее Google сотрудничала с компанией GoPro при создании аналогичной камеры Odyssey. Новая Yi Halo представляет собой устройство с установленными по кругу 17 камерами, а одна камера размещается сверху. Система создана с применением камер Xiaomi Yi, которые оснащены сенсором Sony IMX377 и могут снимать видео с разрешением 4K. Все камеры вместе выдают разрешение 8K (8192x8192 пикселей) со скоростью 30 кадров в секунду или 5K (5760x5760 пикселей) со скоростью 30 кадров в секунду. Склейка видеороликов осуществляется при помощи алгоритма Google Jump Assembler. Платформа также оснащена 2,2" сенсорным дисплеем для настройки каждой камеры в ручном режиме. Наличие модуля Wi-Fi позволяет управлять съемкой удаленно со смартфона. Встроенный аккумулятор обеспечивает до 100 минут автономной работы. Цена Yi Halo составит 16999 долларов. Заказать такое устройство смогут только разработчики и крупные компании, для которых Google предоставляет доступ к программе Jump Assembler.

JVC GZ-R550 и GZ-R440

Компания JVC представила две новые модели видеокамеры серии Everio R - GZ-R550 и GZ-R440. Оба устройства выполнены по защищенным технологиям Quad-Proof. Камеры можно погружать в воду на глубину до 5 м и ронять с высоты до 1,5 м. Они не боятся пыли и могут работать при температуре до -10°. К тому же эти видеокамеры не тонут. В устройствах используется оптика Konica Minolta HD Lens с возможностью 40-кратного оптического зума и 60-кратного масштабирования Dynamic Zoom. В обих новинках используется 2, Мр КМОП-матрица с обратной засветкой и процессор обработки изображений FALCONBRID. Отснятые кадры можно просматривать на сенсорном дисплее диагональю 3". Различие моделей состоит в том, что R GZ-R550 имеет 32 Gb встроенной памяти и поддерживает запись в формате AVCHD Progressive, а R GZ-R440 оснащена лишь 4 Gb встроенной памяти. Цена камер составляет 500 и 400 долларов соответственно.



Сюжет The Surge, которая заметно отличается как от своей предшественницы, так и от серии Souls, сразу бросает вас в гущу событий. Парализованный по пояс Уоррен прибывает в промышленный комплекс корпорации «КРЕО», чтобы устроиться на работу. Но как можно работать, если ноги парализованы? Очень просто! «КРЕО» дарит каждому новому работнику экзоскелеты, возвращающие способность передвигаться. Однако только Уоррен устраивается поудобней в кресле для вживления экзоскелета, как надежда на хороший исход операции моментально исчезает. Операция начинается без всякой анестезии, а



в процессе вживления экзоскелета герой отключается от болевого шока. Придя в себя, он обнаруживает, что все стало еще хуже. По комплексу рыщут сошедшие с ума роботы, работники атакуют всех подряд, а поблизости нет никого, кто мог бы объяснить, что здесь на самом деле происходит.

В роли Уоррена вам придется исследовать немаленькие и довольно запутанные локации, разбирая роботов на запчасти и собирая с них лом (своеобразная душа механического робота). После смерти у вас будет лишь пара минут на то, чтобы дойти до места гибели и забрать свой лом. А чем дольше игрок путешествует без отдыха в оперативном центре, тем больше лома получает с поверженных врагов. Просторы комплекса «КРЕО» изобилуют тайными тропками, секретными и засадами. Разочаровывает, что в игре не так много снаряжения, поэтому

THE SURGE

преподнести сюрприз игроку получается нечасто. Делу очень мешает отсутствие четких ориентиров и цели. В каждой локации у главного героя есть определенная задача, которую озвучивают от силы один или два раза, поэтому постарайтесь не пропустить этот момент.

Что касается боевой системы, то The Surge делает решительный шаг вперед или назад, а именно в сторону. Привычных ветеранам Dark Souls десятков характеристик и навыков здесь нет. Вместо этого игрок тратит лом на усиление энергетического ядра собственного костюма. Поэтому прокачка здесь происходит очень просто. Уровень ядра, в свою очередь, влияет на то, сколько имплантатов можно вставить в экзоскелет. Они могут быть как пассивными, так и активными, но при этом далеко не всегда связаны с боевыми навыками. Кроме того, аптечки вставляются в те же слоты, что и навыки. Поэтому часто придется делать выбор между количеством здоровья и собственной крутостью.

Бои в The Surge, хоть и выглядят очень спорно, пожалуй, лучшее, что есть в игре. Вы можете вскрикнуть от радости после успешно проведенного

эффектного комбо, а в следующий момент смахнете слезу после того, как Уоррен станет жертвой всего одной контратаки. Кроме того, игрок сам может выбирать подходящий для него темп в зависимости от оружия. Если закрепить на руке Уоррена плазменный клинок или взять в руки огромный кусок арматуры, то и бить герой будет медленно, с усилием. То же самое относится и к врагам-тяжеловесам. Но при всей монотонности и тяжести таких схваток они затягивают. Вес оружия и ощущения от ударов кажутся жутко достоверными и оправданными. Потому что дерутся не полубоги и мифические герои, а два рабочих с завода в очень тяжелых костюмах. Звуки, графические эффекты и анимация только усиливают атмосферу битвы трансформеров пополам с подпольным реслингом. Если же обойтись оружием полегче, то скорость заметно возрастет.

В многочисленных трейлерах разработчики рассказывали о занятной особенности - возможности отсекал врагам конечности. При захвате противника в прицел можно выбрать, куда именно герой будет стараться попасть. Если конечность не защищена броней, то урона будет больше, и каж-





дый удар будет оглушать врага. Если на теле противника есть броня, то она сильно снизит входящие повреждения и не даст оглушить неприятеля. Вооруженные или бронированные части тела можно фигурно отпилить, что даст шанс заполучить вражеское оружие или кусок брони в свои руки. Поэтому перед дракой всегда следует рассмотреть противника.

В игре есть еще ряд нюансов. Например, полоска энергии, которая тратится на добивание врагов, может быть израсходована другими способами. Игрок может призвать дрона-помощника или полечиться, лишив себя шанса на новую экипировку. Удары Уоррен может наносить

мигом добить Уоррена. А иногда специфика боев просто разваливается. Только ты научился красиво уходить и пригибаться под ударами, как переходишь в следующую локацию, где 4 из 5 противников вооружены огнеметами. В последней трети игры сложность вообще вырастает. Против вас выходят сразу до пяти врагов с дронами, обеспечивающими силовой щит.

The Surge очень сложная и комплексная видеоигра, которая доказывает, что разработчики движутся в правильном направлении. Игру не стыдно сравнивать с Dark Souls, потому что она отлично выглядит, прекрасно работает и играется на одном дыхании. Вы спокойно можете провести в игровом мире The Surge 20-30 часов.



как по горизонтали, так и по вертикали. В какой-то момент начинаешь получать искреннее удовольствие от тяжелых смачных ударов и трюков Уоррена. Но даже самые медленные враги в The Surge имеют в запасе одну-две молниеносные атаки, способные



Дата выхода игры:
16 мая 2017

Разработчик:
Deck13 Interactive

Издатель:
Focus Home Interactive

Официальный сайт игры:
www.thesurge-game.com

Жанр игры:
Action, RPG

Платформы:
PS4, Xbox One, PC

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 10 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i7-3820 3,6 GHz / AMD FX-8370 4,1 GHz;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: Nvidia GeForce GTX 970 / AMD Radeon RX 480 4GB (4 GB VRAM);
- 15 Gb свободного места на жестком диске;
- DirectX 11.



Yaponiyalı tərtibatçılar geymer meydanlarında öz zəfər yürüşünü davam etdirirlər. Təkcə bu ilin ilk aylarında onlar o qədər yeni oyun təqdim ediblər ki! Buyurun, bu da başqa bir yenilik! Atlus studiyası çoxdandır ki, öz ən populyar serialının 5-ci hissəsini buraxmaqda məsələni uzadırdı. Persona 4 təqdim olunan bəri nə az, nə çox - düz 8 il keçib. Oyun industriyası üçün bu, həddindən axtıq uzun müddətdir. Belə bir müddət ərzində bu sahədəki dəyişikliklər onu tanınmaz hala gətirib. Artıq JRPG janrında, xüsusilə də klassik oyunlara çox nadir hallarda rast gəlmək olar, lakin Persona 5 bütün gözləntilərinizi doğruldacaq!

Hələ reklam çarxlarından bəlli idi ki, Persona oyununda Atlus dördüncü seriyada hakim olan nəşəli ab-havadan uzaqlaşaraq oyunçulara serialın haradan - yəni, ağır Shin Megami Tensei rəvayətindən başladığını xatırlatmaq istəyir. Elə də oldu. Persona 5 müəllimlərin şagird qızlara sataşmalarından, onlara qarşı fiziki və mənəvi təhqirlərindən bəhs edir. Tərtibatçılar, ikiüzlü böyüklərin kiçikyaşlıları necə alçaltdıqlarını, belə hərəkətlər nəticəsində uşaqların necə intihara təşəbbüs etdiklərini nümayiş etdiriblər. Uşaqlar belə bir mürəkkəb vəziyyətdən başqa çıxış yolu görmürlər. Qorxu içindəki yeniyetməyə kim inanacaq, axı? Kim onun problemlərinə fikir verəcək? Heç kimin vechinə belə deyil! Baş qəhrəman da bu ağır gerçəklə üzləşir. Bir qadına yardım etmək istərkən, o, sərxoş, amma nüfuzlu bir şəxslə qarşı-qarşıya gəlir. Nəticədə,

PERSONA 5

qəhrəmanımızı polis bölməsinə gətirib ona qarşı cinayət işi açılır. Haqq-ədalət gənc adamın tərəfində olsa da, hər şeyi pul və vəzifə həll edir.

Qəhrəmanımıza dərhal cinayətkar adını qoyurlar və elə bundan sonra həngəmə başlayır. Oyunun depressiv ab-havası tezliklə mistik elementlərlə dolur. Əvvəlcə qəhrəman öz smartfonunda qəribə tətbiq tapır. Bu tətbiqlə o, kölgə ruhlarla dolu paralel dünyaya keçə bilir. Az keçmədən qəhrəman başa düşür ki, Personanı idarə edərək o, özlərini günahsız və dürüst göstərməyə çalışan alçaqların dərsini verə bilər. Məsələn, ondadır ki, psixiki problemləri və şər niyyətləri olan şəxsin həmin paralel dünyada nəhəng sarayı var. Həmin sarayda isə, onun xəstə arzularının təəcəssümü edən Xəzinə gizlədilib. Möhkəm qorunan Xəzinəni oğurlayıb qaçırmaq mümkün olsa, həmin şəxsi



doğru yola qaytarmaq olar və o, əməllərinə görə peşman olub hər şeyi real dünyada etiraf edəcək. Lakin çox diqqətli olmaq lazımdır, çünki kiçik bir səhv həmin şəxsin psixikasına təsir edərək hətta ölümə yol açə bilər.

Qəhrəmanımıza onun bacarıqlarına oxşaq bacarıqları, lakin hər birinin öz şəxsi motivasiyası olan həmfikirilər kömək edir. Fəsadlarla dolu müasir cəmiyyətə qarşı etiraz edən yeniyetmələr «Fantom Oğurlar» dəstəsi yaradıb paralel dünyada oğurluq edərək insanları dəyişməyə çalışırlar. Gənclər plan qurub niyyətləri yaxşı olsa da, əsl oğru kimi hərəkət edirlər. Persona 5 süjetində Fantomların sərgüzəştləri ilə yanaşı detektiv elementlər, eləcə də müəllimlərin ciddi siyasi və məişət mövzularında fikirləri yer alır. Rəvayəti izləmək maraqlıdır. Üstəlik, o, əsaslı şəkildə təqdim olunur:





bütün sjuet kampaniyasını keçmək üçün haradasa 90 saat tələb olunur.



Gizlicə hərəkət etmək şərtidir. Odur ki, JRPG üçün nə qədər qəribə səslənsə də, Persona 5 oyununda yerlərin kəşfiyyatı stels üslubunda qurulub. Qəhrəmanlar gizlənmək üçün divarlara sıxılır, dırmaşır, zərbəni birinci endirmək üçün qəflətən hücum edirlər. Amma ehtiyatsız oğrular aşkar edilsələr, ya da ki, döyüş meydanını qaçaraq tərk etsələr, düşmənin gücü artacaq. Atlas döyüş üslubunu dəyişdirmədən klassik döyüş tətbiq edir. Qalib gəlmək üçün düşmənin zəif nöqtələrini aşkar etmək lazımdır. Düşmənlər, xüsusilə güclü bosslar tərəddüd etmədən qəhrəmanların zəif nöqtələrini tapıb zərbələr endirir, odur ki, diqqətli olmaq lazımdır. Baş qəhrəmanın ölümü məğlubiyət deməkdir. Tərtibatçılar həm də ruhlarla ünsiyyət qurmaq imkanını da nəzərdə tutublar. Ruhlardan pul, ya da nə isə başqa bir şey, ya da onların dəstəyə qoşulmaqlarını istəmək olar.

Vaxtın çoxunu real həyatda keçirəcəksiniz. Burada siz sosial vərdişlərinizi inkişaf etdirəcək, insanlarla ünsiyyət quracaq, məktəbə, kinoya gedəcək, axşamları əlavə iş görərək pul

qazanacaqsınız. Başqa sözlə, normal həyat sürməyə çalışacaqsınız. Oyunun qəhrəmanları elə yaxşı yaradılıblar ki, onlardan hər birini daha yaxından tanımaq istəyəcəksiniz. Sjuetin virtual müddəti bir ildir, odur ki, nə vaxt nə ilə məşğul olacağınıza dair qərarlarınızı düşünərək verin.

Müəyyən müddət ərzində Atlas studiyasının gələcəyi aydın deyildi, lakin son iki ildir ki, Yaponiyalı şirkət özünə gələ bilib. Əvvəlcə Tokyo Mirage Sessions, Shin Megami Tensei IV: Apocalypse kimi oyunlar, indi də Persona oyunu öz davamına qovuşdu. Öz gözəl sjueti, mükəmməl personajları və maraqlı mexanikası ilə Persona 5 sizi real həyatdan bir neçə aylıq qopara bilər. Oyunun zahiri görünüşü də gözəl alınıb. Odur ki, Persona 5 JRPG həvəskarlarının yəqin ki, xoşuna gələcək, axı oyunun həm də ciddi sosial gündəmi var.



Buraxılış tarixi: 4 aprel 2017

İstehsalçı: Atlus

Nəşriyyatçı: Deep Silver

Rəsmi veb-sayt:

<http://atlus.com/persona5>

Oyunun janrı: JRPG

Platforma: PS3, PS4

Kooperativ rejim: Var

Yaş məhdudiyəti: 16+



Prey: Фантастика для избранных

Prey, над которой трудилась талантливая студия Arkane и в которую вложила деньги Bethesda, ждали многие. Игра должна была стать потрясающей научно-фантастической историей и могла бы повторить успех BioShock... Но, к сожалению, у разработчиков что-то пошло не так. Prey не предназначена для широкой аудитории, как это планировалось изначально. Но это по-настоящему авторская работа, которая придется по вкусу далеко не всем. Единственное, что понравится абсолютно всем, - это музыка. Лучшие композиции из саундтрека Мика Гордона заслуживают места в плейлисте любого ценителя электронной музыки. Звук в игре практически безупречен.



Музыка отлично подобрана к локациям и игровым ситуациям, а несколько ярких треков еще более подчеркивают и дополняют восприятие важных сюжетных моментов. Фоновые темы модулируют атмосферу и настроение для каждой локации, но при этом не воспринимается как музыка.

Станция «Талос-1» визуально напоминает «Восторг» из BioShock. Деревянные панели и позолота соседствуют с утилитарной металлической обшивкой научных и производственных секторов. Но сами уровни в Prey дают значительно больше пространства. Станция поделена на несколько секторов, между которыми можно свободно перемещаться. Все локации многоуровневые и насыщенные. Каждая имеет свое назначение и отличается от остальных по дизайну и организации. У лаборатории психотроники, например, структура с массой коридоров, у главного холла - четыре этажа с десятком комнат, а дендрарий под куполом на верхнем этаже представляет собой огромный парк с густой растительностью и скалами, среди которых размещены гравитационные лифты к более мелким локациям вроде мостика и жилого отсека. Но при этом уровни умело направляют игрока. Заблудиться здесь очень трудно даже без карты. Способности к взлому замков, подъему тяжестей или превращению в мелкие предметы могут значительно облегчить вам жизнь, но чаще всего в недоступные места можно попасть, просто поискав альтернативную точку входа или порыскав по окрестностям в поисках пароля. Игру можно пройти вообще без нейромодов. Особенно это касается нейромодов тифонов, которые наделяют Моргана сверхъестественными силами. Использовать их или нет - вопрос открытый, но это одно из решений, которое влияет на концовку.



История Prey - это повесть или даже роман, написанный в золотой век научной фантастики. Сценарист определенно вдохновлялся работами Лема и Азимова. Главным герой-ученый, непостижимо чуждые пришельцы, будущее с ноткой ретро, философские рассуждения о природе человечности и жестокие эксперименты всеильной корпорации - что еще нужно любителям ретро-фантастики?

И именно поэтому у Prey нет масштаба, ярких спецэффектов и стремительного экшена. Это история с акцентом на личные размышления игрока и принятие



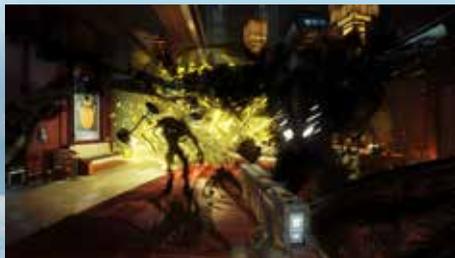
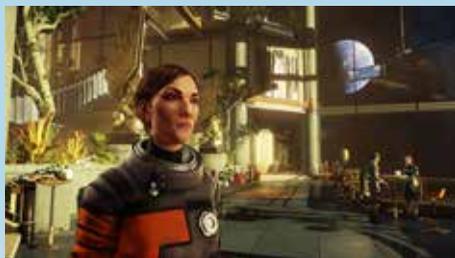
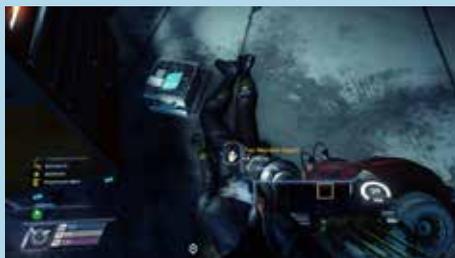
собственных решений, среди которых нет однозначно правильных. Просто один потерявшийся во времени ученый пытается выжить на захваченной внеземными паразитами космической станции и понять, что делать с этой ситуацией. Сюжет развивается неспешно, без резких поворотов и избыточного драматизма, а нетерпеливому игроку очень быстро становится скучно. Prey дает игроку средства к выживанию, но найти и добраться до них он должен сам.

В игре нет темных коридоров или непобедимых противников, игрока не донимают демонстративно отталкивающими и шокирующими сценами жестокости. Но при этом Prey стабильно держит в напряжении и не дает расслабиться. Боевая механика очень похожа на Dishonored, но сбалансирована не-



сколько иначе. Здесь неважно, какой стиль прохождения вы выберете. Можно расстреливать врагов из дробовика в лоб или испепелять «магией», можно аккуратно обходить и тихо устранять их из засады или просто пробегать мимо и не оглядываться - для всего найдутся подходящие способности, оружие и элементы окружения.

Что можно сказать в итоге? Prey получилась нишевой игрой, при том что на нее возлагались очень большие надежды. Но умный, изобретательный «симулятор погружения», в котором игрок сам становится главным героем, и выбирает тот путь, который считает правильным. Игра запоминает ваши решения и напоминает вам о них в финале, но только никто не скажет вам заранее, что именно может повлиять на концовку. Поэтому и нельзя рекомендовать Prey каждому. Игра развивается очень медленно и требует от игрока эмоций вместо того, чтобы развлекать его отстрелом монстров и яркими картинками.



Дата выхода игры:
5 мая 2017

Разработчик: Arkane Studios
Издатель: Bethesda Softworks

Официальный сайт игры:
<https://prey.bethesda.net/>

Жанр игры: Action

Платформы: PS4, Xbox One, PC
Возрастные ограничения: 16+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7 / 8.1 / 10 (64 bit);
- Процессор: Intel i7-2600K / AMD FX-8350;
- Оперативная память: 16 Gb;
- 55 Gb свободного места на жестком диске;
- Видеокарта: GTX 970 4 Gb / AMD R9 290 4 Gb;
- DirectX 11.



Bakutel



5-8 ДЕКАБРЯ 2017

БАКУ ЭКСПО ЦЕНТР

23-я Азербайджанская Международная
ВЫСТАВКА И КОНФЕРЕНЦИЯ
«ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ И
ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

www.bakutel.az

Поддержка



МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА,
СВЯЗИ И ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ
АЗЕРБАЙДЖАНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

Организатор



Тел. : +994 12 4474774
Факс : +994 12 4478558
E-mail : telecoms@ceo.az

#BakuTel

 www.facebook.com/BakuTel

Convergence and Simplicity



HUAWEI FusionServer E9000 Converged Architecture Blade Server

- Traditional Server Challenge
- Supporting IT evolution with converged technology
- High Standards



24, Bakikhanov street , "Bridge Plaza"
AZ1065 Baku, Azerbaijan
Tel.: (+99412) 51029 49 / 59
Fax: (+99412) 498 64 56
E-mail: office@eurodesign.az
Web: www.eurodesign.az

