Азербайджанский журнал о технике и технологиях
Azərbaycanın texnologiyalar haqqında jurnalı

май / may / 2019 / №5 (139)

INFOCITY

Your Every Soft: «Мы стараемся делать такие продукты, в которых нуждается население»

10-11

Новейшие технологии от Hikvision AcuSense для малых и средних предприятий

26-28

Принтер 80-го уровня. Epson WorkForce Enterprise

40-41

Как создаются спецэффекты в кино

52-55

72-75

Страсти по винилу и не только

62-69

«Произведенная модернизация сети Azercell позволит перевести наше оборудование на новый технологический уровень стандарта 5G»

Интервью Infocity с директором ИКТ-департамента Azercell Telecom Хавер Бабазаде

14-17

ISSN 2218-7782

Azərbaycan Respublikası Rabitə və İnformasiya Texnologiyaları Nazirliyinin 24.12.2010-cu il tarixli lisenziyası

CavanNar 9

Daha çox internet!
Ayda 9 ₼

5+5

5 GB İnternet

5 GB Sosial Şəbəkə

C9 yaz, **777**-yə göndər

www.nar.az

nar

Hewlett Packard
Enterprise

BESTCOMP GROUP

Hewlett Packard Enterprise
Platinum Partner

Чтобы удовлетворить ваши проблемы и помочь вам развиваться в современном быстроизменяющемся технологическом ландшафте, BestComp Group и HPE предоставляют передовые инновационные решения с гибридными IT-решениями нового поколения

Получить больше информации можно на сайте www.bestcomp.net или по телефону +99412 541 47 47

Contents

Sizin kompüterlər burada ölür və öldürür 4

News / Azerbaijan 6-9

News / Mobile Operators 12-13

News / World 18-24

Mobility

Oppo Reno 32
Samsung Galaxy A80 33
Vivo X27 Pro 33
Xiaomi Redmi Y3 34

Nubia Red Magic 3 36
Lenovo Z6 Pro 37
Honor 20 Lite 38
Vivo S1 Pro 39

Notebooks & Tablets

Acer Predator Helios 700 42

Huawei MateBook X Pro 44
Acer TravelMate P614-51 45
Acer Nitro 7 46
Razer Blade 15 48
ASUS ROG Zephyrus S 48
ASUS ROG Strix Scar III и Hero III 50

Peripherals & Gadgets

Philips 329P9H 56
NEC NC2402MH 57

LG HF85LSR и HF80LSR 59
Acer ConceptD OJO 60

Digital Photo

ARRI Alexa Mini LF 70

Panasonic Lumix DC-G95 71

Games

INFO CITY
Азербайджанский журнал о технике и технологиях
www.infocity.az

№5(139)/**май 2019**

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Рауф Джафаров
e-mail: rauf@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-распространителей:
ГАЯ (+99412) 565-67-13, (+99412) 598-35-22
ГАСИД (+99412) 493-23-19, (+99412) 493-98-14
Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
AMY (+99412) 440-46-94
А.В.С.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики.

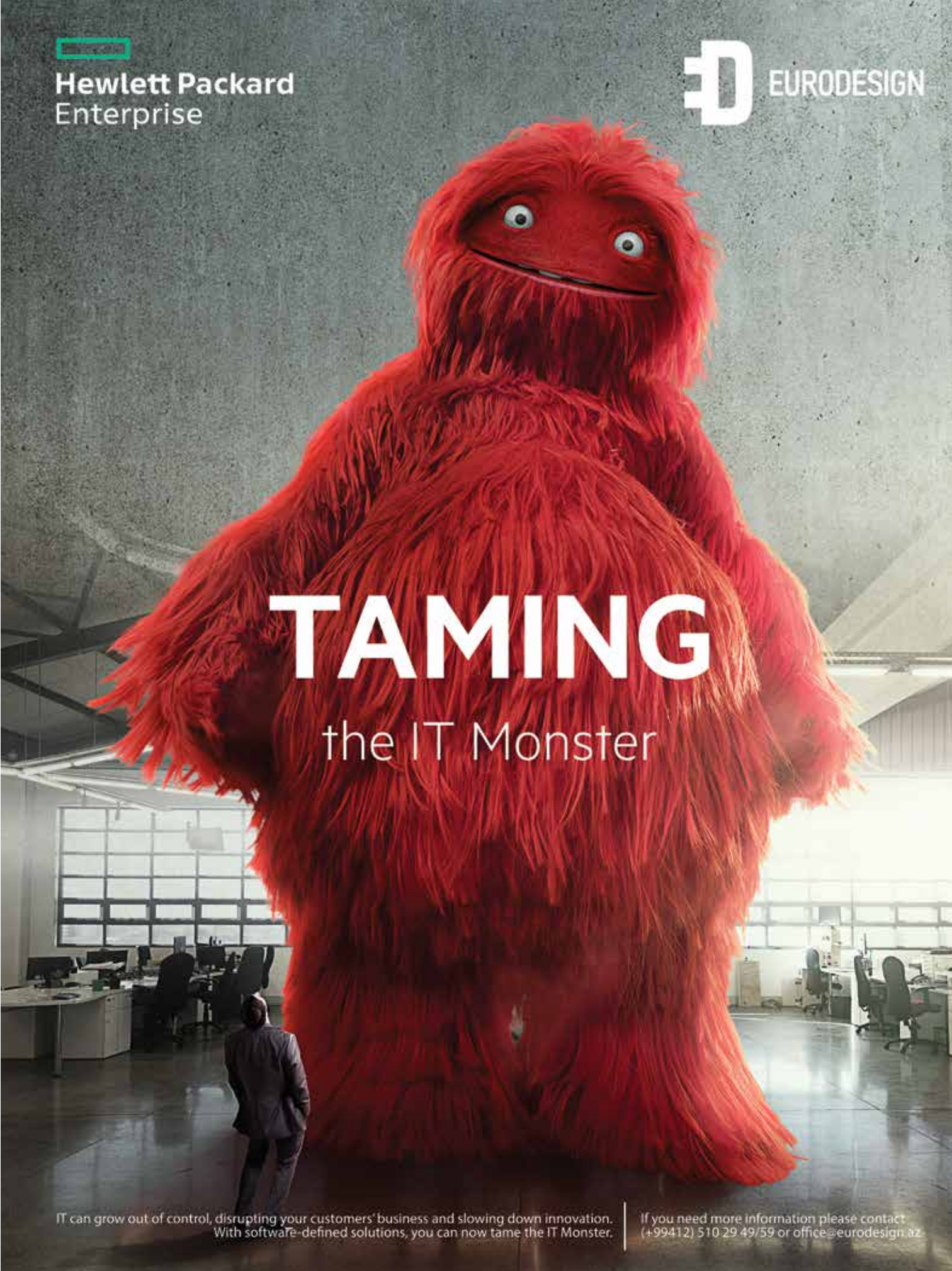
Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов. Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и в электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az
www.facebook.com/infocity.az

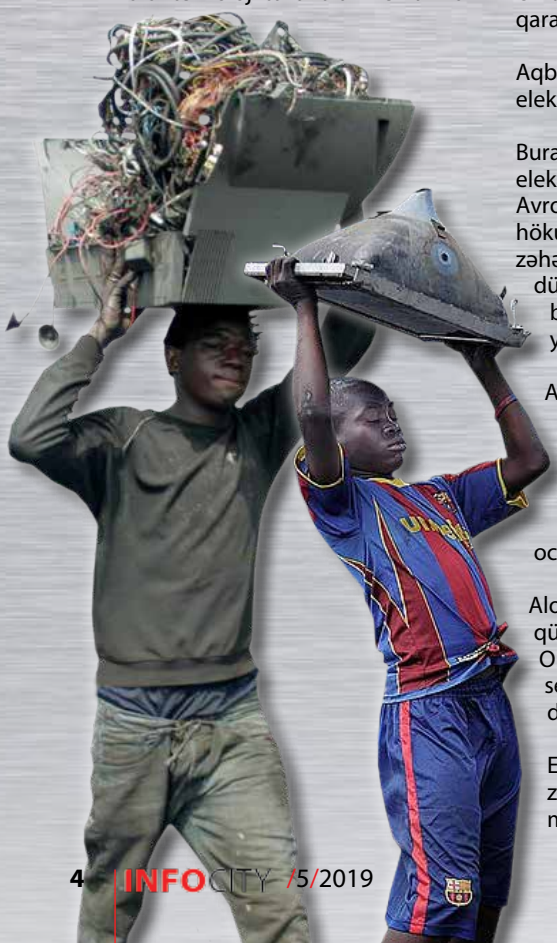

Hewlett Packard
Enterprise
EURODESIGN
TAMING
the IT Monster
IT can grow out of control, disrupting your customers' business and slowing down innovation.
With software-defined solutions, you can now tame the IT Monster.
If you need more information please contact
(+99412) 510 29 49/59 or office@eurodesign.az

Sizin kompüterlər burada ölür və öldürür

Ölkə miqyasında zibil biznesinin pərdə arxası

Bizim yeni smartfonlara, tabletlərə, noutbuklara və digər elektron əşyalara tələbatımız ildən ilə artır. Bununla bərabər, elektron məhsul tullantılarının miqdarı da artır. Birləşmiş Millətlər Təşkilatının məlumatına görə, hər il Yer Kürəsinin əhalisi təxminən 50 milyon ton müxtəlif elektronika tullayır. Onların təkrar emal edilməsi çox baha başa gəlir, buna görə Avropa ölkələri və Amerika öz tullantılarını təkrar emal üçün üçüncü dünya ölkələrinə göndərir. Belə ölkələrin rəhbərlikləri isə ölkələrindəki aclıq, kasıblıq və işsizlik problemindən əziyyət çəkən vətəndaşlarının, yəni ucuz işçi qüvvəsinin hesabına bu tullantıların təkrar emalından milyonarla gəlir.

Belə ölkələrdən biri də Qanadır. Dünyanın ən böyük texno-tullantı zibilliklərindən biri bu ölkədə yerləşir. Elektron tullantıların təkrar emal edilməsi hər il Qanaya 100-dən 250 milyon dollara qədər gəlir gətirir. Tullantı poliqonunun özündə 20 min adam işləyir, daha 200 min nəfər texnoloji tullantıların emalı ilə bu və ya digər yolla əlaqəlidir (tullantı toplayanların ailə üzvləri, təhlükəsizlik işçiləri, dilerlər, logistika işçiləri, korrupsiyalaşmış məmurlar və sair).



Qananın paytaxtı Akra şəhərinin yaxınlığında, Aqboqbloşi adlanan bir bataqlıq yerləşir. Onun ətrafında Atlantik Okeana axan çaylar dolanır. Aqboqbloşini jurnalistlər və fotoqraflar alovlar diyarı da adlandırırlar. Buranın yanan sahələrinə düşməzdən əvvəl, diqqətinizi böyük bir bazar cəlb edəcək. Onun bir hissəsində ucuz meyvə-tərəvəz satılır, digərində isə müxtəlif metal tullantılar satan dilerlər yerləşir. Daha diqqətlə nəzər salsanız, sınıq televizorların üstündə oturub avtomobil hissələrini, məişət texnikası və elektron cihazlarını dayanmadan çəkiclə döyəcləyən kişiləri görəcəksiniz. Üfüq nəhəng tüstü-duman və al qırmızı alovun dillərinə bürünüb.

Aqboqbloşinin yerli əhalisinin əksəriyyəti 7- 25 yaş arası uşaq və yeniyetmələrdir. Onlar sübh açılandan işə başlayır, qaranlıq düşəndə işlərini bitirirlər.

Aqboqbloşi dünyanın ən böyük elektronika tullantılarının poliqonudur.

Buraya hər il təxminən 200 min ton elektronik tullantı daşınır. Əsasən Qərbi Avropa və ABŞ-dan gələn bu tullantılar hökuməti milyonçu etsə də, yerli xalqı zəhərləyir. Demək olar ki, bu yerdə dünyanın ən ciddi bioloji faciələrindən bir yaşanır - Aqboqbloşidə insanların yaşı nadir hallarda 35-i keçir.

Aqboqbloşi sakinləri yararsız texnikadan nadir metallar əldə edirlər. Mis və alüminium xüsusilə yüksək qiymətləndirilir. Mis yandırma yoluyla əldə edilir. Buna görə də, Aqboqbloşidə daim ocaqlar yandırılır.

Alovlar içindəki emalatxananın əsas işçi qüvvəsi 10-18 yaşda olan oğlanlardır. Onların gündəlik qazancı 10 Qana sedisi ola bilər - yəni təxminən 3,5 dollar.

Elektron tullantılarının yandırılması zamanı çoxlu miqdarda zərərli maddələr ayrılır.

Qurğuşun, civə, arsen yerli sakinlərin ağciyərlərinə daxil olur və onların sağlamlığına böyük zərər yetirir.

Aqboqbloşinin sakinləri baş ağrısı, yuxusuzluq və ürəkbulanmadan şikayət edirlər.

Şəraitə baxmayaraq, burada pul qazanmaq Qananın digər bölgələrinə nisbətən daha asandır. Sözün əsl mənasında planetin ən çirkli şəhərlərindən biri Aqboqbloşidə yaşamaq olduqca təhlükəlidir.

Ancaq bu həmişə belə olmayıb, bir vaxtlar burda göllər, çaylar, sıx olmasa da, yetərincə yaşıllıq olan agaclıq sahələri ilə zəngin bir şəhər olub. Aqboqbloşi buraya elektron tullantılar toplanmağa başlayandan, bir neçə il ərzində korlanıb. Dünyanın ən böyük inkişaf etmiş ölkələri məhz buraya milyon tonlarla «rəqəmsal» tullantı göndərir. Hazırda Aqboqbloşi poliqonu planetin ən böyük zibilxanasıdır.

Yaxın zamanlardan bəri tullantıların poliqona daşınması qadağan edilmişdi, ancaq bu qadağa bir sıra ölkələri tamamilə heç nədən çəkindirmir. Uzun illərdir bu poliqona Yaponiya, ABŞ və Böyük Britaniyadan konteynerlər gəlir, hazırda poliqon ərazisi təxminən 4 akr təşkil edir. Bir zamanlar ekoloji baxımdan ideal hesab edilən şəhərin əhalisi bu gün təxminən 40 min nəfərdir. Bəzi yerli sakinlər üçün poliqon sözün əsl mənasında əsas dolanmaq vasitəsinə çevrilmişdir - burada tullantı dağlarının arasında uşaqlar və gənclər çalışırlar.

Günel Mövlud,
Azlogos.eu müəllifi

ROMİNQDƏ İNTERNET PAKETİ

50-dən çox ölkədə

Səyahətiniz unudulmaz olsun, internet xərcləriniz yox.

*100*1001#YES

1001 ✉ 2525

1GB
19.90 ₼

*Rominqdə İnternet paketin düzgün çalışması üçün cihazın ayarlarında APN bölümündə "INTERNET" sözü yazılmalıdır.

**Ölkələr və operatorların siyahısı mütəmadi olaraq yeniləndiyi üçün, siyahını səfərdən öncə internet səhifəmizdə nəzərdən keçirməniz tövsiyə edilir: www.azercell.com/pack

Azercell

В Баку сдан в эксплуатацию крупный транспортный узел, использующий уникальную систему на основе технологий SAP

В целях обеспечения безопасности и комфорта туристов, приезжающих в нашу страну, и граждан, прибывающих в Баку из регионов, упорядочения движения автобусов и легковых автомобилей на территории Бакинского международного автовокзального комплекса (БМАК) сдан в пользование транспортный узел. Узел охватывает территорию в 50000 м^2. На территории в 8500 м^2 проведены работы по озеленению и благоустройству, посажено более 2000 деревьев. На территории также функционируют состоящий из

93 номеров пятиэтажный отель Baku Crossway и заново отремонтированный двухэтажный хостел. Легковые автомобили, средства международного, регулярного и нерегулярного общественного транспорта в целях обеспечения комфорта граждан размещены в одном месте. В комплексе также функционируют диспетчерский пункт и пункт продажи билетов, залы ожидания, отвечающие современным стандартам объекты общественного питания, центр обслуживания «Шебеке», оказывающий телекоммуникационные, почтовые, финансовые и туристические услуги. Кроме того, потоки транспорта и пешеходов, въезд и выезд автотранспортных средств отделены друг от друга. На территории узла также действует Сумгайытская автостанция. В рамках совместного пилотного проекта с компанией SAP создана уникальная система на основе технологий SAP, позволяющая определять технический статус транспортных средств, состояние здоровья водителей, а также состояние салонов междугородных и международных автобусов. Система управляется из центра, и в случае какой-либо неполадки следует незамедлительная реакция диспетчера. А пилотный проект «Умный город», осуществляемый совместно с компанией Cisco, в ближайшее время создаст условия для усовершенствования управления местными и зарубежными перевозками, еще большего повышения качества транспортных услуг, обеспечения высокого уровня безопасности. Отметим, что пассажиры могут приобрести билеты в кассах БМАК, туристической компании Silkway и посредством системы онлайн-продажи билетов на сайте *www.avtovagzal.az*. Кассы продажи билетов оборудованы в соответствии с современными стандартами. У касс установлены мониторы, отражающие информацию о направлении маршрутов, ценах на билеты, перронах, номерах государственной регистрации автобусов, их вместимости и наличии свободных мест.

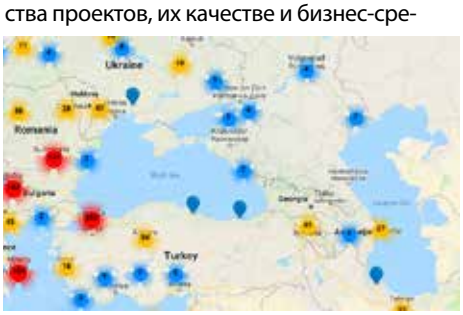
Создан консорциум с целью поддержки стартапов

В целях обеспечения участия стартапов в тендерах, проводимых различными государственными структурами и отдельными компаниями, а также в важных проектах, оказания им поддержки в этой области создан консорциум с участием Агентства по инновациям в подчинении Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, ООО AzInTelecom при министерстве, а также компаний Lenovo, Nutanix и iQRex. Консорциум даст возможность местным стартапам получить доступ к различным финансовым источникам, принять участие в важных проектах, в том числе в крупных и среднебюджетных тендерах. Как во всем мире, так и в нашей стране, стартапы относятся к целевым группам риска. С этой точки зрения они остаются в стороне от боль-

ших финансовых проектов. В большинстве случаев стартапы не допускаются к тендерам, объявленным со стороны государственных структур и частных компаний. Созданный консорциум повысит шансы стартапов в этой области.

Баку занял 302-е место среди 1000 городов с развитой стартап-экосистемой

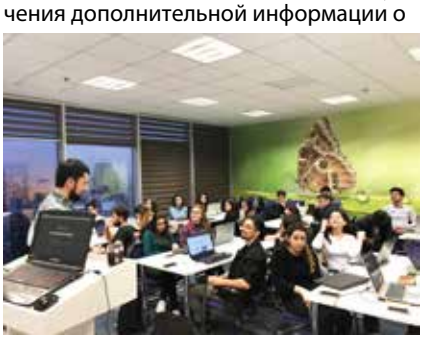
Баку занял 302-е место среди 1000 городов с развитой стартап-экосистемой по версии сервиса StartupBlink. По сравнению с прошлой версией рейтинга за 2017 год, Баку поднялся на 56 позиций. Столица соседней Грузии - Тбилиси, наоборот, спустилась на 14 позиций и заняла 311-е место. Всего в списке представлено более 1000 городов и 61240 стартапов. Методология отбора базируется на собственном алгоритме StartupBlink. Позиция города зависит от силы экосистемы, а страны - от количества проектов, их качестве и бизнес-сре-



ды. В первую тройку рейтинга городов попали Сан-Франциско, Нью-Йорк и Лондон. Среди стран лидерами стали США, Великобритания и Канада. Азербайджан в этом списке поднялся всего на одну позицию по сравнению с 2017 годом и занял 67 место среди 100 стран.

«TechCentrum» при поддержке Barama начал 3-месячный тренинг по «Data Science»

Центр инноваций и предпринимательства Barama при поддержке ООО Azercell Telecom и PASHA Bank при организационной поддержке «TechCentrum» проводит тренинги по «Data Science» для студентов из малообеспеченных семей и с ограниченным бюджетом. Тренинги проходят в Центре по 90 минут 2 раза в неделю. Сессии, которые проводит тренер Камиль Алескеров, продлятся 3 месяца. Программа курса включает в себя общее повторение описательной и инференциальной статистики, математического анализа и линейной алгебры, основы работы с командной строкой, базы данных, знакомство с SQL DML, Python, R и OOP, структуры данных, согласование форматов и подход к отсутствующим данным, а также некоторые другие важные аспекты. Следует отметить, что тренер Камиль Алескеров имеет 10-летний опыт работы в области анализа данных и управления рисками в банковском секторе. Камиль Алескеров, преподающий «Статистику, эконометрику и исследования операций» в Азербайджанском Государственном Экономическом Университете, университетах «Xəzər» и ADA, является риск-менеджером в «Baker Tilly Azerbaijan» и занимается внедрением «Data Science» в финансовом секторе Азербайджана. Для получения дополнительной информации о



будущих тренингах обращайтесь по электронному адресу *techcentrum.az@gmail.com*.

ООО «Бакинская телефонная связь» начало реализацию второго этапа проекта «Оптика в дом»

ООО «Бакинская телефонная связь» (Baktelecom) Министерства транспорта, связи и высоких технологий реализует второй этап проекта «Оптика в дом», предусматривающий обеспечение населения столицы широкополосными услугами. В рамках осуществляемых работ медные кабели различной вместимости в массовом порядке выводятся из эксплуатации и заменяются волоконно-оптическими кабелями, отвечающими современным стандартам. Для более широкого доступа к мультимедийным услугам пользователи обеспечиваются бесплатным интернет-оборудованием. Благодаря этому большее число людей получает возможность подключиться к услугам телефонной связи, интернета и IPTV через одну оптическую линию. Осуществляемые работы, наряду с жилыми комплексами современного типа, также охватывают 9-этажные здания. В настоящее время работы по реконструкции ведутся в расположенных в Гарадагском районе столицы поселках Сахиль, Локбатан и жилом комплексе «Гобу Парк», а также в Хатаинском и Ясамальском районах. Проводимые в этом направлении мероприятия поэтапно охватят и другие территории. До конца года планируется создание 144-тысячной инфраструктуры. Таким образом, Baktelecom обеспечит технический перевод 75000 квартир на оптическую сеть.

Началось проведение Национальной Интернет-премии Азербайджана NETTY2019

Отмечающая в 2019 году свое 15-летие премия NETTY ежегодно выявляет и награждает лучшие азербайджанские IT-проекты, web-ресурсы, приложения, а также передовых деятелей в сфере информационных технологий. Прием заявок участников конкурса будет продолжаться на сайте www.netty.az до 24 мая 2019 года. С 24 мая по 31 мая проходит голосование Экспертного совета и Виртуального жюри, формирующее список номинантов. 1 июня для определения победителей из числа номинантов начнет свое голосование Академия NETTY. Победители NETTY2019 официально объявляются на торжественной церемонии награждения. Победителям вручается главный приз конкурса - статуэтка NETTY. На церемонию приглашаются все номинанты премии. На соискание премии можно выдвигать web-сайты, приложения, страницы социальных сетей и on-line видеопроекты. Регистрация заявок платная. Виртуальное жюри формируется из интернет-пользователей. Стать членом жюри и участвовать в отборе номинантов конкурса могут пользователи, зарегистрировавшиеся на сайте премии, а также с помощью социальных сетей. Жюри выбирает трех номинантов из общего числа участников конкурса в номинации «Выбор виртуального жюри». Экспертный совет формируется по персональному приглашению организационного комитета конкурса и состоит из специалистов в области дизайна, программирования, маркетинга, журналистики и т.п. Экспертный совет выбирает по три номинанта в каждой из номинаций. «Академия NETTY» представлена авторитетными личностями, занятыми в общественных, государственных и бизнес-структурах Азербайджана. Академия определяет единственного победителя премии в каждой из существующих номинаций. В рамках конкурса в 2019 году будут названы победители в следующих номинациях: Государство, Экономика и бизнес, Образование и наука, Культура и творчество, Информация и новости, Электронные услуги и коммерция, Спорт и здоровье, Общество и семья, Туризм и отдых, Азербайджан, Мобильное приложение года, Выбор виртуального жюри, Лучшая страница в социальной сети, Лучший on-line видеопроект, IT-событие года, а также за личный вклад в развитие IT в Азербайджане. В текущем году конкурс проводится при официальной поддержке Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики. Генеральный партнер - NAR. Золотой партнер - AZCLOUD. Серебряный партнер - FOMINOV Consulting. Официальными партнерами премии выступают выставка BakuTel, компания Golden Pay, компания SmartHost, web-агентство Renley.az. Информационные партнеры проекта: журнал Infocity, информационные порталы Technote.az, Oxu.az, Media.az, а также телеканалы CBC и İTV.

В Азербайджане отметили Международный День девушек в ИКТ

21 апреля 2019 года при поддержке Министерства транспорта, связи и высоких технологий, Министерства образования и Шамахинской Исполнительной Власти в Шамахинском городском художественном Центре прошло традиционное региональное мероприятие, организованное «Клубом Женщины Азербайджана в ИКТ - FEMMES DIGITALES». Региональная конференция прошла при поддержке учредителей этого Клуба, в число которых входят главы и ведущие специалисты таких компаний, как B.EST Solutions, Sazz LTE, Azercell, Pasha Bank, Bakinity, Fominov Consulting, Azertelecom, MONT и др. Партнерами выступили STEP IT Academy и Центр инноваций и предпринимательства Barama. Данное событие было приурочено к Международному Дню девушек в ИКТ и собрало более 70 учениц из разных школ Шамахинского района. На

первом этапе программы со стороны Фидан Тофиди из инновационного центра Barama в сотрудничестве с менторами из Femmes Digitales школьницам было предложено ознакомиться с учебным материалом, узнать, что такое стартап и как реализовать инновационные идеи с помощью технологий. После этого девушки в составе команд создали инновативные проекты и презентовали их аудитории. На втором этапе программы менторы Марьям Аббасзаде и Ляман Кадирлы из STEP IT Academy провели занятия по кодированию, во время которых участницы наглядно ознакомились с процессом программирования. Всем школьницам были вручены дипломы и памятные подарки. А 22 апреля во время видеоконференции, посвященной Международному Дню девушек в ИКТ, основатели FEMMES DIGITALES Гюнель Сафаралиева, Сабина Афрасияб, Айсель Абдуллаева, Рая Ализаде, а также Сахиба Гасанова из Министерства транспорта, связи и высоких технологий представили ИКТ-сектор Азербайджана, выступив с речью о выполненных мероприятиях по случаю этого дня. Конференция проходила между представителями правительств шести стран СНГ в региональном отделении Международного Союза Электросвязи (МСЭ).

Компания Techpro DC провела турнир по боулингу для своих партнеров

Азербайджанский дистрибьютор Techpro DC в прошлом месяце провел для своих партнеров открытый чемпионат по боулингу. OPEN 2019 Bowling Tournament, который прошел в Bakı Əyləncə Mərkəzi при всесторонней поддержке компании HP Inc., позволил гостям получить прекрасную возможность не только

отдохнуть, но и пообщаться в неформальной обстановке. Всего в турнире приняло участие 24 команды, которые после отборочных матчей сразились за первые три места и ценные призы от компаний Techpro DC и HP Inc. 1-е место OPEN 2019 Bowling Tournament досталось команде BestComp Group, все четыре участника которой кроме памятного кубка получили ноутбуки HP Notebook 14-ck0092ur. 2-е место в упорной борьбе завоевала команда Ultra Technologies. Обладатели серебряного кубка получили в качестве награды МФУ HP Ink Tank Wireless 415 All-in-One и памятные подарки, а член команды этой компании Малик Рашидов был также удостоен звания самого активного игрока турнира. 3-е место и памятные подарки от организаторов турнира досталось команде ABC Telecom.

В рамках программы «Digital HUB» компании AzerTelecom и China Telecom подписали Стратегический меморандум о взаимопонимании

Компания AzerTelecom в рамках программы «Azerbaijan Digital HUB» подписала Стратегический меморандум о взаимопонимании с китайской компанией China Telecom. Меморандум был подписан в рамках II Международного Форума «One Belt, One Road», прошедшего в столице Китайской Народной Республики Пекине, в котором также принимал участие Президент Азербайджанской Республики Ильхам Алиев. В рамках данного Форума состоялась церемония подписания ряда документов между различными компаниями, представляющими Азербайджанскую Республику и Китайскую Народную Республику. Стратегический Меморандум о Взаимопонимании со стороны компании AzerTelecom подписал генеральный директор, автор и руководитель программы «Azerbaijan Digital HUB» Фуад Аллахвердиев, а со стороны China Telecom - вице-президент компании Донг Зи Ю. «Документ открывает возможности для

сотрудничества и взаимодействия в направлении передачи интернет-трафика глобальной транзитной компании China Telecom - перевозчика интернет-трафика Китая, по новому цифровому телекоммуникационному коридору между Азией и Европой через Азербайджан», - отметил генеральный директор AzerTelecom Фуад Аллахвердиев.

Your Every Soft:

«Мы стараемся делать такие продукты, в которых нуждается население и которые приносят реальную пользу»

Собрались с ребенком в путешествие или он отправляется за границу без вас? Тогда вам, кроме заграничного паспорта несовершеннолетнего, понадобится и документ, который подтверждает согласие родителей на выезд ребенка за границу. При пересечении границы Азербайджана его обязательно потребуют. Следует учитывать, что государства-участники Шенгенского соглашения, и другие страны в любом случае требуют разрешение от обоих родителей, если ваш несовершеннолетний ребенок отправляется за границу. Но представьте ситуацию, когда вы просто заработались и забыли перед путешествием зайти к нотариусу. Билеты куплены, чемоданы собраны, а вы стоите на стойке регистрации в аэропорту и вам говорят, что без этого документа ребенка из страны не выпустят... Что делать? Возвращаться в город? Терять потраченные на билеты деньги? Нервничать? Ни в коем случае! Просто оформить разрешение, связавшись с нотариусом в режиме on-line прямо из аэропорта. Сделать это можно с помощью установленного в Международном аэропорту Гейдар Алиев электронного киоска, разработчиком которого, по заказу Министерства юстиции Азербайджанской Республики, выступила компания Your Every Soft. Об этой и других, не менее интересных разработках, которые прекрасно вписываются в стратегию по построению Цифрового Азербайджана и которым можно присвоить статус «Made in Azerbaijan», мы сегодня поговорили с главой компании Your Every Soft Геннадием Манашировым.

- Расскажите, пожалуйста, об основных направлениях деятельности вашей компании.

- Я юрист по образованию, но с 2008 года начал активно заниматься именно IT-сферой. Мы начинали работу с проектами, относящимися к транспортному сектору страны. Их успешная реализация и накопленный опыт дали толчок к открытию в октябре 2016 года компании Your Every Soft. Сегодня компания - успешный системный интегратор, услуги которого распространяются на такие сферы, как IT-аутсорсинг, разработка программного обеспечения, кибербезопасность, консалтинг, GPS-мониторинг, автоматизация производственных процессов и т.д. Одним же из первых крупных проектов компании стал проект по реконструкции и оснащению IT-инфраструктуры Бакинского железнодорожного вокзала. Проект, который развивается до сих пор, был полностью реализован нашими силами. Есть масса перспективных разработок, которые мы планируем внедрить на вокзале и мне очень приятно осознавать, что люди, которые принимают решения в Железнодорожном управлении, готовы к инновациям. Также с начала деятельности компании прекрасные отношения у нас сложились и с Министерством юстиции, где мы работали по ряду проектов.

- А как появилась идея создания в Международном аэропорту Гейдар Алиев электронного киоска?

- В середине 2018 года в беседе с начальником IT-департамента Министерства юстиции была озвучена мысль о реализации идеи, позволившей бы как-то разгрузить работу нотариальной системы, предоставив гражданам страны более легкий доступ к совершению нотариальных действий. И особенно в экстренных ситуациях, когда обращение к нотариусу является критически важным. Например, облегчить возможность людям, выезжающим за рубеж с несовершеннолетними детьми, получение доверенности на ребенка. В итоге той беседы и сформировалась конкретная задача - разработать и ввести в эксплуатацию систему удаленной выдачи нотариальных доверенностей. И этот документ должен бы был соответствовать требованиям органов пограничных служб не только Азербайджана, но и других стран. Реализация проекта заняла около 9 месяцев. За это время мы

разработали и оформили несколько готовых вариантов как самого терминала, так и его функционала. Добавили разнообразные способы оплаты, возможность поставить электронную подпись, создали возможность записи на видеокамеру всех действий и т.д. Сейчас киоск проходит активное тестирование в аэропорту и уже показывает неплохие результаты. Стоимость услуги составляет всего 20 манатов. Только за несколько праздничных дней в марте было выдано 8 доверенностей. Это говорит о том, что 8 человек на тот момент, не потеряв свои деньги и билеты, смогли оперативно решить вопрос по получению доверенности на вывоз ребенка на отдых, лечение или к родственникам. Пока рядом с киоском круглосуточно дежурят сотрудники Министерства юстиции, готовые помочь и направить пассажиров, но по истечении тестового периода киоск станет полностью автономным. Общение же с нотариусом происходит в режиме реального времени. От людей мы получаем только положительные отзывы. Свою признательность за такое решение нам высказало и руководство аэропорта, которое, кстати, предложило расширить функционал киоска.

- И каким образом он может быть расширен?

- Их предложение заключалось в том, чтобы люди, вылетающие за рубеж, могли с помощью этого терминала узнать о возможных ограничениях на выезд. И мы реализовали эту идею буквально за 2-3 дня с помощью Управления исполнения судебных решений Министерства Юстиции. Именно там сконцентрированы в электронном виде все решения суда по ограничению выезда граждан за рубеж по тем или иным причинам. Имея доступ к этой базе, мы вывели ее на терминал, благодаря чему любой пассажир, введя свои паспортные данные, может получить подобную информацию. И за последний месяц проверку по ограничению на выезд прошло около 300 человек. Это прекрасный показатель того, что терминал пользуется спросом. Значит население одобряет идею. Сейчас мы работаем над реализацией возможности погашения долгов посредством этого же терминала, что позволит моментально снять ограничения на выезд. Но и это далеко не все возможности электронного киоска, которые могут быть реализованы в будущем. Например, там может быть и возможность выдачи доверенности на управление автомобилем, и многое другое, что обычные люди просто могут забыть сделать перед поездкой.

Директор компании Your Every Soft Геннадий Манаширов

- В каких местах будут расположены такие терминалы?

- На всех пограничных пунктах. Уже сейчас мы готовим еще два таких терминала для бакинского аэропорта, а в дальнейшем они появятся во всех аэропортах страны, в здании Железнодорожного вокзала и на конечных станциях перед пересечением границы, а также в морском порту. Надеюсь, что процесс завершится в начале 2020 года. Единая же система в перспективе даст возможность любому гражданину получить доступ к той или иной нотариальной услуге. Очень приятно, что такие терминалы полностью изготавливаются в Азербайджане - начиная от самого киоска и заканчивая программной частью. Считаю, что мы вырастили хороших специалистов и создали в стране необходимые мощности, особенно в STP, где и был изготовлен наш терминал, который может обеспечивать такие заказы. Кстати, недавно мы представили этот терминал на большом семинаре нотариусов стран СНГ, который проходил в Баку. Все оценили его как серьезное новшество, призванное разгрузить работу нотариусов. Да, и, честно говоря, на сегодняшний день возможности выдавать нотариально заверенные электронные документы нигде в мире не существует. Поэтому меня очень радует возможность в перспективе экспортировать такое оборудование, продвигая бренд «Made in Azerbaijan».

- А как осуществляется связь с нотариусом, например, ночью или в выходные дни?

- Во-первых, мы провели курсы для нотариусов, обучили их нюансам работы в системе. Пока услуги по этому вопросу оказывают 10 нотариусов, но с установкой новых терминалов их число будет расти. Во-вторых, вы в любой момент можете выйти с ними на связь, так как благодаря планшетам, которые связаны с терминалом в аэропорту, нотариусы стали вполне мобильными единицами. Они могут быть даже за границей и завизировать ваше обращение. То есть время их работы в таком режиме составляет 24 часа 7 дней в неделю. И нотариусы довольны тем, какие изменения происходят в системе, ведь это частично избавляет их от необходимости содержать офис и штат сотрудников. Думаю, что в дальнейшем практически все бюрократические и коррупционные моменты, сопровождающие нас при обращении к нотариусу, будут исключены.

- Над какими проектами вы еще ведете работу сегодня?

- Один из интересных проектов мы сегодня реализуем для ASAN xidmət. Это тоже терминал, в котором граждане после обращения в сервис смогут оставлять свои пожелания или замечания. Получится своеобразная электронная «Книга жалоб и предложений», которая позволит еще более улучшить работу сервиса. Надо признать, что подобные опросы проводят волонтеры, но в силу нашей ментальности не все готовы отвечать на вопросы. А здесь вы окажетесь в замкнутом пространстве, где сможете в спокойной обстановке, собравшись с мыслями, высказать свои пожелания, замечания или благодарность в адрес сервиса. И такое решение в перспективе можно будет установить в любом государственном ведомстве. Так что мы стараемся делать такие продукты, в которых нуждается население и которые приносят реальную пользу.

Bakcell стал официальным партнером Гран При Азербайджана Формулы 1 на 3 года

Операционная компания Baku City Circuit (BCC) и компания Bakcell подписали соглашение о сотрудничестве, согласно которому национальный оператор мобильной связи стал спонсором Гран При Азербайджана Формулы 1 на последующие 3 года. Согласно контракту, трибуна «Бульвар» отныне будет переименована в трибуну «Bakcell» и оформлена элементами корпоративного бренда компании. Кроме того, для компании Bakcell выделена специальная территория на развлекательной зоне гоночного уикэнда, которая действует в дни гонки

на приморском бульваре столицы. Объявляя официального партнера Гран При Азербайджана Формулы 1 коммерческий директор BCC Бюлент Озердим отметил: «Нас очень радует тот факт, что представитель национального крупного бизнеса, компания Bakcell, выразила интерес и желание поддержать Гран При Азербайджана. Сегодняшний контракт стал возможен благодаря перспективам, которые открылись вследствие подписания нового соглашения с Формулой 1 на основе выгодных для страны условий. Согласно новому соглашению, бакинский этап Ф1 останется в календаре Чемпионата мира в серии Формулы 1 до 2023 года включительно, и уже с текущего года национальному промоутеру переданы определенные коммерческие права, которые расширяют возможности к привлечению спонсоров для гонки. Мы уверены, что подписанный сегодня контракт принесет в кратчайшие сроки большую выгоду обеим сторонам, и наше сотрудничество будет расширяться и развиваться на протяжении последующих лет».

Azercell представляет новый тарифный пакет «Sadə» для своих Sim-Sim абонентов

Компания Azercell представляет своим абонентам новый тарифный пакет «Sadə». В его рамках абоненты предоплатной системы Azercell Sim-Sim получили возможность воспользоваться преимуществами недельного пакета «S2» и месячного пакета «S6». Таким образом, абонентам Azercell предоставляется в пользование недельный пакет, который включает 150 внутрисетевых минут и 150 внутрисетевых SMS по цене в 2 маната в неделю и месячный пакет за 6 манатов в месяц, который включает 500 внутрисетевых минут и 500 внутрисетевых SMS. Чтобы воспользоваться

преимуществами недельного пакета, необходимо отправить ключевое слово S2 или S6 на короткий номер 7575 для активации. Для получения дополнительной информации посетите страницу *www.azercell.com/ru/personal/tariffs/prepaid/sade*.

Nar поддержал проведение ADA Innovation Awards 2019

Nar поддержал проведение ADA Innovation Awards 2019 в Университете ADA. Основная цель премии - помочь студентам создать собственный стартап и построить реальный бизнес, предлагая свои инновационные идеи. Финальная церемония награждения состоится 24 мая. Победители будут награждены различными денежными призами, а также званием «Резиденты инновационного центра ADA» на учебный 2018-2019 год. Отметить, что Инновационный центр ADA был создан 4 года назад по инициативе ректора Университета ADA Хафиза Пашаева с целью повышения духа инновационного мышления и предпринимательства среди студентов. Сотрудничество между Nar и Университетом ADA включает в себя такие проекты и мероприятия, как сотрудничество с Университетским фондом ADA, предоставление возможностей карьерного роста и стажировки студентам и выпускникам ADA, а также участие сотрудников Nar в программах повышения квалификации студентов Университета.

Новый проект Azercell позволит не привязывать мобильные номера к SIM-пакету

Компания Azercell представляет инновационное решение в рамках своей стратегии цифровизации, благодаря которому полностью устраняется зависимость номеров от простых физических SIM-пакетов. Начиная с 16 апреля офисы обслуживания клиентов и фронт-офисы Azercell, а также дилерская и дистрибьюторская сети могут осуществлять продажи номеров через централизованную on-line базу www.azercellim.com. Для всех дилеров и дистрибьюторов также стала доступна централизованная цифровая on-line база из более чем 1 миллиона номеров. Еще одной важной особенностью является регулярное обновление базы номеров на сайте.

Назначен новый главный исполнительный директор Bakcell

Новым главным исполнительным директором Bakcell назначен г-н Райнер Ратгебер (Rainer Rathgeber). Имея 20-летний опыт работы в области телекоммуникаций г-н Ратгебер занимал различные руководящие должности в странах Европы и Азии. Работая в структурах Deutsche Telekom AG, он занимал такие должности, как старший вице-президент T-Mobile International AG, генеральный директор в T-Mobile

Croatia, главный операционный директор по мобильному бизнесу в Croatian Telekom, член совета директоров OTE Group в Греции и Romtelecom в Румынии. Г-н Ратгебер также работал коммерческим директором Etisalat Group в Абу-Даби, членом совета директоров EMTS в Нигерии и PTCL и Ufone в Пакистане, генеральным директором Ufone, Пакистан и председателем совета директоров Ubank, Пакистан (группа PTCL). «Bakcell обладает сильной позицией на телекоммуникационном рынке Азербайджана и добилась значительных успехов за последние годы. Более того, компания продемонстрировала быстрый рост сети 4G и начала применять самые инновационные решения в сфере обслуживания клиентов. Я применю весь свой профессиональный опыт и навыки для продолжения успешного развития компании. Уверен, что вместе с командой профессионалов Bakcell мы обеспечим дальнейшее развитие компании в будущем», - отметил г-н Ратгебер. Отметим, что г-н Николаи Беккерс (Nikolai Beckers), прежний главный исполнительный директор Bakcell, который руководил компанией в период с мая 2016 по апрель 2019 года, внес свой вклад в успешную работу компании.

Azercell предоставляет новые тарифные пакеты «GəncOl2», «GəncOl6» и «GəncOl9»

Компания Azercell предоставляет в пользование своим абонентам обновленный тарифный пакет «GəncOl» - универсальное решение для выгодного пользования голосовой связью и интернетом в одном тарифном пакете. Абоненты предоплатной системы Azercell Sim-Sim могут пользоваться преимуществами нового недельного тарифного пакета «GəncOl2» и месячных тарифных пакетов «GəncOl6» и «GəncOl9». Пользователям тарифного пакета «GəncOl2» предлагается интернет-пакет объемом 750 Mb и 75 минут для разговоров между абонентами GəncOl за 2 маната в неделю, «GəncOl6» - интернет-пакет объемом 3 Gb и 300 минут для разговоров между абонентами GəncOl за 6 манатов в месяц, а «GəncOl9» - интернет-пакет объемом 6 Gb и 600 минут для разговоров между абонентами GəncOl за 9 манатов в месяц. Более того, отныне абоненты «GəncOl2» и «GəncOl6» могут бесплатно отправлять текстовые сообщения в WhatsApp, а «GəncOl9» предоставляет абонентам возможность бесплатно отправлять текстовые сообщения в WhatsApp, мессенджер Facebook, Telegram, Viber и даже в Twitter. Чтобы воспользоваться преимуществами тарифных пакетов «GəncOl2», «GəncOl6» или «GəncOl9», необходимо отправить соответственно ключевые слова «G2», «G6» или «G9» на короткий номер 7575.

Количество пользователей 4G в сети Nar увеличилось более чем в 2 раза за год

По сравнению с соответствующим периодом 2018 года число пользователей интернета Nar 4G увеличилось на 110% и превысило 600000 человек. В целом, 25% абонентов Nar используют высокоскоростной интернет 4G. Увеличение числа пользователей 4G стало возможным благодаря установке новых базовых станций по всей стране, а также росту проникновения смартфонов 4G. Таким образом, количество пользователей смартфонов в сети Nar за прошедший год увеличилось на 20%. Отметим, что Nar предоставляет свои услуги 4G не только на территории Баку и Абшеронского полуострова, но и в центральных частях других городов и регионов страны. По сравнению с соответствующим периодом прошлого года количество пользователей интернета в регионах увеличилось на 75%. 71% пользователей Nar 4G проживают в Баку. В результате предоставления высокоскоростного интернета базовыми станциями Nar 4G объем трафика интернета 4G вырос за год на 70%.

При покупке смартфона Xiaomi - специальный подарок от Azercell!

До 20 июня всем абонентам предоплатной системы Sim Sim предоставляется возможность получить кешбэк до 150 манатов от суммы при покупке смартфона Xiaomi. Отметим, что кешбэк возвращается на баланс номера в течение 6 месяцев в качестве

подарка. Абоненты фактурной линии Azercell при покупке смартфона Xiaomi в течение 6 месяцев получат в подарок месячный мобильный интернет-пакет объемом 10 Gb.

Хавер Бабазаде: «Произведенная модернизация сети Azercell позволит перевести наше оборудование на новый технологический уровень стандарта 5G»

Телекоммуникационный рынок - один из самых динамичных сегментов азербайджанской экономики. Наиболее отчетливо это ощущается в Баку и на Абшеронском полуострове. Инновационные разработки и новые бизнес-модели операторы в первую очередь внедряют и тестируют именно здесь. Компания Azercell Telecom, которая инвестировала в развитие сектора 59,5 млн. долларов только в прошлом году, сегодня не останавливается на достигнутом, продолжая реализовывать значительные проекты, направленные на усиление сети и расширение зоны охвата. В список самых интересных планов оператора сегодня также включено и начало тестирования возможностей новейшей сети пятого поколения 5G. И традиционно о том, каким планам Azercell отдает наибольший приоритет, Infocity рассказывает директор ИКТ-департамента компании Хавер Бабазаде.

- Прошло более года, как компания Fintur Holdings B.V. (Fintur), владельцами которой совместно являлись компании Telia Company и Turkcell, продала принадлежащие ей 51,3% акций компании Azertel, являющейся единственным акционером Azercell, азербайджанской компании AzInTelecom. Какие изменения произошли в работе оператора за этот период?

- После того, как компания AzInTelecom стала основным акционером Azercell, произошли довольно интересные события. На первом этапе сразу же были пересмотрены планы развития оператора на 2018 год, что позволило включить в них намного больше деятельности по наращиванию зоны покрытия и объемов сети. Это позволило не только выйти на уровень максимального соответствия текущим требованиям, но и заложить фундамент для дальнейшего развития. По отчетам компании, за прошлый год уже было видно, что благодаря свежим инвестициям нам удалось увеличить количество пользователей сети 4G в 3 раза. Сейчас идет активное увеличение покрытия сети в регионах, где в марте мы полностью завершили обеспечение 4G-связью районных центров. Всего за этот период совместно с Nokia Networks там было установлено 770 станций 4G. И каждый день мы наблюдаем, как ситуация меняется в лучшую сторону. Не остается в стороне и столица, где больший фокус был взят на увеличение мощности и объема существующей сети. Таким образом, мы смогли увеличить число станций приблизительно на 30%. Сейчас занимаемся обеспечением устойчивой связью курортных зон и автомобильных трасс. Работаем не только с радиоузлами, но и со всеми остальными элементами сети (ядро и транспорт в частности - прим. ред.). Очень много людей сегодня взаимодействует с нами в офисах компаний Ericsson и Nokia Networks, помогая обеспечить беспроблемную стыковку оборудования.

Помимо желания инвестировать в развитие сети, компания стала более открыта новым идеям, развитию каких-то новых направлений деятельности и инновациям. Мы стали активнее обращать внимание на развитие концепции Интернета вещей и аналитику Больших Данных, что позволит предоставить рынку не просто мобильную связь и data-трафик, а цельные перспективные сервисы. И сейчас на основе этих идей происходит модернизация наших продуктов как для клиентов, так и внутри самой компании.

- Azercell и так обладает самой большой базой абонентов в стране. Есть ли возможности для ее расширения?

- Мы уверены, что число абонентов можно увеличить, ведь их запросы на data-трафик растут экспоненциально. Связано это как с качеством потребляемого контента, так и его объемом. Да и сам контент с каждым днем становится разнообразнее. Современные смартфоны поддерживают параллельную работу с массой одновременно запущенных приложений. Это и сводки о погоде, и просмотр телевизионного контента, и общение в нескольких мессенджерах. Кроме того, сегодня пользователи хотят находиться на связи в любой точке. Поэтому мы пытаемся решать и проблемы, связанные с доступностью сети в закрытых помещениях. И поэтому сеть надо беспрерывно развивать.

Есть и еще одна причина, которая не дает нам возможности останавливаться на достигнутом и которая скрыта от глаз обычных абонентов. На заре развития телефонии аппараты размещались по конкретным адресам, образуя своеобразное соединение квартир, домов и т.д. На этом уровне количество пользователей грубо можно было оценить в 500-700 тысяч. Когда мы стали соединять людей и практически каждому человеку дали в руки телефон, этот показатель вырос до 4-5 миллионов. На текущем этапе, когда речь идет о соединении

вещей, рост окажется более резким и показатель составит десятки миллионов. И к этому надо тщательно готовиться. У нас сегодня уже есть соединения с камерами видеонаблюдения, светофорами, банкоматами, POS-терминалами и т.д., но это пока все-таки по большей части сервисы M2M. А вот когда мы перейдем к Интернету вещей, когда лавинообразно увеличится разнообразие сервисов для этих вещей, трафик будет совершенно другой.

- И тогда уже операторы должны переходить на 5G? Но в Азербайджане пока не озвучиваются конкретные даты или планы по запуску даже тестовых сетей...

«Мы стали активнее обращать внимание на развитие концепции Интернета вещей и аналитику Больших Данных, что позволит предоставить рынку не просто мобильную связь и data-трафик, а цельные перспективные сервисы»

- Если в открытом доступе отсутствует информация о подготовке к развертыванию сетей 5G, это вовсе не означает, что такая не ведется. Мы уже сейчас ведем активные переговоры с производителями. Скажу даже больше. Так как Ericsson является нашим основным партнером по развертыванию сети в Баку, откуда обычно и стартуют все инновации, сегодня с этой компанией мы обсуждаем, как будет происходить развертывание сети 5G, определяются технические характеристики оборудования, нюансы настройки ядра сети. Параллельно ведем переговоры на эту тему и с другими производителями, ведь конкуренция позволяет остановить выбор на лучшем решении, сочетающим хорошее соотношение цены и качества, ведь просто дорогое оборудование приведет к росту стоимости предлагаемых нами сервисов. Необходимо выбрать лучшую модель, после чего мы сразу приступим к осуществлению пилотного проекта.

И именно вопросам построения сети 5G была посвящена поездка делегации Azercell на Международный мобильный конгресс MWC 2019 в Барселону. В первую очередь, что я хотела там увидеть и что нам необходимо для осуществления пилотного проекта и понимания того, как он будет развиваться, - это доступные мобильные устройства с поддержкой стандарта 5G. Вопреки моим ожиданиям, рабочих моделей было не так много. Были 5G-модемы, позволяющие разворачивать сеть Wi-Fi в офисе. И это, кстати, та бизнес-модель, которую в мире в основном уже используют операторы, запустившие коммерческие сети 5G. Больший упор на выставке был сделан на нюансах применения 5G, таких возможностях сети нового поколения, как сверхнизкая латентность и количество подключаемых к базовым станциям устройств. Это, безусловно, те моменты, которые и выделяют преимущества сети 5G, поэтому именно их демонстрировали на MWC 2019. Конечно, подключаемые к сети автомобили, возможность делать хирургические операции удаленно с использованием высокоскоростного подключения, on-line концерты с голограммами синхронно поющих в разных точках мира исполнителей - это прекрасная демонстрация возможностей нового стандарта связи, но как таковые эти устройства для конечных пользователей только-только начинают появляться на рынке. Окончательно стандарт по 5G еще не утвержден и ожидается к 2020 году.

- И что тогда на данном этапе подразумевает под собой подготовка сети к 5G?

«В Azercell хотят предлагать рынку только самые новейшие мобильные технологии, поэтому мы никогда не откажемся от подхода, открытого к инновациям»

- Вначале мы планируем поднять тестовую базовую станцию, чтобы была возможность опробовать ее возможности с каким-либо мобильным устройством. Увидеть, как это работает, понаблюдать скорость, определить возможные технические проблемы, чтобы получить опыт их разрешения. Это все будет происходить с привлечением проектной команды производителя. Очень важный момент, стоящий перед запуском пилотного проекта, - это спектр частот, на котором он будет работать. Например, проект будет запущен, а число доступных устройств окажется ограниченным... Надо определить, какие из доступных частот в нашей стране свободны, и это немаловажный момент. Скорее всего мы сможем работать со стандартом 5G в разных спектрах: в нижнем диапазоне, в среднем диапазоне, даже может быть в миллиметровом диапазоне, что позволит удовлетворить различные потребности. Главное, чтобы для развития мобильных сетей было выделено достаточное количество частотных ресурсов с учетом будущих нужд.

Так что в первую очередь мы хотим определиться с тестовыми устройствами, чтобы понять, в каком частотном спектре работать. Стартуют тестовые работы предположительно в этом году. Ну а в перспективе, произведенная нами модернизация сети с Ericsson в Баку и на Абшероне и с Nokia Networks в регионах страны позволит в кратчайшие сроки перевести существующие базовые станции на стандарт 5G.

- Чем еще MWC 2019 заинтересовал вашу команду? И какие решения с выставки оператор хотел бы опробовать в своей сети в ближайшее время?

- Одним из наиболее удостоенных внимания новшеств были складывающиеся смартфоны. Думаю, что такие устройства обязательно займут свою нишу на рынке. Кроме этого, конечно, заинтересовали последние наработки в вопросах аналитики Больших Данных и развития искусственного интеллекта, а именно новый уровень автоматизации. Сейчас основные тренды смещаются из области автоматизации рутинной работы в сторону автоматизации принятия решений. Именно здесь основными драйверами выступают искусственный интеллект и огромное количество данных, которое надо быстро обработать, чтобы принять верное решение. Безусловно, это колоссальные расходы, но это базис, который мы закладываем для будущего поколения.

- Над чем Azercell работает сегодня?

- Одно из приоритетных направлений деятельности компании сегодня - расширение покрытия сети 4G. Количество сайтов 4G уже увеличилось более чем в 2 раза, в результате чего охват населения 4G-сервисами вырос на 120% за последние 12 месяцев. Сейчас запущена вторая фаза модернизации сети в регионах с помощью оборудования Nokia Networks. Она охватывает планы на весь 2019 год, но мы планируем завершить ее уже в III квартале.

Готовимся к проведению Финала Лиги Европы-2018/19, который пройдет на стадионе «Олимпийский» в Баку. Отдел маркетинга Azercell провел тщательный анализ прошлых чемпионатов на предмет того, какими устройствами предпочитают пользоваться болельщики, в сетях связи какого поколения они ведут трансляцию с матчей или осуществляют общение с друзьями, сколько data-трафика потребляют. Как правило, такие события сопровождаются краткосрочным всплеском потребления трафика, поэтому необходимо подготовить стадион к такой модели, чтобы журналисты и болельщики не испытывали неудобств, а та же система пропуска на игру не дала сбой. Причем, работа в этом направлении ведется как с производителями, так и с нашими конкурентами, а также самим стадионом.

Не забываем тему предоставления мобильной связи в Бакинском метрополитене, которая решается поэтапно. На первом этапе в этом году сетью 4G будет охвачена часть самых загруженных станций, а в 2020 году связь будет доступна не только на платформах, но и в туннелях. Также мы продолжаем совершенствоваться в направлении таких решений, как Интернет вещей, принимаем участие в создании очень интересного мобильного финансового решения с одним из ведущих банков страны, о котором может быть объявлено в самое ближайшее время. В Azercell хотят предлагать рынку только самые новейшие мобильные технологии, поэтому мы никогда не откажемся от подхода, открытого к инновациям.

nimblestorage

HPE Nimble Storage

Resurs Mərkəzləri və Bulud Texnologiyasında intellektual flash storage

Hewlett Packard Enterprise

Hewlett Packard Enterprise
Solution Provider
Hybrid IT
SILVER PARTNER

ultra technologies

A.M.Cuma küç. 60 | www.ultra.az | +994 12 449 5555

Samsung представила вертикальный телевизор

Компания Samsung Electronics представила телевизор, экран которого настроен на работу в портретном режиме. Модель The Sero ориентирована на поколение миллениалов, которые часто снимают и просматривают вертикальный контент. Новинка получила 43" QLED-дисплей с разрешением 4K, 4,1-канальные динамики мощностью 60 W и голосовым помощником Bixby. Благодаря специальной подставке телевизор можно располагать не только в портретной, но и в традиционной ориентации. Такая возможность до сих пор встречалась у компьютерных мониторов. Как отмечают в Samsung, при переводе The Sero в портретный режим пользователи смогут просматривать вертикальные материалы без полос на экране. Кроме того, на таком дисплее удобнее смотреть страницы Instagram и других сервисов, особенно если под видео публикуются комментарии. Телевизор получил модуль NFC для установления связи со смартфоном. Также в нем реализован доступ к ряду сервисов, в том числе к музыкальному Samsung Music. Цена The Sero составляет порядка 1600 долларов.

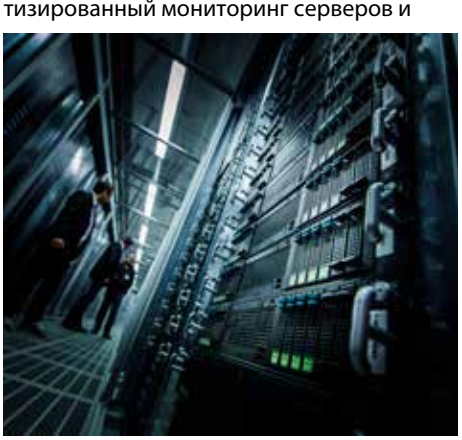
Европа создает крупнейшую в мире базу биометрических данных

В конце прошлого месяца Европейский парламент одобрил создание крупнейшей в мире биометрической базы данных, чтобы упростить выявление террористов, преступников и нелегальных иммигрантов. Система под названием

Common Identity Repository (CIR) будет связывать существующие регуляторные системы ЕС для контроля над всеми аспектами жизни европейцев, от поездок до перехода через границу. Новая платформа должна объединить разрозненные базы данных, включающие информацию о более чем 35 млн. граждан ЕС и других стран, в том числе номера паспортов и даты рождения. Представитель Европейского парламента отметил в своем заявлении, что новая система обеспечит сотрудникам полиции, пограничникам, сотрудникам миграционного офиса и консульства более быстрый, систематический и полный доступ к информационным системам ЕС. Внесенные изменения позволят сотрудникам службы безопасности сопоставлять отпечатки пальцев и другую биометрическую информацию из нескольких баз данных и выявлять людей, которые зарегистрированы под несколькими именами в разных базах. Несмотря на широкую поддержку должностных лиц Европейского парламента, новая база данных подверглась критике со стороны защитников конфиденциальности.

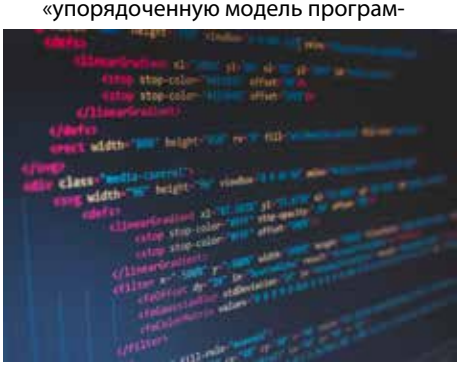
Большинство data-центров, принадлежащих правительству США, неэффективно

Опубликованный в середине апреля текущего года отчет Государственного управления общего учета (GAO) выявил неэффективность многих центров хранения и обработки данных правительства США, которых насчитывается 12166. GAO пришло к неутешительному выводу, что правительство США не сумело консолидировать центры обработки данных и оптимизировать операции, а гибридные вычисления до сих пор используются крайне ограниченно. Хотя в 2010 году Административно-бюджетное управление США начало работу по консолидации федеральных ЦОД для экономии средств, поставленные цели так и не были достигнуты к апрелю 2019 года. В отчете указывается, что, хотя правительственные учреждения обязались принять меры к закрытию примерно половины центров обработки данных в объединенных кадастрах, 11 агентств даже не приступили к выполнению этого плана. До тех пор, пока агентства не консолидируют центры обработки данных, а также не оценят соответствующую экономию средств, преимущества программы консолидации не будут полностью реализованы. Кроме того, GAO отметило, что большинство госорганов не использовали автоматизированный мониторинг серверов и не учитывали расход электроэнергии. Тем не менее, некоторые агентства в составе правительства США сумели достичь запланированных целей. Другие агентства сосредоточились на закрытии неиспользуемых центров обработки данных и на оптимизации рабочих процессов.



Microsoft представила новый язык программирования Bosque

Компания Microsoft представила новый язык программирования, который получил название Bosque. Он распространяется с открытым исходным кодом и предназначен для того, чтобы написанный код был простым и понятным как для человека, так и для компьютера. По словам разработчика Bosque Марка Баррона (Mark Barron), в проекте не используются многие модели, свойственные другим языкам программирования. Microsoft выбрала «упорядоченную модель программирования», которая, как считают в компании, повысит продуктивность разработчиков и качество софтверных продуктов, а также поспособствует развитию компиляторов и инструментов разработки. В Bosque нет циклов вида «for», «while», «do while». Microsoft использует функциональные объекты, которые выполняют роли циклов и могут повысить качество работы программного обеспечения.



Жена главы Amazon добилась крупнейшей в истории выплаты после развода

Маккензи Безос назвала условия раздела имущества после развода. Бывшей супруге главы Amazon досталось 25% совместной доли в компании. Речь идет о 4% акций стоимостью более 35 млрд. долларов. К началу апреля 2019 года 16% доли Безоса в Amazon стоило около 143 млрд. долларов, что делает бизнесмена самым богатым человеком в мире. После завершения развода ему будет принадлежать 12% (около 107 млрд. долларов). При этом Маккензи Безос согласилась оставить Джеффу все акции газеты Washington Post и космической компании Blue

Origin, а также отдать ему право голосовать принадлежащим ей пакетом в Amazon. В соглашении между бывшими супругами также говорится, что если Маккензи Безос захочет продать свою долю в Amazon, то потенциальный покупатель должен заключить соглашение с Джеффом Безосом и передать ему право голоса по акциям. Заключенное между бывшими супругами Безос соглашение передано в суд, следует из сообщения, направленного Amazon в Комиссию по ценным бумагам и биржам (SEC). Договоренность должна быть утверждена в течение 90 дней. После развода Маккензи Безос займет третье место в рейтинге богатейших женщин планеты по версии Bloomberg, уступая наследнице косметической компании L'Oreal Франсуазе Беттанкур-Мейер с состоянием в 52,9 млрд. долларов и дочери основателя Walmart Элис Уолтон, чье состояние оценивается в 45 млрд. долларов.

Первые в мире купюры с 3D-голограммами будут выпущены в Японии

Япония представила первые в мире банкноты с трехмерными голограммами, которые получили сильнейшую на данный момент защиту от фальшивомонетчиков. Объемные изображения, наносимые на денежные знаки, будут как бы вращаться по мере изменения угла обзора. Кроме того, на банкноты будут нанесены новые водяные знаки, подделать которые практически невозможно. На купюрах номиналом в 10000 иен будет изображен портрет японского промышленника Эйити Сибусавы (1840-1931 годы), которого называют «отцом» японского капитализма. Банкноты в 5000 иен получат портрет просветительницы Умэко Цуды (1864-1929 годы), сыгравшей значимую роль в образовании женщин в Японии и открывшей в Токио университет Цуда. Портрет врача и микробиолога Сибасабуро Китасато (1853-1931 годы) будет нанесен на купюры в 1000 иен. Банкнота в 2000 иен останется неизменной, поскольку в обращении их находится немного, а монета на 500 иен будет переделана примерно в 2021 году. Новые банкноты поступят в

обращение в 2024 году - ровно через 10 лет после последнего обновления изображений на японских деньгах. Власти представили новые банкноты заранее, поскольку на подготовку новых законов, связанных со сменой купюр, требуется около 5 лет. По прогнозам аналитиков Daiichi Life Research Institute, благодаря введению новых купюр производители банкоматов заработают более 3 млрд. долларов на замене или обновлении около 200000 устройств. Кроме того, обновление порядка 3 млн. торговых автоматов для продажи штучных товаров обойдется в 5 млрд. долларов.

Новый дизайн Facebook и ряд обновлений в Instagram

На ежегодной конференции разработчиков F8 Марк Цукерберг рассказал о грядущих изменениях в социальных сетях компании. Он показал, как будет выглядеть новый дизайн Facebook, как поменяется мессенджер социальной сети, описал ряд обновлений в Instagram и т.д. Новый дизайн Facebook получил название FB5. Логотип из квадратного станет круглым, синяя лента на верху странички исчезнет, а вместо нее появятся светлые навигационные иконки. Значки сториз станут более крупными. В новом обновлении социальная сеть отходит от фокуса на новостную ленту в пользу сообществ и событий в сети. Компания утверждает, что навигация по ней будет более удобной, ведь пользователям станут доступны персонализированные рекомендации контента из сообществ. Помимо того, теперь советы присоединятся к той или иной группе, основанной на предпочтениях пользователя, будут показываться во множестве других разделов Facebook. Также в новостной ленте станет появляться больше информации из сообществ пользователя. Пользователям станет проще найти события на территории рядом с ними. Мессенджер Facebook обещают сделать более быстрым и легким. Также социальная сеть планирует запустить в этом году новую функцию в приложении - возможность приглашать друзей в личный чат, чтобы одновременно смотреть с ними видео и переписываться. Также в 2019 году Facebook планирует запустить десктопную версию мессенджера для Windows и Mac. В будущем пользователи смогут отправлять сообщения через Instagram друзьям в WhatsApp или Messenger и наоборот. Также начинается тестирование обновления для Instagram, в котором пользователи не будут видеть общее количество лайков под постами в своей ленте или в профиле другого человека. Владельцу аккаунта такая статистика будет доступна, но для этого ему придется зайти на отдельную вкладку. Шопинг в Instagram будет проще, а также появится возможность использовать стикеры в сториз для сбора пожертвований, которые можно направить в указанный социальной сетью список благотворительных организаций.

Amazon наняла тысячи сотрудников для работы над улучшением голосового помощника Alexa

10 апреля 2019 года стало известно о том, что тысячи сотрудников Amazon подслушивают пользователей голосового помощника Alexa. Компания специально набирает таких сотрудников, чтобы улучшить работу своего сервиса. Отдельная команда прослушивает голосовые сообщения, записываемые Smart-колонками Amazon Echo в домах и офисах. Об этом агентству Bloomberg рассказали семь человек, которые были вовлечены в такую программу. Расшифровкой и анализом речи, записанной Smart-колонками, занимаются штатные и внештатные сотрудники Amazon по всему миру. В частности, такие работники есть в США, Коста-Рике, Индии и Румынии. Они работают по 9 часов в день и за свою смену обрабатывают до 1000 аудиозаписей. Со всеми служащими, которые прослушивают голосовые сообщения пользователей, Amazon заключает соглашение о неразглашении информации. Компания подтвердила изданию существование такого персонала, но заверила, что клиентам гарантируется полная безопасность и конфиденциальность данных. «Мы расшифровываем небольшую выборку голосовых записей Alexa, чтобы улучшить качество обслуживания. Эта информация помогает нам обучать наши системы распознавания речи, чтобы Alexa могла лучше понимать вас и работала одинаково хорошо для всех наших клиентов», - сообщил Bloomberg представитель Amazon.

Искусственный интеллект компании Disney создает мультфильмы по текстовому описанию

Disney Research и Rutgers разработали нейросеть, которая может создать грубую раскадровку и видео по текстовому сценарию. Система работает с естественным языком, что позволит применять ее в ряде областей, например, для создания учебных видеороликов. Также эти системы помогут сценаристам визуализировать их идеи. При этом заявляется, что целью является не замена писателей и художников, а создание для них условий для более эффективной и менее утомительной работы. Для начала система анализирует текст и переводит сложные предложения в простые. После этого создается 3D-анимация. Для работы используется библиотека

из 52 анимированных блоков, список которых был расширен до 92 за счет добавления похожих элементов. Для создания анимации используется игровой движок Unreal Engine, который опирается на предварительно загруженные объекты и модели. Из них система выбирает подходящие элементы и формирует видеоролик. Для обучения системы исследователи составили набор описаний из 996 элементов, взятых из более чем 1000 сценариев с IMDB, SimplyScripts и ScriptORama5. После этого были проведены качественные тесты, в которых 22 участникам довелось оценить 20 анимаций. При этом 68% сказали, что система создала вполне достойную анимацию на основе входных текстов.

Google установила минимальную зарплату в 15 долларов

Google обязала кадровые компании, с которыми сотрудничает интернет-гигант, установить минимальную зарплату для наемных работников и сотрудников, работающих по контракту, на уровне 15 долларов в час. Кроме того, внештатные работники смогут рассчитывать на денежное пособие по болезни за 8 дней и оплачиваемый 12-недельный отпуск по уходу за ребенком. Также полагается ежегодная субсидия в размере 5000 долларов на повышение уровня квалификации. Внештатные сотрудники составляют

54% рабочей силы Google по всему миру. Такие сотрудники работают в офисе наравне с остальными, но не на постоянной основе, а по контрактам, которые заключаются на срок от 2 месяцев до полугода. Google улучшила условия труда для наемных работников и сотрудников, работающих по контракту, после петиции, подписанной более чем 900 сотрудниками. Они требовали уравнять их в правах со штатными служащими. Авторы письма жаловались на незащищенность внештатных сотрудников, которые зарабатывают меньше коллег из штата и не получают различных льгот. Также их могут уволить без предупреждений. Проблема достигла апогея в марте 2019 года, когда компания уволила 34 работника, занимавшегося развитием голосового помощника Google Assistant.

Новый кампус Huawei в Китае выглядит как 12 европейских городов, соединенных друг с другом

Штат компании Huawei по всему миру насчитывает сотни тысяч сотрудников. А теперь технический гигант открыл свой новый кампус в Китае, чтобы создать комфортную площадку для совместной работы еще большего количества человек. Огромный кампус Huawei, получивший название Ox Horn, что можно дословно перевести как «Бычий рог», расположен на юге Китая. Ox Horn разделен на 12 районов - «городов», каждый из которых призван имитировать отдельный европейский город. Кампус имеет искусственное озеро, собственную систему железнодорожного сообщения и достаточно места для жизни и работы 25000 сотрудников. Площадь Ox Horn составляет 9 км2 и включает в себя различные объекты для производственных помещений, офисов и жилья сотрудников. Города, которые вдохновили архитекторов кампуса, включают в себя: Париж, Верону, Гранаду и Брюгге. В кампусе даже есть копия Моста Свободы в Будапеште. Ox Horn - наиболее яркий проект Huawei, он наилучшим образом воплощает в себе амбиции компании. Несмотря на то, что кампус уже открыт и используется, он продолжает расширяться. Кампус настолько велик, что, как сообщается, потребуется 22 минуты, чтобы проехать один круг вокруг него по собственной железной дороге.

Cisco начинает выпуск оборудования для работы в сетях Wi-Fi 6

Компания Cisco Systems объявила о старте внедрения аппаратного обеспечения с поддержкой стандартов Wi-Fi следующего поколения. В частности, компания анонсировала новые точки доступа и коммутаторы для предприятий с поддержкой Wi-Fi 6, нового стандарта, который, как ожидается, будет развернут к 2022 году. Телефоны, ноутбуки и другие устройства с поддержкой Wi-Fi 6 можно будет подключать к точкам доступа Cisco в корпоративных кампусах и передавать трафик на коммутаторы для дальнейшей отправки по проводной сети. Фактически, Cisco присоединяется ко многим компаниям, которые модернизируют свое оборудование с использованием новых чипов на основе стандарта сети Wi-Fi 802.11ax. Маршрутизаторы с поддержкой Wi-Fi 6 в четыре раза превосходят по производительности роутеры с поддержкой Wi-Fi 5 (802.11ac). Точки доступа Cisco Meraki и Catalyst нового поколения, а также коммутаторы Catalyst 9600 уже доступны для предзаказа.

Месячная аудитория YouTube достигла 2 млрд. уникальных пользователей

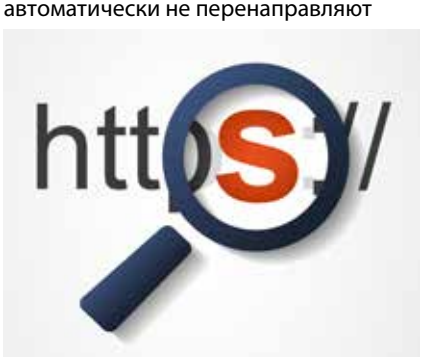
Исполнительный директор YouTube Сьюзен Войжицки (Susan Wojcicki) объявила о том, что месячная аудитория видеосервиса достигла знаковой отметки в 2 млрд. человек. Около года назад сообщалось, что YouTube хотя бы раз в месяц посещают 1,8 млрд. жителей нашей планеты. Таким образом, за год аудитория площадки увеличилась примерно на 11-12%. Отмечается также, что стремительно растёт потребление YouTube-контента на Smart-телевизорах. Так, сейчас ежедневно пользователи YouTube просматривают контент на телевизорах более 250 млн. часов. Данный показатель менее чем за год подскочил на 39%. В то же время говорится, что основная часть времени потребления YouTube-контента приходится на различные мобильные устройства (свыше 70% от общего показателя).

Sony оценила 98″ телевизор формата 8K в 70000 долларов

Корпорация Sony Electronics назвала цены и сроки начала продаж Smart-телевизоров модельного ряда 2019 года. Сообщается, что в июне станут доступны флагманские панели Master Series Z9G 8K HDR TV. Это семейство включает две модели с диагоналями 85″ и 98″. Их цена составит 13000 и 70000 долларов соответственно. Телевизоры обладают разрешением 7680x4320 пикселей, поддерживают ряд технологий улучшения качества изображения, имеют модули Wi-Fi 802.11ac и т.д. Кроме того, в это же время станут доступны телевизоры Master Series A9G 4K OLED TV с разрешением 3840x2160 пикселей. Sony предложит модели диагональю 55″, 65″ и 77″ по цене в 3500, 4500 и 8000 долларов соответственно. Устройства выполнены по технологии органических светодиодов. В этом месяце стартуют продажи телевизоров Sony A8G 4K OLED TV с диагональю 55″ и 65″. Они будут предлагаться по цене 2500 и 3500 долларов соответственно. В семейство Sony X950G 4K HDR TV войдут четыре LCD-модели диагональю 55″, 65″, 75″ и 85″. Их цена будет находиться в пределах от 1400 до 5000 долларов. Кроме того, покупателям будет предложен 85″ телевизор Sony X850G 4K HDR TV за 3500 долларов. Наконец, вскоре начнутся продажи телевизоров Sony X800G 4K HDR TV диагональю от 43″ до 75″ по цене от 650 до 2000 долларов.

20% крупнейших сайтов не используют HTTPS

По данным Google, 79 из 100 наиболее популярных сайтов, не связанных с компанией, не используют сертификат для защищенных HTTPS-соединений. Такую безопасность игнорируют, в частности, крупнейшая в мире база данных и интернет-портал о кинематографе IMDB, а также газета The New York Times. Правда, HTTP применяется не на всех страницах сайтов, указанных и других крупных компаний. Авторы рейтинга Alexa, собирающие статистику о посещаемости сайтов, составили список ресурсов, которые автоматически не перенаправляют



небезопасные запросы в ответ на безопасные. Значок защищенного соединения HTTPS стал стандартным и даже необходимым атрибутом любого серьезного сайта. Если сертификат отсутствует, почти все последние браузеры показывают предупреждение, что соединение с сайтом «не защищено» и не рекомендуют передавать на него конфиденциальную информацию. Отсутствие HTTPS влияет на позиции в поисковой выдаче и оказывает существенно негативное влияние на приватность в целом. Однако крупные сайты не спешат полностью переходить на HTTPS, считая эту миграцию технически сложной и зачастую невыгодной. Планируя такой переход, компании, как правило, задают себе несколько вопросов: «Не станет ли сеть доставки дороже в случае с HTTPS?», «Будет ли сторонний контент на сайте включать HTTPS?» и другие.

Экс-глава Google Эрик Шмидт уходит с поста председателя совета директоров Alphabet

Холдинг Alphabet объявил о том, что Эрик Шмидт (Eric Schmidt), на данный момент занимающий пост председателя в совете директоров, не будет переизбираться после истечения срока полномочий, 19 июня текущего года. Эрик Шмидт больше всего известен как генеральный директор Google в период с 2001 по 2017 годы. Кроме того, он был председателем совета директоров Google, а затем и Alphabet, в общей

сложности пробыв на этой должности 18 лет. После ухода из совета директоров Шмидт останется советником по техническим вопросам в Alphabet.

Huawei предполагает продать 250 млн. смартфонов в 2019 году

Компания Huawei раскрыла планы по продажам смартфонов в текущем году. Компания рассчитывает увеличить поставки примерно на четверть по сравнению с прошлым годом. Вице-президент Huawei Чжу Пин (Zhu Ping) сообщил, что в прошлом году компания реализовала более 200 млн. таких устройств. Эти данные подтверждает и статистика IDC, согласно которой в 2018 году отгрузки смартфонов Huawei составили 206 млн. единиц (14,7% мирового рынка). В 2019 году Huawei поставила перед собой цель продать более 250 млн. смартфонов. В эту заявку также включены и смартфоны бренда Honor. Если компании удастся выйти на этот уровень, то рост отгрузок по сравнению с прошлым годом составит около 25%. Также было отмечено, что в Китае в 2018 году один из каждых трех продаваемых смартфонов относился к семействам Huawei и Honor. А в этом году Huawei рассчитывает занять половину рынка на родине.

Tesla обещает миллион роботизированных такси на дорогах в 2020 году

Глава Tesla Илон Маск сообщил о том, что уже в следующем году компания намерена запустить в США сервис самоуправляемых такси. Предполагается, что владельцы электрокаров Tesla смогут предоставлять свои машины для перевозки других людей в режиме автопилотирования. Это позволит обладателям электромобилей получать дополнительный доход. Через сопутствующее

приложение можно будет определить круг лиц, которые смогут совершать поездки на автомобилях. В тех районах, где количество предоставляемых для сервиса автомобилей будет невелико, Tesla выведет на улицы собственные машины. Ожидается, что в течение следующего года парк роботизированных такси Tesla может достичь 1 миллиона. Маск также отметил, что поездки на самоуправляемых машинах Tesla будут обходиться дешевле, нежели вызов такси через сервисы вроде Uber и Lyft. Глава Tesla также добавил, что в течение двух лет компания может организовать выпуск электрокаров, рассчитанных исключительно на движение в режиме автопилотирования. У таких машин не будет ни руля, ни педалей.

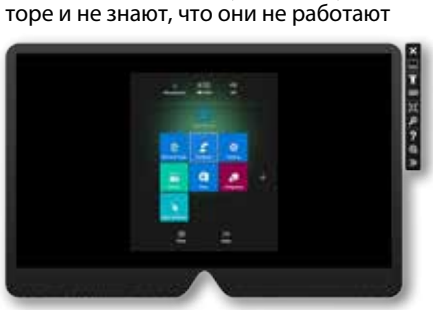
Выручка Lenovo достигла отметки в 50 млрд. долларов

Компания Lenovo провела официальное мероприятие в Пекине, в рамках которого генеральный директор Lenovo Ян Юаньцин (Yang Yuanqing) рассказал о том, что суммарный объем выручки компании по итогам 2018 финансового года впервые в истории превысил 50 млрд. долларов. Он подчеркнул, что для вендора этот показатель является рекордным, сказав также, что в глобальных масштабах всего 200 компаний обгоняют Lenovo по объемам полученной выручки. В ходе мероприятия было объявлено о том, что

бизнес, связанный с производством персональных компьютеров, достиг отметки в 3 млрд. долларов. Кроме того, мобильный бизнес компании вырос на 1 млрд. долларов. Направление, связанное с производством оборудования для центров обработки данных, также прибавило 1 млрд. долларов. Президент Lenovo подчеркнул, что увеличение объемов поставок персональных компьютеров позволило вендору вернуться на лидирующую позицию в этом направлении. Согласно статистическим данным, в отчетном периоде доля Lenovo на рынке персональных компьютеров в Китае превышает 39%. В сегменте мобильных устройств Lenovo входит в десятку крупнейших производителей.

Microsoft выпустила эмулятор для создания программного обеспечения для HoloLens 2

В прошлом месяце компания Microsoft выпустила эмулятор для HoloLens 2, который позволит тестировать приложения на компьютере без использования самого устройства смешанной реальности. Такое решение поможет разработчикам, учитывая высокую стоимость самого устройства. «Эмулятор использует виртуальную машину Hyper-V. Данные, которые подаются человеком или окружающей средой и которые обычно считываются датчиками на HoloLens, в эмуляторе имитируются с помощью клавиатуры, мыши или контроллера Xbox. Приложения не нуждаются в модификации для запуска на эмуляторе и не знают, что они не работают



на реальном HoloLens», - говорится в сообщении Microsoft. HoloLens Emulator больше похоже на пользовательский интерфейс Windows Mixed Reality, а интеграция со средой Visual Studio позволяет реализовать следующие команды: идти вперед, назад, влево и вправо; посмотреть вверх, вниз, влево и вправо; жесты в воздухе; жест «расцвет»; прокрутка движением руки.

Tinder возглавил рейтинг неигровых приложений, впервые обогнав Netflix

Продолжительное время вершина рейтинга самых доходных неигровых приложений была занята Netflix. По итогам I квартала 2019 года, лидирующую позицию в этом рейтинге заняло приложение для знакомств Tinder, сумевшее обойти всех конкурентов. Немалую роль в этом сыграла политика руководства Netflix, которое в конце прошлого года ограничило права пользователей, использующих мобильные устройства на базе iOS. Специалисты считают, что убытки Apple также будут велики, ведь Netflix держался на первой строчке бестселлеров неигрового направления с IV квартала 2016 года, принося солидный доход. Что касается Tinder, то выручка приложения в прошедшем квартале увеличилась на 42% в сравнении с аналогичным периодом 2018 года, достигнув отметки в 260,7 млн. долларов. Самым скачиваемым неигровым приложением за рассматриваемый временной отрезок является WhatsApp, следом за которым идут Messenger, TikTok, Facebook и др. Стоит отметить прогресс приложения TikTok, число пользователей которого выросло на 70% в сравнении с аналогичным периодом 2018 года. Основной приток новых пользователей обеспечила Индия, где было зарегистрировано 88,6 млн. скачиваний TikTok.

Все фитнес-трекеры и Smart-часы неточно измеряют пройденную дистанцию

Исследователи из компании защиты прав потребителей «Which?» опубликовали данные, согласно которым фитнес-трекеры и Smart-часы, представленные на рынке, неточно измеряют пройденную дистанцию. Было протестировано 118 трекеров с помощью беговой дорожки. Каждый испытуемый проходил одну и ту же дистанцию в 42 км. Наименее надежным трекером оказался Garmin Vivosmart 4, который недооценил расстояние на 17,4 км. Исследователь фактически пробежал 59,5 км вместо 42 км. Производитель заметил, что причина заключалась в отсутствии GPS у данного устройства. Из восьми моделей Apple, участвовавших в исследовании, самой точной оказалась серия Apple Watch 1, переоценившая дистанцию всего на 1%. Устройства третьей серии переоценили пройденное расстояние на 13%, «заявив», что бегун преодолел дистанцию после отметки 36,7 км. Другие трекеры выдали следующую информацию: Samsung Gear S2 - 58,2 км, Xiaomi Amazfit Bip - 54,7 км, Huawei Watch 2 Sport - 30,4 км. Представитель Huawei заявил, что индивидуальные характеристики спортсмена могли повлиять на результаты теста. По словам производителя, алгоритм Huawei Watch 2 Sport рассчитывает длину шага пользователя по данным датчика ускорения при работе на разных скоростях, из-за чего при использовании беговой дорожки возник сбой. Другой эксперт согласился с тем, что тест на беговой дорожке оказался далеко не лучшим методом исследования, потому что всем устройствам пришлось полагаться только на алгоритмы подсчета шагов без учета GPS. В целом, эксперты предлагают пользователям ориентироваться не на данные пройденного расстояния, а на частоту сердечных сокращений как показатель здоровья сердечно-сосудистой системы.

Самый мощный суперкомпьютер мира будет использовать процессоры AMD с архитектурой, отличной от Zen 2

Компании AMD и Cray объявили, что к 2021 году запустят самую производительную суперкомпьютерную систему в мире, которая получила имя Frontier. Заказчиком выступило Министерство энергетики США. Специально для этого проекта AMD разработала не только центральные процессоры EPYC, но и ускорители вычислений Radeon Instinct на базе графических процессоров с памятью типа HBM. Вице-президент AMD Форрест Норрод (Forrest Norrod) не стал пояснять, какие именно процессоры лягут в основу суперкомпьютера Frontier, но дал понять, какие процессоры в нем использоваться не будут. Эти процессоры не будут использовать ни архитектуру Zen 2 готовящихся к анонсу в третьем квартале процессоров Rome, ни архитектуру следующего поколения, присущую процессорам Milan, которые должны выйти в 2020 году. Процессоры EPYC для Frontier будут разработаны под заказ конкретного клиента.

Marriott запустила конкурента Airbnb

В начале мая 2019 года компания Marriott, которая владеет более 7000 отелей в разных странах, запустила сервис аренды жилья. Конкурент Airbnb получил название Homes & Villas by Marriott International. На момент запуска проекта для аренды предлагалось свыше 2000 объектов недвижимости класса премиум и люкс, которые располагаются в США, странах Европы, Карибского бассейна и Латинской Америки. В частности, пользователи могут поселиться в коттедже с четырьмя спальнями в окружении виноградников на участке почти в 6 гектаров в Калифорнии, на вилле на берегу океана в Ангилье с частным пляжем, личным дворецким и персоналом. Кроме того, доступны ирландский замок XVIII века с частным озером для катания на лодках и рыбалки, дом с шестью спальнями в Лондоне,

с детской игровой комнатой и стенкой для скалолазания. Участники программы лояльности Marriott Bonvoy могут зарабатывать баллы и обменивать их на бонусы при использовании Homes & Villas by Marriott International. Пользователи зарабатывают баллы на тех же условиях, что и в отелях брендов Marriott при длительном проживании. Выход Marriott на рынок аренды жилья начался с экспериментального проекта 2018 года, который был реализован одним из подразделений компании Tribute Portfolio Homes. Среди гостей, забронировавших жилье в рамках этого пилотного проекта, почти 90% были участниками программы Marriott Bonvoy и более 75% из них путешествовали вместе с семьей и друзьями.

BFT

abv

TANSA
SINCE 1962

Турникетам Tansa отдают предпочтение во всем мире. Турникеты, предназначенные для внутренней и наружной среды, могут использоваться в различных конструкциях и целях. Устройства используются для безопасных и практичных переходов в штаб-квартирах, на площадях, на фабриках, в школах, спортивных залах и жилищных проектах.

BTF производит первоклассные продукты. Качество, с которым создается автоматика для ворот, шлагбаумы, парковки и барьеры BTF, подтверждено наиболее важными сертификатами соответствия Европейским стандартам качества.

+99455 330 10 15
+99470 370 37 03
«ООО АРАЗНЕТ»
Ак. Гасан Алиев 115
www.abv.az
info@abv.az

Новейшие технологии от Hikvision AcuSense открывают безграничные возможности для малых и средних предприятий

Даже самые дорогостоящие многофункциональные системы видеослежения не застрахованы от ложного срабатывания тревоги из-за природных или технических помех, будь то вибрация или радиоволны, дождевые капли или движение животных. Если таких сигналов становится много, операторы перестают незамедлительно на них реагировать либо организация несет потери из-за реагирования на каждый несуществующий инцидент. Со временем система безопасности перестает выполнять свою главную задачу и обесценивается.

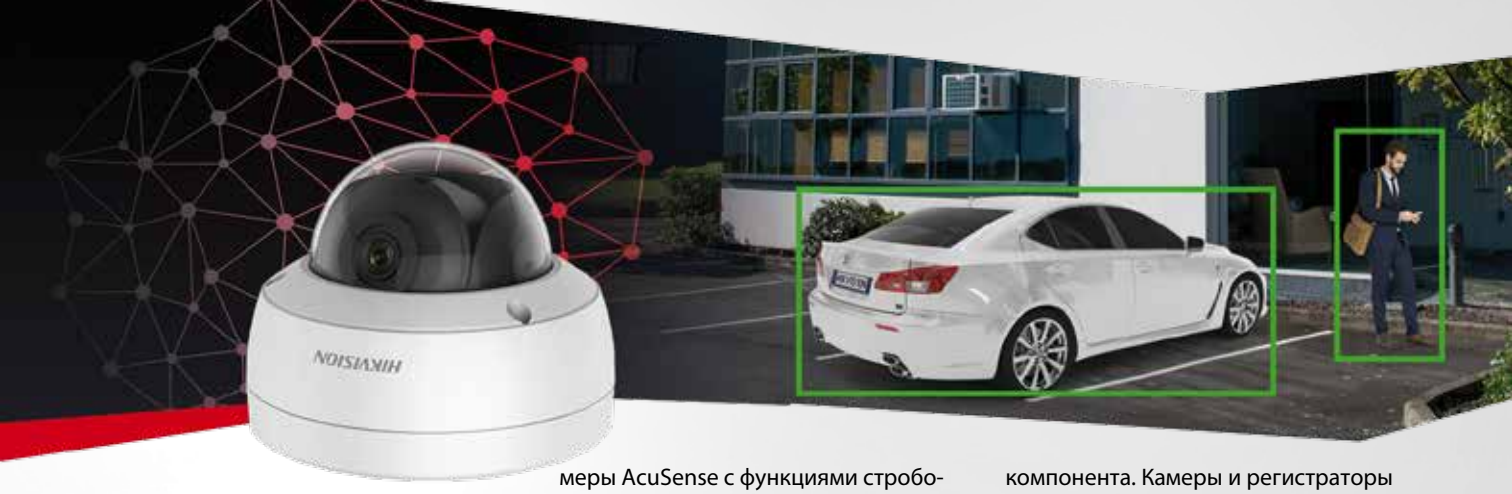
Сегодня малые и средние предприятия выдвигают массу требований к системам обеспечения безопасности. Им нужно в режиме реального времени идентифицировать угрозы и максимально быстро реагировать на нарушения. Кроме того, необходимо автоматизировать поиск нужных кадров, чтобы сэкономить время своих сотрудников. Одна из технологий, которая решает все эти поставленные задачи, является технология Hikvision AcuSense, предлагающая расширенный анализ видеоконтента с возможностями глубокого обучения.

Четырехканальные сетевые видеорегистраторы и IP-камеры Hikvision AcuSense оснащены интеллектуальным фильтром ложных тревог, способным отсеять до 90% ошибочных срабатываний. Функция AcuSense Quick Target Search («быстрый поиск цели») обеспечивает автоматический поиск людей и транспортных средств в видеозаписи, значительно экономя время оператора. Технология Hikvision AcuSense игнорирует такие природные факторы, как дождь или листопад, распознает движение деревьев во время ветра и т.д. Это позволяет избавиться от ложных сигналов тревоги и не переполнять архив видеорегистратора бесполезным контентом. Но тем не менее совместная работа нового кодека компрессии H.265 с технологией AcuSense, дает огромную экономию в пространстве хранения видео.

Видеоаналитика генерирует сигналы тревог только тогда, когда камера наблюдения или видеорегистратор распознают в кадре транспортные средства или людей. Таким образом, видеокамеры с поддержкой технологии AcuSense обнаруживают потенциальных злоумышленников до совершения ими преступлений. Также камеры AcuSense оснащены фирменной технологией Hikvision DarkFighter, что обеспечивает превосходную картинку даже в условиях низкой освещенности. Решение удачно дополняется камерами Hikvision ColorVu, которые снимают яркое цветное видео даже в ночное время и которым будет посвящен материал в следующем номере InfoCity. Вместе эти технологии формируют максимально эффективную систему с круглосуточной фильтрацией ложных тревог.

Почему камеры с поддержкой технологии AcuSense эффективнее вашей системы видеонаблюдения?

Благодаря новым алгоритмам глубокого обучения камеры AcuSense могут классифицировать объекты и точно определять их. В следствие этого:



- уменьшается количество ложных тревог. Благодаря четкому распознаванию в кадре человека или автомобиля, обработкой данных без ущерба для безопасности объекта может всего один оператор центра мониторинга.
- становится доступен быстрый поиск по событиям с фильтрацией обьектов. Благодаря возможности фильтрации, можно в кратчайшие сроки найти события, связанные с действиями человека либо автомобилем, которые попали в область наблюдения камер. Например, из автомобиля был украден чемодан. Точное время совершения преступления неизвестно. В классической системе видеонаблюдения пришлось бы просматривать в ускоренном режиме воспроизведения весь хронометраж видеозаписи. Но благодаря технологии AcuSense можно отсортировать все события, связанные с вторжением людей в охраняемую область, что в разы сокращает время поиска изображения подозреваемого и предоставления данных в органы правопорядка.
- настройка осуществляется быстро и удобно. Для того, чтобы подключить технологию AcuSense, вам лишь необходимо включить правило VCA в настройках.

Кроме обычных камер AcuSense, в ассортименте Hikvision есть видеокамеры AcuSense с функциями стробоскопа и звуковой сигнализации. При вторжении человека либо автомобиля в охраняемую зону можно запрограммировать камеру на срабатывание сигнализации (внезапная яркая вспышка и звук). Инстинктивно человек обратит свой взор в сторону камеры, позволив, тем самым, зафиксировать его лицо для дальнейшего поиска.

«Встроив в камеру звуковую сигнализацию, мы даем нашим пользователям возможность предотвратить преступления на начальном этапе и повышаем таким образом безопасность. Мы рады, что можем помочь нашим клиентам защитить их собственность еще и другими дополнительными способами», - отмечает генеральный директор отдела международного маркетинга Hikvision Фрэнк Чжан (Frank Zhang).

Схемы интеграции камер и регистраторов Hikvision с фильтром ложных тревог в существующие системы безопасности

Как правило, предприятия среднего и малого бизнеса наиболее заинтересованы в системе видеонаблюдения с интеллектуальными элементами, которая не требует полного обновления из-за установки каждого нового компонента. Камеры и регистраторы Hikvision с фильтром ложных тревог легко интегрируются в существующие системы безопасности по следующим схемам:

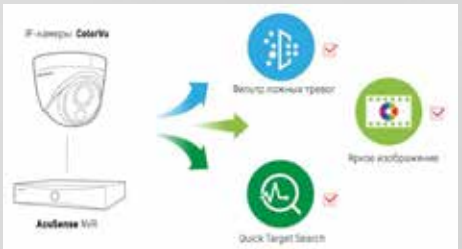
Схема 1: обычные IP-камеры + сетевой видеорегистратор AcuSense.

В сочетании со стандартной IP-камерой видеорегистратор (NVR) AcuSense обеспечивает работу функции Quick Target Search и фильтра ложных тревог по четырем каналам.

Схема 2: IP-камеры AcuSense + обычный видеорегистратор

Заказчик, предпочитающий оставить существующий сетевой видеорегистратор, может интегрировать в систему безопасности IP-камеры AcuSense. Такой вариант наиболее оптимален в ситуациях, требующих фильтрации ложных тревог в реальном времени.

Схема 3: IP-камеры ColorVu + сетевые видеорегистраторы AcuSense



Устройства видеонаблюдения с технологией ColorVu обеспечивают яркое цветное изображения даже в ночное

время и в условиях низкой освещенности. В паре с регистратором AcuSense они образуют систему, которая с высокой эффективностью фильтрует ложные тревоги и выполняет функцию быстрого поиска целей в любое время суток. Единственное ограничение - доступность интеллектуальных функций только для 4 каналов. Устройства, подключенные сверх этого лимита, будут отображать стандартную информацию о тревоге и не будут поддерживать Quick Target Search. Такая схема подходит заказчику, которому нужна надежная система фильтрации ложных тревог для работы в условиях плохого освещения на 4 локациях.

Схема 4: IP-камеры AcuSense + сетевой видеорегистратор AcuSense + 4 стандартные четырехканальные IP-камеры

Оптимальное решение для системы, требующей фильтрации ложных тревог для пяти и более устройств слежения - совместить обычные IP-камеры с IP-камерами AcuSense и сетевыми видеорегистраторами AcuSense. Так же, как и регистраторы, IP-камеры AcuSense поддерживают фильтрацию ложных тревог, подключать 4 камеры AcuSense к регистратору, также оснащенному этой технологией, было бы излишним. Поэтому совмещать эти продукты рекомендуется в тех случаях, когда необходимо установить пять и более камер. Оптимальная схема: подключение до 4 обычных сетевых камер к регистратору AcuSense и заполнение оставшихся каналов камерами AcuSense. Таким образом, на всех каналах будут доступны и фильтр ложных тревог, и функция Quick Target Search. Кроме того, эксперты Hikvision разработали решение, позволяющее интегрировать фильтр ложных тревог в аналоговые системы наблюдения: цифровой видеорегистратор AcuSense линейки Hikvision Turbo HD 5.0 отсеивает ложные срабатывания и поддерживает функцию Quick Target Search для четырех каналов. Обеспечить интеллектуальными функциями 5 и более каналов позволит дополнительный регистратор или сетевые камеры AcuSense.

Технология AcuSense открывает отличные возможности пользователям в различных отраслях

Технология AcuSense позволяет предприятиям среднего и малого бизнеса получить самую современную систему безопасности, не выходя за рамки бюджета, а системным интеграторами и монтажникам - предложить заказчикам более гибкие и эффективные комплексные решения.

- **Жилые комплексы:** Видеокамеры наблюдения Hikvision AcuSense могут использоваться для обнаружения взломов и защиты жителей и их имущества. Технология обнаружения автомобилей также может использоваться для предотвращения несоблюдения правил парковки.
- **Офисные здания и фабрики:** Hikvision AcuSense поможет сотрудникам службы безопасности предотвратить вторжение на территорию и минимизировать риск потерь. Камеры и видеорегистраторы AcuSense также могут использоваться для мониторинга и защиты складов и офисных помещений, где находятся или хранятся их ценные активы.

- **Розничные магазины:** Благодаря функциям обнаружения человека, устройства Hikvision AcuSense помогают небольшим магазинам контролировать зоны кассовых аппаратов или, например, складские помещения. Владельцы магазинов могут просмотреть кадры на своем мобильном телефоне и узнать, что происходит во время их отсутствия. Функция обнаружения автомобилей помогает контролировать ситуацию на парковках около магазинов.

- **Отели:** Hikvision AcuSense помогает владельцам небольших гостиниц предпринимать необходимые действия, когда люди или транспортные средства входят/заезжают на территорию отеля. Камеры и сетевые видеорегистраторы могут обеспечить безопасность отеля и защитить гостей и их собственность от угроз.

По поводу приобретения продуктов **Hikvision** *вы можете обращаться к официальному дистрибьютору в Азербайджане - компании* **Araznet (бренд abv)** *по телефонам (+99455) 3301015, (+99470) 3703703 или по e-mail info@abv.az. Адрес: пр-т академика Гасана Алиева, 115. www.abv.az.*

HIKVISION AcuSense TECHNOLOGY

False Alarm Filter

Powered by Deep Learning

Contact us

Hikvision Azerbaijan
www.hikvision.com

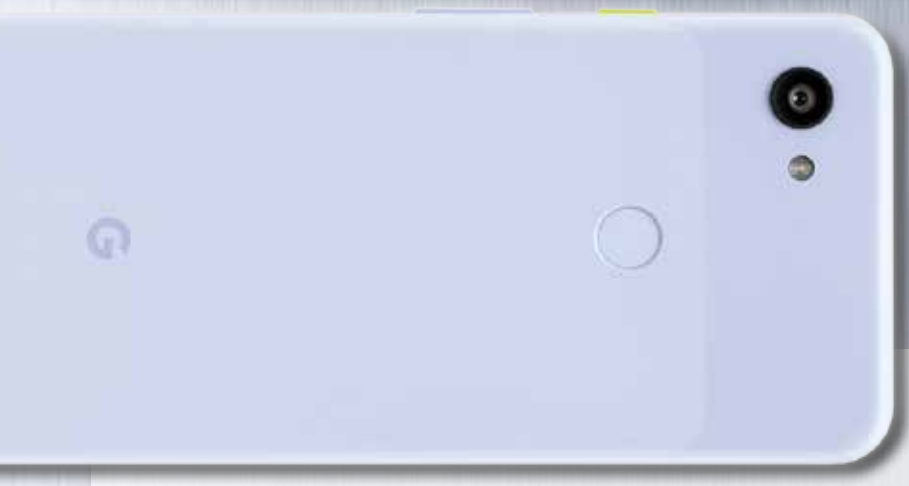
HIKVISION

Google I/O: Google Pixel 3a и 3a XL задают новый стандарт

С 7 по 9 мая в Маунтин-Вью (Калифорния, США) прошла конференция для разработчиков Google I/O 2019. В первый день на презентации Google участникам мероприятия показали не только программные новинки, но и новые смартфоны, ознаменовавшие собой появление бюджетного модельного ряда в рамках линейки Google Pixel, а также Smart-дисплей.

Android 10

К сожалению, операционная система Android 10 пока не получила собственного имени. Да и презентация была не столь насыщена, так как эта версия операционной системы от Google в виде бета-версии уже доступна в течение нескольких месяцев. Было отмечено, что в Android 10 появится нативная поддержка гибких смартфонов и планшетов. Компания концентрируется на том, чтобы при переходе из сложенного в разложенный режим пользователь не испытывал никаких неудобств. В частности, даже игры должны не перезагружаться, а продолжать работать при смене режима. Также Google рассказала про поддержку 5G и весьма необычной функции Live Caption, которая преобразует речь в текст. Работать эта функция будет во всех приложениях даже в режиме off-line. Система искусственного интеллекта, которая будет ответственна за работу функции, будет постоянно обучаться. В новой версии Android наконец-то появится полноценная темная тема. Кроме того, Google рассказала о новых функциях, связанных с конфиденциальностью данных, о новых возможностях ограничения времени, проведенном со смартфоном и о расширенных возможностях родительского контроля. Android 10 (Beta 3) будет доступна для 21 модели смартфона следующих брендов: Google, OnePlus, Tecno, Xiaomi, Asus, Huawei, Sony, Nokia, Oppo, LG, Essential, Vivo и Realme. Конкретные модели компания не назвала.



Google Pixel 3a и 3a XL

Компания Google обновила модельный ряд смартфонов Pixel. Ключевыми преимуществами устройств, получивших названия Pixel 3a и Pixel 3a XL, стали продвинутые фотовозможности, увеличенная емкость аккумулятора и более доступная цена по сравнению со старшими версиями. Оба смартфона получили пластиковый корпус с фирменной вставкой в верхней части задней крышки. Беспроводной зарядки в них не предусмотрено, но оба аппарата сохранили функцию Active Edge с восприимчивыми к нажатию гранями. Дизайн фронтальной панели Pixel 3a практически идентичен предшественнику, а модель Pixel 3a XL избавилась от характерного выреза в верхней части экрана, сменив ее на широкую рамку. Отличить модели можно лишь по размерам. Диагональ OLED-дисплея Pixel 3a с разрешением 2220x1080 пикселей и соотношением сторон 18:9 составляет 5,6", в то время как Pixel 3a XL получил дисплей диагональю 6". Есть поддержка функции Always-on Display. Новинки базируются на восьмиядерном процессоре среднего класса Qualcomm Snapdragon 670 с максимальной тактовой частотой 2 GHz и графикой Adreno 615. Объем оперативной памяти новых смартфонов составляет 4 Gb, а встроенной - 64 Gb. Кроме фронтальных стереодинамиков устройства оснащены 3,5 мм аудиоразъемами, которые расположены на верхнем торце корпуса. Смартфоны получили 12,2 Mp камеры с диафрагмой f/1.8, перешедшие по наследству от старших устройств линейки, а также фирменное программное обеспечение от Google, включая режим Night Vision для съемки в условиях слабого освещения, портретный режим и возможность привязки фокусировки к движущемуся в кадре объекту. Покупатели также получат безлимитное облачное хранилище для фотографий в исходном разрешении в сервисе Google Фото. Вместо двух фронтальных камер в обоих смартфонах производитель установил одну камеру с разрешением 8 Mp. Емкость аккумулятора Pixel 3a выросла до 3000 мА/ч, а Pixel 3a XL получил аккумулятор емкостью 3700 мА.ч. Google обещает до 30 часов автономной работы, а функция быстрой зарядки обеспечивает до 7 часов работы устройств после 15 минут подзарядки. Для зарядки и синхронизации используется порт USB Type-C. Кроме этого, смартфоны получили чип безопасности Titan M и 3-летнюю поддержку.

Технические характеристики Pixel 3a | Pixel 3a XL:

- Дисплей: 5,6", OLED, 2220x1080 пикселей, 18:9 | 6", OLED, 2160x1080 пикселей, 18:9;
- Процессор: восьмиядерный Snapdragon 670 2,0 GHz;
- Графический ускоритель: Adreno 615;
- Оперативная память: 4 Gb LPDDR4;
- Встроенная память: 64 Gb;
- Основная камера: 12,2 Mp Sony IMX363, f/1.8, 1,4 мкм, OIS + EIS, фазовый автофокус;
- Фронтальная камера: 8 Mp, f/2.0, 1,12 мкм;
- Аккумулятор: 3000 мА/ч, быстрая зарядка (18 W) | 3700 мА/ч, быстрая зарядка (18 W);
- Коммуникационные возможности: USB Type-C, 3,5 мм аудиоразъем, 4G, Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5.0, NFC, GPS;
- Операционная система: Android 9.0 Pie;
- Дополнительно: сканер отпечатков пальцев, стереодинамики, два микрофона, поддержка технологии Active Edge;
- Размеры: 151,3x70,1x8,2 мм | 160,1x76,1x8,2 мм;
- Вес: 147 гр | 167 гр;
- Цена: 399 долларов | 479 долларов.

Google Nest Hub Max

Также компания Google представила Smart-дисплей Nest Hub Max. Напомним, что первая модель компании называется Home Hub, но после презентации была переименована в Nest Hub. Новинка, которая оценена в 230 долларов, получила 10" дисплей с разрешением HD и фронтальную камеру, благодаря чему Nest Hub Max можно использовать для видеозвонков, а не только для получения информации. Устройство также способно заменить акустическую систему, так как включает 3 динамика: два 18 мм динамика мощностью 10 W каждый и один 75 мм сабвуфер мощностью 30 W. Есть также датчики освещенности, модуль Bluetooth 5.0 и встроенный Google Chromecast. Размеры устройства составляют 101x250x182,6 мм.

Представлена геймерская платформа среднего класса Qualcomm Snapdragon 730

Компания Qualcomm анонсировала новейшую мобильную платформу Snapdragon 730. Новинка, выполненная по 8 нм техпроцессу, получила две модификации, включая специальную игровую версию, а также продвинутые функции флагманской линейки. Qualcomm Snapdragon 730 - модифицированная версия субфлагманской мобильной платформы Snapdragon 710. Новинка стала первым процессором Qualcomm, выполненным по 8-нм техпроцессу. Претерпела изменения и конфигурация кластеров: процессор получил два ядра ARM Cortex A76 с тактовой частотой 2,2 GHz и шесть ядер Cortex A55 с частотой 1,8 GHz. По заявлению вендора, производительность сравнительно с предшествующей моделью выросла на 35%. Процессор работает в связке с графическим ускорителем Adreno 618, LTE-модемом X15 и поддерживает стандарт беспроводного соединения Wi-Fi 6. Также Snapdragon 730 включает новейший сигнальный процессор Hexagon 688 с тензорным ускорителем, который можно использовать для машинного обучения. Среди других особенностей новинки - процессор обработки изображений Spectra 350, способный обеспечить съемку видео 4K HDR в портретном режиме. Появилась и поддержка формата HEIF для экономии объема внутреннего накопителя. Одновременно с базовой версией мобильной платформы была представлена и ее геймерская модификация под названием Snapdragon 730G с увеличенной частотой GPU, возросшей до 25% игровой производительностью, функцией Jank Reducer для снижения потери кадровой частоты и функциями античита. «Заряженная» версия с литерой G также получила возможность записи замедленного видео (960 fps) и поддержку HDR10-дисплеев с разрешением 1440p. Получила апдейт и 600-я серия процессоров. Одновременно была представлена и обновленная модель более доступной серии процессоров Snapdragon 665, которая обзавелась новым графическим ядром и продвинутыми фотовозможностями. В основе новинки лежат четыре ядра Kryo 260 (Cortex A73) и четыре ядра Kryo 260 (Cortex A53) с тактовой частотой 2,0 GHz и 1,8 GHz соответственно. Графическое ядро было обновлено с Adreno 512 до Adreno 610 с поддержкой API Vulkan 1.1 и возросшей на 20% энергоэффективностью.

Oppo Reno и Reno Standard Edition

Компания Oppo представила новую линейку смартфонов Reno. Oppo Reno получил 10-кратный гибридный зум и оптическую стабилизацию изображения. Основной модуль тыльной камеры представлен 48 Mp датчиком Sony IMX586 с диафрагмой f/1.7. Во втором модуле применен объектив с диафрагмой f/2.2 и датчик изображения разрешением 8 Mp, а третья камера - это телеобъектив с разрешением в 13 Mp. Фронтальная камера, которая выдвигается из корпуса, получила 16 Mp сенсор. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 855, имеет 6/8 Gb оперативной и 128/256 Gb встроенной памяти. В устройстве применяется система охлаждения на основе тепловой трубки. Емкость аккумулятора новинки составляет 4065 мА/ч. Аппарат оснащен 6,65" AMOLED-экраном с разрешением 2340x1080 пикселей со встроенным сканером отпечатков пальцев. Экран занимает 93,1% площади фронтальной панели. Цена Oppo Reno находится в пределах от 595 до 775 долларов. Также компания представила младшую модель Oppo Reno Standard Edition, базирующуюся на процессоре Qualcomm Snapdragon 710 и оснащенную 6,4" AMOLED-дисплеем. Это устройство также получило 16 Mp выдвижную камеру и двойную основную камеру с 48 и 5 Mp сенсорами. Емкость аккумулятора этой модели составляет 3765 мА/ч. Работают новинки под управлением операционной системы Android 9.0 Pie с фирменным интерфейсом ColorOS 6. Цена Oppo Reno Standard Edition находится в пределах от 445 до 535 долларов.

Samsung Galaxy A20e

Компания Samsung расширила линейку смартфонов Galaxy A, представив модель начального уровня Galaxy A20e. Устройство оснащено 5,8" IPS-дисплеем Infinity-V с разрешением 1560x720 пикселей с небольшим каплевидным вырезом для 8 Mp фронтальной камеры. Сканер отпечатков пальцев располагается на задней крышке устройства. Новинка базируется на процессоре Exynos 7884, имеет 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD. Аккумулятор устройства емкостью 3000 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 15 W. Основная камера смартфона состоит из двух сенсоров с разрешением 16 Mp (f/1.9) и 5 Mp (f/2.2). Работает Samsung Galaxy A20e под управлением операционной системы Android 9.0 Pie. Цена новинки пока неизвестна.

Samsung Galaxy A80

Компания Samsung представила инновационный смартфон Galaxy A80, который получил очень оригинальную камеру, состоящую из трех модулей. Первый модуль с разрешением 48 Mp соединен со светосильным объективом с диафрагмой f/2.0. Второй модуль представлен датчиком изображения разрешением 8 Mp и сверхширокоугольным объективом с углом обзора в 123^0. Третий модуль - это времяпролетная камера 3D ToF. Конструкция камеры позволяет использовать ее также как фронтальную. При смещении корпуса выдвижной модуль поднимается, а сам блок с объективами и датчиками переворачивается на 180^0. Почти всю площадь фронтальной панели смартфона занимает 6,7″ экран Super AMOLED с разрешением 2400x1080 пикселей. Сканер отпечатков пальцев встроен в экран. Samsung Galaxy A80 базируется на 8 нм однокристальной платформе Qualcomm Snapdragon 730, имеет 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора новинки составляет 3700 мА/ч. Есть возможность быстрой зарядки от блока питания мощностью 25 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 9.0 Pie с фирменным интерфейсом One UI. Цена новинки составляет 650 евро.

Vivo X27 Pro

Компания Vivo представила в Китае смартфон Vivo X27 Pro. Устройство оснащается 6,7″ экраном Super AMOLED, который занимает 92,12% площади лицевой панели. Работает новинка на базе процессора Qualcomm Snapdragon 710. Объем оперативной памяти составляет 8 Gb, а встроенного накопителя - 256 Gb. Выезжающая фронтальная камера получила 32 Mp датчик изображения. Основная тройная камера получила 48 Mp сенсор Sony IMX586, а также дополнительные датчики с разрешением 13 и 2 Mp. Емкость аккумулятора новинки составляет 4000 мА/ч. Заявлена поддержка быстрой зарядки. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 9.0 Pie. Цена Vivo X27 Pro составляет 595 долларов.

Western Digital выпустила сверхнадежные карты microSD для камер наблюдения

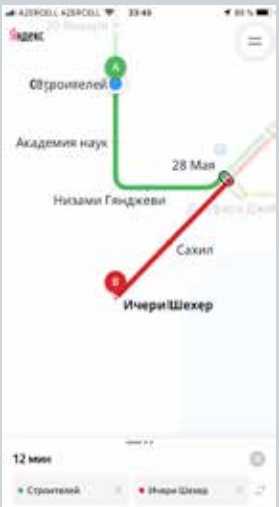
Компания Western Digital представила карты памяти WD Purple SC QD312 Extreme Endurance, обладающие повышенной надежностью. Изделия рассчитаны на использование прежде всего в современных камерах видеонаблюдения с интеллектуальными функциями. Отмечается, что такие

устройства сохраняют не только видеоматериалы высокого качества, но и дополнительные данные. Новые карты памяти как раз и рассчитаны на эксплуатацию в подобных условиях. Решения WD Purple SC QD312 Extreme Endurance выполнены с применением флеш-памяти 3D NAND. Заявленный диапазон рабочих температур простирается от -25^0 до +85^{0}C. Картам не страшны влага, рентгеновское излучение, магнитные поля и удары. В семейство вошли три модели емкостью 64, 128 и 256 Gb. Заявленная скорость последовательного чтения информации достигает 100 Мбайт/с, а скорость последовательной записи равна 65 Мбайт/с.

Беспроводные наушники Nubia Pods

Бренд Nubia, принадлежащий компании ZTE, представил полностью беспроводные наушники Nubia Pods. Комплект включает модули для левого и правого уха, а также специальный зарядный футляр. Вес каждого из наушников составляет всего 6,2 гр. Обмен данными с мобильным устройством осуществляется посредством Bluetooth 5. Реализована поддержка аудиокодека Qualcomm aptX, обеспечивающего CD-качество звука при беспроводной передаче музыки. Также предусмотрен встроенный микрофон для ведения телефонных переговоров и взаимодействия с интеллектуальным голосовым ассистентом на смартфоне. Заявленное время автономной работы наушников достигает 6,5 часа. Зарядный футляр, оборудованный аккумулятором емкостью 410 мА/ч, позволяет довести данный показатель до 24 часов. Цена Nubia Pods составляет 120 долларов.

В приложении «Яндекс. Метро» появилась схема Бакинского метрополитена



В приложении «Яндекс. Метро» появилась схема Бакинского метрополитена. На масштабируемой схеме видно, какие станции закрыты на ремонт и где находятся железнодорожный и автовокзалы, а также ваше текущее местоположение. У каждой станции есть карточка, в которой можно узнать время работы станции, до какого числа она закрыта на ремонт или посмотреть карту с выходами. Сейчас в приложении доступны схемы метрополитенов 18 городов. Приложение доступно для мобильных устройств, работающих под управлением операционных систем iOS и Android.

Android *iOS*

Клавиша уменьшения громкости смартфона на базе Android теперь может служить ключом безопасности для вашего аккаунта Google

Теперь смартфоны, на которые установлена операционная система Android 7.0 Nougat и новее, можно использовать в качестве физического ключа безопасности для подтверждения личности пользователя при входе в учетную запись Google с помощью браузера Chrome. При появлении уведомления на экране смартфона о том, что кто-то пытается войти под вашим аккаунтом с компьютера или другого устройства, достаточно просто удерживать кнопку уменьшения громкости на смартфоне. Пользователям необходимо активировать ключ безопасности на своем устройстве, прежде чем он начнет работать. Он совместим только с устройствами, которые работают под управлением Chrome OS, macOS X и Windows 10.

Xiaomi Redmi Y3

Бренд Redmi, созданный китайской компанией Xiaomi, представил смартфон среднего уровня Y3. Новинка получила 6,26" дисплей с разрешением 1520x720 пикселей с каплевидным вырезом, в котором расположилась 32 Mp фронтальная камера с максимальной диафрагмой f/2.25. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 632 с графикой Adreno 506. Основная двойная камера получила 12 Mp и 2 Mp сенсоры. Сканер отпечатков пальцев расположен на задней стороне устройства. Устройство поддерживает работу с двумя SIM-картами, имеет слот для карт памяти формата microSD, инфракрасный порт, модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.2, GPS, а также 3,5 мм аудиоразъем. Емкость аккумулятора новинки составляет 4000 мА/ч. Размеры устройства составляют 158,73x75,58x8,47 мм, а вес равен 180 гр. Устройство работает под управлением операционной системы Android 9.0 Pie с фирменной надстройкой MIUI 10. Будут доступны модели с 3 или 4 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Цена Xiaomi Redmi Y3 стартует от 145 долларов.

Honor 20i

Представлен смартфон Honor 20i, который получил 6,21" экран с соотношением сторон 19,5:9 и U-образным вырезом для 32 Mp фронтальной камеры. Сертификат TUV Rheinland подтверждают надежную защиту глаз от вредного синего света. Смартфон поддерживает распознавание по лицам, имеет различные фильтры для фронтальной камеры, а также позволяет делать автопортреты в условиях недостаточной освещенности, выступая в роли вспышки. Тройная основная камера получила 24, 8 и 2 Mp сенсоры. Аппарат базируется на фирменном процессоре Kirin 710, имеет 4/6 Gb оперативной и 64/128/256 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора новинки составляет 3400 мА/ч. Сканер отпечатков пальцев расположен на задней панели. Смартфон получил прошивку EMUI 9 на базе операционной системы Android 9 Pie. В Европе смартфон будет доступен под названием Honor 20 Lite по цене от 238 до 328 долларов.

Meizu 16s

Компания Meizu представила смартфон 16s, который базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 855, имеет 6 или 8 Gb оперативной памяти LPDDR4x, а также 128 или 256 Gb встроенной памяти. Устройство поддерживает технологию Hyper Gaming, автоматически разгоняющую графику Adreno 640 в сложных сценах для максимально качественного игрового окружения. Новинка оснащена 6,2" дисплеем Super AMOLED с разрешением 2232x1080 пикселей и соотношением сторон 18,6:9, который занимает 91,53% площади лицевой стороны аппарата. Емкость аккумулятора смартфона составляет 3600 мА/ч. Поддерживается скоростная 24 W зарядка mCharge 3.0. В аппарате двойная основная камера с 48 Mp сенсором Sony IMX586 f/1,7 и 4-осевой системой оптической стабилизации, а также 20 Mp сенсором Sony IMX 350 f/2,6. Этот объектив обеспечивает 3-кратный оптический зум. В качестве фронтальной камеры используется 20 Mp датчик Samsung Isocell 3T2. Смартфон получил модуль NFC, обновленный движок тактильной отдачи Engine 3.0 и стереодинамики. Аппарат работает под управлением Android 9 Pie с интерфейсом Flyme OS 7.3. Цена новинки стартует от 475 долларов.

Samsung Galaxy A70

Компания Samsung представила доступный смартфон Galaxy A70, который отличается 6,7" дисплеем с разрешением 2400x1080 пикселей, встроенным в экран сканером отпечатков пальцев и 32 Mp фронтальной камерой. Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 665 имеет 6 или 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Тройная основная камера получила 32, 8 и 5 Mp сенсоры. Аккумулятор устройства обладает емкостью 4500 мА/ч и поддерживает функцию быстрой зарядки мощностью 25 W. Смартфон получил отдельные слоты для двух SIM-карт и карты памяти формата microSD объемом до 512 Gb. Новинка работает под управлением операционной системы Android 9.0 Pie с фирменной оболочкой One UI. Размеры смартфона составляют 164,3x76,7x7,9 мм. Цена Samsung Galaxy A70 стартует от 465 долларов.

BlackBerry Messenger готовится к закрытию

Создатели BlackBerry Messenger из компании Emtek объявили о скором закрытии пользовательской версии сервиса после 14 лет работы, так как сервис утратил былую популярность из-за появления более сильных конкурентов. Общедоступная версия BBM прекратит работу 31 мая, а в течение следующих 7 дней будут удалены все данные. До закрытия пользователи смогут скачать свои фотографии, видео и другие файлы, которыми обменивались при переписке. Списки контактов и историю сообщений сохранить не получится. После 31 мая продолжит работать только платная корпоративная версия BBM, стоимость пользования которой составляет 2,49 доллара за 6 месяцев.

Наушники Creative Outlier Air: 30 часов без проводов

Компания Creative представила TWS-наушники Outlier Air, мембраны динамиков которых выполнены из графена и способны выдать сбалансированное звучание с детальными верхними и глубокими низкими частотами без искажений и вибраций. Поддержка кодеков aptX и AAC обеспечивает высокое качество беспроводного звука. Соответствие классу защиты IPX5 позволяет пользоваться наушниками даже под дождем или во время интенсивных занятий спортом. Помимо музыкальных возможностей, наушники получили поддержку голосовых помощников Siri и Google Assistant. Благодаря использованию модуля Bluetooth 5.0 возросла энергоэффективность по сравнению с моделями на базе Bluetooth 4.2. Новейший чипсет Qualcomm QCC302x поддерживает технологию Qualcomm TrueWireless Stereo Plus, позволяющую сбалансировать потребление энергии. Автономность новинки составляет до 10 часов воспроизведения музыки. Емкости комплектного кейса хватит на две полных зарядки. Цена Creative Outlier Air составляет 120 долларов.

Тим Кук заявил, что Apple пока не думает о 5G

Глава компании Apple Тим Кук в последнем интервью фактически заявил, что в ближайшем будущем никакой поддержки 5G в продуктах компании не будет. Ему задали вопрос о том, какой является стратегия Apple в отношении 5G, а также когда компания выпустит соответствующие продукты. На этот вопрос глава компании не дал четкого ответа. Он лишь заявил, что Apple в данный момент вообще не рассматривает 5G в качестве используемой технологии. Тим Кук добавил, что Apple будет тщательно оценивать все новые технологии, а затем выпускать новые продукты как можно скорее, в нужное время и при определенных условиях.

Мировой рынок смартфонов продолжает сокращаться

Глобальный рынок смартфонов по итогам I квартала 2019 года снова оказался в минусе. Об этом свидетельствует статистика, обнародованная компанией IDC. В период с января по март включительно во всем мире было поставлено 310,8 млн смартфонов. Это на 6,6% меньше по сравнению с первой четвертью 2018 года, когда отгрузки составили 332,7 млн штук. Таким образом, рынок сокращается шестой квартал подряд. Крупнейшим производителем по итогам квартала стала компания Samsung с 71,9 млн. реализованных смартфонов и долей в 23,1%. Однако спрос на аппараты этой компании в годовом исчислении упал на 8,1%. На втором месте находится компания Huawei, реализовавшая за квартал 59,1 млн. смартфонов, что соответствует 19,0% рынка. Причем Huawei показала самые высокие темпы роста среди лидеров (+50,3%). Apple, замыкающая тройку, реализовала 36,4 млн. iPhone, заняв 11,7% отрасли. Поставки смартфонов этой компании рухнули на 30,2%. Далее идет компания Xiaomi, отгрузившая 25,0 млн. смартфонов, что соответствует доли в 8,0%. Спрос на аппараты этой компании упали в годовом исчислении на 10,2%. Пятое место поделили между собой компании Vivo и OPPO, реализовавшие соответственно 23,2 млн. и 23,1 млн. устройств. Доли этих компаний составляют 7,5% и 7,4%.

Nubia Red Magic 3

Компания ZTE представила геймерский смартфон Nubia Red Magic 3, базирующийся на процессоре Qualcomm Snapdragon 855. Новинка оснащается 6,65" AMOLED-дисплеем с разрешением Full HD+ и частотой 90 Hz. Это первый, как утверждает производитель, смартфон с активной системой охлаждения, в которой используются бесколлекторный двигатель и вентилятор со скоростью в 14000 оборотов в минуту. Емкость аккумулятора устройства составляет 5000 мА/ч. Заявлена поддержка быстрой зарядки на 27 W. Основная камера получила 48 Mp сенсор Sony IMX586 (f/1.7), а фронтальная камера базируется на 16 Mp датчике с диафрагмой f/2.0. Новинка получила 6/8/12 Gb оперативной и 64/128/265 встроенной памяти. Есть RGB-подсветка на задней панели, а также игровая панель Red Magic Game Space 2.0, динамики с 3D-звучанием, режим «картинка в картинке» и т.д. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 9.0 Pie с фирменным интерфейсом RedMagic OS 2.0. Цена Nubia Red Magic 3 находится в пределах от 430 до 640 долларов.

Vivo Z3x

Компания Vivo представила смартфон среднего уровня Z3x, работающий под управлением операционной системы Funtouch OS 9 на базе Android 9 Pie. Устройство базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 660 с графикой Adreno 512 и сотовым модемом X12 LTE. Смартфон получил 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Емкость аккумулятора новинки составляет 3260 мА/ч. Аппарат оснащается 6,26" экраном с разрешением 2280x1080 пикселей и крупным вырезом в верхней части, где расположена 16 Mp фронтальная камера с диафрагмой f/2.0. Основная двойная камера получила 13 и 2 Mp сенсоры. Сканер отпечатков пальцев расположен на задней стороне устройства. Есть модули Wi-Fi, Bluetooth и GPS. Размеры новинки составляют 154,81x75,03x7,89 мм, а вес равен 150 гр. Цена Vivo Z3x составляет 180 долларов.

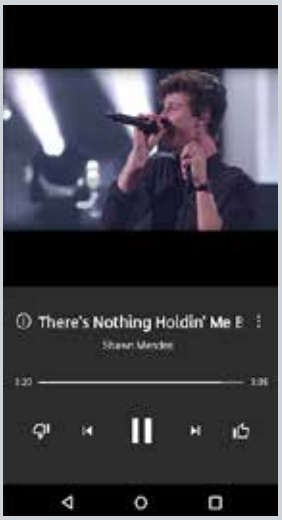
Lenovo Z6 Pro

Компания Lenovo представила новый флагманский смартфон Z6 Pro на базе 7-нм процессора Qualcomm Snapdragon 855. Устройство получило 6,39" AMOLED-дисплей с разрешением 1080x2340 пикселей и соотношением сторон 19,5:9 с каплевидным вырезом, в котором располагается 32 Mp фронтальная камера. В дисплей также интегрирован сканер отпечатков пальцев. Новинка получила систему AI Hyper Video, состоящую из четырех камер. Основной 48 Mp сенсор дополняется объективом f/1,8, сверхширокоугольная 16 Mp камера отличается углом обзора в 125°, 8 Mp телеобъектив обеспечивает 4-кратный зум, а также есть 2 Mp 3D ToF камера. Устройство получило до 12 Gb оперативной и до 512 Gb встроенной памяти. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 9 Pie с фирменным интерфейсом ZUI 11. Емкость аккумулятора составляет 4000 мА/ч. Есть порт USB-C, модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0, 3,5 мм аудиоразъем и стереодинамики Dolby Atmos. Цена Lenovo Z6 Pro находится в пределах от 430 до 744 долларов.

OPPO A9

Компания OPPO представила смартфон среднего уровня A9. Устройство получило 6,53" дисплей с разрешением 2340x1080 пикселей, который занимает 90,7% площади фронтальной поверхности. Смартфон базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Helio P70 с графикой ARM Mali-G72 MP3, имеет 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора устройства составляет 4020 мА/ч. OPPO A9 оснащен 16 Mp фронтальной камерой, расположенной в каплевидном вырезе экрана, а также двойной основной камерой с 16 и 2 Mp сенсорами. Смартфон работает под управлением операционной системы ColorOS 6 на основе Android 9.0 Pie. Цена новинки, которая будет доступна в цветах Mica Green, Ice Jade White и Fluorite Purple, составляет 270 долларов.

YouTube Music для Android научился воспроизводить музыку из памяти смартфона



В последнем обновлении YouTube Music для Android в приложении появился раздел для проигрывания композиций, уже сохраненных на смартфоне, с возможностью поиска по различным разделам памяти. Эти треки могут воспроизводиться при помощи плеера YouTube Music, но не могут быть добавлены к новым или уже сформированным плейлистам вне зависимости от происхождения. Кроме того, запрещается транслировать эти композиции на сторонние устройства вроде Chromecast. Появление в YouTube Music нового раздела с возможностью браузинга по сохраненным композициям может указывать на то, что Google рассчитывает превратить его в штатный аудиоплеер.

Наушники Oppo O-Fresh с поддержкой Hi-Res аудио

Компания Oppo представила проводные наушники O-Fresh цена которых составляет всего 19 долларов. Предлагаются две модификации O-Fresh: с разъемом USB Type-C и обычным 3,5 мм аудиоразъемом. Наушники получили пульт управления с одной кнопкой, встроенный микрофон для разговоров и необычную графеновую диафрагму с алюминиевой звуковой катушкой. Oppo O-Fresh также поддерживают технологию Hi-Res аудио, которая обеспечивает качественное звучание аудиофайлов. Наушники доступны в черном и светло-сером цветовых вариантах исполнения.

Вышла Heroes & Magic для смартфонов

Популярная серия фэнтезийных игр SpellForce перебралась на мобильные платформы. Первая глава франшизы - это пошаговая стратегия с элементами RPG, рассказывающая о непростом сосуществовании трех рас (людей, темных эльфов и орков). На протяжении 13 миссий вам надо сражаться, заключать союзы, добывать ресурсы, а также прокачивать главного героя. Герои и боевые единицы могут поражать молнией или внушать страх, оглушать врагов или исцелять товарищей. Кроме основных рас, в игре есть также гаргульи, тени, эльфы, гномы, варвары и тролли, которые станут вашими верными спутниками или заклятыми врагами на поле боя.

Android *iOS*

Apple прекратила выпуск iPhone SE, iPhone 6, iPhone 6 Plus, iPhone 6S и iPhone 6S Plus

Как пишет китайский источник со ссылкой на представителей цепи поставок комплектующих Apple, 3 мая компания прекратила выпуск старых моделей смартфонов, в число которых и вошел iPhone 6. Если точнее, Apple прекратила производство сразу пяти моделей: iPhone SE, iPhone 6, iPhone 6 Plus, iPhone 6S и iPhone 6S Plus. Все они были выпущены в период с 2014 по 2016 год, поэтому, можно сказать, свою миссию они выполнили. Вообще же за все время производства было продано свыше 250 миллионов iPhone 6 разных модификаций – это самая продаваемая линейка смартфонов Apple. В то же время отмечается, что прежде чем снять их с производства, Apple создала достаточный запас запчастей для ремонта. После прекращения производства iPhone SE и iPhone 6 серию iPhone для потребителей теперь будут открывать iPhone 7 и iPhone 8. Само собой, эти модели должны немного подешеветь, чтобы вписаться в ценовую нишу, которую ранее занимали предшественники.

ZTE Blade A7

Компания ZTE пополнила свой ассортимент бюджетным смартфоном Blade A7, который получил неплохие характеристики. ZTE Blade A7 можно без труда назвать геймерским устройством, так как новинка базируется на процессоре SoC MediaTek Helio P60. Эта однокристальная система в играх выступает примерно на уровне процессоров Qualcomm Snapdragon 636 и Huawei Kirin 710. Смартфон получил 6″ дисплей с разрешением HD+. К сожалению, устройство будет доступно только с 2 или 3 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Аппарат также получил 5 Mp фронтальную и 16 Mp основную камеры. Емкость аккумулятора устройства составляет 3200 мА/ч. Размеры смартфона составляют 154x72,8x7,9 мм, а вес равен 146 гр. Цена ZTE Blade A7 находится в пределах от 90 до 105 долларов.

Honor 20 Lite

Компания Huawei представила смартфон среднего уровня Honor 20 Lite. Устройство оснащено 6,21″ IPS-дисплеем с разрешением 2340x1080 пикселей с вырезом в верхней части экрана для 32 Mp фронтальной камеры. Основная тройная камера объединяет модули с разрешением 24 Mp и диафрагмой f/1.8, 8 Mp с диафрагмой f/2.4 и 2 Mp с диафрагмой f/2.4. На задней панели также расположен сканер отпечатков пальцев. Аппарат базируется на фирменном процессоре Kirin 710, который включает 8 вычислительных ядер с тактовой частотой до 2,2 GHz и графический контроллер ARM Mali-G51 MP4. Объем оперативной памяти составляет 4 Gb, а емкость аккумулятора новинки равна 3400 мА/ч. 128 Gb встроенной памяти можно расширить с помощью карт памяти формата microSD. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 9 Pie с фирменной оболочкой EMUI 9.0. На рынке будут доступны модели в цветовом исполнении Midnight Black и Phantom Blue. Цена Honor 20 Lite составляет 280 долларов.

Vivo S1 Pro и Z3x

Компания Vivo представила смартфон S1 Pro, являющийся более продвинутой версией ранее выпущенной модели S1, которую компания выпустили в марте текущего года. Фронтальная выдвижная камера S1 Pro получила 32 Mp сенсор, а основная тройная камера состоит из 48, 8 и 5 Mp датчиков. Vivo S1 Pro базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 675, имеет 6 или 8 Gb оперативной памяти. На рынке будут доступны модели с 128 и 256 Gb встроенной памяти. Смартфон оснащается 6,39" дисплеем Super AMOLED с разрешением 2340x1080 пикселей и соотношением сторон 19,5:9. Экран занимает 91,64% передней панели устройства. Цена Vivo S1 Pro стартует от 400 долларов. Также компания Vivo представила смартфон Z3x, оснащенный двойной основной камерой с 13 и 2 Mp сенсорами с диафрагмой f/2.2 и f/2.4 соответственно. Фронтальная камера новинки имеет разрешение 16 Mp с диафрагмой f/2.0.

Huawei Y5 (2019)

Компания Huawei представила доступный смартфон Y5 (2019), который оснащается 5,71" дисплеем, занимающим 84,6% передней поверхности устройства. В верхней части дисплея имеется небольшой вырез, в котором размещена 5 Mp фронтальная камера. Основная камера выполнена на основе 13 Mp сенсора с диафрагмой f/1,8 и получила светодиодную вспышку. Новинка базируется на 2,0 GHz четырехъядерном процессоре MediaTek Helio A22 MT6761, имеет 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Поддерживается работа с двумя SIM-картами. Также возможна установки карты памяти формата microSD объемом до 512 Gb. Емкость аккумулятора устройства составляет 3020 мА/ч. Для защиты пользовательской информации применяется функция распознавания лица. Новинка работает под управлением операционной системы Android 9.0 Pie с фирменным интерфейсом EMUI 9.0. Цена Huawei Y5 (2019) составляет около 200 долларов.

Ericsson: абоненты готовы платить больше за 5G

Европейские операторы задаются вопросом, готовы ли клиенты компенсировать их затраты на строительство сетей нового поколения 5G, поэтому неудивительно, что поставщик оборудования 5G Ericsson провел исследование, чтобы получить ответ на этот вопрос. Исследование Ericsson ConsumerLab, проведенное в 22 странах и основанное на более чем 35000 опросов потребителей, 22 интервью экспертов и опросах в шести фокус-группах, позволяет с уверенностью говорить о том, что владельцы смартфонов готовы к более высоким затратам за пользование сервисами 5G, справедливо рассчитывая на более широкий круг предоставляемых ими возможностей. В целом, две трети респондентов Ericsson ConsumerLab заявили, что они готовы платить больше за дополнительные возможности, предоставляемые сервисами 5G, которые, как ожидается, получат значительное распространение в течение двух-трех лет. Некоторые пользователи заявили о своей готовности платить на 32% больше за сервисы 5G, чем за тарифы 4G. Но в среднем владельцы смартфонов выразили готовность доплачивать до 20%, предполагая, что тарифы для сетей 5G будут включать более широкий спектр услуг.

Google опубликовала статистику установок Android 9 Pie

Согласно обновленным данным, новейшая версия Android 9.0 Pie установлена на 10,4% устройств. Лидерство по состоянию на май 2019 года удерживает Oreo - Android 8 и 8.1 в сумме загружена на 28,3% от общего числа гаджетов. Доля Android 7 Nougat и Android 6 Marshmallow составляет 19,2% и 16,9% соответственно. Замыкают рейтинг Android Gingerbread (2.3x) и Ice Cream Sandwich (4.0x). Их все еще можно встретить на 0,3% активных аппаратов. По статистике, Android 9.0 Pie добилась на 150% большего числа установок по сравнению с Oreo за тот же срок с момента релиза. Сообщается, что быстрому распространению Android 9.0 способствовала работа платформы Project Treble и требования к разработчикам приложений по совместимости выпускаемого ими софта с актуальной версий API.

Принтер 80-го уровня. Epson WorkForce Enterprise

Line head - новый инструмент в арсенале Epson. Это стационарная линейная печатающая голова. Именно благодаря ей удалось достичь впечатляющих показателей скорости и надежности. С этим аппаратом Epson открывает для себя новый сегмент высокоскоростных устройств, рассчитанных на исключительно высокую нагрузку. Всего же в месяц на новинке с молниеносной скоростью можно смело отпечатать до **400000 страниц**.

Просто для справки: вот максимальная нагрузка, рекомендуемая для устройств из других линеек:

- бескартриджная «Фабрика печати» - около 3000 страниц в месяц;
- принтеры и МФУ серии WorkForce Pro - до10000 страниц в месяц;
- мощные принтеры и МФУ серии WorkForce Pro RIPS с контейнерами для чернил, рассчитанными на печать до 75000 страниц, - максимальная ежемесячная нагрузка до 65000 страниц.

В этой статье кратко опишем основные «фишки» устройства и определим сферу его применения.

Линейная печатающая голова. +100 к скорости, +200 к выносливости

Печатающая голова - ключевой компонент любого струйного принтера. Линейная печатающая голова - это настоящее произведение инженерного искусства. Давайте вспомним, как традиционно описывают струйную технологию печати: капли чернил выпрыскиваются через микроскопические отверстия (дюзы), ряды которых расположены на движущейся вдоль бумаги каретке. Логично, что именно скоростью движения этой самой каретки и определяется скорость печати принтера. К сожалению, жизнь полна компромиссов, поэтому бесконечное увеличение скорости перемещения печатающей головы в принтере неудержимо сводит его надежность на нет из-за стремительного износа всей конструкции при печати на излишне высоких скоростях.

А вот линейная печатающая голова не движется. Это стационарный элемент принтера размером во всю ширину листа. В частности, в линейке устройств Epson Enterprise печатающая головка равна по ширине листу формата А4. Поэтому скорость печати ограничивается уже не столько самой системой переноса чернил на бумагу, а общей конструкцией забора и подачи бумаги. И на данный момент инженерам Epson удалось достичь скорости печати до 100 страниц в минуту в стандартном качестве (не в черновом!). Таким образом, если, к примеру, взяться печатать «Властелин колец» на Epson WorkForce Enterprise, то на печать 1187 страниц в формате А4 12-м кеглем Arial потребуется **всего 12 минут**!

Бонус к разрешению печати

Что подразумевают, когда говорят про качественную графику? Безусловно, проработку мелких деталей и четкость картинки. За детализацию при печати опять же отвечают печатающая головка и качественные мелкодисперсные чернила. В печатающей головке Enterprise - 33500 дюз, из которых ежесекундно под чутким контролем электроники выпускаются чернила. Максимальное разрешение печати у Epson WorkForce Enterprise - 600x2400 dpi. Поэтому, если вы возьметесь печатать «Властелина колец» с картинками, то еще и качество этих картинок будет на высоте.

С аптечкой наготове. Nozzle Verification System

Рано или поздно возникнет вопрос: что делать, если одна из дюз забьется во время печати? В современных принтерах такое случается крайне редко, но все же полагаться на «авось» нельзя. У Epson есть решение. Для промышленных этикеточных машин Epson уже давно использует технологию **Nozzle Verification**. Ее же адаптировали и для бизнес-устройств. Nozzle Verification автоматически обнаруживает забитую дюзу и компенсирует точку без остановки печати за счет того, что дюзы в печатающей головке расположены по диагонали. Результат - ни одного испорченного листа в процессе печати. Само собой, забитая дюза уже после печати прочищается на раз-два через драйвер.

Дышите глубже и печатайте

Ни для кого не секрет, что мелкодисперсная тонерная пыль от лазерных принтеров витает в воздухе и оседает в легких. С жидкими чернилами такого не происходит. Именно поэтому струйные принтеры куда более экологичное решение, чем лазерные. Согласно исследованиям, WorkForce Enterprise соответствует стандарту ISO 5-го уровня для чистых комнат.

Чистая комната - это сложное техническое сооружение, в котором регулируется концентрация взвешенных в воздухе частиц пыли и поддерживается специфический микроклимат. По стандарту ISO 5-й уровень присваивают асептическим производствам инъекционных препаратов, требующих отсутствия микроорганизмов и частиц, а также комнатам для проведения хирургических операций по имплантации и трансплантации органов. Изоляция пациентов с иммунным дефицитом, в том числе после пересадки костного мозга. Ни о какой установке лазерника в таких условиях не может быть и речи.

Аддоны и апгрейды. Опции

У принтера такого высокого уровня должно быть соответствующее снаряжение. **Paper feed unit** - это дополнительный лоток загрузки бумаги. Его емкость - 3000 листов. Загружать можно бумагу формата А4, плотностью до 160 гр./м^2. В базовой комплектации у Epson WorkForce Enterprise ресурс лотков составляет 2350 листов: 4 лотка по 550 листов (включая форматА3) и лоток ручной подачи ресурсом до 150 листов. Так вот с опциональным лотком емкость увеличивается уже до **5350 листов**. Это четыре с половиной отпечатанной нами выше книги Толкиена.

Слева от устройства - финишные опции: сортировщик и степлер документов. Сортировщик состоит из двух лотков. Емкость сортировщика и степлера - 4000 листов. То есть, максимально можно отправить на печать и последующее автоматическое скрепление задание объемом до 4000 листов.

По центру расположен соединительный модуль для финишера. Поскольку скорость печати очень высока, то отпечатки из устройства выходят слегка влажные. Для того чтобы они подсохли перед тем как попасть в лотки сортировки или на степлирование, и нужен этот соединительный модуль. Нагревательных элементов там нет. При прохождении бумаги через соединительный модуль отпечатки высыхают. Всего пара секунд и отпечаток полностью готов.

Героическая стамина. 400000 страниц в месяц

Epson WorkForce Enterprise не единственный струйный принтер с линейной печатающей головой на рынке. Но единственный, способный выдержать нагрузку в 400000 страниц в месяц.

Расходки полный инвентарь

Абсолютно очевидно, что чем мощнее и быстрее машина, тем больше ей нужно ресурсов для поддержания работоспособности. В нашем случае речь, безусловно, о чернилах. Какого же объема должны быть картриджи для такого аппарата?

Картриджи в устройствах Epson Enterprise рассчитаны на печать до 100000 страниц. Один комплект включает два черных, пурпурный, желтый и голубой картриджи. То есть с комплекта чернил можно распечатать **84 томика «Властелина колец»**. Вроде неплохо. А еще чернила пигментные и не растекаются по бумаге, что позволяет в полной мере оценить высокое разрешение, которое аппарат может выдать при печати.

«Струйники» наступают

Исторически сложилось так, что в офисах по-прежнему царит лазерная печать. Однако ведущие мировые эксперты уже отмечают заметный рост количества струйных устройств для бизнеса. Аналитики из Gartner пишут, что в 2016 году на долю струйных принтеров приходилось менее 8% всего объема офисной печати. Однако струйная технология очень быстро эволюционирует в плане качества и скорости печати, и в среднем стоимость владения струйным принтером выходит заметно дешевле как в рамках энергопотребления, так и с учетом стоимости расходных материалов, особенно с учетом последних тенденций перехода на более емкий «патронташ». К 2020 году по прогнозу того же Gartner доля струйной печати в офисе вырастет уже до 15%.

По поводу приобретения продуктов **EPSON** *вы можете обращаться к официальному дистрибьютору в Азербайджане - компании* **Araznet (бренд abv)** *по телефонам (+99455) 3301015, (+99470) 3703703 или по e-mail info@abv.az. Адрес: пр-т академика Гасана Алиева, 115. www.abv.az.*

Huawei MateBook E (2019)

Компания Huawei представила гибридный портативный компьютер MateBook E 2019 года. Устройство получило 12" дисплей с разрешением 2160x1440 пикселей и поддержкой сенсорного управления. Модуль с экраном можно отсоединить от клавиатуры для использования в режиме планшета. Новинка базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 850 с графикой Adreno 630 и модемом Snapdragon X20 LTE, который теоретически позволяет загружать данные через сотовые сети со скоростью до 1,2 Гбит/с. Объем оперативной памяти устройства составляет 8 Gb, а емкость SSD-накопителя может достигать 512 Gb. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5. Новинка заключена в корпус толщиной 8,5 мм, а вес ноутбука равен 698 гр. Работает устройство под управлением операционной системы Windows 10. Цена Huawei MateBook E (2019) стартует от 600 долларов.

Acer Predator Helios 700 и Helios 300

Компания Acer представила новый геймерский ноутбук Predator Helios 700, отличительной особенностью которого стала клавиатура Hyper Drift. Конструкция устройства позволяет сдвигать клавиатуру вперед, улучшая охлаждение компонентов ноутбука. В ноутбуке могут быть установлены процессоры Intel Core i9 девятого поколения с поддержкой разгона и видеокарты NVIDIA плоть до GeForce RTX 2080, а максимальный объем оперативной памяти может составлять 64 Gb. Новинка получила 17" IPS-дисплей с разрешением Full HD и частотой кадров до 144 Hz, сетевой адаптер Killer DoubleShot Pro, акустическую систему формата 5.1, а также систему охлаждения с вентиляторами AeroBlade 3D четвертого поколения, пятью медными тепловыми трубками и даже испарительной камерой. Цена Acer Predator Helios 700, продажи которого начнутся в июле, стартует от 2700 долларов.

Также производитель представил доступную модель Predator Helios 300 с обычной клавиатурой, которая базируется на процессорах Intel Core девятого поколения вплоть до Core i7. В максимальной конфигурации используется видеокарта NVIDIA GeForce RTX 2070. Этот ноутбук также поддерживает разгон, причем активируется он нажатием одной клавиши. Максимальный объем оперативной памяти может достигать 32 Gb. Для хранения данных используется два SSD-накопителя с интерфейсом PCIe. Эта модель будет доступна в модификациях с 15,6" и 17,3" IPS-дисплеями. Цена Predator Helios 300 стартует от 1150 долларов.

Acer ConceptD 9, 7 и 5

На ежегодной пресс-конференции в Нью-Йорке компания Acer представила новый бренд ConceptD, в рамках которого будут выпускаться мощные и дорогие настольные компьютеры, ноутбуки и мониторы, ориентированные на графических дизайнеров, режиссеров, инженеров, архитекторов, разработчиков и других создателей контента. Акцент в ConceptD делается на производительности, элегантном дизайне, бесшумной работе и точной цветопередаче. В линейку ноутбуков вошли модели ConceptD 9, 7 и 5, оснащенные IPS- дисплеями с разрешением 4K, сертифицированными Pantone. Дисплеи гарантируют 100% охват Adobe RGB и обеспечивают точность цветопередачи вплоть до Delta E <1. ConceptD 9 получил трансформируемый форм-фактор с 17,3" дисплеем, который можно повернуть на 180^0. Новинка, которая базируется на процессорах Intel Core i9 девятого поколения, получила графику NVIDIA GeForce RTX 2080, до 32 Gb оперативной памяти DDR4 с тактовой частотой 2666 MHz и два SSD-накопителя емкостью 512 Gb. Цена ConceptD 9 стартует от 5000 евро. 15,6" ConceptD 7 в классическом форм-факторе оснащается процессорами Intel Core i7 девятого поколения и видеокартой NVIDIA GeForce RTX 2080. Цена этой модели стартует от 2300 евро. Тонкий и легкий ConceptD 5 толщиной 16,9 мм весит 1,5 кг. Это устройство получило процессоры Intel Core i7 восьмого поколения и видеокарты AMD Radeon RX Vega M GL, до 16 Gb оперативной памяти DDR4 и SSD-накопитель NVMe PCIe емкостью 1 Tb. Цена ConceptD 5 начинается от 1700 евро.

HP ZBook 14u и ZBook 15u

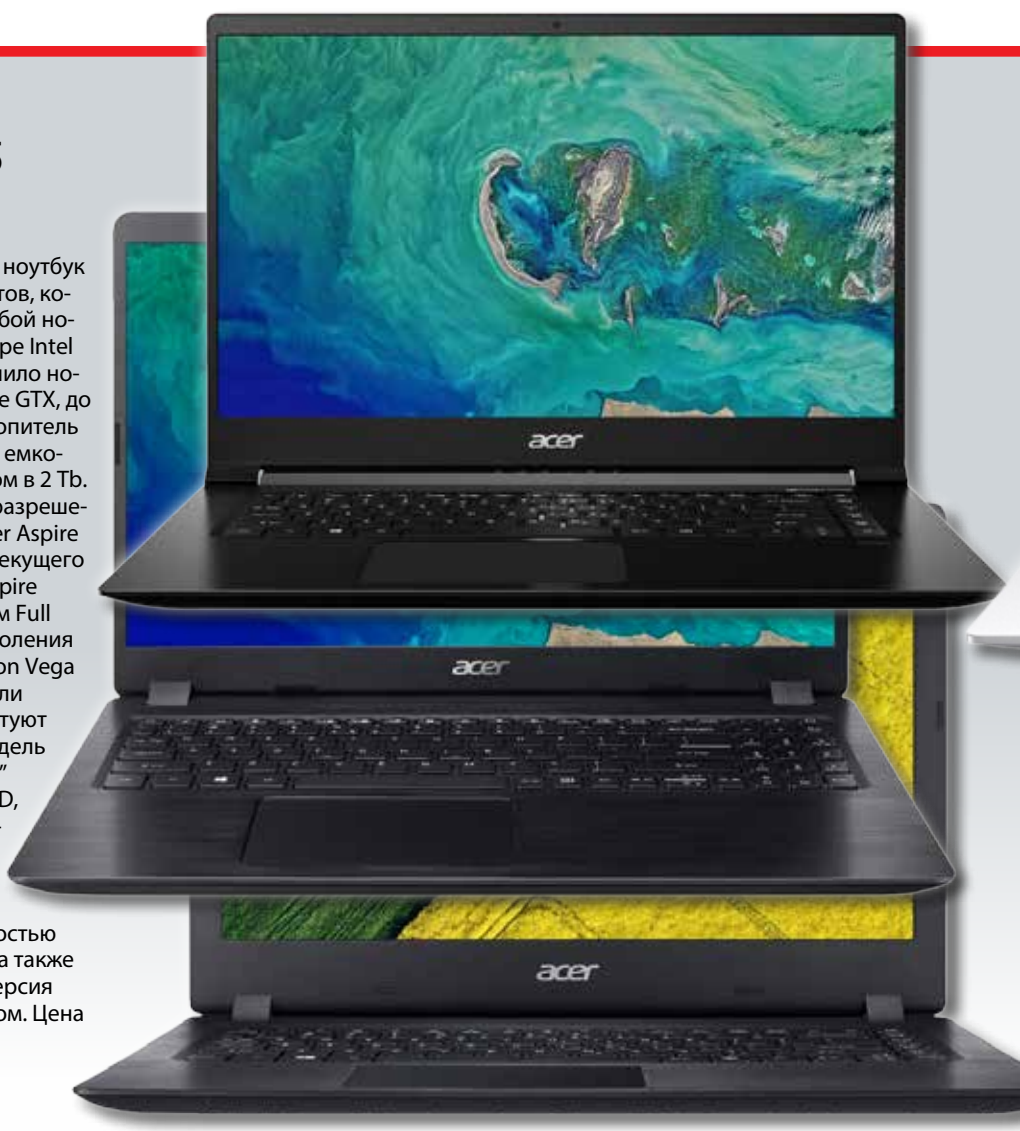
Компания HP подготовила к выпуску обновленную линейку ноутбуков для корпоративного сегмента, которые получили процессоры Intel Core серии Pro нового поколения и поддержку более скоростного стандарта беспроводной связи Wi-Fi 6. Обновленные модели ноутбуков ZBook 14u с 14" дисплеем и ZBook 15u с 15,6" дисплеем могут комплектоваться новыми процессорами Intel вплоть до четырехъядерного Core i7 с частотой 1,8 GHz, оперативной памятью объемом до 32 Gb и дискретной видеокартой профессионального уровня Radeon Pro WX 3200. Новинки обеспечивают прирост графической производительности в задачах 3D-моделирования до 50%. При этом модель ZBook 14u позиционируется в качестве самой тонкой в мире рабочей станции. Она обладает толщиной около 18 мм. Эта версия также получила дисплей с высокой яркостью: 950 нит для панели с разрешением Full HD и 600 нит для панели с разрешением 4K. В то же время у более крупной модели ZBook 15u максимальная яркость Full HD панели составляет 700 нит. Обновленные версии ноутбуков ZBook 14u и ZBook 15u поступят в продажу в конце этого месяца, но уровень их ориентировочных цен пока не уточняется.

Huawei MateBook X Pro

Компания Huawei представила ноутбук MateBook X Pro (2019), оснащенный высококачественным 13,9" IPS-дисплеем с разрешением 3000x2000 пикселей и соотношением сторон 3:2. Благодаря практически безрамочному дизайну экран занимает 91% площади фронтальной поверхности. Дисплей поддерживает многоточечное сенсорное управление. Заявлен 100% охват цветового пространства sRGB. Яркость панели достигает 450 кд/м^2, контрастность - 1500:1. В качестве аппаратной платформы используется процессор Intel поколения Whiskey Lake. Максимальная конфигурация включает процессор Core i7-8565U, который содержит четыре вычислительных ядра с HT. Номинальная тактовая частота составляет 1,8 GHz, а максимальная - 4,6 GHz. Также ноутбук получил дискретный графический ускоритель NVIDIA GeForce MX250 с 2 Gb памяти GDDR5, SSD-накопитель емкостью до 1 Tb и до 8 Gb оперативной памяти, качественную аудиосистему с четырьмя динамиками, сканер отпечатков пальцев, модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0, порт USB Type-C. Размеры новинки составляют 304x217x14,6 мм, а вес равен 1,33 кг. Заявленное время автономной работы достигает 14 часов. Ноутбук работает под управлением операционной системы Windows 10. Цена Huawei MateBook X Pro стартует от 1200 долларов.

Acer Aspire 7, Aspire 5 и Aspire 3

Компания Acer представила обновленный ноутбук Aspire 7, предназначенный для специалистов, которым необходимо постоянно носить с собой ноутбук. Устройство базируется на процессоре Intel Core i7 восьмого поколения, а также получило новейшую графическую карту NVIDIA GeForce GTX, до 32 Gb оперативной памяти DDR4, SSD-накопитель PCIe с технологией NVMe в массиве RAID 0 емкостью до 1 Tb, а также жесткий диск объемом в 2 Tb. Ноутбук оснащается 15,6" IPS-дисплеем с разрешением Full HD и тонкими рамками. Цена Acer Aspire 7, который появится в продаже в августе текущего года, стартует от 900 евро. Модель Acer Aspire 5 получила 15,6" IPS-дисплей с разрешением Full HD, процессоры Intel Core i7 восьмого поколения или AMD Ryzen второго поколения с Radeon Vega Graphics, графику NVIDIA GeForce MX250 или Radeon RX 540. Продажи Acer Aspire 5 стартуют в июле по цене от 550 евро. Последняя модель линейки Acer Aspire 3 оснащается 14", 15,6" или 17,3" дисплеями с разрешением Full HD, процессорами Intel Core i7 восьмого поколения или процессорами AMD Ryzen второго поколения с Radeon Vega Graphics, графикой NVIDIA GeForce MX230 или Radeon RX 540, SSD-накопителем PCIe емкостью 512 Gb и жестким диском объемом в 1 Tb, а также до 32 Gb оперативной памяти DDR4. 17" версия поставляется со встроенным DVD-приводом. Цена этой модели стартует от 320 евро.



Acer TravelMate P614-51

Компания Acer представила ноутбук TravelMate P614-51, корпус которого выполнен из алюминиево-магниевого сплава. Толщина новинки составляет всего 16,6 мм, а вес равен 1,1 кг. В автономном режиме ноутбук может работать до 20 часов, а для подзарядки на 50% достаточно всего 45 минут. Новинка, работающая под управлением операционной системы Windows 10 Pro, оснащается процессорами Intel Core i7 восьмого поколения, до 24 Gb оперативной памяти DDR4, графической картой NVIDIA GeForce MX250 и SSD-накопителем PCIe Gen 3 x4 NVMe емкостью до 1 Tb. 14" IPS-дисплей TravelMate P614-51 с разрешением 1920x1080 пикселей получил углы обзора в 170^0. Корпус TravelMate P614-51 может выдерживать удары и вибрации, а также случайные падения в соответствии с военными стандартами MIL-STD 810G2 и 810F. Пользователи могут использовать высокоскоростное беспроводное соединение 4G с поддержкой eSIM и MU-MIMO 2x2. Acer TravelMate P614-51 поступит в продажу в следующем месяце по цене от 1200 долларов.

HP EliteBook 830, EliteBook 840, EliteBook 850 и EliteBook 830 x360

Также компания HP Inc представила обновленную серию ноутбуков EliteBook. Модели EliteBook 830 с 13" дисплеем, EliteBook 840 с 14" дисплеем и EliteBook 850 с 15" дисплеем могут оснащаться новыми процессорами Intel вплоть до четырехъядерного Core i7 с частотой 1,8 GHz, однако в случае EliteBook 840 и EliteBook 850 в качестве опции предлагается дискретная видеокарта Radeon RX 550. Дисплеи обеспечивают максимальную яркость изображения до 1000 нит, а продолжительность автономной работы с экономичными LCD-дисплеями может достигать 18 часов. Также есть поддержка связи 4G с гигабитной скоростью передачи данных. Поклонники трансформируемых устройств могут обратить внимание на версию EliteBook 830 x360. Однако в данном случае нет возможности заказать дисплей с высокой яркостью изображения. EliteBook 830, EliteBook 840 и EliteBook 850 станут доступны для покупки в этом месяце, а ноутбук-трансформер EliteBook 830 x360 появится на рынке в июне текущего года. Цена новинок пока неизвестна.

Acer Nitro 7

Компания Acer представила тонкий геймерский ноутбук Nitro 7 в металлическом корпусе толщиной 19,9 мм. Устройство базируется на процессоре Intel Core девятого поколения и новой графической карте NVIDIA GeForce GTX 1650. Новинка получила 15,6" IPS-дисплей с разрешением Full HD, частотой обновления в 144 Hz и временем отклика в 3 мс. Используется SSD-накопитель формата M.2 SSD и два пустых слота для расширения с возможностью объединения в RAID 0, а также два жестких диска объемом до 2 Tb. Может быть установлено до 32 Gb оперативной памяти. На корпусе есть гигабитный сетевой порт, разъем HDMI, четыре порта USB Type-A и один порт USB Type-C, а также слот для карт памяти формата SD. Время автономной работы устройства достигает 7 часов. Продажи Acer Nitro 7 стартуют в июне этого года по цене от 1199 евро.

Acer Chromebook 715 и 714

На мероприятии next@acer в Нью-Йорке компания Acer также представила два новых хромбука: Chromebook 715 и 714. Устройства в алюминиевом корпусе получили сканер отпечатков пальцев и полноценный цифровой блок клавиш. Ноутбуки поддерживают возможность быстрой зарядки и обещают до 12 часов автономной работы. В конструкции ноутбука используется специальное износостойкое шасси, которое получило военную спецификацию по стандарту US MIL-STD 810G1. Chromebook 715 получил 15,6" IPS-дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей. Пользователи могут выбрать модель с обычным или сенсорным экраном. Объем оперативной памяти новинки может составлять 8 или 16 Gb, а встроенной памяти - 32, 64 или 128 Gb. Устройство базируется на процессорах Intel Core i5 или Core i3 восьмого поколения или же Intel Celeron и Intel Pentium Gold. Есть модули Wi-Fi 802.11ac/a/b/g/n и Bluetooth 4.2. Chromebook 714 оснащается 14" дисплеем с таким же разрешением. Пользователи смогут выбирать модели с 8 или 16 Gb оперативной и 32, 64 или 128 Gb встроенной памяти. Chromebook 714 предлагается в версиях с процессорами Intel Core i5 или Core i3 восьмого поколения или же Intel Celeron и Intel Pentium Gold. Заявленное время автономной работы устройства достигает 12 часов. Как и в случае со старшей моделью, Chromebook 714 включает модули Wi-Fi 802.11ac/a/b/g/n и Bluetooth 4.2. Цена Chromebook 715 и 714 стартует от 499 долларов.

Acer Spin 3

Компания Acer представила обновленный ноутбук-трансформер Spin 3. Новинка оснащается 14" сенсорным IPS-дисплеем с разрешением Full HD и поддерживает одновременный ввод данных с помощью стилуса и касаний. Рамка толщиной 9,6 мм обеспечивает 79% соотношение экрана к корпусу, а возможность поворачивать дисплей на 360^0 позволяет использовать устройство в качестве ноутбука или планшета. Ноутбук оснащен процессором Intel Core i7 восьмого поколения с графическим процессором NVIDIA GeForce MX230, SSD-накопителем PCIe емкостью до 512 Gb и жестким диском объемом до 1 Tb, а также до 24 Gb оперативной памяти. Вес ноутбука равен 1,7 кг, а время автономной работы достигает 12 часов. Устройство комплектуется фирменным стилусом Acer Active Pen, который хранится и заряжается непосредственно в корпусе ноутбука. Сенсорная панель Precision TouchPad с поддержкой жестов Windows 10 обеспечивает более быструю и плавную работу благодаря точному отслеживанию касаний и жестов. В продажу Acer Spin 3 поступит в июле текущего года по цене от 650 долларов.

Huawei MateBook 14

Компания Huawei представила ноутбук MateBook 14, который получил 14" IPS-дисплей с разрешением 2160x1440 пикселей. Заявлен 100% охват цветового пространства sRGB. Экран, который занимает 90% площади поверхности крышки, имеет яркость 300 кд/м^2 и контрастность 1000:1. Ноутбук базируется на аппаратной платформе Intel Whiskey Lake. Покупатели смогут выбрать версии с процессорами Core i5-8265U или Core i7-8565U с интегрированными графическими контроллерами Intel UHD Graphics 620. Опционально возможна установка дискретного графического ускорителя NVIDIA GeForce MX250 с 2 Gb памяти GDDR5. Оснащение ноутбука включает модули Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac и Bluetooth 5.0, 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель NVMe PCIe емкостью 256 или 512 Gb. Есть порты USB Type-C, HDMI, USB 2.0 и USB 3.0. Размеры новинки составляют 307,5x223,8x15,9 мм, а вес равен 1,49 кг. Цена Huawei MateBook 14 стартует от 850 долларов.

Razer Blade 15

Компания Razer представила новый портативный компьютер игрового класса Blade 15, который будет предлагаться в стандартной версии Base Model и более мощной модификации Advanced Model. Обе модели базируются на шестиядерном процессоре Intel Core i7-9750H девятого поколения. Базовая модель оснащена 15,6" экраном с разрешением 1920x1080 пикселей с частотой обновления 144 Hz и 100% охватом цветового пространства sRGB, а также дискретным ускорителем NVIDIA GeForce RTX 2060 с 6 Gb памяти GDDR6. Объем оперативной памяти может составлять 32 Gb. Клавиатура имеет однозонную подсветку. Модификация Advanced Model получила такой же дисплей, но с частотой обновления 240 Hz. Также эта модель может комплектоваться сенсорным OLED-экраном с разрешением 3840x2160 пикселей и 100% охватом цветового пространства DCI-P3. Пользователи смогут выбирать между видеокартой NVIDIA GeForce RTX 2070 и GeForce RTX 2080 с 8 Gb памяти GDDR6, а объем оперативной памяти может достигать 64 Gb. Клавиши этой модели имеют индивидуальную подсветку. Прочие характеристики ноутбуков включают SSD-накопитель NVMe PCIe 3.0 x4 емкостью до 512 Gb, модули Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac или 802.11ax и Bluetooth 5, порты USB Type-C, HDMI 2.0b и Mini DisplayPort 1.4. Цена Razer Blade 15 в конфигурациях Base Model и Advanced Model стартует от 2000 и 2400 долларов соответственно.

ASUS ROG Zephyrus S

Компания ASUS в рамках серии ROG Zephyrus представила производительный ноутбук Zephyrus S (GX502), который может использоваться в качестве игровой системы и высокопроизводительной рабочей станции. Новинка получила 15,6" дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей с частотой обновления до 240 Hz и временем отклика 3 мс. Каждый экземпляр проходит фабричную калибровку с помощью фирменной технологии ASUS ProArt TruColor. Сертификация PANTONE Validated гарантирует высокую точность цветопередачи и широкий охват цветового пространства sRGB. Устройство базируется на шестиядерном процессоре Intel Core i7-9750H, а объем оперативной памяти DDR4-2666 достигает 32 Gb. Ноутбук получил дискретный ускоритель NVIDIA GeForce RTX 2070 с 8 Gb памяти GDDR6 или GeForce RTX 2060 с 6 Gb памяти GDDR6. Для хранения данных служит SSD-накопитель M.2 NVMe PCIe 3.0 емкостью до 1 Tb. Ноутбук получил высокоэффективную систему охлаждения с шестью тепловыми трубками внутри корпуса. При этом и процессор, и видеокарта имеют каждый по собственному радиатору с отводом тепла по бокам корпуса. Также за охлаждение отвечают вентиляторы особой конструкции, оснащенные крыльчаткой с 83 тончайшими лопастями. Ноутбук получил модули Wi-Fi 802.11ac 2x2 Wave 2 и Bluetooth 5.0, клавиатуру с подсветкой, аудиосистему с двумя динамиками и интеллектуальным усилителем. Есть порты USB 3.1 Gen2 Type-C, USB 3.1 Gen1 Type-A, USB 3.1 Gen2 Type-A и HDMI 2.0b. Размеры новинки составляют 360x252x18,9 мм, а вес не превышает 2 кг. Цена ROG Zephyrus S (GX502) стартует от 2200 долларов.

MSI GT75 9SG Titan

Компания MSI представила высокопроизводительный геймерский ноутбук GT75 9SG Titan. Устройство оснащено 17,3" дисплеем с разрешением 3840x2160 пикселей. За повышение плавности игрового процесса отвечает технология NVIDIA G-Sync. Новинка базируется на восьмиядерном процессоре Intel Core i9-9980HK, тактовая частота которого варьируется от 2,4 до 5,0 GHz. Объем оперативной памяти ноутбука составляет 64 Gb, а подсистема хранения данных объединяет быстрый SSD-накопитель M.2 PCIe x4 SSD емкостью 512 Gb и жесткий диск объемом в 1 Tb со скоростью 7200 rpm. За обработку графики отвечает дискретный ускоритель NVIDIA GeForce RTX 2080 с 8 Gb памяти GDDR6. Устройство получило эффективную систему охлаждения и полноразмерную клавиатуру с многоцветной подсветкой. Работает новинка под управлением операционной системы Windows 10 Pro. Цена MSI GT75 9SG Titan в этой конфигурации составляет 4400 долларов.

ASUS X409 и X509

Компания ASUS представила ноутбуки X409 и X509 с 14" и 15,6" дисплеями NanoEdge соответственно. У модели X409 ширина левой и правой рамок составляет всего 6,5 мм, а относительная площадь дисплея равна 78%, а у модели X509 эти показатели равны 7 мм и 83%. Пользователи смогут выбирать модификации с разрешением 1366x768 пикселей или 1920x1080 пикселей. Максимальная конфигурация предусматривает наличие дискретного графического ускорителя NVIDIA GeForce MX250 с 2 Gb памяти GDDR5. Новинки могут базироваться на процессорах Intel Core i7-8565U, i5-8265U, i3-8145U или Pentium 5405U, а объем оперативной памяти DDR4 в максимальной конфигурации достигает 16 Gb. Устройства получили усиленную конструкцию. Специальная пластина под клавиатурой обеспечивает необходимую жесткость для комфортной работы с клавиатурой и touch-pad. Дополнительные скобы, расположенные перпендикулярно краю корпуса, предохраняют поворотное крепление и внутренние компоненты ноутбука от боковых ударов. Новинки оснащаются жесткими дисками объемом до 1 Tb и SSD-накопителями емкостью до 512 Gb. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.2, порты USB Type-C, USB 3.0, USB 2.0 и HDMI. Время автономной работы достигает 24 часов, а технология быстрой зарядки позволяет восполнить запас энергии до 60% примерно за 50 минут. Цена ASUS X409 и X509 стартует от 360 долларов.

ASUS ROG Strix G

В рамках линейки Republic of Gamers компания ASUS представила ноутбуки Strix G G531 и G G731, оснащенные 15,6" и 17,3" дисплеями соответственно. Частота обновления панелей может составлять 60 или 144 Hz, а разрешение в обеих моделях равно 1920x1080 пикселей. Младшая версия базируется на процессорах Intel Core i9-9880H, Core i7-9750H или Core i5-9300H, а также может быть укомплектована дискретными графическими ускорителями NVIDIA GeForce GTX 1050, GTX 1650, GTX 1660 Ti, RTX 2060 или RTX 2070. Покупатели Strix G G731 смогут выбирать модели с процессорами Intel Core i7-9750H или Core i5-9300H, а также между видеокартами NVIDIA GeForce GTX 1650, GTX 1660 Ti, RTX 2060 или RTX 2070. Оба ноутбука могут быть оснащены до 32 Gb оперативной памяти DDR4-2666. Есть возможность установки SSD-накопителя M.2 NVMe PCIe емкостью до 1 Tb и жесткого диска объемом в 1 Tb. Прочее оснащение ноутбуков включает клавиатуру с подсветкой, модули 802.11ac Wave 2 Gigabit Wi-Fi и Bluetooth 5.0, порты USB 3.1 и HDMI 2.0. Новинки получили высокоэффективную систему охлаждения и фирменную подсветку Aura Sync RGB. Цена ноутбуков пока неизвестна.

ASUS ROG Strix Scar III и Hero III

Компания ASUS представила портативные компьютеры игрового класса ROG Strix Scar III и ROG Strix Hero III. Модели ROG Strix Scar III G531 и ROG Strix Hero III G531 оснащаются 15,6" дисплеями с частотой обновления до 240 Hz, а ROG Strix Scar III G731 и ROG Strix Hero III G731 получили 17,3" дисплеи с частотой обновления 144 Hz. Разрешение во всех случаях составляет 1920x1080 пикселей. В разработке дизайна новинок принимали участие специалисты BMW Designworks Group. Ноутбуки оснащены многоцветной подсветкой и эффективной системой охлаждения. В зависимости от комплектации используются процессоры Intel Core i9-9880H, Core i7-9750H или Core i5-9300H. Объем оперативной памяти DDR4-2666 этих моделей может достигать 32 Gb. Для всех ноутбуков предусмотрена возможность установки SSD-накопителя M.2 NVMe PCIe емкостью до 1 Tb и гибридного жесткого диска такой же емкости. Прочее оснащение новинок включает модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0, клавиатуры с подсветкой, стереодинамики, порты USB 3.1, HDMI 2.0 и т.д. Цена этих моделей пока неизвестна.

ASUS Zephyrus M и Zephyrus G

Компания ASUS представила сразу несколько геймерских ноутбуков серии ROG Zephyrus. Кроме топовой модели Zephyrus S, в линейку вошли модели Zephyrus M (GU502) и Zephyrus G (GA502). Устройства выполнены в тонких корпусах, но при этом имеют довольно производительную начинку. Zephyrus G (GA502) базируется на гибридном процессоре AMD Ryzen 7 3750H со встроенной графикой Vega 10. В максимальной конфигурации возможна установка дискретной видеокарты NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti в полной версии. Также этот ноутбук оснащен SSD-накопителем NVMe емкостью до 512 Gb и до 32 Gb оперативной памяти DDR4-2400. Новинка получила 15,6" vIPS-дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей и частотой обновления 60 или 120 Hz. Толщина корпуса этой модели составляет всего 20 мм, а вес равен 2,1 кг. Также производитель отмечает улучшенную систему охлаждения с более производительными вентиляторами. Zephyrus M (GU502) базируется на шестиядерном процессоре Intel Core i7-9750H с дискретной видеокартой NVIDIA GeForce RTX 2060 или GeForce GTX 1660 Ti. Объем оперативной памяти DDR4-2666 в этой модели может достигать 32 Gb, а общая емкость двух SSD-накопителей, которые могут быть объединены в массив RAID 0, достигает 1 Tb. Эта модель оснащается 15,6" IPS-дисплеем с частотой от 144 до 240 Hz. Дисплей прошел сертификацию PANTONE Validated, что гарантирует высокую точность цветопередачи. Толщина этой модели составляет 18,9 мм, а вес новинки равен 1,9 кг. В продажу ноутбуки поступят в начале III квартала текущего года. Цена пока неизвестна.

Razer Blade Pro 17

В этом месяце стартуют продажи геймерского ноутбука Razer Blade Pro 17, который базируется на шестиядерном процессоре Intel Core i7-9750H. Объем оперативной памяти DDR4-2667 может достигать 64 Gb. Пользователи могут выбрать модели с дискретными графическими ускорителями NVIDIA GeForce RTX 2060, GeForce RTX 2070 Max-Q или GeForce RTX 2080 Max-Q. За хранение данных отвечает SSD-накопитель PCIe NVMe SSD емкостью до 2 Tb. 17,3" дисплей с узкими боковыми рамками обладает разрешением 1920x1080 пикселей, имеет частоту обновления 144 Hz и яркость в 300 кд/м^2. Обеспечивается 100% охват цветового пространства sRGB. Ноутбук оснащается модулями Wi-Fi 6 и Bluetooth 5. Клавиатура получила индивидуальную подсветку кнопок Razer Chroma с возможностью воспроизведения 16,8 млн. цветовых оттенков. Есть три порта USB 3.2 Gen 2 Type-A, порты USB 3.2 Gen 2 Type-C, Thunderbolt 3 и HDMI 2.0b. Размеры ноутбука составляют 395x260x19,9 мм, а вес равен 2,75 кг. Цена Razer Blade Pro 17 стартует от 2500 долларов.

Как создаются спецэффекты в кино

Каждый из нас отдает предпочтение фильмам с великолепным сюжетом, прекрасными актерами, отличной звуковой дорожкой и музыкой. Но больше всего привлекают в фильмах, конечно же, спецэффекты. Вспомните любимые сцены из кинолент, будь то сражения во вселенной комиксов MARVEL или волшебный мир повествования о Гарри Поттере. Безусловно, всем интересно, как снимались эти сцены. Мы попробуем приоткрыть «магию кино», без которой сегодня не обходится ни один фильм, и расскажем о различных спецэффектах.

Chroma key

«Хромакей» (англ. Chroma key - «цветовой ключ») - это специальный эффект, который позволяет соединять два и более отдельных видеоряда путем накладывания одного из них на другой. Как это происходит? Сцена фильма снимается в нескольких слоях, которые затем совмещаются в одной композиции.

Слой 1. Фоновое видео

Первый слой видео служит задним планом. На видео могут быть запечатлены любые события, например, шторм в море, наводнение, открытый космос или городские улицы. На этом фоне и будет происходить, согласно сюжету, действие. Фоновое видео может быть снято отдельно или нарисовано с помощью компьютерной графики.

Слой 2. Основное видео

Этот слой, образно говоря, посвящен главному персонажу фильма, так как на нем заснято то, что должен делать, например, Танос, Железный человек или другое действующее лицо картины. Вот тут и начинается то, что принято называть «магией кино», и то, что позволило бы снять такой фильм, как, например, «Игра престолов» в Азербайджане. Героя снимают на специальном однотонном цветном фоне. Предпочтительными цветами являются синий/голубой (bluescreen) или зеленый (greenscreen). Давайте разберемся, почему используются именно зеленый или синий цвета. На самом деле для однотонного фона может быть использован любой цвет (желтый, красный, белый, черный или коричневый), но в современном кинематографе используют зеленый или синий. Причина в том, что эти цвета не встречаются в тонах человеческой кожи. Исторически синий фон появился раньше и является традиционным, но сейчас большинство современных камер более чувствительны к зеленому фону, чем к синему. На этот выбор влияют несколько факторов. Во-первых, обращают внимание на героя, а точнее на его одежду. Если костюм героя зеленого цвета, то он снимается на синем фоне, а если синего, то - на зеленом. Если снимать героя в костюме с синими цветами на синем фоне, то часть одежды вместе с фоном станет прозрачной, то есть персонаж начнет «просвечивать». Это происходит потому, что программа для видеомонтажа уберет не только синий фон, но и любые оттенки синего, присутствующие в кадре.

Впервые такой прием в кинематографе начали использовать в 30-х годах прошлого века, а первым фильмом, созданным с помощью синего экрана, стал британский цветной фильм «Багдадский вор» (1940 год), отмеченный премией «Оскар» за спецэффекты. До использования «хромакея» на задний

план устанавливали статичный пейзаж, например, изображение дороги.

Но вернемся к нашей теме. Итак, при накладывании слоев друг на друга с помощью программы для видеомонтажа зеленый цвет исключают, делая его совершенно невидимым, при этом не трогая героя. Таким образом технология «хромакей» дает возможность «переместить» героя с зеленого фона в любое нужное место.

Слой 3. Дополнительные эффекты

Чтобы добавить второстепенных героев или наложить дополнительные эффекты, например, взрывы или пожар, отдельно снимаются еще несколько слоев. Зеленый фон убирается по такому же принципу, о котором мы рассказали чуть выше. В итоге, при обработке все отснятые видеоряды накладываются друг на друга в нужном порядке.

Что важно знать еще?

Очень большое значение имеет и время суток, когда проходят съемки. В ночное время обычно используется синий фон. Объясняется это тем, что во время цифровой обработки зеленый фон в ночных кадрах убрать сложнее, чем синий. По этой же причине на дневных съемках устанавливают зеленый фон также используется при съемках на улице, чтобы затем слои не сливались с цветом неба. «Хромакей» открывает огромные возможности, создавая ощущение абсолютной реальности, или волшебные, стилизованные, декоративные пейзажи, позволяя героям фильма оказываться в самых необыкновенных местах и ситуациях. Не менее важно и то, что технология позволяет экономить средства и время съемок. Не надо сооружать огромные павильоны с декорациями, выезжать для съемок в настоящие джунгли или на море.

Как снять фильм на «хромакей» дома

Вы можете снять свое собственное кино на зеленке, следуя несложным инструкциям. Для этого вам потребуются: зеленая или синяя ткань (можно использовать склеенные листы бумаги); видеокамера, фотоаппарат или смартфон с функцией записи видео; настольные лампы; компьютер и программа для видеомонтажа. В этом случае вы можете остановить выбор на любом приложении, включая Adobe After Effects или Premier, Sony Vegas, iMovie или Final Cut Pro. Эти программы платные, но есть возможность установить бесплатно пробные версии.

Безусловно, домашние условия отличаются от условий на настоящих съемочных площадках, поэтому важно освещение. Постарайтесь найти хорошо освещенное место и при надобности установите настольные лампы, которые заменят специальный свет, используемый на съемочных площадках. Помните, чем меньше теней объект отбрасывает на зеленый или синий фон, тем лучше. Кроме того, следите, чтобы на зеленом фоне не было светлых пятен. Повесьте ткань или бумагу на стену. Установите лампы и камеру так, как показано на рисунке. Проверьте нет ли теней и светлых пятен на ткани или бумаге. Теперь можете смело снимать видео!

Далее для обработки видео вам понадобится лишь установить одну из вышеназванных программ для видеомонтажа на свой компьютер. Если вы сталкиваетесь с ними впервые, то в интернете есть масса примеров с пошаговыми инструкциями по обработке эффекта «хромакей» для каждой из них. Дело только за вами и вашей фантазией!

О превращениях в кинематографе

Такие элементы грима, как силикон, желатин и прочие материалы, уже отходят в прошлое. Чтобы создать монстра, изобразить различные увечья на теле, состарить или «накачать» актера, используют вспененный латекс. Преимуществом материала является то, что он не сковывает мимические движения, а значит не мешает актерской игре. При этом в латексном гриме работать удобно даже целый съемочный день. Он позволяет дышать коже и хорошо впитывает пот.

Если же бюджет фильма позволяет, то можно все это заменить компьютерной графикой. Чтобы изменить актера для конкретной роли, сегодня не обязательно заставлять его толстеть, качаться или заставлять носить объемные и отягощающие накладки. Всего можно

добиться с помощью кинокорректора форм. Этот профессиональный видеоредактор, который позволяет изменять рост, мускулистость, округлость, длину рук, обхват груди или бедер у актера в видео. Но никакой актер, каким бы он универсальным не был, не сможет превратиться в мистического или фантастического персонажа без грима или компьютерной графики. Студия Industrial Light&Magic добилась небывалого прорыва, совместив реальную игру актера с компьютерной графикой. Разработанная технология называется Motion Capture (технология захвата движения), а для того, чтобы передать еще и мимику рисованному персонажу, используют Performance Capture. Именно она впервые стала использоваться при съемках «Аватара».

Принцип основывается на ротоскопии. Только в данном случае художник не выступает промежуточным звеном в этой цепи. Все заменяет костюм с маркерами на актере и оптическая система, которая улавливает и считывает все движения, перенося на рисованного персонажа. Уже в процессе съемки можно увидеть результат этого сканирования с помощью специально разработанной виртуальной камеры. Такая технология позволяет отказаться от целого штата актеров для фильма и заменить их на одного-двух.

Так что реального в киноиндустрии становиться все меньше и меньше. С одной стороны это открывает удивительный фантастический мир для зрителей и огромные возможности для режиссеров, но полный переход на компьютерную графику может в итоге уничтожить ту волшебную связь со зрителем и его проникновение в увиденное.

Масса других секретов

Конечно, в фильмах много спецэффектов. Но о многих приемах режиссера и съемочной группы зритель даже не подозревает. Вот еще несколько примеров того, как режиссеры ухищряются во время съемок кино. Например, если вы видите в кадре большое красивое здание, то это еще не значит, что оно настоящее. Макеты домов, замков и других предметов можно расположить в кадре так, чтобы зритель их не отличил от настоящих. Когда вы видите сцену какой-нибудь вечеринки, где много народу, то скорее всего эти люди не разговаривают о чем-то, а только умело делают вид, что они беседуют. На самом деле они называют числа наугад. На монтаже накладывается шум толпы, и создается впечатление, что массовка правда о чем-то оживленно говорит. Многие удивляются, как маленьким детям в фильмах ужасов удается превосходно сыграть свою роль. Для маленьких актеров съемки проходят в игровой форме. Съемочная группа просит выполнять детей различные задания. В этот момент режиссеры и ассистенты превращаются в аниматоров. Кроме этого, в зеркалах обычно отражаются дублеры актеров. Дело в том, что снять зеркало без отражения камеры довольно сложно. Для таких случаев по ту сторону зеркала в старых фильмах нужен был дублер. Но благодаря современным технологиям, сцены, в которых актер смотрит на свое отражение в зеркале, стало снимать проще.

Philips 329P9H

Компания Philips представила31,5" IPS-монитор с разрешением 4K. Одной из особенностей новинки, получившей обозначение 329P9H, является выдвижная web-камера с разрешением 2 Mp. Панель получила порт USB 3.1 Type-C, к которому можно подключить портативный компьютер. Кроме того, предусмотрена dock-станция с разъемом Ethernet и четырьмя портами USB 3.1 Type-A. Также есть по два разъема DisplayPort 1.2 и HDMI 2.0. Подставка SmartErgoBase позволяет регулировать высоту, углы наклона и поворота дисплея, а также переводить экран из альбомной ориентации в портретную. Технология LightSensor оптимизирует качество изображения с помощью интеллектуального датчика, регулируя яркость в зависимости от условий освещения. Сенсор присутствия пользователя PowerSensor позволяет сократить расходы на электроэнергию на 80%. Яркость монитора имеет значение 350 кд/м^2, а время отклика равно 5 мс. Показатели типовой и динамической контрастности составляют 1300:1 и 50000000:1 соответственно. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Монитор получил 90% охват цветового пространства NTSC, 108% охват пространства sRGB и 87% охват цветового пространства Adobe RGB. Цена Philips 329P9H составляет 1060 долларов.

Logitech Zone Wireless

Компания Logitech представила серию беспроводных гарнитур Zone Wireless, предназначенных для использования в открытых офисных пространствах, отличающихся высоким уровнем окружающего шума. Модели Zone Wireless и Zone Wireless Plus получили функцию активного шумоподавления, встроенный микрофон и поддержку беспроводной зарядки по технологии Qi. Емкости аккумулятора устройств достаточно для 15 часов автономной работы. Аккумулятор можно также заряжать через имеющийся у гарнитур порт USB Type-C. Амбушюры устройств изготовлены из мягкого кожзаменителя и имеют силиконовое оголовье. Гарнитуры Zone Wireless и Zone Wireless Plus могут использоваться как для работы с персональным компьютером, так и с телефоном. К компьютеру их можно подключить через Bluetooth-соединение или с помощью USB-ключа. Единственное различие между моделями состоит в том, что Zone Wireless Plus поставляется с USB-ключом, который позволяет подключать до 6 периферийных устройств Logitech. Цена Zone Wireless и Zone Wireless Plus составляет 199,99 и 249,99 доллара соответственно.

Razer Ripsaw HD

Компания Razer представила обновленную версию внешней карты захвата начального уровня Ripsaw HD. Ключевой особенностью новинки является то, что она способна принимать видео с разрешением до 4K и частотой до 60 кадров в секунду. На выходе Ripsaw HD обеспечивает видео в разрешении Full HD с частотой до 60 кадров в секунду. Ripsaw HD использует интерфейс HDMI 2.0, что делает ее универсальным устройством, которое можно использовать для стриминга с компьютеров и консолей. Помимо качественного видеопотока, новинка обеспечивает и качественный звук. Имеется отдельный вход и выход, что позволяет сразу накладывать звуковое сопровождение или комментировать игровой процесс. Также Razer оснастила Ripsaw HD портом USB 3.0 Type-C. К сожалению, отправка захваченного потока возможна лишь на компьютер, а запись на внешний накопитель не поддерживается. Карта Ripsaw HD совместима с Open Broadcaster Software, Mixer, Streamlabs, XSplit, Twitch и YouTube. В комплект поставки помимо самого устройства входят кабель USB 3.0 Type-C на Type-A, кабель HDMI 2.0 и 3,5 мм аудиокабель. Цена Razer Ripsaw HD составляет 160 долларов.

NEC NC2402ML

Компания NEC Display Solutions объявила о выпуске первого в мире кинопроектора, состоящего из лазерного модуля и головки проектора, что позволит кинотеатрам подключать соответствующий модуль источника света в зависимости от необходимой им яркости. Это имеет решающее значение для адаптации проекторов к размерам экрана, обеспечивая возможность развертывания проектора даже в самых больших аудиториях. NC2402ML состоит из головки проектора NEC NP-02HD и модульного источника света. Сменные модули способны обеспечить поток в 24000 лм, 20000 лм и 18000 лм. В новом кинопроекторе применяется технология «RB-лазер», обеспечивающая четкое изображение, практически без спеклов (зернистой структуры), сочетающее в себе все преимущества технологии RGB-лазер с низкими эксплуатационными затратами. В действительности кинотеатры могут сэкономить еще больше, поскольку в проекторе NC2402ML можно использовать объективы от модели серии NEC NC2000. Другое преимущество проектора NC2402ML заключается в герметичном оптическом механизме, что сводит к минимуму попадание пыли и дыма, обеспечивается стабильную производительность. Проектор снабжен встроенным жестким диском объемом в 2 Tb, двумя интерфейсами 3G SDI, интерфейсом HDMI, расширенными сетевыми и встроенными функциями GPIO и поддержкой NAS.

Acer ConceptD CM7321K и CP7271K

В рамках новой линейки продуктов ConceptD компания Acer представила 32″ монитор CM7321K с разрешением 4K для создателей 2D-контента. Модель получила сертификацию DisplayHDR 1000, 1152 зоны светодиодов с локальным затемнением и 99% охват цветового пространства Adobe RGB / 89,5% Rec.2020. Продажи этой модели стартуют в сентябре текущего года по цене в 2999 долларов. 27″ монитор ConceptD CP7271K с диагональю 27″, в свою очередь, оптимизирован для создателей 3D-проектов. Он характеризуется разрешением 3840x2160 пикселей, пиковой яркостью 1000 кд/м^2, частотой обновления 144 Hz, временем отклика 4 мс (от серого к серому) и 99% охватом палитры Adobe RGB. Также монитор отличается высокой точностью цветопередачи Delta-E <1 и широкой цветовой гаммой. Монитор поддерживает технологию G-SYNC Ultimate и сертифицирован по стандарту DisplayHDR 1000. Эта новинка поступит в продажу в середине лета по цене в 1999 долларов.

HyperX Cloud Stinger Wireless и Cloud Alpha Purple Edition

Компания HyperX, являющаяся подразделением Kingston Technology, объявила о выпуске гарнитур Cloud Stinger Wireless и Cloud Alpha Purple Edition для любителей игр. Обе новинки относятся к накладному типу и оснащаются 50 мм излучателями с неодимовыми магнитами, а также микрофонами для ведения переговоров. Cloud Stinger Wireless использует беспроводное подключение, для чего применяется небольшой приемопередатчик с интерфейсом USB, работающий в диапазоне 2,4 GHz. Разработчик выделяет удобные чашки наушников с углом поворота в 90^0. Благодаря пене с памятью формы HyperX и оголовью с подкладкой гарнитура обеспечивает высокий уровень комфорта. Заявленное время автономной работы на одной подзарядке аккумуляторной батареи достигает 17 часов. Диапазон воспроизводимых частот находится в пределах от 20 Hz до 20 kHz. Проводная модель Cloud Alpha Purple Edition получила двухкамерную технологию для обеспечения высокой точности звука в играх. Две камеры отделяют низкие частоты от средних и высоких частот, что создает динамическое звучание. Устройство выполнено в фиолетово-белом цвете. Диапазон воспроизводимых частот находится в пределах от 13 Hz до 27 kHz. Цена Cloud Stinger Wireless и Cloud Alpha Purple Edition находится в пределах 100 долларов.

LG HF85LSR и HF80LSR

Компания LG представила на рынке СНГ лазерные проекторы серии CineBeam: ультракороткофокусный LG HF85LSR и LG HF80LSR. Оба проектора работают под управлением Smart TV webOS4.0 и обеспечивают диагональ изображения до 120" при разрешении 1920x1080 пикселей. Новая оптическая система проектора LG HF80LSR, яркость которого составляет 2000 Лм, обеспечивает передачу более точных цветов в сравнении с предыдущими моделями. Новый четырехъядерный процессор обеспечивает проектору мгновенные отклики на команды и значительно ускоряет навигацию по меню и контенту в многочисленных Smart-приложениях. LG CineBeam HF85LSR и HF80LSR поддерживают функцию беспроводной передачи изображения, звука и видеоконтента при подключении к персональному компьютеру, смартфонам через Screen Share и беспроводной акустике по Bluetooth. Источником света являются лазерные диоды с ресурсом 20000 часов. Проекторы можно использовать по 4 часа в день в течение 13 лет. Проектор LG HF85LSR с яркостью 1500 Лм позволяет выводить изображение диагональю 90» при установке проектора всего в 8 см от стены. Эта модель оптимальна для домашнего использования. Цена проекторов LG HF85LSR и HF80LSR составляет 1490 и 1475 евро соответственно.

Acer VG271Pbmiipx

Компания Acer расширила ассортимент мониторов, представив 27" геймерскую модель VG271Pbmiipx на IPS-матрице с разрешением 1920x1080 пикселей. Заявлен 99% охват цветового пространства sRGB и поддержка DisplayHDR 400. Технология AMD FreeSync помогает повысить плавность игрового процесса. Монитор характеризуется временем отклика в 1 мс, а частота обновления достигает 144 Hz. Показатели яркости, контрастности и динамической контрастности составляют 400 кд/м^2, 1000:1 и 100000000:1 соответственно. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Размеры монитора составляют 614x240x475 мм, а вес равен 5,56 кг. Новинка получила стереофонические динамики мощностью 2 W каждый. Для подключения источников сигнала предусмотрены цифровые интерфейсы HDMI 2.0 и DisplayPort 1.2. Подставка дает возможность регулировать угол наклона дисплея в диапазоне 25^0. В мониторе реализован комплекс технологий Acer VisionCare, призванных уменьшить нагрузку на зрительный аппарат и повысить комфорт при длительной работе. Информации о цене новинки пока нет.

ASUS ProArt PA27UCX

Компания ASUS представила профессиональный 27″ монитор ProArt PA27UCX на базе IPS-матрицы с разрешением 4K. В новинке реализована технология подсветки Mini LED, предусматривающая использование массива микроскопических светодиодов. Также панель получила 576 отдельно управляемых зон подсветки. Есть поддержка HDR-10 и VESA DisplayHDR 1000. Пиковая яркость матрицы достигает 1000 кд/м^2. Еще одна особенность модели ProArt PA27UCX - высочайшая точность цветопередачи благодаря заводской калибровке. Новинка получила порт USB Type-C с возможностью подачи до 60 W энергии, благодаря чему к монитору можно подключить портативный компьютер. Есть интерфейсы DisplayPort и HDMI, а также концентратор USB 3.0. Цена монитора ProArt PA27UCX пока неизвестна.

Acer ConceptD OJO

Компания Acer представила высокопроизводительную гарнитуру виртуальной реальности для платформы Windows Mixed Reality. Устройство под названием ConceptD OJO поддерживает разрешение 4320x2160 пикселей, базируется на двух 2,89″ LCD-матрицах и имеет упрощенную систему настройки межлинзового расстояния. Частота обновления составляет 90 Hz. Пользователи ConceptD OJO смогут воспользоваться системой механической регулировки расстояния между линзами, в зависимости от своих физиологических особенностей. Это удобно, если устройство используется на предприятии, где взаимодействовать с ним могут десятки разных людей. Новинка получила продуманную систему креплений, которая повышает уровень комфорта при работе с гарнитурой. Для передачи звука применяются отверстия в ободке. Применена система позиционного отслеживания с 6 степенями свободы. Для подключения к компьютеру используются порты USB 3.0 и HDMI 2.0. Цена ConceptD OJO составляет 500 евро.

ASUS ROG Strix Scope

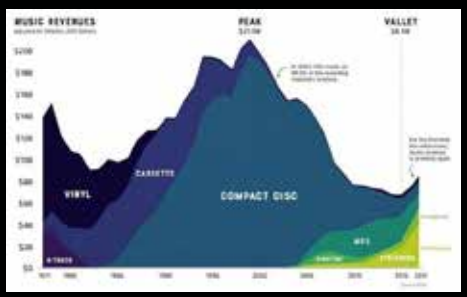
Подразделение Republic of Gamers (ROG) компании ASUS представило клавиатуру Strix Scope механического типа, спроектированную специально для геймеров. Применены надежные переключатели Cherry MX, отличающиеся долговечностью и стабильностью работы. Клавиатура рассчитана прежде всего на поклонников шутеров от первого лица. Кнопки W, A, S и D выделены цветом, а клавиша Ctrl в левой части имеет увеличенный размер, что повышает удобство управления. ROG Strix Scope оснащена многоцветной подсветкой ASUS Aura RGB с поддержкой различных эффектов. Для подключения к компьютеру служит проводной интерфейс USB. Покупатели смогут выбирать между модификациями клавиатуры с переключателями Cherry MX Red, Brown, Blue, Black, Silent Red и Speed Silver. Клавиатура имеет полноразмерную конструкцию с блоком цифровых кнопок в правой части. Устройство выполнено в классическом черном цвете. Информации о цене новинки пока нет.

Acer Predator LFGD

Ассортимент мониторов компании Acer пополнился огромным геймерским устройством Predator LFGD (CG437K P) с диагональю 43", разрешением 3840x2160 пикселей и частотой 144 Hz. В отличие от тех же моделей BFGD, здесь в качестве технологии адаптивной синхронизации используется Adaptive Sync. Для монитора заявлен охват цветового пространства DCI-P3 на 90%. Кроме того, у новинки имеется сертификат DisplayHDR 1000. Отдельно Acer акцентирует внимание на технологиях повышения энергоэффективности. В частности, монитор получил датчик освещенности, который автоматически выводит устройство из режима ожидания, если рядом появляется пользователь. Работает система и в обратном направлении: монитор «засыпает», когда какое-то время не фиксирует никакого движения. Также в комплекте поставляется пульт дистанционного управления, так что монитор можно использовать, к примеру, с игровыми консолями. В продаже новинка появится в сентябре текущего года по цене в 1500 евро.

Страсти по винилу и не только

Не так давно сайт Visual Capitalist представил наглядную инфографику, показывающую, как менялся спрос на различные носители музыки в период с 1977 по 2017 годы, а также как менялась прибыль и как развивался стриминг. Наиболее ярким и информативным стал график с изменением роста прибыли от продаж винила, кассет, компакт-дисков, MP3 и стриминговых сервисов. Самым «урожайным» годом для индустрии стал 1999 год. Тогда в США прибыль достигла 21,8 млрд. долларов. А самым печальным оказался 2015 год, когда индустрия заработала всего 6,9 млрд.



долларов. Но начиная с 2017 года впервые за все время прибыль от музыки начала расти. На фоне этого, как ни странно, возрос спрос и на виниловые пластинки. Сейчас он находится, пожалуй, на рекордном уровне за несколько последних десятилетий. Получается, что чем стремительнее происходит прогресс в цифровых технологиях, тем сильнее людей тянет к старым аналоговым вещам...

Кроме винила, вновь обретают популярность не только простенькие кассетные магнитофоны, а бобинные. Создатели контента даже способствуют этому, как, например, Бьорк, которая выпустила 9 студийных альбомов на кассетах. Lady Gaga, Ryan Adams и The Black Keys - вот еще некоторые из артистов, которые записали песни на пленку за последние годы. И если у вас не остались магнитофоны из 90-х годов прошлого века, то можно приобрести новые устройства, усовершенствованные и дополненные современными технологиями. Те, кому по душе придется этот формат, могут обратить внимание на четырехдорожечный двухканальный магнитофон Tascam 202mkVII, который в отличие от своих предшественников оснащен встроенным АЦП и USB-выходом для передачи сигнала с кассеты на компьютер. На фронтальной панели магнитофона расположен высокочувствительный микрофон, и система позволяет записывать треки с первой кассеты на вторую с комментариями в реальном времени. Устройство получило линейный выход и разъем для наушников, причем в специальном режиме пользователь может слушать сигнал с первой деки в наушниках, а со второй отправлять на небалансные RCA. Магнитофон может записывать кассеты Type I и Type II, а вдобавок к ним воспроизводить Type IV. Стоит Tascam 202mkVII 500 долларов. Конечно, этот магнитофон не так дешев, как, например, переносные кассетные магнитофоны CT100 и CT200 от компании Crosley. Обе модели получили винтажный дизайн, повторяющий внешность переносных плееров прошлого столетия. Каждый проигрыватель снабжен монодинамиком, одной декой, AM/FM-радио и встроенным микрофоном. В младшей модели CT100 есть разъем USB, слот для SD-карт и

коротковолновое радио, а в CT200 встроили простой темброблок и волюметр для большего удобства при записи кассетных подкастов. У обеих моделей даже предусмотрена ручка для переноски. Цена этих магнитофонов составляет всего 60 и 70 долларов соответственно.

Другой класс устройств - это бобинные (катушечные) магнитофоны. Бобины с аудиопленкой доминировали на рынке звукозаписи львиную часть XX века, пока их не вытеснили другие форматы. Они обеспечивали самый качественный профессиональный звук, а пленку

было относительно легко редактировать, склеивая аудиозаписи и вырезая лишние фрагменты. Только в конце прошлого века появилась качественная цифровая техника, которая смогла заменить студийные катушечные магнитофоны в профессиональной работе со звуком. На компьютере было гораздо проще сводить и редактировать звук, а также копировать записи. Участие в возрождении этих «монстров» сегодня принимает не так много компаний. Но есть и такие, как компания Roland Schneider Precision Engineering из Дюссельдорфа, которая спустя 20 лет решила возобновить их производство под маркой Ballfinger. Катушечный магнитофон M 063 получил два бесщеточных (бесколлекторных) двигателя, электронный тормозящий механизм, который получает данные с датчиков натяжения ленты, а также три шаговых двигателя, отвечающих за механическое торможение и блокировку головок. Начинка проигрывателя позволяет использовать его не только для домашнего прослушивания, но и в профессиональной среде. Привод, состоящий из специальных бесщеточных двигателей, управляется современным процессором, а использованная в аудиотракте электроника практически не дает помех. Модульный дизайн M 063 позволяет добавить проигрывателю новый функционал и облегчает сервисное обслуживание. Базовая комплектация готова работать с 15" бобинами и оснащена цифровым

счетчиком высокого разрешения. Выходы и входы - балансные и небалансные. Цена новинки в зависимости от комплектации варьируется в пределах от 9500 до 24000 евро.

Наработки Ballfinger использовала и компания Thorens при создании своего катушечного магнитофона TM 1600. Эта модель предназначена для проигрывания 6,3 мм ленты. В дизайне корпуса используется массивная основа с черным или ореховым глянцевым покрытием. Основой TM 1600 стал компактный привод Ballfinger высотой 50 мм. Система из трех прямоприводных моторов предусматривает подстройку натяжения ленты. В угоду компактности инженеры проработали новую схему лентопротяжного тракта: датчики расположили не под бобинами, а между ними. В качестве катушечных моторов задействованы дисковые двигатели с распознаванием угла выбега ротора на датчике Холла. Такая конструкция магнитофона позволила добиться низкого уровня шума без необходимости серьезного экранирования головок. Thorens TM 1600 появится на рынке летом следующего года по цене в 11999 евро.

Но давайте вернемся к винилу, статистика продаж которого сегодня практически переворачивает представление человечества о прогрессе. В 2013 году в США было продано 6 млн. новых пластинок, а это в три раза больше, чем в начале XXI века. Производство винила по всему миру растет в почти геометрической прогрессии, стимулируя производство проигрывателей. Главная особенность и преимущество виниловой пластинки как носителя информации состоит в его аналоговой природе. Что это означает? Звук, записанный на пластинке, аналогичен тому, который извлекали музыканты из своих инструментов. Если упростить процесс максимально, то звуковая волна преобразуется в электрический импульс, а этот импульс рисует волну-дорожку на пластинке, которая, в свою очередь, позволяет извлечь аналогичный электроимпульс с помощью головки звукоснимателя и преобразовать его обратно в звуковую волну. В ходе всех этих изменений ничего не происходит с природой самого сигнала как непрерывной волны. Меняется лишь ее физическое отображение. Это и есть краеугольный камень аналоговой звукозаписи. Также существует теория, которая предполагает, что, в отличие от насыщенного цифрового сигнала, наш мозг предпочитает получать меньше информации и потом достраивать изображение или звук самостоятельно. При этом каждый достраивает его так, как ему удобнее, приятнее и естественнее. Отсюда и происходит эффект более легкого восприятия звука с пластинки. Правда, обязательно стоит упомянуть, что большинство современных виниловых пластинок на самом деле вовсе не аналоговые, а очень даже цифровые по причине присутствия массы современных и технологичных устройств на всем пути ее изготовления.

Какие устройства для проигрывания виниловых пластинок сегодня можно найти на рынке? Сразу стоит сказать, что их не так уж и мало. Начнем, пожалуй, с одного из самых дорогих устройств - проигрывателя Air Force Zero от японской компании TechDAS ценой в пределах 300000 евро. Несущий каркас устройства, выполненный целиком из нержавеющей стали, весит ровно 100 кг. Он несет поворотную систему общим весом около 120 кг (верхняя «тарелка» диска сделана из вольфрама методом порошкового литья и весит 28 кг), приводимую в движение негибким ремнем из полиуретанового волокна от трехфазного 12-полюсного синхронного двигателя переменного тока производства Papst. Система поддерживает две скорости вращения: 33,3 и 45 оборотов в минуту и естественно снабжена функцией точной регулировки скорости с параметром Wow & Flutter ниже 0,03%. Все это установлено на пневматической подвеске, куда воздух закачивается электрическим компрессором. Общий вес устройства, включая двигатель, составляет 350 кг без учета блоков питания и воздушного насоса.

А компания McIntosh объявила о выходе необычного комбайна. Инженеры совместили в одном корпусе проигрыватель винила, предварительный гибридный усилитель и усилитель мощности класса D. Верхняя панель устройства изготовлена из массивного стекла. На ней расположен алюминиевый диск весом в 3 кг, прямой тонарм с системой антискейтинга и предустановленным картриджем Sumiko Olympia Moving Magnet, а также пара ламп 12AX7 гибридного предварительного усилителя, для чего внутри корпуса предусмотрен отдельный отсек, экранирующий сигнальные цепи от возможных помех и наводок. Проигрыватель виниловых дисков обеспечивает вращение со скоростью 33-1/3 и 45 оборотов в минуту. Диск проигрывателя, по данным McIntosh, приводится в движение синхронным двигателем переменного тока с постоянными магнитами промышленного класса. На валу двигателя - двухскоростной шкив, взаимодействующий с ременным приводом, который проходит по внешней поверхности диска. Встроенный усилитель обеспечивает 80 W на канал при нагрузке в 4 Ом, или 50 W на канал при сопротивлении колонок по 8 Ом. В коммутацию модели включены несбалансированный вспомогательный вход, коаксиальный и оптический цифровые аудиовходы, предусмотрен аналоговый выход на сабвуфер и терминалы акустического кабеля для подключения пары колонок. Система также предполагает возможность получения потокового аудио по Bluetooth, а на передней панели McIntosh MTI100 расположен разъем интегрированного в систему фирменного усилителя для наушников High Drive. Цена этой новинки превышает 10000 долларов.

Наверняка, дорогим окажется и проигрыватель виниловых дисков новозеландской компании Design Build Listen (DBL). В состав модели, которая получила название DBL Wand 14-4, входит безстержневой тонарм компании The Wand, 14" четырехслойный Smart Platter диск, что придает ему на 20% больше инерции, чем у традиционного диска эквивалентной массы. Пластинка фиксируется на акриловой поверхности диска с помощью прозрачного акрилового клэмпа. Асимметрично вырезанная основа из немецкой фанеры установлена на трехточечную подвесную систему Zentroidal. Геометрия получившейся конструкции сделана с расчетом, чтобы ее центр тяжести, то есть, самая неподвижная точка, располагался максимально близко к траектории иглы, дополнительно минимизируя влияние любых внешних механических воздействий. Модель Wand 14-4 оснащена двигателем постоянного тока с достаточно точным электронным регулированием скорости. В стандартной комплектации предусмотрены скорости вращения 33 и 45 оборотов в минуту, хотя также можно заказать и вариант с 78 оборотами в минуту. В приводе применен швейцарский плоский ремень, сделанный специально для данной модели.

Wand 14-4 способна нести 9,5"/10,3" или 12" тонармы и, естественно, DBL настоятельно рекомендует установить один из своих тонармов Wand. Цена новинки пока что не объявлялась.

Теперь обратимся к более доступным моделям, среди которых достаточно вполне хороших устройств, которые могут приобрести практически все желающие. Таким, например, является проигрыватель виниловых дисков Dual CS 526, оснащенный ременным приводом и специальным плоским пассиком от двигателя постоянного тока с электронным управлением скоростью.

Эта система привода, а также шасси и подшипник диска новинке достались от более старшей модели бренда - Dual CS 550. Равномерность вращения алюминиевого диска с фетровым антистатическим ковриком в проигрывателе достигает точности 0,06%. Возможен выбор двух скоростей: 33 1/3 и 45 оборотов в минуту. Антивибрационное шасси модели CS 526 сделано из дерева, стакан подшипника диска - латунный, с тефлоновой опорой вала диска. Тонарм карданного типа с пружинным прижимом также унаследован от старшей модели - Dual CS 505-4. Тонарм оборудован системой антискейтинга и регулировкой силы прижима. Dual CS 526 укомплектован MM-картриджем с алмазной иглой Ortofon OM 10. Цена этой модели составляет 1500 долларов.

Следующий проигрыватель виниловых дисков в нашем обзоре - TEAC TN-4D, который оснащается бесщеточным электродвигателем постоянного тока для прямого привода вращения 30 см алюминиевого диска. Проигрыватель осна-

щен статически сбалансированным тонармом S-образной формы, который изготовлен совместно с японской компанией SAEC. Система комплектуется MM-картриджем Sumiko Oyster, который легко заменить благодаря универсальной конструкции площадки. Выходной сигнал картриджа поступает на встроенный фонокорректор, собранный на базе операционных усилителей NJM8080 производства Japan Radio. С усилителем TEAC TN-4D соединяется через пару небалансных разъемов RCA в двух переключаемых вариантах - линейного выхода с фонокорректора или выхода непосредственно с картриджа, то есть предусмотрена работа как с применением внешнего усилителя-фонокорректора, так и без него. Кроме того, через бортовой порт USB TEAC TN-4D способен транслировать сигнал PCM на компьютер, позволяя оцифровывать записи. Цена этого проигрывателя находится в пределах 850 долларов.

Английская компания Pro-Ject недавно представила сразу четыре проигрывателя винила, которые появятся на рынке летом этого года. Стартовой моделью в модельном ряду Pro-Ject стала вертушка T1 с обновленными тонармом, столом и пассиковой системой. Следующей новинкой стал X1. Проигрыватель винила Pro-Ject X1, оснащенный нерезонансным диском из 2 см акрила, который установлен на вспомогательном диске, получил главный подшипник премиум-класса для плавного «жидкостного» вращения. Карбоно-алюминиевый тонарм у X1 выполнен как единое целое без способной резонировать головки. Внутри проигрывателя находится сложная плата генератора постоянного-переменного тока, которая в сочетании с удобной панелью управления скоростью (доступны скорости вращения 33 1/3, 45 и 78 оборотов в минуту с электронным переключением) обеспечивает чистое и стабильное питание тихо работающего двигателя с уровнем неравномерности до 0,15%. Цена Pro-Ject X1 с картриджем Pick-IT S2 MM составляет 800 евро. Другая модель, X2, соответственно является обновленной Pro-Ject 2 с MM-картриджем Pick-IT и интуитивным управлением. Завершает список новинок Classic Evo - улучшенная модель Classic, получившая MC-головку Ortofon Quintet Red. Цена новинок находится в пределах от 230 до 1200 фунтов стерлингов.

Вышеупомянутая компания Thorens предлагает две модели доступных проигрывателей - TD 201 и TD 202, ориентированных на тех, кто только начинает знакомиться с миром винила. Устройства оснащены отключаемыми встроенными фонокорректорами и получили абсолютно новые тонармы, прямые TP 71 со съемным шеллом. При этом TD 201 комплектуется картриджем AT3600, а TD 202 - AT95. Корпуса устройств изготовлены из МДФ высокой плотности. Модель TD 202 отличается от TD 201 в первую очередь более массивным столом. Также у нее на борту есть АЦП с USB-выходом, позволяющий оцифровывать пластинки. Оба проигрывателя работают со скоростями в 33,3 и 45 оборотов в минуту. Цена Thorens TD 201 составляет 700 долларов, а TD 202 - 920 долларов.

Есть и очень интересные модели проигрывателей винила. Например, нашумевший проигрыватель Mag-Lev L1 с левитирующим диском. Устройство поддерживает два основных режима воспроизведения: 33,3 и 45 оборотов в минуту. Когда устройство выключено, «вертушку» удерживают четыре специ-

альные ножки. При нажатии на кнопку включения ножки уберутся внутрь корпуса, и активируются магниты, которые и создадут эффект левитации. Кроме того, в Mag-Lev L1 встроен независимый источник питания, так что, если вы случайно отсоедините его от розетки или в доме отключится электричество, устройству хватит энергии, чтобы мягко выключиться и не повредить пластинку. В проигрыватель установлена игла, изготовленная компанией Pro-Jet. Цена Mag-Lev L1 для акционеров на Kicstarter составляет 780 долларов.

Появился проигрыватель винила с Bluetooth и в портфолио Sony. Устройство PS-LX310BT в основном и рассчитано на беспроводной сценарий использования. Проигрыватель получил пассиковый привод, литой алюминиевый диск и скорости вращения 33,3 и 45 оборотов в минуту. Полностью от кабельного подключения в угоду Bluetooth Sony не отказалась. Есть RCA-выходы с переключением режима работы. Тонарм, изготовленный из алюминия, автоматически опускается на пластинку и автоматически возвращается на место при завершении диска. Дополнительно на корпусе проигрывателя расположен переключатель уровня усиления - доступны низкое (-4 дБ), среднее (0 дБ) и высокое (+6 дБ) значения. Есть также выход USB. К сожалению, цена новинки пока неизвестна.

Очень интересный формат предлагает компания Crosley. Этот производитель сверхбюджетных проигрывателей винила собирается выпустить на рынок крошечной устройство, работающее с 3" пластинками. Он оснащен картриджем от Audio-Technica, встроенным динамиком, выходом для наушников или активных колонок, регулятором скорости, а в комплект входит пылезащитная крышка. Работает он на батарейках или же от USB. 3" пластинки - это старый формат, впервые появившийся и набравший популярность в Японии. В таком формате выпускались заглавные темы к сериалам и аниме. Недавно к этому формату прибегнул и Джек Уайт, выпустив несколько мелодий White Stripes и продавая их во время концертного тура. На диск помещается максимум 4 минуты. Оценен такой проигрыватель всего в 70 долларов.

Ну а если вы хотите полностью ощутить себя в ламповой (в прямом смысле этого слова) атмосфере прошлого века, то вам обязательно понадобится упрочить домашнюю аудиосистему усилителем. Конечно, ламповые усилители сегодня также вобрали в себя все новейшие технологии. Давайте посмотрим, как они выглядят и что собой представляют.

В портфолио компании PrimaLuna есть интегральный ламповый усилитель EVO 100. И это самая младшая модель линейки. Усилитель способен выдать мощность 40 или 41 W на канал при установленных в выходном каскаде лампах EL34 или KT88. Но на самом деле модель совместима со многими типами ламп. В усилителе применены кастомные тороидальные силовые трансформаторы, оснащенные защитой PTP (Power Transformer Protection) и широкополосные выходные трансформаторы собственного производства. Лампы установлены в керамических панелях, применены позолоченные клеммы акустического кабеля конструкции WBT, быстрые диоды Philips, регулятор уровня громкости от ALPS. Элементы схемы соединены вручную классическим навесным монтажом с пайкой проводов от точки к точке (Point to Point Wiring). Для увеличения долговечности чувствительных компонентов и снижения вероятности теплового повреждения в усилителе применена схема SoftStart. При переводе усилителя в режим работы с наушниками включается делитель напряжения.

Это дает большой запас по размаху сигнала, который способен обеспечить работу с наушниками с самыми разными значениями импеданса. Система адаптивного автосмещения PrimaLuna Adaptive AutoBias предназначена для точной подстройки режима усилителя в реальном времени. Она снижает искажения, по данным производителя, более чем на 50%, и продлевает срок службы ламп. При этом компоненты системы не включены в цепь звукового сигнала. При отказе лампы усилитель будет переведен в режим защиты, что должно предотвратить выход из строя остальных элементов схемы. При этом загорится индикатор отказа лампы, нуждающейся в замене, упрощая диагностику возможной неполадки. Primaluna EVO 100, который кроме прочего оснащен четырьмя парами входных RCA-разъемов, оценен в 2299 долларов.

А вот творение польского аудиобренда TAGA - интегральный ламповый усилитель TTA-1000 мощностью 60 W был разработан в схемотехнике класса А. В его выходном каскаде использованы лампы KT88, в секции предварительного усилителя - двойные триоды 12AX7, а в драйверных каскадах - 6SN7. В TTA-1000 применены соединительные конденсаторы аудиофильского уровня Evox для входных ламп, а также конденсаторы Rubycon в секции усилителя. В системе установлен тороидальный широкополосный выходной трансформатор. Усилитель имеет раздельные разъемы для подключения акустики на 4 и 8 Ом. Аппарат получил два линейных входа, а также фонокорректор, выполненный на специализированных малошумящих операционных усилителях, с возможностью работы как с MM-, так и с MC-картриджами. К выходу Pre Out можно подсоединить сабвуфер или дополнительный внешний усилитель мощности. Моторизованный японский потенциометр громкости ALPS способен обеспечить минимальные помехи и перекрестные помехи в каналах при высокой точности работы. Цена TAGA Harmony TTA-1000 составляет 2150 долларов.

Интегральный усилитель Piccolo-MM от китайского бренда Ming Da выполнен на базе известной модели Piccolo. Специалисты Audio Detail спроектировали для Ming Da модуль фонокорректора. Тип фонокорректора - MM, что отражено в названии модели, и он рассчитан на картриджи с подвижным магнитом. Новый Piccolo-MM, собранный вручную, включает в себя усилитель класса А, рассчитанный на мощность от 16 до 18 W на канал. В усилительном каскаде используются лампы KT90 Jinvina, эксклюзивно изготовленные для Ming Da, а в самом усилителе применена функция компенсации изменения параметров ламп. В выходных и сетевых трансформаторах Z11 собственного производства применяются магнитопроводы из японской ламинированной листовой высокоуглеродистой стали EI. При потребляемой мощности в 230 W модель работает в полосе частот от 18 Hz до 50 kHz с неравномерностью ± 1 дБ, соотношением сигнал/шум ≤ 95дБ и коэффициентом нелинейных искажений ≤ 0,8% на полной мощности. Ламповая система из усилителя и фонокорректора на рынке Великобритании стоит около 2000 фунтов стерлингов.

Ламповый усилитель Classico Integrated предлагает и итальянская компания Viva Audio. В оконечном каскаде установлены известные еще с первой половины прошлого века лампы 300-B, которые получили высокую оценку у многих аудиофилов. Как заявляют представители

компании, для создания Classico Integrated, Viva полностью переработали свой классический усилитель на лампах 300-B, в частности, установив новые, изготовленные на заказ, трансформаторы последнего поколения. Изменения призваны наиболее полно реализовать звуковой потенциал этих ламп. При этом усилитель Classico Integrated может одинаково качественно работать и с более распространенными лампами NOS. Кроме пары ламп 300-B в Classico Integrated установлены две лампы 5U4GB и по одной 6N1P и 6SN7. Усилитель весит 30 кг и способен выдать по 10 W на канал. Цена этой новинки пока неизвестна.

И в заключение мы представляем самый дорогой усилитель Cayin A-845 Pro 25th Anniversary с кастомными лампами от китайского производителя Zhuhai Spark Electronic Equipment Co., Ltd. Юбилейная модель по дизайну и комплектации отличается от выпускаемого варианта Cayin CS-845A. В схемотехнике Cayin A-845 Pro применяется ламповый выпрямитель напряжения на JJ 5U4GB. Для усиления напряжения выбраны лампы Tung-Sol 6SN7GTB. Кастомные лампы Full Music 300B используются в схеме питания. Лампы Full Music 845SL работают в полной односторонней конфигурации класса А. Интересно, что согласно данным изготовителя, эти новые лампы имеют особую конструкцию, позволившую, в частности, снизить ток накала до 0,6 А, что экономит около 82% от энергопотребления. В схеме усилителя используются конденсаторы Mundorf Mcap EVO Silver и Gold, а также специально разработанные и изготавливаемые на заказ тороидальный силовой и выходной трансформаторы. Серебряные кабели внутренней проводки покрыты тефлоном. Модель выдает 25 W + 25 W максимальной выходной мощности в диапазоне от 10 Hz до 26 kHz при неравномерности АЧХ -3 дБ. При этом КНИ составляет 0,3% (1 W / 1 kHz при 5% от номинальной мощности). В усилителе предусмотрены коммутируемые входы LINE1, LINE 2, LINE 3 и PRE-IN. Максимальная потребляемая мощность модели - 380 W, а вес устройства равен 43 кг. Ламповый интегральный усилитель Cayin A-845 Pro 25th Anniversary выпущен тиражом всего в 249 единиц по цене в 7990 фунтов.

Так что, слушайте хорошую музыку на качественных устройствах!

ARRI Alexa Mini LF

Компания ARRI официально представила свою новую камеру Alexa Mini LF, работа над которой велась с прошлого года. Новинка представляет собой уменьшенную версию камеры Alexa LF весом в 2,6 кг. Легкая и компактная модель дополняет систему широкоформатных камер, основанную на 4,5K-версии датчика Alexa. Разработчики утверждают, что устройство сможет точнейшим образом воспроизводить тона кожи, поддерживает HDR и снимает с низким уровнем шума. Камера получила новый жесткий диск Codex емкостью 1 Tb, три дополнительных разъема (12В двухконтактный, 24В RS трехконтактный и SYNC IN), новый мультивидоискатель MVF-2 с большим 4" откидным монитором, три дополнительные кнопки на левой стороне корпуса, а также встроенный стереомикрофон и дополнительную внешнюю антенну Wi-Fi. Новинка станет доступна на рынке в середине текущего года. Информации о цене пока нет.

Canon EOS 250D

Компания Canon представила новую зеркальную камеру EOS 250D, расширяющую линейку доступных моделей для любителей. Кроме того, что это самая компактная и легкая модель в серии EOS, новинка стала самой легкой в мире цифровой зеркальной камерой с поворотным экраном. Также это первая модель линейки EOS с автофокусировкой Dual Pixel с отслеживанием глаз в режиме Live View. Размеры камеры составляют 122,4x92,6x69,8 мм, а вес равен 449 гр. Камера получила датчик КМОП формата APS-C разрешением 24,1 Mp, процессор Digic 8 и 9-точечную систему автофокусировки. Диапазон значений светочувствительности находится в пределах от 100 до 25600 единиц ISO, но может быть расширен до ISO 51200. Камера способна снимать видео в формате 4K, проводить интервальную съемку с разрешением 4K, а также извлекать кадры из видеозаписи в формате 4K. Возможна серийная съемка со скоростью 5 кадров в секунду. Камера оснащена оптическим видоискателем, охватывающим 95% кадра. Сенсорный экран с регулируемым углом наклона имеет диагональ 3". Есть модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth, порты USB и HDMI, 3,5 мм аудиоразъем, слот для карт памяти формата SD. Питание обеспечивает аккумулятор LP-E17, заряда которого хватит на 1070 снимков с использованием видоискателя и на 320 кадров в режиме Live View. Цена Canon EOS 250D в комплектации body составляет 600 долларов, а камера с объективом EF-S 18-55 mm f/4-5.6 IS оценена в 750 долларов.

Canon Legria HF G50 и Legria HF G60

Компания Canon представила две видеокамеры линейки Legria HF G50 и HF G60. Являясь начальной моделью в сегменте камер с разрешением 4K, Legria HF G50 оснащена датчиком формата 1/2,3, функциями ручного управления, объективом премиум-класса и продвинутыми возможностями обработки сигнала. Legria HF G60 с датчиком формата 1" поддерживает фирменную технологию Canon Dual Pixel CMOS AF, которая позволяет камере передать мельчайшие детали в динамических сценах. Благодаря новому датчику видеокамера Legria HF G50 создает кадры с высокой детализацией при съемке в режиме 4K или Full HD с избыточной дискретизацией 4K. Эта модель имеет 20-кратный широкоугольный зум-объектив (максимальная диафрагма f/1.8-2.8), позволяя регулировать глубину резкости и снимать в условиях слабой освещенности. Видеокамера Legria HF G60 получила технологию Dual Pixel CMOS AF, которая обеспечивает плавное и эффективное отслеживание объектов в кадре и быструю фокусировку. Большой 1" сенсор и объектив с максимальной диафрагмой f/2.8-4.5 предоставляют плавное управление глубиной резкости и высокое качество изображения. Обе камеры оснащены творческими функциями, например, круглой диафрагмой для создания мягкого эффекта боке. Также в Legria HF G50 и Legria HF G60 встроены широкоугольные зум-объективы с 20-кратным и 15-кратным приближением соответственно. Камеры имеют 3" емкостные сенсорные дисплеи и 0,24" электронные видоискатели с высоким разрешением и переменным углом наклона. Сенсорный экран позволяет настроить отслеживание, фокусировку и экспозицию, а электронный видоискатель помогает вести съемку в тесных пространствах или при ярком освещении. Кроме того, камеры поддерживают одновременную запись на две карты памяти формата SD. Обе камеры оснащены разъемами mini-HDMI для вывода изображения на большой экран.

Panasonic Lumix DC-G95

Компания Panasonic представила беззеркальную камеру Lumix DC-G95 со сменной оптикой стандарта Micro Four Thirds. Новинка получила 20,3 Mp сенсор Live MOS (17,3x13 мм) и производительный процессор обработки изображений Venus Engine. Величина светочувствительности находится в пределах от 200 до 25600 единиц ISO. В камере реализована технология двойной стабилизации Dual I.S. 2 (Image Stabilizer), которая позволяет одновременно задействовать стабилизатор в самом фотоаппарате и в объективе. Устройство располагает 3" дисплеем с возможностью изменения положения и сенсорным управлением. Кроме того, предусмотрен электронный видоискатель со 100% покрытием кадра. Диапазон выдержек находится в пределах от 1/16000 до 60 сек. Поддерживается запись видеоматериалов в формате 4K со скоростью 30 кадров в секунду. Скорость последовательной фотосъемки составляет 9 кадров в секунду. Новинка получила модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.2, слот для карт памяти формата SD, порты USB и HDMI. Размеры камеры составляют 130x94x77 мм, а вес равен 536 гр. Цена Panasonic Lumix DC-G95 с объективом Lumix G 12-60mm F3.5-5.6 Power OIS составляет 1200 долларов.

MORTAL KOMBAT 11

Смена дизайна и персонажей, а также регулярные обновления механик стали уже традицией для NetherRealm Studios. Старые фанаты Mortal Kombat еще могут помнить, насколько сильно отличалась третья часть от предыдущих игр, не говоря уже о последующих сиквелах. Mortal Kombat 11 не стала исключением, но стартовала игра настолько успешно, как не удавалось еще ни одной игре серии. Даже новость о том, что Mortal Kombat 11 явно подталкивает пользователей к внутриигровым покупкам, не смогла испортить запуск файтинга, появление дополнительного контента в котором распланировано на годы вперед. Кроме того, сложно вспомнить, какая из франшиз прожила 27 лет...

Mortal Kombat 11 выглядит более ярко по сравнению с MKX. которая базировалась на серо-коричневых тонах и мрачном дизайне, что хорошо работало на контрасте с более мультяшной девятой частью. Mortal Kombat 11 вернулась к яркой палитре красок, а дизайн героев стал более реалистичным. Изменениям подверглись костюмы и лица героев. Кэсси Кейдж заметно похорошела, а Китана наконец-то стала азиаткой, как и задумывалась изначально. Вообще в этот раз многие бойцы получили более характерные азиатские черты. Например, Джейд стала похожа на филипинку или тайку, а Саб-Зиро выглядит не как абстрактный азиат, а как настоящий монгол. Женские лица по-прежнему не являются сильной стороной художников, однако по сравнению с предыдущими играми девушки стали выглядеть значительно реалистичнее. Новые технологии и высокая детализация позволяют персонажам быть похожими на настоящих людей. Женские костюмы стали более закрытыми и менее сексуальными.

В игру вернулись некоторые герои, не попавшие в Mortal Kombat 10. Фанаты будут рады поиграть за Джейд, Бараку и, конечно же, Нуба Сайбота. Но вы не увидите героев, вроде Ермака и Рептилии, взамен которых в Mortal Kombat 11 появилось сразу несколько новичков. Особо выделяется шестирукий Коллектор. Двумя руками он держит бездонную сумку, в которую собирает различные артефакты и части тел поверженных врагов. Вторая пара помогает бойцу быстро находить в багаже различные боевые приспособления для сражений. Ну а третья пара рук участвует непосредственно в самой драке. Персонаж получился колоритным и выполнен в духе странных фриков из девяностых. По сравнению с Коллектором, другие новички в лице Гераса и Цетрион получились менее вычурными, но играют важную роль в сюжете и имеют несколько интересных особенностей. Первый может управлять пространством и временем, останавливая соперника, чтобы как следует избить его, пока тот обездвижен. Он имеет несколько мощных атак со средней дистанции, а также использует захваты, чтобы держать противника под контролем и вести позиционную борьбу. А вот боевой стиль Цетрион опирается больше на дистанционные атаки. Героиня является богиней природы и процветания, что очень заметно по ее дизайну. Волосы и одежда выглядят как листья, а вокруг головы летают камни в виде нимба. Все новички получились разнообразными и, наверняка, каждый из них обретет своих поклонников.

Создатели игры также провели работу над ошибками и изменили тех героев,

которые в Mortal Kombat 10 казались неудачными. Многим фанатам тогда не понравилась Джеки Бриггс, которая выглядела безыдейной копией своего отца. В этот раз дочка Джекса получилась намного лучше. Разработ-

чики решили не дублировать стили персонажей, поэтому старый вояка больше опирается на механические руки и боксерские выпады, а в приемах Джеки больше ударов ногами в стиле муай-тай и тхэквондо. В этот раз мисс Бриггс воспринимается как полноценный персонаж со своим собственным стилем. Различные изменения и новые приемы получили практически все герои. Mortal Kombat 11 построена таким образом, что у бойцов сохранились узнаваемые движения, но учиться играть нужно заново. Одно из характерных нововведений, которое затронуло всех героев - вес бойцов. Теперь персонажи двигаются и управляются по-разному. Например, Скорпион ощущается гораздо легче, чем Барака. При этом такие тяжеловесы, как Коталь Кан, кажутся очень медлительными даже во время прыжка. Недостаток ловкости тяжелые герои компенсируют силой. Появилась и новая механика прыжков. Теперь боец может совершать короткие подпрыгивания с быстрыми атаками, позволяющими наказывать соперника за удары по низу. Такой новый элемент придает поединкам больше тактики и красиво смотрится в бою.

На этом изменения не заканчиваются. Разработчики в очередной раз обновили многие игровые механики. Теперь в распоряжении игроков две полоски суперметра. Одна отвечает за атакующие действия, а вторая - за оборонительные. Для усиления движения нужно нажимать на специальную кнопку, но тут стоит отметить, что некоторые более мощные атаки требуют дополнительный ввод команд, указанных в списке приемов персонажа. Также в Mortal Kombat 11 появилась механика сокрушительного удара. Это усиленный прием, который по умолчанию автоматически активируется при соблюдении определенных условий. Например, если сделать апперкот во время атаки соперника, то включится рентген и крупным планом покажут, как у оппонента отлетают зубы. Такие атаки тратят больше жизней, чем обычные, и в некоторых случаях позволяют начать свое комбо. Данные приемы доступны по одному разу за бой. Разработчики предусмотрели специальную опцию для профессиональных игроков, которая включает сокрушительный удар только после нажатия определенной кнопки. Это позволяет сохранить сильную атаку и использовать ее именно в нужный для вас момент. Как и все остальные нововведения, эта механика добавляет еще один элемент стратегии и позволяет создавать больше различных планов на поединок.

Дата выхода игры:
23 апреля 2019

Разработчики:
NetherRealm Studios, QLOC, Shiver

Издатель: Warner Bros Interactive Entertainment

Официальный сайт игры:
www.mortalkombat.com

Жанр игры: Arcade, Fighting

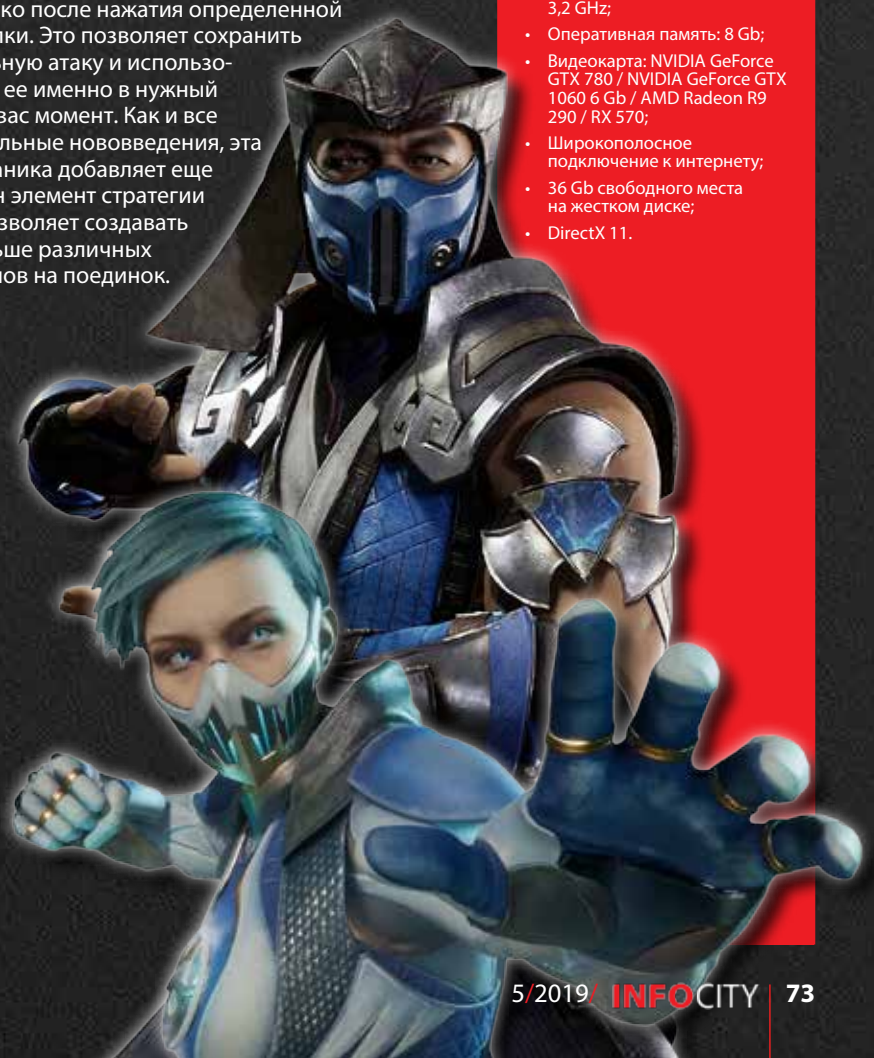
Платформы: PC, PS4, Xbox One, Nintendo Switch

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7 / 10 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i3-2100 3,10 GHz / AMD FX-6300 3,5 GHz / AMD Ryzen 5 1400 3,2 GHz;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 780 / NVIDIA GeForce GTX 1060 6 Gb / AMD Radeon R9 290 / RX 570;
- Широкополосное подключение к интернету;
- 36 Gb свободного места на жестком диске;
- DirectX 11.



Есть нововведения и в обороне. Обычный блок, как и раньше, немного расходует полоску жизни, но при нажатии на кнопку блока прямо перед ударом персонаж выполнит «чистый блок». Это не

потратит очки здоровья, а в некоторых ситуациях поможет наказать соперника контратакой. Кроме этого, если у вас осталось мало жизней, а оппонент бьет вашего персонажа по блоку, то за счет полоски оборонительного суперметра ваш боец способен выдерживать эти атаки. В этом случае расходуется тот самый индикатор. Такой подход позволяет получить шанс выжить в тех случаях, когда кажется, что исход боя уже очевиден. Эту возможность просили у разработчиков многие профессиональные игроки. Сами датчики суперметра не привязаны к действиям игрока и заполняются автоматически с течением времени. Это дает возможность более разнообразно подходить к его расходованию. Вместе с этим изменилась и механика длительных киношных суператак. Теперь эти приемы называются «Фатальный удар» и открываются только тогда, когда у бойца меньше 30% здоровья. Как и в случае с сокрушительными ударами, этот прием можно выполнять всего один раз за матч. Это должно дать поединкам больше интриги, помогая тем, кто проигрывает.

Изменениям подверглись и другие оборонительные действия. Теперь, когда противник поднял вашего бойца в воздух, вы можете быстро и безопасно его приземлить, использовав соответствующую шкалу. А когда персонаж лежит на земле, он не может резко контратаковать определенным суперприемом. Он должен использовать специальные контратаки и увороты, которые расходуют заветные полоски на тех самых датчиках в углу экрана. Разработчики постарались сделать бои более тактическими и сосредоточенными на средней дистанции. Хотя в Mortal Kombat 11 остались элементы для мощного прессинга или битв на дальней дистанции, они играют гораздо меньшую роль, чем раньше. Дизайнеры убрали функцию бега и внедрили ряд оборонительных техник, чтобы поединки оказались более сбалансированными. Анимации некоторых приемов стали более длительными, как, например, заморозка у Саб-Зиро. Эти действия небезопасны и соответственно требуют от игроков более точных расчетов - когда и в каких ситуациях можно делать те или иные действия.

Одной из главных особенностей Mortal Kombat 11 стала возможность менять внешность персонажей, а также придумывать свои вариации. Как и раньше, у бойцов есть разные костюмы. Например, у Скорпиона множество различных кимоно, которых вместе с альтернативными расцветками может быть около 60. Кроме этого, можно настраивать три отдельных элемента: маску, меч и наконечник гарпуна. У каждого персонажа свой набор. Кроме внешних атрибутов, у каждого персонажа есть несколько вариаций. В отличие от Mortal Kombat 10, здесь бойцы имеют по две итерации по умолчанию, которые разработчики специально подготовили для турниров и официальных соревнований. Однако игроки могут создавать свои вариации и искать более эффективные сочетания приемов. Стоит учитывать, что базовые движения, такие как заморозка у Саб-Зиро или гарпун Скорпиона, доступны всегда, а вот остальные можно выбирать. Бойцы имеют по три ячейки для дополнительных приемов. Особенно эффективные атаки могут занимать сразу несколько ячеек. Процесс создания своих вариаций невероятно увлекательный и интересный.

В свое время сюжет в файтингах был лишь сопутствующим атрибутом, ограничиваясь небольшими роликами или даже текстовыми вставками. Однако

NetherRealm Studios изменили этот подход, внедрив киношные заставки со сквозной историей, которые время от времени прерываются игровым процессом. Эта часть не стала исключением, и разработчики сумели порадовать фанатов новой порцией сюжета об иных мирах, богах и суровых воинах. История построена вокруг могущественного существа по имени Кроника, которое умело манипулирует временем и собирается исправить все то, что Рейден сотворил в предыдущих частях серии. Из-за взаимодействий с временной линией в сюжете появляются молодые версии старых героев. Вокруг этого построено множество забавных и интересных сцен. Кроме сюжетного режима, любители поиграть в одиночку найдут для себя множество

вариантов как развлечься. Например, в башнях времени можно выполнять различные задания, зарабатывать монеты и открывать новые элементы одежды.

Деньги, как и некоторые другие предметы, дают использовать в Крипте, который в этот раз расположен на острове Шан Цунга. Это полноценная трехмерная локация, которую вы можете исследовать с видом от третьего лица. Изучая местность, безымянный герой находит сундуки с сокровищами, решает простенькие головоломки и собирает различные вещи, которые помогают ему пройти там, где до этого путь был закрыт. Один из первых предметов, обнаруживаемых на острове, - это кувалда Шао Кана, которая разбивает некоторые стены, открывая новые проходы. Этот режим стал еще больше похож на классические квесты с различными ловушками и секретами. Проводить время, изучая остров, очень интересно и позволяет передохнуть после напряженных боев. Кроме этого, здесь вы можете получить новые костюмы, арты, модификаторы для башен и быстрые фаталити.

Отдельно стоит отметить графику. Она улучшилась не только по сравнению с Mortal Kombat 10. Цифровая обработка актеров позволила использовать не только продвинутую лицевую анимацию, но и приблизить внешность персонажей к своим прототипам. Плавные движения и насыщенные деталями арены выглядят очень зрелищно. Каждая локация проработана до мелочей, а их разнообразие порадует даже самых искушенных ценителей жанра. Атмосфера старых боевиков и фильмов ужасов вперемешку с пародийными элементами придают битвам неповторимый колорит и узнаваемую атмосферу. Плавные движения, основанные на реальных боевых искусствах, соседствуют с кукольными полетами, отскоками и прочими кульбитами, что подчеркивает абсурдность творящегося на экране безумия. В процессе драки бойцам ломают кости, простреливают головы, а те потом встают и дерутся, как ни в чем не бывало. Такая карикатурная жестокость вместе с

реалистичной графикой создают легкий диссонанс, который способствует правильному восприятию проекта как веселого файтинга для посиделок с друзьями и турниров.

Очень приятно, что серия развивается, а разработчики не боятся экспериментировать и все так же радует фанатов новыми играми. Mortal Kombat 11 - это высокобюджетный файтинг с великолепной графикой, огромным количеством разнообразного контента, прокачанной боевой системой и интересным сюжетным режимом. Если вы любите серию и жанр, то можете смело покупать игру. Она вас точно не разочарует.

Разработчики из студии Saber Interactive совместно с компанией Focus Home Interactive объявили о выходе кооперативного зомби-шутера World War Z, в основу которого легла одноименная картина от киностудии Paramount Pictures. В World War Z нас ждет увлекательная сюжетная линия, насыщенная различными событиями, схватки с ордами мертвецов и многопользовательские битвы, где вашими противниками выступают не только зомби, но и другие выжившие. Всего в игре представлено 6 классов. Развивайте их и не забывайте улучшать оружие, и тогда у вас появится небольшой

шанс выстоять в этом аду. Новинка доступна на PlayStation 4, Xbox One и PC, в последнем случае она распространяется через Epic Games Store.

Сюжет World War Z повторяет историю оригинала с некоторыми изменениями. Мир все также охвачен смертельным вирусом, а большая часть человечества превратилась в злых и агрессивных зомби. Однако, вам придется играть не за Бреда Питта, а за обычного выжившего, который вместе с соратниками должен выполнять различные задания и проходить уровни, стараясь спастись. Не ждите от игры чего-то особенного - это кооперативный шутер от первого лица, а от первоисточника в виде фильма здесь остался всего лишь сеттинг с толпами зомби и хаосом в городах. Играя за различных персонажей вам удастся побывать в Иерусалиме, Москве, Нью-Йорке и Токио и увидеть насколько изменились мегаполисы после эпидемии.

Игровой процесс World War Z очень схож с другим известным кооперативным зомби-шутером Left4Dead. Однако, есть ряд отличий. Например, кроме того что World War Z это шутер от третьего лица, а не от первого, здесь также различаются противостояния с противниками. Если в Left4Dead и многих других схожих проектах на героя или героев нападали небольшие группы зомби, то в World War Z группе выживших придется противостоять именно огромной надвигающейся толпе мертвецов. Победить ее обычным противостоянием не получится, поэтому в игре нужно использовать тактику и слаженные командные действия. Игроки должны расставлять различные ловушки и препятствия, чтобы сдерживать толпу, а также умело комбинировать разные виды оружия в команде, чтобы беспрерывно вести огонь. В World War Z

Дата выхода игры:
16 апреля 2019
Разработчик: Saber Interactive
Издатель: Saber Interactive
Официальный сайт игры:
https://wwzgame.com
Жанр игры: Action
Платформы:
PC, PS4, Xbox ONE
Мультиплеер: Есть
Возрастные ограничения: 18+

также нужно правильно использовать и само окружение: не загонять себя в маленькие помещения, всегда иметь пути отхода и вовремя взбираться на нужную высоту, чтобы на некоторое время обезопасить себя от надвигающихся противников. Но даже проявляя такую осторожность вы нигде не будете чувствовать себя в полной безопасности. Зомби могут строить из себя живую пирамиду для того, чтобы

забраться на препятствия или преодолевать различные стены. Поэтому, если в других играх вы могли с высоты наблюдать над беспомощными зомби, то в World War Z вы будете вынуждены всегда сражаться, чтобы помешать толпе добраться до вас и ваших напарников.

World War Z получила неплохие системы стрельбы и крафта. Вы можете расстрелять всю толпу мертвецов из мощного автомата или пулемета или, вооружившись бензопилой, ворваться в центр этой толпы. В игре большое количество видов оружия и самых разных дополнений к ним, а наличие крафта и разнообразного арсенала с модификациями позволяет неплохо разнообразить процесс истребления зомби. Если говорить о противниках в игре, то они также отличаются разнообразием. Здесь можно встретить не только толпы обычных зомби, так и одного или нескольких мощных зараженных, представляющих собой аналоги боссов или минибоссов. Так что разнообразие вас ждет не только в выборе оружия, но и в том, против кого оно будет использовано.

В игре хорошая графика, проработанные локации, неплохая физика и анимация движений. Нельзя сказать, что картинка в World War Z сможет поразить вас, однако современным критериям графики игра отвечает. Хочется также отметить разнообразные и интересные локации в игре. Города, которые вы посетите по сюжету игры, наполнены своей атмосферой и колоритом, а также тактическими особенностями, которые нужно использовать в противостоянии с зомби. Очевидно, что World War Z разрабатывалась в первую очередь для кооперативного прохождения, именно поэтому интереснее играть именно с живыми игроками. И именно от этого режима вы получите наслаждение от игры.

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 10 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i7-3970 3,5 GHz;
- Видеокарта: GeForce GTX 960 / Radeon R9 280;
- Оперативная память: 16 Gb;
- 20 Gb свободного места на жестком диске;
- DirectX 11.0.

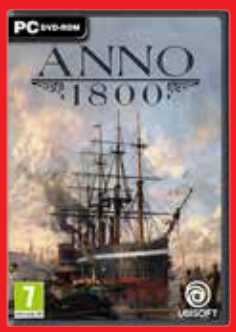
Anno 1800

Anno 1800 - это уникальный и, пожалуй, лучший на сегодняшний день градостроительный сим. Если игра откровенно задвигает на задний план SimCity, то текущему фавориту в лице Cities: Skylines придется серьезно потесниться. И все это потому, что Anno 1800 позволяет сфокусироваться на главном - на градостроении, торговле, дипломатии и даже войне. Главная заслуга разработчиков из студии Blue Byte заключается не только в том, что они красиво и дотошно обыграли выбранную эпоху, а в том, что им удалось вернуть игру к хронологическим корням, избавив от непопулярных решений, доставшихся Anno 2205.

Вы оказываетесь в самом разгаре индустриальной революции XIX века, когда мир преображается буквально на глазах. Главному герою, вместе с верным товарищем прожигающему жизнь в теплых тропических краях, до происходящего в Старом Свете нет абсолютно никакого дела. Но от оставшейся за океаном сестры приходит скорбная весть и сюжет разворачивается на 180 градусов. Обвиненный в предательстве Короны отец нашего героя скончался в тюрьме, семейное дело загибается в руках алчного кретина-дяди, а поверх всего этого тяжким бременем ложатся огромные долги. К счастью, на последние средства сестре удается купить небольшой остров, куда могли бы переселиться те, кто сохранил лояльность семье покойника или бежит от гнета деспотичного родственника.

Новая игра, как и Anno 1404, рассказывает простую историю с легким налетом интриги. Но если в рамках сюжета вам станет тесно, то вы можете получить полный контроль над происходящим с помощью режима «песочницы» с генерируемыми картами и массой всевозможных настроек. Будьте готовы, что за территорию предстоит побороться. Ваши оппоненты, будь это искусственный интеллект игры или реальные игроки в мультиплеере, делят с вами один регион, и устанавливать с ними отношения придется в любом случае. Каждый персонаж ведет собственную политику, по-своему реагируя на ваши действия, и если торговые союзы чаще всего несут пользу обеим сторонам, то внезапная война может оказаться совсем некстати. Жаль только, что война так и не стала увлекательным занятием в Anno. На обе ноги страдает тактика ведения боя. Вам достаточно лишь обвести свой вооруженный флот рамкой и направить в сторону противника. Кроме этого, сама игра мало поощряет вооруженные столкновения. Корабли стоят дорого, поэтому выгоднее избегать войны и использовать флот для торговли.

Но война, торговля и дипломатия - это лишь суета, призванная чуть облегчить или усложнить главную заботу игрока, которая заключается в строительстве колоний. Общие принципы развития поселений кочуют из части в часть почти без изменений, и в Anno 1800 проверенную годами механику разработчики изменять не стали. Начинаем мы всегда с малого: склад, несколько домиков для первых поселенцев, ры-



Дата выхода игры:
16 апреля 2019
Разработчик: Blue Byte
Издатель: Ubisoft Entertainment
Официальный сайт игры:
www.ubisoft.com/ru-ru/game/anno-1800
Жанр игры: Стратегия
Платформы: PC
Мультиплеер: Есть
Возрастные ограничения: 7+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7 / 8.1 / 10 (64 bit);
- Процессор: AMD Ryzen R5 1400 / Intel Core i5-4690;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: AMD Radeon RX 480 / NVIDIA GeForce GTX 970;
- 60 Gb свободного места на жестком диске.

боловецкая станция для пропитания, рынок. У жителей есть ряд потребностей, которые нужно удовлетворять. Чем лучше будут условия жизни, тем больше людей придет к вам на

свободные места, а это и рабочая сила, и постоянный доход от налогов. По мере расширения города уже сытых, одетых и обутых трудяг дозволяется переводить в категорию повыше. Каждый класс открывает новые здания и возможности, но и запросы у квалифицированных специалистов становятся выше: если раньше фермерам хватало рыбы на ужин, то рабочих придется обеспечивать колбасой с пивом, для чего понадобится разводить свиней и выращивать хмель. Любой продукт - это результат определенной производственной цепи, элементы которой со временем только усложняются.

Особое значение имеет счастье населения. С базовыми группами потребностей это никак не связано и для прокачки необязательно, но пренебрегать этим показателем все же не стоит. Довольные работники больше платят в казну, повышают привлекательность города, а в очень хорошем настроении могут даже фестиваль устроить, на время одарив вас солидными бонусами. Хроническое же раздражение толкает людей на отчаянные меры. Причины могут быть разными - отсутствие школы рядом с домом, пропаганда в местной газете или густой фабричный смог. В запущенных случаях результат одинаково плачевный. Возмущенные толпы бросают свои обязанности и выходят на улицы с транспарантами, а особо сильные волнения могут закончиться поджогами. Но только так вы сможете протестировать работу экстренных служб, которые здесь действительно работают.

Особое значение в игре приобретает и грамотная логистика. Нельзя просто нагородить дома, поля и фабрики. Конечно, поначалу город будет кое-как функционировать, но с самого начала необходимо строить такую систему, где все элементы работают в унисон, нигде не возникает заторов, ресурсы стабильно поступают на склады и предприятия, да еще и выглядит все это красиво, культурно богато и привлекательно для туристов. И вся прелесть Anno 1800 заключается в том, что если следовать этому плану, то быстро оторваться от игры уже не получится.

Ubisoft Blue Byte удалось вернуть поклонникам Anno 1404, только в новой и очень привлекательной упаковке. В проекте нет почти ничего кардинально нового, но есть все, за что серию любят и ценят. И последним, но крайне немаловажным штрихом в игре является то, что все это великолепие доступно в мультиплеере.

ultra
technologies

www.ultra.az

FOMINOV CONSULTING

НОВЫЕ ГОРИЗОНТЫ ДАВНЕГО ПАРТНЁРСТВА

YOUR BUSINESS CONTINUITY PARTNER

IBM POWER9

ВЫСОЧАЙШАЯ ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ

Компания Fominov Consulting является ключевым партнером компании IBM по Power Systems – серверным системам исключительной надежности и высочайшей отказоустойчивости.
Согласно отчету ITIC, решения семейства серверов IBM Power Systems занимают первое место во всех категориях надежности и позволяют построить самую устойчивую вычислительную инфраструктуру для решения задач любой сложности при 99,999% уровне отказоустойчивости.

WWW.FOMINOV.COM

Логотип IBM Gold business partner, является товарным знаком international business machines corporation, зарегистрированным во многих странах мира. Список товарных знаков, зарегистрированных ibm на настоящий момент, представлен по адресу www.Ibm.Com/legal/copytrade.Shtml.

IBM Gold Business Partner

Lenovo

ThinkAgile HX

A FASTER SYSTEM. A SIMPLER SYSTEM. ALL IN ONE SYSTEM.

SAP HANA and Nutanix combined to create a transformative solution.

The ThinkAgile HX Solution for SAP HANA offers improved analytics and decision-making with blazing-fast SAP HANA performance on Lenovo platforms. SAP HANA speed, combined with Lenovo uptime and Nutanix simplicity gives you quicker and easier access to your data.

It's simplicity and speed. Together at last.

To learn more, please visit:
https://www.lenovo.com/us/en/data-center/thinkagilehx-saphana

intel XEON PLATINUM inside

Powered by Intel® Xeon®
Scalable Processors

NUTANIX
YOUR ENTERPRISE CLOUD

©Lenovo 2018. All rights reserved. Lenovo and the Lenovo logo are trademarks of Lenovo. Intel, the Intel logo, the Intel Inside logo and Xeon are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries. Other names and brands may be claimed as property of others. SAP HANA is the registered trademark of SAP SE in Germany and in several other countries.