Азербайджанский журнал о технике и технологиях
Azərbaycanın texnologiyalar haqqında jurnalı

август / avqust / 2019 / №8 (142)

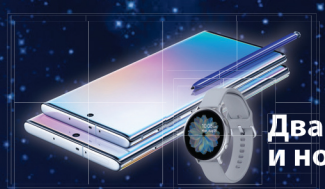
INFOCITY



76-79

Как изменится привычный интернет?

34-39



Два Samsung Galaxy Note10 и новые Galaxy Watch Active 2

24-25



Ноутбук к учебному году

44-49

Интеллектуальные здания как составляющая Умного города

60-67



В Баку прошла 31-я Международная олимпиада по информатике IOI 2019

Член команды США Бенджамин Чи (Benjamin Qi) показал наивысший результат на состязаниях

11

ISSN 2218-7782

Azərbaycan Respublikası Rabitə və İnformasiya Texnologiyaları Nazirliyinin 24.12.2010-cu il tarixli lisenziyası

CavanNar 9

Daha çox internet!
Ayda 9 ₼



5 GB İnternet

+

5 GB Sosial Şəbəkə

C9 yaz, **777**-yə göndər

www.nar.az

Hewlett Packard
Enterprise

BESTCOMP GROUP

Hewlett Packard Enterprise
Platinum Partner

Чтобы удовлетворить ваши проблемы и помочь вам развиваться в современном быстроизменяющемся технологическом ландшафте, BestComp Group и HPE предоставляют передовые инновационные решения с гибридными IT-решениями нового поколения

Получить больше информации можно на сайте www.bestcomp.net или по телефону +99412 541 47 47



Contents

Искусственный интеллект IBM может прогнозировать увольнение работников с точностью до 95% **4**

News / Azerbaijan **6-11**

News / Mobile Operators **12-13**

News / World **14-21**

Mobility



Vivo Z1 Pro **27**
Qin 2 **27**
Xiaomi Mi A3 **29**
Honor Play 8 **29**
Vivo Z5 **30**



Nubia Z20 **31**
Huawei Nova 5i Pro **32**



Notebooks & Tablets



Dynabook Portege X30, Portege A30 и Tecra X40 **40**
Lenovo ThinkPad P53 **41**
Samsung Galaxy Book S **42**
Samsung Galaxy Tab S6 **43**



Peripherals & Gadgets

MSI Optix MPG341CQR и Optix MPG27CQ2 **51**
Philips 241B7QUBHEB и 272B7QUBHEB **52**
Wacom Cintiq 22 **54**
Acer H6531BD **55**
LG HU85LA 4K **56**
ASUS Designo MX259HS **57**
ViewSonic VP3481 ColorPro **58**



Digital Photo

Sony Cyber-shot DSC-RX100 VII **68**
Leica V-Lux 5 **68**



Sigma fp **69**
BD Pocket Cinema Camera 6K **70**

Games

BEYOND TWO SOULS **72-73**



INFO CITY
Азербайджанский журнал о технике и технологиях
www.infocity.az

№8(142)/**август 2019**

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Рауф Джафаров
e-mail: rauf@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-распространителей:
ГАЯ (+99412) 565-67-13, (+99412) 598-35-22
ГАСИД (+99412) 493-23-19, (+99412) 493-98-14
Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
AMY (+99412) 440-46-94
А.В.С.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики.

Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов. Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и в электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az
www.facebook.com/infocity.az



fcc.az/uptime

Искусственный интеллект IBM может прогнозировать увольнение работников с точностью до 95%

IBM получает более 8000 резюме в день, что делает эту компанию «номером один» на сайте Glassdoor для кандидатов «поколения Z». Об этом рассказала генеральный директор IBM Джинни Рометти на прошедшем в Нью-Йорке саммите CNBC @ Work Talent + HR. И для технологического гиганта, на которого работает около 350000 человек, это не единственный способ узнать, кто находится в поисках новой работы. По словам Рометти, технология искусственного интеллекта IBM достигла точности в 95% в прогнозировании увольнения работников по собственному желанию.

У HR IBM имеется патент на собственную «программу прогнозирования высвобождения», которая была разработана совместно с Watson в целях прогнозирования рисков ухода сотрудников и для выдачи менеджерам перечня предписанных действий по вовлечению сотрудников. Рометти отметила, что такой успех связан с анализом различного рода данных. «Понадобилось время, чтобы убедить руководство компании в точности прогнозов, - сказала Рометти. - Однако уже на сегодняшний день ИИ сэкономил IBM около 300 млн. долларов затрат на удержание работников». В результате более широкого внедрения технологий, включающих облачные сервисы и другую модернизацию, технический гигант IBM сократил размер своего глобального HR-департамента на 30%. «При этом оставшиеся позиции являются более высокооплачиваемыми и предназначены для выполнения работ с высокой ценностью», - добавила она.

Более понятная карьерная траектория нужна многим

Среди задач, которые не всегда решались эффективно, ИИ будет играть более важную роль в будущем. Рометти подчеркнула, что соблюдение прозрачности в отношении карьеры отдельных сотрудников - это проблема, которую многие компании все еще не в силах решить. «По моим ожиданиям, в ближайшие 5-10 лет ИИ изменит 100% рабочих мест», - заявила генеральный директор IBM.

Быть прозрачными в отношениях с сотрудниками означает быть честными в отношении необходимых навыков, особенно если работники ими не обладают. Благодаря лучшему пониманию структуры данных и смежных навыков искусственный интеллект IBM может сосредоточиться на сильных сторонах человека. В свою очередь, это позволит менеджеру направить сотрудника к использованию будущих возможностей, которые нельзя распознать традиционными методами. «Менеджеры субъективны в рейтингах. Мы можем делать выводы и быть более точными путем анализа данных», - пояснила Рометти.

Технологии IBM позволяют отслеживать задачи, которые выполняют сотрудники, пройденные ими образовательные курсы и все полученные рейтинги. Благодаря этим данным ИИ делает выводы относительно навыков, так что HR-менеджеры могут узнать набор навыков сотрудника лучше, чем при оценке обратной связи, полученной в ходе опросов руководителей. IBM также отказалась от еще одного продукта классического HR-менеджмента: ежегодной оценки эффективности (performance review). Теперь компания оценивает сотрудников по росту их квалификации.

Виртуальный карьерный помощник AI MYCA (My Career Advisor) от IBM использует Watson, чтобы помочь сотрудникам определить, какие навыки им необходимо развить. Его компаньон, технология Blue Match, предоставляет вакансии для сотрудников на основе данных об их навыках, полученных с помощью искусственного интеллекта. Рометти сообщила, что в 2018 году Blue Match помогла 27% сотрудников IBM получить новую работу или повышение по службе. «Искусственный интеллект будет менять все рабочие места, как только войдет в рабочий процесс, и это наиболее значимая его разновидность. Да, некоторые позиции будут заменены, но это отвлекающий маневр, - утверждает Рометти. - Это все игры вокруг навыков и для того, чтобы иметь работников с нужными навыками, а работа меняется у каждого».

Избавляемся от существующей системы управления персоналом

Традиционные HR-департаменты разделены на систему самообслуживания, в которой сотрудники вынуждены сами управлять своей карьерой, и оборонительную систему борьбы с плохими исполнителями. «Мы должны внедрить ИИ повсюду и избавиться от существующей системы самообслуживания, - сказала Рометти. - Сотрудникам IBM больше не нужно расшифровывать, какие программы помогут им в повышении квалификации. ИИ компании предлагает каждому сотруднику то, что он должен изучить, чтобы продвинуться в своей карьере».

IBM ставит на то, что будущее работы - это будущее, в котором машина понимает человека лучше, чем HR, работающий в одиночку. Комментарии генерального директора IBM не являются нападками на профессию HR. Однако, новая эра человеческих ресурсов, ориентированных на ИИ, будет направлена на совершенствование того, что многие руководимые человеком HR-отделы не могут решать так же эффективно, как машина, которая обрабатывает огромные объемы данных и учится каждый раз делать это по-новому. «Это происходит на индивидуальном уровне. Вы должны знать каждого. Навыки - это ваш возобновляемый актив, и вы должны относиться к ним соответствующим образом», - подчеркнула Рометти.



Эрик Розенбаум (Eric Rosenbaum), редактор CNBC.com.
Перевод статьи «IBM artificial intelligence can predict with 95% accuracy which workers are about to quit their jobs»

Sərbəst tarifi

Özünə uyğun olan paketi seç!

Ətraflı məlumat:
S ✉ 7575

10₼-dan başlayaraq



Azercell

Сервис для заказа еды Wolt запустился в Баку

В прошлом месяце финское приложение для доставки еды Wolt официально начало работу в Азербайджане и обещает клиентам абсолютно новый опыт в сфере on-line заказа еды, сфокусированный на клиенте. Азербайджан стал 16-й страной, где доступен сервис Wolt. В Баку Wolt работает с ресторанами, предоставляющими широкий выбор национальной и международной кухни. Список включает в себя такие популярные сети, как Fryday, Bella Pizza, Sanday, Yoshi Sushi, Barista&Chef, Ajdaha Doner, а также известные рестораны, среди которых Vapiano, L'Avenue, Paul's Steakhouse, Kasamasa, Argentina Steak



ре расширит доставку в другие части Баку. «Мы очень рады запуску Wolt на родине долмы, дюшбяра, кебаба и плова. До этого времени мы получали только позитивные отзывы, и сделаем все возможное, чтобы наши клиенты были довольны. Хотел бы отметить, что на данный момент мы продолжаем набор курьеров-партнеров, и все желающие могут отправлять нам свои заявки», - сказал Тони Хонканен, главный менеджер Wolt по экспансии.



House и PORT Wine & Grill. Приложение Wolt обещает клиентам лучший в своем роде сервис с тщательно обученными курьерами. Курьеры-партнеры Wolt доставляют еду на велосипедах, скутерах и автомобилях. Среднее время доставки составляет 30-45 минут, включая время на приготовление еды. Заказы доставляются в сумках с подогревом, которые позволяют сохранять температуру еды. Для заказов на расстояние менее 1,5 км стоимость доставки составляет 1,5 маната, а для заказов на расстояние более 1,5 км за каждые последующие 500 м по прямой линии к сумме доставки добавляется 0,4 маната. Wolt начал свою работу в центре города, Насиминском, Наримановском и Ясамальском районах, а также вокруг ст.метро «Хатаи», и вско-

Летний подарок от Bitdefender!

С 30 июля 30 сентября 2019 года компания Elcore Distribution AZ совместно с производителем антивирусных программ и программ для киберзащиты Bitdefender проводят акцию «Летний подарок от Bitdefender!». При покупке ноутбука Dell каждый покупатель получает в подарок лицензионный ключ на антивирус для домашнего использования Bitdefender Total Security на 5 устройств. Срок действия подарочного ключа - 3 месяца с момента активации. Также у владельца ноутбука есть возможность получить скидку в размере 20% на покупку нового лицензионного ключа длительностью 1 год на антивирус Bitdefender для домашнего использования. Для этого ему нужно предоставить полученный при покупке ноутбука промо-код. По всем дополнительным вопросам вы можете



обращаться в офис компании Elcore Distribution AZ по телефонам (012) 310 50 91 или (055) 653 59 55.

ИВЦ Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики исполнилось 45 лет

В прошлом месяце исполнилось 45 лет со дня создания Информационно-вычислительного центра (ИВЦ) Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики. ИВЦ играет исключительную роль в развитии информационного общества в Азербайджане, а также создании электронного управления. ИВЦ также является предприятием, обеспечивающим деятельность Национального центра сертификационных услуг для электронной подписи в стране. В настоящее время Национальный центр сертификационных услуг выдает электронную подпись государственным структурам, юридическим лицам, предпринимателям и гражданам. Также проделана большая работа по взаимному признанию электронной подписи. Министерство транспорта, связи и высоких технологий уже ведет переговоры по этому вопросу с соответствующими структурами Турции, Беларуси, Ирана, Катара и Украины. Информационно-вычислительный центр, благодаря многолетнему опыту и профессионализму ставший Серебряным партнером компании Microsoft, обладает международными сертификатами качества ISO 9001:2015 и ISO 27001:2013 (ISO 27001:2005-2014).



MONT Азербайджан стал официальным дистрибьютором решений «Смарт-Софт»

MONT Азербайджан стал официальным дистрибьютором решений российского разработчика комплексных систем информационной безопасности - компании «Смарт-Софт». В рамках контракта MONT Азербайджан займется распространением в собственном партнерском канале универсального шлюза безопасности (UTM) и системы обнаружения вторжений Traffic Inspector Next Generation, а также многофункционального межсетевого экрана Traffic Inspector. «Интерес партнеров к решениям в области контроля и безопасности интернет-доступа стабильно растет, - отметила Гюнель Сафаралиева, директор компании MONT Азербайджан. - Продукты «Смарт-Софт» органично дополнят линейку решений в портфеле MONT по защите IT-инфраструктуры. Уверена, что наши партнеры по достоинству оценят их возможности». Универсальный шлюз безопасности (UTM) и система обнаружения (предотвращения) вторжений Traffic Inspector Next Generation защищает от разных типов угроз и по классификации Gartner относится к классу решений Unified Threat Management (UTM). Данное решение базируется на проекте с открытым кодом, содержит в себе наиболее востребованные функции обеспечения информационной безопасности. Продукту предоставляется полноценная техническая поддержка. Многофункциональный межсетевой экран Traffic Inspector предоставляет пользователю универсальный набор функций: организацию доступа к Интернет для компьютеров локальной сети, контроль и учет трафика, антивирусная защита, блокировка рекламы, сайтов, спама, маршрутизация по условию, прокси-сервер, контентная фильтрация, ограничение скорости работы в Интернете и многое другое. «Компания «Смарт-Софт» рада расширению сотрудничества с MONT, - подчеркнул Виталий Орлов, исполнительный директор «Смарт-Софт». - Решениями нашей компании пользуются более 60000 клиентов в России и странах СНГ, и мы стремимся к дальнейшему развитию партнерской сети. Уверен, что опыт MONT в продвижении продуктов и развитии канала продаж поможет сделать решения «Смарт-Софт» максимально известными на рынке Азербайджана и доступными всем заинтересованным партнерам и их заказчикам».

Доходы Azerkosmos от коммерческой эксплуатации спутников в первом полугодии 2019 года превысили 18,5 млн. долларов

Доходы Azerkosmos от коммерческой эксплуатации спутников в первом полугодии 2019 года составили 18,6 млн. долларов, что на 46,5% больше показателя аналогичного периода 2018 года, отмечается в данных Центра анализа экономических реформ и коммуникаций. В период с января по июнь 2019 года услуги Azerkosmos экспортировались в 18 стран. При этом основной объем услуг общества в отчетном периоде пришелся на США (7,1 млн. долларов), Францию (5,1 млн. долларов) и Малайзию (4,2 млн. долларов). Согласно данным Центра, доходы от экспорта услуг составили в отчетный период 87,5% общих доходов Azerkosmos. Основными странами, которые используют ресурсы Azerkosmos: являются США, Франция, ОАЭ, Грузия, Германия, Китай, Россия, Египет, ЮАР, Кипр, Польша, Иран, Киргизия, Ливан, Украина, Великобритания. В целом услугами компании пользуются около 20 стран.



Компания Softprom by ERC организует в Баку курс CEH| Certified Ethical Hacker v10

2 сентября в Баку стартует самый желанный курс по информационной безопасности CEH| Certified Ethical Hacker v10! Во время обучения вы узнаете наиболее актуальные техники и инструменты хакерских атак, а также получите информацию, как им противостоять. Цель курса - дать слушателям знания и навыки для формирования системного подхода к обеспечению компьютерной безопасности, научить методам проверки безопасности различных узлов компьютерной сети и познакомить слушателей с инструментарием злоумышленников, с их преимуществами и ограничениями. Курс будет полезен сотрудникам службы безопасности для повышения эффективности работы с учетом новых уловок злоумышленников, и бесспорно данный курс будет интересен руководителям отделов IT для формирования реалистичной оценки современной ситуации в сфере обеспечения компьютерной безопасности. Кроме того, курс полезен специалистам в сфере безопасности в качестве подготовки к получению международной сертификации. Продолжительность курса: 5 дней (40 часов). Более подробную информацию по курсу вы можете получить по ссылке *https://softprom.com/node/4811*. Пройти регистрацию можно по ссылке *https://softprom.com/order?p=4811*.

AzerTelecom стал официальным партнером компании Microsoft

Компания AzerTelecom, уже более 10 лет действующая в телекоммуникационном секторе страны и реализующая программу «Azerbaijan Digital HUB» для трансформации Азербайджана в региональный цифровой центр, стала официальным партнером Microsoft. Партнерство с компанией Microsoft дает возможность предоставления корпоративным клиентам самых разных IT-услуг, продуктов и передовых решений со стороны AzerTelecom. Соглашение позволит AzerTelecom предоставлять своим клиентам такие продукты и решения, как Azure, Microsoft 365, Microsoft Windows, Microsoft Teams (Unified Communication), Office 365 и т.д. Следует отметить, что Server Node оборудование компании Microsoft также расположено в data-центре AzerTelecom, что обеспечивает централизацию обновлений программного обеспечения Microsoft и тем самым безопасную, быструю и бесперебойную доставку клиентам этих услуг. В это время клиенты при регулярном обновлении программного обеспечения смогут быстрее получать его не из серверов в Европе и США, а из серверов в Азербайджане, которые отвечают определенным требованиям безопасности и синхронизируются с data-центрами компании Microsoft.

Elcore Distribution AZ получила статус официального дистрибьютора EnGenius в Азербайджане

Компания Elcore Distribution AZ, специализированный дистрибьютор IT-решений, объявила о заключении партнерского соглашения с EnGenius и получении статуса официального дистрибьютора этого вендора в Азербайджане. EnGenius является производителем решений в области беспроводных коммуникаций и радиотехнологий. Штаб-квартира компании расположена в Тайване. Компания специализируется на коммуникационных решениях высокопроизводительной беспроводной связи и создает решения для дома, малого бизнеса и корпоративных клиентов. Особо подчеркивается, что решения EnGenius - «гибкие и универсальные, обладают богатым функционалом на уровне лучших мировых стандартов, и в то же время доступны по цене». EnGenius поставляет полную продуктовую линейку для беспроводных решений любого уровня сложности, которые включают точки доступа Wi-Fi, базовые станции, коммутаторы, Mesh-сети для городской среды, IP-камеры.



В портфеле продуктов: точки доступа (внутренние и наружные) с поддержкой управления через контроллер, гигабитные коммутаторы с поддержкой PoE и встроенным контроллером AP, наружные точки для построения беспроводных мостов, PoE инжекторы и адаптеры (стандарта 802.3 af\at и проприетарные), секторные антенны для наружных точек, линейка беспроводных Mesh-роутеров для домашних сетей.

В первом полугодии в Азербайджане было выдано более 20000 сертификатов электронной подписи

В Азербайджане в первом полугодии 2019 года выдано 20376 сертификатов электронной подписи. За период с января по июнь 2019 года юридическим и физическим лицам (предпринимателям) выдано 4458 сертификатов, гражданам - 2402, сотрудникам государственных органов - 13484, нерезидентам - 32. По состоянию на 1 июля 2019 года общее число выданных до сих пор в Азербайджане сертификатов электронной подписи составило 187314.





Решения Cloudflare вошли в портфель БАКОТЕК и теперь доступны в Азербайджане

В портфель группы компаний БАКОТЕК вошли решения Cloudflare - ведущей компании в сфере обеспечения надежности, производительности и безопасности в интернете. Территориями дистрибуции продуктов вендора стали Восточная Европа, страны Балтии, СНГ и Балканы. Cloudflare управляет одной из крупнейших в мире сетей, которая охватывает более 180 городов в 80 странах мира. Среди основных преимуществ решений вендора можно отметить Web Application Firewall (WAF) и модуль защиты от DDoS-атак в облаке. Зачастую системы защиты облачных сред, особенно когда их несколько, являются сложными и неэффективными. Поэтому компании используют все доступные средства безопасности, попутно пытаясь найти провайдера услуг по обеспечению безопасности в облаке. Cloudflare предоставляет управляемый сервис и позволяет предприятиям защищать сразу несколько облачных сред с помощью единой панели управления. Вендор использует сеть Anycast для ограничения воздействия DDoS-атак и обеспечивает высокую доступность в случае сбоя центра обработки данных.

17 сентября в Баку пройдет IDC Digital Transformation Roadshow 2019

17 сентября 2019 года в Баку в Boulevard Hotel Baku пройдет IDC Digital Transformation Roadshow 2019. Мероприятие проводит компания IDC (International Data Corporation) - ведущий поставщик информации и консультационных услуг, организатор мероприятий на рынках информационных технологий, телекоммуникаций и потребительской техники. Цифровая трансформация, то есть внедрение и использование информационных технологий для повышения эффективности бизнеса и государственных учреждений, на сегодняшний день является наиболее обсуждаемой темой во всем мире. Технологические достижения, такие как облака, мобильность, безопасность нового поколения, IoT, искусственный интеллект, блокчейн, способствуют изменению взаимоотношений всех уровней между бизнесом и клиентами, государством и гражданами. На 3-й ежегодной конференции IDC Digital Transformation Roadshow 2019 (ранее IDC DX Day Roadshow) с помощью экспертов IDC, ведущих игроков IT-рынка и коллег, которые уже реализовали успешные цифровые проекты и готовы делиться опытом, компания познакомит лиц, принимающих решения в области ИКТ, с новыми идеями, предоставит участникам комфортную площадку для обмена мнениями, поможет определить приоритеты на будущее для создания собственных цифровых стратегии. Пройти регистрацию на мероприятие и познакомиться с программой IDC Digital Transformation Roadshow 2019 можно по ссылке *https://bit.ly/2Kih95o*.





Лучшие инновации России представят в Баку. Продолжается прием заявок на участие в 9-й Премии «Время инноваций - 2019»

Продолжается прием заявок на соискание Ежегодной Премии в области инноваций «Время инноваций» - независимой награды, вручаемой за лучшие проекты и практики по внедрению, разработке и развитию инноваций в разных сферах. Итоговое мероприятие Премии в этот раз пройдет с 4 по 7 декабря в Баку. В эти дни символ современного Баку - «Flame Towers» - станет площадкой для презентации выдающихся инновационных проектов стран СНГ. Церемония награждения лауреатов Премии пройдет в одном из лучших отелей столицы Азербайджана - Fairmont Baku. Торжественной части Премии будет предшествовать Форум, посвященный международному сотрудничеству в области инноваций. Участники форума представят собственные кейсы, обсудят последние тренды бизнеса и поделятся опытом внедрения, развития и поддержки инноваций в рамках треков: «Интернет вещей и цифровая экономика», «Инновации в бизнесе», «Коммерциализация технологий в производственно-технологической сфере», «Инфраструктура развития инноваций», «Инновационный менеджмент и управление инновациями», «Новые B2B и B2G решения», «Научные теории и внедрение инноваций». «Мы рады, что столь значимая для инновационных компаний Премия становится интересна не только российским, но и зарубежным предприятиям. В этом году мы сделали еще один шаг на пути к глобализации проекта - он обрел международный масштаб, поэтому городом для проведения Премии был выбран прекрасный и ультрасовременный Баку», – поделилась Елена Хомутова, Исполнительный директор Премии «Время инноваций». Среди основных номинаций Премии: «Инновация года», «Инфраструктурный проект года», «Социальная инновация года», «Открытие года», «Лучший проект по популяризации инновационной деятельности», «Продукт года», «Научное объединение года», «Технологическая инновация года», «Организационно-управленческая инновация года», «Событийный проект года», «Программа года». В числе Лауреатов Премии прошлых лет: DuPont, Объединенная авиастроительная корпорация, Сбербанк России, Аэрофлот - российские авиалинии, ASUS, Госкорпорация «Росатом», Samsung, Российские железные дороги, TOYOTA, Ростелеком, SENNHEISER, МТС, СУЭК, Концерн «Вега», ИНТЕР РАО, Зарубежнефть, ОДК-САТУРН, Faberlic, Т Плюс, Правительство Москвы, Вымпелком, ГМК «Норильский никель», SENNHEISER, НПО «Микроген», IBM iX, QIWI, Альфа-Банк, МегаФон, Yota, Страховой Дом ВСК, KFC, ВТБ Арена парк. Условия участия и подробная информация на официальном сайте Премии по ссылке *http://novpro.org*.

AMADA и Technofusion создают единый реестр спортсменов Азербайджана на базе блокчейн

Азербайджанское национальное антидопинговое агентство (AMADA) и локальная IT-компания Technofusion работают над созданием единого реестра спортсменов страны на основе блокчейн-технологий. В рамках проекта будет создан уникальный «цифровой двойник» спортсмена. Реестр на базе блокчейн будет содержать информацию не только о самих спортсменах, но и их тренерах и врачах. AMADA и Technofusion планируют запустить реестр с начала 2020 года.

«Использование технологии блокчейн поможет предотвратить риски утери или фальсификации данных о спортсменах. В базе данных, созданной на основе блокчейн, невозможно ничего удалить или провести замену блока. Вся личная информация о спортсмене будет защищена сильнейшими криптографическими алгоритмами. Это сделает мир антидопинга более прозрачным и чистым» - сказала директор AMADA Шафаг Гусейнли. По ее словам, применение блокчейн-технологий для создания подобного реестра является очередным новшеством, которое AMADA предлагает миру антидопинга. «Ключевыми особенностями блокчейн являются децентрализация, прозрачность, теоретическая неограниченность, надежность. Эти сильные стороны, которые отсутствуют у традиционных систем хранения данных, и предопределили наш выбор в пользу технологии блокчейн. Данный проект позволит в полной мере оценить зрелость технологии блокчейн в практическом применении», - заявил руководитель направления Data Science компании Technofusion Александр Куклин. Он также подчеркнул, что совместный проект с AMADA является



уникальным для Азербайджана, так как впервые локальная компания будет разрабатывать столь инновационный продукт. «До этого момента на рынке Азербайджана только лишь крупные зарубежные вендоры делали пилотные проекты на базе технологии блокчейн», - отметил А.Куклин. Компания Technofusion была создана в 2016 году, и наряду с традиционными IT-инфраструктурными проектами, занимается решениями на базе блокчейн, бизнес-аналитикой и т.д. Компания работает с весьма диверсифицированным портфелем заказчиков, предлагая и внедряя востребованные и инновационные технологии.

В Баку прошла 31-я Международная олимпиада по информатике IOI 2019



5 августа в Баку стартовала 31-я Международная Олимпиада по информатике IOI 2019. Участие в соревнованиях принял 331 школьник из 88 стран, а всего в дни Олимпиады Баку прибыло более 600 гостей со всего мира. Организаторами IOI 2019 в Баку выступили Университет ADA, Министерство образования и Министерство транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики. Компания Azercell Telecom выступила в качестве «Цифрового Спонсора Талантов», а Спонсором Талантов стал PASHA Bank. Медиа-партнером Олимпиады выступало Общественное телевидение Азербайджана (İTV).

31ST INTERNATIONAL OLYMPIAD IN INFORMATICS
4-11 AUGUST 2019
BAKU · AZERBAIJAN



Официальное открытие мероприятия состоялось в тот же день в Международном конгресс-центре. Основным же местом проведения соревнований стала Гимнастическая арена. Вопросы и задания для участников олимпиады, как это происходит ежегодно, были подготовлены специально сформированным для этих целей Международным научным комитетом.



Основные этапы соревнования проходили 6 и 8 августа. Каждый из этапов подразумевал решение трех алгоритмических задач, на что выделялось по 5 часов. Участникам соревнований запрещается использовать учебную литературу или общаться между собой. Обычно, задачи упираются в написание программ на C, C++ и Pascal. По итогам тестов, баллы каждого участника суммируются и составляется общий рейтинг. Медалями награждают не более половины участников, а соотношение «золото:серебро:бронза:без медали» примерно равно соотношению 1:2:3:6. Кроме того, количество участников зависит от числа стран - на каждую можно заявить по 4 претендента. В этом году для получения золота, нужно было попасть в топ-28 списка. Максимальное количество баллов, которое могли набрать участники, равно 300. Помимо самих соревнований, программа IOI в Азербайджане предусматривала знакомство всех участников и гостей с основными достопримечательностями страны, ее историей, культурой и традициями. В качестве официального спонсора Международной Олимпиады по информатике 2019 года компания Acer выступала единственным поставщиком ноутбуков для участников и организаторов. Также компания оказывала техническую поддержку мероприятию на протяжении всего срока его проведения. «Для соревнований мы выбрали ноутбуки Acer Aspire 3 с выделенной цифровой клавиатурой. По завершении Олимпиады Acer планирует передать все 450 ноутбуков Университету ADA и Министерству образования Азербайджана. Университет ADA будет использовать их для оснащения двух новых лабораторий в Школе информационных технологий и инженерии, а Министерство образования планирует использовать ноутбуки для поддержки пилотного проекта «Цифровые навыки» для обучения информатике в школах Азербайджана», - сказал вице-президент Acer по Кавказу, Центральной Азии, России и Турции Григорий Низовский.

10 августа в Центре Гейдара Алиева состоялась церемония закрытия Олимпиады. Министр образования Азербайджанской Республики и председатель IOI 2019 Джейхун Байрамов поздравил участников с завершением Олимпиады, выразил признательность организаторам за проведение соревнований на высоком уровне, а также глобальному спонсору в лице компании Acer. Далее состоялось награждение победителей Олимпиады. В этом году 28 школьников получили золотые медали, 54 были удостоены серебряных медалей, а 81 человек стал бронзовым призером. Кроме того, члену команды США Бенджамину Чи (Benjamin Qi), как показавшему наивысший результат на состязаниях, наряду с золотой медалью была вручена специальная премия. По завершении церемонии награждения победителей Президент IOI Грег Ли (Greg Lee) зачитал итоговую декларацию Международной Олимпиады и еще раз отметил словами благодарности всех, кто внес свой вклад в подготовку и проведение этого мероприятия.



Во время финальной церемонии также было объявлено о том, что 32-я Международная Олимпиада по информатике IOI 2020 пройдет с 19 по 26 июля 2020 года в Сингапуре. Заместитель министра образования Фирудин Гурбанов, а также почетный председатель IOI 2019 и ректор Университета ADA Хафиз Пашаев передали флаг Международной олимпиады по информатике профессору Сингапурского национального университета Тан Сун Теку.

Рейтинг команд

С итоговыми таблицами командных и индивидуальных состязаний вы можете ознакомиться по ссылкам, приведенным на QR-кодах.

Индивидуальный зачет

Объявлены победители программы стажировки «Azercell-Lab»

Компания Azercell объявила победителей программы платной стажировки «Azercell-Lab». Проект предоставляет стажерам возможность ознакомиться с последними тенденциями в телекоммуникационной сфере в инкубационных центрах «İT-lab» и «Biznes-lab», применить свои теоретические знания, а также принять участие в реальных проектах компании. В первую неделю программы стажировки профессиональными тренерами Академии Azercell были организованы специальные мастер-классы и тренинги с целью ознакомить резидентов «Azercell-Lab» с цифровыми технологиями нового поколения. Стажеры получили возможность перенять богатый опыт ведущих экспертов в области бизнеса и IT и сделать первые шаги в карьере. На сегодняшний день более 190 студентов из разных университетов Азербайджана прошли стажировку в компании, а 27 из них уже присоединились к семье Azercell.



До 10 Gb интернета в рамках тарифа CavanNar

Количество пользователей тарифа CavanNar, предоставляющего возможность пользоваться двойным объемом интернета, за последний месяц выросло на 18% и составило 50000 человек. Присоединившись к CavanNar, пользователи таких социальных сетей, как Instagram, Facebook, Twitter и ВКонтакте, могут использовать больше интернета и общаться еще больше. CavanNar представлен в двух разных пакетах. Желающие присоединиться к CavanNar 9 получат 5 Gb интернета, 5 Gb трафика для социальных сетей и 500 внутритарифных минут, заплатив 9 манатов в месяц. CavanNar 6 предоставляет пользователям 2 Gb интернета, 2 Gb трафика для социальных сетей и 200 минут для звонков в рамках тарифа за 6 манатов в месяц. CavanNar могут использовать люди любой возрастной группы. Чтобы подключиться к CavanNar 9, нужно отправить текст «C9» на номер 777 или набрать *777#9#YES.



Чтобы подключиться к CavanNar 6, отправьте текст «C6» на номер 777 или наберите *777#6#YES.

Bakcell расширяет зону покрытия сети

Компания Bakcell стремительно расширяет зону покрытия своей сети. В рамках работ, направленных на обеспечение пользователей по всей стране самым высоким качеством сетевых услуг, только в 2019 году компанией было установлено около 700 новых базовых станций. Отметим, что компания Bakcell предоставляет услуги мобильного интернета посредством сети, состоящей из более 2300 базовых станций 4G. В данный момент сеть 4G компании Bakcell охватывает 78% населения и 52% территории страны.



Azercell оказывает поддержку конкурсу «AZCLOUD Hackathon 2019»

Остались считанные дни до начала конкурса «AZCLOUD Hackathon 2019», который будет проведен при организации ООО «AzInTelecom» при Министерстве транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, спонсорстве компании Azercell Telecom, компаний R.I.S.K. Company, TrendMicro и Bestcomp Group на тему управления бизнесом, оптимизации и цифровизации процессов. Основная цель конкурса заключается в предоставлении возможности креативной, заинтересованной в IT-сфере, бизнес-ориентированной молодежи с аналитическим мышлением построить прочные отношения с ведущими IT-компаниями и реализовать свои идеи. В этом году «AZCLOUD Hackaton 2019» пройдет на Бакинском Олимпийском Стадионе. Напомним, что конкурс будет проходить в 3 этапа. После регистрации команды выполнят специально подготовленное для них задание, и лишь прошедшие этот этап будут приглашены к участию в конкурсе. В ходе конкурса «AZCLOUD Hackathon 2019» участники в течение 48-72 часов должны разработать и представить жюри новое решение по техническому заданию. Команда, победившая в конкурсе «AZCLOUD Hackathon 2019», получит денежный приз в размере 10000 манатов.

Новые роуминг-пакеты Nar для любителей путешествий

Nar предлагает для путешественников 4 доступных роуминг-пакета, созданных с учетом пожеланий своих абонентов. Пакет «Роуминг 9» предлагает своим абонентам 500 Mb интернета, пакет «Роуминг 15» - 500 Mb интернета и 50 минут разговоров, пакет «Роуминг 18» - 1 Gb интернета, а пакет «Роуминг 28» - 1 Gb интернета и 100 минут разговоров. Стоит отметить, что переписка в мессенджере WhatsApp в пакетах «Роуминг 18» и «Роуминг 28»



полностью бесплатна. Услуги в рамках данных пакетов доступны для абонентов, находящихся в Турции, Грузии, России, Объединенных Арабских Эмиратах и Украине. Пакеты «Роуминг 9» и «Роуминг 15» действительны в течение 5 дней, а срок действия пакетов «Роуминг 18» и «Роуминг 28» составляет 15 дней. Более подробную информацию о роуминг-пакетах можно получить на сайте nar.az или отправив «R» на короткий номер 777.

Летняя школа «Образовательный автобус - Насими» прошла при поддержке Bakcell

Компания Bakcell оказала поддержку в проведении летней школы «Образовательный автобус - Насими», организованной в рамках программы «Учи для Азербайджана». Основная цель проекта, посвященного году Насими, заключалась в стимулировании личностного развития школьников, оказании положительного влияния на формирование мировоззрения и расширение кругозора, создании необходимых условий для повышения интереса к учебе и ознакомлении учащихся с творчеством Насими. В период с 23 по 29 июля «Образовательный автобус - Насими» проехал по маршруту Баку-Гусар-Астара-Джоджуг Марджанлы-Газах-Шемаха-Баку. В рамках летней школы учащиеся вышеперечисленных регионов со слабым



и средним академическим показателем могли принять участие в тренингах по профессиональному и личному развитию, ораторству и искусству, проводимых тренерами и экспертами, а также в интеллектуальных соревнованиях. Летняя школа «Образовательный автобус - Насими» была проведена при организационной поддержке Министерства Образования, главном спонсорстве Общественного объединения «Региональное развитие» Фонда Гейдара Алиева и Kapital Bank, а также при поддержке Bakcell, Paşa Həyat Sığorta, Optimal и других компаний и организаций. Традиционно высокоскоростной интернет в «образовательном



автобусе», который проехал более 2000 километров за время проекта, был предоставлен компанией Bakcell.

Число базовых станций Nar 4G превысило 2000

Количество базовых станций 4G оператора Nar превысило 2000. Следует отметить, что 4G сеть Nar в настоящее время охватывает 40% территории и более 70% населения страны. В 2019 году оператор мобильной связи, который увеличивает количество базовых станций по всей стране, установил более 380 новых станций LTE и более 50 базовых станций 3G. В настоящее время количество базовых станций 3G превышает 2600. «Благодаря быстрому расширению высококачественной сети LTE в этом году число наших пользователей 4G достигло 700 000. Кроме того, мы с гордостью сообщаем о знаменательном событии в истории Nar - установке 2000-й базовой станции 4G. В рамках нашей долгосрочной стратегии развития мы будем продолжать расширять сеть LTE как в столице, так и в регионах и предоставлять всем абонентам Nar преимущества цифрового мира», - сказал Гуннар Панке, генеральный директор Nar.

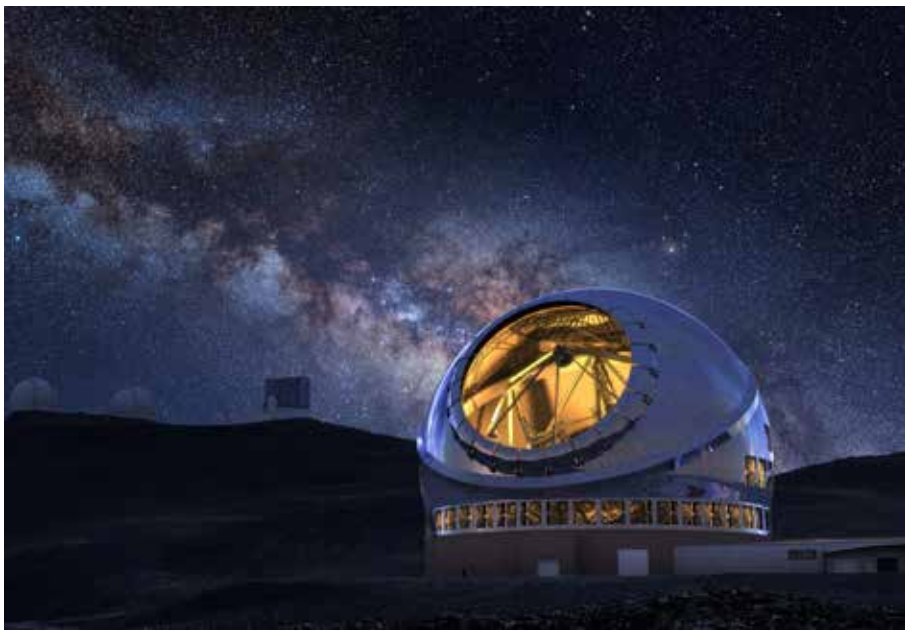
Новая 4G MiFi кампания от Azercell

Новая кампания предоставляет абонентам кроме 4G MiFi-устройства бесплатный доступ к 200 TV-каналам в рамках подписки на Telecom TV и безлимитный интернет-пакет сроком на 1 месяц. С помощью устройства 4G MiFi 10 человек могут одновременно пользоваться интернетом со скоростью до 150 Мбит/с. Для того, чтобы воспользоваться услугами Мобильного TV, достаточно скачать мобильное приложение Telecom TV из App Store или Google Play. Для подключения к новой кампании 4G MiFi абоненты могут обратиться в любой из пунктов продаж компании Azercell.



На Гавайских островах началось строительство 30-метрового телескопа

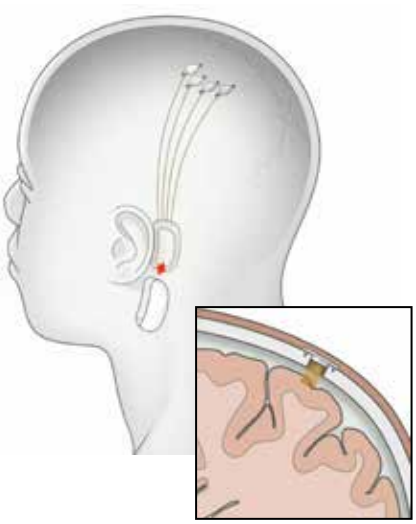
Строительство 30-метрового телескопа (Thirty Meter Telescope, TMT) стартовало 15 июля. Об этом сообщила администрация Гавайских островов. TMT - это проект крупной астрономической обсерватории с 30-метровым сегментным зеркалом, который на-



делал много шума. Комплекс должен быть возведен на горе Мауна-Кеа на острове Гавайи, которая в гавайской мифологии является священной. Противники строительства заявляют, что создание обсерватории попросту осквернит священный пик. Строительство телескопа TMT изначально было одобрено в 2011 году, а первые работы начались в октябре 2014 года. Однако уже весной 2015 года противники добились приостановления проекта. Но теперь работы по созданию обсерватории возобновлены. Зеркало телескопа будет состоять из 492 шестиугольных сегментов по 1,4 м, общей площадью 655 м^2. Первые научные наблюдения начнутся во второй половине следующего десятилетия. Планируемый срок службы обсерватории составит более 50 лет. В перспективе TMT позволит собрать важную информацию о самых разнообразных объектах и структурах во Вселенной. Изображения, полученные новой обсерваторией, будут примерно в 10-12 раз четче изображений, получаемых телескопом «Хаббл».

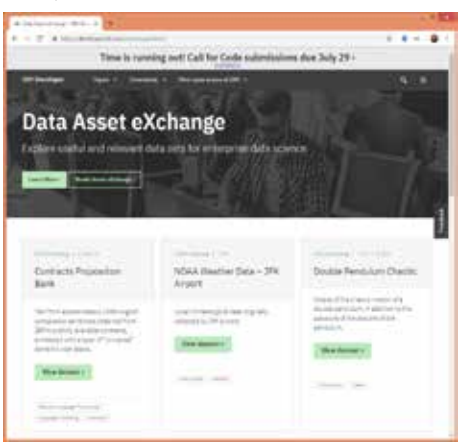
Neuralink Илона Маска будет имплантировать нити-чипы в мозг человека

Компания Илона Маска Neuralink, занимающаяся в обстановке повышенной секретности созданием интерфейса «мозг-машина», впервые продемонстрировала некоторые технологии, над которыми она работает. Цель Neuralink состоит в том, чтобы в конечном итоге начать имплантацию чипов парализованным людям, что позволит им управлять телефонами или компьютерами «силой мысли». Вместо применяемых в настоящее время для интерфейса «мозг-машина» устройств компания предлагает использовать гибкие «нити», что позволяет снизить риск повреждения мозга. Толщина таких нитей составляет около четверти диаметра человеческого волоса. В Neuralink утверждают, что ее робот сможет имплантировать нити с помощью игл в человеческий мозг без повреждения кровеносных сосудов на его поверхности. Поступающая от нитей информация будет собираться приемником, установленным на поверхности черепа, и передаваться затем по беспроводной сети на компьютер. Уже в первой половине следующего года Neuralink планирует приступить к опытам по имплантации чипов в мозг с привлечением людей.



IBM представляет портал с бесплатными наборами данных для машинного обучения в компаниях

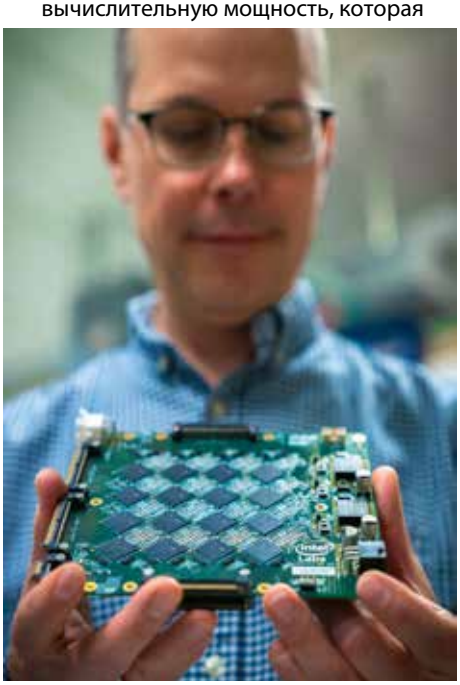
Компания IBM запустила портал с бесплатными наборами данных для машинного обучения в компаниях. IBM Data Asset eXchange (DAX) можно назвать уникальным проектом для корпоративных клиентов, несмотря на присутствие в интернете большого ко-



личества открытых массивов данных, вроде GitHub. Как заявляют в IBM, DAX является коллекцией «тщательно отобранных бесплатных и открытых наборов данных», которые поставляются с «четко определенными лицензиями». Все записи и метаданные представлены в стандартизированном формате, поэтому их проще использовать для тренировки алгоритмов машинного обучения и искусственного интеллекта. В репозитории DAX можно встретить уникальные массивы данных, которыми пользуются в IBM и IBM Research, например, Finance Proposition Bank и Contracts Proposition Bank, предназначенные для улучшения понимания естественного языка решениями IBM.

Intel представила вычислительную систему, имитирующую человеческий мозг

Корпорация Intel представила нейроморфную вычислительную систему на основе чипов Loihi, целью которых является моделирование работы человеческого мозга. Система под названием Pohoiki Beach состоит из 64 чипов Loihi, которые включают аналоги 130 тыс. нейронов и 130 млн. синапсов. Таким образом, система в целом имеет вычислительную мощность, которая



эквивалентна 8 млн. нейронов. В Intel утверждают, что чипы Loihi обладают невероятной скоростью обучения благодаря способности имитировать работу человеческого мозга. Решение также может использовать информацию, которой оно уже обладает, чтобы делать выводы о новых данных, ускоряя процесс обучения в геометрической прогрессии. Чипы Loihi могут обрабатывать информацию до 1000 раз быстрее и в 10000 раз эффективнее, чем традиционные центральные процессоры для специализированных приложений. При этом чипы Loihi отличаются крайне низким энергопотреблением. Pohoiki Beach является лишь фундаментом исследований в области нейроморфных вычислений. В 2019 году Intel планирует выпустить более мощную систему под названием Pohoiki Springs, производительность которой будет соответствовать 100 млн. нейронов.



Авиакомпании вынуждены перезагружать самолеты Airbus A350 каждые 149 часов

В конце июля 2019 года стало известно, что из-за дефекта в программном обеспечении некоторые модели авиалайнеров Airbus A350 по-прежнему требуют полной перезагрузки через 149 часов, несмотря на предупреждения Агентства по авиационной безопасности ЕС (EASA), впервые выпущенные в 2017 году. В пересмотренной директиве по летной годности, вступившей в силу с 26 июля 2019 года, EASA призвала операторов полностью перезагружать самолеты A350 каждые 149 часов, чтобы предотвратить «частичную или полную потерю контроля над некоторыми системами или функциями». Пересмотренная директива освобождает от ответственности только те A350-941, на которых было изменено производственное программное обеспечение. Основой для директивы послужили события 2017 года, когда во время эксплуатации отмечалась потеря связи между некоторыми системами авионики и сетью самолета. Последствия отказов варьировались от «потери избыточных данных» до «полной потери конкретной функции, размещенной на общем удаленном концентраторе данных», то есть необъяснимых сбоев критически важных для полета цифровых систем. Соперник Airbus в лице компании Boeing также страдал от аналогичной проблемы. В 2015 году на моделях 787 Dreamliner была обнаружена ошибка переполнения памяти, из-за которой генераторы самолета отключались после 248 дней непрерывной работы. Среди авиакомпаний, которые приобрели модель A350-941, можно отметить Air France, American Airlines, Delta Air Lines и Lufthansa, а также Air China и тайваньские China Airlines. Авиакомпании British Airways и Virgin Atlantic приобрели модель A350-1041, отличную от пострадавших A350-941.

AR-очки Form Swim для пловцов

Разработчик технологий для спортсменов Form Athletica объявил о выпуске водонепроницаемых защитных очков, которые используют прозрачный дисплей дополненной реальности, чтобы информировать пловцов о физических показателях. Новый продукт компании получил название Form Swim и будет стоить 199 долларов. Пользовательский интерфейс очков предоставляет точную информацию о физических показателях пловца, не мешая его деятельности. Для этого в защитные очки Form Swim



интегрированы прозрачные линзы и миниатюрный бортовой компьютер. Как и большинство носимых устройств, очки поставляются с сопутствующим приложением Form Swim App, которое будет доступно для устройств на базе операционных систем iOS и Android. Приложение позволит пловцам просматривать результаты предыдущих тренировок и обмениваться данными. Благодаря таким данным ловцы и их тренеры смогут отслеживать намечающиеся тенденции, устанавливать точные цели и оценивать результаты.



Представлен комплект Azure Kinect Developer Kit

Корпорация Microsoft начала поставки платформы Azure Kinect Developer Kit, позволяющей создавать решения в области компьютерного зрения и обработки речи. Система включает 1 Mp сенсор Time-of-Flight для определения глубины пространства, 12 Mp RGB-камеру для дополнительного цветового потока, совмещенного с потоком глубины, а также массив из 7 камер по кругу и инерционные датчики. Комплект предназначен для использования коммерческими клиентами в сферах научных исследований, здравоохранения, робототехники, логистики и производства. Благодаря Azure Kinect Developer Kit можно синхронизировать данные с разных камер и датчиков, например, для создания 3D-карты помещения. Цена комплекта Azure Kinect Developer Kit составляет 399 долларов.

В возрасте 93 лет скончался изобретатель компьютерных паролей Фернандо Корбато

12 июля 2019 года в возрасте 93 лет скончался Фернандо Корбато (Fernando Corbato), который считается изобретателем первого известного пароля для компьютера. Будучи сотрудником Массачусетского технологического института, он разработал концепцию защищенных паролем учетных записей пользователей при создании со своей командой в 1961 году программного пакета на основе идей разделения времени Морса (Compatible Time-Sharing System, CTSS), который позволял нескольким людям использовать компьютер одновременно. В 1990 году Фернандо Корбато получил премию Тьюринга за весомый вклад в разработку масштабных компьютерных систем общего назначения с разделением времени и ресурсов. Он также стоит за так называемым «Законом Корбато», в котором утверждается, что программисты будут писать одинаковое количество строк кода независимо от языка, который используют. Это привело к созданию языков программирования более высокого



уровня вместо простейших, требующих больше времени для написания нужных программ.

Google оштрафована на 11 млн. долларов за дискриминацию по возрасту

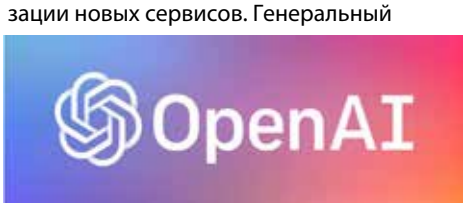
20 июля 2019 года Google согласилась заплатить 11 млн. долларов за урегулирование судебного иска, авторы которого обвиняют компанию в дискриминации возрастных сотрудников. 227 человек в возрасте от 40 лет и выше, которые присоединились к коллективной жалобе, получат в среднем по 35000 долларов. Юристам, представлявших интересы истцов, полагается 2,75 млн. долларов. Разбирательство началось с обращения в суд 50-летней Шерил Филлекес (Cheryl Fillekes). Женщина утверждала, что из-за своего возраста Google отказалась брать ее на работу, несмотря на высокую квалификацию и опыт программирования. В течение 7 лет Филлекес 4 раза ходила на собеседования в Google, но каждый раз она получала отказ в трудоустройстве. После этого женщина обвинила Google в систематической дискриминации в отношении возрастных соискателей. Помимо штрафа, Google должна будет отучить сотрудников и руководителей от возрастных предрассудков, а также создать комитет, который будет заниматься исключительно вопросами возрастного разнообразия при наборе



на работу. Хотя Google согласилась выполнить требования и выплатить компенсацию, в компании заявили о несогласии с обвинениями. В Google считают, что истцы не продемонстрировали технических способностей, необходимых для работы, на которую они претендовали.

Microsoft вложит 1 млрд. долларов в искусственный интеллект, который осознает себя

Корпорация Microsoft намерена вложить 1 млрд. долларов в некоммерческую организацию OpenAI, которая занимается развитием искусственного интеллекта. Деньги пойдут на развитие так называемого «сильного» ИИ, который способен справиться с теми же задачами, что и человеческий мозг, и даже больше. Совместные наработки Microsoft и OpenAI будут размещаться в Microsoft Azure. Туда же будут перемещены многие, но не все сервисы, уже созданные OpenAI. Кроме того, Microsoft будет «предпочтительным» партнером компании в коммерциализации новых сервисов. Генеральный



директор OpenAI Сэм Альтман (Sam Altman) полагает, что «сильный» искусственный интеллект сможет овладеть большим количеством дисциплин, чем любой человек, и обнаружить такие междисциплинарные связи, которые ускользают от ученых-людей. Это может помочь решить проблемы изменения климата, здравоохранения и образования.

Xiaomi впервые вошла в Fortune Global 500

23 июля 2019 года стало известно о том, что компания Xiaomi отдаст каждому сотруднику по 1000 акций. Китайский производитель смартфонов решил выплатить вознаграждения после того, как он вошел в рейтинг крупнейших в мире компаний Fortune Global 500. Таким образом, чуть более 20000 работников компании получили полагающиеся им ценные бумаги, курс которых на тот момент составлял 9,11 гонконгского доллара. Правда, воспользоваться этим бонусом персонал сможет только через год. Если сотрудник уйдет из Xiaomi до 19 июля 2020 года, то он не сможет обналичить акции. «Xiaomi потребовалось всего 9 лет, чтобы попасть в список Fortune Global 500. Мы должны поблагодарить всех наших поклонников и пользователей Mi за их непоколебимую поддержку. Мы гордимся этим рекордом, который будем помнить, выводя на новый уровень международную экспансию компании», - заявил основатель, председатель совета директоров и генеральный директор Xiaomi Лей Цзюнь.



Расходы на строительство штаб-квартиры Apple превысили 4 млрд. долларов

Новая штаб-квартира Apple стала одним из самых дорогих офисов компаний в истории. Расходы на этот проект составили 4,17 млрд. долларов.



Сюда вошли затраты на покупку и подготовку земельного участка, обустройство зданий мебелью, компьютерами и т.д. Как уточняет издание San Francisco Chronicle, без учета оборудования и мебели стоимость Apple Park составляет 3,6 млрд. долларов и именно от этой суммы компания выплачивает налоги. Apple Park входит в десятку самых дорогих зданий мира, несмотря на свою относительно скромную высоту в 4 этажа. Офис Apple Park, выполненный в едином круговом здании площадью 260000 м^2, располагается на земле в 71 га. Штаб-квартира рассчитана на 12000 рабочих мест. Стоимость земельного участка составляет 160 млн. долларов. 80% территории покрывают зеленые насаждения, а стены кампуса выполнены из стекла.

Первый полностью электрический автомобиль Mini поступит в продажу в 2020 году

Электрокар Mini Electric, известный как Mini Cooper SE, появится на автомобильном рынке в марте 2020 года. С точки зрения дизайна автомобиль будет близок к двухдверному Mini, который имеет 17" колеса, но основной упор делается не на внешний облик электрокара, а на его внутреннее убранство. Основой Mini Electric является электрическая силовая установка мощностью 135 кВт, что приблизительно равно 181 л.с. Разгон до 100 км/ч занимает 7,3 сек, а максимальная скорость движения ограничена электроникой на отметке в 150 км/ч. В качестве источника питания используется аккумуляторная батарея емкостью 32,6 кВт/ч. Согласно официальным данным, электрокар может проезжать на одном заряде батареи 235-270 км, в зависимости от условий. Зарядная станция мощностью 50 кВт способна восполнить до 80% энергии всего за 35 минут. Обычная приборная панель заменена 5,5" дисплеем, который показывает уровень заряда батареи и другие важные параметры. Премиальная версия авто будет оснащаться 8,8" дисплеем. Оформить предварительный заказ на покупку базовой версии Mini Electric можно за 24000 фунтов стерлингов. В максимальной конфигурации автомобиль оценен в 30400 фунтов стерлингов.





Американский школьник стал чемпионом по Fortnite и выиграл 3 млн. долларов

В Нью-Йорке завершился первый киберспортивный чемпионат по компьютерной игре в жанре Battle Royale («королевская битва») Fortnite. Общий призовой фонд мероприятия оказался самым большим в истории киберспорта и составил 30 млн. долларов. Победителем сольного турнира стал 16-летний подросток из Пенсильвании Кайл Гирсдорф, более известный под никнеймом @bugha, который и получил приз в размере 3 млн. долларов. Второе место занял 15-летний Джейден Ашман из Лондона, который выступал с напарником. Его приз составил почти 1,2 млн. долларов. Всего же в финале турнира приняли участие 100 участников из США, Франции и Великобритании.

Главой Suse назначена Мелисса Ди Донато

Мелисса Ди Донато (Melissa Di Donato) была назначена генеральным директором компании Suse. На этом посту она сменила Нильса Браукмана, который работал в составе разработчика Linux-дистрибутивов на протяжении последних 8 лет. «Многие ее успехи были достигнуты в компаниях, которые специализируются на подписной бизнес-модели и которые работают в быстрорастущих облачных сегментах. Я уверен, что Мелисса - именно тот человек, который поможет Suse в полной мере реализовать весь потенциал», - заявил Нильс Браукман, добавив, что она является проверенным и динамичным реформатором. Как сообщается в пресс-релизе Suse, «на позиции генерального директора Suse Мелисса Ди Донато сосредоточится на развитии коммерческих успехов и инноваций в основном бизнесе компании, а также в сфере развивающихся технологий, используя как органический рост, так и приобретения активов». Инвестиционная компания EQT Partners (владелец Suse) будет помогать новому CEO с реализацией стратегии роста. До получения этой должности Мелисса работала операционным директором SAP и отвечала



за глобальные показатели прибыли и выручки, а также за удовлетворенность клиентов основными цифровыми решениями немецкой компании. Мелисса Ди Донато станет первой женщиной, возглавившей эту компанию-разработчика в сфере открытого ПО.

«Умные» светофоры смогут проецировать на воздух лазерную «стену»

Холдинг «Швабе», входящий в государственную корпорацию Ростех, разработал инновационный светофор, который в перспективе может найти применение в Умных городах. Устройство получило название Visual Intelligent Control (VIC). Его главной особенностью является возможность проецирования на воздух заградительной «стены» для водителей. Для этого используется специальный лазерный модуль, формирующий визуальный барьер. Со стороны такая «стена» выглядит, как массив параллельных линий, которые с расстояния от 100 до 200 м предупреждают о местоположении дорожной «зебры». Барьер включается автоматически или программно в условиях плохой видимости, например, во время тумана или ночью. Такая система поможет уменьшить количество ДТП на пешеходных переходах.



15% просмотров рекламы в Instagram, Facebook и YouTube совершают боты

В конце июля 2019 года исследователи сообщили, что компании впустую тратят на таргетированный маркетинг в социальных сетях более 1,3 млрд. долларов в год, поскольку многие недобросовестные пользователи социальных сетей покупают фальшивых подписчиков или пользуются услугами по накрутке лайков, просмотров и комментариев. В результате около 15% расходов на рекламу уходят на ветер, поскольку ее «смотрят» боты. По данным агентства Mediakix, реклама в сервисах Instagram, Facebook и YouTube обойдется маркетологам в 2019 году в общей сложности в 8,5 млрд. долларов, а в 2020 году эта цифра достигнет 10 млрд. долларов. Однако исследование, проведенное компанией по кибербезопасности Cheq и Университетом Балтимора, показывает, что 1,3 млрд. долларов и 1,5 млрд. долларов соответственно попадут в руки пользователей с фейковыми подписчиками. Помимо непосредственных денежных расходов, компании могут понести и косвенные затраты, в частности «подрыв доверия и потенциальное влияние на бренд». Отметим, что, согласно исследованию, до 25% из 10000 подписчиков влиятельных пользователей оказались фальшивками, а из 800 рекламодателей более 60% сталкивались с «накрученными» лайками и комментариями или сфабрикованным рекламным контентом, который должен был убедить бренд в наличии других заказчиков.

Sony работает над созданием носимого кондиционера Reon Pocket

Компания Sony запустила краудфандинговый проект для сбора средств на выпуск носимого кондиционера Reon Pocket. Это небольшое устройство размером с чехол для банковских карточек, вес которого составляет всего 85 гр. В устройстве используется элемент Пельтье - термоэлектрический преобразователь, применяемый в автомобильных или винных холодильниках. Устройство Reon Pocket можно разместить в кармашке футболки под рубашкой. Благодаря поддержке



Bluetooth устройством можно управлять с помощью приложения для смартфона. Новинка способна в течение суток работать в автономном режиме без подзарядки. Для полной зарядки Reon Pocket, осуществляемой через порт USB Type-C, достаточно двух часов. Устройство будет поставляться в двух версиях: Reon Pocket Standard и Reon Pocket Lite по цене в 175 и 120 долларов. Версия Lite получит только ручной режим управления.

Начались продажи телевизора Hisense U9E с двумя дисплеями

В прошлом месяце компания Hisense выпустила на рынок, как утверждается, первый в мире коммерческий телевизор с двумя дисплеями, находящимися друг за другом. Один из них является монохромным и отвечает за модуляцию света (затемнение, контрастность, детализацию и т.д.), а другая панель - за цветопередачу. Оба дисплея обладают разрешением в 1920x1080 пикселей, а в будущем ожидается выход устройств с двумя экранами с разрешением 4K. Фирменная технология получила название BD Cell, она разработана в сотрудничестве с китайской компанией BOE



Technology. Показатель контрастности в Hisense U9E достигает 150000:1, что в 10 раз больше, чем у обычных цветных телевизоров. Кроме того, новая технология обеспечивает высокую яркость и широкий охват цветовых пространств, а качество изображения и точность цветопередачи выше, чем у OLED-телевизоров. Новинка уже поступила в продажу в Китае. 65" модель стоит около 2600 долларов, а в следующем году в магазинах появятся устройства с диагональю 55" и 75".

Геймерские кроссовки One-Tap от K-Swiss

Производители спортивной экипировки активно включаются в борьбу за кошельки любителей киберспорта. Компания Nike, например, заключила контракты с несколькими киберспортивными командами, которые в обмен на спонсорскую поддержку обязуются появляться на соревнованиях только в одежде спонсора. А вот компания K-Swiss при содействии бразильской киберспортивной команды Made In Brazil выпустила на рынок кроссовки для геймеров One-Tap. Ажурный каркас этой обуви позволяет ногам не перегреваться, а заднюю часть обуви этой модели можно примять, превратив кроссовки в некоторое подобие тапочек. Для более суровых климатических условий предусмотрена возможность вставить войлочную стельку. Цена One-Tap достигает 125 долларов, а половина партии была распродана в считанные минуты после старта продаж.



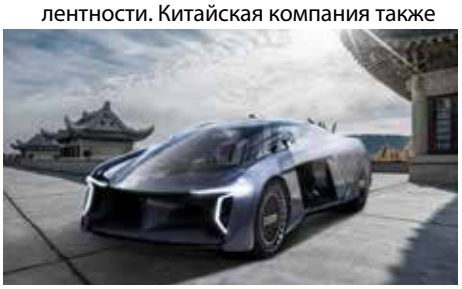
Впервые за 7 лет продажи смартфонов Apple принесли меньше половины выручки

Компания Apple опубликовала отчет о работе в III квартале 2019 финансового года, который закончился 29 июня. В годовом отношении выручка за этот период выросла, но всего на 1% до 53,8 млрд. долларов. Продажи смартфонов Apple упали на 12% до 25,99 млрд. долларов. Впервые с 2012 года квартальная выручка от продаж смартфонов сформировала меньше половины совокупной выручки Apple за отчетный период. Потери на рынке смартфонов не могли не сказаться на операционной прибыли и на чистой прибыли. Так, квартальная операционная прибыль за год снизилась с 12,6 млрд. до 11,5 млрд. долларов, а чистая квартальная прибыль компании уменьшилась с 11,5 млрд. до 10 млрд. долларов. Соответственно, компания уменьшила доход на одну акцию на 7% до 2,18 доллара. В компании понимают, что смартфоны больше не являются прочным основанием для роста выручки. Новыми точками роста становятся сервисы, аксессуары, носимая и домашняя электроника. Сервисное подразделение Apple за год увеличило квартальную выручку с 10,17 млрд. до 11,46 млрд. долларов. Компания намерена активно развивать направление услуг. Сервисы Apple TV+ и Apple Arcade дополнят такие успешные услуги, как Apple iCloud, App Store, Apple Music и Apple Pay. За отчетный период данное направление принесло 19% от общей выручки компании. Носимая электроника и аксессуары принесли компании 5,52 млрд. долларов. Выручка от продаж компьютеров составила 5,82 млрд. долларов, а планшеты принесли Apple 5,02 млрд. долларов.



Стартап Human Horizons представил необычный концепт

Китайский стартап по разработке электромобилей Human Horizons представил концепцию интересной модели H. Никакие подробности пока не озвучены, однако известно, что это будет трехместный электромобиль с двумя сиденьями спереди и одним сиденьем сзади. Human Horizons называет это гибкой расширенной структурой шасси, возможно, подразумевая, что она является модульной. Концепт H будет иметь запас хода на одном заряде в 1000 км. Аккумулятор можно будет полностью зарядить быстрым способом за 15 минут. В концепте H по одному электродвигателю на каждое колесо. Все четыре колеса поворачиваются, что позволит новинке двигаться вбок. Электромобиль будет иметь активную подвеску. Human Horizons оформил несколько патентов на автомобиль, таких как A.C.C.S.I. или Advanced Steassis Control Steering Integration, который выдан на электромеханическую подвижную крышку аэродинамического колеса для предотвращения турбулентности. Китайская компания также



получила патент RE.C.E.S.S. на реконфигурируемую систему электрического рулевого управления в салоне, систему электропривода, которая позволяет рулевому колесу перемещаться в любое из трех сидячих мест. Другими словами, пассажир, сидящий сзади, тоже может вести электромобиль.

Первое иностранное отделение The Boring Company откроется в этом месяце

Генеральный директор компаний Tesla, The Boring Company и SpaceX Илон Маск заявил на своей странице в Twitter, что первое иностранное отделение The Boring Company, занимающееся строительством подземных туннелей, откроется в Китае в конце августа. Маск станет участником II Всемирной конференции по искусственному интеллекту, которая будет проходить в Шанхае с 29 по 31 августа. Именно во время этого визита предпринимателя



в Китай и состоится запуск международного отделения компании. The Boring Company, дочернее предприятие аэрокосмической и транспортной компании SpaceX, было создано в 2016 году для строительства подземных туннелей, которые помогут облегчить городской трафик и будут способствовать быстрому передвижению. Первый полноценный проект The Boring Company, который подразумевает создание туннеля, по которому будут перемещаться посетители конференц-центра в Лас-Вегасе из одного конца здания в другой, намерены завершить к концу 2019 года.

Roblox обогнала Minecraft по количеству активных игроков в месяц

Студия Roblox Corporation официально сообщила, что ее игра Roblox перешагнула отметку в 100 млн. активных игроков в месяц. Что интересно, 40% из них - женщины. Игре удалось обогнать Minecraft, в которую играет 91 млн. игроков, и сделать это удалось всего за 4 месяца. «Мы основали Roblox



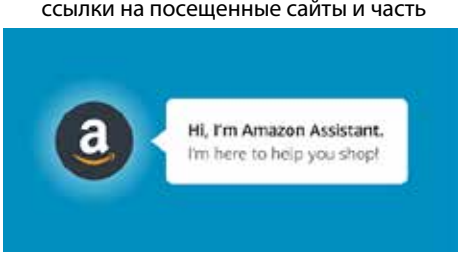
более 10 лет назад с целью объединить людей со всего мира. Roblox начинал всего лишь со 100 игроками и несколькими создателями контента, которые вдохновляли друг друга», - отметил Дэвид Басзуки (David.Baszucki), основатель и генеральный директор Roblox Corporation. Roblox - это бесплатная «песочница», которая позволяет создавать различные игры с помощью встроенного инструментария и делиться ими с игроками по всему миру. Всего для нее было создано около 50 млн. уровней и игр. Как и Minecraft, Roblox особенно популярна среди молодой аудитории.

Продажи Sony PlayStation 4 превысили 100 млн. штук

Компания Sony реализовала более 100 млн. игровых приставок PlayStation 4, оригинальная версия которой вышла в 2013 году. Планка в 1 млн. реализованных консолей была взята спустя всего сутки после релиза. Через две недели после начала продаж объем реализации устройства превысил 2 млн. комплектов. В августе 2014 года объем поставок PlayStation 4 достиг знаковой отметки в 10 млн. экземпляров. В июле 2015 года Sony объявила, что глобальные поставки PlayStation 4 превысили 25 млн. единиц. В конце 2016 года стало известно о реализации 50 млн. комплектов приставки, а еще через год - об отгрузке 70 млн. устройств. Надеемся, что готовящейся игровой консоли PlayStation 5 будет сопутствовать не меньший успех.

Amazon предлагает 10 долларов за доступ к истории браузера

В прошлом месяце компания Amazon запустила акцию для американских клиентов, предложив им скидку в размере 10 долларов на дни ежегодной распродажи Prime Day в обмен на предоставление доступа к истории посещений интернет-страниц в браузере. Предложение действительно для новых пользователей браузерного расширения Amazon Assistant, которое позволяет сравнивать цены с другими on-line магазинами. При заходе на сайты крупных ритейлеров, вроде Walmart или Target, плагин выводит цены этих же товаров на Amazon.com, а также отображает оценки и отзывы. Для работы расширения нужен доступ к истории web-активности пользователей, в том числе ссылки на посещенные сайты и часть



контента с ранее открытых страниц. Мелким шрифтом Amazon указывает, что компания может использовать эти данные для улучшения маркетинга, продуктов и сервисов, не связанных с Amazon Assistant. В Amazon утверждают, что компания заботится о конфиденциальности данных пользователей. В частности, в политике Amazon Assistant указано, что пользователи могут отключить некоторые функции приложения, а ритейлер отслеживает переходы только когда расширение активно используется. Для получения скидки пользователи Amazon Assistant должны совершить покупки на сумму не менее 50 долларов.

Фрэнки Запата перелетел Ла-Манш на реактивном ховерборде

14 июля 2019 года на военном параде во Франции в честь взятия Бастилии была представлена летающая платформа Flyboard Air, разработанная компанией Zapata, основателем которой



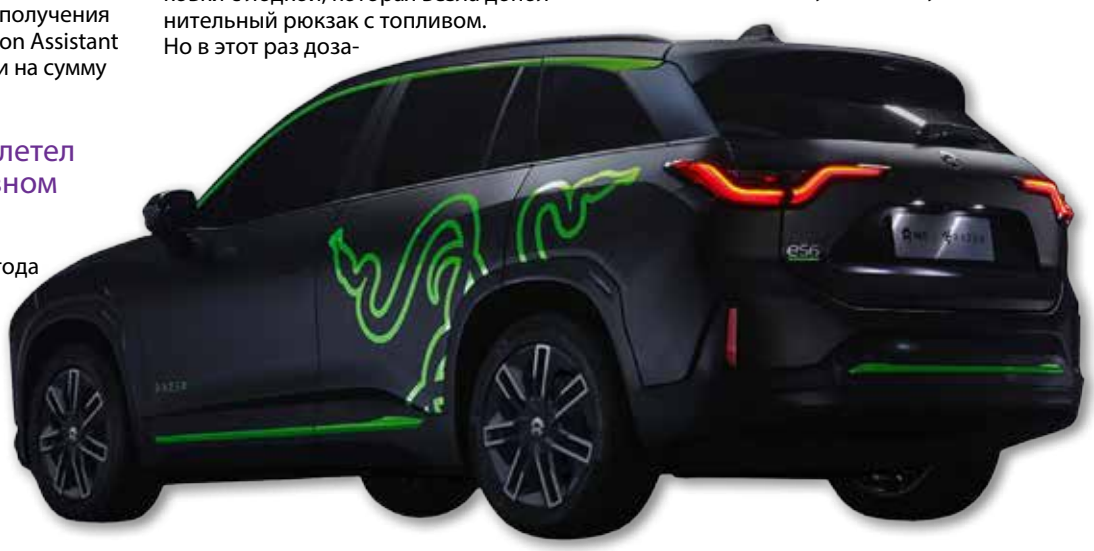
является изобретатель Фрэнки Запата (Franky Zapata). Устройство способно развивать скорость до 200 км/ч, подниматься на высоту до 3 км, летать без остановки на протяжении 30 минут и перевозить человека вместе с грузом общей массой 200 кг. 25 июля 2019 года Запата совершил первую попытку перелетать Ла-Манш на Flyboard Air, но она оказалась неудачной. В начале этого месяца Запата повторно стартовал с пляжа в Сангатте, недалеко от французского города Кале, и пролетев 35,4



км за 22 минуты, приземлился в заливе Святой Маргарет в британском Дувре. Встречающей его толпе изобретатель рассказал, что скорость ховерборда достигала 170 км/ч. Во время первой попытки преодолеть Ла-Манш Фрэнки Запата упал в воду в процессе состыковки с лодкой, которая везла дополнительный рюкзак с топливом. Но в этот раз дозаправка прошла без проблем благодаря использованию более крупной лодки, которую сопровождало три вертолета.

NIO и Razer представили электрический кроссовер ES6 Night Explorer Limited Edition

В начале августа компании NIO и Razer представили свой первый электрический кроссовер ES6 Night Explorer Limited Edition, основанный на NIO ES6 Performance Edition. Новинка будет выпущена в количестве 88 единиц (продажи начались при запуске) и будет стоить около 68000 долларов. NIO ES6 унаследовал дизайн семейства автомобилей NIO со стильным спортивным экстерьером и роскошным высокотехнологичным интерьером. Автомобиль оснащен такими функциями, как NIO Pilot и NOMI Mate, улучшенным дисплеем, адаптивной пневмоподвеской и другими высокотехнологичными функциями. Элементы дизайна NIO дополняются эксклюзивным дизайном Razer, который включает в себя классический логотип и отделку, наклейки из углеродного волокна, карбоновые детали и специальную эмблему.



Жаркое лето с Honor

Honor 9X и 9X Pro: Kirin 810, безрамочный экран и выдвижная камера по цене от 205 долларов

23 июля в Китае были представлены смартфоны Honor 9X и Honor 9X Pro. Презентация шла почти 2 часа, что говорит о важности этих новинок для компании Huawei, которая является владельцем бренда Honor. Стоит отметить, что Honor 9X и 9X Pro стали первыми моделями этого бренда, которые поставляются сразу с предустановленной прошивкой EMUI 9.1. Фирменный интерфейс установлен поверх операционной системы Android 9.0 Pie.

Обе модели базируются на однокристальной платформе Kirin 810, выполненной по 7 нм техпроцессу. Несмотря на то, что это не флагманские процессоры, в Honor уверены, что смартфоны прекрасно подходят для игр. Чип содержит два ядра ARM Cortex-A76 с тактовой частотой до 2,27 GHz и шесть ядер ARM Cortex-A55 с частотой до 1,88 GHz, нейропроцессорный модуль, а также графический ускоритель ARM Mali-G52 MP6 GPU. Кроме этого, Kirin 810 лучше Qualcomm Snapdragon 855 справляется с ускорением приложений искусственного интеллекта. Honor 9X Pro отличается продвинутой системой охлаждения.

Аппараты имеют идентичный дизайн. Они оснащаются 6,59" дисплеями с разрешением 2340x1080 пикселей и соотношением сторон 19,5:9, которые не имеют вырезов или отверстий. Экраны получили сертификаты Eye Comfort от концерна TÜV Rheinland. В руке смартфоны ощущаются как традиционные модели с экранами диагональю 5,5". 32 Mp фронтальная камера с максимальной диафрагмой f/2.2 выполнена в виде выдвижного модуля. Камера получила определенную степень защиты. Как только датчик зафиксирует падение смартфона, она быстро спрячется в корпус. Другой особенностью новинок стал размещенный на боковом торце сканер отпечатков пальцев. Основная камера обычного Honor 9X представлена двумя датчиками с разрешением 48 и 2 Mp, в камере Honor 9X Pro используется три датчика: 48, 8 и 2 Mp. В основных моделях используются объективы с диафрагмой f/1.8, во всех остальных - с диафрагмой f/2.4. В камерах реализованы различные алгоритмы для улучшения качества фотографий, например, режим для ночной съемки AIS Handheld Super Night View 2.0, в котором смартфон автоматически распознает положение на штативе и может устанавливать максимальную выдержку вплоть до 30 сек. Само собой, смартфонами поддерживается стандарт HDR, есть режим интеллектуальной стабилизации при съемке видео.





Из других особенностей новинок следует отметить наличие порта USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъема. Оба смартфона получили аккумуляторы емкостью 4000 мА/ч. В устройствах применен комплекс мер по улучшению связи под названием AI Smart Communication 2.0. Он включает технологии Link Turbo, AI Smart Dual Card Internet access, AI Smart Antenna, Dual 4G Dual VoLTE, AI 4G Signal fast recovery, AI Intelligent base station selection. Все вместе они должны обеспечить более устойчивый прием как сигнала сотовой связи, так и Wi-Fi. Есть модули Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5.0 LE и GPS, а также слот для карт памяти формата microSD. Размеры новинок составляют 163,1x77,2x8,8 мм, а вес равен 206 гр.

Цена базовой версии Honor 9X с 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти составляет 205 долларов. Эта модель с 6 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти оценена в 235 долларов, а аппарат с 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти стоит 275 долларов. Honor 9X Pro будет доступен на рынке только в комплектации с 8 Gb оперативной памяти. Эта модель с 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 2.1 стоит 320 или 350 долларов соответственно.

Honor MagicBook Pro: 16,6" дисплей, дискретная видеокарта и время автономной работы до 14 часов

На презентации Honor были представлены не только смартфоны, но и новый ноутбук под названием MagicBook Pro. Устройство получило 16,1" экран, но при этом его вес оказался на 130 гр меньше MacBook Pro. Масса новинки составляет 1,7 кг. При толщине боковых рамок экрана всего в 4,9 мм, дисплей занимает 90% площади фронтальной панели. IPS-матрица обеспечивает охват 100% цветового пространства sRGB. На рынке будут доступны модели, отличающиеся используемыми процессорами: Intel Core i5 и Intel Core i7-8565U. Обе они получили 8 Gb оперативной памяти, SSD-накопители емкостью 512 Gb и дискретный видеоускоритель NVIDIA GeForce MX250. Также появится версия с 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 1 Tb.

Инженеры компании постарались сделать Honor MagicBook Pro максимально бесшумным. Внутри корпуса установлено 7 температурных датчиков, ориентируясь на данные которых вентиляторы включаются, выключаются и плавно изменяют скорость вращения. Производитель обещает средний уровень шума при обычной дневной работе в пределах 25 дБ. Клавиатура ноутбука снабжена подсветкой, а выдвижная фронтальная камера спрятана в верхнем ряду клавиш. Также с правой стороны от клавиатуры расположен датчик отпечатков пальцев.



Есть поддержка фирменной технологии беспроводной передачи данных Magic-link 2.0. В MagicBook Pro установлен аккумулятор емкостью 56 Вт/ч, а заявленное время автономной работы достигает 14 часов. Интерфейсные разъемы представлены одним портом USB Type-C и тремя портами USB 3.0 Type-A. Также есть видеовыход HDMI.

Цена Honor MagicBook Pro в конфигурации с процессором Intel Core i5 составляет 800 долларов. Модель с процессором Intel Core i7 оценена в 900 долларов. Версия с 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью 1 Tb будет стоить 1160 долларов.

Honor Band 5: фитнес-браслет с датчиком уровня насыщения крови кислородом

В заключение мероприятия был представлен фитнес-браслет Honor Band 5. Новинка получила цветной 0,95" AMOLED-дисплей с плотностью 282 ppi. Для обмена данными со смартфоном служит соединение Bluetooth. Особенностью браслета является наличие датчика, позволяющего определять уровень насыщения крови кислородом. Кроме того, устройство способно в режиме 24/7 собирать информацию об изменениях сердечного ритма. Браслет может фиксировать качество и продолжительность сна, выявляя распространенные проблемы. Предусмотрены 10 спортивных режимов, включая плавание, езду на велосипеде, а также бег внутри и вне помещений.

Устройство заключено в герметичный корпус и выдерживает погружения под воду на глубину до 50 м. Емкость аккумулятора обеспечивает до 14 дней автономной работы при обычном использовании. Honor Band 5 будет предлагаться в двух версиях. Цена стандартной модели составляет 28 долларов, а устройство с поддержкой NFC оценено в 32 доллара.



Два Samsung Galaxy Note10 и новые Galaxy Watch Active 2

На специальном мероприятии Galaxy Unpacked 2019 в Нью-Йорке компания Samsung представила обновленную флагманскую линейку Galaxy Note. И впервые в этой серии компания использовала тот же прием, что и в Galaxy S, увеличив количество моделей, которые отличаются как размерами, так и рядом характеристик. Новинки получили названия Galaxy Note10 и Note10+.



Дизайн

Galaxy Note10 и Note10+ имеют одинаковый дизайн, но отличаются размером. Диагональ дисплея младшей модели составляет 6,3" против 6,8" у старшей версии. Большую роль в дизайне новых моделей играет дисплей Infinity O, который благодаря тонким рамкам занимает практически всю лицевую панель аппаратов. Вырез под фронтальную камеру расположен по центру верхней части дисплея. Тыльная часть новых смартфонов отличается от прошлогоднего Note9 расположением блока камер. Теперь он расположен вертикально и находится ближе к левому краю задней крышки. Впервые в серии Note компания Samsung использовала градиентные оттенки в оформлении корпуса, в то время как фронтальная панель всегда остается черной. В этих моделях Samsung отказалась от отдельной клавиши Bixby. Теперь на ее месте находится клавиша включения. Вызвать голосового помощника можно длинным нажатием на эту клавишу. А виртуальная кнопка выключения смартфона находится в панели уведомлений, рядом с быстрыми настройками. Размеры Galaxy Note10 составляют 151x71,8x7,9 мм при весе в 168 гр, а размеры Galaxy Note10+ составляют 162,3x77,2x7,9 мм при весе в 196 гр, но аппарат сложно назвать огромным благодаря тонким рамкам. Оба смартфона имеют защиту от воды и пыли по стандарту IP68. Как и в новой линейке Galaxy S, в Note10 и Note10+ сканер отпечатков пальцев находится под стеклом дисплея. В Samsung использовали ультразвуковой дактилоскопический датчик, слегка увеличив площадь его действия.



Аппаратные характеристики

Оба смартфона работают на основе собственной платформы Samsung с 7 нм процессором Exynos 9825. Это первый процессор компании, изготовленный по новому техпроцессу, который имеет много общего с процессором Exynos 9820, использующимся в Galxy S10 и S10+. В новом процессоре также используется 8 ядер: 2 ядра Mangoose разработки Samsung, 2 ядра Cortex-A75 и 4 ядра Cortex-A55. Кроме этого, в нем установлено графическое ядро Mali-G76 MP12. В остальном характеристики платформы Note10 и 10+ немного отличаются. В младшей версии установлено 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. В старшей - 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. Обе модели поддерживают карты памяти формата microSD, но слот у них гибридный, так что придется выбирать между использованием двух SIM-карт и расширением памяти. Другие возможности новинок включают двухдиапазонный модуль Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac/ax, Bluetooth 5.0, NFC, ANT+, а также GPS. Сенсоры в смартфонах представлены акселерометром, барометром, гироскопом, геомагнитным датчиком, RGB и сенсором приближения, а также датчиком Холла. Оба смартфона позже будут доступны и с модемами 5G. Смартфон Galaxy Note10+ получил аккумулятор емкостью 4300 мА/ч и поддержку быстрой зарядки мощностью 45 W. В комплекте идет зарядное устройство мощностью 25 W. То же зарядное устройство поставляется и с младшей версией, емкость аккумулятора которой составляет 3500 мА/ч. Оба поддерживают беспроводную зарядку на 15 W, а также способны сами заряжать другие устройства беспроводным способом. Смартфоны оснащены стереофоническими громкоговорителями и имеют в комплекте проводную гарнитуру с разъемом USB Type-C, так как стандартного разъема для наушников нет.

Камеры

Galaxy Note10 получил блок из трех основных камер. Эта модель оснащается 12 Mp широкоугольной камерой со сменяемой диафрагмой f/1.5-f/2.2 и оптической стабилизацией, 12 Mp телефотокамерой с оптической стабилизацией и диафрагмой f/2.1, а также 16 Mp сверхширокоугольной камерой, в которой используется только электронная стабилизация. Galaxy Note10+ получил тот же набор модулей, к которым была добавлена четвертая камера DepthVision, измеряющая дистанцию до объектов съемки, позволяя создавать портреты с более реалистичным размытием заднего фона. По сравнению с Galaxy S10 и S10+ в новых Note слегка улучшена телефотокамера, получившая более светосильную оптику. Фронтальные камеры обеих моделей получили 10 Mp сенсор с углом обзора в 80^0 и системой автофокуса. Смартфоны поддерживают запись видео в формате 4K, для редактирования которого предусмотрен улучшенный видеоредактор, в своей работе опирающийся на перо S Pen.



Дисплеи

У Galaxy Note10 дисплей с диагональю 6,3" и максимальным разрешением 2280x1080 пикселей (401 ppi), а Note10+ получил дисплей диагональю 6,8" и более высоким разрешением в 3040x1440 пикселей (498 ppi). В обеих моделях Samsung использует матрицу Dynamic AMOLED, как и в Galaxy S10+. Экраны новинок способны отображать контент в HDR+ и цветовом пространстве DCI-P3, а в настройках их цветопередачу можно менять от ярко красочной до натуральной. Новый S Pen оснащается 6-осевым гироскопом и акселерометром и поддерживает жесты. Например, взмахом пера теперь можно переключаться между разными режимами камеры. Разработчики добавили поддержку жестов и ряд приложений интерфейса OneUI. Также компания сообщила, что откроет SDK, который позволит сторонним разработчикам использовать их в своих программах. S Pen подключается к смартфону через Bluetooth LE, и в качестве батареи использует суперконденсатор, который позволяет ему заряжаться буквально за несколько секунд. Происходит это при возвращении пера в корпус.

Итог

По сравнению с прошлогодним флагманом в линейке Note новинки получили новый дизайн, обновленное перо с поддержкой управления жестами и стали быстрее. Теперь можно выбирать между двумя диагоналями, что поможет расширить круг потенциальных пользователей. Цена Galaxy Note10 в Европе составляет 950 евро, а Galaxy Note10+ оценен в 1100 евро. В Азербайджане вы можете оформить предзаказ на модели Galaxy Note10+ и 10 с официальной голограммой до 29 августа текущего года, благодаря чему у вас появится возможность получить в подарок беспроводные наушники Galaxy Buds.

Galaxy Watch Active 2

За несколько дней до Galaxy Unpacked 2019 также была представлена новая версия Smart-часов Galaxy Watch Active 2. Galaxy Watch Active 2 предлагаются в двух размерах: с диаметром циферблата 44 мм и 40 мм. Также предусмотрены два варианта отделки корпуса: алюминий с ремешком из фторэластомера и сталь с кожаным ремешком. Часы получили цифровой безель. Сенсорная рамка теперь поворачивается в обе стороны, упрощая поиск и запуск нужных приложений. Galaxy Watch Active 2 позволяет отслеживать более 39 типов тренировок, 7 из которых активируются автоматически, а с обновленной функцией Running Coach пользователь может определять скорость бега в режиме реального времени. На тыльной стороне Galaxy Watch Active2 установлены обновленные датчики, которые способны считывать данные еще быстрее. Также предусмотрены улучшенные алгоритмы анализа сна. Младшая версия получила 1,2" AMOLED-экран, а старшая - 1,4". Разрешение обоих экранов составляет 360x360 пикселей. Новинки работают на базе однокристальной системы Samsung Exynos 9110. Версия с LTE-модемом получила 1,5 Gb оперативной памяти, а версия только с Bluetooth 5.0 имеет 768 Mb оперативной памяти. В обеих моделях используется 4 Gb встроенной памяти. Есть модуль NFC, датчик сердечного ритма с 8 фотодиодами, акселерометр, гироскоп, барометр и датчик освещенности. В самом пресс-релизе компания не упоминает о функции электрокардиограммы, как ожидается она будет активирована позднее. Цена на большую модель только с Bluetooth составляет 319 евро за вариант в алюминиевом корпусе и 419 евро - за стальной. 40 мм модель стоит 299 евро за алюминиевую версию и 399 евро - за стальную. Модель с поддержкой LTE, которая доступна только в стальной версии, стоит 449 или 469 евро в зависимости от размера.



Приложение Kabinetim позволяет управлять номером Azercell



Компания Azercell Telecom представила новое мобильное приложение Kabinetim для устройств, работающих под управлением операционных систем iOS и Android. Приложение дает возможность управлять номером, контролировать и пополнять баланс, активировать обычные интернет-пакеты и интернет-пакеты для роуминга, менять тарифные пакеты и выполнять многие другие операции. Kabinetim поддерживает азербайджанский, русский и английский языки.

Android *iOS*

TWS-наушники Beats Powerbeats Pro

На сайте JD появились спортивные беспроводные наушники Beats Powerbeats Pro по цене в 229 долларов. Powerbeats Pro построены на базе энергоэффективного чипсета Apple H1. На одном заряде и без dock-станции они способны проработать до 9 часов в режиме воспроизведения музыки. Подзарядка от станции в течение 5 минут добавит к этому времени еще полтора часа работы. Пульт управления расположен прямо на корпусе наушников. Кнопки продублированы на обеих чашках. Активация помощника Google производится нажатием кнопки, а вызвать голосового помощника Siri при использовании устройства на базе iOS можно с помощью голосовой команды.



Realme 3i



Представлен смартфон Realme 3i, который работает под управлением операционной системы ColorOS 6.0 на основе Android 9.0 Pie. Новинка базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Helio P60 (MT6771) с графикой ARM Mali-G72 MP3. Новинка получила 6,22" дисплей с разрешением 1520x720 пикселей и небольшим вырезом в верхней части экрана, где расположена 13 Mp фронтальная камера с максимальной диафрагмой f/2.0. Основная камера выполнена в виде сдвоенного блока с 13 Mp (диафрагма f/1.8) и 2 Mp (диафрагма f/2.4) датчиками. В камере реализована система фазовой автофокусировки. Также на задней части устройства располагается сканер отпечатков пальцев. Смартфон получил модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.2, слот для карт памяти формата microSD и 3,5 мм аудиоразъем. Емкость аккумулятора новинки составляет 4230 мА/ч. Размеры смартфона составляют 156,1x75,6x8,3 мм, а вес равен 175 гр. Модель Realme 3i будет доступна в версиях с 3 или 4 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти по цене от 120 до 145 долларов.



Motorola P50

В Китае был представлен смартфон Motorola P50, который, судя по характеристикам и внешнему виду, является локальной версией Motorola One Vision. Отличия заключаются в том, что Motorola One Vision работает под управлением чистой операционной системы Android 9 Pie, а Motorola P50 получил фирменную графическую оболочку ZUI. Motorola P50 получил поликарбонатный корпус, 6,3" дисплей с разрешением 2520x1080 пикселей с соотношением сторон 21:9. Смартфон базируется на процессоре Samsung Exynos 9609 с графикой Mali-G72 MP3. Новинка получила двойную основную камеру с 48 и 5 Mp сенсорами. Фронтальная камера имеет разрешение 25 Mp. Устройство оснащено аккумулятором емкостью 3500 мА/ч с поддержкой быстрой зарядки мощностью 15 W. Motorola P50 доступен в конфигурации с 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти по цене в 365 долларов.

Vivo Z1 Pro



Компания Vivo представила смартфон среднего уровня Z1 Pro. Устройство оснащается 6,53" дисплеем с разрешением 2340x1080 пикселей и соотношением сторон 19,5:9. В отверстии в левом верхнем углу располагается 32 Mp фронтальная камера. Тройная основная камера получила 16 Mp сенсор с диафрагмой f/1.78, 8 Mp сенсор с диафрагмой f/2.2 и углом обзора в 120^0, а также 2 Mp датчик с диафрагмой f/2.4. Под этими модулями расположена светодиодная вспышка и сканер отпечатков пальцев. Новинка базируется на восьмиядерном процессор Qualcomm Snapdragon 712 с графикой Adreno 616. Смартфон получил аккумулятор емкостью 5000 мА/ч с поддержкой быстрой зарядки 18W. На рынке будут доступны модели с 4 или 6 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. Смартфон поддерживает работу с двумя SIM-картами и имеет слот для карт памяти формата microSD. Размеры устройства составляют 162,39x77,33x8,85 мм, а вес равен 204 гр. Работает смартфон на базе программной платформы Funtouch OS 9, построенной на Android 9.0 Pie. Цена Vivo Z1 Pro находится в пределах от 220 до 260 долларов.

Qin 2

Qin - суббренд Xiaomi, занимающийся производством кнопочных телефонов, представил свой первый смартфон Qin 2 в рамках программы Android Go. Устройство получило необычный 5,05" дисплей с разрешением 1440x576 пикселей и соотношением сторон 22,5:9. Экран имеет минимальные рамки, правда, фронтальной камеры в Qin 2 нет. Qin 2 базируется на процессоре Spreadtrum SC9832E, имеет 1 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, аккумулятор емкостью 2100 мА/ч и 5 Mp основную камеру со вспышкой. Кроме этого, новинка получила порт USB Type-C и ИК-порт для управления домашней техникой. К сожалению, слота для карт памяти формата microSD нет. Размеры устройства составляют 132,6x55,4x8,6 мм. Цена Qin 2 в Китае не превышает 75 долларов.



MediaTek представила универсальный чипсет для систем Умного дома

MediaTek i700 оснащен двумя ядрами Cortex-A75 с максимальной тактовой частотой 2,2 GHz, шестью ядрами Cortex-A55 с частотой 2,0 GHz и графическим процессором IMG PowerVR GM 9446. Чипсет поддерживает до 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X-1866. Встроенный блок нейронных вычислений обеспечивает пятикратное увеличение скорости распознавания лиц по сравнению с предшествующей моделью MTK i500. Новинка способна работать с одной 32 Mp камерой или модулем с двумя сенсорами на 24 и 16 Mp. В последнем случае процессор способен определять глубину изображаемого пространства и просчитывать расстояние до объекта в кадре. Коммерческие поставки MediaTek i700 начнутся в 2020 году, а цена новинки будет объявлена позже.

Создатели Prisma запустили мессенджер Capture, который сам предлагает темы для разговора



В AppStore появился мессенджер Capture, разработанный создателями фоторедактора Prisma, который с помощью искусственного интеллекта создает случайные беседы с другими пользователями и предлагает темы. Capture распознает изображения и автоматически создает каналы, где пользователи могут обсудить релевантные темы. Например, если камера фиксирует футбольный матч, Capture предложит «Манчестер Юнайтед» и «Челси» как темы для беседы. Кроме того, мессенджер интегрируется со сторонними сервисами, например, Spotify и Apple Music, что позволяет создавать открытые чаты с обсуждениями грядущих концертов и подгружать календарь мероприятий.

Smart-часы Amazfit GTR с AMOLED-экраном и NFC

Марка Huami, которую поддерживает компания Xiaomi, анонсировала Smart-часы Amazfit GTR. Новинка получила AMOLED-дисплей с защитным стеклом Corning Gorilla Glass 3. Размер экрана у младшей модели составляет 1,2" (390x390 пикселей), у старшей - 1,39" (454x454 пикселей). В набор датчиков входят сенсор BioTracker PPG для отслеживания частоты сердечных сокращений, шестиосный акселерометр, геомагнитный сенсор, барометр, сенсор освещенности и приемник GPS. Есть также модули Bluetooth 5.0 LE и NFC.



Часы заключены в герметичный корпус, благодаря которому выдерживают погружения под воду на глубину до 50 м. Младшая версия имеет аккумулятор емкостью 195 мА/ч, который обеспечивает до 12 дней обычного использования. Заряда аккумулятора емкостью 410 мА/ч старшей модели хватит на 24 дня использования. Цена новинки находится в пределах от 120 до 145 долларов.

Sony представила самый быстрый в мире картридер и новые карты памяти

Компания Sony представила новое устройство для чтения карт памяти формата SD и Micro SD UHS-II MRW-S3. Картридер обеспечивает высокоскоростную передачу данных со скоростью до 1000 Mb/c. Кроме того, MRW-S3 имеет выход HDMI, который поддерживает сигнал 4K со скоростью 30 кадров в секунду. Также компания Sony представила новые карты памяти серии TOUGH SD, которые обладает высочайшим уровнем защиты от влаги и пыли, а также от ударов. Карта имеет скорость передачи данных до 277 Mb/c на чтение и 150 Mb/c на запись. Также была представлена новая серия карт памяти SD UHS-II «SF-E». Эта линейка имеет скорость до 270 Mb/c для чтения и 120 Mb/c для записи. Все новые карты памяти доступны в объеме 64, 128 и 256 Gb.



Vivo S1

В марте этого года компания Vivo представила в Китае смартфон S1 с 6,53" безрамочным дисплеем, процессором MediaTek Helio P70 и 24,8 Mp выдвижной фронтальной камерой. Теперь производитель представил новую версию этого смартфона с несколько иными характеристиками и другим дизайном. Новинка получила 6,38" дисплей Super AMOLED с разрешением 2340x1080 пикселей с небольшим вырезом в верхней части, где располагается 32 Mp фронтальная камера. Сканер отпечатков пальцев встроен в область дисплея. Новинка базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Helio P65 с графикой ARM Mali G52. Основная тройная камера включает 16 Mp сенсор Sony IMX499 с максимальной диафрагмой f/1.78, 8 Mp сенсор с диафрагмой f/2.2 и углом обзора в 120^0, а также 2 Mp датчик с диафрагмой f/2.4. Смартфон получил 4 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти, слот для карт памяти формата micoSD, порт Micro-USB, а также модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5. Размеры устройства составляют 159,53x75,23x8,13 мм, а вес равен 179 гр. Аккумулятор емкостью 4500 мА/ч поддерживает функцию быстрой зарядки. Новинка работает под управлением операционной системы Funtouch OS 9 на базе Android 9.0 Pie. Цена Vivo S1 составляет 260 долларов.





Vivo Y7s

Компания Vivo представила смартфон среднего уровня Y7s. Новинка оснащена 6,38" дисплеем Super AMOLED со встроенным дактилоскопическим датчиком и базируется на процессоре MediaTek Helio P65. Объем оперативной памяти устройства составляет 6 Gb, а емкость встроенной памяти равна 128 Gb. Также есть возможность использовать карты памяти формата microSD объемом до 256 Gb. Тройная основная камера получила датчики изображения с разрешением 16, 8 и 2 Mp. Главный модуль имеет диафрагму f/1.78. Фронтальная камера получила 16 Mp сенсор с максимальной диафрагмой f/2.0. Vivo Y7s работает под управлением операционной системы Android 9 Pie с фирменной графической оболочкой FunTouch 9.0. Емкость аккумулятора новинки составляет 4500 мА/ч. Также заявлена поддержка быстрой зарядки 18 W. Цена Vivo Y7scоставляет 260 долларов.

Xiaomi Mi A3



Компания Xiaomi представила смартфон среднего класса Mi A3. Устройство получило характеристики модели CC9e, за исключением программного обеспечения, которое заменено на эталонную оболочку Android 9 Pie, что говорит о принадлежности смартфона к программе Google Android One. Новинка будет доступна в версии с 4 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти UFS 2.1 по цене 249 и 279 евро соответственно. Прочие характеристики устройства включают 6,08" AMOLED-дисплей с разрешением 1560x720 пикселей и подэкранным сканером отпечатков пальцев, восьмиядерный процессор Qualcomm Snapdragon 665 с графикой Adreno 610, гибридный слот для двух SIM-карт, 32 Mp фронтальную камеру, тройную основную камеру (48 Mp 1/2" сенсор Sony IMX586 с электронной стабилизацией и диафрагмой f/1.79, 8 Mp датчик со сверхширокоугольным объективом с углом обзора в 118^0 и диафрагмой f/2.2 и 2 Mp датчик глубины). Новинка также получила 3,5 мм аудиоразъем, ИК-излучатель для управления домашней техникой, модули Dual 4G, Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5 и GPS, а также порт USB Type-C. Емкость аккумулятора составляет 4030 мА/ч. Есть поддержка скоростной зарядки QuickCharge 3.0.

Honor Play 8

Бренд Honor, принадлежащий компании Huawei, представил недорогой смартфон Play 8, работающий на базе операционной системы Android 9.0 Pie с фирменной надстройкой EMUI 9.0. Устройство оснащено 5,71" дисплеем с разрешением 1520x720 пикселей. В верхней части экрана расположен небольшой каплевидный вырез для 5 Mp фронтальной камеры с диафрагмой f/2.2. Основная камера получила 13 Mp сенсор с диафрагмой f/1.8. Новинка базируется на 2 GHz четырехъядерном процессоре MediaTek MT6761 (Helio A22) с графикой IMG PowerVR. Смартфон получил 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Есть модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 5.0. Размеры устройства составляют 147,13x70,78x8,45 мм, а вес равен 146 гр. Емкость аккумулятора составляет 3020 мА/ч. Цена Honor Play 8 установлена на уровне 120 долларов.



Беспроводные наушники Sony WF-1000XM3 с шумоподавлением

Компания Sony представила беспроводные внутриканальные наушники WF-1000XM3, которые получили большую часть достоинств накладного варианта WH-1000XM3, но отличаются привлекательным компактным форм-фактором. За функцию шумоподавления в новинке отвечает специальный чип QN1e, блокирующий посторонние шумы, поступающие с внешних микрофонов. Sony применила аналогичное Apple AirPods решение и в WF-1000XM3, гарантируя повышенную стабильность подключения к мобильному устройству. Емкости аккумулятора Sony



WF-1000XM3 достаточно для работы в автономном режиме в течение 6 часов. WF-1000XM3 поставляются с зарядным чехлом, благодаря которому продолжительность автономной работы устройства достигает в общей сложности 24 часов. Функция быстрой зарядки позволяет всего за 10 минут зарядки обеспечить прослушивание музыки с использованием WF-1000XM3 в течение 90 минут. Цена новинки составляет 230 долларов.

Qualcomm представила новый флагманский чипсет Snapdragon 855 Plus

Компания Qualcomm представила усовершенствованную версию своего флагманского чипсета Snapdragon 855 Plus. В нем используется восьмиядерный процессор Kryo 485, работающий теперь на частоте до 2,96 GHz (в обычном SD855 - до 2,84 GHz), и графический ускоритель Adreno 640, который обеспечивает до 15% прироста производительности. Также Snapdragon 855 Plus оснащается модемом Snapdragon X24 LTE 4G и модемом X50 для работы в сетях 5G. Согласно заявлению Qualcomm, 855 Plus сможет предоставить «превосходное покрытие и целый день работы в 5G-устройствах премиум-класса». В дополнение к этому в новом чипсете используется движок AI Engine четвертого поколения, который отвечает за работу искусственного интеллекта. Также 855 Plus поддерживает функции дополненной и виртуальной реальности. Оценить производительность Snapdragon 855 Plus пользователи смогут уже в ближайшее время. Первые устройства с новым чипсетом появятся во второй половине текущего года.

Xiaomi представила часы C+86 Sports Watch с хронографом



Компания Xiaomi на своей краудфандинговой платформе начала сбор средств на выпуск наручных часов C+86 Sports Watch. Они выполнены в классическом дизайне из нержавеющей стали 316L. На основном циферблате имеется три небольших хронографа с функцией секундомера. Управление осуществляется с помощью расположенных сбоку кнопок. В часах используется кварцевый механизм японской компании Seiko. Заявлена возможность погружения под воду на глубину до 30 м. Цена и сроки начала продаж C+86 Sports Watch пока не объявлены.

Разработан чип для передачи данных со скоростью в 4 раза быстрее 5G



Ученые Калифорнийского университета разработали чип, работающий на частотах свыше 100 GHz, пропускная способность которого в 4 раза превосходит возможности актуального стандарта 5G. Новая архитектура в перспективе способна заменить километры оптических кабелей в центрах обработки данных при значительном снижении затрат на оборудование. Превысить предел пропускной способности 5G-устройств исследователям удалось с помощью оригинальной архитектуры чипа «сквозного передатчика-приемника», которая значительно ослабляет требования к цифровой обработке, модулируя цифровые биты в аналоговой и радиочастотной областях. В перспективе чипы нового поколения могут быть интегрированы в модули связи устройств Интернета вещей, автономных систем вождения и мультимедийных устройств для потоковой передачи данных в сверхвысоком разрешении. Ожидается, что первые коммерческие устройства появятся на рынке с появлением сетей 6G.

Vivo Z5

Компания Vivo представила смартфон Vivo Z5, который стал улучшенной версией выпущенного в мае Vivo Z5x. Vivo Z5 базируется на однокристальном процессоре Qualcomm Snapdragon 712, имеет 6 или 8 Gb оперативной и 64, 128 или 256 Gb встроенной памяти. Новинка оснащена 6,38" дисплеем Super AMOLED с разрешением 2340x1080 пикселей. Сканер отпечатков пальцев встроен под экран. Аппарат получил тройную основную камеру, в состав которой входят 48 Mp сенсор с диафрагмой f/1.8, широкоугольный объектив с разрешением 8 Mp и диафрагмой f/2.0, а также 2 Mp модулем для определения глубины сцены. Смартфон получил специальный ночной режим для более качественных снимков при слабом освещении. В небольшом вырезе в верхней части экрана расположена 32 Mp фронтальная камера. Емкость аккумулятора новинки, который поддерживает быструю зарядку мощностью 22,5 W и обратную зарядку для других мобильных устройств, составляет 4500 мА/ч. Vivo Z5 работает под управлением операционной системы Funtouch OS 9.1 на базе Android 9.0 Pie. На рынке эта модель будет доступна в цветах Illusion, Holographic Illusion и Bamboo Forest Night. Цена Vivo Z5 находится в пределах от 230 до 330 долларов.





Lenovo Z6

Компания Lenovo представила смартфон среднего уровня Z6, функционирующий под управлением операционной системы Android 9 Pie с фирменной надстройкой ZUI 11. Аппарат оснащен 6,39" OLED-дисплеем с разрешением 2340x1080 пикселей, яркостью до 600 кд/м^2 и соотношением сторон 19,5:9. Также есть поддержка HDR10+. В верхней части экрана имеется небольшой вырез, в котором расположена 16 Mp фронтальная камера. Также в область дисплея встроен сканер отпечатков пальцев. Основная тройная камера объединяет 24 Mp сенсор Sony IMX576 и диафрагмой f/1.8), 8 и 5 Mp датчики, а также светодиодную вспышку. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре Snapdragon 730 с графикой Adreno 618 и сотовым модемом Snapdragon X15 LTE, а также получил 6 или 8 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. Устройство получило модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Емкость аккумулятора смартфона составляет 4000 мА/ч. Размеры составляют 157x74,5x7,97 мм, а вес равен 159 гр. Цена Lenovo Z6 находится в пределах от 280 до 360 долларов.

Xiaomi Black Shark 2 Pro



Компания Xiaomi представила новый геймерский смартфон Black Shark 2 Pro на базе новейшего процессора Qualcomm Snapdragon 855 Plus. Black Shark 2 Pro оснащен 6,39" AMOLED-дисплеем с разрешением 2340x1080 пикселей, двойной основной с 48 и 12 Mp сенсорами, 20 Mp фронтальной камерой, а также сканером отпечатков пальцев, интегрированным с дисплеем. Аппарат получил 12 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Для охлаждения используется улучшенная жидкостная система со специальными теплоотводящими пластиной и трубкой. Аккумулятор новинки обладает емкостью 4000 мА/ч и поддерживает функцию быстрой зарядки мощностью 27 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 9.0 Pie. Есть модули 4G, Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5 и GPS, а также порт USB Type-C. Размеры смартфона составляют 163,61x75,01x8,77 мм, а вес равен 205 гр. Black Shark 2 Pro предлагается в черном, голубом, оранжевом и сиреневом цветовых вариантах по цене в 435 долларов за модель с 12 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти или по цене в 508 долларов за модель с 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти.

Nubia Z20

Принадлежащая ZTE марка Nubia представила в Китае флагманский смартфон Nubia Z20 с двумя экранами. Основной 6,42" AMOLED-дисплей с разрешением 1080x2340 пикселей и соотношением сторон 19,5:9 имеет минимальные симметричные рамки вверху и внизу всяких вырезов. Функции фронтальной камеры выполняет основная тройная камера, которая находится над дополненным 5,1" экраном с разрешением 1520x720 пикселей, который расположен сзади. Камера получила 48 Mp датчик Sony IMX586 и оптической стабилизацией OIS, 16 Mp сверхширокоугольный сенсор и 8 Mp телеобъектив. Смартфон базируется на однокристальной системе Qualcomm Snapdragon 855 Plus, имеет 6 или 8 Gb оперативной и 128, 256 или 512 Gb встроенной памяти. Работает новинка под управлением операционной системой Android 9 Pie с фирменной оболочкой Nubia UI 7.0. Датчики отпечатков пальцев расположены с обеих сторон смартфона. Емкость аккумулятора, поддерживающего быструю зарядку, составляет 4000 мА/ч. Смартфон поддерживает работу с двумя SIM-картами в сетях 4G, имеет модули Wi-Fi 802.11 AC, Bluetooth 5.1 и GPS, а также порт USB Type-C. Цена Nubia Z20 находится в пределах от 495 до 595 долларов.



Новые процессоры MediaTek Helio G90 для геймерских смартфонов



Компания MediaTek представила мобильные процессоры Helio G90 Series, рассчитанные на использование в смартфонах игрового класса с флагманскими характеристиками. Конфигурация процессоров Helio G90 и G90T включает восемь вычислительных ядер ARM Cortex-A76 и ARM Cortex-A55. Тактовая частота новинок достигает 2,05 GHz. Графическая составляющая использует ускоритель ARM Mali-G76 3EEMC4 с частотой до 800 MHz. Возможно использование дисплеев с разрешением до 2520x1080 пикселей. В процессорах реализован набор фирменных технологий HyperEngine, которые помогают повысить быстродействие в играх. Устройства на базе чипов Helio G90 Series смогут работать в беспроводных сетях Wi-Fi 5 802.11a/b/g/n/ac и Bluetooth 5.0, а также сотовых сетях VoLTE. Новые процессоры обеспечивают поддержку оперативной памяти LPDDR3 и LPDDR4x, максимальный объем которой может достигать 10 Gb, а также встроенной памяти eMMC 5.1 и UFS 2.1.

Игровой контроллер Black Shark для смартфонов Redmi K20 и K20 Pro

Бренд Redmi, принадлежащий компании Xiaomi, представил фирменный геймпад для флагманского аппарата Redmi K20 Pro и его базовой версии K20. Визуально дизайн геймада напоминает фирменный JoyCon для Nintendo Switch. Под аналоговым стиком находятся 4 кнопки управления, размещенные в форме ромба. Дополнительно на верхнем торце геймпада находятся 2 функциональные клавиши LT и LB под указательный палец. Крепится игровое устройство на левую часть смартфона, находящегося в альбомной ориентации. Сопряжение со смартфоном производится по Bluetooth, а за автономность отвечает встроенный аккумулятор емкостью 340 мА/ч. Цена геймпада составляет 26 долларов, а владельцы Redmi K20 и K20 Pro могут приобрести новинку всего за 14 долларов.



Qualcomm 215 устанавливает новый стандарт бюджетных смартфонов



Компания Qualcomm представила новый чипсет Qualcomm 215. Мобильная платформа ориентирована на смартфоны ценовой категории около 100 долларов и привносит ряд новых возможностей в этот сегмент. Например, такие устройства смогут оснащаться двойными камерами, экранами высокого разрешения, NFC и поддержкой быстрой зарядки. Qualcomm 215 включает 64-битный центральный процессор с четырьмя ядрами Cortex A53 с частотой до 1,3 GHz. За работу с графикой отвечает видеоускоритель Adreno 308. В состав чипсета также входит модем Snapdragon X5 с поддержкой LTE Cat 4, двух активных SIM-карт, Ultra HD Voice Calls и VoLTE. Новый чипсет поддерживает экраны с разрешением 1560x720 пикселей и соотношением сторон 19,5:9. По словам представителей компании, с аккумулятором емкостью 3000 мА/ч смартфон на базе Qualcomm 215 способен проработать более 5 дней в режиме воспроизведения музыки или свыше 10 часов в случае просмотра видео. Первые смартфоны на базе Qualcomm 215 поступят в продажу во второй половине 2019 года.

Наушники Mi Neckband с поддержкой Bluetooth 5.0

Компания Xiaomi представила новые наушники Mi Neckband Bluetooth Earphone, относящиеся к моделям погружного типа. Гарнитура выполнена в виде ожерелья для ношения на шее. Модули для левого и правого уха подключены к основному блоку при помощи тонких проводов. Новинка поддерживает беспроводную связь Bluetooth 5.0, благодаря чему заявленный радиус действия достигает 10 м. Питание обеспечивает аккумуляторная батарея емкостью 120 мА/ч. Заявленное время автономной работы на одной подзарядке достигает 8 часов при прослушивании музыки на уровне громкости в 80% и 260 часов в режиме ожидания. Голосовой ассистент поможет в осуществлении звонков и в управлении процессом воспроизведения композиций. Цена наушников Mi Neckband Bluetooth Earphone составляет 25 долларов.



Huawei Nova 5i Pro

Компания Huawei представила смартфоны Nova 5i Pro и Huawei Mate 20 X 5G, который стал первым смартфоном компании с поддержкой 5G. Huawei Nova 5i Pro позиционируется как улучшенная версия смартфона Nova 5i. Устройство оснащено однокристальным процессором Huawei Kirin 810 и получило 6,26" дисплей с разрешением 2340x1080 пикселей и соотношением сторон 19,5:9. В левом верхнем углу экрана располагается 32 Mp фронтальная камера. Новинка получила 6 или 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти, гибридный слот для SIM-карты и карты памяти формата microSD. Тройная основная камера базируется на 48 Mp сенсоре с диафрагмой f/1.8, 8 Mp широкоугольном сенсоре и 2 Mp датчике с телеобъективом. Емкость аккумулятора Huawei Nova 5i Pro составляет 4000 мА/ч. Есть модули 4G, Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5.0 и GPS, дактилоскопический датчик на задней панели, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Размеры новинки составляют 156,1x73,9x8,3 мм, а вес равен 178 гр. Цена Nova 5i Pro стартует от 320 долларов.





Nokia 220 4G и 105 (2019)

Компания HMD Global представила два бюджетных мобильных телефона Nokia 220 4G и Nokia 105 (2019). Nokia 220 4G является обновленной версией выпущенной в 2014 году модели. Телефон получил 2,4" дисплей с разрешением QQVGA, 16 Mb оперативной и 24 Mb встроенной памяти. На задней панели расположена VGA-камера с LED-вспышкой. Съемная батарея емкостью 1200 мА/ч обеспечивает до 27 дней работы в режиме ожидания и до 6,3 часа в режиме разговора. Телефон получил модули 4G и Bluetooth 4.2, FM-радио, 3,5 мм аудиоразъем и порт micro-USB. На рынке будут доступны модели, поддерживающие работу с одной и двумя SIM-картами. Работает телефон под управлением фирменной операционной системы Feature OS. Nokia 105 (2019) представляет собой уже четвертое поколение популярной модели. Телефон получил прочный корпус из поликарбоната черного, голубого или розового цветов и 1,77" экран с разрешением QQVGA. Устройство имеет 4 Mb оперативной и 4 Mb встроенной памяти. Nokia 105 (2019) получил FM-радио, 3,5 мм аудиоразъем, порт micro-USB и фонарик. Работает устройство под управлением операционной системы Series 30+. Аккумулятор емкостью 800 мА/ч обещает до 25,8 дней автономной работы в режиме ожидания и 14,4 часа в режиме разговора. Цена Nokia 220 4G и Nokia 105 (2019) составляет 39 и 13 евро соответственно.

ASUS ROG Phone II



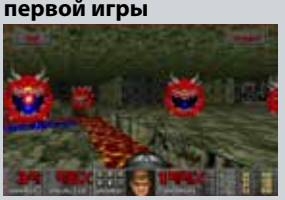
Компания ASUS представила второе поколение геймерского смартфона ROG Phone. ROG Phone II оснащается 6,59″ AMOLED-дисплеем с разрешением 2340x1080 пикселей, частотой обновления 120 Hz и временем отклика 1 мс. Частота считывания сенсорного слоя составляет 240 Hz. Дисплей смартфона также поддерживает HDR 10-bit и имеет 108% охват цветового пространства DCI-P3. Новинка базируется на новейшем процессоре Qualcomm Snapdragon 855 Plus с графикой Adreno 640, имеет 12 Gb оперативной и до 512 Gb встроенной памяти. Устройство получило продвинутую систему охлаждения, а также внешний вентилятор AeroActive Cooler II, который может выступать в качестве подставки. На смартфоне предустановлен игровой лаунчер Armoury Crate, позволяющий настраивать каждую игру. На передней панели расположены два динамика. Новинка получила двойную основную камеру с 48 и 13 Mp сенсорами. Разрешение фронтальной камеры равно 24 Mp. Аккумулятор емкостью 6000 мА/ч поддерживает быструю зарядку Quick Charge 4.0 при использовании 30 W блока питания ROG HyperCharge. Цена ASUS ROG Phone II стартует от 510 долларов.

Vivo Y90



Компания Vivo представила бюджетный смартфон Y90, базирующийся на четырехъядерном процессоре MediaTek MT6761 (Helio A22) с графикой IMG PowerVR. Новинка получила 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Смартфон оснащен 6,22″ экраном FullView с разрешением 1520x720 пикселей. В небольшом вырезе в верхней части дисплея установлена 5 Mp фронтальная камера с диафрагмой f1.8. Основная камера получила 8 Mp датчик с диафрагмой f2.0. Есть модули Wi-Fi и Bluetooth 5.0, FM-тюнер, GPS, порт Micro-USB и 3,5 мм аудиоразъем. Емкость аккумулятора устройства составляет 4030 мА/ч. Смартфон работает под управлением операционной системы Funtouch OS 4.5 на базе Android 8.1. Размеры новинки составляют 155,11x75,09x8,28 мм, а вес равен 163,5 гр. Цена Vivo Y90 составляет 120 долларов.

DOOM и DOOM II вышли на Android в честь 25-летнего юбилея первой игры





DOOM празднует свое 25-летие. В честь этой даты в истории культовой франшизы компания Bethesda портировала две первые части популярной игры на Android. За 5 долларов вы получаете классику жанра коридорных шутеров без какой-либо рекламы и доната. А в игре DOOM II, помимо стандартных уровней, вы найдете еще и 20 дополнительных, которые были созданы фанатами серии. В игре также присутствует локальная многопользовательская и локальная кооперативная игры.

DOOM *DOOM II*

Apple купила модемный бизнес Intel за 1 млрд. долларов



Компания Apple приобрела у Intel большую часть бизнеса, связанного с производством модемов для мобильных устройств. По итогам сделки Apple получит права на интеллектуальную собственность, оборудование и активы. Также к компании присоединится около 2200 специалистов компании Intel. Сделка, оцененная в 1 млрд. долларов, предусматривает передачу производственных мощностей Intel для выпуска модемов и более 17000 патентов, связанных с технологиями беспроводной связи, включая стандарты мобильной связи и подробное описание архитектуры и принципов работы модемов. Ожидается, что она будет закрыта в IV квартале текущего года. Intel сохранит возможность выпускать модемы для оборудования, непосредственно не связанного со смартфонами - персональных компьютеров, Интернета вещей и автономных транспортных средств. Представители Intel заявили о намерении сконцентрироваться на разработках технологий для мобильных сетей пятого поколения, отвечающих требованиям партнеров Intel во всем мире.

Как изменится привычный интернет?

Как сегодня вы подключаетесь к интернету? Вероятно, у вас дома есть сеть Wi-Fi или вы используете мобильную сеть оператора для отправки и получения данных. Но такой подход может измениться в ближайшие годы благодаря появлению новых спутниковых космических интернет-сервисов. Кардинально изменится ситуация для почти 3,3 млрд. человек, которые вовсе не имеют доступа к интернету сегодня.

Как будем получать?

23 мая текущего года после двух отмененных запусков SpaceX запустила 60 спутников Starlink на ракете Falcon 9 с мыса Канаверал во Флориде, в рамках миссии по распространению недорого высокоскоростного спутникового интернета по всему миру. Но SpaceX - лишь одна из ряда компаний, которые планируют запускать огромные «созвездия» спутников. Компания Маска, по меньшей мере, планирует запустить 12000 таких спутников, чтобы обеспечить глобальное покрытие планеты для передачи интернета на землю из космоса с помощью радиоволн. «Количество людей по всему миру, не имеющих обычного доступа к интернету, просто поражает. И наземные компании не проявляют особого интереса к удовлетворению потребностей этих пользователей», - говорит Калеб Уильямс из американской консалтинговой компании SpaceWorks. - Космические интернет-сервисы могут помочь сократить этот разрыв и вывести миллиарды людей в Сеть».

В этой гонке, помимо SpaceX и OneWeb, участвуют также LeoSat из Голландии, Telesat и Kepler Communications из Канады, а также несколько других компаний, каждая из которых получила одобрение Федеральной комиссии по связи США (FCC) на создание своих «созвездий». Другие, такие как Amazon, которая представила свое созвездие Project Kuiper с 3000 спутниками в начале этого года, также планируют запустить аналогичные услуги. Но ни одна из этих компаний до сих пор не раскрыла тайну, как точно будут работать их услуги и сколько они будут стоить. Известно лишь, что для подключения к одной из этих спутниковых систем на земле понадобится какое-то оборудование, не похожее на тарелку для приема сигнала спутникового телевидения, и, вероятно, что такой приемник будет стоить сотни или тысячи долларов в зависимости от







региона. «Терминалы, которые конечные пользователи будут использовать для подключения, представляют собой огромный барьер, поскольку очень дорого стоят, - считает Льюк Палерм-Серра, старший аналитик компании Northern Sky Research в Испании, отмечая, что во многих странах также существуют строгие системы регулирования, в которых компаниям нужно существовать, дабы предоставлять услуги спутникового интернета. - Запуск глобального сервиса - это очень сложно. Ни один интернет-провайдер не делал такого раньше, поскольку все обычно ориентированы на одну страну». Это подчеркивает один из ключевых вопросов, уже возникающих на тему услуг космического интернета. Все ли хотят быть on-line? «Если вы пытаетесь привнести такие технологии в действительно бедные регионы мира, в которых люди борются за то, чтобы удовлетворить основные потребности, такие как еда, вода, электричество, то концепция необходимости интернета до конца не ясна, - говорит Мэнни Шар, глава отдела аналитики в Bryce Space and Technology в Лондоне. - Спрос на эти услуги еще предстоит доказать».

Сам по себе спутниковый интернет - не новинка. Несколько компаний, такие как Hughes Communications и ViaSat и США, уже предлагают услуги спутникового интернета, которые позволяют людям подключаться к интернету на самолете. Первая из них эксплуатирует два спутника на геостационарной орбите на высоте 35000 км, а третий будет запущен в 2021 году. У компании 1,3 млн. клиентов в США. В чем новые проекты надеются превзойти существующие системы, так это скорость, охват и, возможно, цена. «Ни одна из компаний, которые в настоящее время хотят создать крупные спутниковые констелляции для космического интернета, не смогла предоставить исчерпывающего руководства по своим моделям ценообразования, - говорит Калеб Уильямс, который считает, что стоимость услуг SpaceX может составить порядка 50 фунтов в месяц. - Золотым стандартом будет конкуренция с наземными поставщиками услуг. Если конкурировать не получится, придется полагаться на клиентов, у которых мало наземных альтернатив, например, живущих в сельских и отдаленных регионах». Даже если они не смогут конкурировать по цене, они наверняка смогут конкурировать по покрытию. Текущие услуги спутникового интернета ограничены областями, над которыми вращаются эти спутники, а полоса пропускания ограничена количеством пользователей, подключающихся к одному спутнику. Такие компании, как SpaceX и OneWeb, надеются изменить это, предлагая постоянное широкополосное покрытие в любом месте на Земле, даже в Антарктиде, со своими огромными «созвездиями» спутников. Находясь на более низких высотах от 500 до 1200 км, они также смогут уменьшить задержку. Существующие услуги спутникового интернета также пока не смогли преодолеть барьер скорости загрузки в 100 Мбит/с. В то время как SpaceX держит скорость своего сервиса в тайне, OneWeb рекламирует возможную скорость до 2,5 Гбит/с.

Управление этими «созвездиями» спутников на орбите также представляет собой проблему. Особенно велик риск столкновения с другими спутниками и удаления космического мусора с орбиты. На данный момент на орбите всего около 2000 активных спутников, но если запустят все запланированные спутниковые интернет-констелляции, это число достигнет или превысит 20000. Организация Объединенных Наций просит спутниковых операторов выводить свои спутники с орбиты через 25 лет, чтобы предотвратить накопление космического мусора, но непонятно, как это будет происходить. Многие, похоже, полагаются на свои бортовые двигатели, но они зачастую ломаются и спутники остаются на орбите. Запуск тысяч спутников и отсутствие способа их устранения может серьезно обострить проблему космического мусора. На малых высотах (500 км) орбиты естественным образом деградируют через несколько лет из-за атмосферного сопротивления, но на больших высотах в 1200 км они будут оставаться на орбите в течение тысяч лет, если их не будут выводить с орбиты.



Свою сеть спутников для раздачи интернета из космоса строит и китайская компания LinkSure Network, которая предполагает к 2026 году вывести на орбиту более 270 спутников. Она даже обещает предоставить доступ к Сети бесплатно. В этом году в космос отправится первый спутник для раздачи интернета LinkSure-1. Груз разместят на борту ракеты Long March, которую запустят с космодрома Цзюцюань. К 2020 году количество аппаратов на орбите увеличится до 10, а еще через 6 лет компания разместит в общей сложности 272 спутника. По словам главы LinkSure Network Ван Цзининя, в проект инвестируют 3 млрд. юаней (около 432 млн. долларов). Доступ к сети компания обещает предоставлять бесплатно. Ван Цзининь надеется, что вложения окупятся за счет контрактов



с партнерами и рекламы в мобильном приложении. Вероятно, в обмен на подключение пользователям придется просматривать рекламные ролики или делиться персональными данными. Услугами китайского оператора уже пользуется 900 млн. человек из 223 стран и регионов. Большинство из них - это пользователи приложения WiFi Master Key, которое указывает на доступные и бесплатные сети Wi-Fi в любой точке мира.

В отличие от проектов Starlink и OneWeb, в Project Loon, который является разработкой Google X - исследовательского подразделения холдинга Alphabet, используются не спутники, а стратостаты, парящие на значительно более низких высотах (от 18 до 27 км). Основная цель этого проекта - обеспечение мобильного соединения в труднодоступных регионах. Каждый стратостат представляет собой баллон с гелием, несущий модуль с передатчиком и солнечной батареей, от которой питается вся электроника. В случае аварии модуль спускается на землю на аварийном парашюте. Каждый летательный аппарат способен обеспечить связью площадь до нескольких тысяч квадратных километров. При этом скорость соединения сравнима с 4G. Рекордсменом стал воздушный шар под кодовым названием P-496, который взлетел с острова Пуэрто-Рико 18 ноября 2018 года и приземлился в Перу 2 июля 2019 года. Всего он провел в воздухе 223 дня, что является абсолютным рекордом. Предыдущее достижение принадлежало аналогичному воздушному шару, который продержался в воздухе на протяжении 198 суток. В ходе своего полета воздушный шар P-496 успел облететь всю окружность Земли и провести 140 дней у побережья Южной Африки. Помимо раздачи интернета, он следил за своим положением относительно земной поверхности. Видимо, сотрудники компании хотели выявить отклонения и устранить все ошибки в будущих версиях воздушных шаров. В конечном итоге эти исправления увеличат продолжительность полета всех аппаратов, и раздаваемый ими интернет будет максимально стабильным. Один воздушный шар покрывает интернетом область площадью 40000 км^2. Воздушные шары для раздачи интернета особенно полезны во время стихийных







бедствий, когда целые регионы остаются без средства связи. Польза Project Loon была особенно показательна после землетрясения в Перу, когда они обеспечили людей связью в течение 48 часов.

В 2015 году о планах создать свою сеть спутников заявила компания Samsung. Предполагалось, что аппараты корейского технологического гиганта будут передавать сигнал с орбиты высотой 1400 км. Всего в сеть должно было войти 4600 спутников, которые бы обеспечили пропускную способность в 1 зеттабайт в месяц, или половину общемирового трафика. Примерная дата реализации проекта намечена на 2028 год. Однако после анонса сети новостей о ее разработке не было. Это означает, что либо Samsung забросила проект, либо работает над ним в режиме высокой секретности.

Над собственным проектом по организации глобального беспроводного интернета работает и Facebook. Компания делает ставку на беспилотники, созданные по принципу «летающего крыла». Корпус таких летательных аппаратов максимально облегчен и поддерживается крыльями с большим размахом. На поверхности крыльев расположены солнечные батареи. Устройства, получившие название Aquila, способны продолжать полет до трех месяцев без подзарядки. Похожий проект от компании Airbus получил название Zephyr. Псевдоспутники



Zephyr от крупнейшей корпорации в области авиастроения





Как сегодня обстоят дела с интернетом в мире?

- Самый дорогой мобильный интернет в Зимбабве. За 1 Gb придется заплатить более 75 долларов.
- Самый быстрый интернет в Южной Корее. В этой стране средняя скорость соединения составляет 23,6 мегабит в секунду.
- Страной с самым свободным интернетом считается Эстония. В этой стране почти нет препятствий для доступа к Сети, ограничений на содержание контента, а права пользователей не нарушают.
- По состоянию на январь 2019 года в Сети было более 1,94 млрд. сайтов.
- Северная Америка имеет самый высокий уровень проникновения интернета. 88,1% населения здесь использует интернет. Далее следуют Европа (85,2%), Австралия/Океания (68,9%) и Латинская Америка/Карибский бассейн (67,2%).
- В мире уровень проникновения интернета составляет 55,1%. В 2013 году этот показатель составлял 35%.
- Примерно 40% населения мира было подключено к интернету в 2018 году. В 1995 этот показатель не превышал 1%.
- 56% всего интернет-трафика генерируется автоматизированными источниками, такими как инструменты хакерских атак, спам, имитаторы и боты.

Статья подготовлена по материалам *bbc.com, rbc.ru* и других сетевых источников



могут автономно находиться в полете до двух недель и предназначены как для гражданского, так и для военного использования. В прошлом году компании Facebook и Airbus объединили свои проекты по разработке интернет-беспилотников.

Какие сценарии могут ожидать человечество?

Когда в марте 1989 года Тим Бернерс-Ли написал служебную записку, которая в итоге привела к созданию интернета. Этому событию уже практически 30 лет. Тогда далеко не все могли понять даже простую концепцию документов, соединенных между собой гиперссылками. А каким станет интернет еще через несколько лет? Например, что изменится к 2040 году? На тему будущего интернета написано немало утопий и антиутопий. Изучая изложенные в них надежды и страхи, можно сформулировать несколько принципиально разных сценариев развития всемирной сети. Этим и занялся корреспондент BBC Future Крис Баранюк, который проанализировал две противоположные точки зрения.

Мир полудня

Летнее утро в 2040 году. Интернет повсюду, и ваши планы на сегодняшний день выстраиваются максимально удобным образом благодаря информации в сети. Маршруты и расписание общественного транспорта на ходу адаптируются к интенсивности пассажиропотока и к дорожной ситуации. Купить ребенку желанный подарок проще простого. Ваш интернет-магазин предлагает идеальный выбор на основе имеющейся информации о ваших детях. Но больше всего вас радует тот факт, что вы до сих пор живы: месяц назад врачи спасли вас после серьезного приступа - они предприняли нужные действия, потому что имели мгновенный доступ к вашей полной медицинской истории.

Неплохо, да? В таком сценарии информация ложится в основу всей нашей повседневной жизни. И именно так видит будущее интернета его изобретатель Тим Бернерс-Ли. «Я бы хотел, чтобы мы построили такой мир, в котором могли бы контролировать свою информацию, владеть ей, - поясняет он. - Мы научимся создавать компьютерные программы, которые будут собирать данные о разных аспектах нашей жизни, жизни наших семей и друзей».



Умные системы, в которых искусственный интеллект применяется для оптимизации рабочей нагрузки, помогут создать более эффективную и простую интернет-среду, в которой больше не будет завалов электронной почты и перегруженных деловых календарей. При все возрастающей интенсивности обмена данными могут возникнуть проблемы с их защитой. Однако современные проблемы охраны конфиденциальной информации вполне могут быть устранены к 2040 году, считает Брюс Шнейер, специалист по компьютерной безопасности. «Когда мы сможем добиться юридической и технической неприкосновенности частной жизни в интернете? Думаю, лет через 20 или 30, примерно через одно поколение. Нынешние масштабы шпионажа и сбора данных будут непредставимы», - говорит он. Шнейер заявляет, что пройдут десятилетия, и отношение к компьютерной слежке станет примерно таким же, как сейчас - к детскому труду. Большинство людей попросту будет считать это неприемлемым.

Мир полуночи

Зимний вечер 2040 года. За окном темно, да и весь мир довольно мрачен. Интернет кишит киберпреступниками, в него невозможно выйти, не поставив под угрозу сохранность своего банковского счета или личных данных. Социальные сети прочно оккупированы троллями, плата за доступ к интернету высока, а сам он жестко сегментирован: только богачи могут позволить себе пользоваться самыми полезными и современными ресурсами. А в некоторых странах каждый шаг граждан контролируют спецслужбы при помощи следящих программ и подключенных к интернету датчиков. Даже если у вас есть возможность выйти в сеть, вас туда особо не тянет.

Потенциальных проблем немало. Расцвет информационных услуг заставляет скептиков задуматься о будущем в стиле спилберговского боевика «Особое мнение», где наш жизненный путь определен за нас и нет места свободному выбору. Есть и опасения, что сетевые специалисты могут выделиться в элиту, не допускающую в высшие круги общества тех, кто не обладает достаточными навыками. Для того,

чтобы интернет оставался демократичным и доступным для всех, необходимо охранять сетевой нейтралитет. Так назвали концепцию открытого, децентрализованного онлайн-пространства в противовес сегментированному, разделенному на сектора разного качества. «Нам нужно бороться за сетевой нейтралитет», - подчеркивает Тим Бернерс-Ли. Но пессимисты полагают, что его нельзя будет обеспечить в долгосрочной перспективе. Есть даже мнение, что главные битвы на этом поле уже проиграны. Под угрозой оказался не только нейтралитет. Многие выражают опасение и по поводу применения в интернете агрессивных полицейских методов, которые позволяют авторитарным режимам все эффективнее осуществлять цензуру СМИ и шпионить за гражданами. А если вам мало вмешательства государства - всегда найдутся преступники. Подключенные к интернету бытовые устройства, по мнению скептиков, можно дистанционно взломать. Сегодня хакеры взламывают даже детские радионяни...

Взвешенный взгляд

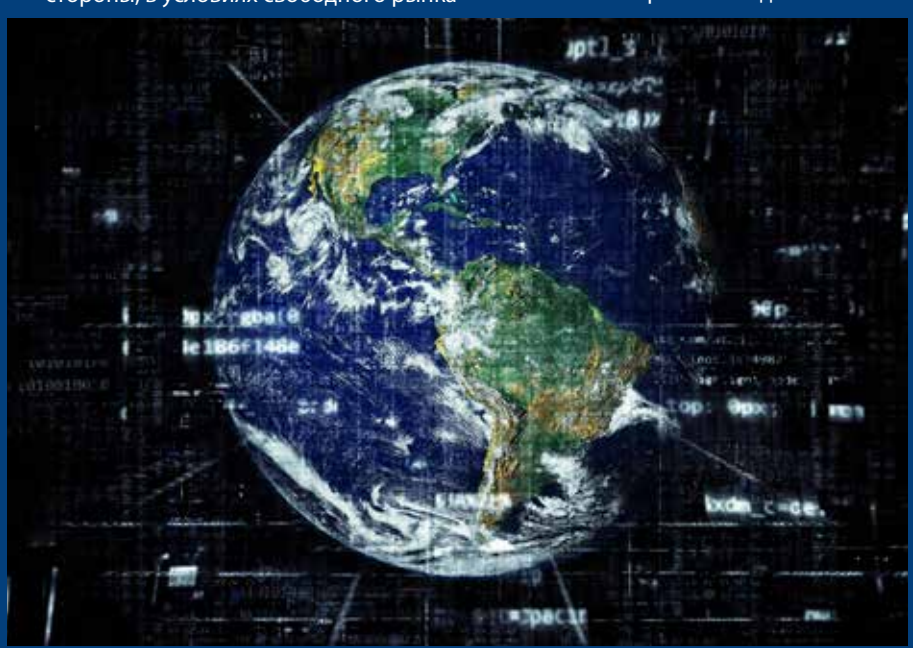
С точки зрения реалиста, 2040 год, пожалуй, принесет нам нечто среднее между этими двумя противоположными сценариями. В интернете будет происходить и плохое, и хорошее. Что касается бизнеса, то вряд ли стоит надеяться на то, что он станет эталоном морали в экономически непростые времена. Корпорации преступали и, наверное, будут и дальше преступать некоторые этические нормы. С другой стороны, в условиях свободного рынка



потребитель может призвать их к ответу за нарушения и неприемлемые методы работы. «Определенные вещи, конечно, должны быть законодательно ограничены или запрещены, - считает Бернерс-Ли. - В остальных же случаях хорошо работает прозрачный рынок: люди голосуют ногами и идут на другие сайты». Появляются и новые социальные сети, которые обещают вести себя этично по отношению к пользователям - в отличие от гигантов этой индустрии. Однако проблемы не исчезнут по мановению руки. Интернет в 2040 году будет не таким, как сейчас, но можно быть уверенным в одном: он, как и прежде, будет отражать все разнообразие человеческой природы.

Истина где-то рядом

Но если отбросить в сторону подобные сценарии, то основные тренды развития интернета находятся на самой поверхности и их может заметить даже не самый посвященный в технологии человек. Например, то, что общение при помощи текста для человека в принципе неестественно. Произносить слова гораздо проще, чем печатать их, стараясь попасть по буквам на клавиатуре смартфона. Если в древние времена не было другого способа передать информацию, то уже сейчас мы наговариваем сообщения вместо того, чтобы набирать их. К появлению персональных помощников для каждого из нас приведет развитие искусственного интеллекта и интернета вещей. Нейронные сети будут понимать, что вам интересно, и отфильтровывать ненужное. Это немного снизит уровень информационного шума вокруг нас, упростит жизнь. Уже сейчас мы получаем разные ссылки в ответ на один и тот же запрос в поисковиках, разную ленту в социальных сетях, даже если подписаны на одни и те же страницы. Это - персонификация интернета, которая будет развиваться. Показывать разный контент разным пользователям, основываясь на данных об их интересах, постепенно начнут все сайты. Со временем интеллектуальные системы научатся предугадывать интерес пользователя еще до того, как он осознает его сам. Сеть станет адаптивной на потрясающе новом уровне. Интернет перестанет быть площадкой, где общаются только люди. Множество датчиков и умных устройств начнут обмениваться друг с другом данными. Умных устройств в интернете станет больше, чем людей. Интернет вещей будет невидимым для нас. Мы будем ощущать его в виде готового продукта.



Главное, чтобы был найден баланс между пользой и безопасностью новых технологий. И надежда на это пока остается.



VAIO SX12

Бренд VAIO представил портативный компьютер SX12, использующий операционную систему Windows 10 и аппаратную платформу Intel Whiskey Lake. Максимальная конфигурация новинки предусматривает использование четырехъядерного процессора Intel Core i7-8565U, в состав которого входит графический ускоритель Intel UHD 620. 12,5" дисплей ноутбука обладает разрешением 1920x1080 пикселей. Объем оперативной памяти может достигать 16 Gb. За хранение данных отвечает SSD-накопитель, вплоть до модуля NVMe SSD емкостью 1 Tb. В число интерфейсов входят три порта USB Type-A, порт USB Type-C, разъем HDMI, слот для карт памяти формата SD, порт Ethernet, стандартные аудиоразъемы и даже аналоговый порт D-Sub. В оснащение новинки входят адаптеры беспроводной связи Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac и Bluetooth 4.1. Опционально возможна установка модуля LTE. Размеры новинки составляют 287,8x15,7-18,0x203,3 мм, а вес находится в пределах от 888 до 897 гр в зависимости от комплектации. Цена VAIO SX12 стартует от 1100 долларов.



Dynabook Portege X30, Portege A30 и Tecra X40

Бренд Dynabook, созданный на базе активов Toshiba Client Solutions, представил три новых ноутбука. Модели Portege X30 и Portege A30 оснащены 13,3" дисплеями, а Tecra X40 получила 14" дисплей. При этом во всех случаях применяются матрицы с разрешением 1920x1080 пикселей с поддержкой сенсорного управления или без. Portege X30 и Tecra X40 базируются на процессорах Intel Core, вплоть до Core i7-8665U. Объем оперативной памяти этих моделей может достигать 32 Gb. Также ноутбуки получили адаптеры беспроводной связи Wi-Fi 802.11ax. Portege A30 в минимальной конфигурации оснащается процессором Intel Celeron 3867, а в максимальной - Intel Core i7-8650U. Объем оперативной памяти этого ноутбука может составлять 24 Gb, а в качестве адаптера беспроводной связи используется контроллер Wi-Fi 802.11ac. Все новинки могут комплектоваться SSD-накопителями SATA или PCIe емкостью до 1 Tb. Есть сканеры отпечатков пальцев, web-камера, а опционально можно заказать модели с инфракрасной камерой. В качестве программной платформы используется операционная система Windows 10. Информации о дате старта продаж и цене новинок пока нет.



Lenovo ThinkPad P53

Компания Lenovo представила новую мобильную рабочую станцию ThinkPad P53 для профессионалов. Главное преимущество ThinkPad P53 заключается в использовании профессиональной видеокарты NVIDIA Quadro RTX 5000 с поддержкой трассировки лучей. Она выводит изображение на 15,6" OLED-дисплей с разрешением 4K. Пользователи могут выбрать конфигурацию ThinkPad P53 с IPS-дисплеем и разрешением Full HD.



Ноутбук базируется на процессорах Intel Core поколения Coffee Lake-R вплоть до восьмиядерных, может быть укомплектован до 128 Gb оперативной памяти DDR4, а также SSD-накопителем с интерфейсом M.2 емкостью до 1 Tb. В качестве опционального оснащения предлагаются процессоры Xeon, так что наряду с обычной оперативной памятью может использоваться ECC RAM. Среди других изменений в конструкции ThinkPad P53 можно отметить порт USB Type-C, заменивший порты Mini DisplayPort, и USB Type-A, а также встроенный аккумулятор вместо съемного. Информация о дате старта продаж и цене ThinkPad P53 появится в ближайшее время. Вместе с этой моделью также станет доступна модель ThinkPad P73 с 17" дисплеем и схожей аппаратной платформой.

Apple MacBook Air и MacBook Pro



Компания Apple в преддверии учебного года обновила ноутбуки MacBook Air и MacBook Pro, которые пользуются высокой популярностью среди студентов. 13,3" дисплей MacBook Air с разрешением 2560x1600 пикселей теперь поддерживает технологию True Tone, которая автоматически настраивает цветовую температуру для более комфортного просмотра. Обновленный MacBook Air оснащается двухъядерным процессором Intel Core i5 с частотой от 1,6 до 3,6 GHz, 8 Gb оперативной памяти, объем которой можно увеличить до 16 Gb, SSD-накопителем емкостью от 128 Gb до 1 Tb, сенсором Touch ID, модулями Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 4.2. Обновленная версия MacBook Pro с 13,3" экраном True Tone с разрешением 2560x1600 пикселей теперь базируется на четырехъядерном процессоре Intel Core восьмого поколения, панелью Touch Bar, сенсором Touch ID и чипом Apple T2 Security Chip. MacBook Pro может поставляться в комплектации с 8 или 16 Gb оперативной памяти, быстрым SSD-накопителем емкостью от 128 Gb до 2 Tb, стереосистемой с широким диапазоном, а также модулями Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0. Цены на обновленные ноутбуки MacBook Air и MacBook Pro начинаются с 1099 долларов и с 1299 долларов соответственно.

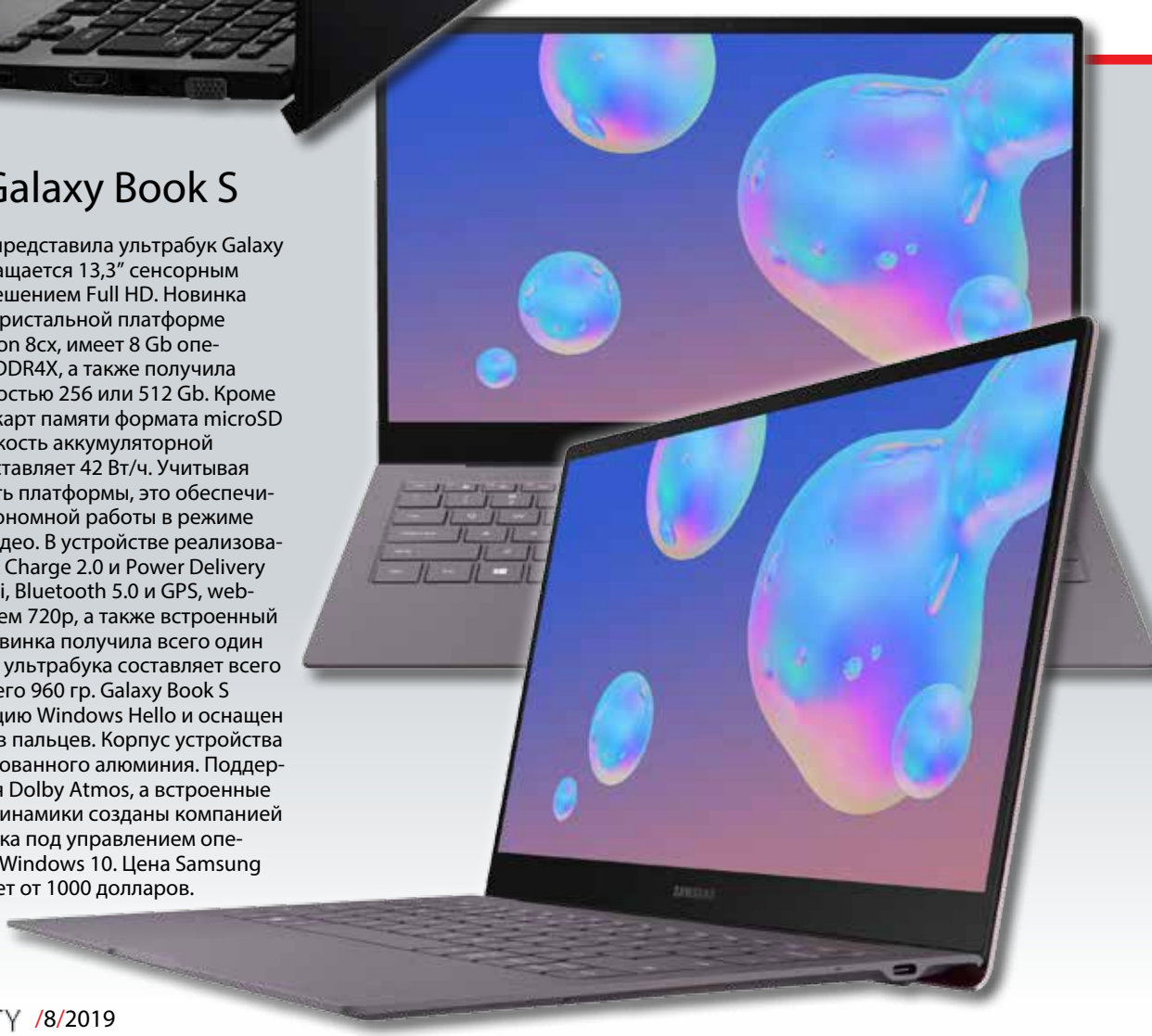
VAIO ThinBoot ZERO Type V

Бренд VAIO представил ноутбук ThinBoot ZERO Type V, который позиционируется в качестве мобильного тонкого клиента. VAIO ThinBoot ZERO Type V оснащается 13,3" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей. Для вывода изображения на внешний монитор может использоваться цифровой интерфейс HDMI или аналоговый порт D-Sub. В зависимости от модификации ноутбук может базироваться на процессорах Intel Celeron, Intel Core i3 или Intel Core i5. Объем оперативной памяти устройства составляет 4 Gb. Также используется SSD-накопитель емкостью от 128 Gb. Кроме этого, ноутбук получил web-камеру, встроенный дактилоскопический сканер и три порта USB 3.0. Размеры новинки составляют 320,4x15,0-17,9x216,6 мм, а вес равен 1,06 кг. Ноутбук работает под управлением операционной системы Windows 10 IoT Embedded. Заявленное время автономной работы на одной подзарядке аккумуляторной батареи достигает 12,5 часа. Цена VAIO ThinBoot ZERO Type V пока неизвестна.



Samsung Galaxy Book S

Компания Samsung представила ультрабук Galaxy Book S, который оснащается 13,3" сенсорным IPS-дисплеем с разрешением Full HD. Новинка базируется на однокристальной платформе Qualcomm Snapdragon 8cx, имеет 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X, а также получила SSD-накопитель емкостью 256 или 512 Gb. Кроме этого, есть слот для карт памяти формата microSD объемом до 1 Tb. Емкость аккумуляторной батареи новинки составляет 42 Вт/ч. Учитывая энергоэффективность платформы, это обеспечивает до 23 часов автономной работы в режиме воспроизведения видео. В устройстве реализованы технологии Quick Charge 2.0 и Power Delivery 2.0. Есть модули Wi-Fi, Bluetooth 5.0 и GPS, web-камера с разрешением 720p, а также встроенный модем LTE Cat.18. Новинка получила всего один порт USB Type-C. Вес ультрабука составляет всего 960 гр, а толщина всего 960 гр. Galaxy Book S поддерживает функцию Windows Hello и оснащен сканером отпечатков пальцев. Корпус устройства выполнен из анодированного алюминия. Поддерживается технология Dolby Atmos, а встроенные стереофонические динамики созданы компанией AKG. Работает новинка под управлением операционной системы Windows 10. Цена Samsung Galaxy Book S стартует от 1000 долларов.



Samsung Galaxy Tab S6



Компания Samsung представила флагманский планшет Galaxy Tab S6. Устройство комплектуется стилусом S Pen, работающим по Bluetooth. Он крепится к задней панели планшета, от которой может заряжаться без проводов. Его можно использовать не только для рукописных записей и набросков, но и как пульт управления. Кнопка на корпусе стилуса позволяет переключать музыку, слайды на презентации, перелистывать фотографии и т.д. Еще одна особенность новинки заключается в возможности работы в режиме DeX. Достаточно нажать кнопку Fn+DeX на фирменном чехле-клавиатуре, чтобы оказаться в интерфейсе с окнами и панелью многозадачности внизу. Устройство оснащается 10,5" дисплеем SuperAMOLED с разрешением 2560x1600 пикселей и соотношением сторон 16:10. Galaxy Tab S6 получил двойную основную камеру с 13 Mp обычным и 5 Mp широкоугольным сенсорами, а также 8 Mp фронтальную камеру. Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 855, имеет 6 или 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора составляет 7040 мА.ч. Толщина планшета составляет всего 5,7 мм, а вес равен 420 гр. Кроме этого, устройство получило встроенный в экран сканер отпечатков пальцев. Есть модули Bluetooth 5LE и Wi-Fi 802.11a/b/g/n/ac, а также порт USB Type-C; Из других функций производитель отмечает наличие ассистента Bixby, возможность синхронизации со смартфонами Galaxy и четыре динамика AKG с поддержкой технологии Dolby Atmos. Работает планшет под управлением операционной системы Android 9 Pie. Цена Galaxy Tab S6 находится в пределах от 649 до 729 долларов. Клавиатура продается отдельно.

Xiaomi Mi Gaming Laptop 2019

На выставке ChinaJoy 2019 компания Xiaomi представила новый геймерский ноутбук Mi Gaming Laptop 2019. Особенностью модели 2019 года стало использование видеокарт NVIDIA GeForce RTX 2060 и GeForce GTX 1660 Ti. Новинка получила 15,6" дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей, частотой обновления 144 Hz и 72% охватом цветового пространства NTSC. Старшая версия базируется на процессоре Intel Core i7-9750H и дискретной видеокарте NVIDIA GeForce RTX 2060. Металлический корпус из нержавеющей стали имеет толщину всего 20,9 мм. Ноутбук получил стереодинамики мощностью по 3 W каждый с поддержкой Dolby Atmos, разъемы USB 3.0 и HDMI 2.0, 3,5 мм аудиоразъем, а также слот для карт памяти формата microSD. Всего на рынке будет доступно три модели. Самая простая конфигурация, включающая процессор Intel Core i5-9300H, NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti, 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью в 512 Gb оценена в 1086 долларов. Модель с процессором Intel Core i7-9750H, NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti, 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью в 512 Gb стоит 1246 долларов, а цена конфигурации с процессором Intel Core i7-9750H, NVIDIA GeForce RTX 2060, 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем емкостью в 512 Gb составляет 1304 доллара.





Ноутбук к учебному году

Образование дорожает с каждым годом. Растут расходы на книги, канцелярские товары, да и на само обучение. А учитывая текущие тенденции, школьнику сегодня нельзя обойтись и без ноутбука. Однако существует множество отличных ноутбуков для учебы, приобретение которых способно сэкономить вам сотни манатов. Главное - сделать правильный выбор, особенно для вашего бюджета. Поэтому в преддверии нового учебного года мы подготовили собственный рейтинг лучших ноутбуков для школьников.

Выбираем ноутбук для школьника

Многие родители действуют по остаточному принципу. Если собственный компьютер устарел, то отдают его ребенку, покупая новый себе. Это в корне неверный подход. Школьникам нужны современные устройства, которые будут помогать осваивать новое, а не требовать постоянного ремонта и апгрейда. Практически любая профессия сегодня требует определенного уровня компьютерной грамотности и начинать готовить ребенка к этой реальности нужно уже сейчас. Не говоря уже о том, что домашняя работа, например, доклад в красочной электронной презентации получит больший отклик у учителей и одноклассников, а также поможет научиться выражать свои мысли креативно. Самый практичный вариант сегодня - это ноутбук. Он не занимает много места, благодаря небольшому весу его можно даже взять с собой в поездку, при этом по функциональности зачастую превосходит стационарные компьютеры. Давайте разберемся, на что нужно обратить внимание, выбирая ноутбук для школьника.

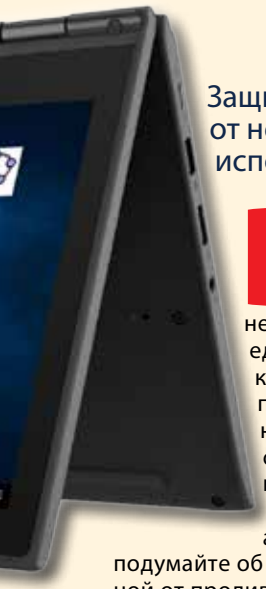
Производительность и память

Работа с текстом в Word или создание презентаций в PowerPoint подразумевает минимальный набор технических характеристик устройства. Для этой задачи идеально подойдут процессоры Intel Atom, Celeron или Pentium. Следующим шагом станет Intel Core i3. А вот более современные Intel Core i5 или i7 увеличат стоимость устройства, зато будут в состоянии справиться с самыми разными программами и приложениями, которые требуют все большей мощности. Также стоит подумать об SSD-накопителях, которые пришли на замену жестким дискам. Эти новые устройства хранения данных, цена которых сегодня находится на рекордно низком уровне, имеют очень много плюсов. Они увеличивают скорость работы, устойчивы к механическим повреждениям, потребляют мало энергии. Минимальный набор оперативной памяти и емкости SSD-накопителя сегодня составляет 4 Gb и 64 Gb соответственно, но в большинстве последних моделей ноутбуков обычно установлено более вместительное хранилище.

Операционная система

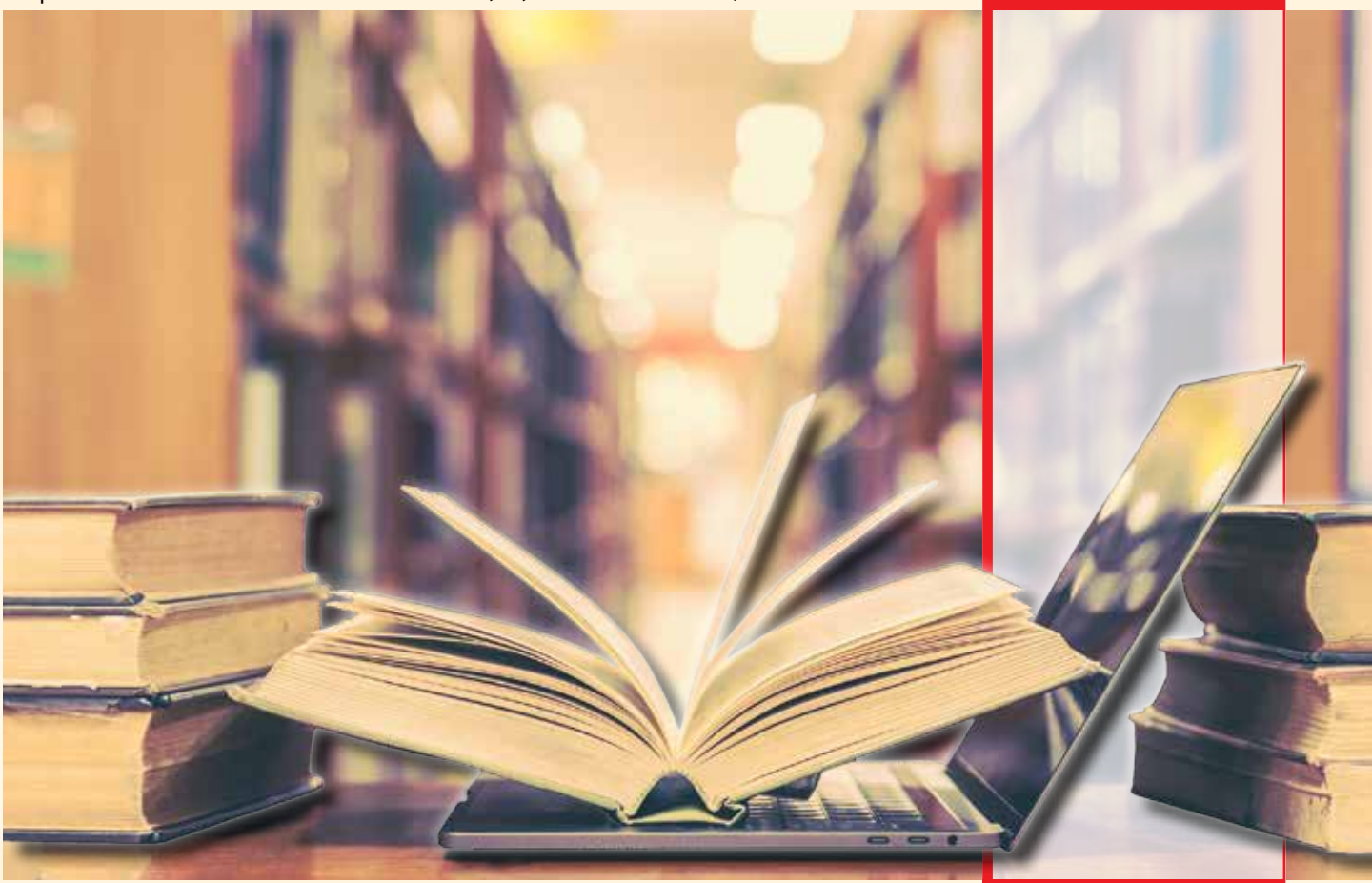
К большому сожалению, устройства с непривычным названием Chromebook не пользуются популярностью на нашем рынке, тогда как в США эти ноутбуки на базе операционной системы Chrome OS от Google интенсивно используются в образовательном секторе. Поэтому выбор операционной системы в Азербайджане возможно осуществить лишь между Mac OS и Windows. У каждой из них есть свои преимущества, но ноутбуки Apple явно не вписываются в понятие бюджетного решения, да и список ноутбуков на надежной и проверенной годами Windows гораздо шире. При выборе следует уточнить у продавца, предустановлена ли на компьютере эта операционная система.





Защита от неаккуратного использования

Вряд ли ребенок будет сдувать с ноутбука пылинки, никогда не уронит, не испачкает едой или не зальет жидкостью. Дети рано или поздно могут повредить ноутбук. Поэтому стоит обратить внимание на качество сборки и прочность материалов. И обязательно подумайте об устройстве с защищенной от пролива жидкости клавиатурой.



Размеры и аккумулятор

Мы бы рекомендовали выбрать модель ноутбука с диагональю экрана в 13″ или 14″ и весом до 1,5 кг. Такое устройство поместится в большинстве рюкзаков, в том числе школьных, так как вес оптимален для ребенка. Емкость аккумулятора - важный момент, но не решающий, так как ваш ребенок, вероятнее всего, будет пользоваться ноутбуком в помещениях, где есть возможность подключиться к розетке. Но даже самые недорогие ноутбуки сегодня могут обеспечить до 10 часов автономной работы, конечно, при правильных настройках энергопотребления и производительности.

Тип экрана и разрешение

Выбирая ноутбук для занятий в школе, не забывайте, что большое количество времени ваш ребенок будет смотреть в экран, читая тексты. Поэтому нужен ноутбук с качественным экраном и хорошим разрешением, который сведет к минимуму напряжения на глаза. Лучшим вариантом в соотношении цена/качество являются экраны на IPS-матрице. Что касается разрешения дисплея, то мы бы рекомендовали ориентироваться на Full HD (1920x1080 пикселей). Такие параметры экрана обеспечат наивысшее качество изображения, четкую и яркую картинку.

Лучшие ноутбуки для школьника 2019 года

1. HP Pavilion 14-bk100ur



Тонкий (всего 19 мм), легкий (1,5 кг) и производительный. Пожалуй, именно таким и должен быть эталонный ноутбук для школьника. Устройство работает на базе новейшей операционной системы Windows 10, а отличный аккумулятор обеспечивает бесперебойное время работы до 10 часов. Ноутбук базируется на процессоре Intel Core i5-8250U, имеет 4 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью 128 Gb.

Цена: 1370-1410 манатов.

2. Lenovo Miix 320-10ICR

Устройство представляет собой и планшет, и ноутбук. Удобная съемная клавиатура, время автономной работы до 10 часов, высокопроизводительный процессор Atom x5-Z8350 и 64 Gb встроенной памяти. Не самый большой, но вполне комфортный 10,1" дисплей с разрешением Full HD. Есть стереодинамики. Кроме беспроводных модулей Wi-Fi и Bluetooth, есть возможность подключиться к 4G, что позволит пользоваться мобильным интернетом. Кроме того, в качестве предустановленной операционной системы здесь используется Windows 10 Pro.

Цена: 725 манатов.

3. Acer Spin 1 SP111-31-C0R

Казалось бы, вполне компактный ноутбук с экраном диагональю 11,6" и процессором Intel Celeron N3350, но от конкурентов его отличает ряд особенностей, в число которых входят IPS-дисплей с разрешением Full HD, отличный металлический корпус, а также поддержка технологии Acer Active Stylus, подразумевающая возможность



использовать стилусы для ручного ввода и управления. Этот ноутбук работает на базе операционной системы Windows 10, имеет 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти.

Цена: 600 манатов.

4. ASUS Q304UA

Легкий и компактный ультрабук-трансформер легко может выполнять роль как планшета, так и полноценного ноутбука. Модель выполнена в ультра-





компактном алюминиевом корпусе, который надежно сохраняет устройство от повреждений. Качественная 13,3″ IPS-матрица обеспечивает насыщенные цвета и четкую картинку. За комфортный уровень производительности отвечает двухъядерный процессор Intel Core i5-7200U поколения Kaby Lake. ASUS Q304UA оснащается базовым набором портов, 6 Gb оперативной памяти и жестким диском объемом в 1 Tb. Используется операционная система Windows 10.

Цена: 1350 манатов.

5. Acer Swift 1 SF114-32

Этот 14″ ноутбук оснащен процессором Intel Celeron N4000. Также за высокий уровень производительности отвечают 4 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью 128 Gb. Ноутбук вполне подходит для поездок, причем аккумулятор позволит обходиться без подзарядки довольно длительный период. В качестве операционной системы здесь используется Windows 10 Home.

Цена: 830-850 манатов.

6. Asus VivoBook Flip 14 TP401NA-WH21

14″ модель ноутбука-трансформера Asus VivoBook Flip 14 создана на базе







процессора Intel Pentium N4200 и является универсальным устройством с 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Устройство оснащено всеми необходимыми портами, включая новый USB Type-C, качественно собрано и отлично подойдет в качестве первого компьютера для школьника. В качестве операционной системы здесь используется Windows 10.

Цена: 850-1020 манатов.

7. Lenovo V330-14IKB

Эти модели широко представлены на нашем рынке и отличаются процессорами, объемом оперативной памяти и жесткого диска. Наша конфигурация подразумевает наличие процессора Intel Core i5-8250U, 4 Gb оперативной памяти и жесткий диск объемом в 1 Tb. У Lenovo V330-14IKB довольно хороший набор технологий защиты, что редкость для бюджетной модели. На правой стороне корпуса расположен слот для замка Kensington, а справа ниже клавиатуры есть сканер отпечатков пальцев. Ноутбук получил 14" дисплей с разрешением до Full HD, что гарантирует комфортную работу с документами и графическими редакторами.

Цена: 1105 манатов.

8. Dell Inspiron 13 i5378

Ноутбук-трансформер, который исправно выполнит свою работу за отданные деньги. Благодаря процессору Intel Core i5-7200U, увеличенной производительности, 8 Gb оперативной памяти DDR4 и жесткому диску объемом в 1 Tb, школьник сразу же сможет работать с приложениями на профессиональном уровне и выполнять несколько задач одновременно. 13" IPS-дисплей поддерживает разрешение Full HD и обеспечивает точную цветопередачу. В качестве операционной системы здесь используется Windows 10 Home.

Цена: 1490 манатов.



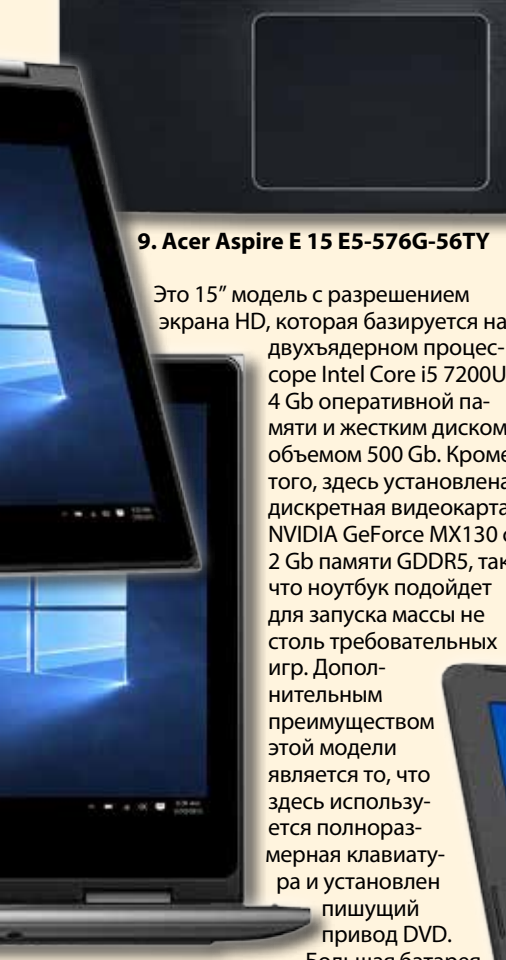




10. Lenovo Yoga 300-11IBR

IdeaPad Yoga 300-11IBR - портативный, эргономичный и легкий ноутбук-трансформер, который поддерживает несколько режимов работы. Устройство имеет 11,6" сенсорный экран с антибликовым покрытием, который вы можете поворачивать на 360⁰. Базируется ноутбук на процессоре Intel Celeron N3060. Есть 2 Gb оперативной памяти и жесткий диск объемом 500 Gb. В качестве операционной системы здесь используется Windows 10 Home. Аккумулятор обеспечивает до 6 часов автономной работы.

Цена: 756 манатов.



9. Acer Aspire E 15 E5-576G-56TY

Это 15" модель с разрешением экрана HD, которая базируется на двухъядерном процессоре Intel Core i5 7200U, 4 Gb оперативной памяти и жестким диском объемом 500 Gb. Кроме того, здесь установлена дискретная видеокарта NVIDIA GeForce MX130 с 2 Gb памяти GDDR5, так что ноутбук подойдет для запуска массы не столь требовательных игр. Дополнительным преимуществом этой модели является то, что здесь используется полноразмерная клавиатура и установлен пишущий привод DVD. Большая батарея позволит ноутбуку проработать в автономном режиме до 12 часов.

Цена: 1200 манатов.



Эта модель получила 2 GHz процессор Intel Core i3 6006U, 4 Gb оперативной памяти и жесткий диск объемом 500 Gb. Также есть полноразмерная клавиатура, полный набор коммуникационных портов, емкий аккумулятор и пишущий привод DVD.

Цена: 850 манатов.



11. Acer Extensa EX2540-36H1

Еще одна 15,6" модель с разрешением экрана HD от Acer и, к большому сожалению, без предустановленной операционной системы. Но доступная цена привлекла к ней наше внимание.



ASUS TUF Gaming VG32VQ

Компания ASUS представила геймерский монитор TUF Gaming VG32VQ, обладающий частотой обновления 144 Hz и поддержкой адаптивной синхронизации нового поколения. Новинка оснащена изогнутой 31,5" VA-панелью с разрешением 2560x1440 пикселей. Пиковая яркость заявлена на уровне 400 кд/м^2, время отклика составляет 1 мс, а углы обзора по вертикали и горизонтали достигают 178^0. Есть поддержка HDR 10. В мониторе реализована система ELMB-Sync, которая объединяет технологию уменьшения размытости картинки в движении и адаптивную синхронизацию FreeSync (Extreme Low Motion Blur + Adaptive-sync). Также поддерживаются технологии Flicker-Free и Ultra-Low Blue Light. Они предусмотрены для более качественной картинки и снижения нагрузки на глаза во время продолжительных игровых сессий. Кроме того, монитор оснащается двумя динамиками мощностью 2 W каждый, двумя интерфейсами HDMI 2.0 и одним DisplayPort 1.2. Подставка позволяет регулировать наклон и высоту положения дисплея. Цена монитора ASUS TUF Gaming VG32VQ пока неизвестна.

Xiaomi Mi Superbass Wireless Headphones

Компания Xiaomi представила новые беспроводные наушники Mi Superbass Wireless Headphones. Наушники оснащены 40 мм динамическими драйверами, которые выдают мощные басы. К смартфону или другому источнику звука они подключаются как по Bluetooth 5.0, так и через 3,5 мм аудиоразъем. Заявленное время автономной работы от аккумулятора емкостью 400 мА/ч достигает 20 часов воспроизведения музыки при громкости на уровне 80%. Через разъем micro-USB наушники заряжаются до 100% за 2 часа. Есть возможность голосового управления. Сопротивление наушников находится на уровне 40 мм. Вес новинки равен 150 гр. Цена Xiaomi Mi Superbass Wireless Headphones составляет около 26 долларов.



NEC P605UL

Компания NEC Display Solutions представила новый проектор NEC P605UL, уровень шума которого в режиме «Эко» составляет всего 19 дБ, что тише, чем работа механических часов. Устройство проецирует изображения яркостью в 6000 ANSI-люменов, обеспечивая их идеальную видимость даже в ярко освещенных помещениях. P605UL не требует технического обслуживания в процессе эксплуатации благодаря герметичному оптическому механизму без фильтра. Срок службы лазерного источника составляет 20000 часов. Более того, в нормальном режиме работы проектор потребляет всего 357 W электроэнергии, обеспечивая низкие эксплуатационные расходы в течение всего срока службы. Для получения четких изображений высокого разрешения проектор способен обрабатывать входной сигнал формата 4K при 30 Hz, имеет комплексные возможности подключения и поддержку разрешения WUXGA для максимального повышения качества картинки. Проектор P605UL также предусматривает опцию Wi-Fi и встроенную функцию MultiPresenter для беспроводных презентаций и совместного использования экрана. Цена лазерного проектора NEC P605UL составляет 3600 долларов.





MSI Optix MPG341CQR и Optix MPG27CQ2

Компания MSI представила два геймерских изогнутых монитора. 34" модель Optix MPG341CQR имеет радиус кривизны 1800R, разрешение 3440x1440 пикселей и соотношение сторон 21:9. Монитор характеризуется яркостью 400 кд/м^2. Показатели типовой и динамической контрастности равны 3000:1 и 100000000:1 соответственно, а углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Время отклика матрицы равно 1 мс, а частота обновления составляет 144 Hz. Заявлен 84% охват цветового пространства DCI-P3 и 105% охват цветового пространства sRGB. Монитор получил встроенную web-камеру, порты HDMI 2.0b, DisplayPort 1.4, аудиоразъемы, а также концентратор USB 3.0. Подставка позволяет регулировать углы наклона и поворота экрана. Устройство получило многоцветную подсветку Mystic Light, технологию Adaptive Sync для улучшения качества игрового процесса, средства Anti-Flicker и Less Blue Light для снижения нагрузки на глаза при длительной работе. Также был представлен 27" монитор Optix MPG27CQ2 с разрешением 2560x1440 пикселей. Эта модель получила такой же радиус кривизны, время отклика в 1 мс и частоту обновления 144 Hz. Для этой новинки заявлен 90% охват цветового пространства DCI-P3 и 115% охват цветового пространства sRGB. Прочие характеристики совпадают со старшей моделью. Информации о дате старта продаж и цене новинок пока нет.



Philips 241B7QUBHEB и 272B7QUBHEB

Ассортимент мониторов Philips пополнился IPS-моделями 241B7QUBHEB и 272B7QUBHEB с диагональю экрана 23,8" и 27" соответственно. Младшая из новинок обладает разрешением 1920x1080 пикселей, яркостью 250 кд/м^2 и контрастностью 1000:1. Заявлен 85% охват цветового пространства NTSC и 102% охват цветового пространства sRGB. Более крупная модель имеет разрешение 2560x1440 пикселей, яркость 350 кд/м^2 и контрастность 1000:1. Охват цветовых пространств NTSC и sRGB достигает 114% и 132% соответственно. Оба монитора обладают временем отклика в 5 мс и частотой обновления 75 Hz. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Новинки оснащаются портами USB Type-C и выдвижными web-камерами. Имеется датчик присутствия PowerSensor, который позволяет снизить энергопотребление на 80% и значительно увеличить срок службы монитора. Сенсор определяет присутствие пользователя и автоматически уменьшает яркость монитора, если человека нет рядом. Для подключения источников сигнала доступны интерфейс DisplayPort 1.2 и два порта HDMI 1.4. Кроме этого, есть встроенные стереофонические динамики мощностью 2 W каждый. Информации о дате старта продаж и цене этих моделей пока нет.

Logitech G Pro X

Компания Logitech представила геймерскую гарнитуру G Pro X. При создании новинки особое внимание уделялось комфорту при длительном ношении, а также качеству речи и звука. Был использован особый съемный микрофон Blue VO!CE, позволяющий существенно повысить качество голоса. Новинка относится к накладному типу. Применены специально разработанные 50 мм излучатели с неодимовыми магнитами. Диапазон воспроизводимых частот простирается от 20 Hz до 20 kHz. В комплект поставки входят внешний цифро-аналоговый преобразователь (DAC) с интерфейсом USB и соединительный кабель с контроллером для регулировки уровня громкости и быстрого приглушения звука, длина которого составляет 2 м. В конструкции гарнитуры применяются алюминий и материал с памятью формы. Устройство весит приблизительно 320 гр. Цена гарнитуры Logitech G Pro X составляет 130 долларов.



BenQ PhotoVue SW270C



Компания BenQ представила профессиональный монитор PhotoVue SW270C. Новинка получила 27" IPS-матрицу с разрешением 2560x1440 пикселей, временем отклика в 5 мс и частотой обновления 60 Hz. Монитор обеспечивает 99% охват цветового пространства Adobe RGB, 97% охват пространства DCI-P3 и 100% охват цветового пространства sRGB. Кроме этого, панель может комплектоваться блендой для защиты от бликов. Подставка дает возможность регулировать углы наклона и поворота дисплея, а также изменять высоту в пределах 150 мм. При необходимости можно перевести экран из альбомной ориентации в портретную. Для новинки заявлена поддержка HDR10. Показатели типовой и динамической контрастности равны 1000:1 и 20000000:1 соответственно, а значение яркости составляет 300 кд/м^2. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Монитор получил порт USB Type-C, два интерфейса HDMI 2.0, разъем DisplayPort 1.4 и концентратор USB 3.0. Цена BenQ PhotoVue SW270C составляет 800 долларов.

MSI Optix MAG271V



Компания MSI представила геймерский монитор Optix MAG271V с 27" VA-матрицей и разрешением 1920x1080 пикселей. Углы обзора панели по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Значение яркости равно 300 кд/м^2, а показатели типовой и динамической контрастности составляют 3000:1 и 100000000:1 соответственно. В мониторе реализована технология AMD FreeSync для повышения плавности игрового процесса. Время отклика матрицы равно 1 мс, а частота обновления достигает 165 Hz. Для новинки заявлен 92% охват цветового пространства DCI-P3 и 118% охват цветового пространства sRGB. Монитор получил практически безрамочный дизайн. Предусмотрены цифровые интерфейсы DisplayPort 1.2 и HDMI 2.0, концентратор USB, а также аудиоразъем. Снизить нагрузку на глаза помогают технологии Anti-Flicker, устраняющая мерцания, и Less Blue Light, представляющая собой фильтр синего света. Размеры монитора с подставкой составляют 617x182,4x535,3 мм, а вес равен 6,68 кг. Цена MSI Optix MAG271V пока неизвестна.

Wacom Cintiq 22

После доступного перьевого дисплея Cintiq 16 по цене в 650 долларов, который был представлен в начале текущего года, компания Wacom пополнила линейку новым планшетом начального уровня Cintiq 22 с более крупным экраном. Cintiq 22 представляет собой более крупную версию Cintiq 16 с такими же характеристиками. Цена этой модели составляет 1199 долларов. Устройство оснащено 21,5" экраном с разрешением 1920x1080 пикселей, с 72% охватом цветового стандарта NTSC и антибликовой поверхностью. Cintiq 22, как и младшая модель, поставляется со стилусом Wacom Pro Pen 2, имеющим 8192 уровня чувствительности к нажатию, восприятием угла наклона и не требующим зарядки. Однако в комплект поставки не входят другие аксессуары, такие как пульт дистанционного управления ExpressKey Remote или Bluetooth-клавиатура.



Kodak Mobile Film Scanner

Компания Kodak Photo Plus выпустила мобильный пленочный сканер. Устройство работает с обычным смартфоном и позволяет оцифровывать слайды и 35 мм пленочные негативы. Однако, в отличие от других подобных решений, мобильный пленочный сканер Kodak изготовлен из плотного картона, который складывается обратно в небольшую переносную коробку. Встроенный светодиодный свет используется для освещения слайдов и пленки, а одноименное мобильное приложение Kodak Mobile Film Scanner позволяет получать изображение и редактировать его, в том числе осуществлять кадрирование. Также приложение можно использовать с целью применения фильтров изображения и публикации фото в социальных сетях. Сканер питается от двух батареек типа AA и может вмещать 35 мм негативы черно-белой пленки, негативы цветной пленки и позитивы цветных слайдов. Цена мобильного пленочного сканера Kodak составляет 40 долларов.



ASUS ROG Strix XG438Q

Компания ASUS начала поставки нового геймерского монитора ROG Strix XG438Q. Новинка базируется на 43" VA-матрице с разрешением 3840x2160 пикселей и характеризуется весьма высокой частотой обновления в 120 Hz. Есть поддержка технологии AMD FreeSync 2 HDR, которая обеспечивает не только синхронизацию кадров, но и расширенный динамический диапазон. Помимо этого, панель имеет 90% охват цветового пространства DCI-P3, яркость 450 кд/м^2 (значение пиковой яркости достигает 750 кд/м^2) и контрастность 4000:1, а также соответствует стандарту DisplayHDR 600. Время реакции пикселя составляет 4 мс, а углы обзора по горизонтали и по вертикали равны 178°. Монитор получил три порта HDMI 2.0, один порт DisplayPort 1.4, два 3,5 мм аудиоразъема и USB-концентратор. Также монитор оснащен стереодинамиками, а подставка получила подсветку ASUS Aura. Кроме этого, новинка поддерживает технологию снижения интенсивности синего света и уменьшения мерцаний, за счет чего глаза пользователя будут меньше уставать. Цена ASUS ROG Strix XG438Q составляет 1300 долларов.

Acer H6531BD

Компания Acer представила DLP-проектор H6531BD. Новинка позволяет формировать изображение с разрешением 1920x1080 пикселей. Яркость достигает 3500 ANSI-люмен, а значение контрастности равно 10000:1. Размер получаемой картинки может варьироваться от 27" до 300" по диагонали при расстоянии до экрана или стены от 1 до 10 м. Например, можно создать 100" изображение с удаления в 3,23 м. Устройство оснащено двумя цифровыми интерфейсами HDMI, аналоговым разъемом D-Sub, стандартными аудиоразъемами, а также портом USB Type-A. Кроме этого, есть встроенный динамик мощностью 3 W. Заявленное энергопотребление этой модели составляет 270 W при работе в обычном режиме и 205 W в режиме ECO. Срок службы лампы варьируется от 5000 до 20000 часов в зависимости от условий эксплуатации. Проектор имеет размеры 322x225x91 мм, а его вес равен 2,6 кг. Цена Acer H6531BD составляет 895 долларов.



Synology DiskStation DS620slim



Ассортимент сетевых хранилищ (NAS) компании Synology появился компактным устройством DiskStation DS620slim, рассчитанным на установку шести жестких дисков или SSD-накопителей. Новинка подходит для использования дома и в офисе. Допускается применение 2,5" устройств с интерфейсом SATA. Максимально допустимая внутренняя емкость составляет 30 Tb (6x5 Tb). Основой NAS служит процессор Intel Celeron J3355 поколения Apollo Lake, который содержит 2 ядра с тактовой частотой до 2,5 GHz. Объем оперативной памяти DDR3L составляет 2 Gb и может быть расширен до 6 Gb. Доступны два гигабитных сетевых порта RJ-45 1GbE LAN и два порта USB 3.0. Размеры NAS составляют 121x151x175 мм, а вес без установленных накопителей равен 1,4 кг. DS620slim поддерживает технологию практически мгновенного создания моментальных снимков и транскодирование видео в формате 4K в реальном времени. Это универсальное решение для работы с файлами, отвечающее потребностям специалистов в повышенной защите данных и потоковой передаче мультимедиа высокого качества. Цена Synology DiskStation DS620slim составляет 500 долларов.



LG HU85LA 4K

Компания LG сообщила о старте продаж лазерного проектора HU85LA 4K, который был представлен в конце прошлого года. Новинка поступила в продажу по цене в 5999 долларов. Короткофокусный проектор способен формировать изображение диагональю 90", находясь всего в 2" от поверхности проецирования. Более того, на удалении в 7,2" от поверхности проецирования HU85LA создает изображение диагональю 120". Добиться этого удается благодаря использованию технологии Ultra Short Throw (UST). Проектор HU85LA поддерживает разрешение 4K, а уровень яркости достигает отметки в 2700 ANSI-люмен. Для подключения внешних устройств предусмотрены порты USB, HDMI и Ethernet. Срок службы используемой в проекторе лампы составляет 20000 часов. Есть стереодинамики мощностью 5 W каждый. Технология 3Ch Laser с добавлением источника красного лазерного излучения к типичному синему лазеру обеспечивает поддержку более широкого цветового покрытия Rec.709 и DCI. За счет этого обеспечивается высокая точность воспроизведения цвета. Устройство поддерживает Google Assistant и LG ThinQ AI для голосового управления. Также поддерживаются различные приложения потоковой передачи видео, в том числе Netflix, YouTube и др.

Acer Nitro XV273X



Компания Acer представила монитор Nitro XV273X, рассчитанный на использование в составе систем игрового класса. Устройство оснащается 27" IPS-матрицей с разрешением 1920x1080 пикселей. Монитор обладает временем отклика в 1 мс и частотой обновления 240 Hz. Поддерживается технология AMD FreeSync, обеспечивающая синхронизацию частоты смены кадров между графической картой и дисплеем, что повышает плавность игрового процесса. Для новинки заявлен 99% охват цветового пространства sRGB. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Яркость панели составляет 400 кд/м^2, а значение контрастности равно 1000:1. Монитор оснащен стереофоническими динамиками мощностью 2 W каждый, концентратором USB 3.0, а также интерфейсами DisplayPort 1.2 и HDMI 2.0. Подставка обеспечивает возможность регулировки углов наклона и поворота дисплея. Кроме того, можно изменять высоту по отношению к поверхности стола в пределах 115 мм. Цена Acer Nitro XV273X пока неизвестна.

ASUS Designo MX259HS



Семейство мониторов ASUS Designo пополнилось 25" IPS-моделью MX259HS с разрешением 1920x1080 пикселей. Углы обзора монитора по горизонтали и вертикали достигают 178^0, а подставка позволяет регулировать угол наклона дисплея в диапазоне 25^0. Новинка обладает яркостью 250 кд/м^2 и временем отклика в 5 мс. Динамическая контрастность достигает 80000000:1. Монитор получил стереофонические динамики мощностью 3 W каждый. Для подключения источников сигнала есть два цифровых интерфейса HDMI и аналоговый порт D-Sub. Также есть 3,5 мм аудиоразъем. Технология Ultra-low Blue Light уменьшает интенсивность излучаемого синего света, а система Flicker-Free избавляет от мерцания. Эти средства помогают снизить нагрузку на глаза во время длительной работы. Размеры монитора составляют 578x414x224 мм, а вес равен 4,3 кг. Информации об ориентировочной цене ASUS Designo MX259HS пока нет.

ASUS ROG Swift PG279QR

Компания ASUS представила 27″ геймерский монитор ROG Swift PG279QR. Матрица новинки имеет разрешение 2560x1440 пикселей, яркость 350 кд/м^2 и контрастность 1000:1. Заявлен 100% охват цветового пространства sRGB. Время отклика матрицы равно 4 мс (Gray to Gray), а углы обзора панели по горизонтали и вертикали достигают 178^0. В мониторе используется технология NVIDIA G-Sync. Частота обновления достигает 165 Hz, благодаря чему обеспечивается высокая плавность игрового процесса. Новинка получила безрамочное исполнение, поэтому прекрасно подходит для конфигураций из нескольких дисплеев. В мониторе реализована фирменная многоцветная подсветка ASUS Aura Sync с поддержкой различных эффектов. Традиционно любителям игр ASUS предлагает свой фирменный набор инструментов GamePlus, который включает перекрестие прицела, таймер, счетчик кадров и средства выравнивания картинки. Есть стереофонические динамики мощностью 2 W каждый, интерфейсы HDMI 1.4 и DisplayPort 1.2, два порта USB 3.0 и 3,5 мм аудиоразъем. Подставка обеспечивает полный спектр регулировок, включая перевод экрана в портретную ориентацию. Цена ASUS ROG Swift PG279QR составляет 600 долларов.



ViewSonic VP3481 ColorPro

Компания ViewSonic представила изогнутый монитор VP3481 в линейке профессиональных устройств ColorPro. 34″ монитор имеет разрешение 3440x1440 пикселей и соотношение сторон 21: 9 Интегрированная функция повышения однородности цвета поддерживает постоянную, стабильную цветопередачу, а 14-битная трехмерная справочная таблица дает потрясающе плавную палитру из 4,39 трлн. цветов. Также монитор поддерживает HDR10. Частота обновления матрицы равна 100 Hz, а технология AMD FreeSync плавно синхронизирует частоту кадров между видеокартой и монитором. Новинка оснащена стереодинамиками мощностью 5 W, портами USB Type-C, DisplayPort и HDMI. Все мониторы ViewSonic ColorPro индивидуально откалиброваны на заводе-изготовителе для 100% охвата цветовой гаммы sRGB и Delta E <2. Они предназначены для обеспечения высоких характеристик, ожидаемых требовательными профессионалами и клиентами. Аппаратная калибровка также возможна с помощью дополнительного комплекта ViewSonic Colorbration Kit, который позволяет пользователям быстро и легко откалибровать монитор. Цена ViewSonic VP3481 ColorPro составляет 700 долларов.



LG UltraFine 5K (27MD5KL)



Компания LG Electronics представила 27" монитор UltraFine 5K (27MD5KL), разработанный специально для последних настольных компьютеров, ноутбуков и планшетов Apple. Используя возможности Thunderbolt 3 и USB Type-C, можно передавать по одному кабелю видео, аудио и данные, а поддержка PD (до 94 W) позволяет заряжать совместимый ноутбук или планшет. Монитор с IPS-экраном имеет разрешение 5120x2880 пикселей и рассчитан на дизайнеров, редакторов фото- и видеоматериалов. Он охватывает цветовое пространство P3, характеризуется максимальной яркостью в 500 нит и не нуждается в калибровке. Оснащение монитора включает камеру, микрофон и стереодинамики. Подставка обеспечивает регулировку высоты и угла наклона. Совместимость с macOS Mojave 10.14.6 и iOS 12.4 позволяет управлять яркостью и громкостью с сенсорной панели или клавиатуры на MacBook Pro, а датчик внешнего освещения монитора автоматически регулирует яркость экрана при подключении к Mac. Цена LG UltraFine 5K в магазине Apple составляет 1300 долларов.

MSI Immerse GH30

Компания MSI официально представила геймерскую гарнитуру Immerse GH30, предварительная информация о которой была раскрыта в рамках выставки Computex 2019. Новинка относится к накладному типу. В ней применяются 40 мм излучатели с неодимовыми магнитами. Заявленный диапазон воспроизводимых частот находится в пределах от 20 Hz до 20 kHz. Микрофон установлен на выносной штанге и при необходимости его можно отсоединить. На соединительном кабеле предусмотрен небольшой пульт управления, при помощи которого можно быстро отключить микрофон и отрегулировать уровень громкости. Гарнитура использует для подключения стандартный 3,5 мм коннектор, благодаря чему ее можно использовать с персональными компьютерами, игровыми консолями, смартфонами и т.д. Наушники имеют складную конструкцию и обладают небольшим весом в 220 гр. Информации о цене MSI Immerse GH30 пока нет.



Интеллектуальные здания как составляющая Умного города

Количество городов, претендующих на звание Умных, растет. Но одним из необходимых компонентов такого города являются Умные здания. Поэтому очень важно понимать, что именно позволяет считать здание интеллектуальным и каким образом необходимая инфраструктура может быть вынесена за пределы зданий и стать основой для построения Умных городов.

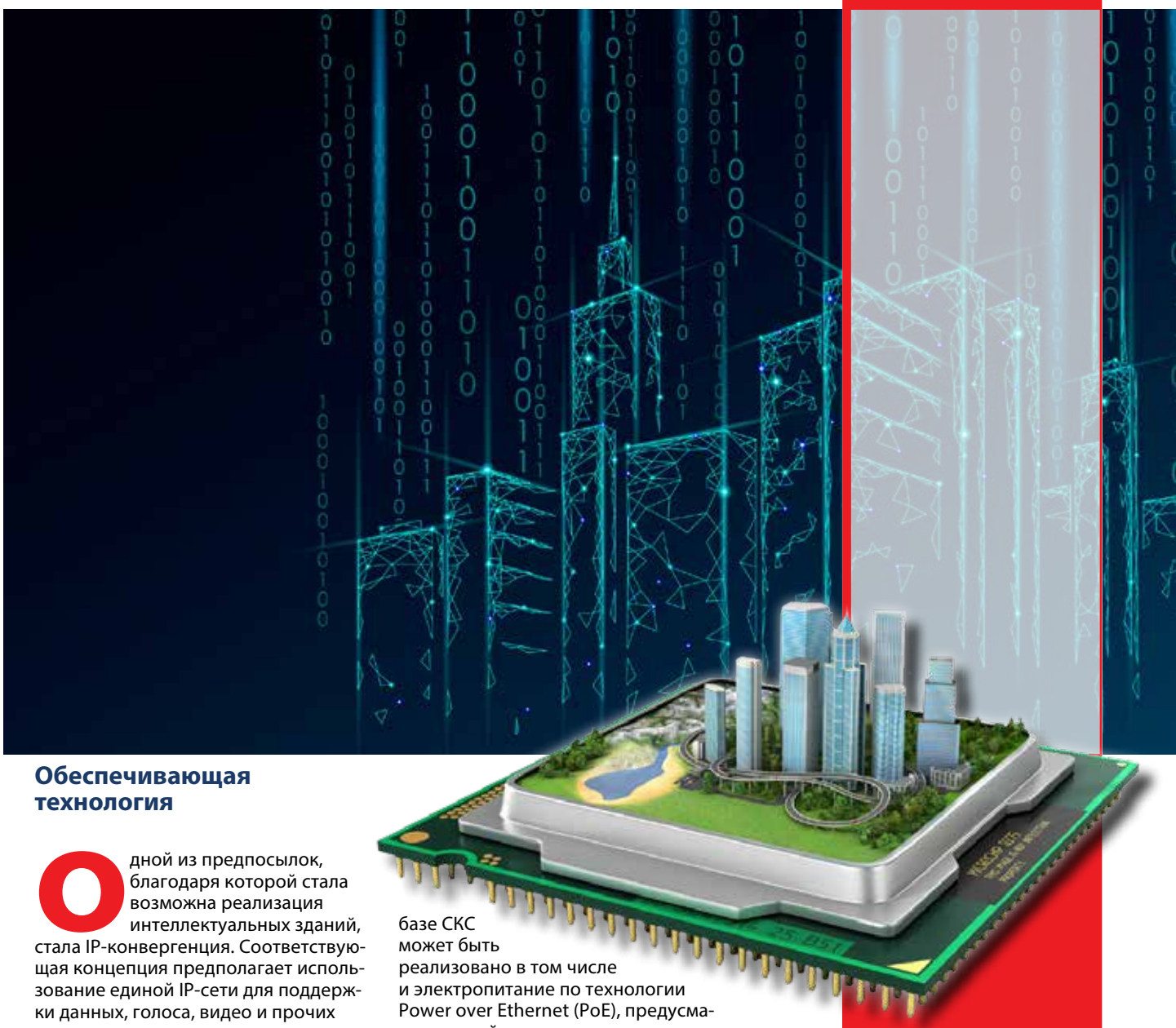


Сегодня традиционные здания трансформируются в интеллектуальные с помощью инновационных решений и технологий, которые расширяют имеющиеся возможности, предоставляя их владельцам и управляющим организациям доступ к массе преимуществ, в числе которых дополнительная экономия и повышение эффективности. Если говорить конкретнее, то управление интеллектуальными



зданиями осуществляется с помощью умных систем, которые и контролируют все интегрированные цифровые элементы здания, такие, как освещение, автоматическое охлаждение и подогрев рабочего пространства, системы безопасности и т.д. Эти здания оснащаются передовыми системами и технологиями для мониторинга, сбора и анализа информации, поступающей от различных датчиков и устройств.

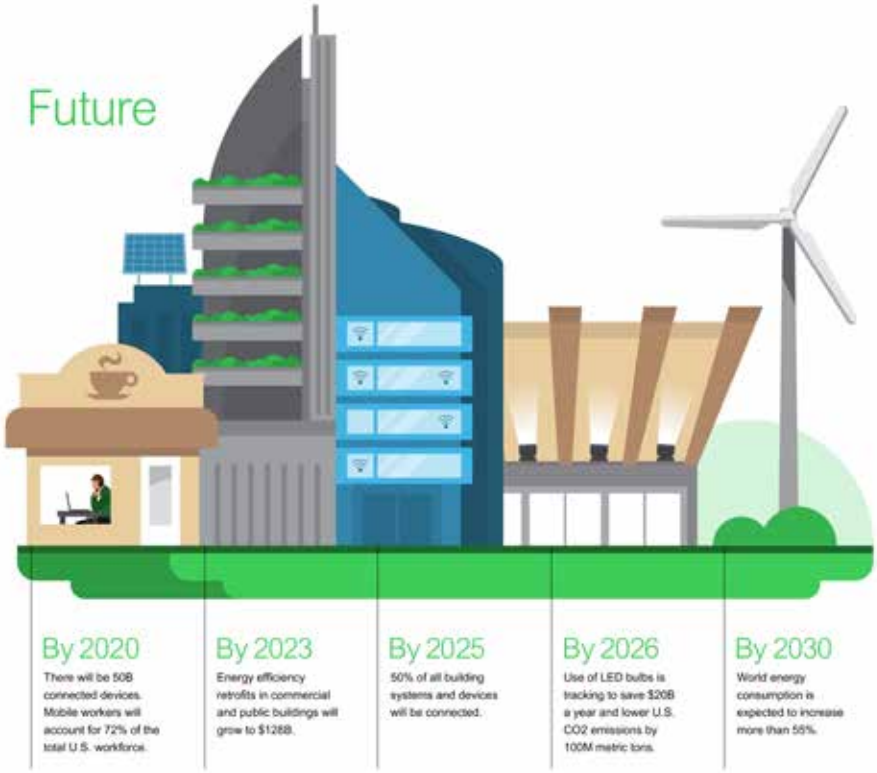
унифицированную сетевую инфраструктуру в интеллектуальном здании развертывается структурированная кабельная сеть. Те подсистемы, которые ранее функционировали независимо, теперь поддерживаются единой унифицированной СКС, которая обладает целым рядом преимуществ и позволяет сократить капитальные и эксплуатационные затраты, упростить процедуру управления, снизить расходы на электроэнергию и т.д. На



Обеспечивающая технология

Одной из предпосылок, благодаря которой стала возможна реализация интеллектуальных зданий, стала IP-конвергенция. Соответствующая концепция предполагает использование единой IP-сети для поддержки данных, голоса, видео и прочих систем: аудио- и видеоподсистем, средств управления освещением и энергопотреблением, систем безопасности, отопления, вентиляции, кондиционирования и противопожарной защиты. Для объединения данных, голоса, видео и прочих систем в единую базе СКС может быть реализовано в том числе и электропитание по технологии Power over Ethernet (PoE), предусматривающей использование медного кабеля со сбалансированными витыми парами для подачи постоянного тока на подключаемые к IP-сети устройства: IP-телефоны, камеры видеонаблюдения и системы контроля доступа.

Статья подготовлена по материалам сетевых источников



Новые горизонты для строительства

Подача питания по кабелям передачи данных по технологии PoE обеспечивает интеллектуальному зданию ряд весомых преимуществ, а компьютерные системы и системы освещения на базе PoE открывают новые возможности при проектировании его цифровой экосистемы. Например, в случае установки системы освещения на базе PoE слаботочные светодиодные светильники подключаются к конвергентной сетевой инфраструктуре Ethernet, чем устраняется потребность в прокладке силового электрического кабеля. При подключении таких светильников расходы на электроэнергию можно сократить на 85%. Еще большая экономия может быть достигнута за счет оптимизации распределения электроэнергии и применения специальных средств управления, обеспечивающих многоуровневое изменение освещенности, использование дневного света и включение электроприборов только во время активности обитателей здания. Все это вносит существенный вклад в оптимизацию эксплуатационных затрат.

Сегодня компьютеры с PoE потребляют в среднем в два раза меньше электроэнергии по сравнению с традиционными настольными компьютерами, выступая в качестве их экологически чистой альтернативы. Компьютерные решения с PoE начинают внедряться во множестве интеллектуальных зданий, школ и университетов, в учреждениях здравоохранения, на производстве и в других средах, что способствует дальнейшему повышению безопасности, мобильности, сокращению стоимости внедрения, уменьшению энергопотребления и консолидированному развертыванию точек резервного питания.

Таким образом, Умные города открывают дорогу в будущее и способствуют аккумулированию интеллектуальных технологий при строительстве общественных зданий, жилых домов, дорог и другой важной инфраструктуры. Государственные и коммерческие организации должны искать новые пути применения передовых технологий. Развитие Умных городов будет способствовать появлению все новых городских пространств, которые не будут загрязнять окружающую среду благодаря низкому энергопотреблению и использованию экологически чистых методов обеспечения оптимальных условий жизни людей.

Самые Умные здания мира

В Японии, США и Европа просто уже не строят обычные дома, а возводят необыкновенно комфортные, ресурсосберегающие здания. Офисы и гостиницы, спортивные сооружения и промышленные предприятия, частные дома и квартиры - самые разные группы заказчиков пополняют перечень проектов по оснащению интеллектом зданий.

Спрос на интеллектуальные здания в мире возрастает, но, по оценкам экспертов, примеров по-настоящему интеллектуальных домов пока не так много. Новые объекты строительства обладают скорее лишь некоторыми элементами интеллекта. Как таковой объект можно называть в полной мере интеллектуальным зданием, если в нем реализована комплексная интеграция около 40 инженерно-технологических систем. А пока давайте вспомним, как все начиналось.

Первым интеллектуальным зданием в мире принято считать «Дом трона» японского профессора Кена Сакамуры (Ken Sakamura), построенный в конце









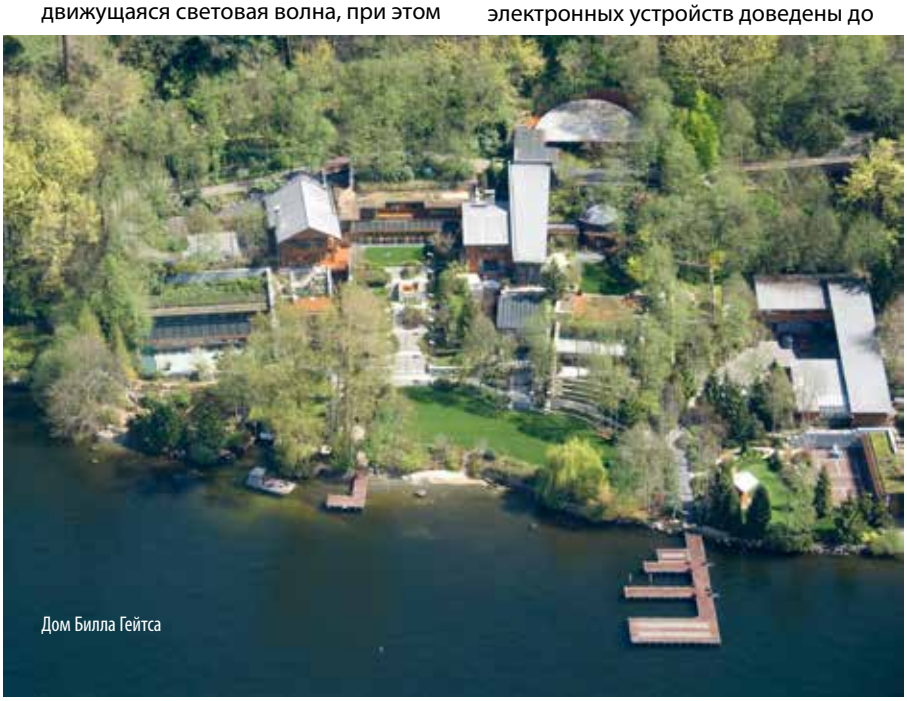
80-х годов прошлого века в Токио. Датчики погоды открывали окна, когда дул свежий бриз, и включали кондиционер, когда становилось жарко. Если радио играло слишком громко, окна автоматически закрывались, чтобы не потревожить соседей, а если звонил телефон, компьютер снижал звук аудиосистемы, и т.д.

Самым известным интеллектуальным зданием в свое время стал дом, построенный в США для Билла Гейтса. Это многоэтажная вилла, оснащенная самым продвинутым hi-tech оборудованием. В здании осуществляется компьютерный контроль и управление всем инженерным оборудованием,


Здание ООН в Нью-Йорке



поддерживается оптимальный микроклимат в каждом помещении. При входе в жилище каждый посетитель получает специальный электронный значок, который обеспечивает подключение ко всем информационным службам дома. В дальнейшем этот значок сообщает датчикам, где находится гость, для того чтобы дом смог выполнить все его пожелания. В темное время суток каждого сопровождает движущаяся световая волна, при этом чем дальше светильник находится от человека, тем меньше его яркость. Нажатием кнопки пульта дистанционного управления или голосовой командой можно в каждом помещении создавать особое освещение, то есть активизировать ту или иную группу светильников, соответствующую настроению или ситуации. Все стены оборудованы встроенными телевизионными экранами. С помощью того же универсального пульта управления на экраны выводятся любые изображения из огромного архива картин, видеозаписей, фильмов и телепрограмм. По маршруту следования посетителя сопровождают видеопрограммы и музыка в соответствии с его выбором. Если посетитель оказался в этом доме не впервые, система управления восстановит его предпочтения. Системы автоматического управления климатом, освещением, телефонами и множеством других электронных устройств доведены до логического совершенства, но при этом человек в любой момент может вернуться к традиционному управлению, так как рядом с электронными панелями расположены и обычные выключатели.


Дом Билла Гейтса

К самым известным интеллектуальным зданиям Америки можно отнести «Рокфеллер Центр» и здание ООН в Нью-Йорке. Кроме того, примечателен с этой точки зрения Mall of America, самый крупный показательный торговый центр в США (Блумингтон, штат Миннесота), размещенный на территории 12 га. Общая эксплуатационная площадь здания составляет около 500000 м^2. Система Infinity обслуживает около 1700 исполнительных контроллеров и 4 операторских поста. В задачи системы входит управление температурой и давлением воздуха в здании, управление освещением, уничтожение задымленности, контроль допуска, а также управление движением транспорта на огромной пристроенной автостоянке.



Открытый для эксплуатации в 1992 году международный аэропорт Munich II является вторым по величине в Германии после аэропорта Франкфурта и занимает обширную территорию, на которой расположено более 120 зданий. В целях оптимизации уникального набора функций комплекса при


Международный аэропорт Munich II

одновременном обеспечении высокой степени комфорта, удобства и безопасности для посетителей была использована специально спроектированная распределенная система управления аэропортом. Эта система контролирует более 112000 точек и интегрирует 13 крупных подсистем от 9 различных поставщиков. Она обеспечивает контроль над всеми компонентами, в том числе энергетической установкой комплекса, функциями по перемещению пассажиров в пределах терминала, управлением внутренними системами освещения, системой освещения взлетно-посадочных полос, систем транспортировки багажа, лифтами, эскалаторами и посадочными переходами. Одной из самых совершенных реализаций концепции интеллектуального здания считается и комплекс лондонского аэропорта Хитроу. Проект в сотрудничестве с крупнейшими системными интеграторами разрабатывала компания Echelon Corporation, создатель промышленного стандарта организации управляющих сетей LonWorks.

Департамент Siemens Building Technologies (SBT) корпорации Siemens, по собственным оценкам, оборудует ежегодно 10000 зданий в Европе, из которых 20% составляют интеллектуальные. Одним из примеров является банк Credit Suisse First Boston в Лондоне. В здании установлено 5 станций управления, 40000 точек данных (включая удаленные здания), интеграция электросчетчиков Autometer, исполнительные механизмы ABB, система электрораспределения и гарантированного питания Leibert, etc. В число других интеллектуальных проектов SBT входит Национальная библиотека


Здание Credit Suisse First Boston в Лондоне

Франции, где внедрена система управления зданием для комплекса общей площадью 400000 м^2. Система обеспечивает поддержание оптимальных условий для хранения книг, комфорт и удобство для 35000 посетителей в день, оптимальное управление и мониторинг. А вот 50-этажная башня Millennium в Вене высотой 202 м и общей площадью 100000 м^2. на которой расположены офисы, апартаменты, торговый и развлекательный центры,



оборудована станцией управления DESIGO INSIGHT, отслеживающей состояние 11000 физических точек, 1000 контроллеров DESIGO RX по шине LONMARK, а также пожарной сигнализацией ALGOREX от Cerberus.

Умный поселок

В инженерно-функциональной концепцию поселка Dickens Heath Village в Великобритании, строительством которого занималась компания ISC House, рационально интегрированы общие потребности всех жителей. Интеллектуальная концепция автоматизированного управления всеми функциями, ресурсами и информацией была осуществлена на базе современной системы автоматизированного управления Andover Controls. Территориально поселок разделен на 3 уровня по категориям качества:

- **Уровень 1 - Стандарт.** Совмещает зону общественных зданий для пользования жителями всех уровней (магазины, супермаркеты, гостиницы, рестораны, малые офисы, медицинский центр) с жилой зоной стандартной категории.
- **Уровень 2 - Улучшенный.** Включает офисы, городской парк, зону парковок, а также жилые здания улучшенной категории - таун-хаусы с апартаментами.
- **Уровень 3 - Элитный.** Включает зону индивидуальной элитной застройки, картинную галерею, подземную парковку и др.

Поселок имеет единое ограждение и единую систему доступа на территорию. Для обеспечения единой гибкой информационной интеграции организована единая сетевая древовидная структура по принципу общей высокоскоростной интернет-магистрали и обеспечением широкого частотного диапазона для обмена всеми видами данных. Применение современного оборудования управления и интеллектуальной интеграции - Andover Controls, позволило организовать единый центр информационных услуг, включающий высокоскоростной доступ в интернет, электронную почту, телефонию, скоростные коммуникации между терминалами жителей, общий информационный банк данных поселка, службу заказов, сеть уличных информационных киосков и точек экстренного вызова. Система управления Andover Controls позволила органично интегрировать все функции безопасности, объединив систему охраны и контроля доступа с автоматической регистрацией гостей, систему пожарной сигнализации и пожаротушения, систему видеонаблюдения, цифровой записи и автоматической видеоидентификации людей и распознавания номеров автомашин, экспорт изображения и отправку по электронной почте. Осуществляется единый контроль затопляемых участков поселка и управление дренажной системой, единый контроль качества питьевой воды и управления системами дополнительной очистки, мониторинг с возможностью удаленного управления через интернет, телефон или пейджер инженерными системами домов, а также единый интеллектуальный контроль и централизованное управление расходом ресурсов. Также реализована система единых финансовых расчетов для всех жителей поселка с автоматическим учетом платежеспособности и автоматическим расчетом за товары и услуги. И, наконец, широкие программно-алгоритмические возможности Andover Controls позволили реализовать расширенный комплекс аналитических отчетов по всем процессам жизнедеятельности поселка, что позволило оперативно анализировать эффективность любых процессов. Система позволяет выявлять закономерности с целью оптимизации управляющих алгоритмов и настройки параметров управления.





Интеллектуальная Азия

В Японии на основе концепции Умного дома построена сеть отелей, где можно насладиться всеми благами современной цивилизации за вполне умеренную плату. Эта индустрия процветает в основном в пляжных и курортных местах в пригороде Токио. В самом же Токио примечательна башня Shiodome Sumitomo Building. В огромном многофункциональном здании поддержка микроклимата осуществляется за счет разнообразных систем кондиционирования воздуха прямого расширения с регулируемой холодильной мощностью.



Telecom Tower (Clipsal C-Bus) - это не просто очередной офисный небоскреб в малазийском Куала-Лумпур, а сложнейший проект известного малазийского архитектора Хийяса Кастури. 62 этажа возведены в форме натянутого лука. Внутри находятся 11 систем управления инженерными коммуникациями, объединенных в единую систему управления зданием. Основная роль возложена на программное обеспечение SCADA C-Lution, C-Bus



версию всемирно известной Citect SCADA. Это самая большая азиатская интегрированная установка и одна из крупнейших в мире - 3700 устройств управления осуществляют мониторинг более 6500 цепей различных нагрузок. Элементы управления расположены по всему зданию и объединены оптоволоконным кабелем. Около 400 датчиков движения интегрируют коридоры и лифты. Система доступа на бесконтактных картах объединена с остальными системами - в зависимости от идентификатора, полученного от карты система включает определенные нагрузки именно в тех помещениях, которые связаны с вошедшим в здание. Изменения и перепланировка не требуют новой проводки, все решается простым перепрограммированием сегмента системы. Сокращение затрат обеспечивает применение датчиков уровня освещенности и движения, а также плавное управление уровня люминесцентного освещения.

В Китае интеллектом оснащены многие небоскребы, например, здание Торгового Центра в Пекине и башня Taipei 101 на Тайване. Последнее здание высотой 509 м принадлежит администрации Taipei City. Занимаемая площадь - 30,278 м^2, из них на магазины приходится 74,711 м^2, на офисы - 198,348 м^2.

«Живой» дом

Фантасты прошлого столетия мечтали о компьютеризированном доме, который не только заботится о своем хозяине, но еще и разговаривает с ним, шутит и смеется. Сегодня «живой» дом - это реальность, и список выполняемых им задач огромен. Например, в понятие «комфортной атмосферы» входит и система интеллектуального света, которая имеет несколько режимов, позволяющих добиться идеально подходящего освещения. Когда после работы хочется расслабиться и посмотреть фильм, достаточно выбрать режим «Вечер», и система приглушит свет, и можно будет наслаждаться просмотром. На выходных можно устроить дискотеку или поужинать в кругу гостей. Утром такой Умный дом в условленный час сам вас разбудит, раздвинет жалюзи, наберет ванну и включит какую-нибудь бодрую музыку. Огромное преимущество состоит и в том, что для каждой комнаты можно использовать собственные настройки. В гостиной ярко и тепло, все располагает к общению, а в спальне - мягкий вечерний свет. Регулируется и прочая электронная аппаратура. Компьютеры, системы сигнализации, климат контроль, Hi-Fi, Hi-End техника - все теперь связано воедино и управляется автоматически.

По сути, в Умном доме собрано вместе несколько систем. Интеллектуальный свет, климат-контроль, система «мультирум», система моторизированных приводов на жалюзи, ворота, окна, ставни и т.д., система распределения силовых нагрузок, охранно-пожарная сигнализация и прочие. Все они входят в ранг интеллектуальных решений и часто устанавливаются отдельно. Система «мультирум», связывающая всю Hi-Fi, Hi-End технику и прочие аудио- и видеосистемы в помещении, становится одним из популярных промежуточных решений на пути к Умному дому, так как многие состоятельные люди



Башня Taipei 101

сегодня стремятся иметь одновременно и домашний кинотеатр, иногда не один, и стереосистему. По статистике, наряду с управляемым электроосвещением, это самая востребованная сегодня из интеллектуальных систем. Удобство этой системы заключается еще и в том, что можно, не отвлекаясь от своих дел где-нибудь в гостиной, посмотреть или послушать, чем занят в этот момент ваш ребенок у себя в детской.

Системы безопасности Умного дома обладают еще одним необходимым преимуществом. Они работают независимо от центрального энергоснабжения, и в случае неполадок сами производят необходимые отключения и могут функционировать от внутреннего источника. При этом при срабатывании датчиков пожара или нежелательного проникновения в квартиру система сама отправит сообщения по электронной почте или на телефон, в том числе и в пожарную службу, и в милицию. И что самое важное, сегодня всего лишь один пульт управляет всем домом. Чаще всего это многофункциональный сенсорный дисплей. Несколько таких аппаратов устанавливается во всех комнатах в удобных местах. Но возможны и дистанционные решения. Представители крупных компаний, занимающихся технологиями интеллектуальных домов, в качестве основной тенденции рынка отмечают стремление упростить управление помещением. Теперь управлять своим домом можно даже с помощью мобильного телефона. О всяких неполадках в работе домашних приборов, протечке воды, утечке газа, перепадах в напряжении или о его отключении умный дом сообщит на телефон. Из других полезных функций, предоставляемых мобильным управлением, выделяется возможность открывать на расстоянии дверь. Можно и не отказать себе в удовольствии ответить на звонок в дверь по беспроводному телефону, находясь где-нибудь в машине, поболтать немного с посетителем, потом сказать, что дома никого нет.

На Западе, особенно в Европе, где электричество безумно дорогое, умные системы или отдельные технологии, такие как управление электроэнергией и отоплением, ставятся нормой в любом доме. Даже средний класс Европы и Америки давно понял скрытые здесь преимущества. Для удешевления систем они внедряются уже на стадии проектирования. Специалисты настоятельно рекомендуют начинать установку систем уже на стадии закладки фундамента, чтобы потом не пришлось полностью переделывать планировку и интерьер дома. Так что не стоит думать, что интеллектуальные технологии остались прерогативой элитного жилья. Для тех, кто хочет экономить, всегда есть более доступные решения.

Благодаря извечному стремлению человечества к комфорту интеллектуальные технологии будут совершенствоваться и дальше. Рынок обычных инсталляций уже насыщен, а интерес к интеллектуальным зданиям растет с каждым годом. Так что с уверенностью можно считать, что будущее градостроения за интеллектуальными технологиями.



Sony Cyber-shot DSC-RX100 VII

Компания Sony представила компактный фотоаппарат премиум-класса Cyber-shot DSC-RX100 VII. Камера получила новый 20,1 Mp 1" Exmor RS CMOS сенсор и процессор BIONZ X последнего поколения. Устройство оснащается объективом ZEISS Vario-Sonnar T* 24-200mmviii F2.8-4.5 с 8,3-кратным оптическим зумом. Величина светочувствительности составляет находится в пределах от 125 до 12800 единиц ISO, а диапазон выдержек простирается от 1/32000 до 30 сек. Применена быстрая система автофокусировки (357 фазовых точек, 425 контрастных точек). Сенсорный 3" дисплей может откидываться на 180°. Кроме того, есть электронный видоискатель со 100% покрытием кадра. Новинка способна осуществлять последовательную фотосъемку со скоростью 30, 60 и 90 кадров в секунду. Длина серии при этом будет ограничена семью снимками в формате JPEG/RAW. Возможна запись видео в формате 4K со скоростью 30, 25 и 24 кадра в секунду. Фотоаппарат получил слот для карт памяти формата SD, модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth и NFC, а также порты USB 2.0 и HDMI. Цена Cyber-shot DSC-RX100 VII составляет 1300 евро.



Leica V-Lux 5

Компания Leica объявила о выпуске камеры V-Lux 5, которая пришла на смену модели V-Lux Typ 114. Основой этой камеры служит связка из датчика изображения типа CMOS оптического формата 1" с разрешением 20 Mp и объектива Leica DC Vario-Elmarit 9.1-146 mm f/2.8-4 ASPH. Камера оснащена электронным видоискателем, в котором используется OLED-панель с разрешением 2,36 Mp. Кроме того, есть 3" подвижный сенсорный дисплей с разрешением 1,24 Mp. Leica V-Lux 5 способна вести серийную съемку со скоростью 12 кадров в секунду, снимать видео в разрешении 4K со скоростью 24, 25 и 30 кадров в секунду, а также видео в формате Full HD со скоростью до 60 кадров в секунду. Новинка оснащена модулями Bluetooth, Wi-Fi и USB. На одной зарядке аккумулятора можно сделать приблизительно 360 снимков. Размеры камеры составляют 136,7x97,2x131,5 мм, а вес равен 812 гр. Продажи Leica V-Lux 5 уже стартовали по цене в 1250 долларов.

Sony A7R IV

Компания Sony представила новую полнокадровую беззеркальную камеру Sony A7R IV, которая способна обеспечить качество съемки, сопоставимое со среднеформатными камерами. Это обеспечивается благодаря использованию нового 61 Mp сенсора, который гарантирует невероятный уровень детализации даже при масштабировании изображения. Для этого устройства заявлен динамический диапазон в 15 ступеней экспозиции. Камера содержит встроенную 5-осевую систему стабилизации изображения, электронный OLED-видоискатель с разрешением 5,76 Mp и систему автоматической фокусировки на базе 567 точек фазового определения фокуса. При этом автофокус может отслеживать глаза людей и животных. Среди прочих улучшений упоминается переработанная система записи звука, обновленный держатель и улучшенная защита от пыли и влаги. Камера Sony A7R IV может вести серийную съемку фотографий со скоростью 10 кадров в секунду как с непрерывным автофокусом, так и с автофокусом для каждого снимка. Также поддерживается запись видео в разрешении 4K с кривыми S-Log 2/3 и HDR. Кроме этого, впервые для камер Sony здесь была реализована автофокусировка по глазам в реальном времени при записи видео. Для хранения отснятого материала предусмотрены два слота для карт памяти формата UHS-II SD. Также есть возможность использования беспроводного соединения. Новая камера Sony A7R IV поступит в продажу в сентябре по цене в 3500 долларов.





Sigma fp

Осенью этого года компания Sigma начнет продажи компактной полнокадровой фотокамеры под названием fp, использующей байонетное крепление L-Mount. Напомним, что компаниями Sigma, Leica и Panasonic был создан альянс L-Mount, целью которого является продвижение системы L-Mount на коммерческом рынке. Это партнерство призвано помочь потребителям применять различные объективы с камерами разных производителей, оснащенными сенсорами разного типа. Камера Sigma fp получила 24,6 Mp КМОП-датчик BSI-CMOS. Величина светочувствительности находится в пределах от 100 до 25600 единиц ISO с возможностью расширения до ISO 6-102400. Устройство позволит осуществлять последовательную фотосъемку со скоростью 18 кадров в секунду (до 12 изображений в серии). Кроме того, пользователи смогут записывать видеоматериалы в формате 4K со скоростью до 24 кадров в секунду. Новинка получила фиксированный 3,2" дисплей, интерфейс HDMI и порт USB 3.1. Размеры камеры составляют 113x70x45 мм, а вес равен 370 гр. Для Sigma fp будут доступны различные аксессуары и сменные объективы. Информации о цене новинки пока нет.



SiOnyx Aurora Sport

Компания SiOnyx представила новую камеру Aurora Sport, использующую технологии систем ночного видения, что позволяет практически превратить ночное изображение в полноцветное дневное. Камера оснащена высокочувствительным 1" CMOS-сенсором с разрешением 0,9 Mp. Aurora Sport сохранила многие функции прошлогодней модели, включая 16 мм объектив со значениями диафрагмы F1.4, F2 и F5.6, функцию записи видео в разрешении 1280x720 пикселей со скоростью 8, 15, 24, 30, и 60 кадров в секунду, электронный видоискатель, режимы таймлапса с промежутками от 1/60 до 1 секунды, а также слот для карт памяти формата microSD. Новинка допускает кратковременное погружение в воду на глубину до 1 м. Aurora Sport имеет встроенный модуль Wi-Fi для использования со смартфонами на базе операционных систем iOS или Android через приложение SiOnyx. Цена базовой версии Aurora, выпущенной в прошлом году, составляет 800 долларов, а Aurora Sports оценена в 400 долларов.

Blackmagic Design Pocket Cinema Camera 6K

Компания Blackmagic Design представила новую камеру Pocket Cinema Camera 6K, предназначенную для ручной съемки цифрового кино. Модель имеет полноразмерный сенсор Super 35 с поддержкой 6K HDR, байонет EF, два базовых значения ISO с верхней границей 25600 и динамический диапазон в 13 ступеней. Более крупная, по сравнению с Blackmagic Pocket Cinema Camera 4K, матрица позволяет повысить разрешение изображения, значительно улучшая его четкость, а крепление EF идеально подходит под оптику таких производителей, как Canon, Zeiss, Sigma и Schneider. Запись видео осуществляется со скоростью до 60 кадров в секунду в полнокадровом режиме матрицы и до 120 кадров в секунду - в ограниченном. Контент сохраняется на карты памяти формата SD, UHS-II и CFast. Камера получила 5" сенсорный экран для точной фокусировки при съемке в 6K, а также операционную систему Blackmagic, используемую в камерах URSA Mini и URSA Broadcast, и технологию цветопередачи Blackmagic четвертого поколения. Также есть полноразмерный HDMI-выход для мониторинга с возможностью отображения служебных параметров, вход Mini XLR с фантомным питанием 48 W. Запись на внешний носитель осуществляется через порт USB Type-C. Сохранение статичных кадров происходит с разрешением до 21,2 Mp. Дистанционное управление камерой осуществляется через Bluetooth. Цена Pocket Cinema Camera 6K составляет 2495 долларов.

FPV DJI

Компания DJI представила собственную цифровую систему FPV DJI для любителей и профессионалов в сфере дрон-рейсинга. В комплект системы входит воздушный модуль FPV DJI, камера FPV DJI, очки FPV DJI и пульт управления FPV DJI. Беспроводная передача видео в формате HD происходит с низкой задержкой сигнала и скоростью до 120 кадров в секунду с задержкой 28 мс. С такими характеристиками вы получите незабываемые впечатления при полете с видом от первого лица. Общая потребляемая мощность составляет около 7 W, а время автономной работы одной батареи 4S емкостью 1600 мА/ч при непрерывном использовании составляет 3,5 часа. Запись полета идет в формате 1080p со скоростью 60 кадров в секунду. Система FPV DJI ведет запись в трех режимах: Standard, который снижает потерю цвета и более точно передает детали, улучшая качество изображения при полете в светлое время суток; «Racing», который передает изображение с насыщенными цветами, что помогает пилотам хорошо различать встречающиеся на пути ярко окрашенные препятствия и объекты; «LED», который снижает шум во время гонок ночью. Вес очков FPV DJI составляет 415 гр. Цена комплекта составляет 929 долларов.



Fujifilm SX800

Компания Fujifilm представила камеру наблюдения SX800, которая поддерживает 40-кратный зум и разработана специально для обеспечения безопасности на международных границах и крупных коммерческих объектах. Камера оснащается объективом с фокусным расстоянием от 20 до 800 мм и дополнительным цифровым зумом. Устройство способно формировать четкое изображение удаленных объектов благодаря применению высокопроизводительной технологии оптической стабилизации картинки, высококачественному снижению уровня теплового тумана, а также высокоскоростной фокусировке. Камера также позволяет повышать светочувствительность вплоть до значения 819200 единиц ISO для съемок ночью. Разработчики говорят о том, что полное эквивалентное фокусное расстояние Fujifilm SX800 равно 1000 мм, а значит камера способна фокусироваться на номерных знаках автомобилей, которые находятся на расстоянии в 1 км. Камера способна компенсировать угол коррекции ± 0,22^0 при любом фокусном расстоянии, что позволяет достигать высочайших показателей стабилизации изображения.

BEYOND

TWO SOULS™

В идеоигры становятся неотличимыми от фильмов. Такой игрой является и Beyond: Two Souls, которая вышла в 2013 году для консоли PlayStation 3, в 2015 обрела второе рождение на платформе PlayStation 4, а сейчас наконец стала доступна для PC.

Джоди живет на американской военной базе вместе со своими приемными родителями. Их очень пугает дар дочери, а после того, как призрак Айден чуть не задушил соседского мальчика, заступившись за Джоди на игровой площадке, они отказываются от нее, передав ребенка в руки военных ученых во главе с доктором Нейтаном Докинзом. Вот так в одночасье жизнь маленькой девочки стала принадлежать правительству США. Под всей этой научно-фантастической оберткой



про призраков и потусторонний мир скрыта сильная эмоциональная драма. Игра охватывает 15-летний период взросления главной героини, во время которого игрок сможет почувствовать все этапы, через которые пришлось пройти Джоди. В истории уделено внимание ее детским страхам, подростковому максимализму, протесту против взрослых, первой влюбленности и другим немаловажным для любой девушки моментам. Наблюдать за метаморфозами в ее мировоззрении очень интересно.

Игровой процесс ничуть не изменился с 2013 года. В роли Джоди вам предстоит исследовать различные локации, общаться с другими персонажами, взаимодействовать с предметами. Время от времени придется переключаться на Айдена и управлять им. С помощью призрака вы можете спасти Джоди, если той грозит опасность, безнаказанно подслушивать чужие разговоры или, например, открыть дверь, запертую с другой стороны. Кстати, игру можно проходить вдвоем с приятелем или членом семьи. Один игрок управляет Джоди, а второй - Айденом. В качестве второго контроллера может выступать ваш смартфон или планшет, на который предварительно нужно будет скачать одноименное приложение из App Store или Google Play. Проходить Beyond: Two Souls вдвоем гораздо интереснее, так как вы можете в реальном времени делиться впечатлениями от игры с вашим напарником.

Исполнение главных ролей в игре впервые было доверено знаменитым голливудским актерам. Джоди Холмс сыграла канадская актриса Эллен Пейдж («Начало», «Джуно», «Леденец»). Ее героиня получилась эмоциональной, многогранной и яркой, при этом совершенно разная в каждый из ключевых периодов своей жизни. Роль доктора Докинза исполнил гениальный актер Уиллем Дефо. Двум талантливым актерам мирового уровня удалось вывести кинематографичность Beyond: Two Souls на принципиально новый качественный уровень. Они выглядят невероятно живыми и настоящими. В этом, безусловно, заключается одно из самых важных достижений студии Quantic Dream и Дэвида Кейджа в сфере скрещивании кино и видеоигр.



Визуально игра выглядела великолепно еще на консолях. При переносе игры на PlayStation 4 ее разрешение было увеличено с 1280x544 до 1920x817 пикселей. Необычное соотношение сторон связано с наличием черных полос





сверху и снизу экрана. Соответственно, на PC разрешение можно устанавливать выше. Сделано это было исключительно в угоду кинематографичности, а не для экономии ресурсов, как считают многие. Не обошлось и без небольших улучшений графического движка, были улучшены системы освещения и сглаживания, увеличена дальность прорисовки объектов, а также было повышено разрешение текстур. Также игра может похвастаться великолепным музыкальным сопровождением. Работу над ним начал композитор Норманд Корбейл, который создал пронизывающую музыку для Fahrenheit и Heavy Rain, однако он скончался от рака, так и не успев закончить начатое дело. После его смерти музыкой занимался композитор Лорн Бэлф, известный работой над фильмами «Темный рыцарь», «Железный человек» и «Шерлок Холмс», а помогал ему в этом знаменитый голливудский композитор Ханс Циммер, имя которого хорошо знакомо любому киноману. В итоге разработчики Beyond: Two Souls решили посвятить свою игру Норманду Корбейлу.

Каждая игра Quantic Dream - это настоящий праздник. Если вы по каким-то причинам пропустили предыдущие издания для консолей, теперь у вас есть реальный шанс приобрести ее для своего персонального компьютера и пройти в лучшей из существующих на сегодняшний день версий. Beyond: Two Souls - это практически идеальный гибрид кинематографа и игровой индустрии.





Дата выхода игры:
22 июля 2019

Разработчик: Quantic Dream

Издатель:
Sony Interactive Entertainment

Официальный сайт игры:
www.epicgames.com/store/product/beyond-two-souls

Жанр игры:
Мистика, приключения

Платформы: PC

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 10 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i7-2700K;
- Оперативная память: 12 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GTX 1080 с 8 Gb памяти;
- 40 Gb свободного места на жестком диске.

SUPER MARIO MAKER 2

2018 год выдался для Nintendo относительно тихим, но сиквелу Super Mario Maker удалось переломить ход событий, вновь приковав внимание геймеров к известной компании. Игра не только сохранила очарование первого выпуска, но и предложит вам немало новых инструментов и особенностей. Кроме того, 4 года назад Nintendo выпустила на Wii U и 3DS Super Mario Maker, где позволила собирать собственные платформенные уровни на основе одной из нескольких игр про усатого водопроводчика. И хотя задумка была успешной, полностью свой потенциал она раскроет, пожалуй, только сейчас, в сиквеле на популярной Switch. В Super Mario Maker 2 появилась простенькая сюжетная кампания, где нужно с нуля восстановить разрушенный замок. Это интереснее забега по этапам с ограниченным количеством жизней, как в первой части, однако полноценного приключения ждать не стоит. Тем не менее, в сингле найдется немало увлекательных уровней, ведь за них отвечали дизайнеры самой Nintendo. Одни потребуют точных прыжков, другие - исследования множества соединенных комнат, а третьи придуманы просто для веселья.





Игра постоянно предлагает что-то новое, поэтому время в ней пролетает совершенно незаметно. В какой-то момент ловишь себя на мысли, что представленные этапы в первую очередь служат для демонстрации всех возможностей конструктора. И это хорошо, поскольку можно проанализировать, как составлен тот или иной маршрут, а потом придумать, как его можно улучшить. Или же почерпнуть идеи для собственного творчества. Сюжетной линии хватит 8-10 часов, а дальше вы можете отправляться в online и смотреть, что придумали другие. Разброс там огромный: от простеньких уровней, где нужно просто бежать вперед под аплодисменты, до зубодробительных испытаний, осилить которые под силу лишь самым упорным поклонникам Марио. Непроходимых маршрутов нет просто потому, что сам создатель должен пройти свою работу, прежде чем выкладывать ее в общий доступ.

Теперь Super Mario Maker 2 предлагает несколько режимов. Тут и бесконечный забег по случайным пользовательским уровням до тех пор, пока не потратите все жизни, и обычный поиск из списка самых разнообразных творений, и даже соревновательный мультиплеер, где победа достается первому из четырех игроков, добравшихся до финиша. Соперникам можно мешать прыгать, подставляя им под голову своего героя, или закидывать черепашьими панцирями, отправляя к контрольной точке. Каждый старт превращается в очень смешную непредсказуемую гонку. Карта выбирается случайным образом, а на ней под ногами мешаются не только препятствия, но и тройка других игроков, постоянно норовящих вас куда-нибудь выкинуть.

Редактор Super Mario Maker 2 не такой уж мощный, но игре и не нужны слишком обширные возможности. Ведь речь здесь идет исключительно о жанре платформеров. Точнее, о серии Марио со всеми ее особенностями передвижения и прочими уникальными чертами. На выбор вам дается несколько «эпох»: Super Mario Bros., Super Mario Bros. 3, Super Mario World, New Super Mario Bros. U и Super Mario 3D World. Если собрать маршрут, используя, например, тематику Super Mario Bros., то его одним нажатием в редакторе можно конвертировать в любую другую часть серии. За исключением разве что 3D World. Здесь слишком много геймплейных отличий, поэтому придется собирать уровень с нуля. Зато во всем остальном конструктор действительно поможет сделать уровень своей мечты или разобраться, как вообще проектируются платформеры. Пользоваться редактором приятно. Все меню интуитивно понятны, а на экране отображается сетка, позволяющая удобно располагать предметы и точно рассчитывать прыжки. Да и уровень можно быстро опробовать в деле, посмотрев, насколько хорошо работает тот или иной участок.





Список нововведений на первый взгляд может показаться небольшим. Например, добавились склоны, по которым можно съезжать, сбивая врагов, и клешни, на которых можно раскачиваться. Заодно появилась возможность задать направление



автоматического движения камеры, что позволяет делать динамичные этапы. Есть еще платформы, двигающиеся, как змейки, злобное солнце, преследующее Марио, изменяющийся уровень воды и масса других деталей вроде ночных уровней, добавляющих свои особенности в игровой процесс. Но в творческих руках новые особенности позволят сделать этапы в разы интереснее, веселее и сложнее. Для тех, кто лишь приступает к проектированию маршрутов, Super Mario Maker 2 предлагает 50 обучающих роликов, где рассматриваются как простейшие процедуры, так и продвинутые техники. Причем, материал не просто рассказывает, как пользоваться различными элементами, но и затрагивает основы геймдизайна.





Сиквел Super Mario Maker имеет все шансы стать мегапопулярным проектом. Даже если вам самим будет лень копаться в редакторе, создавая новые уровни, в библиотеке чужих работ они появляются ежедневно. И сюда стоит заходить за порцией новых приключений от пользователей со всего мира. Но можно и приложить к пополнению библиотеки свою руку. А вдруг именно вы станете следующим создателем крутых платформеров?



Дата выхода игры:
28 июня 2019

Разработчик: Nintendo

Издатель: Nintendo

Официальный сайт игры:
https://supermariomaker.nintendo.com

Жанр игры:
Конструктор, платформер

Платформы: Nintendo Switch

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 3+



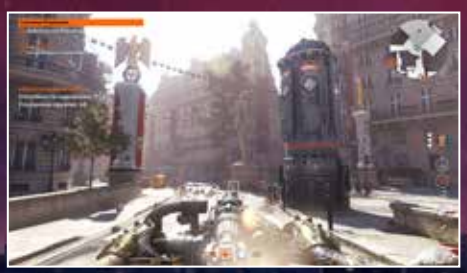
Wolfenstein® YOUNGBLOOD™



25 июля вышел кооперативный спин-офф серии шутеров Wolfenstein от MachineGames, в разработке которого приняла участие Arkane Studios. События Wolfenstein: Youngblood происходят через 19 лет после Wolfenstein II: The New Colossus, в 80-е годы прошлого столетия. В центре повествования две дочери БиДжея Бласковица, занятые поисками своего отца. Критики в основном отнеслись к игре положительно, хотя многие нашли, за что ее покритиковать. Например, по словам автора PC Gamer Джеймса Дэвенпорта, если раньше в Wolfenstein стояла задача просто убивать нацистов, то теперь это нужно делать как можно более эффективно. В этом критик видит одну из главных проблем игры. Вместо того чтобы следить за полем боя и наслаждаться визуальной составляющей шутера, игроку приходится постоянно наблюдать за состоянием полосок здоровья у врагов. Кроме того, сюжет в игре присутствует в минимальном объеме. Нельзя сказать, что он плох, но его здесь значительно меньше, чем в других частях серии. Главным же достоинством Youngblood называют дизайн уровней, над которым разработчики работали совместно с создателями Prey и Dishonored. Каждый район очень интересно исследовать, причем локации зачастую рассказывают любопытные истории при помощи окружения. Давайте вместе разберемся в недостатках и преимуществах Wolfenstein: Youngblood.

Wolfenstein: Youngblood повествует о дочерях-близняшках Уильяма Бласковица: Джесс и Софи. Они обе одинаково хорошо стреляют из всех видов оружия и разрывают нацистов на куски чуть ли не голыми руками, так что не принципиально, за кого из них вы будете играть. К тому же, Youngblood спокойно можно проходить в одиночку.

Новая игра лишена самой серьезной проблемы The New Colossus. В ней нет









Дата выхода игры:
26 июля 2019

Разработчики:
Arkane Studios, MachineGames

Издатель: Bethesda Softworks

Официальный сайт игры:
https://bethesda.net

Жанр игры: Action

Платформы: PC, PS 4, Xbox ONE

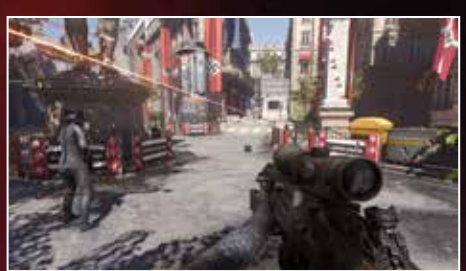
Мультиплеер: Есть

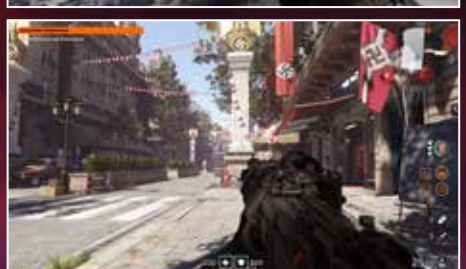
Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 10 (64 bit);
- Процессор: AMD FX-9370 / Intel Core i7-4770;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеоадаптер: AMD Radeon RX 470 / NVIDIA GeForce GTX 1060;
- 55 Gb свободного места на жестком диске.

узких и невероятно раздражающих серых уровней, в которых можно затеряться. Просторных арен стало больше. Они все с массой подходов и дворов, куда можно убежать от перестрелки или, наоборот, откуда можно ворваться в бой. Близняшки одеты в особые бронекостюмы и без проблем делают двойной прыжок, так что могут занять выгодную позицию на балконе или крыше невысокого здания. Почти все уровни в Youngblood зеркально отражают сами себя. Сестры могут четко разделить локацию и разбираться с нацистами на своей половине, время от времени помогая друг другу. Всегда есть пространство для маневра, из-за чего возможность согласовывать действия с напарником выглядит дополнительным преимуществом.









Теперь о сюжете игры. Уильям Бласковиц, Аня, Джесс и Софи живут в освобожденной от нацистов Америке, но однажды Би Джей куда-то пропадает. Его дочери находят зацепку, угоняют вертолет ФБР и прилетают в занятый немцами Париж. Там они знакомятся с местным сопротивлением и начинают искать отца. Wolfenstein: Youngblood - это точно не еще одна крупная и знаковая игра в серии. В ней по большей части те же самые враги: солдаты в броне, механические псы и дроны. В ней по большей части то же самое оружие. Даже стелс сохранился, и его забавно обыграли.

Первую информацию о том, где находится Уильям Бласковиц, сестры получают уже после второй миссии. По плану, сперва предстоит зачистить от нацистов три высоченные башни, расположенные в разных районах Парижа. Там слишком много охраны, поэтому Джесс и Софи придется сначала набраться опыта. Опыт вы получаете за коллекционные предметы и убийство врагов. У них, кстати, теперь тоже есть уровни, что влияет на прочность брони и вооружение. Вы все еще можете убить суперсолдата 30 уровня из пистолета, но пробивать броню придется долго. Еще один верный способ получить опыт - выполнять побочные







возня с дверями, рычагами и кнопками, которые нужно использовать строго вдвоем, может сказаться на темпе игры. Каждая из сестер может активировать особую способность, усиливающую обеих. Эти навыки работают, только когда оба игрока рядом друг с другом. С экшеном в Youngblood все вообще очень просто. Если вам нравились перестрелки в прошлых частях серии, то понравятся и здесь. Стоит также отметить, что в одиночном режиме и врагов меньше, и уровни ниже.

Великолепно у разработчиков получился Париж и его катакомбы. Каждая часть города имеет свое лицо. Вы ни за что не спутаете помпезные солнечные улицы Маленького Берлина или лабиринты руин Бульвара Победы с трущобами Четвертой зоны. Кварталы отличаются не только в визуальном, но и в геймплейном плане, например, перепадами высот и количеством обходных путей. А самое важное, что они ощущаются как реальные места, к которым привыкаешь и начинаешь в них ориентироваться. Поначалу этот Париж и правда хочется изучать. Вы будете лазать по крышам, обыскивать квартиры и искать новые входы в канализацию… Жаль только, что в Youngblood слабо реализован столь огромный потенциал для исследования. В разных локациях можно найти серебро, дополнительные жизни и артефакты с информацией о мире, но пока вы заняты этим, теряете нить







квесты. И пока вы не наберете нужный уровень, не прокачаете количество здоровья и брони, а также не накопите денег для покупки оружейных апгрейдов, в башни лучше не соваться. Не будем задаваться вопросом, почему экономика игры построена на серебряных монетах, но сестрам Бласковиц очень нужно серебро. Оно уходит на улучшение оружия, причем в огромных объемах. Также за серебро можно покупать новые сигналы поддержки и скины - как для оружия, так и для персонажей.

Важная составляющая Youngblood - кооператив на двоих. Разработчики не пытались обеспечить уникальный совместный опыт, особенно когда вы поднимаете друг друга на ноги в последний момент или из последних сил добиваете босса. Однако, постоянная

игры, которая заключается именно в уничтожении полчищ нацистов.

История, конечно, в Wolfenstein: Youngblood есть, но чисто номинально. Здесь вы не встретите интересных героев или достойных злодеев. Основной сюжетный поворот вы наверняка разгадаете в первые же 10 минут. Ближе к концу игры сюжет как-то начинает проявляться, но он едва успеет вас заинтересовать, так как игра вот-вот закончится. Совсем мало и кинематографичных сюжетов. Вам покажут лишь короткие видеовставки, которые вы будтет вынуждены смотреть всякий раз, когда героини едут на лифте. У сестер Бласковиц попросту нет своего лица. Сценарий время от времени отчаянно пытается сделать с ними хоть что-то смешное, но не получается. Кроме того, практически не получается им сопереживать. Иначе говоря, если вам нравились предыдущие игры франшизы, то с Youngblood нужно быть аккуратнее. Ничего принципиально нового, кроме кооператива, игра не предложит.











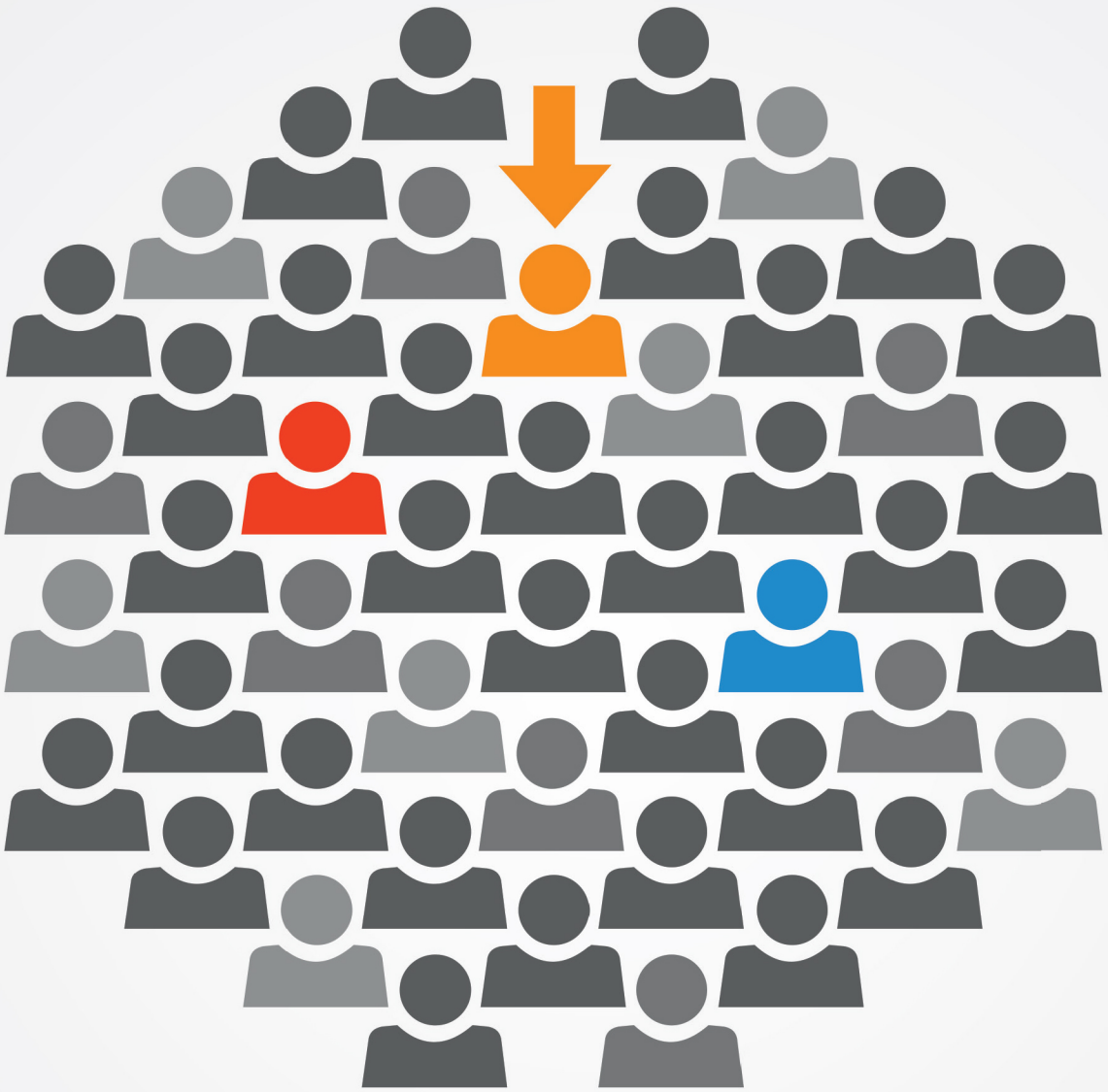




ultra
technologies



www.ultra.az



самый обширный список вакансий в IT-сфере Азербайджана* на https://infocity.az/jobs/

* приглашаем к сотрудничеству работодателей из любых отраслей



Lenovo

ThinkAgile HX

A FASTER SYSTEM. A SIMPLER SYSTEM. ALL IN ONE SYSTEM.

SAP HANA and Nutanix combined to create a transformative solution.

The ThinkAgile HX Solution for SAP HANA offers improved analytics and decision-making with blazing-fast SAP HANA performance on Lenovo platforms. SAP HANA speed, combined with Lenovo uptime and Nutanix simplicity gives you quicker and easier access to your data.

It's simplicity and speed. Together at last.

To learn more, please visit:
https://www.lenovo.com/us/en/data-center/thinkagilehx-saphana

intel XEON PLATINUM inside

Powered by Intel® Xeon®
Scalable Processors

NUTANIX
YOUR ENTERPRISE CLOUD

©Lenovo 2018. All rights reserved. Lenovo and the Lenovo logo are trademarks of Lenovo. Intel, the Intel logo, the Intel Inside logo and Xeon are trademarks of Intel Corporation or its subsidiaries in the U.S. and/or other countries. Other names and brands may be claimed as property of others. SAP HANA is the registered trademark of SAP SE in Germany and in several other countries.