Азербайджанский журнал о технике и технологиях
Azərbaycanın texnologiyalar haqqında jurnalı

август / avqust / 2020 / №8 (154)

INFOCITY

Лучшие приложения для изучения иностранных языков

36-39

Şəhərdə mobillik: Müasir şəhərlər niyə avtomobillərdən imtina edir?

46-51

Когда компьютеры станут умнее людей

62-67

Samsung Galaxy Unpacked 2020

22-25

GHOST OF TSUSHIMA

74-77

«Мы не хотим произвести революцию и не ждем миллионных инвестиций для того, чтобы внедрять инновации»

Интервью Infocity с региональным директором Cisco Azerbaijan Владимиром Орловым

8-11

ISSN 2218-7782

Hewlett Packard
Enterprise
69.928
48.991
63.772
DESKTOP
VIRTUALIZATION SOLUTIONS
Expertise, technology, and cloud economics
to enable your remote workforce
26.417
31.012
EURODESIGN
If you need more information please contact
(+99412) 510 29 49/59 office@eurodesign.az
12.002

Hewlett Packard
Enterprise

BESTCOMP GROUP

Hewlett Packard Enterprise
Platinum Partner

Чтобы удовлетворить ваши проблемы и помочь вам развиваться в современном быстроизменяющемся технологическом ландшафте, BestComp Group и HPE предоставляют передовые инновационные решения с гибридными IT-решениями нового поколения

Получить больше информации можно на сайте www.bestcomp.net или по телефону +99412 541 47 47

Contents

10 технологических зависимостей «новой нормальности» 3

News / Azerbaijan 4, 6-7

News / Mobile Operators 12-13

News / World 14-21

Mobility

Nubia Red Magic 5S 29
Vivo Y51s 29
Realme C15 30
OnePlus Nord 31

Vivo iQOO U1 32
Vivo iQOO Z1x 5G 33
Realme V5 5G 34
Google Pixel 4a 35
Vivo S7 35

Notebooks & Tablets

Lenovo Legion 5, 5P и IdeaPad Gaming 3 40
MSI Modern 14 41
HONOR MagicBook 14 и 15 (2020) Ryzen Edition 42

Huawei MateBook D 2020 Ryzen Edition 44

Peripherals & Gadgets

Canon imagePROGRAF PRO-300 52
ASUS ZenScreen MB16AH 53
LG UltraGear 27GN950 54
Xiaomi Mijia Projector 2 Pro 55

ViewSonic VA2256-mh 57
GIGABYTE Aorus FI25F 58
Razer BlackShark V2 60
Acer C250i 61

Digital Photo

Canon EOS R5 68
Nikon Z5 69
Canon EOS R6 69

Olympus OM-D E-M10 Mark IV 71

Games

INFO CITY
ежедневный журнал о технике и технологиях
www.infocity.az

№8(154)/**август 2020**

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Рауф Джафаров
e-mail: rauf@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-распространителей:
ГАЯ (+99412) 565-67-13, (+99412) 598-35-22
ГАСИД (+99412) 493-23-19, (+99412) 493-98-14
Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
AMY (+99412) 440-46-94
A.B.C.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики.

Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов. Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и в электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az
www.facebook.com/infocity.az

10 технологических зависимостей «новой нормальности»

The future is now - это заявление в полной мере характеризует сегодняшнее состояние многих рынков и отраслей, а также настроение общества, когда люди вдруг оказались с будущим лицом к лицу. В то же время технологические компании оказались готовыми к влиянию факторов пандемии, таких как взрывной рост трафика и тотальная потребность в удаленных коммуникациях. Для бизнеса это определенно новые вызовы и новый опыт - что и доказала последняя конференция Cisco Live, прошедшая в on-line формате. С другой стороны, все эти факторы в разы усилили зависимость человека от мира IT как на государственном, так и на личном уровне. Какие же тренды «новой нормальности» декларирует Cisco?

1. Интернет выходит на передовую.
Перевод сервисов из off-line в on-line среду - явление не новое. Например, электронная коммерция давно потеснила привычный рынок «физических» магазинов, а электронные платежи становятся популярнее бумажных денег. Пандемия стала катализатором этих процессов, ускорив их в разы. Теперь компании, которая хочет оставаться конкурентоспособной в ритейле или на рынке услуг, не просто рекомендуется, а жизненно необходимо расширять каналы продаж, совершенствовать системы логистики и доставки, развивать on-line стратегии.

2. Еще больше бесконтактных интерфейсов и взаимодействий.
Стремление обезопасить себя, ограничивая физические контакты с предметами внешнего мира и другими людьми, вероятно, скажется и в пост-пандемическое время. Как это будут называть - «общей гигиеной» или «параноидальной брезгливостью» - в данном случае вопрос исключительно философский. Важно то, что многие современные технологии будут способствовать этим тенденциям. Еще большую популярность получат голосовые и машинные интерфейсы, бесконтактные способы оплаты.

3. Усиление дистанционной помощи.
Революционные дистанционные медицинские сервисы, такие как виртуальные телемедицинские консультации, удаленный мониторинг больного и даже попытки оперировать дистанционно - далеко не все, что предложит нам «новая нормальность». Широкое распространение получат, к примеру, контакт-центры, сотрудники которых будут работать удаленно.

4. Больше виртуальных мероприятий.
On-line конференция Cisco Live собрала рекордное число слушателей со всего мира - более 124 тысяч. В обозримом будущем, чтобы расширить аудиторию и сократить издержки, многие организации решатся на замену своих off-line мероприятий виртуальными, пусть даже для этого им придется пересмотреть некоторые пункты своей политики и столкнуться с выступлениями против такого формата. В долгосрочной перспективе наступит резкий рост числа гибридных мероприятий.

5. Разнообразное будущее рабочих мест.
Несомненно, после завершения периода пандемии компании будут возвращать сотрудников в офисы, но уже не всех. Социально-ответственные компании проводят рассчеты для того, чтобы создать более экологичную рабочую среду, безопасную для здоровья и способствующую продуктивности персонала. И, конечно же, некоторые должности будут окончательно переведены на удаленную работу.

6. Электронное обучение.
Мировой опыт школ, которые были закрыты в период карантина и оперативно осваивали технологии удаленного обучения, переймут и бизнес-организации. Корпоративное on-line обучение, будет приобретать новые, интерактивные формы и станет мейнстримом.

7. Укрепление цифровой инфраструктуры.
Рост трафика в сетях и нивелирование «пиковых» нагрузок приведут к тому, что технологические компании и поставщики цифровых сервисов будут вынуждены искать дополнительные мощности для обеспечения бесперебойной работы своих сетей. В будущем количество подключений и зависимость бизнеса от облачных и программных решений будет расти, в то время как технологии искусственного интеллекта помогут автоматизировать сложные операции в сети и обеспечат более гибкую сетевую архитектуру.

8. Эксперименты войдут в бизнес-стратегии.
Произойдет переоценка бизнес-стратегий на фоне того, как на первый план выходят не долгосрочные и обдуманные стратегии, а краткосрочные меры, которые необходимо было осуществить быстро и зачастую интуитивно. Бизнес-модели ведущих компаний станут более гибкими.

9. Повышенная зависимость от автоматизации/роботов.
Как оказалось, роботы не только способны более четко выполнять рутинные действия. Они еще и не болеют COVID-19. Роботизация и Интернет вещей станут мейнстримом во многих отраслях экономики - от здравоохранения до промышленности.

10. Кибербезопасность прежде всего.
Злоумышленники используют коронавирус для создания новых типов атак и новых мотивов социальной инженерии. Тем более что перевод сотрудников на удаленную работу не во всех компаниях сопровождается соответствующими действиями служб информационной безопасности - организацией защищенных каналов и доступов к корпоративным ресурсам, обучением персонала. Кибербезопасность должна охватывать все перечисленные выше тренды.

Чинтан Патель (Chintan Patel), технический специалист компании Cisco

Изготовлена почтовая марка по случаю 145-летия азербайджанской национальной печати

В рамках проведения 145-летнего юбилея азербайджанской национальной печати, ООО «Азермарка» Министерства транспорта, связи и высоких технологий ввело в обращение почтовую марку. На марке символически изображен сеятель, разбрасывающий семена по пашне, где размещена часть цитаты, принадлежащей великому просветителю и публицисту Гасан беку Зардаби. Основная идея марки - привлечь внимание к личности основателя азербайджанской прессы, сохранив тем самым эту историю и передать ее будущим поколениям. Марка, созданная главным художником ООО «Азермарка» Вугаром Эйюбовым, напечатана в белорусской типографии Bobruisk Integrated Printing House тиражом 5000 экземпляров. Также изготовлено 200 конвертов первого дня.

ООО «Азтелеком» установило новые электронные АТС в ряде регионов страны

ОО «Азтелеком», действующее при Министерстве транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, установило новые электронные АТС и увеличило номерную емкость в ряде регионов. В частности, были сданы в эксплуатацию новые электронные АТС в селах Кулуллу (Исмаиллинский район), Гарадаглы (Гедабекский), Абдаллы (Габалинский), Бадиргала (Гусарский), Самедабад (Билясуварский), Тезекенд (Агдамский), Поладлы (Гобустанский), Наваи (Гаджигабульский) и на проспекте Узеира Гаджибекова Агджебединского района. Кроме того, увеличена номерная емкость действующих ЭАТС в селах Тезекенд (Агдам), Мамедагали (Габала), Гезбарах, Даначы, Лахыдж (Загатала), Поладлы (Гобустан), Наваи (Гаджигабул). Работа по обеспечению большего количества граждан доступом к телекоммуникационным услугам будет продолжена, отмечают в ООО «Азтелеком».

Управляйте личным кабинетом портала edvgerial.az через мобильное приложение BirBank

Государственная налоговая служба при Министерстве экономики при финансовом партнерстве Kapital Bank несколько месяцев назад запустила для потребителей портал *edvgerial.az*. При совершении покупок через 30 дней с даты печати чека 15% от суммы НДС по безналичным платежам, 10% по платежам наличными поступают на виртуальный «кошелек» покупателя в электронном кабинете. Согласно статистике Государственной налоговой службы, до 10 июля 2020 года около 365 тысяч человек прошли регистрацию на портале, на основе чеков потребителям было возвращено около 5 миллионов манатов. В рамках проекта для пользователей мобильного приложения BirBank было представлено еще одно важное новшество. Так, в меню «Бонусы» приложения BirBank создан раздел «ƏDV geri al» («Возврат НДС»). Клиенты теперь смогут управлять своими личными кабинетами на портале через BirBank. Также размещенные на виртуальном «кошельке» средства можно перевести на платежные карты местных банков и использовать при безналичных платежах. Следует отметить, что для возвращения части НДС потребитель должен обратиться через портал в течение 90 дней с даты получения чека контрольно-кассового аппарата и добавить в электронный кабинет информацию о чеке - 12-символьный фискальный номер (ID) чека. Кроме того, потребитель также может воспользоваться услугой «QR Pay» мобильного приложения BirBank. Чтобы воспользоваться этой услугой, и в портале, и в BirBank необходимо зарегистрироваться через один и тот же мобильный номер.

Читайте и слушайте бестселлеры на Bookmate!

0.25₼ в день!

***511#**

App Store-dan yüklayin

Google Play 'DƏ ƏLDƏ EDİN

azercell.com | *1111

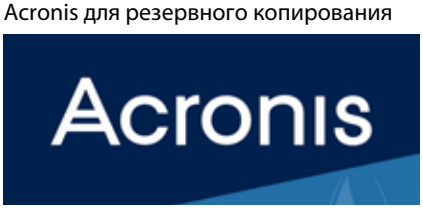
Azercell

Состоялась виртуальная сессия на тему «Доверие и безопасность при использовании ИКТ»

В рамках Всемирного саммита по информационному обществу (WSIS-2020), проводимого в этом году при организации Международного союза электросвязи (МСЭ) виртуально, состоялась первая политическая сессия высокого уровня, посвященная теме «Построение доверия и безопасность при использовании ИКТ». Целью проведения виртуальной сессии было обсуждение расширения доступа к информационно-коммуникационным технологиям, в частности, вопросов доверия и безопасности при использовании этих средств в период пандемии коронавирусной инфекции, а также работы, проделанной в этой области. Азербайджан на мероприятии представил заместитель министра транспорта, связи и высоких технологий Эльмир Велизаде. Он подробно рассказал о шагах, предпринятых для внедрения ИКТ в борьбе с пандемией в Азербайджане. «Прежде всего, была повышена устойчивость телекоммуникационной инфраструктуры. Телекоммуникационные операторы, операторы мобильной связи и поставщики интернет-услуг наряду с повышением качества своих услуг, для защиты персонала от заражения перешли на сменный и онлайн-режим работы. В государственных органах были созданы новые информационные системы, на основе существующих систем внедрены услуги в соответствии с условиями пандемии», - отметил он. Заместитель министра сказал, что созданная в стране платформа видеоконференции позволяет проводить встречи даже на уровне президентов. «Посредством этой системы были проведены саммиты Совета сотрудничества тюркоязычных государств и Движения неприсоединения, председателем которых является Азербайджан, на уровне президентов и глав правительств, посвященные пандемии. Проведение таких встреч на высоком уровне является лучшим примером доверия к технологиям и их безопасности», - заявил Э.Велизаде в завершение своего выступления. В сессии наряду с Азербайджаном приняли участие руководители отраслевых структур Турции, Омана, Катара, Индонезии, представители МСЭ и руководители двух международных организаций по кибербезопасности.

Компания MONT стала дистрибьютором решений Acronis в Азербайджане

Компания MONT стала официальным дистрибьютором решений Acronis, международного лидера в области кибербезопасности данных. Партнерам MONT в странах СНГ, Грузии и Монголии теперь доступны для заказа решения Acronis для резервного копирования



и комплексной кибербезопасности данных. Также партнеры будут обеспечены всесторонней технической и маркетинговой поддержкой от MONT на протяжении всего жизненного цикла продуктов Acronis. «Мы рады началу сотрудничества с компанией Acronis, одним из лидеров на рынке защиты информации. Не секрет, что безопасность - один из сильных трендов на мировых рынках, и мы очень рады предложить нашим партнерам в странах СНГ, Грузии и Монголии новые доступные решения», - отметил Андрей Сунгуров, директор регионального развития в MONT. Решения Acronis обеспечивают простую и надежную киберзащиту данных благодаря полной интеграции на уровне компании, пользовательского интерфейса, управления, продуктов и технологий. Партнеры и заказчики MONT также смогут воспользоваться инновационной системой Acronis Cyber Protect, которая представляет собой принципиально новое решение в области киберзащиты, объединяющее в себе технологии резервного копирования, аварийного восстановления, средства противодействия вредоносному ПО нового поколения, системы кибербезопасности и утилиты для управления конечными устройствами.

Kapital Bank представил полностью цифровой on-line сервис открытия счетов

Kapital Bank представил клиентам услугу открытия счета полностью в режиме on-line. С возможностью открытия on-line счета, не теряя времени и не приходя в филиал, всего за несколько минут можно оформить счет в Kapital Bank из любой точки мира и начать совершать операции. Воспользоваться услугой можно по ссылке *onb-cb.kapitalbank.az*. Для дистанционного открытия счета клиент прежде всего должен указать личную и бизнес-информацию, а также загрузить на портал электронную версию требуемых документов. Затем клиенту необходимо подписать договор с помощью ASAN İmza и пройти видео-собеседование с сотрудниками банка. Процесс завершается отправкой договора, реквизитов, логина и пароля для доступа к системе «Клиент Банк» на электронный адрес клиента. В ближайшее время возможность открыть счет и стать клиентом on-line будет предоставлена также и для физических лиц.

AzInTelecom стал первой компанией в Азербайджане, удостоенной сертификата управления непрерывностью бизнеса

ООО AzInTelecom, действующее при Министерстве транспорта, связи и высоких технологий, стало первой азербайджанской компанией, получившей сертификат по стандарту системы управления непрерывностью бизнеса (ISO 22301: 2012). Отметим, что AzInTelecom для получения сертификата прошел независимый аудит, проведенный норвежской компанией DNV GL. Этот сертификат подтверждает,

что AzInTelecom и функционирующие на основе его дата-центра облачные решения Azcloud могут продолжать работать и в неблагоприятных условиях. Так, данный тип сертификата выдается компаниям, отвечающим требованиям по обеспечению условий для защиты от ошибок в работе, снижения вероятности их возникновения и восстановления после сбоев. Кроме этого, ООО AzInTelecom прошло повторный независимый аудит на соответствие международному стандарту по информационной безопасности (ISO 27001-2013), в итоге которого сертификат был продлен. В соответствии с характеристиками стандарта ISO 27001, дата-центр AzInTelecom и функционирующие на его базе облачные решения Azcloud полностью соответствуют стандартам информационной безопасности, необходимым для создания, развития и поддержки системы управления информационной безопасностью.

В Азербайджане резко вырос объем безналичных платежей

В период с января по июнь 2020 года посредством банковских карт в Азербайджане было осуществлено безналичных платежей на сумму 2748 млн. манатов. Как отмечают в Центральном Банке Азербайджана, объем безналичных платежей в стране по сравнению с аналогичным периодом прошлого года увеличился на 41,7%. Согласно данным, 1681 млн. манатов безналичных платежей пришлись на долю электронной торговли. Этот показатель отражает рост на 36,8% по сравнению с аналогичным периодом прошлого года. Объем платежей через POS-терминалы в стране за первые 6 месяцев текущего года вырос на 55% и составил 951 млн. манатов.

В Бакинской Высшей Школе Нефти провели «Виртуальный день выпускника»

Бакинская Высшая Школа Нефти (БВШН) провела в этом году День выпускника в виртуальном формате. День выпускника транслировался на web-страницах вуза и в социальных сетях. Ректор Бакинской Высшей Школы Нефти Эльмар Гасымов в своем обращении отметил, что День выпускника 2020 года совпал с очень сложным периодом. «Впервые в истории образования университеты по всему миру не отмечают День выпускника. Поэтому Бакинская Высшая

Школа Нефти решила поздравить своих выпускников в виртуальной форме. В течение прошедших пяти лет наши учителя достойно выполняли свой священный долг, обучение студентов, родители вместе с их детьми испытывали волнение во время экзаменов, вместе радовались успехам и вместе переживали неудачи. Я хочу выразить благодарность родителям наших выпускников за то, что они вырастили таких интеллектуально развитых, способных, высоконравственных и патриотичных детей», - отметил Э.Гасымов. Отметим, что в этом году Бакинскую Высшую Школу Нефти оканчивает 109 бакалавров, а также 40 студентов выпускаются со степенью магистра.

В Азербайджане началось создание филиала Центра IV Промышленной революции ВЭФ

В Азербайджане началось создание филиала Центра IV Промышленной революции Всемирного экономического форума (ВЭФ). Как сообщили «АПА-Экономикс» в Министерстве экономики Азербайджанской Республики, об этом на V Ежегодном заседании Совета директоров Азиатского банка инфраструктурных инвестиций (АБИИ) в формате видеоконференции заявил директор в АБИИ от Азербайджана, министр экономики Микаил Джаббаров. М.Джаббаров отметил, что этот центр станет важной платформой для глобального многостороннего сотрудничества. Министр экономики рассказал о постпандемических трендах Азербайджана, подчеркнул, что приоритетными направлениями являются цифровая экономика, ИКТ, агробизнес, строительный, горнодобывающий, нефтехимический и туристический секторы и возможности расширения сотрудничества в этих сферах.

«Мы не хотим произвести революцию и не ждем миллионных инвестиций для того, чтобы внедрять инновации»

15 мая 2020 года состоялась видеоконференция Президента Азербайджана Ильхама Алиева с руководством компании Cisco. Эта очередная встреча, пусть и прошедшая в виде видеоконфернеции из-за пандемии коронавирусной инфекции, в очередной раз подчеркивает высокий уровень партнерства Азербайджана и компании, являющейся мировым лидером в сфере цифровых технологий. Азербайджану, как стране, находящейся в фазе активной цифровой трансформации, такое партнерство позволяет осуществлять серьезные структурные преобразования. О небольшой части таких преобразований в интервью Infocity рассказали региональный директор Cisco Azerbaijan Владимир Орлов и специалист по продажам Cisco Smart Cities Олег Саенко.

- На прошедшей в декабре 2019 года выставке Bakutel компания Cisco представила пилотный проект системы управления Умным городом на основании решения Cisco Kinetic IoT Platform. Как развивается этот проект сегодня?

- **В.О.** - Как вы знаете, у компании Cisco подписан Меморандум о взаимопонимании с Министерством транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики. Также существует определенная программа, в рамках которой мы помогаем правительству страны осуществлять цифровые инициативы. Умный город - это лишь одна из таких инициатив. Следует отметить, что ни один из вендоров не в состоянии осуществить его самостоятельно, но мы можем создавать некие концепты для того, чтобы показать, куда надо двигаться. Безусловно, в процессе построения Умного города существует ряд ограничений, и в своем большинстве они не связаны с информационными технологиями. Вопрос больше организационный, потому что на примере любой страны, и Азербайджан здесь не является исключением, разные подсистемы Умного города находятся в зоне ответственности абсолютно разных структур и людей. Конечно, в Азербайджане есть основополагающие структуры, как «Azərişıq», «Azəriqaz», «Azərsu», BNA и многие другие. Но реальная проблема заключается в том, что очень трудно свести все это где-то на одном уровне для того, чтобы получить синергический эффект от взаимодействия одной вертикали с другими. Именно поэтому мы осуществляем пилотный проект в Бакинском Международном автовокзальном комплексе, наполняя его технологически и создавая при этом возможности для согласованного принятия решений различными системами. Сейчас наша система на вокзале контролирует парковочные датчики, Wi-Fi, систему освещения, камеры видеонаблюдения, датчики качества окружающей среды, ведет подсчет посетителей и т.д. Но в перспективе к этой системе можно будет подключить любые другие городские терминалы и службы учета оплаты парковки, мониторинга нарушителей.

Основной вопрос заключается в том, как максимально эффективно провести эту работу и как сделать так, чтобы она в перспективе давала и другим вертикалям дополнительную выгоду. Поэтому нужно определиться со стратегическими вещами. Например, с такими, как стратегия застройки Баку, транспортная стратегия Баку или транспортная стратегия во всем Азербайджане. А сюда входит и метро, и такси, и автобусы, и дороги, и парковки, и свет. В данном случае вокзал выступает как некий пример идеального Умного города. Потому что там можно легко с помощью небольшого количество устройств объединить все сервисы, чтобы затем было проще инициировать это в том же Баку. Стратегическими вопросами сейчас как раз и занимается правительство и Администрация Президента. Кроме того, сейчас идет проект по модернизации освещения Баку, а во время последней видеоконференции Президент Азербайджана Ильхам Алиев отметил возможность сотрудничества с нашей компанией в сфере улучшения контроля над водными резервами. И поэтому стратегия, которая проводится сегодня, учитывает тот момент, что все устройства, которые будут использоваться, допустим в том же городе, должны иметь возможность подключения.

Пилотный проект на вокзале дает нам ответы и на некоторые другие вопросы. Допустим, мы добились экономии на 90% электроэнергии за счет замены обычного освещения на LED, за счет «тюнинга» систем освещения и интеграции с другими подсистемами, например, с датчиками освещенности внешней среды. И это пример того, каким образом в Умном городе это решение может применяться еще эффективнее. Грубо говоря, мы начинаем с таких вещей, например, как умный свет, которые дадут моментальный результат от их внедрения. Пока мы хотим определить концепцию Умного города. И на этом пути мы проводим консалтинг с компанией Quantela, у которой есть огромный опыт в постро-

Региональный директор Cisco Azerbaijan Владимир Орлов

ении решений для Умных городов в разных странах, а также с рядом других компаний.

Еще одно направление, по которому мы движемся, - это анализ того, что уже есть. Очень часто государственные структуры делают одно и то же. Например, строят одинаковые инфраструктуры, возводят собственные data-центры и т.п. Зачем, если все можно делать централизованно? Поэтому мы проверяем здесь два важных фактора - инфраструктурный и IT. Вот мы сейчас рассматриваем технологии NB-IoT и LoRaWAN, а конкретно на вокзале используем LoRaWAN. Он привлекателен тем, что не имеет никаких операционных затрат, то есть мы построили сеть LoRaWAN, подготовили все сенсоры и датчики, купили всю эту инфраструктуру и у нас нет обязательств платить за это по подписке. В отличие от того же NB-IoT, где есть сервисные отчисления, которые берет оператор, либо какие-то другие облачные подписки, которые берут другие вендоры. Поэтому, по крайней мере сейчас, мы видим LoRaWAN как самый необходимый винтик. На данном этапе эта технология самая привлекательная с экономической точки зрения. Мы и с министром транспорта, связи и высоких технологий Рамином Гулузаде обсуждаем то, как можно с маленькими инвестициями сделать так, чтобы мы значительно повысили активность государственного и частного секторов, в развитии инноваций и IT. И видим, что на базе построенной нами инфраструктуры другие государственные структуры, министерства, какие-то частные компании могут использовать эти наработки для того, чтобы делать свои инновации. Не надо строить что-то большое, дорогое и однотипное. Достаточно одного общего data-центра, а не десяти в каждом министерстве. Достаточно одной общей оптической сети и не нужно прокладывать пять разных. И эффект от экономии будет ощутим сразу же. Отмечу, что при реализации проектов Умного города очень важно иметь партнеров, предоставляющих надежный телекоммуникационный фундамент. Мы, например, активно сотрудничаем с компанией AzInTelecom, действующей при Министерстве транспорта, связи и высоких технологий. Они являются ключевым участником проекта Smart City, без которого реализация этих инициатив была бы невозможной.

И еще один важный аспект, который мы обсуждали на нашей последней видеоконференции с Президентом Азербайджана, - это платформа. Да, есть некоторые ограничения на использование облачных технологий в Азербайджане. Это касается конфиденциальности хранящихся данных. Платформа должна находиться в Азербайджане, и эта платформа должна давать возможность взаимодействовать разным подсистемам между собой. Вы видели вокзал, где мы сочетали видеонаблюдение с видеоаналитикой, вы видели карту, где можно наблюдать состояние любых подсистем, которые накладываются слоями. И вот эта концепция господином президентом приветствуется, так как она будет давать стимул к цифровизации той или иной вертикали. И наше взаимодействие с правительством поможет создать общую стратегию и общую инфраструктуру. Например, как в случае с умным освещением. Лампы уже будут, а нам нужно будет построить сеть LoRaWAN, добавить определенные модули, и мы сможем светом управлять и привязывать его к состоянию каких-то других подсистем. Поэтому мы сейчас находимся в процессе обсуждения видения Умного города, а вернее концепции, которая на сегодня уже больше похожа на Умную нацию или Умную страну. Нужно понять, что уже есть и что можно добавить, используя небольшие инвестиции, чтобы получить значительную выгоду. И нет разницы, это будет действовать на отдельно взятом вокзале, в сельском хозяйстве, в сфере образования или здравоохранения, которые также входят в платформенную концепцию.

- **О.С.** - Хочу также отметить, что то, что реализовано в масштабе вокзала, будет работать в городе. Проект масштабируемый и масштабируемый с тем качеством, как это было показано в рамках пилотной зоны. Вокзал достаточно компактный с точки зрения инфраструктуры, он достаточно компактный с точки зрения объектов автоматизации, и при этом он высоко нагруженный. То есть распространить те решения, которые мы внедрили на вокзале, легко и без потери качества можно будет на весь город.

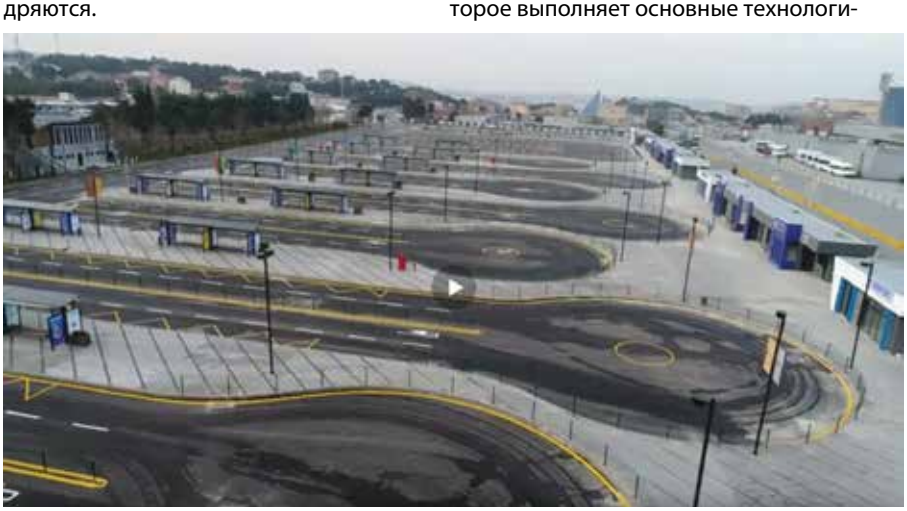
Специалист по продажам Cisco Smart Cities Олег Саенко

- Вы сказали, что нереально, чтобы один вендор осуществлял подобный проект… Кто выступает вместе с вами?

- **В.О.** - В реализации проекта на вокзале это был местный подрядчик - компания Eurodesign, которая занималась интеграцией и внедрением. Также в проекте принимает участие компания Philips, кроме света предоставившая нам собственную платформу City Touch, которую мы также интегрировали с нашей платформой Kinetic. Это был такой вендор, как Actilty, который позволяет обеспечить подсоединение и управление датчиками и сенсорами. У нас был слой сенсоров и датчиков разных производителей, потом слой управляемого программного обеспечения этих датчиков. Некоторые подсоединялись напрямую к Cisco Kinetic, а некоторые - через Actilty. Потом был слой управления видеонаблюдением и видеоаналитикой, который обеспечил переход от системы умного паркинга с помощью сенсоров к умному паркингу с помощью видеоаналитики. И все данные для видеоаналитики, включая расписание движения автобусов, температуру, влажность, наличие парковочных мест, время до отправления автобуса, наличие либо отсутствие автобуса, интегрированы в общую систему. Я хотел бы еще раз подчеркнуть уникальность проекта. Дело в том, что здесь больше элементов Умного города, чем может быть в самом городе. На вокзале большой поток пассажиров, есть скопление народа, есть угроза безопасности, есть парковка, есть управление трафиком, есть свет, есть магазины. В то же время управляет этим один человек, что позволяет очень легко принимать решения, которые потом быстро внедряются.

- В ситуации с вокзалом должно быть проще, так как там вы все устанавливали «с нуля». А как быть в других организациях, где часть контроллеров может оказаться аналоговой или вовсе отсутствовать? Вы вычищаете все и устанавливаете новое оборудование?

- **О.С.** - Для ситуаций, когда мы сталкиваемся с аналоговыми устройствами или устройствами, которые оперируют какими-то определенными стандартами, не использующимися на текущий момент, у нас есть набор технических возможностей. Их подключение к современным цифровым системам производится через промежуточные конвертеры либо с небольшой их модернизацией за счет дополнительной установки устройств считывания, которые уже представляют современную систему, преобразуя данные в понятные протоколы. Так что нет необходимости все сразу выбрасывать и менять на новое. Здесь вопрос стоит скорее даже в функциональной доступности. Дело в том, что зачастую, даже если устройство работает хорошо и предоставляет нужную информацию, то зачем его нужно менять вообще? Другое дело, если в рамках создаваемой системы функционала уже недостаточно, а он является критическим. В этом случае, конечно, стоит уже задуматься над проведением обширной модернизации. Но если взять пример из электроэнергетики, где оборудование на подстанциях может работать долгие годы. Даже сейчас там не возникает необходимости менять то оборудование, которое было установлено 15-20 лет назад. Оно продолжает выполнять свои функции и подключение к этой системе ведется уже с помощью более современных устройств стыковки. Эти устройства позволяют видеть, как работает подстанция, при том что никакие запчасти на оборудовании, которое выполняет основные технологи-



ческие процессы, не менялись. Таким образом мы сохраняем те инвестиции, которые энергетическая компания сделала несколько лет назад.

- **B.O.** - Мы максимально пытаемся использовать то, что есть. Мы не хотим произвести революцию и не ждем миллионных инвестиций для того, чтобы внедрять инновации. Поэтому мы ищем те решения, которые нам позволят это использовать максимально экономично и эффективно. И в индустриальных сетях такие есть решения. Те же наши индустриальные коммутаторы, маршрутизаторы, файерволы.

- Вы строите сейчас сеть с использованием технологии LoRaWAN. Не придется ли с распространением мобильных сетей пятого поколения, которые обещают массу преимуществ, перестраивать ее?

- **B.O.** - Да, пилотный проект реализован на LoRaWAN, но что в перспективе будет использоваться в стране - решать самому Азербайджану. Мы видим преимущества в LoRaWAN и по сравнению с 5G пока эта технология экономически выгодна. Как я уже сказал, она не требует дальнейших инвестиций. Скажем так, это минимальная инвестиция, которая точно даст огромный результат. В действительности же никто не отбрасывает со счетов ни 5G, ни NB-IoT, ни другие протоколы. Тем более что если мы задумаемся об инновациях на этапе полноценного развертывания сетей 5G, то это уже может быть не Умный город, а что-то другое. А нам нужна инфраструктура сегодня. Так что LoRaWAN будет использоваться хотим мы этого или нет.

- В заключение нашей беседы хотелось бы вернуться к теме пандемии коронавирусной инфекции и изменениям, с которыми сегодня сталкивается рынок. Cisco и ряд других компаний стали употреблять такую формулировку, как «новая нормальность». Что это значит?

- **B.O.** - Термин «новая нормальность» значит, что если во время пандемии какие-то процессы подверглись трансформации, то после выхода из нее будет по-другому. Сегодня многие компании принимают решение продолжать работу так, как они работали во время карантина. То есть это удаленная работа какой-то части сотрудников, взаимодействие с помощью аудио- и видеоконференцсвязи, совместная работа через облачные приложения. Грубо говоря, создается новая реальность, которая такой и останется. Будет новый подход к посменной работе, некоторые сотрудники будут приходить в офис в одно время, а другие - в другое. Сейчас формируются новые рабочие привычки. И мы, как сотрудники большой международной корпорации, тоже на себе это ощущаем. Например, некоторые компании поняли, что можно работать вовсе без офиса, в коворкинге. Следует учитывать, что много внимания сейчас должно уделяться безопасности, потому что новая нормальность требует другого подхода к удаленной работе.

Сейчас в Украине мы работаем с одной школой, родители учеников которой требуют перехода на удаленное преподавание. Они хотят, чтобы дети учились виртуально. Это говорит о том, что изменится и работа учителей. Школа идет им навстречу, пытаясь задействовать различные инструменты для удаленной работы, например, Cisco Webex. Правда, я думаю, что будет переходный период, да и от традиционного понятия школ мы не откажемся. То есть учителя будут проводить виртуальные уроки, будет возможность удаленно учиться, министерство образования будет совершенствовать цифровой контент и платформу совместной работы для системы образования. Основной вопрос заключается в доставке этого контента в школы, которые находятся в удаленных районах, где слабое качество интернета. Азербайджан решает эту проблему с помощью мобильных операторов и провайдеров, и я думаю, что она будет решена. Это тоже часть стратегии страны по цифровизации и один из показателей, который также оценивается Президентом Азербайджана. Когда будут налажены нормальные каналы связи и школа получит возможность работать с цифровым контентом, то грань между понятиями «хорошая» школа, которая находится в хорошем районе, и обычная школа, которая, возможно, находится в сельской местности, будет стираться. Произойдет это по той причине, что все получат доступ к качественному контенту.

- **O.C.** - Многие наши заказчики во время пандемии стали пересматривать свои производственные процессы. Ищут участки, где можно минимизировать присутствие человека без потерь для процесса, а желательно даже с улучшением прогнозируемости и качества. Процессы автоматизации и зависимости от конкретного человека сейчас активно пересматриваются. Прежде всего для того, чтобы снизить риски, особенно на непрерывном производстве. Идет активный поиск лучших средств для удаленного мониторинга и удаленного контроля.

Nar продолжает оказывать коммуникационную поддержку врачам, борющимся с коронавирусом

Nar, который активно участвует в борьбе с вирусом с начала распространения коронавирусной инфекции в нашей стране, вновь оказал поддержку врачам. Мобильный оператор в очередной раз предоставил бесплатную мобильную связь медицинскому персоналу, лечащему людей, зараженных вирусом, и делающему все возможное, для предотвращения его распространения. Совместно с Министерством здравоохранения, Nar пополнил баланс номеров врачей ряда больниц и поликлиник, присоединившихся к

борьбе с коронавирусом. Напомним, что ранее мобильный оператор предоставлял бесплатную мобильную связь медицинскому персоналу, работающему по предотвращению распространения коронавируса, и людям, наблюдающимся в больницах специального режима. Совместно с TƏBİB оператор раздал карты оплаты Nar на сумму 50 манатов карантинным больницам и медицинским центрам.

Новый 4G WiFi-модем от Azercell предоставляет доступ к интернету одновременно 32 пользователям

Компания Azercell предлагает своим абонентам новый 4G WiFi-модем, предоставляющий доступ к интернету

одновременно 32 пользователям. Модем обеспечивает высокоскоростные услуги передачи данных и фиксированный сигнал для всех устройств, которые могут подключаться к беспроводному интернету, таких как мобильный телефон, планшет, телевизор, компьютер и т.д. Другим преимуществом устройства является то, что радиус покрытия составляет 150-200 м, что, в свою очередь, позволяет подключаться к интернету даже на удаленном расстоянии. В рамках кампании Azercell предлагает 4G WiFi-модем, номер предоплатной системы, подключенный к тарифу «Data», и интернет-трафик в объеме 50 Gb на один месяц. Новые устройства можно приобрести во всех дилерских офисах Azercell за 129 манатов. Кампания предназначена для физических лиц.

Azercell поздравил журналистов с 145-летием национальной прессы

Ровно 145 лет назад, 22 июля 1875 года, основатель азербайджанской прессы Гасан бек Зардаби, несмотря на большие цензурные и финансовые трудности, начал издание первой газеты на родном языке «Əkinçi». Компания Azercell, желая поздравить журналистов со знаменательной датой, а также поддержать их в постоянной необходимости быть «на связи», подарила всем пользователям тарифа MediaCell дополнительный интернет-пакет. Так, в период с 21 июля по 27 июля около 7000 пользователей тарифа MediaCell,

отправив символическую ключевую цифру «1875» на короткий номер «5005», смогли получить в подарок от Azercell мобильный интернет-пакет в объеме 5 Gb.

Высокоскоростной интернет с «Nar Wi-Fi», где бы вы не находились!

Оператор Nar предлагает доступ к высокоскоростному интернету с устройством «Nar Wi-Fi» для всех пользователей, находящихся за пределами постоянного места жительства в летний период. Переехавшие для отдыха на дачу или в другую квартиру либо те, у кого нет стабильного интернет-соединения, могут воспользоваться роутером «Nar Wi-Fi». Принимая во внимание период карантина, мобильный оператор посредством услуги «Səyyar Nar» обеспечивает бесплатную доставку устройства всем желающим приобрести его, в пределах города Баку, Сумгайыта и Абшеронского полуострова. Абонент может самостоятельно подключить данное устройство. С «Nar Wi-Fi» абонентам предлагаются интернет-пакеты объемом в 20 и 50 Gb. Благодаря роутеру, более 30 устройств может быть одновременно подключено к высокоскоростной и доступной по цене сети Nar 4G.

Компания Azercell удостоена международного сертификата по управлению качеством и повышению удовлетворенности абонентов

Компания Azercell была вновь удостоена сертификата соответствия стандарту ISO 10002:2018 по Управлению качеством / Уровню удовлетворенности клиентов / Руководствам по рассмотрению жалоб на предприятиях. Для получения сертификата компания Azercell успешно прошла аудит на соответствие международному стандарту 16 марта текущего года. Аудит качества был проведен со стороны ООО «Büro Veritas Azeri». Получение сертификата ISO 10002:2018 показывает уровень работы ООО «Azercell Telecom» с абонентами. Этот международный стандарт оценивает процесс поступления жалоб, связанных с продуктами и услугами в учреждения, их рассмотрения, ответа и разрешения. В ходе проведения аудита учитываются такие факторы, как повышение удовлетворенности клиентов, своевременный и содержательный ответ на жалобы, рассмотрение всех

поступивших замечаний, повышение уровня обслуживания клиентов. Также были оценены проведение специальных тренингов для персонала компании по работе с абонентами, проведение необходимых анализов с целью повышения эффективности процесса и насколько эти шаги влияют на производительность.

Nar представляет SIM-карты в новом эко-формате

Оператор Nar впервые на рынке мобильной связи Азербайджана представляет новый формат карты «Nar Eko SIM». Новые SIM-карты включают на 50% меньше пластика, что позволит уменьшить объемы пластиковых отходов. SIM-карты будут представлены новым клиентам во всех официальных центрах продаж и обслуживания. Напомним, что, следуя политике, направленной на улучшение экологической ситуации, оператор недавно ввел в эксплуатацию первую базовую станцию, функционирующую за счет использования альтернативного источника энергии. Базовая станция, установленная в Сангачальском районе Баку, работает от солнечных батарей.

Подарок для абонентов Bakcell, использующих мобильное приложение «e-Tabib»

Абоненты Bakcell могут бесплатно использовать основной функционал мобильного приложения «e-Təbib». В то же время, те абоненты, которые зарегистрируются в приложении, получат 100 Mb интернет-трафика в подарок. Мобильное приложение предостав-

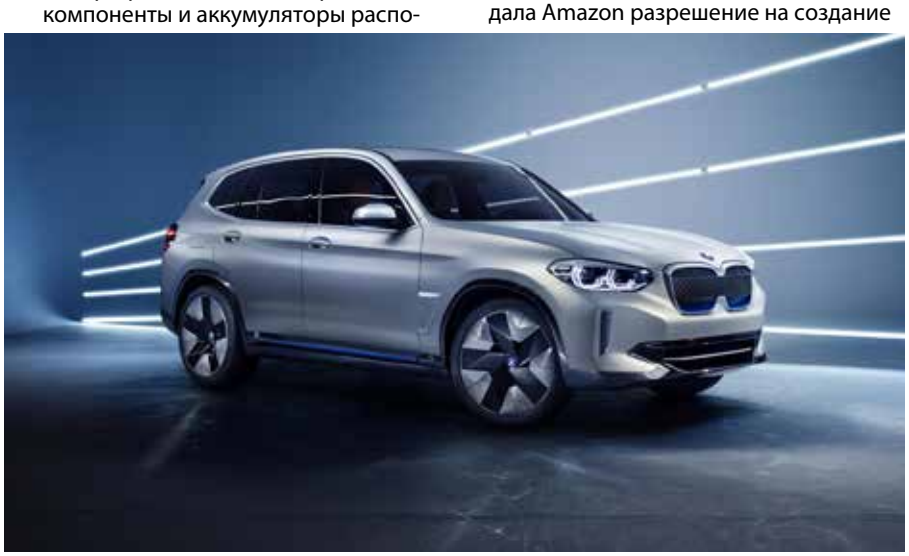
ляет информацию о новых случаях заражения Covid-19, статистическую информацию о вылеченных и выписанных пациентах, профилактических мерах, а также ответы на часто задаваемые вопросы. Приложение включает в себя информацию и новости от Объединения по управлению территориальными медицинскими подразделениями, а также другую полезную информацию о симптомах заболевания и мерах предосторожности.

Служба Детской горячей линии опубликовала очередной отчет

Служба Детской горячей линии Азербайджана (ДГЛА), действующая при поддержке ООО «Azercell Telecom», продолжает интенсивную деятельность даже во время пандемии. В июне этого года в службу ДГЛА поступило в общей сложности 555 звонков. Большинство обращений было связано со сферой образования (273 звонка). 90 обратившихся были заинтересованы правовыми вопросами, тогда как 65 человек обратились с просьбой психологической поддержки. 36 обращений было связано со здоровьем, 35 звонков поступило по социальным вопросам и еще 56 обращений, связанных с другими вопросами. 446 звонивших обратились в службу Детской Горячей Линии Азербайджана по беспокоящим их вопросам впервые, тогда как 109 звонивших обратились повторно. В июне около половины обращений в службу поступило от мальчиков (280), остальные от девочек (275). По возрастным категориям 452 звонка поступило от лиц старше 18 лет и 103 звонка - от лиц младше 18 лет. Большинство звонков, а именно 338, поступило на номер мобильного телефона Детской Горячей Линии Азербайджана и 182 звонка - на городской номер. 35 обращений поступило посредством SMS.

BMW представила свой первый электрокроссовер

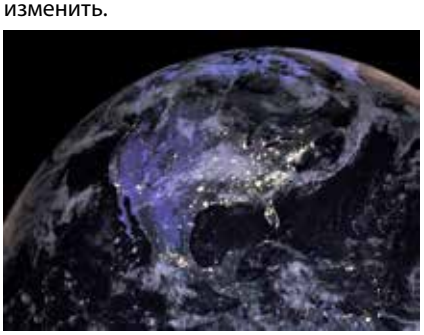
Компания BMW представила первый в своем модельном ряду электрокроссовер BMW iX3. Новинка разработана на той же платформе CLAR, что и серийный кроссовер X3. Мощность электромотора составляет 272 л.с., а емкость батарейного блока равна 70 кВт/ч. Без подзарядки электрокроссовер сможет проехать до 400 км. Максимальная скорость машины не уточняется. Под капотом BMW iX3 скрывается технология eDrive BMW пятого поколения. Она включает новейшие технологии двигателя, аккумулятора и электроники, какие только может предложить компания на сегодняшний день. Производитель отметил, что электрический мотор, трансмиссия, электронные компоненты и аккумуляторы распо-



ложены в одном отдельном корпусе, а сам двигатель обходится без использования магнитов, то есть при его производстве не требуются редкоземельные материалы. Пока эти компоненты работают на технологиях семейства BMW i, однако к моменту выхода серийной версии компания обещает перевести платформу кроссовера на обновленную трансмиссию BMW iNext, которую должна представить к 2021 году. Мощность этого двигателя на 30% выше, чем у любого из ранее существовавших двигателей BMW Group, при этом его эффективность выше на 93%. К нему присоединена батарея из 188 призматических элементов. Батарея поддерживает зарядку на скоростных зарядных комплексах мощностью 150 кВт, причем зарядить автомобиль от 0 до 80% на такой станции можно будет всего за 30 минут. Электромобиль BMW iX3 также получил обновленную решетку радиатора с синей окантовкой BMW i, характерную для моделей семейства BMW i, которая улучшает аэродинамические характеристики кроссовера.

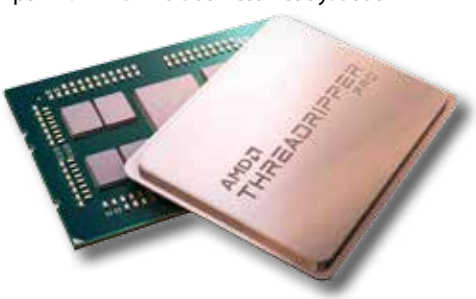
Amazon разрабатывает собственную систему спутникового интернета

Компания Amazon создает собственную систему спутникового интернета, которая будет конкурировать с сетью Starlink от SpaceX. В рамках этого проекта, известного под названием Kuiper, компания запустит 3236 спутников, а общая сумма инвестиций в систему превысит 10 млрд. долларов. Федеральная комиссия по связи США уже дала Amazon разрешение на создание спутниковой системы. Компания осуществит запуск спутников в 5 этапов, а широкополосное обслуживание начнется, когда на орбите будет 578 спутников. Старший вице-президент Amazon Дейв Лимп (Dave Limp) отметил, что на планете до сих пор существует немало мест, где широкополосный доступ ненадежен или вообще не существует. Сеть Kuiper должна это изменить.



AMD представила первый в мире 64-ядерный процессор для рабочих станций

Компания AMD представила первый на рынке 64-ядерный процессор для рабочих станций. По оценкам разработчиков, новинка, получившая название Ryzen Threadripper PRO 3995WX, способна на 27% превзойти производительность двух процессоров Intel Xeon Platinum 8280, необходимых для поддержки функционирования сложного программного обеспечения. Результаты тестирования Ryzen Threadripper PRO 3995WX показали, что разработка способна улучшить производительность более чем 25 профессиональных программ. По сравнению с другими моделями Ryzen Threadripper PRO, в частности младшей 3975WX, у которой 32 ядра, новинка 3995WX оснащена 64 ядрами и имеет 8 каналов памяти до DDR4-3200. У 3995WX имеется 128 линий PCIe 4.0, реализована поддержка RDIMM и LRDIMM, а также поддержка безопасного шифрования памяти, управляемости DASH и проверки согласованности образа операционной системы в рамках программы AMD Pro Business Ready. Базо-



вая частота 3995WX - 2,7 GHz, в режиме турбо - 4,2 GHz для TDP 280 W. Компания Lenovo стала первым разработчиком аппаратного обеспечения, который начал использование нового продукта AMD. Рабочая станция ThinkStation P620, которая оснащена 64-ядерным процессором AMD Ryzen Threadripper PRO и двумя видеокартами Quadro RTX 8000 от Nvidia, предоставляет до 1 Tb оперативной памяти и хранилище объемом до 20 Tb. Кроме того, новые процессоры AMD для рабочих станций также содержат функции, которые помогают специалистам по информационным технологиям управлять компьютерами сотрудников. Среди этих функций недавно представленная технология Memory Guard, предназначенная для шифрования системной памяти.

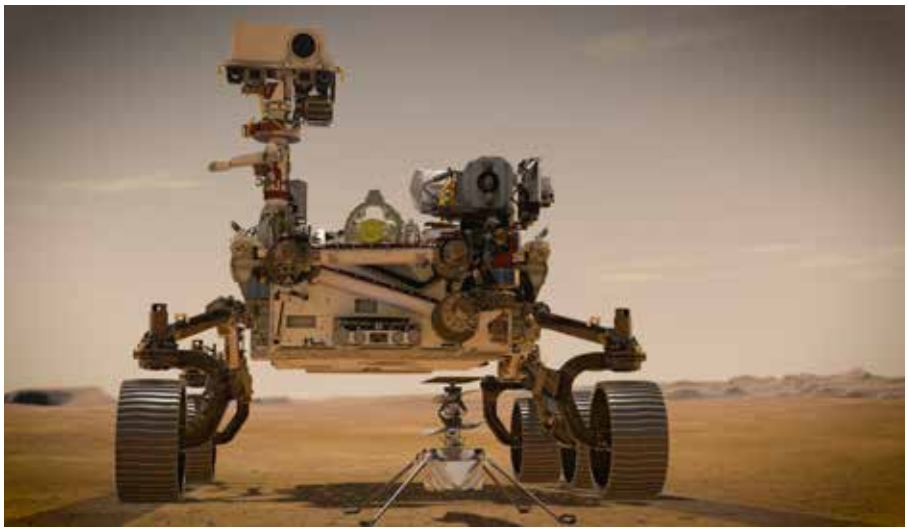
Volkswagen анонсирует маркетплейс для промышленных приложений

Компания Volkswagen сообщила о расширении своего облачного сервиса Industrial Cloud, в результате чего он станет маркетплейсом, где бизнес-клиенты смогут покупать и продавать промышленные приложения. Платформа Volkswagen Industrial Cloud, которая базируется на облачной инфраструктуре Amazon Web Services, изначально создавалась для сбора данных в режиме реального времени от всех 122 глобальных фабрик немецкого автопроизводителя, от 1500 его партнеров и 30000 заводов. Участники проекта стремятся оптимизировать эффективность, скорость и гибкость производства, совершенствовать качество производимых транспортных средств. В конце концов компании хотят добиться полной автоматиза-

ция всех процессов производства и логистики автомобилей. По словам исполнительного вице-президента Volkswagen по стратегическим проектам Нихара Пателя, сервис Industrial Cloud предназначен для обмена данными и программным обеспечением, чтобы ускорить цифровизацию производственных процессов от штамповки до покраски и технического обслуживания оборудования. В список первых партнеров-поставщиков по проекту Industrial Cloud вошли швейцарская компания ABB и немецкий поставщик автоматизированных систем окраски и инженерных услуг для предприятий Dürr. Участники будут обмениваться промышленными приложениями друг с другом.

NASA успешно запустила марсоход «Perseverance»

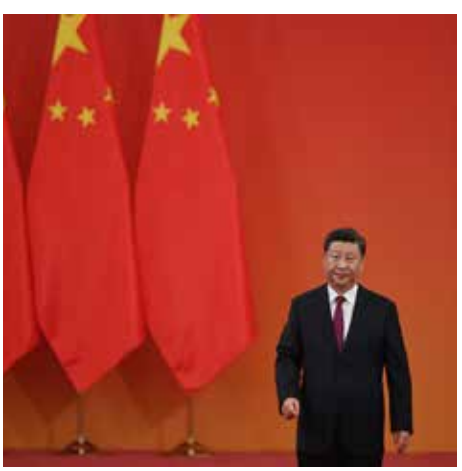
Национальное управление по воздухоплаванию и исследованию космического пространства США (NASA) провело успешный запуск с мыса Канаверал ракеты-носителя Atlas V с ame-



риканским марсоходом «Perseverance» («Настойчивость»), а также компактным вертолетом Ingenuity. В течение следующих 7 месяцев аппараты будут двигаться в сторону Марса, после чего произведут посадку на Красной планете. Как ожидается, марсоход достигнет поверхности Красной планеты 18 февраля 2021 года. Главной задачей миссии станет поиск следов жизни на Марсе. В частности, марсоход будет обследовать дно древнего высохшего озера в глубине марсианского кратера в поисках следов древней жизни. Не менее важной задачей нового марсохода станет сбор образцов марсианского грунта. В рамках будущей миссии NASA на Красную планету, запланированной на 2026 год, эти образцы планируется впервые в истории доставить на Землю для изучения. Кроме того, марсоход займется изучением климата Марса и попытается синтезировать кислород из его атмосферы. Вместе с марсоходом NASA отправило на Марс образцы различных материалов, которые в перспективе будут использоваться для производства скафандров астронавтов для пилотируемых миссий к Луне, а в дальнейшем и к самому Марсу. Что касается вертолета Ingenuity, то он отправлен на Марс для проверки возможности использования подобных аппаратов. Если он сможет подняться в воздух, это станет первым управляемым атмосферным полетом за пределами Земли.

В Китае на блокчейн-платформе работает 140 электронных государственных услуг

Правительство Пекина опубликовало первый доклад об использовании блокчейна для предоставления государственных услуг в Китае. В документе говорится, что технология позволит госслужащим отказаться от бумажных документов и сократить 40% расходов на их обслуживание. Согласно опубликованному отчету, на блокчейн-платформе работает 140 электронных госуслуг, которые делятся на 3 категории: «обмен данными», «совместная обработка данных» и «хранение электронных сертификатов». Одной из услуг, переведенных на блокчейн, стала регистрация недвижимости. Соответствующие департаменты обращаются в региональное предприятие по регистрации недвижимости и сохраняют необходимую информацию в блокчейне, подтверждая электронную лицензию. На новой блокчейн-платформе необходимой информацией



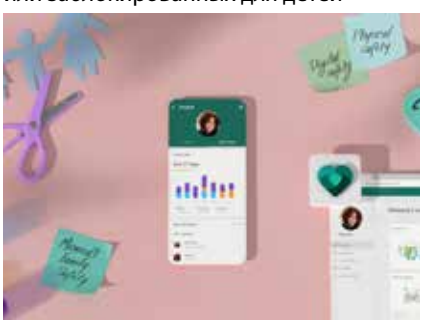
и документами могут обмениваться 11 государственных органов, в том числе Комиссия по муниципальному планированию, Комиссия по жилищному строительству и развитию сельских районов в городах, Налоговое бюро, Бюро общественной безопасности и другие. Среди прочего Китай рассматривает возможность использования технологии блокчейна для обмена данными между медицинскими учреждениями в условиях будущих пандемий.

Jaguar Land Rover представила бесконтактный дисплей для авто

Компания Jaguar Land Rover представила бесконтактный дисплей для автомобилей. Новинка использует технологию предиктивного прикосновения, которая построена на искусственном интеллекте и наборе определенных датчиков, позволяя управлять информационно-развлекательными системами без необходимости физического соприкосновения с поверхностью сенсорного экрана. Лабораторные тесты и испытания в реальных дорожных условиях продемонстрировали, что эта технология примерно на 50% может сократить усилия, которые водитель затрачивает на действия с сенсорным экраном. Как отметили в Jaguar Land Rover, неровное или разбитое дорожное покрытие часто вызывает вибрации и тряску, из-за чего точный выбор нужной кнопки на экране становится затруднителен. Водителю приходится дополнительно отвлекаться от дороги, а это повышает риск аварии. С использованием новой технологии этот вопрос выглядит иначе.

Microsoft Family Safety - приложение для контроля за использованием гаджетов детьми

В конце прошлого месяца компания Microsoft выпустила приложение для контроля за использованием гаджетов детьми. Получившая название Microsoft Family Safety программа позволяет защитить детей от нежелательного контента в интернете, установить лимит времени на использование игровых приложений, настроить уведомления по покупках, а также делиться информацией о местоположении с другими членами семьи. Microsoft Family Safety позволяет использовать поисковые и web-фильтры для настройки списка разрешенных или заблокированных для детей



сайтов. Функция работает в связке с браузером Microsoft Edge на обычных компьютерах, игровых консолях Xbox и устройствах на базе Android.

Linux Foundation запустила проект по реализации машинного обучения «под ключ»

Linux Foundation сообщила о запуске проекта MLflow, в рамках которого будет развиваться платформа для реализации полного цикла машинного обучения. Проект MLflow, который первоначально развивала компания Databricks, упрощает создание и развертывание моделей машинного обучения, а также обмен ими. Инструмент предполагает набор API, которые работают с любой библиотекой, в том числе с PyTorch, TensorFlow, и XGBoost, а также в любой среде, включая облачные сервисы.

У MLflow есть встроенные интеграции с Docker, TensorFlow, PyTorch, Kubernetes, Java, Spark и другими открытыми проектами. Данный инструмент уже используют такие компании, как Microsoft, Accenture, SK Telecom, а также Вашингтонский университет. Проект позволит привлечь к использованию универсального инструмента для создания и тестирования моделей

машинного обучения еще больше разработчиков. Заинтересованные в инструменте разработчики могут найти больше информации о том, как установить и использовать MLflow в блоге проекта на GitHub.

Блогер и киберспортсмен теперь считаются официальными профессиями в Китае

В июле Китай расширил официальный список профессий, включив в него более гибкие формы деятельности для молодежи. Теперь владельцы интернет-магазинов, а также блогеры и киберспортсмены будут классифицироваться как трудоустроенные. Эта мера была введена в рамках борьбы с безработицей, охватившей Китай после эпидемии коронавирусной инфекции. По данным Национального бюро статистики, чтобы считаться занятыми, люди должны работать не менее одного оплачиваемого часа в неделю. Министерство образования просит университеты и колледжи придерживаться новых правил при сборе данных о занятости и пересмотреть существующую статистику по трудоустройству выпускников. «Студентам колледжа необязательно ходить в офис, у них появляется все больше вариантов заработать, - пояснил экономист и советник Государственного совета Тан Мин. - Они могут открыть интернет-магазин или заняться трансграничной электронной коммерцией. Они могут начать собственный бизнес с помощью одного только ноутбука и создать новую возможность для трудоустройства других людей».

В Британии начали строить крупнейшую в мире подводную электросеть

В середине июля началось строительство крупнейшей в мире подводной электросети, которая соединит Великобританию и Данию. Проект под названием Viking Link позволит более эффективно и рационально использовать возобновляемые источники энергии, обеспечить доступ к их устойчивому производству и повысить безопасность электроснабжения. Viking Link разрабатывается компанией National Grid

и датским оператором энергосистем Energinet. Компания Siemens Energy заключила контракт на строительство конверторных станций в Великобритании и Дании на обоих концах сети. Первые подстанции уже установлены в южной части Ютландии (Дания) и в Линкольншире (Великобритания). Сеть будет включать в себя самый длинный в мире подводный силовой кабель длиной 760 км, поддерживающий высоковольтный постоянный ток мощностью 1,4 ГВт. «Viking Link будет играть жизненно важную роль в борьбе за экологически чистый мир с нулевым выбросом углерода. Сеть обеспечит доступ к возобновляемым источникам энергии, благодаря чему наши потребители получат безопасную и доступную систему электроснабжения», - утверждает директор проекта Viking Link Майк Элмер (Mike Elmer). Ожидается, что проект будет завершен к декабрю 2023 года. Подводная электросеть будет питать 1,5 млн. домов в Великобритании.

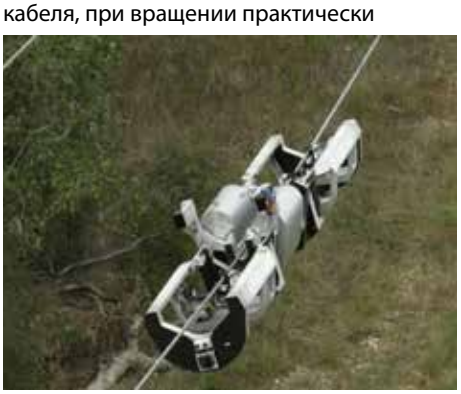
Экзоскелет от German Bionic с подключением к IoT

Немецкая компания Bionic выпустила легкий экзоскелет с подключением к Интернету вещей. Модель Cray X четвертого поколения оснащена легкой рамой

из углеродного волокна и призвана защищать рабочих от травм. Разработка использует два серводвигателя для компенсации веса поднимаемых грузов, снижая нагрузку на 28 кг. При этом она защищает нижнюю часть спины пользователя от чрезмерного напряжения. Питание подается от съемного литиевого аккумулятора, который, по словам разработчиков, способен работать 8 часов без подзарядки. Компания утверждает, что Cray X сводит к минимуму риск травм и связанные с этим расходы. Совместимость с Интернетом вещей позволяет ему подключаться к инфраструктуре Умных фабрик и автоматически получать обновления встроенного программного обеспечения. Кроме того, его можно использовать с системой Cray Visor, снабженной функциями дополненной реальности. Беспроводное соединение между Cray X, облачным IoT-пакетом Bionic IO и самим Cray Visor позволяет отображать инструкции и другую полезную информацию на экране козырька. Кроме того, в комплекте экзоскелет Cray X и Cray Visor сводят к минимуму влияние любых вредных веществ, содержащихся в воздухе. German Bionic предлагает Cray X корпоративным клиентам по подписке от 699 евро в месяц.

Facebook выпустила робота, наматывающего оптоволокно на ЛЭП

В прошлом месяце стало известно о выпуске робота, созданного компаниями Facebook и ULC Robotics. Разработка может самостоятельно взбираться на опоры ЛЭП и, преодолевая различные препятствия, наматывать на линии электропередач оптоволокно. Предполагается, что робот позволит снизить стоимость подключения к интернету в 5 раз. При разработке робота компании использовали технологию наматывания оптоволокна на электрические провода из 80-х годов прошлого века. До сих пор такой подход было сложно реализовать, так как существующие приспособления для намотки кабеля могут справится только с определенным отрезком ЛЭП, и во время перемещения через опору операторы вынуждены вмешиваться в работу устройств. Конструкция робота включает основную вращающуюся часть с оптоволокном и навивочной штангой, а боковые элементы робота позволяют ему перемещаться. Подковообразный отсек для оптоволокна, который может вместить свыше 1 км кабеля, при вращении практически



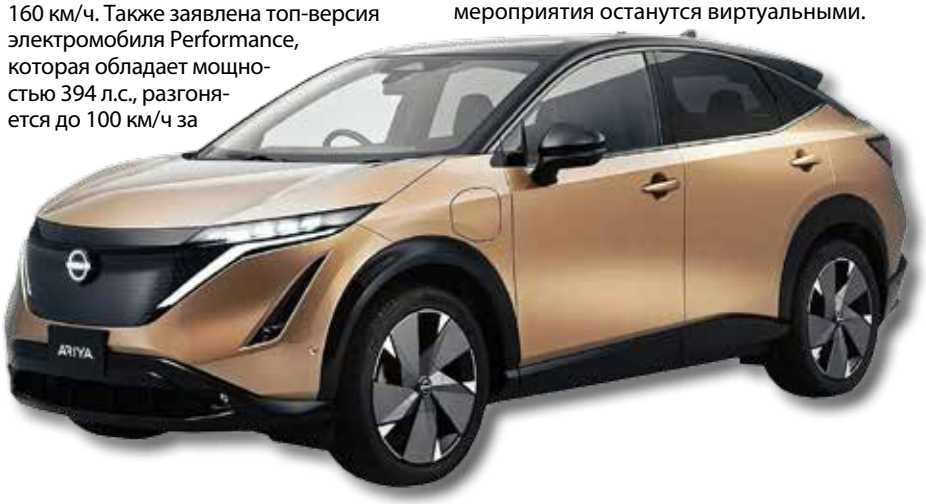
не смещает центр тяжести робота. Стоимость прокладки оптоволоконных линий с использованием новинки и с учетом всех расходов будет составлять около 2-3 долларов за 1 км. Учитывая настройку, загрузку и выгрузку устройства, средняя скорость прокладки сети в сутки может достигать участков протяженностью от 1,5 до 2 км. Первой компанией, которая воспользуется роботом, станет NetEquity Networks.

В Конгрессе США прошли первые слушания по антимонопольным делам с главами Facebook, Apple, Google и Amazon

29 июля 2020 года в Конгрессе США прошли первые слушания по антимонопольным делам с участием Facebook, Apple, Google и Amazon. На протяжении 6 часов одновременно допрашивались генеральные директора IT-корпораций Марк Цукерберг, Тим Кук, Сундар Пичаи и Джефф Безос. Компании обвиняются в недобросовестной конкуренции. По версии следствия, они злоупотребляют своим влиянием и властью, чтобы пресекать появление потенциальных соперников на рынке. Последние 13 месяцев антимонопольные службы США собирали материал по делу всех четырех корпораций, благодаря чему в распоряжении Конгресса «сотни часов интервью» и свыше 1,3 млн. документов. По мнению Конгресса США, все четыре компании используют свои ресурсы и влияние, чтобы купить, скопировать или уничтожить потенциальных конкурентов. Facebook вместо конкурентной борьбы приобретал стартапы (Instagram, WhatsApp) до того, как они успевали набрать силу, чтобы адаптировать их решения и интегрировать их в собственную систему. Apple и Google, контролируя магазины на собственных платформах, фильтруют новые приложения и тем самым ограничивают конкуренцию. В частности, Google обвинили в том, что компания продвигает собственные продукты и сервисы в результатах поиска, а Apple удаляет «неудобные» приложения и насаждает высокую комиссию. Amazon использует данные поставщиков на площадке и стартапы, чтобы запускать товары-аналоги под собственным брендом и свести конкуренцию на нет. Также компанию обвинили в плохих условиях труда и ограничении продавцов на платформе. По мнению Конгресса США, влияние четырех компаний на экономику и социальную сферу стало настолько велико, что любое их действие может оказать глубокое и продолжительное влияние на сотни миллионов людей. За время слушаний Конгресс США так и не пришел к определенным выводам.

У Nissan появился первый электрический кроссовер Ariya

В модельном ряду Nissan появился первый электрический кроссовер, который получил название Ariya. Новинка построена на общей для всех брендов альянса платформе, созданной для электромобилей. Модель будет поставляться на европейский рынок в пяти версиях, среди которых есть как переднеприводные, так и полноприводные. В базовой конфигурации предусмотрен аккумулятор емкостью 63 кВт/ч и один 218-сильный электромотор на передней оси. Запас хода составляет 500 км, разгон до 100 км/ч занимает 7,6 сек, а максимальная скорость ограничена отметкой 160 км/ч. Также заявлена топ-версия электромобиля Performance, которая обладает мощностью 394 л.с., разгоняется до 100 км/ч за 5,1 сек и имеет максимальную скорость в 200 км/ч. Правда, запас хода у этой модификации Ariya падает до 300 км. В салоне автомобиля минимум аналоговых кнопок и механических переключателей. Большинство функций можно контролировать с помощью сенсорных приборов. На регулируемой центральной консоли находится новый переключатель режимов движения. Ariya стала первой моделью Nissan с возможностью обновления «по воздуху» не только программного обеспечения мультимедийной системы, но и настроек электронных систем, шасси, климат-контроля и управления энергетической установкой. Цена базовой модификации Nissan Ariya в Японии составит около 5 млн. иен.



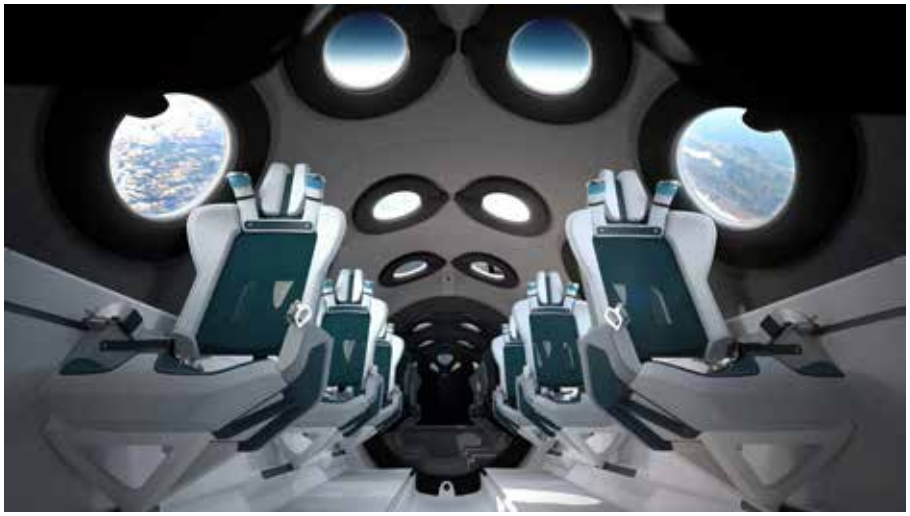
MWC 2021 пройдет с использованием виртуальных элементов

В след за сообщением ассоциации Consumer Technology Association (CTA) о намерении провести мероприятие CES 2021 в цифровом формате из-за пандемии коронавирусной инфекции стало известно о позиции ассоциации GSMA по методологии проведения выставки MWC 2021. Ассоциация отслеживает ситуацию с пандемией и проводит консультации с экспертами в области здравоохранения. Хотя на данный момент проведение MWC 2021 все еще предполагается в обычном формате, GSMA указала, что готова внести изменения, если это будет необходимо, подчеркнув вместе с тем важность проведения выставок в традиционном, очном формате. Если мероприятие действительно пройдет как обычно, будут приняты особые меры, чтобы те, кто не сможет лично присутствовать на выставке из-за ограничений на поездки, не чувствовали себя ущемленными. Отметив важность социального взаимодействия и встреч, в GSMA допускают, что некоторые элементы мероприятия останутся виртуальными.

В Samsung считают, что сети 6G будут запущены в 2028 году

Компания Samsung Electronics опубликовала доклад под названием «Технология гиперсвязи следующего поколения для всех», в котором изложила свое видение системы связи шестого поколения (6G). Проектный документ включает технические и социальные тенденции, новые сервисы, требования, потенциальные технологии и ожидаемые сроки стандартизации сетей. Как сообщается в отчете южнокорейского производителя, завершение разработки стандарта 6G и начало его коммерциализации могут произойти уже в 2028 году, а массовый коммерческий запуск состоится к 2030 году. Основными пользователями 6G

будут и люди, и машины. 6G позволит предоставлять такие сервисы, как иммерсивная дополненная реальность (XR), высококачественные мобильные голограммы и цифровая репликация. В Samsung определяют 3 категории требований, которые должны быть выполнены для реализации услуг 6G: производительность, архитектура сетей и надежность. Примеры требований к производительности 6G звучат следующим образом: пиковая скорость передачи данных 1000 Гбит/с и задержка менее 100 мкс, 50-кратная пиковая скорость передачи данных и латентность в 10 раз ниже, чем у 5G. Для достаточной надежности сетей шестого поколения необходимо обеспечить безопасность и конфиденциальность пользовательских данных и технологий искусственного интеллекта, уверены в Samsung. К технологиям, которые могут удовлетворить требования 6G, относятся использование терагерцевого диапазона частот, новые антенные технологии для расширения зоны охвата сигналов высокочастотного диапазона, передовые дуплексные технологии, развитие топологии сети, совместное использование спектра для повышения эффективности использования частот, а также применение искусственного интеллекта в беспроводной связи.



Virgin Galactic показала внутреннее устройство космического корабля VSS Unity

Компания Virgin Galactic показала, как будет выглядеть салон ее космического челнока VSS Unity, который она собирается использовать для туристических полетов. Компания организовала виртуальный тур для журналистов с использованием шлемов виртуальной реальности Oculus Quest. Все остальные могут посмотреть презентацию на канале Virgin Galactic в YouTube. Внутри VSS Unity находится 6 пассажирских кресел, при производстве которых для снижения общего веса корабля применялись такие материалы, как алюминий и углеродное волокно. Кресла легко снимаются и могут быть настроены индивидуально под каждого пассажира перед запуском. Кроме того, при наличии необходимости часть кресел можно будет демонтировать и установить на их место стеллажи с научным оборудованием. Спинки кресел оборудованы LCD-дисплеями, на которые выводится текущая информация о полете: скорость, высота, уровень перегрузки, время выхода на заданную высоту и т.д. Для надежной фиксации пассажиров предусмотрен высокотехнологичный пятилепестковый ремень безопасности. Туристический космический корабль компании Virgin Galactic оборудован 17 иллюминаторами, которые оснащены видеокамерами, готовыми запечатлеть самые яркие моменты космического путешествия. Несколько камер также расположено на полу космического челнока. Еще одной интересной особенностью является наличие в кабине корабля большого круглого зеркала, благодаря которому находящиеся в состоянии невесомости пассажиры смогут не только почувствовать эти ощущения, но еще и увидеть себя со стороны. Перед тем, как на борт VSS Unity пустят настоящих пассажиров, Virgin Galactic собирается провести еще несколько пробных запусков челнока. Первым официальным пассажиром космолета станет глава Virgin Galactic, британский миллиардер Ричард Брэнсон (Richard Branson).

Пандемия обеспечила рынку компьютеров в регионе EMEA сильнейший рост с 1998 года

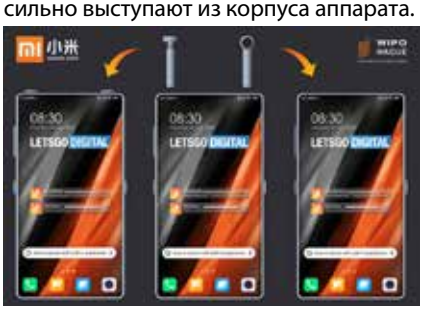
Компания International Data Corporation (IDC) зафиксировала небывалый всплеск спроса на персональные компьютеры в регионе EMEA. Речь идет о продажах настольных и портативных компьютеров, а также рабочих станций. Планшеты и серверы с архитектурой x86 в данном исследовании не учитываются. Во II квартале текущего года на рынке EMEA было реализовано приблизительно 20,7 млн. таких устройств. Годом ранее отгрузки равнялись 16,4 млн. единиц. Таким образом, продажи подскочили в годовом исчислении на 26,4%. Столь значительного роста не наблюдалось с 1998 года. Увеличение поставок спровоцировано пандемией. Перевод сотрудников компаний на удаленную работу, а школьников и студентов на дистанционное обучение породил потребность в дополнительном компьютерном оборудовании. Любопытно, что отгрузки растут исключительно за счет ноутбуков. Спрос на них поднялся на 49,0% в годовом исчислении, в то время как поставки десктопов сократились на 16,1%. Крупнейшим игроком рынка в регионе EMEA, по итогам прошлого квартала, стала HP с долей в 29,3%. Затем идет Lenovo с результатом в 26,1 %, а замыкает тройку Dell с 13,4 %. Далее следуют Acer и ASUS с долями в 8,3% и 7,4% соответственно.

Новая экологическая экспертиза может отложить запуск сверхтяжелой ракеты SpaceX Super Heavy на годы

5 августа в 03:57 по бакинскому времени частная компания SpaceX Илона Маска провела на площадке около города Бока-Чика в штате Техас «прыжковое» испытание прототипа космического корабля Starship при помощи всего лишь одного двигателя Reptor. Аппарат поднялся на высоту 150 метров и затем плавно спустился назад. Это уже пятый тестовый вариант ракеты. Четыре предыдущих так или иначе разрушились на испытаниях. На следующем этапе планируется прыжок на 20 км. Но чтобы запустить сверхтяжелую ракету Super Heavy высотой с 39-этажный дом, с многоразовым космическим кораблем Starship, компании еще необходимо пройти новую экологическую экспертизу в Федеральном управлении гражданской авиации США (FAA). SpaceX должна произвести анализ своих операций с точки зрения обеспечения безопасности для окружающей экосистемы при запусках транспортной системы Starship и Super Heavy. Именно тут SpaceX может столкнуться с обременительной многолетней процедурой проведения оценки, если в ходе проведения экологической оценки будут выявлены какие-либо проблемы. В процессе оценки примут участие NASA и Служба охраны рыбных ресурсов и диких животных США (US Fish and Wildlife Service).

Xiaomi придумала смартфон, в котором можно хранить беспроводные наушники

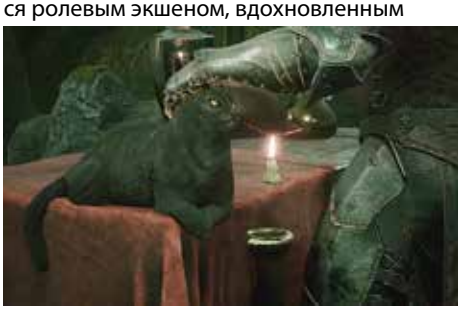
Компания Xiaomi придумала сотовый аппарат с весьма любопытной конструкцией, которая подразумевает хранение беспроводных наушников прямо в корпусе смартфона. Описание новинки обнародовано на сайте Всемирной организации интеллектуальной собственности (World Intellectual Property Organization, WIPO). Особенность смартфона заключается в наличии двух отсеков в верхней части, в которых прячутся полностью беспроводные наушники погружного типа. Сами модули-вкладыши также имеют необычное исполнение. Их секция с динамиком может поворачиваться на 90^0, благодаря чему во время нахождения в составе смартфона наушники не слишком сильно выступают из корпуса аппарата.



Очевидно, что наушники смогут подзаряжаться от аккумулятора смартфона. В боковых частях смартфона расположатся физические кнопки управления. Пока необычный смартфон существует только в патентной документации.

Более 150 тысяч кошек были поглажены в бет-версии игры Mortal Shell

Официальный аккаунт разработчика игры Mortal Shell, создающейся в студии Cold Symmetry, поделился инфографикой, в которой рассказал о том, что за время проведения открытого бета-тестирования игра собрала более 350 тысяч игроков и набрала более 5 млн. просмотров на Twitch и YouTube. Но что самое главное, бета-версия проекта включала взаимодействие с кошкой, и многие из игроков нашли время, чтобы погладить ее. В инфографике указано, что ласка досталась 150 тысячам животным. «Мы были поражены реакцией на нашу бету, - дополнил разработчик. - Спасибо всем, кто заскочил и дал отзывы и отчеты об игре. Мы с нетерпением ждем момента, когда Mortal Shell окажется у всех в руках позже в этом году». Mortal Shell является ролевым экшеном, вдохновленным



Dark Souls. По сюжету игры остатки человечества увядают, а цивилизация разрушена. Монстры повсюду, и вам предстоит собрать силу из душ великих воинов, чтобы победить врагов.

Garmin заплатила хакерам выкуп в 10 млн. долларов

В конце июля компания Garmin стала жертвой атаки вируса-вымогателя. Известно, что в результате атаки были затронуты носимые гаджеты и связанные с ними сервисы, а также решения flyGarmin и Garmin Pilot, которые предназначены для поддержки авиационных навигационных продуктов Garmin. Компания предположительно стала жертвой злоумышленников, которые использовали вирус-вымогатель WastedLocker. Специалисты по кибербезопасности связывают его с группой хакеров Evil Corp, которая якобы возглавляется Максимом Якубцом. По информации осведомленных источников, производитель навигационных устройств заплатил хакерам выкуп в размере 10 млн. долларов за восстановление работы всех сервисов. Официально представители Garmin отказываются отвечать на вопрос о том, получили ли злоумышленники запрашиваемый выкуп. Тем не менее, эксперты утверждают, что столь оперативное возвращение к работе может быть возможным только если Garmin получила доступ к дешифровщику, за который предварительно и заплатила деньги. В Минфине США перечисление средств Evil Corp считается преступлением. Так, если компания заплатила выкуп, то власти страны могут рассматривать это как нарушение, в результате чего на Garmin будут наложены санкции.

Производитель электромобилей, заряжающих друг друга, привлек 2,5 млрд. долларов

Компания Rivian, известная по созданию заряжающих друг друга электромобилей, привлекла 2,5 млрд. долларов инвестиций. При этом оценка рыночной стоимости автопроизводителя не называется. Основатель и генеральный директор компании Р. Дж. Скариндж (R.J. Scaringe) решил не выводить компанию на биржу и вместо этого обратился к стратегическим фондам и другим частным инвесторам за капиталом. В состоявшемся в июле 2020 года раунде финансирования приняли участие новые инвесторы: Soros Fund Management LLC, Coatue, Fidelity Management and Research Company и Baron Capital Group. Действующие акционеры Amazon и фонды, управляемые BlackRock, также присоединились к раунду.

Представлена медицинская маска со встроенным LED-экраном

Модный дизайнер одежды Челси Клукас (Chelsea Klukas) из занимающегося разработкой одежды со светодиодными элементами стартапа Lumen Couture создала медицинскую маску со встроенным LED-экраном. На экране может отображаться разная информация, в том числе рисунки и пользовательский текст. Более того, с помощью специального приложения можно использовать функцию голосового ввода для текста, отображаемого на экране. Что касается самой маски, то она выполнена из воздухопроницаемой ткани. Экран и другие технологические компоненты можно снять, если пользователю потребуется постирать маску. Аккумулятор и кабель для его подзарядки входят в комплект поставки. По словам Челси Клукас, самая сложная часть разработки одежды

с использованием светодиодных компонентов заключается в том, чтобы незаметно разместить аккумуляторы. Она также добавила, что не хотела бы извлекать выгоду из пандемии, поэтому компания Lumen Couture пожертвовала выручку от продажи масок в июне в фонд помощи Всемирной организации здравоохранения. Цена маски от Lumen Couture составляет 95 долларов.

ZARA и Sony представили кроссовки, похожие на PlayStation 1

Популярный бренд одежды ZARA совместно с компанией Sony представили новые кроссовки, выполненные в стилистике оригинальной консоли PlayStation 1. В новых кроссовках, получивших название PlayStation Interactive Sneaker, можно обнаружить сразу несколько отсылок к знаменитой консоли. Они выполнены в сером цвете, повторяющем оттенок PS1; на кроссовках присутствуют изображения элементов управления геймпада приставки (треугольник, круг, крестик и квадрат); логотип PS1 на язычках, а также надпись PlayStation. Кроме того, на пятке расположен значок Power с индикатором подсветки, являющийся отсылкой к кнопке включения приставки. При изготовлении данной модели кроссовок использовались полиэстер, полиуретан, каучук и хлопок.

Такую пару уже можно приобрести через официальный on-line магазин ZARA, где она оценивается в 35,99 фунта стерлингов.

600 тысяч отелей по всему миру начинают принимать биткоины

В рамках партнерства с платформой для организации путешествий Agoda, которая входит в состав Bookings Holdings, сервис для бронирования жилья Travala.com, поддерживающий крипто-платежи, начал сотрудничать с 600000 отелями. В разговоре с Cointelegraph генеральный директор Travala.com Хуан Отеро отметил, что общее количество объектов на платформе уже превысило 2,2 млн. «Мы можем с уверенностью сказать, что мы являемся крупнейшим в мире on-line агентством на основе блокчейна по количеству доступных вариантов размещения с более чем 2,2 млн. объектами бронирования, охватывающим 90124 пункта назначения», - добавил Отеро. Деятельность Travala.com стартовала в 2017 году. По состоянию на август 2020 года платформа поддерживает 9 фиатных валют и 30 криптовалют, в том числе биткоин, Bitcoin Cash, Monero, Ethereum, Ripple, Binance Coin, а также собственную криптовалюту Travala (AVA). Блокчейн-платформа поддерживается криптобиржей Binance и сотрудничает с другими туристическими сервисами. В начале июля 2020 года компания начала работать с платформой Expedia, что открыло пользователям Travala.com доступ к тысячам дополнительных объектов размещения. Также компания заключила партнерство с криптосервисом TravelByBit, который специализируется на бронировании авиабилетов.

Samsung Galaxy Unpacked 2020

В рамках специального on-line мероприятия Galaxy Unpacked компания Samsung представила новые флагманские смартфоны Galaxy Note20 и Galaxy Note20 Ultra, флагманские планшеты, Smart-часы и наушники. В сравнении с прошлым поколением производитель улучшил дисплеи своих смартфонов линейки Note, камеры и другие технические характеристики, но основной упор был сделан на повышение продуктивности работы. Для этого компания заметно улучшила возможности стилус S Pen и реализовала ряд уникальных программных функций.

Samsung Galaxy Note20 Ultra и Galaxy Note20

Galaxy Note20 Ultra получил 6,9″ дисплей Dynamic AMOLED 2X с разрешением WQHD+ и поддержкой частоты обновления 120 Hz. В сравнении с прошлым поколением яркость экрана была увеличена на 25%, благодаря чему достигается лучшая читаемость на улице. Кроме того, Galaxy Note20 Ultra стал первым в мире смартфоном, в котором используется новейшее стекло Gorilla Glass Victus. Note20 оснастили 6,7″ экраном Super AMOLED Plus с разрешением Full HD+ и классической частотой обновления 60 Hz. Как внешние, так и технические изменения коснулись камер смартфонов. Galaxy Note20 Ultra получил основной 108 Mp модуль, 12 Mp ультраширокоугольный сенсор и 12 Mp телеобъектив с 5-кратным оптическим зумом (максимальное значение цифрового зума составляет 50x). Аппарат также получил новую систему лазерной автофокусировки, которая, как уверяет производитель, обеспечивает мгновенную фокусировку на объектах. Galaxy Note20 получил 12 Mp основной модуль, 12 Mp ультраширокоугольный объектив и третью камеру с разрешением 64 Mp и трехкратным гибридным зумом (30-кратным цифровым). В смартфонах предусмотрена поддержка записи видео в разрешении до 8K при частоте до 24 кадров в секунду и кинематографическим соотношением сторон 21:9. Уникальной функцией серии Galaxy Note20 стала возможность использования новых беспроводных наушников Galaxy Buds Live в качестве внешнего микрофона при записи видео.

Аппаратная платформа в обоих смартфонах представлена фирменным восьмиядерным процессором Exynos 990, выполненным по 7 нм техпроцессу. Galaxy Note20 выпускается в версии только с 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти, тогда как Galaxy Note20 Ultra дополнительно доступен в версии с поддержкой работы в сетях 5G с 12 Gb оперативной и 512 Gb встроенной памяти. Кроме того, только в Note20 Ultra имеется поддержка карт памяти формата microSD. В младшей модели установлен аккумулятор емкостью 4300 мА/ч, а старшая получила аккумулятор емкостью 4500 мА/ч. Оба аппарата поддерживают быструю проводную и беспроводную зарядки, а также реверсивную зарядку.

По заявлению Samsung, обновленный стилус S Pen применяет глубокое машинное обучение для улучшения опыта использования. В Note20 время отклика по сравнению с Note10 было уменьшено на 40%, а в Note20 Ultra - на 80%. Стилус получил поддержку пяти настраиваемых жестов для управления смартфоном: «Назад», «Домой», «Недавние приложения», «Умное выделение» и «Запись экрана». Написанные стилусом заметки автоматически синхронизируются между разными устройствами экосистемы, включая планшеты и персональные компьютеры. Рукописные заметки можно добавлять на изображения, текстовые документы и PDF-файлы. Появились заметки с аудиокомментариями. Смартфоны получили поддержку обновленного режима DeX, позволяющего без каких-либо проводов подключаться к компьютерам, мониторам и телевизорам. С помощью этой функции можно передавать различный контент на большой экран. Например, транслировать видео на телевизор, а на смартфоне переписываться в чате или работать со стилусом. Кроме того, при подключении ко второму дисплею Galaxy Note20 можно использовать в качестве тачпада с возможностью жестами быстро вызвать недавние приложения и переключаться между запущенными программами. Кроме того, в рамках сотрудничества с Microsoft смартфоны Samsung получили более глубокую интеграцию с компьютерами на Windows 10 через приложение «Ваш телефон». Так, впервые пользователям стала доступна возможность запускать на компьютере мобильные приложения прямо со смартфона, а позже, в этом году, станет возможно одновременно работать с несколькими программами.

Цена Galaxy Note20 Ultra в США составляет 1299,99 доллара за модель с 8 Gb оперативной памяти и 256 Gb встроенной памяти. Устройство с 512 Gb встроенной памяти оценено в 1449,99 доллара. Цена Galaxy Note 20 составляет 999,99 доллара.

Технические характеристики Samsung Galaxy Note20 | Note20 Ultra:

- Дисплей: Super AMOLED Plus, 6,7", Full HD+, 60 Гц, стекло Gorilla Glass 5 | Dynamic AMOLED 2X, 6,9", WQHD+, 120 Hz, стекло Gorilla Glass Victus;
- Процессор: Exynos 990, 7 нм, графика Mali-G77 MP11;
- Оперативная память: 8 Gb | 8 Gb (LTE), 12 Gb (5G);
- Встроенная память: 256 Gb | 256 Gb (LTE), 512 Gb (5G);
- Карты памяти: не поддерживаются | microSD объемом до 1 Tb;
- Основная камера: 12 Mp (f/1.8, 2PD-автофокус, OIS) + 12 Mp (ультраширокоугольный объектив, f/2.2) + 64 Mp (телеобъектив, 3x гибридный зум, f/2.2, OIS) | 108 Mp (f/1.8, PD-автофокус, OIS) + 12 Mp (ультраширокоугольный объектив, f/2.2) + 12 Mp (телеобъектив, 5x оптический зум, f/3.0, OIS);
- Фронтальная камера: 10 Mp (f/2.2, 2PD-автофокус);
- Аккумулятор: 4300 мА/ч | 4500 мА/ч;
- Зарядка: быстрая проводная и беспроводная, обратная беспроводная;
- Разъем: USB Type-C;
- Безопасность: ультразвуковой сканер отпечатков пальцев в экране, отдельный защищенный процессор;
- Бесконтактная оплата: Samsung Pay (NFC + MST);
- Аудио: стереодинамики от AKG, Dolby Atmos;
- Операционная система: Android 10 + One UI;
- Защита от воды: IP68 (погружение на глубину до 1,5 м до 30 минут);
- Размеры: 161,6x75,2x8,3 мм | 164,8x77,2x8,1 мм;
- Вес: 195 гр | 208 гр.

Бонусы Samsung Galaxy Unpacked 2020

Представленные смартфоны Samsung Galaxy Note20 примечательны не только мощным железом, но и уникальными функциями взаимодействия с компьютерами и ноутбуками на базе Windows. Благодаря партнерству с Microsoft производителю удалось значительно расширить рабочие и геймерские возможности гаджета. Новая версия Microsoft Your Phone позволяет перенаправлять полученные на смартфоне уведомления и телефонные звонки на устройство под управлением Windows 10. Кроме того, у Galaxy Note20 появилась возможность запуска любых мобильных приложений прямо на дисплее ноутбука. К концу года Microsoft и Samsung также планируют реализовать функцию одновременного запуска нескольких Android-приложений на персональном компьютере. Аналогичным образом реализован и новый алгоритм работ офисного пакета Microsoft 365: синхронизация заметок и записей, в том числе сделанных электронным пером S Pen, в приложениях OneNote и Outlook происходит автоматически между смартфоном и ноутбуком. Наконец, партнерское соглашение между Xbox и Samsung открывает владельцам Galaxy Note20 обширный список консольных игр, распространяющихся по подписке Game Pass Ultimate. 15 сентября в магазине Samsung Galaxy Store появится одноименное приложение, открывающее доступ к соответствующему контенту для запуска через облачный сервис xCloud прямо на смартфоне.

Также компания Samsung сделала важное объявление, касающееся их программной составляющей. Производитель объявил о расширении схемы обновлений Android для фирменных флагманов. Теперь актуальную версию прошивки они будут получать на год дольше. Согласно обновленной политике Samsung, новые флагманы бренда начиная с Galaxy Note20, будут гарантированно переходить на свежие ревизии Android в течение трех поколений мобильной операционной системы. Представители компании сообщили, что новые правила распространяются на линейки смартфонов Galaxy S, Galaxy Note и Galaxy Z. Таким образом, все модели Galaxy S10 и Note10, поступившие в продажу с Android 9 Pie, предположительно дождутся апдейта до Android 12, а владельцы устройств модельного ряда Galaxy S20 и Note20 смогут опробовать Android 13, не покупая новый смартфон. Устройства A-серии, в свою очередь, будут получать поддержку до тех пор, пока это позволяет оборудование. Напомним, что анонс релизной версии Android 11, по данным сетевых источников, состоится 8 сентября текущего года. Первыми новую прошивку получат смартфоны Google Pixel.

Вслед за презентацией флагманских смартфонов Samsung анонсировала новый пользовательский интерфейс One UI 3.0. Компания также назвала модели устройств, которые первыми в линейке получат апдейт до свежей версии прошивки на базе Android 11. Предварительная бета-версия программной оболочки One UI 3.0 будет распространяться в закрытом режиме для смартфонов Galaxy S20, S20+ и S20 Ultra, реализуемых на территории США и Южной Кореи. Базовой операционной системой для новой оболочки Samsung станет Android 11. Во вторую волну стран, которые получат тестовую прошивку, войдут Китай, Германия, Индия, Польша и Великобритания. Пользователи из этих регионов смогут принять участие в открытом бета-тестировании нового интерфейса. Впрочем, Samsung пока не объявила список особенностей и нововведений оболочки, а также не называет сроков релиза первых стабильных сборок One UI 3.0.

Samsung Galaxy Z Fold2

В ходе мероприятия Galaxy Unpacked 2020 компания Samsung обновила и фирменную линейку сгибаемых смартфонов, представив модель под названием Galaxy Z Fold2. Несмотря на схожий с предшественником форм-фактор, аппарат получил ряд ощутимых изменений, которые коснулись модели процессора, диагоналей дисплеев и конфигурации камеры. Самым заметным изменением стал внешний 6,23" AMOLED-дисплей с частотой развертки 60 Hz, занимающий практически всю площадь фронтальной панели смартфона в сложенном состоянии. Как и прежде, он представляет собой полноценную рабочую область. С его помощью можно совершать звонки, отправлять сообщения или запускать различные приложения, включая игры. Увеличился в размерах и основной гибкий дисплей, диагональ которого теперь составляет 7,6" в раскрытом состоянии. При этом толщина рамок уменьшилась сравнительно с прошлогодней версией. Гибкая панель с частотой 120 Hz также обзавелась фирменным защитным слоем Ultra Thin Glass, увеличивающим ее долговечность.

Благодаря модифицированной прошивке One UI на базе Android 10 в планшетном режиме пользователь может запускать несколько приложений одновременно или задействовать всю доступную площадь для одного окна. При сгибании устройства картинка автоматически переместится на вспомогательный экран и автоматически масштабируется до его размеров. Еще одним отличием Galaxy Z Fold2 от прошлогодней модели стало отсутствие характерного выреза для двойной фронтальной камеры на главном дисплее. Его место заняло аккуратное отверстие, в которое врезан одинарный 10 Mp модуль. Еще один такой же сенсор разместился на внешнем экране. Основной модуль камеры представлен тремя датчиками с разрешением 12 Mp и разными объективами. В отличие от фронтальной камеры этот блок доступен в любом положении, а в качестве видоискателя можно задействовать оба дисплея устройства. Сам шарнир, как и у предыдущей модели линейки, поддерживает функцию Flex Mode, позволяющую фиксировать дисплей при открытии под углом от 90⁰ до 115⁰.

Аппаратная часть подверглась небольшим, но ощутимым изменениям. Новинка теперь базируется на флагманском восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 865+ с интегрированным модемом Snapdragon X55 5G, который совместим с режимами NSA и SA. Кроме того, в состав мобильной платформы входит процессор обработки изображений Spectra 480. Galaxy Z Fold 2 также получил поддержку системы мобильной связи Qualcomm FastConnect 6900, улучшающей производительность Wi-Fi и Bluetooth. Объем оперативной и встроенной памяти этой модели составляет 12 и 256 Gb соответственно. Смартфон получил двухсекционный аккумулятор суммарной емкостью 4500 мА/ч, который поддерживает технологию быстрой проводной зарядки мощностью 25 W и беспроводной зарядки мощностью 15 W, а также может заряжать различные аксессуары и другие устройства. Samsung Galaxy Z Fold2 поступит в продажу в черном и бронзовом цветах корпуса, а цена новинки будет объявлена позже.

Технические характеристики Samsung Galaxy Z Fold2:

- Основной дисплей (внутренний): Dynamic AMOLED, 7,6", 2208x1768, 5:4, 120 Hz, HDR10+;
- Вспомогательный дисплей (внешний): Super AMOLED, 6,23", 2260x816, 25:9, 60 Hz, HDR10+;
- Аккумулятор: 4500 мА/ч, быстрая проводная (25 W), беспроводная (11 W) и реверсивная зарядка;
- Основная камера: тройная, 12 Mp (f/1.8, OIS) + 12 Mp (f//2.2, широкоугольная оптика) + 12 Mp (f/2.4, телеобъектив);
- Фронтальная камера: 10 Mp (f/2.2) + 10 Mp (f/2.2), на внешнем дисплее;
- Процессор: Qualcomm Snapdragon 865+;
- Оперативная память: 12 Gb;
- Встроенная память: 256 Gb UFS 3.1;
- Безопасность: сканер отпечатков пальцев на боковой грани;
- Операционная система: Android 10 с фирменной оболочкой OneUI;
- Размеры: 159,2x68x16,8 мм (в сложенном состоянии), 159,2x128,2x6,9 мм (в раскрытом состоянии);
- Вес: 279 гр.

Samsung Galaxy Watch3

Третье поколение Smart-часов Samsung представлено в двух вариантах с диаметром корпуса 45 и 41 мм. Обе модификации получили AMOLED-экраны диагональю 34 и 30 мм соответственно с поддержкой режима Always on Display и 2,5D-стеклом Corning Gorilla Glass DX, устойчивым к царапинам. Крупная версия выпускается в черной и бронзовой расцветках, а более компактная - в серебристом и бронзовом цветовом оформлении. Комплектный ремешок часов изготовлен из натуральной кожи, а корпус выполнен из нержавеющей стали и защищен от попадания воды по стандарту IP68. Кроме того, устройства прошли сертификацию MIL-STD-810G на соответствие условиям повышенной влажности, тряски и вибрации, а также подтвердили свою работоспособность при высоких и низких температурах или после падения на твердую поверхность. Емкость аккумулятора в зависимости от модели составляет 340 или 247 мА/ч.

Одной из главных особенностей конструкции новинок стал вращающийся безель, выполняющий роль вспомогательного элемента управления в дополнение к тачскрину и двум аппаратным кнопкам. Для кастомизации домашнего экрана доступно 40 различных конфигураций, а из магазина Galaxy Store можно загрузить около 90000 виртуальных циферблатов. Кроме того, расширились возможности бесконтактного взаимодействия с часами. Например, чтобы ответить на входящий звонок, достаточно сжать кулак, а для отключения будильника - тряхнуть рукой, на которую надето устройство. Помимо отображения информации о звонках, сообщениях, напоминаниях и погодных условиях, Galaxy Watch3 способны выполнять роль персонального тренера. Часы умеют круглосуточно отслеживать физическую активность владельца, вести учет прогресса 120 видов тренировок, а также измерять пульс и снимать ЭКГ. В последующих обновлениях прошивки они получат функции пульсоксиметра для измерения уровня кислорода в крови и анализа показателей бега. В списке других полезных функций новинок - отслеживание качества сна и уровня стресса.

Smart-часы базируются на 1,5 GHz двухъядерном процессоре Exynos 9110, имеют 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти. В качестве операционной системы используется фирменная прошивка Wearable OS 5.5 на базе операционной системы Tizen. Набор беспроводных интерфейсов обеих версий Galaxy Watch3 включает модули Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 5.0 и NFC. Опционально доступны и модели с модулем LTE. Цена 45 мм версии Galaxy Watch3 в черном и бронзовом цветах составляет 429,99 доллара, а 41 мм модель в бронзовом и серебряном цветах оценена в 399,99 доллара. Модели с модулем LTE будут стоить на 50 долларов дороже.

Samsung Galaxy Buds Live

Компания Samsung представила новые полностью беспроводные наушники Galaxy Buds Live, выполнены в совершенно новом дизайне и напоминают бобы. В компании отмечают, что наушники повторяют форму ушной раковины, благодаря чему достигается максимальный комфорт даже при длительном использовании. Этому также способствуют специальные отверстия для вентиляции. Наушники оснащены большими однополосными 12 мм динамиками с басовым каналом от AKG для усиления низких частот. В них установлено 3 микрофона (2 внешних и 1 внутренний) и встроенный вибрационный датчик костной проводимости, что в совокупности обеспечивает более высокое качество передачи голоса при разговорах по телефону или записи аудио. Дополнительно улучшению качества речи способствует акселерометр, улавливающий движения рта и положение головы пользователя.

Чтобы ничто не отвлекало от прослушивания музыки или разговора по телефону в шумной обстановке, в Galaxy Buds Live реализована система активного шумоподавления. Эта технология зачастую характерна для наушников закрытого типа, но инженерам Samsung удалось реализовать ее в корпусе открытого типа. По заверениям производителя, новинка уменьшает низкочастотный шум в диапазоне ниже 700 Hz, характерный для проезжающего рядом автобуса или поезда, на целых 97%. Управление наушниками осуществляется с помощью касаний. Таким образом можно останавливать и запускать воспроизведение музыки, отвечать на входящие звонки, переключать треки и т.д. Настроить действия можно в фирменном мобильном приложении Galaxy Wearable.

Наушники получили аккумулятор емкостью 60 мА/ч, а зарядный кейс включает аккумулятор емкостью 472 мА/ч. Заявленное время работы наушников с включенной функцией активного шумоподавления в режиме воспроизведения музыки достигает 6 часов, с выключенной - 8 часов. С учетом подзарядки от зарядного кейса они могут проработать 21 и 29 часов соответственно. Поддерживается быстрая зарядка с возможностью за 5 минут получить дополнительный час прослушивания аудио. Интересная функция Galaxy Buds Live - возможность использования наушника в качестве беспроводного микрофона при записи видео на смартфоны серии Galaxy Note20. Кроме того, в наушниках предусмотрен специальный игровой режим, уменьшающий задержку во время игры. Наушники подключаются по Bluetooth 5.0, а также поддерживают кодеки Scalable, AAC и SBC. Также есть защита от попадания влаги по стандарту IPX2. Samsung Galaxy Buds Live доступны в бронзовом, черном и белом цветовых исполнениях по цене в 170 долларов.

Игровые смартфоны **Lenovo Legion Phone Duel** и **ASUS ROG Phone 3**

В конце июля сразу две компании представили мощные игровые смартфоны на базе новейшей восьмиядерной платформы Qualcomm Snapdragon 865 Plus с тактовой частотой до 3,1 GHz. Первой моделью стал Lenovo Legion Phone Duel, а буквально через несколько часов и компания ASUS представила свой ROG Phone 3.

Lenovo Legion Phone Duel

Новинка от Lenovo получила 6,65" AMOLED-дисплей с разрешением 2340x1080 пикселей, соотношением сторон 19.5:9, частотой обновления 144 Hz и частотой отклика сенсорного слоя 240 Hz. Высокую вычислительную мощность новинке обеспечивает процессор Qualcomm Snapdragon 865 Plus, который также поддерживает возможность работы в сетях 5G. Базовая версия Legion Phone Duel получила 12 Gb оперативной памяти LPDDR5, которая в топовой модификации достигает 16 Gb. Объем встроенной памяти UFS 3.1 достигает 512 Gb. За питание отвечают два аккумулятора емкостью 2500 мА/ч каждый, которые расположены в верхней и нижней половинках корпуса. А для подзарядки служат два порта USB Type-C, один из которых находится снизу, а другой - сбоку. Система Turbo Power Charging мощностью 90 W позволяет восполнить запас энергии на 50% за 10 минут и на 100% за 30 минут. Еще одной конструктивной особенностью новинки стала 20 Mp выдвижная фронтальная камера с максимальной диафрагмой f/2.2, расположенная в боковой части смартфона. Основная камера включает 64 Mp сенсор с максимальной диафрагмой f/1.89 и 16 Mp сенсор с ультраширокоугольной оптикой с углом охвата в 120^0.

Смартфон располагает фронтальными стереофоническими динамиками и высокоэффективной системой жидкостного охлаждения с медными тепловыми трубками. Реализована система обратной связи на основе вибраций. Legion Phone Duel поддерживает различные игровые технологии: Dirac Audio, охлаждение Dual Liquid и Lenovo Legion Assistant. Последнее решение представляет собой фирменную панель, где можно улучшить скорость реакции сенсорного экрана и гироскопа. На смартфоне также есть отдельный раздел в интерфейсе под названием Lenovo Legion Realm, который поможет пользователю быстро изменять различные важные настройки, получать доступ к предлагаемым играм в Google Play. Вес устройства составляет 239 гр, а максимальная толщина корпуса равна 9,9 мм. Работает новинка на оболочке ZUI 12 или Legion OS в зависимости от региона продаж, обе из которых основаны на Android 10. Цена Lenovo Legion Phone Duel стартует от 500 долларов за версию с 12 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти.

ASUS ROG Phone 3

Компания ASUS представила уже третье поколение игрового смартфона ROG Phone, который теперь базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 865 Plus и также имеет до 16 Gb оперативной памяти LPDDR5 и до 512 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Новинка оснащается аналогичным 6,6" AMOLED-дисплеем, отличие которого заключается лишь в частоте сенсорного слоя. Здесь этот параметр составляет 270 Hz. Сверху и снизу симметрично расположились фронтальные стереодинамики. При запуске игр автоматически активируется специальный игровой режим, оптимизирующий соответствующим образом звучание. Как и в предшественнике, в ROG Phone 3 установлен большой аккумулятор емкостью 6000 мА/ч с поддержкой быстрой зарядки мощностью 30 W. По данным ASUS, новинка позволяет беспрерывно играть в PUBG Mobile 9,2 часа, в Asphalt 9 - 9,6 часа, в Call of Duty Mobile - 9,3 часа. Быстрая зарядка позволяет восполнить около 70% за 45 минут. При этом в специальном приложении PowerMaster настраивается процесс зарядки. Например, можно ограничить скорость, чтобы снизить деградацию аккумулятора, или выставить максимальный уровень заряда: 80%, 90% или 100%. Кроме того, ROG Phone 3 позволяет настроить режим энергосбережения под собственные предпочтения, а приложения можно погружать в состояние гибернации, в котором потребление энергии снижается на 67%. Смартфон получил тройную основную камеру с главным 64 Mp сенсором Sony IMX686 и максимальной диафрагмой f/1.8, 13 Mp ультрашырокоугольной камерой и 13 Mp макромодулем. Разрешение фронтальной камеры составляет 24 Mp. Чтобы добиться еще большей производительности в играх, ASUS улучшила фирменный режим «X Mode», активировать который можно через меню быстрых настроек. Он оптимизирует использование системных ресурсов, чтобы обеспечить максимально возможный плавный геймплей со стабильным интернет-соединением. Дополнительно предусмотрена возможность кастомизации «X Mode» для каждой конкретной игры. Как и в предшественниках, в ROG Phone 3 на задней крышке имеется отверстие для вентиляции и охлаждения внутренних компонентов. Как отмечает производитель, размер радиатора в сравнении с ROG Phone 2 был увеличен в 6 раз. Кроме того, внутри смартфона предусмотрены испарительная камера и графитовая пленка, способствующие лучшему отводу тепла. Для более эффективного охлаждения в комплект поставки входит подключаемый кулер AeroActive Cooler 3, особенностью которого стала встроенная ножка, позволяющая устанавливать смартфон на столе. В кулере также имеется 3,5 мм разъем для подключения наушников, а в самом ROG Phone 3 его нет. Мощность работы вентилятора регулируется в специальном приложении.

Смартфон получил улучшенные сенсорные триггеры AirTrigger 3, совмещающие ультразвуковые сенсоры и датчики движений. Благодаря этому они реагируют не только на касания, а также на слайды и свайпы. Предусмотрена возможность имитировать с помощью этих триггеров по две кнопки с каждой стороны. Также появилась возможность удерживать их для ведения постоянной стрельбы в играх. Из других особенностей ROG Phone 3 следует отметить технологию HyperFusion Network, повышающую силу, стабильность и скорость интернет-соединения. На корпусе смартфона расположены 4 микрофона, обеспечивающие высокое качество звучания голоса при общении в чате. Разъемов для зарядки здесь тоже два: снизу и сбоку. Логотип ROG на тыльной стороне устройства получил настраиваемую подсветку Aura RGB. Для ROG Phone 3 был разработан набор дополнительных аксессуаров, среди которых защитный чехол со светящимся логотипом, dock-станция TwinView Dock 3 со вторым экраном с частотой обновления 144 Hz, геймпад ROG Kunai 3, фиксатор ROG Clip для крепления смартфона на популярные геймпады других брендов. Цена ASUS ROG Phone 3 в конфигурации с 16 Gb оперативной и 512 Gb встроенной памяти составляет 1099 евро.

Huawei Band B6: изогнутый экран, отслеживание здоровья и функция гарнитуры

Компания Huawei представила новый фитнес-трекер Band B6. Устройство оснащено изогнутым экраном и многочисленными функциями по отслеживанию физической активности. Huawei Band B6 выполнен в корпусе из нержавеющей стали с изогнутым 1,53" AMOLED-дисплеем с

разрешением 460x188 пикселей, базируется на фирменном процессоре HiSilicon Kirin A1 с поддержкой Bluetooth 5.2, что позволяет сохранять соединение со смартфоном на расстоянии до 150 м. Уникальной функцией устройства стала возможность его извлечения из ремешка для использования в качестве Bluetooth-гарнитуры. Для этого гаджет оснащен встроенным наушником и поддержкой шумоподавления наряду с алгоритмами улучшения качества звука при разговоре. Заявленное время автономной работы составляет 8 часов в режиме разговора. Поддерживается быстрая зарядка через USB Type-C. Цена Huawei Band B6 стартует от 143 долларов.

Corning представила самое прочное защитное стекло Gorilla Glass Victus

Компания Corning представила новое защитное стекло для смартфонов Gorilla Glass Victus. Во всех предыдущих поколениях компания сосредотачивалась либо на усилении устойчивости к царапинам, либо на защите при падениях. На этот раз производителю удалось улучшить оба показателя, создав самое прочное стекло в своей истории. Gorilla Glass Victus выдерживает падения на твердые шероховатые поверхности с высоты до 2 м. Для сравнения, Gorilla Glass 6 официально выдерживало падения с высоты до 1,6 метра, а Gorilla Glass 5 - с 1,2 метра. Кроме того, новое стекло в 2 раза более устойчиво к царапинам по сравнению с Gorilla Glass шестого поколения и в 4 раза на фоне решений конкурентов. Устройства с Gorilla Glass Victus появятся уже в этом году.

Caterpillar S62 Pro

Компания Caterpillar представила смартфон S62 Pro в защищенном корпусе. Ключевой особенностью устройства стал продвинутый тепловизор, оснащенный новым датчиком FLIR Lepton 3.5. Специальное программное обеспечение способно вести мониторинг в температурном диапазоне от -20^{0}C до +40^{0}C. Новинка получила 5,7" дисплей с разрешением 2340x1080 пикселей, защитным покрытием Corning Gorilla Glass 6 и соотношением сторон 18:9. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 660, имеет 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Работает CAT S62 Pro под управлением операционной системы Android 10. Корпус устройства защищен в соответствии со стандартами IP68 и MIL-STD 810H. Емкость аккумулятора новинки составляет 4000 мА/ч. Основная камера представлена 12 Mp датчиком Sony IMX363 с диафрагмой f/1.8. Фронтальная камера получила 8 Mp сенсор. Есть модули 4G, Wi-Fi, Bluetooth 5.0 и NFC. Цена CAT S62 Pro составляет 749 долларов.

Samsung Galaxy M31s

Компания Samsung представила недорогой смартфон Galaxy M31s. Устройство получило 6,5" дисплей Super AMOLED Infinity O с разрешением 2340x1080 пикселей. В небольшом отверстии в центре верхней части экрана располагается 32 Mp фронтальная камера. Основная камера получила 64 Mp сенсор, 12 Mp блок с ультраширокоугольной оптикой, 5 Mp макромодуль и 5 Mp датчик глубины. Новинка базируется на фирменном восьмиядерном процессоре Exynos 9611, имеет 6 или 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора смартфона составляет 6000 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 25 W. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой One UI 2.1. Цена Galaxy M31s находится в пределах от 260 и 290 долларов.

Nubia Red Magic 5S

Компания ZTE представила игровой смартфон Nubia Red Magic 5S. Устройство базируется на новейшем процессоре Qualcomm Snapdragon 865+, имеет до 16 Gb оперативной памяти LPDDR5 и до 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Для отвода тепла от процессора впервые в индустрии была использована пластина с серебряным покрытием. Кроме того, охлаждению способствует и встроенный небольшой кулер, способный вращаться на скорости до 15000 оборотов в минуту. Новинка оснащена 6,65" AMOLED-дисплеем с разрешением 2340x1080 пикселей, частотой обновления 144 Hz и частотой сенсорного слоя 240 Hz. Также смартфон оснащен сенсорными триггерами на боковой грани с частотой дискретизации 320 Hz для мгновенного отклика. Емкость аккумулятора новинки составляет 4500 мА/ч. Есть поддержка быстрой зарядки мощностью 55 W. Основная камера получила 64 Mp сенсор, 8 Mp блок с ультраширокоугольной оптикой, 2 Mp датчик глубины. Фронтальная камера получила 16 Mp сенсор. Есть модули 5G (SA/NSA), Wi-Fi 6, Bluetooth 5 и GPS, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Изображение с Nubia Red Magic 5S можно транслировать на телевизор, используя смартфон в качестве контроллера. Цена Nubia Red Magic 5S находится в пределах от 543 до 714 долларов.

Vivo Y51s

Компания Vivo представила смартфон среднего уровня Y51s, функционирующий под управлением операционной системы Funtouch OS 10.5 на основе Android 10. Новинка способна работать в мобильных сетях 5G и базируется на восьмиядерном процессоре Samsung Exynos 880 с графикой Mali-G76 MP5. Аппарат получил 6 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 Gb встроенной памяти, а также аккумулятор емкостью 4500 мА/ч с поддержкой быстрой зарядки мощностью 18 W. 6,53" дисплей новинки имеет разрешение 2340x1080 пикселей. 8 Mp фронтальная камера расположена в небольшом отверстии в левом верхнем углу экрана. Основная камера включает в себя 48 Mp сенсор, 2 Mp макромодуль и 2 Mp датчик глубины. Есть модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 5.0 и GPS, а также порт micro-USB и 3,5 мм аудиоразъем. Размеры смартфона составляют 162,05x76,61x8,46 мм, а вес равен 190 гр. Цена Vivo Y51s составляет 250 долларов.

Бакинские локации в игре Landlord Go от Reality

Landlord Go - это новая игра от студии Reality, которая использует цифровые «следы» в веселой и захватывающей игровой форме, позволяя покупать, продавать и сдавать в аренду самые известные здания и достопримечательности мира. Игра в дополненной реальности, насчитывающая более 1 млн. игроков по всему миру, с реальными зданиями, реальными людьми и реальными ценами, превращает ваш город в остросюжетную стратегическую игру. Более 21 тысячи игроков уже заключают сделки для виртуального владения более чем 102273 объектами

в Баку, но уже сейчас здесь нет недостатка в жесткой конкуренции. Симулятор Landlord Go достаточно точно отражает реальную ценность недвижимости, учитывая такие детали, как расстояние от центра города и инфраструктура. С помощью данных о недвижимости в сочетании со спутниковыми снимками NASA, показывающими световое излучение в ночное время, игра является довольно реалистичным симулятором продажи недвижимости. Всякий раз, когда другой игрок посещает вашу собственность в реальной жизни, он платит вам арендную плату в игре. Чем больше посетителей у вашей недвижимости, тем выше ее стоимость. Следит за всем этим платформа искусственного интеллекта BigDots.

Android *iOS*

Apple CarKey стал доступен владельцам iPhone и Apple Watch

Apple CarKey - это цифровой ключ доступа к автомобилям, который хранится в аккаунте пользователя и позволяет открывать, закрывать и заводить поддерживаемые транспортные средства. Доступ к цифровому ключу CarKey предоставляется в приложении Wallet. Пользователи могут делиться ключом с друзьями или семьей, просто отправив им CarKey через iMessage. Чтобы воспользоваться цифровым ключом, нужно приложить iPhone или Apple Watch к двери автомобиля. Затем смартфон следует положить на Qi-зарядку и можно нажимать кнопку зажигания, чтобы запустить автомобиль. Система сработает, даже если смартфон разряжен. Если смартфон потерян, цифровые ключи можно заблокировать через iCloud-аккаунт пользователя. Функция стала доступна владельцам iPhone и Apple Watch, которые уже установили обновления iOS 13.6 и watchOS 6.2.8 соответственно. Первой компанией, которая поддерживает функцию CarKey, стала BMW, которая включила ее в моделях серий 1, 2, 3, 4, 5, 6, 8, X5, X6, X7, X5M, X6M и Z4, выпущенных после 1 июля 2020 года.

Vivo TWS Neo - легкие наушники с Bluetooth 5.2 и DeepX

Компания Vivo представила полностью беспроводные наушники TWS Neo с интерфейсом Bluetooth 5.2 и высоким уровнем автономной работы в 22,5 часа. Новинка получила 14,2 мм драйверы, композитную диафрагму из биоволокна и медную звуковую катушку. Это дополняется поддержкой технологией aptX Adaptive, способствующей качественной передаче звука без проводов, звуковыми эффектами DeepX, а также функцией Dual Channel Transmission 2.0 для снижения задержки до 88 мс. Также новинка получила интеллектуальный алгоритм шумоподавления и функцию распознавания положения наушника. Цена Vivo TWS Neo составляет 99 долларов.

OPPO A72 5G

Компания OPPO представила смартфон среднего уровня A72 5G, который поддерживает работу в мобильных сетях 5G. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Dimensity 720 с графикой Mali G57 MC3. Смартфон получил 6,5" дисплей с разрешением 2400x1080 пикселей и частотой обновления 90 Hz. В левом верхнем углу экрана имеется отверстие для 8 Mp фронтальной камеры. Основная камера включает 16, 8 и 2 Mp сенсоры. Устройство получило 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти, модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 5.0 и GPS, сканер отпечатков пальцев, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Емкость аккумулятора новинки составляет 4040 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 18 W. Смартфон работает под управлением операционной системы ColorOS 7.2 на основе Android 10. Цена OPPO A72 5G составляет 270 долларов.

Realme C15

Компания Realme представила новый смартфон Realme C15. Устройство оснащено 6,5" IPS-дисплеем с разрешением 1440x720 пикселей и соотношением сторон 20:9. Экран защищен стеклом Corning Gorilla Glass и имеет небольшой каплевидный вырез для 8 Mp фронтальной камеры. Смартфон базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Helio G35 с графическим ускорителем IMG PowerVR GE8320 GPU, имеет 3 или 4 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. Основная камера новинки получила 13 Mp сенсор с диафрагмой f/2.2, 8 Mp датчик с ультраширокоугольной оптикой, 2 Mp макромодуль и 2 Mp датчик глубины. Емкость аккумулятора новинки составляет 6000 мА/ч. Есть поддержка быстрой зарядки мощностью 18 W. В качестве операционной системы используется Android 10 с фирменной оболочкой Realme UI. Есть модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 5.0 и GPS, сканер отпечатков пальцев, 3,5 мм аудиоразъем и слот для карт памяти формата microSD. Цена Realme C15 находится в пределах от 138 до 172 долларов.

OnePlus Nord

Компания OnePlus представила смартфон среднего уровня OnePlus Nord. Устройство получило 6,44" AMOLED-дисплей с разрешением 2340x1080 пикселей, частотой обновления 90 Hz и соотношением сторон 20:9. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 765G с графикой Adreno 620, имеет 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 2.1. Основная камера включает 48 Mp сенсор Sony IMX586 с диафрагмой f/1.75, 8 Mp сверхширокоугольный модуль с диафрагмой f/2.25), 2 Mp макромодуль и 5 Mp датчик глубины. Двойная фронтальная камера получила 32 Mp датчик Sony IMX616 с диафрагмой f/2.45 и 8 Mp широкоугольный сенсор с диафрагмой f/2.45. Питание смартфон получает от аккумулятора емкостью 4115 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 30 W. Устройство работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой OxygenOS 10.5. Есть модули 5G (SA/NSA), Wi-Fi 6 802.11ac, Bluetooth 5.1, GPS и NFC, а также порт USB Type-C. Поддерживается работа с двумя SIM-картами. Сенсор отпечатков пальцев находится под дисплеем. Размеры устройства составляют 73,3x158,3x8,2 мм, а вес равен 184 гр. Цена новинки находится в пределах от 399 до 499 евро.

Samsung Galaxy A01 Core

Компания Samsung выпустила новый смартфон начального уровня Galaxy A01 Core, который работает под управлением операционной системы Android 10 (Go Edition), адаптированной для бюджетных устройств. Смартфон оснащен 5,7" IPS-дисплеем с разрешением 1440x720 пикселей и соотношением сторон 18,5:9. Основная камера устройства получила 8 Mp сенсор, а фронтальная камера базируется на 5 Mp датчике. Galaxy A01 Core базируется на четырехъядерном процессоре MediaTek MT6739, имеет 1 Gb оперативной и 16 или 32 Gb встроенной памяти. Благодаря гибридному слоту для SIM-карт объем внутреннего хранилища можно увеличить за счет карт памяти формата microSD. Емкость съемного аккумулятора составляет 3000 мА/ч. Есть модули Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 5.0 и GPS, а также порт micro-USB и 3,5 мм аудиоразъем. Размеры устройства составляют 141,7x67,5x8,6 мм, а вес равен 150 гр. Samsung Galaxy A01 Core оценен в 74 доллара.

Детский телефон Xiaomi Qin AI Phone в стиле Nintendo GameBoy

На краудфандинговой площадке Xiaomi Youpin появился компактный мобильный телефон Qin AI Phone, созданный специально для детей. Внешне новинка напоминает портативное игровое устройство серии Nintendo GameBoy. Цветной квадратный экран обладает разрешением 240x240 пикселей. Есть модули Wi-Fi и Bluetooth 4.2, а благодаря встроенному приемнику GPS родители смогут отслеживать местоположение своего ребенка. В телефоне реализована система 4G eSIM или embedded SIM, которая позволяет подключаться к сотовому оператору без необходимости установки физической SIM-карты. Емкость аккумулятора составляет 1150 мА/ч. Цена Qin AI Phone составит 55-60 долларов.

Smart-часы Nubia Watch с гибким экраном и поддержкой 4G

Компания Nubia представила Smart-часы Nubia Watch, которые получили изогнутый 4,1" AMOLED-дисплей. Корпус устройства представляет собой комбинацию легкого алюминиевого сплава и медицинской биокерамики. Браслет базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon Wear 2100, имеет 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти, а также поддерживает работу в сетях 4G с помощью e-SIM. Устройство получило стандартные функции мониторинга физических упражнений, качества и продолжительности сна, а также возможность контроля частоты сердечных сокращений. Часы отображают прогноз погоды, имеют функцию поиска смартфона, компас, поддержку уведомлений и т.д. Емкость аккумулятора Nubia Watch равна 420 мА/ч. Цена Smart-часов составляет 257 долларов.

Smart-часы Amazfit Bip S Lite с автономностью в 30 дней

Компания Huami, которая является дочерней компанией Xiaomi, выпустила Smart-часы Amazfit Bip S Lite. Новинка получила 1,28" сенсорный дисплей с разрешением 176x176 пикселей, который защищен стеклом Corning Gorilla 3. Часы оснащаются оптическим датчиком BioTracker PPG и трехосным акселерометром, могут с высокой точностью отслеживать изменения сердечного ритма в течение дня и оценивать качество сна. Благодаря герметичному корпусу часы могут выдерживать погружения под воду на глубину до 50 м. Аккумулятор емкостью 200 мА/ч обещает до 30 дней автономной работы. Вес устройства равен 30 гр. Цена Amazfit Bip S Lite составляет всего 50 долларов.

Беспроводные наушники Nubia Red Magic TWS с LED-подсветкой

Бренд Nubia представил новую линейку наушников, которая включает полностью беспроводную модель погружного типа Red Magic TWS. Специальный режим работы Low-Latency Mode обеспечивает задержку всего в 39 мс при обмене данными со смартфонами Nubia Red Magic. Суммарное время автономной работы при использовании зарядного чехла достигает 20 часов. Наушники получили агрессивный дизайн и LED-подсветку. Цена Nubia Red Magic TWS составляет 45 долларов.

Кроме того, были представлены геймерские гарнитуры Red Magic Wired Gaming Earphones и Red Magic Neckband Gaming Bluetooth Headphones. Первая модель использует проводное подключение к источнику сигнала. Будут доступны версии с 3,5 мм коннектором и разъемом USB Type-C. Цена обеих моделей составляет 15 долларов. Модель Red Magic Neckband Gaming Bluetooth Headphones, в свою очередь, выполнена в виде ожерелья для ношения на шее. Это устройство оценено в 60 долларов.

Xiaomi Black Shark 3S

Компания Xiaomi представила новый смартфон игрового уровня Black Shark 3S, который работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменным пользовательским интерфейсом Joy UI 12. Устройство оснащено 6,67" AMOLED-дисплеем с разрешением 2400x1080 пикселей и яркостью 500 кд/м^2. Экран обладает частотой обновления 120 Hz, а частота опроса сенсорного слоя составляет 270 Hz. Тройная основная камера включает 64 Mp сенсор, 13 Mp блок с ультраширокоугольной оптикой и 5 Mp датчик глубины. Фронтальная камера получила 20 Mp сенсор. Аппарат базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 865 с графическим ускорителем Adreno 650. Поддерживается работа в сетях 5G (SA/NSA). Смартфон получил 12 Gb оперативной памяти LPDDR5, 128, 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 3.1, а также модули Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.0. Новинка поддерживает функцию дублирования экрана (Screen Mirroring) через интерфейс USB 3.0 Type-C, что позволяет превратить смартфон в игровую консоль. В боковой части корпуса имеются дополнительные игровые кнопки. Также реализована система управления на основе гироскопа. Новинка получила аккумулятор емкостью 4720 мА/ч с поддержкой быстрой зарядки мощностью 65 W. Цена Black Shark 3S находится в пределах от 570 до 690 долларов.

Vivo iQOO U1

Компания Vivo представила недорогой смартфон iQOO U1. Аппарат оснащен 6,53" дисплеем с разрешением 2340x1080 пикселей, который занимает 90,72% площади фронтальной поверхности. В левом верхнем углу экрана предусмотрено небольшое отверстие для 8 Mp фронтальной камеры. Основная камера включает 48 Mp сенсор, 2 Mp макромодуль и 2 Mp датчик глубины. Дактилоскопический сканер установлен в боковой части. Смартфон базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 720G с графикой Adreno 618 и модемом Snapdragon X15 LTE. Будут доступны модификации с 6 или 8 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора устройства составляет 4500 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 18 W. Размеры устройства составляют 162,05x76,61x8,46 мм, а вес равен 190 гр. Работает смартфон под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой iQOO UI. Цена Vivo iQOO U1 находится в пределах от 170 до 230 долларов.

Vivo iQOO Z1x 5G

Бренд iQOO, принадлежащий компании Vivo, представил недорогой смартфон Z1x 5G. Новинка получила 6,57″ дисплей с разрешением 2340x1080 пикселей, соотношением сторон 20:9 и частотой обновления изображения 120 Hz. Заявлен 96% охват цветового пространства NTSC, есть поддержка HDR10+. Смартфон работает на базе восьмиядерного процессора Qualcomm Snapdragon 765G с графикой Adreno 620 и модемом X52 5G. Устройство получило продвинутую систему охлаждения, состоящую из нескольких элементов, которая способна снижать температуру устройства до 10°C. У смартфона может быть до 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X и до 256 Gb встроенной памяти UFS 2.1. Основная камера получила 48 Mp сенсор с электронной стабилизацией, 2 Mp макромодуль и 2 Mp датчик глубины. 16 Mp фронтальная камера располагается в небольшом отверстии в правом верхнем углу экрана. Емкость аккумулятора устройства составляет 5000 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 33 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменным интерфейсом iQOO UI 1.0. Есть модули Wi-Fi 6, Bluetooth 5.1 и GPS/ГЛОНАСС, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Сканер отпечатков пальцев расположен на торце устройства. Цена iQOO Z1x 5G находится в пределах от 230 до 330 долларов.

OPPO A12s

Линейку смартфонов OPPO пополнила новая модель начального уровня A12s. Смартфон получил 6,22″ IPS-дисплей с разрешением 1520x720 пикселей. Устройство базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Helio P35, имеет 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора новинки составляет 4230 мА/ч. Сканер отпечатков пальцев расположен на тыльной панели. Основная камера представлена двумя сенсорами с разрешением 13 и 2 Mp. В каплевидном вырезе на дисплее разместилась 5 Mp фронтальная камера. Аппарат получил выделенные слоты для двух SIM-карт и micro SD, 3,5 мм аудиоразъем, а также FM-радио. Есть модули 4G VoLTE, WiFi 802.11b/g/n, Bluetooth 4.2 и GPS. Размеры устройства составляют 155,9x75,5x8,3 мм, а вес равен 165 гр. Цена OPPO A12s составляет 129 долларов.

Qualcomm Quick Charge 5 позволяет зарядить смартфон менее чем за 15 минут

Компания Qualcomm представила пятое поколение фирменной технологии Quick Charge. Она обеспечивает в 10 раз более быструю подачу энергии в сравнении с Quick Charge 1 и на 70% более эффективна, чем Quick Charge 4. Одним из главных новшеств Quick Charge 5 стала поддержка двойных аккумуляторов и напряжения до 20 W. Quick Charge 5 может зарядить смартфон с 0% до 50% всего за 5 минут, а на восполнение 100% требуется менее 15 минут. При этом в Qualcomm уверяют, что нагрев по сравнению с Quick Charge 4 был уменьшен на 100%, а фирменные технологии Smart Identification of Adapter Capabilities максимизируют эффективность передачи энергии, повышают безопасность и позволяют продлить срок службы аккумуляторов. Зарядные устройства с поддержкой Quick Charge 5 будут обратно совместимы со стандартами Quick Charge 2.0, 3.0, 4 и 4+. Данный стандарт уже поддерживается процессором Snapdragon 865/865+.

Беспроводные наушники OnePlus Buds с поддержкой технологии Dolby Atmos

Вместе со смартфоном OnePlus Nord были представлены наушники OnePlus Buds. Наушники получили сенсорную панель на торце. Достаточно убрать один из вкладышей из уха и воспроизведение приостановится, а если вернуть в течение трех минут, то оно продолжится. Наушники защищены от попадания влаги по стандарту IPX4. Три встроенных микрофона обеспечивают подавление внешних шумов, а крупные 13,4 мм драйверы обеспечивают качественное звучание. Наушники способны работать автономно в течение 7 часов и до 30 часов при пополнении заряда от встроенного в зарядный чехол аккумулятора. Стоит отметить поддержку технологии Dolby Atmos. Цена OnePlus Buds составляет 79 долларов.

MediaTek представила процессор Dimensity 720 для 5G-смартфонов среднего класса

Dimensity 720 оснащен интегрированным модемом 5G, а одной из его главных особенностей стала поддержка технологии MediaTek 5G UltraSave, призванная обеспечить высокую автономность смартфонов. Архитектура мобильной платформы представлена двумя ядрами Cortex-A76 с тактовой частотой 2,0 GHz и шестью энергоэффективными ядрами Cortex-A55. Новинка оснащена графическим процессором ARM Mali-G57. Такая комбинация поддерживает дисплеи с частотой обновления 90 Hz и разрешением до 2520x1080 пикселей, а также стандарт HDR 10+. Новинка предназначена для работы с оперативной памятью LPDDR4 объемом до 12 Gb и накопителями стандарта UFS 2.2. В чип интегрирован 5G-модем (SA/NSA) с возможностью объединения несущих частот (2CC CA). Особенностью Dimensity 720 стала технология MediaTek 5G UltraSave, которая экономит заряд аккумулятора за счет интеллектуальной настройки модема во время его активности.

Nokia представила новые модели беспроводных наушников

Компания HMD Global представила новые модели беспроводных наушников E3200 и E3500 под брендом Nokia. Nokia E3500 получили 10 мм драйверы, поддержку аудиокодека Qualcomm aptX и технологии Qualcomm cVc (Clear Voice Capture), снижающие фоновый шум во время телефонных звонков. Заявлена защита от попадания влаги по стандарту IPX5. Каждый из наушников оборудован аккумулятором емкостью 48 мА/ч. Заявленное время автономной работы наушников составляет 7 часов, а вместе с зарядным кейсом оно достигает 25 часов. Nokia E3200 отличаются более компактными размерами. Наушники получили 6 мм драйверы. Эта модель лишена технологий Qualcomm aptX и Qualcomm cVc, а емкость их аккумуляторов составляет 50 мА/ч.

Realme V5 5G

Компания Realme представила смартфон V5 5G в новой серии V. Устройство получило 6,5" дисплей с разрешением 2400x1080 пикселей и частотой 90 Hz, который занимает 90,7% площади лицевой панели. 16 Mp фронтальная камера разместилась в круглом вырезе в верхней части экрана. Основная камера получила 48 Mp сенсор, 8 Mp сверхширокоугольный модуль, 2 Mp макрообъектив и 2 Mp датчик глубины. Новинка базируется на процессоре Mediatek Dimensity 720, имеет 6 или 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 Gb встроенной памяти UFS 2.1. Работает аппарат под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой Realme. Сканер отпечатков пальцев располагается на торце устройства. Емкость аккумулятора составляет 5000 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 30 W. Устройство работает с двумя SIM-картами, имеет модули 5G (SA/NSA), Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5 и GPS, а также порт USB Type-C. Цена Realme V5 5G находится в пределах от 214 до 272 долларов.

Nokia C3

Бренд Nokia расширил линейку доступных смартфонов моделью C3. Новинка оснащена 5,99" дисплеем с разрешением 1440x720 пикселей и соотношением сторон 18:9. Смартфон базируется на 1,6 GHz восьмиядерном процессоре Unisoc SC9863A с графикой IMG8322, получил 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD. Устройство работает под управлением операционной системы Android 10. Разрешение основной камеры составляет 8 Mp, а фронтальная камера получила 5 Mp сенсор. Емкость встроенного аккумулятора составляет 3040 мА/ч. Сканер отпечатков пальцев расположен на задней панели. На боковой грани корпуса Nokia C3 размещена кнопка Xpress, которая позволяет запускать Google Assistant или другое назначенное пользователем приложение. Есть модели 4G VoLTE, Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.2 и GPS, а также 3,5 мм аудиоразъем, порт micro-USB и FM-радио. Цена Nokia C3 составляет 100 долларов.

Google Pixel 4a

Компания Google представила новый доступный смартфон Pixel 4a, работающий под управлением операционной системы Android 10. Новинка получила 5,8" AMOLED-дисплей с разрешением 2400x1080 пикселей, который поддерживает воспроизведение контента с HDR+. Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 730G, имеет 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Смартфон получил 12 Mp основную и 8 Mp фронтальную камеры. В целях безопасности устройство оснащено модулем шифрования Titan M. Емкость аккумулятора составляет 3140 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 18 W. Размеры смартфона составляют 144x69,4x8,2 мм, а вес равен 147 гр. Pixel 4a оснащается качественными стереодинамиками и модулем NFC. Для Google Pixel 4a доступны фирменные тканевые чехлы, материал которых изготавливается из переработанных пластиковых бутылок. Цена новинки составляет 349 долларов. Все покупатели нового Pixel 4a получат 3 месяца бесплатной подписки на YouTube Premium, Google Play Pass и Google One.

Vivo S7

Компания Vivo представила смартфон Vivo S7. Новинка получила 6,44" дисплей с разрешением 2400x1080 пикселей и соотношением сторон 20:9. В небольшом вырезе в верхней части дисплея размещены два датчика фронтальной камеры с разрешением 44 и 8 Mp. Основная камера представлена 64 Mp сенсором Samsung GW1, 8 Mp сверхширокоугольным объективом с максимальной диафрагмой f/2.2 и 2 Mp монохромным датчиком с максимальной диафрагмой f/2.28. Камера позволяет осуществлять съемку с 10-кратным цифровым зумом. Vivo S7 базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 765G с графикой Adreno 620 и модемом 5G. Новинка представлена в комплектации с 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 2.1. Объем оперативной памяти LPDDR4X составляет 8 Gb. За автономность новинки отвечает аккумулятор емкостью 4000 мА/ч с поддержкой быстрой зарядки мощностью до 33 W. Есть модули Wi-Fi, Bluetooth 5.1, NFC и GPS. Цена Vivo S7 находится в пределах от 400 до 445 долларов.

Garmin анонсировала Smart-часы с подзарядкой от солнечной энергии

Компания Garmin анонсировала новые версии Smart-часов Instinct, Fenix 6, Fenix 6s и Tactix Delta. По характеристикам они практически не отличаются от предшественников, но получили функцию подзарядки от солнечной энергии. При условии достаточного количества времени, проведенного под солнцем, часы смогли заметно увеличить свою автономность. Наилучший результат в этом демонстрирует модель Garmin Instinct, представленная сразу в трех вариантах. Эти часы могут проработать до 50 дней, что более чем в 2 раза превосходит показатели автономности при работе в закрытом помещении. Fenix 6 Pro Solar увеличили автономность с 14 до 16 дней, Fenix 6s - с 9 до 10,5 дня, а Tactix Delta Solar Edition с 21 до 24 дней. Цена новинок стартует с 399 долларов за модель Instinct Solar, от 849 долларов - за Fenix 6 Solar Edition и от 1099 долларов - за Tactix Delta Solar Edition.

Redmi представила новые TWS-наушники AirDots 2 по цене в 14 долларов

Бренд Redmi расширил ассортимент фирменных аксессуаров выпуском новой модели TWS-гарнитуры под названием AirDots 2. Внутри каждого наушника установлен 7,2 мм драйвер, сбалансированный на всем частотном диапазоне. Ключевыми отличиями AirDots 2 стало наличие модуля Bluetooth 5.0 и поддержка функции голосового ассистента XiaoAI. Вес каждого наушника составляет всего 4,1 гр. Заявленное время автономной работы достигает 4 часов, а при подзарядке от зарядного чехла - 12 часов. В комплект AirDots 2 также входят сменные силиконовые насадки трех размеров. Цена новинки в Китае составляет всего 14 долларов.

Лучшие приложения для изучения иностранных языков

Использование приложений для изучения иностранных языков дает массу преимуществ. Вы не только пополните свои знания, но и сможете общаться с творческими личностями по всему миру. Мы привыкли, что изучение языков предполагает общение с древними учебниками и словарями, сопровождаемое рутинным обучением. Теперь это проходит в развлекательной форме с гибкими подходами, которые могут быть удивительно эффективными. Приложения для изучения языков значительно улучшились за последнее время, так что прекрасно помогут вам перейти от нулевого уровня знаний языка к уровню, который поможет вам свободно общаться с его носителями. Сегодня мы представим вам шесть лучших приложений для изучения иностранных языков, рассмотрим плюсы и минусы каждого из них, чтобы помочь с выбором.

1. Busuu

Плюсы: практика во всех областях изучения языка, возможность легко отслеживать собственные успехи
Минусы: обучение подразумевает большое число повторений
Платформы: iOS, Android, web
Цена: бесплатно, премиум от 7,99 доллара
Скачать: *https://www.busuu.com*

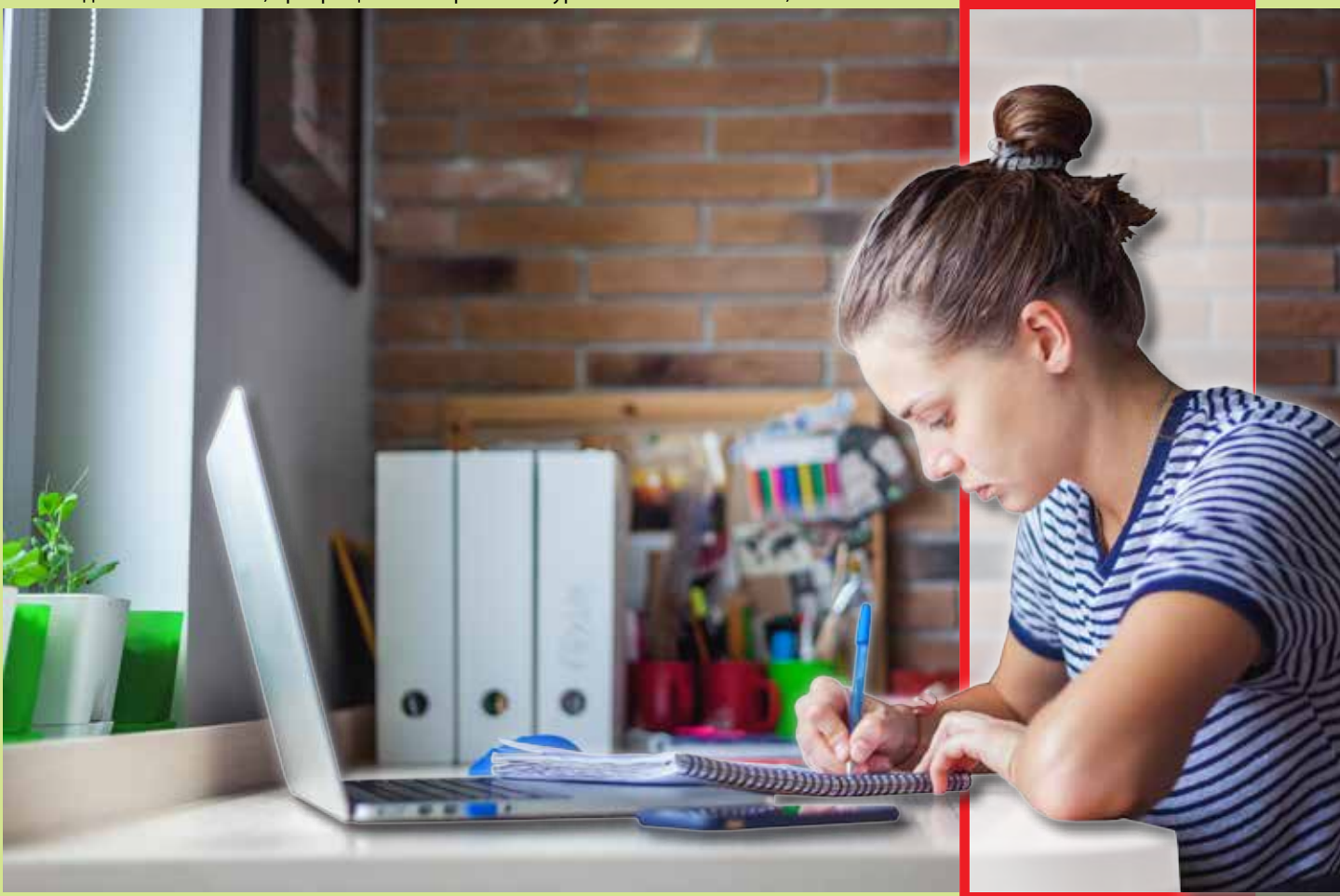
Busuu копирует традиционную учебную программу. После того как вы зарегистрируетесь в Busuu, выберете один из 12 языков для изучения и установите собственные цели, приложение определит, как часто вам нужно его использовать. Затем вы можете пройти ряд структурированных аналогично школьному учебнику уроков. Здесь есть немного информации, чтобы ввести вас в тему, а затем эта тема будет исследована с точки зрения грамматики и словарного запаса. Также здесь есть упражнения на слушание и чтение. Затем вас попросят написать короткий текст по этой теме. Одна из интересных особенностей этого приложения заключается в том, что вашу работу будут исправлять члены сообщества Busuu. Благодаря тому, что вы сможете записывать свои разговоры, будет развиваться и практика разговорной речи. Приложение сообщит вам прошли вы раздел курса или нет, так что отслеживать прогресс будет очень легко. Если вы не можете посещать языковые курсы 2-3 раза в неделю, то Busuu окажется очень полезным приложением.

2. Duolingo

Плюсы: бесплатное, веселое и легкое в использовании приложение
Минусы: уроки могут быть совершенно случайными, отсутствие объяснений
Платформы: iOS, Android, Windows 10, web
Цена: бесплатно
Скачать: *https://www.duolingo.com*

Duolingo абсолютно бесплатен, но это не единственная причина, по которой это приложение настолько популярно. Оно предлагает 90 курсов на 22 языках. У приложения более 300 млн. зарегистрированных пользователей по всему миру. Duolingo красиво оформлен, особенно с точки зрения функциональности, а в прошлом году он получил новый облик. Подход Duolingo заключается в том, чтобы полностью погрузить вас в изучение языка. Это происходит через серию вопросов с

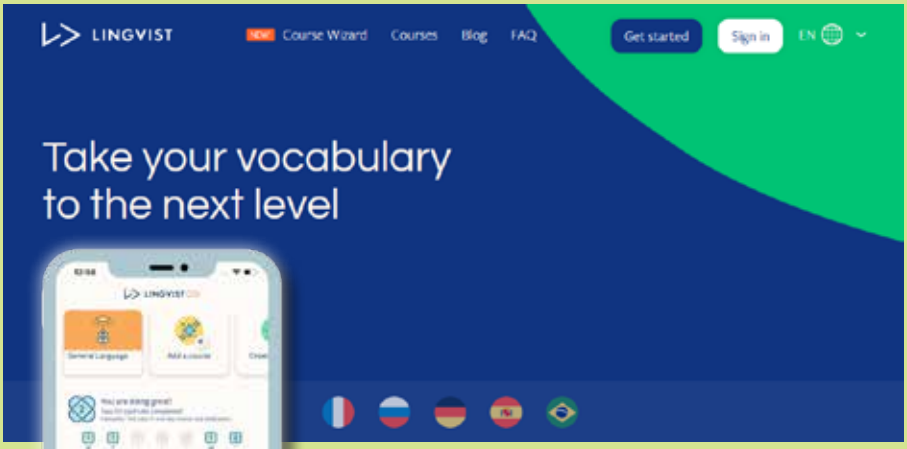
множественным выбором на основе текста, изображений и аудио. Точно так же, как в реальном мире, когда вы находитесь в стране, язык которой вы не знаете, здесь вы должны разобраться и найти правильный ответ с помощью образованных подсказок. Все происходит весело и легко, превращает



изучение языка в нечто, что больше похоже на игру. Вы не сможете перейти к следующему этапу, пока не получите правильные ответы на каждый раунд вопросов. Это очень важно, поскольку приложение не дает вам возможности что-то пропустить, гарантируя, что вы полностью поняли урок, прежде чем перейти к следующему. Это может занять много времени, но поощряет повторение, которое заставляет вас запоминать необходимые нюансы языка.

Но есть и обратная сторона использования Duolingo. Поскольку вопросы генерируются случайным образом, они могут создавать довольно странные предложения, а не общие разговорные фразы, которые большинство людей хотят выучить. Кроме того, ход выполнения уроков не всегда кажется логичным. Например, иногда происходит внезапный переход от базового словарного запаса и структуры предложений к довольно сложным формулировкам. Это может заставить вас почувствовать, что вы упускаете какие-то важные фрагменты. Кроме того, поскольку в приложении нет реальных уроков или объяснений, это может привести к тому, что вы просто не поймете, почему конкретный ответ является правильным или неправильным. Но тот факт, что Duolingo является бесплатным, побудил нас включить приложение в этот список. Насколько оно будет полезно именно вам, можно будет решить после установки.

В марте текущего года вышло бесплатное приложение Duolingo ABC, предназначенное для детей в возрасте от 3 до 6 лет, которое ориентировано на развитие навыков чтения и правописания. Приложение планировалось выпустить позже, но было решено помочь родителям в обучении детей младшего возраста дома во время пандемии коронавируса. Пока приложение поддерживает только английский язык и доступно в США, Великобритании, Ирландии, Австралии и Новой Зеландии.



3. Lingvist

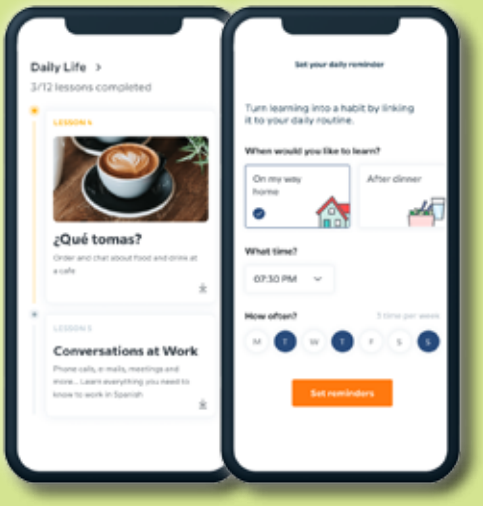
Плюсы: хорошее объяснение, возможность выбора
Минусы: только четыре языка, нет бесплатной версии.
Платформы: iOS, Android, web
Цена: от 5,83 фунта стерлингов в месяц (годовой план)
Скачать: *https://lingvist.com*

Lingvist - еще одно приложение, которое поможет вам преодолеть ряд трудностей при изучении языка. Оно немного серьезнее и лучше структурировано, чем Duolingo. Правда, это может быть как хорошо, так и плохо, в зависимости от ваших намерений. Доступное для iOS и Android, а также предлагающее обучение на французском, испанском, немецком и русском языках приложение в основном сосредоточено на улучшении вашего словарного запаса с помощью карточек. Это проверенный метод, используемый преподавателями языков во всем мире, и он отлично работает в форме приложения. Кроме того, резко контрастируя с Duolingo, Lingvist предлагает подробное объяснение грамматических правил, а затем ставит задачи, чтобы убедиться, что вы их поняли. Опять же, в отличие от Duolingo, вы выбираете, какой контент вы хотите получить. Например, если вам необходимо заполнить определенные пробелы в знаниях, то это очень облегчит процесс. Однако, если вы новичок, который хочет получить направление в вопросе изучения языка, это может быть немного неудобно. Стоит обратить внимание, что Lingvist использует искусственный интеллект и машинное обучение для автоматической оценки вашего уровня, поэтому он подходит для всех.

4. Babbel

Плюсы: практическая направленность, уникальный курс для каждого языка
Минусы: не бесплатно и не особенно «весело»
Платформы: iOS, Android, web
Цена: от 4,75 до 9,99 фунтов стерлингов в месяц
Скачать: *https://www.babbel.com*

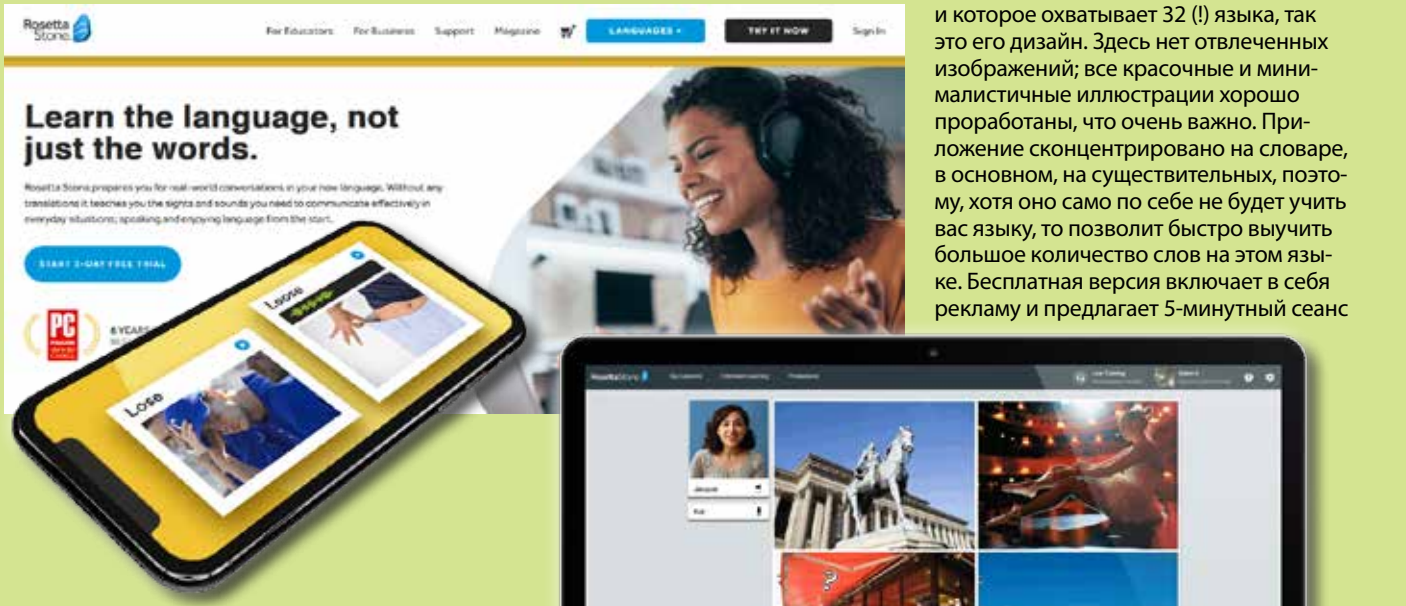
Babbel - это сервис на основе подписки. Есть бесплатная версия, но она дает доступ лишь к первому уроку на каждом курсе. В настоящее время приложение предлагает возможность изучения 14 языков: голландский, датский, английский, французский, немецкий, индонезийский, итальянский, норвежский, польский, бразильский португальский, русский, шведский, испанский и турецкий. Важно то, что каждый курс уникален и адаптирован к потребностям языка и страны. Это может показаться очевидным, но многие on-line курсы дублируют одни и те же уроки на нескольких языках, ослабляя фактическую актуальность того, что вы изучаете. Разработчики Babbel тщательно подошли к этому моменту, чтобы создать приложение, которое будет полезно для тех, кто собирается посетить ту или иную страну. Как в Lingvist, здесь вы можете переходить на разные уровни в рамках курса. Хоть мы и считаем, что Babbell больше всего подходит для начинающих, приложение также может быть полезно для пользователей среднего и продвину-



того уровня, которые хотят улучшить свои навыки и восполнить пробел в знаниях. Дизайн приложения довольно минималистичен, а способ обучения стандартен и представляет собой смесь карточек и тестов с несколькими вариантами ответов. Но у Babbel есть реальное чувство академической строгости, серьезности и эффективности. И когда вы комбинируете это с практикой, это может оказаться именно тем, что вам действительно нужно.

5. Rosetta Stone

Плюсы: можно получить доступ к урокам в автономном режиме, есть возможность для индивидуальных занятий
Минусы: дорого, метод с погружением подойдет не всем
Платформы: iOS, Android, web
Цена: от 9 до 16 фунтов стерлингов в месяц
Скачать: *https://www.rosettastone.co.uk*



Прадедушка всего программного обеспечения для изучения языков Rosetta Stone существует уже несколько десятилетий. Впервые это приложение было выпущено на CD в 1992 году. По этой причине компания взимает самую высокую цену за свои курсы. Уроки доступны как в браузере, так и через приложения для Android и iOS, которые позволяют использовать их в автономном режиме без подключения к интернету. Кроме того, если вы готовы платить еще больше, то можете добавить к своему курсу on-line уроки в режиме реального времени. Они доступны как в рамках групповых занятий, так и в качестве индивидуальных. Подход к обучению в Rosetta Stone более прост и лучше структурирован по сравнению с Duolingo. Тем не менее, процесс не похож на школьное обучение. Rosetta Stone использует захватывающий метод, когда нет перевода на английский язык, а вы должны полностью полагаться на картинки и догадки, чтобы изучать грамматику. Идея состоит в том, чтобы заставить вас говорить на другом языке с самого начала. Как и в случае с Duolingo, идея погружения имеет свои плюсы и минусы. С одной стороны, это самый естественный способ выучить язык, как это делают дети, не задумываясь. С другой стороны, отсутствие объяснений, скажем, о конкретном грамматическом нюансе, может стать очень неприятным.

6. Drops

Плюсы: отлично подходит для пополнения словарного запаса, красиво оформлен и которое охватывает 32 (!) языка, так это его дизайн. Здесь нет отвлеченных изображений; все красочные и минималистичные иллюстрации хорошо проработаны, что очень важно. Приложение сконцентрировано на словаре, в основном, на существительных, поэтому, хотя оно само по себе не будет учить вас языку, то позволит быстро выучить большое количество слов на этом языке. Бесплатная версия включает в себя рекламу и предлагает 5-минутный сеанс через каждые 10 часов. Теоретически, это 2 раза в день, если вы правильно рассчитаете время. Это не так много, но такое решение может прекрасно сфокусировать ваш разум. Или вы можете приобрести премиум-версию, устранив проблемы со временем доступа к приложению, удалив назойливую рекламу и получив возможность автономного доступа. Drops станет лишь одним из элементов в процессе изучения языка, но это очень весело, и мы рекомендуем вам попробовать хотя бы бесплатную версию.

Минусы: не преподает грамматику, бесплатная версия очень ограничена
Платформы: iOS, Android
Цена: премиум-версия от 2,50 фунтов стерлингов в месяц
Скачать: *https://languagedrops.com*

Если хотите пополнить свой словарный запас в промежутках, когда у вас есть всего 5 минут свободного времени? Тогда Drops для вас! Что нам больше всего понравилось в этом приложении, которое доступно для iOS и Android

Zoom DTEN ME

Компания Zoom представила сенсорный монитор DTEN ME для интерактивных видеоконференций и работы дома. Цена устройства составляет 599 долларов. DTEN ME получил 27″ сенсорный монитор с тремя встроенными HD-камерами, микрофонами с функцией подавления шума и встроенными динамиками. Это первое устройство компании в новой категории Zoom for Home. Для использования монитора пользователю необходимо иметь любую лицензию Zoom Meeting. Как сообщили в компании, DTEN ME можно использовать в качестве второго монитора. Оно также может работать как интерактивная доска с возможностью оставлять заметки и замечания к документам. Товары категории Zoom for Home будут доступны только на американском рынке.

Lenovo Legion 5, 5P и IdeaPad Gaming 3

Компания Lenovo представила обновленный модельный ряд геймерских ноутбуков, базирующихся исключительно на процессорах AMD Ryzen. 15″ и 17″ версии Legion 5, анонсированные в апреле текущего года, теперь получили высокопроизводительные процессоры AMD Ryzen 7 4800H и видеокарты NVIDIA GeForce RTX 2060. Дисплеи этих моделей получили частоту обновления 144 Hz. Ноутбуки могут комплектоваться до 16 Gb оперативной памяти DDR4 с частотой 3200 MHz и SSD-накопителем емкостью до 1 Tb. Цена 15″ модели стартует от 1020 долларов, а базовая версия ноутбука с 17″ дисплеем будет стоить 1090 долларов. Также был представлен ноутбук Legion 5P, который отличается возможностью расширения оперативной памяти до 32 Gb, меньшими размерами, а также наличием динамиков Harman/Kardon с поддержкой технологии Dolby Atmos. В новом модельном ряду есть и устройство начального уровня под названием IdeaPad Gaming 3. Этот ноутбук также базируется на процессоре AMD Ryzen 7 4800H, но в качестве видеоадаптера используется NVIDIA GeForce GTX 1650 Ti, а частота обновления 15,6″ экрана составляет 120 Hz. Цена этой модели стартует от 660 долларов.

MSI Modern 14

Компания MSI представила новые ноутбуки семейства Modern 14. Устройства представлены в цветовых исполнениях Onyx Black и Bluestone, а в качестве аппаратной платформы используются процессоры AMD и Intel. Ноутбуки оснащены 14" дисплеями с разрешением 1920x1080 пикселей, которые обеспечивают 100% охват цветового пространства sRGB. Версии на платформе Intel могут комплектоваться процессорами Core i7-10510U, Core i5-10210U или Core i3-10110U. Допускается установка дискретного графического ускорителя NVIDIA GeForce MX350 или GeForce MX330 с 2 Gb памяти. Модели на платформе AMD получили процессоры Ryzen 7 4700U или Ryzen 5 4500U с интегрированными графическими контроллерами. Все устройства поддерживают установку до 32 Gb оперативной памяти DDR4 и SSD-накопителей NVMe M.2 SSD, оснащены модулями Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5, клавиатурами с подсветкой, портами USB 3.2 Gen2 Type-C и USB 2.0 Type-A, а также слотами для карт памяти формата microSD. Размеры ноутбуков составляют 319x220,2x16,9 мм, а вес равен 1,3 кг. За питание отвечает аккумуляторная батарея емкостью 51 Вт/ч. Цена новинок пока неизвестна.

HONOR MagicBook Pro (2020) Ryzen Edition

Бренд HONOR представил обновленную версию ноутбука MagicBook Pro, которая базируется на процессорах AMD Ryzen, в частности, шестиядерном Ryzen 5 4600H или восьмиядерном Ryzen 7 4800H, работающем на частоте до 4,2 GHz. Дискретной видеокарты в ноутбуке не предусмотрено. Для охлаждения компонентов используются два вентилятора SharkFin Dual Fan 2.0, способных вращаться на скорости до 5800 оборотов в минуту. Ноутбук получил 16,1" дисплей с тонкими рамками (14,6 мм нижняя и 4,9 мм верхняя и боковые), достаточно компактные размеры и поддержку быстрой зарядки. В MagicBook Pro (2020) установлено 16 Gb двухканальной оперативной памяти типа DDR4 и SSD-накопитель PCIe NVMe емкостью 512 Gb. При размерах 369x234x16,9 мм вес новинки составляет около 1,7 кг. Есть порты USB Type-C, USB Type-A и HDMI, а также 3,5 мм аудиоразъем. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 65 W. Для безопасной авторизации предусмотрен сканер отпечатков пальцев. Цена HONOR MagicBook Pro (2020) Ryzen Edition в версии с процессором Ryzen 5 4600H составляет 670 долларов, а модель на базе процессора Ryzen 7 4800H оценена в 745 долларов.

KDE Slimbook 14 и 15

Испанская компания Slimbook представила ноутбуки на базе флагманских процессоров AMD Ryzen 4000, которые работают под управлением дистрибутива Linux на базе Ubuntu с рабочей средой KDE. Ноутбуки KDE Slimbook 14 и KDE Slimbook 15 оснащены 14″ и 15,6″ IPS-дисплеями соответственно с разрешением 1920x1080 пикселей. 14″ версия получила аккумулятор емкостью 47 Вт/ч с заявленным временем автономной работы до 5 часов, а в 15,6″ модели установлен аккумулятор емкостью 92,6 Вт/ч, что обеспечивает до 9 часов автономной работы. Обе новинки базируются на восьмиядерных процессорах AMD Ryzen 7 4800H с номинальной тактовой частотой 2,9 GHz и встроенной графикой AMD Radeon. Устройства оснащены 8 Gb оперативной памяти DDR4 с возможностью расширения до 64 Gb, а также SSD-накопителями емкостью 256 Gb. Список интерфейсов новинок включает модуль Wi-Fi 6, порты USB Type-A, USB Type-C, HDMI и RJ-45. В качестве операционной системы предустановлена KDE Neon Linux на базе Ubuntu 18.04. Производитель также предоставил пользователям функцию низкоуровневого отключения web-камеры, микрофона и беспроводных интерфейсов для обеспечения конфиденциальности. Цена KDE Slimbook 14 составляет 899 евро, а 15,6″ модель оценена в 929 евро.

HONOR MagicBook 14 и 15 (2020) Ryzen Edition

Кроме MagicBook Pro (2020) Ryzen Edition, бренд HONOR представил портативные компьютеры MagicBook 14 и MagicBook 15 (2020) Ryzen Edition. Ноутбуки оснащены 14″ и 15,6″ дисплеями соответственно. В первом случае экран занимает 84% площади поверхности крышки, а во втором - 87%. Мониторы соответствуют сертификации TÜV Rheinland. Разрешение экранов новинок равно 1920x1080 пикселям. Ноутбуки могут комплектоваться процессорами AMD Ryen 5 4500U или Ryzen 7 4700U. Объем оперативной памяти достигает 16 Gb, а емкость SSD-накопителя PCIe NVMe SSD составляет 512 Gb. Также ноутбуки получили порты USB Type-C с поддержкой быстрой зарядки мощностью 65 W, USB 3.2 Gen1 и USB 2.0, интерфейс HDMI, а также 3,5 мм аудиоразъемы. Оба ноутбука оснащаются сканерами отпечатков пальцев. Цена HONOR MagicBook 14 (2020) Ryzen Edition находится в пределах от 570 до 645 долларов. Модель HONOR MagicBook 15 (2020) Ryzen Edition предлагается по цене от 515 до 670 долларов.

HONOR Tablet 6 и X6

Бренд HONOR представил планшет Tablet 6, который будет предлагаться в модификациях с поддержкой сотовой связи 4G и без. Новинка оснащена 10,1″ сенсорным дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей. Толщина корпуса составляет 7,55 мм, а вес устройства равен 460 гр. Новинка будет доступна в вариантах с 3 или 4 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. Цена HONOR Tablet 6 находится в пределах от 185 до 270 долларов. Кроме того, был представлен планшет HONOR X6, оснащенный 9,7″ экраном с разрешением 1280x800 пикселей, который может поставляться с 3 или 4 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Цена этой модели находится в пределах от 155 до 170 долларов за модель с поддержкой работы в сетях 4G. Планшеты располагают аудиосистемой Huawei Histen6.1. Взаимодействовать с дисплеем пользователи смогут при помощи специального пера, чувствительного к силе нажатия. Устройства базируются на процессорах Kirin 710A и получили аккумуляторы емкостью 5100 мА/ч. Есть 5 Mp основная и 2 Mp фронтальная камеры. Планшеты работают под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой Magic UI 3.1.

Kano PC

Компания Kano, известная как производитель аксессуаров и готовых решений на базе одноплатных компьютеров Raspberry Pi, совместно с Microsoft представила необычный планшет-конструктор Kano PC. Разработчики Kano PC ставили перед собой цель обучить детей основам электроники и дать им понять, как устроены компьютеры и ноутбуки. Устройство спроектировано таким образом, что практически любой его элемент можно легко заменить в случае выхода из строя. Диагональ дисплея Kano PC составляет 11,6″ при разрешении 1366x768 пикселей. На корпусе устройства предусмотрен ряд интерфейсных портов, включая два порта USB 3.0 Type-A, один порт USB Type-C, HDMI, разъем для наушников и слот для карт памяти формата microSD. Новинка базируется на процессоре Intel Celeron N4000 с максимальной тактовой частотой 2,6 GHz, может быть оснащена 4 Gb оперативной памяти и eMMC-накопителем емкостью 64 Gb. В качестве операционной системы используется Windows 10 с предустановленным набором приложений, таких как Microsoft Office, Netflix, Paint 3D и Kano Software Studio. Цена конструктора, в который входит чехол-клавиатура с трекпадом, составляет 300 долларов.

Huawei MateBook D 2020 Ryzen Edition

Компания Huawei представила портативные компьютеры MateBook D 2020 Ryzen Edition на аппаратной платформе AMD. Дебютировали модели MateBook D14 и MateBook D15, оснащенные 14" и 15,6" дисплеями соответственно. В обоих случаях используется IPS-матрица с разрешением 1920x1080 пикселей. Экран занимает 84% площади поверхности крышки у младшей версии и 87% - у старшей. Новинки базируются на восьмиядерных процессорах Ryzen 7 4700U с тактовой частотой 2,0 GHz. В состав данного процессора входит интегрированный графический ускоритель. Также будут предлагаться модификации с шестиядерным процессором Ryzen 5 4500U с тактовой частотой 2,3 GHz. Новинки получили до 16 Gb оперативной памяти DDR4 и SSD-накопители NVMe емкостью 512 Gb, а также дактилоскопический сканер, интегрированный в кнопку включения питания. Компактное зарядное устройство весом 160 гр с разъемом USB Type-C обладает мощностью 65 W. Цена новинок находится в пределах от 585 до 670 долларов.

Huawei MatePad 10.8 и Enjoy Tablet 2

Компания Huawei представила новое поколение планшетов MatePad 10.8. Устройство базируется на новейшем фирменном процессоре Kirin 990, оснащено большим 10,8" дисплеем с разрешением 2K, а также предусматривает работу со стилусом. Планшет поддерживает работу с новейшим беспроводным стандартом Wi-Fi 6+. Дисплей устройства имеет соотношение сторон 16:10 и плотностью пикселей 280 ppi. Планшет будет доступен в модификациях с 64, 128 или 256 Gb встроенной памяти, а также с модемом LTE и без него. Стоит отметить наличие стереодинамиков, поддерживающих технологию Histen 6.1 для обеспечения панорамного звучания. Емкость встроенного аккумулятора составляет 7500 мА/ч. MediaPad 10.8 также поддерживает технологию быстрой зарядки мощностью до 22,5 W. Цена MatePad 10.8 находится в пределах от 399 до 457 долларов. Также компания Huawei расширила ассортимент планшетных компьютеров моделью Enjoy Tablet 2, которая работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой EMUI 10.1. Устройство оснащено 10" дисплеем с разрешением 1920x1200 пикселей, 2 Mp фронтальной и 5 Mp основной камерой с максимальной диафрагмой f/2.2. Планшет базируется на фирменном восьмиядерном процессоре Kirin 710A с графикой Mali-G51 MP4. Емкость аккумулятора новинки составляет 5100 мА/ч. Зарядка осуществляется через порт USB Type-C. Планшет получил 4 Gb оперативной памяти, 64 или 128 Gb встроенной памяти, а также слот для карт памяти формата microSD. В оснащение планшета входит качественная аудиосистема Harman Kardon / Huawei Histen 6.1. Покупатели смогут выбирать между версиями с поддержкой 4G и без. Цена планшета Huawei Enjoy Tablet 2 находится в пределах от 230 до 285 долларов в зависимости от модификации.

Lenovo 100e и 300e

Компания Lenovo представила доступные ноутбуки для образовательного сегмента. Новинки получили название Lenovo 100e 2nd Gen и Lenovo 300e 2nd Gen. Первая модель оценивается всего в 220 долларов, а цена второй модели составляет 300 долларов. Оба ноутбука базируются на новейшем процессоре AMD 3015e. Также немаловажной особенностью является наличие у обеих новинок адаптера Wi-Fi 6. Устройства поддерживают возможность быстрой зарядки, имеют 4 Gb оперативной памяти. Производитель заявляет до 12 часов автономной работы. Обе новинки оснащаются 11" дисплеями. Lenovo 100e 2nd Gen получила 64 Gb встроенной памяти, а Lenovo 300e 2nd Gen оснащается SSD-накопителем емкостью 128 Gb. Кроме этого, Lenovo 300e является ноутбуком-трансформером. Работают устройства на базе операционной системы Chrome OS от Google.

Samsung Galaxy Tab S7 и S7+

Компания Samsung представила флагманские планшеты Galaxy Tab S7 и Galaxy Tab S7+ на базе операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой One UI 2.5. Новинки получили новейшие процессоры Qualcomm Snapdragon 865+. Galaxy Tab S7+ получил 12,4" дисплей с разрешением 2800x1752 пикселей и частотой 120 Hz. Толщина этой модели составляет 5,7 мм, а вес равен 575 гр. Galaxy Tab S7 оснащается 11" дисплеем с разрешением 2560x1600 пикселей и частотой 120 Hz. Его толщина составляет 6,3 мм, а вес равен 500 гр. Устройства комплектуются обновленным пером S Pen, которое стало удобнее и обладает меньшим временем задержки. Фиксируется перо с помощью магнитного крепления на задней панели или на чехле-клавиатуре. Новая функция Multi-Window позволяет запускать до трех приложений одновременно на одном экране, а AppPair позволяет запоминать популярные у пользователя комбинации нескольких приложений. Гарантирована полная интеграция с Microsoft Office 365. Существенно расширена функциональность DeX. Это и возможность подключать через порт USB Type-C внешние дисплеи или телевизор для запуска настольного интерфейса по DisplayPort, а функция Sidekick, которая станет доступна чуть позже, позволит использовать планшет в качестве второго монитора по Wi-Fi. Новинки получили 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти, двойные основные камеры с 13 и 5 Mp сенсорами, 8 Mp фронтальные камеры, 4 динамика AKG с поддержкой Dolby Atmos, модули Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.0, а также сканеры отпечатков пальцев. Старшая модель оснащается аккумулятором емкостью 10090 мА/ч, а младшая - 8000 мА/ч. Модули 4G или 5G присутствуют опционально. Цена Galaxy Tab S7 составляет 649,99 доллара, а Galaxy Tab S7+ оценен в 849,99 доллара.

Şəhərdə mobillik: Müasir şəhərlər niyə avtomobillərdən imtina edir?

Şəhərdə hər hansı bir hərəkət üsulunun digər mobillik növlərindən ayrıca olaraq baxılması düzgün deyil. Səhranın ortasında salınan tramvay və ya həyətin yalnız bir tərəfində salınan ideal səki heç vaxt yaxşı həll sayıla bilməz.

Nəqliyyatın planlaşdırılması bir həndəsə və riyaziyyat məsələsinə bənzəyir: məhdud bir ərazidən mümkün qədər çox insanı daşımaq lazımdır. Ətrafdakı evləri söküb, yerində yol çəkmək həll variantı kimi görünə bilər, lakin bunu sonsuza qədər etmək mümkün deyil.

Şəhərin siyasəti birbaşa olaraq sakinlərin nəqliyyat növünün seçiminə təsir edir. Yəni, insanlar evdən işə getmək üçün hansı nəqliyyat növünə - şəxsi avtomobil, velosiped yoxsa tramvaya üstünlük verəcək? Eyni zamanda, hər hansı ssenari üçün şəraitin yaxşılaşması və ya pisləşməsi birbaşa olaraq tələbə təsir edir. Məhz buna görə küçələrin genişləndirilməsi yalnız müvəqqəti effekt verir - təhrik tələbat insanları daha çox avtomobildən istifadə etməyə vadar edir, beləliklə yola yeni əlavə edilmiş zolağın qısa zaman ərzində buraxılış qabiliyyətinə təsiri itir.

Bu və ya digər üsulun seçimi həmçinin digər sahələrə təsir göstərir: ekologiya, biznesin inkişafı, təhlükəsizlik və s. Məsələn, velosiped infrastrukturu yaxşı olan şəhərlərdə insanlar daha az xəstələnir, çünki onlar daha çox hərəkət edir. Bu, onların məhsuldarlığını artırır və tibb sahəsinə daha az pul ayrılmasına gətirib çıxarır.

Dünyanın iri şəhərləri niyə və necə şəxsi avtomobillərin istifadəsini məhdudlaşdırmağa çalışır? Bu, sadəcə bir dəbdir yoxsa hesablamaların nəticəsi? Gəlin, araşdıraq.

Avtomobillərin nəyi pisdir ki?

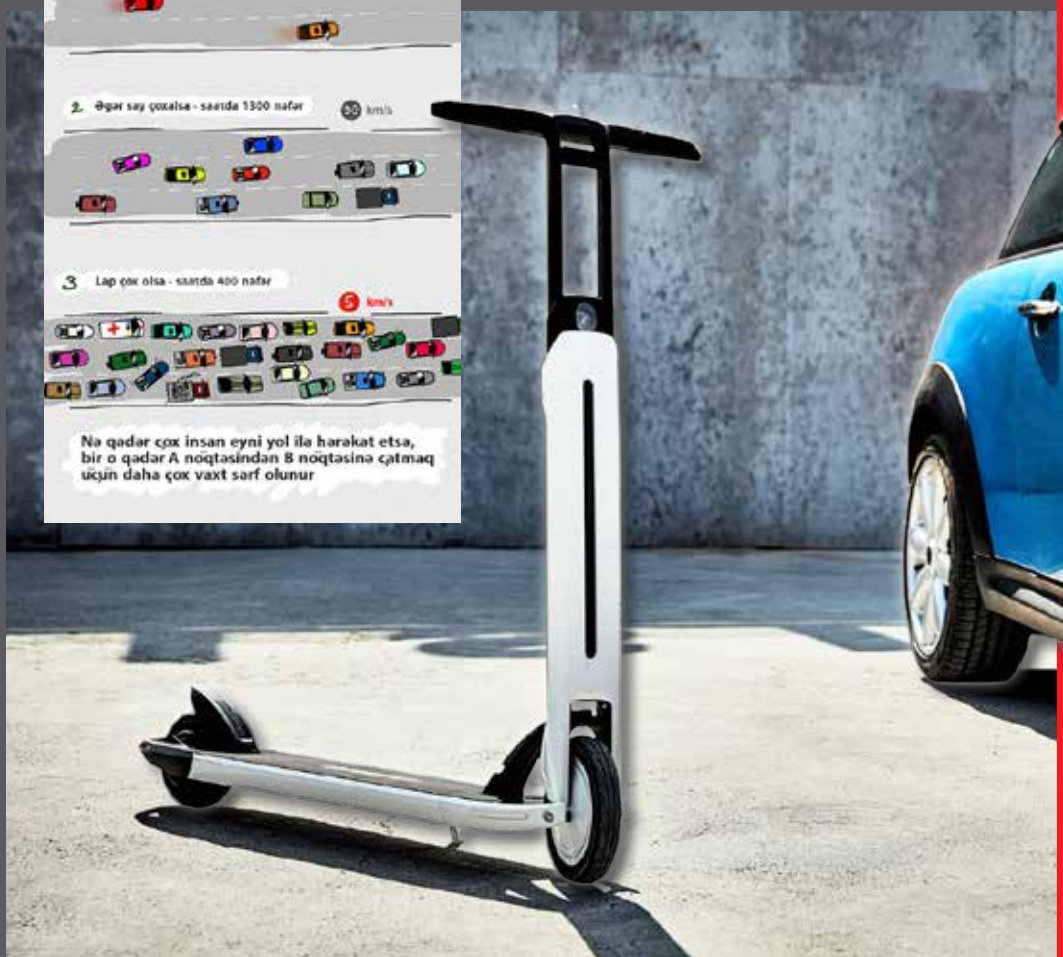
Evdən çıxıb, şəxsi avtomobilə minmək, kondisioneri qoşub, sevimli musiqiyə qulaq asaraq, lazımi yerə tez çatmaq - bundan rahat nə ola bilər ki? Komfortlu və rahat şəkildə şəhərdə hərəkət etmək normal bir istəkdir.

Lakin, problemlər o vaxt başlayır ki, bunu hər kəs istəyir və hər kəs belə

düşünür, nəticədə isə «cəmiyyət faciəsi» adlanan effekt yaranır: hər kəsin individual rahatlığı, nəticədə qlobal narahatlığına çevrilir. Sadə dillə desək, hər kəs avtomobildən istifadə etsə - tıxac yaranacaq və nəticədə mənzil başına tez çatmaq mümkün olmayacaq.

Bir çox şəhərlər keçən əsrdə avtomobillər üçün daha çox yer təşkil etməyə başladı: yaşayış məhəllələrini sökərək, körpü və tunnel tikir, tramvayı yığışdırılb yerində əlavə avtomobil zolaqlarını çəkdilər. Lakin bütün bu tədbirlər yalnız müvəqqəti effekt verirdilər. Yeni yollar daha çox avtomobil cəlb edir, tıxaclar daha da sərtləşirdi.

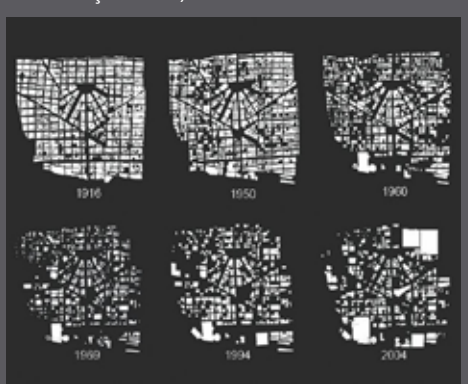
Bu cür vəziyyətin ən bariz nümunəsi Amerika Birləşmiş Ştatları ola bilər.



Məqaləni hazırlayərkən www.city4people.az və gre4ark.lj.ru saytlarının materiallarından istifadə olunmuşdur

Tıxac pis layihələndirilmənin və yaxud köhnə tikinti normalarının nəticəsi deyil. Tıxaclar avtomobillərin çoxluğundan yaranır: onlar çox yer tutur, amma çox az adam daşıya bilir. Ortastatistik avtomobil 5 nəfər daşıya bilir, amma faktiki olaraq əksər hallarda 1-2 nəfərlə yola düşür. Bununla belə bir avtomobil yolda sərnişin daşıyan avtobusun yarısı qədər yer tutur.

ABŞ-ın bir sıra şəhərlərində köhnə və memarlıq nümanəsi olan evləri söküb, onların yerində illərlə maqistral yollar tikirdilər. Detroyt şəhərinin müxtəlif illərə aid plana diqqət yetirin (ağ ləkələr binaları işarə edir):



Anar Əliyev, «İnsan yönümlü şəhərlər» bloqunun təsisçisi (https://city4people.az/)

Tıxaclardan sonra parkinq problemi ortaya çıxır - avtomobilləri saxlamaq üçün çoxlu yer tələb olunur, şəhərdə isə yer məhdud resursdur. Nəticədə maşınlar insanların əlindən kütləvi şəkildə məkanları «oğurlayır».

Bəli, çoxmərtəbəli yeraltı və yerüstü dayanacaqlar tikmək olar, lakin heç bir şəhər bunu pulsuz etmək niyyətində deyil.

Avtomobildən kütləvi istifadə o cümlədən digər problemləri ortaya çıxarır: ekologiya korlanır, qəza riski artır, insanlar daha az hərəkət edir və xəstələnmə ehtimalı çoxalır, infrastruktur əlavə maliyyələşdirmə tələb edir - bu hələ tam siyahı deyil.

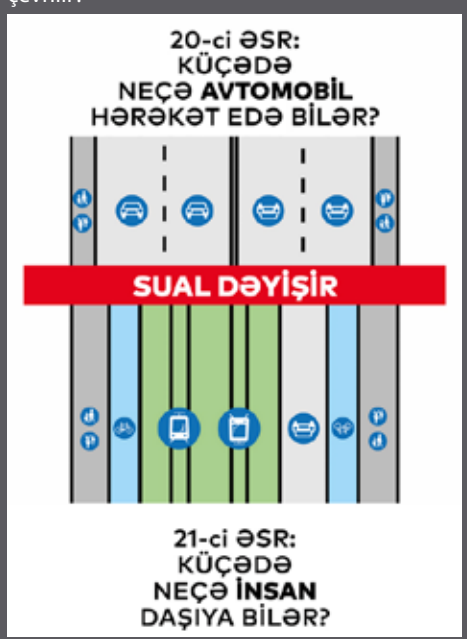
Bəzi sürücülər düşünür ki, yol vergisi və yanacaq aksizi bütün bu xərcləri qarşılayır. Lakin bu belə deyil. Digər ölkələrdə aparılan araşdırmalar sübut etdi ki, avtomobil yollarına qoyulan

vəsait cəmiyyətə yalnız maddi ziyan gətirir. Qeyd edim ki, indi söhbət şəhərətrafı deyil, şəhərdaxili yollardan gedir.

Bəs avtomobilin alternativləri nədir?

Ağıllı şəhərin məqsədi tıxacları aradan qaldırmaq deyil, insanları avtomobillərdən digər nəqliyyat vasitələrindən istifadəsini stimullaşdırmaqdır. Məhz buna görə 21-ci əsrdə böyük və uğurlu şəhərlərin nəqliyyat strategiyaları tıxaclara qalib gəlmək məqsədini öz qabağına qoymur - tıxaclar ola bilər, lakin onlardan bütün sakinlərdən əziyyət çəkməməlidir. Ona görə də daha rahat və təhlükəsiz alternativlər təklif etməyə başlayır.

XX əsrdə küçənin buraxılış qabiliyyəti avtomobillərlə ölçülürdüsə, XXI əsrdə bu göstərici artıq insan sayı ilə ölçülür. Şəhər böyüdükcə, şəxsi avtomobillər üçün yer tapmaq daha qəliz məsələyə çevrilir.



Əsas amil - şəhərin piyadalar üçün əlçatanlığıdır. Mükəmməl vəziyyətdə bütün əsas «cazibə nöqtələri»nə - məktəblər, universitetlər, iş yerləri,

dükanlar, kafelər, idman zalları və s. - insanların yaşayış yerlərinə yaxın olmalıdır ki, lazım olanda onlar həmin yerlərə piyada yeriyərək çata bilsinlər. Ayrıca iş və «yataq» rayonları deyilən anlayışlar olmamalıdır, ərazilər qarışıq olmalıdır. Misal üçün, Parisin nəqliyyat strategiyasında deyilir ki, hər bir sakin 15 dəqiqə ərzində sosial əhəmiyyətli bütün əsas məkanlara piyada, velosiped və ya ictimai nəqliyyatla çatmalıdır.

Piyada gəzmək xeyirlidir, gözəl və rahat şəhərdə bu həm də xoşdur, lakin əhatə dairəsi 1-2 kilometrlə məhdudlaşır. Daha böyük məsafələri qət etmək üçün velosipeddən və ya elektroskuterdən istifadə etmək mümkündür, siz artıq 5-10 km-ə qədər səyahətləri bu nəqliyyatla edə bilərsiniz. Velosipedlər tıxaclarda qalmır, onları avtomobil yolu ilə sürmək olar, amma bu kifayət qədər təhlükəlidir, ona görə velosiped zolaqların təşkil edilməsi zəruridir. Yalnız müvafiq infrastruktur qurulduqdan sonra kütləvi velosipedləşməni gözləmək olar.

Daha sonra ictimai nəqliyyat gəlir. Hər şey çox sadədir: o, təmiz, sürətli və etibarlı olmalıdır. Son illər ərzində Bakıda ictimai nəqliyyatda müsbət dəyişiliklər müşahidə olunur: yeni və komfortlu avtobuslar alınır, metro üçün yeni qatarlar alınır, stansiyalar təmiz və müasir üslubda təmir olunur.

Lakin, bu kifayət deyil. Belə ki, metro stansiyaları yalnız şəhərin təxminən 30%-ni əhatə edir, avtobuslar üçün isə ayrılmış zolaqlar, demək olar ki, işləmir. Nəticədə avtobuslar bütün avtomobil axını ilə tıxaclarda qalır və əsas göstəricilərdən biri olan sürət məsələsində avtomobilə qalib gələ bilmir. Təəssüflər olsun ki, 2004-cü ildə Bakıda tramvay sistemini sökdülər, halbuki həmin sistemi müasirləşdirib bu gün şəhərdə ən rahat nəqliyyat vasitəsinə çevirmək olardı. Metrodan fərqli olaraq, tramvaya minmək üçüb saniyələr tələb olunur, yerin altına düşməyə ehtiyac qalmır.

Sinqapur şəhərində bu yaxınlarda yeni nəqliyyat strategiyası qəbul olunub. Həmin sənəddə deyilir ki, 2040-ci ildə hər 10 sakindən 9-u şəhərdə piyada gəzməli və ya velosiped, avtobus, metro, taksi və ümumiyyətlə avtomobil xaric istənilən digər nəqliyyat vasitəsi ilə hərəkət etməlidir. Həmçinin, şəhər daxilində istənilən səyahət 45 dəqiqədən çox vaxt aparmamalıdır. Bu məqsədə çatmaq üçün Sinqapurda daha kompakt yaşayış rayonları tikilir, velosiped və ictimai nəqliyyat üçün ayrılmış zolaqları təşkil edilir, yeni metro stansiyaları açılır və s.

Taksi, elektrik və pilotsuz avtomobillər problemi nisbətən həll edə bilir: parkinq və ekologiya ilə bağlı məsələlər həll olunur, lakin əsas problem dəyişmir - avtomobil yenə də yolda çox yer tutur və az insan daşıyır.

Avtomobillərdən tam imtina etmək mümkün olacaqmı?

Tam olaraq xeyir və buna zəruri ehtiyac da yoxdur. Hər zaman avtomobil ilə yerinə yetirilməsi daha rahat səyahətlər olacaq. Eyni zamanda, avtomobillər müasir loqistika və xidmət sektorunda əsas nəqliyyatıdır. Ona görə böyük şəhərlərdə avtomobillərdən tam imtina etmək yaxın gələcəkdə mümkün olmayacaq.

Lakin, şəhərdaxili səyahətlər zamanı avtomobillərdən mümkün qədər az istifadə edə bilərik. Bu bizim üçün indi nağıla bənzəsə də, əslində şəhərdə aparılan nəqliyyat siyasətini dəyişməklə bir gün mümkün ola bilər. Xarici təcrübə bunu artıq sübut edib. Niderlandda avtomobillərin sayı Azərbaycandan daha çoxdur, amma bu ölkənin şəhərlərində

prioritet piyadalara, velosipedlərə və ictimai nəqliyyata verilib.

Niderland kimi ölkələr bu yolu yarım əsr ərzində keçib və böyük uğurlara sahib olub. Belə ölkələrdə hər kəs üçün komfortu və təhlükəsiz şəhərlər abstrakt nəzəriyyə deyil, əsl dəyərdir.

Bəs Bakı buna hazırdırmı?

Bu gün post-sovet ölkələri, təəssüf ki, inkişaf etmiş ölkələrin nəqliyyat və şəhərsalma sahəsində keçən əsrdə buraxdığı səhvləri təkrar edir. Paytaxt Bakı şəhərində yerinə yetirilən əksər infrastruktur layihələri avtomobil-yönümlü şəhərin tikintisinə qeyd edir.

Bakıda avtobuslar gündəlik olaraq 2 milyondan çox sərnişin daşıyır. Buna baxmayaraq, şəhərdə avtobuslar üçün cəmi 3 küçədə ayrılmış avtobus zolağı nəzərdə tutulub. Təbii ki, bu kifayət deyil. Avtobus zolaqları ən çox tıxac olan küçələrdə təşkil olunsa və sürücülər avtobusların ona ayrılmış zolaqla hərəkət etdiyini görsələr, növbəti dəfə məhz avtobusa üstünlük verəcək və beləliklə tıxaclar azalacaq. Yolları genişləndirməklə tıxaclar heç vaxt həll olunmayacaq, bu, yalnız müvəqqəti profit olacaq.

Bakı şəhərinin ictimai nəqliyyatı üçün zəruri tədbirlərdən biri də şəhərə tramvayın qaytarılmasıdır. Bir çox

sürücülər düşünür ki, tramvayın şəhərə yenidən qaytarılması böyük tıxaclara səbəb olacaq. İlkin mərhələdə bəli, tıxaclar yarana bilər, lakin, müasir tramvay öz ayrılmış zolağı ilə daha sürətli hərəkət edəndə və digər yol iştirakçıları bunu görəndə, onlar şəxsi avtomobilindən imtina edib, nəqliyyat qismində tramvayı seçəcək. Tramvayın tikintisi metroya nisbətən təxminən 10 qat ucuz başa gəlir. Eyni zamanda tramvay avtobusdan 3-4 qat daha çox sərnişindaşıma imkanına malikdir.

Bundan öncə qeyd etdiyimiz kimi, müasir şəhərlərdə, o cümlədən qonşu ölkələrin iri şəhərlərində (Moskva, İstanbul, Tbilisi və s.) velosiped artıq nəqliyyat növünə çevrilib. Sağlam və ekoloji cəhətdən təmiz nəqliyyat vasitəsi olan velosiped qısa məsafələri qət etmək üçün mükəmməl vasitədir. Lakin, bundan öncə qeyd etdiyimiz kimi, velosipedlə təhlükəsiz və rahat hərəkət etmək üçün şəhərdə müasir velosiped zolaqları salınmalıdır. Hal hazırda Bakının 2-3 yerində «pilot» layihə qismində qısa velozolaqlar salınıb. Lakin, velozolaqlar mümkün qədər geniş ərazini əhatə etməlidir. Bakının iqlimi velosipedi demək olar ki ilboyu sürməyə imkan verir.

Əgər biz qısa məsafəni qət etmək üçün avtomobil və ya digər mexaniki nəqliyyat vasitəsindən istifadə etməkdən imtina etsək, piyada infrastrukturunu inkişaf etmək zəruri olacaq. Bu tədbirlərin sırasına şəhər daxilində yeraltı və yerüstü piyada keçidlərindən imtina etmək lazımdır. Əslində, bu cür küçədənkənar yeraltı və yerüstü keçidlər keçmiş əsrdə bir çox ölkələrdə tikilməyə başladı. O cümlədən keçmiş SSRİ-nin iri şəhərlərində piyada və avtomobil hərəkətini ayırmaq üçün bu keçidlər effektiv bir üsul sayılırdı. Lakin, zaman göstərdi ki, bu cür keçidlər tıxaclardan xilas etmir, insanlar öz yolunu uzatmaq istəmir, pilləkənlərlə düşüb qalxmaq əlavə əziyyət verir, əlil arabası ilə hərəkət edən sakinlər üçün isə bu keçidlər olduqca əlverişsizdir, eskalator və liftlərin quraşdırılması isə çox baha başa gəlir, vaxt keçdikcə onlar sıradan çıxır, onlara qulluq etmək çətindir.

Küçədənkənar piyada keçidləri şəhər büdcəsi üçün çox bahadır, həmin vəsaitə şəhərdə piyada infrastrukturunu yaxşılaşdırmaq və bir çox yerlərdə işıqfor və təhlükəsizlik adacıqla piyada keçidləri

təşkil etmək olar. Əlavə svetofor tıxaca gətirməyəcək, əksinə nəqliyyat axınının daha da yaxşı idarə etməyə kömək edəcək. Maqistral yollarda isə əksinə - bu cür keçidlərə əksinə ehtiyac var.

Bakının qədim mərkəzində də küçələri daha piyadayönümlü etmək lazımdır. Necə ki vaxtı ilə avtomobil ilə dolu olan «Torqovaya» (Nizami) küçəsi piyadalaşdırıldı, həmin küçəni əhatə edən digər küçələrin böyük potensiyalı var. Piyada küçələri çoxlu insan, o cümlədən turist cəlb edir, burada biznes və iaşə obyektləri açılır, onlar vergi ödəyir və beləliklə şəhərə xeyir gətirir. Ən azı, onları «shared street» («paylaşdırılmış küçə») etmək lazımdır, yəni əsasən piyadalar üçün, amma eyni zamanda lazım olanda avtomobillər aşağı sürətlə hərəkət etsinlər.

Yuxarıda qeyd olunan bəzi istiqamətlər üzrə artıq müzakirələr gedir, Bakının baş planı hazırlanır, Yol təhlükəsizliyinə dair dövlət proqramı da qəbul olunub. Beləliklə, biz də artıq yaxın gələcəkdə bütün dünyada baş verən nəqliyyat inqilabının bəhrəsinin şahidi olacağıq.

Acer XR383CKP

Компания Acer представила геймерский монитор XR383CKP, выполненный на матрице Nano IPS диагональю 37,5". Панель имеет вогнутую форму с радиусом кривизны 2300R. Разрешение дисплея составляет 3840x1600 пикселей, а соотношение сторон равно 24:10. Монитор получил сертификат VESA Display HDR 600. Пиковая яркость панели достигает 600 кд/м^2, значение контрастности составляет 1000:1, а минимальное заявленное время отклика равно всего 0,3 мс. Частота обновления составляет 160 Hz с функцией оверклокинга и 144 Hz в обычном режиме. Заявлен 98% охват цветового пространства DCI-P3. Монитор получил интерфейсы DisplayPort 1.4 и HDMI 2.0, а также порт USB Type-C и два порта USB 3.0. Встроенные стереофонические динамики имеют мощность 7 W каждый. Подставка дает возможность изменять углы наклона и поворота экрана, а также регулировать его высоту по отношению к поверхности стола. Информации о дате старта продаж и цене Acer XR383CKP пока нет.

Canon imagePROGRAF PRO-300

Компания Canon представила настольный струйный фотопринтер imagePROGRAF PRO-300, предназначенный для широкоформатной безрамочной печати на листах форматом 17x22" (43,2x55,9 см). Это решение профессионального класса использует 10-цветную палитру пигментных чернил LUCIA PRO plus Chroma Optimizer с расширенной цветовой гаммой на полуглянцевой и глянцевой бумаге. Новый матовый цвет заметно улучшит глубину черного, плавные градиенты и детализацию в темных областях. PRO-300 на 15% меньше предыдущей модели, что более удобно для использования в домашних условиях. Принтер обладает улучшенной защитой от замятия бумаги благодаря механизму предотвращения перекоса носителя, а система компенсации нерабочих сопел перекладывает задачи засоренных дюз на рабочие, что исключает возможность ухудшения качества печати. Скорость фотопечати с полями на листах форматом 13x19" составляет 4 минуты 15 секунд. Управление и контроль за печатью могут осуществляться с помощью 3" LCD-дисплея. Одновременно компания представила новую бумагу Premium Fine Rough с текстурированной поверхностью и хлопковой основой, предназначенную для длительного хранения отпечатков. Цена принтера Canon imagePROGRAF PRO-300 составляет 900 долларов. Цена 25 листов бумаги Premium Fine Rough формата Letter составляет 50 долларов, а упаковка из 10 картриджей PFI-300 обойдется в 123 доллара.

ASUS ZenScreen MB16AH

Компания ASUS представила портативный монитор ZenScreen MB16AH. Новинка получила 15,6" IPS-матрицу с разрешением 1920x1080 пикселей, яркостью 220 кд/м^2 и контрастностью 700:1. Углы обзора дисплея по горизонтали и вертикали достигают 178^0, а время отклика равно 5 мс. Для подключения дисплея к ноутбуку служит порт USB Type-C. Кроме того, предусмотрены разъем Micro-HDMI и 3,5 мм аудиоразъем. Защитная обложка выполняет функции подставки. Использовать портативный монитор можно как в альбомной, так и в портретной ориентации. Уменьшить нагрузку на глаза помогают технологии Ultra-Low Blue Light и Flicker-free. В оснащение монитора также входят стереофонические динамики мощностью 1 W каждый. Устройство получило набор фирменных средств GamePlus. Размеры монитора составляют 359,7x227,4x9 мм, а вес равен 730 гр. Заявленное энергопотребление не превышает 9 W в обычном режиме. Информации о цене ZenScreen MB16AH пока нет.

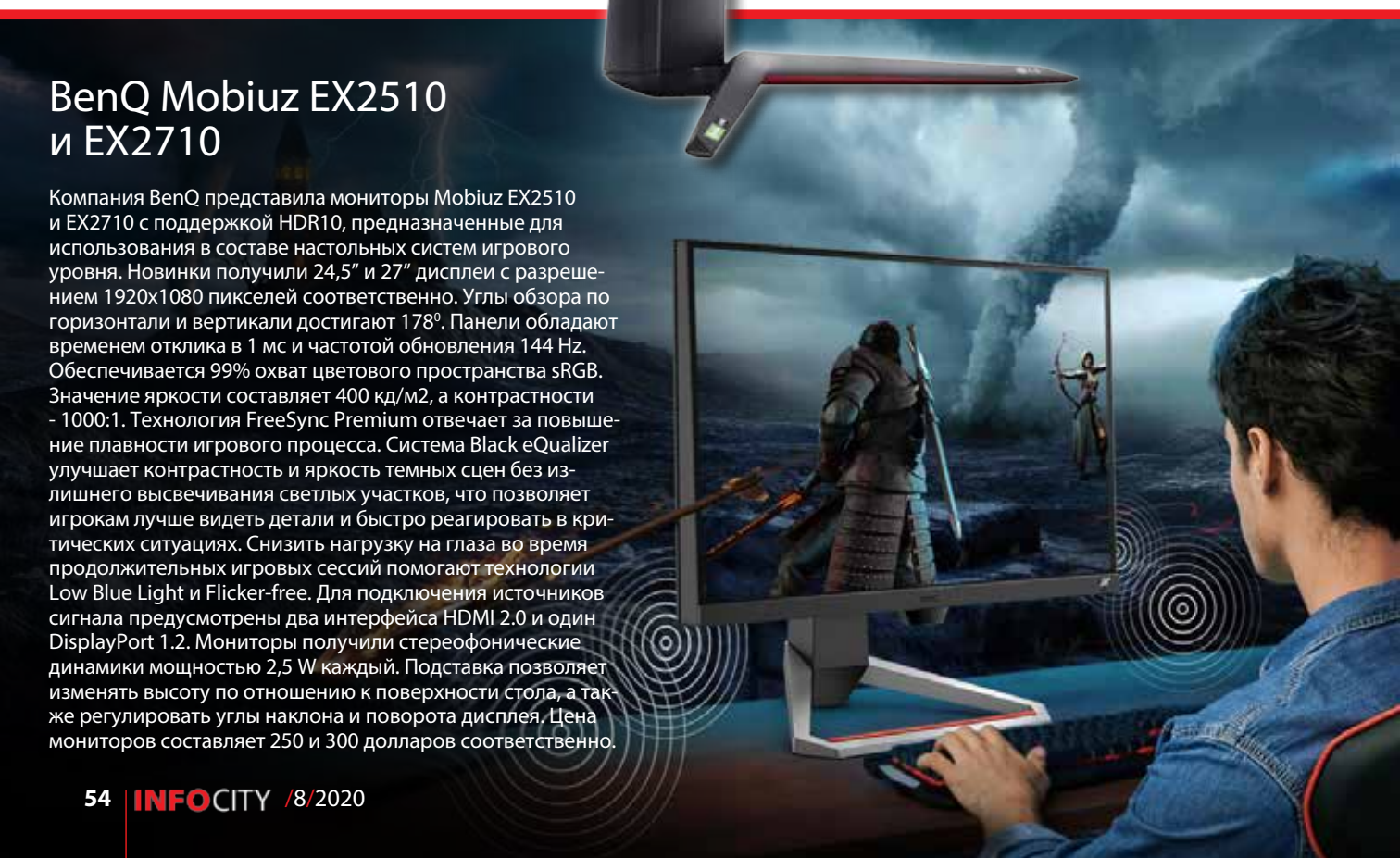
AOC U32U1

Компания AOC представила профессиональный 31,5" IPS-монитор U32U1 с разрешением 3840x2160 пикселей. Монитор получил привлекательный дизайн, разработанный специалистами Studio F. A. Porsche. Подставка создает эффект визуальной легкости и позволяет монитору выделиться в любом окружении и в любых условиях использования. Задняя алюминиевая панель с закругленными углами, в которой расположены разъемы для кабелей, контрастирует с темно-серой плоской задней крышкой. Эта панель сохраняет свое положение при переводе дисплея в портретный режим, благодаря чему кабели остаются на своем месте. Подставка позволяет также изменять высоту, углы наклона и поворота экрана. Устройство получило сертификат VESA Display HDR600. Экран обеспечивает 10-битную глубину цвета и отображает 1,07 млрд. цветов. Дисплей охватывает 135% цветового пространства sRGB, 100% цветового пространства AdobeRGB и 98% цветового пространства DCI-P3. Монитор оснащен интерфейсами DisplayPort 1.4 и HDMI 2.0, а также портом USB Type-C и концентратором USB 3.2. Цена AOC U32U1 составляет 760 фунтов стерлингов.

LG UltraGear 27GN950

Компания LG Electronics объявила о старте продаж геймерского монитора UltraGear 27GN950. Это первый в мире 27" IPS-монитор с разрешением 4K с временем отклика в 1 мс, в котором применяется матрица Nano IPS. Панель имеет сертификацию VESA DisplayHDR 600. Обеспечивается 98% охват цветового пространства DCI-P3. Монитор способен воспроизводить 1,07 млрд. цветовых оттенков. Типовая яркость равна 400 кд/м^2, а частота обновления составляет 144 Hz. Технология NVIDIA G-SYNC помогает улучшить качество игрового процесса за счет повышения плавности и устранения эффекта разрыва кадра. Набор интерфейсов включает два разъема HDMI, один DisplayPort, а также порты USB 3.0. Подставка позволяет использовать панель в альбомной и портретной ориентациях. Можно регулировать высоту экрана по отношению к поверхности стола и наклон. Цена LG UltraGear 27GN950 составляет 750 долларов.

BenQ Mobiuz EX2510 и EX2710



Компания BenQ представила мониторы Mobiuz EX2510 и EX2710 с поддержкой HDR10, предназначенные для использования в составе настольных систем игрового уровня. Новинки получили 24,5" и 27" дисплеи с разрешением 1920x1080 пикселей соответственно. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Панели обладают временем отклика в 1 мс и частотой обновления 144 Hz. Обеспечивается 99% охват цветового пространства sRGB. Значение яркости составляет 400 кд/м2, а контрастности - 1000:1. Технология FreeSync Premium отвечает за повышение плавности игрового процесса. Система Black eQualizer улучшает контрастность и яркость темных сцен без излишнего высвечивания светлых участков, что позволяет игрокам лучше видеть детали и быстро реагировать в критических ситуациях. Снизить нагрузку на глаза во время продолжительных игровых сессий помогают технологии Low Blue Light и Flicker-free. Для подключения источников сигнала предусмотрены два интерфейса HDMI 2.0 и один DisplayPort 1.2. Мониторы получили стереофонические динамики мощностью 2,5 W каждый. Подставка позволяет изменять высоту по отношению к поверхности стола, а также регулировать углы наклона и поворота дисплея. Цена мониторов составляет 250 и 300 долларов соответственно.

Xiaomi Mijia Projector 2 Pro

Компания Xiaomi представила проектор Mijia Projector 2 Pro, поддерживающий работу с интеллектуальным голосовым ассистентом XiaoAI. Устройство базируется на 12 нм процессоре Amlogic T972, который дает прирост производительности на 63% по сравнению с процессорами предыдущего поколения. В оснащение также входят 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Проектор способен формировать изображение диагональю до 200", но производитель рекомендует диапазон от 60" до 120". Например, с расстояния 2 м до стены или экрана можно получить изображение диагональю 80", а отодвинув устройство на 2,5 или 3 м, можно сформировать изображение диагональю 100" и 120" соответственно. Яркость проектора достигает 1300 люмен ANSI. Обеспечивается 100% охват цветового пространства Rec709. Также есть поддержка HDR10+. Новинка получила полнодиапазонные стереофонические динамики мощностью 10 W каждый и позволяет декодировать видеоматериалы в форматах вплоть до 8K. Программная часть базируется на фирменном пользовательском интерфейсе PatchWall UI. Цена Xiaomi Mijia Projector 2 Pro составляет 660 долларов.

Acer Nitro XZ2

Компания Acer представила мониторы семейства Nitro XZ2, предназначенные для использования в составе игровых настольных систем. Модели Nitro XZ322QU, Nitro XZ272 и Nitro XZ242Q получили дисплеи диагональю 31,5", 27" и 23,6" соответственно. Все новинки имеют вогнутую форму и базируются на VA-матрицах с радиусом кривизны 1500R. Устройства сертифицированы по стандарту VESA DisplayHDR 400, поддерживают технологии HDR10 и AMD Radeon FreeSync. Модель Nitro XZ322QU обладает разрешением 2560x1440 пикселей, частотой обновления 144 Hz и временем отклика в 1 мс. Модели Nitro XZ272 и Nitro XZ242Q получили панели дисплеи с разрешением 1920x1080 пикселей, временем отклика в 4 мс и частотой обновления 165 и 144 Hz соответственно. Яркость панелей составляет 400 кд/м^2, динамическая контрастность равна 100 000 000:1, а углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Новинки получили стереофонические динамики мощностью 3 W каждый, интерфейсы DisplayPort и разъемы HDMI. Подставки позволяют регулировать углы наклона и поворота экрана, изменять высоту по отношению к поверхности стола. За защиту зрения отвечают технологии Flicker-Less и Blue-Light Filter. Цена новинок находится в пределах от 200 до 450 долларов.

Acer AOPEN 32HC5QRPbiipx, 24CL1Ybi и 22CV1Qbi

Компания Acer представила под маркой AOPEN три новые модели мониторов 32HC5QRPbiipx, 24CL1Ybi и 22CV1Qbi с диагональю 31,5", 23,8" и 21,5" соответственно. Первая новинка выполнена на VA-матрице вогнутой формы с радиусом кривизны 1800R и разрешением 1920x1080 пикселей. Частота обновления составляет 165 Hz, а время отклика равно 5 мс. Устройство обладает яркостью 300 кд/м^2 и контрастностью 4000:1, а углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Заявлен 72% охват цветового пространства NTSC. Технология AMD FreeSync помогает повысить плавность игрового процесса. Набор интерфейсов включает два разъема HDMI 2.0 и DisplayPort 1.2. Монитор 24CL1Ybi получил традиционную плоскую форму. Он также обладает разрешением 1920x1080 пикселей и временем отклика в 5 мс. Основой служит IPS-матрица с 72% охватом цветового пространства NTSC. Яркость монитора равна 250 кд/м^2, а контрастность - 1000:1. Есть по одному разъему HDMI 1.4 и D-Sub. Модель 22CV1Qbi получила плоский VA-дисплей с яркостью 250 кд/м^2, контрастностью 3000:1 и временем отклика 5 мс. Обеспечивается 72% охват цветового пространства NTSC. Для подключения источников сигнала служат интерфейсы HDMI 1.4 и D-Sub.

ASUS ROG Strix XG16

Компания ASUS представила портативный монитор ROG Strix XG16, спроектированный специально для игр, который может применяться в паре со смартфоном или ноутбуком. 15,6" монитор с разрешением 1920x1080 пикселей обладает высокой частотой обновления в 144 Hz и имеет широкие углы обзора. Специальная подставка позволяет располагать устройство в альбомной или портретной ориентациях. Монитор совместим со штативом ROG Tripod, который позволяет размещать устройство на различной высоте и под разными углами. Например, панель можно установить непосредственно над игровым ноутбуком, сформировав тем самым двухдисплейную конфигурацию. Для подключения источников сигнала и подачи питания предусмотрены два порта USB Type-C и интерфейс Micro-HDMI. Монитор может работать и в полностью автономном режиме, получая питание от встроенного аккумулятора. Продажи модели стартуют в декабре текущего года. Цена ROG Strix XG16 пока неизвестна.

Razer Cynosa V2 и Huntsman Mini

Компания Razer расширила ассортимент клавиатур игрового уровня. Первой моделью стала полноразмерная клавиатура Cynosa V2 по цене в 60 долларов. В правой части устройства находится блок цифровых кнопок. Над ним размещены дополнительные клавиши для управления процессом воспроизведения мультимедийных файлов и регулировки уровня громкости. Cynosa V2 получила фирменную многоцветную подсветку Razer Chroma RGB с палитрой из 16,8 млн. цветовых оттенков. Допускается индивидуальная настройка каждой кнопки. Клавиатура относится к мембранному типу. Для подключения к компьютеру служит интерфейс USB. Функция N-key Roll Over обеспечивает возможность корректного распознавания большого количества одновременно нажатых кнопок. Есть и защита от случайно пролитой жидкости. Поддерживается запись макрокоманд «на лету». Оптомеханическая клавиатура Huntsman Mini стала первой клавиатурой компании, размер которой составляет всего 60% от стандартного. Razer Huntsman Mini собрана в алюминиевом корпусе. Для новинки компания предлагает два варианта переключателей: звонкие оптомеханические (Razer Optical Switches) и тихие линейно-оптические (Razer Linear Optical Switches). Для обоих типов переключателей заявлен ресурс в 100 млн. нажатий каждой клавиши. Наличие встроенной памяти позволяет хранить в Razer Huntsman Mini до 5 пользовательских профилей и «на лету» создавать макросы. Индивидуальная подсветка Razer Chroma RGB позволяет осветить каждую клавишу любым из 16.8 млн. доступных цветов. Цена новинки составляет 120 и 130 долларов в зависимости от выбранных переключателей.

ViewSonic VA2256-mh

Компания ViewSonic расширила ассортимент мониторов моделью VA2256-mh, в основу которой легла 21,5″ матрица SuperClear IPS с разрешением 1920x1080 пикселей. Показатели яркости, контрастности и динамической контрастности составляют 250 кд/м^2, 1000:1 и 50 000 000:1 соответственно, а углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Монитор обладает временем отклика в 5 мс и частотой обновления 60 Hz. Заявлен 72% охват цветового пространства NTSC и 102% охват пространства sRGB. Практически безрамочный дизайн ViewSonic VA2256-mh позволяет формировать многодисплейные конфигурации. Технологии Flicker Free и Blue Light Filter снижают нагрузку на глаза. В оснащение устройства входят стереофонические динамики мощностью 2 W каждый. Для подключения источников сигнала есть аналоговый разъем D-Sub и цифровой интерфейс HDMI 1.4. Подставка позволяет регулировать только угол наклона экрана в диапазоне 24^0. Заявленное энергопотребление не превышает 25 W. Цена и дата начала продаж монитора будут объявлены позже.

GIGABYTE Aorus FI25F

Компания GIGABYTE начала продажи монитора Aorus FI25F, спроектированного для использования в составе игровых настольных станций. Новинка получила 24,5" матрицу с разрешением 1920x1080 пикселей, яркостью 400 кд/м^2 и контрастностью 1000:1. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Частота обновления монитора составляет 240 Hz, а время отклика матрицы равно 1 мс. Заявлен 100% охват цветового пространства sRGB. Технология Adaptive Sync отвечает за повышение плавности игрового процесса. В тыльной части корпуса предусмотрена многоцветная RGB-подсветка. Подставка оригинальной формы позволяет регулировать углы наклона и поворота дисплея, а также изменять его высоту по отношению к поверхности стола. Кроме того, можно переводить панель из альбомной ориентации в портретную. Для подключения источников сигнала доступны 2 интерфейса HDMI 2.0 и один разъем DisplayPort 1.2, а также 2 порта USB 3.0. Функция Aorus Aim Stabilizer препятствует размытию изображения и повышает четкость визуальной составляющей игры, позволяя, в частности, контролировать цель и отслеживать траекторию полета боеприпаса. Информации об ориентировочной цене монитора Aorus FI25F пока нет.

Logitech G Pro X Lightspeed

Компания Logitech представила новую беспроводную игровую гарнитуру G Pro X Lightspeed. Новинка базируется на популярной модели G Pro X и выполнена из высококачественных материалов, включая сталь и алюминий. Наушники оснащаются амбушюрами с легким наполнителем из вспененного материала, обладающим эффектом памяти. В наушниках используется 50 мм диффузор Pro-G, обеспечивающий высокое качество звука, а технология объемного звучания DTS 7.1 помогает ориентироваться в игровом пространстве, определяя расположение соперников и лучше погрузиться в происходящее на экране. Модель G Pro X Lightspeed получила усовершенствованное программное обеспечение Blue VO!CE от компании Blue Microphones, которое представляет собой набор расширенных фильтров для микрофонов, управление которыми осуществляется через Logitech G HUB. Благодаря этому гарнитура подстраивается под уникальный тембр и громкость голоса пользователя. Благодаря фирменному модулю беспроводной связи Lightspeed, функционирующему на частоте 2,4 GHz, гарнитура способна работать на расстоянии до 13 м от подключенного устройства. На одном заряде наушники проработают более 20 часов. Цена Logitech G Pro X Lightspeed составляет 199 долларов.

ASUS ROG Swift PG329Q

Компания ASUS представила геймерский монитор ROG Swift PG329Q флагманского уровня. Новинка получила 32″ матрицу Fast IPS с разрешением 2560x1440 пикселей. Монитор обладает временем отклика в 1 мс и частотой обновления 175 Hz. Он прошел сертификацию VESA DisplayHDR 600, что означает пиковую яркость в 600 кд/м^2. Кроме того, упомянута поддержка HDR. Обеспечивается 98% охват цветового пространства DCI-P3. В устройстве реализована система ELMB-Sync (Extreme Low Motion Blur Sync), которая объединяет в себе технологию уменьшения размытости картинки в движении (Extreme Low Motion Blur, ELMB) и адаптивную синхронизацию (Adaptive-sync). В тыльной части корпуса новинки предусмотрена настраиваемая RGB-подсветка. Устройство выполнено в классическом черном цвете. Информации об ориентировочной цене модели ROG Swift PG329Q на данный момент нет. В продаже монитор появится в конце текущего года.

AKG Y600 NC и AKG Y400

Компания Samsung выпустила две новые модели наушников AKG Y600 NC и AKG Y400. Беспроводные наушники AKG Y600 NC с функцией активного шумоподавления работают до 25 часов в автономном режиме. Полная зарядка через разъем USB Type-C занимает 2 часа. Наушники имеют несколько режимов работы. Проигрывание музыки автоматически приостанавливается при снятии наушников и возобновляется, когда владелец снова надевает их. Модель AKG Y600 NC оснащена 40 мм динамиками и воспроизводит звук в частотном диапазоне 10 Hz - 24kHz. Вес устройства составляет 322 гр. Компактные наушники Samsung AKG Y400 могут работать до 20 часов без подзарядки. У них также есть функция автоматической паузы и воспроизведения. Эта модель получила 36 мм динамики и может воспроизводить звук в частотном диапазоне 20Hz - 20kHz. Вес этой модели равен 170 гр. Цена AKG Y600 NC и AKG Y400 составляет 199 и 109 фунтов стерлингов соответственно.

TP-Link Deco X20 и Deco X60, Archer AX11000 и Archer AX20

Компания TP-Link представила домашние роутеры с поддержкой Wi-Fi 6. TP-Link Archer AX20 - двухдиапазонный роутер Wi-Fi 6 начального уровня, который оснащен 1,5 GHz четырехъядерным процессором Broadcom. Поддержка 1024-QAM обеспечивает на 40% более высокую максимальную скорость в диапазоне 5 GHz по сравнению с Wi-Fi 5. Archer AX20 поддерживает современный метод шифрования WPA3, который предотвращает возможности атак методом перебора. Archer AX11000 получил 1,8 GHz четырехъядерный процессор Broadcom и 1 Gb оперативной памяти. Роутер обеспечивает 12-поточный Wi-Fi с общей скоростью до 10756 Мбит/с: 4804 Мбит/с (5 GHz для игр) + 4804 Мбит/с (5 GHz) + 1148 Мбит/с (2,4 GHz). Игровой ускоритель обнаруживает и оптимизирует потоки игровых данных, сохраняя высокую скорость сети. Устройство также оборудовано одним портом WAN на 2,5 Гбит/с и восемью гигабитными портами LAN. Система безопасности HomeCare, работающая на базе Trend Micro, позволяет сохранить игровые аккаунты и документы в безопасности. Функция агрегирования каналов, а также наличие портов USB 3.0 Type-A и Type-C позволят подключить к домашней сети разные накопители данных без снижения производительности. Deco X20 и X60 - домашние системы Mesh Wi-Fi, созданные для устранения зон со слабым сигналом. Deco X20 с поддержкой Wi-Fi 6 обеспечивает скорость до 1800 Мбит/с. Технологии OFDMA и MU-MIMO увеличивают пропускную способность в 4 раза, благодаря чему к Deco X20 можно подключить более 150 устройств. Домашняя Mesh-система Deco X60 с поддержкой Wi-Fi 6 обеспечивает скорость до 3000 Мбит/с. Три модуля гарантируют покрытие сети на площади до 650 м^2.

Razer BlackShark V2

Компания Razer объявила о выпуске новой игровой гарнитуры с 50 мм динамиками, которая получила название BlackShark V2. Динамики TriForce Titanium были разработаны специально для новых наушников. Они обладают мембранами с титановым покрытием и позволяют тонко подстроить звучание всего частотного диапазона в зависимости от предпочтений пользователя. Охват частотного диапазона находится в пределах от 12 Hz до 28 kHz. Драйверы дополнены фирменной технологией THX Spatial Audio, которая является передовым решением для воспроизведения объемного аудио и обеспечивает совместимость с 5.1 и 7.1 стереозвуком. Следует отметить наличие направленного микрофона HyperClear с отдельной USB-звуковой картой. Он настроен на четкий захват голоса и отсекает посторонние шумы. Отношение сигнала к шуму составляет 60 дБ. Пассивное шумоподавление реализовано благодаря уникальному дизайну овальных амбюшюр, которые полностью закрывают ушную раковину. Наушники поддерживают игровые профили THX, которые предлагают два различных режима звучания. Цена гарнитуры составляет 100 долларов. Помимо BlackShark V2, компания Razer представила более доступную модификацию гарнитуры, которая отличается отсутствием титанового покрытия мембран динамиков и отдельной звуковой карты. Стоимость устройства, которое получило название BlackShark V2 X, составляет 60 долларов.

ViewSonic TD1655 и VG1655

Корпорация ViewSonic представила новые портативные мониторы с диагональю 15,6". Модель TD1655 имеет сенсорный дисплей, а модель VG1655 оснащена обычным дисплеем. Вес устройств составляет не более 1 кг, а толщина всего 6 мм. В силу своих габаритов мониторы станут удобным спутником как дома, так и в любой поездке. Встроенная подставка и поворотный дисплей позволяют располагать монитор как горизонтально, так и вертикально, а также регулировать угол обзора. Модели ViewSonic TD/VG1655 поставляются с блоком питания мощностью 60 W. Кроме того, мониторы оснащаются двумя портами USB Type-C для трансляции видео- и аудиоинформации, а также двусторонней передачи питания по одному кабелю. Ноутбук и подключенный к нему монитор могут заряжать друг друга через блок питания. Мониторы работают с разными операционными системами, в том числе Windows, Android, Chrome и Mac. Магнитная крышка и коврик, прочная цельная конструкция, металлический корпус и алюминиевая подставка обеспечивают надежность моделей. Стекло монитора TD1655 имеет высокую степень устойчивости к царапинам 6H, что повышает его долговечность. Цена новинок находится в пределах от 179 до 239 долларов.

Acer C250i

Компания Acer объявила о старте продаж нового беспроводного проектора C250i, рассчитанного на использование со смартфонами. Новинка отличается от большинства конкурентов компактными размерами, сопоставимыми со Smart-колонкой. Это первый в мире проектор, который обладает способностью проецировать не только в традиционном, горизонтальном режиме 16:9, но и в вертикальном, когда вместе с поворотом корпуса изображение автоматически увеличивается и занимает всю площадь экрана 9:16. Проектор оборудован светодиодной лампой, которая обеспечивает естественную цветопередачу со 130% охватом гаммы Rec.709. C250i поддерживает разрешение Full HD 1080p с максимальной яркостью 300 люмен и уровнем контрастности 5000:1. Срок службы встроенной светодиодной лампы составляет 30000 часов. Для удобства пользователей проектор оборудован модулем Bluetooth и может распознаваться другими устройствами в качестве портативной беспроводной колонки с динамиком мощностью 5 W. За качество звука отвечает собственная технология компании Acer TrueHarmony. C250i способен автоматически проецировать изображение со смартфонов и планшетов на базе Android или iOS, воспроизводить мультимедиа непосредственно с USB-накопителя, а также может заряжать подключенное устройство. Аппарат оборудован разъемом HDMI и слотом для карт памяти формата microSD. Цена Acer C250i составляет 620 долларов.

Когда компьютеры станут умнее людей

Новость о том, что крупнейшая в мире торговая площадка Amazon создает первый в мире магазин без продавцов, для многих стала просто еще одним забавным фактом из мира высоких технологий. Магазины без касс? Супермаркеты, которые лучше вас знают, что вы хотите купить? Звучит как выдержка из рассказа Роберта Шекли, но это уже реальность. Более того, для тех, кто действительно интересуется будущим, это действительно эпохальное событие.

Мир необратимо меняется. Технологии машинного обучения, о которых еще 10 лет назад грезили фантасты, сегодня позволяют владельцам крупных бизнесов экономить миллионы долларов. В недалеком будущем целые индустрии переживут радикальные изменения благодаря способности компьютеров самостоятельно изучать поведение людей, анализировать его и делать выводы.

Что такое машинное обучение?

Представьте, что компьютерной программе дают набор данных о пациентах: пол, возраст, симптомы, результаты анализов и диагнозы. Программа находит взаимосвязи между данными о пользователях и диагнозах, а со временем сможет с высокой точностью самостоятельно определять диагноз у вновь поступившего пациента. Все это осуществляется алгоритмами машинного обучения, основанными на математических и статистических методах.

Машинное обучение может применяться в любой сфере, где есть данные и возможность выделить в них какие-либо закономерности. Например, если у вас есть набор данных о мошенниках или клиентах с плохой кредитной историей, то можно построить модель прогнозирования рисков мошенничества или невозврата кредитов для будущих клиентов банка. Или же у вас есть данные о поведении клиентов и их покупках. На этих данных с помощью машинного обучения вы можете прогнозировать вероятность покупки в будущем и показывать пользователям наиболее релевантные товары. Сортировка текста, классификация фотографий, распознавание речи, поиск спама, прогнозирование дохода - все эти задачи можно решить с помощью алгоритмов машинного обучения.

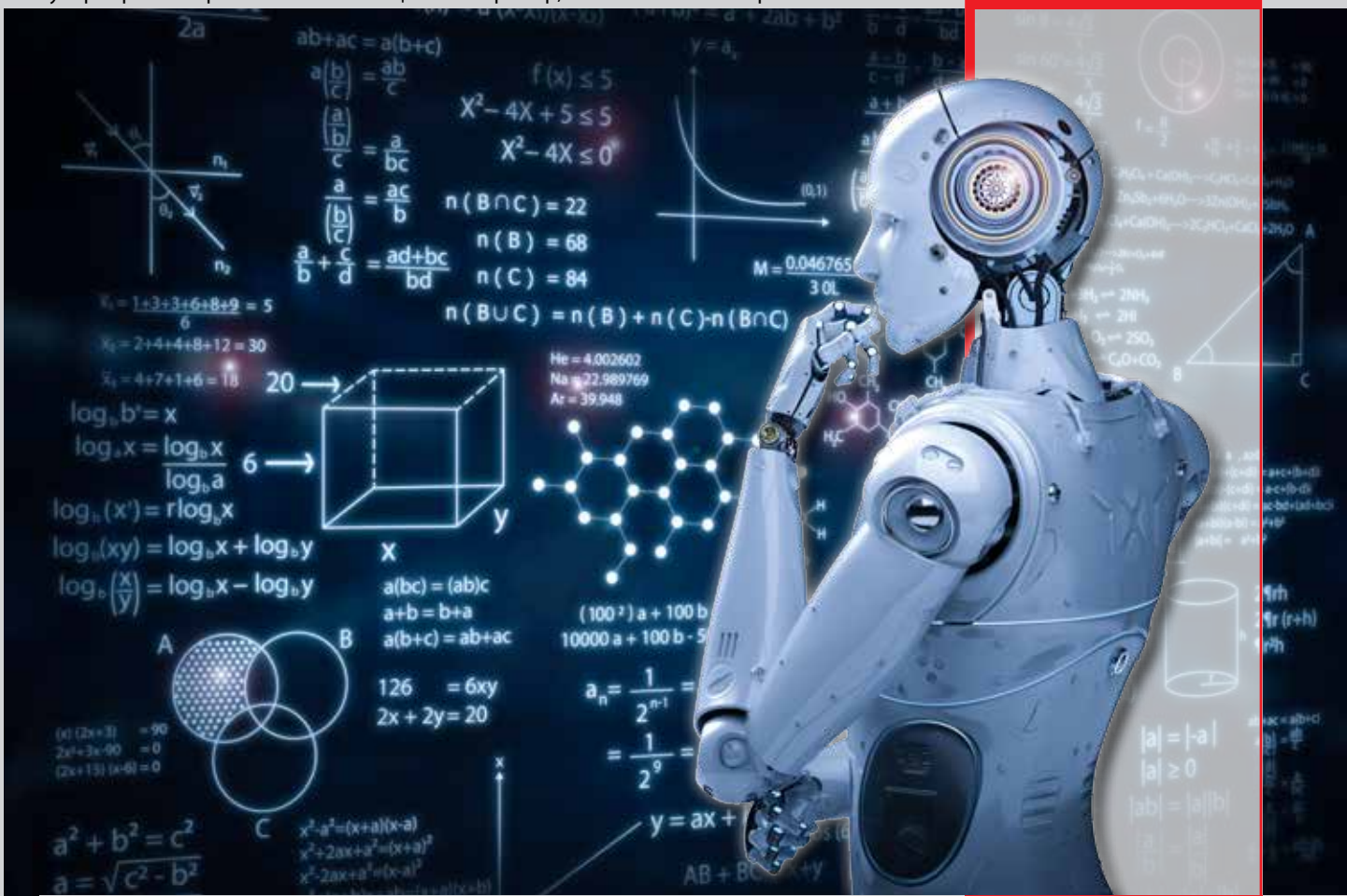
Уже сегодня машинное обучение активно применяется в торговле. Например, в декабре 2016 года Amazon открыл первый в мире магазин без касс Amazon Go, где благодаря машинному обучению, технологиям компьютерного зрения и разнообразным сенсорам теперь не приходится стоять в очереди на кассе. Просто берите товары и уходите. Amazon спишет деньги с вашего счета через какое-то время. Amazon первым совместил эти технологии в обычном магазине, но до него каждая из технологий автономно использовалась в собственной сфере. Например, технологии компьютерного зрения активно

использовали в сфере безопасности, анализируя данные с видеокамер.

Цель заключается в том, чтобы продавец знал, что интересно покупателю лучше, чем сам покупатель. И это уже реально. Есть даже пример, когда сеть супермаркетов присылала школьнице

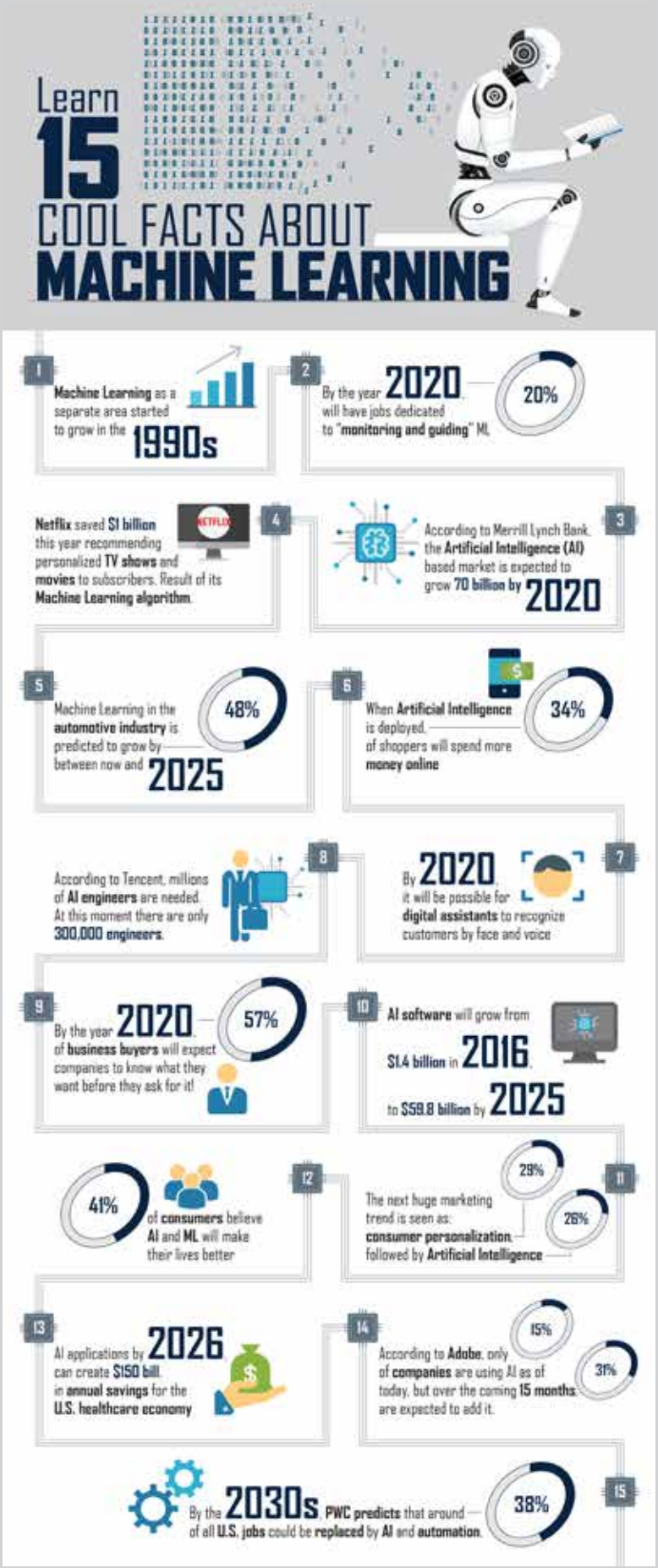
Нейронные сети перестают быть фантастикой

На текущий момент нейронные сети - это уже реальность. Их используют многие технологические компании. Например, использование нейронных



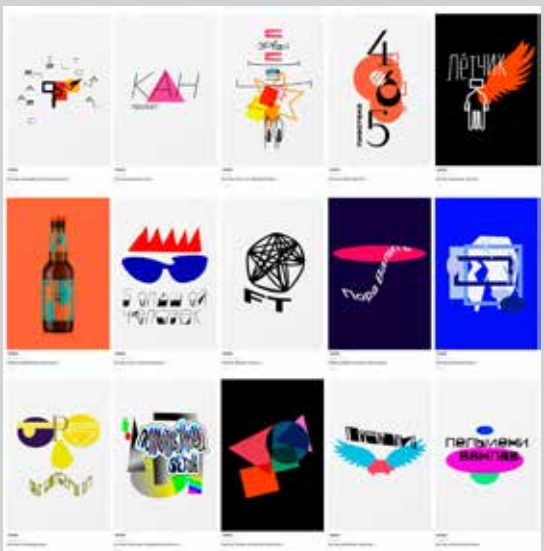
предложения товаров для беременных и вызвала этим бурную негативную реакцию ее отца, так как он был уверен, что девушка не была беременна. Но вскоре оказалось, что она все-таки находится в положении, а супермаркет определил это самостоятельно до нее самой, с помощью как раз машинного обучения, основываясь на ее поведении и покупках. Как это работает? Модель анализирует поведение пользователей и, выявляя определенные паттерны, рекомендует товары, которые заинтересуют пользователя с наибольшей вероятностью. Рекомендательные алгоритмы развиваются очень давно и их много - от простой коллаборативной фильтрации, когда модель предлагает наиболее понравившиеся другим пользователям товары до поиска похожих товаров по фотографиям.

сетей позволило Google в несколько раз снизить долю ошибок при распознавании речи. Нейронные сети в буквальном смысле слова обучаются на данных, находят между ними сложные зависимости и дают более точный результат на новых данных. Это непрерывный итерационный процесс улучшения, в результате которого выделяются определенные признаки, влияющие на заинтересованность пользователя в том или ином товаре. Это могут быть характеристики товара, время, проведенное пользователем на странице товара, данные о том, откуда пришел пользователь, какое устройство использовал для доступа в интернет, в какое время дня и т.п. Модель обучается выявлять эти признаки и выдавать результат: вероятность, с которой товар будет интересен пользо-



вателю. Затем модель проверяется на тестовой выборке. Но самое важное происходит потом. Реальные пользователи своим поведением говорят нам, нравятся им те или иные товары или нет. Собирая и анализируя эти данные, алгоритм совершенствуется.

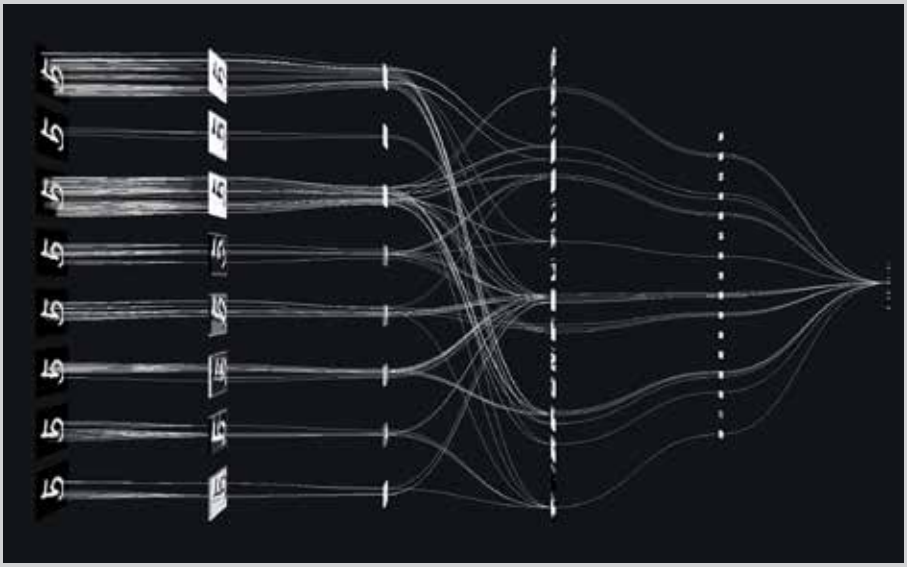
Но нейронные сети применимы не только в торговле. Так, например, этим летом стало известно, что «Студия Лебедева» объявила о разработке «искусственного дизайнерского интеллекта», который уже более года работал под именем дизайнера Николая Иронова. За это время нейронная сеть успешно выполнила более 20 коммерческих проектов. По словам представителей студии, результаты превзошли все ожидания. «Дизайнеры, даже самые смелые и прогрессивные, ориентируются на удач-



ные работы коллег, на жюри международных премий и на собственный опыт. Искусственный дизайнерский интеллект не ориентируется ни на кого. Он открывает такие приемы, которые никогда не придумал бы ни один человек, и способен создавать действительно новое, предлагая удивительно смелые и неожиданные идеи», - отмечают в студии.

Могут ли боты заменить людей в сфере продаж?

Могут и обязательно заменят. Преимущество ботов перед продавцами-людьми кроется в полноте информации, которой они владеют, и доступности 24/7. Для того, чтобы заменить продавца на бота, уже есть все необходимые технологии. Например, e-bay запустил своего чат-бота, который помогает покупателю выбирать товары. Facebook позволяет настраивать простейших чат-ботов для общения с пользователями своей страницы. О своем успехе во внедрении ботов заявляет платформа WeChat - китайский мессенджер с 700 млн. активных

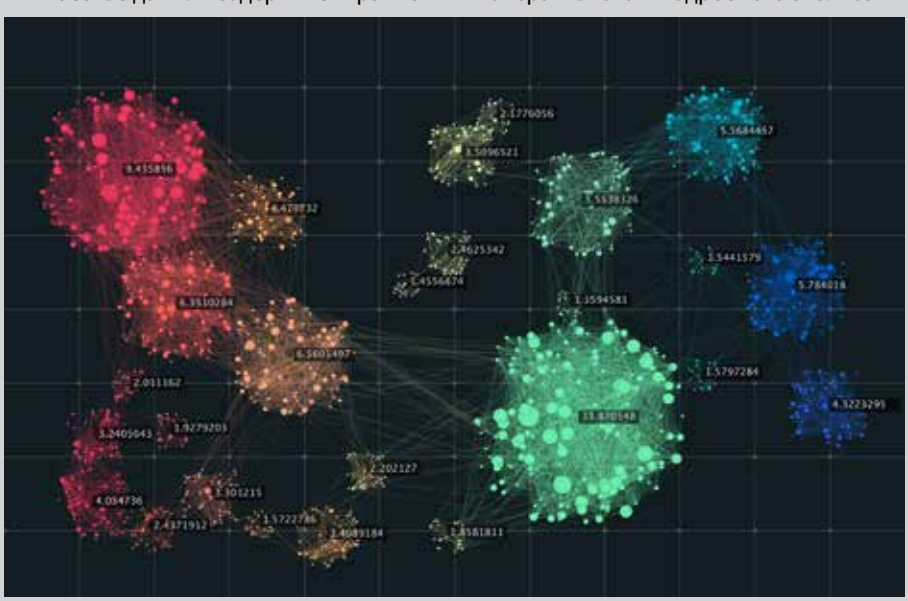


пользователей и Facebook Messenger. Уже сегодня миллионы пользователей пользуются ботами для заказа еды, цветов, покупки билетов и вызова такси.

Тенденции, которые влияют на использование искусственного интеллекта в вашем бизнесе

Медленно, но верно машинное обучение начинает влиять на нашу повседневную жизнь. Оно делает многие вещи проще, например, домашний ассистент, которого вы просите проверить прогноз погоды, или ваш автомобиль, которому вы передаете часть функций по планированию своего ежедневного маршрута. Несмотря на то что мы научились пользоваться машинным обучением в домашних условиях, понимание и принятие его потенциала на предприятии остается сложной задачей. Судя по опыту работы с клиентами, можно сказать, что они стремятся его применять, проводят определенные эксперименты, но сталкиваются с трудностями при внедрении реальных изменений. Многие организации пока не проводят трансформационных изменений на основе машинного обучения, которые будут необходимы для достижения успеха в ближайшие годы. Однако все-такие компании в целом начинают делать шаги по направлению к будущим переменам и трансформации.

По данным нескольких исследований, почти 80% данных типичной организации не структурированы. А ведь в этом массиве данных содержится крайне важная информация. Как правило, единственный способ сделать такие данные полезными - их прочтение и обработка персоналом. Поскольку объем данных весьма значительный, а их использование связано с существенными трудозатратами, организации могут обработать лишь небольшую часть из имеющихся данных вручную - как правило, это самая основная информация, которая необходима для соблюдения требований регулирующих органов. Более строгое соблюдение нормативно-правовых требований - это сфера, в которой машинное обучение и обработка/понимание естественного языка кардинально меняют ситуацию с данными. При таком применении машинное обучение помогает повышать оперативность и эффективность соблюдения установленных требований, управлять рисками и снижать регулятивную нагрузку. Помимо соблюдения нормативно-правовых требований, существует огромный нераскрытый потенциал в области обработки текстов, который предлагает возможности оперативного и подробного анализа большого объема неструктурированных данных, например, о клиентах и контрактах.



Руководители предприятий хотят увидеть, как машинное обучение может повысить уровень автоматизации. Однако было бы ошибкой ограничить потенциал машинного обучения на предприятии исключительно повышением уровня автоматизации. Он полностью раскрывается, когда применяется к данным, которые сложно обработать с использованием возможностей человека или традиционных методов анализа. Многие процессы связаны с такими объемными, сложными и динамичными данными, что для их понимания необходимо именно машинное обучение или даже продвинутые методы машинного обучения. Процессы, при которых компании отслеживают значительные объемы данных для определения конкретных тенденций и шаблонов с целью выявления отклонений от нормы или мошеннических действий, уже готовы к применению машинного обучения. Оно может использоваться для противодействия легализации доходов, полученных преступным путем, утечке выручки, сегментации клиентов и т.д. Именно в этих сферах машинное обучение позволяет выявить информацию, которую невозможно было выяснить раньше, значительно быстрее и эффективнее, чем при традиционных подходах.

Машинное обучение позволяет организациям формировать глубокое понимание больших объемов неструктурированных данных, автоматизировать и ускорять текущие процессы бизнес-анализа, а также оптимизировать и обеспечивать более высокую степень согласованности при взаимодействии с клиентами. Однако организации смогут получить преимущества только при

условии наличия стратегии, применимой к различным бизнес-процессам и подразделениям и согласованной с общей стратегией бизнеса.

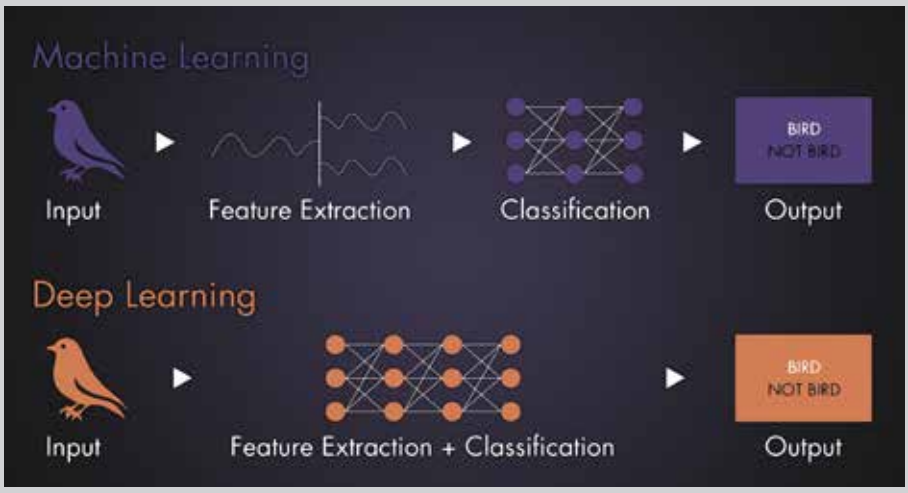
Очень часто организации подходят к машинному обучению, имея набор технологий и алгоритмов, разработанных в соответствии с их индивидуальными требованиями. В итоге они остаются с несовместимыми и не масштабируемыми решениями. Это не та технология, которую можно приобрести в готовом виде, как программное обеспечение. Ее необходимо выстроить и разработать таким образом, чтобы она предоставляла аналитическую информацию и обеспечивала понимание ситуации на повторяемой и масштабируемой основе. В связи с этим компаниям следует перестать рассматривать машинное обучение как отдельные и изолированные технологии, а, наоборот, согласовать его с деятельностью компании в целом. Это становится возможным благодаря построению архитектуры машинного обучения на предприятии, а также стратегии, которая позволит решить широкий спектр вопросов и воспользоваться возможностями бизнеса в целом, а не отдельных его частей.

Машинное обучение пришло всерьез и надолго, поэтому уже сейчас стоит пользоваться его преимуществами в определенных сферах, чтобы в будущем применить их в полном объеме.

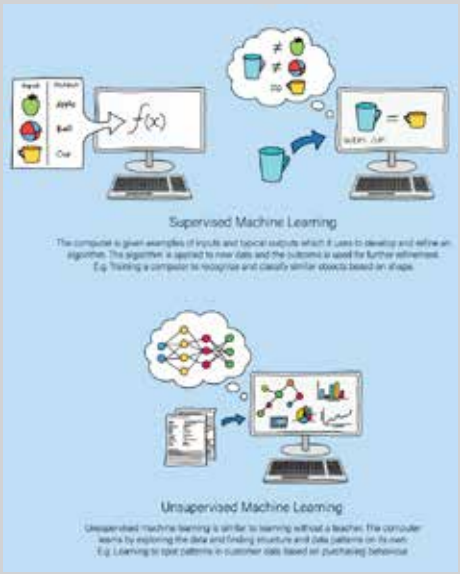
Смогут ли алгоритмы предсказывать наше будущее?

Законодатели нередко прибегают к социологическим исследованиям в попытке предсказать, как определенные меры повлияют на состояние общества - например, на уровень безработицы или преступности. В последнее время все чаще ученые полагаются на методы машинного обучения, основанные на анализе больших объемов данных. Такие алгоритмы уже прогнозируют вероятность совершения арестованным повторного преступления или риск домашнего насилия, которому подвергается ребенок. Считается, что машина даст более точный результат. Но результаты крупного исследования, проведенного в Принстоне, показали, что алгоритмы машинного обучения справляются с предсказаниями в области социологии так же плохо, как и другие более традиционные методы. Это значит, что использовать прогнозы искусственного интеллекта для принятия решений, влияющих на жизни людей, например, в судебном производстве, слишком рискованно.

Социологи из Принстонского университета попросили несколько сот специалистов спрогнозировать будущее для детей, родителей и домохозяйств, используя набор данных из почти 13000 параметров в отношении 4000 семей, не состоящих в официальном браке. Ученые использовали данные 15-летнего социологического исследования, целью которого было понять, как развивается жизнь детей, рожденных у неженатых родителей. Семьи были отобраны случайным образом, данные собирались, когда детям был год, 3 года, 5, 9 и 15 лет. На основании части этих данных специалисты должны были предсказать несколько важных параметров, в частности, средний балл в школе, упорство в обучении и уровень благосостояния. В исследовании принимали участие специалисты по статистике, информатике и вычислительной социологии. Как показали результаты эксперимента, никто из



них не смог добиться осмысленного уровня точности в предсказаниях, вне зависимости от того, использовали ли они традиционные статистические методы или алгоритмы машинного обучения. Авторы исследования не утверждают, что машинное обучение никогда не сможет добиться высокой степени точности в социологии. Однако указывают на то, что законодателям следует осторожнее прибегать к этим методам, воздерживаясь от нереалистичных ожиданий.



Примеры использования

Имея только фотографии, с помощью моделей глубокого обучения можно очень детально описать товар. Нейронная сеть обучается на миллионах товаров, у каждого из которых есть определенный набор визуальных признаков: принадлежность к категории, цвет, стиль, материал и т.п. Зная эти признаки, обученная модель определяет, какие из признаков принадлежат новому товару, а модель, которая работает с текстом, строит из этих признаков человекоподобное описание. Кроме описания, модель может с высокой точностью сказать, сколько может стоить товар. И даже продать его без вовлечения человека, предложив его тем, кому были интересны подобные товары и организовав вопросы оплаты и доставки. Со временем можно будет автоматизировать не только продажи, но и доставку, в том числе и беспилотными автомобилями, роботами или дронами. Эти способы тестируются уже сейчас в США и Европе.

Как бы мошенники не старались конспирироваться, они все равно оставляют «следы». В on-line торговле способов сбора этих следов особенно много. Например, мошенники используют определенные мобильные устройства для доступа в интернет или отправляют сообщения с определенным паттерном. Таких признаков - сотни. Все эти признаки становятся основой алгоритма, который предсказывает вероятность того, что новый пользователь мошенник. К ним по мнению алгоритма могут применяться разные тактики: так называемое «мягкое» блокирование, когда пользователь не знает, что его действия блокируются, дополнительная проверка человеком или полная блокировка.

Очень популярным становится использование искусственного интеллекта в медицине, например, при детектировании опухолей на снимках. Здесь к алгоритмам предъявляются серьезные требования. Грубо говоря, алгоритм должен распознавать новообразование на снимке не с 95% вероятностью, как среднестатистический врач, а с 99,999%, что выше результата, чем, предположим, у консилиума из докторов медицинских наук. Такой вероятности очень сложно добиться по ряду причин, поэтому автоматизация процессов идет к тому, чтобы алгоритм мог советовать, а человек на основе этих советов будет принимать решение. Но это, в свою очередь, может привести к тому, что человек потеряет бдительность, будет полагаться только на советы нейронной сети. Ведь если алгоритм в 1000 случаев из 1000 дал правильный ответ, то человек будет думать, что он всегда дает правильный ответ. А в миллионном случае он даст осечку, а человек этого может не заметить из-за сформировавшегося доверия.

Безусловно, искусственный интеллект не заменит человеческий труд полностью. Все процессы четко прописать невозможно, поэтому невозможно заменить весь человеческий труд технологиями. Ведь кто-то должен говорить роботам, что им делать. Однако уже сейчас на автоматизации некоторых процессов можно значительно сэкономить.

Canon EOS R5

Компания Canon представила камеру EOS R5, в которой R5 используется как совершенно новый полнокадровый 45 Mp сенсор, созданный для работы в связке с процессором DIGIC X. Конструкция в стиле зеркальной камеры получила большой электронный видоискатель с увеличением 0,76x и разрешением 5,76 млн. точек, а также 2,1" откидной LCD-дисплей. Панель M-Fn от EOS R заменили обычным джойстиком и кнопкой AF-On. Камера оснащена портом USB Type-C, а также слотами для карт памяти форматов CFexpress и SD. Основные характеристики новинки включают встроенный стабилизатор изображения, который способен уменьшать дрожание на 8 ступеней при работе в связке с некоторыми объективами RF. Камера использует систему автофокусировки Dual Pixel CMOS второго поколения, которая обеспечивает 100% охват кадра и 1053 автоматически выбираемой точки. Благодаря машинному обучению, камера способна обнаруживать и отслеживать как людей, так и животных. Фотоаппарат способен записывать видео в разрешении 8K со скоростью 30 кадров в секунду в течение 30 минут в форматах H.265 и RAW или в формате 4K со скоростью 120 кадров в секунду. EOS R5 получила модули Wi-Fi и Bluetooth, а также может передавать изображения по FTP/SFTP по мере съемки. Цена EOS R5 в комплектации body составляет 3899 долларов, а в комплекте с объективом RF 24-105 мм F4L новинка оценена в 4999 долларов.

Leica M10-R

Компания Leica представила еще одну камеру, принадлежащую к семейству M10. Устройство мало чем отличается от модели M10 Monochrom и даже использует тот же сенсор, однако способно делать цветные снимки. Основным преимуществом M10-R стал 40 Mp сенсор с размером 24x36 мм, оснащенный фильтром для съемки цветных фотографий. Он обеспечивает более широкий динамический диапазон и снижает количество шумов на получаемых снимках в отличие от 24 Mp датчиков, используемых в моделях M10, M10-P и M10-D. Высокая контрастность матрицы нивелирует эффект муара при съемке тонких структур, за счет чего M10-R подходит и для пейзажной, и для архитектурной съемок. Несмотря на диапазон светочувствительности в пределах от 100 до 50000 единиц ISO, светочувствительность камеры при слабом освещении примерно соответствует показателям M10 Monochrom, но максимальное время экспозиции увеличено до 16 минут. Leica M10-R оснащена видоискателем, отделенным от объектива, поэтому полученный кадр может немного отличаться размером от изображения, видимого в нем, в зависимости от выбранных настроек фокусного расстояния. В компании отмечают, что M10-R обеспечивает идеальную совместимость как со старыми, так и с новыми объективами серии «M». Цена Leica M10-R составляет 8295 долларов.

Nikon Z5

Компания Nikon представила полнокадровую беззеркальную фотокамеру Nikon Z5, которая унаследовала сильные стороны моделей Z6 и Z7. В камере установлен 24,3 Mp CMOS-датчик и используется процессор Expeed 6, как в модели Z6. Кроме того, у Z6 позаимствована система стабилизации изображения, компенсирующая движение по пяти степеням свободы, и гибридная система автоматической фокусировки с 273 точками фокусировки. Эффективность системы стабилизации производитель оценивает в 5 ступеней экспозиции. Степень защиты от пыли и атмосферных воздействий сохранена на том же уровне, что и в модели Z6. На верхней панели корпуса нет вспомогательного экрана, место которого заняло колесико выбора режимов. Фотографу доступен диапазон светочувствительности в пределах от 100 до 51200, расширяемый до эквивалента в 50-102400 единиц ISO, и диапазон выдержки от 1/8000 до 30 сек. Встроенной вспышки нет, но есть «горячий башмак» для внешней вспышки. Выдержка синхронизации составляет 1/200 сек. Возможна серийная съемка со скоростью 4,5 кадра в секунду и видеосъемка с разрешением 4K и скоростью 24, 25 или 30 кадров в секунду. Оснащение камеры включает электронный видоискатель с разрешением 3,69 млн. точек и 3,2" отклоняемый сенсорный экран. Есть интерфейсы USB 3.2 Gen1 и HDMI, модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth, два слота для карт памяти формата SD, громкоговоритель, стереофонический микрофон и разъемы для наушников и микрофона. При размерах 134x101x70 мм камера с новым аккумулятором EN-EL15c весит 675 гр. Цена камеры с новым объективом Nikkor Z 24-50mm f/4-6.3 составляет 1700 долларов, а в комплекте с объективом Nikkor Z 24-200mm f/4-6.3 VR - 2200 долларов. В комплектации body устройство оценено в 1400 долларов.

Canon EOS R6

Кроме полнокадровой беззеркальной камеры EOS R5 компания Canon представила более доступную модель EOS R6. Новинка может предложить большинство функций старшей модели. В EOS R6 используется 20 Mp датчик, аналогичный применяемому в EOS-1D X Mark III. Встроенная в корпус новая система стабилизации изображения по сдвигу сенсора способна на 8 ступеней компенсировать дрожания в связке с некоторыми объективами. Фотоаппарат тоже использует процессор DIGIC X и интеллектуальную систему автофокусировки Dual Pixel CMOS второго поколения со 100% охватом кадра и 1053 точками. Помимо разрешения сенсора, были несколько урезаны и возможности записи видео. EOS R6 способна записывать видео в формате 4K со скоростью 60 кадров в секунду почти на всю ширину кадра в H.265. Также поддерживается запись 10-битного видео 4:2:2 в форматы C-Log или HDR PQ. R6 получила переключатель режимов вместо LCD-дисплея на верхней панели, немного уменьшенный поворотный LCD-дисплей более низкого разрешения, а также электронный видоискатель с разрешением 3,69 млн. точек. Камера оснащена двумя слотами для карт памяти формата SD, модулями Wi-Fi и Bluetooth. Есть порты USB Type-C и HDMI, а также разъемы для наушников и микрофона. Ресурс аккумулятора оценивается в 360 кадров. Цена EOS R6 в комплектации body составляет 2499 долларов, в комплекте с объективом RF 24-105 мм F4-7.1 IS STM - 2899 долларов, а в комплекте с объективом RF 24-105 мм F4L IS - 3599 долларов.

Blackmagic URSA Mini Pro 12K

Компания Blackmagic Design представила оригинальную видеокамеру URSA Mini Pro 12K. Особенностями компактной новинки, помимо функции записи видео в рекордном разрешении, стали возможность смены байонета под оптику различных производителей, одновременная запись на две карты памяти и сравнительно доступная для своего сегмента цена. Новинка оснащена фирменным 80 Мр сенсором Super 35 с разрешением 12288x6480 пикселей, поддержкой 14 ступеней динамического диапазона и светочувствительностью в 800 единиц ISO. В зависимости от выбранного режима съемки, камера способна сохранять ролики в качестве 12K со скоростью 60 кадров в секунду, 8K со скоростью 110 кадров в секунду или 4K со скоростью 220 кадров в секунду. Конструкция устройства включает встроенные светофильтры ND и съемный байонет. В комплект поставки входит крепление PL-mount. При необходимости его можно заменить на Canon EF или Nikon F. Помимо слотов CFast и SD UHS-II, камера получила интерфейсы 12G SDI и USB Type-C. Особенностью модели стала возможность одновременной записи на две карты CFast или SD со скоростью 900 Mb/c и 500 Mb/c соответственно. При этом каждый второй кадр сохраняется на отдельную карту. URSA Mini Pro 12K работает под управлением фирменной прошивки Blackmagic OS. Для настройки параметров устройства используется 4" сенсорный LCD-дисплей. Цена новинки составляет 9995 долларов.

Sony A7S III

Компания Sony представила новую полнокадровую фотокамеру серии Alpha Sony A7S III. Новинка получила 12 Мр матрицу с обратной засветкой, которая позволяет записывать 4K видео с частотой 120 кадров в секунду. Максимальная чувствительность камеры составляет 409600 единиц ISO. Датчик поддерживается новым процессором BIONZ-XR. 3" сенсорный поворотный дисплей Sony A7S III имеет разрешение 1,44 млн. точек. OLED-видоискатель имеет рекордное разрешение в 9,44 млн. точек. Запись видео ведется с глубиной цвета 10 бит и развертkой 4:2:2. При этом доступны новые кодеки: XAVC-SI записывает отдельные изображения (All-I) со скоростью передачи данных до 500 Мбит/с, XAVC-HS уменьшает объем данных при сжатии групп изображений до 200 Мбит/с благодаря H.265. Через порт HDMI 2.1 камера может выводить видео 4K с частотой 60 кадров в секунду с глубиной цвета в 16 бит. Динамический диапазон при съемке в S-log 2/S-log 3 составляет 15 ступеней. Также в Sony A7S III также присутствует система матричной стабилизации изображения эффективностью в 5,5 ступеней. Камера получила продвинутую систему автофокусировки и возможность серийной фотосъемки со скоростью до 10 кадров в секунду. Sony впервые использует в модели Alpha 7S III два накопителя для карт памяти, которые могут использовать как карты SD, так и новые карты CFexpress типа A. На рынке Sony Alpha 7S III появится в сентябре текущего года по цене в 4200 евро.

Sony CFexpress Type A и Transcend CFexpress Type B

Компания Sony сообщила о старте продаж в сентябре текущего года новых карт памяти формата CFexpress. Это первые в мире карты памяти формфактора Type A, которые расширяют использование шины PCI Express на карты более компактных размеров. Ширина CFexpress Type A примерно в 2 раза меньше, чем у выпускаемых в последние годы карт CFexpress Type B. Емкость новинок достигает 160 Gb, а скорость записи позволяет снимать видео в формате 4K со скоростью до 120 кадров в секунду. Рекомендованная цена карты CEA-G80T объемом в 80 Gb будет составлять 200 долларов, а карта CEA-G160T объемом в 160 Gb оценена в 400 долларов. Скорость записи на эти носители составит 700 Мб/с при скорости чтения 800 Мб/с. Соответствие спецификациям VPG400 обеспечивает стабильную запись видео со скоростью 400 Мб/с. Корпус карт Sony выполнен из материала с повышенными теплопроводящими свойствами, чтобы отводить тепло на внешний край карты и рассеивать за пределы камеры. При этом корпус карт защищен от внешних воздействий в соответствии со стандартами IPX7 и IP57. Эти карты уже применяются в новой камере Sony A7SIII).

В то же время компания Transcend представила свои первые карты памяти стандарта CFexpress Type B. В первую очередь будут выпущены модели на 256 и 512 Gb. Новые карты обеспечивают скорость чтения 1700 Мб/с, скорость записи для карты емкостью 256 Gb достигает 1300 Мб/с, а для карты емкостью 512 Gb - 1000 Мб/с. Интерфейс шины новых карт - NVMe PCIe Gen3 x2. Диапазон рабочих температур представленных карт простирается от -10°C до +70°C. Цена Transcend CFexpress 820 Type B 256 Gb составит 299 долларов, а карта емкостью 512 Gb оценена в 449 долларов.

Olympus OM-D E-M10 Mark IV

Компания Olympus представила четвертое поколение беззеркальной камеры OM-D начального уровня. E-M10 Mark IV оснащена новым 20 Mp сенсором Micro Four Thirds и процессором TruePic VIII. Производитель также обновил систему непрерывной автофокусировки камеры и предоставил поддержку для зарядки через USB. Улучшенный автофокус C-AF позволяет непрерывно фокусироваться на движущихся объектах. Беззвучный режим, который отключает звук срабатывания затвора и другие звуки работы камеры, полезен в ситуациях, когда посторонний шум нежелателен. Функция Advanced Photo помогает делать снимки, для которых обычно требуется немалый опыт. Остальные функции E-M10 IV включают встроенную 5-осевую стабилизацию изображения с эффективностью до 4,5 ступени экспозиции, электронный видоискатель OLED со 100% покрытием кадра, множество сценических режимов и художественных фильтров и может снимать видео в формате 4K с частотой 30 кадров в секунду. Запись осуществляется на карты памяти формата SD. Устройство оборудовано 3" сенсорным дисплеем с изменяемым положением и модулями Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth. Размеры камеры составляют 122x 84x49 мм, а вес равен 383 гр. Цена E-M10 Mark IV в комплектации body составит 699 долларов. Камера в комплекте с объективом 14-42mm F3.5-5.6 EZ оценена в 799 долларов.

SpongeBob SquarePants Battle for Bikini Bottom Rehydrated

У многих наших читателей с мультипликационным сериалом «Губка Боб Квадратные Штаны» связано детство, но мало кто знает про игру с участием его героев. Спустя почти 20 лет появился ее ремейк, в котором разработчики изменили лишь визуальную составляющую. Игра по-прежнему выглядит веселой, яркой и доброй. Battle for Bikini Bottom постоянно напоминает оживший мультфильм. Вы одну за другой посещаете локации, которые видели в сериале, общаетесь с любимыми персонажами и получаете от них задания. В стартовой локации можно даже зайти в жилища Боба, Патрика и Сквидварда, а потом навестить Сэнди и заглянуть в дом престарелых. Атмосфера истории выдержана прекрасно, и чем дольше играешь, тем понятнее становится, почему фанаты так полюбили этот проект и радовались анонсу переиздания.

Согласно сюжету игры, Планктон опять хочет украсть рецепт крабсбургера, мастерит аппарат, создающий роботов, но забывает вовремя дернуть за нужный рычаг и натравливает роботов на весь Бикини Боттом и его окрестности. Но суть здесь кроется в деталях: отсылках к сериям, воссозданным мемам, в шутках и подколках. Губка Боб - такой же добродушный простофиля, как и в сериале, а немалая часть диалогов с его участием обязательно вызовет улыбку. Несколько дорожек из центральной локации ведут в соседние, где кроются свои загадки, истории и проблемы. В каждой зоне есть основная задача и несколько дополнительных, и чаще всего все сводится к собирательству. Коллекционных предметов тут множество, главные среди них - золотые лопатки, открывающие доступ к новым областям. В основном их выдают за выполнение поручений, хотя иногда они лежат просто так. Еще есть носки Патрика, ради сбора которых придется чуть больше думать и решать простенькие задачки. Собираете определенное количество носков - и можете отдать их Патрику в обмен на лишнюю лопатку. Не обошлось и без внутриигровой валюты, которая выпадает за самые разные действия: за убийство роботов, за разрушение ящиков и за попытки добраться в труднодоступные места. На нее вы можете покупать лопатки или разблокировать дополнительные опции на некоторых локациях.

Доступных для игры персонажей всего трое, но свободно переключаться между ними нельзя. Все они совершают двойной прыжок и могут драться в ближнем бою. Есть у них и уникальные способности: Губка Боб высоко подпрыгивает, разбивая повисшие в воздухе ящики, Патрик носит и швыряет предметы, а Сэнди способна планировать после двойного прыжка и использует лассо. Некоторые задания невозможно получить до тех пор, пока не сменишь героя, да и выполнить

их без определенных навыков тоже нельзя.

К сожалению, главные герои практически не развиваются по ходу игры, не расширяют арсенал своих способностей и занимаются примерно одним и тем же вплоть до финала. Даже когда спустя несколько часов Губка Боб обучается приему под названием «пузырчатый боулинг» и создает катящийся пузырь, это не сильно что-то меняет. Зато разнообразный дизайн локаций сглаживает этот недостаток: то попадаешь на пляж, где бьешь снизу по мостикам и меняешь их расположение, то перелетаешь с одной крыши на другую, управляя Сэнди, то цепляешься за крюк для тарзанки и разбиваешь ящики. Локации порой кажутся слишком большими, но тут спасает возможность телепортироваться между разными участками одной и той же области, что упрощает процесс исследования.

Главным нововведением в Rehydrated стал мультиплеер. Это не полноценный кооператив, а своеобразный режим, рассчитанный на двух участников. Вы выбираете кого-то из семерых персонажей и отправляетесь зачищать более 20 островов от противников. Попробовать мультиплеер один раз можно, но после этого возвращаться нет никакого смысла. Не затягивает и наград никаких нет. Придраться в игре можно и к технической составляющей, например, к размазанным текстурам при попадании в новую область, и к долгим загрузочным экранам. Но в любом случае SpongeBob SquarePants: Battle for Bikini Bottom - Rehydrated прекрасно поднимает настроение. Устаревшей игру назвать уж точно нельзя.

Дата выхода игры:
23 июня 2020

Разработчик:
Purple Lamp Studios

Издатель: THQ Nordic

Официальный сайт игры:
www.purplelamp.com

Жанр игры: Приключения

Платформы: PC, PS4, Xbox ONE , Nintendo Switch

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 3+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7 / 8 / 10;
- Процессор: Intel Core i3-8100 3,6 GHz / AMD FX-6300 3,5 GHz;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1050 Ti / AMD Radeon R9;
- 8 Gb свободного места на жестком диске;
- DirectX 11.

GHOST OF TSUSHIMA

Монгольское вторжение в Японию в XIII веке - реальное историческое событие, но Ghost of Tsushima использует его исключительно в качестве сюжетного фона. Игра даже не пытается следовать историческим фактам, рассказывая вымышленную историю молодого воина Дзина из клана Сакай, которого монголы прозвали Призраком, и предлагает наблюдать за никогда не существовавшими персонажами. Даже облик самой Цусимы выдуманный. Географически остров сохранил свои черты, однако прекрасные поля, устланные алыми цветами, высокие заснеженные горы и величественные храмы в реальности едва ли можно было отыскать. Впрочем, винить студию Sucker Punch в том, что игра не соответствует реальной истории, не нужно. Разработчики сразу сказали, что достоверности ждать не следует. Именно благодаря этому в Ghost of Tsushima удалось задействовать практически все элементы средневековой Японии, так знакомые нам по фильмам Акиры Куросавы. Разработчики даже добавили в игру особый режим, делающий ее черно-белой.

Итак, армия монголов под предводительством жестокого Хотун Хана нападает на Цусиму. Кровавый бой на морском побережье проигран. Враг продвигается вглубь острова, захватывая одну префектуру за другой. Почти все самураи гибнут, но нашему герою удается выжить. И теперь он преследует лишь одну цель - убить как можно больше монголов, по их телам добраться до Хотун Хана и освободить родные земли. Ghost of Tsushima - это простая история мести в трех актах, а в финале игры происходит то, чего ждешь с самого начала. Хотя месть - не единственная тема, которой посвящена игра. Еще она исследует тему чести, одну из самых важных для самураев. Большую часть времени Дзин сражается с монголами один, поэтому использует для победы все средства. Правда, время от времени ему приходится обращаться к методам, которые не одобрили бы гордые самураи, потому герой постоянно вспоминает наставления дяди и думает о том, какую цену ему придется заплатить за все, что он делал на протяжении игры. И в финале он получает ответ.

Но только начинаешь сопереживать герою и вместе с ним ждать, чем это все кончится, становится понятно, что главная сюжетная ценность Ghost of Tsushima заключается в многочисленных побочных заданиях, среди которых выделяются так называемые «легенды» и квестовые цепочки отдельных персонажей, сподвижников Дзина. Это и бывшая воровка с темным прошлым, и храбрая воительница, потерявшая всю семью при нападении монголов, и забавный торговец сакэ, вечно попадающий в неприятности, и известный своей меткостью мастер-лучник, и один из последних монахов-воинов. Они так или иначе участвуют в ключевых сюжетных квестах, сражаются рядом с Дзином в решающих битвах и никогда не прочь поболтать, если у героя есть желание, однако вне сюжетных сцен все они живут своей жизнью. И вмешаться в приключения Дзина могут только в рамках побоч-

Дата выхода игры:
17 июля 2020

Разработчик: Sucker Punch

Издатель:
Sony Interactive Entertainment

Официальный сайт игры:
www.suckerpunch.com/category/games/ghost-of-tsushima

Жанры игры: Экшен / Приключение / Шутер

Платформа: PlayStation 4

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 18+

миссии, чтобы завершить основную историю? Как оказалось, нет! Но этот факт не делает Ghost of Tsushima хуже. В игре от Sucker Punch просто очень много разных занятий, скрывающихся под знаками вопросов. Это может быть и лагерь, захваченный монголами. Это могут быть и горячие источники, искупавшись в которых, вы пополните запас здоровья главного героя. Есть лисьи норы, рядом с которыми всегда резвится лисица, а если пойти за ней, то она приведет героя к святилищу.

ных квестов, посвященных самим себе. В их приключениях тоже достаточно драмы и неожиданных поворотов, а сами истории нередко пересекаются с темой самурайской чести. Что касается «легенд», то это довольно продолжительные квесты, посвященные древним героям Цусимы, в ходе которых вам предстоит расспрашивать о слухах жителей деревень, разыскивать нужное место по изображениям на картинах, карабкаться по отвесным скалам и, конечно, сражаться.

Обычных квестов тоже достаточно, ведь практически каждому второму крестьянину на Цусиме нужна помощь Призрака. Большинство из них сводится к привычным просьбам вроде «верни рис, украденный разбойниками» и «разберись с каппой на болоте», но все это происходит в условиях весьма непростой ситуации на острове и со средневековым японским колоритом. Главный вопрос заключается в том, обязательно ли проходить все эти

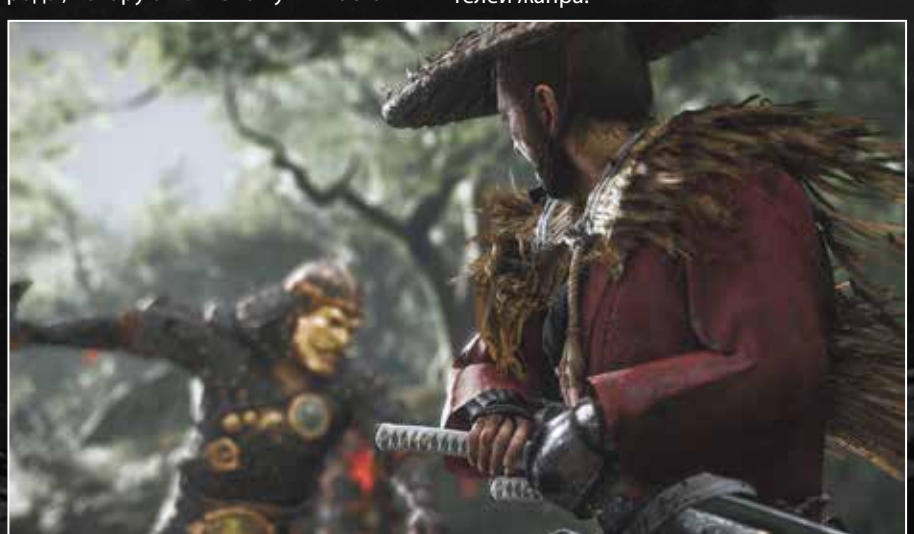
Преимущество Ghost of Tsushima заключается и в том, что открытый мир здесь не такой огромный, как, например, в Days Gone, Horizon или любой из последних Assassin's Creed. Поэтому все места интереса находятся рядом друг с другом. Нет необходимости специально искать их. Можно просто бежать вперед, ориентируясь по путеводному ветру, столпам дыма, желтым птицам и тем же лисам, и почти наверняка через 300-400 метров вы наткнетесь на какую-нибудь активность. Вам самому захочется везде побывать.

Со временем появляются более мощные враги, но со всеми герой может справиться в доспехах, полученных в самом начале игры, а необходимые для прохождения игры предметы и способности Дзин получает в сюжетных заданиях. Лучше всего игра себя проявляет в

Есть храмы, добраться до которых можно только по отвесным скалам или с помощью крюка-кошки. Но это того стоит, так как в конце приключения открывается запредельно красивый вид на Цусиму. Есть тренировочные площадки, где Дзин может попытаться в ходе мини-игры разрубить стебли бамбука и, если получится, увеличить максимальное количество очков решимости. Есть уединенные места, где можно сложить хокку. Есть столпы чести, где лежат редкие катаны. Есть масса всего.

самурайских дуэлях, где крайне важен каждый удар, и в ходе противостояний. Последние - это честные битвы с небольшой группой противников. Есть сильный и слабый удары, четыре стойки, эффективные против разных типов врагов, луки и множество боевых аксессуаров вроде бомб-липучек, обмазанных смолой, метательных ножей, сбивающих защиту противников, дымовых гранат и даже колокольчиков, позволяющих отвлекать стражников. Впечатления от сражений портит камера, которая выбирает иногда очень неудобные ракурсы, особенно в тесных помещениях. Из-за этого враг, с которым сражаешься, может просто уйти за пределы экрана.

Ghost of Tsushima очень красивая игра. И выглядит она так благодаря работе художников. Каждая префектура чем-нибудь отличается от других, например, цветом листвы у деревьев и шириной озер, плотностью застройки в деревнях и городах, ландшафтом. Художники мастерски передали естественную красоту японской природы, которую мы не так уж и часто видим в видеоиграх. Ghost of Tsushima хорошая и во многом уникальная игра, но если к художникам не возникает вопросов, то к игровому процессу их много. Практически каждая миссия сопровождается драками с монголами, а общее число жертв к концу игры исчисляется чуть ли не тысячами. Впечатления от игры смазываются однообразными заданиями и открытым миром, который под красивой картинкой прячет практически все то же самое, что есть у других представителей жанра.



F1 2020
THE OFFICIAL VIDEOGAME

Ничто в мире не стабильно настолько, как выход ежегодных симуляторов. Вот и компания Codemasters в соответствии с заявленной датой релиз представила новую часть серии F1. В игре представлены все гонщики, команды и трассы сезона 2020 года, который в связи с пандемией коронавирусной инфекции совсем не отвечает планам реальных гонок. В F1 2020 впервые появился режим My Team, где игроки смогут создать свою команду и выступать за нее по ходу сезона. В новой части вернулся и режим отображения, когда экран делится для двух игроков. Кроме того, появился целый ряд новых опций, которые позволяют новичкам быстрее адаптироваться к игре. Кроме того, вышло отдельное издание F1 Seventy Edition в честь 70-летия «Формулы-1» и специальное издание F1 2020 - Michael Schumacher Deluxe Edition, в котором игроки получили возможность сесть за руль четырех виртуальных машин, сыгравших определяющие роли в карьере семикратного чемпиона мира: Jordan 191, Benetton B194, Benetton B195 и Ferrari F1-2000.

F1 2020, будучи преемницей во многом прорывной F1 2019, постаралась максимально ее отладить и довести до эталона. Как всегда, гонки доступны для игроков любого уровня подготовки. Для фанатов серии предусмотрен гоночный режим с условиями, максимально приближенными к реальным заездам. Тут и реалистичные повреждения болида, и ручная коробка со сцеплением, и минимум помощи в управлении. На исход гонки тут влияют десятки вариантов настроек прижимной силы, контроля аэродинамики передних и задних антикрыльев, стабилизации подвески, регулировки давления в шинах, наладки дифференциала и многое другое. Те же, кто просто хочет покататься по известным трассам, оценят нормальный режим, где и поверхности вне трассы не такие жесткие, а также присутствует поддержка от игры в виде помощи в торможении и при входе в повороты, автоматический возврат на трассу и показ динамической траектории. Позже, если вы ощутите в себе задатки будущей звезды F1, любой параметр можно будет перенастроить по своему желанию.

Потренировавшись в управлении, изучив трассы и ощутив мощь лучших болидов мира, стоит задуматься о сольной или командной карьере. Первая предлагает пройти путь от позиции многообещающего новичка «Формулы-2» до центрального места на пьедестале титульных соревнований. Сезон в F2 может быть как полноценным и состоять из 12 стандартных гонок и такого же количества спринтов, так и сокращенным (6 или 3 гонки). Можно

и сразу нырнуть в омут полноценного чемпионата F1, где представлена актуальная техника текущего сезона, а в качестве противников выступают ведущие пилоты «Формулы-1».

Если вы хотите в полной мере ощутить специфику «Формулы-1», то сразу выбирайте режим «Моя команда». Тут игроку предстоит выступить в роли не только ключевого пилота, но и, в большей степени, исполнительного директора. Отвечать предстоит практически за все стороны непростого гоночного бизнеса - от брендинга и цветовой айдентики болида до составления расписания команды и взаимодействия с прессой и спонсорами. По результатам первых заездов стоит понять свои слабые и сильные стороны и по возможности выдать задания конструкторским отделам - улучшать показатели аэродинамики, силовой установки, шасси или износоустойчивости. Каждый из отделов производит очки ресурсов, которые можно потратить на новые исследования. Также их можно зарабатывать, выполняя задачи во время свободных заездов.

Достигнув определенного успеха в роли топ-менеджера-пилота, вы можете перейти к другим режимам одиночной игры, например, к Grand Prix, где можно отыграть полностью настраиваемый гоночный уикенд. Кому-то больше понравятся разноформатные чемпионаты, среди которых особо выделяются так называемые гонки по приглашениям, где на классическом болиде предстоит выполнить одно из аркадных заданий. А также не стоит забывать про простые гонки на время. В итоге вы придете в сетевую игру, где вовсю кипит социальная жизнь F1 2020. Опытному пилоту болида стоит обратить пристальное внимание на пользовательские лиги, где проходят состязания по своим правилам. Каждый заезд проходит на знаменитых и скрупулезно воссозданных мировых треках, в число которых уже несколько лет входит и любимая всеми нами Baku City Circuit. В этом году добавились трассы Zandvoort в Нидерландах и новейшая ханойская трасса, которая дебютирует в реальных соревнованиях лишь в следующем году.

Приятно, что серия развивается и идет в ногу со временем, а режим «Моя команда» серьезно разнообразил процесс прохождения симулятора. F1 2020 остается самой популярной игрой о королевских гонках, и конкурентов пока не видно. Игра продолжает оставаться на высоте, принося удовольствие всем поклонникам гонок.

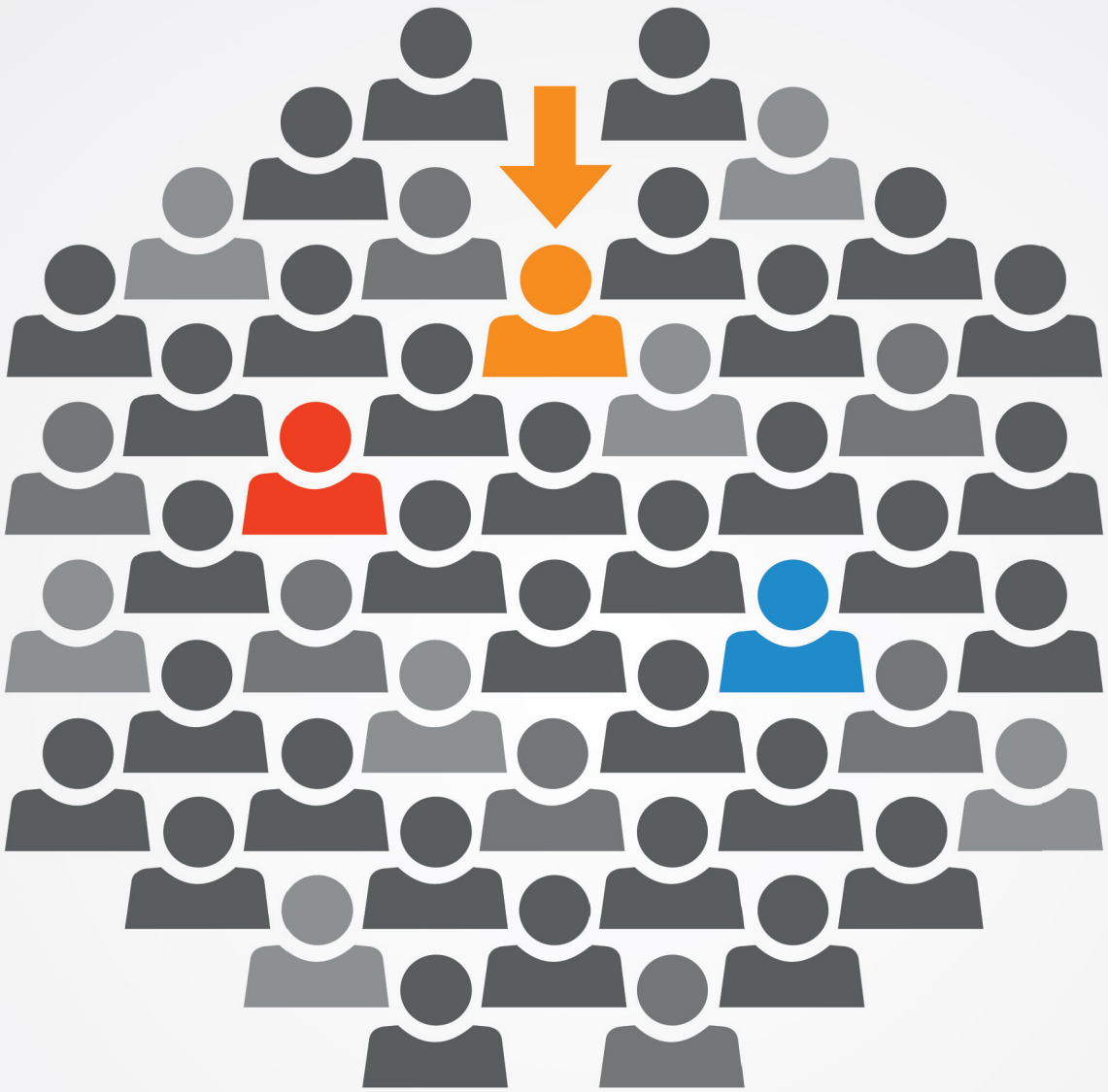
Дата выхода игры: 10 июля 2020
Разработчик: Codemasters
Издатель: Codemasters
Официальный сайт игры: www.formula1game.com/2020
Жанр игры: Симулятор
Платформы: PC, PS4, Xbox ONE
Мультиплеер: Есть
Возрастные ограничения: 3+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 8 / 10 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i5-9600K 3,7 GHz / AMD Ryzen 5 2600X 3,6 GHz;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1660 Ti / AMD Radeon RX 590;
- 80 Gb свободного места на жестком диске;
- DirectX 12.

ultra
technologies

www.ultra.az



самый обширный список вакансий в IT-сфере Азербайджана* на https://infocity.az/jobs/

* приглашаем к сотрудничеству работодателей из любых отраслей

NUTANIX™

Lenovo

Lenovo ThinkAgile серии HX

Полное преобразование ИТ-среды

ThinkAgile