Азербайджанский журнал о технике и технологиях
Azərbaycanın texnologiyalar haqqında jurnalı

июнь / iyun / 2020 / №6 (152)

# INFOCITY

**Как за нами следят наши гаджеты** 34-39

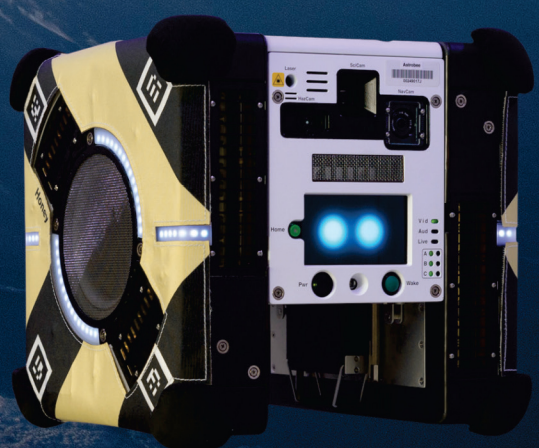
**Agile Azərbaycanda. Mifləri ifşa edirik** 40-43

**Управление IT-активами с помощью Quest Software** 58-59

78-79

## РОБОТЫ на МКС

64-69



**On-line конференция Microsoft //build2020: новые PowerToys, улучшения Edge и переосмысление Office** 54-57

**«У нас сегодня есть несколько если и не крупных звезд, но уже довольно заметных кибератлетов»**

*Интервью Infocity с президентом Федерации Киберспорта Азербайджана Рамилем Алиевым*

10-13

ISSN 2218-7782

EURODESIGN

Check Point
SandBlast™
AGENT

# Endpoint Protection and Threat Prevention

Today's borderless networks are redefining endpoint protection. With a variety of endpoints freely accessing networks, they're storing sensitive corporate data. Because 70 percent of successful data breaches start on endpoints, a preventative approach to endpoint security can help stop cyber attacks. SandBlast Agent is the advanced endpoint protection and threat prevention solution

Check Point®
SOFTWARE TECHNOLOGIES LTD

SECURE YOUR EVERYTHING™

Hewlett Packard
Enterprise

BESTCOMP GROUP

Hewlett Packard Enterprise
Platinum Partner

# Чтобы удовлетворить ваши проблемы и помочь вам развиваться в современном быстроизменяющемся технологическом ландшафте, BestComp Group и HPE предоставляют передовые инновационные решения с гибридными IT-решениями нового поколения

Получить больше информации можно на сайте www.bestcomp.net или по телефону +99412 541 47 47

# Contents

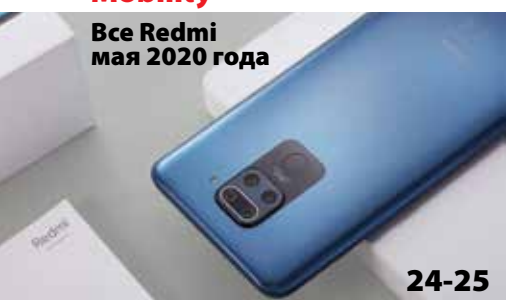

Java: 25 лет инноваций, чтобы мир стал лучше 3

**News / Azerbaijan** 6-9

**News / Mobile Operators** 14-15

**News / World** 16-23

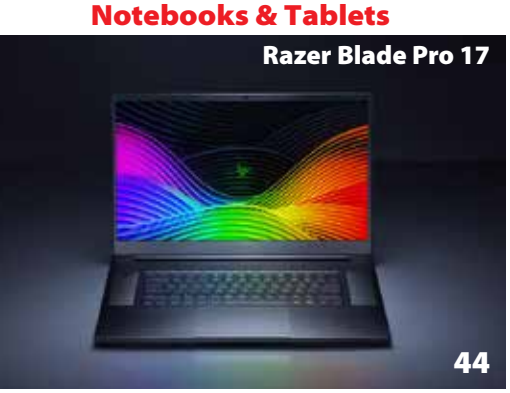
**Mobility**




Realme X50 Pro Play 27
Meizu 17 и Meizu 17 Pro 28
Honor X10 5G 29
Realme X3 SuperZoom 30
Nokia C5 Endi и Nokia C2 30

Vivo X50 32
Honor Play 4 и Play 4 Pro 33

**Notebooks & Tablets**

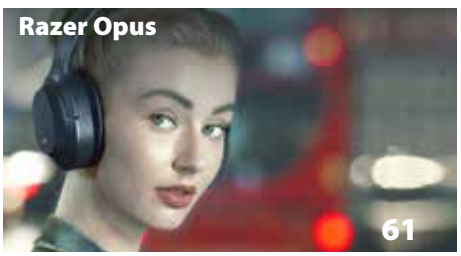



HP EliteBook x360 1000 G7 45
RedmiBook Ryzen Edition 46
Huawei Honor MagicBook Pro 48
Dell Latitude 9000, 7000 и 5000 48
Huawei Honor V6 49
HP ZBook Firefly 51

Samsung Galaxy Book S 52
Lenovo Idea Pad Yoga Duet 7i и IdeaPad Duet 3i 53

**Peripherals & Gadgets**

QNAP TS-686 и TS-886 60




HP Omen 27i 61
Alienware AW2521HFL 62

**Digital Photo**

Sony ZV-1 70

**Games**

Лучшие игры про мафию 72-75

INFO CITY
Азербайджанский журнал о технике и технологиях
www.infocity.az

**№6**(152)/**июнь 2020**

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Рауф Джафаров
e-mail: rauf@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-распространителей:
ГАЯ (+99412) 565-67-13, (+99412) 598-35-22
ГАСИД (+99412) 493-23-19, (+99412) 493-98-14
Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
AMY (+99412) 440-46-94
А.В.С.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики.

Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.



Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов. Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и в электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.



Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

**ISSN 2218-7782**

**www.infocity.az**
**www.facebook.com/infocity.az**

paloalto NETWORKS

При размещении заказа до 25 июля 2020 года
**скидка 10%** на PA-220 и **15%** для PA-820

| Характеристики | PA-820 | PA-220 |
|---|---|---|
| **Производительность** | | |
| App-ID firewall throughput | 1.6 Gbps | 580 Mbps |
| Threat prevention throughput | 800 Mbps | 280 Mbps |
| IPSec VPN throughput | 1.2 Gbps | 500 Mbps |
| Connections per second | 8,300 | 4,200 |
| **Сеанс** | | |
| Max sessions (IPv4 or IPv6) | 130,000 | 64,000 |

## Используйте **90 дней бесплатной подписки** Global protect для безопасной удаленной работы

**Основные особенности Global Protect:**

- Расширение безопасности на внешние устройства
- Безопасный контроль доступа
- Аутентификация пользователя
- Строгие параметры аутентификации
- Host Information Profile
- Облачные шлюзы
- Контроль доступа к приложениям и данным

## Ключевые сценарии использования и преимущества Global Protect

### Реализация подхода «Zero Trust»

- Обеспечивает надежную идентификацию пользователя
- Предоставляет немедленную и точную информацию о хосте для наглядности и обеспечения соблюдения правил
- Обеспечивает повышенную многофакторную аутентификацию для доступа к конфиденциальным ресурсам

### VPN с удаленным доступом

Обеспечивает безопасный доступ к внутренним и облачным бизнес-приложениям.

### Расширенное предотвращение угроз

- Защищает интернет-трафик
- Останавливает угрозы от достижения конечной точки
- Защита от фишинга и кражи учетных данных

### BYOD

- Поддерживает VPN на уровне приложений для конфиденциальности пользователей
- Обеспечивает безопасный, безклиентный доступ для партнеров и подрядчиков
- Поддерживает автоматическую идентификацию неуправляемых устройств
- Поддерживает настраиваемые механизмы аутентификации для управляемых и неуправляемых устройств

### Фильтрация URL

- Применяет приемлемую политику использования интернет. Фильтрует доступ к вредоносным доменам и контенту
- Предотвращает использование инструментов обхода и уклонения
- Защищает доступ к приложениям SaaS
- Контролирует доступ и применяет политики для приложений SaaS, блокируя несанкционированные приложения

ПРОСКАНИРУЙТЕ
↓
ЗАПОЛНИТЕ АНКЕТУ
↓

↓
ВОСПОЛЬЗУЙТЕСЬ ВЫГОДНЫМИ ПРЕДЛОЖЕНИЯМИ

bako tech®

БАКОТЕК® – международная группа компаний, которая занимает лидирующие позиции в сфере фокусной Value Added IT-дистрибуции и поставляет решения ведущих мировых IT-производителей. Позиционируя себя как True Value Added IT-дистрибьютор, БАКОТЕК предоставляет профессиональную до- и пост-продажную, маркетинговую, техническую поддержку для партнеров и конечных заказчиков. Территориально группа компаний работает в 26 странах на рынках Центральной и Восточной Европы, Балкан, Балтии, Кавказа, Центральной Азии с офисами в Праге, Кракове, Риге, Минске, Киеве, Баку и Нур-Султане.
Группа компаний БАКОТЕК является официальным дистрибьютором Palo Alto Networks в Украине и Азербайджане.

Чтобы получить больше информации, свяжитесь с нами: pan@bakotech.com, www.bakotech.com

# Java:
# 25 лет инноваций, чтобы мир стал лучше

25 лет назад мы и представить не могли, как много возможностей станет доступно для нас сегодня. Несколько кликов, и у нас под рукой все, что нужно прямо сейчас. Теперь это наш привычный стиль работы и личной жизни, который стал таким удобным во многом благодаря инновациям Java.

25 лет назад, когда технология Java была впервые представлена миру, у команды разработчиков были очень дерзкие планы. Благодаря постоянной актуализации функций и возможностей разработки, Java оказала влияние на самые разные приложения и используется теперь повсеместно, в том числе в автономных транспортных средствах, системах on-line платежей в один клик, потоковых видео, исследовании космоса и многом другом.

Миллионы Java-разработчиков заслуживают благодарности за это. Без их энтузиазма и изобретательности мир мог бы стать совсем другим. Постоянное стремление Oracle к инновациям в Java позволило многочисленному сообществу разработчиков выйти далеко за пределы первоначальных замыслов и реализовывать новые идеи, используя язык, которому они всегда доверяли.

Сегодня Java позволяет нам жить полной жизнью и внедрять инновации каждый день. Вот лишь некоторые из задач, где технология нашла применение с момента выпуска, в 1995 году.

В 2004 году NASA с помощью Java запустило робот-вездеход Spirit с целью обнаружить признаки воды и жизни на Марсе. При создании марсохода с дистанционным управлением NASA использовало платформу Java для формирования трехмерной модели местности на основе данных телеметрии из базы данных марсианской миссии. С помощью этой модели ученые могли управлять каждым движением аппарата посредством простой функции «укажи место и кликни». Java позволила обрабатывать огромные объемы данных, необходимых для реализации проекта. Кроме того, Java был единственным языком, который знали все ученые из разных стран, работавшие над этим проектом, что сделало его настоящим языком сотрудничества.

В 2015 году в Twitter публиковалось более 400 млн. твитов в день. Для поддержки растущей базы пользователей популярная социальная сеть была вынуждена заняться повышением производительности системы. Для этого платформа Twitter была переведена на среду исполнения Java Virtual Machine (JVM), что также помогло команде по поддержке платформы быстрее выявлять ошибки и точнее определять причины их возникновения. Переход позволил Twitter улучшать сервис изо дня в день, а пользователям дал доступ в реальном времени к привычной и любимой живой среде обмена сообщениями.

В 2015 году Java помогла компании Netflix масштабировать ее сервис, чтобы более 57 млн. ее подписчиков могли смотреть миллиард часов потокового видео в месяц. Сервисы Netflix построены на архитектуре с использованием Java и JVM, а для их постоянного мониторинга, обновления и масштабирования применяются инструменты с открытым исходным кодом на Java. Теперь данные, собираемые этими сервисами, используются, чтобы рекомендовать сериалы и фильмы более чем 180 млн. подписчиков по всему миру, а способность к быстрым инновациям и масштабированию побуждает зрителей возвращаться в on-line кинотеатр вновь и вновь и не сомневаться в ответе на вопрос: «Вы все еще смотрите?».

Раскрыть, из чего состоит вселенная и как она работает, - величайшая задача. Более 10 лет Европейская организация по ядерным исследованиям (CERN) использует Java как программную основу Большого адронного коллайдера, его ста тысяч устройств и двух миллионов конечных точек. В 2016 году в CERN решили с помощью Java еще одну проблему - управления IT-инфраструктурой, в частности очень большой ERP-системой, которая помогает эффективно расходовать выделяемый на исследования бюджет в миллиард долларов. В настоящее время Java - это стабильная и надежная платформа, которая обеспечивает бесперебойную работу крупнейшего в мире ускорителя и позволяет решать важнейшие задачи, стоящие перед CERN.

В 2019 году игра Minecraft, написанная на Java, перевернула жизни миллионов детей и стала самой продаваемой видеоигрой всех времен. Позже детская академия программирования Codakid разработала курс «Программирование в Minecraft», благодаря которому дети могут создавать собственные блоки, виды оружия, врагов и многое другое - и все это с элементами обучения программированию на Java. Благодаря Minecraft платформа Java помогает расти новому поколению компьютерных гениев и программистов, которые однажды смогут перейти от разработки собственной игры к созданию того, что изменит мир.

Полезно оценить достигнутое за 25 лет, но мы двигаемся вперед. Компания Oracle нацелена развивать инновации Java и в будущем. А миллионы Java-разработчиков продолжат создавать приложения, формирующие мир вокруг нас, - от развлечений до ядерной физики, социальных сетей и поиска жизни на Марсе. Спустя четверть века, мы видим огромные позитивные изменения в нашей жизни, которые произошли благодаря Java. И ожидаем, что следующие 25 лет и далее будут такими же яркими и насыщенными. Наш мир становится лучше благодаря Java!

Джордж Сааб (Georges Saab), вице-президент Oracle по разработке Java Platform

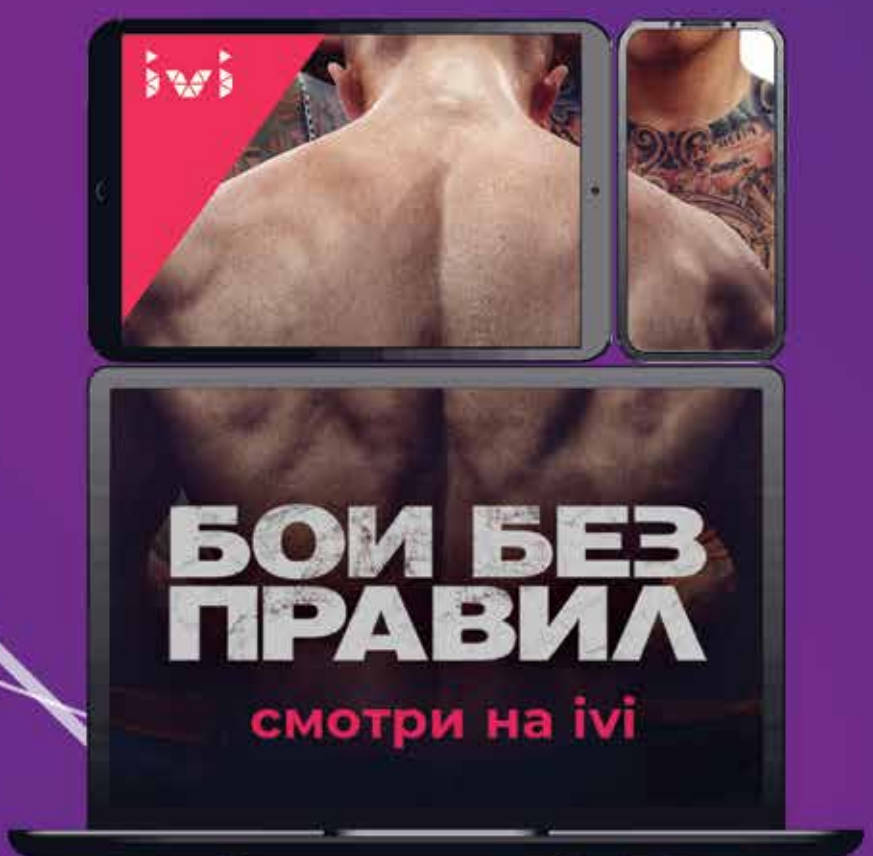
# Кино всегда с тобой

Ежемесячно

**5.99 ₼**

Пробный период: 14 дней

*302#

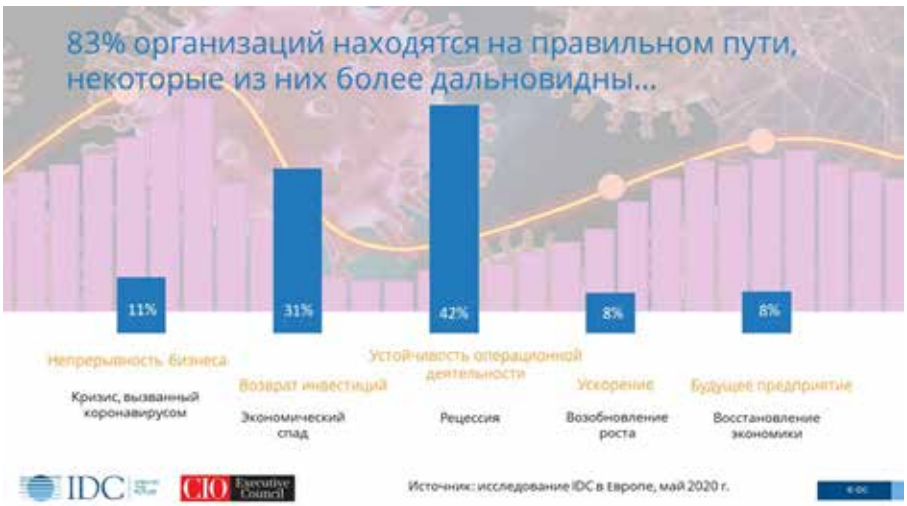



На азербайджанском и русском

Azercell

## IDC провела крупнейшее региональное on-line мероприятие IDC Digital Reload Forum

27 мая международная аналитическая компания IDC провела on-line мероприятие IDC Digital Reload Forum. В форуме приняло участие более 300 руководителей и специалистов в области IT и информационной безопасности из десяти стран Восточной Европы, Центральной Азии и Кавказа. Докладчики представили на форуме ряд решений и рекомендаций, позволяющих обеспечить эффективную работу компании в сложившейся ситуации и спроектировать эффективную работу в будущем. Конференцию открыл главный советник по цифровому лидерству IDC Марк Дауд.




Марк продемонстрировал результаты последних исследований IDC, показывающих, как трансформировался цифровой ландшафт в мире к текущему моменту и что нас ждет в будущем. Марк поделился оптимистичными данными по Европе. Несмотря на то что часть компаний еще не смогли оправиться от удара кризиса, 48% уже приняли необходимые меры, ведущие к восстановлению, а 16% компаний удалось выйти на новый уровень роста. Опираясь на данные исследований, Марк представил видение IDC и ряд рекомендаций относительно того, на чем необходимо сфокусироваться руководителям компаний в изменившихся условиях, о мерах, которые необходимо предпринять, и как выстраивать инвестиционные приоритеты. Он представил аудитории проекты и программы IDC, которые могут помочь IT-руководителям осуществить быстрые и эффективные преобразования в ответ на вызовы пандемии. Успешным опытом трансформации IT и бизнес-процессов в новых реалиях поделились вице-президент по IT и корпоративному развитию и руководитель проекта «Цифровой рудник» АК «Алтыналмас» Жанара Аманжолова, ИТ директор Корпорации Казахмыс Александр Гревцев, старший менеджер по внутренним коммуникациям Beeline Казахстан Нургалиев Марат, член совета директоров Universal Bank Узбекистан Абдулазиз Саттаров, директор ИТ-проектов Gilan Holding Азербайджан Латиф Фараджов и главный технический директор Tcell Таджикистан Махмуджон Нодыров. Конференция состоялась при поддержке международных лидеров IT-индустрии «Лаборатории Касперского», VEEAM, SAS, Positive Technologies и Halyk Kazteleport.

## В Группе компаний Veyseloglu стартует масштабный проект цифровой трансформации на платформе SAP S/4HANA

Группа компаний Veyseloglu, один из лидеров азербайджанского рынка торговли и дистрибуции, в рамках новой IT-стратегии планирует перевести свои производственные и бизнес-процессы на цифровую платформу SAP S/4HANA. Проект трансформации, внедрение которого рассчитано на следующие 5 лет, затронет все активы группы: сеть супермаркетов Araz и OBA, шоколадную фабрику Ulduz, дистрибьюторскую компанию Veyseloglu, а также производство бакалейных продуктов. «Сегодня перед компанией стоит задача не только сохранить лидерство на рынке, но и внедрить необходимые изменения для дальнейшего развития бизнеса, - говорит Натаван Ибрагимова, член правления Группы компаний Veyseloglu. - Использование в настоящий момент в наших компаниях независимых друг от друга ERP-систем замедляет процесс принятия стратегических решений, снижает продуктивность процессов. Поэтому мы выбрали цифровую платформу, которая способна эффективно поддержать оперативное управление бизнесом и его активный рост». SAP S/4HANA - это цифровое ядро для бизнеса, которое помогает компании быстро реагировать на внешние вызовы. Платформа позволяет работать с большим объемом данных в режиме реального времени и легко реорганизовывать бизнес-модели. «Платформа SAP S/4HANA позволит компании быть уверенной в надежности работы всех операционных систем, а также быстро и эффективно масштабировать необходимые процессы с учетом активно растущего бизнеса», - отмечает Руфат Гаджиалибеков, управляющий директор SAP Азербайджан.

## Kapital Bank снизил комиссию за POS-терминалы

Kapital Bank снизил комиссию за POS-терминалы с целью оказания поддержки предпринимателям в период пандемии, а также сокращения расходов экономических субъектов на банковские услуги. Льгота продлится до 30 сентября 2020 года. Согласно условиям, корпоративные клиенты смогут воспользоваться скидкой в размере до 50% на текущую комиссию за e-commerce и POS терминалы Kapital Bank для операций как через карты Kapital Bank, так и через карты других банков. Отметим, что желающие приобрести многофункциональные смарт-кассы или POS-терминалы Kapital Bank могут обратиться в информационный центр по номеру 196 или позвонить на горячую линию по номеру (+99 450) 255-01-96.

## Softprom становится официальным дистрибьютором RedSeal и HYCU в Азербайджане

В прошлом месяце компания Softprom, Value Added Distributor на территории Восточной Европы, и RedSeal, компания по разработке системы визуализации и анализа рисков сетевой безопасности, объявили о подписании дистрибьюторского соглашения. Согласно контракту, Softprom становится официальным дистрибьютором RedSeal и займется продвижением решений на территории ряда стран, включая Азербайджан. Благодаря RedSeal службы безопасности, а также команды управления получают наиболее целостное представление о киберрисках своей организации - в физических, облачных и виртуальных сетях - включая удаленные конечные точки. Более 220 корпораций и правительственных учреждений Global 2000, которые зависят от самой сложной системы безопасности, зависят от RedSeal. Также компания Softprom подписала дистрибьюторское соглашение с HYCU, ведущей компанией по разработке программного обеспечения для предприятий, специализирующихся на резервном копировании, восстановлении и мониторинге данных для корпоративных облаков следующего поколения.

## Гражданский тип услуги Asan İmza можно получить бесплатно

С целью поддержки достижения намеченной государством цели по вхождению страны в число мировых лидеров для обеспечения механизмов цифровой экономики и создания благоприятного инвестиционного климата, а также внедрения новейших инноваций и достижения массовой доступности населения к этим инновациям, компания B.EST Solutions, национальный оператор мобильной электронной подписи Asan İmza и партнер Цифрового Торгового Хаба Азербайджана, приняли решение с 20 июня 2020 года предоставить услугу Asan İmza с гражданским сертификатом сроком на 3 года бесплатно. Asan İmza для граждан поможет получить удаленный доступ к услугам социального страхования, пенсий, социальных пособий, к массовому использованию безналичных платежей, онлайн кредитованию, нотариусов и т.д. Это, в свою очередь, повысит прозрачность, сэкономит время и ресурсы, а также избавит граждан от лишней бюрократии. Напомним, что ранее активация данной услуги стоила 18 манатов. Следует отметить, что стоимость услуги Asan İmza типа «Бизнес» и «Государственный», предназначенные для предпринимателей и государственных служащих, остается неизменной. Ежемесячная абонентская плата остается в силе для всех категорий пользователей Asan İmza. «С внедрением бесплатной услуги мобильной электронной подписи Asan İmza для наших граждан мы также провели ребрендинг компании, с которым вступаем в новый цифровой этап деятельности и тем самым нацелены на существенное улучшение доступности к инновациям для каждого гражданина и иностранного гражданина, проживающих на территории Азербайджанской Республики. Новый логотип компании символизирует стратегию, которая нацелена на предоставление качественных сервисов для каждого пользователя мобильной электронной подписи Asan İmza», - говорит Яна Кримпе, генеральный директор и учредитель компании B.EST Solutions.

## «Лаборатория Касперского»: почти треть детей в Азербайджане играет в видеоигры ежедневно

Практически треть (32%) детей в Азербайджане тратит на видеоигры один или два часа ежедневно. Еще 6% юных пользователей в стране так много времени посвящают этому занятию, что у них появляются проблемы с пропуском школьных занятий. В то же время около трети детей совсем не играет в видеоигры. Таковы результаты исследования, проведенного «Лабораторией Касперского» в Азербайджане в конце 2019 года. Сейчас, во время пандемии, дети стали проводить гораздо больше времени перед экраном из-за дистанционного обучения, отсутствия живого общения со сверстниками, недостатка физической активности и так далее. Зачастую они просто не знают, чем себя занять, и убивают время с помощью гаджетов. Поэтому в нынешних условиях существует риск развития интернет-зависимости и появления других психологических проблем у юных пользователей. В то же время существуют многопользовательские сетевые игры, которые могут увлекать детей сильнее, ведь в них ребенок, помимо собственно прохождения, получает еще и социализацию - общение с другими игроками. У ребенка может даже появиться коллектив по интересам. Согласно исследованию «Лаборатории Касперского», 42% детей в Азербайджане играет в многопользовательские on-line игры, причем наиболее высок показатель среди подростков 15-18 лет (59%). В любом сетевом мире возникает социальный аспект, и такие игры - не исключение. Однако здесь важно донести до ребенка, что игровой мир не сможет заменить ему мир реальный. К тому же родителям стоит обращать внимание на возрастную маркировку любой игры, которой увлекается их дочь или сын. «Существует масса негативных представлений о компьютерных играх, и они отчасти могут быть правдивыми. К примеру, с каждым днем становится все больше игр, в которых реализована система встроенных покупок. Для того чтобы получить внутриигровую валюту или другие ресурсы, дети могут тратить реальные деньги своих родителей. Известны случаи, когда ничего не подозревавший ребенок тратил огромные суммы, которые впоследствии списывались с банковских карточек взрослых, - комментирует Мушвиг Мамедов, официальный представитель «Лаборатории Касперского» в Азербайджане. - Чтобы минимизировать всевозможные риски, родителям важно интересоваться тем, во что играют их дети, и активно участвовать в выборе игр - обращать внимание на жанр, возрастной рейтинг, наличие встроенных покупок. Также необходимо контролировать количество времени, которое юные пользователи проводят за компьютером, и просто больше общаться со своими детьми».

## С Asan İmza предприниматели смогут открыть онлайн счет в Международном Банке Азербайджана

Международный Банк Азербайджана создал возможность дистанционного открытия счетов и управления ими для корпоративных клиентов без необходимости физического посещения офисов обслуживания. Дистанционное открытие банковского счета в Международном Банке Азербайджана осуществляется через сайт *https://openaccount.ibar.az*. Чтобы воспользоваться данной возможностью, юридическое лицо или индивидуальный предприниматель должны иметь бизнес-сертификат Asan İmza. Таким образом, после входа в систему через Asan İmza и предоставления необходимой информации и документов клиент выбирает время видео-встречи, в течение которой он сможет открыть счет. При завершении процесса по on-line оформлению банк открывает счет и обеспечивает подключение клиента к услуге Интернет-банкинга. Информация о реквизитах предоставляется клиенту вместе с регистрационными документами. Клиент может загрузить представленные документы и данные счета, сохранив их в электронном виде или распечатав. «Дистанционное открытие счета - это уникальная возможность для юридических лиц и индивидуальных предпринимателей. Теперь для открытия счета уже нет необходимости покидать дом или офис и приходить в банк. Это можно сделать через интернет. Такая возможность упрощает работу наших клиентов и экономит их время», - отмечает Управляющий директор Международного Банка Азербайджана Наргизханым Билендерли.

## Прошла международная on-line конференция World Net Summit

За конференцией, вызвавшей большой общественный интерес, в общей сложности наблюдали более 40000 человек из 26 стран. Мероприятие World Net Summit прошло с 11 по 15 мая при поддержке Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, Программы развития ООН, SUP VC, Центра инкубации и акселерации Innoland, а также при генеральном спонсорстве компании bp и организации Net Summit LLC. В рамках конференции было организовано 8 основных сессий: Startup Academy, Monex Summit, Government Address, Baku E-Trade Forum, Maintech Forum, Venture Summit, Corporate Innovation Forum и Influencer Summit. На World Net Summit выступили более 50 докладчиков из 15

стран. Мероприятия транслировались в прямом эфире в социальной сети Facebook и YouTube.

## Azcloud предоставляет в пользование новую услугу

Действующий при data-центре AzInTelecom Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики Azcloud запустил сервис «Архивация как услуга» (AaaS). Эта услуга предоставляет различным компаниям и структурам возможность надежного и выгодного хранения своей информации. Благодаря сервису архивирования, предлагаемому облачными сервисами Azcloud, возможно сжатие данных до 2,5 раза. Это, в свою очередь, позволяет одному носителю данных хранить до 15 Tb информации. Кроме того, клиенты, приобретая ленточную память, будут освобождены от

крупных расходов за объем данных. В отличие от внешних носителей информации, этот сервис позволяет хранить данные до 30 лет. При этом в любое время возможны поиск этих данных и проверка их целостности. Этот сервис также отличается от услуги резервного копирования (backup as a service). Сервис AaaS, предусмотренный для информации, которая хранится годами и редко используется, обеспечивает долгосрочное хранение больших объемов данных.

## Kapital Bank усилил киберзащиту с помощью Group-IB TDS

Kapital Bank и Group-IB, международная компания, специализирующаяся на предотвращении кибератак, сообщают об успешном внедрении комплекса для проактивного обнаружения киберугроз - Group-IB Threat Detection System (TDS). Программно-аппаратный комплекс Group-IB Kapital Bank планирует использовать для зашиты своих цифровых рубежей от сложных угроз, включая целевые атаки с использованием ранее неизвестного вредоносного программного обеспечения (ВПО). «Kapital Bank, являясь финансовым учреждением с крупнейшей сервисной сетью в Азербайджане, оказывает банковские услуги более 3 млн. физических и более 22 тыс. юридических лиц. Для того, чтобы обслуживать на высоком уровне такое большое количество клиентов и гарантировать всестороннюю безопасность их денежных средств, банку также необходимы средства защиты от актуальных киберугроз. Мы уверены, что наше партнерство позволит нам достигнуть всех поставленных целей», - отметил, заместитель Председателя Правления, Директор по информационным технологиям Kapital Bank Нахид Зейналов. Следует отметить, Group-IB - один из ведущих разработчиков решений для детектирования и предотвращения кибератак, выявления мошенничества и защиты интеллектуальной собственности в сети со штаб-квартирой в Сингапуре. Система сбора данных о киберугрозах Group-IB Threat Hunting Intelligence признана одной из лучших в мире по версии Gartner, Forrester, и IDC. «Сейчас Азербайджан сталкивается с хорошо известными нам сложными угрозами, которым мы противостоим на российском рынке уже несколько

лет. Выбор в пользу Anti-APT решения, основанного на глубоком понимании природы угроз, свидетельствует о том, что Kapital Bank стремится работать на опережение, минимизируя риски при выявлении ранее неизвестных инструментов и векторов атак» - подчеркивает коммерческий директор Group-IB Игорь Смирнов.

# Рамиль Алиев: «У нас сегодня есть несколько если и не крупных звезд, но уже довольно заметных кибератлетов»

Наша встреча с президентом Федерации Киберспорта Азербайджана (AzKIF) Рамилем Алиевым состоялась перед введением в стране особого карантинного режима, связанного с распространением коронавирусной инфекции. Многие процессы в стране были временно приостановлены, включая работу клуба Gaming League Azerbaijan (GLA), где эта беседа и проходила. Сегодня, когда работа самой профессиональной площадки для киберспортсменов страны возобновилась, тема, затронутая в интервью, вновь приобретает актуальность.

## История Федерации Киберспорта Азербайджана

- В 2006 году при поддержке Министерства молодежи и спорта Азербайджанской Республики мы провели I Национальный чемпионат Азербайджана по компьютерным играм. Победители того чемпионата впервые приняли участие в популярном киберспортивном фестивале World Cyber Games (WCG), который прошел в Милане. Азербайджан тогда представляли два игрока: один по дисциплине Need for Speed, второй - по FIFA. И с того года на официальном уровне началось поступательное развитие киберспорта в нашей стране.

***- А как вы сами пришли в киберспорт?***

- Сейчас сам я, к сожалению, не играю. Лучше получается справляться с организационными моментами. Но все мы были молоды и как-то связаны с кибериграми. Тогда часто заводились разговоры о том, что в мире проводятся соревнования по компьютерным играм, но в стране тема о развитии киберспорта не стояла на повестке дня и в основном это все было на уровне увлечений. Но в итоге мы пришли к тому, что называется соревновательной деятельностью посредством электронных устройств.

В 2007 году была создана и прошла регистрацию Национальная Ассоциация Компьютерных Игр, на базе которой в 2011 году и была создана Федерация Киберспорта Азербайджана, которая в том же году вошла в Международную Федерацию Компьютерного Спорта (IESF), став ее полноправным членом. Хочу отметить, что мы стали второй страной региона (после России - прим. ред.), вошедшей в состав IESF. В феврале этого года мы стали одной из 12 национальных Федераций-учредителей Европейской Федерации Киберспорта.

AZƏRBAYCAN KİBER İDMAN FEDERASİYASI

***- Насколько сильна поддержка Министерства молодежи и спорта Азербайджанской Республики?***

- С самого начала деятельности нашего движения министерство оказывает поддержку. Именно с участием министерства проводится Национальный чемпионат по компьютерным играм, который охватывает все регионы Азербайджана. При содействии министерства наши игроки выступают на выездных чемпионатах, представляя нашу страну на престижных международных соревнованиях. Например, VI Чемпионат Мира по киберспорту, который прошел в Баку в 2014 году, был проведен благодаря Распоряжению о выделении средств, подписанному Президентом Азербайджанской Республики господином Ильхамом Алиевым. Конечно же, полную организационную поддержку этому мероприятию оказало и Министерство молодежи и спорта.

***- А как удалось добиться проведения Чемпионата Мира в Азербайджане?***

- Все происходило на конкурентной основе. Была оформлена и отправлена заявка, которая в числе других рассматривалась Организационным Комитетом Чемпионата. Поскольку мы смогли показать себя как страна, в которой существуют возможности для проведения подобного мероприятия не только в организационном плане, но и в плане наличия профессиональных человеческих ресурсов, мы получили поддержку принимавших участие в голосовании стран.

Гости оставались в отеле Fairmont, а само мероприятие, как вы помните, проходило в Crystal Hall. До сих пор все игроки и организаторы того киберспортивного события оценивают Чемпионат Мира, прошедший в Азербайджане, как самый успешный и самый позитивный из проведенных в рамках IESF. На высочайшем уровне была обеспечена забота об участниках, и решены организационные вопросы. Участники и гости Чемпионата 2014 года до сих пор, вспоминая его, продолжают отзываться положительно, отмечая мероприятие как образцовое.

## О киберспортивных организациях и турнирах, поддержке глобальных вендоров и призовых фондах

- Деятельность Международной Федерации Киберспорта (IESF) достаточно хорошо освещается в нашей стране. Поэтому хотелось бы чуть подробнее рассказать о Global Esports Federation

## Досье

Рамиль Алиев пользуется заслуженным авторитетом в сфере киберспорта не только в Азербайджане, но и в мире. На сегодняшний день он возглавляет Федерацию Киберспорта Азербайджана - организацию, признанную Министерством молодежи и спорта Азербайджанской Республики в качестве регулятора киберспорта в нашей стране. В 2014 году Федерация Киберспорта Азербайджана совместно с Министерством молодежи и спорта Азербайджанской Республики успешно провели в Баку VI Чемпионат Мира по киберспорту. В прошлом году Р.Алиев был выбран членом Правления Международной Федерации Киберспорта (International Esports Federation - IESF) и Глобальной Федерации Киберспорта (Global Esports Federation), а с февраля 2020 года входит в Консультативный Комитет Европейской Федерации Киберспорта (European Esports Federation). За плечами у Федерации Киберспорта Азербайджана масса проведенных в стране киберспортивных турниров, on-line чемпионатов и акций, нацеленных на развитие и популяризацию киберспорта.

(GEF), которая была создана в прошлом году при участии компании Tencent в качестве глобального партнера. GEF позиционирует себя не так, как IESF, развиваясь как форум, стремящийся свести воедино все заинтересованные стороны, утверждая авторитет, легитимность и престиж киберспорта. Иными словами, цель GEF - предоставить площадку всем, кто хочет быть представленным в мире киберспорта, добиться между ними взаимопонимания, согласия. Например, правообладатели в какой-то степени могут диктовать свои условия по вопросам проведения соревнований по тем или иным дисциплинам. Это касается, в основном, независимых организаторов турниров, не так близко связанных с правообладателями. Для них существует масса рекомендаций и конкретных запретов, которых необходимо придерживаться в процессе организации мероприятий. Возможно GEF сможет сказать свое слово в данном вопросе, что позволит организаторам и устроителям чемпионата меньше оглядываться на правообладателей.

Я надеюсь, что важную роль в этих процессах могут сыграть и люди, которые сейчас представлены в Правлении и различных комиссиях GEF. Среди них немало громких имен из традиционного спорта. Например, Лоренцо Джорджетти - коммерческий директор футбольного клуба «Милан», Вэй Цзичжун - почетный пожизненный вице-президент Азиатского олимпийского комитета, Пол Фостер - бывший глава отдела протокола МОК и многие другие.

***- А какие процессы повлияли на закрытие чемпионатов, проводившихся в рамках WCG?***

- К сожалению, данный бренд был закрыт в связи с тем, что главный спонсор чемпионатов в лице компании Samsung Electronics прекратил финансирование. Но несколько лет назад права на бренд WCG были переданы другим организаторам и уже в 2019 году WCG вновь заявил о себе. Так что я считаю, что WCG возродился. Немного в другом формате в связи с изменившейся конъюнктурой, но возродился.

***- Кто из глобальных вендоров оказывает поддержку в проведении киберспортивных состязаний?***

- Практически все. Например, достаточно давно проводятся мероприятия Intel Extreme Masters, которые поддерживает непосредственно корпорация Intel. Какие-то вендоры пытаются обыгрывать конкретное направление своих продуктовых линеек в том или ином турнире. В рамках того же WCG была представлена линейка HP Procurve, которая обеспечивала сетевые решения. Так что представлены бывают все - кто-то на уровне отдельных решений, а кто-то в роли глобального спонсора. Естественно, огромный интерес к чемпионатам проявляют и производители игровых аксессуаров, например, такие компании, как Razer или HyperX. Даже если они не спонсируют все мероприятие, то всегда готовы поддержать своей продукцией. Правда, здесь есть один момент. Профессиональные кибеспортсмены всегда использует свою собственную периферию. То, на чем они привыкли тренироваться и играть. Это вполне нормально и допускаемо. То же самое касается и консольных игр. Игрокам разрешается использовать собственные джойстики и геймпады.

***- Ваше отношение к игровым ноутбукам?***

- Мне сложно немного говорить о ноутбуке, как игровой платформе. Я думаю, что для этой роли все-таки больше подходят десктопы, хотя их систематически пытаются предать забвению. Конечно, сегодня есть мощные ноутбуки с новейшими видеокартами и топовыми процессорами, но только десктопы пока оставляют возможность для потенциального апгрейда. Я также и на стороне консолей, потому что они остаются стабильны на протяжении

«Участники и гости Чемпионата 2014 года до сих пор, вспоминая его, продолжают отзываться положительно, отмечая мероприятие как образцовое»

долгих лет. У них нет такой жесткой зависимости от постоянно отстающего железа.

***- Можно назвать число киберспортивных турниров, проходящих ежегодно?***

- Это очень большая цифра. Даже если говорить только о тех, которые проводятся на мировом уровне, то их десятки.

***- А как формируется призовой фонд турниров? Ведь на некоторых разыгрываются миллионы долларов...***

- Например, призовой Фонд одного из крупнейших мировых чемпионатов - The International - формируется из капитала, который состоит из денег, вложенных разработчиком и издателем этой игры. Но общая сумма также включает процентные отчисления от игровых транзакций и продажи специального внутриигрового билета - Battle Pass. Стартовый призовой фонд данного чемпионата в прошлом году составлял 1,6 млн. долларов, а к самому мероприятию он возрос до 32 млн. долларов. Интересно, что издатель вкладывает только 25% от продаж Battle Pass. Так что в данном случае львиную долю призового фонда составляет поступления от самих игроков, а не от разработчиков и издателей.

***- Кто-то из наших киберспортсменов может похвастаться заработком на таких мероприятиях?***

- Конечно, о миллионах и сотнях тысяч речь пока не идет, но призы в размере нескольких тысяч долларов, безусловно, некоторые из них получают. Это наши игроки, которые живут в Азербайджане или за рубежом, участвуют в крупных международных турнирах и регулярных еженедельных соревнованиях, зарабатывая реальные деньги таким образом. Кстати, возможность заработка и является одним из критериев определения профессионального спортсмена.

***- А каких навыков им не хватает, чтобы подняться выше в рейтинге и зарабатывать больше?***

- Пока не хватает соревновательной практики и опыта. Навыки повышаются в конкуренции с кем-то. И такая конкуренция в Азербайджане только развивается. Сейчас в нашей стране проводятся регулярные мероприятия по различным дисциплинам, включая Counter Strike и Dota, функционируют лиги по этим дисциплинам. Есть явные фавориты, есть игроки и команды, которые уделяют этому очень много сил и времени. К сожалению, в наших условиях сложно посвятить себя только киберспорту. Не скажу, что нереально, но сложно.

## Национальный киберспорт

- Сейчас, с появлением такой профессиональной площадки, как Gaming League Azerbaijan, ситуация меняется в лучшую сторону. Кроме того что это компьютерный клуб, это еще и площадка Федерации, призванная усилить развитие киберспорта в стране. Есть понимание общих целей. Здесь уже проходили национальные отборочные матчи по FIFA 20. По дисциплине eFootball Pro Evolution Soccer 2020 получили квалификацию четыре игрока, двое из которых прошли в основной состав нашей национальной команды и двое в качестве запасных. Здесь проводятся игры лиг, и естественно мы ожидаем, что будем использовать эту площадку для наших мероприятий в будущем.

Сейчас наши судьи прошли сертификацию. Они получили официальное признание, как судьи третьей категории от Российской Федерации Киберспорта. В этой стране киберспорт признан как официальный вид спорта. Весной они получили в Корее международные сертификаты от Международной Федерации Киберспорта, что позволяет нам имплементировать инициативы подобного рода и в Азербайджане. Это определенные стандарты, которых мы придерживались и не будем отступать, чтобы ситуация с киберспортом в стране была прозрачной для международных структур и местного игрового сообщества.

***- Сейчас в мире очень популярна тема стрима игр. Как обстоят дела с модой на это в Азербайджане?***

- У нас это тоже практикуется. Ребята ведут стримы на азербайджанском, русском и даже на английском языках. К сожалению, стримов на азербайджанском языке меньше, учитывая специфику игровой терминологии на азербайджанском языке. Например, в плане стрима футбольных матчей не возникает особых проблем, тогда как стримы таких специфических игр, вроде Fortnite или Dota, вести сложнее по причине недостатка терминов, особенно в сленге. У нас есть определенные планы и наработки, которые мы сейчас стараемся воплотить с целью повышения качества комментариев на азербайджанском языке.

***- Вся активность в сфере киберспорта в стране завязана только на Баку?***

- Нет! Значительная ее часть так или иначе связана с Баку, но регионы также принимают активное участие. Первостепенная задача, которая стоит перед проводимым нами Национальным Чемпионатом Азербайджана - это охватить аудиторию регионов. Конечно, с технической и организационной точек зрения финалы чемпионатов проще проводить в Баку, но Национальный Чемпионат Азербайджана устроен таким образом, что самый первый отборочный этап

проводится в каждом регионе страны при поддержке районных управлений Министерства молодежи и спорта. Далее победители квалифицируются на зональные мероприятия, с зональных - на Финал Национального Чемпионата. И региональные команды показывают неплохие результаты. В последние годы призовые места на Национальном Чемпионате Азербайджана завоевывали именно представители из регионов. К сожалению, команды выступают слабее, тогда как участники, выступающие в соло-дисциплинах, показывают лучшие результаты. Это такие дисциплины как киберфутбол, HearthStone, Taken и другие. Они проще в плане подготовки и участия. Кстати, хочу отметить, что без поддержки, которую федерации оказывает Министерство молодежи и спорта, а также компания Topaz, было бы очень сложно проводить мероприятия такого масштаба в регионах.

***- А как игроки собираются в команды?***

- Поскольку наши команды по большей части не являются профессиональными, они самоорганизовываются. А на это, конечно же, влияют такие факторы, как дружба, совместная учеба и т.п.

***- Охотятся ли на хороших игроков другие команды?***

- Конечно. Из наших ближайших соседей Турция, Россия и Украина практикуют трансферы. Наших игроков пока не покупают, но некоторые из них играют в сильных составах зарубежных команд. Ситуация может измениться, потому что у нас сегодня есть несколько если и не крупных звезд, но уже довольно заметных кибератлетов.

***- Тема девушек в IT за последние годы стала очень популярной в Азербайджане. А как активно девушки идут в киберспорт?***

- Кстати, это очень актуальная тема. Так как на наших глазах за последние 2-3 года очень популярными стали игровые мероприятия с участием девушек. Их проводят как минимум пять раз в течение года в разных странах. У нас также есть девушки-геймеры, но они не очень публичны. И, к сожалению, на 2,5-3 тысячи участников на чемпионате бывает максимум 3-5 девушек.

***- Стесняются?***

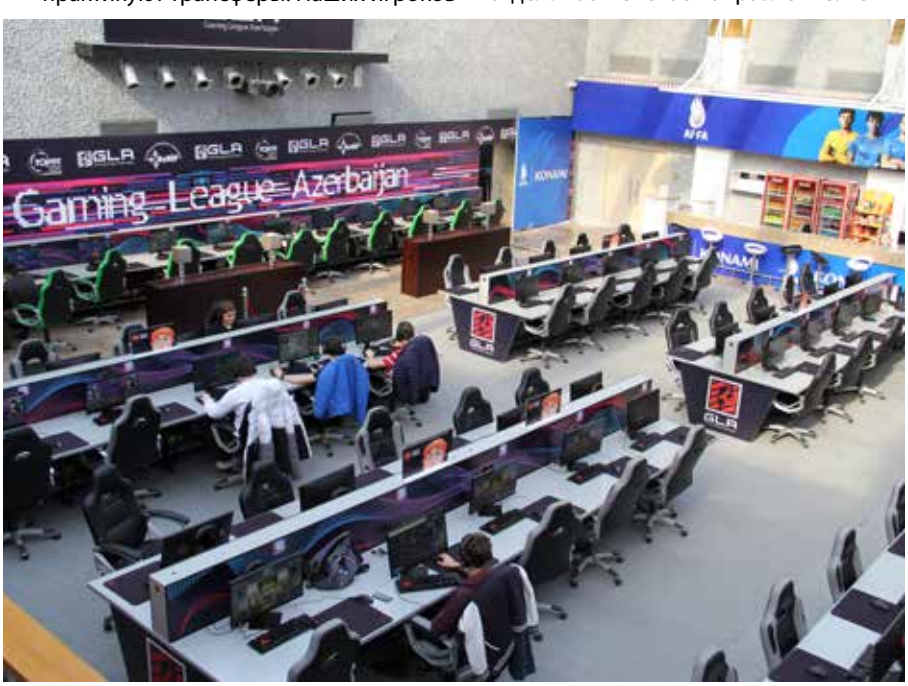
- На самом деле те девушки, которые приходят на чемпионаты, не стесняются, потому что атмосфера на таких мероприятиях очень цивилизованная. Турниры проводятся в хороших локациях, с соблюдением морально-этических норм. Может вырваться какой-то эмоциональный возглас у игрока, но мы сразу объясняем, что надо сдерживать себя. Кстати, как это не странно, девушки выбирают такие дисциплины, как Dota, FIFA, Tekken и не плохо играют в них. Что касается международных состязаний, то до 2014 года у IESF было отдельное женское направление. Теперь же допускается участие смешанных команд, без разделения.

***- Какие события нас ждут в этом году?***

- Основное событие, безусловно, - это Национальный Чемпионат Азербайджана. Далее пройдут отборочные игры к Чемпионату Мира, причем, ожидается, что Чемпионаты Мира будут проводить как IESF, так и GEF. В планах продолжение реализации нашей совместной активности с GLA в вопросе запуска лиг по FIFA, Counter Strike и Dota, проведение турниров по Fortnite. Это даже не столько планы, сколько уже ведущиеся процессы. Я не хочу пока забегать вперед, но мы думаем о создании студенческих лиг, так как в мире проводятся международные студенческие игры, а также состязания школьников. Это актуальные направления развития. Все идет по нарастающей как на национальном уровне, так и на международном. Увеличивается число международных мероприятий, где мы принимаем участие, растет состав участников. И, конечно, растет качество выступлений на международной арене. Наши кибератлеты очень над этим стараются.

***- А как обстоит ситуация с признанием киберспорта официальным видом спорта?***

- Международный Олимпийский Комитет в целом настроен достаточно позитивно к киберспорту. Представители МОК заявляют на самых высоких уровнях, что им следует изучить и понять, что такое киберспорт, можно ли с ним взаимодействовать. Есть достаточно высокие шансы даже если не на признание, то совместное сосуществование. Например, во время перенесенных на 2021 год Олимпийских Игр в Токио при поддержке Intel должен проводиться киберспортивный турнир. На Азиатских Играх уже который год киберспорт присутствует официально. Многие страны признали киберспорт официальным видом спорта. Так что будущее признание киберспорта на глобальном уровне вполне возможно. В Азербайджане киберспорт пока не признан официальным видом спорта, но наша Федерация получила признание как организация, которая является руководящим органом киберспорта в стране, со всей соответствующей спорту атрибутикой, включая возможность проведения национальных чемпионатов, судейской составляющей, игроками и т.д.




«Сейчас, с появлением такой профессиональной площадки, как Gaming League Azerbaijan, ситуация меняется в лучшую сторону. Кроме того, что это компьютерный клуб, это еще и площадка Федерации, призванная усилить развитие киберспорта в стране»

## Azercell поздравил своего 5-миллионного абонента

5-миллионным абонентом компании Azercell стал житель Сабирабадского района Элвин Мирзаев. Лидирующий оператор мобильной связи Azercell встретил 5-миллионного «члена семьи», вручив ему новый iPhone SE, а также бесплатную годовую подписку на тариф «Sərbəst75». Сам факт того, что

празднование столь знаменательного события в истории компании совпало с периодом глобальной пандемии коронавируса, говорит о клиентоориентированности Azercell. Компания наряду со своими прямыми обязанностями оператора сотовой связи, также проявляла заботу о населении страны и смогла подтвердить свои лидерские позиции, в очередной раз завоевав расположение своих абонентов.

## За последний год число пользователей 4G Nar возросло на 66%

Число пользователей сети 4G Nar в I квартале 2020 года увеличилось на 66% по сравнению с аналогичным периодом прошлого года. Благодаря доступным интернет-пакетам, предоставляемым мобильным оператором, объем интернет-трафика вырос на 51%. Следует отметить, что на рост повлияла установка базовых станций с технологией LTE/LTE-A по всей стране, увеличение проникновения смартфонов на рынок, а также продукты, представленные для удовлетворения потребностей клиентов в интернете. В целях обеспечения своих абонентов высокоскоростной и бесперебойной 4G связью, Nar продолжает расширять свое присутствие в столице и регионах. Так, за I квартал 2020 года в стране было установлено около 50 базовых станций 3G и 4G/4.5G. Количество пользователей 4G Nar превысило 1 млн. человек.

## Bakcell предлагает 50 Gb интернета за 30 манатов

Чтобы удовлетворить растущий спрос абонентов на большие объемы данных, компания Bakcell представила новый интернет-пакет объемом в 50 Gb, стоимость которого составляет всего 30 манатов. «Современный клиентский опыт требует более быстрого и качественного мобильного интернета, а также большие объемы интернет-трафика. Мы рады предоставить нашим абонентам удобство использования современных телекоммуникационных услуг, таких как потоковое видео, социальные сети и другой высококачественный контент по всей стране», - отметил главный коммерческий директор Bakcell Рейнхард Зуба. Интернет-пакет в 50 Gb можно приобрести с помощью приложения «My Bakcell» или просто набрав специальный USSD-код. Для получения более подробной информации посетите страницу *www.bakcell.com/50gb-bundle*.

## Новые модели iPhone SE с подарками в Azercell Exclusive

Компания Azercell, которая является эксклюзивным телеком-партнером Apple в Азербайджане, запустила новую выгодную кампанию для поклонников бренда, в рамках которой абоненты, приобретающие новый iPhone SE в магазинах Azercell Exclusive, получат бесплатную 6-месячную подписку на интернет-пакет объемом в 50

Gb. К кампании могут подключиться новые и существующие абоненты пост- и предоплаты. Обратившись в магазины Azercell Exclusive, абоненты могут выбрать новые модели iPhone SE в разных цветовых исполнениях, с разным объемом памяти и получить при этом отличный бонус на пользование интернетом.

## Azercell предлагает услугу «Telegram Bot»

Компания Azercell предлагает инновационную услугу «Telegram Bot». Новый сервис предоставит возможность осуществлять ряд операций, не прибегая к услугам офисов обслуживания клиентов. Для того чтобы воспользоваться услугой, необходимо загрузить мобильное приложение Telegram и выбрать команду «Start», перейдя по ссылке *bit.ly/azercellbot*. В ответ «Telegram Bot» предложит абонентам меню из семи разделов:

- **Мой номер:** Воспользовавшись соответствующим мобильным номером и паролем от «Kabinetim» абоненты могут получить информацию о номере и осуществить различные операции, такие как управление текущим тарифом или интернет-пакетом, а также ознакомиться с текущим балансом.
- **Тарифы:** Подробная информация и способы подключения к тарифной базе Azercell.
- **Услуги:** Подробная информация и способы подключения к локальным и роуминг-услугам Azercell.

- **Интернет:** Подробная информация и способы подключения к интернет-пакетам Azercell.
- **Azercell+:** Подробная информация и способы подключения к цифровым решениям нового поколения Azercell.
- **Кампании:** Подробная информация и способы подключения к разговорным и интернет-кампаниям Azercell.
- **Свяжитесь с нами:** В этом разделе абоненты могут воспользоваться услугой определения «Ближайшего представительства Azercell», отправив текущее местонахождение или перейти в портал on-line абонентской службы.

Компания также намерена расширять функциональные возможности новой услуги.

## Azercell подарил детям бесплатные коды и номера для доступа к приложению по изучению языков

Компания Azercell предоставила детям, нуждающимся в особой заботе, бесплатный доступ к приложению по изучению иностранных языков «Busuu». Такую поддержку получило более 1000 детей. Приложение позволяет изучать одновременно до 12 языков, упражняться в

грамматике, правописании, аудировании и разговоре. Также оно позволяет получить международный сертификат McGraw-Hill по окончании курса. В рамках социальной кампании «Обучение - право каждого ребенка», Azercell предоставил 6-месячные бесплатные коды доступа к приложению «Busuu» детям с ограниченными физическими возможностями, детям из малообеспеченных семей, детям с синдромом аутизма, а также детям шахидов и ветеранов апрельских сражений. Кроме этого, чтобы помочь детям активировать подарочные коды, сотрудники мобильной абонентской службы Azercell посещают семьи таких детей в регионах, а при необходимости, также предоставляют им бесплатные номера.

## Более 600000 абонентов пользуются приложением «Мой Bakcell»

С более чем 600000 активных пользователей «Мой Bakcell» стал самым популярным сервисом, среди приложений, предлагаемых мобильными операторами страны. «Мой Bakcell» имеет самые высокие рейтинги в Азербайджане среди приложений, предлагаемых телекоммуникационными компаниями. Более того, «Мой Bakcell» является одним из самых популярных бесплатных приложений в Азербайджане, оставаясь на вершине общего рейтинга. Так, более 83% пользователей дали оценку «5+» приложению «Мой Bakcell».

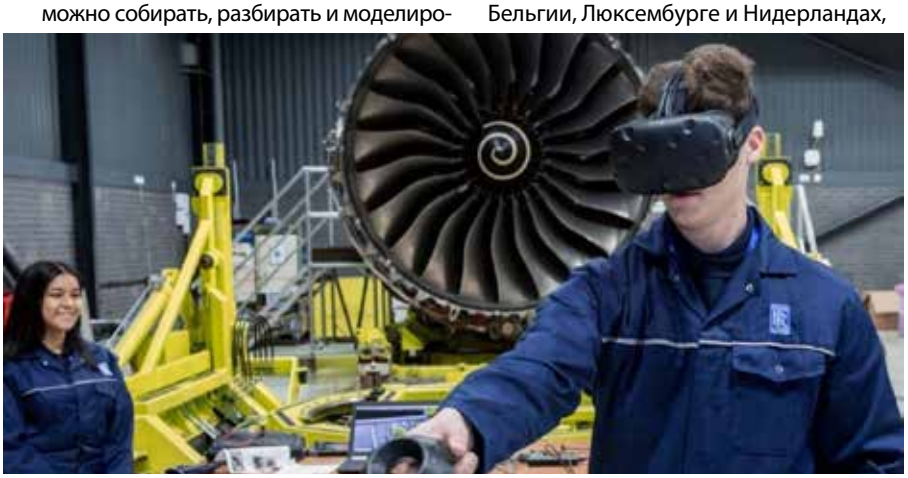
## Azercell представляет новую версию мобильного приложения «Kabinetim»

Компания Azercell предоставила в пользование абонентов новую версию мобильного приложения «Kabinetim», разработанного с целью обеспечить пользователей лучшим абонентским опытом. Теперь приложение обладает еще более удобным функционалом. Так, новая версия мобильного приложения «Kabinetim» предоставит абонентам возможность получить информацию об официальном владельце используемого номера. Еще одно нововведение было сделано в разделе «Mənim Profilim». В этом разделе, наряду с именем и фамилией владельца номера, появилась возможность ввести дополнительный контактный

номер и адрес электронной почты. Обе эти функции предназначены для физических лиц. Отныне с улучшенной системой мобильных платежей абоненты предоплатного тарифа могут из кабинета своего номера пополнить баланс другого номера Azercell. Кроме того, в обновленном мобильном приложении «Kabinetim» также усовершенствованы разделы «Интернет» и «Оплата». Компания Azercell продолжит расширять функциональность приложения «Kabinetim», а пользователи могут направлять свои предложения по электронному адресу *digital@azercell.com*.

## Rolls-Royce начала удаленно обучать ремонту авиадвигателей в виртуальной реальности

Компания Rolls-Royce Holdings объявила о расширении своих учебных программ по виртуальной реальности. Теперь компания будет дистанционно обучать ремонту авиадвигателей. Последним дополнением к обучающему пакету Rolls-Royce с возможностью иммерсивной виртуальной реальности стал курс дистанционного обучения под руководством инструктора, в котором представлен обзор конструкции и эксплуатации двигателя Rolls-Royce BR725, использующегося на самолете Gulfstream G650. Благодаря высококачественной трехмерной визуализации двигатель и все его части можно собирать, разбирать и моделировать любым способом, необходимым для обучения. После завершения двухдневного учебного курса участники смогут проводить стандартное техобслуживание и ремонт авиадвигателя. В компании считают, что дополнительная программа представляет собой отличный способ быстрого обучения технических специалистов в любой точке мира без необходимости практического моделирования. Хоть практический опыт и невозможен, технология виртуальной реальности может стать мощным подспорьем для обучающихся.



## Знаковые приобретения Accenture

Компания Accenture объявила о завершении сделки по приобретению Gekko, о которой было объявлено 20 апреля 2020 года. Условия сделки не разглашаются. Приобретение Gekko укрепит

лидерские позиции Accenture в области облачных технологий и искусственного интеллекта, расширит ее текущие отношения с ключевыми технологическими провайдерами, включая партнеров по экосистемам, таких как Amazon, Google и Microsoft, а также расширит компетенции подразделения Accenture AWS Business Group (AABG) во Франции, Бельгии, Люксембурге и Нидерландах, содержится в заявлении Accenture. Также Accenture объявила о покупке Byte Prophecy. Финансовые условия этой сделки также не разглашаются. Покупка Byte Prophecy позволит повысить качество предлагаемых Accenture решений и качество консалтинговых услуг для клиентов, нуждающихся в решениях для углубленной аналитики и формирования фондов данных. Отметим, что Byte Prophecy сотрудничает с Accenture Ventures с 2018 года по проектам анализа данных и углубленной аналитики.

## Facebook показала рабочее место будущего

Компания Facebook поделилась видеороликом со своим видением удаленного рабочего места будущего, в котором будут использоваться инструменты дополненной и виртуальной реальности. «Размышляя над повышением эффективности удаленной работы, мы разработали концепцию на основе смешанной реальности с использованием существующих технологий, таких как Passthrough, которые позволяют людям переключаться между реальным и виртуальным мирами», - говорит глава AR- и VR-подразделения Facebook Эндрю Босуорт (Andrew Bosworth). Ролика, продолжительностью 8 секунд, было достаточно, чтобы показать, что пользователю будет не обязательно встречаться с коллегами.

Проводить полноценные встречи с визуальными презентациями можно в общей виртуальной среде. Кроме того, пользователи смогут переключаться между реальным и виртуальным мирами в любое время. В виртуальной рабочей среде они смогут общаться с помощью своих аватаров, которые будут точно передавать выражения лица.

## VMware навсегда оставит 60% сотрудников на удаленке

Компания VMware объявила о том, что навсегда оставит до 60% сотрудников на удаленной работе. По словам генерального директора компании Пэта Гелсингера (Pat Gelsinger), до наступления кризиса, вызванного вспышкой коронавируса, из дома в VMware работало около 20% сотрудников. «По моим ожиданиям, продолжая работать в таком режиме, мы со временем достигнет показателя в 50-60%», - заявил глава VMware. Гелсингер также подчеркнул, что текущие события в мире вселяют уверенность в том, что технологическая отрасль пройдет кризисный период легче, чем остальные сферы экономики. «Неожиданно, но именно образование, здравоохранение и удаленная работа сегодня делают огромные шаги вперед. Это будет переход от отельных офисов к центру совместной работы», - пояснил Гелсингер.

## В Великобритании строят дорогу для тестирования автономного транспорта длиной 300 км

Компания Midlands Future Mobility запустила проект по постройке маршрута длиной 300 км, предназначенного для тестирования транспортных средств с функцией автоматического вождения. Дорога будет проходить через городские и сельские местности, а также затронет аэропорт и железнодорожную станцию. Маршрут будет проложен между британскими городами Ковентри и Бирмингем. Сначала по дороге начнут ездить автомобили, способные общаться между собой. Они будут предупреждать друг друга о возможных преградах, уведомлять о необходимости снижения скорости и изменении погодных условий. Даже когда на дорогах появятся автомобили с функцией самостоятельного вождения, внутри салона будет находиться как минимум один человек. Он будет следить за работой автопилота и, в случае возникновения опасности, брать управление на себя. По проложенной дороге смогут ездить и обычные автомобили, но большинство водителей не будет знать, какая из едущих автомобилей управляется системой автопилота. Строительством дороги займется компания Costain. Ей будет помогать производитель сетевого оборудования Siemens. По их расчетам, некоторые участки маршрута будут достроены уже до конца 2020 года и будут полностью работоспособными.

## SpaceX успешно запустила корабль Crew Dragon с двумя астронавтами на борту

Компания Илона Маска SpaceX успешно запустила космический корабль Crew Dragon с мыса Канаверал (Флорида, США) с двумя астронавтами NASA на борту. Это первый случай, когда космонавты отправлены в космос с территории США после завершения программы космических челноков NASA Shuttle в 2011 году. Все это время американцев доставляли к МКС российские корабли «Союз». Также это первый в истории пилотируемый запуск SpaceX и первый такой запуск, осуществленный частной компанией. Crew Dragon доставил на МКС астронавтов NASA Дага Херли (Doug Hurley) и Боба Бенкена (Bob Behnken).

## Стало известно, в каком формате пройдет сентябрьская выставка IFA 2020

Формат мероприятия, которое пройдет с 3 по 5 сентября в Берлине, будет сильно отличаться от предыдущих лет из-за продолжающейся пандемии коронавирусной инфекции, в результате которой почти все другие крупные технологические конференции в этом году были отменены или переведены в on-line режим. В то же время IFA 2020 станет первой крупной выставкой и конференцией в индустрии технологий, которая пройдет с жесткими ограничениями на посещение. IFA 2020 будет закрыта для массового посещения и будет работать в гораздо более ограниченных масштабах. В этом году принять участие в конференции можно будет только по приглашениям, а сама выставка будет разделена на 4 небольших мероприятия, к участию в которых будет допущено не более 1000 человек в день. Кроме того, организаторы конференции говорят, что тесно сотрудничают с органами общественного здравоохранения в Германии, чтобы обеспечить социальное дистанцирование, тщательный контроль над посетителями и другие эффективные меры общественной гигиены на конференции. Мероприятие будет поделено на четыре отдельные зоны, главной из которых станет глобальная пресс-конференция. Именно на ней 3 сентября выступит президент Qualcomm Кристиано Амон (Cristiano Amon) с ключевым докладом. При этом на пресс-конференцию будет допущено до 800 журналистов. В рамках IFA 2020 также пройдет три параллельных мероприятия. Одно из них объединит такие векторы выставки, как IFA Next и IFA Shift Mobility. Другое же охватит IFA Global Markets, чтобы помочь компаниям перестроить свои цепочки поставок. И последнее мероприятие подразумевает обычные конференц-залы и салоны для компаний. IFA 2020 также предложит разнообразные цифровые мероприятия для тех, кто не сможет принять участие в выставке. «У выставки в этом году есть только один приоритет - здоровье и безопасность! Но учитывая тот факт, что большое количество брендов и производителей попросту нуждаются в IFA, поскольку на этом мероприятии анонсируются продукты, которые планируется запускать и продавать в преддверии самого «горячего» сезона - рождественских продаж и распродаж на «Черную пятницу, мы приняли решение о проведении IFA 2020 в таком формате», - отметил исполнительный директор IFA Berlin.

## Бывшие сотрудники Tesla построили завод по производству электромобилей

Компания Lucid Motors, основанная бывшими сотрудниками Tesla, построила завод по производству электромобилей и готовится выйти на рынок. Предприятие расположилось в 80 км к юго-востоку от Финикса, крупнейшего города штата Аризона. Его площадь составила 6,7 га. Если все пойдет по плану, к концу 2020 года с завода сойдет новый электроседан Lucid Air, продажи которого по всему миру запланированы на 2021 год. Его цена составит около 100000 долларов. Руководители Lucid Motors говорят, что, благодаря ряду логистических маневров и помощи поставщиков запчастей, они смогли установить критически важное оборудование сборочного конвейера, например, роботизированные манипуляторы и штамповочные прессы, не взирая на проблемы, связанные с пандемией. Кроме того, власти штата Аризона не запрещали строительные работы во время пандемии, в отличие от остальной части США. С середины марта компания приняла на работу 120 новых сотрудников и открыла дополнительно 250 новых вакансий. Планируется начать с производства 10000 автомобилей в 2021 году, однако со временем компания должна достичь показателя в 380000 единиц в год.

## Началось строительство дорог, заряжающих электромобили в движении

В начале этого месяца израильская компания Electreon Wireless приступила к установке электрических зарядных катушек на автомагистрали в Тель-Авиве. В результате дорога будет заряжать электромобили на ходу. Первый такой участок дороги будет иметь длину 1,9 км. Electreon также продвигает свой проект в Швеции и планирует установить катушки на 2,5 км дороге на острове Готланд. На электрифицированной дороге будет организован трансфер до аэропорта, предоставляемый автобусной компанией Dan, а также перевозки с помощью электрогрузовика. Самозаряжающаяся дорога

позволит производителям электромобилей использовать более легкие аккумуляторы, что позволит снизить их стоимость. В первую очередь Electreon планирует оснастить этой технологией городские автобусные маршруты.

## «Яндекс» представил четвертое поколение беспилотных автомобилей

2 июня 2020 года компания «Яндекс» представила четвертое поколение беспилотных автомобилей, которые созданы совместно с компанией Hyundai Mobis. Самоуправляемая машина, построенная на модели Hyundai Sonata, получила доработанные Hyundai Mobis электронные блоки управления автомобиля с учетом задач автономного вождения. Инженеры «Яндекса», в свою очередь, усовершенствовали в автомобиле набор сенсоров. На крыше появились радары для более точного распознавания машин впереди и сзади, а лидары на передних крыльях лучше различают пешеходов и транспорт в условиях ограниченного бокового обзора. Кроме того, в новом поколении беспилотных автомобилей увеличено число камер, в том числе добавлены камеры с разным фокусным расстоянием. К концу 2020 года компания намерена выпустить 100 беспилотных автомобилей четвертого поколения на базе Hyundai Sonata.

## Gartner: рынок компьютерных устройств в 2020 году рухнет из-за коронавируса

Компания Gartner опубликовала негативный прогноз по мировому рынку компьютерных устройств. Отгрузки настольных и портативных устройств, в том числе ноутбуков, ультрабуков, планшетов, а также сотовых аппаратов, в текущем году серьезно сократятся. В 2019 году в обозначенных категориях было поставлено в общей сложности 2,16 млрд. устройств. В 2020 году отгрузки рухнут сразу на 13,6% - до 1,87 млрд. единиц. Причина столь резкого сокращения рынка - распространение коронавирусной инфекции, из-за чего пострадали многие сегменты IT-отрасли. В частности, спрос на сотовые аппараты сократится в годовом исчислении почти на 15% (с 1,75 до 1,50 млрд. единиц). Отмечается, что на смартфоны с поддержкой 5G в текущем году придется приблизительно 11% в общем объеме продаж. Отгрузки традиционных персональных компьютеров уменьшатся на 12% (с 193,12 млн. до 169,66 млн. единиц). В сегменте ультрамобильных компьютеров, в который входят планшеты и хромбуки, продажи уменьшатся со 143,96 млн. до 133,26 млн. единиц.

## Поступила в продажу интуитивная система управления дронами

В прошлом месяце поступила в продажу система управления дронами Shift Red, которую разработчики из компании This Is Engineering называют самой интуитивной в мире. Решение может использоваться как собственными БПЛА производителя, так и со сторонним оборудованием. В комплект Shift Red: Drone Package входит компактный квадрокоптер весом менее 100 гр, оборудованный системой компьютерного зрения и различными датчиками. Одной из наиболее важных особенностей Shift Red является механизм управления.

Дрон управляется всего одной рукой с помощью технологии Micro-Sensing Near-Field. Кроме того, система управления включает 8 различных режимов автопилота, которые позволяют перемещать дрон и делать снимки одним касанием пальца. Пользователь может легко переключаться между режимами свободного полета и стабильной съемки во время полета. Кроме того, дрон поддерживает четыре различных скоростных режима. Цена Shift Red: Drone Package составляет 200 евро.

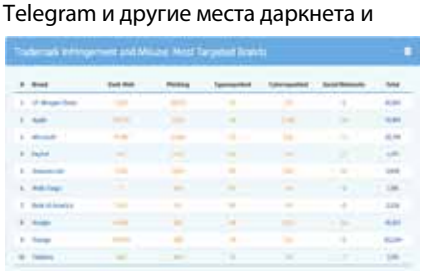
## Command & Conquer Remastered Collection доступна в Steam и Origin

В рамках празднования 25-й годовщины Command & Conquer компания Electronic Arts Inc. 5 июня Command & Conquer Remastered Collection стала доступна по всему миру через Origin и Steam, а также в рамках подписки Origin Access Premier. Вы можете насладиться переизданием этих шедевров в качестве 4K, разработка которых велась EA и рядом бывших членов команды Westwood Studios, которые теперь трудятся в команде Petroglyph. Remastered Collection состоит из Command & Conquer: Tiberian Sun, Command & Conquer: Red Alert и их трех дополнений. Поклонники и

новички могут испытать одну из самых любимых стратегий в реальном времени с перестроенным мультиплеером, улучшенным пользовательским интерфейсом, 7-часовым ремастерингом саундтрека Фрэнка Клепаки, поддержкой моддинга и многим другим. Для получения дополнительной информации об игре, посетите *www.ea.com/games/command-and-conquer*.

## Запущен бесплатный сервис для мониторинга наличия данных компании в даркнете

В прошлом месяце компания ImmuniWeb, занимающаяся web-безопасностью, представила бесплатный сервис ImmuniWeb Domain Security Test, который позволит предприятиям и организациям оценить свою уязвимость в даркнете. Тест позволяет обнаружить присутствуют ли данные и документы компании в «темной сети». Новый бесплатный сервис был интегрирован в тест безопасности домена ImmuniWeb, который также может выявлять случаи доменного сквоттинга, фишинга, нарушения прав на товарные знаки и фальшивых учетных записей социальных сетей для организаций всех размеров. Чтобы узнать информацию о своей организации в даркнете, в том числе о взломанных учетных данных и украденных документах, пользователю нужно ввести URL-адрес web-сайта и несколько минут подождать результатов. Алгоритм искусственного интеллекта позволяет сервису постоянно отслеживать хакерские форумы, выделенные IRC-каналы, подпольные рынки, чаты Telegram и другие места даркнета и



обычного интернета, где ведется торговля украденными данными. Любая информация, которая будет признана нерелевантной, дублирующейся или поддельной, удаляется системой.

## Создатель Linux впервые за 15 лет выбрал процессор AMD

Создатель Linux и Git Линус Торвальдс (Linus Torvalds) перешел в своей основной рабочей системе на процессор AMD Ryzen Threadripper. Судя по тому, что он говорил в прошлом, Торвальдс долгое время использовал системы на базе Intel, в том числе благодаря его тесным отношениям с этой корпорацией. Фактически он признал, что впервые за 15 лет использовал не систему Intel в качестве своей основной машины. «На самом деле, более всего меня волновало обновление сво-

ей основной машины, причем впервые за 15 лет мой настольный компьютер не основан на Intel. Нет, я еще не переключился на ARM, но сейчас работаю с AMD Threadripper 3970X. Мои тестовые сборки 'allmodconfig' теперь работают в 3 раза быстрее, чем раньше», - отметил Торвальдс. Кстати, это хорошая новость и для пользователей Linux с процессорами AMD Ryzen, потому что Торвальдс постоянно компилирует сборки ядер, выявляет проблемы и ошибки. В результате можно быть уверенными, что совместимость и оптимизации Linux под процессоры AMD заметно улучшатся.

## В Китае начали использовать виртуального ведущего новостей

Китайское государственное информационное агентство «Синьхуа» стало использовать на своем телеканале виртуального ведущего новостей, который не отличим от человека. «Репортера» зовут Синь Сяовэй (Xin Xiaowei), и она была создана по образцу Чжао Ваньвэя (Zhao Wanwei), которая является одной из ведущих телеканала. Виртуальный ведущий использует технологии мультимодального распознавания, синтез речи, распознавание лиц и анимацию. Он способен интеллектуально имитировать человеческие голоса, выражения лица, движения губ и манеры. Синь Сяовэй - не единственный виртуальный ведущий, разработанный «Синьхуа». Предполагается, что использование виртуальных ведущих может кардинально изменить ландшафт СМИ.

## В США представили концепцию цифрового доллара

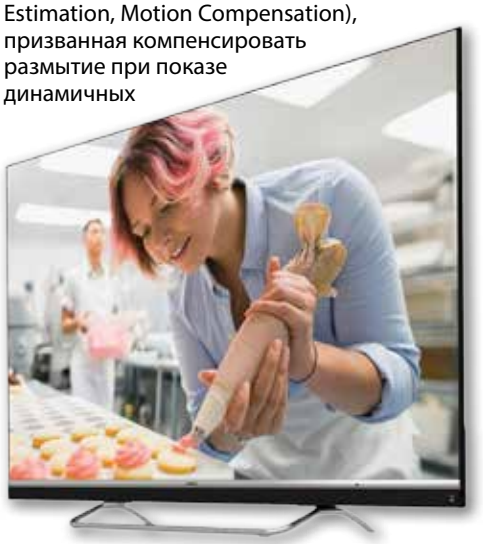
Компания Accenture и Digital Dollar Foundation объединились для изучения цифровой валюты центрального банка США (CBDC) посредством публичных обсуждений. Разработкой руководит бывший председатель Комиссии по срочной биржевой торговле Крис Джанкарло (Chris Giancarlo), поддерживаемый консультативной группой из 30 человек. «Учитывая статус доллара США в качестве основной резервной мировой валюты и изучение CBDC другими национальными правительствами и заинтересованными организациями, наш проект должен рассмотреть концепцию цифрового доллара США в ряде вариантов использования как критическую и разумную инициативу, требующую немедленного запуска», - говорит Крис Джанкарло. На данном этапе команда намерена исследовать применение цифрового доллара как для розничных, так и для институциональных и оптовых транзакций. С точки зрения авторов отчета, новая финансовая модель должна иметь двухуровневую структуру, которая предполагает распространение

цифровых наличных через Федеральную резервную систему, а затем через коммерческие банки. Цифровой доллар не должен заменить физические денежные средства, но может стать третьей формой денег.

## Телевизор Nokia с 43" 4K-экраном и аудиосистемой JBL

Состоялась презентация нового телевизора Nokia Smart TV с 43" дисплеем и разрешением 3840x2160 пикселей. Угол обзора по горизонтали достигает $178^0$, а показатели яркости и контрастности составляют 400 кд/м$^2$ и 1200:1 соответственно. Телевизор оснащен качественной аудиосистемой JBL с динамиками мощностью 24 W, поддержкой Dolby Audio и DTS Trusurround.

Реализована технология MEMC (Motion Estimation, Motion Compensation), призванная компенсировать размытие при показе динамичных



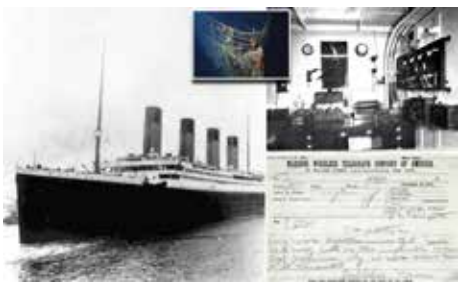
сцен и повысить плавность изображения. Новинка базируется на 1 GHz четырехъядерном процессоре с графикой Mali 450MP4, имеет 2,25 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Есть модули Wi-Fi 802.11a/b/g/n и Bluetooth 5.0, контроллер Ethernet, 3 интерфейса HDMI, а также порты USB 2.0 и USB 3.0. Новинка работает под управлением операционной системы Android TV 9.0. Цена Nokia Smart TV составляет 420 долларов.

## Автомобили Volvo больше не смогут разгоняться свыше 180 км/ч

Компания Volvo Cars объявила о том, что с текущего момента все новые автомобили компании будут поставляться на рынок с ограничением максимальной скорости на отметке 180 км/ч. Кроме того, в комплектацию всех машин будет входить система Care Key, позволяющая устанавливать дополнительные скоростные ограничения. В Volvo считают, что подобные меры помогут привлечь внимание к проблеме превышения скорости на дорогах, к ее масштабам и страшным последствиям. Что касается технологии Care Key, то она позволяет владельцу установить максимальную скорость автомобиля перед тем, как передать его своим родственникам, более юным и менее опытным водителям, например, тем, кто только недавно получил водительское удостоверение.

## Американский суд разрешил извлечь из обломков Титаника телеграф Маркони

Окружной суд в Александрии (штат Виргиния, США) разрешил спасательную операцию по извлечению со дна океана из обломков «Титаника» телеграфа Маркони. Заявку на проведение операции подали юристы компании RMS Titanic, мотивируя ее необходимостью спасения уникального исторического и технического наследия. Против операции выступило Национальное управление океанических и атмосферных исследований США (NOAA), обвиняя RMS Titanic в вандализме. На лайнере Титаник была установлена одна из первых и уникальных в то время беспроводных систем



передачи сигналов. Интересно, что сам итальянский изобретатель получил предложение бесплатно пересечь Атлантику на «Титанике», но ранее он уже отправился в Америку на другом лайнере, что, по-видимому, спасло ему жизнь. Радиорубка с телеграфом Маркони расположена на верхнем ярусе останков судна. Для его извлечения необходимо будет вскрыть потолок или проникнуть на объект иным способом. Ранее подобные работы на Титанике были запрещены по этическим причинам, поскольку это место и прилегающая территория представляют собой фактически кладбище для 1500 человек, погибших в том роковом рейсе. Для компании RMS Titanic в этой операции есть особый интерес. Она уже владеет порядка 5000 артефактами с места крушения и стремится пополнить коллекцию.

## Телевизоры Samsung Terrace формата 4K для открытых пространств

Компания Samsung Electronics представила телевизоры семейства Terrace, спроектированные специально для использования на открытых пространствах. Также производитель показал

сопутствующую звуковую панель Terrace Soundbar. Новые телевизоры относятся к устройствам 4K QLED TV и будут доступны в версиях с диагональю 55", 65" и 75". Панели защищены от попадания влаги и пыли по стандарту IP55. Толщина корпуса новинок составляет 59,8 мм, дисплеи имеют антибликовое покрытие, а их яркость достигает 2000 кд/м$^2$. Телевизоры получили модули Wi-Fi и Bluetooth, что позволяет через беспроводную связь обмениваться данными со звуковой системой Terrace Soundbar и различными мобильными устройствами. Пользователи также смогут взаимодействовать с голосовыми ассистентами, включая Bixby и Amazon Alexa.

## В Европе начался эксперимент с беспилотным общественным транспортом

Спустя 18 месяцев подготовки проект автоматизированной системы управления общественным транспортом FABULOS получил одобрение на проведение испытаний в пяти европейских городах. Разработка и развитие программы беспилотного транспорта Future Automated Bus Urban Level Operating System (FABULOS) начались при поддержке ЕС в январе 2018 года. В программе принимают участие три компактных беспилотных автобуса-шаттла финско-испанской компании Sensible4-Shotl, а также норвежской Saga и канадского консорциума Mobile Civitatem. Задача программы - создание автоматизированной системы общественного транспорта и проверка возможности ее интеграции в существующую инфраструктуру европейских городов. Пилотный запуск программы состоялся в прошлом месяце в Хельсинки. Также в этом году эксперимент с беспилотным общественным транспортом будет проводиться в греческом городе Ламия и нидерландском Хелмонде. Жителям этих пяти городов в течение 50 дней будут предлагаться услуги беспилотных транспортных шаттлов. За это время организаторы собираются провести оценку функциональности и безопасности миниавтобусов. Когда испытания завершатся, заинтересованные в проекте стороны смогут провести собственную оценку масштабов необходимой модернизации в местной инфраструктуре. На-

пример, для создания и оптимизации системы удаленного мониторинга и управления автопарком беспилотных средств, обеспечения их безопасности и так далее. Если все пройдет успешно, есть вероятность, что проект беспилотного общественного транспорта на государственном уровне в европейских странах могут запустить в 2021 году.

## Бюджетные телевизоры Realme Smart TV

Компания Realme представила Smart-телевизоры, построенные на программной платформе Android TV 9.0. В серии представлены модели диагональю 32" и 43". Младшая версия обладает разрешением 1366x768 пикселей, а старшая получила разрешение 1920x1080 пикселей. В обоих случаях угол обзора по горизонтали достигает 178⁰. Телевизоры базируются на 1,1 GHz четырехъядерных процессорах MediaTek с графикой Mali-470 MP3, имеют 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 5.0, а также Ethernet-контроллер. Аудиосистема объединяет два динамика мощностью 12 W каждый и два высокочастотных излучателя. Есть 3 порта HDMI и 2 порта USB, а также интерфейс SPDIF. Старшая модель обладает поддержкой HDR 10. Цена Realme Smart TV находится в пределах от 170 до 290 долларов.

## Samsung представила собственную дебетовую карту

В конце мая компания Samsung представила собственную дебетовую карту. Samsung Money разработана при поддержке технологической компании SoFi, занимающейся созданием финансового программного обеспечения. Из персональных данных владельца карты на Samsung Money наносятся только имя и фамилия. Номер карты, дата выпуска, CVV-код и подпись пользователя отсутствуют, а все управление картой осуществляется посредством мобильного приложения Samsung Pay, благодаря чему обеспечивается защита от кражи денег в случае кражи или утери карты. Пользователю будет доступна программа возврата части денег от совершенных покупок. В Samsung заявляют, что на момент запуска карты к системе лояльности будет подключено более 55000 партнеров. Начало выпуска карты Samsung Money намечено на лето 2020 года. Первоначально она появится только на американском рынке.

## General Motors рассказала об особенностях электрической версии внедорожника Hummer

Корпорация General Motors раскрыла подробности об электрическом внедорожнике Hummer EV. Новинка может стать одним из самых быстрых и мощных внедорожников в мире и обзаведется съемной крышей для поездок под открытым небом. Передняя часть крыши автомобиля будет представлять собой одну сплошную панель, а наличие балки и центральной опоры намекает на то, что задняя часть будет состоять из двух панелей. Автомобиль будет производиться в трех модификациях: с одним, двумя и тремя электрическими моторами. Мощность самой дорогой версии составит 1000 лошадиных сил. Несмотря на большую массу, Hummer EV сможет разгоняться до 96 км/ч всего за 3 секунды. Во внедорожнике будут использованы аккумуляторы GM Ultium, производство которых планируется наладить на заводе, строящемся в деревне Лордстаун (штат Огайо, США). Они смогут обеспечить дальность хода до 644 км и получат поддержку быстрой зарядки.

## CEO AMD стала самым высокооплачиваемым руководителем 2019 года

Пост генерального директора компании AMD Лиза Су (Lisa Su) заняла 8 октября 2014 года, а в 2017 году компания выпустила процессоры Ryzen и другие модели на архитектуре Zen, с которых началась эпоха возрождения производителя. Стоимость акций компании сейчас более чем на порядок выше, чем до прихода Лизы Су. По итогам 2019 года глава AMD возглавила список самых высокооплачиваемых руководителей по индексу Standard and Poor 500 (S&P 500). Лиза Су за 2019 год получила

58,5 млн. долларов оплаты (рост на 338% относительно результатов 2018 года). Среди условий попадания в соответствующий рейтинг - руководитель должен занимать свой пост не менее двух лет, а под оплатой подразумеваются, в том числе, бонусы, премии за акции, премии за опционы на акции, отсроченные компенсации и т.д.

## NVIDIA запустила платформу для совместной работы архитекторов и конструкторов

В середине мая 2020 года компания NVIDIA выпустила в публичный доступ платформу для совместной работы над компьютерной графикой и 3D-моделирования. Речь идет о решении Omniverse, которое производитель называет «Google Docs для архитекторов, инженеров и конструкторов». Платформа предоставляет дизайнерам и разработчикам порталы, связывающие между собой в режиме реального времени их рабочие среды, например, Autodesk Maya, Adobe

Photoshop и Unreal Engine. Используя Omniverse, каждый член команды может без задержек видеть все изменения, внесенные другими. Для обмена информацией о моделях, анимации, визуальных эффектах и рендеринге сервис использует открытую технологию Pixar Universal Scene Description (USD). Также отмечается поддержка языка Material Definition Language для передачи данных о материалах объектов, разработанного в NVIDIA.

## HP Inc. представила VR-гарнитуру с рекордным разрешением

Компания HP Inc. представила гарнитуру виртуальной реальности с самой высокой на рынке разрешающей способностью LCD-дисплеев диагональю 2,89" - 2160 x 2160 пикселей на каждый глаз. HP Reverb G2 создана в партнерстве с компаниями Valve и Microsoft. Устройство поддерживает частоту обновления дисплея в 90 Hz, а угол обзора составляет 114$^0$. Разработчики также отмечают качественную конструкцию аудиосистемы. Новинка, ориентированная на использование как в игровых, так и рабочих целях, базируется на платформе Windows Mixed Reality от Microsoft. В Microsoft назвали HP Reverb G2 захватывающим устройством с шестью степенями свободы. Для отслежи-

вания перемещений и жестов используются четыре встроенные камеры и два контроллера, подключаемые по Bluetooth. По мнению разработчиков, с четырьмя камерами ощущение погружения в G2 стало намного сильнее и контроллеры ощущаются практически, как продолжение рук. Начало продаж HP Reverb G2 намечено на осень 2020 года по цене в 599 долларов.

## 4K-телевизоры Redmi Smart TV X по цене от 280 долларов

Компания Xiaomi представила Smart-телевизоры Redmi Smart TV X. Новинки будут доступны в трех размерах с диагональю 50", 55" и 65". Все панели соответствуют формату 4K. Обеспечивается 85% охват цветового пространства NTSC, а частота обновления матриц составляет 60 Hz. Дисплеи занимают 97% площади фронтальной поверхности. Redmi Smart TV X наделены качественной аудиосистемой с четырьмя динамиками мощностью 12,5 W каждый и сабвуфером. Упомянута поддержка Dolby Audio и DTS-HD. Реализована технология MEMC (Motion Estimation, Motion Compensation), призванная компенсировать размытие при показе динамичных сцен и повысить плавность изображения. Есть 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, а массив микрофонов обеспечивает возможность распознавания голосовых команд с расстояния до 10 м. Redmi Smart TV X получили модули Bluetooth 4.2 BLE и Wi-Fi 802.11ac, по 3 разъема HDMI и 2 порта USB, а также интерфейсы S/PDIF. Цена Redmi Smart TV X находится в пределах от 280 до 460 долларов.

# Все Redmi мая 2020 года

В прошлом месяце бренд Redmi, принадлежащий компании Xiaomi, представил новые производительные смартфоны Redmi 10X и 10X Pro. Это первые аппараты, которые базируются на новейшей платформе MediaTek Dimensity 820. Кроме этого, производитель презентовал смартфон Redmi K30i 5G, ставший более доступной версией модели Redmi K30 5G, дебютировавшей в декабре прошлого года, и Redmi K30 5G Extreme Edition.

## Redmi 10X и 10X Pro

Смартфоны Redmi 10X и 10X Pro оснащены 6,57" AMOLED-дисплеями с разрешением Full HD+, соотношением сторон 20:9 и частотой обновления 60 Hz. Яркость матриц достигает 800 кд/м². Также заявлен 98% охват цветового пространства NTSC. Новинки базируются на однокристальной системе MediaTek Dimensity 820, которая объединяет 4 ядра ARM Cortex-A76 с тактовой частотой до 2,6 GHz и 4 ядра ARM Cortex-A55 с частотой до 2,0 GHz, графический ускоритель ARM Mali G57 и модем 5G NR. Redmi 10X получил тройную камеру, которая включает 48 Mp основной датчик с углом захвата в 79°, 8 Mp блок с широкоугольной оптикой, максимальной диафрагмой f/2.2 и углом захвата в 119°, а также 2 Mp макрообъектив с максимальной диафрагмой f/2.4. Разрешение фронтальной камеры составляет 16 Mp.

В состав основной камеры Redmi 10X Pro вошел 48 Mp сенсор с углом захвата в 79°, 8 Mp блок с широкоугольной оптикой, максимальной диафрагмой f/2.2 и углом захвата в 119°, 8 Mp телефотообъектив с 3-кратным оптическим, 5-кратным гибридным и 50-кратным цифровым зумом, а также 5 Mp макрообъектив с максимальной диафрагмой f/2.4. Фронтальная камера этой модели получила 20 Mp сенсор. Емкость аккумуляторов обеих моделей составляет 4520 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 22,5 W (Redmi 10X) и 33 W (Redmi 10X Pro). Redmi 10X и 10X Pro работают под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой MIUI 12. Есть модули Wi-Fi 6, Bluetooth 5.1, GPS и NFC (только у Redmi 10X Pro), слот для карт памяти формата microSD, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем, а также сканер отпечатков пальцев. Цена Redmi 10X в конфигурации с 6 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти составляет 205 евро, с 6/128 Gb - 230 евро, с 8/128 Gb - 270 евро, а с 8/256 Gb - 310 евро. Цена Redmi 10X Pro в конфигурации с 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти составляет 295 евро, а модель с 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти оценена в 330 евро.

## Redmi K30i 5G

Главным отличием модели Redmi K30i 5G от Redmi K30 5G стала упрощенная камера, в которой основной датчик получил 48 Mp сенсор вместо 64 Mp. Redmi K30i 5G оснащается 6,67" IPS-дисплеем с разрешением Full HD+ и частотой обновления изображения 120 Hz. Лицевая и задняя панели устройства покрыты защитным стеклом Corning Gorilla Glass 5. Смартфон базируется на мобильной платформе Qualcomm Snapdragon 765G, имеет 6 Gb оперативной памяти стандарта LPDDR4X и 128 Gb встроенной памяти. Основная камера представлена четырьмя датчиками: 48 Mp сенсором, 8 Mp ультраширокоугольным объективом, 5 Mp макрообъективом и 2 Mp датчиком глубины. В верхнем правом углу экрана имеется продолговатое отверстие, в котором разместилась двойная фронтальная камера с 20 и 2 Mp сенсорами. Емкость аккумулятора этой модели составляет 4500 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 30 W. Поддерживается работа с двумя SIM-картами. Работает новинка под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой MIUI 11. Цена Redmi K30i 5G составляет 262 доллара.

## Redmi K30 5G Extreme Edition

Главным же отличием Redmi K30 5G Extreme Edition от Redmi K30 5G стала новая однокристальная система Qualcomm Snapdragon 768G. Устройство получило 6,67" IPS-дисплей с разрешением 2400x1080 пикселей, соотношением сторон 20:9 и частотой обновления 120 Hz. Этот смартфон стал первым из коммерческих устройств, который базируется на новейшем процессоре Qualcomm, производящимся с использованием 7 нм техпроцесса. Однокристальная система включает одно ядро Cortex-A76 с частотой 2,8 GHz, одно ядро Cortex-A76 с частотой 2,4 GHz и 6 энергоэффективных ядер ARM Cortex-A55 с частотой 1,8 GHz. Процессор обеспечивает поддержку сетей пятого поколения благодаря 5G-модему Snapdragon X52. В качестве графического процессора выступает Adreno 620. Новинка оснащена 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Основная камера включает четыре модуля: 64 Mp сенсор Sony IMX686, 8 Mp широкоугольный объектив, 5 Mp макрообъектив и 2 Mp датчик глубины. В экран устройства врезана двойная фронтальная камера, включающая 20 и 2 Mp сенсоры. Емкость аккумулятора составляет 4500 мА/ч. Есть поддержка быстрой зарядки мощностью 30 W. Работает новинка под управлением операционной системы Android 10 с фирменным интерфейсом MIUI 11. Цена Redmi K30 5G Extreme Edition составляет 282 доллара.

### ARM представила новые мобильные ядра и графические ускорители

Компания ARM представила новые ядра Cortex-A78 и Cortex-X1, графические ускорители Mali-G78 и G68, а также нейронный блок Ethos-N78. Выполненный по 5 нм техпроцесу Cortex-A78 является самым эффективным ядром Cortex-A из когда-либо созданных для мобильных устройств. В сравнении с Cortex-A77 прирост производительности составляет 20%. ARM также предлагает для своих партнеров новую линейку ядер Cortex-X, позволяющую компаниям создавать собственные уникальные процессоры под конкретные цели. Новый нейронный блок Ethos-N78, как уверяет ARM, обеспечивает вдвое большую максимальную производительность в сравнении с предшественником. Он предназначен для обработки задач машинного обучения и искусственного интеллекта. Помимо ядер Cortex, были также представлены новые графические ускорители Mali-G78 и G68, построенные на архитектуре Valhall. В реальных сценариях использования, таких как игры, скачок производительности достигает 17%, а при выполнении задач машинного обучения - в среднем до 15%. Вместе с тем Mali-G78 потребляет меньше энергии, чем предшественник.

### Первые Smart-часы Realme Watch

Компания Realme представила свои первые Smart-часы. Realme Watch оснащены 1,4" экраном прямоугольной формы с разрешением 320x320 пикселей и яркостью 380 нит. Realme Watch получили функции считывания частоты сердечного ритма и определения уровня кислорода в крови, 14 спортивных режимов и возможность синхронизации со смартфоном для получения уведомлений из наиболее популярных приложений, а также о входящих вызовах и SMS. Есть защита от попадания воды и пыли по стандарту IP68. Для часов будут доступны более 100 тем. Цена Realme Watch составляет 52 доллара.

## Huawei Enjoy Z 5G

Компания Huawei представила смартфон Enjoy Z 5G. Новинка оснащена 6,5" экраном с разрешением Full HD+ и частотой обновления 90 Hz. Дисплей, который занимает 91,2% площади фронтальной поверхности корпуса, получил каплевидный вырез для 16 Mp фронтальной камеры. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Dimensity 800 с модемом 5G. Смартфон доступен с 6 или 8 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти стандарта NanoMemory. Тройная основная камера включает 48 Mp сенсор, 8 Mp широкоугольный объектив и 2 Mp макрообъектив. Емкость аккумулятора устройства составляет 4000 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 22,5 W. Сканер отпечатков пальцев располагается на торце смартфона. Есть модули Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5 и GPS, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Размеры новинки составляют 160x75,32x8,35 мм, а вес равен 182 гр. Устройство работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой EMIUI 10.1. Цена Huawei Enjoy Z 5G находится в пределах от 238 до 308 долларов.

## LG Q61

Компания LG представила смартфон среднего ценового сегмента Q61. Новинка получила 6,5" дисплей с разрешением 2340x1080 пикселей. В отверстии в левой верхней части экрана расположена 16 Mp фронтальная камера. Смартфон базируется на процессоре MediaTek Helio P35, а также получил 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Основная камера включает 48 Mp сенсор, 8 Mp ультраширокоугольный объектив и два 2 Mp датчика глубины. Емкость аккумулятора смартфона составляет 4000 мА/ч. Сканер отпечатков пальцев расположен на задней крышке устройства. Есть модули 4G, Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5.0, NFC и GPS. В число особенностей LG Q61 вошли поддержка технологии объемного звучания DTS:X 3D Surround Sound, выделенная кнопка для вызова голосового ассистента Google Assistant, а также защита корпуса по военному стандарту MIL-STD-810G. Размеры новинки составляют 164,5x77,5x8,4 мм, а вес равен 191 гр. Цена LG Q61 составляет 300 долларов.

# Realme X50 Pro Play

Компания Realme представила производительный смартфон X50 Pro Play. Новинка получила 6,44" экран с разрешением Full HD+ и частотой обновления 90 Hz. Дисплей занимает 92% площади фронтальной панели. Заявлен 100% охват цветового пространства DCI-P3 и NTSC. В область экрана встроен сканер отпечатков пальцев. Смартфон функционирует на базе восьмиядерного процессора Qualcomm Snapdragon 865 с графикой Adreno 650. Кроме того, новинка получила многослойную систему охлаждения с применением испарительной камеры Vapor Camera+. Объем оперативной памяти LPDDR5 RAM составляет 6, 8 или 12 Gb, а встроенной памяти UFS 3.1 - 128 Gb. Основная камера гаджета представлена четырьмя сенсорами: 48 Mp сенсором, 8 Mp широкоугольным объективом, 2 Mp макрообъективом и 2 Mp датчиком глубины. В продолговатом отверстии в верхнем левом углу дисплея расположена двойная фронтальная камера с 16 и 2 Mp сенсорами. Смартфон получил специальный игровой режим с функцией 4D-вибрации, а также поддержку технологии Dolby Atmos. Емкость аккумулятора новинки составляет 4200 мА/ч. Есть модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.1, GPS и NFC, а также порт USB Type-C. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой Realme UI. Цена Realme X50 Pro Play находится в пределах от 420 до 505 долларов.

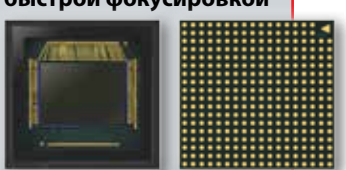
# Nokia 125 и 150

Компания HMD Global представила мобильные телефоны Nokia 125 и Nokia 150, которые наделены физической клавиатурой и емкой батареей, которая обещает до нескольких недель автономной работы. Аппараты оснащены 2,4" дисплеями с разрешением QVGA. Поддерживается работа только в мобильных сетях GSM 900/1800. В качестве программной платформы используется Series 30+. Предусмотрена 0,3 Mp VGA-камера со вспышкой. Nokia 125 позиционируется как самый доступный телефон. На устройстве установлена классическая «Змейка» и пробные версии других игр. В память Nokia 125 поместится 2000 контактов и до 500 SMS. Телефон оснащается FM-радио, 3,5 мм аудиоразъемом и съемным аккумулятором емкостью 1020 мА/ч. Nokia 150 получил MP3-плеер, слот для карт памяти формата microSD, модуль Bluetooth и встроенную FM-антенну. Аккумулятор этой модели также имеет емкость 1020 мА/ч. Цена Nokia 125 составляет 24 доллара, а Nokia 150 оценен в 29 долларов.

## Garmin Quatix 6X Solar - морские Smart-часы с возможностью подзарядки от солнечной энергии

Компания Garmin представила морские Smart-часы Quatix 6X Solar. Особенностью этой модели является уникальная система подзарядки от солнечной энергии. Часы оснащены 1,4" дисплеем с разрешением 280x280 пикселей, 32 Gb встроенной памяти, модулями GPS, Wi-Fi и Bluetooth, а также компасом, гироскопом и альтиметром. Кроме этого, Quatix 6X Solar получили пульсометр, измеряющим частоту сердечных сокращений. Часы получили специализированные морские функции: приложения для плавания на судах, данные о приливах, управление автопилотом, опции якорной стоянки и рыбалки. Новинка совместима с эхолотами-картплоттерами Garmin и поддерживает дополнительные морские карты BlueChart g3 с улучшенным изображением. Время автономной работы часов достигает 21 суток, а система подзарядки от солнечной энергии позволяет увеличить этот показатель еще на трое суток. Цена Garmin Quatix 6X Solar составляет 1150 долларов.

## Samsung представила 50 Mp сенсор для мобильных камер с быстрой фокусировкой



Компания Samsung представила датчик ISOCELL GN1 с разрешающей способностью в 50 Mp, предназначенный для камер мобильных устройств. Особенностью новинки стало использование технологий Dual Pixel для максимально быстрой фокусировки. Размер пикселя ISOCELL GN1 составляет 1,2 микрометра. При этом он стал первым решением производителя, в котором одновременно реализованы технологии Dual Pixel и Tetracell. Благодаря фирменным алгоритмам можно получать фотографии с разрешением до 100 Mp или яркие 12,5 Mp кадры при использовании технологии объединения соседних пикселей Tetracell. Samsung ISOCELL GN1 способен записывать видео с максимальным разрешением 8K на скорости до 30 кадров в секунду.

### Для Opera Mini вышло крупное обновление с полностью переработанным интерфейсом

Компания Opera объявила о выпуске крупного обновления мобильного браузера Opera Mini до версии 50. Разработчики говорят о полном переосмыслении приложения. Среди ключевых изменений - совершенно новый пользовательский интерфейс с быстрым доступом к важным функциям, более экономное сжатие данных и упрощенный обмен файлами. Также появилась поддержка темной темы. Помимо функции блокировки рекламы, в Opera Mini предусмотрен режим экстремальной экономии трафика, который позволяет снизить потребление данных на 81%. С помощью браузера теперь можно передавать изображения, видео- и аудиофайлы на устройства поблизости с высокой скоростью через безопасное подключение по Wi-Fi.

*Android* *iOS*

### Батарейка типа AA емкостью 2900 мА/ч

Компания Xiaomi представила одноразовый элемент питания Xiaomi Mijia Super Battery типа AA. Емкость батарейки составляет 2900 мА/ч. Элемент питания весит всего 16 гр. Батарейка оснащена взрывозащищенным клапаном, уплотнительным кольцом и трехслойным предохранителем для предотвращения короткого замыкания или взрыва во время использования. Также новинка получила двойную мембрану, которая полностью поглощает электролит. Цена Xiaomi Mijia Super Battery составляет 2,38 доллара.

## Meizu 17 и Meizu 17 Pro

Компания Meizu представила флагманские смартфоны Meizu 17 и Meizu 17 Pro. Обе новинки способны работать в мобильных сетях 5G. Meizu 17 Pro выполнен в керамическом корпусе, тогда как обычный вариант - в стеклянном. Новинки получили 6,6" AMOLED-дисплеи с разрешением Full HD+, частотой обновления 90 Hz и соотношением сторон 19,5:9. В дисплей интегрирован сканер отпечатков пальцев. Скорость разблокировки составляет всего 0,15 сек. Устройства работают на базе процессора Qualcomm Snapdragon 865 с графикой Adreno 650 и модемом 5G, имеют 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR4x и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Основная камера Meizu 17 включает 64 Mp сенсор Sony IMX686, 12 Mp широкоугольный сенсор Sony IMX362, 8 Mp сверхширокоугольный сенсор Samsung 4H7 и 5 Mp макромодуль Samsung 5E9. Meizu 17 Pro получил 64 Mp сенсор Sony IMX686, 8 Mp телеобъектив, 32 Mp сверхширокоугольный сенсор Sony IMX616 и 2 Mp датчик глубины. В небольшом отверстии в правом верхнем углу экрана установлена 20 Mp фронтальная камера. Емкость аккумулятора обеих новинок составляет 4500 мА/ч. Работают смартфоны под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой Flyme 8.1. Есть модули Wi-Fi 6, Bluetooth 5.1 и NFC. Цена Meizu 17 стартует от 523 долларов, а Meizu 17 Pro с 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти оценен в 664 доллара.

## Vivo iQOO Z1

В прошлом месяце был представлен смартфон Vivo iQOO Z1. Это первое устройство, базирующееся на новейшей однокристальной системе MediaTek Dimensity 1000+. Одной из особенностей данной платформы является поддержка двух SIM-карт, работающих в сети 5G. Объем оперативной памяти LPDDR4X составляет 6 или 8 Gb, а встроенной памяти UFS 2.1 - 128 или 256 Gb. iQOO Z1 получил 6,57" LCD-дисплей с разрешением 2400x1080 пикселей, частотой обновления 144 Hz и поддержкой HDR10+. В правом верхнем углу в небольшом отверстии расположена 16 Mp фронтальная камера. Основная тройная камера получила 48 Mp сенсор, 8 Mp широкоугольный объектив и 2 Mp макрообъектив. Смартфон оснащен аккумулятором емкостью 4500 мА/ч с возможностью быстрой зарядки мощностью 44 W. Есть модули Wi-Fi 6, Bluetooth 5.1, GPS и NFC, а также порт USB Type-C, стереофонические динамики и 3,5 мм аудиоразъем. Сканер отпечатков пальцев встроен в кнопку питания на правой грани смартфона. Работает новинка под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой iQOO UI 1.0. Цена Vivo iQOO Z1 находится в пределах от 310 до 395 долларов.

# Honor X10 5G

В прошлом месяце был представлен смартфон Honor X10 5G с поддержкой мобильных сетей пятого поколения. Новинка оснащена 6,63" дисплеем с разрешением 2400x1080 пикселей и частотой обновления 90 Hz. 16 Mp фронтальная камера выполнена в виде выдвижного модуля. Основная камера получила 40 Mp сенсор Sony IMX600y, 8 Mp датчик с ультраширокоугольной оптикой, а также 2 Mp сенсор глубины. Новинка базируется на фирменном восьмиядерном процессоре Kirin 820 5G с графикой ARM Mali-G57 MP6 и модемом 5G. Смартфон доступен с 6 или 8 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора устройства составляет 4300 мА/ч. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой Magic UI 3.1. Сканер отпечатков пальцев расположен на торце устройства. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.1, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Размеры смартфона составляют 163,7x76,5x8,8 мм, а вес равен 203 гр. Цена Honor X10 5G находится в пределах от 270 до 340 долларов.

# Samsung Galaxy A21s

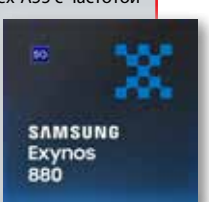
Состоялась презентация новой модели смартфона Samsung Galaxy A21s. Устройство относится к среднему классу и функционирует под управлением операционной системы Android 10 с фирменной надстройкой OneUI 2.0. Аппарат оснащен 6,5" дисплеем Infinity-O с разрешением HD+ и небольшим отверстием в левом верхнем углу для 13 Mp фронтальной камеры. Смартфон базируется на 2,0 GHz восьмиядерном процессоре, имеет 3, 4 или 6 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Основная камера включает 48 Mp сенсор, 8 Mp широкоугольный объектив, 2 Mp макрообъектив и 2 Mp датчик глубины. Емкость аккумулятора новинки составляет 5000 мА/ч. Есть модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 5.0 и GPS, а также порт USB Type-C. Сканер отпечатков пальцев расположен на задней панели. Цена Samsung Galaxy A21s стартует от 200 евро.

## Беспроводные наушники-вкладыши Xiaomi Mi AirDots 2 SE

Компания Xiaomi выпустила полностью беспроводные наушники погружного типа Mi AirDots 2 SE, которые можно использовать со смартфонами, работающими под управлением операционных систем Android и iOS. Заявленное время автономной работы достигает 5 часов, а использование зарядного футляра позволяет увеличить этот показатель до 20 часов. Наушники оборудованы 14,2 мм излучателями. Для обмена данными с мобильным устройством служит модуль Bluetooth 5.0. В Mi AirDots 2 SE предусмотрены 2 микрофона, за счет которых реализована система шумоподавления. Инфракрасный сенсор автоматически приостанавливает воспроизведение музыки, как только пользователь вынимает вкладыши из ушей. Цена Xiaomi Mi AirDots 2 SE составляет 25 долларов.

## Samsung представила процессор Exynos 880 с поддержкой 5G

Компания Samsung представила новую однокристальную систему с поддержкой 5G. В конфигурацию Exynos 880, выполненного по 8 нм техпроцессу, входят два ядра Cotrex-A77 с частотой 2,0 GHz, шесть ядер Cortex-A55 с частотой 1,8 GHz. За обработку графики отвечает ускоритель ARM Mali-G76 MP5, который поддерживает дисплеи с разрешением Full HD+. Производительность Exynos 880 примерно соответствует прошлогоднему флагману Exynos 980. В чипсете даже используется аналогичный 5G-модем, который может обеспечить передачу данных на скоростях до 2.55 Гбит/с на загрузку и до 1.28 Гбит/с на отдачу. Кроме того, поддерживается технология, которая способна комбинировать сети 4G и 5G, чтобы увеличить скорость загрузки до 3.55 Гбит/с. Новый процессор Samsung Exynos 880 поддерживает 64 Mp камеры или 2 камеры с разрешением 20 Mp. Максимальное качество записываемого видео достигает формата 4K при скорости 30 кадров в секунду.



### Аксессуары от Realme: TWS-наушники Buds Air Neo и Buds Q2

Компания Realme представила собственную линейку аксессуаров для смартфонов, в которую вошли TWS-наушники Buds Air Neo и Buds Q. Беспроводные наушники Realme Buds Air Neo являются вариацией ранее доступных Buds Air. Гаджет оборудован 13 мм драйверами Large Boost и процессором R1 с Bluetooth 5.0. Предусмотрена технология Google Fast Pair, а также поддержка жестового управления для контроля воспроизведения музыки и голосовых вызовов. Наушники соответствуют стандарту защиты IPX4. Время автономной работы наушников составляет 3 часа и до 17 часов при использовании чехла с дополнительным аккумулятором. Цена Realme Buds Air Neo составляет 40 долларов. Также была представлена более доступная модель Realme Buds Q с 10 мм драйверами и защитой от попадания влаги. Время автономной работы этой модели составляет 4,5 часа. Цена Realme Buds Q составляет 18 долларов.

### Samsung представила новый чип безопасности для смартфонов

Чип под названием Secure Element S3FV9RR стал усовершенствованной версией предыдущей микросхемы Samsung, анонсированной в феврале 2020 года. По заявлению производителя, S3FV9RR соответствует самым строгим требованиям конфиденциальности и может применяться для защиты данных в составе смартфонов, электронных удостоверений личности и аппаратных кошельков для криптовалюты. Новинка поддерживает аппаратный корень доверия (RoT), безопасную загрузку и аутентификацию. При запуске приложений на мобильном устройстве аутентификация может быть усилена с помощью RoT. Микросхема способна защитить устройство не только от вредоносных атак, но и от несанкционированных обновлений программного обеспечения.

## Realme X3 SuperZoom

Компания Realme представила мощный смартфон X3 SuperZoom. Аппарат оснащен 6,6" дисплеем с разрешением Full HD+, соотношением сторон 20:9 и частотой 120 Hz. Смартфон работает на базе восьмиядерного процессора Qualcomm Snapdragon 855 Plus с графикой Adreno 640, а также получил 12 Gb оперативной памяти LPPDDR4x и 256 Gb встроенной памяти UFS 3.0. Основная камера представлена 64 Mp сенсором Samsung ISOCELL GW1 с электронной стабилизацией, 8 Mp широкоугольным объективом, 8 Mp перископным модулем с оптической стабилизацией и 2 Mp макрообъективом. Двойная фронтальная камера, включающая 32 Mp сенсор Sony IMX616 и 8 Mp широкоугольный объектив, установлена в продолговатом отверстии в левом верхнем углу экрана. Емкость аккумулятора новинки составляет 4200 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 30 W. Есть модули Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5 и NFC, а также порт USB Type-C. Сканер отпечатков пальцев расположен на торце устройства. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной надстройкой Realme UI. Цена Realme X3 SuperZoom составляет 499 евро.

## Nokia C5 Endi и Nokia C2

Компания HMD Global представила новые бюджетные смартфоны Nokia C5 Endi и Nokia C2. Смартфон Nokia C5 Endi получил 6,5" дисплей с разрешением 1600x720 пикселей. Новинка базируется на процессоре MediaTek Helio P22 и оснащается 3 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Основная камера получила 13, 5 и 2 Mp датчики, а разрешение фронтальной камеры составляет 8 Mp. Емкость аккумулятора этой модели составляет 4000 мА/ч. Модель Nokia C2 представлена в двух модификациях Tava и Tennen, различающихся расцветкой корпуса. Смартфон получил 5,45" дисплей с разрешением HD+, процессор MediaTek Helio A22, 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Основная камера этой модели включает 8 и 2 Mp сенсоры, а 5 Mp фронтальная камера выполняет роль биометрического сенсора. Емкость аккумулятора Nokia C2 составляет 3000 мА/ч. Смартфоны работают под управлением операционной системы Android 10. Цена Nokia C5 Endi составляет 170, Nokia C2 Tava оценена в 110 долларов, а Nokia C2 Tennen можно будет приобрести за 70 долларов.

# Poco F2 Pro

Бренд Poco, принадлежащий компании Xiaomi, представил новый флагманский смартфон Poco F2 Pro. По сути, это переименованная версия ранее выпущенного для рынка Китая Redmi K30 Pro. Poco F2 Pro оснащен 6,67" экраном Super AMOLED с разрешением 2400x1080 пикселей. Новинка покрыта защитным стеклом Corning Gorilla Glass 5 с обеих сторон. В экран встроен оптический сканер отпечатков пальцев. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 865 с модемом Snapdragon X55, имеет 6 или 8 Gb оперативной памяти LPPDDR5 и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Основная камера представлена 64 Mp сенсором Sony IMX686 с оптической стабилизацией изображения, 5 Mp макромодулем, 13 Mp сверхширокоугольным объективом и 2 Mp датчиком глубины. Заявлена поддержка записи в видео в разрешении 8K. 20 Mp фронтальная камера спрятана внутри корпуса на выдвижном механизме со светодиодной подсветкой. Емкость аккумулятора новинки составляет 4700 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 30 W. Есть модули Wi-Fi 6, Bluetooth 5.1, GPS и NFC, а также ИК-порт, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Сканер отпечатков пальцев расположен под экраном. Работает новинка под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой Poco Launcher 2.0. Цена Poco F2 Pro находится в пределах от 499 до 599 евро.

# Vivo Y70s

Компания Vivo представила смартфон среднего уровня Y70s. Аппарат оснащен 6,53" IPS-дисплеем с разрешением Full HD+, который занимает 90,72% площади фронтальной поверхности корпуса. В левом верхнем углу экрана имеется небольшое отверстие для 16 Mp фронтальной камеры. Новинка базируется на восьмиядерном процессоре Exynos 880 с графикой ARM Mali-G76 MP5 и модемом 5G, имеет 6 или 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 Gb встроенной памяти UFS 2.1. Основная камера включает 48 Mp сенсор, 8 Mp широкоугольный объектив и 2 Mp макрообъектив. Есть автофокус, электронная система стабилизации изображения, а также поддерживается съемка видео в формате 4K. Емкость аккумулятора устройства составляет 4500 мА/ч. В оснащение входят модули Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth и GPS, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Сканер отпечатков пальцев расположен на торце устройства. Размеры новинки составляют 162x76,6x8,46 мм, а вес равен 190 гр. Цена Vivo Y70s стартует от 280 долларов.

## Amazfit Ares - защищенные Smart-часы за 70 долларов

Компания Huami представила новые Smart-часы Amazfit Ares. Модель получила 1,28" экран, который может автоматически регулировать яркость изображения. Дисплей защищен стеклом Gorilla Glass 3, а корпус выполнен из ударопрочного поликарбоната. Часы соответствуют военному стандарту MIL-STD-810G. Пользователь может выводить на экран до 40 всевозможных характеристик для отслеживания и анализа своей активности в режиме реального времени. Всего же часы рассчитаны на мониторинг 70 видов упражнений. Часы оснащены модулем GPS. В оснащение вошел датчик частоты сердечных сокращений Biotracker PPG и барометр. Емкость аккумулятора Amazfit Ares составляет 200 мА/ч. В режиме часов модель способна проработать до 90 суток, с активированным датчиком пульса - около двух недель, а с отслеживанием местоположения - около суток. Цена Amazfit Ares составляет 70 долларов.

## Qualcomm представила чипы с поддержкой Bluetooth 5.2 и Wi-Fi 6E

Qualcomm Technologies представила флагманскую линейку систем мобильной связи с поддержкой технологий Wi-Fi 6E и Bluetooth 5.2. Они отличаются максимальной для мобильных устройств скоростью Wi-Fi (до 3,6 Гбит/с), низкой задержкой и продвинутыми характеристиками Bluetooth-аудио, позволяющими получить максимальное качество звука по беспроводному каналу. На новых платформах Networking Pro дебютировала технология Qualcomm Tri-Band Wi-Fi 6, позволяющая одновременно работать в диапазонах 2,4, 5 и 6 GHz. Кроме того, в них впервые реализована поддержка до 2000 пользователей одновременно и обеспечивается полная сетевая емкость в 16-потоковой конфигурации Wi-Fi 6E. Новые системы обеспечивают почти 8-кратное уменьшение задержки в загруженных сетях.

### Одноплатный компьютер Raspberry Pi 4 с 8 Gb оперативной памяти

В июне 2019 года вышел одноплатный компьютер Raspberry Pi 4 с 1, 2 и 4 Gb оперативной памяти. Теперь организация Raspberry Pi Foundation официально объявила о доступности модификации устройства с 8 Gb оперативной памяти. Как и другие версии, новинка использует процессор Broadcom BCM2711 с четырьмя ядрами Cortex-A72 (ARM v8) с тактовой частотой 1,5 GHz. Отмечается, что этот чип теоретически поддерживает работу с 16 Gb памяти LPDDR4, но только сейчас в распоряжении Raspberry Pi Foundation оказались подходящие микросхемы на 8 Gb. Их поставщиком выступает компания Micron.

Одноплатный компьютер получил адаптеры беспроводной связи Wi-Fi IEEE 802.11ac и Bluetooth 5.0 / BLE, а также сетевой контроллер Gigabit Ethernet. Доступны 2 интерфейса micro-HDMI для подключения дисплеев с разрешением 4K. Кроме того, есть по 2 порта USB 3.0 и USB 2.0, а также порт USB Type-C для подачи питания. Для хранения операционной системы и данных служит карта памяти формата micro-SD. Версия Raspberry Pi 4 с 8 Gb оперативной памяти оценена в 75 долларов.

### Huawei анонсировала свой первый чип для смарт-очков с высоким разрешением экрана

Компания Huawei представила мобильную платформу HiSilicon XR, предназначенную для устройств с функциями дополненной реальности. Новинка поддерживает аппаратное декодирование 8K-контента и оснащена выделенным блоком нейронных вычислений. Компания также показала первое устройство на базе нового процессора и рассказала о ключевых потребительских характеристиках микросхемы. HiSilicon XR комбинирует графический и нейронный процессоры на одной подложке. Чип способен обрабатывать выводимое на дисплей AR-гарнитуры изображение с разрешением до 42,7 ppd (пикселей на градус) на один глаз. Благодаря интеграции GPU и NPU одним из важных направлений применения продуктов на базе нового чипа станет сфера безопасности благодаря функциям распознавания лиц и номерных знаков.

## Vivo X50

Компания Vivo представила новую флагманскую серию смартфонов X50, в которую вошли модели X50, X50 Pro и X50 Pro+. Все они получили уникальные камеры со встроенным стабилизатором. Vivo X50 Pro оснащен изогнутым по краям 6,56" AMOLED-дисплеем с разрешением Full HD+, частотой обновления 90 Hz, частотой сенсорного слоя 180 Hz, и поддержкой HDR10+. В экран встроен сканер отпечатков пальцев. Эта модель базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 765G, имеет 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS2.1. В качестве основной камеры в X50 Pro используется 48 Mp сенсор Sony IMX598, 8 Mp перископический сенсор с 5-кратным оптическим и 60-кратным цифровым зумом, 13 Mp телеобъектив и 8 Mp широкоугольный объектив. Разрешение фронтальной камеры равно 32 Mp. Емкость аккумуляторной батареи этой модели составляет 4315 мА/ч. Vivo X50 Pro+ отличается от X50 Pro частотой обновления экрана 120 Hz при частоте дискретизации сенсорного слоя 240 Hz, флагманским процессором Qualcomm Snapdragon 865, модификацией с 12 Gb оперативной памяти, наличием выделенного Hi-Fi чипа CS43131 и основной камерой с 1/1,3" 50 Mp сенсором Samsung ISOCELL GN1. Vivo X50 отличается от X50 Pro плоским экраном и отсутствием перископического объектива с оптическим зумом, вместо которого установлена 5 Mp макрокамера. Емкость аккумулятора этой модели составляет 4200 мА/ч. Работают смартфоны под управлением операционной системы Funtouch OS 10.5 на базе Android 10. Цена Vivo X50 стартует с 490 долларов, X50 Pro - с 602 долларов, а X50 Pro+ - с 700 долларов.

## LG Stylo 6

Компания LG представила смартфон среднего уровня Stylo 6. Новинка оснащена 6,8" дисплеем Full Vision с разрешением 2160x1080 пикселей. Взаимодействовать с экраном можно при помощи специального пера, для хранения которого предусмотрен отсек в корпусе смартфона. Смартфон базируется на 2,3 GHz восьмиядерном процессоре, имеет 3 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD. В небольшом вырезе в экране расположена 13 Mp фронтальная камера. Тройная основная камера включает 13, 5 и 5 Mp сенсоры. На тыльной панели устройства также расположен сканер отпечатков пальцев. Смартфон получил модули Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5.0 и GPS, а также порт USB Type-C. Емкость аккумулятора устройства составляет 4000 мА/ч. Размеры смартфона составляют 171,19x77,72x8,63 мм, а вес равен 219 гр. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 10. Цена LG Stylo 6 находится в пределах 220 долларов.

# Honor Play 4 и Play 4 Pro

Бренд Honor официально представил смартфоны Play 4 и Play 4 Pro, поддерживающие работу в сетях 5G. Модель Play 4 Pro оснащена 6,57" дисплеем с разрешением Full HD+ и вырезом для двойной фронтальной камеры с 32 и 8 Мр сенсорами. Аппарат базируется на фирменном процессоре Kirin 990, имеет 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 Gb встроенной памяти UFS 2.1. Основная камера в смартфоне представлена 40 Мр сенсором Sony IMX600 и 8 Мр телефотомодулем с 3-кратным оптическим зумом. Емкость аккумулятора составляет 4200 мА/ч. Смартфон будет предлагаться в обычной версии и в модификации с ИК-датчиком для дистанционного измерения температуры. Есть модули Wi-Fi 5, Bluetooth 5, GPS и NFC, а также порт USB Type-C. Цена Honor Play 4 Pro стартует от 408 долларов. Модель Play 4 оснащена 6,81" дисплеем и работает на базе процессора MediaTek Dimensity 800. Объем оперативной памяти LPDDR4X составляет 6 или 8 Gb, а встроенной памяти UFS 2.1 - 128 Gb. Камера этой модели включает 64 Мр сенсор, 8 Мр ультраширокоугольный объектив, 2 Мр макрообъектив и 2 Мр датчик глубины. Фронтальная камера имеет разрешение 16 Мр. Емкость аккумулятора составляет 4300 мА/ч. Оба смартфона работают под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой Magic UI 3.1. Цена Honor Play 4 стартует от 253 долларов.

# ZTE Axon 11 SE 5G

Компания ZTE представила смартфон среднего уровня Axon 11 SE 5G. Новинка базируется на новейшем процессоре MediaTek Dimensity 800 с модемом 5G, имеет 6 или 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Смартфон оснащен 6,53" IPS-дисплеем с разрешением 2340x1080 пикселей и соотношением сторон 19,5:9. В левом верхнем углу дисплея находится отверстие для 16 Мр фронтальной камеры. Основная камера получила 48 Мр сенсор, 8 Мр ультраширокоугольный объектив, 2 Мр макрообъектив и 2 Мр датчик глубины. Поддерживается работа с двумя SIM-картами. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Емкость аккумуляторной батареи устройства составляет 4000 мА/ч. Размеры новинки равны 162,7x76,3x8,8 мм. Новинка работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой MiFavor 10.1. Цена ZTE Axon 11 SE 5G стартует от 280 долларов.

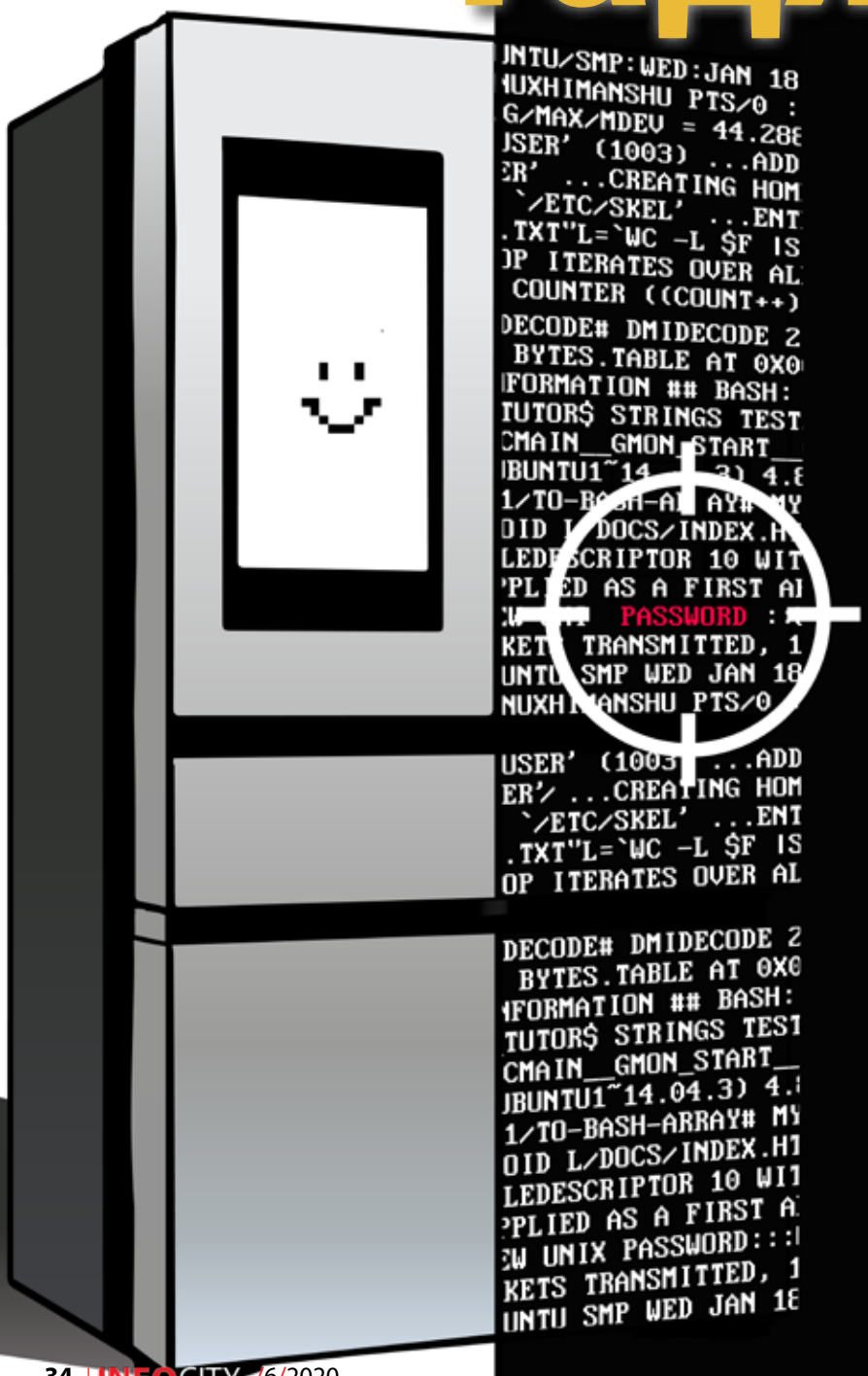
## Представлены наушники Vivo TWS Neo

Компания Vivo представила полностью беспроводные наушники TWS Neo, которые базируются на новом процессоре Qualcomm QCC3046 с поддержкой Bluetooth 5.2 и технологии aptX Adaptive, в результате чего производителю удалось добиться одного из минимальных показателей среди TWS-наушников - всего 88 миллисекунд. Наушники оснащены 14,2 мм динамическими драйверами и набором микрофонов, обеспечивающих работу интеллектуальных алгоритмов шумоподавления для устранения посторонних звуков в шумных местах. Кроме того, фирменная технология DeepX предусматривает три разных режима звучания: мощный бас, отчетливый голос или выделение высоких частот. С помощью свайпов по корпусу наушников можно управлять воспроизведением музыки, регулировать громкость, активировать голосового помощника, принимать и отклонять вызовы. Время автономной работы TWS Neo достигает 5,5 часа, а с учетом подзарядки от кейса - 27 часов. Цена Vivo TWS Neo составляет 70 долларов.

## Представлен новый стандарт SD-карт

Международный консорциум SD Association утвердил спецификации нового стандарта карт памяти SD 8. Скорость чтения и записи таких накопителей в 4 раза превосходит актуальные решения, что позволит новинкам сравняться с актуальными SSD. Секрет столь высокой скорости передачи данных, достигающей 4 Гб/с, заключается в использовании интерфейса PCIe 4.0. Полноразмерные карты SD Express задействуют протокол NVMe с сохранением обратной совместимости. Стандарт SD 8.0 будет доступен в форматах SDUC, SDHC и SDXC. При поддержке архитектуры PCIe 3.0 x2 или PCIe 4.0 x1 максимальная скорость чтения достигает 2 Гб/с, а использование технологии PCIe 4.0 x2 позволяет передавать данные на скорости до 4 Гб/с. Карты SD Express с максимальной пропускной способностью в 4 Гб/с будут оснащены тремя рядами контактов. При пиковой скорости в 2 Гб/с накопители обойдутся двумя рядами.

# Как за нами следят наши гаджеты




Facebook потребовалось 222 страницы отчета, чтобы описать все способы сбора информации о пользователях. Но и без этого ясно, что за каждым из нас следят через наши цифровые устройства. По сути, мы уже живем в мире, где все, что мы делаем, может быть использовано против нас. То, о чем нас предупреждали авторы фантастических рассказов, начинает сбываться. Например, в ряде китайских компаний набирает популярность технология, позволяющая отслеживать мозговые импульсы сотрудников. Датчики, вмонтированные в униформу, фиксируют всплески эмоций, а искусственный интеллект решает, насколько они скажутся на производительности труда. Такие эмоции, как ярость, печаль или беспокойство, стали причиной увольнения, но они вполне могут послужить причиной перевода сотрудника на менее ответственную и, соответственно, менее оплачиваемую работу. Чем чаще искусственный интеллект будет фиксировать агрессивный настрой, тем меньше шансов у него будет на продвижение по карьерной лестнице. Но если в Китае в этом плане существует хоть какая-то, пусть и гнетущая, прозрачность сбора данных, то гражданам других стран приходится лишь гадать об этих причинах.

Перемещения и переговоры, покупки и фотографии, личные контакты и списки друзей, переписки и запросы в поисковиках - никогда прежде человек не оставлял столько следов, как в XXI веке, когда интернет из зоны полной анонимности стал пространством постоянного сбора данных о каждом. Все, что попало в сеть, навсегда останется в ней. Как бы вы ни хотели сохранить тайну, если будут желающие, они смогут ее узнать. Google, YouTube и прочие сервисы хранят историю наших запро-

сов. Электронные карты, навигаторы, приложения такси, каршеринга и авиакомпаний собирают информацию о маршрутах поездок. Facebook мгновенно опознает на фотографии каждого из двух миллиардов своих пользователей. Откройте настройки геолокации в смартфоне, и вы увидите, что прямо сейчас вас на карте видят ваш банк, несколько магазинов и ресторанов, операторы такси и, конечно, социальные сети. По мере того как смартфон берет на себя функции телевизора, компьютера и кошелька, он превращается в источник исчерпывающей информации о каждом из нас и в главную цель маркетологов и злоумышленников.

Похоже на теорию заговора, но это всего лишь современные технологии. Например, практически у каждого из нас есть история, когда, пообщавшись с компанией в новом кафе, на следующий день встречает в ленте социальной сети контекстную рекламу впервые посещенного заведения или тех продуктов, о которых разговаривал с друзьями. Для этого достаточно иметь смартфон, на котором установлено приложение с рекламным модулем. Именно оно может «сливать» данные сторонним лицам. Кроме того, существует масса шпионских программ, которые включают микрофон, когда смартфон оказывается в нужной локации. И это даже не «Ok, Google» или «Привет, Siri». Конечно, нельзя исключать и вариант, что кто-то из ваших друзей, когда вы были в одном помещении и с одинаковым IP-адресом, искал определенную информацию. Именно так работает обычный таргетинг с учетом интересов, поисковых запросов и активности друзей. Если говорить про Facebook, то социальная сеть ориентируется на то, что указано у пользователя в профиле, и на тематику постов, которые он предпочитает. Обычно по этим параметрам для него подбирается наиболее интересная и подходящая реклама. Но далеко не всегда эта информация остается в секрете. Например, журналисты The New York Times выяснили, что Facebook более 10 лет делился данными о своих пользователях с Apple, Samsung, Microsoft, Blackberry и еще более чем с 50 производителями гаджетов, оправдываясь улучшением пользовательского опыта. И это выяснилось после скандала, касавшегося компании Cambridge Analytica, которая получила информацию о 87 млн. пользователей Facebook и применила ее для таргетированной рекламы, в том числе во время предвыборной кампании Трампа. Оказалось, что Facebook известно об установленных у вас приложениях, операторе связи, интернет-провайдере, скорости передачи данных, ваших Wi-Fi-сетях и Bluetooth-устройствах, уровне заряда батареи, объеме памяти, расположении окон на экране и смартфонах, находящихся поблизости. Более того, в систему включена даже возможность следить за движением ваших губ, которая объясняется необходимостью отличить живого пользователя от бота.

Не отстает от Facebook и Apple, которая недавно приобрела компанию, занимающуюся разработкой систем слежения за глазами пользователя. Цели вполне безобидные - избавиться от мышки и научить курсор следовать за взглядом, но эта же технология позволит узнавать, на сколько секунд наше внимание привлекает тот или иной предмет на экране. Сегодня данные о каждом человеке, ведущем активную жизнь в Сети, - это самое ценное. Ведь если в реальном мире журналы и газеты продают информацию вам, то в виртуальном пространстве идет торговля данными о вас. Как показывает практика, злоумышленникам проще всего взять под контроль то, что плохо настроено пользователем или содержит уязвимость. Мы не читаем пользовательское соглашение и не знаем, на что подписываемся. Например, приложению «Фонарик» совсем не нужен доступ к вашей телефонной книге, но многие просто нажмут «Ок» при установке, даже не задумавшись об этом.

В Америке злоумышленники прямо из машин проверяют сети частных домов и, найдя не защищенные паролем, вторгаются с целью выведать у подключенных к ним устройств данные о кредитных картах. И это не единственный сценарий. Были зафиксированы атаки через Smart-телевизоры, который вели слежку за помещением, а также через видеоняню, с помощью которой преступники общались с детьми. Попадаются на «цифровые удочки» не только обычные люди. Известен случай, когда зараженная Wi-Fi-сеть отеля, где регулярно останавливались правительственные делегации и топ-менеджеры крупных компаний, после подключения присылала уведомление о необходимости обновления программного приложения, установка которого давала доступ к файлам гостей. Так что стоит 10 раз подумать, прежде чем подключаться к неизвестной сети в общественном месте, и 100 раз - перед тем, как, находясь в ней, совершать on-line покупки. Киберпреступникам всегда будут интересны наши деньги, поэтому с новыми приложениями и технологиями, которые каким-либо образом связаны с нашим кошельком, будут появляться и новые угрозы.

Еще страшнее звучат рассказы о кибервойнах между государствами.

Особенно когда эти рассказы касаются ядерных угроз. Например, в 2008 году компьютерный червь Stuxnet атаковал иранский завод по обогащению урана. На компьютеры операторов выводились данные о штатной работе всех систем, пока установки многократно раскручивались до предельных скоростей и резко останавливались. В итоге ядерная программа страны была отброшена на несколько лет назад. Конечно, катастрофы не произошло, но сам факт удаленного управления ядерным объектом рисует в воображении апокалиптические картины. Не менее пугающе звучит и описание опыта американских программистов Чарли Миллера и Криса Валасека. Пока один из них находился за рулем, второй смог удаленно подключиться к мультимедийной системе автомобиля и через нее перехватить управление. Он заставил бортовой компьютер поверить, что скорость движения в несколько раз ниже, и активировать систему авто-

парковки. Водителю, который пытался сражаться с атакой, удалось лишь увести автомобиль в кювет. После этого эксперимента автопроизводители озаботились созданием автомобильных антивирусов. Были зафиксированы случаи, когда компьютер перепрограммировался таким образом, чтобы используемые с ним наушники начинали работать, как микрофон. Известны также эксперименты, в которых на расстоянии по электромагнитным импульсам отслеживались данные, записываемые на жесткий диск.

Каждый день Google обрабатывает больше данных, чем было создано человечеством за всю его историю до появления интернета, и по мере переноса все большего числа документов в цифровой формат база данных о каждом человеке обрастает все новыми подробностями. Налоги, недвижимость, автомобили, авиаперелеты, счета и штрафы образуют огромный массив данных. Более того, эти данные пополняют видео с камер наблюдения, среди которых все больше обладающих возможностью распознавания лиц.

## Способы отслеживания и сбора информации

Следить за своими владельцами могут почти все гаджеты. Здесь вопрос скорее заключается в том, кто, как и зачем через эти гаджеты может получить доступ к вашим данным. По сути, любое устройство - смартфон, часы, Smart-колонка, Smart-телевизор, web-камера - это инструмент для сбора данных. Так что главную опасность по большей части представляют приложения, которые получают к ним доступ, а не сами устройства. Например, 9 из 17000 проанализированных еще в 2018 году группой исследователей из Северо-Восточного института Бостона приложений для Android не просто имели доступ к камере, но и втайне от пользователя делали скриншоты экрана и записывали видео, после чего отправляли снимки и ролики третьим лицам. Так, одно из приложений по доставке еды записывало ежедневные активности владельца телефона, а затем компания продавала их аналитикам данных. Другая программа делала скриншоты страниц с почтовыми индексами и данными банковских карт. А это уже не шутки. Есть, конечно, и устройства, самовольно записывающие аудио. Например, недавно выяснилось, что этим грешат Smart-колонки. Они могут самовольно включаться до 20 раз в день. Но пока доказательств какого-то вредоносного их использования нет, да и специфика их работы заточена на запись аудио.

Способов, благодаря которым заинтересованные лица могут получить данные о вас, не так много. Точнее, много, но их можно разделить на несколько главных категорий:

1. Взлом аккаунта Apple или Google. На текущий момент большая часть данных на смартфонах под управлением iOS или Android привязана к одному из этих двух аккаунтов и содержится в облаке iCloud или на «Google Диске». Там может находиться абсолютно все: данные всех приложений, в том числе банковских, контакты, фотографии, документы. При умелом использовании всего этого объема человека можно либо обобрать до нитки, либо грамотно продать его рекламным агентствам.

2. Доступ к метаданным и местоположению. Вполне легальный способ, который предоставляет полезную информацию маркетологам: кто где был, куда ходил, по каким стандартным маршрутам перемещается, какие заведения и магазины посещает. И все это прекрасное поле деятельности для таргетированной рекламы.

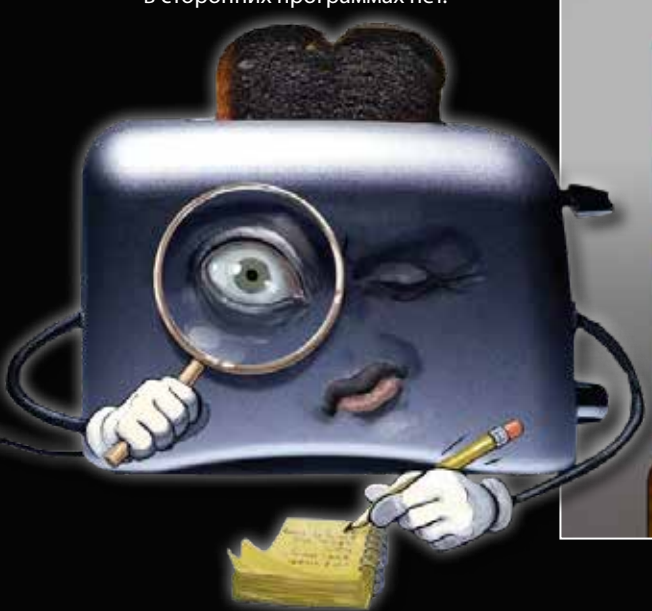
3. Установка рекламного или шпионского программного обеспечения. Трояны, просто сопутствующие мелкие программы, незаметно устанавливающиеся вместе с другими приложениями. Обычно Google Play и App Store стараются отслеживать такие попытки, но иногда они все же проскакивают. Изредка можно встретить и просто мошеннические программы. Например, несколько лет назад был случай с универсальным банковским приложением, которое обещало заменить собой все программы отдельных банков. Оказалось, что приложение собирало данные о банковских картах пользователей и передавало их раз-

работчикам. Есть также вполне легальные «сталкерские» программы, популярность которых нарастает. Обычно это приложения с функциями родительского контроля. Их ставят на чужое устройство, например, своему ребенку, супругу или коллеге, а затем отслеживают его местоположение, переписки, любые другие активности вроде истории браузера. Под безобидным предлогом родительского контроля такие приложения остаются законными. При этом никто не гарантирует, что разработчики этого программного обеспечения не смогут самолично получить и использовать полученные с чужих устройств данные. Так что имейте ввиду, что сейчас родительский контроль обеспечивают непосредственно системы Android и iOS, и часто никакой необходимости в сторонних программах нет.

4. Использование специальных возможностей. Нужно быть особенно внимательным, если приложение при установке запрашивает доступ к этому инструменту, который позволяет работать с системой людям с ограниченными возможностями здоровья. Такие программы имеют право самостоятельно вводить текст и нажимать на кнопки. Общий список функций довольно широк. Соответственно, мошеннические приложения получат полный доступ к вашему телефону и всем его данным.

Способы сбора информации могут значительно отличаться в зависимости от специфики устройства. Большая часть из описанного выше относится к смартфонам, но есть ведь и другие гаджеты. Например, чем опасны фитнес-браслеты? Как оказалось, они вполне могут выдать местоположение военных баз. Даже при том, что все данные о владельцах таких трекеров были обезличены, не нужно быть шпионом, чтобы понять, с чего вдруг на пустынных территориях Ближнего Востока нашлось так много тренирующихся по утрам людей.

Отдельная тема - Smart-телевизоры, которые соответственно имеют доступ в интернет. Сегодня они используют систему рекомендаций контента на основе предыдущих просмотров пользователя. Такие системы называют ACR (Automatic Content Recognition), и они часто действительно полезны, поскольку иногда облегчают процесс выбора нового фильма или сериала. Только вот сбор таких данных должен происходить с добровольного согласия зрителя, а вот с этим возникают проблемы. Например, в 2017 году в США на 2,2 млн. долларов оштрафовали компанию Vizio, собиравшую информацию о пользователях своих телевизоров тайно. Есть исследования, согласно которым большинство производителей телевизоров отсылали данные о привычках зрителей в Amazon, Facebook или Google. А Netflix доставались данные, даже когда приложение компании вообще не было установлено на телевизоре. Более того, многие телевизоры используют системы Android, в которых для установки приложений необходимо привязать свой аккаунт Google со всеми вытекающими вроде последующей таргетированной рекламы уже на других ваших устройствах.



Наши гаджеты становятся все умнее, а таким помощникам, чтобы облегчить человеку жизнь, требуется все больше данных. Того же требует и концепция Интернета вещей. Нас контролируют смартфоны, фитнес-браслеты и даже холодильники. Давайте просто разберем, какое устройство как этим занимается.

## Устройства, собирающие информацию

Смартфоны - самый очевидный вариант. Эти устройства сегодня умеют считать сколько шагов в день вы делаете, где бываете, причем не только географически, но и в каких заведениях. Кроме этого, по ночам смартфоны слушают, как вы дышите, и считают, как бьется ваше сердце. Это делают встроенные в каждый телефон приложения. Зачем нужна вся эта информация производителям? В первую очередь большая часть информации о вас используется для передачи рекламным посредникам, которые ее изучат и таргетируют рекламу, нужную именно вам. Брендам теперь мало знать ваш пол и место проживания, их интересует ваш вес, предпочтения в еде, где вы бываете и даже что хотели купить в каком-либо магазине, но так и не купили. Все это служит идее предложить вам товар, от которого вы не сможете отказаться, ведь именно он вам и нужен.

Есть случаи, когда таргетированная реклама использовалась для дискриминации. Исследование независимой компании ProPublica показало, что система Facebook может таргетировать рекламу не только по полу и возрасту, но и по этнической принадлежности. Например, для рекламы жилья в аренду или вакансий для определенных этнических групп. Но это далеко не все, ради чего может использоваться информация, собираемая смартфонами. Если отбросить конспирологические и параноидальные теории, то есть масса причин собирать информацию о людях и использовать ее им же во благо. Например, данные о местоположении и частоте посещения тех или иных мест могут использоваться как база для совершенствования транспортного сообщения, для исследования эпидемий, стихийных бедствий и демографических вопросов. В частности, в Китае уже сейчас применяют систему анализа данных о перемещении смартфонов, чтобы идентифицировать людей, контактировавших с зараженными коронавирусом. В одной из провинций было отслежено 5500 человек, которые посещали зараженные районы. В результате около 2000 поместили в карантин.

Информация о том, какие сайты вы посещаете и что пишете о себе в социальных сетях, может быть использована кредитными организациями для определения вашей благонадежности как кредитора. Для подтверждения кредитоспособности анализируется язык сообщений и даже платежеспособность друзей.

Гаджеты для здоровья могут сработать и против пользователей, передав информацию, которую те не желают афишировать. К примеру, страховым компаниям, которые будут устанавливать стоимость страховки, исходя из образа жизни и реальных данных о здоровье человека. Причем уже зафиксирован случай, когда страховая компания собирала данные о соблюдении лечения через специальный аппарат для искусственной вентиляции легких, и забрала его у больного, узнав, что он не соблюдает назначения.

Казалось бы, кому могут пригодиться данные фитнес-браслета: маршрут для пробежек, частота пульса и плейлист. Однако данные о передвижениях могут использоваться в разных ситуациях, как с пользой, так и с негативными последствиями. К примеру, известен случай, когда женщина обвинила своего босса в изнасиловании, но данные ее фитнес-браслета показали, что она предоставила ложные данные для следствия. Или взять, к примеру, уже вышеупомянутый случай, когда «шутку» с американскими военными сыграло спортивное приложение Strava, которое на тепловой карте показывает маршруты пробежек своих пользова-

телей. Оказалось, что в арабских и африканских странах людей, увлекающихся бегом, не так много, поэтому на тепловых картах оказались прекрасно различимы секретные военные объекты и предполагаемая база ЦРУ в Сомали. Как раз там, где военные занимались пробежками с включенными фитнес-трекерами...

Smart-колонки с голосовыми ассистентами, которые активно входят в наши дома, записывают наши разговоры. Создатели много раз отвергали предположения о том, что эти устройства слушают нас все время, заявляя, что микрофон включается только после кодового слова. Однако мало кто знает, что они записывают все, что мы говорим им после включения микрофона. Эти аудиозаписи передаются подрядчикам с целью обучения распознаванию речи. В основном это нужно, чтобы узнавать лингвистические особенности произношения.

Бытовая техника тоже умеет за нами следить. Как правило, это сделано, чтобы облегчить нам жизнь. К примеру, стиральная машина следит за своим хозяином и оценивает его шансы испачкаться, чтобы при следующей стирке подгрузить дополнительно моющее средство или отбеливатель. Кондиционер может следить за вашими перемещениями по дому, чтобы направлять струю воздуха в максимально комфортное для вас место. А холодильник не просто знает, когда вам нужно пополнить запасы, и сам это делает через интернет, но и отслеживает, кто находится дома и как долго, чтобы регулировать степень охлаждения той или иной полки, которая может понадобиться.

Чем больше гаджетов мы используем, тем больше они о нас знают. 7 приложений из 10 в нашем смартфоне передают данные третьим лицам, которые затем используются с самыми разными целями. Так что не удивляйтесь, когда в следующий раз телефон вам покажет рекламу кроссовок, на которых вы задержали взгляд в магазине, но так и не решились купить...

Статья подготовлена по материалам сайтов vz.ru, gq.ru, hi-tech.mail.ru и newsweek.com

# Agile Azərbaycanda. Mifləri ifşa edirik

Biz, Agile Coach Yusif Qasımovla birgə Agile mövzusu ilə tanışlığımızı davam etdiririk.

## Mif #7: «Məhsul Sahibi» sadəcə «Layihə Rəhbəri» anlamının başqa adıdır... Vəssalam!

Xoş gördük, hörmətli oxucular! Bloqumun bugünkü mövzusu «Məhsul Sahiblərinə» həsr olunacaq. Bizim şirkətdə Agile sırf «Digital» istiqamətində istifadə olunmadığından «Məhsul Sahibi» dedikdə mən rəqəmsal sahədə yaradılan məhsulların və satış sahəsində mövcüd olan industriya sahiblərindən söhbət açacam.

Yaxşı, soruşa bilərsiniz ki, «Bəs bunların fərqi nədədir?». Cavabı sizinlə birlikdə addımbaaddım öyrənəyəcik. İlk olaraq Məhsul Sahibinin kim olduğuna nəzər yetirək. Məhsul Sahibi - Məhsulun vahid görüntüsünə (vision) və müştərilərə təqdim etdiyi dəyərlərə cavabdehlik daşıyan şəxsdir. Onun əsas funksiyası «yolaverdi məhsul/xidmət» yaratmaq yox, insanlara həqiqətən lazım olan məhsul/xidmət təqdim etməkdir.

Düzünü desəm, Məhsul Sahibi termini ilə bizi ilk olaraq Scrum (Agile framework) tanış etdi. Ondan əvvəl isə ümumi yanaşmada Layihə Rəhbəri adı hamıya tanış idi (PMI). Məsələn Layihə Rəhbərinin öhdəlikləri aşağıdakılar idi:

1. Layihə Rəhbəri yalnız məhsulun/xidmətin yaradılması prosesinə cavabdehlik daşıyırdı. Onun əsas işi layihəni vaxtı-vaxtında, müvafiq funksionala, keyfiyyətə sahib və büdcədə qeyd olunan vəsaitə uyğun təqdim etmək;
2. Layihə rəhbəri məhsulun təbliği və satışı ilə məşğul olmamalıdır. Digər sözlə desək: layihəni bitirdim - marketinq və satışla isə artıq aidiyyatı strukturlar məşğul olmalıdır.

Scrum yaradıcıları isə bu problemlərlə rastlaşaraq belə bir həll irəli sürdülər:

1. Məhsul Sahibinin öhdəliyi tək məhsulun yaradılması ilə məhdudlaşmır. Məhsul nə qədər aktualdırsa, Məhsul Sahibi bir o qədər də ona cavabdehdir;
2. Artıq görülən işlərin əhatə dairəsi Marketinq, Satış, Biznesin idarəedilməsi kimi sahələrə qədər genişlənir.

Keçmiş məqalələrimdə dəfələrlə qeyd etdiyim kimi Məhsul Sahibi öz məhsulun/industriyanın CEO-sudur. Geniş miqyasda düşünə bilən, ambisiyalı vizioner və prosesdə iştirak edəcək istənilən tərəfləri ayıra bilən biridir (Proqram Təminatı, Dizayn, Bazarın cari vəziyyəti, Məhsulun ölçüləri və s.).

Agile bizə nə deyir? Hər görülən iş, atılmış addım dəyər gətirməlidir. Müştərinin istəklərini anlayaraq, görülən işin dərinliklərinə istiqamətlənməklə biz həqiqətən uğurlu məhsul/xidmət təklif edə bilərik.

Məhsul Sahibi və Layihə Rəhbəri arasındakı fərqi duyduq. Bəs uğurlu Məhsul Sahibinin sirri nədədir?

Bir sıra praktiki həllərlə sizi tanış etmək istərdim:

1. Hipotezaların generasiyası və yoxlanılması. İdeya formalaşmasının məntiqi davamı kimi hipotezaların yaradılmasını qeyd edə bilərik. Məsələn: Mən Məhsul Sahibi kimi düşünürəm ki, hal-hazırda istifadəçilər üçün onların həyatını asanlaşdıracaq yeni mobil tətbiq yaratmaq məqsədəuyğundur. Bu tətbiq hər bir insanın gündəlik xərclərini idarə etmək üçün əla bir vasitə ola bilər. Tətbiqin ilkin funksionalı üzrə hipotezalar hazırlayıb müştəri fokus qrupu ilə bunu yoxlayıram. Nəticə etibarilə əsas kimi mənim ekspert rəyim yox, müştərinin istəyi və gözləntisi nəzərə alınacaq. Bu yanaşma olmadan hər hansı uğura bel bağlamaq adi bir utopiyadır;

2. «Mən Məhsul Sahibiyəm, özüm yaxşı bilirəm. Mən deyirəm - Siz icra edirsiniz» kimi yanaşma...Wow wow, bəlkə bir az yavaşlayaq? :) Agile bizə nə deyir? Biz krosfunksional bir

komandayıq və komandada ierarxiya hökm sürə bilməz. Əgər görülən işin təfərrüatı şəffaf və dolğun surətdə komandaya izah edilməzsə, deməli nəticədə biz tamamilə uyğunsuz nəticə görəcəyik (output). Bizim məqsədimiz isə nədir? Düzdür -> dəyər gətirən nəticə (outcome).

qaydası ilə getsək Sprint Backlog-a İnkişaf Komandası tam cavabdehlik daşıyacaq, lakin bu o demək deyil ki, Məhsul Sahibinin bu işdə iştirakı qadağandır…Təbii ki, mane olmamaq və fikiri yayındırmamaq şərtilə. Eynilə də Satış Blokunda. Əgər İndustriya Sahibi komandaya yalnız rutin və cari

3. Komandanın gördüyü işə qarşı tamamilə laqeyd yanaşmamaq -> From Demo to Demo. Laqeyd yanaşma ilə heç bir komanda ruhu və ümumi görülən işə bağlılıq yarana bilməz. User Story-lərin birlikdə yoxlanması, prototipin hazırlamasında dizaynerin xahişi ilə sıx iştirak, proqramçılarla bir dildə danışmaq və s. Təbii ki, Scrum-ın dəqiq

məsələləri tapşırıb, «qaymaqları» tək başına götürəcəksə, Squad barədə danışmaq absurd səslənəcək.

4. Səhvlər üzərində işləmək və səhv etməkdən çəkinməmək. Əsl Məhsul Sahibi cəsarətli, öhdəlikləri üzərinə götürə bilən, komandası ilə açıq olan biridir. Uğurlu olan şəxs deyil…Uğur ümumi komandanındır! Necə deyərlər «Meydanda tək olan cəngavər deyil!».

Yusif Qasımov, Agile Coach

Scrum bizə təqdim etdiyi «Retro» seremoniyası bu məsələdə bizə çox kömək edir.

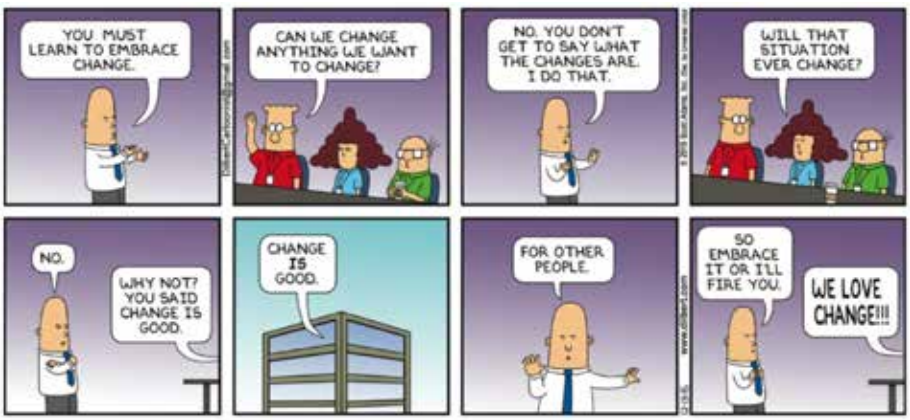
5. Məhsulun/xidmətin gələcəyi haqqında düşünmək. Dəstək kimin üzərinə düşəcək, inkişaf və satış necə həyata keçiriləcək. Bir sözlə Məhsul Sahibi öz məhsuluna/xidmətinə qarşı öz balası kimi yanaşır və boya-başa çatdırılmasında, yetkinlik yaşına çatmasında, uğurlu və dəyərli olmasında maraqlı olan ən birinci insandır.

Yekunda demək istərdim ki, bunların hamısı müvafiq dəyərlərin bir toplusudur. Əgər biz transformasiyadan söhbət açırıqsa və yeni korporativ mədəniyyətinin qurulmasını təşkil etmək istəyiriksə, vəzifədən asılı olmayaraq, mütləq bu dəyərlərdən istifadə etməliyik!

## Mif #8: «Agile Coach deyilsən? Həll elə də problemlərimizi!»

Havalar istiləşir, əhvalımız yaxşılaşır… Bu arada isə Texnologiya nəhəngləri işçilərini uzunmüddətli distansiyaönümlü işə keçirirlər (Facebook, Google, Twitter). Bütün bunlara baxmayaraq bloqumuz öz işini davam etdirir və bu gün biz Agile Coach-larla tanış olacağıq. Xüsusilə Agile Coach kimdir və onun əsas funksiaları nədən ibarətdir sualına birlikdə cavab axtaracağıq.

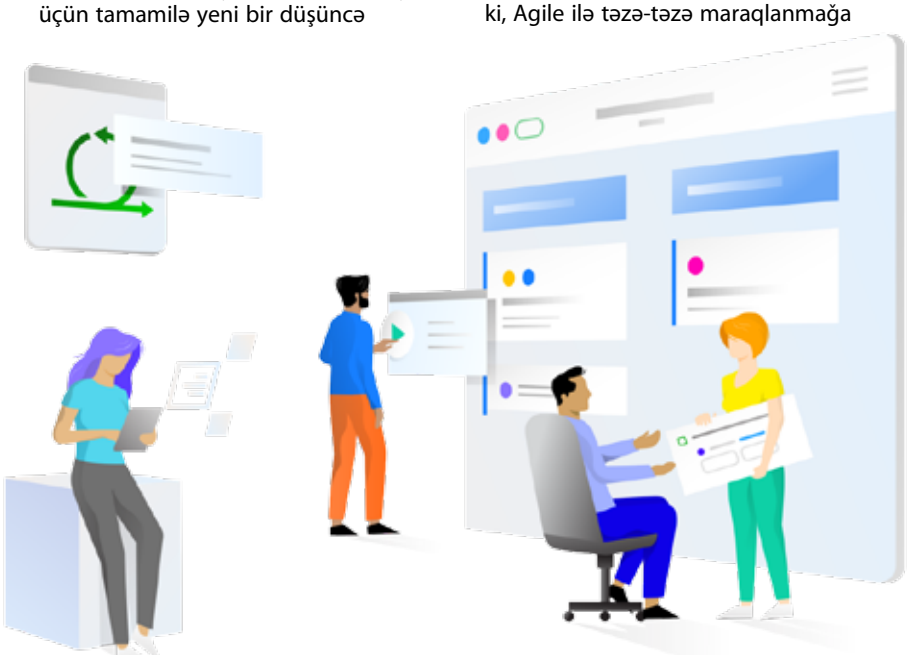
Agile transformasiya prosesi Azərbaycan üçün tamamilə yeni bir düşüncə tərzidir desək, yanılmarıq. Hər bir yenilik isə əsasən Dezinformasiyaya -> Yəni informasiyanın səhv və natamam yayılmasına məruz qalır. Ümumdünya şəbəkəsinin istifadəsi, axtarış




sistemlərinin hazırki durumu və qlobal inteqrasiya istənilən sualın Google-a yazmaqla kifayət qədər informasiyaya sahib ola bilməyimizə gətirib çıxarır. Lakin mənbələrin, qaynaqların və informasiyanın düzgünlüyü məsələsi olduqca vacibdir.

Baxaq görək «Agile Coach» yazanda Google bizə hansı tərifi verir. Güləcəksiniz! Formalaşmış ümumi tərif belə yoxdur. Lakin Agile mühitində çox rəğbət qazanmış scrum.org portalı deyir ki: «Agile Coach əsas dəyərlərə fokuslanaraq (Agile Manifesto və digər yanaşmaların) problemlərin həlli üçün istiqamət göstərir».

Ümumiyyətlə tendensiya onu göstərir ki, Agile ilə təzə-təzə maraqlanmağa başlayan insanlar Scrum yanaşması ilə başlayırlar (framework). Orada isə ənənəvi olaraq Scrum Master (oxu SM) rolu var. Əsas çaşdıran faktorlardan biri isə orada SM-in öhdəliklərindən əmələ gəlir: «Scrum is responsible to remove impediments». Yəni SM problemlərin aradan qaldırmasına cavabdehdir. Avtomatik olaraq bunu oxumuş və eşitmiş əməkdaşlar düşünürlər ki, «Aha, deməli bizdə nə problemlər varsa ötürürük SM-ə və ya Agile Coach-a, o həll edər. Bu onun işidir!». Hər bir Agile Coach-un vəzifəsi ondan ibarətdir ki, komandaya belə məqamlarda düzgün yol göstərsin. Agile Coach problemləri həll etmir… Agile Coach komandaya düzgün istiqamət verməklə, nəticədə Squad və ya şirkət Liderlərinin özlərinin həlli tapması üçün şərait yaradır. Aşağıda göstərilən şəkil Liderin və ya Coach-ın transformasiyaya uğraması istiqamətində ilk addımlarını atan əməkdaşlara qarşı səhv yanaşmanı izah edir.



Soruşa bilərsiniz ki, bəs Agile Coach olmaq üçün hansı biliklərə, təcrübəyə sahib olmaq lazımdır? Hansı sertifikatlar almaq lazımdır?

İnandırım ki, bunların hamısı işin maksimum 20-30%-dir…Bəlkə ondan da az. Məsələn, bizim şirkətdə hal-hazırda 6 Agile Coach çalışır. Hərənin öz işgüzar yolu və kompetensiyası var. Kimisi keçmiş Layihə rəhbəri, kimisi keçmiş Məhsul Sahibi və Strategiya planlaması mütəxəssisi, kimisi ümumiyyətlə Sistem Proqramçısı olaraq başlayıb və illər ötdükcə Agile Coach kimi fəaliyyət göstərməyə başlayıb. Özümü götürsəm, karyeramı bank sektorunda, Kredit və Sənədli Əməliyyatlardan başlayıb, Marketinq-ə kimi yol keçmişəm. Hamımız müxtəlif təbiətli insanlar, iş mühitində müxtəlif yanaşmalardan istifadə edən həmkarlarıq. Lakin bizi birləşdirən bir amil var -> Qoruduğumuz

dəyərlər. Biz istənilən formada informasiyanı çatdıra bilərik, amma hər şey əsas dəyərlərimiz ətrafında fırlanır. Məhz bunu da Agile Coach komandaya, təşkilata daimi olaraq və aramsız şəkildə çatdırmalıdır.

Agile sözü əslində dəbli və marketinq yönümlü bir sözdür. Bir sıra insanlarda qıcıq və skepsis yaradır. Lakin onun çoxdan istifadə olunan və bəşəriyyət tərəfindən qəbul olunmuş sinonimi var -> «Sağlam düşüncə».

Əgər biz vurğuladığımız dəyərlərə əsasən hərəkət etsək, özünüzü «Mən Agile-əm» ləqəbini verib-verməməyinizdən asılı olmayaraq, bu kifayət edər. Agile Manifestonun əsas dəyərlərindən savayı vurğulamaq istədiyim məqamlar və açar yanaşmalar:

- Müştəriyönümlü
- Adaptiv
- Fərziyyə (hipoteza) yoxlayan
- Təşəbbüskar
- Əməkdaşlığa açıq
- Bilikləri paylaşan
- Cəsarətli
- Hörmət bəstələyən
- Sözünün üstündə duran
- Səhv etməkdən qorxmayan
- Feedback və konstruktiv tənqidə açıq olan
- Özünə inanan
- Dəyər gətirməyi ani gəlirdən üstün tutan
- Dürüst
- Yeniliklərdən qorxmayan

Əslində bu siyahı daha uzun ola bilərdi, amma bu dəfəlik kifayət edər. Hər birinizə özünüzü bu meyarlara əsasən test etməyi və özünüzə dürüstcəsinə cavab verməyi təklif edirəm. Nəticədə hansı məqamların sizdə öz əksini tapdığını, hansıların isə hələ işlənməli olduğunu anlayacaqsınız. İstəsəniz sonra nəticələri mənimlə paylaşa bilərsiniz :)

Agile Coach-un əsas funksiyası da daimi olaraq dəyərlər üzərindən keçmək və suallar vasitəsilə insanları yönləndirməkdir. Dünya praktikasında bir sıra səhv yanaşmalar çoxdan özünə termin adı qazanıb (Anti Pattern) və olduqca geniş sayda məqalələr də dərc olunub. Məsələn ən çox yayılan sindromlardan biri Scrum Mom sindromudur harada ki:

- Bütün problemlər şəxsən Coach tərəfindən qarşılanır
- Komanda aidiyyati tərəflərdən gələn mənfi (konstruktiv) feedback-lərdən qorunur
- Coach komandanın şəxsi katibi rolunu oynayır və komandadan gələn tapşırıqları yerinə yetirir (təqdimat hazırlamaq, əvəzinə iş görmək və s.)
- Komanda bütün potensial səhvlərdən qorunur. Hətta onlara kömək edəcək səhvlərdən belə
- Komanda stresdən qorunur və istənilən çağırışlara qarşıdır -> Bu günümüzə min şükür!
- Coach tərəfindən komandada favoritlər seçilir və onlara daha çox diqqət ayrılır.
- Coach, sinəsinə vurub «Düzdür/ Səhvdir fərq etməz. Mənim komandamdır - əcəb edirlər!» deyir

Bu dəfə məqalə olduqca iri alındı, lakin bu cari məsələ olduqca çətin və çaşdırıcıdır deyə üzərindən keçməyi özümə borc bildim. Nəticədə Agile Coach kimdir və əsas funksiyaları nədir sualına birlikdə cavab verməyə çalışaq - «Agile Coach əsas dəyərlərə fokuslanaraq, düzgün suallar və yanaşmalar vasitəsilə insanların problemlərini özləri tərəfindən həll etmələri üçün istiqamət göstərən birisidir». Əgər siz daha yaxşı və səlist tərifi təqdim edə bilərsinizsə çəkinmədən mənimlə paylaşın. Gələcək azərbaycandilli resurslar üçün bu məqam çox vacibdir.

Ardı var…

## Lenovo ThinkPad E, T, L и X

Компания Lenovo представила профессиональные ноутбуки ThinkPad E14 и E15, базирующиеся на восьмиядерных процессорах AMD Ryzen 7 4700U, основанных на архитектуре Zen 2. Обновленная линейка Lenovo ThinkPad E выпускается с дисплеями, занимающими 85% площади крышки ноутбука. Помимо этого, в них появились сканеры отпечатков пальцев, встроенные в клавишу питания, и инфракрасная подсветка камеры. Ноутбуки соответствуют стандарту защиты MIL-STD-810G. Новинки получили модули Wi-Fi 6 и акустические системы Harman с поддержкой технологии объемного звучания Dolby Audio. Цена обновленных ноутбуков ThinkPad E14 и E15 стартует с 639 долларов. Также компания Lenovo объявила цены и дату начала продаж ноутбуков ThinkPad T14, T14s, X13, L14 и L15, которые были представлены в феврале этого года. Цена моделей T14 и T14s стартует с 849 долларов и 1029 долларов соответственно, ноутбук X13 в базовой комплектации оценен в 849 долларов, а цена моделей L14 и L15 стартует от 649 долларов.

## Razer Blade Pro 17

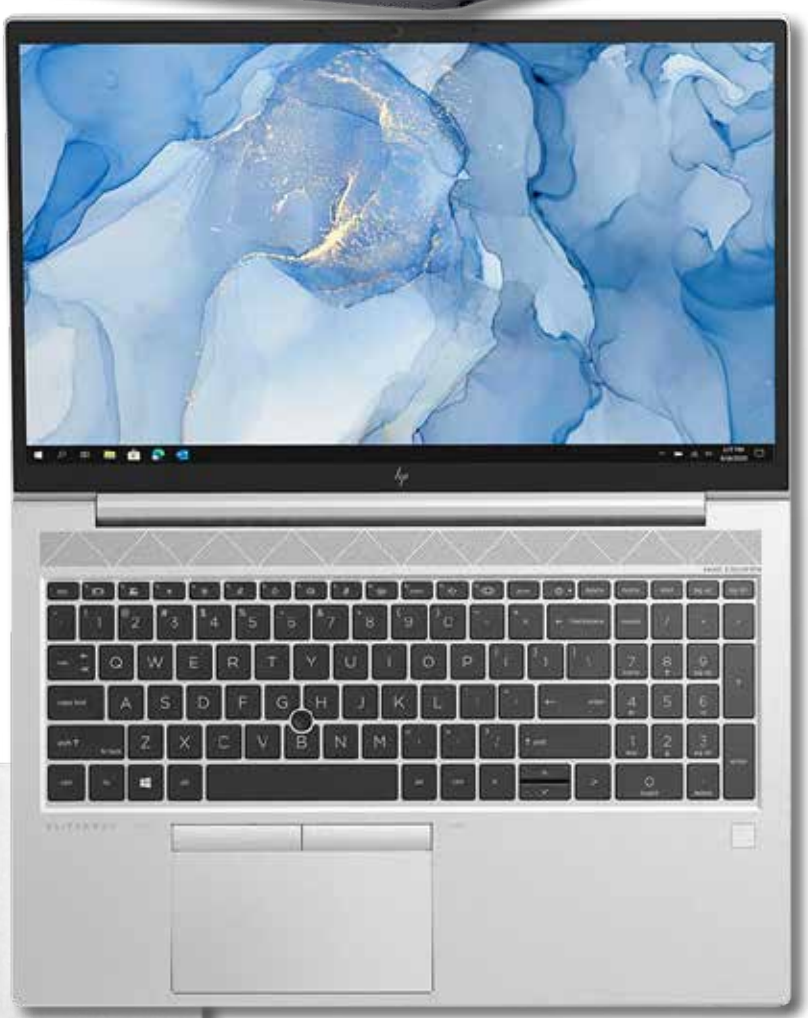
Компания Razer представила обновленную линейку геймерских ноутбуков Blade Pro 17. Устройство оснащается 17,3" дисплеем с разрешением 4K и частотой 120 Hz или с разрешением 1920x1080 пикселей и частотой 300 Hz. Ноутбук базируется на восьмиядерном процессоре Intel Core i7-10785H. Модель с 4K-дисплеем оснащается только видеокартой NVIDIA GeForce RTX 2080 SUPER Max-Q, а для другой версии предусмотрена возможность выбрать комплектацию с более доступной видеокартой GeForce RTX 2070 Max-Q. Объем двухканальной оперативной памяти DDR4 может достигать 64 Gb. В зависимости от конфигурации ноутбук оснащается твердотельным NVMe-накопителем емкостью 512 Gb, 1 Tb или 2 Tb. Razer Blade Pro 17 получил порты USB Type-A, USB Type-C Thunderbolt 3, HDMI 2.0b, Ethernet, а также слот для карт памяти формата SD. В верхней части дисплея расположена web-камера с ИК-датчиком для быстрой разблокировки устройства через Windows Hello. Также есть модуль Wi-Fi 6. Клавиатура оснащена фирменной RGB-подсветкой Chroma. Цена Razer Blade Pro 17 стартует от 2599 долларов.

# Dell Precision 3000

Компания Dell Precision представила обновленную линейку бюджетных ноутбуков Precision 3550 и Precision 3551. Dell Precision 3550 может быть оснащен процессорами Intel линейки Comet Lake-U вплоть до шестиядерного Core i7-10810U, а также графической системой NVIDIA Quadro P520. Precision 3551 базируется на процессорах Comet Lake-H вплоть до Intel Xeon W-10885 и видеокарте NVIDIA Quadro P620. Младшая версия поддерживает установку до 32 Gb оперативной памяти DDR4-2667, а старшая позволяет установить до 64 Gb оперативной памяти DDR4-2993. Младшая модель предлагает установку только одного жесткого диска или SSD-накопителя NVMe объемом до 2 Tb, а в Precision 3551 можно установить оба диска одновременно. 15,6" дисплеи обеих моделей имеют разрешение 1920x1080 пикселей. Dell Precision 3550 получил аккумулятор емкостью 68 Вт/ч, а старшая оснащается 97 Вт/ч батареей. Каждая модель оснащена модулем Wi-Fi 6, портом USB Type-C Thunderbolt 3, тремя портами USB 3.1, разъемами HDMI и RJ-45, а также 3,5 мм аудиоразъемом и слотом для карт памяти формата SD. Сканер отпечатков пальцев предлагается опционально. Цена Precision 3550 стартует от 939 долларов, а базовая версия Precision 3551 оценена в 1049 долларов.

# HP EliteBook x360 1000 G7

Компания HP представила мобильные компьютеры EliteBook x360 1000 G7, первыми в линейке производителя, получившими возможность установки 5G-модема. Модели EliteBook x360 1030 G7 и EliteBook x360 1040 G7 получили сенсорные дисплеи диагональю 13,3" и 14" соответственно. Покупателям предоставляется выбор между панелью Sure View с яркостью до 1000 кд/м$^2$, матрицей с разрешением 4K и яркостью 550 или 400 кд/м$^2$, а также дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей с яркостью 400 кд/м$^2$. Крышку ноутбуков можно откидывать на 360$^0$ для перевода компьютера в планшетный режим работы. Допускается управление при помощи специального стилуса. Старшая конфигурация включает процессор Intel Core i7-10810U поколения Comet Lake, 32 Gb оперативной памяти LPDDR4-2933, SSD-накопитель PCIe NVMe емкостью до 2 Tb, сканер отпечатков пальцев, инфракрасную камеру, по два порта Thunderbolt 3 и USB 3.1 Gen 1, а также разъем HDMI 1.4. Продажи новинок стартуют летом этого года. Цена пока неизвестна.



# Dell G3 15 и G5 15

Компания Dell пополнила портфолио доступных геймерских ноутбуков обновленными моделями Dell G3 15 3500 и G5 15 5500. Новинки базируются на процессорах Intel Core десятого поколения и графических картах NVIDIA вплоть до GeForce RTX 2070 Max-Q. Ноутбуки предлагают установку до 32 Gb оперативной памяти стандарта DDR4. Доступны варианты с одним SSD-накопителем емкостью до 1 Tb или с одним SSD-накопителем емкостью до 512 Gb и жестким диском объемом в 1 Tb. Есть также варианты в виде SSD-накопителя емкостью 512 Gb и 32 Gb памяти Intel Optane. Dell G3 15 оснащен 15" WVA-дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей и частотой обновления до 144 Hz, а у старшей модели частота обновления матрицы может составлять 300 Hz. Также предлагаются разные варианты подсветки клавиатуры: одноцветная или RGB. Ноутбуки могут быть оснащены аккумуляторами емкостью 51 или 68 Вт/ч. Цена Dell G3 15 3500 стартует от 780 долларов, а Dell G5 15 5500 - от 830 долларов.

# RedmiBook Ryzen Edition

Бренд Redmi, принадлежащий компании Xiaomi, представил обновленную линейку ноутбуков RedmiBook. Серия RedmiBook Ryzen Edition на базе процессоров AMD Ryzen 4000 дебютировала сразу в трех вариантах исполнения с разной диагональю дисплея. RedmiBook 13, 14 и 16 оборудованы 13", 14" и 16,1" дисплеями с разрешением 1920x1080 пикселей соответственно. Во всех моделях экран занимает около 90% площади поверхности крышки, а ширина рамок равна всего 3,26 мм. Заявлен 100% охват цветового пространства sRGB. Новинки базируются на процессорах Ryzen 5 4500U или Ryzen 7 4700U со встроенной графикой RX Vega. Объем оперативной памяти составляет 8 или 16 Gb, а емкость SSD-накопителя может достигать 1 Tb. Время автономной работы новых ноутбуков достигает 12 часов, а для восполнения запаса энергии на 50% через порт USB Type-C требуется приблизительно 38 минут. Имеется возможность разблокировки ноутбуков с помощью фитнес-браслета Mi Band всего за 1,2 сек. В качестве программной платформы используется операционная система Windows 10 Home Edition. Цена новинок стартует от 530 долларов.

# Amazon Fire HD 8

Компания Amazon представила планшеты Fire HD 8 нового поколения, включая модели Fire HD 8, Fire HD 8 Plus и Fire HD 8 Kids Edition. Новинки оснащены 8" экранами с разрешением 1280x800 пикселей. Однако теперь у экранов более тонкие рамки, придающие устройствам более привлекательный облик. В планшетах используется 2 GHz четырехъядерный процессор MediaTek 8168, который обеспечивает прирост производительности на 30% по сравнению с Fire HD 8 предыдущего поколения. Fire HD 8 поставляется с 32 или 64 Gb встроенной и 2 Gb оперативной памяти. Время автономной работы планшета достигает 12 часов. Зарядка теперь осуществляется через порт USB Type-C. Планшет также получил основную и фронтальную камеры с разрешением 2 Mp и слот для карт памяти формата microSD. Цена обновленного Fire HD 8 составляет 90 долларов. Fire HD 8 Plus получил 3 Gb оперативной памяти и поддержку беспроводной зарядки. Цена этой модели составляет 110 долларов. Fire HD 8 Kids Edition обладает такими же характеристиками, как и Fire HD 8, но в дополнение получил защитный чехол и 2-летнюю гарантию. Цена этого планшета составляет 140 долларов.

# Dell Precision 5000

Компания Dell обновила портативные рабочие станции Precision 5000. В число новинок вошли 15" модель Precision 5550 и 17" Precision 5750. Устройства получили точно такой же дизайн корпуса, как ультрабуки Dell серии XPS. Толщина младшей модели составляет всего 11,6 мм, а старшей - 13,15 мм. Оба устройства используют дисплеи InfinityEdge с узкими рамками, соотношением сторон 16:10 и разрешением 1920x1200 пикселей или 4K. Ноутбуки базируются на процессорах Intel Core десятого поколения вплоть до Core i9-10885H, а также могут быть оснащены процессором Intel Xeon-W 10885M. Обе модели получили до 64 Gb оперативной памяти DDR4-2993 и предполагают наличие SSD-накопителя NVMe емкостью до 2 Tb. В максимальной конфигурации за графическую подсистему Dell Precision 5550 отвечает ускоритель NVIDIA Quadro T2000 с 4 Gb памяти GDDR6, а старшая модель может комплектоваться видеокартой NVIDIA Quadro RTX 3000 с 6 Gb памяти GDDR6. Precision 5550 предлагает два порта USB Type-C Thunderbolt 3 и один порт USB 3.2 Type-C. В Precision 5750 добавлены еще два порта USB Type-C. Оба ноутбука имеют модули Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.1. Цена Dell Precision 5550 стартует от 1999 долларов, а базовая версия Precision 5750 оценена в 2399 долларов.

# Huawei Honor MagicBook Pro

Представлен ноутбук Honor MagicBook Pro. Устройство оснащено 16,1" дисплеем с hfphtitybtv 1920x1200 пикселей. Толщина рамок вокруг экрана составляет всего 4,9 мм. Заявлен 100% охват цветового пространства sRGB. Новинка базируется на четырехъядерном процессоре Intel Core i5-10210U или Core i7-10510U, а также получила дискретную видеокарту NVIDIA GeForce MX350 с 2 Gb памяти DDR5. Объем оперативной памяти устройства составляет 16 Gb, а для хранения данных предусмотрен SSD-накопитель емкостью 512 Gb. Есть один порт USB Type-C, разъем HDMI и три порта USB 3.0 Type-A, а также модули Wi-Fi 802.11 ac 2x2 MIMO и Bluetooth 5.0. Заявленное время автономной работы от встроенного аккумулятора емкостью 56 Вт/ч достигает 11,5 часа в режиме воспроизведения видео. При весе в 1,7 кг толщина ноутбука составляет 16,9 мм. Цена Honor MagicBook Pro с процессором Intel Core i5 составляет 844 доллара, а старшая модель оценена в 942 доллара.

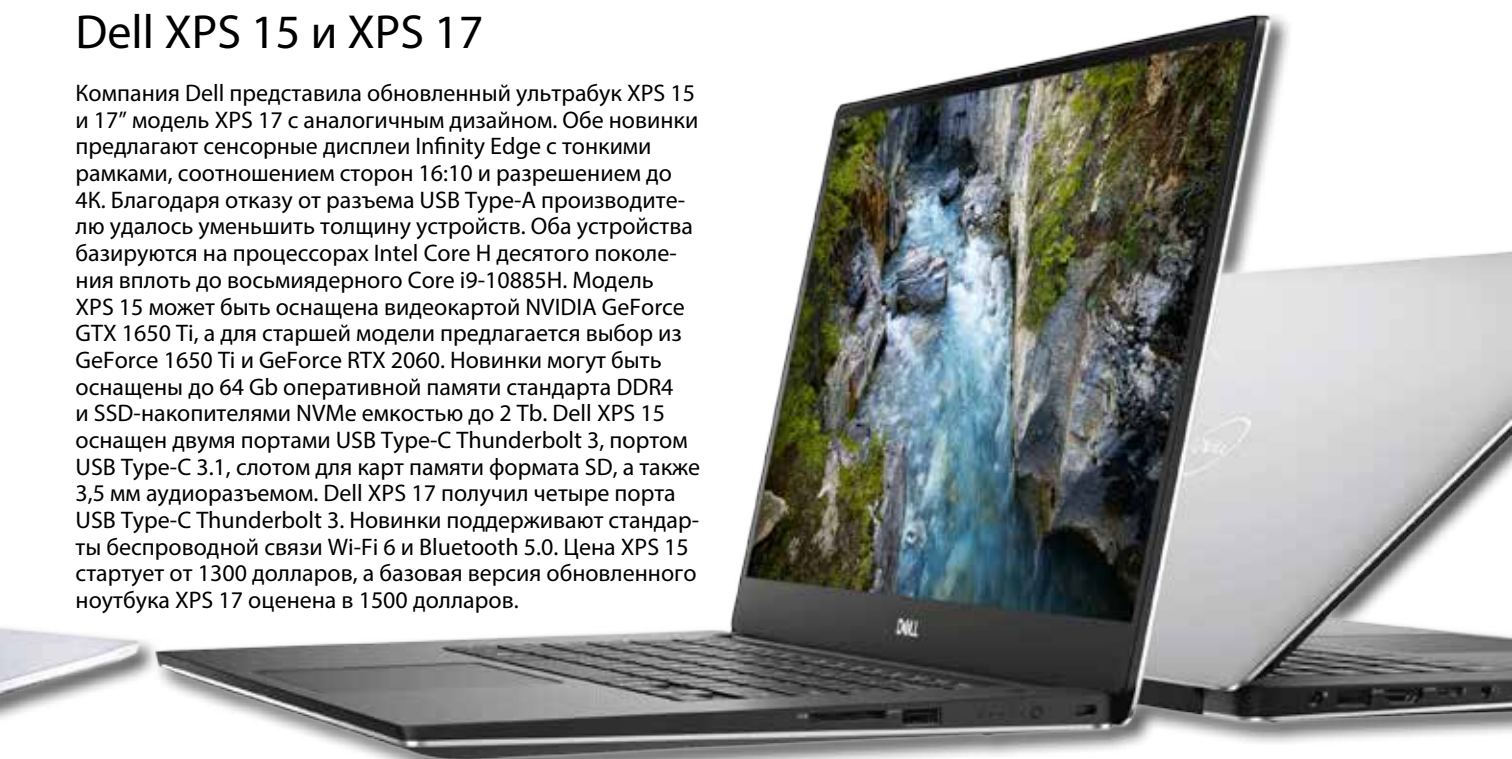
# Dell Latitude 9000, 7000 и 5000

Компания Dell представила обновленные бизнес-ноутбуки серии Latitude. В портфолио вошли 14" Dell Latitude 9410 с поворотным экраном, а также 15" Latitude 9510, который будет доступен в обычном варианте и также с откидывающимся на 360$^0$ дисплеем. Обе новинки базируются на шестиядерных процессорах Intel Core i7 vPro десятого поколения. Кроме того, благодаря наличию модема Qualcomm Snapdragon X55 модель Latitude 9510 может работать с беспроводными сетями пятого поколения 5G. Максимальный объем оперативной памяти LPDDR3-RAM достигает 16 Gb. В линейку серии Latitude 7000 вошла модель Latitude 7210 с отстегивающейся клавиатурой, а также 13" модель Latitude 7310 и 14" модель Latitude 7410. Две последние новинки будут доступны с обычным и с откидывающимся на 360$^0$ дисплеем. Latitude 7410 стал первым 14" ноутбуком линейки Latitude с разрешением 4K. Эти модели получили процессоры Intel Comet Lake-U vPro вплоть до шестиядерного Core i7-10810U, а также до 32 Gb оперативной памяти DDR4. Максимальный объем оперативной памяти LPDDR3 Latitude 7210 составляет 16 Gb. В основе обновленных моделей Latitude 5310, 5410 и 5510, 5411 и 5511 лежат процессоры Intel Comet Lake-H. Latitude 5411 и 5511 получили до 64 Gb оперативной памяти DDR4 и SSD-накопители емкостью до 1 Tb, а 13,3" модель Latitude 5310 с поворотным экраном готова предложить до 32 Gb оперативной памяти. Цена новинок станет известна в ближайшее время.

# Huawei Honor V6

Бренд Honor, принадлежащий компании Huawei, представил первый в мире планшет с поддержкой сетей 5G и модулем Wi-Fi 6+. Honor V6 оснащен 10,4" дисплеем с довольно узкими рамками. Он занимает 84% лицевой панели планшета и имеет разрешение 2K. Новинка базируется на фирменном процессоре HiSilicon Kirin 985 со встроенным 5G-модемом. Помимо этого, устройство получило поддержку технологии беспроводной связи Wi-Fi 6+ с шириной полосы пропускания 160 MHz. Планшет Honor V6 также предлагает продвинутые мультимедийные возможности благодаря четырем мощным динамикам и фирменной системе звучания Histen 6.1 3D. Устройство получило 8 Mp фронтальную и 13 Mp основную камеры. Емкость аккумулятора устройства составляет 7250 мА/ч. Для подзарядки используется разъем USB Type-C. Устройство поддерживает быструю зарядку мощностью 22,5 W. В комплекте с планшетом поставляется стилус Magic Pencil, который способен распознавать 4096 уровней нажатия. Для устройства также доступна специально разработанная Bluetooth-клавиатура. Цена Honor V6 пока неизвестна.

# Dell XPS 15 и XPS 17




Компания Dell представила обновленный ультрабук XPS 15 и 17" модель XPS 17 с аналогичным дизайном. Обе новинки предлагают сенсорные дисплеи Infinity Edge с тонкими рамками, соотношением сторон 16:10 и разрешением до 4K. Благодаря отказу от разъема USB Type-A производителю удалось уменьшить толщину устройств. Оба устройства базируются на процессорах Intel Core H десятого поколения вплоть до восьмиядерного Core i9-10885H. Модель XPS 15 может быть оснащена видеокартой NVIDIA GeForce GTX 1650 Ti, а для старшей модели предлагается выбор из GeForce 1650 Ti и GeForce RTX 2060. Новинки могут быть оснащены до 64 Gb оперативной памяти стандарта DDR4 и SSD-накопителями NVMe емкостью до 2 Tb. Dell XPS 15 оснащен двумя портами USB Type-C Thunderbolt 3, портом USB Type-C 3.1, слотом для карт памяти формата SD, а также 3,5 мм аудиоразъемом. Dell XPS 17 получил четыре порта USB Type-C Thunderbolt 3. Новинки поддерживают стандарты беспроводной связи Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.0. Цена XPS 15 стартует от 1300 долларов, а базовая версия обновленного ноутбука XPS 17 оценена в 1500 долларов.

# Dell Precision 7000

Представлены обновленные ноутбуки Dell серии Precision 7000: 15,6" Precision 7550 и 17,3" Precision 7750 с разрешением 4K или 1920x1080 пикселей и частотой обновления 60 Hz. Новые модели стали на 20% меньше и на 6% легче моделей Precision 7540 и Precision 7740. В то же время в новых моделях компания увеличила площадь трекпада. В основе ноутбуков используются новые процессоры Intel поколения Comet Lake-H вплоть до Core i9-10885H, а также до Xeon W-10885M. Precision 7550 может быть оснащена видеокартой NVIDIA Quadro RTX 5000 с 16 Gb памяти GDDR6. Новинки могут быть оснащены до 128 Gb оперативной памяти DDR4-2666, а также поддерживают установку до трех SSD-накопителей NVMe объемом до 2 Tb каждый. Младшая модель получила три порта USB Type-A 3.1, два порта USB Type-C 3.1 и по одному разъему DispayPort 1.4 и один HDMI 2.0. В старшей модели используется три порта USB Type-A. Кроме этого, обе версии получили порты RJ-45, слоты для карт памяти формата SD, 3,5 мм аудиоразъемы и слоты для SIM-карт. Цена Precision 7550 стартует от 1709 долларов, а базовая версия оценена в 1999 долларов.

# Huawei MateBook 14

Компания Huawei начала продажи обновленного ноутбука MateBook 14. Устройство оснащено 14" дисплеем с разрешением 2160x1440 пикселей, а также получило дискретную видеокарту NVIDIA GeForce MX350 с 2 Gb памяти. Ноутбук базируется на процессоре Intel Core i5-10210U или Core i7-10510U семейства Comet Lake. Эти процессоры содержат 4 вычислительных ядра с возможностью одновременной обработки до 8 потоков инструкций. В первом случае тактовая частота варьируется от 1,6 GHz до 4,2 GHz, а во втором - от 1,8 GHz до 4,9 GHz. Новинка получила 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель PCIe NVMe емкостью 512 Gb. Есть порты USB 2.0, USB 3.0 и USB Type-C, интерфейс HDMI, 3,5 мм аудиоразъем, а также сканер отпечатков пальцев. Вес ноутбука составляет всего 1,53 кг. Устройство работает под управлением операционной системы Windows 10. Цена Huawei MateBook 14 находится в пределах от 900 до 1040 долларов.

# HP ZBook Firefly

Компания HP представила высокопроизводительные ноутбуки ZBook Firefly. Новинки будут доступны в модификациях с 14" и 15" дисплеями. Также устройства соответствуют военному стандарту прочности MIL-STD-810H. 14" ZBook Firefly на 8,8% меньше и на 5,2% легче, чем устройство предыдущего поколения. Экран ноутбука занимает 84% площади внутренней стороны крышки. В качестве дисплея используется матрица собственной разработки HP Sure View Reflect. 15" модель стала на 9,5% меньше предшественника и легче на 1,8%. Экран занимает 86% площади крышки ноутбука. Опционально доступна возможность комплектации дисплеем UHD HDR400. Ноутбуки базируются на процессорах Intel Comet Lake-U десятого поколения, вплоть до шестиядерного Core i7-10810U. В качестве графического адаптера используется NVIDIA Quadro P520 с 4 Gb памяти GDDR5. В HP отмечают, что производительность графической подсистемы 14" модели стала на 50% выше, чем у предшественника. Заявленное время автономной работы новинок достигает 17 часов. Продажи HP ZBook Firefly стартуют в августе этого года по цене от 1099 долларов.

# Alienware Area 51-m R2

Подразделение компании Dell Alienware представило обновленную версию геймерского ноутбука Alienware Area 51-m R2. Новинка получила новые процессоры Intel Core десятого поколения для настольных PC, вплоть до десятиядерного флагманского Intel Core i9-10900K. На выбор также предлагаются разнообразные графические подсистемы, начиная от NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti и AMD Radeon RX 5700M, заканчивая NVIDIA GeForce RTX 2080 Super. Ноутбук получил систему охлаждения, которая включает 70 мм вентиляторы и радиаторы с 5 тепловыми трубками. В максимальных комплектациях также используется испарительная камера для более эффективного отвода тепла. 17,3" дисплей получил разрешение 1920x1080 пикселей с частотой 300 Hz. Также можно выбрать модель с OLED-дисплеем и разрешением 4K. Игровая мобильная станция предлагает установку до 64 Gb оперативной памяти DDR4 2933 MHz или до 32 Gb памяти DDR4 с поддержкой профилей XMP и частотой 3200 MHz. Для хранения данных предлагается установка SSD-накопителя NVMe емкостью до 2 Tb, который может быть дополнен жестким диском объемом до 2 Tb. Цена Alienware Area 51-m R2 стартует от 3050 долларов.

# Lenovo Smart Tab M10 FHD Plus

Компания Lenovo представила планшет Smart Tab M10 FHD Plus, работающий под управлением операционной системы Android. Новинка получила 10,3" IPS-дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей, тонкими рамками и высокой чувствительностью к касаниям благодаря поддержке технологии Touch and Display Driver Integration. Планшет базируется на 2,3 GHz восьмиядерном процессоре MediaTek Helio P22T и представлен в конфигурациях с 2 и 4 Gb оперативной и 32, 64 и 128 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. При установке на dock-станцию, оснащенную двумя динамиками мощностью 3 W каждый и тремя микрофонами, устройство выполняет функции Smart-колонки с поддержкой голосового помощника Amazon Alexa. Функция Drop In позволяет быстро обмениваться сообщениями и устанавливать двустороннюю видеосвязь между поддерживаемыми устройствами, а технология Face Unlock позволяет осуществлять разблокировку без ввода пароля. Новинка получила два фронтальных динамика с поддержкой Dolby Atmos, 8 Mp основную и 5 Mp фронтальную камеры, а также аккумулятор емкостью 5000 мА/ч. Есть порт USB Type-C, слот для nano-SIM, модуль Bluetooth 5.0, 3,5 мм аудиоразъем и коннектор Pogo pin. Цена Lenovo Smart Tab M10 FHD Plus составляет 229 евро.

# Samsung Galaxy Book S

Компания Samsung Electronics представила портативный компьютер Galaxy Book S. Новинка стала первым ноутбуком на аппаратной платформе Intel Lakefield. Устройство оборудовано 13,3" сенсорным дисплеем с разрешением Full HD. В Samsung не называют модель используемого процессора, но предположительно это Intel Core i5-L16G7. Ноутбук получил 8 Gb оперативной памяти LPDDR4x, накопитель eUFS емкостью 256 или 512 Gb. За питание отвечает аккумуляторная батарея емкостью 42 Вт/ч. Работает новинка под управлением операционной системы Windows 10 Home или Pro. В оснащение ноутбука входит модем LTE, модули Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.0, слот для карт памяти формата microSD, 1 Mp web-камера, аудиосистема AKG с четырьмя динамиками, сканер отпечатков пальцев, датчик освещенности, клавиатура с подсветкой и два порта USB Type-C. Размеры устройства составляют 305,2x203,2x6,2-11,8 мм, а вес равен 950 гр. Цена и дата старта продаж Samsung Galaxy Book S пока не сообщаются.

# Alienware m15 R3 и m17 R3

Также подразделение компании Dell Alienware представило более доступные обновленные геймерские ноутбуки Alienware m15 R3 и m17 R3, цена которых стартует от 1500 и 1550 долларов соответственно. Новинки базируются на мобильных процессорах Intel Core десятого поколения вплоть до Core i9-10980HK. Базовая версия 15" модели Alienware m15 R3 может быть оснащена видеокартой NVIDIA GeForce GTX 1650 Ti или AMD Radeon RX 5500M. В максимальной версии предлагается NVIDIA GeForce RTX 2080 Super Max-Q. Старшая модель в максимальной конфигурации предлагает видеокарту NVIDIA GeForce RTX 2080 Super. Для обеих моделей возможна установка до 32 Gb оперативной памяти DDR4 2666 MHz, а также связки из жесткого диска объемом до 4 Tb и SSD-накопителя M.2 PCIe емкостью 512 Gb. Оба ноутбука получили FHD-дисплеи с частотой обновления 300 Hz или OLED-панели с разрешением 4K и технологией отслеживания взгляда Tobii Eye.

# Lenovo Idea Pad Yoga Duet 7i и IdeaPad Duet 3i

Компания Lenovo расширила ассортимент гибридных устройств новинками Yoga Duet 7i и IdeaPad Duet 3i, которые представлены в форм-факторе «2-в-1». Старшая модель Yoga Duet 7i оснащена 13" сенсорным IPS-дисплеем с разрешением 2K и базируется на процессоре Intel Core i7 десятого поколения с графическим ускорителем Intel UHD. Фронтальная камера с инфракрасным датчиком поддерживает технологию распознавания лица для разблокировки устройства, а встроенный аккумулятор обеспечивает до 10,8 часа автономной работы. Вес новинки равен 1,16 кг. Lenovo IdeaPad Duet 3i получил 10,3" IPS-экран с разрешением 1920x1080 пикселей и процессор Intel Pentium со встроенной графикой. Заявленное время автономной работы устройства весом 0,86 кг достигает 7 часов. Также эта модель получила два порта USB Type-C. Комплектация обеих новинок включает подставку, стилус, чехол-обложку и съемную клавиатуру, работать с которой можно, даже если она не подключена к устройству через коннектор. Устройства оснащены LTE-модемами, модулями Wi-Fi и Bluetooth и работают под управлением операционной системы Windows 10. Цена Yoga Duet 7i стартует от 1316 долларов, а IdeaPad Duet 3i в базовой комплектации оценен в 470 долларов.

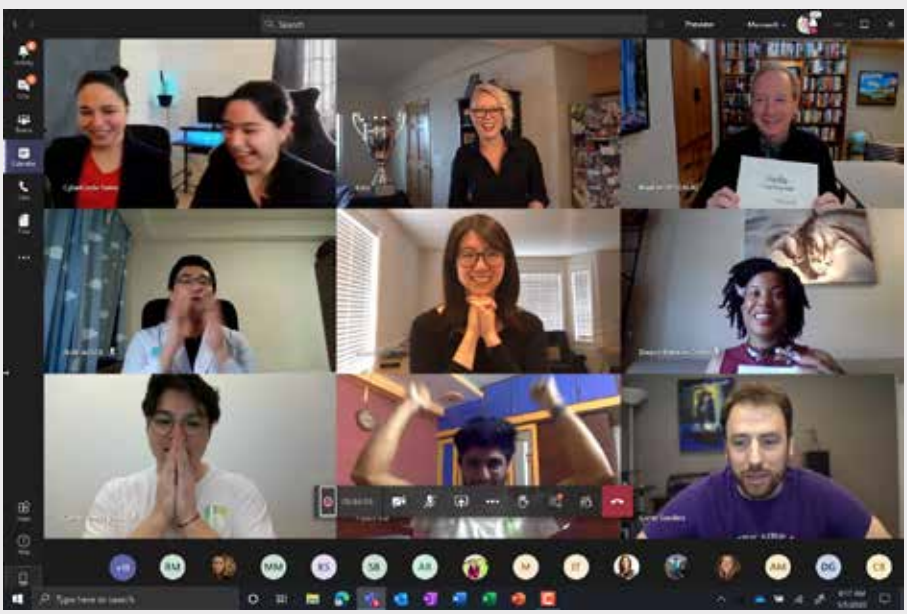
# On-line конференция Microsoft //build2020: новые PowerToys, улучшения Edge и переосмысление Office

**19** мая состоялась on-line конференция Microsoft для разработчиков //build2020, на которой команды, отвечающие за Windows 10, браузер Edge, Office и другие продукты компании, рассказали, чего стоит ждать в ближайшие месяцы. Представляем вам самые интересные анонсы.

## Браузер Edge: web-поиск в той же вкладке и улучшенные коллекции

Недавно в релизную версию браузера Edge на основе Chromium добавили поддержку коллекций. Оно выглядит, как боковое меню, в которое можно «откладывать» страницы, картинки и текстовые заметки на будущее без необходимости засорять панель закладок или держать десятки открытых вкладок. В ближайшие недели в тестовых сборках появятся новые функции: «Поиск в боковом меню» и интеграции с Office и Pinterest в коллекциях. Сохраненный в коллекциях контент можно будет быстро экспортировать в web-версию пакета Office или создать галерею на Pinterest.

Быстрый поиск в боковом меню позволяет выделить текст на странице и выполнить поиск, не покидая вкладку. Это удобно, например, при чтении научных исследований или статей на иностранных языках, чтобы быстро найти непонятный термин, не отвлекаясь от основного текста. Также в Edge появится режим эмуляции Internet Explorer. Многие защищенные корпоративные ресурсы создавались исключительно под старый браузер Microsoft и плохо работают в современных браузерах. Эмуляция будет бесшовной. При необходимости Edge сможет самостоятельно запускать режим совместимости и эмулировать Internet Explorer 11 в отдельной вкладке. Еще одним нововведением станет улучшение безопасности браузера. Пользователям будет доступно больше настроек для блокировки отслеживания, в том числе в режиме «Инкогнито». Кроме того, в ближайшие месяцы Edge станет доступен и для macOS.



## Windows PowerToys: быстрое меню Run и переназначение клавиш

Пакет инструментов Windows PowerToys состоит из нескольких небольших утилит, которые расширяют возможности кастомизации Windows 10 и улучшают эргономику системы. Один из примеров - редактор зон разделенного экрана Fancy Zones. В стандартном виде Windows 10 позволяет разделять экран на 2 или 4 симметричные зоны по нажатию комбинации Win+стрелки. Улучшенный редактор позволяет самостоятельно распределить по одному или нескольким дисплеям сколько угодно зон какого угодно размера. Во время работы можно держать перед глазами два окна браузера, рабочий чат в Slack и Telegram, а для выбора зоны надо зажать Shift.

В представленной сборке 0.18 появился инструмент для переназначения клавиш и быстрая командная строка Run. По нажатию Alt+Пробел поверх любого окна открывается строка поиска программ и папок, которая также поддерживает команды меню «Выполнить» (Win+R) и поддерживает встроенные плагины вроде быстрого калькулятора. Поисковые возможности пока ограничены, но в будущем разработчики обещают добавить интеграцию с web-поиском

## Microsoft Fluid Office

Концепция Microsoft Office не менялась практически с момента ее появления. Для работы с определенным типом файлов нужно открыть определенную программу, вроде Word, Excel, PowePoint или Outlook, и создать в ней документ. Со временем для пользователей Office 360 и web-версии Office.com к этой формуле добавилась возможность совместной работы над одним документом, позаимствованная у Google Docs. Теперь же Microsoft заявляет, что переработала саму концепцию.

Блоки Fluid представляют собой индивидуальные мини-приложения, которые можно создавать отдельно, а потом вставлять в разные типы документов с сохранением полных возможностей редактирования. Например, вы создаете график или таблицу в web-версии Office. После этого вы

можете выделить нужные ячейки и вставить их в документ Word, над которым работаете с коллегой, или отправить его заказчику в Outlook. При этом и для коллеги, и для заказчика таблица будет интерактивной, а внесенные ими или вами изменения будут отображаться везде, где вставлен этот блок. В ближайшие месяцы блоки Fluid станут доступны в пакете Office.com, а до десктопных версий офисного пакета эта функция доберется позже.

## Объединение Win32 и UWP

Представители Microsoft объявили о том, что работают над Project Reunion - универсальным набором инструментов и API, который позволит разработчикам приложений оптимизировать и обновить классические программы, добавляя в них адаптивный интерфейс Universal Windows Platform без привязки к конкретным версиям операционной системы и магазину Windows Store. Также в Project Reunion входит WebView 2, который позволяет интегрировать web-приложения на основе Chromium прямо в десктопные программы. Главная особенность новых API заключается в том, что программы для Windows теперь не должны быть привязаны к самой Windows, что, в теории, должно

значительно упростить портирование приложений между компьютерами, и другими платформами.

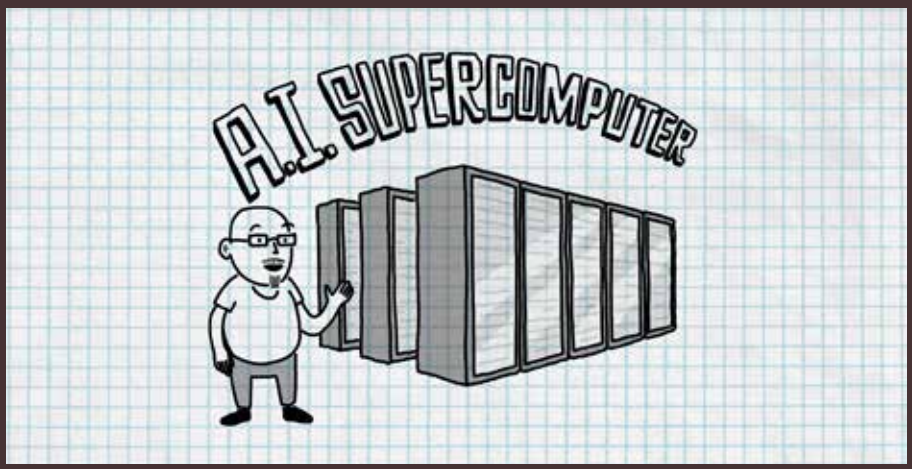
## Виртуальный Linux с полным доступом к видеокарте и DirectX

Разработчики Microsoft добавили полную поддержку видеокарт в подсистему Linux 2 (WSL 2) внутри Windows 10. При запуске виртуальной машины на Linux она сможет обращаться ко всем доступным в системе ресурсам графических процессоров, в том числе использовать несколько видеокарт. DirectX для Linux поддерживает все те же функции, что и на Windows 10, но представляет собой отдельный, специально написанный продукт. Виртуальный Linux необходим для разработчиков, занимающихся, например, машинным обучением. При аппаратном ускорении вычислений они смогут использовать все возможности видеокарты, включая особенности CUDA-ядер графических процессоров NVIDIA.

## Суперкомпьютер для обучения нейросетей нового поколения и камеры с искусственным интеллектом

Значительная часть анонсов на //build2020 была так или иначе посвящена разработкам в области искусственного интеллекта. Прежде всего представители Microsoft анонсировали новый суперкомпьютер, созданный в сотрудничестве с OpenAI - исследовательской организацией, основателями которой являются Илон Маск и Сэм Альтман. Он построен на 285000 процессорных ядер и 10000 видеокарт, а также подключен к облачной платформе Azure. Подобная производительность позволит разработчикам создавать и обучать модели искусственного интеллекта с расширенной функциональностью, способные, в том числе параллельно, выполнять несколько задач.

Также компании Sony и Microsoft сообщили о партнерстве в области создания камер со встроенным искусственным интеллектом. В частности, Sony представила сенсор IMX500 со встроенным процессором искусственного интеллекта, который способен проводить простой анализ изображения и записывать результаты в метаданные снимка или видео. Такой подход позволяет значительно снизить нагрузку на сервер и сетевое подключение, так как системе не придется передавать и анализировать лишний объем данных. Например, в автоматизированных магазинах Amazon стоят сотни 4K-камер, постоянно передающих гигабайты видео на сервер, который анализирует изображение и регистрирует, кто берет какие продукты с полок, чтобы на выходе выставить им счет. Если хотя бы часть работы будет проводиться локально на камере, это сделает всю




систему значительно дешевле, позволив компаниям открывать больше подобных автоматизированных точек. В Microsoft сообщили, что будут встраивать искусственный интеллект Azure прямо в камеры, а также обеспечат инфраструктуру для интеграции таких устройств в системы Интернета вещей для профессионального сегмента.

## Прочие анонсы

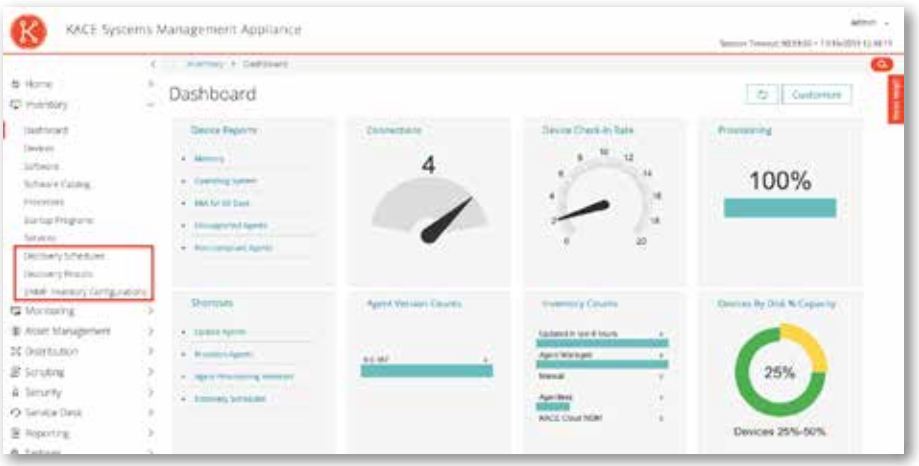
Компания также представила релизную версию приложения Terminal 1.0, получившего множество полезных функций - от поддержки вкладок и задействования ресурсов GPU до возможности отображения анимированных изображений в формате GIF. Одной из ключевых особенностей Terminal 1.0 стала поддержка рендеринга силами графического адаптера. Нововведение позволило отображать анимированный фон рабочего окна, а также добавило совместимость интерфейса с кодировками Unicode и UTF-8, поддержку различных языков и функцию отображения графических смайлов. Интерфейс терминала можно настроить под себя, выбрав желаемое оформление фона, размер и цвет шрифта, а также установив пользовательские сочетания клавиш.

Нововведения в Microsoft Teams позволят разработчикам создавать и публиковать приложения для Teams непосредственно из Visual Studio и Visual Studio Code. Также для системных администраторов в Teams стала доступна возможность оценивать, одобрять и предустанавливать специализированные бизнес-приложения и приложения от независимых разработчиков для сотрудников своих компаний.

Microsoft представила новые бесплатные учебные модули для платформы Microsoft Learn, которые позволят разработчикам пройти обучение по работе с квантовыми вычислениями с использованием языка программирования #Q и Quantum Development Kit. Также Microsoft запустит ежедневную программу Learn TV для разработчиков, которая будет включать программирование в реальном времени и различные дискуссии с экспертами.

Состоялся запуск Azure Synapse Link - облачного решения для гибридной транзакционно-аналитической обработки (hybrid transactional analytical processing, HTAP), объединяющего операционные базы данных и аналитику. Оно позволит в режиме реального времени и в один клик получать данные транзакций из операционных баз данных без необходимости переносить данные или увеличивать нагрузку на операционные системы. Это снизит затраты и ускорит получение важной для бизнеса аналитики, исключая необходимость управления двумя разделенными системами. Решение Azure Synapse Link теперь доступно в рамках Azure Cosmos DB, а в будущем сможет работать и с другими сервисами операционных баз данных.

По итогам конференции можно отметить, что Microsoft развивает Windows 10 и ее экосистему, делая ее более современной и открытой. Анонсированные на //build2020 инструменты и функции будут постепенно вводиться в течение 2020 и 2021 годов, но некоторые, вроде новых PowerToys, доступны уже сегодня.




# Управление IT-активами с помощью Quest Software

Мы продолжаем знакомство с продуктами компании Quest Software - производителя программного обеспечения для управления, мониторинга и безопасности IT-инфраструктуры и облачных приложений. Тема второй статьи - управление IT-активами в широком смысле этого слова.

Активы - вещь переменчивая. Сегодня компания приобрела программное обеспечение или аппаратное устройство, завтра ввела в эксплуатацию, со временем срок работы этого устройства подошел к концу или оно было утрачено, что тоже случается. Отслеживание IT-оборудования или программных продуктов - это сложный и трудоемкий процесс, гонка за изменениями. Как правило, большинством компаний такой учет ведется в Excel или другими нативными средствами, но отслеживание изменений при большом количестве записей может привести к путанице с номенклатурой и трудностям с контролем изменений. Здесь вам поможет решение от Quest Software - KACE. Quest KACE подойдет как компаниям со средним бизнесом, так и крупным организациям за счет возможностей масштабирования и гибкой ценовой политики вендора.

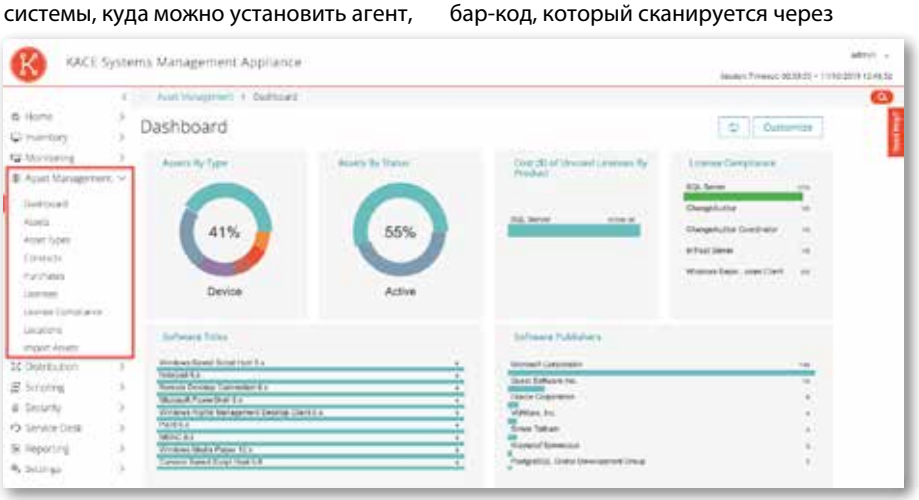
В каталоге продуктов Quest Software присутствует обширный спектр модулей линейки (*quest.com/products/kace-as-a-service*): KACE Systems Deployment Appliance (KACE SDA, управление распространением образов операционных систем), KACE Cloud Mobile Device Management (KACE MDM, управление мобильными устройствами) и т.д. Но сегодня мы поговорим об одном из них - KACE Systems Management Appliance.

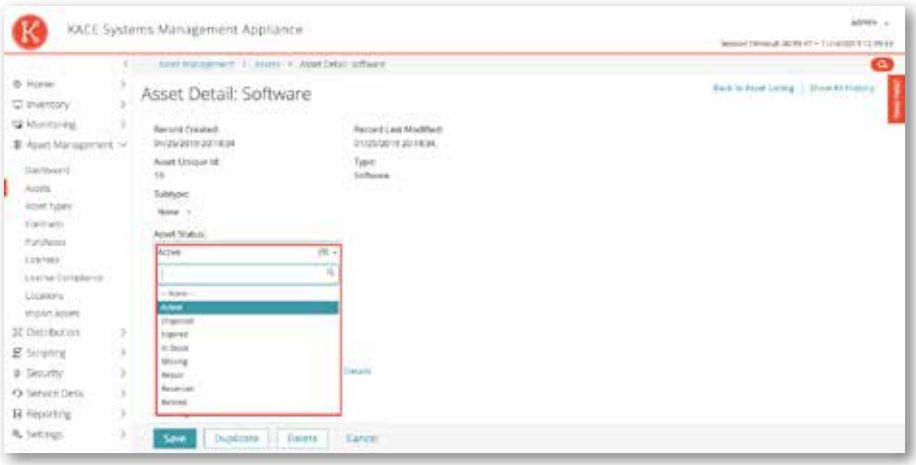
На скриншоте представлен основной дашборд KACE с представлениями данных инвентаризации. Для удобства использования данные можно кастомизировать и выводить только необходимые. Управление активами в KACE начинается с добавления их в систему.

Внутри выделенной области на изображении видны пункты меню для выполнения автоматической инвентаризации. То есть, при установке учетных данных устройства могут попадать в систему автоматически. Нужно только задать диапазон IP-адресов.

Для этого в KACE есть несколько методов: ping, подключение по порту, экспорт из AD, данные из внешних систем (KACE MDM, Google G Suite, VMware AirWatch), сканирование портов, подключение к оборудованию через определенный протокол (WinRM, SNMP, SSH), прямое подключение к Vcenter и комбинация всего перечисленного (Custom). Обнаруженные объекты учета попадают в систему KACE и дальше с ними можно работать: распространить агентов, контролировать изменения, выгружать отчеты, осуществлять контроль и инвентаризацию. На все системы, куда можно установить агент, можно также распространять дистрибутивы и патчи, а это большинство актуальных версий Windows, Mac и Linux. Безагентная инвентаризация и контроль изменений доступны для широкого круга устройств, доступных по сети (обычно SNMP).

После добавления объектов в KACE, они попадают в раздел с активами. В меню Assets можно будет увидеть полный перечень ваших устройств. У любого объекта учета есть набор статусов: Active (активный), Disposed (утилизирован), Expired (просрочен), In Stock (на складе), Missing (потерян), Repair (восстановлен), Reserved (зарезервирован) и Retired (устарел). Дополнительные доступные для заполнения поля зависят от типа IT-актива: устройство, ПО, локация, документ и т.д. Если оборудование физическое, по нему можно добавить в систему бар-код, который сканируется через

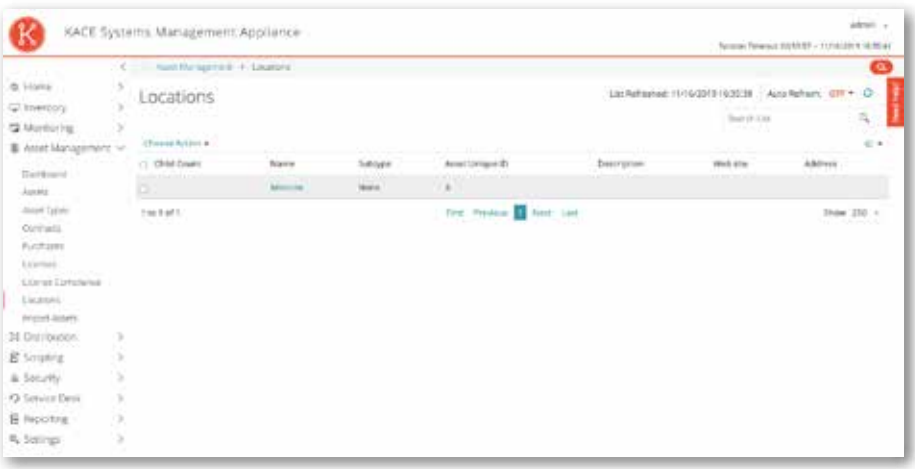





мобильное приложение KACE GO (доступно на iOS и Android) и появляется в основном интерфейсе.

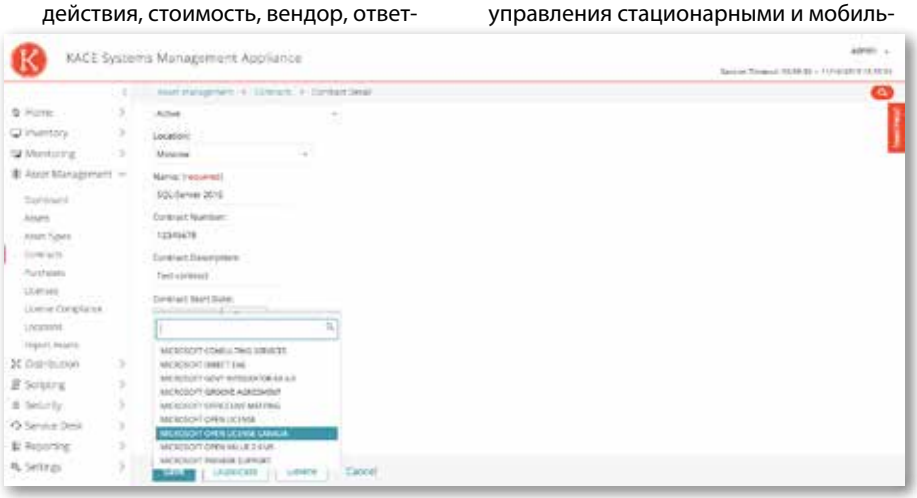
Следующий пункт меню - Asset Types (типы активов). Вы можете использовать стандартные типы (сервер, ПО, мобильное устройство и т.д.), а также добавлять свои. Каждому активу обязательно должен быть присвоен один из этих типов. Количество активов определенного типа указано в правой колонке. Из этого представления, как и из любого другого, можно сделать отчет. В KACE также можно вести учет контрактов, заказов и лицензионного покрытия. Контракты имеют необходимые атрибуты: начало действия, конец действия, стоимость, вендор, ответственный и т.д. То же самое касается и заказов. К обеим сущностям можно подгрузить документы.

Следующий пункт меню - это Location (локация). Локация - один из атрибутов, присущих всем имеющимся в KACE активам. В случае если на одной локации еще несколько площадок, здесь также




поддерживается древовидная структура. Про импорт устройств из внешних систем мы уже говорили, но, кроме этого, можно загружать данные по активам через CSV-файлы. У KACE есть API, поэтому процесс загрузки можно автоматизировать.

KACE - это экосистема продуктов для управления стационарными и мобильными устройствами с возможностью инвентаризации и распространения образов операционных систем, дистрибутивов и патчей. Данный продукт может удовлетворить все потребности системы управления жизненным циклом пользователя: от начального развертывания, текущего управления и до момента вывода из эксплуатации.




Тестовую версию KACE Express Вы можете получить бесплатно (*quest.com/products/kace-express*). За приобретением обращайтесь к официальному дистрибьютору Quest Software на территории Азербайджана - MONT.

С нас - знания IT. С Вас - знания вашего бизнеса. Объединив эти знания, вы получите возможность развития в эпоху перемен.

С уважением, Ваша команда MONT.

MONT
Group of companies

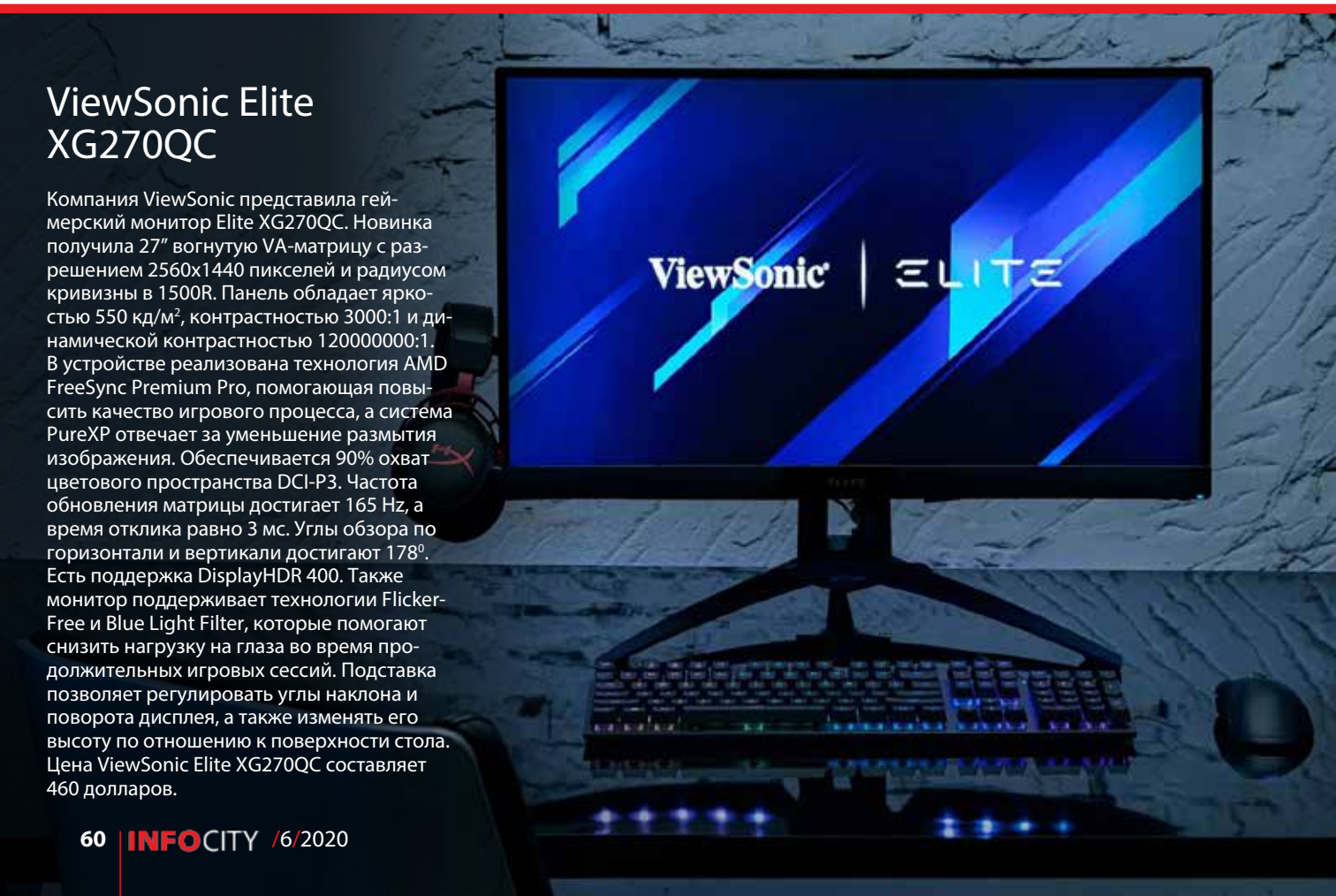
*Контактный номер: (012) 497 20 85.*
*Почтовый адрес: salesaz@mont.com.*
*URL-адрес web-сайта:*
*https://www.mont.com/ru-az.*
*Страница в социальной сети Facebook:*
*www.facebook.com/montazerbaijan.*

## QNAP TS-686 и TS-886

Компания Qnap Systems представила многофункциональные NAS-серверы TS-686 и 886 на базе четырехъядерных процессоров Intel Xeon D-16x2. Обе модели имеют два типа отсеков для накопителей: 4 и 6 для 3,5" накопителей и 2 для 2,5". В 3,5" отсеки устанавливаются SATA-диски большого объема, из которых можно собрать RAID-массив 0,1,5 или 6. 2,5" отсеки предназначены для SSD-накопителей под кеш. Кроме того, QNAP дает возможность установить два NVMe-накопителя форм-фактора M.2 (PCIe Gen 3x4). Сетевые возможности новинок представлены портами RJ-45 со скоростью передачи данных 2,5 Гбит/с и поддержкой LAG. Опционально можно установить адаптеры PCIe 10/25/40 Гбит/с. В комплекте поставляется программное обеспечение Hybrid Backup Sync 3, которое позволяет осуществлять резервное копирование и синхронизацию данных с облачными хранилищами Amazon Glacier, Amazon S3, Azure и Google. Также есть поддержка таких сервисов, как Dropbox и Яндекс.Диск. Информации о цене новинок пока нет.

## ViewSonic Elite XG270QC

Компания ViewSonic представила геймерский монитор Elite XG270QC. Новинка получила 27" вогнутую VA-матрицу с разрешением 2560x1440 пикселей и радиусом кривизны в 1500R. Панель обладает яркостью 550 кд/м$^2$, контрастностью 3000:1 и динамической контрастностью 120000000:1. В устройстве реализована технология AMD FreeSync Premium Pro, помогающая повысить качество игрового процесса, а система PureXP отвечает за уменьшение размытия изображения. Обеспечивается 90% охват цветового пространства DCI-P3. Частота обновления матрицы достигает 165 Hz, а время отклика равно 3 мс. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178$^0$. Есть поддержка DisplayHDR 400. Также монитор поддерживает технологии Flicker-Free и Blue Light Filter, которые помогают снизить нагрузку на глаза во время продолжительных игровых сессий. Подставка позволяет регулировать углы наклона и поворота дисплея, а также изменять его высоту по отношению к поверхности стола. Цена ViewSonic Elite XG270QC составляет 460 долларов.



## Razer Opus

Компания Razer представила накладные наушники Opus. От предыдущих моделей они отличаются сдержанным дизайном. Производитель обещает высокое качество звучания, поддержку технологии шумоподавления и продолжительное время автономной работы. Razer Opus выполнены в черном цвете без светодиодной подсветки. Амбушюры и оголовье изготовлены из мягкой пены и обшиты искусственной кожей, что должно обеспечивать дополнительный комфорт при ношении. Сами наушники беспроводные, но при необходимости их можно подключить кабелем к 3,5 мм аудиоразъему. В новинке используются большие 40 мм динамические драйверы с заявленным частотным диапазоном от 20 Hz до 20 kHz. Четыре выделенных микрофона обеспечивают работу системы гибридного шумоподавления, способной отсеять внешние шумы. Заявлена поддержка аудиокодеков AAC, APTX, A2DP, AVRCP и HFP. В фирменном мобильном приложении можно настраивать параметры эквалайзера. Беспроводное подключение осуществляется по Bluetooth 4.2. Время автономной работы наушников составляет 25 часов. Цена Razer Opus составляет 199 долларов.

## HP Omen 27i

Компания HP представила геймерский монитор Omen 27i. Новинка получила 27" матрицу Nano IPS с разрешением 2560x1440 пикселей. Панель поддерживает частоту обновления в 165 Hz, а время отклика в режиме OverDrive составляет 1 мс. Также поддерживается технология NVIDIA G-Sync для плавной игры. Монитор обладает яркостью 350 кд/м$^2$, а показатели типовой и динамической контрастности равны 1000:1 и 10000000:1 соответственно. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178$^0$. Заявлен 98% охват цветового пространства DCI-P3. Монитор получил узкие рамки, которые позволяют использовать его в многодисплейных конфигурациях, подсветку в тыльной части и подставку, которая позволяет регулировать углы наклона и поворота дисплея, а также изменять его высоту по отношению к поверхности стола. Набор разъемов новинки включает интерфейсы DisplayPort 1.2 и HDMI 2.0, а также концентратор USB 3.0. Цена монитора HP Omen 27i составляет 500 долларов.

## Alienware AW2521HFL

Компания Dell представила новый геймерский монитор в фирменной линейке продуктов Alienware. Модель AW2521HFL получила 24,5" качественную IPS-матрицу с разрешением 1920x1080 пикселей, контрастностью 1000:1 и яркостью 400 кд/м$^2$. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178$^0$. Время отклика матрицы равно 1 мс, а частота обновления составляет 240 Hz. Панель получила поддержку технологий AMD FreeSync Premium и NVIDIA G-Sync, которые помогают повысить качество игрового процесса. Уменьшить нагрузку на глаза во время продолжительных игровых сессий помогают технологии Flicker Free и Low Blue Light. Для подключения источников сигнала предусмотрены два разъема HDMI и один интерфейс DisplayPort. Монитор наделен многоцветной подсветкой AlienFX. Подставка обеспечивает полный спектр регулировок. Можно менять высоту экрана по отношению к поверхности стола, поворачивать и наклонять дисплей, а также изменять его ориентацию с альбомной на портретную. Цена монитора AW2521HFL составляет 510 долларов.

## HyperX x Ducky One 2 Mini

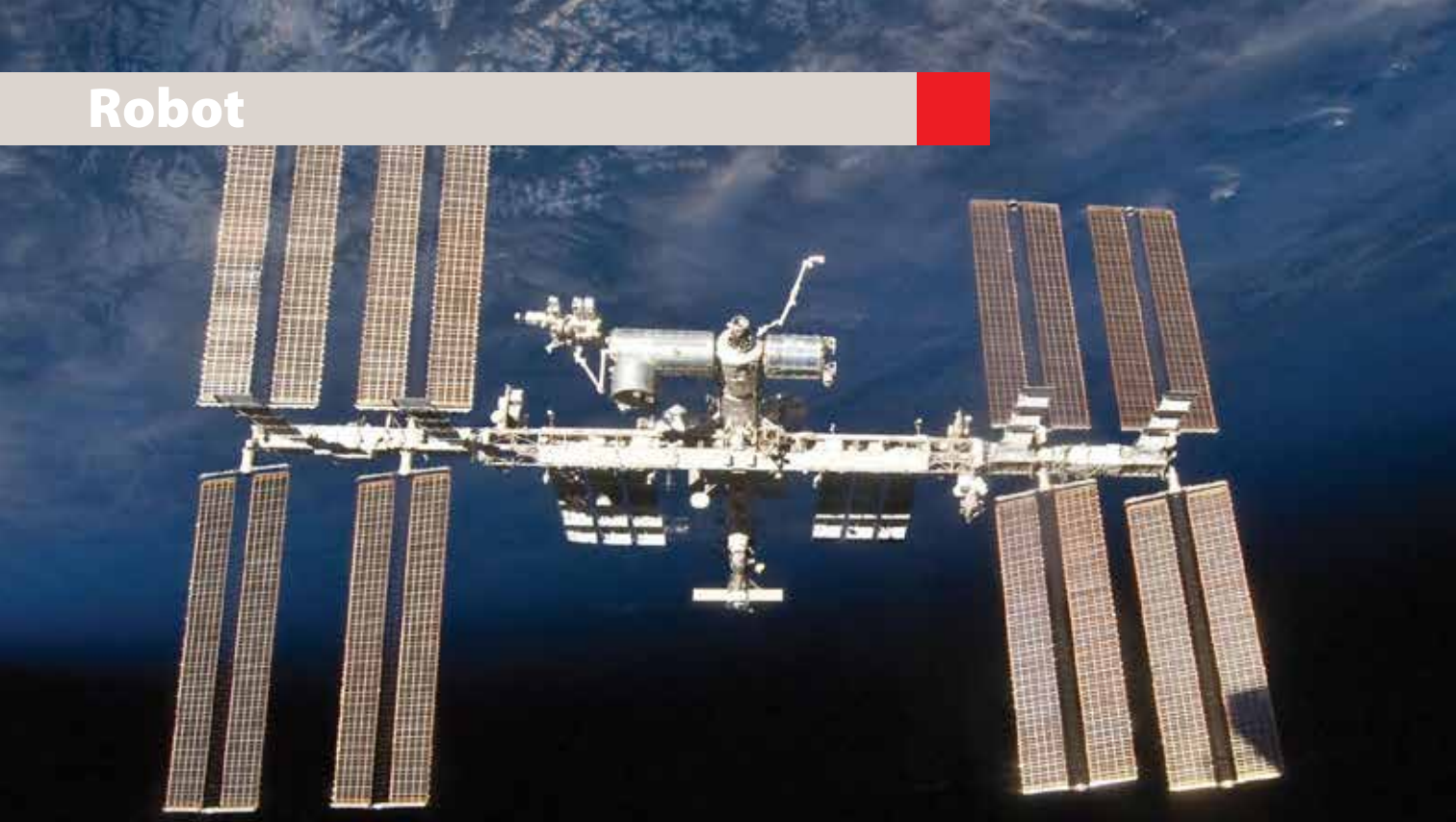
Компания HyperX объявила о начале сотрудничества с производителем клавиатур Ducky. Первым совместным продуктом стала ограниченная серия механических клавиатур HyperX x Ducky One 2 Mini, которая вышла тиражом в 3700 экземпляров. Одна из особенностей новинки заключается в размере, который составляет всего 60% от стандартного и делает ее максимально портативной. В качестве основы применяется конструкция клавиатуры Ducky One 2 Mini, в которой используются линейные механические переключатели HyperX Red с ресурсом до 80 млн. нажатий на каждый переключатель. Новинка получила полноценную RGB-подсветку с динамическими эффектами и бесшовные колпачки Ducky из полибутилентерефталата с двойным литьем под давлением. Нижние стороны клавиш снабжены гравировкой, обозначающей их дополнительные функции, что упрощает их поиск и запоминание. Двухступенчатые ножки клавиатуры позволяют устанавливать ее под тремя разными углами, а кабель USB Type-C длиной 1,6 м легко отсоединяется, обеспечивая удобство переноски и износостойкость. Клавиатура поддерживает работу с приложением Ducky Macro 2.0, что дает возможность настраивать подсветку непосредственно с самой клавиатуры, а также записывать и хранить макросы, для чего предусмотрено 6 пользовательских профилей. Размеры новинки составляют 302x108x40 мм, а вес равен 599 гр. Цена HyperX x Ducky One 2 Mini составляет 110 долларов.

# Qnap TS-230

Компания Qnap Systems представила легкий, тихий и многофункциональный NAS-сервер TS-230 для домашнего применения. TS-230 базируется на 1,4 GHz четырехъядерном процессоре Realtek RTD1296 и получил 2 Gb оперативной памяти DDR4. Хранилище имеет два отсека для 3,5″ или 2,5″ накопителей с интерфейсом SATA 6 Гбит/с. Также устройство поддерживает шифрование AES-256 и кэширование с помощью SSD. Установка и извлечение жестких дисков не требует применения специальных инструментов. Охлаждение накопителей обеспечивает 80 мм вентилятор, уровень шума которого не превышает 15 дБА. Помимо сетевого порта Gigabit Ethernet, есть 2 порта USB 3.2 Gen 1 и один порт USB 2.0. Устройство работает под управлением операционной системы QTS, в которой реализован функционал хранения и совместного использования файлов, резервное копирование, синхронизация и защита данных. Пользователи могут регулярно выполнять резервное копирование данных Windows или macOS, одновременно используя приложение HBS для резервного копирования данных NAS в облако. Есть возможность создания нескольких версий моментальных снимков, что ускоряет восстановление данных за определенный период. Среди возможностей QTS производитель выделяет функции Qfiling (автоматическая организация файлов), Qsirch (быстрый поиск определенных файлов или изображений по ключевому слову или цвету) и Qsync (синхронизация файлов между несколькими устройствами). Размеры TS-230 составляют 189x90x156 мм, а вес равен 1,11 кг. Цена новинки составляет 185 фунтов стерлингов.

# Acer XZ270X и XZ320QX

Компания Acer подготовила геймерские мониторы XZ270X и XZ320QX. Новинки получили VA-матрицы диагональю 27″ и 32″ соответственно. Обе панели имеют вогнутую форму с радиусом кривизны 1500R у младшей модели и 1800R - у старшей. Углы обзора матриц по горизонтали достигают $178^0$. Разрешение панелей составляет 1920x1080 пикселей, время отклика матрицы равно 1 мс, а частота обновления находится на уровне 240 Hz. Значение яркости составляет 250 кд/м$^2$, а контрастности - 4000:1. Узкие рамки позволяют использовать мониторы в многодисплейных конфигурациях. Новинки могут похвастаться узкими рамками. Для мониторов Acer XZ270X и XZ320QX заявлен 72% охват цветового пространства sRGB. В оснащение входят стереофонические динамики мощностью 2 W каждый. Для подключения источников сигнала доступны 2 разъема HDMI 1.4 и один интерфейс DisplayPort. Также предусмотрен 3,5 мм аудиоразъем. Информации о цене мониторов Acer XZ270X и XZ320QX пока нет.



# Роботы на МКС

В этом году исполняется 22 года одному из самых значимых международных космических проектов, крупнейшему искусственному обитаемому спутнику Земли - Международной космической станции (МКС). 22 года назад 29 января в Вашингтоне было подписано Соглашение о создании космической станции, а уже 20 ноября 1998 года началось строительство станции. С Космодрома Байконур был осуществлен успешный запуск ракеты-носителя «Протон» с первым модулем - функциональным грузовым блоком «Заря». В том же году, 7 декабря, с ФГБ «Заря» был состыкован второй элемент орбитальной станции - соединительный модуль «Юнити».

Сегодня МКС представляет собой крупнейший международный проект. Пилотируемая орбитальная станция используется как многоцелевой космический исследовательский комплекс. В этом глобальном проекте участвуют космические агентства РОСКОСМОС, NASA (США), JAXA (Япония), CSA (Канада), ESA (страны Европы).

Теперь же к этому проекту присоединился и SpaceX, успешно доставивший на корабле Crew Dragon с мыса Канаверал (Флорида, США) двух астронавтов NASA на МКС. С созданием МКС появилась возможность выполнения научных экспериментов в уникальных условиях микрогравитации, в вакууме и под воздействием космических излучений. Основные направления исследований - физико-химические процессы и материалы в условиях космоса, исследование Земли и технологии освоения космического пространства, человек в космосе, космическая биология и биотехнология. Немалое внимание в работе космонавтов на Международной космической станции уделяется и тестированию робототехники.

За эти годы было проведено немало экспериментов с использованием разнообразных робототехнических систем, которые продемонстрировали насколько велико сегодня их значение в деятельности людей на МКС. Космонавты на борту орбитальной

Несколько лет назад специалисты NASA и General Motors на базе технологий Robonaut 2 создали роботизированную перчатку Robo-Glove. Ее назначение - помогать быстрее и результативнее работать астронавтам и рабочим автозаводов. Перчатка снижает нагрузку на

станции распечатывают предметы на 3D-принтерах, беседуют с роботами, выращивают растения, тестируют формирующие дополненную реальность голографические очки и проводят другие эксперименты, тем самым работая на благо науки, помогая живущим на Земле и приближая день, когда можно будет отправиться к дальним планетам.

Сегодня на борту станции используется сразу несколько роботов. Один из них - гуманоидный робот Robonaut 2 - незаменимый помощник, выполняющий скучную и «грязную» работу вроде прочистки воздушных фильтров и мытья поручней. Ученые надеются, что со временем он сможет выходить в открытый космос и брать на себя опасные работы вместо членов экипажа. Этот робот уже нашел применение не только на МКС.

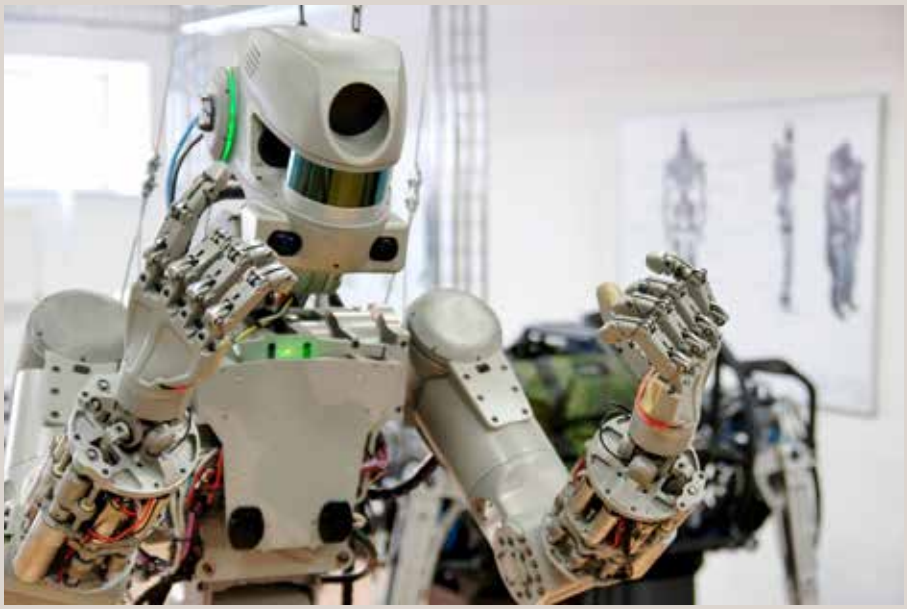
мышцы руки при выполнении повторяющихся движений.

На борту станции также есть миниатюрный робот из Японии по имени

Kirobo. Его рост всего около 35 см и он также предназначен для бесед с космонавтами. Kirobo отправили на МКС в 2013 году для эксперимента, чтобы выяснить, сможет ли робот составить компанию астронавтам и одновременно играть роль устройства связи с Землей. Кстати, Toyota продолжает работу в этом направлении, и на базе Kirobo был создан Kirobo Mini для автомобилей, который служит компаньоном для водителя и будит его, когда тот начинает засыпать за рулем.

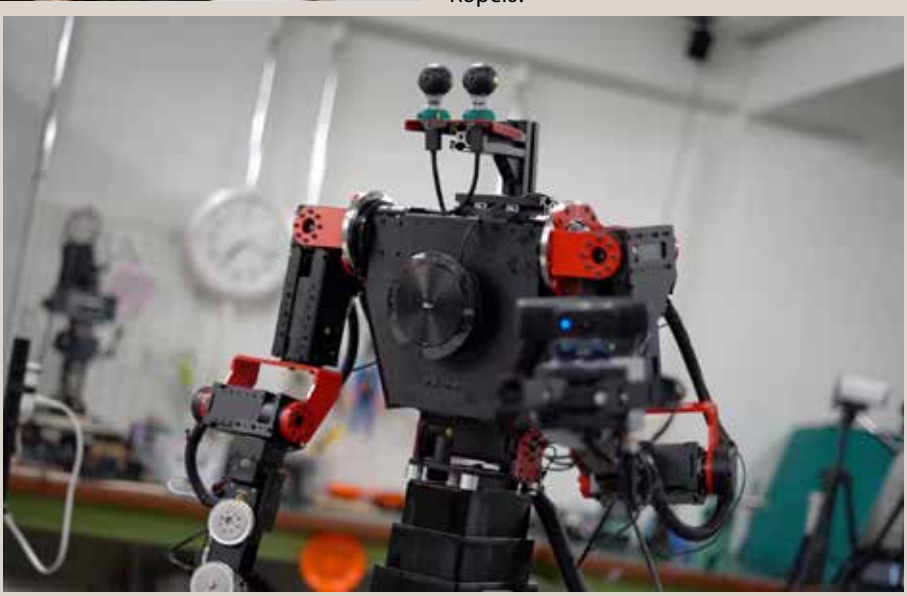
Еще один робот на МКС, пусть и не такой симпатичный и разговорчивый, приносит пользу и в космосе, и на Земле. Речь идет о Canadarm2 - одном из роботизированных манипуляторов. Этот манипулятор, созданный в Канадском космическом агентстве, работает снаружи корпуса станции. Он перемещает объекты и разгружает грузовые аппараты, стыкующиеся с МКС. На основе технологий, задействованных в Canadarm2, был создан neuroArm - первый в мире робот для выполнения хирургических операций внутри аппарата МРТ. Этот роботизированный манипулятор отличается высочайшей точностью и ловкостью, и в нем нет магнитных материалов. Как и у Canadarn2, у него есть чувство «осязания».

Непродолжительный период времени на борту МКА провел антропоморфный робот Skybot F-850, или «Федор» (FEDOR - Final Experimental Demonstration Object Research). «Федора» создали по техническому заданию МЧС компании «Андроидная техника» и Фонд перспективных исследований Росссийской Федерации. В космос робота доставил транспортный пилотируемый корабль «Союз МС-14», который смог пристыковаться к станции только со второй попытки. На орбите «Федор» провел около полутора недель, после чего успешно вернулся на Землю. Для следующего полета на МКС российский антропоморфный робот будет доработан. Новая машина может получить имя «Артем» (ARTEM - Automatic Research and TEsting Machine). Этому роботу предстоит отправиться на орбиталь-

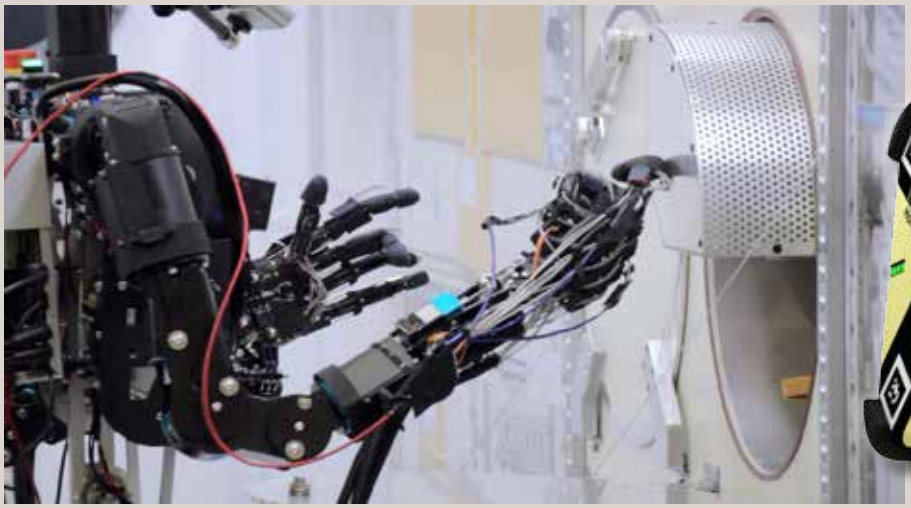


ную станцию на новом пилотируемом корабле «Орел», который в настоящее время находится в разработке. С его помощью предполагается проведение исследований возможностей использования антропоморфной робототехнической системы на борту российского сегмента МКС с целью замены экипажа при выполнении опасных и рутинных работ для повышения эффективности выполнения программы научно-прикладных исследований. В перспективе антропоморфный робот сможет также выходить в открытый космос для выполнения работ на внешней поверхности МКС.

20 мая этого года японский грузовой корабль HTV-9 доставил на МКС первого в мире общедоступного космического робота с возможностью телеприсутствия. Как сообщило Японское агентство аэрокосмических исследований JAXA, космическим роботом-аватаром на станции впервые сможет управлять с Земли любой желающий. Желающие в Токио, помимо управления роботом, смогут смотреть в режиме реального времени видеоизображения земной поверхности, поступающие с камеры робота с борта МКС. Робот-аватар позволяет управляющему им человеку дистанционно видеть, слышать и тактильно ощущать прикосновения в режиме реального времени. Кроме того, в этом году JAXA намерено провести международные соревнования по управлению этим роботом в условиях невесомости. Состязания планируются на 2020 год. К ним будут привлечены студенты из 11 стран Азиатско-Тихоокеанского региона, включая саму Японию, США, Австралию, Индонезию и Южную Корею.



Так происходит управление японским роботом-аватаром с Земли



С 2017 года на МКС «живет» представленный Японским агентством аэрокосмических исследований (JAXA) робот Int-Ball. Его диаметр не превышает 15 см, а вес равен 1 кг. Но несмотря на забавную реализацию, техника отличается высокой производительностью. Аппарат, практически полностью собранный из элементов, напечатанных на 3D-принтере, может передвигаться в невесомости при помощи 12 пропеллеров и делать снимки в космосе. Для этого в Int-Ball установлено множество сенсоров, которые позволят ему ориентироваться в пространстве. Свое расположение дрону позволяют определить розовые точки-маркеры, расклеенные внутри станции. Робот способен определять поломки и вести технический учет на станции. Управлять дроном можно как с Земли, так и автономно.

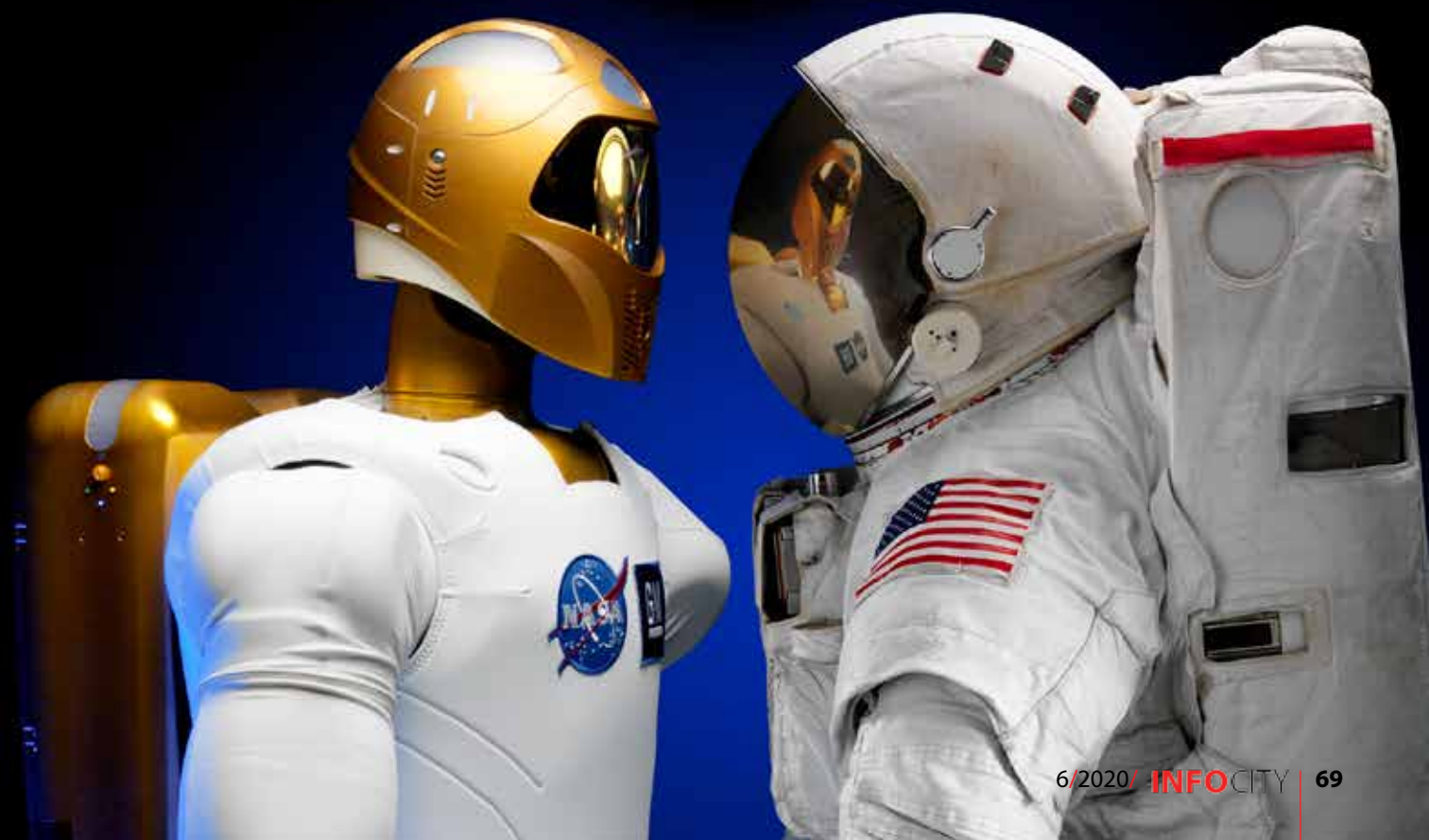
В прошлом году NASA провело первые тесты на МКС аппаратного обеспечения робота Bumble, одного из трех роботов Astrobee, которые в будущем должны будут заняться уходом за космической станцией. Роботы Astrobee будут заниматься ежедневной поддержкой МКС и ассистированием экипажа. Идея заключается в том, чтобы в итоге роботы взяли на себя тяжелую работу по уходу за станцией, а люди, работающие на ней, могли сфокусироваться на более важных задачах - проведении экспериментов и различных исследований. Astrobee оснащены электрическими вентиляторами для перемещения в условиях микрогравитации, и 6 камерами, которые необходимы для навигации

и построения трехмерной карты МКС. Они могут работать как в автономном режиме, так и на удаленном управлении. В NASA надеются, что в будущем роботы Astrobee будут сопровождать людей в длительных полетах на Луну и Марс.

Летающий робот CIMON-2 работает на основе искусственного интеллекта. Недавно он сменил на МКС экспериментального робота CIMON, который

начал работать в 2018 году. Проект CIMON разработал Германский аэрокосмический центр совместно с Airbus и IBM. Инженеры решили создать робота в виде сферы с плоской стороной, на которой расположен экран, отображающий эмоции, изображения или данные. CIMON-2 получил несколько существенных обновлений. Новый робот оснащен системой Watson Tone Analyzer, которая дала ему возможность оценивать эмоции астронавтов и реагировать на них. Как указывают представители IBM, это обновление трансформировало CIMON из научного помощника в эмпатичного партнера для разговора. Космонавты даже могут попросить CIMON сфотографировать что-нибудь на станции и доложить о случившемся.

Эксперименты с робототехникой на борту космической станции помогают приблизить возможность путешествий в дальний космос. Уже долгое время ученые говорят о том, что роботы, действующие на МКС и на Марсе, - это прототипы машин, которые будут доставлять на Марс людей, строить жилища, отыскивать и очищать воду, производить горючее для возвращения на Землю. Важную роль в воплощении этого замысла будут играть усовершенствования, касающиеся автономии, мобильности, распознавания окружающей обстановки, связи и взаимодействия между роботом и человеком. Значительный объем соответствующей работы сегодня проделывается на МКС, которая служит человечеству мостиком к освоению дальнего космоса.



## Sony ZV-1

Компания Sony представила легкое и компактное устройство для записи видео, предназначенное для создателей контента и видеоблогеров. Технически BloggerCam ZV-1 очень близка к семейству камер RX100. Здесь используется та же матрица EXMOR R с обратной засветкой и форматом 1". Разрешение камеры составляет 20,1 Мр. Диапазон эквивалентных фокусных расстояний объектива равен 24-70 мм при фокусном расстоянии от f/1.8 до f/2.8. Поддерживается видеосъемка в разрешении до 4K с частотой до 30 кадров в секунду. Присутствует мощная оптоэлектронная система стабилизации изображения, позволяющая снимать качественные видео прямо на ходу. Камера поддерживает интервальную видеосъемку, а также суперзамедленную съемку со скоростью до 1000 кадров в секунду. Наличие у Sony BloggerCam ZV-1 поворачивающегося на $270^0$ экрана диагональю 3" делает более комфортной съемку автопортретов. Несколько режимов быстрой гибридной автофокусировки (по лицу, глазам и объектам в кадре) позволяют переключать фокус с лица или объекта съемки на задний план для создания красивого эффекта. Обычный микрофон в Sony BloggerCam ZV-1 заменен на направленный трехкапсульный, позволяющий записывать только звук перед камерой, отсекая фоновый шум. Цена Sony BloggerCam ZV-1 для рынка Европы составляет 800 евро.

## Xiaomi Mi Smart Dashcam 2K

Компания Xiaomi выпустила автомобильный видеорегистратор Mi Smart Dashcam 2K. По сравнению с предшественником Mi Dash Cam 1S устройство предлагает ряд нововведений и способно снимать в более высоком разрешении, вплоть до 1600p. В основе камеры используется датчик изображения OV OS05A10 с апертурой f/1.8 и технологией задней подсветки BSI (Back Side Illuminated). Большая диафрагма объектива позволяет сенсору поглощать достаточное количество света, улучшая как качество изображения, так и производительность в условиях слабого освещения. Кроме того, видеорегистратор имеет сверхширокоугольный объектив с углом обзора в $140^0$. Технически это позволяет покрыть три полосы движения, уменьшая слепую зону в общем захвате видео. На задней панели видеорегистратора Mi Smart Dashcam 2K располагается 3" IPS-дисплей, который отображает отснятый материал в режиме реального времени. Устройство также поддерживает интеллектуальное голосовое управление. В Xiaomi также сделали акцент на улучшение качества изображения с помощью технологии 3D-шумоподавления Wide Dynamic Range, обеспечивающей особый режим съемки, при котором камера одновременно делает несколько кадров с разной выдержкой для достижения наилучшего результата. Цена Mi Smart Dashcam 2K составляет 56 долларов.

# Pixii A1112

Готовится к выходу камера от французского производителя PIXII. Технические характеристики дальномерной беззеркальной камеры Pixii A1112 включают оптический дальномерный видоискатель с увеличением 0,67x, светодиодную подсветку для стандартных фикс-объективов (28mm, 35mm, 40mm и 50mm), автоматическую коррекцию параллакс-эффекта и регулировку интенсивности подсветки, фреймы для стандартных объективов (40/50mm и 28/35mm), CMOS-датчик с шагом пикселя в 5,5 мкм, глобальный электронный затвор, 12-битную частоту дискретизации и высокий динамический диапазон (60-90 дБ), возможность съемки в RAW (DNG) и JPEG (4080x2732 пикселей), шкала ISO в пределах от 100 до 6400 единиц, цветовая матрица RGB с оптимизацией для использования с микролинзами, ИК-фильтр, сменный объектив Leica M-mount (также совместим с объективами M39/LTM), ручная фокусировка и управление диафрагмой. Камера получила ручной и автоматический переключатели скорости затвора, высококачественный OLED-дисплей. Устройство базируется на процессорах ARM со встроенным ускорителем FPGA, имеет модули Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth LE 4.2, а также 8 или 32 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора составляет 1000 мА/ч. Производитель обещает возможность тесного взаимодействия камеры и смартфона. Камера будет поставляться в алюминиевом корпусе с серебристой анодированной, серой или матовой черной отделкой. По специальному заказу изготавливается корпус из углеродного титана. Размеры камеры составляют 138x79x33 мм, а вес с аккумулятором равен 460 гр. Цена Pixii A1112 с 8 Gb встроенной памяти составит 3490 евро.

# Leica D-Lux 7 Black

Компания Leica представила новую версию компактной беззеркальной камеры Leica D-Lux 7 Black с корпусом и объективом черного цвета. Новинка по своим характеристикам аналогична существующей модели серебристого цвета. Устройство оснащено зум-объективом Leica DC Vario-Summilux 10,9-34mm F/1.7-2.8 ASPH (эквивалент 24-75mm в формате 35 мм). Также она имеет сенсорный дисплей, модуль Bluetooth и возможность подзарядки через USB. Leica D-Lux 7 Black совместима с приложением Leica FOTOS, которое позволяет управлять камерой дистанционно со смартфона и сразу же публиковать снимки в социальных сетях. Характеристики новинки также включают 17 Мр сенсор, электронный видоискатель высокого разрешения, 3" сенсорный TFT-дисплей, возможность записи видео в разрешении 4K со скоростью 30 кадров в секунду, модули Wi-Fi и Bluetooth, значение ISO от 100 до 25600 единиц, высокоскоростная автофокусировка и серийная съемка со скоростью до 11 кадров в секунду, а также функция пост-фокусировки. Цена Leica D-Lux 7 Black составляет 1195 долларов.

# Лучшие игры

В прошлом месяце компания 2K Games официально представила обновленную трилогию игр Mafia. Уже сейчас игрокам доступны Mafia II: Definitive Edition и Mafia III: Definitive Edition. Выход Mafia: Definitive Edition состоится 28 августа. Все три игры доступны на PC, Xbox One и PlayStation 4. Mafia II: Definitive Edition и Mafia III: Definitive Edition - это ремастер второй части и полное издание третьей, а вот Mafia: Definitive Edition создается заново. Игра работает на движке Mafia III, получила расширенную историю, доработанный геймплей, а также множество других обновлений. Полноценный ремастер оригинальной Mafia оценили в 60 долларов. Игра входит в Mafia: Trilogy, куда также вошли Mafia II: Definitive Edition и Mafia III: Definitive Edition. Геймерам с оригинальной игрой Mafia II в Steam раздадут ремастер бесплатно, а владельцам Mafia III достанется полное издание. В связи с этим событием давайте вспомним лучшие игры, в которых игрок выступает на стороне мафии или же сражается с ней. А начнем, пожалуй, с самой Mafia.

## Серия Mafia

Первая Mafia вышла в 2002 году и произвела примерно тот же эффект, что годом ранее произвел Max Payne. Сразу стало понятно, что это великая игра, которая повлияет на многих геймеров, приведя их в стан фанатов. Так оно и получилось. Разработчики из Illusion Softworks взяли за основу базовую механику GTA - свободный город, возможность ходить пешком или угонять любое авто и т.д. Но при этом сделали упор на сюжет, стиль и атмосферу. История простого таксиста Томми Анжело, который неожиданно для самого себя начал работать на мафию, была поставлена как настоящая драматическая киноленте в идеально воссозданной атмосфере

30-х годов прошлого века. Вторая часть, вышедшая в 2010 году, перенесла действие уже в 40-50-е годы XX века, а главным героем стал недавно вернувшийся с войны Вито Скалетта. Здесь был большой открытый мир, выросший в два раза по сравнению с первой частью, масса автомобилей, заданий и перестрелок. Третья часть, вышедшая в 2016 году, получилась самой неоднозначной. Она стала еще больше походить на GTA, а в истории темнокожего Линкольна Кейна, который в 60-е годы прошлого века под музыку Rolling Stones и Дженис Джоплин сражается с мафиози и сам подминает под себя целый город, появилось больше рутины. Однако и там есть действительно драматичный, кинематографически поставленный сюжет, интересные миссии и шикарные ролики.

## Серия Max Payne

Эта культовая игра была создана финской студией Remedy Entertainment как признание в любви кинематографу в стиле нуар, фильмам Джона Ву и крутым детективам. Главным героем игры стал грустный полицейский в темном плаще Макс Пэйн, который отчаянно мстил за убийство своей семьи. В этой истории были замешаны наркотики, мафиозные группировки Нью-Йорка, мистика и даже тайные общества, верящие в приход Рагнарека. Игра сразу же влюбляла в себя своей атмосферой, драматичным кинематографическим сюжетом и выверенной боевой системой, впервые позволившей замедлять время в ходе перестрелок. Во второй части фокус сместился на взаимоотношения Макса и наемной убийцы

Моны Сакс, которая сначала хотела убить его, но потом окончательно поняла, что влюблена в Пэйна и не может выполнить заказ. В итоге они вместе сражаются с русской мафией в Нью-Йорке, постоянно спасают друг друга и даже пытаются заниматься любовью в парке ужасов. Третью часть разрабатывала уже студия Rockstar Games, которая сделала ставку больше на экшн, а не на привычную атмосферу игры. И все же одно осталось неизменным - полысевший и сильно пьющий Макс Пэйн снова сражается с мафиози.

# про мафию

## Серия The Godfather

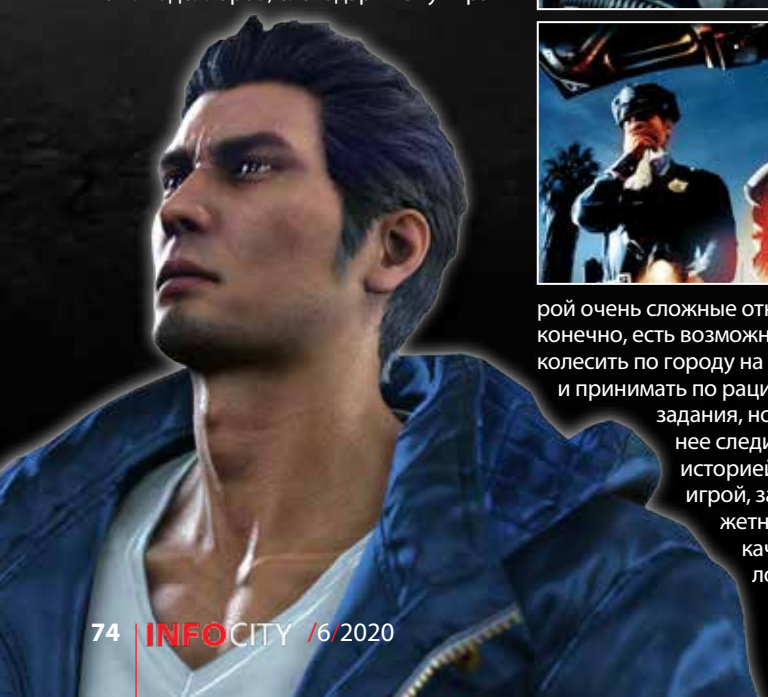
The Godfather: The Game - это игра, основанная на культовом фильме «Крестный отец». Действие происходит в 40-50-е годы прошлого века в Нью-Йорке, где становится тесно сразу нескольким мафиозным кланам, в число которых входит и семья Корлеоне. Если говорить о сюжете и атмосфере, то игра, конечно, уступает Mafia. Город был проработан с меньшим вниманием к деталям, а история, разворачивающаяся примерно в начале одноименного фильма, была проще и более предсказуемой. Зато в The Godfather: The Game можно покупать недвижимость, заниматься рэкетом и брать под контроль различные заведения. Да и боевая система с пальбой из-за укрытий и зрелищными рукопашными боями оставляла хоро-

шее впечатление. В 2009 году во второй части ко всему этому добавились элементы стратегии. В режиме Don's View игрок захватывал все заведения, приносящие доход, чтобы, наконец, вывести из игры конкурирующую мафиозную семью.

## Серия Yakuza

Кроме американской, итальянской или русской, есть еще китайская, гонконгская и японская мафии. Культовая серия Yakuza от издательства Sega как раз посвящена той, что заправляет если не всем, то многим в Стране восходящего солнца. Первая игра вышла на PlayStation 2 в 2005 году и пересказывала историю бывшего якудзы Кадзумы Кирю, который, отсидев 10 лет, вышел из тюрьмы и начал искать свою девушку. По времени события совпали с поиском украденных одним из мафиозных кланов денег. Идейно игра во многом

продолжала традиции серии Shenmue. В Yakuza также совмещаются открытый мир, экшн, приключения и элементы RPG. И точно так же есть несколько режимов, позволяющих либо проходить сюжет, либо участвовать в мини-играх, либо сражаться с бандами на аренах. В разработку Yakuza было вложено более 20 млн. долларов, благодаря чему игра стала одной из самых популярных и продаваемых на PlayStation 2. По ней снимали фильмы, а главное, она положила начало успешной серии. Yakuza 6: The Song of Life - это последняя игра с Кадзумой Кирю в центре истории. На сей раз события мафиозного триллера разворачиваются в вымышленном районе Токио под названием Камуроте, а одного из бандитов играет культовый режиссер Такэси Китано.



## L.A. Noire

Кинофильмы в жанре нуар и полицейские сериалы нравятся многим. Америка 40-50-х годов прошлого века, ар-деко, детективы в фетровых шляпах, мужчины в костюмах и с сигарами, красивые женщины, мафиозные разборки и запутанные преступления… Игра L.A. Noire дала возможность фактически оказаться на съемках подобного кино. 1947 год, Лос-Анджелес, мы играем роль детектива полиции Коула Фелпса и расследуем отдельные, но очень необычные, интересные и запутанные преступления, ищем улики и опрашиваем свидетелей. Кроме того, в игре также есть единая сюжетная линия, где фигурируют коррумпированные полицейские, серийные убийцы, мафия и многочисленные персонажи, с которыми у вас выстраиваются по-

рой очень сложные отношения. Здесь, конечно, есть возможность, как в GTA, колесить по городу на крутых машинах и принимать по рации сторонние задания, но куда интереснее следить именно за историей, за актерской игрой, за шикарными сюжетными роликами и качественными диалогами. Тем более что режиссура и сценарий в L.A. Noire выполнены на уровне фильма «Секреты Лос-Анджелеса».

## Scarface: The World is Yours

Еще одна игра по мотивам культового гангстерского кинофильма «Лицо со шрамом» с Аль Пачино в главной роли. В 2006 году Scarface: The World is Yours стала своеобразным продолжением фильма. События разворачиваются сразу после финала оригинальной картины, где на особняк главного героя Тони нападают толпы наемников. По сюжету игры он остается в живых, залечивает раны и начинает настоящий крестовый поход мести, чтобы вернуть свое влияние и богатство. В процессе игры вам придется торговать кокаином на улицах, угонять машины, участвовать в гонках и убивать, повышая свой авторитет и покоряя все новых и новых женщин. Scarface: The World is Yours был весьма интересным и своеобразным клоном GTA, где авторы реализовали несколько необычных на то время возможностей. Например, можно было вызывать помощников для прохождения миссий, раздавать взятки и отмывать деньги через банки, делясь с ними комиссионными в зависимости от уровня своего авторитета.

## Chicago 1930

Вышедшая в 2004 году Chicago 1930 - это уже чисто тактическая стратегия в духе Commandos и Desperados. В каждой миссии приходится воевать, управляя отрядом подчиненных бойцов, используя их умения, экипировку и прочие особенности. Здесь вы попадете в Чикаго 30-х годов прошлого века, во времена сухого закона, разборок между мафиозными семьями и полицией. Но игра дает вам выбор - стать правой рукой Аль Капоне или же играть за полицию. Две полноценные и идеологически противоположные кампании предлагают и разные задания. Выступая за мафиози, вам нужно захватывать торговые точки и уничтожать конкурентов, а оказавшись в роли

служителя закона, придется ловить бандитов, охранять VIP-персон и расследовать преступления.

## Sleeping Dogs

Игра Sleeping Dogs посвящена гонконгской мафии и рассказывает о войне триад. Здесь тоже можно увидеть элементы GTA - открытый мир, угоны и погони на автомобилях, свобода действий, множество заданий. Но все это дополнено переживаниями героя. В Sleeping Dogs мы играем за полицейского «под прикрытием», который вынужден балансировать между полицией и бандитами. Чтобы не вызвать подозрений, он оказывается участником различных преступлений, но при этом еще помогает правоохранительным органам ловить негодяев. Соответственно, в зависимости от поступков зарабатываются «очки триады» или «очки полиции». Стиль прохождения влияет на то, к кому мы в итоге оказываемся ближе. Например, если причинять вред прохожим и разбивать аквариум головой врага, то уровень «мафиозности» главного героя повысится быстрее. Еще одна особенность Sleeping Dogs - особый упор на драки с использованием восточных боевых искусств. Интересно также, что триады, задействованные в сюжете игры, срисованы с реально существующих группировок. Похожи даже их названия.

## Серия The Darkness

Обе части The Darkness рассказывают мрачную и трагичную историю Джеки Эстакадо, который был киллером и племянником мафиозного босса, что не мешало ему любить подругу детства Дженни. Когда ту в результате мафиозных разборок убивают прямо у него на глазах, Джеки совершает самоубийство, но в итоге он возвращается к жизни, чтобы бороться с инфернальной Тьмой и «коза ностройй», пытаясь отомстить за любимую. В The Darkness 2 Джеки уже сам становится большим мафиозным боссом, но он по-прежнему любит Дженни. Она существует в другой реальности, куда герой

может периодически наведываться. Их отношения уже напоминают аллюзию на отношения Ангела и Демона, но каким бы ни был темным Джеки, только ради этой любви он снова и снова пускается во все тяжкие. При этом главный герой активно пользуется темной магией. Из-за его спины торчат два длинных щупальца, которыми Эстакадо может в буквальном смысле достать любого врага, разорвать его пополам или вырвать сердце. Кроме того, мафиози умеет призывать на помощь дарклингов, которые обладают специфическим чувством юмора. Но они всегда подскажут Джеки, куда идти дальше, и изощренно добьют врагов.

## Серия Gangsters

Игры серии Gangsters выходили на стыке XX и XXI веков, но до сих пор остаются лучшими стратегиями про мафию. Здесь игрок получает возможность управлять подпольной криминальной империей в Чикаго во времена Великой депрессии и сухого закона. Мы должны набирать подельников, формировать свою банду, захватывать чужой бизнес, подкупать чиновников, заниматься грабежами и отбиваться от полиции. А потом еще читать о своих деяниях в местных газетах. Условий для победы несколько. Можно продвинуть на выборах своего кандидата в мэры, заключить союз с другой семьей или просто уничтожить всех конкурентов. При этом игровой процесс разделен на

две составляющие: стратегическую и тактическую. В сражениях нужно управлять своими подопечными и грамотно использовать их особенности, так как у каждого есть характеристики и умения. Спустя много лет, в 2013 году, авторы сериала Tropico попытались реализовать нечто похожее в стратегии Omerta: City of Gangsters, но в этой игре меньше возможностей и ниже сложность, зато больше рутины и однообразия.

***

Безусловно, подавляющее большинство геймеров являются вполне законопослушными и добропорядочными гражданами. Тем не менее иногда даже у хорошо воспитанного человека появляется желание расширить рамки собственного воображения. Если же вы являетесь непримиримым противником всего, что связано с преступностью, пусть и облаченную в виртуальную форму, все равно не проходите мимо, ведь некоторые из приведенных игр позволяют выступать на стороне закона.

# SNOWRUNNER

SnowRunner - симулятор грузоперевозок по бездорожью. Никаких автобанов и шоссе, только снег, болото и грязь. В отличие от MudRunner - это полностью новая игра, на обновленном движке, с увеличенными в несколько раз картами, более логичным и живым миром, интересными и разнообразными заданиями и очень неплохим ассортиментом внедорожников, грузовиков, тягачей и вездеходов. SnowRunner разрабатывала студия Saber Interactive, которую в феврале 2020 года купила шведская Embracer Group, ранее известная как Nordic Games.

Основной геймплей SnowRunner остался прежним. Вам также предстоит продираться по сложным трассам, форсировать разливы рек, преодолевать скользкие склоны, тонуть в снегу и активно использовать лебедку, пытаясь хоть на метр приблизиться к цели. Правда, теперь вы можете в любой момент эвакуироваться в свой гараж и попробовать пройти коварный участок еще раз. В целом игра стала более дружелюбной. Вас не бросают сразу же в самую грязь, а управление стало немного проще и в целом логичнее.

Приключение начинается в Мичигане. Теперь в игре не отдельные карты с однотипными заданиями, а целые регионы, каждый из которых состоит из 3-4 карт, связанных между собой, и вы можете спокойно переехать с грузом с одной карты на другую. Мало того, что этого требуют некоторые задания, порой доставлять груз даже в пределах одной карты удобнее через соседнюю область. За осенним Мичиганом (4 карты) следует зимняя Аляска (4 карты), оправдывающая название игры, и весенний Таймыр (пока 3 карты). Еще один регион - зимний Кольский полуостров, должен выйти в рамках первой фазы SnowRunner - Season Pass. В целом же, объединенная карта SnowRunner в 3 раза больше по площади, чем общая карта MudRunner и DLC American Wilds, и намного интересней.

SnowRunner стала полноценной автомобильной RPG, в которой вы должны выполнять задания различных компаний и поручения местных жителей, зарабатывать опыт, покупать или находить новые машины, улучшать и изменять сам игровой мир. В одном из первых заданий игры вам предложат помочь отремонтировать разрушенный наводнением мост, доставив к нему необходимые материалы. После починки моста откроется проезд на другую сторону реки, к вашему первому гаражу и новым заданиям. Помочь разгрести завал, убрать рухнувшую опору ЛЭП, починить еще один мост, навести переправу, подвести припасы - благодаря вашим действиям мир игры меняется, появляются более удобные проезды из одной части карты в другую, позволяющие перемещать тяжелые прицепы и крупные грузы, возникают новые задания и т.д. Да и сами задания стали интереснее. Далеко не всегда это доставка определенных грузов из одной точки в другую. Порой вам необходимо сесть в легкий джип и попробовать забраться на соседнюю гору, чтобы открыть очередную точку обзора, снять данные с метеостанции, найти потерянную машину или произвести апгрейд. Иногда нужно доставить к застрявшей и поврежденной машине

запчасти, починить ее, заправить и перетащить в нужное место. А иногда придется вытягивать из болота очередного неудачника, доставить кому-то нужный прицеп и т.д. Всего в игре больше 200 поручений и заданий.

А еще в SnowRunner есть уже 40 американских и советских автомобилей производства 60-80-х годов прошлого века. Среди них Ford CLT9000, GMC MH9500, International Transtar 4070A, Caterpillar CT680, Chevrolet Kodiak C70, White-Western Star 4964, Pacific P12, Navistar 5000-MV, International PayStar 5070, Chevrolet CK1500, Hummer H2 SUT, International Harvester Scout 800, International Loadstar 1700 и другие американские машины. А вот из-за сложностей с лицензированием автомобилей советского производства, они носят названия типа Azov 73210 (КамАЗ), DAN 96320 (БАЗ), KOLOB 74760 (МЗКТ), Step310E (ЗиЛ), Tayga 6436 (КрАЗ), Voron AE-4380 (Урал), ZiKZ 5368 (МАЗ), Don 71 («Нива»), TUZ 166 (ГАЗ), KHAN 39 Marshall (УАЗ) и т.д. Кроме расширения автопарка, увеличилось в SnowRunner и количество прицепов, грузов, типов заданий и т.д. Мало того, теперь вы можете кастомизировать свои внедорожники и тягачи, меняя не только тип шин, но и добавляя улучшенные версии лебедок, более мощные двигатели, подключаемый полный привод, пониженную передачу, шноркель и т.п. Появились и косметические элементы вроде солнцезащитных козырьков, передних и задних бамперов, колесных дисков, противотуманных фар и т.д.

В SnowRunner безумно интересно ездить, как доставляя грузы по просьбам жителей, так и просто исследуя карту. Здесь множество интересных, явно с любовью сделанных мест, а каждая дорога станет испытанием вашим нервам и водительским умениям. Игра стала проще и дружелюбней к новичкам. Если проект привлечет достаточно игроков, его обновления будут регулярными и игру не ждет забвение.

**Дата выхода игры:**
28 апреля 2020

**Разработчик:**
Saber Interactive

**Издатели:**
Focus Home Interactive

**Официальный сайт игры:**
https://snowrunner-thegame.com

**Жанры игры:** Симулятор

**Платформы:** PC, PS4, Xbox ONE

**Мультиплеер:** Нет

**Возрастные ограничения:** 3+

**Рекомендуемые системные требования для PC:**

- Операционная система: Windows 7;
- Процессор: Intel i3-4130 3,4 GHz;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 660;
- Оперативная память: 8 Gb;
- 20 Gb свободного места на жестком диске;
- DirectX 11.

Maneater еще во время анонса привлекла внимание геймеров, ожидающих от видеоигр оригинальных идей. Когда еще выходила игра, где можно было управлять акулой и пожирать всех подряд, даже на суше? Почему-то до сих пор никто не пытался воплотить эту историю в игре. Наверное, разработчики понимали, что могут столкнуться с теми же проблемами, которые не удалось решить студии Tripwire.

MANEATER

На старте Maneater рассказывает о двух героях игры. Один из них - это охотник Пит, посвятивший всю жизнь охоте на акул. Другой персонаж - это акула, за которую вы успеете немного поиграть, прежде чем Пит убьет ее. Оказывается, это была беременная самка, детеныша которой охотник выбросил в море. И этим самым поступком он допустил роковую ошибку, потому что после этого момента главным героем становится именно эта акула, которая на протяжении восьми часов будет превращаться в ужасающее морское чудовище. Все остальное здесь построено, как в стандартной ролевой игре. Вы выполняете задания, получаете за них опыт, зарабатываете новые уровни и переходите на следующую стадию эволюции. В игре 30 уровней, но достичь максимального развития можно задолго до конца сюжетной линии.

Большой открытый мир игры разбит на несколько регионов, которые открыты для изучения с самого начала. Но исследовать их рекомендуется в определенном порядке. В каждой области появляется несколько основных заданий и масса дополнительных. Достаточно выполнять лишь первые задания, чтобы увидеть следующий сюжетный ролик и плыть дальше. Задания тут соответствующие. Например, убей 10 сомов, убей 12 черепах, сожри 15 человек. Поручения одни и те же в каждой локации, просто в последних областях вместо сомов надо уничтожить тюленей. С людьми абсолютно ничего не меняется. На протяжении всей игры вы будете оказываться на каком-нибудь забитом отдыхающими пляже. Разработчики, конечно, пытались внести разнообразие в будни грозы океанов. Тут и цели в виде морских обитателей, которых парой укусов не победить, и сотни коллекционных предметов, от потерянных номерных знаков до сундуков и всяких достопримечательностей.

Но Maneater очень быстро надоедает. Разочарование связано с однообразной боевой системой, которая не получает никакого развития. Акула кусает при нажатии на одну кнопку, для того чтобы увернуться, надо нажать другую кнопку, а ускорение осуществляется третьей. Неважно, охотитесь вы на людей, уничтожаете лодки охотников или деретесь с крокодилом методика боя не меняется. Была попытка внести разнообразие с помощью введения в игру десяти дополнительных охотников, которые прибывают по достижении акулой определенного рейтинга. Например, съели 10 несчастных отдыхающих - приплыли люди с пушками. Или разломали 10 их лодок - приплыл охотник на каком-нибудь крепком катере или корабле. После победы вам достается предмет экипировки и новый уровень, после чего процесс повторяется.

За сбор коллекционных предметов, выполнение заданий и убийство охотников дают наборы, меняющие внешний вид и характеристики акулы. И это очень интересный момент, так как вы получаете возможность оглушения цели разрядами электричества, уменьшение получаемого урона, активацию «теневой формы»,

замедляющей время вокруг акулы и создающей ядовитую ауру при каждом выпаде, и т.д. И эти модификации реально влияют на то, насколько высоко наш герой выпрыгивает из воды, как ускоряется и как быстро уничтожает жертву. Кроме того, предметы экипировки позволяют улучшать до пятого уровня, что делает их значительно круче. В качестве внутриигровой валюты выступают питательные вещества, которые вы получаете буквально за любое достижение: за каждую съеденную черепаху, за убитых людей и за разрушенные лодки. Больше всего их в ящиках, которые можно очень быстро отыскать с помощью эхолокатора.

В Maneater лучше играть в несколько подходов, делая большие перерывы, чтобы игра не наскучила в первый же день. Сама идея, конечно же, очень интересна, да и нарисована игра просто отлично. Подводный мир здесь бурлит жизнью, а локации отличаются разнообразием, учитывая то, что вы можете проплыть даже по извилистым водопроводным трубам.

**Дата выхода игры:**
22 мая 2020

**Разработчик:** Deep Silver

**Издатель:** Tripwire Interactive

**Официальный сайт игры:**
https://tripwireinteractive.com/#/maneater

**Жанр игры:** Action

**Платформа:**
PC, PlayStation 4, Xbox One

**Мультиплеер:** Нет

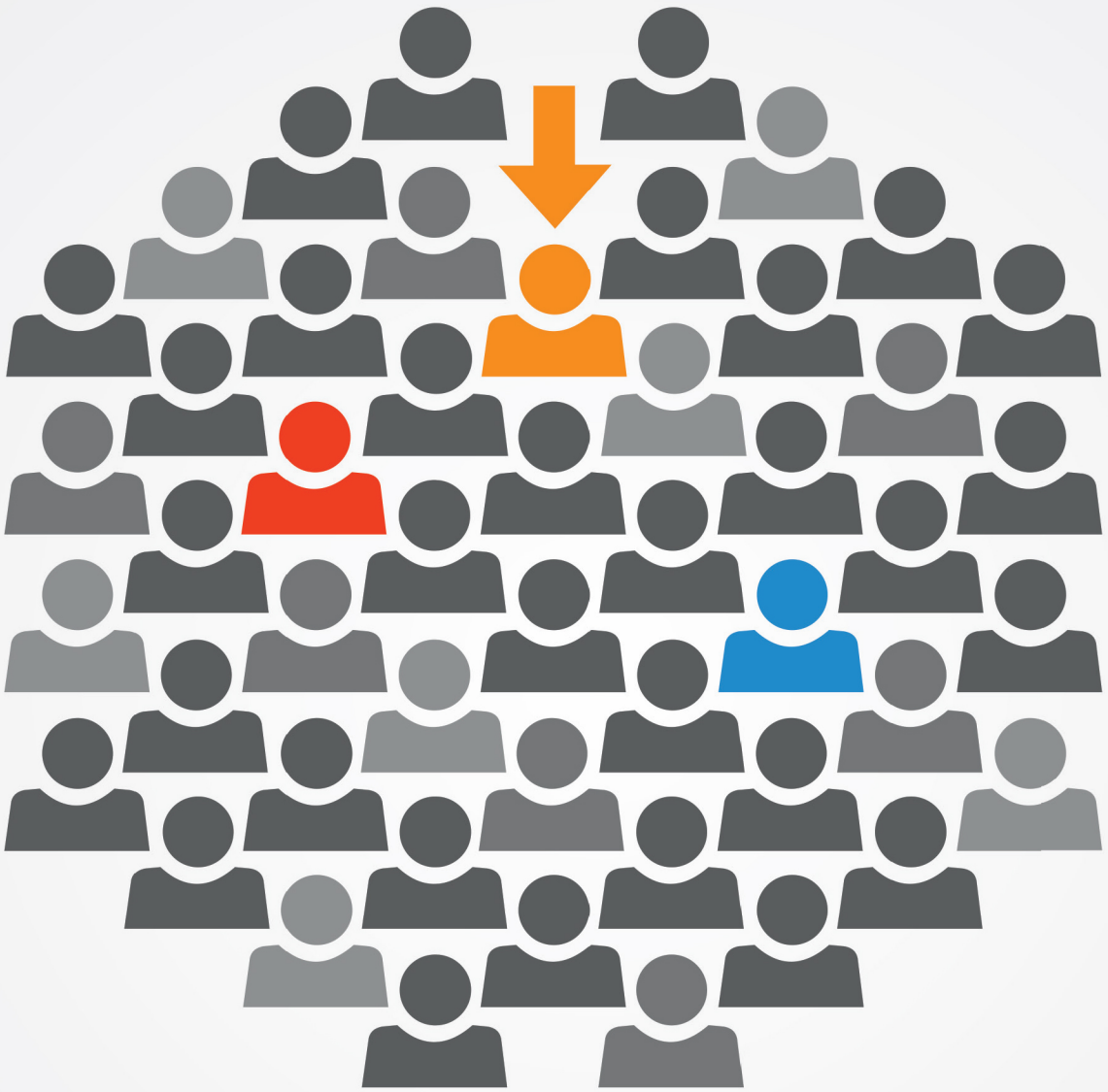
**Возрастные ограничения:** 18+

**Рекомендуемые системные требования для PC:**

- Операционная система: Windows 8 / 10;
- Процессор: Intel Core i5-4670K 3,4 GHz / AMD FX-8370 4,0 GHz;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 970 / AMD Radeon R9 290;
- 10 Gb свободного места на жестком диске;
- DirectX 11.

ultra
technologies

www.ultra.az



самый обширный список вакансий в IT-сфере Азербайджана* на https://infocity.az/jobs/

* приглашаем к сотрудничеству работодателей из любых отраслей

NUTANIX™

Lenovo

# Lenovo ThinkAgile серии HX

Полное преобразование ИТ-среды

ThinkAgile