

INFOCITY

Технология распознавания
лиц - за и против

32-35 ←

Каким может быть
игровой компьютер,
если его сборкой занимаются
известные производители?

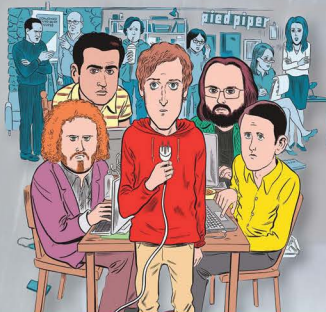
44-49 ←

Телевизоры с разрешением 4K,
которые не разорят
ваш бюджет

44-49 ←

Сериалы для гиков
и не только

→ 68-71



RESIDENT EVIL 2

→ 72-79

«Мы надеемся, что с помощью Hikvision
Азербайджан останется островом
стабильности и безопасности»

Интервью Infocity с региональным директором
Hikvision господином Лео Таном



14-17



ISSN 2218-7782



9 772218 778002 02

3-6
ДЕКАБРЯ
2019

БАКУ ЭКСПО ЦЕНТР

25-я Юбилейная

Азербайджанская Международная

ВЫСТАВКА И КОНФЕРЕНЦИЯ

«ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ,

ИННОВАЦИИ И

ВЫСОКИЕ

ТЕХНОЛОГИИ»

25
ЛЕТ

bakutel

Поддержка



МИНИСТЕРСТВО ТРАНСПОРТА,
СВЯЗИ И ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ
АЗЕРБАЙДЖАНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

Организатор

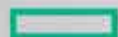


Тел. : +99412 4474774
Моб. : +99455 2241000
E-mail : telecoms@ceo.az

www.bakutel.az

#bakutel

 **bakutel**



Hewlett Packard
Enterprise

 **BESTCOMP GROUP**

Hewlett Packard
Enterprise
**Platinum
Partner**

Чтобы удовлетворить ваши проблемы
и помочь вам развиваться в современном
быстроизменяющемся технологическом ландшафте,
BestComp Group и HPE предоставляют передовые
инновационные решения с гибридными IT-решениями
нового поколения

Получить больше информации
можно на сайте www.bestcomp.net
или по телефону +99412 541 47 47



Contents

→ На какую технологию сделать ставку в 2019 году? **4**

News / Azerbaijan

6-11

News / Mobile Operators

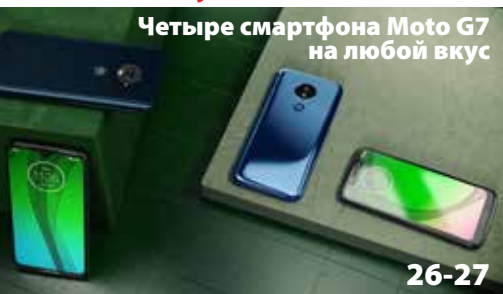
12-13

News / World

18-22, 24-25

Mobility

Четыре смартфона Moto G7 на любой вкус



26-27

Alcatel 1X и 1C
Nokia 8.1

**28
28**

Meizu Zero



29

Xiaomi Redmi Go
Samsung Galaxy M10 и M20

**29
30**

Notebooks & Tablets

Lenovo Smart Tab M10
и Smart Tab P10
Dell G5 15, G7 15 и G7 17

**36
37**

Dell Alienware Area-51m



39

HP ProBook 445 G6 и 455 G6

42

LG Gram 2-in-1



42

Security

7 важных причин, чтобы использовать NAC от Portnox



50-51

Peripherals & Gadgets

Razer Raptor



52

Philips 499P9H1
HP Omen X Emperium
Lenovo ThinkVision P44W
и Legion Y44W
Xiaomi MIJIA Laser Projector 4K
Gigabyte AORUS AD27QD

**53
55
56
57
58**

Digital Photo

Sony A64000

64

Panasonic Lumix S1R и S1



64

Nikon Coolpix B600 и A1000

65

Olympus OM-D E-M1X



67

Games

GRIS: Самая красивая игра

76-77



78-79



№2(136)/февраль 2019

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Рауф Джафаров
e-mail: rauf@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-распространителей:

ГАЯ (+99412) 565-67-13,
(+99412) 598-35-22

ГАСИД (+99412) 493-23-19,
(+99412) 493-98-14

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10

AMY (+99412) 440-46-94

A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84

АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.

Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.

Моб.: (+99470) 240-77-27

e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован
в Министерстве Юстиции
Азербайджанской Республики.

Регистрационное
удостоверение №2196
от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности
вступать в переписку, рецензировать
и возвращать не заказанные ею
рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности
за содержание рекламных материалов.
Передача материалов
и использование их в любой форме,
в том числе и в электронных СМИ,
возможны только с письменного
разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов

Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az

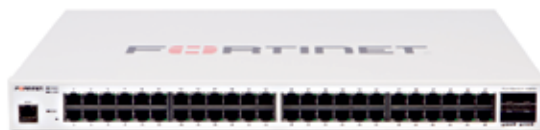
www.facebook.com/infocity.az

Пилотный Проект и Консалтинг - БЕСПЛАТНО!

Представляем Вашему вниманию новую услугу по проверке широких возможностей решений Fortinet на инфраструктуре вашего предприятия. Компания Fominov Consulting располагает набором демонстрационного оборудования и лицензий, которые могут быть представлены заказчикам для тестов сроком до одного месяца совершенно бесплатно. В рамках данной программы предлагаются бесплатные консультации по усовершенствованию систем безопасности организации и настройке оборудования Fortinet.



FortiGate
New Generation Firewall/IPS



Forti Switch
Secure Access Layer Switch



Forti AP
Wi-Fi Access Point



FortiWeb
Web Application Firewall

Заявку на участие вы можете оставить на сайте www.fominov.com/fortinet

На какую технологию сделать ставку в 2019 году?



Для искусственного интеллекта, автономных вычислений, анализа данных и блокчейна прошедший 2018 год напоминал полосу препятствий из экстремального шоу: основным претендентам на звание прорывной технологии пришлось столкнуться с множеством трудностей на своем пути. Как и участники программы, они бились изо всех сил, но ни одной из технологий не покорила вершина горы Мидрияма. 2019 год наступил, а вопрос так и остался открытым - кто станет чемпионом? Да и возможно ли в принципе выявить победителя?

Незаметное распространение ИИ: интеграция в приложения

Как прогнозирует Gartner, к 2022 году в 90% корпоративных стратегий информация будет признана критически важным активом предприятия, а аналитика - рассматриваться в качестве важнейшей компетенции. Искусственный интеллект может стать ключевой технологией для более глубокого анализа данных. Это позволит предприятиям лучше понимать рабочие процессы и повысить их оперативность, эффективность и гибкость. Согласно исследованию Ovum ICT Enterprise Insights Survey, в 2019 году 60% компаний намерены широко использовать ИИ. Основным же подходом станет интеграция ИИ в имеющиеся приложения. Это не только позволит применять хорошо знакомые, не вызывающие неприятия средства для внедрения искусственного интеллекта, но и постепенно ввести их в инфраструктуру. Так, незаметно для обычных пользователей ИИ со временем проникнет во все системы, с которыми работает бизнес. В результате традиционные бэк-офисные приложения устаревают прямо на глазах. Инновационные интерфейсы и активная автоматизация ведут к их радикальному обновлению - приложения, по сути, изобретаются заново. И это только начало.

Плюс 50% к выигрышу в продуктивности

Один из главных стимулов для внедрения ИИ - огромный потенциал для роста производительности труда. Как показал недавний международный опрос Oracle, 42% руководителей высшего звена намерены использовать технологии искусственного интеллекта для повышения эффективности своих предприятий. А с учетом постоянных улучшений когнитивных возможностей ИИ, выгоды от его внедрения будут только расти. Например, испанский футбольный клуб «Эспаньол» с помощью ИИ автоматизировал процессы платежей и расчетов, анализа данных и подготовки отчетов, которые не требуют участия человека. Это позволило повысить эффективность финансового подразделения на 20%, сократить количество ошибок на 25%, а время подготовки отчетов - на 50% и ускорить обработку платежей на 80%. Если заглянуть в будущее, к 2025 году прирост производительности, обеспечиваемый ИИ, может достичь 50% по сравнению с текущим уровнем. Это ли не трансформация?!

Автономные вычисления сдвинут горы (данных), а не только машины

Автономные вычисления проникнут во все сферы бизнеса, и 70% IT-функций будет выполняться без участия человека. Это позволит компаниям переориентировать команды с рутинных повседневных IT-задач, на выполнение которых тратятся миллиарды рабочих часов каждый год, на инновации и развитие бизнеса. Как пример, клиент Oracle медицинский холдинг QMP Health, автоматизировал свою инфраструктуру так, что она настраивается и управляется самостоятельно - останавливать работу для этого не требуется. Для компании и ее клиентов это означает более быстрый отклик и более оперативное принятие решений.

Клиентский опыт будет трансформироваться синхронно с распространением автономных вычислений: до 70% контактов с клиентами станет осуществляться чат-ботами на основе ИИ. Уже сегодня 89% людей используют голосовых помощников при общении со службой

поддержки, а 69% функций в корпоративных контакт-центрах задействуют чат-ботов для взаимодействия с клиентами.

Блокчейн вошел в доверие

Блокчейн не только превратится в надежного помощника в бизнесе, но и станет гарантом прозрачности и доверия в 2019 году. Это окажется возможным благодаря широкому осознанию той простой истины, что распределенный реестр пригоден не только для удостоверения денежных транзакций. Как и ИИ, блокчейн станет привычным инструментом повседневной деятельности, вот только это мало кто заметит, поскольку он также будет интегрирован в бизнес-приложения, и о том, как он используется, будут знать только специалисты.

Кто победит?

Так какая технология победит? Всех их ждет успех, а для некоторых из наиболее обсуждаемых технологий 2019 год определенно станет годом исполнения обещаний. Прошли времена, когда ИИ и блокчейн рассматривались как отдельные компоненты в инфраструктуре, они будут включены в приложения, благодаря чему предприятия получат реальную выгоду от их применения. А главный приз достанется клиентам, ведь именно они в результате получат более быстрое и качественное обслуживание.



Дмитрий Смирнов, региональный директор Oracle по продажам технологий и облачных сервисов (публикуется в партнерстве с Блогом Oracle <https://blogs.oracle.com/russia/>)

ROMINQDƏ İNTERNET PAKETİ

Səyahətiniz unudulmaz
olsun, internet xərcləriniz
yox

*100*1001#YES

1001.☒.→ 2525

1GB
19.90
AZN



Azercell



Aysel

FOLLOW



2525 likes

#Internet #Rominq #Azercell

В Баку прошла конференция по кибербезопасности в рамках международного роуд-шоу Palo Alto Networks

Группа компаний БАКОТЕК и американская компания-производитель Palo Alto Networks в рамках международного роуд-шоу вендора провели в Баку конференцию по кибербезопасности A More Secure Everywhere. В ходе меро-

Так, старший инженер по технической поддержке проектов группы компаний БАКОТЕК Александр Красюков раскрыл тему по инструментарию эффективного использования решений Palo Alto Networks, рассказав подробнее о том, как именно предотвращаются инциденты кибербезопасности, как происходит анализ и формируются рекомендации в каждом отдельно взятом случае. Особый интерес среди гостей конференции вызвал доклад высококлассного специалиста, инжене-



приятия участники и спикеры обсудили новейшие тенденции развития киберугроз, подходы к упрощению и повышению уровня IT-безопасности в эпоху цифровой трансформации бизнеса. «Нашей первостепенной задачей является предотвращение киберинцидента», - охарактеризовал цели компании региональный директор Palo Alto Networks Ведат Туфекчи в течение специального доклада. В свою очередь, старший системный инженер Palo Alto Networks Ибрагим Эскиоджак в своем докладе «Тренды IT-безопасности и новые типы атак» раскрыл эксклюзивные инсайты по новейшим киберугрозам от команды лучших ИБ-экспертов по расследованию киберинцидентов во всем мире Unit42. Далее инженер продолжил речь более специализированным спичем на тему «IT-инфраструктура с нулевым доверием. Сегментация и проверка нового поколения». Кроме статистики и теоретической информации, участники конференции имели возможность узнать множество практической информации от партнеров и технических специалистов.

ра по безопасности Palo Alto Networks Усмана Дуррени на тему «Защита конечных точек от Palo Alto Networks TRAPS. Успешные кейсы внедрения». Он рассказал о продукте вендора, который подразумевает комплексное изменение самой парадигмы защиты



конечных точек: от идентификации до чистого предотвращения. Значительный вклад в программу внесли партнеры-интеграторы из Азербайджана. Специалисты компаний Smart IT, R.I.S.K. и BestComp Group рассказали о своем практическом опыте сегментации сети, важности контроля доступа к ней и новейших методиках управления сетью с помощью решений Palo Alto Networks. Отметим, что на демо-зонах Palo Alto Networks и партнеров в течение всего мероприятия демонстрировались реальные кейсы внедрения и интеграции с решениями от Tenable, Ixia и Digital Guardian. Например, производилось тестирование файервола Palo Alto Networks на защищенность и устойчивость к реальным атакам с помощью решения BreakingPoint от Ixia.



«Лаборатория Касперского» обозначила ключевые киберугрозы в Азербайджане в 2018 году

По данным «Лаборатории Касперского», в 2018 году с различного рода локальными угрозами на своих устройствах столкнулись чуть более половины (50,1%) азербайджанских пользователей, а 36% подверглись атакам в интернете. Помимо этого, всего за год в Азербайджане защитными решениями «Лаборатории Касперского» было заблокировано 1079667 уникальных вредоносных ссылок. Что касается угроз для мобильных устройств, то в течение 2018 года с ними столкнулся каждый двадцатый пользователь в Азербайджане (6,4%). Также решениями «Лаборатории Касперского» были заблокированы 12298 уникальных вредоносных установочных пакетов, в том числе 1269 банковских троянцев. При этом наиболее заметным по количеству атак с видом вредоносного ПО, с которым столкнулись азербайджанцы за прошедший год, стали криптомайнеры - атакам этого вида зловердов подверглось 10,2% пользователей. «Цифровые технологии делают жизнь людей более удобной и открывают множество возможностей, но параллельно возникают и новые риски, особенно, если вопросам кибербезопасности не уделяется должное внимание. Злоумышленники, наряду с атаками на мобильные устройства, определили для себя новые цели - криптовалюты и финансовые системы на блокчейне. Именно поэтому очень важно уже сегодня задуматься о возможных последствиях киберинцидентов и способах их предотвращения», - отметил Мушви́г Мамедов, официальный представитель «Лаборатории Касперского» в Азербайджане. Данные основаны на анонимизированной статистике срабатывания решений «Лаборатории Касперского» в Азербайджане за 2018 год.

Вакселл и INNOLAND провели мероприятие для локальных разработчиков

Компания Bakcell совместно с центром инкубации и акселерации INNOLAND провели мероприятие Global Game Jam (GGJ) для местных разработчиков игр. Global Game Jam - это крупнейший в мире хакатон по созданию игр, который одновременно проводится на специальных площадках в разных точках земного

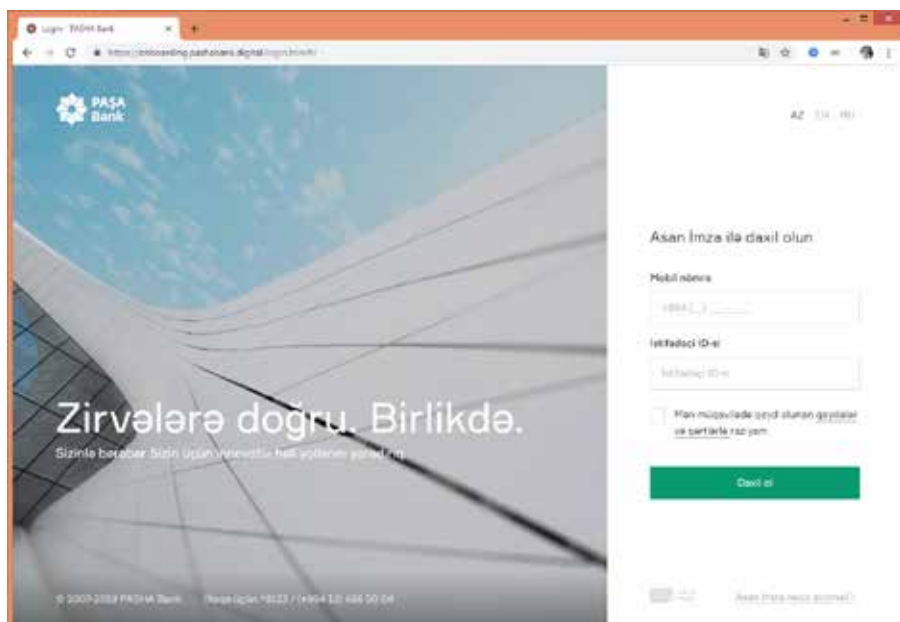


шара. Всемирный хакатон Global Game Jam, посвященный игровым технологиям, позволяет людям собраться вместе, чтобы проявить креативность, поделиться опытом и выразить себя посредством видеоигр. Люди по всему миру приглашаются опробовать новые технологии, примерить на себя новые роли в сфере разработки игр, а также испытать свои навыки, спроектировать, протестировать и создать совершенно новую игру за 48 часов. На хакатоне, проведенном в Баку, 17 участников, поделенные на 3 разные команды, создали 3 новые игры. После основной части мероприятия все участники получили подарки от компании Bakcell, являющейся главным спонсором центра ASAN INNOLAND.

AzerTelecom реализовывает программу Azerbaijan Digital Hub для превращения Азербайджана в Региональный Цифровой Центр

В настоящее время в условиях 4-й промышленной революции в мире происходят процессы дигитализации и стремительной трансформации экономики стран мира. Став энергетическим и транспортным центром региона в результате деятельности за последние 25 лет, Азербайджан также находится на пороге 4-й промышленной революции, и дигитализация экономики, формирование экономики знаний, применение инноваций имеют важное значение. В последние годы реализуется ряд важных проектов по развитию международных транспортных коридоров, проходящих через территорию Азербайджанской Республики, укреплению транзитного потенциала страны. В настоящее время компания AzerTelecom, являющаяся дочерней компанией Bakcell - первого оператора мобильной связи в Азербайджане,

начала программу Azerbaijan Digital Hub по превращению Азербайджана в Цифровой Центр региона. Основная цель программы Azerbaijan Digital Hub - развитие телекоммуникационной экосистемы Азербайджана до уровня самых современных мировых стандартов, снижение до минимума зависимости страны от зарубежных стран при покупке интернета, а в будущем превращение Азербайджана в центральную страну в сфере продаж интернета в регионе и преобразование из страны, импортирующей цифровые услуги, в производителя и экспортирующую эти услуги в соседние регионы под брендом Made in Azerbaijan. В рамках программы Azerbaijan Digital Hub, превращение Азербайджана в Цифровой Центр региона, охватывающий Кавказ, Ближний Восток, Среднюю Азию и Южную Азию, обеспечит улучшение доступа к различным цифровым услугам для населения в регионе, насчитывающем 1,8 млрд. человек (около четверти населения мира). Превращение нашей страны в центральную страну не только в Интернет-транзите, но и в продаже Интернета означает, что в мировую Интернет карту будет добавлен Баку, наряду с такими интернет-хабами, как Лондон, Франкфурт, София, Стамбул, Москва, Амстердам и Дубай. Данная программа также поможет привлечению мировых брендов (Apple, Google, Amazon, Alibaba, Facebook, Netflix и т.д.) в Цифровой Центр. Программа Azerbaijan Digital Hub имеет важные преимущества для нашей страны. Наряду с вышеперечисленными, преимуществами также являются: появление новых возможностей для развития экономики страны без привлечения государственных инвестиций, создание в регионе цифрового логистического центра и содействие программе перехода в цифровую экономику путем стимулирования инвестиций в нефтяной сектор и придания сильного импульса его развитию.



Впервые в Азербайджане PASHA Bank предоставил индивидуальным предпринимателям возможность стать клиентом и открыть счет on-line

Ведущий корпоративный банк Азербайджана PASHA Bank предоставил предпринимателям уникальную возможность стать клиентом и получить реквизиты открытого онлайн счета без посещения филиала банка. Данная услуга, позволяющая новым клиентам экономить свое время и всего за несколько минут дистанционно оформить заявку на открытие счета в различных валютах, предоставляется на азербайджанском рынке впервые и в настоящее время доступна для индивидуальных предпринимателей. Предоставленное для клиентов решение отвечает минимальным требованиям и совершенствуется на постоянной основе. Впервые в Азербайджане на основе предоставленного в электронном виде согласия клиентов их личные данные для экономии времени выгружаются из информационной системы портала «Электронное Правительство и, воспользовавшись данной услугой, они подтверждают необходимые документы с помощью электронной подписи «Asan İmza». По словам Главного исполнительного директора и Председателя правления PASHA Bank Талеха Кязимова, в рамках стратегии развития на период с 2018 по 2020 годы банк активно разрабатывает и внедряет современные технологические решения на основе изучения бизнес-потребностей клиентов и в скором времени обрадует своих клиентов также и

другими цифровыми решениями. «Основное внимание предпринимателей концентрируется на стратегическом управлении своего бизнеса, в виду чего экономия времени и возможность удаленного пользования банковскими услугами выходит на первый план. Уверен, что разработанное и внедренное PASHA Bank решение выведет отношения Банка и клиентов на новый уровень, чем будет реализован наш вклад в развитие цифровых решений в банковском секторе. Реализуемые нами в этой сфере инициативы также нацелены на поддержку исполнения «Стратегических дорожных карт национальной экономики и основных секторов экономики», - подытожил Т.Кязымов. Также в скором будущем возможность стать клиентом и открыть счет онлайн в PASHA Bank будет предоставлена также и юридическим лицам.

Ailə TV представляет новый HD TV-ресивер

Оператор кабельного телевидения Ailə TV представил новый HD TV-ресивер, отличающийся широкими функционалом и доступностью. В отличие от предыдущих моделей HD TV-ресивер новейшего стандарта DVB-C поддерживает режим 1080p, благодаря которому на данный момент доступен просмотр около 40 MPEG4/HD-каналов. Также присутствует поддержка записи на USB 2.0 и функция одновременного



резервирования нескольких программ через EPG (электронный программный гид), что делает его самым современным и востребованным ресивером. Кроме этого, потребление электроэнергии новым ресивером снизилось в 2 раза. В новом HD TV-ресивере Ailə TV установлена также система Dolby Digital, благодаря которой абоненты параллельно высокому качеству изображения также наслаждаются высококачественными звуковыми эффектами. Одной из основных особенностей нового ресивера является то, что он передается абонентам бесплатно с условием продления подписки на 6 месяцев вперед.

Ученики Республиканского лицея завоевали 5 медалей на Международной Олимпиаде

Школьники, которые показали в прошлом году высокие результаты на международных олимпиадах в области образования, успешно начали и этот год. Так, на 15-й Международной Жаутыковской Олимпиаде, проходившей в Казахстане в городе Алматы, ученики из Азербайджана добились больших успехов в области физики, математики и информатики. Ученики Республиканского лицея с уклоном физики, математики и информатики завоевали в общем 5 медалей



- 4 серебряных и 1 бронзовую. Ученики 10 класса Абуталыб Намазов и Мурад Эйнизаде, завоевали серебряные медали по информатике, ученик 11 класса Рамиль Джабиев и ученик 10 класса Мурад Агазаде - серебряную медаль по математике, а ученик 11 класса Мурад Агаев - бронзовую медаль по математике. В успехе наших школьников также сыграла свою роль компания AzerCell Telecom, которая всегда отличалась реализацией проектов в области образования и содействием социальным проектам.

Начались коммерческие продажи ресурсов второго спутника Азербайджана

Спутниковый оператор Азербайджана ОАО «Азеркосмос» приступил к коммерческой эксплуатации ресурсов второго спутника связи Azerspace-2. В настоящее время оператор ведет переговоры с потенциальными компаниями в странах, входящих в зону охвата космического аппарата. «Первичные соглашения



подписаны с несколькими операторами США, Пакистана и других стран. Прогнозируемый объем дохода на текущий год от коммерческой продажи ресурсов спутника составляет 16,5 млн. долларов. Срок эксплуатации спутника на орбите составит 20 лет», - говорится в сообщении оператора.

Trend

Президент Ильхам Алиев провел ряд встреч в Давосе с представителями IT-компаний

22 января 2019 года Президент Азербайджанской Республики Ильхам Алиев встретился в Давосе с вице-президентом и руководителем по продажам компании CISCO Джерри Эллиотт. В ходе встречи Джерри Эллиотт выразила удовлетворение сотрудничеством с различными государственными органами Азербайджана. Она выразила благодарность Президенту Ильхаму Алиеву за поддержку, оказанную проектам Cisco, и подчеркнула готовность Cisco поддержать политику, проводимую Азербайджаном в различных областях экономического развития. Президент также выразил удовлетворение сотрудничеством с компанией Cisco, отметив важность этого сотрудничества в вопросах реализации программ и планов, установленных Азербайджаном в вопросах повышения прозрачности и развития электронных услуг. Также сегодня Президент Азербайджана Ильхам Алиев провел встречи с главным исполнителем директором SAP SE Биллом



МакДермоттом и президентом компании Visa Райаном МакИнерни. Представитель SAP SE выразил стремление к тому, чтобы внести вклад в развитие цифровой экономики и в целом цифровизации как государственного, так и в частного секторов. А Райан МакИнерни отметил, что применяемые в Азербайджане налоговые льготы и другие

инициативы для развития безналичных платежей будут очень полезными, подчеркнул, что это является примером и для других стран. В заключение дня Президент Ильхам Алиев встретился с вице-президентом Microsoft, президентом корпорации в странах Европейского Союза, Ближнего Востока и Африки Мишелем Ван Дер Белем.



Отечественные проекты под брендом Made in Azerbaijan представлены на международный конкурс по информационному обществу

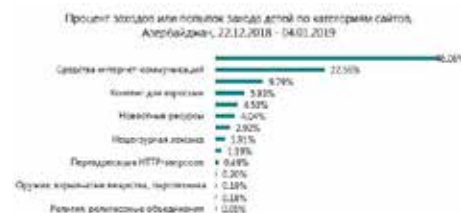
На международный конкурс «Награды Всемирного саммита по информационному обществу - 2019» Международного союза электросвязи представлен ряд азербайджанских проектов. Проекты, реализуемые Министерством транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, программы и приложения, разработанные специалистами подведомственных структур министерства, получили право на участие в конкурсе в различных номинациях. Победители будут объявлены на Форуме по исполнению решений Всемирного саммита по информационному обществу (The World Summit on the Information Society), который пройдет с 8 по 12 апреля 2019 года в Женеве (Швейцария). Отметим, что Всемирный саммит по информационному обществу с 2004 года проводится Международным союзом электросвязи - специализированной структурой ООН в сфере информационно-коммуникационных технологий. Для победы отечественных проектов под брендом Made in Azerbaijan им необходимо набрать высокие результаты в on-line голосовании. В качестве номинантов выступают следующие проекты: «От идеи к бизнесу» (I2B - Idea to Business, 1-я категория), «Система жалоб в апелляционные советы» (Appeal Board Complaint System, 1-я категория), «Открытые данные» (Open Data, 3-я категория), «Говорящая библиотека» (Speaking Library, 6-я категория), «Мобильная подпись» (Mobile Signature, 7-я категория), ARiS (7-я категория), «Централизованная система расче-

та» (Centralized Accounting System, 8-я категория). В двух категориях представлено по 2 азербайджанских проекта: в первой категории - «От идеи к бизнесу» и «Система жалоб в апелляционные советы», в седьмой - ARiS и «Мобильная подпись». Между тем, согласно правилам, в каждой категории можно проголосовать только за 1 проект. Также в голосовании принимают участие проекты, являющиеся резидентами Парка высоких технологий Министерства транспорта, связи и высоких технологий: iQrex (8-я категория) и «Платформа здорового образа жизни» (Healthy Living Support Platform, 10-я категория). Приняв участие в голосовании, можно внести вклад в победу наших проектов.

Что искали дети в интернете в новогодние праздники - статистика по Азербайджану

Как выяснила «Лаборатория Касперского», на прошедших новогодних каникулах дети в Азербайджане активно проводили время в интернете, слушая музыку и смотря фильмы и видеоролики. Согласно анонимизированной статистике компании, в Азербайджане на сайты с мультимедийным контентом в конце декабря - начале января пришлось 46% от всей интернет-активности детей. Абсолютным лидером их поисковых запросов остается YouTube. Из стриминговых сервисов у юных пользователей больше всего были востребованы Spotify и Netflix. В то же время неизменно высоким остается интерес подрастающего поколения к средствам интернет-коммуникаций. По данным «Лаборатории Касперского», в Азербайджане доля социальных сетей и мессенджеров среди общей сетевой активности детей составила 23%. Самой популярной соцсетью у юных пользователей традиционно остается Facebook. Помимо мультимедийных развлечений и общения в сети, дети

также много времени уделяли компьютерным играм. Специалисты «Лаборатории Касперского» подсчитали, что в Азербайджане доля этой категории в детской сетевой активности в новогодние каникулы составила почти 10%. С несколько меньшим, но все же заметным интересом дети занимались on-line шопингом - на категорию сайтов электронной коммерции пришлось чуть менее 5% их сетевой активности. Кроме этого, в период зимних каникул на сайты с неприемлемым контентом, в частности с порнографией, было зафиксировано около 6% попыток захода со стороны детей. Для сравнения: на новостные ресурсы в зимние каникулы пришлось около 4% интернет-активности юных пользователей в Азербайджане. «Современные дети чувствуют себя



в интернете естественно и свободно - для них это такая же привычная реальность, как и физический мир. Поэтому неудивительно, что там они проводят много времени и предпочитают делать привычные вещи - общаться, слушать музыку, совершать покупки, - поясняет Анна Ларкина, эксперт по контентному анализу «Лаборатории Касперского». - В связи с этим родителям и другим взрослым, например, учителям, стоит уделять особое внимание защите детей от всевозможных интернет-опасностей. Причем одной лишь установкой



защитного решения эту проблему не решить. Да, технологии уберегут ребенка от очень многих киберугроз. Но также важно обучать детей навыкам безопасного поведения в сети, помогать им распознавать опасности и уметь их избегать. И понимание того, что именно дети ищут в интернете и с каким контентом сталкиваются, очень поможет в этом деле.

Для ИКТ-компаний и стартапов была организована сессия по изменениям в Налоговом кодексе

14 февраля по инициативе Государственного фонда развития информационных технологий, при поддержке Министерства транспорта, связи и высоких технологий, а также Министерства по налогам Азербайджанской Республики для ИКТ-компаний и стартапов состоялась информационная сессия по изменениям в Налоговый кодекс. Целью мероприятия стало информирование ИКТ-компаний и стартапов об изменениях в Налоговом кодексе, проведение обсуждений по новым налоговым льго-



там для субъектов малого и среднего предпринимательства и другим вопросам, представляющим интерес для предпринимателей, действующих в сфере ИКТ. На мероприятии был подробно проанализирован указ президента Азербайджанской Республики от 20 декабря 2018 года о применении Закона Азербайджанской Республики от 30 ноября 2018 года № 1356-VQD «О внесении изменения в Налоговый кодекс Азербайджанской Республики».

Microsoft и Gilan Holding подписали Enterprise Agreement

Корпорация Microsoft в рамках своей поддержки стратегии правительства Азербайджана по повышению кибербезопасности подписала с Gilan Holding новое корпоративное соглашение (Enterprise Agreement - EA), тем самым став стратегическим партнером холдинга в области цифровой трансформации. Gilan Holding является крупнейшим азербайджанским частным холдингом,



который использует все новейшие технологии Microsoft на международном уровне, что позволяет ему добиться успеха в области искусственного интеллекта и оптимизации скорости управления. Основной целью EA является поддержка государственной политики Азербайджана по внедрению информационных технологий, а также ликвидация пиратского программного обеспечения (ПО), получение помощи от технологического гиганта в ходе сложного процесса внедрения информационных технологий нового поколения в бизнес. «Мы рады начать партнерство с одной из крупнейших частных структур страны - Gilan Holding. Наше обязательство облегчит управление разнообразным бизнес-портфелем, одновременно предоставляя услуги искусственного интеллекта для управления с помощью Azure и повышая международную конкурентоспособность посредством цифровой трансформации. Партнерство отражает общее видение, которое направлено на повышение уровня доверия к информационным технологиям, что постепенно приводит к повышению производительности и эффективному управлению», - сказал Сархан Гашимов, генеральный директор компании Microsoft Azerbaijan. Gilan Holding, являясь одним из ключевых игроков в экономике Азербайджана, также считает информационные технологии одним из приоритетов в процессе цифровой трансформации. «Подписание данного документа с Microsoft позволит Gilan Holding достичь новых высот в процессе перехода на новый уровень технологического развития», - отметил директор по информационным технологиям Gilan Holding Низами Мансиров. Ратификация документа с Microsoft является первым глобальным шагом на пути к цифровой трансформации Gilan Holding.

41% пользователей Азербайджана, использующих для работы ПК, не защищает его паролем

По данным опроса «Лаборатории Касперского», 41% азербайджанцев, которые используют для работы персональный компьютер, не защищают его паролем. А 47% из тех, кто все же использует пароль, признались, что не меняют его. Что касается создания паролей, то каждый второй (47%) респондент придумывает полностью новую комбинацию. К вопросу хранения паролей корпоративные пользователи в Азербайджане относятся по-разному: 57% ответили, что предпочитают запоминать пароли, 10% записывают их на бумаге, а еще 7 создают файл на компьютере, где хранят пароли и всего лишь 1% использует специальные программы, которые не только надежно хранят их пароли, но и помогают их создавать. «Часто о паролях говорят, как о важном аспекте личной кибербезопасности пользователя, однако это еще и важная составляющая безопасности любой организации. По данным нашего опроса, 15% пользователей в Азербайджане признались, что передавали данные от своей корпоративной учетной записи - логин и пароль - другому сотруднику не из технической поддержки. При этом большинство из тех, кто передавал данные своей корпоративной учетной записи, впоследствии не меняли пароль. Это говорит о том, что одной из задач, стоящих перед руководителями современных организаций, должно стать обучение сотрудников основам кибербезопасности», - подчеркнул Мушвиг Мамедов, представитель «Лаборатории Касперского» в Азербайджане.

Nar поддержал интеллектуальную игру Fibonacci

Оператор Nar продолжает поддерживать проведение интеллектуальных игр. В этот раз мобильный оператор поддержал Гала-вечер четвертого сезона игр Fibonacci Games, специализирующихся на интеллектуальных соревнованиях. Стоит отметить, что в игре приняли участие 16 сильнейших команд четвертого сезона. Вопросы, подготовленные профессионалами, были связаны с различными сферами. Команды-победители получили ценные призы от Nar. Отметим, что в рамках проекта Fibonacci Games было проведено более 150 регулярных и корпоративных игр, а также различные командные и корпоративные меро-



сети приоритетного оператора, так как пакет действителен в стране во всех сетях. Компания ведет активную работу по расширению списка стран, в которых не будет надобности в ручном выборе оператора. Абонентам Azercell для пользования интернет услугами в



приятия. Основными участниками игр Fibonacci являются лица, которые работают в таких сферах, как банковское дело, страхование, тяжелая и легкая промышленность, коммерческие и государственные структуры.

Новые предложения Azercell в сфере роуминг-услуг

В июле прошлого года компания Azercell Telecom, во избежание непредвиденных затрат абонентов на мобильный интернет за рубежом, запустила мобильный интернет пакет для использования в роуминге. Теперь в таких популярных направлениях, как Турция, Грузия, США, Катар, Беларусь, Финляндия, Узбекистан и Новая Зеландия, абоненты Azercell могут пользоваться мобильным интернет пакетом без необходимости выбора

роуминге представлены два пакета: 1 Gb интернет-трафика за 19,90 маната либо 400 Mb за 9,90 маната. Эти пакеты действительны в сети более чем 70 операторов, функционирующих в 50 странах мира, число которых постоянно увеличивается. Дополнительную информацию можно получить по ссылке www.azercell.com/en/personal/roaming/internetroaming/.

WhatsApp стал бесплатным для абонентов Nar

WhatsApp стал бесплатным для абонентов Nar, которые приобретают один из пакетов «Безлимитный интернет». Даже после окончания мегабайтов абонент продолжит получать бесплатный доступ в интернет и к безлимитным перепискам в WhatsApp до конца периода использования пакета.

та. Кроме того, с пакетами «XL», «2XL» и «3XL» интернет-трафик по ночам предоставляется на полной скорости и бесплатно, в то время как мегабайты пакета не используются. Отметим, что Nar предоставляет абонентам возможность выбрать один из пакетов «Безлимитный интернет» с различным объемом трафика. Кроме того, абонент может заказать новый пакет «Безлимитный интернет», даже если трафик в предыдущем пакете «Безлимитный интернет» не был использован. В этом случае мегабайты обоих пакетов суммируются, и трафик каждого пакета



будет оставаться активным в течение срока службы соответствующего пакета. После истечения срока действия активных пакетов последний заказанный пакет будет повторно активирован.

Bakcell и Premium Bank подписали меморандум о сотрудничестве

Документ о сотрудничестве был подписан генеральным директором Bakcell Николаем Беккерсом и председателем наблюдательного совета Premium Bank Эльчином Ахмедовым. Меморандум, подписанный с одним из крупнейших корпоративных клиентов Bakcell в финансовом и банковском секторах, подразумевает организацию совместной деятельности, направленной на расширение существующего партнерства между сторонами, а также реализацию совместных проектов в различных областях. В рамках церемонии подписания документа представители обеих сторон обсудили возможности создания совместных продуктов и услуг в таких областях, как телекоммуникации и банковское дело.

Лотерея Azercell с возможностью получить приз в размере 100000 манатов

Компания Azercell совместно с ООО «ABC Content» предлагает абонентам Sim-Sim принять участие в новой стимулирующей тиражной лотерее «Подарочный Баланс от Azercell». Кампания продлится до 29 декабря 2019 года. Абоненты могут стать участником лотереи, пополнив свой баланс как минимум на 1 манат разными способами (за исключением SimKredit и Paycell) и отправив пустой SMS на короткий номер 5353 (SMS бесплатный). Абоненты Sim-Sim, которые подключатся к стимулирующей тиражной лотерее в течение указанного периода, получают возможность



накопить баллы и получить призы от Azercell в размере 1000 манатов каждый день, 10000 манатов каждый месяц и суперприз в размере до 100000 манатов. Ознакомиться с условиями участия в лотерее, расписанием тиражей и получить информацию о победителях на сайте www.hedyyelibalans.az. В лотерее могут участвовать только абоненты, достигшие 18 лет.

В этом году еще 25 студентов примут участие в Программе студенческой стипендии Azercell

Компания Azercell Telecom объявила победителей Программы студенческой стипендии 2019 года, ежегодно проводимой в целях поддержки деятельности студентов. В этом году в результате поэтапного отбора 25 студентов стали стипендиатами Azercell. На встрече, организованной компанией со студентами, приняли участие президент Azercell Вахид Мурсалиев и руководитель групп «Sabah» по академическим делам Министерства образования Эльдар Годжаев. В своем выступлении Вахид Мурсалиев отметил, что политика корпоративной социальной ответственности



сти компании всегда отличалась своей последовательностью, устойчивостью и прозрачностью. Он также отметил, что реализуемые компанией ежегодные Программы студенческой стипендии и Стажировки являются инвестициями в развитие молодежи в стране. Отметим, что заявки на участие в Программе студенческой стипендии в этом году подали 1398 студентов. Наряду с получением стипендии от Azercell в размере 200 манатов до момента получения диплома о высшем образовании, победителям также будет предоставлена возможность расширить свои знания в области телекоммуникаций, получить приглашение на корпоративные мероприятия компании, принять участие в разных образовательных программах и пройти курс стажировки в компании. Отметим, что 9 стипендиатов являются студентами Бакинских учебных заведений, а 7 - региональных. Остальные 9 студентов были отобраны из числа студентов групп «Sabah».

Bakcell и Hesab.az представили услугу «Автоплатеж»

Компания Bakcell и портал Hesab.az представили услугу автоматического пополнения баланса. Благодаря новому функционалу абоненты Bakcell смогут обеспечить автоматическое пополнение баланса своего мобильного номера или номеров членов своих семей при снижении баланса до минимального порога в 2, 5, 10 или 20 манатов. Пользователи этой функции могут не беспокоиться, что окажутся без связи в самый неподходящий момент. Баланс их номера всегда будет оставаться положительным. Чтобы воспользоваться данной услугой, абонентам нужно зарегистрироваться на сайте hesab.az, внести информацию о своей банковской карте и выбрать функцию «Bakcell Top-Up» в разделе «Автоматическая оплата». Отметим, что суммы автоматического пополнения равны 3, 5, 10, 20 или 50 манатов. Пользователи новой услуги получают 300 Mb интернета в подарок. После первого автоматического платежа бесплатный интернет-трафик будет загружен на баланс номера. Его можно будет использовать в течение 3 дней. Более подробную информацию об услуге можно получить по ссылке www.bakcell.com/ru/automatic-top-up.

чекского пополнения равны 3, 5, 10, 20 или 50 манатов. Пользователи новой услуги получают 300 Mb интернета в подарок. После первого автоматического платежа бесплатный интернет-трафик будет загружен на баланс номера. Его можно будет использовать в течение 3 дней. Более подробную информацию об услуге можно получить по ссылке www.bakcell.com/ru/automatic-top-up.

Открыт 21-й магазин Azercell Exclusive

Компания Azercell Telecom продолжает расширять сеть эксклюзивных магазинов по всей стране для обеспечения своих абонентов высококачественными услугами. 24 января компания предоставила в пользование жителей города Закаталы новый магазин Azercell Exclusive, который расположен по адресу ул. Фаика Амирова, 8. Таким образом, теперь число магазинов в новой концепции «Nordic» по всей стране достигло 21. В этих магазинах абоненты могут протестировать и сравнить желаемую продукцию. Профессиональные специалисты по продажам всегда рады помочь покупателям с



выбором, подключением к услугам и в других вопросах. Также в магазине абоненты могут приобрести различные аксессуары и устройства, поддерживающие мобильные технологии, а также мобильные телефоны в кредит или за наличные средства. Отметим, что в этих магазинах можно воспользоваться всеми услугами Azercell, за исключением переоформления номера на имя другого абонента и услуги детализации счета.

Нikvision - китайская компания (по-китайски название произносится как Hǎi kāng wēi shì). Полное наименование - Hikvision Digital Technology Co., Ltd. Штаб-квартира компании расположена в Ханчжоу. Это один из крупнейших в мире поставщиков продуктов видеонаблюдения и готовых решений по видеонаблюдению.

- С момента основания компания занимается разработкой систем безопасности. 18 лет назад все начиналось с плат видеозахвата, но со временем Hikvision удалось существенно расширить спектр производимой продукции и стать глобальным поставщиком. Рынок видеонаблюдения сегодня бурно развивается, поэтому мы стараемся предоставлять полный спектр оборудования. Напри-

данных и их аналитике, например, при распознавании номеров автомобилей или лиц. Сейчас мы серьезно занимаемся информационными киосками и робототехникой. В исследовательских центрах идет плановая разработка систем видеонаблюдения для беспилотных летательных устройств, что позволит серьезно улучшить возможности картографической и термальной съемки с дронов.

«Мы надеемся, что с помощью Hikvision Азербайджан останется островом стабильности и безопасности»

нию. Основанная в 2001 году со штатом 28 человек за 18 лет компания стала безоговорочным лидером отрасли. Сегодня Hikvision обеспечивает работой более 27000 сотрудников, включая научно-исследовательский штат в более чем 10000 человек. В Азербайджане Hikvision ведет ряд масштабных проектов, сотрудничая как с коммерческим сектором, так и с государством. О позиционировании компании, о ее успехах и планах развития на азербайджанском рынке мы поговорили с региональным директором Hikvision господином Лео Таном.

- Ваша компания специализируется только на камерах наблюдения или это лишь одно из направлений деятельности Hikvision?

мер, одних только камер в портфолио компании более 300 видов. Их цена находится в пределах от 10 до нескольких десятков тысяч долларов. Это могут быть бюджетные офисные камеры и те, которые «видят» на 10-15 км. Кроме них, мы производим системы домофонии и контроля доступа, охранные сигнализации, коммутаторы, декодеры, мониторы, большой ассортимент видеостен, системы хранения данных и даже собственные сервера. И это довольно профессиональное оборудование, так как нам нужно задумываться о его постоянном масштабировании в рамках таких проектов, как «Безопасный город», об обработке огромных массивов

- И весь этот спектр продукции представлен на азербайджанском рынке?

- Если будет соответствующий проект, то мы предоставим любое оборудование из нашего списка, вплоть до каких-то эксклюзивных продуктов, которые изготавливаются Hikvision по индивидуальным заказам. Обычно это осуществляется в рамках государственных проектов, когда требуется реализовать нестандартные функции. И мы всегда стараемся удовлетворить заказчика.

- За какие страны вы отвечаете и насколько серьезно относитесь к развитию партнерской сети? Как обеспечиваете сервис и поддержку своих продуктов?

- В данный момент я отвечаю за Узбекистан, Закавказье и Молдову. Также курирую страны Средней Азии. В странах СНГ есть представительства в России, Казахстане и Узбекистане. В России, например,





в офисах компании, которые, кроме Москвы, представлены еще в ряде крупных городов, работает более 120 человек. В Казахстане офисы Hikvision представлены в Астане и Алматы. Сейчас мы готовимся к открытию офиса и в Баку. Кроме этого, у нас конечно же есть дистрибьюторы и партнеры в лице интеграторов, которые работают с нашим оборудованием, держат в своем штате соответствующий сертифицированный персонал. Это подготовленные специалисты, которые могут предоставить сервисные услуги в вопросах консультации и разработке проектов. В каких-то случаях поддержка им оказывается непосредственно со стороны Hikvision, нашими локальными сотрудниками или китайскими коллегами, благодаря чему уровень сервиса может оказаться еще выше. Если говорить о сертифицированном сервисном центре, то на данный момент у нас в Азербайджане его нет, но эту функцию выполняет компания-дистрибьютор ABV. Это единственный дистрибьютор в Азербайджане, который работает непосредственно с дилерской сетью. Кроме него есть компании-интеграторы, с которыми мы сотрудничаем по ряду проектов, например, Eurodesign, R.I.S.K., PMD Group, Avandsis и другие.

- Насколько должен быть большим проект, чтобы подключился непосредственно интегратор?

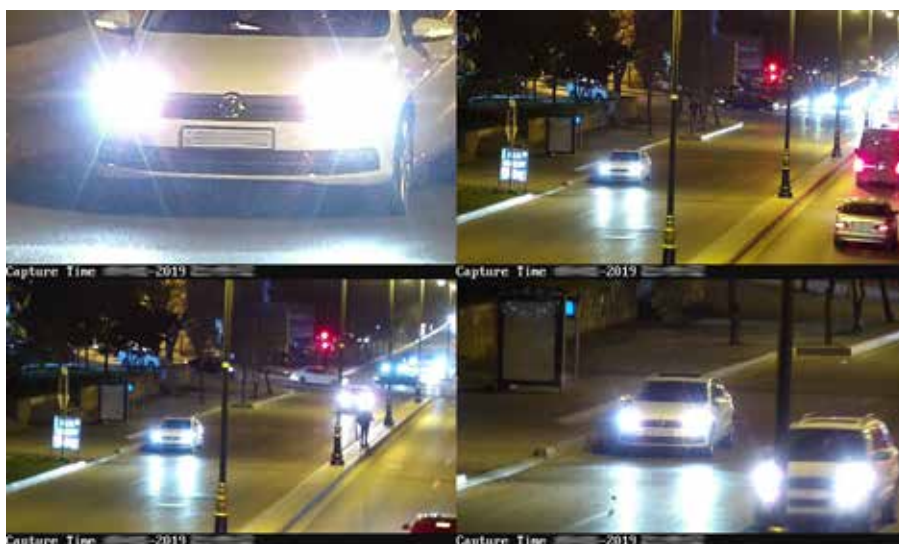
- Это может быть интересный проект, который в дальнейшем будет масштабироваться, или государственный проект. Например, если взять проект в Asan Xidmət, то он не столь большой в плане одного филиала, но если его рассматривать в масштабе страны, то вырисовываются совсем другие перспективы. Кроме того, в Asan Xidmət используются наши новые технологии, включая распознавание лиц, поэтому его просто невозможно считать неинтересным. Приведу еще один пример, когда азербайджанский интегратор принял участие в проекте по строительству завода в Измире. Видеонаблюдение там занимало небольшую часть, но этот заказ был очень перспективен в плане поднятия имиджа компании в Турции. Если интегратор считает какой-либо проект нужным и принимает в нем участие, то мы подключаемся к совместной работе, не обращая внимания крупный он или небольшой.

- Самый успешный проект Hikvision в Азербайджане?

- Я считаю, что это участие в проекте создания полностью автоматизированной интеллектуальной системы управления для контроля за нелегальной парковкой. Проект был реализован для Бакинского транспортного агентства (BNA). Была проделана очень большая и интересная работа, которая в итоге затронула каждого жителя Баку. Само решение, платформа и оборудование были от Hikvision. И проект еще не завершен, потому что он будет масштабироваться, будут закрываться «слепые» зоны, в итоге охватив всю столицу. Сейчас продолжается установка камер видеонаблюдения, что необходимо для доказательства нарушений.

- Кажется, надо сначала решить проблему с законными парковками, которых так мало в Баку... Кстати, а как обстоят дела с парковками в Китае?

- В Китае, где население превышает 1 млрд. 350 млн. человек, тоже существует подобная система. Но она действует в рамках продуманной городской инфраструктуры, которая беспрерывно совершенствуется. Кроме того, в крупных городах, таких, скажем,



как Пекин, Шанхай и Ханчжоу, где расположен головной офис Hikvision, действуют определенные запреты на передвижение на транспортных средствах. Автомобили с определенными номерами могут передвигаться по четным числам, а какие-то - по нечетным. Также приобретение машины возможно только в рамках проводимой государством лотереи.

- Вы ведете в Азербайджане какие-то проекты в рамках концепции «Безопасный город»?

- Конечно! Ту же систему контроля за нелегальной парковкой можно рассматривать как элемент «Безопасного города». Не только в Баку мы активно участвуем в таких проектах, но и в регионах страны. Концепция выстраивается из массы подсистем, куда входит видеонаблюдение в государственных учреждениях, в жилых комплексах, в школах, институтах, больницах и т.д. В дальнейшем это все будет объединено в единую платформу, которая в Баку уже разрабатывается. В регионах пока идет наращивание объемов камер видеонаблюдения, так

что этот процесс немного запаздывает. Но, например, в Нахчыванском международном аэропорту мы запустили систему распознавания лиц, что также является одним из элементов «Безопасного города». С развитием технологий, повсеместной цифровизацией и урбанизацией в столицы переезжает население из других городов и регионов. Такая ситуация не является исключением и для Азербайджана. Видеонаблюдение же помогает решить множество вопросов с безопасностью, поэтому мы надеемся, что с помощью Hikvision Азербайджан останется островом стабильности и безопасности.

- Кстати, тема автоматизации пограничных и таможенных служб в аэропортах очень часто мелькает в последнее время в СМИ. Можно предположить, что через несколько лет эти службы просто станут ненужными?

- В каком-то смысле, да. Сейчас масса новейших технологий уже используется в Китае. Если говорить о границе, то в аэропорту Пекина мы создали

систему, позволившую повысить пассажиропоток на 63% за счет использования биометрических паспортов, специальных турникетов и алгоритмов распознавания лиц. Сегодня специальные алгоритмы позволяют определять и эмоциональное состояние человека, что повышает уровень безопасности в том же аэропорту или в местах большого скопления людей. Актуальными становятся вопросы развития искусственного интеллекта, который поможет не просто осуществлять видеонаблюдение, но и предотвращать события. Например, по настроению понять, как в дальнейшем человек себя поведет и где, на основе статистических данных, может произойти определенное событие. И наша компания принимает активное участие в этих разработках. Надеемся, что через определенное время подобные решения появятся и в Азербайджане.

- Вы можете оценить процент установленных в Азербайджане камер Hikvision? Есть ли у вас серьезные конкуренты на этом рынке?

- Конкретными цифрами по Азербайджану не располагаю, но я знаком с таможенными данными по отгрузке из Китая. Более 60% продукции для рынка видеонаблюдения из Китая поставляет компания Hikvision. Но конкуренты есть всегда, даже учитывая тот факт, что западные производители практически не развивают собственные системы видеонаблюдения. И конкуренты есть во всех трех сегментах, на которые можно разделить рынок. Это бюджетный сегмент, к которому относятся канальные продажи бюджетных камер и текущие проекты, средний сегмент, куда входят большие сети супермаркетов, торговые центры, банки и т.п., а также крупные заказчики - государственные и отраслевые. Но если рассматривать возможности Hikvision во всех трех сегментах вместе, то на данный момент мы не видим компанию, которая могла бы выступить конкурентом.

- А на какой сектор приходится больше продаж?

- Если взять азербайджанский рынок, то для частного сектора мы продаем больше, хотя государство заказывает продукцию Hikvision тоже в довольно больших объемах. Дело в том, что частный сектор совершает покупки постоянно, а наша дилерская сеть хорошо развита. Ежедневно кому-то нужно две или три камеры и не возникает вопроса где и что купить.



- Есть ли на рынке подделки продуктов Hikvision?

- Подделывают в основном камеры из бюджетного сегмента, потому что это постоянные продажи. Но отличить можно, обратив пристальное внимание на качество исполнения. Поэтому я рекомендую покупать продукты Hikvision у наших официальных дилеров или у сертифицированных дистрибьюторов.

- Вы упомянули про исследовательские центры Hikvision. Какую сумму вы тратите непосредственно на R&D?

- Более 8% дохода компании.

- Сотрудничаете ли вы с вузами в Азербайджане в вопросах поддержки образовательных программ?

- На азербайджанском рынке мы сейчас прорабатываем вопросы подобного сотрудничества, и я надеюсь, что в дальнейшем перейдем в активную фазу. Могу привести в пример Узбекистан, где на нас выходили очень многие университеты и колледжи с просьбами предоставить стенды с

оборудованием. Если в Азербайджане есть заинтересованные вузы, то мы с удовольствием проработаем подобные вопросы.

- Программное обеспечение для собственных систем вы пишете сами?

- Hikvision входит в ТОП-10 компаний, занимающихся разработкой программного обеспечения в Китае. Это вполне четкий ответ на ваш вопрос (улыбается). Даже если говорить только о платформах для видеонаблюдения, то у нас их тоже несколько видов: бесплатные, для клиентов среднего звена и для больших проектов. В основном все современное программное обеспечение связано с аналитикой Big Data, но есть программы для управления обычными камерами или видеорегистраторами. Что-то разрабатывается для конечных заказчиков, что-то продается в готовом виде, например, банкам и даже конкурентам. Так как Hikvision - это международная компания, то мы сотрудничаем со многими компаниями в вопросах написания программного кода. Например, алгоритмы по распознаванию автомобильных номеров мы разработали совместно с украинской компанией FF.

Есть партнеры в Лондоне, в Монреале и даже в Кремниевой Долине, а также есть собственные исследовательские центры, которые занимаются разработкой программного обеспечения. Кроме того, в этих вопросах мы совместно работаем с другими известными компаниями, например, с Intel и NVIDIA, с которыми нас связывают вопросы сотрудничества и по аппаратному обеспечению.

- Какие еще тренды отрасли видеонаблюдения вы можете отметить, кроме внедрения искусственного интеллекта?

- Если говорить о текущем периоде, то очень активно внедряется технология Deep Learning (Глубокое обучение - совокупность методов машинного обучения, основанных на обучении представлениям - прим. ред.). И у нас есть продукты в этой сфере - камеры AcuSense, которые отфильтровывают ложные срабатывания. В более чем 80% событий, которые происходят и фиксируются камерами, принимают участие люди или машины. А в ряде ситуаций необходимо четко фильтровать ложные срабатывания. Например, в музеях требуется ограничить от посещения людьми какую-то зону перед экспозицией. При проходе в эту зону человека сработает сигнализация. Но иногда эту зону может пересечь какой-то посторонний предмет, вроде листа или птицы. И технологии AcuSense, которые представлены в бюджетных камерах, отфильтруют эти ложные срабатывания, дав знать об этом только в случае нарушения границы человеком.

Роберт Суон назначен генеральным директором Intel

31 января компания Intel объявила о назначении новым генеральным директором компании 58-летнего Роберта Суона, который временно исполнял эти обязанности с июня 2018 года, когда Брайан Кржанич был отправлен в отставку. «За эти



месяцы я стал еще лучше понимать возможности Intel и препятствия на ее пути, наших сотрудников и наших клиентов, - приводятся в пресс-релизе слова Роберта Суона. - Я сфокусировался на управлении компанией и работе с нашими клиентами. А когда совет директоров утвердил меня в роли постоянного генерального директора, я ухватился за возможность возглавить эту особенную компанию». До того, как Суон стал временной главой после ухода Кржанича, он был финансовым директором Intel с октября 2016 года. Вице-президент по финансам и директор по корпоративному планированию и отчетности Intel Тодд Андервуд возьмет на себя обязанности финансового директора, пока компания проводит поиск подходящей кандидатуры на эту должность как внутри компании, так и вне ее. Роберт Суон также был избран в совет директоров Intel. Он стал седьмым гендиректором Intel за 50 лет. В число потенциальных кандидатов на пост главы рассматривались Санджай Джа (бывший руководитель Globalfoundries и Motorola), Ананд Чандрасекер (бывший вице-президент в Qualcomm и Intel) и Рене Джеймс (директор Ampere Computing и бывший президент Intel).

Каждые 4 дня в Китае появляется стартап стоимостью от 1 млрд. долларов

В конце января 2019 года гонконгская исследовательская компания Hurun Report опубликовала доклад, в котором сообщила о том, что почти каждые 4 дня в Китае появляется так называемый «единорог» - стартап с

рыночной капитализацией от 1 млрд. долларов. В 2018 году такую оценку получили 97 компаний. Общее количество компаний-«единорогов» достигло 186, а их суммарная стоимость превысила 5 трлн. юаней (около 736 млрд. долларов). Самой дорогой в КНР непубличной компанией названа Ant Financial Services Group - оператор платежной системы Alipay, аффилированный с Alibaba Group. Капитализация Ant Financial Services к концу 2018 году превысила 1 трлн. юаней. Второе место среди



стартапов занял популярный новостной агрегатор Jinri Toutiao (принадлежит пекинской компании ByteDance) с оценкой в 500 млрд. юаней. Оператор крупнейшего в Китае сервиса заказа такси Didi Chuxing вошел в тройку самых дорогих стартапов с показателем в 300

млрд. юаней. Производитель электромобилей Leap Motor, основанный в 2017 году, стал самым молодым китайским «единорогом» с оценкой, превысившей 7 млрд. юаней. Большинство частных китайских компаний, стоящих от 1 млрд. долларов, занимаются развитием информационных технологий. Лидируют сегменты on-line сервисов, электронной коммерции и платежных продуктов.

Google получила рекордный штраф за нарушение нового закона о данных в Европе

21 января 2019 года французская Национальная комиссия по делам информационных технологий и правам человека (CNIL) объявила о наложении на Google штрафа в размере 50 млн. евро за нарушение европейского Общего регламента о защите персональных данных (GDPR). Речь идет о рекордном денежном взыскании после введения в мае 2018 года нового закона. В CNIL пришли к выводу, что Google недостаточно прозрачно объясняет процедуру использования персональных данных пользователей. Кроме того, согласие на получение персональных данных не является в достаточной степени информативным и однозначным.



Регулятор указывает, что пользователь обязан дать свое полное согласие на обработку персональных данных Google еще до того, как получит возможность настроить персонализацию рекламы. Таким образом, компания нарушает положения GDPR, который требует конкретного согласия в каждом случае. В надзорном органе добавили, что Google рассчитывает на согласие людей, а также обнародование штрафа оправдываются, прежде всего, серьезностью обнаруженных недостатков, которые касаются основных принципов Общего регламента о защите персональных данных - прозрачность и информированность», - заявляют в CNIL.

Amazon раздает работникам складов жилеты защиты от столкновения с роботами

Компания Amazon начала раздавать сотрудникам, работающим на складах, специальные жилеты для защиты от столкновения с роботами. Робот, приближаясь к человеку с жилетом, получает сигнал о необходимости замедлиться, чтобы не допустить опасного контакта. «В прошлом работники размечали сетку из зон, в которых они будут работать, чтобы планирующий трафик робот мог разумно прокладывать маршрут вокруг этой области», - рассказал изданию TechCrunch вице-



президент подразделения Amazon Robotics Брэд Портер. - Жилет позволяет роботам обнаруживать человека на расстоянии и умело обновлять свой план передвижения, чтобы держаться подальше от людей». Роботы весят около 130 кг, передвигаются со скоростью до 7,5 км/ч и могут перевозить грузы массой до 280 кг, поэтому в случае некорректного распознавания человека на маршруте робот может нанести ему значительные повреждения. Несколько инцидентов ранее случались на объектах Amazon, а всего на складах Amazon погибло 7 сотрудников компании.

В аэропортах начинается использование роботов-парковщиков

Роботы-парковщики уже применяются в воздушных гаванях Парижа, Лиона и Дюссельдорфа, а с августа 2019 года они будут впервые опробованы в аэропортах Великобритании. Соучредитель компании Stanley Robotics, которая занимается производством таких роботов, Стефан Эванно сказал, что за время пятимесячного испытания в аэропорту Шарль-де-Голль в 2018 году отзывы пассажиров были исключительно хорошими, и система работала настолько бесперебойно, что некото-



рые клиенты даже не подозревали, что их машины передвигал робот. Второй по загруженности аэропорт Британии Гатвик проведет испытания роботов, получивших название Stan, в течение трех месяцев, чтобы увеличить вместимость парковки. Для эксперимента будет выделена часть в объеме 270 мест от существующей наземной стоянки емкостью в 2350 автомобилей. Когда автомобиль заезжает в бокс, робот регистрирует детали маршрута владельца, чтобы транспортное средство было готово, когда водитель вернется. После этого парковщик подъезжает к автомобилю, скользит под него, осторожно поднимает за колеса и перемещает на стоянку. Если испытания пройдут успешно, аэропорт предоставит услугу робота-парковщика на двух других парковочных зонах. Руководство компании надеется, что благодаря нововведению на текущие 6000 парковочных мест можно будет уместить до 8500 автомобилей.

В Англии в трехмильной зоне аэропортов могут запретить полеты любых дронов

Летом прошлого года в Англии были приняты законы, запрещающие полеты управляемых дронов весом до 7 кг в радиусе 1 км от действующих аэропортов. Теперь Департамент транспорта (DfT) внес поправки, которые предлагают ужесточить требования к полетам дронов вблизи аэропортов. Это связано с недавними событиями, когда полеты дронов в зоне аэропорта Гатвик на трое суток заблокировали работу этой воздушной гавани. Согласно новым поправкам полетная зона для дронов вокруг аэропорта должна быть расширена до 4,63 км. Кроме того, запретная зона должна



быть вокруг всех аэропортов, даже не осуществляющих управление полетами. Также в поправках исчезло упоминание о дронах весом менее 250 гр. Раньше закон не предусматривал наказание за полеты в запрещенной зоне игрушечных дронов. Нарушителям будет грозить штраф в размере 2500 фунтов стерлингов или до 5 лет тюремного заключения.

Самоуправляемые электрические скутеры Uber будут самостоятельно возвращаться в гараж

Сервис заказа такси Uber объявил о формировании робототехнической команды для разработки самоуправляемых электрических скутеров и велосипедов, которые могли бы самостоятельно подъезжать к пунктам зарядки и возвращаться в гараж после поездки. Сервисы по прокату электрических скутеров и велосипедов компании Uber, а также ее конкурентов



Bird и Lime позволяют клиентам оставлять транспортные средства в месте прибытия. Их сбором для доставки в исходный пункт занимаются работающие по контракту компании, которые также обеспечивают зарядку и ремонт транспорта. Подобные услуги обходятся довольно дорого, и сервис намерен разработать автономные транспортные средства, которые позволили бы обходиться без дорогостоящих услуг посредников, самостоятельно возвращаясь к пунктам зарядки, а также в гараж.



Amazon начала тестирование автономного робота Scout для доставки посылок

Компания Amazon объявила о старте тестирования в округе Снохомиш штата Вашингтон автономного робота Scout для доставки посылок. Scout представляет собой автономное транспортное средство на электрическом ходу размером с холодильник для напитков, которое передвигается по тротуару со скоростью пешехода. Scout был разработан силами исследовательской лаборатории Amazon. Робот объезжает любые препятствия на своем пути, включая домашних животных и пешеходов. На первых порах сервис будет использовать 6 роботов Scout, которые будут доставлять посылки в сопровождении сотрудников Amazon.

Крупный испанский порт подключился к блокчейну IBM и Maersk

В январе 2019 года Управление порта «Альхесирас» (Port Authority of the Bay of Algeciras, APBA) заключило с IBM соглашение об использовании блокчейн-системы TradeLens, которую американская компания развивает совместно с датским морским грузоперевозчиком Maersk Group. Благодаря этой платформе APBA сможет более безопасно и эффективно обмениваться информацией и документацией с партнерами по грузоперевозкам. Технология будет полезна всем участникам цепочки поставок, включая отправителей грузов, экспедиторов, логистических операторов и судоходных компаний. «Альхесирас» входит в десятку самых загруженных портов в Европе, через который каждый год проходит более 70 млн. тонн груза. В 2017 году емкость гавани составила 4,3 млн. контейнеров.

Ранее другой крупный испанский порт «Валенсия» представил собственную концепцию отслеживания цепочки поставок на блокчейне. Участвующий в развитии TradeLens порт Роттердама совместно с банком ABN Amro и Samsung SDS развивает проект децентрализованной платформы для



обеспечения контейнерных перевозок. Кроме того, блокчейн-решения используют в своей работе операторы портов Abu Dhabi Ports, Associated British Ports, Maqta Gateway и другие.

Поставки промышленных 3D-принтеров выросли на 27%

В начале года аналитическая компания Context опубликовала результаты исследования рынка 3D-принтеров. Сегмент промышленного оборудования показал самый высокий рост. В 2018 году поставки промышленных принтеров для объемной печати выросли на 27% до 5800 штук с 4600 в 2017 году. Подъем наблюдался на протяжении всего года, а по итогам первых трех кварталов положительная динамика измерялась 19%. В Context выделя-



ют категории следующих классов 3D-принтеров: промышленные (ценой от 100 тыс. долларов); дизайнерские (от 20 тыс. до 100 тыс. долларов); профессиональные (от 2,5 тыс. до 20 тыс. долларов); персональные и настольные (менее 2,5 тыс. долларов). Промышленные 3D-принтеры, которые в том числе выпускают компании HP Inc. и General Electric, продемонстрировали устойчивый рост поставок как в области полимерной, так и металлической печати. Первая из категорий оказалась на подъеме благодаря рынкам в США и Европе, а также за счет роста производства в компаниях Carbon (+65%) и HP (+31%) и существенного роста бизнеса Union Tech на внутреннем рынке Китая. В исследовании отмечается, что прорывом в промышленном классе стали новые принтеры для металлической 3D-печати от таких производителей, как Markforged, поставки которых выросли в 2018 году.

Стала известна дата закрытия Google+

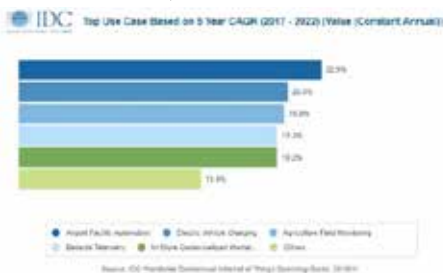
2 апреля компания Google отключит поддержку пользователей социальной сети Google+. В этот же день Google начнет удалять весь контент, включая страницы Google+, фотографии и видео. Поисковый гигант закрывает только потребительскую версию и все API Google+. А 7 марта удалят комментарии пользователей на внешних сайтах.



Корпоративная версия будет работать, так что тем компаниям, которые используют социальную сеть для работы, беспокоиться не о чем. Причиной такого решения стали проблемы с безопасностью в фирменной социальной сети Google, а также ее низкая популярность среди пользователей. Как оказалось, в среднем человек проводил на странице Google+ несколько секунд. Ранее сообщалось, что уязвимость открывала доступ к содержанию закрытых и необязательных для заполнения полей профиля Google+, таких как реальное имя пользователя, адрес электронной почты, род занятий, пол и возраст.

Объем мирового рынка Интернета вещей составил 646 млрд. долларов по итогам 2018 года

В аналитической компании IDC оценили объем мирового рынка интернета вещей в 646 млрд. долларов по итогам 2018 года. Такие данные приводятся в сводке Worldwide Semiannual Internet of Things Spending Guide, которую эксперты обновили в начале января 2019 года. «Интернет вещей внедряется во всех отраслях, в правительствах и в повседневной жизни потребителей, - комментирует исследование вице-



президент IDC, специализирующийся на направлении Internet of Things and Mobility, Кэрри МакГилливрей (Carrie MacGillivray). - Мы все чаще видим то, как данные, создаваемые подключенными устройствами, помогают компаниям работать более эффективно, получать представление о бизнес-процессах и принимать решения в режиме реального времени. Для потребителей доступ к данным меняет способ получения информации о состоянии домашних хозяйств, транспортных средств и членов семьи, а также об их собственном здоровье и физическом состоянии. Новый этап для IoT только начинается: мы видим переход от цифровизации, предоставляющей физические возможности, к автоматизации и расширению человеческого опыта в подключенном мире». По прогнозам экспертов, глобальные IoT-расходы в 2019 году увеличатся на 15,4% и достигнут 745 млрд. долларов, а в последующие годы они также будут подниматься двузначными темпами и превысят 1 трлн. долларов в 2022 году.

Искусственный интеллект от DeepMind превзошел профессиональных игроков в StarCraft II

S tarCraft II еще с ноября 2016 года стала площадкой для экспериментов сотрудников подразделения холдинга



Alphabet в области искусственного интеллекта DeepMind. В августе 2017 года DeepMind вместе с Blizzard позволили исследовать искусственный интеллект с помощью StarCraft II всем желающим в открытом окружении, выпустив ряд новых инструментов. В ноябре того же года в Сеуле, в Университете технологии и науки Южной Кореи был проведен турнир между профессионалами и искусственным интеллектом в этой RTS. Тогда люди оказались лучше машин, но всего через 18 месяцев после начала тренировок и работы над созданием подходящего алгоритма DeepMind удалось представить искусственный интеллект, который убедительно превосходит лучших в мире игроков в StarCraft II. DeepMind назвала своего цифрового чемпиона по го именем AlphaGo, так что бот, превосходно играющий в StarCraft II, получил аналогичное прозвище AlphaStar. AlphaStar - это сверточная нейронная сеть. Команда начала с повторов профессиональных матчей, дав AlphaStar отправную точку для начала игры. Благодаря интенсивным тренировкам с конкурирующими моделями, DeepMind смогла научить AlphaStar играть в игру так же, как и лучшие игроки из числа людей. Со временем она сократила набор искусственного интеллекта до пяти лучших «агентов», и именно в таком виде бросила его против самых опытных в мире игроков StarCraft II. В итоге AlphaStar выиграл 10 матчей против профессиональных игроков и проиграл только один.

Sapphire создала специальную версию Radeon RX 570 с 16 Gb памяти

К омпания Sapphire разработала весьма необычную версию видеокарты Radeon RX 570, которая оснащена сразу 16 Gb памяти GDDR5 вместо стандартных 4 или 8 Gb. За основу новой видеокарты Sapphire взяла популярную модель Radeon RX 570 Nitro+, от которой но-

винка переняла двухслотовую систему охлаждения с двумя вентиляторами, а также некоторый разгон GPU. Новая версия отличается от стандартной лишь тем, что здесь использовано не 8, а 16 микросхем памяти GDDR5, которые распаяны с обеих сторон печатной платы. Цена Sapphire Radeon RX 570 Nitro+ с 16 Gb составляет 400 долларов.



В WhatsApp ограничили количество пересылок сообщений до 5

К омпания Facebook ограничила возможность пересылки одного и того же сообщения в мессенджере WhatsApp до 5. В компании это объясняют желанием бороться с «дезинформацией и слухами». При этом ранее одно и то же сообщение можно было переслать 20 собеседникам или группам. Столь серьезное ограничение является расширением мер безопасности, которые



в Facebook ввели для Индии в июле 2018 года. Там волна слухов привела к попыткам убийств и самосуда. В компании отмечают, что именно WhatsApp с его аудиторией в 1,5 млрд. пользователей стал площадкой для распространения фальшивых новостей, поддельных фотографий и других данных. Тем более что сквозное шифрование позволяет обойти любые методы верификации данных.



The Independent: Fortnite стала площадкой для отмывания денег преступниками

Издание The Independent опубликовало любопытную статью на тему способов отмывания денег в самой популярной игре в мире на данный момент. Речь, конечно же, о Fortnite, в которой в 2018 году зарегистрировалось больше 200 млн. пользователей. В статье используются исследования компании Sixgill, специализирующейся на кибербезопасности. Для отмывания денег злоумышленники используют внутриигровую валюту. В Fortnite отсутствует функция передачи ее между аккаунтами, но это не является преградой. Преступники используют краденые кредитные карты, с которых покупают валюту. В «даркнете» публикуются объявления о продаже этой валюты по низкой цене. С преступниками связывается потенциальный покупатель, у которого предположительно просят данные аккаунта. После входа в учетную запись с помощью краденых кредитных карт покупается указанное в объявлении количество валюты. Злоумышленникам же их работу оплачивают «чистыми» деньгами. В исследовании Sixgill отмечено, что подобные операции с отмыванием денег в Fortnite приобретают грандиозные масштабы. Компания Sixgill винит в этом Epic Games, которая не занимается должным образом безопасностью транзакций в своей игре.

Sony Aibo наделят обязанностями службы безопасности

Компания Sony готовит новую цветовую модификацию робота-собаки Aibo под породу бигль, которая первой полу-

чит поддержку режима патрулирования помещений. Позже режим Aibo Patrol получат все модели Sony Aibo. Это не просто новый режим, а начало реализации новой концепции в эксплуатации роботизированных собак, которую Sony назвала Securitainment (Security and Entertainment), и будет развивать в сотрудничестве с компанией SECOM, специализирующейся на домашних охранных системах в Японии. Для желающих расширить возможности Aibo в июле этого года будет предложена премиальная подписка Aibo Premium Plan с месячной оплатой в 13,5 доллара, которая позволит удаленно посылать робота на патрулирование даже за пределы дома, просматривать в реальном режиме времени статус пса в процессе патрулирования и немедленно получать уведомления об обнаружении требуемой персоны. Наконец, летом Sony планирует сделать API web для работы с Aibo доступным для публичного использования с целью создания новых сервисов, но для коммерческой реализации сторонних разработок потребуются приобрести лицензию Sony.



Устройства Samsung будут поставлять в упаковке из крахмала и сахарного тростника

В 2019 году компания Samsung Electronics решила уделить повышенное внимание экологичности упаковки своей продукции. Предполагается заменить традиционные пластиковые упаковочные материалы на более безопасные для окружающей среды, такие как бумага, переработанные пластмассы и биопластик. Смартфоны, планшеты



и другая электроника бренда получат новую упаковку уже в первой половине текущего года, говорится в пресс-релизе компании. К примеру, ложемент для коробок гаджетов начнут изготавливать из формованной бумажной массы, а от прозрачной пластиковой пленки, которой обычно обклеивают зарядные устройства, вообще откажутся. При этом сами адаптеры питания будут иметь не глянцевую, как сейчас, а матовую поверхность. Что касается бумаги, то Samsung намерена впредь использовать только волокнистые материалы, сертифицированные международными организациями по защите окружающей среды. Для полиэтиленовых пакетов, в которых обычно поставляются штатные аксессуары, также найдут экологически безопасную альтернативу, как и для мягких синтетических пленок, защищающих поверхности телевизоров и прочей техники при транспортировке. Для производства последних начнут применять натуральное сырье, такое как крахмал и сахарный тростник. Одновременно с этим к 2030 году Samsung рассчитывает собрать 7,5 млн. тонн отходов своих устройств и использовать 500000 тонн переработанных пластмасс.



13-я Азербайджанская Международная

Выставка «Образование»

10-12 ОКТЯБРЯ 2019
БАКУ ЭКСПО ЦЕНТР



www.eduexpo.az

 EducationAzerbaijan

Организатор:



Тел.: +994 12 447 47 74
E-mail: eduexpo@ceo.az



Робомобили Jaguar Land Rover оповестят о намерениях проекцией на дороге

Компания Jaguar Land Rover продолжает разрабатывать технологии для самоуправляемых автомобилей будущего. Очередным решением в данной сфере стала система проекционного информирования, которая заключается в том, чтобы дать робомобилям возможность взаимодействовать с другими участниками движения и прежде всего с пешеходами. Для этого Jaguar Land Rover предлагает оснащать самоходный транспорт специальным проектором, который будет формировать те или иные знаки непосредственно на дорожном полотне. В текущем виде система проецирует серию линий с изменяемым интервалом. При торможении машины интервал между линиями уменьшается, и при полной остановке автомобиля эти полосы превращаются в аналог пешеходной зебры. С началом движения интервал начинает увеличиваться, указывая на разгон робомобилей. Кроме того, система информирует об изменениях направления движения. Так, при планируемом повороте налево или направо линии изгибаются в форме веера в соответствующую сторону.

Сильный ветер разрушил подготовленный к тестированию прототип межпланетного корабля SpaceX Starship

Первый прототип межпланетного корабля SpaceX Starship, предназначенный для испытаний на взлет и посадку и в настоящее время находящийся

на пусковой площадке компании в Техасе (США), получил значительные повреждения из-за сильного ветра. На снимках, опубликованных в социальной сети Facebook наблюдателем SpaceX Марией Пойнтер (Maria Pointer), видно, что космический корабль потерял носовой обтекатель, который упал примерно в пять часов утра. Но мы слышали шум с двух часов ночи, — сообщила Пойнтер. Она отметила, что никаких предупреждений метеослужбы о ветре ураганной силы перед инцидентом не было. Основатель SpaceX Илон Маск подтвердил случившееся в

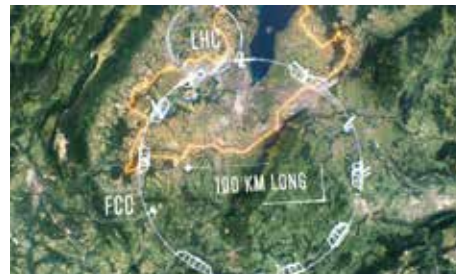


Twitter, сообщив, что ветер со скоростью 80,5 километров в час повредил систему крепления и снес обтекатель. Напомним, что SpaceX продемонстрировала прототип межпланетного корабля Starship в начале января 2019 года. Это тестовая версия, которая не предназначена для отправки в космос. По словам Маска, орбитальная версия Starship будет готова к июню.

CERN планирует построить коллайдер, превышающий по размерам БАК в 4 раза

Европейская организация по ядерным исследованиям (CERN) раскрыла предварительный проект строительства «коллайдера будущего» в Европе,

который может значительно превысить по размерам Большой адронный коллайдер (БАК). Длина так называемого Будущего кругового коллайдера (Future Circular Collider, FCC) составит 100 км, в то время как длина БАК равна 27 км. Новый ускоритель также будет в 6 раз мощнее своего предшественника. Разработкой концепции «коллайдера будущего» CERN занялась еще в 2014 году, для чего ею привлечено более 1300 специалистов из 150 университетов, научно-исследовательских институтов и организаций по всему миру. Физики из CERN надеются, что это



позволит лучше исследовать природу бозона Хиггса, что откроет дверь в неизведанную область практической науки. Руководитель The Boring Company Илон Маск уже пообщался по этому поводу с директором CERN Фабиолой Джанотти и высказал предположение, что его участие в проекте могло бы сэкономить миллиарды евро.

Марк Цукерберг хочет объединить WhatsApp, Instagram и Facebook Messenger

Генеральный директор Facebook Марк Цукерберг планирует объединить WhatsApp, Instagram и Facebook Messenger, что позволит унифицировать инфраструктуру. При этом приложения останутся отдельными программами. Также все программы получат систему сквозного шифрования, что должно улучшить безопасность. Таким образом Цукерберг планирует увеличить полезность Facebook и поддерживать высокую степень вовлеченности пользователей в экосистему компании. Также это должно упрочить позиции компании на рынке и выбить почву из-под ног конкурентов, таких как Apple и Google. Иначе говоря, люди будут чаще пользоваться приложениями Facebook в рамках единой экосистемы, а компания сможет расширить свой рекламный бизнес или добавить новые услуги, приносящие доход. Завершение проекта планируется к концу текущего или началу 2020 года.

В 2020 году выйдут самозашнуровывающиеся кроссовки Puma Fi

Компания Puma представила свою версию самозашнуровывающихся кроссовок, которым предстоит конкурировать со спортивной обувью Adapt BB компании Nike с аналогичной функцией. Ожидается, что кроссовки Puma Fi поступят в продажу в следующем году по цене в 330 долларов. Это немного дешевле кроссовок Nike Adapt BB, которые появятся на рынке в этом году и будут стоить 350 долларов. На разработку новинки компания затратила 3 года. В отличие от кроссовок Nike, в новой модели Puma мотор для



автоматической шнуровки с питанием от батареи размещен в верхней части. Это обеспечивает дополнительный комфорт и не мешает занятиям бегом. В прослойке между подошвой и стелькой находится съемная батарея, емкость которой можно пополнять с помощью беспроводной зарядки или поместив в чехол для зарядки, рассчитанный на две батареи. Работой кроссовок можно будет управлять с помощью смартфона.

Армия США закупила миниатюрные дроны для шпионажа

Армия США заключила контракт на 39,6 млн. долларов с американской компанией FLIR Systems, которая занимается разработкой систем наблюдения, навигации и тепловизионных систем. В рамках контракта FLIR поставит военным разведывательные системы Black Hornet, представляющие собой миниатюрные беспилотные летательные аппараты, которые умещаются на ладони. Ширина такого дрона составляет 16,5 см, вес не превышает 33 гр. Дрон способен совершать полеты дальностью до 2 км со скоростью до 21,5 км/час. Заряда аккумулятора при этом хватает при-



мерно на 25 минут полета. Black Hornet может работать при температурах от -10°C до 43°C и выдерживает порывы ветра до 37 км/час. Кроме того, беспилотники могут делать фотографии с HD-разрешением и транслировать видео в режиме реального времени. При передаче данных оператору на наземную станцию управления используется алгоритм шифрования AES 256. Дроны будут переданы наземным отрядам и небольшим подразделениям, которым требуются средства наблюдения. Отметим, что к началу 2019 года FLIR уже поставила свыше 8000 дронов Black Hornet по всему миру.

Caterpillar представила электрический 26-тонный экскаватор с гигантским аккумулятором

Производитель специальной техники Caterpillar и норвежская компания Pon Equipment представили полностью электрический 26-тонный экскаватор с гигантским аккумулятором емкостью 300 кВт/ч. Новинка создана на базе гидравлического экскаватора Caterpillar 323. Электрический прототип был изготовлен в Геллеросене (Норвегия) для строительной компании Veidekke, которая планирует использовать в дальнейшем 8 таких экскаваторов. Компания ожидает, что

держивать тряску и резкие повороты движений. В результате получился довольно объемный контейнер весом 3,4 т. Емкости батареи достаточно для непрерывной работы экскаватора в течение 5-7 часов до следующей зарядки, на которую уйдет целая ночь. Экскаватор оснащен электродвигателем мощностью 122 кВт, который работает практически бесшумно, хотя и слышны гидравлические насосы. Директор по строительству Veidekke Ойвинд Ларсен отметил, что если строительные компании в стране заменят находящиеся в эксплуатации 2700 экскаваторов подобных габаритов на электрические, то это будет равносильно удалению с автомагистралей 60000 автомобилей.

В Сети обнаружили утечку из 2,2 млрд. логинов и паролей

Тема крупнейшей утечки адресов электронной почты, логинов и паролей продолжается. В интернете обнаружена гигантская база данных с 2,2 млрд. уникальными парами логинов и паролей. Эта база свободно распространяется на хакерских форумах и торрентах. Ранее исследователь безопасности Трой Хант сообщил о первой части этой базы под названием Collection #1, которая включала в себя 773 млн. уникальных имен пользователей и паролей. Теперь же в руки исследователей по информационной безопасности попали коллекции под номерами от 2 до 5, объем которых составляет 845 Gb. Данные актуальны, хотя в ряде случаев логины и пароли устарели.



электрические экскаваторы помогут обеспечить лучшие условия для ее работников за счет снижения загрязнения воздуха и уменьшения шума на строительных площадках. Гигантский аккумулятор экскаватора разработан таким образом, чтобы вы-

Четыре смартфона Moto G7 на любой вкус

В этом месяце было представлено сразу 4 смартфона среднего ценового сегмента в линейке Moto G: Moto G7, G7 Plus, G7 Power и G7 Play. Старшая модель получила оптический стабилизатор в камере и зарядное устройство мощностью 27 W, а младшей модели не достался даже модуль NFC. Но все четыре аппарата, включая самые доступные, оснащаются портами USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъемами. Работают смартфоны под управлением новейшей операционной системы Android 9.0 Pie.

Moto G7 Plus

Moto G7 Plus базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 636 и оснащается 6,2" LTPS-дисплеем Max Vision с соотношением сторон 19:9 и разрешением 1920x1080 пикселей. Устройство получило 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Есть также слот для карт памяти формата microSD емкостью до 512 Gb. Новинка получила двойную основную камеру с 16 Мр сенсором с диафрагмой f/1,7 и 5 Мр датчиком глубины. Есть система оптической стабилизации и гибридный автофокус (лазерный + PDAF), поддерживается запись видео в формате 2160p@30fps и интеллектуальные алгоритмы обработки изображений (Smart Composition, Auto-Smile и т.д.). Фронтальная камера, расположенная в каплевидном вырезе дисплея, получила 12 Мр сенсор. Источником питания Moto G7 Plus служит аккумулятор емкостью 3000 мА/ч с поддержкой технологии быстрой зарядки TurboPower, совместимой со стандартами Quick Charge 4 и USB Power Delivery 3.0. В комплект поставки также входит зарядное устройство мощностью 27 W. Подключение к сети переменного тока на 15 минут обеспечивает до 12 часов использования смартфона. Цена Moto G7 Plus составляет 300 евро.

Moto G7

По многим спецификациям базовая модель Moto G7 аналогична Moto G7 Plus. Главное ее отличие заключается в использовании менее производительной однокристальной системы Snapdragon 632. Кроме этого, смартфон получил основную двойную камеру с 12 и 5 Мр сенсорами без оптического стабилизатора, а фронтальная камера представлена 8 Мр сенсором. Аккумулятор в Moto G7 используется такой же, но адаптер питания имеет мощность в 15 W. Цена Moto G7 составляет 250 евро.



Moto G7 Power

Moto G7 Power получил практически те же характеристики, что и Moto G7, но с некоторыми поправками. Самое главное отличие заключается в уменьшенном до 1520x720 пикселей разрешении дисплея при той же диагонали в 6,2". Кроме того, фронтальной камере досталась менее светочувствительная оптика основного модуля f/2,0. Но эта модель получила аккумулятор емкостью 5000 мА/ч, благодаря чему производитель обещает до 60 часов автономной работы. Цена Moto G7 Power составляет 210 евро.



Moto G7 Play

Самый доступный представитель семейства G7 - это смартфон Moto G7 Play. Разрешение его 5,7" экрана, как и у модификации Moto G7 Power, составляет 1520x720 пикселей. За счет этого значение плотности пикселей возросло до 294 ppi против 271 ppi. Новинка получила пластиковый корпус, в котором скрывается аккумулятор емкостью 3000 мА/ч, который не поддерживает функцию быстрой зарядки. Moto G7 Play стал единственной моделью в линейке, основная камера которой получила лишь один 13 Мр сенсор, а также 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Кроме того, это единственная из представленных устройств модель, лишенная модуля NFC. Цена Moto G7 Play составляет 150 евро.



Buta Airways представила мобильное приложение



Официальное мобильное приложение Buta Airways получило простой и удобный пользовательский интерфейс, доступный на азербайджанском, русском и английском языках. С его помощью можно приобрести авиабилеты по любым направлениям авиакомпании, управлять бронированием уже приобретенных авиабилетов, и добавлять дополнительные услуги, зарегистрироваться на свой рейс, а также посмотреть расписание полетов. Также в приложении есть информация по базовым правилам авиакомпании, путеводитель по городам, куда выполняет рейсы Buta Airways, и возможность on-line обращения в службу поддержки пассажиров.



iOS Android

Philips вернулась на рынок наушников с беспроводной моделью UpBeat SHB2505

Компания Philips вернулась на рынок наушников с первой полностью беспроводной моделью UpBeat SHB2505. Производитель предлагает ряд интеллектуальных функций и до 12 часов автономной работы. Наушники поставляются вместе с небольшим кейсом для хранения и зарядки. Наушники обеспечивают до 3 часов непрерывного прослушивания музыки, а чехол позволяет подзарядить их еще 3 раза. С помощью устройства можно совершать звонки. Цена UpBeat SHB2505 составляет 99 евро.



Alcatel 1X и 1C

Компания TCL Communication представила новые недорогие смартфоны серии Alcatel 1 2019 года. Одной из особенностей стало наличие широкоформатных экранов Full View производства TCL. Alcatel 1X (2019) оснащен 5,5" IPS-экраном Full View с разрешением 1440x720 пикселей и соотношением сторон 18:9. Новинка базируется на 1,5 GHz четырехъядерном процессоре MT6739WW, имеет 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Смартфон получил модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 4.2 и NFC, аккумулятор емкостью 3000 мА/ч, сканер отпечатков пальцев и функцию распознавания лиц. Новинка также оснащается двойной основной камерой с 13 и 2 Мр сенсорами. Работает эта модель под управлением операционной системы Android 8.1 Oreo. Alcatel 1C (2019) - это компактная модель с 5,3" экраном с разрешением 960x480 пикселей и соотношением сторон 18:9. Эта новинка базируется на 1,3 GHz четырехъядерном процессоре Spreadtrum SC7731E, имеет 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти. Есть модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 4.2 и GPS, а емкость аккумулятора составляет 2000 мА/ч. Смартфон поддерживает работу с двумя SIM-картами и работает под управлением операционной системы Android Oreo (Go Edition). Цена Alcatel 1C составляет около 70 долларов, а 1X оценен в 120 долларов.



Nokia 8.1

В этом месяце в продажу поступила обновленная версия смартфона Nokia 8.1, который вышел в Китае под названием Nokia X7. Новинка получила 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 710 и оснащен 6,18" дисплеем с разрешением Full HD+ и поддержкой расширенного динамического диапазона. Двойная основная камера получила 13 и 12 Мр сенсоры, а фронтальная камера оснащена 20 Мр сенсором. Смартфон поддерживает быструю зарядку и оснащен аккумулятором емкостью 3500 мА/ч. Новинка является частью программы Android One и работает под управлением операционной системы Android 9.0 Pie без графических оболочек. Цена обновленной версии Nokia 8.1 составляет 420 долларов.



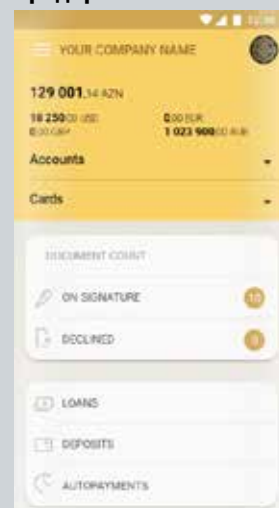
Компания Meizu представила в Китае смартфон Zero, главной особенностью которого стало отсутствие каких-либо отверстий и кнопок на корпусе. В устройстве нет разъема для зарядки, динамика, слота для SIM-карт и других привычных элементов. Meizu Zero получил цельнокерамический корпус ONE PIECE Unibody. Производитель предлагает использовать фирменную станцию беспроводной зарядки мощностью 18 W. Аудиовыхода для наушников в устройстве также нет, поэтому для прослушивания музыки нужно использовать беспроводную гарнитуру. Также в Meizu отказались от традиционных динамиков, взамен которым используется технология mSound 2.0, благодаря которой звук исходит прямо из экрана. Слота для SIM-карт в смартфоне нет. Производитель предлагает использовать виртуальную eSIM. Традиционные элементы управления были заменены на сенсорные. Кнопки питания и регулировки громкости заменены сенсорными областями, реагирующими на силу нажатия. Фирменный вибромотор mEngine 2.0 обеспечивает тактильный отклик при использовании гаджета. Полное отсутствие отверстий в корпусе позволило сделать Meizu Zero защищенным от воды по стандарту IP68. Смартфон может находиться в воде на глубине до 1 м в течение 30 минут. Практически всю переднюю сторону занимает 5,99" AMOLED-дисплей с интегрированным сканером отпечатков пальцев. Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 845, оснащена двойной основной камерой с 16 и 20 Мр сенсорами и поддержкой искусственного интеллекта One Mind AI Smart. Фронтальная камера получила 20 Мр сенсор. Цена и дата старта продаж Meizu Zero пока неизвестны.



Xiaomi Redmi Go

Компания Xiaomi представила свой первый смартфон на базе платформы Android Go, оптимизированной для устройств начального уровня. Модель под названием Redmi Go оснащается 5" дисплеем с разрешением 1280x720 пикселей, 5 Мр фронтальной и 8 Мр основной камерами. Новинка получила 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD объемом до 128 Gb. Redmi Go базируется на четырехъядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 425. Аккумулятор устройства обладает емкостью 3000 мА/ч. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 8.1 Oreo Go Edition. Цена этой модели составляет 80 евро.

Premium Bank представил обновленную версию мобильного банкинга для юридических лиц и индивидуальных предпринимателей



Premium Bank представил обновленную версию мобильного и интернет-банкинга для большего удобства своих клиентов. Обновленная версия, обладающая большим функционалом, очень проста в использовании. «Premium Internet-Banking» (online.premiumbank.az) позволяет самостоятельно осуществлять платежи в адрес широкого списка поставщиков разнообразных услуг без посещения офиса банка с персонального компьютера, а для пользователей мобильных устройств необходимо скачать приложение «Premium Mobile Bank» из AppStore или Google Play.



iOS



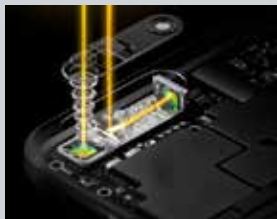
Android

Smart-часы No.1 S10 со спортивными функциями и классическим дизайном

No.1 S10 оснащены датчиком сердечного ритма, умеют считать количество шагов и количество сожженных калорий, пройденное расстояние, а также следят за фазами сна. Корпус часов выполнен из нержавеющей стали и защищен по стандарту IP68. Часы доступны в серебристом и черном цветах и предлагаются с тремя видами ремешков. Помимо спортивных функций No.1 S10 могут отображать различные уведомления и оповещать о входящем звонке. Новинка получила 1,3" дисплей с разрешением 240x240 пикселей и аккумулятор емкостью 350 мА/ч. Приобрести новинку можно в on-line магазине GearBest за 41 доллар.



OPPO представила 10-кратный оптический зум и новый сканер отпечатков для смартфонов



Компания OPPO представила две передовые разработки, которые в скором времени появятся в смартфонах. 10-кратный гибридный оптический зум работает за счет комбинации данных с двух модулей: с 5-кратным оптическим зумом и широкоугольным объективом. 5-кратный зум достигается путем расположения камеры параллельно корпусу устройства и передачи изображения на нее с помощью зеркал. В продемонстрированной системе есть также третий модуль для обычных снимков, никак не влияющий на приближение. В OPPO заявили, что модули обеспечивают эквивалентное фокусное расстояние в пределах от 15,9 мм до 159 мм. Новая разработка также получила двойную систему оптической стабилизации изображения для основного модуля и телеобъектива. При создании этой камеры было использовано более 100 патентов. Также она прошла испытание на надежность путем проведения 28000 падений. Помимо новой камеры, OPPO также анонсировала подэкранный датчик отпечатков пальцев с увеличенной площадью сканирования. Он будет в 15 раз больше того, что используется в смартфоне OPPO R17, и сможет одновременно распознавать два пальца.

Модуль памяти рекордной емкости от Samsung

SAMSUNG
eUFS
1TB



Накопитель eUFS объемом 1 Tb создан на основе флэш-памяти V-NAND пятого поколения и способен работать с данными до 10 раз быстрее microSD-аналогов. Скорость последовательного чтения достигает 1000 Mb/c (вдвое быстрее современных SATA SSD), записи - до 260 Mb/c. Размеры новинки 11,5x13,0 мм позволяют разместить модуль даже в тонком корпусе смартфона. Запись видеофайла объемом 5 Gb отнимет у владельца устройства всего 5 секунд. Массовое производство модулей памяти уже началось, а цена eUFS и дата поступления в продажу первых устройств на их основе будут объявлены позже.

Samsung Galaxy M10 и M20

Компания Samsung представила первые смартфоны нового семейства M Series, в которое вошли модели среднего уровня Galaxy M10 и Galaxy M20, работающие под управлением операционной системы Android 8.1 Oreo. Galaxy M10 получил 6,22" дисплей с разрешением 1520x720 пикселей и соотношением сторон 19,5:9. Новинка базируется на фирменном восьмиядерном процессоре Exynos 7870, имеет 2 или 3 Gb оперативной и 16 или 32 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора смартфона составляет 3430 мА/ч. Galaxy M20 оснащен 6,3" экраном с разрешением 2340x1080 пикселей и соотношением сторон 19,5:9. Здесь используется процессор Exynos 7904, 3 или 4 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора этой модели составляет 5000 мА/ч. Оба смартфона получили экраны Infinity-V с небольшим вырезом в верхней части, где располагается фронтальная камера (5 Мр у Galaxy M10 и 8 Мр у Galaxy M20). Основная камера смартфонов выполнена в виде двойного блока с 13 и 5 Мр сенсорами. Новинки получили модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 5, GPS, слот для карт памяти формата microSD и 3,5 аудиоразъем. У Galaxy M20 есть дактилоскопический сканер. Цена Galaxy M10 стартует от 110 долларов, а базовая конфигурация Galaxy M20 оценена в 150 долларов.



Nokia 5.1 Plus

Компания HMD Global представила две новые версии Nokia 5.1 Plus. Первая модель получила 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти, а во второй используется 6 Gb оперативной памяти. Обновленные модели оснащены 5,8" дисплеями с разрешением 1520x720 пикселей и базируются на процессорах Helio P60. Есть слот для карт памяти формата microSD объемом до 512 Gb. Новинки получили двойные основные камеры с 13 и 5 Мр сенсорами. Фронтальные 8 Мр камеры имеют углы обзора в 80°. Датчик отпечатков пальцев расположен на задней панели смартфонов. Также новинки получили аккумуляторы емкостью 3060 мА/ч. Устройства работают под управлением операционной системы Android 9.0 Pie. Цена новых моделей Nokia 5.1 Plus составляет 200 и 230 долларов соответственно, а цена оригинальной версии опустилась до 140 долларов.

Blackview MAX1

Компания Blackview представила необычный смартфон MAX1 со встроенным лазерным проектором. Помимо привычных кабеля и адаптера питания, в комплекте к смартфону идут штатив из углеродистой стали с кнопкой для управления камерой, беспроводная колонка, поддерживающая 360° звучание, ПДУ, OTG-кабель, защитный чехол и дополнительный короткий USB-кабель для передачи данных. С помощью смартфона можно проецировать изображение диагональю до 200" с расстояния 3 м. Устройство автоматически настраивает фокусировку и поддерживает функцию трапецеидальной коррекции. Смартфон базируется на 2,5 GHz восьмиядерном процессоре Helio P23 с графикой Mali-G71, имеет 6 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Новинка оснащена 6" AMOLED-дисплеем с разрешением 2160x1080 пикселей. Производитель обещает до 5 часов автономной работы в режиме проектора или до 150 часов при воспроизведении музыки. Старт приема предзаказов на Blackview MAX1 запланирован на 1 марта.



Jinga Neon

Компания Jinga объявила о старте продаж бюджетного смартфона Jinga Neon, работающего на базе операционной системы Android 8.1 Oreo (Go Edition). Новинка базируется на 1,3 GHz четырехъядерном процессоре, имеет 4 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, а также слот для карт памяти формата microSD. Кроме этого, бюджетный смартфон поддерживает работу с двумя SIM-картами. Аккумулятор емкостью 1500 мА/ч, по заявлению производителя, обеспечит автономную работу смартфона в течение всего дня благодаря оптимизированному программному обеспечению и небольшой диагонали экрана. Разрешение сенсора основной камеры составляет 2 Мр, а LED-вспышка может использоваться в качестве фонарика. Смартфон поддерживает функции навигации благодаря модулю GPS, а встроенный FM-тюнер превращает устройство в портативный радиоприемник. Цена новинки находится в пределах 35 долларов.



Приложение Spdr для iOS позволяет читать тексты в 2 раза быстрее



Обычная скорость чтения взрослого человека - от 120 до 180 слов в минуту, но существуют несколько действенных методов скорочтения, позволяющих достичь более высоких результатов. В основе приложения Spdr лежит известный способ скорочтения - RSVP или Rapid serial visual presentation. Данный метод позволяет выводить большой объем текста на экранах смартфонов и Smart-часах. Все слова на скорости появляются одно за другим в центре экрана. Ученые из Университета Карнеги-Меллон установили, что метод RSVP позволяет достичь пиковой скорости чтения на английском языке в 720 слов в минуту (12 слов в секунду). Человек фокусируется на конкретном слове без необходимости двигать глазами слева направо и постепенно переходить от верхней части экрана к нижней. Благодаря такой концепции, люди даже без предварительных тренировок могут прочитать текст в 2 раза быстрее. К недостаткам RSVP относится сложность поиска специально отформатированных текстов. Бесплатная базовая версия Spdr позволяет скопировать любой текст и установить необходимое количество прочитанных слов в минуту. Нажав на любую область экрана, пользователь запускает функцию чтения, а убрав палец с экрана - останавливает чтение.

Платная версия Spdr Pro, кроме этого, поддерживает работу с Apple Watch, работает с форматами epub, PDF, doc, docx и rtf, а также позволяет определить, сколько времени потрачено на текст и сколько останется, чтобы закончить чтение с учетом текущей скорости.



Технология распознавания лиц - за и против

Часть вторая. За

Алгоритмы распознавания лиц сегодня - это авангард биометрических технологий. Ими уже снабжают смартфоны, банкоматы и уличные видеокамеры, а также пропускные пункты на границах. Надо понимать, что о вас и так известно гораздо больше, чем вы думаете. Мы сами выкладываем массу информации о себе в социальных сетях, браузеры запоминают историю наших посещений сети, а геолокационные сервисы следят за перемещениями. Зато новые технологии, в частности, алгоритмы распознавания, кардинально повышают безопасность в городе.

Сегодня технология распознавания лиц наиболее часто используется в системах видеонаблюдения, контроля доступа, на разнообразных мобильных и облачных платформах. Так, например, в Китае в базе данных единой системы слежения и распознавания более миллиарда человек. В реальном времени система использует 170 млн. камер. Журналист британской BBC решил проверить, заранее договорившись с властями, сколько времени



потребуется на задержание, если он будет перемещаться по Пекину, находясь в базе опасных лиц. Итог - всего 7 минут. Китайцы, конечно, не считают систему совершенной, поэтому в ближайшие пару лет она вырастет еще на 400 млн. камер.

Одним из наилучших мест применения технологии распознавания лиц на данный момент являются системы контроля доступа. Во-первых, сотрудник сам заинтересован в предостав-

лении ему доступа и не будет сознательно саботировать работу такой системы. Во-вторых, вы контролируете все внешние факторы, влияющие на качество распознавания: освещение, фон, схему движения сотрудников и т.д. Режим идентификации эффективнее всего использовать в задачах обнаружения посторонних на контролируемой территории. Как правило, этот режим есть смысл использовать в особо охраняемых зонах предприятия, куда доступ разрешен ограниченному кругу лиц. К системе распознавания подключаются все камеры, установленные на данной территории, и в случае обнаружения любого лица, которое не содержится в базе данных, происходит информирование службы безопасности. Второй вариант использования системы распознавания лиц называется режимом верификации. В этом случае используются мобильные идентификаторы, отпечатки пальцев или венозный рисунок руки. Система идентифицирует человека по этим параметрам, а система распознавания лиц подтверждает, что это именно он. В таком режиме вас может удовлетво-



рить даже средняя по качеству система распознавания лиц. Такие подходы целесообразно использовать на любых проходных, в бизнес-центрах, на производственных предприятиях, в институтах и школах.

В транспорте распознавание лиц может применяться в целях поиска пропавших людей или преступников, находящихся в розыске, для извлечения демографической информации людей для лучшего обслуживания, измерения удовлетворенности людей, а также для

подсчета количества пассажиров, использующих общественный транспорт. Такие данные, поступающие в режиме on-line, помогут быстрее, более гибко и эффективно управлять сетями общественного городского транспорта. Также подсчет количества пассажиров при сопоставлении этих данных с количеством оплат позволит устанавливать нарушения правил оплаты проезда. Пригодятся они и в метро. В китайском Наньшине уже действует система распознавания лиц при входе в метро - пассажиры идут через турникеты,

По оценке Bloomberg, мировой рынок распознавания лиц вырастет до 7,76 млрд. долларов к 2022 году

поскольку система распознает человека, как только он появляется в диапазоне работы камеры, его можно задержать еще до того, как он зайдет на объект.

Правда, пока не обходится и без курьезных случаев. Недавно камера распознавания лиц опозорила знаменитую в Китае бизнес-леди, «поймав» ее лицо, пересекающее перекресток. Произошло это в провинции Чжэцзян к югу от Шанхая. Предполагалось, что женщина переходила дорогу на красный свет, но физически ее там не было! Лицо Донг Мингжу, президента компании по производству кондиционеров, мелькнуло на расположенном рядом большом экране среди фотографий-нарушителей, пойманных камерами. Это заметили прохожие, и фото с шутливymi комментариями быстро разлетелось по социальным сетям. Позже выяснилось, что на самом деле камера засекла

лишь фото лица Донг на рекламе, нанесенной на автобус. Местная полиция вскоре выступила с заявлением и извинениями перед дамой, отметив, что идентификация в данном случае сыграла злую шутку, и после этого случая в систему распознавания лиц была внесена необходимая корректировка. Но китайская дорожная полиция все чаще полагается на системы распознавания лиц, чтобы поймать тех, кто нарушает правила. Системы уже пришли в такие крупные города, как Пекин, Шанхай и Шэньчжэнь.

не задерживаясь ни на секунду. Система списывает деньги с банковской карты, к которой привязаны биометрические показатели.

Еще недавно учет рабочего времени без использования преграждающих устройств вести было невозможно. Сегодня же это стало реальностью. Кроме того что вы избавитесь от разного рода турникетов, осуществлять учет рабочего времени можно будет скрытно, без информирования сотрудников. Эта метрика отлично встраивается в анализ эффективности работы компании.

Говоря о системе распознавания лиц, как правило, наше воображение рисует именно сценарии идентификации преступников на улицах города. Эта не только самая желанная и самая востребованная, но и самая сложная на данный момент задача. Такие системы уже сегодня могут не только определить настроение участника какого-либо мероприятия, но и сверяться с криминальными базами данных в поисках признаков потенциальной опасности. Используя ту же технологию, которая используется для маркетинговой аналитики, технология распознавания лиц дает возможность понимать выражения и язык жестов гостей мероприятия, чтобы оценить их настроение. Особенно актуально применение этой технологии на крупных фестивалях и музыкальных концертах,

Еще недавно использование технологии распознавания лиц в целях верификации платежной транзакции и в голову никому не могло прийти, слишком ненадежной казалась технология. Но уже в 2017 году в Китае компания Ant Financial запустила сервис «Улыбка для оплаты» в Ханчжоу, где находится штаб-квартира компании. Сервис тестируется совместно с KFC. Процесс оплаты не требует смартфона, предполагая, что клиент уже зарегистрировался в приложении Alipay и активировал функцию распознавания лиц. 3D-камера, расположенная в терминале, идентифицирует плательщика, для дополнительной безопасности есть опция проверки номера телефона. Это не единственная среда применения технологии распознавания лиц. Так, например, камеры, установленные в школе города Ханчжоу в том же Китае, не просто распознают лица, но распознают и фиксируют шесть типов активности учеников - чтение, письмо, слушание, сон, а также ответ учителю и поднятая рука, если ребенок хочет что-то спросить. Школа в небольшом

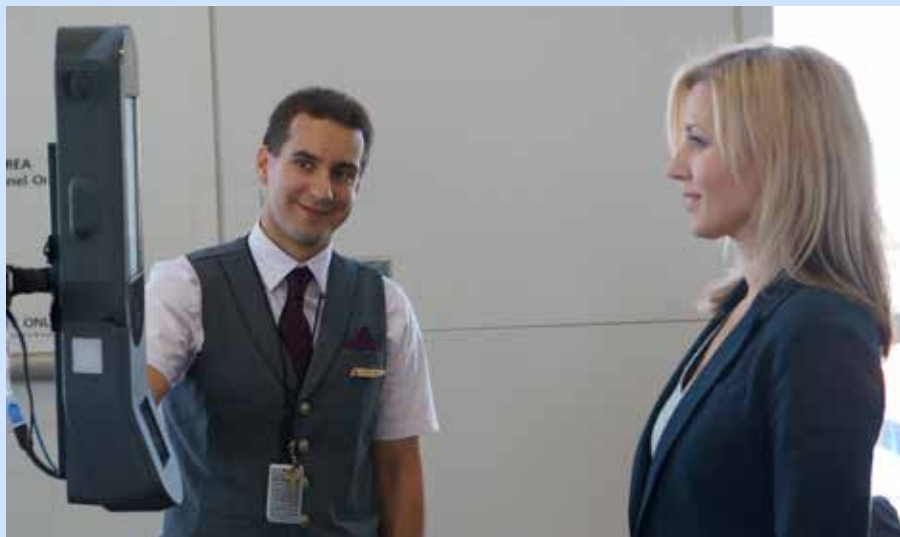


шведском городке Шеллефтео также использует технологию распознавания лиц вместо переключки. Камера сканирует лица учеников перед входом в класс, что позволяет сэкономить время на уроки. По подсчетам компании Tieto, которая установила оборудование, учителя этой школы в совокупности тратили 17000 часов в год на регистрацию посещаемости, что эквивалентно годовой занятости 10 человек. Кстати, крупнейшая сеть супермаркетов в мире Walmart тоже использует систему распознавания лиц для борьбы с воровством, а российские банки успешно используют системы распознавания лиц при рассмотрении кредитных заявок. И это лишь небольшой список полезных реализаций технологии.



Современные системы распознавания лиц в состоянии обеспечить обнаружение преступников, находящихся в розыске, помогая правоохранительным органам осуществить оперативное реагирование. Видеоархив системы видеонаблюдения сохраняет и позволяет при необходимости мгновенно найти информацию о дате, времени, направлении движения интересующего человека, а также видеокadres с изображением его лица. Межкамерный трекинг может отследить дальнейший маршрут следования преступника после момента обнаружения. Так, Госдепартамент США уже использует одну из самых больших систем распознавания лиц в мире с базой данных 117 млн. взрослых американцев с фотографиями, как правило, взятыми с водительских прав.

В задачах автоматизации процессов, связанных с пересечением границы государства, распознавание лиц также является ключевой технологией. Конечно, здесь она выступает частью программно-аппаратного комплекса, позволяющего автоматизировать все процессы от регистрации до непосредственно пересечения границы. Киоски самостоятельной регистрации позволяют автоматизировать процесс сбора биометрических данных - регистрация, передача данных и аутентификация. Автоматизированный процесс уменьшает ошибки, которые



неминуемо бы возникли в случае использования ручной регистрации человеком, а программное обеспечение самостоятельно минимизирует биометрическую несогласованность. Также киоски самостоятельной регистрации выполняют проверку данных по подключенным к нему базам данных. Например, это может быть база данных разыскиваемых лиц МВД, Интерпола и любых других. Процессы прохождения границы в ряде стран уже сегодня происходят также без участия человека, с использованием заранее зарегистрированных биометрических данных. С появлением технологий, позволяющих автоматизированно собирать любые биометрические данные, в том числе с использованием системы распознавания лиц, процесс прохождения государственной границы можно выполнять гораздо быстрее и безопаснее.

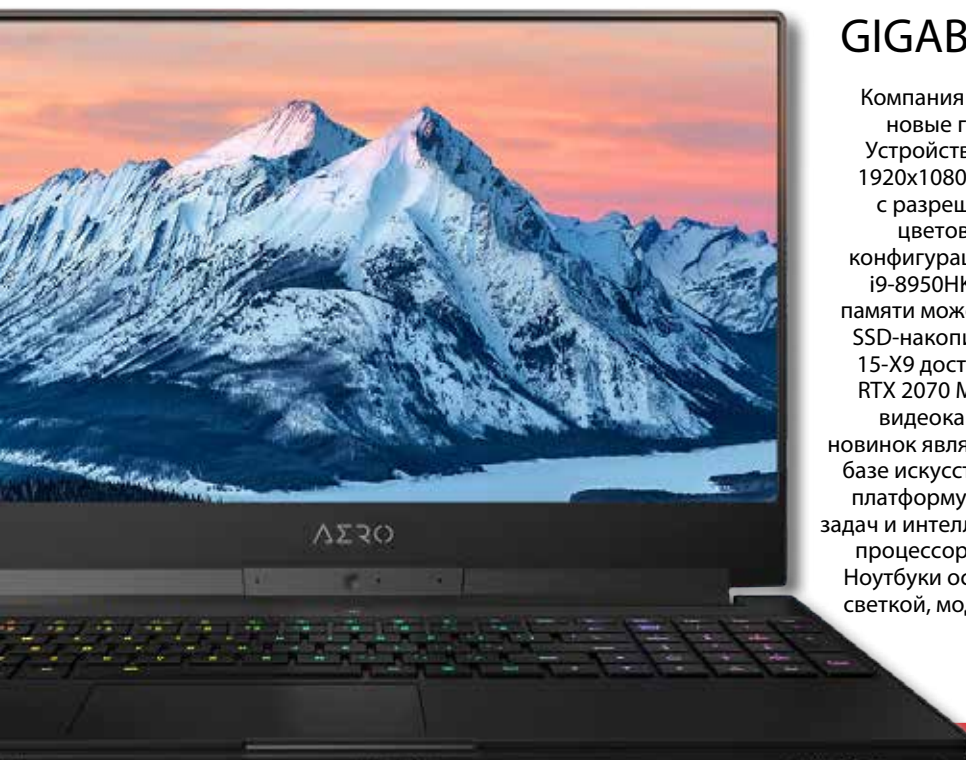
Разработчики обещают, что вскоре нам не придется стоять в очередях паспортного контроля на вокзалах и в аэропортах. В течение ближайших трех лет 77% аэропортов и 71% авиакомпаний по всему миру начнут использовать эти системы. Технологии сократят время посадки в самолет в 2 раза.

Технология распознавания лиц получила широкое применение в разнообразных приложениях - от разблокирования экрана телефона до оценки эмоционального состояния и склонности к правонарушениям. Но даже лучшие из таких систем могут не справляться с простыми тестами, сталкиваясь с необычным оттенком кожи или возрастными особенностями, недостаточно представленными в тренировочном наборе данных. Чтобы распознавание лица работало должным образом, тренировочные изображения должны обе-

спечивать достаточный баланс и охват. Наборы обучающих данных должны быть составлены таким образом, чтобы давать максимально полное представление о разнообразии вариаций лиц в окружающем мире. Решить эту задачу постаралась компания IBM с набором Diversity in Faces (DiF). Основой для него послужила гигантская коллекция Flickr Creative Commons, содержащая 100 млн изображений.

Первоначальную выборку делала система искусственного интеллекта, изолировавшая и вырезавшая все обнаруженные на снимках лица. Полученный массив был пропущен через другие обучаемые алгоритмы, отвечавшие за разнообразие представленных лиц и их описание. Финальный DiF включает миллион лиц, каждое из которых сопровождается метаданными, описывающими такие характеристики, как расстояние между глазами, размер лба и прочее. Все эти показатели вместе, а также корреляции между ними создают «отпечаток лица», который система будет использовать, например, при сравнении двух изображений одного и того же человека.

Интересно, что для обозначения пола изображенного человека IBM использует не двоичное число, а диапазон значений от 0 до 1. Как пол, так и возраст, оценивались не только автоматически, но и с учетом субъективного мнения людей, которых просили пометить лица мужчин или женщин и предположить, сколько им может быть лет. Как указал руководивший работами по составлению набора DiF Джон Смит (John R. Smith), даже миллион лиц не гарантирует того, что в этом массиве адекватно представлены все группы и подмножества. Это лишь конечная цель, к которой команда IBM намерена продвигаться через последующие итерации этой первой версии DiF.



GIGABYTE Aero 15-X9 и 15-Y9

Компания GIGABYTE представила на выставке CES 2019 новые геймерские ноутбуки Aero 15-X9 и Aero 15-Y9. Устройства оснащены 15,6" дисплеями с разрешением 1920x1080 пикселей и частотой обновления 144 Hz или с разрешением 3840x2160 пикселей со 100% охватом цветового пространства Adobe RGB. Максимальная конфигурация ноутбуков включает процессор Intel Core i9-8950HK поколения Coffee Lake. Объем оперативной памяти может достигать 64 Gb. Возможна установка двух SSD-накопителей в форм-факторе M.2. Для модели Aero 15-X9 доступен дискретный ускоритель NVIDIA GeForce RTX 2070 Max-Q, а версия Aero 15-Y9 может оснащаться видеокартой GeForce RTX 2080 Max-Q. Особенностью новинок является система оптимизации характеристик на базе искусственного интеллекта. Устройства используют платформу Microsoft Azure AI для анализа выполняемых задач и интеллектуального изменения параметров работы процессора, видеокарты, звуковой составляющей и т.д. Ноутбуки оснащаются клавиатурой с многоцветной подсветкой, модулями Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0, а также сетевым контроллером.

Lenovo Smart Tab M10 и Smart Tab P10

Компания Lenovo представила планшеты Smart Tab M10 и Smart Tab P10. Новинки оснащены 10,1" сенсорными IPS-дисплеями с разрешением 1920x1200 пикселей и работают под управлением операционной системы Android 8.1 Oreo. Планшеты могут быть установлены в специальную dock-станцию Lenovo Smart Dock, оснащенную стереофоническими динамиками. В таком режиме устройства выполняют функции Smart-дисплеев на базе голосового ассистента Amazon Alexa. Новинки базируются на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 450 с графикой Adreno 506, имеют модули Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac и Bluetooth 4.2, слот для карт памяти формата microSD, а также оснащены портом USB 2.0 Type-C. Модель Smart Tab M10 получила 2 или 3 Gb оперативной и 16 или 32 Gb встроенной памяти, 2 и 5 Мр камеры, а также аккумулятор емкостью 4850 мА/ч. В Smart Tab P10 может быть установлено до 4 Gb оперативной и до 64 Gb встроенной памяти. Также эта модель получила 5 и 8 Мр камеры и аккумулятор емкостью 7000 мА/ч. Цена новинок составляет 200 и 250 долларов соответственно.



Dell G5 15, G7 15 и G7 17

На выставке CES 2019 компания Dell представила новые модели геймерских ноутбуков, в число которых вошли устройства среднего ценового сегмента серий G5 и G7. Dell G7 15 и G5 15 получили 15" OLED-дисплеи с разрешением 1920x1080 или 3840x2160 пикселей и частотой обновления 144 Hz. Оба устройства базируются на процессорах Intel вплоть до Core i7-8750HQ и видеокартах NVIDIA до GeForce RTX 2080. Лимитированная версия Dell G5 15 SE отличается от базовой модели лишь белой расцветкой внешней части корпуса. Толщина корпуса Dell G5 15 составляет 23,7 мм, вес равен 2,77 кг, а толщина Dell G7 15 не превышает 19,9 мм при весе в 2,62 кг. Dell G7 17 получил 17" дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей и частотой обновления 144 Hz. Эта модель базируется на процессоре Intel Core i9 и графическом адаптере NVIDIA GeForce RTX 2080. Цена Dell G5 15 стартует с 1000 долларов, базовая модель Dell G7 15 оценена в 1100 долларов, а Dell G7 17 в минимальной конфигурации обойдется в 1380 долларов.



HP Chromebook x360 11 G2 Education Edition и Chromebook 11 G7 Education Edition

Компания HP представила две новые модели хромбуков для сферы образования: трансформер Chromebook x360 11 G2 Education Edition и Chromebook 11 G7 Education Edition. Chromebook x360 11 G2 Education Edition оснащается 11" сенсорным IPS-дисплеем с разрешением 1366x768 пикселей, который можно поворачивать на 360°, двумя портами USB Type-C, одним портом USB, 3,5 мм аудиоразъемом и слотом для карт памяти формата SD. Стилус Wacom EMR поставляется отдельно. Это устройство базируется на процессоре Intel Celeron N4000 или Celeron N4100, имеет до 8 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти, а также аккумулятор емкостью 47,36 Вт/ч, обеспечивающий до 11,5 часа работы в автономном режиме. Новинка соответствует требованиям военного стандарта MIL-STD-810G. Модель Chromebook 11 G7 Education Edition получила такие же характеристики, за исключением экрана. Этот хромбук может быть оснащен сенсорным IPS-экраном с разрешением 1366x768 пикселей, матовым IPS-экраном с разрешением 1366x768 пикселей или SVA-экраном с таким же разрешением. Также в этой модели время автономной работы достигает 13 часов. Новинки поступят в продажу в апреле. Цена будет объявлена позже.



MSI GS75 и GS65 Stealth, GT63 и GT75 Titan, GE63 и GE75 Raider, GL63 и GL73

Notebooks & Tablets

В рамках выставки CES 2019 компания MSI представила линейку геймерских ноутбуков с новейшей графикой NVIDIA GeForce RTX. Внутри компактного и легкого GS75 Stealth установлены видеокарта NVIDIA GeForce RTX 2080 и шестиядерный процессор Intel Core i7. 17,3" весом всего 2,2 кг и толщиной 18,95 мм, в среднем на 60% компактнее обычных игровых ноутбуков такого уровня. Корпус из анодированного алюминия придает конструкции надежность и прочность, а премиальность решения подчеркивается золотистыми петлями. Кроме того, GS75 получил увеличенный touch-pad с гладкой поверхностью из матового стекла и увеличенной чувствительностью. Также в этой модели MSI впервые применила технологию динамиков с пассивными радиаторами. Модель GS65 Stealth с 15,6" IPS-дисплеем с частотой обновления 144 Hz, которая получила такие же характеристики, весит менее 2 кг.

Флагманская модель GT75 Titan также получила графическую карту NVIDIA GeForce RTX и процессоры вплоть до Intel Core i9 с возможностью разгона. За охлаждение этой модели отвечает фирменная система Cooler Boost Titan. 17,3" дисплей этой модели получил разрешение 4K. В ассортименте большой выбор портов, низкопрофильная механическая клавиатура от SteelSeries и множество других фирменных технологий MSI.



Ноутбук GE63 Raider получил многозонную настраиваемую интерактивную RGB-подсветку клавиатуры и корпуса, тогда как GE75 Raider заключен в матовый металлический корпус с блестящими акцентами из красного анодированного алюминия. Самые современные компоненты и фирменная система охлаждения Cooler Boost 5 делают ноутбуки серии GE лучшим выбором для увлеченных любителей AAA-игр с реалистичной графикой.



Более прагматичным пользователям будут интересны ноутбуки GL63 и GL73, которые также получили апгрейд до новой графики NVIDIA GeForce RTX. В дополнение к значительно возросшей производительности новинки отличаются мощными динамиками Giant Speakers от японской компании Dynaudio и быстрыми игровыми дисплеями с частотой обновления 120 Hz для точной и эффективной игры в одиночные и мультиплеерные проекты со стремительным геймплеем.

Dell Alienware Area-51m

Компания Dell представила обновленную модель ноутбука флагманской серии Alienware под названием Area-51m. Базовая версия устройства базируется на процессоре Intel Core i7-9700K, а в максимальной конфигурации используется процессор Intel Core i9-9900HK. Графические возможности ноутбука представлены новейшей видеокартой NVIDIA GeForce RTX 2080. Емкость SSD-накопителя может достигать 2 Tb, а объем оперативной памяти - 64 Gb. 15,4" дисплей Area-51m с разрешением 1920x1080 пикселей и частотой обновления 144 Hz поддерживает технологии адаптивной синхронизации NVIDIA G-Sync и отслеживания глаз Tobii. Охлаждение новинки обеспечивает фирменная система Advanced Cryo-Tech 2.0. Интеллектуальная система вращения вентиляторов самостоятельно подстраивается под уровень нагрузки, соблюдая баланс между шумом и производительностью. Использование стандартного сокета CPU и специального разъема для видеокарты позволит владельцу проводить модернизацию ноутбука в будущем. Кроме того, Alienware Area-51m полностью совместим с внешним модулем Alienware Graphics Amplifier, который обеспечивает подключение десктопной графики производства AMD или NVIDIA. Цена Dell Alienware Area-51m стартует от 1800 долларов.



Acer TravelMate B114-21

Компания Acer представила ноутбук TravelMate B114-21, спроектированный специально для образовательного сектора. В ноутбуке используются процессор AMD A6-9220C с двумя вычислительными ядрами с частотой 1,8 GHz (максимальная частота 2,7 GHz) и графический контроллер Radeon R5. Новинка оснащается 14" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей, который откидывается на 180°. В ноутбуке может быть установлено до 16 Gb оперативной памяти DDR4 SDRAM и SSD-накопитель PCIe NVMe емкостью до 256 Gb. Есть модули Wi-Fi 802.11ac, адаптер Ethernet, порты HDMI и USB 3.0 Gen1, два порта USB 2.0 и слот для карт памяти формата SD. Новинка заключена в корпус повышенной прочности, соответствующий стандарту MIL-STD 810G. Ноутбук выдерживает падения с высоты до 1,2 м и небрежное обращение. Acer TravelMate B114-21 работает под управлением операционной системы Windows 10 S. В продажу ноутбук поступит в апреле текущего года. Информации о цене пока нет.





ASUS Chromebook Tablet CT100

Компания ASUS представила свой первый планшет, работающий под управлением операционной системы Chrome OS. Новинка, получившая название Chromebook Tablet CT100, ориентирована на применение в образовательной сфере. Устройство заключено в корпус повышенной прочности, благодаря которому может выдержать падения с высоты до 1 м. Сенсорный экран диагональю 9,7" обладает разрешением 2048x1536 пикселей. Планшет получил 5 Мр основную и 2 Мр фронтальную камеры. Устройство базируется на шестиядерном процессоре Rockchip OP1 с графическим ускорителем Mali-T864. Объем оперативной памяти составляет 4 Gb, а объем встроенной памяти может достигать 32 Gb. Планшет оснащен модулями Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.1, слотом для карт памяти формата microSD, а также портом USB Type-C. Размеры планшета составляют 238,8x172,2x9,9 мм, а вес равен 570 гр. Цена и дата начала продаж пока неизвестны.

Acer Chromebook 315

Компания Acer на выставке CES 2019 представила свой первый хромбук, базирующийся на новых процессорах AMD. Acer Chromebook 315 может работать как на базе процессора A6-9220C, так и на младшей модели A4-9120C, хотя отличия между ними несущественные. Базовая версия оснащается 15" экраном с разрешением HD. Опционально пользователь может выбрать модель с сенсорным экраном с разрешением Full HD. Хромбук может быть оснащен 4 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Время автономной работы устройства достигает 10 часов. Набор портов представлен двумя портами USB Type-C, каждый из которых можно использовать для зарядки ноутбука, двумя портами USB 3.0 и слотом для карт памяти формата microSD. Цена Acer Chromebook 315 в базовой конфигурации составляет 270 долларов.



HP Chromebook 14

Компания HP представила хромбук HP Chromebook 14, базирующийся на процессорах AMD A4 и A6. Обработкой графики занят контроллер AMD Radeon R4. Хромбук оснащен 14" IPS-дисплеем с разрешением 1366x768 пикселей, имеет 4 Gb оперативной памяти, а также встроенную энергонезависимую память eMMC объемом 32 Gb. Крышка хромбука может откидываться на 180°. Время автономной работы устройства превышает 9 часов. В оснащение хромбука входят два порта USB Type-C, два порта USB-A, 3,5 мм аудиоразъем, модули Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 4.2, камера TrueVision HD, два микрофона и два громкоговорителя производства Bang & Olufsen, а также слот для карт памяти формата microSD. Цена HP Chromebook 14 составляет 269 долларов.

Dell Inspiron 7000 Black Edition

На выставке CES 2019 компания Dell представила трансформируемые портативные компьютеры Dell Inspiron 7000 Black Edition. Новинки поступят на рынок в модификациях с 13" и 15" сенсорными дисплеями с разрешением 4K, откидывающимися на 360°. Взаимодействовать с экраном можно при помощи пальцев и активного пера. Для хранения стилуса предусмотрен специальный слот в области шарнирных креплений. Ноутбуки выполнены в алюминиевом корпусе. Старшая модель оборудована клавиатурой с цифровым блоком кнопок в правой части. Новинки базируются на процессорах Intel Core i7 последнего поколения, оснащены дактилоскопическими сканерами, а также емкими SSD-накопителями. Старшая модель получит дискретный ускоритель NVIDIA GeForce MX150. Заявленное время автономной работы новинок достигает 9 часов. Продажи трансформируемых ноутбуков Dell Inspiron 7000 Black Edition начнутся летом этого года.



Acer Chromebook Spin 512 и Chromebook 512

Компания Acer представила хромбуки Chromebook Spin 512 и Chromebook 512, работающие под управлением операционной системы Chrome OS и предназначенные для образовательного сектора. Новинки оснащены 12" IPS-дисплеями с разрешением 1366x912 пикселей. Крышка Chromebook Spin 512 откидывается на 360°. Также эта модель получила сенсорный экран с возможностью перьевого ввода. Крышка Chromebook 512 откидывается на 180°. Эта модель будет доступна с дисплеями с поддержкой сенсорного управления и без. Новинки соответствуют стандарту MIL-STD 810G, выдерживают падения с высоты до 1,2 м, а клавиатуры защищены от случайно пролитой жидкости. Chromebook Spin 512 базируется на процессоре Intel (вплоть до Pentium Silver N5000), имеет 4 или 8 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Есть стереодинамики, модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0, слот для карт памяти формата microSD, основная и фронтальная камеры, два порта USB 3.0 Type-A и два порта USB 3.0 Gen 1 Type-C. Емкость аккумулятора составляет 3920 мА/ч. Chromebook 512 получил такие же характеристики, но оснащается одной камерой. В продаже новинки появятся в апреле по цене, стартующей от 450 и 330 долларов США соответственно.



HP ProBook 445 G6 и 455 G6

Компания HP представила недорогие ноутбуки ProBook 445 G6 и ProBook 455 G6, ориентированные на бизнес-пользователей. Новинки оснащены 14" и 15,6" дисплеями с разрешением 1366x768 и 1920x1080 пикселей. В обоих случаях обеспечивается 67% охват цветового пространства sRGB. Новинки работают на базе процессоров AMD Ryzen 3 2200U APU, Ryzen 5 2500U APU или Ryzen 7 PRO 2700U APU. Максимально доступимый объем оперативной памяти составляет 16 Gb. Система хранения данных может включать SSD-накопитель PCIe NVMe емкостью до 512 Gb и жесткий диск объемом до 1 Tb. Есть два порта USB 3.0 Gen 1 Type-A, порты USB 3.1 Type-C и USB 2.0, разъемы Ethernet и HDMI 1.4b. Ноутбуки оборудованы стереофоническими динамиками и датчиком отпечатков пальцев. Опционально возможна установка клавиатуры с подсветкой. Функция быстрой подзарядки позволяет восполнить запас энергии на 50% всего за полчаса. Работают новинки под управлением операционной системы Windows 10. Цена ноутбуков стартует от 550 долларов.

LG Gram 2-in-1

Компания LG Electronics объявила о старте продаж нового ноутбука-трансформера LG Gram 2-in-1. Вы можете использовать устройство в качестве обычного ноутбука, который оснащен полноразмерной клавиатурой, или сложить его пополам экраном наружу и использовать его как планшет, в частности, с фирменным стилусом LG. Экран ноутбука диагональю 14" получил разрешение 1920x1080 пикселей. Размеры LG Gram 2-in-1 составляют 305x211x17,8 мм, а вес равен всего 1,14 кг. Ноутбук базируется на процессоре Intel Core i7-8565U, имеет 16 Gb оперативной памяти, а также SSD-накопитель емкостью 512 Gb. Устройство получило клавиатуру с подсветкой. LG Gram 2-in-1 получил два порта USB-A, один порт USB Type-C, HDMI, слот для карт памяти формата microSD, а также сканер отпечатков пальцев. Время автономной работы новинки достигает 21 часа. Цена LG Gram 2-in-1 составляет 1688 долларов.

Lenovo Yoga Chromebook C630

Компания Lenovo начала продажи ноутбука-трансформера Yoga Chromebook C630. Новинка оснащена 15,6" экраном с поддержкой сенсорного управления. Разрешение экрана в разных конфигурациях может составлять 1920x1080 или 3840x2160 пикселей. Крышку ноутбука можно откидывать на 360° для перевода устройства в планшетный режим работы. Модель с 4K-дисплеем получила четырехъядерный процессор Intel Core i5-8250U поколения Kaby Lake R с интегрированной графикой Intel UHD Graphics 620, 8 Gb оперативной памяти DDR4-2400 и SSD-накопитель емкостью 128 Gb. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.1, клавиатура с подсветкой, web-камера 720p, стереодинамики и два порта USB Type-C. Работает новинка под управлением операционной системы Chrome OS. Цена Lenovo Yoga Chromebook C630 в данной конфигурации составляет 900 долларов.



Dell Latitude 3300 Education, Chromebook 3100, Chromebook 3100 2-in-1 и Chromebook 3400

Компания Dell представила сразу четыре ноутбука, предназначенных для образовательной сферы. Latitude 3300 Education получил 13,3" дисплей с разрешением 1366x768 пикселей. Также эта модель может оснащаться сенсорным экраном с разрешением 1920x1080 пикселей. Максимальная конфигурация включает процессор Intel Core i5-8250U, 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью 256 Gb. Работает эта новинка под управлением операционной системы Windows 10. Модели Chromebook 3100, Chromebook 3100 2-in-1 и Chromebook 3400 работают под управлением Chrome OS. Chromebook 3100 оснащен 11,6" экраном с разрешением 1366x768 пикселей, двухъядерным процессором, 4 Gb оперативной и 16 или 32 Gb встроенной памяти. Крышка этой модели может открываться на 180°. Доступна модификация и с сенсорным дисплеем. Chromebook 3100 2-in-1 оснащен 11,6" сенсорным экраном, который откидывается на 360°. Объем оперативной памяти этой модели достигает 8 Gb, а емкость встроенного накопителя - 64 Gb. Chromebook 3400 получил 14" дисплей с разрешением до 1920x1080 пикселей, 4 или 8 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth, а также порты USB Type-C. Цена Latitude 3300 Education стартует от 300 долларов, а цена Chromebook 3100, Chromebook 3100 2-in-1 и Chromebook 3400 стартует от 250, 360 и 320 долларов соответственно.

Прибыль индустрии видеоигр в США за 2018 год составила 43 млрд. долларов. Этот результат превзошел ожидаемые доходы американских кинокомпаний от кассовых сборов по всему миру. За 2018 год студии заработали около 41,7 млрд. долларов на продаже билетов. Кроме этого, индустрия видеоигр в США по доходу также обогнала стриминговые сервисы с показателем в 28,8 млрд. долларов. Видеоигры и связанный с ними контент стали новым источником развлечений для молодой аудитории. Поэтому неудивительно, что известные бренды активно продвигают готовые игровые системы. Далеко не каждый геймер в состоянии собрать компьютер самостоятельно по причине отсут-

ствия достаточных знаний, но может приобрести уже готовый компьютер, который выглядит стильно и предлагает самые топовые технические характеристики. Не нужно думать о совместимости компонентов и прочих деталях. Учитывая тенденции на рынке игровой индустрии, такие продукты будут пользоваться спросом довольно долго, особенно благодаря возможности сконфигурировать покупку прямо на официальном сайте производителя. Кто-то предпочитает геймерские ноутбуки, но все-таки эти устройства проигрывают по



Каким может быть игровой компьютер, если его сборкой занимаются известные производители?

мощи своим настольным конкурентам. Давайте посмотрим, кто диктует правила на этом рынке.

Lenovo Legion C Series Cubes и T Series Towers

В прошлом году компания Lenovo представила геймерские компьютеры кубической формы. В линейку C Series Cubes вошли модели Legion Cube C530 и Legion Cube C730, которые заключены в корпуса размерами 330x229x241 мм.

В основе новинок лежат процессоры Intel Core восьмого поколения вплоть до i7-8700. В качестве видеокарты в модели Legion Cube C730 могут быть использованы NVIDIA GeForce RTX 2080 (8 Gb), NVIDIA GeForce RTX 2070 (8 Gb), NVIDIA GeForce GTX 1060 (6 Gb) или же AMD Radeon RX 570 (4 Gb). Также компьютеры опционально могут получить разгоняемую память Corsair объемом до 32 Gb или до 16 Gb памяти с возможностью разгона по технологии XMP. Устройства комплектуются SSD-накопителями PCIe емкостью до 512 Gb и двумя жесткими дисками объемом до 2 Tb.



Компьютер этой линейки идеально впишется в интерьер любой комнаты вашего дома. Дизайн Legion C Series Cubes действительно впечатляет доработанной передней решеткой, светодиодной подсветкой и прозрачной верхней панелью. Благодаря полностью прозрачной верхней панели и встроенной RGB-подсветке всю мощь Legion C Series Cubes теперь можно увидеть своими глазами. При этом вы можете настроить компьютер в соответствии с вашими потребностями и предпочтениями. Память Intel Optane выводит производительность жесткого диска практически на уровень SSD-

накопителя и позволяет установить любые игры. При этом обеспечивается автоматическое ускорение игр, запускаемых чаще других. Благодаря этой усовершенствованной платформе, игровой видеопоток выводится плавно, без артефактов. Компьютеры линейки оборудованы эффективной двухканальной системой охлаждения. Благодаря индивидуальному охлаждению центрального и графического процессоров система достигает недоступных ранее уровней быстродействия. Практически бесшумные вентиляторы помогают поддерживать минимальную температуру. Материнская плата нахо-



Кроме компактных Legion C Series Cubes, компания Lenovo также предлагает компьютеры в линейках T Series Towers и Y Series Towers. Это машины для тех, кто не задумывается о свободном пространстве на своем столе. Модель Legion T730 Tower, рассчитанная на любителей разгона, может быть оснащена процессором Intel Core девятого поколения вплоть до i9-9900K, а также видеокартой NVIDIA GeForce вплоть до RTX 2080 Ti с 11 Gb памяти. Правда, цена за базовую комплектацию этой модели стартует уже от 1300 фунтов стерлингов. Но есть и модели попроще. Устройства Legion T530 комплектуются процессорами Intel Core восьмого поколения или AMD Ryzen. Конечно, и видеокарты тут попроще. **Их цена стартует от 1000 и 800 фунтов стерлингов соответственно.**

дится в центральной части корпуса, а внутренние компоненты размещаются с обеих ее сторон. А технология Dolby Atmos обеспечивает динамичный и объемный звук в наушниках.

Цена Legion Cube C530 на сайте производителя стартует от 800 фунтов стерлингов, а цена обновленного Legion Cube C730 на момент подготовки статьи была неизвестна.

HP OMEN X и OMEN Obelisk

Компания HP и раньше выпускала ориентированные на геймеров компьютеры, но с линейкой OMEN компания решила выйти на премиальный уровень. Поэтому неудивительно, что проектированием новых устройств в этой линейке занимаются бывшие

сотрудники компании Voodoo. Даже логотип на устройствах OMEN тот же самый, что украшал корпуса компьютеров Voodoo в начале XXI века. А создание периферийных устройств в линейке OMEN производитель в рамках партнерского соглашения передал компании SteelSeries. Стоит сразу отметить, что HP ориентируется на самых требовательных геймеров и энтузиастов, которые не привыкли экономить на любимом увлечении. Это премиальные дизайнерские решения, в которых форме уделяется не меньше внимания, чем содержанию. С OMEN игрок получает возможность быстро собрать ультимативную игровую зону, которая еще и выглядеть будет сбалансировано и стильно.

Появившийся 2 года назад на рынке HP OMEN X понравился многим геймерам. Сейчас этот компьютер размеров 510x410x520 мм базируется на процессорах Intel Core вплоть до i9-7920X. В качестве видеокарты могут быть использованы NVIDIA GeForce GTX 1080 (8 Gb), NVIDIA GeForce RTX 2080 Ti (11 Gb) или SLI-связка из двух карт NVIDIA GeForce GTX 1080 (8 Gb). Также компьютер опционально может получить до 64 Gb оперативной памяти, SSD-накопители емкостью до 512 Gb и три жестких диска объемом до 3 Tb. **Цена самой простой конфигурации, включающей процессор Intel Core i7-7740X, видеокарту NVIDIA GeForce GTX 1080 с 8 Gb памяти, 16 Gb оперативной памяти, SSD-накопитель**



емкостью 256 Gb и два жестких диска объемом 2 Tb составляет 2800 долларов.

На прошедшей в январе выставке CES 2019 компания HP представила еще один игровой компьютер - OMEN Obelisk. На рынке эта модели пред-

ASUS ROG Strix GL

Сегодня линейка Republic of Gamers от компании ASUS включает в себя материнские платы, видеокарты, звуковые карты, игровые мониторы, высокопроизводительные ноутбуки, десктопы, клавиатуры, мышки, гарнитуры и даже смартфоны. Продукты ASUS ROG обеспечивают непревзойденную производительность для самых требовательных пользователей.



ставлена в двух версиях: 875-1010 и 875-1020. Первая получила мощный восьмиядерный процессор Intel Core i7-9700K Coffee Lake и видеокарту NVIDIA GeForce RTX 2080 с 8 Gb памяти. Вторая, более производительная, получила восьмиядерный процессор Intel Core i9-9900K с максимальной частотой в 5 GHz и видеокарту NVIDIA GeForce RTX 2080Ti с 11 Gb памяти.

Остальные характеристики совпадают и включают до 64 Gb оперативной памяти, SSD-накопитель PCIe NVMe M.2 емкостью 512 Gb и жесткий диск объемом 1 Tb, гигабитный сетевой контроллер, модули Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac (2x2) и Bluetooth 4.2, порты DisplayPort, HDMI, USB 3.0 Gen 1, USB 3.1 Gen 2, USB 3.1 Gen 2 Type-C и т.д. **Продажи OMEN Obelisk стартуют в следующем месяце по цене от 2250 долларов.**

Все это позволило создать вокруг бренда целую армию фанатов по всему миру. Безусловно, на фоне геймерских ноутбуков этого производителя особняком стоят игровые компьютеры, представленные линейкой Strix GL. В конце прошлого года этот производитель пополнил ее топовой моделью ROG Strix GL12CX с видеоускорителем NVIDIA GeForce RTX 2080 Ti. Компью-

тер имеет достаточно агрессивный дизайн. Он выполнен в черном цвете, а во фронтальной части предусмотрена многоцветная подсветка. Новинка базируется на процессорах Intel Core девятого поколения вплоть до i9-9900K. Этот процессор включает 8 вычислительных ядер с возможностью одновременной обработки до 16 потоков инструкций. Также компьютер в максимальной конфигурации оснащается мощным дискретным ускорителем NVIDIA GeForce RTX 2080 Ti с 11 Gb памяти GDDR6. Компьютер получил SSD-накопитель PCIe емкостью до 512 Gb. Также предусмотрен специальный отсек с возможностью «горячей» замены SSD-накопителя. Оснащение включает адаптеры беспроводной связи Wi-Fi 802.11ac Wave 2 и Bluetooth 5.0, два порта USB 3.1 и т.д. **Цена этого компьютера стартует от 3300 долларов.**



Acer Predator Thronos

Компания Acer также не остается в стороне от гонки за внимание геймерской аудитории, развивая собственную линейку игровых продуктов Acer Predator. Кроме компьютеров, планшетов, смартфонов, мониторов и периферийных устройств, этот производитель предлагает геймерам настольные компьютеры Predator Orion 3000, 5000 и 9000, а также Predator G1, G3 и G6. Кроме космического дизайна, все машины вполне соответствуют современным требованиям рынка и готовы порадовать геймеров своими возможностями. Но нам бы хотелось рассказать о довольно необычном устройстве под названием Predator Thronos. Thronos погрузит вас в самый центр событий, а именно в специально разработанное для игроков механизированное кресло. Впервые новинка была показана на выставке IFA 2018, где привлекла посетителей своим необычным внешним видом. Общие размеры Predator Thronos составляют 1540x1000x1580 мм, а вес равен 220 кг. Кресло регулируется по высоте, имеет откидную спинку с углом до 140°, подставку для ног и встроенные вибромоторы для обеспечения тактильной обратной связи. Вы сможете почувствовать все внутриигровые вибрации, вызванные низкочастотными звуками, будь то треск ветки или удар ракеты по врагу. Внутри конструкции предусмотрено место для установки трех изогнутых мониторов Predator Z271U,



а также фирменного игрового компьютера Acer Predator. По периметру геймерского аксессуара расположены элементы ледяной RGB-подсветки, которые создают эффектные акценты. Информации о цене Predator Thronos до сих пор нет, но она явно не будет низкой. К тому же придется докупать сам компьютер и мониторы. Но, согласитесь, что иногда можно и помечтать!



Dell Alienware Area-51 и Aurora

Новая модель Alienware Aurora идеально подходит для игр в виртуальной реальности, игр с разрешением 4K и 8K, а также для игр с высокими графическими возможностями. Эта модель была специально разработана для тренировок команды Team Liquid и выполнена в дизайне уже известной многим модели Area-51. Модели доступны с недавно анонсированными графическими ускорителями NVIDIA GeForce RTX 2070, 2080 и 2080 Ti. Alienware Aurora теперь доступен и с процессором Intel Core i9 9900K девятого поколения, может быть оснащен до 64 Gb оперативной памяти DDR4. **Цена этой модели на сайте производителя стартует от 2030 долларов.** Также производитель предлагает обновленную модель Alienware Area-51 Threadripper Edition. **Цена**

этого игрового компьютера, оснащенного 16-ядерным процессором AMD Ryzen Threadripper 2950X, видеокартой NVIDIA GeForce RTX 2080 с 8 Gb памяти GDDR6, 16 Gb оперативной памяти DDR4, а также связкой из SSD-накопителя емкостью 512 Gb и скоростным жестким диском объемом в 2 Tb составляет «каких-то» 4520 долларов. Модель Alienware Area-51 в конфигурации с шестиядерным процессором Intel Core i7-7800X (на сайте производителя можно выбрать процессор вплоть до 18-ядерного Intel Core i9 9980XE), видеокартой NVIDIA GeForce 1070 с 8 Gb памяти GDDR5, 16 Gb оперативной памяти DDR4, а также скоростным жестким диском объемом в 2 Tb оценена производителем в 2380 долларов.

И вариантов для создания собственной конфигурации - масса!

Maingear Rush Ultimus

В заключение хотелось бы рассказать о еще одном производителе топовых геймерских компьютеров - компании Maingear, которая занимается созданием и продажей кастомных настольных компьютеров и ноутбуков. В прошлом месяце этот производитель анонсировал сверхмощный настольный

компьютер Rush Ultimus, рассчитанный на самых требовательных пользователей и энтузиастов, не стесненных в средствах. Новинка получила материнскую плату ASUS Dominus Extreme и новейший 28-ядерный процессор Intel Xeon W-3175 с номинальной тактовой частотой 3,1 GHz. За отвод тепла от компонентов, расположенных внутри корпуса, отвечает высокоэффективная система жидкостного охлаждения. Базовая конфигурация включает 48 Gb оперативной памяти HyperX Fury DDR4-2933, графический ускоритель NVIDIA GeForce RTX 2080 с 8 Gb памяти GDDR6 и твердотельный накопитель Samsung 970 Pro емкостью 512 Gb. **В таком варианте цена компьютера составляет**



около 15000 долларов. Однако, при определенной конфигурации цена может возрасти до 30000 долларов и более. Например, объем оперативной памяти можно увеличить до 192 Gb, а подсистему хранения данных оборудовать несколькими SSD-накопителями емкостью 4 Tb каждый. Топовая конфигурация предусматривает наличие двух графических ускорителей NVIDIA Titan RTX с 24 Gb памяти каждый. Кроме того, доступны различные карты расширения. «Поиграться» с возможными конфигурациями Maingear Rush Ultimus вы можете на сайте производителя www.maingear.com.



7 важных причин, чтобы использовать NAC от portnox™

Мы живем сегодня в мире устройств. Почти на каждом предприятии количество устройств превышает количество сотрудников. Сегодня все связано - IP-телефоны, конференц-зал, Smart TV, системы кондиционирования, инфраструктура освещения и даже кофемашины. Правило IP-адресов.



Эти подключенные ресурсы имеют очень простые механизмы безопасности, которые легко взломать. На самом деле, с точки зрения безопасности, они находятся там, где продукты Windows были 20 лет назад. Производители IoT используют пароли по умолчанию, нет никаких механизмов усиленной блокировки и нет централизованного обновления прошивки. Короче говоря, нулевая осведомленность о кибербезопасности.

Очевидно, что люди, отвечающие за безопасность сети, теперь должны быть готовы к новому набору угроз. Наиболее естественный подход - сначала понять, какие активы находятся в сети, а затем принять необходимые меры для их защиты. Оба этапа влекут за собой развертывание решения для контроля доступа к сети.

Вот семь наиболее важных пунктов, на которые компании должны обратить внимание при выборе решения NAC (Network Access Control).

1. Видимость сети и конечных точек в реальном времени

Это означает видимость конечных точек всех управляемых устройств - BYOD или IoT, а также возможности обнаружения в реальном времени, внутри и за пределами периметра предприятия. Должно быть универсальное покрытие для любой конечной точки в сети с подробной информацией о конечных точках. Это включает рабочие станции сотрудников, камеры видеонаблюдения, принтеры, Smart TV, интеллектуальные устройства, устройства частных сотрудников или что-либо еще. Эта видимость покажет, какие конечные точки подключаются к сети, из какого местоположения, типы устройств и операционных систем, если у них есть последние исправления безопасности и обновления программного обеспечения, какие процессы выполняются в настоящее время, их установленные приложения, службы, сертификаты, открытые порты, конфигурация и многое другое. Все эти возможности должны быть доступны в on-line режиме - без блокировки устройства.

2. Постоянный мониторинг рисков - в помещении и за его пределами

Современные предприятия имеют виртуальный периметр, который включает всех конечных пользователей, подключающихся к сети, вне зависимости от того находятся ли они в помещении



или за его пределами. Непрерывный мониторинг рисков устройств является критически важной функцией, поскольку он обеспечивает оценку рисков для каждого устройства в любой момент времени, а также отслеживает конечные точки в режиме реального времени при их подключении к сети.

3. Простота и централизованное управление

Компания, которая не может легко развернуть и управлять решением NAC с минимальным обучением и настройкой, не может себе это позволить, независимо от того, каким может быть большой IT-бюджет. Тем более что можно выбрать решение, в котором все функции управления осуществляются через один простой web-интерфейс без использования внешних приложений. Это само по себе делает вещи проще и экономит время.

Также обратите внимание на функции, которые помогают упростить NAC, такие как возможность развертывания из централизованного местоположения без необходимости что-либо менять в сетевой архитектуре, без необходимости направлять трафик через устройство и без необходимости зеркалировать трафик, чтобы иметь возможность анализировать это.

4. Безагентное решение

Кардинальный аспект простоты может быть достигнут при использовании безагентной технологии. Наличие агента помогает управлять сложностью драйвера, но многие конечные точки, такие как устройства IoT, не предусматривают использование агента. Поэтому важно иметь решение, которое все еще может обеспечить полную видимость и контроль, но не требует участия агента.

5. Гибкое/детальное исполнение и контроль

Эффективное решение NAC не будет просто блокировать или разрешать универсальный доступ к сети. Команды IT-безопасности должны иметь детализированные параметры управления для широкого спектра ситуаций, которые включают в себя возможности изолировать, сегментировать и постоянно профилировать конечные точки. В идеале решение NAC также поможет восстановить устройства и вернуть их в работоспособное состояние безопасности. Например, NAC должен быть в состоянии перезапустить программное обеспечение обнаружения и ответа конечной точки, а также другие действия. В то же время эти действия не должны мешать производительности.

Компании должны внедрять NAC постепенно, начиная с режима мониторинга, продолжая введение режима принудительного применения в определенных частях сети и для определенных событий безопасности, таких как обнаружение мошеннической конечной точки. Постепенно компании могут перейти к полному применению и добавить опцию предварительного подключения при необходимости.

Как только группа IT-безопасности получит возможность устанавливать политики и автоматические ответы для обработки мошеннических и несовместимых устройств, она сможет использовать автоматизацию для контроля рисков до и после подключения конечной точки. Это сэкономит значительный объем рабочей силы и поможет решить одну из самых распространенных проблем в области IT-безопасности - нехватка квалифицированной рабочей силы.

6. Поставщик-агент

Компании должны иметь возможность продолжать работать с любым поставщиком любой версии прошивки (новой или старой), если в нее включено управление SNMP или SSH. Результат: отсутствие привязки к поставщику и возможность использования существующей сетевой инфраструктуры и сторонних решений безопасности. Убедитесь, что поставщик NAC работает как с аутентификацией 802.1X, так и без нее, чтобы поддерживать любое оборудование и любой сценарий.

Нереалистично ожидать, что предприятие раскроет основную ин-

фраструктуру для обеспечения безопасности, но зачастую попытка подобрать решение к существующей инфраструктуре может оказаться сложной задачей. Понятно, что решения, работающие с существующей инфраструктурой, позволят упростить реализацию и повысить удобство использования при повседневном использовании.



7. Подтверждение концепции

Некоторые поставщики обещают всевозможные функции, но после начала реализации заказчик обнаруживает, что некоторые его конечные точки и сегменты сети просто не поддерживаются. IT-команда всегда должна стремиться к тому, чтобы иметь подтверждение концепции, чтобы убедиться, что поставщик может предоставить то, что требуется организации.

Все эти пункты помогут справиться с постоянно растущими сложностями сетевой безопасности и использованием неуправляемых подключенных конечных точек в своих сетях. Наличие полного и всестороннего обзора всех конечных точек в сети в сочетании со способностью принимать меры сделают решение бесценным. Эти возможности являются ответом на новые и будущие угрозы, с которыми должны столкнуться группы IT-безопасности. Настало время вернуть контроль над сетью и всеми «IP-объектами», которые в ней находятся.

Вы можете заказать консультацию по продуктам и решениям NAC у официального дистрибьютора компании Portnox в Азербайджане Softprom by ERC.



О компании Portnox:

portnox™

Компания Portnox обеспечивает безопасность организаций с помощью NAC/NAM решений следующего поколения. Решения Portnox позволяют контролировать любого пользователя и любое устройство включая IoT, BYOD, мобильные устройства независимо от места и типа подключения к сети. Компания Portnox основана в 2007 году. Компания предлагает своим глобальным клиентам решения, позволяющие снизить риски и ужесточить контроль сети. Portnox предоставляет клиентам по всему миру полный обзор видимости устройств и сетей, снижая риски для безопасности и улучшая управление сетью. Платформа Portnox без агента доступна как облачная, так и локальная, и позволяет компаниям расти, оптимизировать и развивать свою инфраструктуру, обеспечивая при этом безопасность и соответствие требованиям.

За дополнительной информацией, пожалуйста, посетите <https://www.portnox.com>.

Softprom by ERC официальный дистрибьютор Portnox на территории Азербайджана.

azerbaijan@softprom.com;
www.softprom.com



Razer Raptor

Компания Razer на выставке CES 2019 представила 27" геймерский монитор Razer Raptor. Основой Razer Raptor служит IPS-матрица с разрешением 2560x1440 пикселей, которая характеризуется углами обзора в 178° и очень узкими рамками, ширина которых составляет всего 2,3 мм. Монитор поддерживает HDR, технологию адаптивной синхронизации AMD Radeon FreeSync и имеет частоту обновления 144 Hz. Значение контрастности равно 1000:1, а яркости - 420 кд/м². Экран охватывает 95% цветового пространства DCI-P3. Оснащение монитора включает разъемы HDMI 2.0 и DP 1.4, а также порт USB Type-C, который также можно использовать как DP1.4. Кроме того, есть два порта USB 3.0. Подставка обеспечивает возможность регулировки высоты в пределах 100 мм. Вес монитора равен 11,5 кг. Устройство получило светодиодную подсветку Razer Chroma, настраиваемую с помощью приложения Razer Synapse 3, которая синхронизируется с другим оборудованием с поддержкой Razer Chroma. Пока это концепт, находящийся на ранней стадии проектирования, производство которого начнется лишь в конце года, но производитель уже озвучил цену. Razer Raptor будет продаваться по цене 700 долларов.

MSI Prestige PS341WU

Компания MSI на выставке CES 2019 представила монитор Prestige PS341WU. Новинка получила 34" высококачественную матрицу Nano IPS с разрешением 5120x2160 пикселей, соотношением сторон 21:9 и контрастностью 1200:1. Монитор обеспечивает 98% охват цветового пространства DCI-P3. Панель располагает цифровыми интерфейсами HDMI и DisplayPort, а также портом USB Type-C. Кроме того, предусмотрен концентратор USB 3.0 для подключения периферийных устройств. Монитор был отмечен наградами CES 2019 Innovation Awards в категориях «Компьютерное оборудование и компоненты», «Высокопроизводительное домашнее аудио/видеооборудование» и «Компьютерная периферия». В продажу новинка поступит летом этого года по цене 1800 долларов.

TP-Link Deco X10, Archer AX11000, AX6000, AX1800, AX1500 и RE705X

На выставке CES 2019 компания TP-Link представила линейку роутеров с поддержкой стандарта Wi-Fi 6 и новые решения с Mesh, включая технологию TP-Link OneMesh для создания Mesh-инфраструктуры без замены уже имеющихся устройств. Mesh-система TP-Link Deco X10 с поддержкой Wi-Fi 6 способна обеспечить покрытие стандарта 802.11ax в трех диапазонах на большой площади. Устройство поступит в продажу в США в III квартале текущего года по цене в 350 долларов за два модуля. Игровой роутер Archer AX11000 обеспечивает подключение в трех диапазонах со скоростью до 10756 Мбит/с, а технология OFDMA и функция Gaming Accelerator позволят избавиться от задержек и интерференции в передаче сигнала. Цена этой модели составляет 450 долларов. Роутер Archer AX6000 оснащен портом WAN со скоростью в 2,5 Гбит/с, а также обеспечивает скорость подключения по Wi-Fi до 4804 Мбит/с на 5 GHz и до 1148 Мбит/с на 2,4 GHz. Цена модели составляет 350 долларов. Бюджетные модели Archer AX1800 и AX1500 подойдут для тех, кому необходима скорость и производительность Wi-Fi 6 по доступной цене. Завершает линейку устройств с Wi-Fi 6 двухдиапазонный усилитель сигнала RE705X стандарта 802.11ax, который позволяет увеличивать площадь покрытия AX-сети и устранять «мертвые зоны». Он поступит в продажу в III квартале 2019 года по цене в 100 долларов.

Philips 499P9H1

Стартовали продажи изогнутого монитора Philips 499P9H1 класса SuperWide, прототип которого демонстрировался на выставке IFA 2018 в Берлине. Новинка получила 48,8" VA-панель с разрешением 5120x1440 пикселей и соотношением сторон 32:9. Устройство способно заменить два 27" дисплея с разрешением 2560x1440 пикселей. Функция Picture By Picture (PBP) позволяет выводить изображение одновременно от двух источников. Также используются технологии Flicker-free и LowBlue Mode. Для монитора заявлена поддержка HDR400. Яркость матрицы достигает значения в 450 кд/м². Заявлен 103% охват цветового пространства NTSC и 121% охват пространства sRGB. Панель оборудована прячущейся web-камерой с поддержкой системы Windows Hello. Подставка Compact Ergo Base позволяет регулировать углы наклона и поворота экрана, а также изменять высоту по отношению к поверхности стола. Набор интерфейсов включает порт USB Type-C, разъемы HDMI и DisplayPort. Цена монитора Philips 499P9H1 составляет 1900 долларов.



ViewSonic XG350R-C

Компания ViewSonic на выставке CES 2019 представила бренд ELITE, под которым будут выпускаться мониторы игрового уровня. Одной из первых панелей в новом семействе стала модель XG350R-C. Монитор имеет вогнутую форму с радиусом 1800R. Используется 35" MVA-матрица с разрешением 3440x1440 пикселей и соотношением сторон 21:9. Подставка позволяет регулировать

углы наклона и поворота дисплея, а также изменять высоту по отношению к поверхности стола. Заявленное время отклика матрицы составляет 3 мс. Показатели яркости, типовой и динамической контрастности равны 300 кд/м², 2500:1 и 120000000:1 соответственно. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178°. Встроенная аудиосистема получила два динамика мощностью 5 W каждый. Источники сигнала могут быть подключены к двум портам HDMI 2.0 и интерфейсу DisplayPort 1.4. Есть концентратор USB 3.0. Производитель говорит о поддержке HDR10 и технологии AMD FreeSync. В задней части корпуса предусмотрена многоцветная атмосферная RGB-подсветка. В продажу монитор ViewSonic ELITE XG350R-C поступит в ближайшее время по цене в 790 долларов.



Lenovo Legion Y27gq

Компания Lenovo пополнила семейство продуктов игрового класса монитором Legion Y27gq. Новинка получила 27" матрицу с разрешением 2560x1440 пикселей. Реализована технология NVIDIA G-Sync, отвечающая за повышение качества игрового процесса. Панель обладает частотой обновления до 240 Hz. Время отклика составляет всего 0,5 мс, что удовлетворит запросы самых требовательных геймеров. Монитор получил узкие рамки, что позволяет формировать многодисплейные конфигурации. Предусмотрены съемный динамик Harman Kardon и откидной держатель для гарнитуры. Набор интерфейсов включает разъемы HDMI 2.0, DisplayPort 1.4 и три порта USB 3.0. Подставка допускает регулировку углов наклона и поворота экрана, а также изменение высоты по отношению к поверхности стола. Панель можно использовать в альбомной и портретной ориентациях. Цена Lenovo Legion Y27gq составляет 1000 долларов.



HP Omen X Emperium

Компания HP представила на выставке CES 2019 65" геймерский монитор Omen X Emperium 65 с разрешением 4K. Помимо большого размера экрана, устройство поддерживает технологию NVIDIA G-Sync HDR и обладает максимальной частотой обновления экрана 144 Hz. Кроме того, следует отметить наличие трехполосной колонки, которой комплектуется HP Omen X Emperium 65. Она располагается под экраном и, как отмечает производитель, устраняет потребность в отдельном сабвуфере. Интересной особенностью является датчик на задней панели, который включает подсветку разъемов, когда пользователь пытается подключить кабели. Цена новинки, которая поступит в продажу в следующем месяце, составляет 4999 долларов.



Panasonic VMZ60 и VMZ50

Компания Panasonic сообщила о расширении своего ассортимента портативных лазерных проекторов для бизнеса и образования запуском двух новых линеек VMZ60 и VMZ50, ставших, по заявлению производителя, самыми легкими и компактными моделями с яркостью светового потока до 6000 люмен. Все модели построены на базе проекционной технологии LCD, имеют вес 7,2 кг и способны работать без обслуживания до 20000 часов. В рамках обновления компания представила 5 новых моделей, отличающихся поддерживаемым разрешением и яркостью светового потока: PT-VMZ60 с разрешением WUXGA и яркостью 6000 люмен; PT-VMZ50 с разрешением WUXGA и яркостью 5000 люмен; PT-VMZ40 с разрешением WUXGA и яркостью 4500 люмен; PT-VMW60 с разрешением WXGA и яркостью 6000 люмен; PT-VMW50 с разрешением WXGA и яркостью 5000 люмен. Проекторы получили короткофокусные объективы с 1,6-кратным оптическим увеличением и широким диапазоном сдвига линз как по вертикали, так и по горизонтали. Все модели способны работать с поступающими сигналами, имеющими разрешение вплоть до 4K@30, допуская демонстрацию контента практически из любого источника. Поддерживается технология DIGITAL LINK, позволяющая одновременно передавать видео, аудио и управляющие сигналы по единственному сетевому кабелю на расстояние до 150 м, и порт USB для воспроизведения файлов с внешних накопителей. Беспроводная передача данных предлагается в виде опционального модуля.



Lenovo ThinkVision P44W и Legion Y44W

Peripherals & Gadgets

Компания Lenovo на выставке CES 2019 представила сверхширокоформатные мониторы ThinkVision P44W, предназначенные для бизнес-пользователей, и Legion Y44W для любителей игр. Новинки обладают идентичными характеристиками, но различаются исполнением подставки. Обе панели получили вогнутую форму с радиусом 1800R. Диагональ мониторов составляет 43,4" при разрешении 3840x1200 пикселей и соотношении сторон 32:10. Производитель заявляет поддержку HDR и технологии FreeSync 2. Пиковая яркость достигает 450 кд/м², а время отклика равно 4 мс. Заявлен 99% охват цветового пространства sRGB. Частота обновления матриц составляет 144 Hz. Мониторы оборудованы двумя разъемами HDMI 2.0, интерфейсом DisplayPort, двумя портами USB Type-C и четырьмя портами USB 3.0. Реализована функция Picture-by-picture (PBP). Цена ThinkVision P44W составляет 1300 долларов, а Legion Y44W оценен в 1200 долларов.



Wacom Cintiq 16

Компания Wacom представила самый доступный в своем ассортименте интерактивный перьевой дисплей Cintiq 16. При цене в 650 долларов планшет обладает стилусом Wacom Pro Pen, не нуждающимся в зарядке. Стилус воспринимает наклон и имеет 8192 уровня чувствительности к нажатию. 15,6" экран устройства обладает разрешением 1920x1080 пикселей. Cintiq 16 отличается от гораздо более дорогой модели Cintiq Pro 16 и ориентирован на художников, желающих перейти от графического планшета, подключаемого к компьютеру, к физическому рисованию на экране, не теряя в функциональности. Прежде совершить такой переход было весьма проблематично ввиду многократной разницы в цене между планшетами Intuos и серией интерактивных дисплеев Cintiq. В комплекте с Cintiq 16 поставляется кабель с разъемами HDMI и USB. На самом устройстве нет функциональных кнопок ExpressKey, а его экран не обладает сенсорными возможностями. Поэтому для удобства управления Wacom предлагает приобрести дополнительно пульт ExpressKey Remote с 17 программируемыми кнопками за 100 долларов.



Xiaomi MIJIA Laser Projector 4K

Компания Xiaomi представила обновленную версию лазерного проектора Mi Laser Projector. Оригинальная модель, вышедшая в 2017 году при цене в 1500 долларов, получила огромную популярность и всего за 2 часа со старта продаж принесла производителю полтора миллиона долларов.

Новый вариант получил ряд улучшений, главным среди которых стало увеличенное до 4K разрешение. Проектор оснащен ультракороткой фокусной линзой, позволяющей расположить его на близком расстоянии от стены. При изменении расстояния фокусировка настраивается автоматически. Разрешение проецируемого изображения составляет 3840x2160 пикселей. Производитель отмечает, что срок службы устройства составляет 25000 часов. Контрастность картинки достигает значения 3000:1, а максимальная яркость составляет 1500 ANSI-люмен. Также заявлена поддержка расширенного динамического диапазона HDR10. Кроме того, аппарат оснащен двумя динамиками с поддержкой объемного звучания Dolby Virtual Surround. Работает MIJIA Laser Projector 4K под управлением фирменной операционной системы MIUI TV, используемой в телевизорах Xiaomi. Проектор поставляется вместе с пультом и поддерживает управление через фирменное приложение. Цена новинки составляет 2200 долларов.



Creative SXFI Air C и SXFI Air

Компания Creative Technology представила первые наушники серии SXFI AIR, особенностью которых стала поддержка технологии Super X-Fi. Super X-Fi, на разработку которой ушло более 20 лет, использует сложные алгоритмы и вычисления для создания индивидуального для каждого человека звучания путем анализа формы ушей и лица. В результате пользователь получает ощущения, как от прослушивания 7.1 канальной аппаратуры. Компания Creative называет эту технологию голографическим аудио. Наушники совместимы с PlayStation 4, Nintendo Switch, компьютерами на macOS и Windows, а также со смартфонами на базе операционных систем iOS и Android. Помимо поддержки технологии Super X-Fi, наушники оснащены высококачественными неодимовыми драйверами диаметром 50 мм. На выбор пользователям представлены две модели: SXFI Air и SXFI Air C. SXFI Air подключаются по Bluetooth или USB, а также имеют встроенный слот для карт памяти формата microSD. Одна из чашек SXFI Air оборудована сенсорным управлением. Переключать треки и регулировать громкость можно горизонтальными и вертикальными свайпами. Также наушники оснащены настраиваемой RGB-подсветкой. SXFI Air C - это игровая USB-гарнитура начального уровня. Эти наушники лишены поддержки Bluetooth, сенсорного управления и слота для карт памяти. Цена SXFI Air C и SXFI Air составляет 130 и 160 долларов соответственно.



ASUS ProArt PA32UCX и PA329C

Компания ASUS представила два новых монитора в линейке ProArt. Модели PA32UCX и PA329C, ориентированные на профессиональных пользователей, полу-

чили 32" матрицы с разрешением 3840x2160 пикселей и поддержкой HDR-10. ProArt PA32UCX оснащен

системой подсветки Mini LED, портом Thunderbolt 3 с пропускной способностью до 40 Гбит/с. Пиковая яркость этой модели достигает

1200 кд/м². Заявлен 97% охват

цветового пространства DCI-P3 и

89% охват цветового пространства

Rec.2020. Монитор ProArt PA329C

обладает динамической контрастностью 100000000:1 и углом обзора по горизонтали в 178°.

Достигается

100% охват цветовых пространств

Adobe RGB и sRGB, 98% охват

цветового пространства DCI-P3 и

84% охват цветового пространства

Rec.2020. Набор разъемов включает

порт USB Type-C, концентратор

USB 3.0, цифровые интерфейсы

DisplayPort и HDMI. Обе новинки

обеспечивают изображение выс-

очайшего качества. Цена и сроки

начала продаж пока неизвестны.



Gigabyte AORUS AD27QD

Компания Gigabyte представила первый в мире тактический геймерский монитор AORUS AD27QD, получивший такие функции, как эквалайзер черного цвета, стабилизатор прицела, игровой ассистент, виджет OSD и активное шумоподавление. Производитель отмечает, что именно они помогут геймерам получить тактическое преимущество над своими противниками. AORUS AD27QD оснащен 27" IPS-матрицей с разрешением 2560x1440 пикселей, частотой обновления 144 Hz и временем отклика 1 мс. Углы обзора по горизонтали и вертикали составляют 178°. Монитор выводит изображение с 10-разрядной глубиной цвета, на 95% отвечающей требованиям стандарта DCI-P3. Модель получила сертификат VESA Display HDR 400, а технология AMD Radeon FreeSync позволяет монитору максимально быстро выводить на экран мультимедийный контент любого формата. Производитель использовал цифровые RGB-светодиоды вместо типовых LED-компонентов. Немало внимания уделено и эргономике устройства. В AORUS AD27QD реализованы режимы «изображение в изображении» и «изображение рядом с изображением», служащие для просмотра видео во время игры. Кроме того, монитор получил функцию коррекции синего света для защиты глаз пользователя от негативного воздействия ближнего УФ-спектра и мерцания изображения. Монитор оснащен двумя портами HDMI, портами DisplayPort 1.2 и USB 3.0, линейным входом для аудиосигнала и разъемом для микрофона. С помощью фирменного приложения OSD Commander пользователи могут обновить микрокод OSD и получить доступ к новым функциям. Цена Gigabyte Aorus AD27QD составляет 600 долларов.



MSI Optix MPG341CQR

Компания MSI представила на выставке CES 2019 интеллектуальный игровой монитор Optix MPG341CQR. В устройстве применяется 34" вогнутая VA-матрица с разрешением 3440x1440 пикселей и соотношение сторон 21:9. Заявлен 95% охват цветового пространства DCI-P3. Частота обновления достигает 144 Hz, время отклика равно 1 мс, а значение контрастности составляет 3000:1. Монитор оборудован встроенными камерой и микрофоном. Кроме того, предусмотрен держатель для дополнительной внешней камеры. Система голосового контроля, интеллектуальная веб-камера и функциональные клавиши помогут геймерам максимально погрузиться в игровой мир. Панель снабжена цифровыми интерфейсами HDMI и DisplayPort, а также концентратором USB 3.0. Предусмотрена многоцветная RGB-подсветка. В продажу модель Optix MPG341CQR поступит летом этого года по ориентировочной цене в 900 долларов.



Philips 241B7QJGJ

Компания MMD представила 24" монитор Philips 241B7QJGJ с IPS-матрицей и разрешением Full HD, который называют новым эталоном среди «зеленых» устройств. Все пластмассовые и металлические детали корпуса также подлежат вторичной переработке на 100%. Монитор сертифицирован по стандарту TCO Edge и не содержит вредных веществ, таких как свинец, ртуть, галоген, ПВХ и бромированные антипирены. Организация Green Electric Council выдала устройству сертификат экологической маркировки EPEAT. Philips 241B7QJGJ получил технологии SmartImage, SmartContrast, Flicker-free и SmartResponse, встроенные динамики и полностью регулируемую подставку SmartErgo. Philips 241B7QJGJ получил антибликовую поверхность дисплея, а также режим LowBlue, отсекающий синюю часть спектра света, что дает экономию энергии до 80%. Также Philips 241B7QJGJ оснащен обновленной подсветкой с низким энергопотреблением и оптимальной яркостью. Технология LightSensor анализирует освещение в помещении и автоматически регулирует яркость экрана. Потребление энергии, измеренное по стандарту EnergyStar 7.0, составляет 11 W, а класс энергопотребления - A++.

Цена монитора Philips 241B7QJGJ составляет 229 евро.

Телевизоры с разрешением 4K, которые не разорят ваш бюджет

Современные телевизоры с экранами 4K получают все большую популярность благодаря высочайшему качеству картинки и появлению бюджетных моделей с неплохими характеристиками. Но как выбрать лучший телевизор с такими характеристиками и не ошибиться? Ведь цены на такие устройства в Баку варьируются от 850 до 9000 манатов. Нужно учесть и тип матрицы, и процессор, а также прочее оснащение. Мы постараемся решить эту задачу за вас, познакомив вас с шестью лучшими и не очень дорогими моделями с самыми оптимальными размерами экрана для 4K - 43" и 49".

Samsung UE43NU7400UXRU

Этот 4K-телевизор относится к самому свежему седьмому поколению моделей компании Samsung. Телевизор имеет современный тонкий корпус и узкие рамки вокруг экрана. Из особенностей оснащения стоит отметить поддержку частоты обновления 100 Hz и технологию улучшения отображения картинки Picture Quality Index 1700 Hz, а также наличие сетевого протокола



Оптимальный выбор среди моделей с 43" экранами



IPv6. VA-матрица на 10 bit обеспечивает высокий контраст, отличный черный цвет и полное соответствие по цветам RGB (максимально отображаемые цвета - 30 bit).

Технология HDR обеспечивает отличную проработку деталей как при просмотре фильмов, так и TV-каналов. Имеется встроенный скоростной модуль Wi-Fi 802.11ac, три порта HDMI, два порта USB, оптический выход на внешнюю акустическую систему. Модуля Bluetooth, к сожалению, нет. Система Miracast позволит без проводов транслировать со смартфона фотографии и видео, что весьма удобно. Звук в телевизоре обеспечивают два динамика мощностью 20 W каждый. Поддерживается Dolby Digital Plus. B



Цена: 1300 манатов

характеристиках телевизора заявлена поддержка форматов DivX и MKV, но в некоторых случаях придется использовать сторонний медиаплеер.

200 кд/м². Зато показатель контрастности в этой модели находится на уровне 1200:1, углы обзора составляют внушительные 178°.



LG 43UK6300PLB

Телевизор от LG также поддерживает Wi-Fi 802.11ac, что позволит подключаться к домашнему маршрутизатору с поддержкой диапазона 5 GHz. В LG 43UK6390 также есть поддержка Miracast для просмотра мультимедийных файлов со смартфона и планшета, а также поддержка HDR, что позволит насладиться фантастической картинкой при просмотре фильмов и фотографий. Единственный минус заключается лишь в том, что яркость у этой IPS-матрицы недостаточно высокая и составляет всего

Цена: 1000 манатов



Встроенный плеер поддерживает форматы DivX, MKV и JPEG. Индекс частоты обновления в данной модели стандартный и равен 50 Hz. Но есть встроенный модуль Bluetooth, так что можно подключать беспроводные наушники. Кроме этого, есть три порта HDMI и два порта USB.

Toshiba 43U7752EV

Этот телевизор при относительно невысокой цене вполне можно использовать как компонент домашнего кинотеатра. Toshiba 43U7752EV обладает неплохой 4K UHD матрицей с яркостью на уровне 260 кд/м² и контрастностью 1100:1. Особенностью этой LED-панели с глубиной цвета 10 bit является индекс частоты обновления в 60 Hz, обеспечивающей качественную картинку без какого-либо мерцания. Но в данной модели отсутствует поддержка технологии HDR, а мощность каждого из двух представленных динамиков составляет всего 8 W. Да и модуль Wi-Fi

здесь не настолько прогрессивный - Wi-Fi 802.11n. Но если обратить внимание на цену, то практически все недостатки этой модели сразу же меркнут. В любом случае вы получаете Smart TV с поддержкой разрешения 4K.

LG 49UK6300PLB

Телевизор LG 49UK6300PLB - это весьма качественная 4K IPS-панель с поддержкой HDR и отличным звуком. На команды устройство откликается очень быстро, благодаря четырехъ-

Оптимальный выбор среди моделей с 49" экранами



дерному процессору, однако встроенной памяти здесь совсем немного, из-за чего поставляемый в комплекте браузер не позволяет с комфортом смотреть потоковое видео. Индекс частоты обновления в данной модели стандартный - 50 Hz.

Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth, три входа HDMI и два порта USB 2.0. Для просмотра фильмов улучшить картинку в динамических сценах поможет технология TruMotion 100 Hz. Также телевизор поддерживает функционал голосовых помощников Google



Цена: 850 манатов



Цена: 1120 манатов

Assistant и Amazon Alexa. Присутствует и система Miracast.

Toshiba 49U5855EC

Эта модель обладает хорошей 4K матрицей с Direct LED подсветкой. Показатель яркости находится на уровне 300 кд/м2, значение контрастности равно 1100:1, а частота обновления достигает 60 Hz. В отличие от 43" модели этот телевизор уже получил поддержку технологии HDR. Встроенный медиаплеер поддерживает форматы MPEG4, HEVC (H.265), DivX, MKV, а значит проблем с просмотром фильмов с внешних носителей не будет. Технология TruMotion 100 Hz обеспечит четкую и стабильную картинку при просмотре фильмов и эфирных каналов. Прочие характеристики вполне стандартные, так что добавить больше нечего, кроме того, что эта модель вместе с LG 49UK6300PLB является самой доступной на рынке в сегменте 49" телевизоров с поддержкой разрешения 4K.

Samsung UE49MU6400UXRU

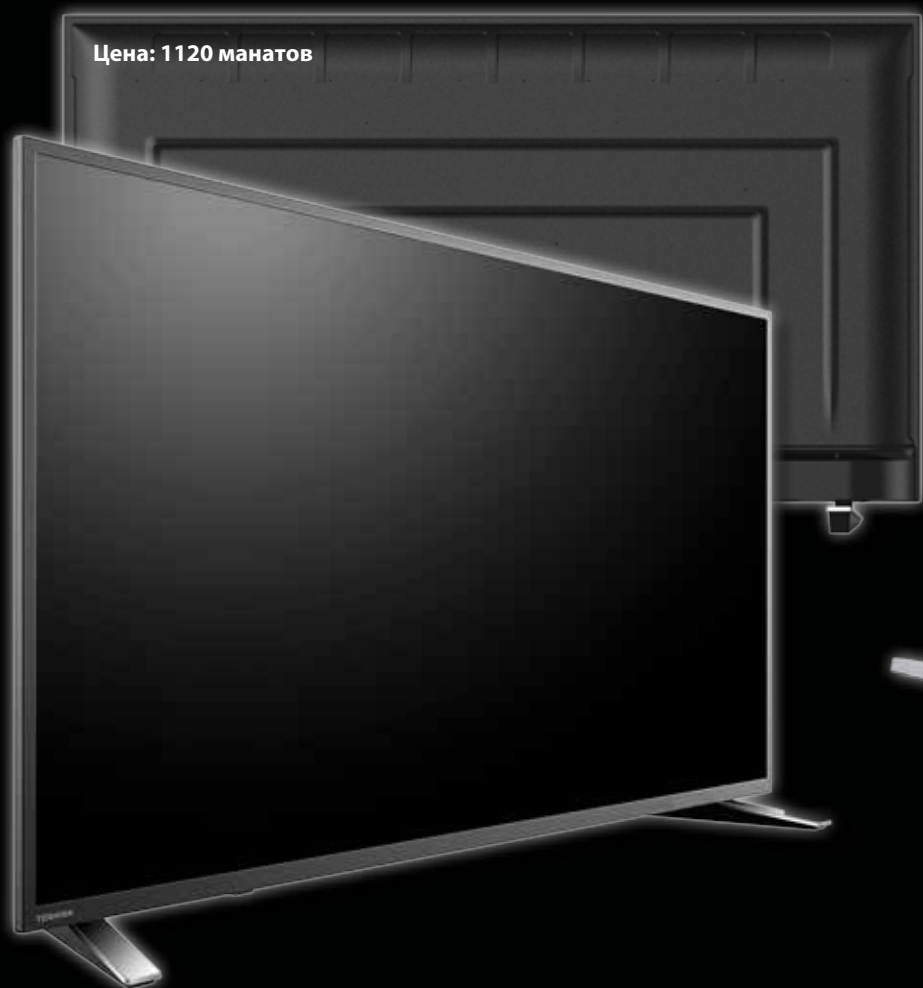
Телевизор Samsung UE49MU6400UXRU является одной из самых популярных моделей среди 4K-панелей диагональю 49". Устройство базируется на четырехъядерном процессоре и обладает приличным объемом встроенной памяти, позволяющем легко работать как с Smart-функциями, так и при просмотре эфирных каналов. Кстати, для них есть функция записи, в том числе по расписанию. Богатое оснащение включает три порта HDMI и два порта USB, один из которых с повышенным током питания для подключения жестких дисков.

Встроенный модуль Wi-Fi поддерживает стандарт 802.11n. Есть Bluetooth для подключения внешних беспроводных колонок и наушников. Устройство автоматически проверяет наличие новых прошивок на сайте производителя и устанавливает их, не беспокоя пользователя. Индекс частоты обновления в этой модели составляет 50 Hz. Углы

обзора составляют внушительные 178°. Телевизор оснащен VA-матрицей с 8 bit на каждый цвет. Максимальное количество отображаемых экраном цветов составляет 24 bit.



Цена: 1120 манатов



**Цена:
1400 манатов**



Sony A6400

Компания Sony представила беззеркальный фотоаппарат A6400 среднего уровня. Новинка, оборудованная 24,2 Мр сенсором Exmor CMOS APS-C (23,5x15,6 мм), работает на базе процессора Bionz X. Величина светочувствительности находится в пределах от 100 до 32000 единиц ISO с возможностью расширения до 102400. Камера получила систему быстрой автофокусировки Fast Hybrid AF, которая объединяет 425 точек фазового автофокуса и 425 точек контрастного автофокуса. Время фокусировки составляет всего 0,02 секунды. Новинка позволяет получать фотографии с разрешением до 6000x4000 пикселей и записывать видеоматериалы в формате 4K со скоростью 30 и 24 кадра в секунду. Скорость последовательной фотосъемки достигает 11 кадров в секунду. Диапазон выдержек находится в пределах от 1/4000 до 30 секунд. Поддерживается работа с объективами Sony E-mount.

Размеры устройства составляют 120x67x60 мм, а вес равен 400 гр. Камера оборудована электронным видоискателем со 100% покрытием кадра и 3" сенсорным дисплеем с изменяемым положением. Есть модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 4.1 и NFC. Цена новинки в комплектации body составит 900 долларов, с объективом 16-50mm F3.5-5.6 - 1000 долларов, а с объективом 18-135mm F3.5-5.6 - 1300 долларов.



Panasonic Lumix S1R и S1

Компания Panasonic на выставке CES 2019 представила полнокадровые беззеркальные камеры Lumix S1R и Lumix S1. Аппараты получили байонетное крепление Leica L-Mount и сенсорный дисплей с изменяемым положением. В камерах реализован режим HLG Photo Mode для получения фотографий с широким динамическим диапазоном. Такие снимки сохраняются в формате HSP, а просматривать их можно в том числе на HLG-совместимых телевизорах Panasonic 4KTV через подключение HDMI. Новинки наделены встроенной системой стабилизации Body Image Stabilizer (I.S.), на основе которой реализована функция съемки с высоким разрешением. Устройства делают последовательно 8 фотографий со сдвигом датчика, после чего процессор Venus Engine соединяет эти снимки в единое детализированное изображение. Камера Lumix S1R наделена 47 Мр сенсором, а Lumix S1 получила 24 Мр сенсор. Обе новинки могут записывать видео в формате 4K со скоростью 60 кадров в секунду. Полноценный анонс полнокадровых беззеркальных фотоаппаратов Lumix S1R и Lumix S1 и объективов для них состоится в конце марта. Тогда же будут раскрыты все характеристики новинок и цена.



DJI Osmo Pocket

Компания DJI представила самую маленькую камеру на полноценном механическом 3-осевом стабилизаторе. Новинка, получившая название Osmo Pocket, оснащена системой пассивного охлаждения без вентилятора, которая равномерно распределяет тепло по держателю, увеличивая срок службы и производительность устройства. При размерах 121,9x36,9x28,6 мм и весе всего 116 гр устройство оснащено 12 Мр CMOS-сенсором размером 1/2,3" с углом обзора в 80°. Камера способна снимать видео с разрешением до 3840x2160 пикселей со скоростью 60 кадров в секунду. Запись звука осуществляется в формате AAC 48 kHz. Литий-полимерный аккумулятор емкостью 6,738 Вт/ч обеспечивает до 140 минут автономной работы. Новинка получила встроенный сенсорный экран и несколько физических кнопок управления. Кроме этого, Osmo Pocket получила функцию FPV (вид от первого лица), позволяющую получать более субъективный видеоряд. Интеллектуальная технология ActiveTrack позволяет камере автоматически следовать за выбранным на экране объектом. «Панорама 3x3» автоматически делает 9 последовательных кадров и склеивает их в широкоугольный снимок. «Динамичный таймлапс» позволяет передать происходящее за часы в течение нескольких секунд, усиливая эффект плавными движениями камеры. А режим ночных снимков дает возможность делать максимально четкое изображение во время выдержки с рук в течение 2-3 секунд за счет эффективной стабилизации. Дополнительно предлагаются обычный чехол и футляр-аккумулятор, водонепроницаемый чехол, беспроводной модуль для подключения к смартфону по Wi-Fi и Bluetooth, колесико для более удобной регулировки наклона, самоклеющееся крепление для размещения на стекле, 3,5 мм адаптер для внешнего микрофона и адаптеры Lightning или USB Type-C, набор фильтров, монопод с дополнительными кнопками, а также крепление для прочих аксессуаров. Работает Osmo Pocket в связке с приложением Mimo. Цена новинки составляет 350 долларов.



Nikon Coolpix B600 и A1000

Компания Nikon представила новые компактные камеры Coolpix B600 и A1000. Coolpix B600 получила объектив Nikkor с 60-кратным оптическим зумом, охватывающим фокусные расстояния от 24 до 1440 мм в 35 мм эквиваленте. Камера оснащается 1/2,3" 16 Мр CMOS-сенсором с обратной подсветкой. С ее помощью можно записывать видеоролики в формате Full HD со скоростью 30 кадров в секунду со стереозвук. Также устройство получило 3" дисплей с возможностью регулировки яркости. Размеры новинки составляют 121,6x81,5x99,2 мм, а вес с батареей и картой памяти равен 500 гр. Камера получила модули Wi-Fi 802.11b/g и Bluetooth, а также технологию SnapBridge для простого подключения к смартфону или планшету. Цена Nikon Coolpix B600 составляет 425 долларов. Фотокамера Coolpix A1000 оснащена 35-кратным оптическим зумом и электронным видеискателем, а также поддерживает сохранение изображений в формате RAW. Новинка поддерживает видеосъемку в формате 4K и оснащена отклоняемым сенсорным экраном, позволяющим компоновать кадр с любого ракурса. Цена этой модели составляет 535 долларов.

Kodak Smile Classic Instant Print Digital Camera

Digital Photo

Компания Kodak на выставке CES 2019 представила ряд интересных новинок. Одна из них - фотокамера мгновенной печати Kodak Smile Classic Instant Print Digital Camera, которая позволяет распечатывать фотографии размером 108x89 мм. Камера наделена убирающимся внутрь корпуса видоискателем, слотом для карт памяти формата microSD. А также модулем Bluetooth, с помощью которого можно распечатывать снимки со смартфона. Следующая новинка - фотокамера Kodak Smile Instant Print Digital Camera. Это устройство, оборудованное 10 Мр матрицей, позволяет распечатывать фотографии размером 75x50 мм. Так же компания представила мини-принтер Kodak Smile Instant Digital Printer для печати фотографий с мобильных устройств, работающих под управлением операционных систем Android и iOS. Для работы с изображениями служит приложение Kodak Instant Print Companion App, а подключение осуществляется посредством Bluetooth. Все новинки используют технологию Zink Zero Ink Printing. Применяется особая бумага, содержащая несколько слоев специального кристаллического вещества. При нагревании это вещество переходит в аморфное состояние и на бумаге проявляется изображение.



Panasonic AG-CX350

Компания Panasonic представила новую репортерскую видеокамеру AG-CX350. Устройство кроме универсальных инструментов, имеет расширенную функциональность в плане возможности записи видео с разрешением 4K со скоростью 60 кадров в секунду в 10 битах 4:2:0 прямо на карту памяти. При этом камера позволяет также записывать видео в HDR для устройств, которые поддерживают цветовую модель HLG. Дополнительно устройство оснащено также поддержкой протоколов RTMP/RTSP/RTP для передачи данных в реальном времени на поддерживающие эти протоколы серверы, а также протоколов NDI/HX для локальной передачи видеопотока. Камера оснащена 1" матрицей, которая создаст четкую и резкую картинку. В камере также присутствуют другие профессиональные возможности, например, управление через протокол Ethernet, что позволяет подключить ее к мобильным устройствам через беспроводной модуль и осуществлять контроль или управление в реальном времени. Объектив соответствует фокусному расстоянию 24,5-490 мм (20-кратный оптический зум). Дополнительно камера оборудована цифровым зумом в формате HD 1080. Традиционно для устройств данного типа камера имеет встроенную оптическую и электронную стабилизацию изображения, обеспечивающую плавность картинки при съемке с рук. Помимо стандартных цветовых профилей для видео, появилась также поддержка HLG (Hybrid Log Gamma) для захвата изображений HDR и воспроизведения на устройствах, его поддерживающих. Камера также имеет возможность регулировки частоты кадров, вплоть до 120 кадров в секунду в разрешении Full HD. Присутствует возможность синхронного вывода картинки через протоколы SDI и HDMI, включая чистый вывод видео в 10-битном формате 4:2:2 4K/60 для записи на внешних устройствах, и мониторинга. Цена Panasonic AG-CX350 составляет 4000 долларов.



Компания Olympus представила новую флагманскую фотокамеру OM-D E-M1X с впечатляющими характеристиками и вертикальной рукояткой, которая вмещает две аккумуляторные батареи, рассчитанные на 2580 снимков в режиме энергосбережения. Новинка получила стабилизированный по 5 осям 20,4 Мр Live MOS сенсор формата Micro Four Thirds с режимом высокого разрешения. С помощью сдвига датчика фотограф, снимая с рук в режиме Handheld High Shot, имеет возможность получать снимки с разрешением 50 Мр, а снимая со штатива в режиме Tripod High Res Shot - с разрешением 80 Мр. В сочетании с объективами M.Zuiko IS PRO система стабилизации позволяет компенсировать приблизительно 7,5 стопа экспозиции. В оснащение камеры входят два высокоскоростных процессора изображений TruPic VIII и видеоискатель разрешением 2360000 точек со 100% покрытием кадра, увеличением $\times 0,83$ и задержкой отображения в 0,005 секунды. Сенсор со светочувствительностью в пределах от 200 до 25600 единиц ISO получил улучшенную систему ультразвуковой очистки от пыли со специальным покрытием, которое вибрирует 30000 раз в секунду. Диапазон скорости срабатывания затвора составляет от 1/8000 (1/32000 с электронным затвором) до 60 секунд. В камере установлена абсолютно новая система АФ по 121 точке гибридной фокусировки с различными режимами и настройками цели автофокуса и интеллектуальным отслеживанием объекта. С заблокированной автофокусировкой скорость серийной съемки составляет 60 кадров в секунду, со следящей фокусировкой и замером экспозиции - 18 кадров в секунду. Также есть 3,0" поворотный сенсорный экран с разрешением 1040000 точек. Камера может осуществлять съемку видео в формате 4K (3840x2160 пикселей) и Cinema 4K (4096x2160 пикселей). Камера получила два слота для карт памяти формата SD с поддержкой UHS-II, модули Wi-Fi и Bluetooth, GPS, датчик температуры, альтиметр и компас, а также поддержку функции ускоренной зарядки аккумуляторов. Корпус Olympus OM-D E-M1X выполнен из магниевого сплава, защищенном от атмосферных воздействий, что позволяет вести съемку при температурах от -10°C . Размеры камеры составляют 144,4x146,8x75,4 мм, и вес с двумя картами памяти и батареей равен 997 гр. Цена OM-D E-M1X составляет 2999 долларов.

Intel RealSense Tracking Camera T265

Компания Intel представила RealSense Tracking Camera T265. Это новый класс уникальных устройств для внутреннего и внешнего трекинга, который предоставит разработчикам мощную высокопроизводительную систему для обеспечения навигации и ориентации в автономных устройствах. В T265 применяется патентованная одометрическая технология зрительной инерционной одновременной локализации и картирования (V-SLAM) с периферийным вычислением. Intel RealSense Tracking Camera T265 оснащена процессором машинного зрения (VPU) Intel Movidius Myriad 2, который непосредственно отвечает за всю обработку данных, необходимых для трекинга. Это делает T265 компактным и энергоэффективным решением, которое может легко применяться разработчиками в существующих проектах или для собственных патентованных разработок, требующих многообразной обработки визуальных данных. Intel RealSense Tracking Camera T265 подходит для применения, в частности, в локациях без GPS, например, на складах и в отдаленных местностях, где камера использует комбинацию известных и неизвестных данных для точного нахождения пункта назначения. T265 также может быть применена в малых мобильных устройствах, таких как небольшие роботы и дроны, а также в связке с мобильными телефонами или гарнитурами дополненной реальности. Цена Intel RealSense Tracking Camera T265 по предзаказу составляет 199 долларов.



Для гиков и не только

Сегодня мы познакомим вас с подборкой сериалов, так или иначе связанных с технологиями. Учитывая огромное количество сериалов на эту тему, мы могли упустить что-то, но постарались охватить самые интересные и те, которые продлились более одного сезона.

«Кремниевая долина» (Silicon Valley)

Активный богатый и жизнерадостный индивидуальный предприниматель Эрлих Бахман решает использовать свою жилплощадь в качестве инкубатора для стартапов. Но он не был



бы миллиардером, если бы делал это бесплатно. Живущие бесплатно в его доме программисты должны ему 10% от прибыли своих стартапов. Сюжет закручивается не только вокруг развития тех или иных проектов, а герои часто сталкиваются с бытовыми проблемами, но выходят из них, как классические гики. Стоит посмотреть тем, кому близка тема стартапов, а также любителям шуток про айтишников.

«Компьютерщики» (IT Crowd)



В центре Лондона работает большая корпорация. Три человека из IT-отдела, расположенного в подвале здания, и являются теми «компьютерщиками», которые проводят свое время, придумывая «развлечения» с помощью доступных им технологий. Продолжается это до тех пор, пока в их команде не появляется специалист по коммуникациям, которая вообще ничего не понимает в компьютерах. Сериал достаточно старый и может не понравиться тем, кто не любит закадровый смех и кого раздражают примитивные шутки.

«Остановись и гори» (Halt and Catch Fire)

«Halt and Catch Fire» (HCF) - это гипотетическая ассемблерная команда, при выполнении которой центральный процессор компьютера перестает выполнять дальнейшие команды. После этого для восстановления работоспособности компьютера необходимо



выполнить «жесткую» перезагрузку». В 80-е годы прошлого века два парня в гараже пытаются с помощью обратной инженерии создать совершенно новый компьютер на базе IBM PC. Только хотят они сделать не еще один здоровый десктоп, а портативный ноутбук. Им придется столкнуться с интригами и подставами, пройти через нервные срывы и понять, насколько неповоротливы процессы в больших компаниях.

Сериал прекрасно показывает, как могут «выгорать» люди.

«Мистер Робот» (Mr. Robot)

Сериал рассказывает историю юного программиста, устроившегося работать в глобальную корпорацию с

целью обрушить ее. Эллиот Андертон, который вряд ли указывает в своем CV «коммуникабельный и жизнерадостный», становится членом сообщества хакеров с довольно анархистскими взглядами на жизнь. Сериал частично показывает инструментальный специалистов по информационной безопасности, который очень далек от хакерских атак в том виде, в котором мы привыкли их видеть в голливудских фильмах. История Эллиота понравится всем, кто любит тему заговоров.

«Мир Дикого Запада» (Westworld)

В 1973 году Майкл Крайтон, известный любителям фантастики по романам «Штамм «Андромеда» и «Парк юрского периода», написал сценарий и поставил фильм «Западный мир». Сюжет старого фильма движется вокруг программного сбоя в андроидах, которые должны всячески развлекать посетителей парка. Примерно вокруг этого же развивается и сюжет сериала «Мир

68 INFOCITY /2/2019



«Дикого Запада» от брата Кристофера - Джонатана Нолана.

«Черное зеркало» (Black Mirror)

«CSI: Киберпространство» (CSI: Cyber)

Технологии изменили наш мир до такой степени, что безликие преступники совершают злодеяния глобального масштаба одним нажатием кнопки. Специальный агент Эвери Райан должна раскрывать и прогнозировать преступления, которые зарождаются в их головах, происходят on-line и отражаются на реальном мире. Сериал может отпугнуть пафосом, с которым герои говорят о технических аспектах



Сериал показывает обратную сторону повсеместного проникновения цифровых технологий в нашу жизнь. Анти-утопия, которая наверняка понравилась бы как Олдосу Хаксли, так и Джорджу Оруэллу. Каждая серия представляет собой отдельный самостоятельный эпизод, не связанный с остальными. Цифровой социальный рейтинг индивидуума, власть Twitter над общественным мнением, кибершантаж - все это есть в «Черном зеркале». И многое другое... Понравится всем, кого терзают мысли о потенциальном вреде новых технологий и всеобщей цифровизации, а также тем, кто не любит следить за общей сюжетной линией сериалов. Одна серия в «Черном зеркале» - это одна история, а эпизоды не связаны между собой.

киберпреступлений, не всегда понимая сути обсуждаемого.





«Стартап» (Startup)

И снова ФБР, и снова гениальные программисты против киберпреступности. Сюжет рассказывает о молодом банкире, вложившем «грязные» деньги в стартап программистки, связанный с криптовалютами. Здесь замешан и агент ФБР, отыскивающий денежный след, и криминальные элементы, чьи средства, собственно, и вложены в стартап. Созданием сериала занималась студия Crackle, сделавшая сериальную версию «Большого куша». Рекомендуется к просмотру всем, кто считает, что финансовую систему ждет совсем другое будущее благодаря новым валютам и технологиям.

«Люди» (Humans)

В вымышленном мире людям прислуживают андроиды, по своим характеристикам и внешнему виду неотличимые от обычного человека. «Синтетики» столь же привычны, как и наличие в доме стиральной машины. Они могут не только подметать пол,



мыть посуду или стирать одежду, но и исполнять супружеские обязанности. Андроидов такое положение дел вполне устраивает, пока среди них не появляется один, способный на довольно обдуманные поступки, а не просто выполнение стандартных программ.

«Скорпион» (Scorpion)

Уолтер О'Брайан - реально существующий IT-предприниматель из Ирландии,

создавший компанию Scorpion Computer Services. Компьютерный гений с компанией единомышленников начинает работать на Министерство внутренней безопасности США, чтобы решать все высокотехнологичные



проблемы, которые перед обществом ставят не менее продвинутые преступники. Тут есть все, включая подключение к летящему самолету с ноутбука по Wi-Fi.

«Искусственный интеллект» (Intelligence)

USCYBERCOM (Кибернетическое командование США) создает идеального разведчика - бойца спецслужб, которому в мозг успешно интегрировали суперкомпьютер размером с небольшую микросхему. После этого Гэбриэл начинает не только успешно взламывать соседские точки Wi-Fi в пределах досягаемости, но и выполнять важные правительственные задания. К Гэбриэлу приставляют напарницу, которая следит за тем, чтобы с ним все было хорошо.



«Высшая школа видеоигр» (Video Game High School)

Пройдет не так уж много времени, когда многое в этом мире изменится. Видеоигры станут самым популярным видом спорта на земле. Миллионы людей во всем мире будут вести виртуальные сражения в разнообразных жанрах игровой индустрии. Победителям достаются слава, контракты с игровыми кланами и миллионы долларов.



Лучшие геймеры поступают на учебу в элитные школы, в которых они улучшают навыки своей игры. А лучшие из лучших попадают в VGHS: Video Game High School.

«В поле зрения / Подозреваемый» (Person of Interest)

Таинственный миллиардер Гарольд Финч создал уникальную программу будущего для правительства США. Она способна тщательно проанализировать множество влияющих факторов и определить вероятную жертву или преступника. Но правительство страны



стремится к тому, чтобы программа выдавала только те события, которые несут смертельный массовый характер, а не единичный. Финч не может смириться с решением правительства, поэтому стремится к тому, чтобы его изобретение смогло предотвратить потенциальную угрозу жизни обычных граждан. Но ему одному не под силу спасти человеческие жизни. И Финч обращается за помощью к бывшему опытному агенту ЦРУ Джону Ризу, ко-

торого, согласно данным всех информационных баз, уже давно нет среди живых. Объединив свои силу и ум, они будут пытаться предотвратить множество смертей.

«Хреновые Фотошоперы» (You Suck at Photoshop)

Этот web-сериал является пародией на обучающие видео по Photoshop. Главный герой сериала - Донни, которого



преследуют неудачи в личной жизни и на работе. Также у него масса эмоциональных проблем и проблем с законом. Единственное, в чем он преуспел, это в Photoshop. Сериал достаточно популярен и получил премии Webby в 2008 году в категориях «Лучший комедийный сериал» и «Лучшее обучающее видео», а также премию Streamy в 2009 году за лучшую художественную концепцию в web-сериалах. Только один первый эпизод на сайте сериала My Damn Channel был просмотрен более 600000 раз, а на Youtube - более 4000000.

«Одиноким стрелкам» (The Lone Gunmen)

Этот своеобразный юмористический сериал рассказывает про трех друзей-программистов, которые помешаны на теориях заговоров и гордо называют



себя «Одинокими стрелками». Они копаются в «грязном белье» известных людей и влезают в политические игры даже понимая, насколько это небезопасно. Как-то раз эта группа узнает, что у них появился конкурент. Им оказалась девушка по имени Ив Адель, настолько привлекательная,



что у парней захватило дух. Для того чтобы противостоять конкуренции и вырваться вперед, им нужен спонсор. И ребята нашли некоего Джимми Бонда, который не только вступил в их организацию, но и обеспечил их деньгами, которые были нужны для выпуска журнала с одноименным названием «Одиноким стрелкам».



«Видоизмененный углерод» (Altered Carbon)

В будущем технологии позволяют перемещать сознание из одного тела в другое. Перед богатыми людьми и корпорациями открываются безграничные возможности. Но не все в этом мире безоблачно. Убито одно из тел миллиардера Бэнкрофта. Убийца постарался замаскировать все под самоубийство, уничтожив все воспоминания с телом. Чтобы разобраться с этим сложным и запутанным делом, Бэнкрофт нанимает военного спецназовца в отставке Такеси Ковача.

«Сцена» (The Scene)

Более 200 млн. людей в мире скачивают музыку, фильмы, сериалы и шоу, игры и другие электронные развлечения. Одна только музыка оценивается в более чем 1 млрд. скачиваний в неделю. Большинство людей, участвующих в файлообменных операциях, не представляют, что есть целый мир, огромная инфраструктура, которая существует исключительно для того, чтобы доставать и поглощать новый контент. На верхнем уровне этого механизма находится место, откуда берутся фактически все файлы, которые потом расползаются по



всему миру. Это место, где заключаются сделки, где доступ и идентификация личности ревностно охраняются и где элитная группа технократов дергает за невидимые рычаги.

RESIDENT EVIL 2

В начале обзора давайте вспомним, чем объяснялся успех оригинальной Resident Evil 2. Основное действие игры разворачивается в полицейском отделении города Раккун-сити, наводненном ужасными монстрами. Сюжет строится вокруг истории близнецов Леона и Клэр, которые исследуют локации, решают головоломки и расстреливают врагов. Инновационным элементом геймплея в 1998 году стала

возможность пройти игру дважды - после завершения игры первым персонажем открывался второй сценарий. При этом расположение предметов и врагов, а также способы решения головоломок отличались. Пользователи получали возможность взглянуть на ту же историю глазами другого персонажа. Сиквел превосходил оригинал, но в то же время воспроизводил гнетущую атмосферу первой игры и развивал уже знакомые игрокам концепты.

Ремейк Resident Evil 2 сохранила большинство элементов оригинала, но учел все тренды игровой индустрии текущего момента времени. История рассказывает о том, как новобранец-полицейский Леон Кеннеди и сестра героя первой части Клэр Редфилд случайно встретились на въезде в Раккун-сити, который заполонили зомби. Леон рвется спасти выживших, а Клэр ищет брата. Когда они, бродя порознь по опустевшему полицейскому участку, узнают, что не найдут там ни Криса Редфилда, ни живых людей, то начинают искать выход. Позже они встречают персонажей, которые дают каждому из них мотивацию. Леон знакомится с агентом Адой Вонг, знающей, что произошло и кто за этим стоит. Он клянется привести виновных

к ответственности. А Клэр находит маленькую девочку Шерри, но вскоре выясняет, что огромный мутант, бегущий за ними, на самом деле является отцом Шерри. Эти две сюжетные линии





разворачиваются независимо друг от друга и завершаются вполне предсказуемым образом. С таким банальным сюжетом разработчики умудрились сделать современную игру - красивую,

удобную, понятную, динамичную, но при этом сохранившую все ключевые особенности Resident Evil 2 1998 года выпуска.

Перемещение по локациям теперь бесшовное и больше не прерывается на загрузки. Двери стали преградами очень условными, и зомби при наличии у них конечностей теперь умеют их открывать. Если ранее зомби были способны одолеть вас лишь количеством, то сейчас являют собой серьезную угрозу. Мертвецы шатаются из стороны в сторону, отчего попасть в них бывает трудно, да и уложить их с одного выстрела удастся далеко не всегда. И даже после этого они с большой вероятностью снова встанут. Каждый из множества трупов, раскиданных по локациям, может в неожиданный для вас момент подняться или прокусить вам ногу, когда вы будете проходить мимо. Зомби в Resident Evil 2 Remake, хоть и шагают медленно, но быстро нападают.



Дата выхода игры:
25 января 2019

Разработчик: Capcom Co., Ltd.

Издатель: Capcom Co., Ltd.

Официальный сайт игры:
www.residentevil2.com

Жанр игры: Action

Платформы: PC, PS4, Xbox One

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: WINDOWS 7 / 8.1 / 10 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i7-3770 / AMD FX-9590;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1060 / AMD Radeon RX 480;
- DirectX 11;
- 22 Gb свободного места на жестком диске.





В узких коридорах увернуться от них непросто, и если вас схватили, то вы или получаете урон, или обороняетесь любимыми находящимися в вашем распоряжении предметами. Безглазые лизуны чутко улавливают любой шум и движутся в вашем направлении, чтобы затем неожиданно спрыгнуть с потолка. Неумолимый преследователь Тиран теперь не позволит оторваться, просто уйдя в соседнюю комнату и закрыв дверь. Он будет неотступно следовать за вами по пятам по всему участку. И появляется он тоже неожиданно, поэтому надо постоянно прислушиваться. Игре удастся постоянно держать уровень напряжения, но в то же время



давать игроку гарантированные пере-
дышки. Созданию напряжения спо-
собствует и ограниченный инвентарь.
Чтобы выжить в Resident Evil 2 Remake,
нужно мгновенно и без-
ошибочно принимать
решения. Прихо-
дится забывать об
осторожности и
ввязываться в драки
с зомби и другими
врагами, которых мож-
но было бы избежать.
Именно это, в конечном
счете, и ведет к гибели
героя.

Игра все еще достаточно
линейна, но периодически
она выпускает героев на до-
вольно просторные локации
с множеством целей и предла-
гает самостоятельно их собрать.
Прямых подсказок, куда идти и
что делать, вы не получите, одна-
ко на карте выделяются комнаты, в

которых что-то еще осталось, а также
конкретные вещи, которые вы увидели,
но не взяли. Помимо сбора предметов,
их обследования, комбинирования и
применения в нужных местах, придется
еще и решить несколько головоломок,



по сложности сопоставимых с оригинальной трилогией Resident Evil.

Неторопливость прохождения и подстерегающие за каждым углом опасности побуждают повнимательнее присматриваться к окружению. И тут качество графики и детализации в обновленной Resident Evil 2 потрясающее! Говоря о графике, нельзя не упомянуть, что вслед за Resident Evil 7 ремейк второй части выглядит очень реалистично. Правда, некоторые откровенные сцены могут кого-то оттолкнуть. Но и в самой игре зомби можно разнести голову, отрезать любую из конечностей, пробить в любом месте кожу или окатить кислотой, чтобы он сам развалился на части. Немало усилий было вложено и



в создание образов героев. Они срисованы с реальных людей и выглядят потрясающе, а актерская игра и постановка сценок достойны похвалы. Новая Resident Evil 2, сохранив всех персонажей и в целом ситуации из оригинальной Resident Evil 2, сделала так, что герои выглядят и звучат как нормальные люди.

Конечно, не все в Resident Evil 2 Remake идеально. Музыка настолько невнятная, что создается впечатление, что ее нет вовсе. Есть несколько сегментов, сулящих мгновенную смерть, если вы

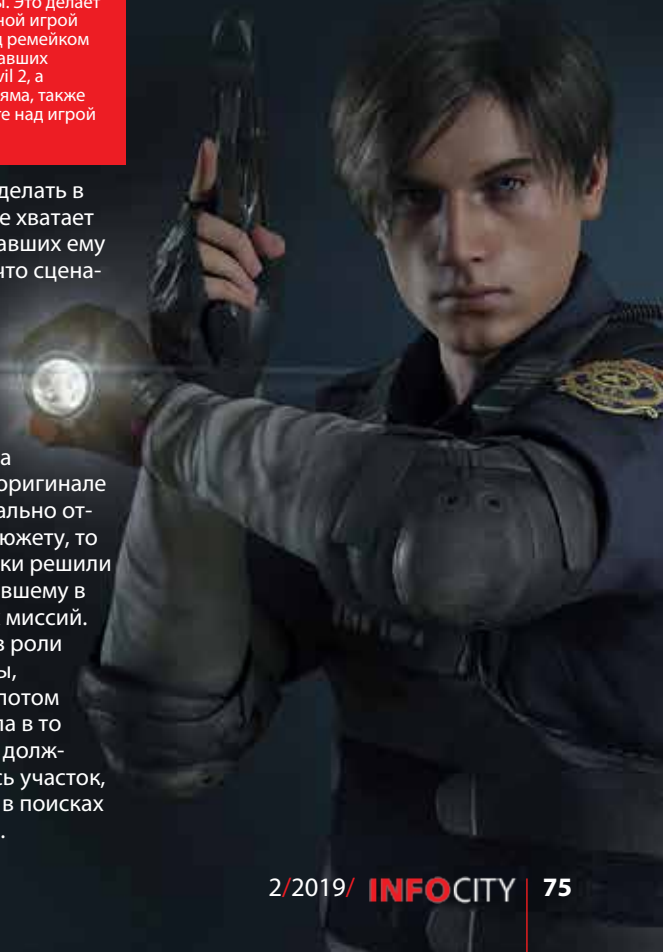
Факты о Resident Evil 2 Remake:



- В августе 2018 года Capcom представила коллекционное издание игры, в которое вошла клавиатура, стилизованная под печатную машинку из Resident Evil. Цена такого издания составила порядка 900 долларов. Но самое интересное заключалось в том, что похожее издание без клавиатуры продавали за 225 долларов, а такая же клавиатура без брендинга Resident Evil стоит 250 долларов. Таким образом, обе вещи, купленные по отдельности, стоили на 400 с лишним долларов дешевле. Дорого же Capcom оценила логотип Umbrella на клавиатуре...
- По словам главного операционного директора Capcom Europe Стюарта Тернера (Stuart Turner), разработчики не сразу наметили концепцию обновленной Resident Evil 2. Они не могли решить, должен ли ремейк сохранить особенности оригинала или же лучше осовременить его. Авторы попробовали разные перспективы, включая вид от первого лица, и сделали вывод, что старые элементы стоит оставить классике. Поэтому новая игра выполнена в духе современных хоррор-экшенов с камерой за плечом героя.
- На определенном этапе, над Resident Evil 2 Remake работало более 800 человек. Это касается не только программистов и разнообразных разработчиков, но также и представителей маркетинговых кампаний, которые отвечали за рекламное продвижение игры. Это делает Resident Evil 2 самой масштабной игрой в истории Capcom. Кстати, над ремейком работали два художника, заставших еще оригинальную Resident Evil 2, а также композитор Сюсаку Утияма, также принимавшая участие в работе над игрой 1998 года.

не сообразите, что именно делать в данный момент. А финалу не хватает адекватности предшествовавших ему сцен. Но обиднее всего то, что сценарии для Леона и Клэр получились не дополняющими друг друга, а взаимоисключающими. Тут, как и в оригинале, есть две разных кампании, каждую из которых можно пройти за любого из героев. И если в оригинале последовательности радикально отличались друг от друга по сюжету, то в новой версии разработчики решили идти по одному пути, вобравшему в себя лучшие элементы двух миссий. Например, если вы сперва в роли Леона собираете медальоны, чтобы выйти из участка, то потом в роли Клэр, которая пришла в то же самое место чуть позже, должны будете вновь обойти весь участок, заново открывая все двери в поисках все тех же трех медальонов.

Resident Evil 2 Remake и правда является полностью переработанной игрой. Можно даже сказать, что игра представляет собой новый проект на основе Resident Evil 2. Сохранив аутентичную атмосферу, разработчикам удалось значительно улучшить графику, сделав действие более динамичным, сложным и пугающим. А это наверняка понравится не только геймерам, когда-то проходившим оригинальную версию игры, но и привыкшей к современным играм молодежи.



GRIS

Самая красивая игра



Основное преимущество GRIS - это восхитительная картинка, исполненная в карандашно-акварельном стиле, в которую вы безусловно влюбитесь. Буквально каждый кадр игры великолепен, а скриншоты хочется снимать постоянно, начиная с самого вступления. Пейзажи завораживают. С помощью графики разработчики рассказывают трогательную историю девочки Грис, замкнувшейся в себе и спрятавшейся в своем воображении от суровой реальности, чтобы хоть как-то скрасить одиночество. Цвета в этом вымышленном мире отражают переживания героини. Игра разделена на несколько глав, каждой из которой присущ свой цвет: черно-белый, красный, зеленый, синий и желтый.

Вымышленный мир Грис, соответствующий ее душевному состоянию, поначалу скучный, да еще и раздробленный на кусочки. Героине ничего не остается, как собраться с силами и двинуться дальше, ведь помощи ждать неоткуда. Со временем мир приобретает конкретные очертания, обрастает деталями и наполняется красками, а ощущение пустоты отступает на второй план, временами и вовсе пропадая из виду и уступая место обволакивающему сказочному сюрреализму. Правда, снять симптом не значит вылечить болезнь, поэтому рано или поздно все игнорируемые переживания вырвутся наружу. В случае с Грис так оно и происходит. Ее главный враг - депрессия, которую поначалу довольно трудно распознать в образе гигантской птицы, следующей за героиней по пятам.

Основная идея GRIS подается настолько осторожно и искренне, что придраться к ней нет никакого желания. Выбранный авторами стиль повествования позволяет не только по-разному трактовать сюжет и метафоры, но и проецировать историю на себя. Так что

вжиться в роль потерянной девушки не составляет особого труда, зато все эмоции, которые она испытывает, моментально находят отклик в душе и оставляют в ней яркий след.



Игру нельзя назвать обычным симулятором ходьбы. Не успеваешь привыкнуть к одной механике, как разработчики тут же предлагают другую - и так вплоть до финала. Причем в то время как одни геймплей-



ные элементы используются в игре лишь единожды, другие мастерски сочетаются друг с другом. Иными словами, соскучиться GRIS не даст. Например, в одной из глав героиня встречается необычного спутника - живой камень, который повторяет за ней любые движения. Благодаря своим размерам он может забираться туда, куда девушке хода нет, но чтобы добиться доверия этого чудного создания, сначала надо накормить его яблоками. А в благодарность камень отблагодарит вас звездой. Именно звезды являются главным ресурсом в GRIS. И героине нужно найти все, чтобы выбраться из своего собственного мира, построив настоящий мост-созвездие. С их же помощью Грис открывает в себе новые таланты, так

как без новоприобретенных способностей пройти следующий уровень и справиться с некоторыми загадками не получится.



GRIS обладает уникальным визуальным стилем и невероятным саундтреком. Кроме того, что это очень красивая игра, она еще наделена ненавязчивым и разнообразным геймплеем. Обязательно сыграйте, тем более что GRIS можно рекомендовать в качестве арт-терапии для людей, находящихся в депрессии. Она доказывает, что в любой ситуации можно собраться, встать, преодолеть препятствие и пойти дальше.



Дата выхода игры:
13 декабря 2018

Разработчик: Nomada Studio

Издатель: Devolver Digital

Официальный сайт игры:
<https://nomada.studio>

Жанр игры: Arcade

Платформы:
PC, Mac, Nintendo Switch

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7;
- Процессор: Intel Core2 Duo E6750 / AMD Athlon 64 X2 Dual Core 5000+;
- Оперативная память: 4 Gb;
- Видеокарта: Geforce GT 430 / Radeon HD 5570;
- 4 Gb свободного места на жестком диске.

ACE COMBAT 7TM

SKIES UNKNOWN

Первая часть Ace Combat вышла в далеком 1992 году в виде игрового автомата, а уже в 1996 году Ace Combat вышла на PlayStation. С тех пор проект оставался эксклюзивом для игровой консоли от Sony. Всего в серию вошло 17 частей. Но в 2107 году разработчики из студии Bandai Namco Entertainment во время анонса новой части игры сделали подарок приверженцам других платформ.

Игра обещает лучшие виртуальные бои на истребителях, которых здесь насчитывается 28 моделей, интересную сюжетную линию и мультиплеер. Сюжетная линия начинается с красивых сцен, в которых молодая девушка рассказывает о своем прошлом, о погибшем во время войны отце и идее деда собрать самолет своими руками. К сожалению, сборка летательного аппарата отняла больше 6 лет, и дед героини не дожидаясь его первого взлета, но девушка решила от идеи не отказываться. Рев двигателя, море пыли и вот собранный в гараже самолет взмывает в воздух. Именно в этот момент начинается война, истребители замечают самолет героини в воздухе и сбивают его. На фоне этого сюжета нам показывают боевые действия, в новостях рассказывают о потерях и о разбитых военных базах. Кроме того, вы сами примете участие в атаках на противника в роли

опытного пилота истребителя. Обе истории рассказывают об ужасах войны, но с разных сторон - пилот видит цель и сбивает ее ракетой, а девушка пытается выжить и разобраться в происходящем. Персонажи в игре не делятся на хороших и плохих. У всех есть свои мотивы, свой характер и особенности поведения. Сложно было ожидать от авиасимулятора настолько сложной сюжетной линии.

Миссии в Ace Combat 7: Skies Unknown отнимают довольно много времени, но даже пары секунд на передышку вам никто не даст. Нужно обнаружить цель на радаре, догнать ее, выйти на правильную позицию и выпустить ракеты. Если вы находились на слишком большом расстоянии или допустили тактическую ошибку, то враг может уйти от атаки и охотиться будут уже на вас. Стоит также учитывать, что противник почти всегда превышает нас численностью. Для успешных боевых действий нужно активно двигаться от цели к цели, уходить от ракет и выстрелов, взлетать в облака и «выныривать» обратно.

Нельзя не упомянуть умопомрачительную графику Ace Combat 7: Skies Unknown. Разработчики предоставляют нам настолько реалистичные батальи на истребителях, что в режиме от первого лица можно легко поверить в то, что вы действительно находитесь в бою. При создании интерфейса для

игры от первого лица разработчики использовали элементы из реальных самолетов. Сетка прицела, всевозможные индикаторы и информация о состоянии корпуса истребителя воспроизведены с доскональной точностью. Помимо этого, в нижней части экрана вы будете видеть правдоподобную приборную доску с компасом и прочими деталями. Именно такие детали позволяют погрузиться в виртуальный мир и ощущать себя настоящим пилотом. При игре от третьего лица эти детали теряются, но вы увидите, как вырывается огонь из сопла, другой стиль интерфейса, а также получите совершенно иные ощущения от полета. Кроме того, виртуальный мир



и самолеты в нем выглядят максимально реалистично. Над созданием летательных средств долго и упорно работала целая команда специалистов, которая воспроизвела все детали реальных истребителей. Но в игре есть еще и футуристические модели. Они выглядят так, будто попали к нам из будущего. Облака, здания, второстепенная техника и погодные условия смотрятся не хуже. Дизайнеры и разработчики уровней явно вложили душу в проект.

В играх этого жанра очень важен хороший мультиплеер, потому что, если вы налетаете 10-12 часов в одиночной компании, сражаясь с искусственным





интеллектом игры, то даже самый сложный враг или миссия дадутся вам с легкостью. Бой против реального человека кардинально отличается от одиночной кампании. В ситуациях, где искусственный интеллект ищет наиболее выгодные варианты атаки, обычный геймер пойдет напролом и застанет вас врасплох. В этом плане мультиплеерные бои Ace Combat 7:



Skies Unknown действительно поражает. Нет ни единого боя, который был бы похожим на предыдущие.

На текущий момент игра предлагает два режима: генеральное сражение и командный бой. Первый режим представляет собой карту, на которой расположено всего 8 самолетов, и каждый игрок сражается сам за себя. Ваша цель - набрать 100000 очков, ради этого нужно мастерски убивать оппонентов и не подставляться под ракеты. Командный бой подразумевает, что вы выберете некую стратегию, так как ваша команда из четырех пилотов должна сотрудничать и воевать вместе. Тут ваша победа будет зависеть от уровня умений остальных участников команды. В мультиплеере у игрока есть возможность настроить свой истребитель по массе параметров. Вы можете выбрать тип боеприпасов и ракет, сменить раскраску самолета, добавить эмблемы. Но помните, чем ярче ваш самолет, тем легче его будет заметить и сбить, особенно если против вас выступают опытные пилоты.

Если вы любите захватывающие истории с яркими персонажами и неожиданными поворотами, то сценаристы подготовили для вас классный подарок. Если же сюжет вас не так привлекает, как непосредственно боевые действия в воздухе, то можно просто проходить боевые задания. Разработчики предоставляют вам полную свободу действий. Ace Combat 7: Skies Unknown порадует как фанатов серии, так и тех, кто раньше в подобные игры не играл.



Дата выхода игры:
18 января 2019

Разработчик:
BANDAI NAMCO Studios

Издатель:
BANDAI NAMCO Entertainment

Официальный сайт игры:
<https://ace7.acecombat.jp>

Жанр игры: Simulator

Платформы: PC, Xbox One, PS4

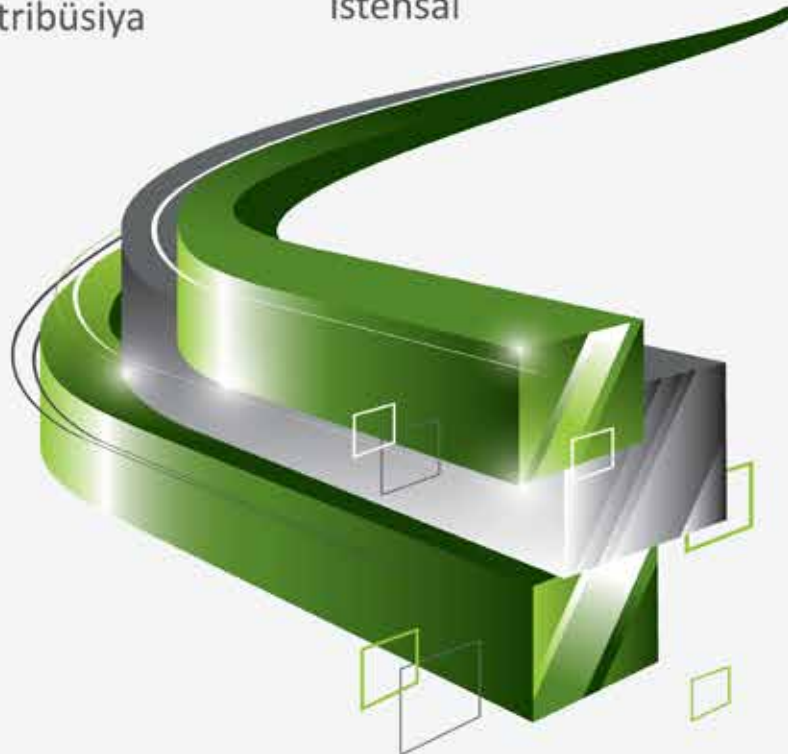
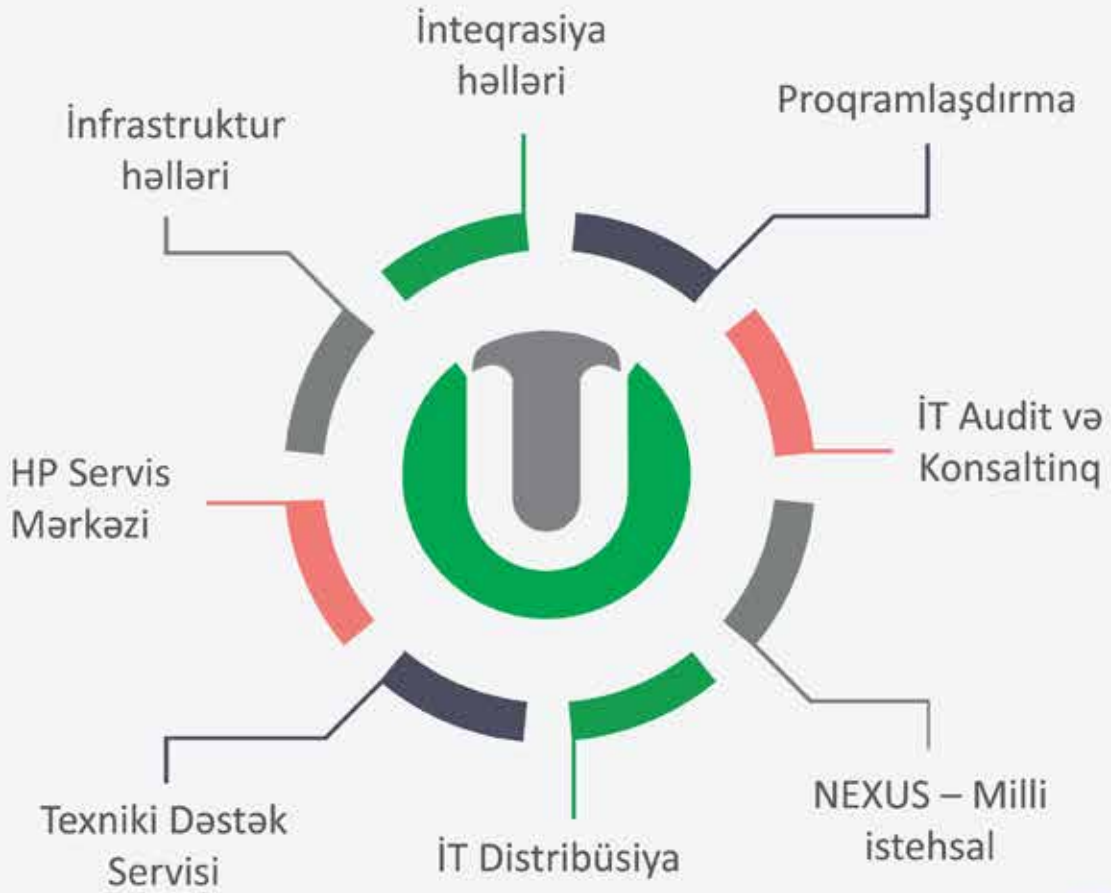
Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7/8.1/10 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i5-7500;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1060;
- 60 Gb свободного места на жестком диске;
- Для комфортной игры нужен геймпад.





HUAWEI Mate20 Series

CO-ENGINEERED WITH



DAHA ÜSTÜN İNTELLEKT

7NM Mobil Si Çipset | Ultra Geniş bucaqlı üçlü kamera | 40V SuperEnerji



ThinkAgile

YOUR DATACENTER
IS CREATED BY WHAT
YOU DO TODAY
~~NOT TOMORROW~~

Lenovo™



Powered by Intel® Xeon®
Scalable processors.

NUTANIX™

