Азербайджанский журнал о технике и технологиях
Azərbaycanın texnologiyalar haqqında jurnalı
январь / yanvar / 2021 / №1 (159)

INFOCITY

Компания Eurodesign реализовала проект по построению гиперконвергентной инфраструктуры 10-11

Прогнозы на 2021 год 32-39

Конструкторы сайтов 44-49

Что такое цифровой этикет 60-63

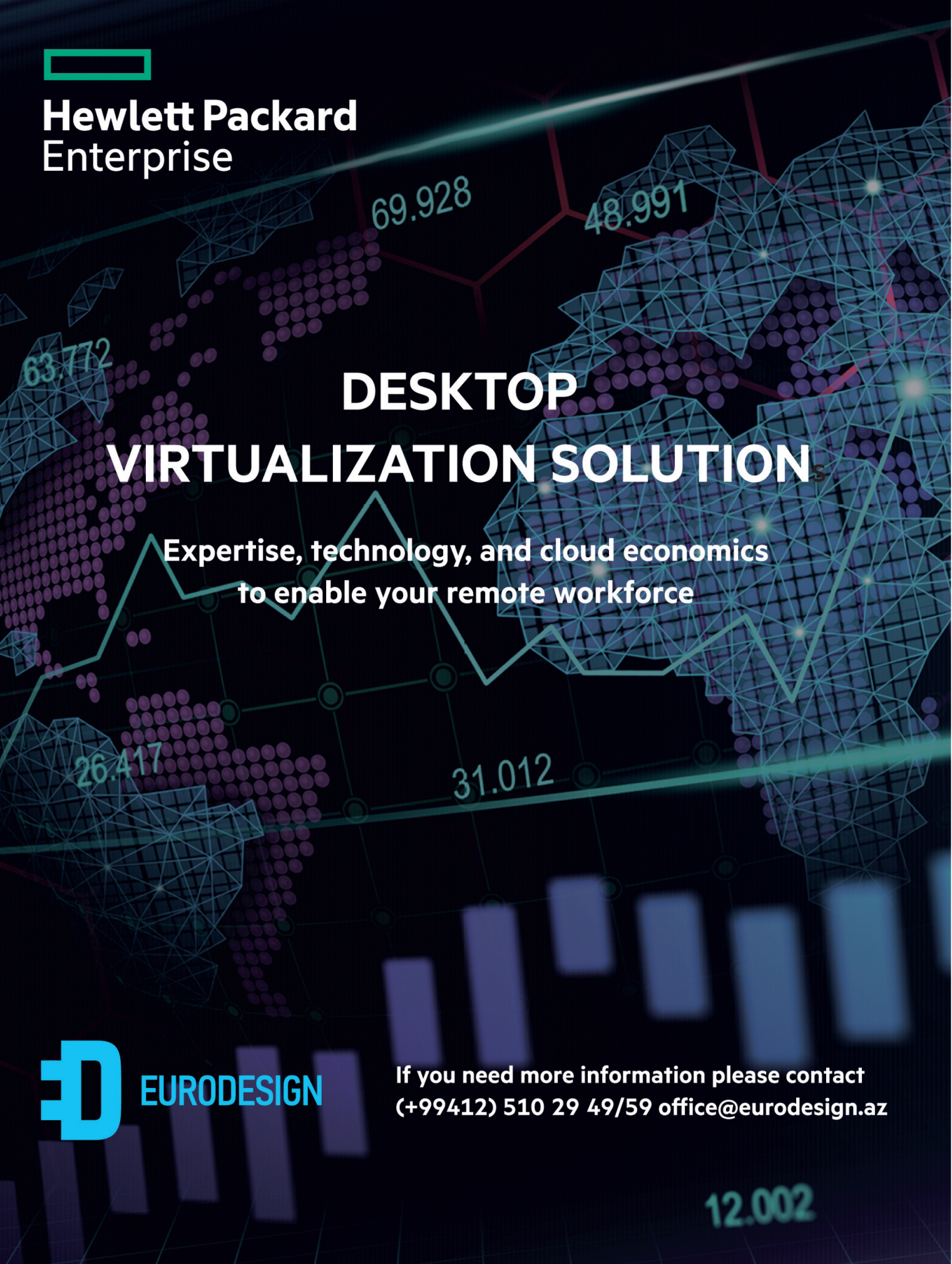
Самые востребованные языки программирования в новом году 56-59

ЭЛЕКТРОМОБИЛИ 2021 ГОДА

64-71

72-75

ISSN 2218-7782


Hewlett Packard
Enterprise
69.928
48.991
63.772
DESKTOP
VIRTUALIZATION SOLUTION
Expertise, technology, and cloud economics
to enable your remote workforce
26.417
31.012
EURODESIGN
If you need more information please contact
(+99412) 510 29 49/59 office@eurodesign.az
12.002

Hewlett Packard
Enterprise

BESTCOMP GROUP

Hewlett Packard Enterprise
Platinum Partner

Чтобы удовлетворить ваши проблемы и помочь вам развиваться в современном быстроизменяющемся технологическом ландшафте, BestComp Group и HPE предоставляют передовые инновационные решения с гибридными IT-решениями нового поколения

Получить больше информации можно на сайте www.bestcomp.net или по телефону +99412 541 47 47

Contents

Закат эпохи Кремниевой долины? 4

News / Azerbaijan 6-9

News / Mobile Operators 12-13

News / World 14-19

Mobility

OPPO Reno5 Pro+ 23
Huawei Nova 8 и Nova 8 Pro 25
Nokia 5.4 26
Vivo iQOO U3 27

Redmi Note 9T 30
Xiaomi Mi 10i 31
Realme V15 5G 31

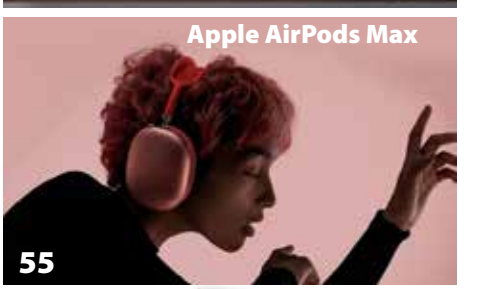
Notebooks & Tablets

Samsung Galaxy Book Ion 2 и Notebook Plus 2 41
LG Gram 16 42
Samsung Galaxy Book Flex 2 42
Huawei MateBook 14 AMD Edition и MatePad T 10S 43

Peripherals & Gadgets

LG 34WN780-B 50

MSI Optix G272 53
DJI Mavic 2 Enterprise Advanced 54



Games

INFO CITY
Азербайджанский журнал о технике и технологиях
www.infocity.az

№13(159)/**январь 2021**

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Рауф Джафаров
e-mail: rauf@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-распространителей:
ГАЯ (+99412) 565-67-13, (+99412) 598-35-22
ГАСИД (+99412) 493-23-19, (+99412) 493-98-14
Xpress-Elita (+99412) 437-28-10
AMY (+99412) 440-46-94
А.В.С.-МЕДИА (+99412) 493-45-84
АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики.

Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов.
Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и в электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az
www.facebook.com/infocity.az

REACH THE HORIZON AS TOGETHER!

HORIZON

www.ithorizonas.com

Закат эпохи Кремниевой долины?

По словам социолога Мануэля Пастора (Manuel Pastor), Калифорния - это «Америка, которая быстро движется вперед». По его мнению, многие из самых серьезных проблем сегодняшнего дня - от изменения климата до неравенства - первыми пришли в этот штат. И, таким образом, наиболее густонаселенный штат Америки играет ведущую роль в их решении. Можно представить, что многие калифорнийцы любят думать о своем штате в таких вдохновляющих терминах. Но калифорнийцы, покидающие штат, а это 100000 человек ежегодно с 2015 года, вероятно, не разделяют эту точку зрения.

Венчурному капиталисту Джо Лонсдейлу (Joe Lonsdale) тоже надоело то, что стало с калифорнийской мечтой. «Суровая правда в том, что Калифорния пришла в упадок, - пишет уроженец Калифорнии в статье Wall Street Journal. - Плохая политика препятствует развитию бизнеса и инноваций, ограничивает возможности и делает жизнь в крупных городах уродливой и неприятной. Мы делаем ставку на то, что будущее Америки будет построено в центре страны, в местах с хорошим правительством и разумной стоимостью жизни. Другими словами, в таких местах, как Техас».

Какими бы ни были проблемы Калифорнии сегодня, Лонсдейл упоминает снижение общественной безопасности в Сан-Франциско, дороговизну жилья и разрозненную электрическую сеть как одна из своих самых больших проблем. Если вы хотели работать в сфере технологий или основать технологическую компанию, Кремниевая долина была там, где для этого существовали самые большие возможности, включая сочетание технических талантов и предпринимательских амбиций, образующих удивительный и постоянно раскручивающийся маховик успеха.

Кремниевая долина - это не только американский технологический центр, но и модель глобальных технологических центров. В книге «The Code: Silicon Valley and the Remaking of America» историк из Вашингтонского университета Маргарет О'Мара (Margaret O'Mara) пишет: «Кремниевая долина больше не просто место в Северной Калифорнии. Это глобальная сеть, обладающая деловой чувствительностью, собственной культурой и политической хитростью. Сотни мест по всему миру переименовали себя в Кремниевые пустыни, леса, степи и т.д., стремясь уловить магию оригинала. Ее ритмы учат, как должна работать любая другая отрасль, как изменить способ общения людей, обучения и коллективной мобилизации».

Но что, если Кремниевая долина станет менее динамичной? Может ли отток и рассредоточение талантов пойти на пользу Америке? Именно этот вопрос я задал экономисту Энрико Моретти (Enrico Moretti) год назад. Моретти исследовал экономические последствия того, что быстрорастущие и высокоразвитые города враждебно относятся к большей плотности населения. Он звучал так: «Увидим ли мы, что в конечном итоге жизнь в городах станет дороже, а потенциальные рабочие и предприниматели просто переедут в другие места? Откроют ли они свой бизнес, например, в Колумбусе в штате Огайо или других небольших городах? Могли бы мы в конечном итоге создать небольшие технологические центры, более распределенные по стране?».

Моретти ответил следующим образом: «На данный момент мы не видим, чтобы это происходило в больших масштабах. В некоторых своих работах я смотрю на различия в производительности, которые демонстрируют работники инновационного сектора в разных городах. Это ведущие города, жизнь в которых стоит намного дороже. С точки зрения затрат на рабочую силу и с точки зрения затрат на недвижимость, это, безусловно, большая проблема. Но преимущества в производительности по-прежнему превышают затраты. Так что это продолжает быть выгодно для работодателей, особенно для тех, кто нанимает много инженеров и докторов наук, а также специализируется на новых технологиях и продуктах. То, что вы видите, - это некоторые свидетельства аутсорсинга или открытия новых офисов в других городах для частей этих фирм, которые не имеют решающего значения. Многие фирмы и так имеют офисы в Юте или в Остине, и все чаще на юге - в первую очередь в Техасе, а также в Теннесси и других штатах. Но типы офисов, которые они открывают там на данный момент, не являются тем, что делает эти компании успешными. Это вспомогательные офисы. Иногда это HR, иногда служба поддержки. Не поймите меня неправильно! Это все отличные рабочие места, поэтому для таких городов это очень хорошо. На данный момент преимущества работы в таких инновационных центрах, как Кремниевая долина, по-прежнему перевешивают затраты. Я не думаю, что мы близки к этой переломной точке».

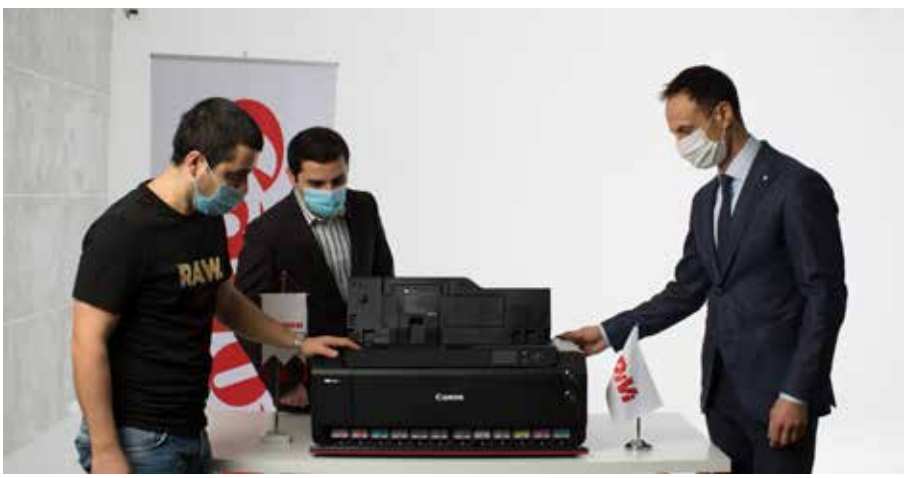
Одна поправка - этот разговор произошел до пандемии. Возможно, вспышка коронавируса окажется той исторической случайностью, которая приведет к удалению от существующих центров. Однако имейте в виду, что любой талант, покинувший Кремниевую долину, может вообще покинуть США. И нет никаких гарантий, что Соединенные Штаты по-прежнему останутся местом, где находится такой ведущий передовой технологический кластер, как Кремниевая долина.

Джеймс Петокукис (James Pethokoukis), редактор ресурса AEIdeas (www.aei.org)

Подключись к
4G
Стань частью расширяющейся сети!
Azercell

Компания Canon высоко оценивает сотрудничество со студией профессиональной фотографии Руслана Набиева

10 декабря 2020 года состоялась встреча главы Ruslan Nabiyev Studio в лице директора и профессионального фотографа Руслана Набиева, Эмина Кулиева, генерального директора компании DiVi, обладающей статусом Canon Premier Partner в Закавказье, и представителя Canon CEE GmbH в Азербайджане Валеха Магеррамова. На мероприятии обсуждались вопросы дальнейшего сотрудничества Ruslan Nabiyev Studio с компанией DiVi - официальным дистрибьютором фирмы Canon. В рамках долгосрочного



партнерства компания Canon - мировой лидер в области создания инновационных технологий формирования и обработки изображений - передала в дар Ruslan Nabiyev Studio профессиональный принтер Canon PIXMA PRO-100. Это устройство формата A3+, оснащенное 8-цветной системой чернил на основе красителей для получения отпечатков выставочного качества, готовых для демонстрации и продажи, а также функциями подключения к облачным ресурсам и Wi-Fi для упрощения интеграции в существующие рабочие процессы. «Наша студия снимает в различных жанрах, но основная ориентация на фэшн-фотографию. Фотографируем для таких журналов, как Boutique Baku, L'Officiel Azerbaijan, Nargis, OK! Azerbaijan и MOST. Среди наших клиентов я хотел бы отметить такие компании, как Azercell, Bakcell, Nar, Pasha Holding, Kapital Bank, Atabank, Access Bank, Unibank, VTB, Procter&Gamble, Oppo, Hard Rock Cafe Baku, Italdizain и многие другие. Сейчас, в цифровой век, когда на съемках можно в реальном времени видеть результат на большом мониторе с цветокоррекцией, роль фотопринтера может быть недооценена фотографом. Но задачи бывают разными, и конечное использование рекламной фотопродукции все равно сводится к печати. Всегда удобнее иметь на съемке печатные экземпляры отобранных кадров для уверенности заказчика в результате. А здесь уже без принтера не обойтись. И требования к качеству отпечатка высочайшие. Поэтому я высоко оцениваю внимание компании Canon к нашей работе и уверен, что с Canon PIXMA PRO-100 мы сможем подняться еще на одну ступень в вопросе предоставления профессиональных услуг», - отметил Руслан Набиев. Директор DiVi Эмин Гулиев сказал, что в компании прекрасно понимают проблемы, с которыми сталкиваются фотографы. Он подчеркнул, что компания Canon при производстве нового технологического оборудования старается опережать современные требования. Поэтому широкий круг профессиональных фотографов отдает предпочтение продукции Canon.

«Лаборатория Касперского»: в Азербайджане более чем в 2 раза выросло количество атак через протокол для удаленного доступа

«Лаборатория Касперского» отмечает в 2020 году значительный рост атак через протокол для организации удаленной работы RDP. По данным отчета компании «Удаленка - история года», в Азербайджане с января по ноябрь прошлого года было зафиксировано 2,2 млн. таких атак. Это в 2,6 раз больше, чем за аналогичный период 2019 года. Эксперты объясняют это массовым переходом сотрудников на удаленный режим работы: число подключений по

RDP значительно увеличилось, чем и воспользовались злоумышленники. В феврале 2020 года, то есть до введения строгого карантина, число атак через RDP составило 167000, а в марте, с усилением ограничительных мер, уже 283000. В ноябре этот показатель был равен почти 200000. Как видно из отчета «Лаборатории Касперского», злоумышленники также активно эксплуатировали популярность мессенджеров и сервисов для видео- и конференцсвязи, под видом которых распространяли вредоносный софт. В 2020 году компания выявила почти 1,7 млн. уникальных вредоносных файлов по всему миру, маскирующихся таким образом. Чаще всего эти файлы представляли собой загрузчики либо рекламное ПО - программы, которые наводняют устройство жертвы нежелательными объявлениями, а также могут собирать их личные данные для передачи третьим лицам. «Раньше пользователи не прибегали к средствам для удаленного взаимодействия настолько часто, они не были достаточно осведомлены об on-line угрозах и в итоге оказались уязвимы. То же самое можно сказать и о компаниях, для которых переход на удаленный режим работы проходил в спешке: многие из них в первую очередь хотели добиться работоспособности инфраструктуры, а ее безопасность была второстепенной задачей. Учиться пришлось на собственных ошибках: столкнувшись с рисками, представители бизнеса осознали важность надежных защитных решений, а также необходимость повышать киберграмотность» - отмечает Мушвиг Мамедов, представитель «Лаборатории Касперского» в Азербайджане.

Kapital Bank установил свой первый банкомат и платежный терминал в Шуше

В магазине «Bolmart» в Шуше были установлены первый банкомат и платежный терминал Kapital Bank. С помощью терминала можно будет пополнять баланс карт и текущих счетов, подать заявку на кредит или BirKart, оплачивать кредит, коммунальные услуги, связь, телевидение и интернет, осуществлять авансовые, алименты, страховые, судебные, муниципальные, налоговые и DSMF платежи, переводить деньги по системе «Xəzri», а также оплачивать штрафы, обучение (БГУ, АГУНП, АМУ,

АГПУ и др.) и другие услуги. Также в ближайшем будущем будет доступна возможность пополнения баланса смарт-счетчиков «Azəriqaz» и «Azərsu». Отметим, что ранее в Шуше в магазине «AzCake», который вошел в список партнеров BirKart, был установлен POS-терминал Kapital Bank. Как только гражданским лицам будет разрешен въезд в Шушу, желающие смогут воспользоваться возможностью рассрочки, бонусной системой «Сердечки», банкоматами и платежными терминалами.

Компьютерная игра, созданная в Азербайджане, впервые вышла на игровых консолях

25 декабря 2020 года компьютерная игра «The Last DeadEnd» («Sonuncu dalan» - «Последний тупик»), созданная азербайджанской студией AzDimension, вышла одновременно на всех современных игровых приставках: Playstation 4,

Playstation 5, Xbox One, Xbox Series S / X и Nintendo Switch. В коротком интервью директор студии Ахвердиев Фарид сказал, что «выпуск игр на игровых приставках - это долгий и трудоемкий процесс. Но выпуск игры на этих платформах доказал, что игровая индустрия в Азербайджане развивается, и в дальнейшем наша страна сможет еще громче заявить о себе в области разработки игр». Сюжет игры основан на идее, что Азербайджан как страна огней является родиной религии древних зороастрийцев. В основу сценария игры легли азербайджанские сказки, тюркский эпос и зороастрийские мифы. Произведения известного американского писателя Дэна Брауна вдохновили разработчиков на создание образа главного героя и придали игре мотивы квеста. Действие игры проходит в основных исторических частях Баку - в Ичери шехер, дворце Ширваншахов, Девичьей башне, Караван-сарае и даже в скрытой под Каспийском морем Сабаильской крепости. В игре были приведены энциклопедические данные об основных исторических объектах Ичери шехер и даны краткие исторические справки о Баку и Азербайджане.

Платежный сервис E-PUL, PASHA bank и Visa запустили QR-платежи в сети АЗС SOCAR

Платежный сервис E-PUL, PASHA bank и Visa анонсировали запуск платежного решения в сети АЗС SOCAR на основе технологии QR-кода. Теперь потребители смогут с легкостью оплачивать топливо с помощью мобильного приложения E-PUL на каждой из 35 АЗС сети SOCAR расположенной на территории Азербайджана. Услуга позволяет заменить использование POS-терминала смартфоном для совершения и получения платежа и уменьшить количество физических контактов при одновременном увеличении пропускной способности АЗС, что является особым преимуществом в период пандемии. «Технология QR-платежей настолько универсальна и проста в использовании, что она в равной степени будет полезна как для крупных бизнесов, которые стремятся расширять клиентскую базу, так и для малого и среднего сегмента, который ищет способ сократить расходы. QR-коды также упрощают процесс совершения оплаты для пользователей, которым больше

не нужно носить в кармане наличные деньги или даже платежную карту, чтобы быстро и удобно расплатиться на заправке», - отметила Кристина Дорош, региональный менеджер Visa в странах Кавказского региона. Тесное стратегическое сотрудничество Visa и партнеров воплощает в реальность внедрение инновационных QR-платежей и охватывает значительную долю эквайринга в Азербайджане, позволяет привлечь еще больше представителей бизнеса к использованию удобного, безопасного и экономически выгодного сервиса. Для пользователей преимущество технологии состоит в выборе способа платежа и легкости процесса оплаты. «Нам приятно, что розничный сегмент нефтяного сектора так серьезно и оперативно отнесся к реализации данного проекта, представив потребителям инновационный сервис QR-платежей и, таким образом, способствуя дальнейшему переходу к цифровой экономике с меньшей зависимостью от наличных средств», - отметил Самир Насибов, генеральный директор платежного сервиса E-PUL, компания PaySis.

В портал открытых данных добавлено 11 географических услуг

Улучшен достоверный официальный источник для электронных карт *opendata.az*. Так, в портале открытых данных, созданном Информационно-вычислительным центром Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, размещены наборы географических данных. В портал добавлено 11 географических услуг Министерства экологии и природных ресурсов. Информационно-вычислительный центр предоставил сервисы API, связанные с этими услугами, посредством которых можно использовать и обработать данные в цифровом виде. В составе добавленных услуг представлены районы, города и территориальные единицы Азербайджана. Также в них отражены координаты железных дорог, рек, озер, национальные парки, автомагистрали, их типы, координаты расположения территорий лесов, географические названия и различные объекты. Эти услуги имеют исключительное значение с точки зрения использования карты Азербайджанской Республики международными цифровыми платформами, мобильными приложениями и стартапами, а также служат правильному использованию географических названий и топонимов Азербайджанской Республики.

Kapital Bank устанавливает по всей стране платежные терминалы нового поколения

Kapital Bank начал реализацию нового проекта с целью повышения качества обслуживания клиентов и расширения доступа населения к современным банковским услугам через офлайн-каналы в режиме 24/7. До сегодняшнего дня терминалы самообслуживание Kapital Bank находились только в зданиях офисов банка. Отныне платежные терминалы будут и вне филиалов и отделений. Новые терминалы уже работают в ряде крупных сетей супермаркетов страны, и в настоящее время процесс установки продолжается. Новые терминалы имеют более широкие возможности с точки зрения функциональности. С помощью них можно пополнять баланс карт и текущих счетов, подать заявку на кредит или BirKart, оплачивать кредит, коммунальные услуги, связь, телевидение и интернет, осуществлять авансовые, алименты, страховые, судебные, муниципальные, налоговые и DSMF-платежи, переводить деньги

по системе «Xəzri», а также оплачивать штрафы, обучение (БГУ, АГУНП, АМУ, АГПУ и др.) и другие услуги. Также в ближайшее время будет доступна возможность пополнения баланса смарт-счетчиков «Azəriqaz» и «Azərsu». Одним из основных преимуществ этих терминалов является то, что платежи можно осуществлять как в наличной, так и безналичной форме. Для безналичных платежей необходимо использовать кардридер терминала или функцию NFC.

Azericard и Idrak Technology Transfer подписали соглашение о сотрудничестве

Azericard и компания Idrak Technology Transfer подписали соглашение о сотрудничестве, подразумевающее создание альянса по решениям в области цифровых технологий. Одним из приоритетов соглашения является разработка и внедрение единых решений для автоматизации и ускорения процесса идентификации и оплаты в государственных и частных организациях. Кроме того, планируется разработать решения по автозаправкам, автостоянкам, частным дворам, платным дорогам, управлению государственно-гражданскими отношениями. «Мы верим, что сотрудничество между Azericard и Idrak внесет свой вклад в технологическую инфраструктуру, которая сможет удовлетворить потребности и желания пользователей в любое время за счет применения улучшенных цифровых технологий, поддержит развитие корпоративных и индивидуальных потребностей в стране и станет одним из самых успешных партнерских отношений», - отметил генеральный директор Azericard Фарид Гулиев. «Я надеюсь, что объединение компетенций обеих компаний в совместных проектах, которые мы будем реализовывать, приведет к появлению новых инновационных решений и появлению социальных инноваций, которые принесут пользу нашему обществу», - сказал генеральный директор компании Idrak Technology Transfer Хикмет Абдуллаев. Организации, желающие присоединиться к соглашению, могут выразить свои намерения, обратившись по адресу *info@azericard.com*.

Kapital Bank предлагает малым и средним предпринимателям удаленно подключиться к зарплатному проекту

Kapital Bank запустил для предпринимателей новую кампанию по случаю Победы в Отечественной войне. Предложением могут воспользоваться владельцы малого и среднего бизнеса, которые еще не подключились к зарплатному проекту Kapital Bank. Согласно условиям, клиентам, которые подключатся к зарплатному проекту через систему «Клиент Банк», зарплатные карты будут предоставлены на бесплатной основе, а также будет предложена скидка 25% на комиссию за перечисление денежных средств на эти карты. Кампания продлится до 1 марта 2021 года. Отметим, что скидка на комиссию для клиентов, при-

соединившихся к зарплатному проекту в ходе кампании, будет действительна и в последующий период. Зарплатный проект Kapital Bank имеет ряд преимуществ: подключиться можно бесплатно и полностью дистанционно, не посещая офис банка; перечисление средств на зарплатные карты осуществляется онлайн; клиенты, не имеющие счета в Kapital Bank, могут открыть расчетный счет on-line и совершенно бесплатно; каждому клиенту предоставляется персональный менеджер и т.д.

Интернет-провайдер AzDataCom переходит на систему предоплаты

Сеть AzDataCom с 1 января 2021 года перешла на систему предварительной оплаты. Впредь учет оплаты используемого абонентом интернета будет вестись по принципу «ежедневного расчета». Так, 30 календарных дней после даты оплаты будут считаться крайним сроком для оплаты следующего месяца. Пользователи могут произвести ежемесячную абонентскую оплату посредством сайта smartpay.az, в филиалах ООО «Азерпочт», а также при помощи платежных терминалов. За дополнительной информацией можно обратиться в call-центр 157.

Будет создан Национальный дата-центр «Правительственного облака»

На базе дата-центра, действующего при ООО «AzInTelecom» в подчинении Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, будет создан Национальный дата-центр «Правительственного облака». Эти работы осуществляются в соответствии с концепцией о создании «Правительственного облака» (G-cloud) и мерах в сфере предоставления облачных услуг, утвержденной указом Президента Азербайджанской Республики от 3

AZINTELECOM

июня 2019 года №718, и переходным планом, разработанным на основе постановления №428 Кабинета Министров Азербайджанской Республики от 29 октября 2020 года. Национальный дата-центр обеспечит географическую устойчивость работы «Правительственного облака», восстановление архива и защиту данных при кибератаках, чрезвычайных ситуациях, военном положении. Этот центр будет относиться к особо охраняемым объектам критической инфраструктуры жизнеобеспечения и важного значения. В настоящее время разрабатывается инфраструктура проекта и в соответствии с переходным планом начнется миграция госструктур в «Правительственное облако».

AZCLOUD предлагает услуги с добавленной стоимостью

ООО «AzInTelecom», действующее в подчинении Министерства транспорта, связи и высоких технологий, предоставляет представителям государственного и частного сектора под брендом AZCLOUD крупномасштабные и диверсифицированные облачные услуги. В рамках услуги «Размещение» AZCLOUD запущены услуги с добавленной стоимостью. При помощи услуг с добавленной стоимостью клиентам предоставляется возможность уведомления по удаленному управлению, «умным» рукам, складам и управлению сетью. Используя преимущества новых услуг с добавленной стоимостью, можно поддерживать IT-инфраструктуру в полностью работоспособном состоянии, экономя время и человеческие ресурсы. Услуги с добавленной стоимостью, предоставляемые AZCLOUD, имеют такие преимущества, как оказание поддержки на месте, безопасность и надежность. При возникновении каких-либо проблем с инвентаризацией бизнеса, техническая команда обеспечивает бесперебойное обслуживание и информирует клиента в связи с любыми операциями по шкафам. Уровень обслуживания недавно запущенных услуг с добавленной стоимостью составляет 99,982% с перерывом всего 1,6 часа в год.

Компания Eurodesign реализовала проект по построению гиперконвергентной инфраструктуры в Агентстве устойчивого и оперативного социального обеспечения (DOST) на базе кластерной технологии Microsoft Storage Spaces Direct (S2D)

Рынок IT-инфраструктуры стремительно меняется. Гиперконвергентные системы постепенно приходят на замену привычным серверам и системам хранения. Азербайджанский рынок гиперконвергентных инфраструктур (HCI) сегодня находится на стадии роста, который происходит за счет миграции с традиционных платформ. Гиперконвергентной инфраструктурой в данном исследовании считаются горизонтально масштабируемые аппаратно-программные комплексы с единой вычислительной средой и средой хранения, не требующие для функционирования выделенных систем хранения данных и в которых все необходимые инфраструктурные функции (такие как резервирование, репликация, высокая доступность и восстановление) реализуются на программном уровне.

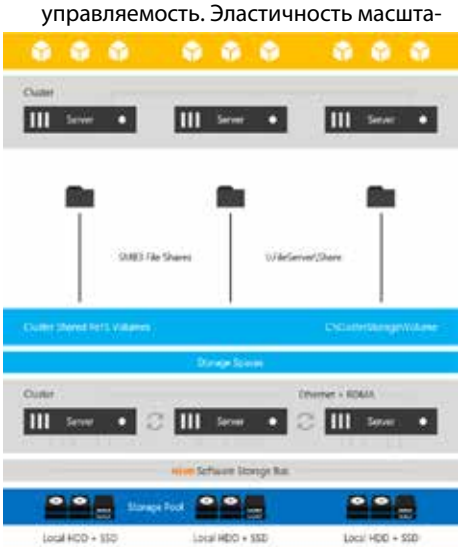
Главные стимулы инициатив на поле HCI сегодня - интерес к миграции в облако, уже достигнутая зрелость виртуализации, а также явное несоответствие возможностей устаревающей инфраструктуры новым бизнес-задачам. Это позволяет оперативно переходить от идей к практической реализации и быстрее выводить на рынок новые продукты. Именно этот аспект сегодня является ключевым для большинства отраслей, задумывающихся о цифровизации своих процессор. К другим значимым эффектам от гиперконвергенции относят возможность оптимизации расходов и упрощения модернизации инфраструктуры. В частности, средства виртуализации позволяют решать проблему неэффективного использования серверных ресурсов, а переход к централизованной инфраструктуре и единым интерфейсам повышает эффективность управления вычислительными мощностями. Основными заказчиками таких решений сегодня становятся телеком-компании, банки, предприятия нефтегазовой и промышленной отраслей экономики, а также государственные организации.

В качестве одного из примеров можно привести Агентство устойчивого и оперативного социального обеспечения (DOST) при Министерстве труда и социальной защиты населения Азербайджанской Республики, по заказу которого компания Eurodesign с партнерами в лице Microsoft и Hewlett Packard Enterprise (HPE) успешно внедрила гиперконвергентную инфраструктуру. Стоит отдельно отметить, что в рамках этого проекта впервые в Азербайджане была использована кластерная технология Microsoft Storage Spaces Direct (S2D) - разделяемая среда вычислений и хранения на серверах с локальными дисками. Это позволило реализовать надежную отказоустойчивую платформу для размещения сервисов компании

«Благодаря использованию S2D, локальные диски нескольких серверов удалось организовать в отказоустойчивое, масштабируемое хранилище, защищенное от выхода из строя как отдельных дисков, так и целых серверов. Цена такого хранилища получилась значительно меньше, чем стоимость организации полноценного SAN или NAS, а за счет простого масштабирования и возможности использования различных накопителей нам удалось обеспечить значительную производительность», - отмечает архитектор решений компании Eurodesign Турал Мамедов.

S2D является дальнейшим развитием технологии Storage Spaces и позволяет объединить локальные диски узлов (серверов) кластер Hyper-V в пулы хранения (Storage Pool). На данных пулах можно создать виртуальные тома (диски) и использовать их в качестве общего тома кластера Cluster Shared

Volume (CSV) для хранения файлов виртуальных машин Hyper-V и файловых шар SOFS-серверов. При необходимости расширить размер хранилища достаточно добавить в S2D новый сервер или накопитель. Гиперконвергентная инфраструктура S2D строится на типовых серверах средствами операционной системы, без сторонних хранилищ SAN/NAS, а также проста в развертывании и настройке. Высокая производительность достигается аппаратными средствами и программными протоколами сетевого обмена SMB Direct. Подключение дополнительных серверов в кластер добавляет ресурсы, повышает устойчивость к отказам и управляемость. Эластичность масштабирования S2D особенно привлекательна как модель предсказуемого развития без изменения ландшафта используемой IT-инфраструктуры. Кроме того, благодаря использованию Storage Spaces Direct локальные диски нескольких серверов можно организовать в отказоустойчивое, масштабируемое хранилище, защищенное от выхода из строя как отдельных дисков, так и целых серверов. Цена такого



Архитектор решений компании Eurodesign Турал Мамедов

хранилища значительно ниже, чем стоимость организации полноценного SAN или NAS, а за счет простого масштабирования (до 16 серверов и 400 дисков) и возможности использования различных накопителей (в том числе SSD и NVMe) можно обеспечить значительную производительность.

В результате Агентство устойчивого и оперативного социального обеспечения (DOST) получило:

- Современную систему виртуализации.
- Высокодоступное решение для построения IT-инфраструктуры.
- Максимальную производительность дисковой системы.

«Следует отметить, что продукты, предложенные прочими вендорами в секторе HCI, требовали большего финансирования и не привели бы к ожидаемым результатам. А предложенный нами проект на базе кластерной технологии Microsoft Storage Spaces Direct превзошел ожидания клиента, в результате чего компания Eurodesign получила благодарность от Агентства DOST и от Министерства труда и социальной защиты Азербайджанской Республики за высокий уровень обслуживания. Также хочу отметить, что с целью обмена успешным опытом был организован вебинар для представителей государственных структур и организаций, работающих в сфере IT, с участием представителей компаний Eurodesign, Microsoft и HPE, в рамках которого мы поделились информацией о проекте и используемых при его реализации технологиях», - сказал в заключение Турал Мамедов.

Получить доступ к вебинару можно по ссылке, отображенной на QR-коде. Необходимо иметь учетную запись Microsoft.

Создавайте свой on-line магазин и расширяйте бизнес с помощью продаж в интернете

Во время пандемии, когда большинство экономических отношений, включая торговлю, переходит в режим on-line, «Azercell Бизнес» открывает большие возможности для предпринимателей и бизнесменов посредством новых решений и услуг. Усовершенствованная услуга «Мой Бизнес Веб» позволяет быстрое создание и использование сайта в качестве интернет-магазина, предоставляя возможность легко совершать продажи в режиме on-line. Присоединяясь к сервису «Мой Бизнес Веб», ваш магазин или ресторан адаптируется к новым нормам ведения бизнеса и будет работать с помощью цифровых решений. Одним из основных преимуществ сервиса «Мой Бизнес Веб» является то, что клиенты «Azercell Бизнес» смогут развивать свой бизнес, создав сайт с функцией электронного магазина для своих компаний и предприятий без каких-либо дополнительных инвестиций всего в течение трех дней. В рамках этой цифровой услуги, направленной на развитие малых и средних предприятий в Азербайджане, клиенты смогут воспользоваться и другими преимуществами, такими, как регистрация домена, хостинг, доступ к сервисам Google, обеспечение безопасности и т.д. Также в обновленную платформу были добавлены следующие сервисы: «Пользователи», который позволяет пользователям оформлять регистрацию на создаваемом веб-сайте; «Блог», позволяющий каждому пользователю вести свой собственный блог. Кроме того, сервис «Мой Бизнес Веб» включает функцию оптимизации страницы SEO для поисковой системы Google. В этом случае результаты поиска, относящиеся к вашему сайту, будут появляться на первых строчках в поисковой системе Google. Для получения дополнительной информации обращайтесь: *1111 или по адресу *business@azercell.com*.

Еще больше интернета и минут по старой цене для тарифов Klass от Bakcell

В рамках обновленных тарифов Klass компания Bakcell предлагает еще больше интернета и минут, обеспечивая дополнительные удобства и еще большую потребительскую ценность для абонентов компании. Теперь абонентам предлагается возможность получить гораздо больше интернета и минут по той же доступной цене и продолжить пользоваться превосходным клиентским опытом и полным потенциалом самой быстрой и высококачественной мобильной сети в стране:

- «Klass 10» (бывший Klass XL): 2 Gb интернета и 300 минут для звонков по всей стране (вместо 1 Gb и 250 минут) за 10 манатов в месяц;
- «Klass 25» (бывший «Klass XXL»): 800 минут для звонков внутри сети и 250 минут для звонков вне сети и 15 Gb интернета (вместо 2 Gb) за 25 манатов в месяц;
- «Klass 50» (бывший «Klass 3XL»): 2500 минут для звонков внутри сети и 500 минут для звонков вне сети вместе с 20 Gb интернета (вместо 10 Gb) и 2 Gb в роуминге (вместо 1 Gb) за 50 манатов в месяц.
- «Klass 5» (бывший «Klass L»): 100 минут по всей стране и 500 Mb (вместо 200 Mb) интернета каждый месяц всего за 5 манатов.
- Кроме того, Bakcell представила новый тариф «Klass 15» с 450 минутами для звонков по всей стране и 5 Gb интернета за 15 манатов в месяц.

Более подробную информацию о новых тарифах Klass можно получить на странице *https://www.bakcell.com/klass/ru/klass*. Со всеми тарифами Klass абоненты получают неограниченное количество текстовых сообщений WhatsApp бесплатно, а пользователи Klass 50 получают полное и неограниченное использование WhatsApp.

Очередной подарочный баланс для более чем 1000 медицинских работников

Компания Azercell продолжает проявлять социальную ответственность во время борьбы с коронавирусной инфекцией. По инициативе Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджанской Республики компания вновь пополнила баланс более 1000 врачей и медицинских работников, находящихся на передовом рубеже войны с COVID-19, на сумму в 50 манатов. Список медицинских работников был представлен Министерством здравоохранения Азербайджанской Республики. Загруженная подарочная сумма может быть использована для приобретения любых видов услуг современной мобильной связи.

С приложением «Nar+» абонентская служба теперь у вас в кармане!

В период действия строгого карантинного режима в стране абоненты Nar получили возможность самостоятельно и не выходя из дома управлять своими мобильными счетами с помощью приложения «Nar+». Таким образом, через приложение абоненты могут быстро и легко получить детальную выписку со счета, пополнить и проверить баланс, следить за счетом, присоединиться к наиболее подходящему тарифу, изменить существующий тариф, а также заказать новый интернет-пакет. Приложение также позволяет одним

щелчком мыши с единой платформы управлять одновременно до 5 учетными записями. Помимо этого, on-line чат «Nar+» выполняет функцию абонентской службы, оперативно отвечая на все поступающие запросы. Отметим, что приложение «Nar+» можно скачать в AppStore и PlayStore. Более подробную информацию о приложении можно найти на *https://www.nar.az/plus/*.

«Волонтеры Azercell» и их друзья исполнили мечты детей о подарках!

Благотворительная группа «Azercell Könüllüləri» («Волонтеры Azercell») при организационной поддержке Общественной Организации Помощи Семьям Шахидов «Zəfər» и Ассоциации

«SOS Детские Деревни Азербайджан» провела праздничную акцию по раздаче новогодних подарков детям, пострадавшим от армянских бомбардировок в Гяндже и Барде, а также детям шахидов и ветеранов войны. На этот раз с целью охватить большее количество детей группа «Azercell Könüllüləri» создала возможность участия в данной социальной акции не только своим сотрудникам, но и всем желающим. В течение месяца на Facebook-странице группы «Azercell Könüllüləri» был размещен список детей, пострадавших от армянских провокаций в Гяндже и Барде, а также жителей Детских Деревень SOS в Баку и Гяндже. Любой, кто хотел присоединиться к инициативе, мог выразить свою поддержку, выбрав и предоставив желаемый подарок из списка, заранее составленного самими детьми, или же сделав пожертвование на банковский счет. Отметим, что сотрудники компании Ericsson, технологического партнера Azercell, также внесли свой существенный вклад в осуществление данной праздничной благотворительной акции. Наконец, 28 декабря волонтеры Azercell и их друзья доставили всем детям новогодние подарки. В то же время, были подготовлены подарки для детей наших ветеранов и героев, погибших в Отечественной войне, проживающих в Баку и различных регионах Азербайджана. В результате социальной кампании, осуществленной Azercell и их друзьями, удалось реализовать новогоднюю мечту и порадовать более 500 детей из различных семей.

Награждены победители конкурса журналистов, посвященного «InnoWeek - Неделя инноваций 2020»

Подведены итоги конкурса среди журналистов в рамках «InnoWeek - Неделя инноваций 2020», который прошел при организации Министерства транспорта, связи и высоких технологий Азербайджана и цифровом спонсорстве ООО «Azercell Telecom». Согласно решению жюри, победителем в номинации «Лучшая передача об «InnoWeek 2020» стала программа «Рабочее время» на телеканале ARB24, автором которой является Фаиг Абасгулиев. В номинации «Лучший телевизионный сюжет» победу одержала сотрудница телеканала CBC Нигяр Рахманова, а в номинации «Лучшая статья» - сотрудник сайта oxu.az Ильхама Абульфат. Победителям были вручены ценные подарки. Отметим, что «InnoWeek - Неделя инноваций 2020» прошла в Азербайджане в третий раз с 14 по 19 декабря. В условиях пандемии коронавируса мероприятия прошли в on-line формате. В течение недели были организованы интересные и разнообразные встречи с участием местных и международных экспертов, которые послужат цели распространения инновационных идей и расширения стартап-движения в Азербайджане. В эти дни были организованы международная on-line конференция World Net Summit, вебинар по кибербезопасности, Форум по инновациям и технологиям, Олимпиада по творческим решениям и онлайн-турнир по киберспорту. А самые инициативные компании и проекты в области инноваций в 2019-2020 годах получили заслуженные награды.

IBM и Fujifilm создали накопитель емкостью 580 Tb

Компании IBM и Fujifilm продемонстрировали магнитную ленту, которая способна вместить 580 Tb несжатых данных. Подобный объем памяти на магнитной ленте был достигнут впервые. Плотность хранимой информации на носителе составляет 317 Gb на квадратный дюйм. Для достижения такого показателя компании использовали частицы феррита стронция и

уменьшили дорожки записи до 56,2 нанометра. Благодаря этому инженеры смогли увеличить емкость в 2 раза без увеличения физического размера. Для этого также потребовалось создание нового типа головки чтения/записи, способной обнаруживать более узкие дорожки и перемещаться с точностью 3,2 нанометра. Длина такой ленты составляет 1255 м.

Airbnb вышла на биржу Nasdaq

В конце 2020 года на бирже Nasdaq начались торги акциями Airbnb под тикером ABNB. К моменту открытия площадки курс котировок сервис аренды жилья подскочил на 146 долларов, а по итогам всей торговой сессии он составил 144,71 доллара, что на 113% больше цены размещения в 68 долларов. В рамках IPO компания продала 51,5 млн. ценных бумаг, что позволило привлечь 3,5 млрд. долларов. Этот показатель стал самым большим в 2020 году, поэтому листинг Airbnb можно считать крупнейшим за прошедший год. К закрытию биржи, 10 декабря 2020 года рыночная капитализация Airbnb составила 100,7 млрд. долларов, что превзошло суммарную стоимость компаний Expedia Group и Marriott, а также капитализацию прямого конкурента в лице Booking Holdings. Организаторами IPO Airbnb выступили Morgan Stanley, Goldman Sachs, Barclays, Citigroup и другие банки. Пандемия коронавирусной инфекции сильно ударила по бизнесу Airbnb из-за сильного сокращения путешествий по всему миру, однако это не помешало сервис выйти на биржу.

Morgan Stanley: криптовалюта вытеснит американский доллар

В начале декабря 2020 года главный стратег и руководитель группы развивающихся рынков Morgan Stanley Investment Management Ручир Шарма (Ruchir Sharma) с оптимизмом отозвался о долгосрочных перспективах биткоина, утверждая, что токен, возможно, все-таки сможет заменить доллар в качестве средства обмена. До недавнего времени большинство экономических экспертов отвергали разговоры о том, что биткоин сможет вытеснить доллар при определенном сценарии, как явно фантастические. Но последние новости с биржи убедили даже более консервативных финансовых аналитиков. Шарма добавил, что попытки запретить биткоин, в конечном итоге, могут оказаться бесполезными. «Рост биткоинов может по-прежнему оказаться лишь пузырем, но даже если он лопнет, стремительный рост криптовалют должен послужить предупреждением для правительств во всем мире, особенно в Соединенных Штатах», - отметил он.

«Лаборатория Касперского» представила ПО для определения авторов кибератак

В конце прошлого года «Лаборатория Касперского» анонсировала программное обеспечение, предназначенное для определения авторов кибератак. Новое решение получило название Kaspersky Threat Attribution Engine. Чтобы выяснить, от какой именно кибергруппы исходит угроза,

инструмент разбирает обнаруженный образец вредоносного кода на отдельные фрагменты, а затем ищет сходства в базе «Лаборатории Касперского». Эта информация помогает экспертам по кибербезопасности приоритизировать угрозы по степени риска, выделить наиболее серьезные из них и вовремя принять защитные меры. В зависимости от того, насколько анализируемый файл похож на образцы, хранящиеся в базе, Kaspersky Threat Attribution Engine определяет возможное происхождение и кибергруппу, стоящую за атакой, дает короткое описание и ссылки на частные и публичные ресурсы с информацией о кампаниях, где был задействован сходный код. Подписчикам Kaspersky APT Intelligence Reporting доступен также подробный отчет о тактиках, техниках и процедурах, используемых кибергруппой, и инструкция, как действовать дальше.

EA приобрела Codemasters за 1,2 млрд. долларов

Компания Electronic Arts (EA) сообщила о покупке Codemasters за 1,2 млрд. долларов. Таким образом, на рынке компьютерных игр, который в период пандемии начал расти еще быстрее, объявлено об одном из крупнейших слияний. За месяц до этой сделки стало известно о продаже Codemasters компании Take-Two Interactive Software за 726 млн. фунтов стерлингов. Соглашение было заключено, однако впоследствии отозвано, поскольку EA предложила акционерам производителя гоночных симуляторов большую сумму. Закрытие сделки по продаже Codemasters компании EA запланировано на I квартал этого года. По условиям сделки, руководящий состав Codemasters останется на своих местах, несмотря на переход компании во владение EA. При этом права на игру «Формула-1» вернутся к EA. «Наша индустрия и категория гоночных игр растут, и вместе мы сможем выйти на лидирующие позиции в новой эпохе гоночных развлечений», - уверен генеральный исполнительный директор Electronic Arts Эндрю Уилсон (Andrew Wilson). По его мнению, при помощи технологий EA, ее опыта в разработке для разных платформ и благодаря глобальному охвату появится возможность сделать лучше существующие франшизы.

Мобильный робот-заправщик для электромобилей от Volkswagen

Немецкий автоконцерн Volkswagen продемонстрировал работу прототипа роботизированной мобильной зарядной станции для электромобилей. Впервые о разработке этих устройств стало известно еще в 2019 году. В компании заявили, что мобильный зарядный робот успешно перешел в статус прототипа, и теперь

начинается процесс его доработки. Благодаря мобильности подобной системы владельцу электромобиля не придется искать свободное место на парковке, чтобы провести подзарядку аккумулятора. Достаточно будет вызвать робота-заправщика с помощью мобильного приложения. Сам робот оснащен камерой, лазерным сканером, ультразвуковыми датчиками, манипулятором, а также мобильным аккумулятором. Отмечается, что робот сможет установить сразу несколько таких аккумуляторов у электромобилей, находящихся в разных местах парковки, а после заправки собрать их для подзарядки. Весь процесс будет происходить без участия человека. Дополнительной особенностью робота станет поддержка технологии V2X (Vehicle-to-Everything), которая позволит мобильной зарядной станции обменяться информацией с электромобилем, нуждающимся в пополнении заряда батарей.

Рейтинг самых оплачиваемых руководителей в США возглавили главы Alphabet, Intel и Microsoft

В 350 крупнейших компаниях США средний доход исполнительного директора в 2019 финансовом году составлял 14,5 млн. долларов. Чтобы заработать такую сумму, типичному американцу потребовалось бы 400 лет. Однако не все исполнительные директора равны. В некоторых крупнейших компаниях США они зарабатывают куда больше. Ресурс USA Today составил список из наиболее высокооплачиваемых руководителей на основе финансовой информации, поданной в Комиссию по ценным бумагам и биржам США всеми публичными американскими компаниями. Помимо суммы вознаграждения за год, они привели данные об объеме выручки компании за последний финансовый год, а также соотношение высшего руководителя к заработной плате типичного сотрудника компании. Большинство тех, кто попал в верхние строчки рейтинга, работают в сфере высоких технологий или финансовых услуг. Первое место списка занял Сундар Пичай (Sundar Pichai), руководящий Alphabet. В 2019 финансовом году он получил 280621552 долларов

при общей выручке компании в 161,9 млрд. долларов. Глава Intel Роберт Свон (Robert Swan) получил годовую компенсацию в размере 66935100 долларов при выручке компании в 72 млрд. долларов. Третье место принадлежит главе Microsoft Сатье Наделле (Satya Nadella), который получил за год 42910215 долларов при выручке компании в 143 млрд. долларов. Среди прочих руководителей списка можно упомянуть Чарльза Роббинса (Charles Robbins) из Cisco Systems с 25829833 долларов при выручке компании в 49,3 млрд. долларов и Марка Цукерберга (Mark Zuckerberg) с годовой оплатой труда в 23415973 долларов при доходах Facebook в 70,7 млрд. долларов.

Microsoft запустила игру Destiny 2 на склоне горы Куппер

Компания Microsoft провела демонстрационную игровую сессию в Destiny 2: Beyond Light на горе Куппер в Колорадо (США). Разработчики запустили игру на приставке Xbox Series X, а в качестве экрана использовался склон горы. Для игры была создана проекция площадью 1773 м^2 с помощью трех проекторов общей интенсивностью светового потока 120000 лм. Компания утверждает, что это крупнейший проекционный экран, на котором когда-либо запускали видеоигры, и рекорд уже вошел в Книгу рекордов Гиннесса. Напомним, что дополнение Beyond Light к Destiny 2 вышло в начале ноября. Его события разворачиваются на одном из спутников Юпитера, где игроки сражаются с армией тьмы и ее предводителем Эрамисом.

Раджив Рамасвами назначен новым президентом Nutanix

В декабре прошлого года компания Nutanix объявила о назначении Раджива Рамасвами (Rajiv Ramaswami) новым президентом и генеральным директором. Он пришел на смену сооснователю Дираджу Пандею (Dheeraj Pandey), который объявил об отставке в августе 2020 года. Как отметил ведущий независимый директор Nutanix Сохаиб Аббаси, среди кандидатов на пост главы компании Раджив Рамасвами выделялся редким сочетанием операционной дисциплины, деловой хватки, технологического видения и выдающихся лидерских навыков. «Талантливая команда Nutanix под руководством Раджива имеет все возможности для устойчивого роста, повышения эффективности и упрочения лидерства на развивающемся рынке гибридной облачной инфраструктуры», - заявил Аббаси. До того, как возглавить Nutanix, Рамасвами работал в VMware операционным директором по продуктам и облачным сервисам, где одновременно управлял портфелем продуктов и услуг компании. Он провел ряд важных сделок по приобретению компаний

и сыграл ключевую роль в переходе VMware к моделям подписки и SaaS. «Я давно восхищаюсь Nutanix как грозным конкурентом, пионером в области решений для гиперконвергентной инфраструктуры и лидером в области облачного программного обеспечения», - заявил Рамасвами, комментируя свое назначение на пост генерального директора Nutanix.

Google покупает разработчика операционной системы CloudReady

Google приобрела компанию Neverware, которая стоит за разработкой операционной системы CloudReady. Это решение создано на основе открытой операционной системы Google Chromium, позволяющей реанимировать устаревшие компьютеры. После слияния сотрудники Newerware присоединятся к команде, которая занимается разработкой Chrome OS, а основной продукт компании станет официальным программным пакетом для развертывания операционной системы Google на компьютерах. Neverware заверила своих пользователей в том, что они без проблем смогут перейти на обновленное программное обеспечение. Google же в ближайшее время не планирует изменять цены на дистрибутив CloudReady, а также предпринимать любые другие действия, которые могут серьезно изменить функционал или условия сотрудничества с пользователями. Операционную систему CloudReady можно запустить даже на самых старых устройствах. Главные требования включают 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, полный доступ к компьютеру в качестве администратора, а также наличие порта USB. Домашняя версия CloudReady бесплатная, она не поддерживает интеграцию с консолью администратора Google и не предполагает технической поддержки. Подписка для образовательных учреждений стоит 20 долларов в год за устройство с годовой технической поддержкой, а вариант для предприятий стоит 49 долларов в год за устройство.

Huawei построит во Франции завод за 245 млн. долларов

Компания Huawei объявила о намерении построить во Франции завод, в который планируется инвестировать 245 млн. долларов. Китайский производитель телекоммуникационного оборудования реализует этот проект, несмотря на введенные против него в этой стране ограничения. Так, ранее, в 2020 году французские власти запретили телекоммуникационным компаниям использовать оборудование Huawei после истечения срока действия их лицензии. Первоначально на заводе, строящемся на востоке Франции, будет работать 300 человек, а в долгосрочной перспективе их число увеличится до 500. Ожидается, что после запуска производства новый завод будет приносить китайской компании около 1,1 млрд. долларов в год. Председатель правления Huawei Лян Хуа подчеркнул, что производимые на этом заводе станции будут поставляться в различные страны Евросоюза.

Цена квартиры в Шэньчжэне в 44 раза выше средней годовой зарплаты

Миграционный бум в китайском Шэньчжэне привел к тому, что в мегаполисе установились самые высокие цены на недвижимость. Об этом в середине декабря 2020 года сообщило агентство E-House (China) Enterprise Holdings. По состоянию на декабрь 2020 года цена средней квартиры с двумя спальнями в китайском аналоге Кремниевой долины составляет примерно 900000 долларов. При этом доход на душу населения не превышает 20000 долларов. Только треть жителей

Шэньчжэня владеет своими квартирами, что вдвое меньше, чем в других крупных городах Китая, включая Шанхай, и даже меньше, чем в технологических центрах США в Сан-Франциско и Сиэтле. Более 70% жителей китайской Кремниевой долины живут в так называемых «деревнях в центре города» или «зданиях для рукопожатия», где аренда комнаты обходится от 250 до 300 долларов в месяц.

Бывшие сотрудники SpaceX и Tesla создали высокотехнологичную палатку

Небольшой стартап Jupe, основанный выходцами из SpaceX и Tesla, представил автономные электрические капсулы для загородного проживания. Они имеют необычный дизайн и обеспечат проживание на природе со всеми удобствами. Оценен такой комфорт в 17500 долларов. В отличие от большинства подобных сооружений, своеобразная палатка создана на основе высоких технологий, предлагая будущим владельцам две односпальные кровати с матрасами, письменный стол, стул и мягкий пуфик. Пол облицован досками из балтийской березы, в нем есть специальный отсек

для хранения вещей размером 1,1 м^3. По словам представителей стартапа, развертывание такого дома длится несколько часов. Он занимает площадь 10,3 м^2 при высоте потолка 3,4 м. Жилище с прочным алюминиевым каркасом имеет необычный угловатый дизайн. Свечение обеспечивается посредством специальной потолочной огнестойкой ткани. Здесь есть и солнечные панели, и аккумулятор с розетками для подзарядки разной техники, и беспроводная сеть. Поставки новинки начнутся в марте текущего года.

Adobe Flash прекратил свое существование

31 декабря 2020 года компания Adobe окончательно прекратила поддержку Flash Player. В 2015 году Adobe попросила разработчиков перейти на инструменты HTML5 вместо Flash, а в 2017 году официально объявила о планах по закрытию технологии. Незадолго до Нового года пользователи Windows 10 начали получать предупреждения с рекомендацией удалить Flash Player из системы. После 12 января 2021 года Adobe сама начала блокировать контент Flash от воспроизведения в Flash Player, так что пользователи не смогут получить к нему доступ. Богатое культурное наследие Flash не пропадет окончательно. За проект по его сохранению взялась некоммерческая организация Internet Archive. Популярные игры и анимацию на основе технологии Flash можно найти на одноименном портале.

Электрические роботакси Zoox смогут ездить без подзарядки на протяжении 16 часов

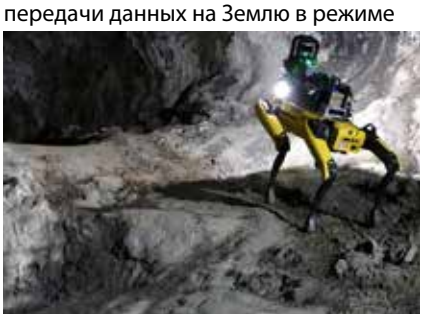
Приобретенный компанией Amazon в разгар первой волны пандемии стартап Zoox недавно представил рабочий прототип роботизированного такси на электротяге, которое лишено органов управления, позволяет принять на борт до четырех человек, а до подзарядки сможет автономно двигаться 16 часов. Коммерческая эксплуатация таких роботакси начнется не ранее 2022 года. С точки зрения географии, Zoox сперва сосредоточится на рынке США. Испытания роботакси начнутся на улицах Сан-Франциско и Лас-Вегаса, поскольку Калифорния и Невада на законодательном уровне допускают эксплуатацию беспилотных транспортных средств на дорогах общего пользования без страхующего водителя за рулем. Вызов такси Zoox предлагает осуществлять через мобильное приложение, в котором можно выбрать различные опции. Хотя капсула с раздвижными дверями предназначена для перемещения в черте города, роботакси может развивать скорость до 120 км/ч.

США ввели санкции против крупнейшего производителя дронов DJI

Министерство торговли США ввело санкции против крупнейшего производителя дронов DJI и фактически оставило его без американских технологий. DJI была включена в «черный» список, участники которого лишаются доступа к компонентам американского производства без особого разрешения. Кроме того, магазинам в США станет намного сложнее продавать продукцию DJI напрямую потребителям. Как заявили в Министерстве торговли, DJI внесена в «черный» список потому, что «сделала возможным широкомасштабные нарушения прав человека в Китае посредством высокотехнологичного наблюдения». Издание The Verge называет включение DJI в «черный» список серьезным шагом администрации Дональда Трампа на пути к запрету деятельности китайских технологических компаний в США. Однако не все предыдущие шаги в этом направлении были эффективными. Так, далеко на все союзники США поддержали санкции в отношении Huawei, а сервисы WeChat и TikTok, которые Трамп планировал заблокировать, все еще доступны американским пользователям.

В NASA разрабатывают четвероногого робота для исследования Марса

Инженеры американского аэрокосмического агентства NASA занимаются разработкой робота под названием Mars Dog, который может оказаться полезным при исследовании Марса. За основу взят четвероногий робот Spot от Boston Dynamics. Современные вездеходы для исследования других планет, как правило, имеют в оснащении 4 или 6 колес, которые позволяют перемещаться по относительно ровной и пологой местности. Инженеры NASA вместе с коллегами из Исследовательского центра Эймса и Университета Макгилла решили отойти от этой концепции. Вместо этого они планируют создать роботов-собак, которые могли бы автономно перемещаться не только по поверхности Марса, но также исследовать пещеры. В рамках проекта робот Spot получит новую систему управления NeBula, основанную на алгоритмах искусственного интеллекта. Всего будет создано три таких робота, один из которых ориентирован на исследование пещер и имеет в оснащении механическую руку-манипулятор, а два других предназначены для использования на поверхности. Все три робота оснастят датчиками и инструментами для передачи данных на Землю в режиме



реального времени. Еще одно преимущество Mars Dog заключается в том, что робот может подняться в случае падения. В настоящее время Mars Dog тестируются и обучаются преодолению различных препятствий, которые могут встретиться на Марсе.

Mercedes-Benz представила новейшую систему фильтрации воздуха в салоне

Автоконцерн Mercedes-Benz раскрыл некоторые детали о своем премиальном электромобиле EQS. Одной из его особенностей станет стерильная чистота воздуха в салоне. Согласно официальному заявлению немецкого автопроизводителя, автомобиль получил инновационную климатическую установку, которая сделает воздух в салоне таким же чистым, как в операционной. Для этого в системе очистки воздуха используют высокоэффективные фильтры HEPA, которые защитят водителя и пассажиров от проникновения в салон мельчайших частиц и бактерий. В компании отметили, что впервые в истории автомобилестроения степень защиты будет соответствовать стандарту DIN EN 1822. Фильтр объемом 10 литров сможет задержи-

вать пыль, оксиды азота и оксид серы, а также устранять неприятные запахи. Новая система фильтрации стала частью стратегии Progressive Luxury.

В Китае заработал сервис воздушного такси

Компания EHang совместно с Greenland Hong Kong запустила в городском округе Чжаоцин (провинция Гуандун, КНР) сервис, который позволяет туристам совершать полеты на воздушном такси EH216. Пока что сервис функционирует только в туристическом комплексе Forest Lake, который принадлежит Greenland Hong Kong. В Forest Lake находится множество достопримечательностей, включая 7 естественных озер и живописные водно-болотные угодья, площадь которых составляет приблизительно 3 км^2. EHang обращает внимание на несколько преимуществ своих электрических аэротакси перед

обычными одновинтовыми вертолетами с ДВС. В новых воздушных такси более высокий уровень безопасности, меньший уровень шума, нулевые выбросы, а также низкие затраты из-за отсутствия необходимости привлекать к полетам пилотов.

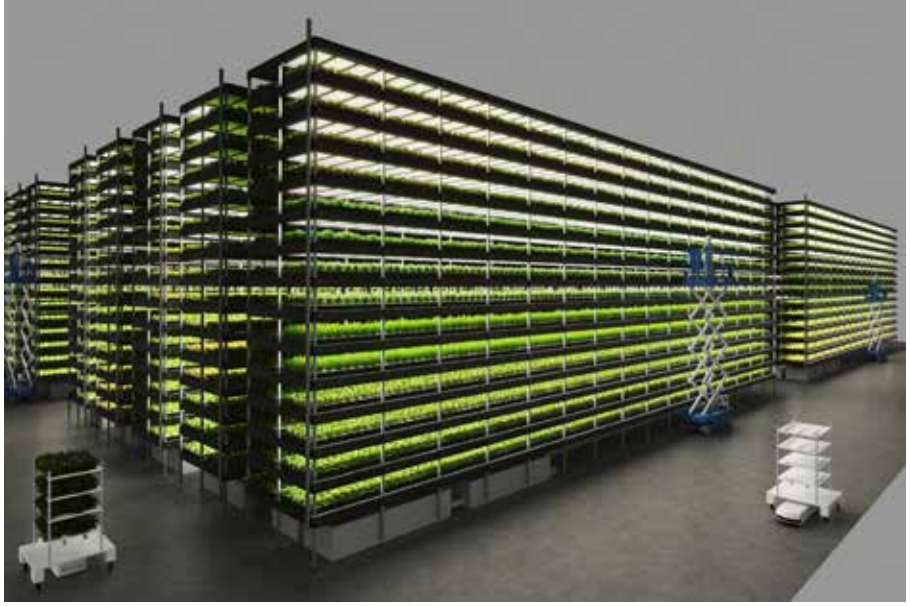
LG и Magna создали компанию по производству оборудования для электромобилей

Компания LG Electronics сообщила о создании совместного с канадским производителем автомобильных компонентов Magna International предприятия по разработке оборудования для электромобилей. Проект оценивается в 1 млрд. долларов. LG намерена выделить часть своего бизнеса по производству комплектующих для автомобилей и создать новую, полностью принадлежащую ей компанию под названием LG

Magna e-Powertrain. Magna купит 49% новой компании за 453 млн. долларов. Совместное предприятие LG Magna e-Powertrain официально начнет работу в июле 2021 года после получения одобрения акционеров LG. Новая компания будет базироваться в Инчхоне, куда будут переведены около тысячи сотрудников LG. LG Magna e-Powertrain будет производить электромоторы, инверторы, зарядные устройства и системы электропривода.

Самая большая вертикальная ферма в Европе обслуживается роботами

Вертикальная система земледелия была придумана более 10 лет назад, однако долгое время выращенная таким способом продукция оставалась нерентабельной. Тайваньская компания YesHealth Group не только построила гигантскую ферму в центре Европы, но и добилась ее максимальной эффективности. Ферма размещена в Дании при поддержке местной компании Nordic Harvest. Общая территория предприятия составляет около 7000 м2, а в качестве основной технологии используется гидропоника, что позволяет существенно снизить затрачиваемое количество воды. Кроме



того, не требуется применять пестициды, что делает урожай экологически чистым. Ключом к снижению затрат на электричество стали светодиоды собственного производства. Немаловажно и то, что вместо обычного электричества из сети ферма использует энергию ветра. На каждом стеллаже располагается 14 полностью автоматизированных поддонов с зеленью. Всю работу по их обслуживанию выполняют роботы. Они 15 раз в году собирают урожай и сажают новые растения, а вся продукция тут же отправляется в магазины. Сообщается, что одна такая ферма способна производить до 1000 тонн зелени в год. Ожидается, что в 2021 году подобные фермы также появятся в Сингапуре, Дубае, Саудовской Аравии и Южной Африке.

Самый быстрый электрокар Aspark Owl поступил в продажу за 3,5 млн. долларов

В продажу поступил электрический гиперкар Aspark Owl мощностью 1985 лошадиных сил, который назван мировым лидером по скорости разгона. В японской Осаке, где находится штаб-квартира Aspark, открылся выставочный зал, и компания начала принимать заказы из Европы и Северной Америки. В октябре Owl официально зарегистрировала показатель разгона до 96,5 км/ч за

1,72 секунды во время тестирования на трассе Мизано в Италии. Показатель был зафиксирован с помощью разрешенных для улиц шин Michelin. Производство электрокара начнется с ограниченного тиража в 50 единиц, 20 из которых запланированы для Европы и 20 - для Азии и Ближнего Востока. 10 штук предназначены для Северной Америки, где продажами будет заниматься компания The Gables Sports Cars, которая является дилерским центром подержанных экзотических автомобилей в Майами. Owl имеет запас хода в 400 км, а максимальная скорость достигает 400 км/ч.

За прошедший год акции Xiaomi подорожали в 3 раза

Когда в 2018 году компания Xiaomi выходила на публичное размещение акций, ее основатель Лэй Цзюнь (Lei Jun) рассчитывал довести капитализацию до 100 млрд. долларов, но это удалось сделать только в конце 2020 года. В прошедшем году курс акций Xiaomi вырос почти в 3 раза. Активному росту курсовой стоимости акций Xiaomi с августа прошлого года способствовали новости о включении их в фондовый индекс Hang Seng. С тех пор они подорожали в два с лишним раза. Осенние распродажи смартфонов, традиционные для китайских интернет-площадок, подняли курс акций Xiaomi еще на 20%, а дальнейшему укреплению способствовало решение администрации Гонконгской фондовой биржи пересмотреть удельный вес акций Xiaomi в составе индекса Hang Seng в сторону увеличения. Компания остается одним из немногих китайских производителей смартфонов, который сохраняет способность увеличивать объемы продаж за пределами КНР.

Xiaomi Mi 11 - первый в мире смартфон на базе Qualcomm Snapdragon 888

28 декабря прошлого года компания Xiaomi представила новый флагманский смартфон Mi 11. Как и ожидалось, он стал первым в мире устройством, базирующимся на новейшем процессоре Qualcomm Snapdragon 888. Все конкуренты начали производство подобных аппаратов только в начале 2021 года.

Xiaomi Mi 11

Смартфон получил изогнутый по бокам 6,81" дисплей Super AMOLED с разрешением 3200x1440 пикселей. Экран имеет частоту обновления 120 Hz, которая может снижаться до 30 Hz с целью сохранения заряда аккумулятора. Кстати, это первый случай, когда Xiaomi применяет в своих смартфонах матрицу QHD+. Стоит также отметить невероятно отзывчивую сенсорную панель с частотой опроса в 480 Hz, чем не может похвастаться больше ни один смартфон на рынке. Дисплей получил высочайший рейтинг A+ от авторитетного издания DisplayMate. Экран прикрыт новейшим защитным стеклом Corning Gorilla Glass Victus, дебютировавшим во флагманских Samsung Galaxy Note 20 в августе 2020 года.

Новинка базируется на флагманском модеме Qualcomm Snapdragon 888 с интегрированным 5G-модемом. Процессор работает в связке с 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR5 со скоростью передачи данных 6400 Мбит/с. Устройство также комплектуется встроенным накопителем UFS 3.1 емкостью 128 или 256 Gb. Производитель предполагает, что производительность нового процессора может оказаться избыточной для ряда пользователей, поэтому Xiaomi Mi11 стал официальным мобильным вычислительным терминалом, сертифицированным BOINC (Berkeley Open Infrastructure for Network Computing). Это открытая программная платформа, позволяющая всем желающим пожертвовать часть производительности своих компьютеров для разных исследований, таких как обнаружение внеземной цивилизации, изучение гравитационных волн, поиск лекарств от самых опасных заболеваний.

Из прочих особенностей стоит отметить поддержку самого быстрого стандарта Wi-Fi 6E, возможность измерения пульса с помощью подэкранного сканера отпечатков пальцев и стереодинамики, настроенные специалистами Harman/Kardon. При этом один динамик находится на нижней грани, а второй - на верхней. Аккумулятор емкостью 4600 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 55 W, беспроводную зарядку мощностью 50 W и реверсивную зарядку мощностью 10 W. Основная камера Mi 10 представлена огромным 108 Mp датчиком с оптической стабилизацией изображения и 1/1,33" сенсором, который дополнен 13 Mp сверхширокоугольным модулем и 5 Mp датчиком для макросъемки. Фронтальная камера получила 20 Mp сенсор.

Телефон доступен в пяти цветовых вариантах: черном, белом, голубом, фиолетовом и коричневом, причем последние два отделаны кожей. Кроме того, покупателям будет доступна модель Xiaomi Mi 11 Special Edition, которая получила рифленую заднюю крышку, меняющую свой цвет в зависимости от освещения, на которой красуется подпись главы компании. В комплекте со смартфоном предлагается антибактериальная пленка на экран и защитный чехол. А вот адаптера и кабеля для зарядки в комплектации не будет. Цена Xiaomi Mi 11 в базовой комплектации с 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти составляет 610 долларов. Версия с 8 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти оценена в 660 долларов, а самая продвинутая модификация с 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти стоит 720 долларов. Во столько же оценена и версия Mi 11 Special Edition.

Технические характеристики Xiaomi Mi11:

- Дисплей: 6,81", Super AMOLED, 3200x1440 пикселя, частота обновления 120 Hz, частота дискретизации 480 Hz, стекло Gorilla Glass Victus;
- Процессор: Qualcomm Snapdragon 888;
- Оперативная память: 8/12 Gb, LPDDR5;
- Встроенная память: 128/256 Gb, UFS 3.1;
- Основная камера: 108 Mp (сенсор 1/1,33", 7-линзовая оптика, максимальная диафрагма f/1.85, OIS), 13 Mp (максимальная диафрагма f/2.4, угол обзора 123°), 5 Mp (максимальная диафрагма f/2.4, телеобъектив для макросъемки);
- Аккумулятор: 4600 мА/ч, быстрая проводная зарядка 55 W, беспроводная зарядка 50 W, реверсивная зарядка 10 W;
- Аудио: стереодинамики с настройкой Harman/Kardon;
- Связь: 5G SA/NSA, Wi-Fi 6E, Bluetooth 5.2, NFC, USB Type-C;
- Операционная система: Android 11 с фирменным интерфейсом MIUI 12;
- Размеры: 164,3x74,6x8,06 мм;
- Вес: 196 гр.

MIUI 12.5

Xiaomi MIUI 12.5 - легче и функциональнее

В рамках презентации смартфона Mi11, компания Xiaomi также представила новую версию фирменной прошивки MIUI 12.5. Среди ключевых изменений - повышенная плавность интерфейса, возможность удалить практически все предустановленные приложения и расширенная синхронизация с персональными компьютерами. Одним из важных нововведений MIUI 12.5 по сравнению с предыдущими версиями прошивки стала поддержка многоядерных параллельных вычислений. До этого вся работа, связанная с системой, возлагалась на одно ядро процессора, а теперь будет распределяться между несколькими. В результате ожидается прирост производительности и энергоэффективности. Еще одним значимым изменением стало увеличение числа предустановленных программ, которые могут быть удалены с устройства. Теперь пользователи могут удалить со смартфона практически все приложения, за исключением 9 основных, в число которых входят «Телефон», «Сообщения», «Браузер», «Настройки», «Часы», «Галерея» и несколько других. Кроме того, новый фирменный сервис MIUI+ дает возможность транслировать экран смартфона на компьютер под управлением операционной системы Windows 10. Это позволяет взаимодействовать с мобильным устройством даже без необходимости брать его в руки. Есть и другие, менее значимые изменения, например, новые обои, звуки уведомлений, режим нечеткого определения местоположения и дополнительная информация о запрашиваемых программами данных в фирменном магазине приложений. Публичная бета-версия MIUI 12.5 выйдет в середине этого месяца.

Realme представила Smart-часы Watch S Pro

Компания Realme представила Smart-часы Watch S Pro, способные в круглосуточном режиме отслеживать изменения частоты сердечного ритма, а также собирать данные об уровне насыщения крови кислородом. Устройство выполнено в корпусе из нержавеющей стали SUS316L и имеет 1,39" круглый AMOLED-дисплей с разрешением 454x454 пикселей, яркостью 450 кд/м^2 и контрастностью 100000:1. Экран получил функцию Always-On. Новинка оснащена трехосным гироскопом и акселерометром, датчиком освещенности, а также модулями GPS и Bluetooth 5.0. Доступны 15 спортивных режимов, включая бег, ходьбу, езду на велосипеде и плавание. Аккумулятор емкостью 420 мА/ч обеспечивает до 14 суток автономной работы. Цена Realme Watch S Pro составляет 110 евро.

Процессор Qualcomm QCC305x обещает премиальные функции в беспроводных наушниках

Компания Qualcomm представила процессор QCC305x, предназначенный для создания полностью беспроводных наушников погружного типа. В частности, заявлена поддержка технологии Bluetooth LE Audio, которая позволяет снизить энергопотребление при трансляции аудиопотока и продлить время автономной работы. Кроме того, эта система обеспечивает возможность вещания музыки сразу на несколько устройств. Технология TrueWireless Mirroring обрабатывает подключения к смартфону через один наушник, который затем передает данные зеркально на другой. Новый процессор позволит использовать средства адаптивного активного шумоподавления Qualcomm Adaptive Active Noise Cancellation, а также средства подавления эха Qualcomm cVc Echo Cancelling and Noise Suppression.

Huawei Enjoy 20 SE

Компания Huawei представила доступный смартфон Enjoy 20 SE, в котором фирменный процессор Kirin 710A соседствует с операционной системой Android 10, дополненной надстройкой EMUI 10.1. Новинка оснащена 6,67" экраном с разрешением 2400x1080 пикселей, в верхней части которого находится отверстие для 8 Mp фронтальной камеры. Основная камера включает 13 Mp сенсор, 8 Mp блок с широкоугольной оптикой и 2 Mp макромодуль. Сканер отпечатков пальцев расположен на торце устройства. Смартфон получил 4 или 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти с возможностью расширения картами памяти формата microSD. Есть модули Wi-Fi, Bluetooth 5.1 и GPS, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Аппарат получает питание от аккумулятора емкостью 5000 мА/ч с поддержкой зарядки мощностью 22,5 W. Размеры устройства составляют 165,65x76,88x9,26 мм, а вес равен 206 гр. Цена Enjoy 20 SE находится в пределах от 200 до 230 долларов.

Hisense A7

Представлен смартфон Hisense A7, который поддерживает работу в сетях пятого поколения. Смартфон получил 6,7" монохромный экран на электронной бумаге E Ink с плотностью 300 ppi и работает под управлением операционной системы Android 10 со специально адаптированным пользовательским интерфейсом. Новинка базируется на восьмиядерном процессоре Unisoc Tiger T7510 с графикой PowerVR GM 9444 и 5G-модемом с поддержкой NSA/SA. Смартфон получил 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора составляет 4770 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 18 W. Основная камера смартфона получила 11 Mp сенсор, а разрешение фронтальной камеры составляет 3 Mp. Есть возможность распознавания пользователя по лицу. Сканер отпечатков пальцев находится на тыльной стороне устройства. Цена Hisense A7 составляет 300 долларов.

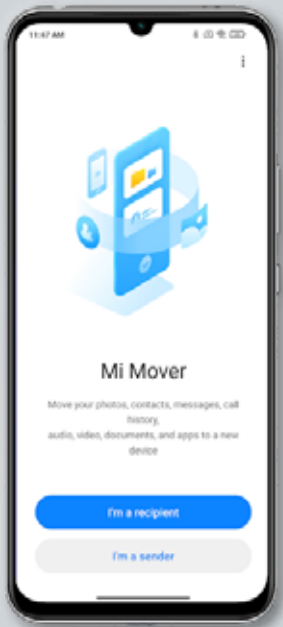
OPPO Reno5 Pro+

Компания OPPO расширила фирменную серию смартфонов Reno5 еще одной моделью, получившую название Reno5 Pro+. Новинка получила 6,5" AMOLED-дисплей с частотой обновления 90 Hz. Компания также заявила об использовании специальной системы 4D-вибрации, повышающей качество тактильного отклика. Лимитированная версия устройства с приставкой Artist обзавелась задней крышкой со специальным покрытием, способным менять оттенок по нажатию кнопки на корпусе с заявленным ресурсом до 30000 циклов. Смартфон базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 865 с жидкостной системой охлаждения, имеет 8 или 12 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора составляет 4500 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 65 W. Основная камера смартфона включает 50 Mp сенсор Sony IMX766, 16 Mp модуль с широкоугольной оптикой, 13 Mp телеобъектив и 2 Mp датчик глубины. Цена Reno5 Pro+ находится в пределах от 613 до 690 долларов.

Vivo V20 (2021)

Компания Vivo представила смартфон среднего уровня V20 (2021), функционирующий под управлением операционной системы FunTouchOS 11 на основе Android 11. Новинка оснащена 6,44" AMOLED-дисплеем с разрешением 2400x1080 пикселей и 44 Mp фронтальной камерой. Устройство базируется на восьмиядерном процессоре Snapdragon 730G с графикой Adreno 618 и модемом Snapdragon X15 LTE, имеет 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Возможна установка карты памяти формата microSD. Основная камера включает 64, 8 и 2 Mp сенсоры. Емкость аккумулятора смартфона составляет 4000 мА/ч. Поддерживается быстрая зарядка мощностью 33 W. Размеры устройства составляют 161,3x74,2x7,38 мм, а вес равен 170 гр. Цена Vivo V20 (2021) составляет 340 долларов.

Приложение Xiaomi для миграции между смартфонами стало доступно всем, но с рядом ограничений



Упростить жизнь пользователям, переносящим свои данные на новые смартфоны, теперь можно с помощью фирменного сервиса Mi Mover от Xiaomi. Mi Mover - одно из системных приложений на смартфонах Xiaomi, позволяющее легко скопировать данные со старого устройства на новое. Перенос происходит по беспроводному протоколу, а от пользователя требуется только синхронизировать устройства, указав нужные файлы для передачи. До сих пор утилита была доступна только для пользователей смартфонов этой компании, но теперь ее можно установить через Google Play и на аппараты других производителей. И еще один недостаток сервиса - данные пока можно перенести только на аппараты Xiaomi.

Беспроводные наушники Realme Buds Air Pro Master Edition

Компания Realme представила полностью беспроводные наушники погружного типа Buds Air Pro Master Edition. В конструкции применяются 10 мм излучатели Bass Boost Driver, обеспечивающие насыщенное звучание. Задержка передачи сигнала в специальном игровом режиме Super Low Latency Gaming Mode составляет 94 мс. Наушники наделены системой активного шумоподавления, за работу которой отвечают два микрофона. Время автономной работы наушников достигает 6 часов. Наушники получили сертификат IPX4. Цена новинки составляет 55 евро.

Обновленное приложение Google Photo «оживит» старые фотографии

Компания Google обновила мобильное приложение своего фирменного сервиса Google Photo, дополнив его оригинальной функцией. Уже в ближайшее время пользователи получат возможность редактировать фотографии с помощью 3D-эффектов, а также смогут делиться получившимися «живыми» снимками со своими контактами. Для новой функции Google использовала алгоритмы искусственного интеллекта и технологию машинного обучения, которые помогают отделить фон от центрального объекта.

Время автономной работы Smart-часов Amazfit GTS 2e и GTR 2e достигает 45 дней

Компания Huami представила Smart-часы Amazfit GTS 2e и GTR 2e. Модель Amazfit GTS 2e теперь способна функционировать на одной подзарядке до 14 суток как Smart-часы, или до 24 суток в режиме обычных часов. У модификации Amazfit GTR 2e эти показатели достигают 24 и 45 суток соответственно. Модель Amazfit GTS 2e оснащена прямоугольным 1,65" AMOLED-экраном с разрешением 348x442 пикселей, а версия Amazfit GTR 2e получила круглый 1,39" дисплей с разрешением 454x454 пикселей. Обе новинки могут отслеживать частоту сердечных сокращений в круглосуточном режиме и уровень насыщения крови кислородом. Цена устройств не превышает 120 долларов.

Vivo Y30 Standard Edition

Полгода назад компания Vivo представила смартфон Y30. Теперь производитель выпустил модель Vivo Y30 Standard Edition с несколько иными характеристиками. Аппарат оснащается 6,51" IPS-дисплеем с разрешением 1600x720 пикселей, в верхней части которого расположен небольшой вырез для 8 Mp фронтальной камеры. Основная двойная камера объединяет 13 Mp сенсор с максимальной диафрагмой f/2.2 и 2 Mp вспомогательный датчик. Новинка базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Helio P35 с графикой IMG PowerVR GE8320, имеет 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Датчик отпечатков пальцев расположен на торце устройства. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.0, порт microUSB и 3,5 мм аудиоразъем. Размеры новинки составляют 164,41x76,32x8,41 мм, а вес равен 191,4 гр. За питание отвечает аккумулятор емкостью 5000 мА/ч. Смартфон работает под управлением операционной системы FunTouch OS UI 10.5 на базе Android 10. Цена Vivo Y30 Standard Edition составляет 200 долларов.

OPPO A53 5G

Компания OPPO представила смартфон среднего уровня A53 5G с поддержкой 5G. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Dimensity 720 с графикой ARM Mali G57 MC3, имеет 4 или 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Смартфон получил 6,5" дисплей с разрешением 2400x1080 пикселей, контрастностью 1500:1, яркостью 480 кд/м2 и частотой обновления 90 Hz. В левом верхнем углу экрана расположено небольшое отверстие для 8 Mp фронтальной камеры. Основная тройная камера включает 16 Mp сенсор и два 2 Mp датчика. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.1, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Питание обеспечивает аккумулятор емкостью 4040 мА/ч. Цена OPPO A53 5G стартует от 200 долларов.

Huawei Nova 8 и Nova 8 Pro

Компания Huawei представила смартфоны Nova 8 и Nova 8 Pro, работающие под управлением операционной системы Android 10 с фирменным пользовательским интерфейсом EMUI 11. Модель Nova 8 получила 6,57" OLED-дисплей с разрешением 2340x1080 пикселей и частотой 90 Hz. По центру в верхней части экрана располагается небольшое отверстие для 32 Mp фронтальной камеры. Частота опроса сенсорного слоя составляет 240 Hz, а емкость аккумулятора равна 3800 мА/ч. Nova 8 Pro получил 6,72" дисплей с разрешением 2676x1236 пикселей и частотой 120 Hz. Частота отклика сенсорного слоя этой модели составляет 300 Hz, а в продолговатом отверстии находится двойная камера с 32 и 16 Mp сенсорами. Емкость аккумулятора здесь составляет 4000 мА/ч. Сканер отпечатков пальцев у обеих моделей встроен в экран, а основная камера включает 64 Mp сенсор, 8 Mp блок с широкоугольной оптикой и два 2 Mp датчика. Смартфоны базируются на фирменных процессорах Kirin 985, имеют 8 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Новинки способны работать в сетях 5G, имеют модули Wi-Fi, NFC и Bluetooth 5, а также порт USB Type-C. Цена Huawei Nova 8 стартует от 500 долларов, а базовая конфигурация Nova 8 Pro оценена в 610 долларов.

Nokia 6300 4G

Бренд Nokia представил обновленный кнопочный телефон Nokia 6300. Новинка, выполненная в узнаваемом дизайне, получила поддержку сетей LTE и набор актуальных приложений и функций. Nokia 6300 4G оснащен 2,4" дисплеем с разрешением 320x240 пикселей и камерой со вспышкой, которую также можно использовать в качестве фонарика. Новинка получила аккумулятор емкостью 1500 мА/ч с заявленной автономностью до 27 дней в режиме ожидания или 8,2 часа в режиме разговора. Устройство работает на базе процессора Qualcomm Snapdragon 210, имеет 512 Mb оперативной памяти, а также модули Bluetooth, Wi-Fi и GPS. Помимо стандартной цифровой клавиатуры, телефон с поддержкой двух SIM-карт получил 3,5 мм аудиоразъем и слот для карт памяти формата microSD. В список предустановленных приложений вошли WhatsApp, Facebook, YouTube, Google Maps, а также сканер QR-кодов, браузер и программа для чтения файлов в формате PDF. Поддерживается и голосовое управление функциями новинки с помощью Google Assistant. Цена Nokia 6300 4G составляет 61 доллар.

«Startup Panic» - суровый мир стартапов

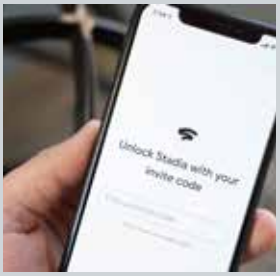
Главному герою мобильной игры «Startup Panic» надоело работать на боссов в условиях тотальной переработки. Поэтому он решил создать стартап. В этом нелегком деле ему будет помогать старый друг из Microsoft Office, известный как «Скрепыш». Ваше новое дело начнется в вашей же квартире. Вы будете создавать некий сайт, который будет совмещать в себе сервис загрузки видеозаписей, текстовые чаты, игровой магазин и многие другие вещи. Потом, когда стартап начнет приносить прибыль, можно будет переехать в офис и нанять работников, которые смогут вам помогать в деле. Иногда вас будут ставить в жесткие рамки и атаковать хакеры, но на помощь могут прийти инвесторы.

Android *iOS*

Процессор Qualcomm Snapdragon 678 для смартфонов среднего уровня

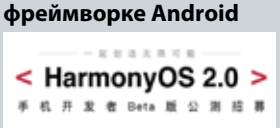
Компания Qualcomm представила преемника процессора Snapdragon 675, который получил название Snapdragon 678. Новый процессор создан по нормам 11 нм техпроцесса и обеспечивает небольшой рост производительности по сравнению с предшественником. В основу легли два ядра Kryo 460, основанные на Cortex-A76, с тактовой частотой 2,2 GHz. Еще шесть ядер основаны на энергоэффективной архитектуре Cortex-A55. В качестве графического чипа используется тот же Adreno 612, однако в Qualcomm заявляют, что его производительность была улучшена. Snapdragon 678 поддерживает экраны с разрешением до 2520x1080 пикселей и 10-битной глубиной цвета. За работу с камерами отвечает 14-битный ISP Qualcomm Spectra 250L. Он поддерживает работу с сенсорами с разрешением до 192 Mp и обещает запись видео в разрешении 4K со скоростью 30 кадров в секунду. В состав чипсета входит LTE-модем X12. Коммуникационные возможности включают в себя поддержку Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5.0 и NFC, а также USB 3.1.

Облачный игровой сервис Google Stadia стал доступен на iOS



Облачный игровой сервис Google Stadia стал доступен для владельцев iPhone и iPad. Из-за строгих правил App Store, компания Google решила не разрабатывать отдельное приложение для игр, поэтому сервис доступен через браузер Safari. Для использования Stadia необходимо обновить iOS или iPadOS до версии 14.3. Сервис доступен пользователям через сайт stadia.google.com. Для большинства игр потребуется геймпад, который нужно подключить к своему устройству. Устройства на базе iOS поддерживают контроллеры от Xbox One и PlayStation 4, а также контроллеры, разработанные специально для iOS. Кроме того, для игры можно использовать контроллер Stadia. Также поддерживается сенсорное управление с экрана смартфона или планшета, например, в Destiny 2 и Cyberpunk 2077. Особенность Google Stadia заключается в том, что каждую игру нужно покупать отдельно. Кроме того, сервис предоставляет возможность купить подписку Stadia Pro за 9,99 доллара в месяц, которая предоставит доступ к трансляции игр в разрешении 4K.

Текущая бета-версия Huawei HarmonyOS 2.0 основана на фреймворке Android



В середине декабря 2020 года компания Huawei представила бета-версию своей новой мобильной операционной системы HarmonyOS 2.0. Ее уже можно установить на некоторые смартфоны Huawei. Один из разработчиков решил разобраться, что из себя представляет новая операционная система, и определил, что HarmonyOS 2.0 все еще в значительной мере связана с Android. Разработчику удалось открыть системный раздел, что только подтвердило его теорию о том, что HarmonyOS основана на фреймворке Android. По крайней мере, пока это так. Как отмечалось в собственной презентации Huawei, AOSP (Android Open Source Project) станет ступенькой на определенном этапе развития HarmonyOS. Это означает, что текущая бета-версия 2.0 может быть основана на Android, но в будущем она, скорее всего, перейдет на собственную платформу.

Nokia 5.4

Компания HMD Global представила смартфон среднего уровня Nokia 5.4. Аппарат оснащен 6,39" IPS-дисплеем с разрешением 1560x720 пикселей и яркостью 400 кд/м^2. Смартфон базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 662 с графикой Adreno 610 и сотовым модемом Snapdragon X11 LTE, имеет 4 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD. На задней панели имеется круглый блок основной камеры, в котором расположены 48 Mp сенсор, 5 Mp блок с ультраширокоугольной оптикой, 2 Mp макромодуль и 2 Mp датчик глубины. Кроме того, в тыльной части находится сканер отпечатков пальцев. В левом верхнем углу экрана предусмотрено небольшое отверстие для 16 Mp фронтальной камеры. Емкость аккумулятора устройства составляет 4000 мА/ч. Смартфон поддерживает зарядку мощностью 10 W через порт USB Type-C. Есть модули Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.2, FM-тюнер и 3,5 мм аудиоразъем. Размеры устройства составляют 161x76x8,7 мм, а вес равен 181 гр. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 10. Цена Nokia 5.4 стартует от 189 евро.

Oppo A15s

Компания Oppo представила в Индии недорогой смартфон Oppo A15s. Новинка получила 6,52" дисплей с разрешением 720x1600 пикселей и каплевидным вырезом для 5 Mp фронтальной камеры. Смартфон базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Helio P35 с графикой PowerVR GE8320, имеет 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Основная камера получила 13, 2 и 2 Mp сенсоры. Емкость аккумулятора устройства составляет 4230 мА/ч. Есть модули Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 5.0 и GPS, порт microUSB 2.0 и 3,5 мм аудиоразъем. Работает новинка под управлением операционной системы ColorOS 7.2 на базе Android 10. Размеры смартфона составляют 164x75,4x7,9 мм, а вес равен 175 гр. Цена Oppo A15s не превышает 156 долларов.

Xiaomi Redmi 9 Power

Компания Xiaomi представила смартфон среднего уровня Redmi 9 Power. Устройство работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной надстройкой MIUI 12. Новинка базируется на восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 662 с графикой Adreno 610 и модемом Snapdragon X11 LTE. Новинка оснащена 6,53″ дисплеем с разрешением 2340x1080 пикселей и яркостью 400 кд/м². 8 Mp фронтальная камера располагается в небольшом экранном вырезе, а основная камера включает 48 Mp сенсор Samsung GM1 с максимальной диафрагмой f/1.79, 8 Mp блок с широкоугольной оптикой, 2 Mp датчик глубины и 2 Mp макромодуль. Также устройство получило 4 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти, сканер отпеатков пальцев, стереодинамики, ИК-датчик, FM-тюнер, 3,5 мм аудиоразъем, модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5, порт USB Type-C. Размеры новинки составляют 162,3x77,3x9,6 мм, а вес равен 198 гр. Аккумулятор смартфона имеет емкость 6000 мА/ч. Цена Redmi 9 Power находится в пределах от 150 до 165 долларов.

Vivo iQOO U3

Компания Vivo представила смартфон среднего уровня с поддержкой мобильных сетей пятого поколения, функционирующий под управлением операционной системы iQOO UI 1.5 на основе Android 10. iQOO U3 базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Dimensity 800U с графикой ARM Mali-G57 MC3 и модемом 5G, имеет 6 или 8 Gb оперативной памяти LPDDR4x и 128 Gb встроенной памяти UFS 2.2. Смартфон оснащен 6,58″ дисплеем с разрешением 2408x1080 пикселей, поддержкой HDR10 и частотой обновления 90 Hz. В небольшом экранном вырезе располагается 8 Mp фронтальная камера. Основная камера включает 48 Mp сенсор с максимальной диафрагмой f/1.79 и 2 Mp датчик глубины. Сканер отпечатков пальцев размещен на боковой части корпуса. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.1, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Емкость аккумулятора новинки равна 5000 мА/ч. Цена Vivo iQOO U3 находится в пределах от 230 до 260 долларов.

Триггеры Xiaomi Black Shark упростят управление в играх

Марка Black Shark, поддерживаемая компанией Xiaomi, анонсировала ряд новых аксессуаров для смартфонов. В частности, дебютировали дополнительные физические контроллеры для управления в играх. Триггеры Black Shark Shoulder Buttons закрепляются на корпусе смартфона подобно клипсам. Каждый из таких мини-контроллеров наделен двумя кнопками управления. Цена новинок составляет 6 долларов за штуку. Кроме того, было представлено зарядное устройство Black Shark Dual-Port,

которое наделено портами USB Type-C и USB Type-A. Максимальная мощность устройства составляет 30 W. Цена Black Shark Dual-Port составляет 12 долларов. Также были представлены соединительные кабели. Black Shark Type-C Data Cable получил разъем USB Type-A с одной стороны и расположенный под углом коннектором USB Type-C с другой стороны. Цена этого аксессуара составляет 9 долларов. Также были представлены кабели Black Shark Lightning Data Cable и Lightning Fast Charging Data Cable.

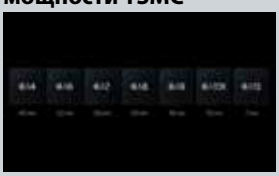
Первые в мире Smart-часы с экраном MicroLED

Китайская компания Konka Group представила Smart-часы с дисплеем MicroLED, благодаря чему Aphaea Watch способны работать в автономном режиме до 35 дней. Новинка получила 2″ дисплей MicroLED со стеклянной подложкой толщиной 0,12 мм. Экран передает изображение высокого качества, а максимальный уровень яркости достигает 1500 кд/м². При этом дисплей охватывает 147% цветового пространства DCI-P3 и способен функционировать при температуре окружающей среды от -30 до +70°C. К особенностям дисплеев MicroLED можно отнести высокий уровень контрастности, быстрый отклик и способность передавать глубокий черный цвет. Более подробная информация о других характеристиках, цене и сроках запуска Aphaea Watch станет известна позже.

Под Новый год в WhatsApp было совершено более 1,4 млрд. звонков

Компания Facebook поделилась успехами популярного мессенджера WhatsApp под Новый год. Согласно приведенной статистике, пользователи WhatsApp совершили в канун Нового года более 1,4 млрд. голосовых и видеозвонков. Это на 50% больше по сравнению с прошлым годом и представляет рекорд по количеству звонков, совершенных за один день за всю историю WhatsApp. Также отмечается, что в фирменном мессенджере Facebook Messenger число групповых видеозвонков удвоилось по сравнению со средним ежедневным значением.

Apple скупила практически все 5 нм производственные мощности TSMC



Стало известно, что производственные мощности по выпуску процессоров по 5 нм нормам тайваньской компании TSMC на 2021 год уже полностью выкуплены. При этом самым крупным заказчиком оказалась американская Apple. В настоящее время только две компании на планете могут производить процессоры

по 7 нм техпроцессу - это Samsung и TSMC. При этом первая существенно отстает, но уже в 2022 году планирует улучшить показатели. А вот массовое производство по 5 нм техпроцессу пока освоила только TSMC. При этом 80% из них достанутся Apple, планирующей выпускать там не только процессоры A14 и A15 для iPhone и iPad, но и компьютерные ARM-процессоры. Кроме Apple, на 5 нм мощности TSMC в 2021 году претендуют также Qualcomm, MediaTek, Supermicro, Broadcom и Meiman Electronics. В этом же году может быть запущено 6 нм производство, основанное на улучшенном 7 нм техпроцессе, однако оно не будет массовым.

Samsung Galaxy M02s

Компания Samsung представила бюджетный смартфон Galaxy M02s. Новинка оснащена 6,5" IPS-экраном с разрешением 1440x720 пикселей и каплевидным вырезом под 5 Mp фронтальную камеру. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 450 и получил аккумулятор емкостью 5000 мА/ч. Устройство будет выпускаться с 3 или 4 Gb оперативной и 32 или 64 Gb встроенной памяти. Тройная основная камера получила 13 Mp сенсор, 2 Mp макрообъектив и 2 Mp датчик глубины для портретных фотографий, а также LED-вспышку. Новинка не получила сканер отпечатков пальцев, но есть порт USB Type-C, 3,5 мм аудиоразъем и слот для карт памяти формата microSD. Пока Samsung Galaxy M02s доступен в Индии по цене в 140 долларов за модель с 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Позже устройство выйдет на глобальном рынке.

Umidigi A9

Компания Umidigi объявила о начале приема заказов на новый смартфон Umidigi A9. Производитель позиционирует устройство как первый в мире смартфон с инфракрасным термометром, который работает под управлением операционной системы Android 11. Umidigi A9 оснащен 6,53" дисплеем с разрешением 720x1600 пикселей. Новинка базируется на процессоре MediaTek Helio G25, имеет 3 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 64 Gb встроенной памяти. Основная камера получила 13, 8 и 2 Mp сенсоры, а разрешение фронтальной камеры составляет 8 Mp. Аккумулятор емкостью 5150 мА/ч поддерживает зарядку мощностью 10 W. Цена Umidigi A9 составляет 200 долларов.

Vivo X60 и X60 Pro

Компания Vivo представила производительные смартфоны X60 и X60 Pro. Новинки базируются на восьмиядерных процессорах Samsung Exynos 1080 с графикой Mali-G78 MP10 и 5G-модемом, имеют 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR5 и 128 или 256 Gb встроенной памяти. Смартфоны оснащены 6,56" дисплеями с разрешением 2376x1080 пикселей, поддержкой HDR10+, частотой 120 Hz и частотой опроса сенсорного слоя 240 Hz. В небольшом отверстии по центру в верхней части экрана установлена 32 Mp фронтальная камера. Vivo X60 получил тройную основную камеру, которая включает 48 Mp блок с датчиком Sony IMX598 и оптической стабилизацией, 13 Mp модуль с широкоугольной оптикой и 13 Mp макрообъектив. Vivo X60 Pro получил дополнительный четвертый 8 Mp модуль с 5-кратным оптическим зумом. Новинки получили сканеры отпечатков пальцев, модули Wi-Fi 802.11ax и Bluetooth 5.1, а также порты USB Type-C. Емкость аккумулятора младшей модели составляет 4300 мА/ч, а у старшей - 4200 мА/ч. Устройства работают под управлением операционной системы OriginOS 1.0 на базе Android 11. Цена новинок стартует от 535 и 690 долларов соответственно.

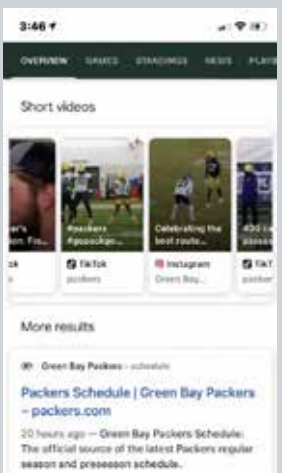
OPPO Reno5 4G

Компания OPPO представила смартфон Reno5 4G, который оснащен 6,4" AMOLED-дисплеем с разрешением 2400x1080 пикселей и частотой обновления 90 Hz. Экран получил вырез для 44 Mp фронтальной камеры. Датчик отпечатков пальцев находится под дисплеем. Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 720G с графикой Adreno 618, а также получило 8 Gb оперативной памяти LPDD4 и 128 Gb встроенной памяти UFS 2.1. Основная камера включает 64 Mp датчик, 8 Mp сверхширокоугольный объектив, 2 Mp макромодуль и 2 Mp монохромный сенсор. Емкость аккумулятора устройства составляет 4310 мА/ч. Поддерживается скоростная зарядка мощностью 50 W. Работает аппарат под управлением операционной системы Android 11 с фирменной оболочкой ColorOS 11.1. Есть модули Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5.1 и GPS, а также порт USB Type-C и 3,5-мм аудиоразъем. Цена OPPO Reno5 составляет 380 долларов.

Ремейк культовой игры про Губку Боба выйдет на iOS и Android

Ремейк SpongeBob SquarePants: Battle for Bikini Bottom, выпускавшийся с подзаголовком Rehydrated, был очень тепло принят публикой и прессой. Именно поэтому его разработчики решили портировать игру на iOS и Android. Премьера SpongeBob SquarePants: Battle for Bikini Bottom - Rehydrated на устройствах под управлением операционных систем iOS и Android состоится 21 января 2021 года. За портирование отвечает студия HandyGames. Мобильная версия приключения не будет содержать микротранзакций. SpongeBob SquarePants: Battle for Bikini Bottom вышла в 2003 году. В июне 2020 года состоялся релиз переиздания Rehydrated для PC, PlayStation 4, Xbox One и Switch.

Google тестирует показ коротких видео из Instagram и TikTok в поиске

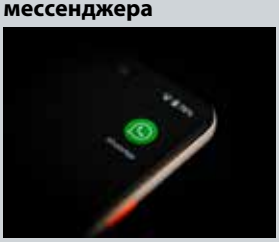


В поисковом сервисе Google Search появилась новая функция, которая демонстрирует в результатах выдачи короткие видео из социальных платформ Instagram и TikTok. Пока что данная функция имеет статус бета-версии. Она позволяет смотреть видеоконтент из Instagram и TikTok прямо из мобильного приложения Search без необходимости открывать автономные приложения этих социальных сетей. Новый видео контент появится в отдельной «карусели» Short videos под поисковым запросом, аналогично существующим элементам Top stories, Top results и Twitter results. Если пользователи откроют видео Instagram или TikTok из панели поиска, они будут перенаправлены на web-страницу соответствующей платформы в приложении поиска. Пока неизвестно, когда эта функция станет общедоступной.

Qualcomm представила процессор Snapdragon 480 для бюджетных 5G-смартфонов

Компания Qualcomm представила новую доступную платформу для 5G-смартфонов. В то время как аппараты на базе Snapdragon 690, который до этого был самым доступным чипом Qualcomm с поддержкой 5G, стоят порядка 300 долларов, устройства с новым процессором Snapdragon 480 5G будут стоить от 125 долларов. В состав нового чипсета, выполненного по нормам 8 нм техпроцесса, входит модем Snapdragon X51 5G, который поддерживает как частоты 6 GHz диапазона (sub6), так и миллиметрового (mmWave). Кроме того, Snapdragon 480 обеспечивает поддержку Bluetooth 5.1. Процессор имеет 8 ядер Kryo 460, работающих на частоте до 2 GHz. Для обработки графики используется GPU Adreno 619. Стоит также отметить вошедший в состав чипсета сигнальный процессор Hexagon 686. Snapdragon 480 поддерживает экраны с разрешением Full HD+ и частотой обновления до 120 Hz. Новый чипсет также поддерживает быструю зарядку Quick Charge 4+ и способен обрабатывать сигналы одновременно с трех камер с разрешением каждой до 13 Mp.

WhatsApp призывает согласиться с новыми условиями использования мессенджера



Команда популярного WhatsApp обновила на своем сайте информацию о новых условиях предоставления сервисов и политике обработки пользовательских данных, а также начала предупреждать пользователей о грядущих изменениях. Пользователей предупреждают, что на новые условия необходимо дать согласие, чтобы продолжать пользоваться мессенджером. Новые условия и политика вступают в силу с 8 февраля 2021 года. Основные изменения включают больше информации о новых функциях и возможностях продуктов, а также о том, как компания обрабатывает наши данные для обеспечения безопасности, защищенности и целостности. Кроме этого, было улучшено взаимодействие с компаниями, чтобы помочь им хранить сообщения и лучше управлять взаимодействием в WhatsApp.

Redmi Note 9T

8 января в Испании состоялась презентация смартфона Redmi Note 9T, который можно назвать одним из самых доступных телефонов в Европе с поддержкой сетей 5G. Предположительно, это глобальная версия Redmi Note 9 5G, который был выпущен в Китае в ноябре прошлого года. Новинка оснащена 6,53" IPS-дисплеем с разрешением 1080x2340 пикселей и 13 Mp фронтальной камерой, расположенной в вырезе в левой верхней части экрана. Основная камера получила 48, 8 и 2 Mp сенсоры. Смартфон базируется на процессоре MediaTek Dimensity 800U. Кроме стандартных модулей беспроводной связи, устройство получило модуль NFC, а также аккумулятор емкостью 5000 мА/ч с поддержкой зарядки мощностью 18 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой MIUI 12. Цена Redmi Note 9T с 4 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти составляет 229 евро, а модель с 4 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти оценена в 269 евро.

Alcatel 5X и 1V Plus

Линейку смартфонов бренда Alcatel пополнили два новых бюджетных смартфона 5X и 1V Plus. Alcatel 5X оснащен 6,52" IPS-дисплеем с разрешением 1600x720 пикселей. Устройство базируется на восьмиядерном процессоре, имеет 4 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти с возможностью расширения с помощью карт памяти формата microSD. Емкость аккумулятора новинки составляет 5000 мА/ч. Сканер отпечатков пальцев расположен на тыльной панели. Основная камера включает 48, 5, 2 и 2 Mp сенсоры. 13 Mp фронтальная камера размещена в каплевидном вырезе в верхней части дисплея. Alcatel 5X поддерживает функцию распознавания лиц и работает под управлением операционной системы Android 10. Alcatel 1V Plus получил 6,22" IPS-дисплей с разрешением HD+ и аккумулятор емкостью 4000 мА/ч. Аппарат базируется на восьмиядерном процессоре MediaTek Helio P22, имеет 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти. Основная камера представлена 13 и 5 Mp сенсорами, а фронтальная камера получила 5 Mp датчик. Цена новинок будет объявлена позже.

Xiaomi Mi 10i

Компания Xiaomi представила смартфон Mi 10i 5G, который базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 750G с модемом 5G. Новинка оснащена 6,67" IPS-дисплеем с разрешением FullHD+, частотой 120 Hz, яркостью 450 кд/м^2 и поддержкой HDR10. Частота опроса сенсорного слоя составляет 240 Hz. Экран с отверстием для 16 Mp фронтальной камеры и задняя панель устройства защищены стеклом Gorilla Glass 5. Xiaomi Mi 10i 5G получил основную камеру с 108 Mp сенсором Samsung ISOCELL HM2, 8 Mp широкоугольным модулем, 2 Mp макрообъективом и 2 Mp датчиком глубины. Устройство поставляется с 6 или 8 Gb оперативной памяти LPPDR4x и 64 или 128 Gb встроенной памяти UFS 2.2. Новинка получила 11 встроенных датчиков на задней панели для регулирования температуры с помощью встроенной системы охлаждения, модули Wi-Fi 802.11ac, Bluetooth 5.1, GPS и NFC, порт USB Type-C, ИК-порт, стереодинамики и 3,5 мм аудиоразъем. Сканер отпечатков пальцев находится на торце устройства. Аккумулятор емкостью 4820 мА/ч поддерживает зарядку мощностью 33 W. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 10 с фирменной оболочкой MIUI 12. Есть защита от попадания воды по стандарту IP53. Цена новинки находится в пределах от 287 до 328 долларов.

Realme V15 5G

Realme планирует предоставить возможность молодым людям во всем мире покупать продукты с отличной производительностью и современным дизайном по разумным ценам. Поэтому производитель запускает новую линейку Realme Koi, первым аппаратом в которой стал Realme V15 5G. Устройство получило 6,4" OLED-дисплей с разрешением 2400 x 1080 пикселей с максимальной яркостью 600 кд/м^2. Сканер отпечатков пальцев интегрирован в область экрана. Смартфон базируется на процессоре MediaTek Dimensity 800U с модемом 5G, имеет 6 или 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 128 Gb встроенной памяти UFS 2.1. В основной камере используются 64, 8 и 2 Mp сенсоры, а фронтальная камера получила 16 Mp датчик. Емкость аккумулятора новинки составляет 4310 мА/ч. Смартфон поддерживает зарядку мощностью 50 W. Цена Realme V15 5G составляет 230 и 310 долларов в зависимости от объема памяти.

Samsung опубликовала список достижений пользователей Samsung Health

Приложение Samsung Health было представлено в 2012 году. С годами оно превратилось в комплексную платформу для фитнеса и контроля за состоянием здоровья с широким набором функций. Проанализировав статистику, собранную сервисом в 2020 году, компания объявила, что количество пользователей приложения превысило 200 млн. человек. Согласно представленным данным, за 2020 год пользователи Samsung Health «сожгли» около 3 млрд. калорий и сделали более 78 трлн. шагов. При этом общее число пройденных ими километров составило 59 млрд., что равно примерно 200 расстояниям от Земли до Солнца и обратно, или почти 1,5 млрд. кругосветных путешествий. Отметим, что в этом году Samsung запускает функцию «Групповые состязания» для группы до 10 человек, которая позволит узнать, кто из участников самый выносливый и быстрый.

Беспроводные наушники Bose Sport Open Earbuds

Компания Bose представила беспроводные открытые наушники для занятий спортом. Как отмечает производитель, открытая акустическая конструкция Bose Sport Open Earbuds позволяет слышать трафик, партнера по обучению, звуки природы или все остальное, что вы не хотите пропустить. Вес наушников равен всего 14 гр, а время автономной работы достигает 8 часов. Степень защиты обеспечена по стандарту IPX4. Для подключения к смартфону используется интерфейс Bluetooth 5.1. Наличие микрофона позволяет использовать наушники как гарнитуру. Кнопка на левом наушнике позволяет обратиться к виртуальному помощнику, а кнопка на правом обеспечивает доступ ко всем остальным функциям, включая управление воспроизведением и входящими вызовами. Цена Bose Sport Open Earbuds составляет 200 долларов.

Прогнозы на 2021 год

В декабрьском номере мы традиционно подвели итоги прошедшего года. Год, прошедший под знаком пандемии, ввел в наш сленг такие термины, как «удаленная работа» и «New Normal», усилил векторы развития электронной коммерции и телемедицины. Это был, пожалуй, самый странный год в нашей жизни. По этой причине делать прогнозы на 2021 год стало еще сложнее и именно поэтому все они покрыты своеобразным «налетом» пандемии. Но тем не менее мы считаем необходимым познакомить вас с прогнозами исследовательских компаний и ряда вендоров, которые обозначили основные тренды 2021 года.

«Шокирующий прогноз» на 2021 год от Saxo Bank

Датский инвестиционный банк Saxo Bank известен своими ежегодными «шокирующими прогнозами». Эксперты этого учреждения поделились своими мыслями о том, какие изменения могут ждать мировую экономику в 2021 году и какая в этом роль будет отведена современным технологиям.

- По мнению аналитиков, в 2021 году распространение дезинформации достигнет критического уровня. В борьбе с фейковыми новостями должна помочь технология блокчейна, что позволит проследить любую новость до ее первоисточника и увидеть все изменения контента в Сети.
- Национальная криптовалюта Китая спровоцирует масштабные изменения в международных финансовых потоках, открыв внутренний рынок капитала Китая для иностранных инвесторов. Технология устранит риски «бегства» капитала или незаконных переводов средств за пределы страны.
- Использование систем искусственного интеллекта поможет в решении сложнейших нелинейных задач физики плазмы. Таким образом получится использовать ядерный синтез в коммерческих целях и модифицировать конструкцию термоядерного реактора SPARC. Благодаря этому удастся получить коэффициент усиления мощности около 20, что может стать самым важным скачком в энергетике с момента создания первых ядерных реакторов. Ожидается, что в итоге будут решены проблемы нехватки воды и пищи за счет опреснения морской воды и вертикального сельского хозяйства.
- Появление общедоступного спутникового интернета обрушит цены на связь и приведет к значительному увеличению скорости обмена данными. Развитие беспилотных транспортных средств и технологий автоматизации должно произвести революцию в доставке.
- Один из самых невероятных прогнозов - компания Amazon «купит Кипр» По мнению экспертов из Saxo Bank, из-за растущей неприязни со стороны чиновников американская корпорация перенесет свою европейскую штаб-квартиру на Кипр. Это позволит стране значительно снизить отношение долга к ВВП.

Прогнозы IDC в области цифровой трансформации

Компания IDC представила свои прогнозы в рамках программы FutureScape. Согласно опубликованному отчету, несмотря на глобальную пандемию прямые инвестиции в цифровую трансформацию будут расти со среднегодовым темпом роста в 15,5% в период с 2020 по 2023 год, приблизившись к 6,8 трлн. долларов, так как компании осуществляют свои стратегии и инвестиции, преобразуясь во всеобъемлюще цифровые предприятия будущего. IDC дает следующие глобальные прогнозы в области цифровой трансформации.

- Экономика продолжает следовать курсом цифровой трансформации, и к 2022 году 65% глобального ВВП будет привнесено цифровыми преобразованиями, которые обеспечат более 6,8 трлн. долларов прямых инвестиций в период с 2020 по 2023 год.
- К 2023 году 75% организаций будут иметь всеобъемлющие планы осуществления цифровой трансформации против 27% сегодня, что приведет к реальным преобразованиям всех сфер бизнеса и жизни общества.
- К 2023 году 60% руководителей компаний списка Global 2000 перенесут прицел управления с процессов на результаты, сформировав более гибкие инновационные и чутко реагирующие операционные модели.

- К 2025 году из-за нестабильности глобальных условий 75% руководителей бизнеса будут использовать цифровые платформы и возможности экосистем, чтобы адаптировать свои цепочки создания стоимости к новым рынкам, отраслям и экосистемам.
- Концепция «digital first» начинает преобладать во всем, и в 2021 году 60% организаций вложат значительные средства в формирование цифрового опыта своих сотрудников, трансформируя отношения между работодателями и персоналом.
- К 2021 году по крайней мере 30% организаций ускорят инновации, направленные на переосмысление операционных и бизнес-моделей, сокращая сроки реализации программ трансформации для обеспечения успеха в будущем.
- К 2022 году большинство компаний получат больше реальной отдачи, сочетая цифровую трансформацию со стратегией экологичного развития, так что проекты цифровой, экологически ориентированной трансформации станут стандартом де-факто.
- Чтобы успешно работать в экономике с доминированием цифровых технологий, в 2025 году 50% организаций сформируют корпоративную культуру, оптимизированную для цифровой трансформации - клиентоориентированную и управляемую потоком данных.
- К 2022 году 70% всех организаций расширят применение цифровых технологий, трансформируя существующие бизнес-процессы, чтобы повысить взаимодействие с клиентами, продуктивность сотрудников и устойчивость бизнеса.
- К 2023 году 60% компаний списка G2000 создадут собственную платформу трансформации бизнеса для поддержки инноваций и роста.

...и 10 прогнозов для IT-директоров

- К 2022 году 65% IT-директоров предоставят цифровые технологии и вооружат непосредственных исполнителей данными, средствами искусственного интеллекта и безопасности, чтобы повысить их продуктивность, адаптивность и эффективность принятия решений в условиях быстрых перемен.
- К 2021 году, не найдя адаптивных мер противодействия растущему количеству кибератак, социальным брожениям, торговым войнам и внезапным кризисам, 30% IT-директоров не смогут обеспечить доверие клиентов - основу их лояльности.
- В период до 2023 года «долг» по внедрению IT, накопившийся за время пандемии, ляжет тяжелым бременем на 70% IT-директоров, ведя к финансовой напряженности, меньшей оперативности IT-служб и «форсированной» миграции в облако.
- К 2023 году в случае глобальных кризисов 75% IT-директоров станут неотъемлемыми участниками принятия деловых решений, так как цифровая инфраструктура становится «операционной системой» бизнеса, эволюционируя от обеспечения его непрерывности к пересмотру бизнес-концепции.
- Стремясь обеспечить защищенную распределенную рабочую среду, к 2024 году 50% IT-директоров ускорят роботизацию, автоматизацию и оснащение новыми возможностями, что поставит перед ними непростую задачу управления этими преобразованиями.
- К 2023 году возглавляемые IT-директорами группы противодействия неблагоприятным факторам станут неотъемлемой частью 65% организаций, будучи нацелены на поддержание устойчивости с помощью цифровой инфраструктуры и гибкое финансирование для разных сценариев.
- К 2025 году 80% IT-директоров во взаимодействии с руководителями бизнес-подразделений будут внедрять интеллектуальные средства выявления, изучения и прогнозирования меняющегося клиентского поведения, чтобы предложить эксклюзивный клиентский опыт, который повысит уровень лояльности.
- К 2025 году 60% IT-директоров внедрят управление инструментами визуальной (low/no-code) разработки, чтобы повысить продуктивность IT-персонала и разработчиков в подразделениях, помочь им ответить на непредвиденные потребности и ускорить инновации на интеллектуальной периферии сети.

- К 2025 году 65% IT-директоров внедрят системы управления экосистемой, приложениями и инфраструктурой, обеспечивающие интероперабельность, гибкость, масштабируемость, портируемость и оперативность.
- К 2024 году 75% IT-директоров примут на себя новые обязанности по управлению данными об охране здоровья, социальном обеспечении и местоположении сотрудников для соблюдения требований страхования, охраны здоровья, безопасности и налогового законодательства.

9 технологических трендов от Gartner

По мнению аналитиков Gartner, существует девять основных стратегических технологических тенденций, которые компании должны планировать в 2021 году, поскольку пандемия продолжается. И эти факторы будут иметь большое влияние вплоть до 2025 года.

- Интернет поведения (IoB) - это новая тенденция. Термин «Интернет поведения» был впервые введен в обращение Gartner в технических прогнозах на 2020 год. Именно так организации, будь то государственный или частный сектор, используют технологии для мониторинга поведенческих событий и управления данными для обновления или снижения уровня опыта, чтобы повлиять на такое поведение. Это то, что Gartner называет «цифровой пылью» повседневной жизни людей. Он включает в себя распознавание лиц, отслеживание местоположения и большие данные. Gartner прогнозирует, что к концу 2025 года более половины населения мира будет участвовать как минимум в одной программе IoB.
- Тенденция кибербезопасности в технологии ячеистой сети позволяет людям получить доступ к любым цифровым активам, независимо от того, где находится актив или где находится человек. Gartner прогнозирует, что к 2025 году сеть кибербезопасности будет поддерживать более половины запросов на управление цифровым доступом.
- Еще одна тенденция - это общий опыт (TX). TX связывает воедино опыт клиентов, опыт сотрудников и пользовательский опыт со средой с множественным опытом. Организации нуждаются в стратегии передачи данных, поскольку взаимодействие становится более мобильным, виртуальным и распределенным, особенно в результате пандемии. По прогнозу Gartner, организации, предоставляющие TX, будут превосходить конкурентов по ключевым показателям удовлетворенности в течение следующих трех лет.

- Интеллектуальный составной бизнес заключается в использовании пакетных бизнес-возможностей, которые можно рассматривать как фрагменты функциональности, доступные через API.
- Гиперавтоматизация - еще одна ключевая стратегическая тенденция на 2021 год. Она была главной стратегической тенденцией 2020 года и продолжит развиваться.
- Еще одна стратегическая тенденция относится к операционной модели IT, которая будет поддерживать клиентов и сотрудников повсюду, а также будет управлять развертыванием бизнес-услуг в распределенной инфраструктуре. Повсеместный переход на работу из дома усугубляет проблему, заставляя предоставлять услуги людям, где бы они ни находились. Gartner прогнозирует, что к концу 2023 года 40% организаций будут применять возможность проводить такие операции.
- Тенденция на разработку искусственного интеллекта предполагает обеспечение инженерной дисциплины в организации, поскольку, согласно исследованию Gartner, только 53% проектов проходят путь от прототипов искусственного интеллекта до производства.
- Распределенное облако - это еще одна технологическая тенденция, которая включает в себя распределение сервисов общедоступного облака в различные физические места, в то время как за эксплуатацию, управление и развитие услуг отвечает поставщик общедоступного облака. Gartner прогнозирует, что к 2025 году большинство платформ будет предоставлять, по крайней мере, некоторые распределенные облачные сервисы, которые начинаются в точке необходимости.
- Конфиденциальность становится более важной, чем когда-либо. Gartner прогнозирует, что к 2025 году половина крупных организаций с целью повышения конфиденциальности будет внедрять решения для обработки данных в ненадежных средах и в сценариях использования многостороннего анализа данных. Такие решения защищают используемые данные, сохраняя при этом секретность или конфиденциальность.

...и 10 прогнозов для IT-отделов и пользователей

Также аналитики из Gartner представили 10 главных стратегических прогнозов на 2021 год и далее, которые раскрывают новую роль IT в сегодняшнем мире. «Технологии выжаты до предела своих возможностей, и привычные подходы упираются в стену. Мир развивается быстрее, чем когда-либо, и важно, чтобы технологии и процессы поспевали за этим и были готовы ответить на все потребности. Впереди нас ждет десятилетие радикальных инноваций, движимых нетрадиционными подходами к IT», - отмечается в пресс-релизе компании.

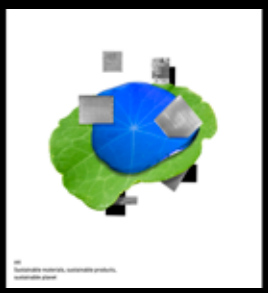
- К 2024 году 25% IT-директоров традиционных крупных организаций будут нести ответственность за результаты цифрового бизнеса, по сути став «операционным директором по совместительству».

- К 2025 году 75% всего общения на работе будет записываться и анализироваться, что позволит выявить дополнительную бизнес-ценность или организационный риск.
- К 2025 году традиционные вычислительные технологии упрутся в стену, вынуждая к переходу на новые парадигмы, такие, как нейроморфные вычисления, высочайший параллелизм, однокристальная глубокая нейронная сеть) и нейроморфные вычисления, а в более отдаленной перспективе - на печатную электронику, хранение данных на ДНК и химические компьютеры.
- К 2024 году 30% цифровых компаний будут проводить испытания хранения данных на ДНК, чтобы решить проблему экспоненциального роста объемов данных, с которым уже не справляются существующие технологии.
- К 2025 году 40% компаний, бизнес которых построен на физическом взаимодействии, улучшат свои финансовые показатели и обойдут конкурентов, развивая платный виртуальный клиентский опыт.
- К 2025 году покупатели будут первыми, кто прикоснется к более 20% производимых в мире товаров. IT-директорам следует рассматривать гиперавтоматизацию как принцип, а не проект, осуществляя модернизацию своих процессов с прицелом на будущее.
- К 2025 году заказчики будут платить специалистам-фрилансерам за решение 75% своих задач сервисного обслуживания. IT-директорам следует стремиться к партнерству с такими фрилансерами, чтобы уменьшить риски, касающиеся качества обслуживания, репутации бренда и монетизации.
- К 2024 году 30% крупных организаций будут использовать новую метрику «голос общества», чтобы учитывать социальные аспекты, и для оценки влияния на успех своего бизнеса. «Голос общества» - это точка зрения, разделяемая большинством в сообществе, которая рождает стремление представлять этические ценности и изменять их в желаемом направлении. Как результат реагирования на «голос общества», в 2021 году уже будет изменено или отвергнуто больше названий брендов или рекламных лозунгов, чем за предыдущие 5 лет.
- К 2023 году крупные организации повысят удержание персонала на более чем 20%, перепрофилируя офисные помещения под корпоративные детские сады и классы для учебных занятий.
- К 2024 году услуги модерации контента, создаваемого пользователями, будут важным приоритетом 30% крупных организаций. Инвестирование в услуги модерации, реализации политик и отчетности будет важным для понимания текущих веяний на своих сайтах.

IBM 5 in 5

Аналитики корпорации IBM каждый год дают оценку новым технологиям, которые изменят жизнь людей к лучшему в ближайшие 5 лет. Очередной прогноз посвящен пяти ключевым областям, в которых компания проводит исследования для создания устойчивого будущего, применяя искусственный интеллект, квантовые вычисления и другие технологии.

- Разработка повышающих экологическую устойчивость компонентов вычислительной техники для создания более чистых устройств и сохранения окружающей среды. Вычислительные технологии используются буквально во всем: от телефонов до часов и автомобилей. Поэтому в компьютерных микросхемах следует применять как можно более экологичные материалы. В течение следующих пяти лет мы продвинемся в методологии производства материалов, благодаря чему производители полупроводниковых микросхем смогут повысить экологическую устойчивость своей продукции.
- Переосмысление технологий аккумуляторных батарей и хранения энергии. По мере роста населения планеты и повышения уровня жизни в развивающихся странах ожидается, что к 2050 году энергопотребление увеличится на 50%. В течение следующих пяти лет мы откроем новые материалы для создания более безопасных и экологичных аккумуляторных батарей, которые можно будет использовать в сетях электропитания на основе возобновляемых источников энергии, а также для повышения экологической устойчивости транспорта.
- Сбор и преобразование вредных выбросов CO_2 в полезную энергию. По прогнозам IBM, в течение следующих пяти лет технологии помогут нам более эффективно извлекать CO_2 из воздуха и преобразовывать его в полезные продукты и компоненты. Это будет способствовать улучшению экологической обстановки и замедлению повышения глобальной температуры.
- Создание удобрений с помощью искусственного интеллекта для выращивания продуктов и снижения выбросов углекислого газа. В течение следующих пяти лет мы научимся естественным образом превращать содержащийся в почве азот в богатые нитратами удобрения. Это позволит производить продукты питания в достаточной мере, нанося меньше вреда окружающей среде.
- Создание более здорового будущего за счет повышения уровня готовности к вирусным угрозам. В течение следующих пяти лет компания IBM начнет применять искусственный интеллект, облачные технологии



и суперкомпьютеры для оптимизации процесса разработки новых лекарственных препаратов, способствуя сокращению сроков и затрат на создание перспективных методов лечения и молекул следующего поколения, которые могут оказать незаменимую поддержку в борьбе с новыми вирусами в будущем.

2021 год - «год вымогательства»

Согласно докладу о киберугрозах за 2020 год, опубликованному компанией Acronis, провайдеры управляемых услуг и удаленные сотрудники станут мишенями для киберпреступников, а темпы утечки данных превысят темпы развития шифрования. Аналитики подчеркивают, что программы-вымогатели остаются самой распространенной киберугрозой. Чтобы увеличить прибыль киберпреступники не только требуют выкуп, но и крадут конфиденциальную или компрометирующую информацию прежде чем зашифровать ее, чтобы в дальнейшем продолжить шантажирование жертвы. Если в 2020 году 31% международных компаний сообщил о том, что подвергаются кибератакам ежедневно, то логично предположить, что в 2021 году тенденция лишь ухудшится. Согласно прогнозам, число атак, направленных на удаленных сотрудников, возрастет, поскольку защита систем вне корпоративной сети легче поддается взлому. Вместе с тем обычные решения для борьбы с вирусным программным обеспечением больше не справляются и не могут обеспечить защиту от постоянно совершенствующихся и развивающихся угроз. Простых и автономных решений уже недостаточно, так как злоумышленники научились применять автоматизацию. Теперь вместо широкомасштабных акций атаки будут направлены на конкретные мишени, от которых можно получить большую прибыль. Приоритетом для злоумышленников станут облачные решения и такие организации, как, например, провайдеры управляемых услуг, поскольку их системы могут предоставить доступ к данным множества клиентов.

Прогнозы Check Point

Компания Check Point заявляет, что последствия изменений, внесенных за время пандемии, будут по-прежнему оставаться в центре внимания IT-отделов и служб безопасности организаций. 81% предприятий перешел на массовую удаленную работу для своих сотрудников, а 74% планируют оставить это на постоянной основе. Компания также предупреждает о возникающих угрозах программ-вымогателей и ботнетов, а также о проблемах с обеспечением безопасности новых сетей 5G и об увеличении количества подключенных устройств, которые они будут использовать. Прогнозы Check Point в области кибербезопасности на 2021 год разбиты на три категории.

Прогнозы, связанные с пандемией:

- В 2021 году коронавирус будет по-прежнему влиять на нашу жизнь, бизнес и общество. Так что нам нужно быть готовыми к серии «следующих нормальностей». После стремления к удаленной работе организациям необходимо лучше защитить новые распределенные сети и облачные сервисы, чтобы обеспечить защиту своих приложений и данных. Это означает обеспечение и автоматизацию предотвращения угроз во всех точках сети. Автоматизация предотвращения угроз будет иметь решающее значение, поскольку 78% организаций говорят, что им не хватает кибернавыков.

- COVID-19 будет по-прежнему доминировать в заголовках, новости о разработках вакцин или новых национальных ограничениях будут по-прежнему использоваться в фишинговых кампаниях. Фармацевтические компании, разрабатывающие вакцины, также будут продолжать подвергаться злонамеренным атакам со стороны преступников или национальных государств, стремящихся использовать ситуацию.
- Школы и университеты перешли на широкомасштабное использование платформ электронного обучения, поэтому, возможно, неудивительно, что этот сектор испытывает рост кибератак. Атаки продолжат мешать удаленному обучению и в 2021 году.

Вредоносное программное обеспечение, конфиденциальность и киберконфликты:

- Двойное вымогательство увеличит ставки вымогателей. Хакеры сначала извлекают большие объемы конфиденциальных данных, а затем шифруют базы данных жертвы. Затем злоумышленники угрожают опубликовать эти данные, если не будет выплачен выкуп.

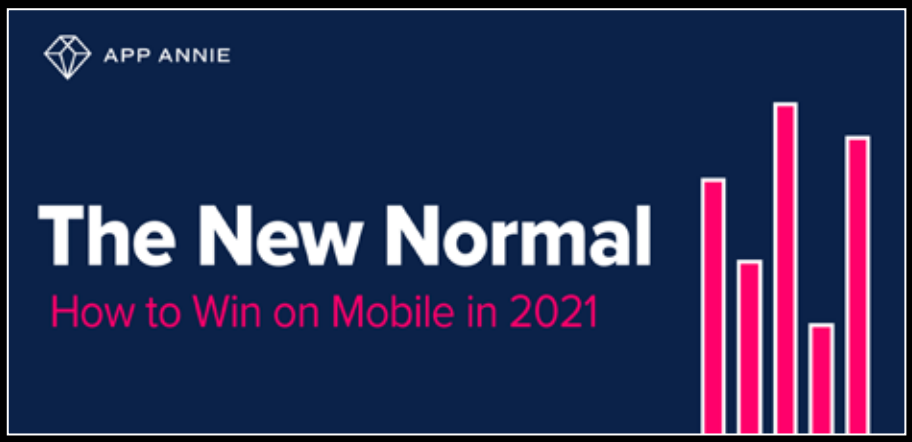
- Армия ботнета продолжит расти. Хакеры превратили множество семейств вредоносных программ в бот-сети, чтобы создать армии зараженных компьютеров, с помощью которых можно проводить атаки.
- Угроза кибератак в целях шпионажа или влияния на события в других странах будет продолжать расти. Эта угроза стала причиной 89% хакерских атак на государственные структуры за прошедший год. Важно осознавать влияние атак на другие государственные секторы, к которым относятся, в том числе, национальные организации здравоохранения и предприятия энергосектора.
- Методы создания поддельных видео или аудио сейчас достаточно развиты, чтобы их можно было использовать в качестве оружия для создания целевого контента с целью манипулирования мнениями.
- Благодаря приложениям, требующим широкого доступа к контактам, сообщениям и многому другому, мобильные устройства уже содержат гораздо больше личной информации, чем мы думаем. Эта угроза возросла с появлением приложений для отслеживания контактов, созданных в рамках борьбы с пандемией.

Платформы 5G и IoT:

- Полностью связанный высокоскоростной мир, обещанный 5G, также дает преступникам и хакерам возможность запускать атаки и вызывать сбои. Устройства электронного здравоохранения будут собирать данные о самочувствии пользователей, сервисы подключенных автомобилей будут отслеживать перемещения пользователей, а приложения Умного города будут собирать информацию о том, как пользователи живут своей жизнью. Этот огромный объем данных с постоянно включенных устройств 5G необходимо будет защитить от взлома и кражи, чтобы обеспечить конфиденциальность.
- По мере развертывания сетей 5G количество подключенных устройств IoT будет значительно увеличиваться, что резко повысит уязвимость сетей для крупномасштабных многовекторных кибератак. Устройства Интернета вещей и их подключения к сетям и облакам по-прежнему являются слабым звеном в обеспечении безопасности. Нужен более целостный подход к безопасности Интернета вещей, сочетающий в себе традиционные и новые элементы управления для защиты этих постоянно растущих сетей во всех отраслях промышленности и бизнеса.

Что ждет мобильный рынок в 2021 году?

Платформа App Annie, анализирующая мобильные данные, выпустила отчет, в котором рассказала, как будет развиваться мобильный рынок в 2021 году.



- В эпоху пандемии социальная и рабочая жизнь будут протекать дома, за счет чего мобильный телефон ускорит нашу деятельность на 43%. Телефоны останутся нашими верными помощниками в быту и работе. Только на Android-системах затраченное время в смартфоне достигнет 1,3 трлн. часов, из которых сфера «Образования» - 67%, «Шопинг» - 40%, «Бизнес» - 57%.
- Мобильная реклама увеличит свои расходы до 290 млрд. долларов. Во время пандемии ежедневное затрачиваемое время на одного пользователя выросло до 4 часов 20 минут в день, что на 20% больше по сравнению с 2019 годом. Уже в 2021 году расходы на мобильную рекламу вырастут до 290 млрд. долларов, в совокупности среднегодовой темп роста составит 21%.
- Затраты на мобильные игры составят более 120 млрд. долларов. В 2020 году мобильные игры скачивали рекордно много, среднее количество в мире выросло на 15% в годовом исчислении. Спрос вырос в основном в категориях Casual и Core. Среди потребителей мобильных игр расходы вырастут и, возможно, превысят 120 млрд. долларов.
- Установка приложений для просмотра видео вырастет на 85%. В 2021 году только пользователи США установят 9500 приложений, что на 85% больше в сравнении с 2019 годом.
- TikTok продолжит ставить новые рекорды, его аудитория достигнет 1,2 млрд. активных пользователей в месяц. Ежегодно, начиная с 2018 года, аудитория TikTok увеличивалась в три раза, а пандемийный 2020 год ускорил процесс роста еще активнее. У TikTok есть все шансы уже в 2021 году пополнить ряды приложений в 1 млрд. активных пользователей в месяц, более того приложение может выйти на показатель до 1,2 млрд. пользователей в месяц.

Прогноз Blockchain Capital для криптовалют

Крупная инвестиционная компания Blockchain Capital, которая уже превратила выпуск прогнозов в регулярное мероприятие, в своем документе «Обзор за 2020 год» спрогнозировала события, которые, по их мнению, могут произойти в 2021 году.

- Coinbase дебютирует с первым IPO в сфере криптовалют, а рыночная капитализация компании превысит 30 млрд. долларов.
- В отрасли ожидается два приобретения на сумму более 500 млн. долларов и одно приобретение на сумму более 1 млрд. долларов.
- Объем эмиссии стейблкоинов с привязкой к доллару США (Tether, USDC, Libra) превысит 150 млрд. долларов.
- Совокупная рыночная капитализация трех ведущих токенов управления DeFi увеличится с 33% до 66% от рыночной капитализации Ethereum, которая в конце 2020 года превысила 62 млрд. долларов.
- Объем непогашенных займов по протоколам DeFi увеличится в 10 раз, превысив отметку в 30 млрд. долларов. 33% объема спотовой торговли на криптобиржах будет приходиться на DEX (децентрализованные биржи). WeChat Pay и Alipay поддержат китайский цифровой юань.
- Комиссия по ценным бумагам и биржам США одобрит первый биткоин-ETF (торгуемый на бирже фонд) и разрешит работу первого кастодиального брокера-дилера, занимающегося цифровыми активами.
- Рыночная капитализация биткоина вырастет с 4% до 10% от рыночной капитализации золота.

Ключевые сетевые тренды на 2021 год от Cisco

Компания Cisco представила исследование на тему глобальных сетевых трендов 2021 Global Networking Trends Report: Business Resilience Special Edition. Данный отчет рассказывает о тенденциях, которые руководители сетевых и IT-служб должны учитывать в рамках обеспечения бесперебойной работы своей организации.

- В условиях «новой нормальности» ИТ-отделы сталкиваются с новыми требованиями. В первую очередь, необходимость расширять возможности для удаленной работы, а также предоставлять сотрудникам доступ к корпоративным сервисам и приложениям с домашних систем. Выполнение этих требований сопряжено со многими сложностями. В частности, обеспечение безопасности становится все более важной задачей, ведь при использовании личных устройств для доступа к корпоративным приложениям сотрудники особенно уязвимы.
- Очевидно, что работа в офисе после пандемии потребует нововведений. Готовясь у этому, многие компании уже развивают такие решения, как видеоконференцсвязь и геолокация на основе Wi-Fi, внедряют сервисы мониторинга соблюдения социальной дистанции, совершенствуют автоматизацию рабочих мест и даже начинают использовать роботов. Общее во всех вышеописанных нововведениях - это современная интеллектуальная сетевая инфраструктура. Она является критически важным механизмом, который поможет обеспечить безопасное возвращение сотрудников в офис.
- В условиях пандемии IT-руководители используют облачные сервисы для повышения устойчивости бизнеса. Однако в будущем все активнее будет внедряться модель мультиоблака- то есть распределение приложений, рабочих нагрузок и данных между локальными ЦОД и поставщиками общедоступных облаков. Такой подход позволяет снижать затраты, повышать гибкость, усиливать защиту от возможных сбоев. Чтобы обеспечить единообразие взаимодействия пользователей с командами DevOps, организациям необходима проактивная сетевая стратегия с несколькими облачными системами.
- Стремительный рост числа удаленных сотрудников - не единственное, что создает огромную нагрузку на сегодняшние команды NetOps. Пандемия вызвала изменения в отношении количества клиентов, моделей трафика приложений и новых сетевых сервисов, таких, как электронное обучение, видеоконференции, виртуальные мероприятия,

удаленное обслуживание, автоматизация процессов и другие.

- Сейчас, когда большинство сетевых операций совершается не только из традиционной корпоративной сети, но и за ее пределами, командам NetOps необходимы инструменты, повышающие прозрачность работы сетей и предоставляющие максимум сетевой аналитики. Лучшие помощники в этой области - системы сетевой аналитики и обеспечения безопасности на базе искусственного интеллекта.

Какими будут кибератаки на промышленные предприятия в 2021 году

Эксперты Kaspersky ICS CERT представили свое видение того, какие вызовы уже стоят или вскоре будут стоять перед промышленными предприятиями и чего ожидать от злоумышленников в 2021 году.

- Заражения будут становиться менее случайными или иметь неслучайные продолжения. У злоумышленников было несколько лет, чтобы провести профилирование случайно зараженных компьютеров, имеющих либо прямое отношение к технологическим сетям промышленных предприятий, либо периодический доступ к ним. Злоумышленники, занимающиеся массовыми заражениями, будут перепродавать доступ к таким компьютерам группировкам, сфокусированным на промышленных предприятиях.
- Некоторые группировки уже несколько лет специализируются на атаках промышленных предприятий для прямой кражи денег. За эти годы они хорошо изучили особенности бизнес-процессов промышленных предприятий, а также получили доступ к большому объему информации об объектах технологической сети и технологическом процессе. Эксперты «Лаборатории Касперского» полагают, что следует ожидать появления новых сценариев атак на АСУ ТП и полевые устройства, а также неожиданных схем их монетизации.
- На уровень безопасности промышленных предприятий может также, и очень сильно, негативно повлиять снятие с поддержки Windows 7 и Server 2008, популярных в АСУ ТП по всему миру, и, конечно же, утечка исходных кодов Windows XP. К сожалению, эти операционные системы до сих пор очень часто встречаются в технологических сетях. Есть высокая вероятность реализации сценария наподобие WannaCry в самом ближайшем будущем. И промышленные предприятия могут оказаться в числе наиболее пострадавших.
- Что касается атак вымогателей, они становятся все более технологически оснащенными и изощренными. Злоумышленники почувствовали вкус к нападениям на промышленные компании, и, следовательно, будут продолжать такие атаки. Кроме того, эксперты ожидают рост числа гибридных атак с кражей документов и последующей угрозой их публикации в случае отказа платить выкуп или продажей украденной информации в даркнете.
- Злоумышленники начали понимать, что внутри периметра OT (Operation technologies) секреты охраняются хуже, чем в офисных сетях, а пробиться в технологическую сеть может быть даже проще ввиду наличия собственного периметра и уникальной поверхности атаки. «Плоская сеть» и прочие проблемы с разграничением доступа в OT-сетях могут сделать их привлекательной точкой входа в труднодоступные уголки корпоративной сети или дорожкой к инфраструктуре других организаций, а также прочим объектам холдингов и корпораций.
- По мнению экспертов, продолжит расти количество APT-групп, в том числе атакующих организации, относящиеся к различным промышленным секторам. Активность злоумышленников будет коррелировать с локальными конфликтами, в том числе в «горячей фазе». Кибератаки, включая атаки на промышленные предприятия, будут использоваться как инструмент военных действий наряду с беспилотниками и информационными атаками через СМИ. Помимо задач «закрепиться на черный день» и кражи информации, кто-то рано или поздно обязательно перейдет к более активным действиям.
- Переход в on-line и цифровизация муниципальных и государственных сервисов сделают их более уязвимыми для злоумышленников, создадут больше возможностей для кросс-ведомственных атак и атак на смежные структуры. Например, атакующие смогут подобраться к финальной цели, такой как, например, транспортные системы, через каналы связи и цепочки поставок, объединяющие различные государственные, муниципальные и частные инфраструктуры, начав атаку, например, с веб-сервиса муниципальных или правительственных органов.
- Ограничение возможности проведения работ «на месте» замедлило темпы укрепления защиты периметра промышленных предприятий и их технологических сетей, помешав, в частности, установке и настройке нового оборудования. Вкупе с увеличением количества и разнообразия сессий удаленных подключений это может привести к снижению уровня защиты периметров технологических сетей промышленных предприятий. Безопасность промышленных объектов в таких условиях будет в значительной степени зависеть от эффективности работы endpoint-решений и программ повышения осведомленности сотрудников. В то же время кибератаки, нацеленные на промышленные компании, становятся более зрелыми. Как следствие, даже несмотря на то, что количество атакованных компьютеров сокращается, число серьезных инцидентов уменьшаться не будет.
- Количество сотрудников на местах, способных своевременно реагировать на инцидент и перевести системы и установки в режим ручного управления в случае успешной кибератаки, сократилось. Это может способствовать увеличению масштаба распространения вредоносного ПО и усугубить последствия киберинцидентов.

10 прогнозов на ближайшие годы от CCS Insight

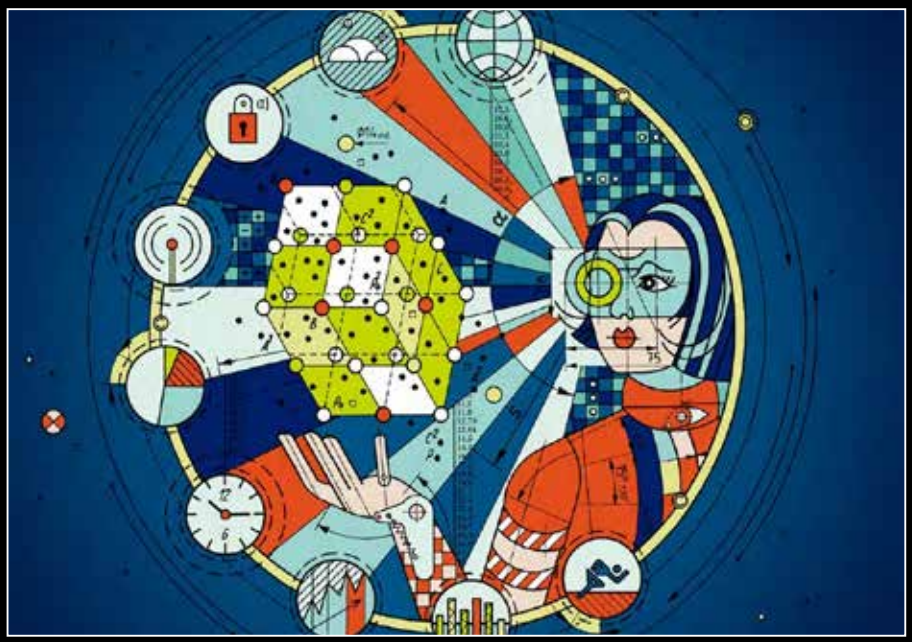
Изменения в жизни людей во всем мире, вызванные мерами по ограничению распространения коронавирусной инфекции COVID-19, окажут влияние на внедрение и развитие инновационных технологий. Одни из них от пандемии выиграют, других ждет понижение интереса. Своими прогнозами с учетом сложившейся ситуации делится британская аналитическая компания CCS Insight.

- Контроль за передвижениями граждан с целью ограничить распространение вируса продолжится и в 2021 году. Ожидается, что правительства во всем мире активизируют использование разнообразных технических средств, таких как видеонаблюдение, геолокация и некоторых других, для отслеживания жителей.
- К 2025 году больше половины средних и крупных предприятий развитых стран будут внедрять технологии расширенной реальности, позволяющей «накладывать» и показывать объекты виртуального мира поверх объектов мира реального. Рост проникновения этих технологий в промышленность станет следующим шагом после повсеместного внедрения видеотехнологий. Ожидается, что более половины средних и крупных предприятий к 2025 году начнут использовать решения в этой области.
- В течение трех ближайших лет большинство стран предпримет меры по защите национальной телекоммуникационной инфраструктуры, в важности целостности, надежности и безопасности которой для экономики они убедились во время пандемии.
- Примеру фармацевтических компаний, не принимающих на работу активистов групп защиты животных, последуют и телекоммуникационные компании. Они будут избавляться от сотрудников, втайне считающих, что технологии сотовой связи пятого поколения могут быть вредны для людей и окружающей среды, и отказывать соискателям с такими взглядами в приеме на работу.
- Сотрудникам служб информационной безопасности нужно быть готовыми к тому, что уже в 2024 году самообучающееся вредоносное программное обеспечение будет представлять серьезную угрозу. Искусственный интеллект, лежащий в его основе, поможет злоумышленникам преодолевать системы защиты, построенные на менее интеллектуальных технологиях.
- Больше половины офисных сотрудников продолжат работать преимущественно из дома и в 2022 году. Эта мера позволит трети крупных компаний сократить свои расходы на аренду офисов примерно на 20%. Некоторые компании уже увязывают зарплату удаленных сотрудников с местом их проживания, а провайдеры услуг будут предлагать компаниям специальные пакеты услуг для обеспечения работы на дому, в которых будет разделяться корпоративное и личное использование.
- Переход образования в on-line приведет к тому, что уже в 2023 году стартапы, возглавляемые молодыми предпринимателями, смогут разработать такие средства и решения в области удаленной работы, которые будут успешно конкурировать с продуктами сегодняшних технологических лидеров.
- В 2021 году поставщики платформ, позволяющих людям с небольшими навыками программирования разрабатывать программное обеспечение, получат массу интересных предложений от крупных компаний и от инвесторов. И это неудивительно в условиях, когда рынок труда сокращается, такой инструментарий будет очень востребованным пользователями, находящимися в поисках источников дохода.
- Возвращение Apple к отслеживанию приложений в 2021 году подорвет бизнес, финансируемый за счет рекламы, поскольку пользователи узнают о том, как распоряжаются их персональными данными некоторые разработчики.
- Уже в 2025 году фильм, снятый с использованием движка видеоигры, может получить премию Оскар за лучший фильм. Если подумать, в этом нет ничего удивительного. И с технологической точки зрения и с организационной разработчики движка с меньшей вероятностью окажутся замешаны в харрасменте и других грехах Голливуда, нежели его старожилы.

Deloitte: В 2021 году количество посещений врачей в режиме on-line превысит 400 миллионов

Бухгалтерская и консалтинговая компания Deloitte объявила о своих прогнозах в отношении технологий, СМИ и коммуникаций на 2021 год. Прогнозы Deloitte в этой сфере заслуживают внимания, поскольку компания делает их уже 20 лет.

- Телемедицина станет явным победителем в тех изменениях, которые нам навязала пандемия. Она устранила нормативные барьеры для on-line посещений, а также помогла потребителям лучше понять и использовать приложения для видеозвонков, особенно потребителям старше 65 лет. Deloitte прогнозирует, что процент виртуальных видеообращений к личным визитам к врачу в 2021 году вырастет до 5% в мире по сравнению с 1% в 2019 году. Пандемия продолжит формировать бизнес-стратегии в 2021 году, и потребители будут ожидать более быстрого, надежного и безопасного взаимодействия с пользователем. Технологические, медиа и коммуникационные компании, которые смогут это сделать, станут лидерами.
- Deloitte также заявила, что пандемия будет стимулировать рост облаков. Компания прогнозирует, что рост выручки останется более 30% в период с 2021 по 2025 года, поскольку компании переходят в облако, чтобы сэкономить деньги, стать более гибкими и стимулировать инновации.
- Сочетание передовых возможностей беспроводной связи, компактной вычислительной мощности и искусственного интеллекта стимулирует рост на периферии. Датчики собирают огромное количество данных, но вместо того, чтобы отправлять все эти данные для засорения сетей и центров обработки данных, периферийные устройства, расположенные в месте происхождения данных, могут обрабатывать их и снижать нагрузку на сеть. Deloitte прогнозирует, что в 2021 году мировой рынок интеллектуальных технологий достигнет 12 млрд. долларов.
- Продолжающийся сдвиг в спорте связан с использованием сбора и анализа данных о спортсменах. Устройства аналитики могут собирать данные в режиме реального времени. И теперь можно измерять показатели как внутри, так и за пределами тела, создавая сотни новых показателей, которые используются для принятия решений цифровым спортсменом. Deloitte прогнозирует, что к концу 2021 года несколько профессиональных спортивных



лиг установят новую формальную политику в отношении сбора, использования и коммерциализации данных об игроках.

- Deloitte прогнозирует, что благодаря покупкам корпорациями и образовательными учреждениями носимых гарнитур для виртуальной, дополненной и смешанной реальности, известных под общим названием XR, их продажи вырастут на 100% в 2021 году по сравнению с уровнями 2019 года. Как и 3D-печать, виртуальная реальность может не быть огромным потребительским рынком, но может быть очень полезным корпоративным и образовательным инструментом, потенциально приносящим миллиарды долларов в год.
- Deloitte ожидает, что спрос 8K TV серьезно вырастет в этом году. В 2021 году рынок 8K-телевизоров составит 1 млн. единиц стоимостью 3,3 млрд. долларов.
- И, наконец, миф о вреде здоровью, который причиняет развертывание сетей 5G, будет развенчан.

Ericsson прогнозирует рост потребительских 5G-услуг

Объем рынка потребительских услуг на базе сетей пятого поколения может достичь 31 трлн. долларов к 2030 году. Об этом говорится в исследовании «Harnessing the 5G Consumer Potential», опубликованном исследовательским подразделением ConsumerLab компании Ericsson. По данным исследования, 5G-услуги могут принести операторам 3,7 трлн. долларов, причем доход может быть больше в случае появления сопутствующих услуг. Согласно исследованию, благодаря активному продвижению различных сценариев использования технологий 5G и пакетным предложениям операторы могут заработать 131 млрд. долларов на одних только цифровых услугах к 2030 году. 40% этой суммы - это расходы абонентов на 5G-услуги с использованием видео, технологий дополненной и виртуальной реальности, а также игры. Больше половины расходов пользователей к 2030 году придется на услуги с эффектом дополненной реальности, в числе которых игры, шопинг и образовательные программы. В рамках исследования специалисты оценили влияние пандемии на рынок 5G. В начале 2019 года средний пользователь был готов увеличить расходы на 20% ради 5G-услуг, однако за 2020 год этот показатель сократился до 10%. Тем не менее, каждый третий из числа первых пользователей технологий 5G по-прежнему согласен увеличить свои расходы на 20%. Такой уровень расходов может помочь восстановлению экономики после пандемии.

***

Следует отметить, что большая часть прогнозов в свете продолжающейся пандемии звучит очень убедительно. В любом случае нас ждет еще один сложный год, если верить словам Билла Гейтса, который на on-line конференции GeekWire 2020 отметил, что ситуация с пандемией усугубится. «Мы не вернемся к нормальной жизни, пока не избавимся от этого вируса во всем мире, - отметил он. - Некоторые страны, такие как Новая Зеландия, Австралия и Южная Корея, быстро сдержали распространение вируса, но столкнулись с новыми случаями инфицирования, завезенными из-за границы. Таким образом, уничтожение вируса по всему миру и активное сотрудничество - то, что нам сейчас действительно необходимо. А прогресс будет продолжаться».

Nokia PureBook X14

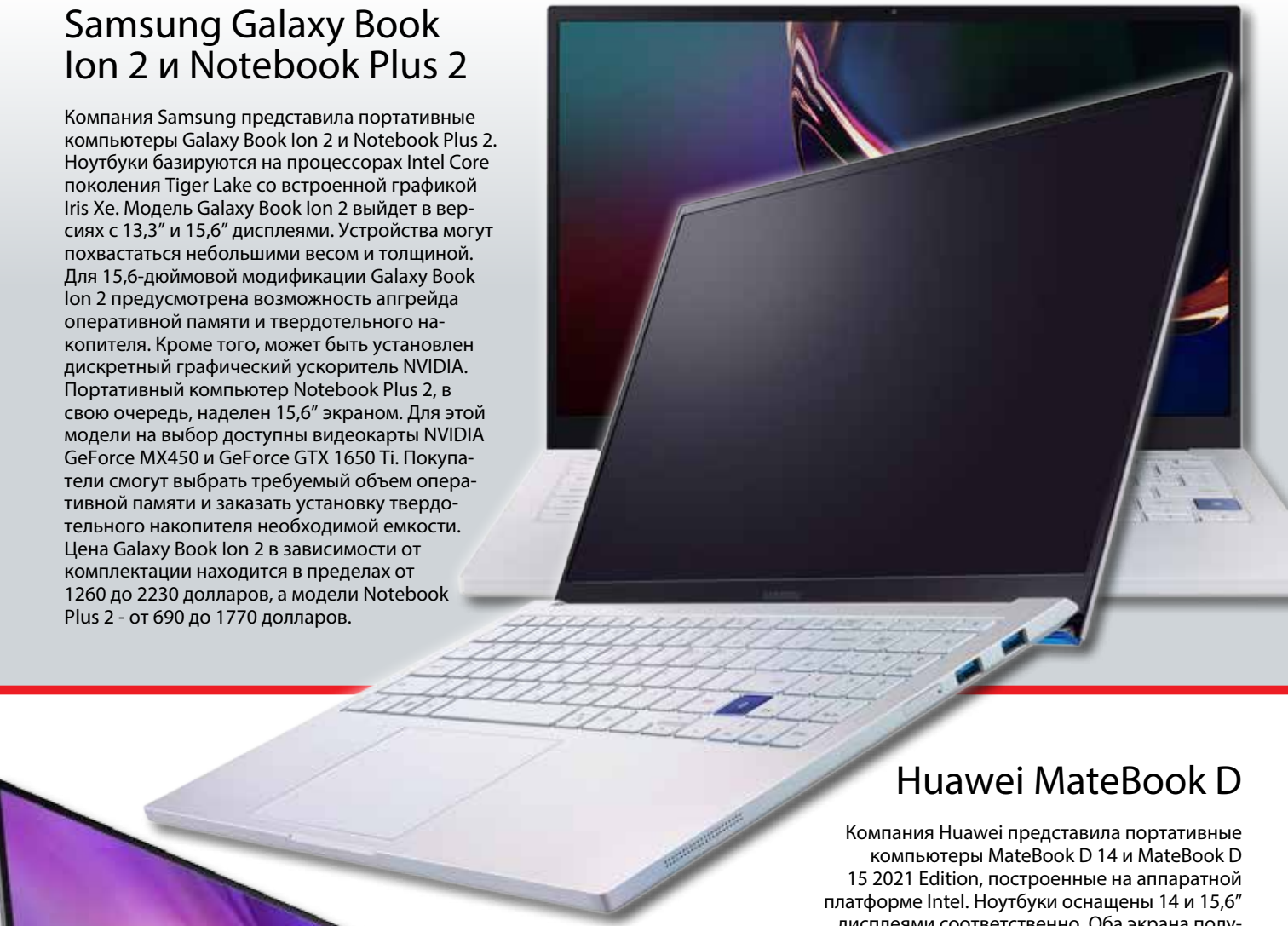
Представлен первый ноутбук под брендом Nokia. Устройство, получившее название PureBook X14, оснащено 14″ экраном с разрешением 1920x1080 пикселей, тонкими рамками и технологией Dolby Vision, процессором Intel i5 десятого поколения, 8 Gb оперативной памяти и SSD-накопителем NVMe емкостью 512 Gb. Вес ноутбука равен всего 1,1 кг, а толщина не превышает 16,8 мм. Nokia PureBook X14 также поддерживает технологию Dolby Atmos. Устройство поставляется с предустановленной операционной системой Windows 10 Home, оснащен web-камерой с ИК-подсветкой и функцией разблокировки лица Windows Hello, клавиатурой с регулируемой подсветкой и высокоточной сенсорной панелью с поддержкой жестов. Есть модули Wi-Fi 802.11ac и Bluetooth 5.1, порты USB 3.1, USB 2.0, USB Type-C, HDMI и RJ45. Время автономной работы новинки достигает 8 часов. Пока ноутбук Nokia PureBook X14 доступен в Индии по цене в 815 долларов.

Acer Aspire 5

Компания Acer представила два новых ноутбука в линейке Aspire. Это 15,6″ модель Acer A515-56 и 14″ ноутбук Acer A514-54. Оба ноутбука выполнены в тонком корпусе, толщина которого не превышает 18 мм. Вес 14″ модели не превышает более 1,55 кг, а 15,6″ модель весит всего 1,7 кг. Для большей прочности и защиты от царапин и мелких повреждений верхняя крышка ноутбуков изготовлена из анодированного алюминия, а специальное крепление верхней крышки при раскрытии ноутбука приподнимает клавиатуру для более комфортного набора текста. Обе модели поддерживают технологии Acer Color Intelligence и Acer BluelightShield для повышения качества изображения и защиты зрения пользователей. Новинки оснащаются процессорами вплоть до Intel Core i7 одиннадцатого поколения и дискретной видеокартой NVIDIA GeForce MX350. Максимальный объем оперативной памяти составляет 24 Gb, а для хранения данных предусмотрены SSD-накопители емкостью до 1 Tb и жесткие диски объемом до 2 Tb. Есть модули Wi-Fi 6, порты USB 3.2 и USB Type-C, а также разъем HDMI. Ноутбуки оснащены встроенными динамиками и микрофонами с поддержкой технологий Acer TrueHarmony и Acer Purified.Voice. Модель Acer A515-56 оснащена полноразмерной клавиатурой с цифровым блоком, а Acer A514-54 получил сканер отпечатков пальцев. Цены новинок будут объявлены позже.

Samsung Galaxy Book Ion 2 и Notebook Plus 2

Компания Samsung представила портативные компьютеры Galaxy Book Ion 2 и Notebook Plus 2. Ноутбуки базируются на процессорах Intel Core поколения Tiger Lake со встроенной графикой Iris Xe. Модель Galaxy Book Ion 2 выйдет в версиях с 13,3" и 15,6" дисплеями. Устройства могут похвастаться небольшими весом и толщиной. Для 15,6-дюймовой модификации Galaxy Book Ion 2 предусмотрена возможность апгрейда оперативной памяти и твердотельного накопителя. Кроме того, может быть установлен дискретный графический ускоритель NVIDIA. Портативный компьютер Notebook Plus 2, в свою очередь, наделен 15,6" экраном. Для этой модели на выбор доступны видеокарты NVIDIA GeForce MX450 и GeForce GTX 1650 Ti. Покупатели смогут выбрать требуемый объем оперативной памяти и заказать установку твердотельного накопителя необходимой емкости. Цена Galaxy Book Ion 2 в зависимости от комплектации находится в пределах от 1260 до 2230 долларов, а модели Notebook Plus 2 - от 690 до 1770 долларов.



Huawei MateBook D

Компания Huawei представила портативные компьютеры MateBook D 14 и MateBook D 15 2021 Edition, построенные на аппаратной платформе Intel. Ноутбуки оснащены 14 и 15,6" дисплеями соответственно. Оба экрана получили разрешение 1920x1080 пикселей и 100% охват цветового пространства sRGB. Ноутбуки базируются на процессорах Intel поколения Tiger Lake. Доступны модификации с четырехъядерными процессорами Core i5-1135G7 или Core i7-1165G7. Объем оперативной памяти новинок достигает 16 Gb. Ноутбуки укомплектованы SSD-накопителями емкостью до 512 Gb. За обработку графики в зависимости от комплектации отвечает интегрированный ускоритель Intel Iris Xe или дискретный видеоадаптер NVIDIA GeForce MX450. Оснащение ноутбуков включает дактилоскопический сканер, модуль Wi-Fi 6, порты USB Type-C, USB 3.2 Gen1 и USB 2.0, интерфейс HDMI, а также 3,5 мм аудиоразъем. Вес младшей версии составляет 1,38 кг, а старшей - 1,56 кг. Цена обеих новинок стартует от 765 долларов. Максимальная конфигурация MateBook D 14 и MateBook D 15 2021 Edition обойдется в 980 долларов.

LG Gram 16

Компания LG объявила о готовящемся старте продаж тонкого и легкого портативного компьютера Gram 16, оснащенного 16" IPS-дисплеем с разрешением 2560x1600 пикселей и соотношением сторон 16:10. Ноутбук базируется на аппаратной платформе Intel Tiger Lake. Доступны модели с процессорами Core i5-1135G7 и Core i7-1165G7, 8 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR4x-4266, а также SSD-накопителями PCIe NVMe емкостью до 1 Tb. Обработкой графики занят интегрированный ускоритель Intel Iris Xe. Для вывода изображения на внешний монитор или телевизор предусмотрен интерфейс HDMI. Новинка получила модули Wi-Fi 6 и Bluetooth 5, аудиосистему DTS:X с динамиками мощностью 5 W каждый, клавиатуру с подсветкой, слот для карт памяти формата microSD, порты USB Type-C и USB 3.1 Type-A. Размеры ноутбука составляют 356x244x16,8 мм, а вес равен 1,2 кг. Кроме того, в серию вошли модели с дисплеями диагональю 14" и 17". Младшая модель получила процессор Intel Core i5-1135G7, а старшая - Core i7-1165G7. Цена новинок пока неизвестна.

Samsung Galaxy Book Flex 2

Компания Samsung представила гибридный портативный компьютер Galaxy Book Flex 2 с процессором Intel Core одиннадцатого поколения. Устройство будет доступно в модификациях с 13,3" и 15,6" дисплеями формата Full HD+ с поддержкой сенсорного управления. Крышку с экраном можно откидывать на 360°. Возможно управление при помощи фирменного пера S Pen. В базовой конфигурации для обработки графики задействован интегрированный ускоритель Intel Iris Xe. Для старшей модели в качестве опции будет предлагаться дискретная видеокарта NVIDIA GeForce MX450. Объем оперативной памяти LPDDR4X RAM может достигать 16 Gb, а емкость SSD-накопителя с интерфейсом PCIe 4.0 в максимальной конфигурации составляет 1 Tb. В оснащение ноутбука входят стереосистема AKG с динамиками мощностью 5 W каждый, дактилоскопический сканер и 13 Mp камера. Модель с 13,3" дисплеем будет доступна также с интегрированным модулем 5G. Цена Samsung Galaxy Book Flex 2 находится в пределах от 1680 до 2580 долларов.

Huawei MateBook 14 AMD Edition и MatePad T 10S

Компания Huawei представила ноутбук MateBook 14 AMD Edition и планшет MatePad T 10S. Huawei MateBook 14 базируется на процессоре AMD Ryzen 4000H, а также получил 14" дисплей с разрешением 2K и соотношение сторон составляет 3: 2. Сканер отпечатков пальцев находится на кнопке питания. Для охлаждения ноутбук оснащен вентиляторами Shark Fin 2.0. Время автономной работы устройства достигает 10 часов при воспроизведении видео в разрешении 1080p. Новинка получила 16 Gb оперативной памяти и SSD-накопитель емкостью 512 Gb. Цена MateBook 14 AMD Edition составляет 985 долларов. Планшет MatePad T 10S оснащен 10,1" дисплеем, который занимает 80% площади лицевой панели. Эта новинка получила технологию Huawei ClariVu, которая предлагает улучшенные визуальные эффекты и улучшенные впечатления от просмотра. В планшете даже есть динамики, которые настраивали специалисты Harmon/Kardon. Планшет базируется на процессоре Kirin 710A, имеет 3 Gb оперативной и 64 Gb встроенной памяти. Есть возможность установки карт памяти формата microSDXC. Емкость аккумулятора составляет 5100 мА/ч. Цена MatePad T 10S составляет 225 долларов.

ASUS Adolbook13 2021

Компания ASUS представила портативный компьютер Adolbook13 2021. Ноутбук оснащен 13,3" дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей. Экран занимает 88% площади крышки, а также имеет 100% охват цветового пространства sRGB. Новинка заключена в металлический корпус с эффектной градиентной окраской. Толщина корпуса составляет всего 13,9 мм, а весит устройство 1,19 кг. Ноутбук базируется на процессоре Intel Core i5-1135G7 поколения Tiger Lake. Чип содержит четыре вычислительных ядра с возможностью одновременной обработки до восьми потоков инструкций. Тактовая частота процессора может достигать 4,2 GHz. Устройство получило до 16 Gb оперативной памяти LPDDR4X-4266 и SSD-накопитель емкостью 512 Gb. Есть порты HDMI, USB 3.1 и USB Type-C, 3,5 мм аудиоразъем, а также слот для карт памяти формата SD и аудиосистема Harman Kardon со стереофоническими динамиками. Цена ASUS Adolbook13 2021 составляет 770 долларов.

Конструкторы сайтов

Если вы хотите создать свой собственный сайт в Сети, то можно воспользоваться конструктором web-сайтов. Хорошая новость заключается в том, что лучший конструктор web-сайтов сделает большую часть тяжелой работы за вас, без необходимости кодирования, а большинство сервисов предлагают простую функцию drag-and-drop для дополнительного удобства. Если вы не знаете, как должен выглядеть ваш сайт, конструкторы смогут помочь и в этом. В комплекте предлагается множество шаблонов, также известных как темы, которые помогут вам начать работу. Просто добавьте текст и изображения в макет! Но как выбрать подходящий конструктор, учитывая, что их достаточно много на рынке? Мы собрали 8 самых удачных платформ для создания web-сайтов и объясним, какие возможности они предлагают, опишем в общих чертах, сколько стоят их услуги, а также упомянем уникальные функции. Если вы не предполагаете тратить какие-то деньги на покупку конструктора, то в конце статьи вы получите информацию о трех абсолютно бесплатных платформах.

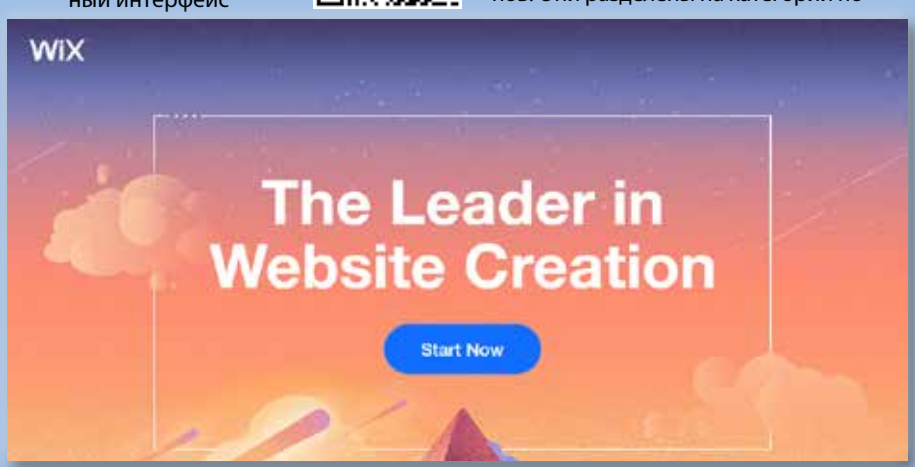
1. Wix

Бесплатная пробная версия: 14 дней.
Бесплатная версия: Есть.
Цена: от 3 до 18 фунтов стерлингов в месяц.

Преимущества и недостатки:

- Легко использовать
- Множество функций
- Грамотно разработанный интерфейс

Wix - лучший конструктор сайтов на рынке, главным образом потому, что его редактор поддерживает функцию drag-and-drop и очень прост в использовании. Но это не значит, что все сайты на Wix выглядят одинаково. Платформа на самом деле предлагает большую гибкость в дизайне. А если вы хотите еще больше упростить свою задачу, то можете воспользоваться библиотекой, которая предлагает более 500 шаблонов. Они разделены на категории по дизайну или сфере возможной деятельности, поэтому найти подходящий макет будет очень легко. Цена пакета зависит от того, чего вы хотите. Вы можете просто воспользоваться бесплатным вариантом, который предлагает все необходимое для создания простого web-сайта и обеспечения его непрерывной работы. Конечно, у этого плана есть ограничения. Вы получите ограниченную пропускную способность и дисковое пространство в 500 Mb, доменное имя под брендом Wix и рекламу Wix на вашем сайте. Но так как вы абсолютно ничего не платите за эту услугу, вы не можете жаловаться на это. Между тем, платные планы довольно доступны. Перейдя на один из них, вы сможете создать для своего сайта персональный домен, отключить рекламу, увеличить пропускную способность и объем хранилища, а также добавить интернет-магазин, если есть такая необходимость. Короче говоря, хотите ли вы просто поиграться и научиться создать web-сайты, создать полноценный бизнес в Сети или что-то другое, Wix предоставляет для этого простую в использовании систему по отличной цене.



2. Hostgator

Бесплатная пробная версия: 14 дней.
Бесплатная версия: Нет.
Цена: 2,75-5,95 доллара в месяц.

Преимущества и недостатки:

- Быстрый запуск сайтов
- Неограниченное хранилище по доступному тарифу
- Хорошая поддержка клиентов
- Ограниченные возможности блога

Hostgator более известен как хостинг-провайдер, но у этой платформы также есть очень хороший конструктор сайтов, который называется Gator. Он включает в себя редактор с поддержкой функции drag-and-drop, как в Wix, и 150 шаблонов на выбор, чтобы вы могли сразу начать работу. Платформа очень проста в использовании, хотя ее функции немного ограничены по сравнению с рядом других конструкторов из нашего списка. Например, если вы создаете блог, то не сможете планировать публикации или разрешать посетителям добавлять комментарии, кроме комментариев Facebook. Однако, если у вас небольшой бизнес и вы просто хотите, чтобы базовый сайт работал быстро, - это очень хороший вариант! В частности, с неограниченным хранилищем даже в начальном плане за 2,75 доллара в месяц вы сможете добавить на свой сайт столько изображений и видео, сколько захотите. А если вы столкнетесь с проблемой, то есть поддержка 24/7/365 через чат, электронную почту и даже по телефону.

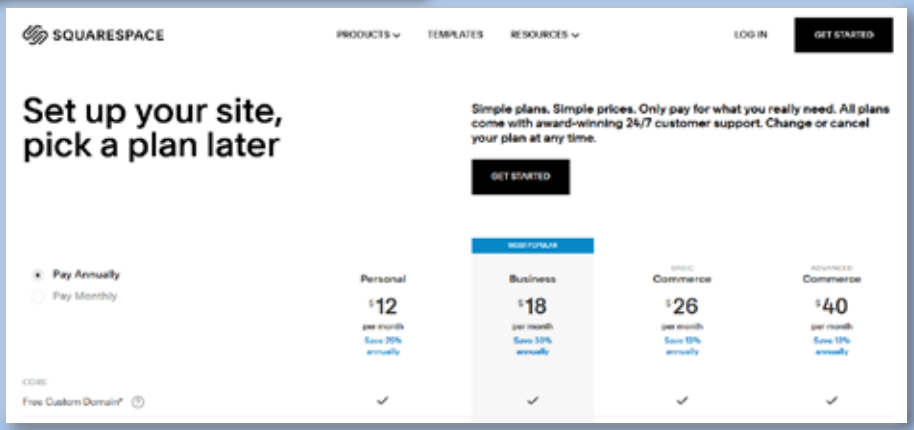
3. Squarespace

Бесплатная пробная версия: 14 дней.
Бесплатная версия: Нет.
Цена: от 10 до 30 фунтов стерлингов в месяц.

Преимущества и недостатки:

- Красивый дизайн
- Возможность сосредоточиться на креативе
- Нет бесплатного плана
- Не самый дешевый

Squarespace - это конструктор, популярный среди творческих профессионалов, таких как дизайнеры, художники и фотографы. Во многом



благодаря красиво оформленным шаблонам. Созданные креативными дизайнерами для дизайнеров, они созданы с учетом того, чтобы показать ваше портфолио в наиболее выигрышном свете. Squarespace также является хорошим вариантом для создания интернет-магазина, ведения блога или продвижения вашего подкаста. Тем не менее, платформа привлекает не только креативных людей. Вы также найдете здесь специализированные шаблоны для широкого спектра других видов бизнеса, например, ресторанов или строительных компаний. Все они великолепно спроектированы и легко настраиваются. Интерфейс конструктора поддерживает функцию drag-and-drop, прост в использовании, а также поможет полезными подсказками каждый раз, когда вы наводите указатель мыши на любую часть страницы. Правда, редактор не такой интуитивно понятный, как у Wix. Основным недостатком Squarespace является цена, которая немного выше, чем у большинства других платформ. Squarespace не предлагает бесплатный план, но есть 14-дневная бесплатная пробная версия, которой должно быть более чем достаточно, чтобы проверить подходит ли вам этот конструктор, прежде чем совершать покупку. На самом деле, 10 минут просмотра только шаблонов, вероятно, будет достаточно, чтобы решить, подходит ли вам Squarespace.

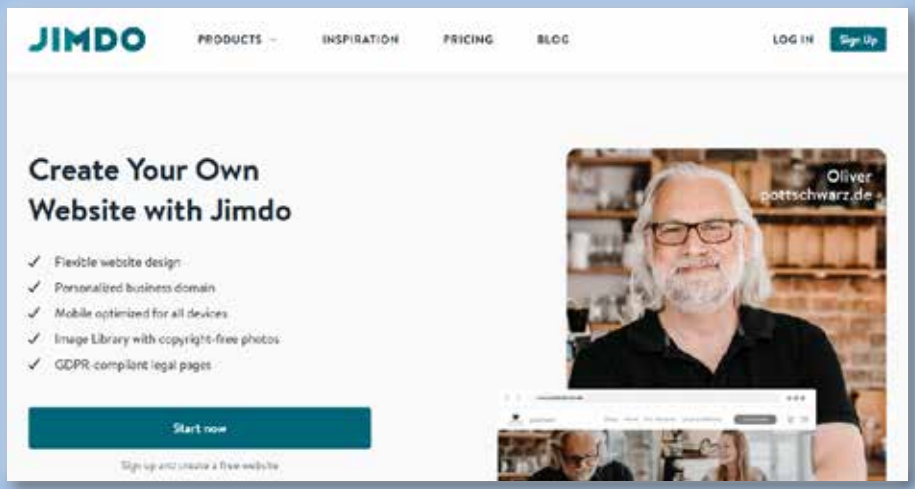
4. Jimdo

Бесплатная пробная версия: Нет.
Бесплатная версия: Есть.
Цена: 9-39 фунтов стерлингов в месяц.

Преимущества и недостатки:

- Легко использовать
- Сайты загружаются быстро
- Есть бесплатный план
- Ограниченная поддержка клиентов

Вас пугает сама идея использования конструктора сайтов и вы хотите что-то очень простое в использовании? Тогда вам стоит проверить Jimdo. Хотя у него не так много функций, как у других конструкторов из нашего списка, его интерфейс довольно прост для понимания и очень хорошо работает на практике. Он работает очень быстро и этот принцип распространяется на сам сайт, который обычно быстро загружается на стороне пользователя. С другой стороны, поддержка довольно ограничена. Нет возможности обратиться к разработчикам в чате или по телефону и, если вы не пользуетесь самым дорогим тарифным планом, то придется ждать ответа по электронной почте в течение двух дней. Однако, можно



сказать, что это хороший вариант для абсолютных новичков, которые просто хотят создать что-то простое, особенно на бесплатном плане.

5. 1&1 IONOS MyWebsite Now

Бесплатная пробная версия:
30-дневная гарантия возврата денег.
Бесплатная версия: Нет.
Цена: бесплатно в течение 6 месяцев, затем от 9 до 25 фунтов стерлингов в месяц.

Преимущества и недостатки:

- Ориентация на малый бизнес
- Хорошая поддержка по телефону
- Первые 6 месяцев бесплатно
- Не самый дешевый

Основанная в 1988 году компания 1&1 является одним из старейших и признанных провайдеров web-хостинга. Собственная платформа для создания web-сайтов носит название MyWebsite Now. Компания и ее платформа ориентированы на малый бизнес, представителям которого нужно запустить web-сайт, но они не хотят тратить на это много времени и усилий. И даже денег... Потому что первые 6 месяцев пользования конструктором предоставляются бесплатно. MyWebsite Now предоставляет более 400 шаблонов, в которых можно выполнять поиск по теме или ключевому слову. Интерфейс предлагает множество различных функций для настройки вашего сайта, а все дополнительные функции умело спрятаны во всплывающих окнах, которые появляются только при щелчке правой кнопкой мыши в соответствующей области. Если вы столкнетесь с проблемой при создании сайта, компания предлагает круглосуточную поддержку по телефону с гораздо более быстрым откликом, чем у других компаний. Таким образом, хоть эта услуга немного дороже, чем просят создатели других конструкторов, мы считаем, что она представляет собой хорошую ценность.

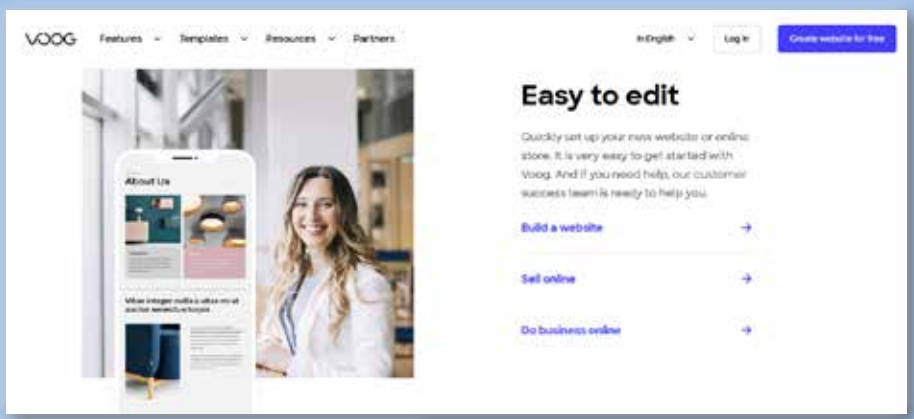
6. Voog

Бесплатная пробная версия: 30 дней.
Бесплатная версия: Нет.
Цена: 8-39 евро в месяц.

Преимущества и недостатки:

- Мощное управление
- Хорошие возможности настройки
- Поддерживает несколько языков
- Не для новичков

Многие конструкторы стараются максимально упростить работу для новичков, но если у вас есть некоторый опыт, возможно, вам будет интереснее контролировать то, как ваш сайт выглядит и работает. Это сделало бы вас тем покупателем, на котором Voog сосредоточен, особенно если вы web-дизайнер или разработчик. Компания была образована в начале XXI века, когда основатели управляли цифровым агентством и были разочарованы необходимостью создания CMS для каждого отдельного web-сайта. Поэтому они начали работать над созданием универсальной CMS, которую мог бы использовать любой пользователь. Результатом стал Voog. И это отличный выбор, если у вас есть небольшие познания в области web-строительства и вы ищете возможности для максимальной кастомизации своего сайта. Редактор блогов здесь особенно мощный и многофункциональный. Хотя количество доступных шаблонов ограничено, каждый из них очень хорошо проработан. Что больше всего отличает Voog, так это его поддержка нескольких языков. Достаточно всего нескольких щелчков мышью, чтобы убедиться, что ваш сайт доступен, например, на английском, французском



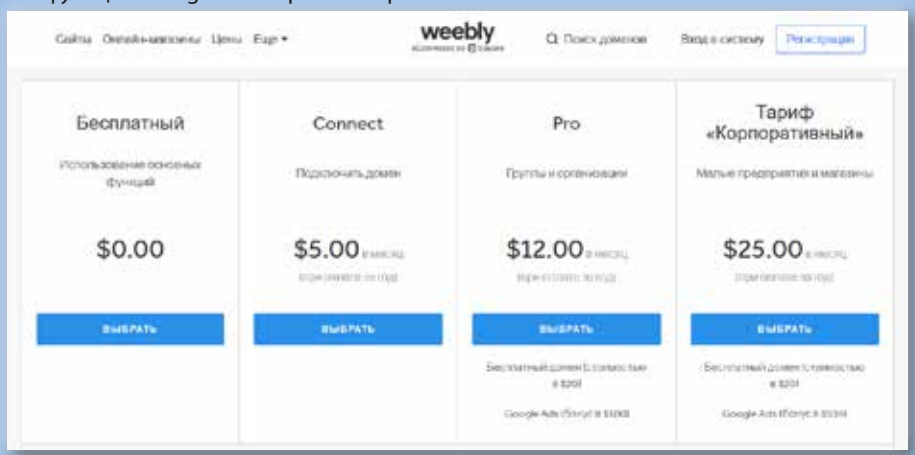
и немецком языках. Посетители сайта могут выбрать язык в меню или сайт может автоматически менять язык в зависимости от их местонахождения.

7. Weebly

Бесплатная пробная версия: 14 дней.
Бесплатная версия: Есть.
Цена: от 4 до 18 фунтов стерлингов в месяц.

Преимущества и недостатки:

- Электронная торговля
- Очень прост в использовании
- Бесплатная версия



Weebly очень похож на Wix как с точки зрения способа создания сайта, так и с точки зрения цен. Интерфейс с функцией drag-and-drop очень прост в использовании, и, хотя он не такой многофункциональный как Wix, требуется немного меньше времени на обучение. Weebly предлагает вам сотни шаблонов на выбор, и вам особенно понравится, что можно получить доступ к бесплатным изображениям. Это может оказаться очень полезным, если вы создаете сайт для малого бизнеса, который не всегда может устроить фотосессию для наполнения сайта контентом. Если вы заинтересованы в электронной коммерции, вам стоит попробовать более дешевый план Weebly, который, по нашему мнению, более выгоден, чем план Wix. Также обратите внимание, что в отличие от Wix, Weebly предлагает поддержку в чате. И, что, возможно, является лучшим преимуществом, вы можете экспортировать свой сайт Weebly на другую платформу, загрузив его в zip-файл. Однако учтите, что вы не можете постоянно сохранять разные версии своего сайта в Сети, как это можно делать с Wix, что делает резервное копирование более сложной задачей.

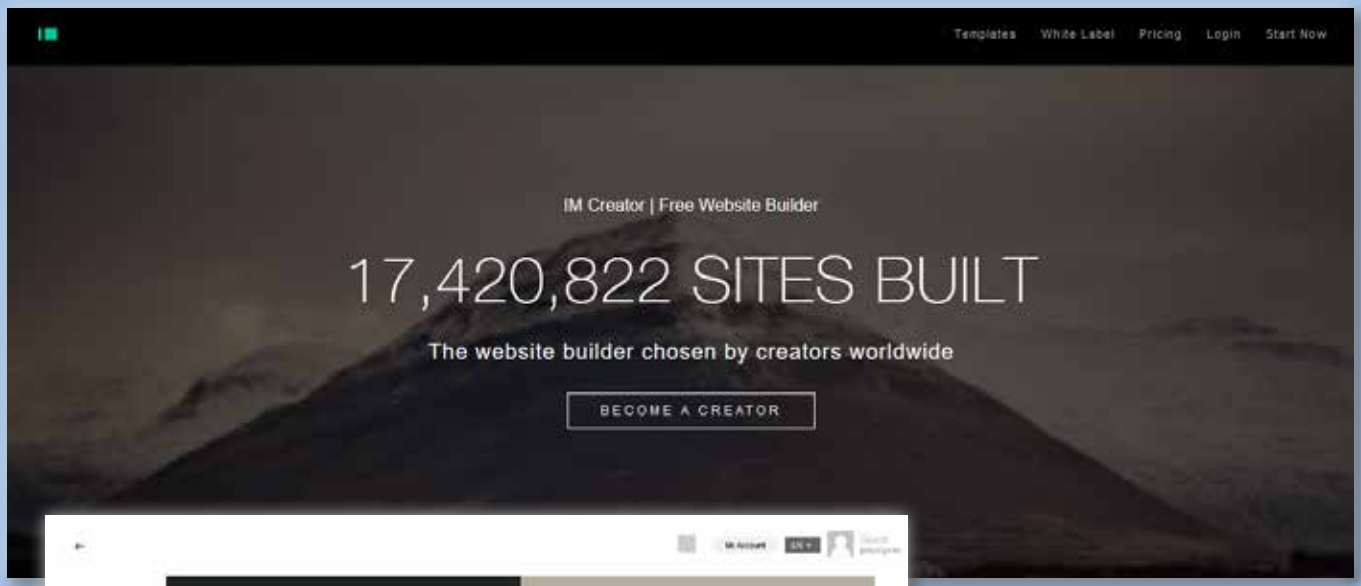
8. Duda

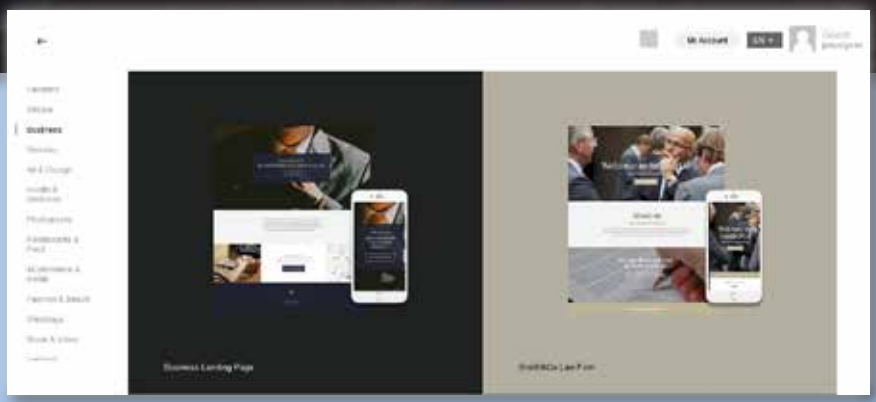
Бесплатная пробная версия: 14 дней.
Бесплатная версия: Нет.
Цена: от 14 до 44 долларов в месяц.

Преимущества и недостатки:

- Щедрый бесплатный план
- Ориентирован на мобильные устройства
- Можно сохранить сайт как шаблон
- Не самый дешевый

Компания Duda была основана в 2009 году двумя программистами, которые почувствовали, какое влияние в перспективе окажет на просмотр web-страниц появление смартфонов iPhone. Следовательно, платформа была создана с нуля для тех, кто хочет, чтобы их сайт работал на мобильных устройствах так же хорошо, как и на настольных компьютерах. Так, например, когда вы нажимаете на миниатюру определенного шаблона, то можете мгновенно просмотреть, как он будет выглядеть на компьютере, смартфоне или планшете. Вы получите те же параметры просмотра, когда начнете создавать свой сайт. В целом интерфейс приятный, быстрый и отзывчивый. Нам особенно понравилось, как вы можете скопировать созданный вами web-сайт или сохранить его в качестве шаблона. Это удобно, например, когда вам нужно создать несколько мини-сайтов для одной кампании.





Лучшие бесплатные конструкторы сайтов

1. IM Creator

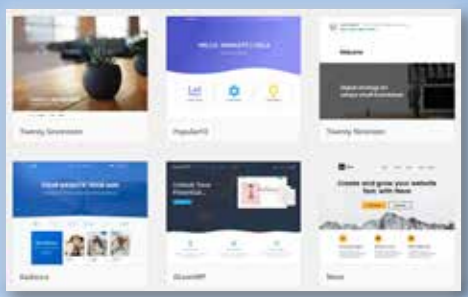
Сайт: *https://www.imcreator.com/*
Преимущества и недостатки:
- Бесплатный безлимитный хостинг
- Хороший выбор шаблонов
- Функционал для электронной торговли
- Придется подать заявку на бесплатный доступ

IM Creator, основанный бывшим сотрудником Wix, предлагает широкий выбор шаблонов в различных категориях, от спорта и медицины до бизнеса и науки. Используйте один из них для создания своего сайта или начните с пустой страницы и воплотите в реальность собственный дизайн. Будем откровенны, IM Creator не так удобен и прост в использовании, как, скажем, Wix или Weebly, но он предлагает то, чего нет у web-разработчиков. Студенты, художники и некоммерческие организации могут подать заявку на бесплатную учетную запись с бесплатным неограниченным хостингом, без рекламы и с возможностью подключения функционала on-line магазина. Но вы должны предоставить объяснение, почему вам нужен сайт, а взамен получите выгодную сделку.

2. WordPress

Сайт: *https://wordpress.org/*
Преимущества и недостатки:
- Хорошая документация
- Точный контроль над вашим сайтом
- Большая кривая обучения
- Хостинг не бесплатный

WordPress.org - это проект с открытым исходным кодом, который существует уже несколько десятилетий, позволяя поколениям людей создавать сайты бесплатно, хотя вам нужно позаботиться о доменном имени и web-хостинге отдельно. С точки зрения простоты, это далеко от простых интерфейсов с функционалом drag-and-drop, предлагаемых платными конструкторами из нашего списка. Так что, если вы новичок, потребуется время, чтобы освоить WordPress. С другой стороны,



у вас будет полный контроль над тем, как ваш сайт выглядит и ощущается. И чтобы вы быстро освоились, есть много хорошей документации, процветающее всемирное сообщество и масса другой помощи, разбросанной по Сети.

3. Joomla!

Сайт: *https://www.joomla.org/*
Преимущества и недостатки:
- Есть вариант бесплатного хостинга
- Высокий уровень контроля
- Дружелюбное сообщество
- Большая кривая обучения

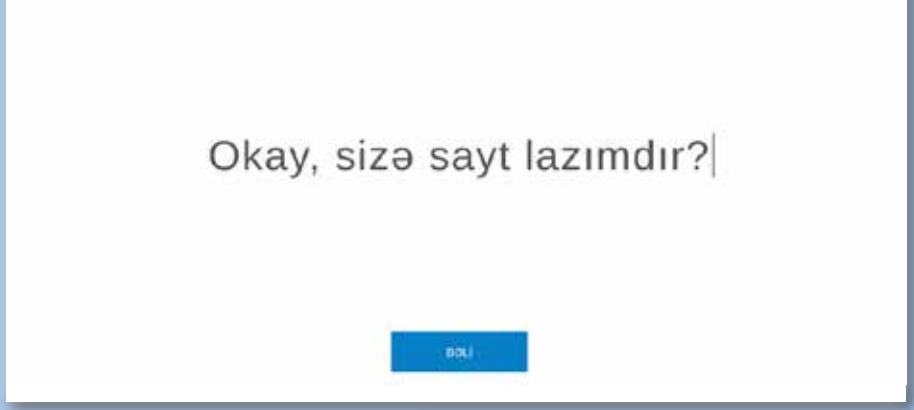
Конструктор Joomla! похож на WordPress. Это тоже программное обеспечение с открытым исходным кодом, которое вы можете использовать для создания собственного сайта, не платя ни копейки. Кроме того, если вы создадите свой сайт через launch.joomla.org, то можете даже получить бесплатный хостинг и бесплатный домен, заканчивающийся на joomla.com. Joomla! не так популярен, как WordPress, который доминирует в области программного обеспечения с открытым исходным кодом во всем мире, но он по-прежнему может похвастаться оживленным сообществом, а некоторые говорят, что стал более дружелюбным и открытым. Как и в WordPress, здесь требуется большая кривая обучения, так что работа с Joomla! не для слабонервных, но в итоге вы сможете настроить свой сайт по своему вкусу.

***

И в заключение мы бы хотели познакомить вас с конструктором сайтов Owbike, созданным азербайджанскими разработчиками. Это легкий в использовании конструктор, позволяющий буквально за 5-6 шагов создавать собственные web-сайты.

Owbike

Бесплатная пробная версия: 30 дней.
Бесплатная версия: Нет.
Цена: от 5 до 50 манатов в месяц.



Сайт: *https://owbike.com/*
Преимущества и недостатки:
- Локальный продукт и локальная поддержка
- Функционал для электронной торговли
- Отсутствие шаблонов

С момента создания сайта с помощью Owbike вы можете бесплатно тестировать платформу в течение 30 дней в зависимости от предоставленного вам пробного периода. После перехода на желаемый тариф вам будет предложено больше возможностей, включая создание электронного магазина. Кому-то может не понравиться отсутствие готовых шаблонов, поэтому новичкам воспользоваться этим конструктором будет не так просто. Но ваш сайт будет сохранять единый дизайн на любых актуальных устройствах. На момент подготовки этого материала с помощью этой платформы было создано 546 сайтов. Текущая версия конструктора - 2.3.

TerraMaster F8-422

Компания TerraMaster представила сетевое хранилище данных настольного формата F8-422, ориентированное на профессиональных пользователей. Устройство оснащено восемью отсеками для накопителей типоразмера 3,5" и 2,5" с интерфейсом SATA 3.0. Могут формироваться массивы RAID 0, RAID 1, RAID 5, RAID 6 и RAID 10. Поддерживается «горячая» замена дисков. Максимально допустимая внутренняя вместимость составляет 128 Tb в конфигурации 8 дисков по 16 Tb. NAS базируется на четырехъядерном процессоре Intel Celeron J3455 поколения Apollo Lake. Объем оперативной памяти устройства составляет 8 Gb. TerraMaster F8-422 получил сетевой порт 10GbE (RJ-45) с пропускной способностью до 10 Гбит/с. Есть также два разъема 1GbE и два порта USB 3.0. Размеры хранилища составляют 266x184x315 мм, а вес без установленных накопителей равен 5,3 кг. Новинку можно применять с компьютерами, работающими под управлением операционных систем Microsoft Windows, Apple macOS и Linux. Цена TerraMaster F8-422 составляет 1300 долларов США.

LG 34WN780-B

Компания LG представила монитор 34WN780-B, базирующийся на 34" IPS-матрице с разрешением 3440x1440 пикселей и соотношением сторон 21:9. Панель оснащена подставкой Ergo Stand, которая позволяет закрепить устройство на краю стола, высвободив рабочее пространство. При этом можно регулировать углы наклона и поворота дисплея, изменять высоту, а также отодвигать или придвигать монитор. Яркость панели составляет 300 кд/м^2, значение контрастности равно 1000:1, а углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Время отклика матрицы равно 5 мс. Заявлен 99% охват цветового пространства sRGB. Монитор поддерживает HDR10 и технологию AMD FreeSync, благодаря которой повышается плавность изображения во время игр. Система Black Stabilizer обеспечивает более четкий контраст, позволяя разглядеть самые темные детали изображения. Функции Less Blue и Flicker Safe уменьшают нагрузку на глаза. Новинка располагает стереосистемой MaxxAudio с динамиками мощностью 7 W каждый. Есть два интерфейса HDMI, DisplayPort 1.4 и концентратор USB 3.0. Цена LG 34WN780-B составляет 600 долларов.

ASUS RT-AX68U

Компания ASUS представила маршрутизатор RT-AX68U с поддержкой стандарта Wi-Fi 6. Новинка предназначена для применения в домашних и офисных условиях. Маршрутизатор поддерживает работу в частотных диапазонах 2,4 GHz и 5 GHz. Заявленная пропускная способность беспроводной сети достигает 2700 Мбит/с. Помимо 802.11ax, обеспечивается совместимость со стандартами 802.11a/b/g/n/ac. Устройство базируется на 1,8 GHz двухъядерном процессоре и имеет 512 Mb оперативной памяти. Конструкцией предусмотрено наличие трех внешних антенн. Есть один гигабитный порт WAN и четыре гигабитных порта LAN. Кроме того, новинка получила разъемы USB 3.0 и USB 2.0. Маршрутизатор может применяться в составе ячеистых беспроводных сетей ASUS AiMesh, что обеспечивает большую площадь покрытия. Реализована технология OFDMA (Orthogonal Frequency-Division Multiple Access). Информации о цене и дате выхода ASUS RT-AX68U в продажу пока нет.

ViewSonic ID1330 ViewBoard Pen Display и ID0730 ViewBoard Notepad

Компания ViewSonic представила портативный сенсорный экран ID1330 ViewBoard Pen Display, который поможет организовать процесс дистанционного обучения или удаленной работы. Новинка может быть подключена к настольному компьютеру или ноутбуку. Устройство поддерживает управление при помощи специального электромагнитного пера, обеспечивающего распознавание до 8192 уровней силы нажатия. 13,3" дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей имеет яркость 300 кд/м^2 и контрастность 800:1. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Экран получил порт USB 3.1 Type-C и интерфейс HDMI. Устройство можно расположить на столе под удобным углом. Предусмотрен набор физических кнопок управления. Размеры новинки составляют 344x210x7 мм, а вес равен 800 гр. Блокнот ID0730 ViewBoard Notepad позволяет делать заметки, оцифровываемые в режиме реального времени. Диагональ экрана этой модели составляет 7,5". Электромагнитное перо, которое распознает 4096 уровней давления, имеет обычный пишущий узел, который позволяет писать или рисовать на настоящей бумаге. Оба устройства работают с программой ViewSonic myViewBoard. Цена ID1330 ViewBoard и ID0730 ViewBoard составляет 350 и 70 долларов соответственно.

MSI Optix G242

Компания MSI представила геймерский монитор Optix G242, базирующийся на 23,8" IPS-матрице с разрешением 1920x1080 пикселей, яркостью 250 кд/м^2, контрастностью 1000:1 и динамической контрастностью 100000000:1. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Сделать игровой процесс более плавным помогает система NVIDIA G-Sync, в то время как средства Anti-Flicker и Less Blue Light снижают нагрузку на глаза во время многочасовых баталий. Время отклика панели равно 1 мс, а частота обновления достигает 144 Hz. Для монитора заявлен 94,6% охват цветового пространства DCI-P3 и 127,7% охват цветового пространства sRGB. Набор разъемов включает интерфейс DisplayPort 1.2a, два порта HDMI 1.4, а также 3,5 мм аудиоразъем. Подставка позволяет регулировать угол наклона экрана в пределах 25^0. Информации о цене и дате начала продаж монитора Optix G242 пока нет.

ASUS ROG Delta S

Бренд ASUS Republic of Gamers представил флагманскую игровую гарнитуру ROG Delta S, особенностью которой является поддержка формата MQA, а также технологии интеллектуального шумоподавления при записи звука со встроенного микрофона. Гарнитура ROG Delta S подключается к источнику аудиосигнала по интерфейсу USB-C, а входящий в комплект переходник с разъема USB Type-C на USB 2.0 гарантирует ее совместимость с широким спектром игровых консолей и других устройств. Для обработки звука без потери качества в гарнитуре применяется кодек ESS 9281, включающий четыре цифро-аналоговых преобразователя. При этом каждый из преобразователей выделяет свои ресурсы для определенной части частотного диапазона: низких, средних, высоких и ультравысоких частот. ROG Delta S - это первое устройство, созданное в результате сотрудничества между компаниями ASUS и Master Quality Authenticated (MQA). Такое партнерство позволило впервые оснастить геймерскую гарнитуру поддержкой технологии MQA для воспроизведения музыки в студийном качестве. Новая гарнитура получила также поддержку технологии интеллектуального шумоподавления. Съемный однонаправленный микрофон гарнитуры ROG Delta S сертифицирован ведущими разработчиками сервисов голосового общения Discord и TeamSpeak. Статус микрофона наглядно отображается на светодиодном индикаторе. Цена гарнитуры ASUS ROG Delta S пока неизвестна.

MSI Optix G272

Компания MSI представила геймерский монитор Optix G272, который получил 27″ IPS-матрицу с разрешением 1920x1080 пикселей. Углы обзора по горизонтали и вертикали этой панели достигают 1780. В новинке реализован ряд технологий, способствующих улучшению качества геймплея. Так, система NVIDIA G-Sync повышает плавность изображения, а функция Night Vision помогает увидеть врагов, прячущихся в темноте. А системы Anti-Flicker и Less Blue Light снижают нагрузку на глаза во время многочасовых игровых сеансов. Монитор получил узкие рамки. Время отклика матрицы равно 1 мс, а частота обновления составляет 144 Hz. Заявлен 92,4% охват цветового пространства DCI-P3 и 120,3% охват цветового пространства sRGB. Показатели яркости, контрастности и динамической контрастности равны 250 кд/м^2, 1000:1 и 100000000:1 соответственно. Для подключения источников сигнала предусмотрены интерфейс Display Port 1.2a и два разъема HDMI 1.4. Подставка позволяет регулировать угол наклона дисплея в диапазоне 25^0. Информации о цене Optix G272 пока нет.

ASUS TUF Gaming VG258QM

Компания ASUS представила геймерский монитор TUF Gaming VG258QM, который получил 24,5″ TN-матрицу с разрешением 1920x1080 пикселей. Панель обладает яркостью 400 кд/м^2, контрастностью 1000:1 и динамической контрастностью 100000000:1. Углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 170^0 и 160^0 соответственно. Заявлен 72% охват цветового пространства NTSC. Частота обновления панели достигает 280 Hz, а время отклика равно 0,5 мс. Реализована система Extreme Low Motion Blur Sync, которая объединяет в себе технологию уменьшения размытости картинки в движении и адаптивную синхронизацию. В мониторе предусмотрен фирменный набор игровых средств ASUS GamePlus, который включает режим снайпера, перекрестие прицела, таймер, счетчик кадров и инструмент выравнивания картинки в многодисплейных конфигурациях. Снизить нагрузку на глаза помогают системы Low Blue Light и Flicker-free. Новика получила стереодинамики, интерфейс DisplayPort 1.2 и два разъема HDMI 2.0. Подставка дает возможность регулировать углы наклона и поворота дисплея, изменять высоту, а также переводить экран из альбомной ориентации в портретную. Цена ASUS TUF Gaming VG258QM пока неизвестна.

ASUS TUF Gaming VG289Q1A

Компания ASUS продолжает расширять ассортимент мониторов для игровых настольных станций. Очередной новинкой стал монитор TUF Gaming VG289Q1A, получивший 28" IPS-матрицу с разрешением 3840x2160 пикселей. Показатели яркости, контрастности и динамической контрастности составляют 350 кд/м^2, 1000:1 и 100000000:1 соответственно, а углы обзора по горизонтали и вертикали достигают 178^0. Для монитора заявлен 90% охват цветового пространства DCI-P3. Технология Adaptive-Sync, работающая с ускорителями NVIDIA GeForce и AMD Radeon, помогает поднять качество игрового процесса за счет устранения эффекта разрыва кадра и улучшения плавности. Панель обладает временем отклика в 5 мс и частотой обновления 60 Hz. Технология Flicker-Free помогает устранить мерцание, а система Low Blue Light способствует снижению интенсивности синего цвета подсветки. Геймеры получают в свое распоряжение набор средств ASUS GamePlus, включающий перекрестие прицела, таймер, счетчик кадров и т.д. Есть стереофонические динамики мощностью 2 W каждый, интерфейс DisplayPort 1.2 и два разъема HDMI 2.0. Цена монитора TUF Gaming VG289Q1A пока не уточняется.

DJI Mavic 2 Enterprise Advanced

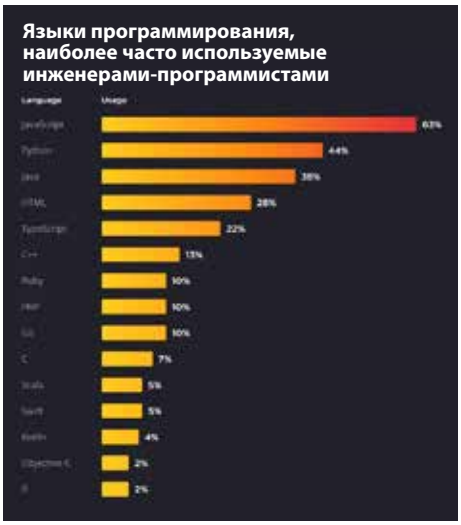
Компания DJI представила новую версию квадрокоптера Mavic 2 Enterprise Advanced. Новинка была разработана для улучшения рабочих процессов для клиентов, использующих дроны при критически важных и сложных операциях. Благодаря передовым двойным датчикам, включающим камеру с тепловым разрешением 640x512 пикселей и 48 Mp камеру для визуального наблюдения с датчиком CMOS 1/2", профессионалы смогут принимать обоснованные решения, быстро обнаруживая объекты на месте. Тепловизионная камера имеет частоту 30 Hz и обеспечивает точность измерения температуры ± 2^{0}C. Пилоты могут переключаться между визуальным, тепловизионным или раздельным просмотром для различных нужд проекта. Датчики камеры с высоким разрешением поддерживают 32-кратное цифровое масштабирование и 16-кратное тепловое масштабирование. Обновленный DJI Mavic 2 Enterprise Advanced может быть оснащен модулем DJI RTK, который обеспечивает высокую точность и поддерживает протокол NTRIP, что делает его идеальным для проверки линий электропередач. Операторы могут создать до 240 путевых точек для проведения автоматизированных детальных проверок в сложных условиях. Устройство может взлетать менее чем за минуту и перемещаться в сложных условиях эксплуатации благодаря более высокой скорости подъема и спуска. Радиосвязь между дроном и пультом дистанционного управления имеет надежное шифрование AES-256. Mavic 2 Enterprise Advanced включает 24 Gb встроенной памяти. Обновленный DJI Mavic 2 Enterprise Advanced уже доступен для предварительного заказа у официальных дилеров DJI Enterprise.

Xiaomi AX6000 Wi-Fi 6E

Компания Xiaomi представила флагманский роутер AX6000, который поддерживает стандарт Wi-Fi 6E. Маршрутизатор предполагает выделение диапазона 6 GHz для нелицензируемого использования в дополнение к полосам 2,4 и 5 GHz. Конструкция новинки предусматривает использование шести усилителей сигнала и семи внешних антенн. Устройство способно обслуживать одновременно до 248 подключенных клиентов. Реализованы технологии 4K QAM, MU-MIMO и OFDMA. Кроме того, говорится о наличии переназначаемого сетевого порта WAN/LAN с пропускной способностью до 2,5 Гбит/с. Маршрутизатор получил 512 Mb оперативной памяти и может использоваться в составе ячеистых сетей (Mesh), что позволит покрыть качественной беспроводной связью помещения или дома большой площади. Новинка заключена в корпус черного цвета. Во фронтальной части имеется светодиодная индикация состояния. Приобрести устройство можно будет по ориентировочной цене в 90 долларов.

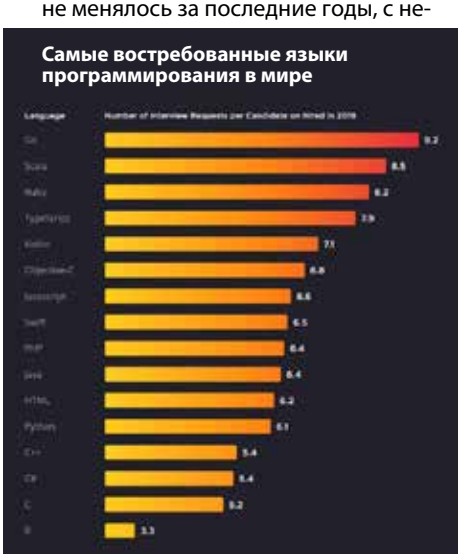
Apple AirPods Max

Компания Apple представила свои первые накладные наушники AirPods Max. Дизайн AirPods Max был разработан таким образом, чтобы они оптимально прилегали к голове любой формы. Широкая верхняя часть оголовья из дышащей сетчатой ткани равномерно распределяет вес наушников, а телескопические дужки фиксируются в выбранном положении для обеспечения идеального прилегания амбушюров к ушам. Управление наушниками, в том числе регулировка громкости, переключение треков, ответ на телефонные звонки и вызов Siri осуществляется с помощью колесика Digital Crown, знакомого по часам Apple Watch. В наушниках используются 40 мм динамические драйверы с двумя кольцевыми неодимовыми магнитами. Кроме того, в каждом наушнике установлен процессор Apple H1, позволяющий блокировать внешние шумы и подстраивать звук с учетом положения и качества прилегания наушников. Для работы системы шумоподавления в AirPods Max используются восемь направленных микрофонов. Функция адаптивного эквалайзера подстраивает звук с учетом положения наушников на голове. Время автономной работы AirPods Max достигает 20 часов. Заряжаются наушники через фирменный разъем Lightning. 5 минут подзарядки достаточно для 1,5 часа прослушивания музыки. Цена Apple AirPods Max составляет 549 долларов.



Самые востребованные языки программирования в новом году

Ключевым моментом в нахождении идеального соответствующего вашим требованиям кандидата является четкая оценка его навыков. Конечно, существует множество навыков, которые делают такого кандидата программистом высшего уровня, но необходимо выделить его опыт работы с конкретными языками программирования. Согласно отчету State of Software Engineers, наиболее востребованными в прошлом году были кандидаты со знанием Google Go. Отчет показал, что инженеры, имеющие опыт работы с Go, получили в среднем 9,2 приглашения на собеседование. В целом же, количество запросов на собеседование кандидатов со знанием других языков практически не менялось за последние годы, с незначительными колебаниями среднего количества запросов и изменением рейтинга каждого языка. Это может означать, что предложение пока не догнало спрос. Кроме того, статистика, приведенная в отчете британской платформы Hired, говорит, что спрос на фронт-энд и бек-энд разработчиков за 2020 год вырос на 17%, а спрос на AR/VR и Blockchain разработчиков - на 1400% и 517% соответственно! Также на 7-13% (в зависимости от страны) выросла и средняя зарплата разработчиков. В своем исследовании Hired приводит свой рейтинг языков программирования, основываясь на частоте использования в различных областях.



Go

Вероятно, Go - наименее известный из всех языков программирования, о которых сегодня пойдет речь. Этот язык был разработан Google в 2007 году для API-интерфейсов и web-приложений. В последние несколько лет Go стал одним из наиболее быстрорастущих языков программирования. Некоторые программисты даже начали утверждать, что он превосходит Python. Тем не менее, согласно отчетам Hired, он является самым популярным и востребованным на всех собеседованиях.

Индекс TIOBE - один из показателей популярности языков программирования. Рейтинг основан на количестве квалифицированных инженеров относительно языка, курсах и поисковых запросах. Согласно этому индексу, Go поднялся на 8 позиций за несколько первых месяцев 2020 года. Тем не менее, опрос Stackoverflow показал, что Go находится на 13-м месте по популярности как среди всех разработчиков, так и среди профессиональных. Также, согласно опросу Stackoverflow, 67% опрошенных любят писать код на Go, а еще 15% хотят попробовать с ним работать (3-е место после Python и JavaScript). Несмотря на растущую популярность, Go не пользуется спросом в среде сообщества Github. Так, по дан-

ным Octoverse 2019, он не входит в 10 лучших языков программирования последнего десятилетия. В списке самых быстро растущих языков он занимает лишь 10-е место.

Самая ценная особенность Go - простота. Разработчик может написать эффективный код за несколько дней. Кроме того, в Go встроен Garbage Collector. Это значит, что разработчик может не беспокоиться об управлении памятью. Обычно, разработчики Go тратят 20% времени на написание кода и 80% на его поддержку. Все эти факты стали катализатором спроса на соответствующих специалистов. Кроме того, Google недавно объявила о ведущейся работе над Go 2, который должен быть еще стабильнее. Потому в 2021 году Go будет в списке наиболее востребованных языков программирования.

Kotlin

Язык Kotlin был разработан командой Jet Brains в попытке найти что-то лучше, чем Java. Многие специалисты утверждают, что эта цель достигнута. Как и Go, Kotlin нельзя назвать самым трендовым языком программирования, но статистика показывает, что спрос на специалистов в этой сфере растет. Согласно рейтингу Hired, Kotlin входит в пятерку наиболее востребованных языков программирования во всем мире. Он обошел таких конкурентов, как Java и Python, уступив в своей области лишь Go и Scala. Кроме того, невероятно быстро растет количество пользователей Kotlin в сообществе Github. Согласно отчету Octoverse, Kotlin занимает 4-е место среди быстроразвивающихся языков программирования. Согласно опросу Stackoverflow, Kotlin также занимает 4-е место среди наиболее любимых и желанных языков программирования. Разработчики полюбили Kotlin за интеграцию с Java и полезный набор инструментов. Кроме того, Google определили Kotlin как первоклассный язык для разработки приложений на Android. Это помогло повысить уровень признания языка среди сообщества разработчиков и положительно сказалось на спросе на специалистов.

TypeScript

Эта разработка Microsoft появилась в связи с растущим недовольством в отношении JavaScript. TypeScript был выпущен в 2014 году и достаточно быстро стал популярным. Он настолько сильно впечатлил ко-

Статья подготовлена по материалам сайтов hired.com, stackoverflow.blog, tiobe.com и других сетевых источников

манду Google, что они начали работать над развитием TypeScript, вместо разработки нового языка. TypeScript был использован как основной язык программирования для структуры SPA Angular2 +, а в 2018 году команда Vue.js также объявила, что будет использовать TypeScript для разработки новых версий своего фреймворка. Эти факты дали повод принять TypeScript как эффективный язык программирования. Еще в 2019 году он просто подавал надежды, а сейчас входит в число самых востребованных. Помимо всего, за свою недолгую историю TypeScript попал в топ-10 лучших языков программирования в 2017 году, когда вытеснил из этого рейтинга Objective-C.

С точки зрения производительности, TypeScript находится на одном уровне с Kotlin на JVM или Go/Python. Из большего количества надстроек для JS, TypeScript является самым эффективным. Его развитием занимаются Google и Microsoft. Совместно со статистикой все это делает его одним из наиболее востребованных языков программирования в 2021 году.

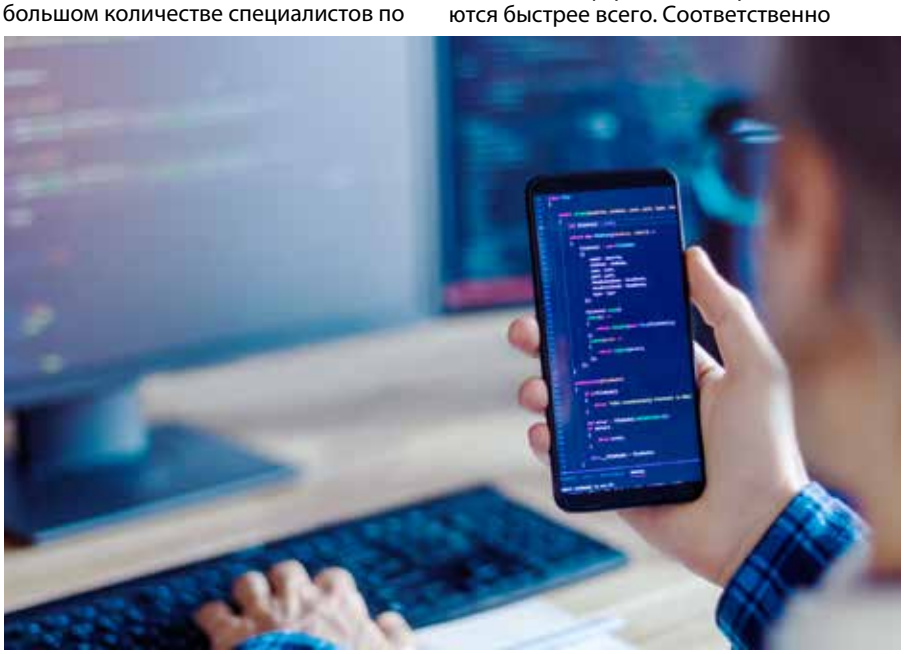
JavaScript

JavaScript - это самый известный на сегодня язык программирования. Несмотря на недостатки, которые спровоцировали создание таких надстроек, как CoffeeScript, Flow и TypeScript, JavaScript все еще является самым востребованным во многих сферах. Этот язык широко известен возможностью добавления интерактивных элементов в web-приложения и браузеры, поэтому большинство фронт-энд разработчиков предпочитают JavaScript. Тем не менее среда исполнения Node.js дает значительно больше возможностей, чем просто фронт-энд разработка.

JavaScript - самый популярный язык согласно опросу Stackoverflow. Этот же опрос показал, что 66% опрашиваемых нравится работать с JavaScript, а 17,8% респондентов хотят его освоить. Кроме того, JavaScript уже несколько лет подряд занимает первое место в рейтинге Octoverse как самый лучший язык программирования всех времен. В рейтинге TIOBE JavaScript потерял позиции по сравнению с предыдущими годами. Многие утверждают, что это спровоцировано увеличением жалоб на некоторые недостатки. Несмотря на это, он стабильно не выходит из топ-10. Согласно рейтингу Hired, JavaScript также является наиболее популярным языком программирования. Но по востребованности он занимает лишь 7-е место. Причина кроется именно в большом количестве специалистов по всему миру. Сегодня значительно проще найти разработчика на JavaScript, чем на Go или Kotlin.

Python

Python - один из ключевых конкурентов JavaScript, несмотря на разное предназначение. Чаще всего Python используют для создания 2D-изображений, 3D-анимаций и видеоигр. С его помощью созданы такие сервисы, как Quora, YouTube, Instagram и Reddit. Согласно многим отчетам и рейтингам, Python стремительно набирает популярность и имеет все шансы сместить JavaScript с первого места. Например, в рейтинге TIOBE и PYPL Python уже давно занимает верхние строчки, в отличие от JavaScript. Согласно отчету Octoverse, за последний год Python стал популярнее в среде разработчиков Github, обогнав Java. В рейтинге Stackoverflow Python занимает 4-е место среди самых популярных языков программирования. Также он занимает 2-е место среди самых любимых языков, уступая лишь Rust. Но самое примечательное, что больше всего респондентов (25,7%) хотят освоить именно Python. Примечательно, что Python не попал в 10 наиболее востребованных языков программирования в рейтинге Hired. Тем не менее, согласно отчетам Indeed, больше всего вакансий в сфере разработки открыто именно для Python-специалистов. Точку в вопросе востребованности Python ставит тот факт, что его считают лучшим в области машинного обучения, Deep Learning, искусственного интеллекта, web-разработки и анализа данных. Именно эти сферы сегодня развиваются быстрее всего. Соответственно



спрос на Python-разработчиков в ближайшие годы вырастет в несколько раз.

C/C++/C#

Эти три разных языка программирования одинаково часто используются для разработки игр. Согласно исследованиям Unity, специалисты, знающие эти три языка, станут наиболее востребованными в сфере разработки игр. Требования к качеству игр растет, потому всегда необходимы квалифицированные разработчики. Также все эти три языка программирования занимают довольно высокие позиции во всех рейтингах. Так, например, в списке Hired они оказались на 13-15 местах, а согласно отчету Stackoverflow, вошли в топ-10 самых популярных. Они входят в топ-10 лучших языков программирования всех времен, согласно рейтингу Octoverse, а также в топ-5 языков, согласно индексу TIOBE.

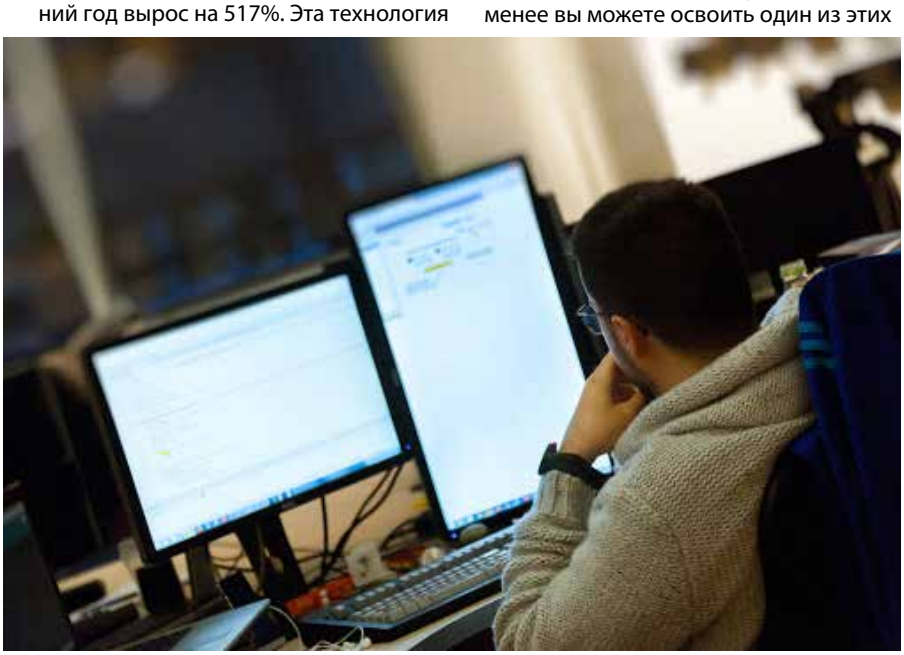
Solidity

Сегодня этот язык программирования не является лучшим по версии Stackoverflow или Octoverse. Более того, он не попал в топ-10 рейтингов PYPL и TIOBE. Аналогично, Solidity не стал одним из самых востребованных по версии Hired. Но при опросе Stackoverflow касательно разработок в сфере блокчейна, чаще всего респонденты упоминали именно этот язык разработки. При этом, спрос на блокчейн-специалистов за последний год вырос на 517%. Эта технология

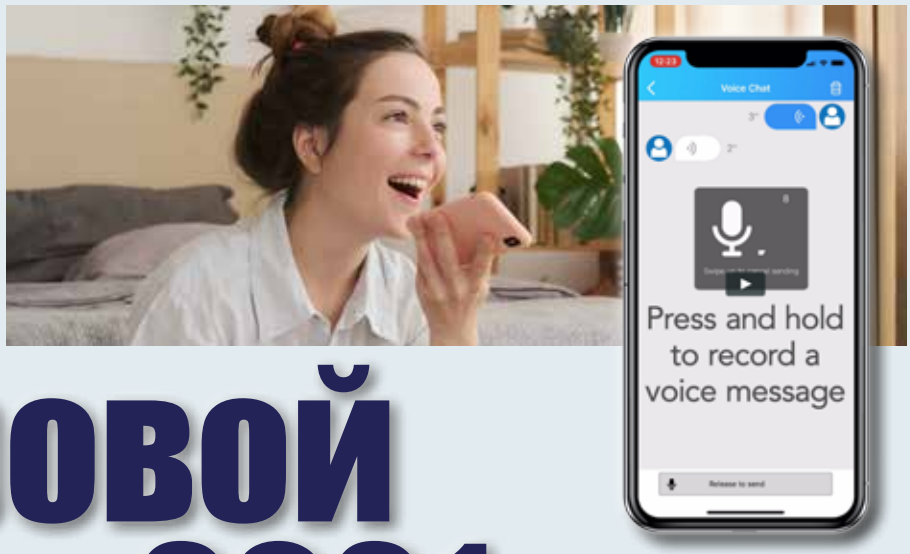
совершенно новая, потому еще не пользуется большой популярностью. Но преимущества блокчейна и статистические данные указывают на то, что в ближайшие годы ситуация в корне изменится. Соответственно вырастет спрос на квалифицированных разработчиков, в среде которых Solidity - лучший. Вместе с ним вырастет спрос и на C++, потому что этот язык программирования поддерживается быстрорастущей платформой EOS, являющейся главным конкурентом Ethereum.

***

Следует отметить еще несколько языков программирования. Это Scala, Dart, Ruby, Swift и PHP. Они не попали в основной список из-за того, что сегодня существует огромное количество специалистов, и у компаний есть возможность выбирать лучших. Тем не менее вы можете освоить один из этих языков программирования и составить хорошую конкуренцию. Кстати, согласно исследованию Hired, программисты искренне любят то, что они делают. 53% опрошенных разработчиков заявили, что их основная мотивация к изучению нового языка программирования или фреймворка заключается в том, что им это нравится. А целых 85% респондентов заявили, что они рады, что сделали карьеру в области разработки программного обеспечения.



Технологии довольно глубоко проникли во все аспекты нашего общения, начиная от чатов с друзьями и заканчивая рабочими видеоконференциями и дистанционным обучением. В связи с этим формирование цифрового этикета становится одним из первоочередных факторов удаленного общения и поэтому элементарные правила, которых следует придерживаться, значительно упростят жизнь.



Цифровой этикет 2021 года

Голосовые сообщения

Вы обращали внимание, что голосовые сообщения очень сильно обязывают. Другими словами, получая такое сообщение, необходимо настроиться на его прослушивание в зависимости от обстановки. Например, если вы находитесь в общественном месте, то голосовое сообщение нужно включить в гарнитуре или приложить смартфон к уху для его прослушивания, чтобы не досаждать окружающим.

Лучше никогда не прослушивать голосовые сообщения от незнакомых абонентов, а в существующих чатах заранее оговорить необходимость их отправки. Следует обратить внимание, что, отправляя голосовое сообщение собеседнику, вы ставите его в неудобное положение, обязывая уделить особое внимание сообщению. Постарайтесь предварительно объясниться текстом. В таком случае у получателя будет время понять информацию и ответить в тот момент, когда он будет готов, чтобы избежать импульсивных решений.

Да, кстати, в обычной переписке трижды подумайте, прежде чем отправить стикер, эмоджи или гифку коллеге, с которым вы близко не знакомы. Это может быть воспринято собеседником, как фамильярность. Кроме того, значение некоторых визуальных символов может трактоваться по-разному.

Отписки

В социальных сетях мы подписаны на большое количество друзей, родственников, коллег, блогеров, знамени-

тостей и представителей различных брендов. Вспомните сталкивались ли вы за последний год с ситуацией, когда личность, за которой вы следили в социальных сетях, резко поменяла свое мнение, и теперь оно идет в разрез с вашим? Некоторые люди в таких моментах предпочитают приходить в комментарии и гневно доказывать свои правоту, создавая токсичную обстановку. В такие моменты проще отписаться от этого человека или страницы. В социальных сетях не нужно кому-то что-то доказывать, а высказывать свое мнение по любому поводу не обязательно, особенно когда вас об этом не просили. В аналогичных сценариях, если человек вам перестает быть интересен, либо его мнение начинает принимать противоположный характер, то проще отписаться. Зачем тратить свое время на источник информации, который вызывает у вас негативные эмоции, поскольку намного проще исключить его из своей ленты?

Видеозвонки

Любой видеозвонок должен быть изначально согласован, оговорен в текстовом чате или запланирован по электронной почте. Ваш собеседник может быть не готов принять видеозвонок.

Например, он готовился отходить ко сну, обедает или ведет машину. Вряд ли кому-то будет приятно увидеть вызываемого абонента в туалете или на фоне сидящих в автобусе людей.

Холивар

В 2021 году пора уже привыкнуть, что в мире существуют диаметрально противоположные мнения. Все споры на темы, что лучше Apple или Google, iOS или Android, macOS или Windows, PlayStation или Xbox - это всего лишь оправдание личных и субъективных предпочтений. Если вашему выбору необходимо подобное социальное одобрение, то он автоматически становится сомнительным. Разве целесообразно доказывать собеседникам, что они не правы, если вы сами не уверены в собственной позиции?

Люди в наушниках

Каждый раз, когда вы обращаетесь к человеку в наушниках, то в 100% случаев в них играет музыка или идет подкаст, поэтому он попросту не слышит происходящего вокруг, а может быть и не желает этого делать. Здесь тоже нет ничего сложного. Если хотите что-то спросить у прохожего – обратитесь к тому, кто без наушников, и не нужно обязывать окружающих ставить воспроизведение на паузу и снимать наушники.

Телефон во время встречи или ужина

Наверняка в вашем окружении найдется такой человек, который постоянно возмущается во время встреч, если остальные участники поглядыва-

ют на свои смартфоны и Smart-часы. Умные устройства уже довольно давно стали частью нашей повседневной жизни, и если собеседник отвлекся, чтобы посмотреть на экран, то в большинстве случаев это не означает, что он таким образом проявляет отсутствие интереса к вашей компании. Возможно, он всего лишь ожидает важного письма от коллеги или сообщения с важной новостью от родственника.

Телефонные звонки

Телефонные звонки сегодня перестали быть модными. Самый навязчивый спам приходит именно в формате телефонного вызова. Этот канал связи сегодня прекрасно используют мошенники, банки с предложениями оформить кредит, риэлтеры с рекламой новых жилых комплексов и разные компании, пытающиеся получить от вас хоть какие-то данные с целью поднятия своих продаж. Желательно написать абоненту SMS или сообщение в мессенджер с объяснением причины звонка, а после получения разрешения или уточнения времени, когда он будет доступен, совершить звонок. И можно было бы решить это на уровне сервиса от мобильного оператора. Это правило могло бы пригодиться для фильтрации мошеннических звонков и спама.

Другие правила

В случае первого контакта с незнакомым человеком предпочтительнее электронная почта. Письмо позволит вашему собеседнику понять, кто вы, поискать необходимую информацию в интернете и выбрать удобное время для ответа. Исключение составляют случаи, когда человек сам указывает телефон или аккаунты в социальных сетях как лучший способ связи. Новому партнеру сразу предложите вместе выбрать удобный канал для общения (мессенджер, почту, чат в социальной сети). Впоследствии старайтесь использовать только этот канал, чтобы вся переписка сохранялась в одном месте.

Стучаться в социальные сети к незнакомому человеку с деловым вопросом считается не очень корректным. Многие заводят аккаунты в социальных сетях, чтобы публиковать там фотографии детей, кошек и кулинарные рецепты. Если вы напишете в такой личный аккаунт, можете поставить его владельца в неловкое положение.

***

Если светский этикет появился примерно семь веков назад, то нормы цифрового общения формируются на наших глазах. И если мы начнем придерживаться этих простых и очень полезных правил этикета цифрового общения, то сэкономим себе время и нервные клетки.

Электромобили 2021 года

В 2021 году практически каждый уважающий себя автопроизводитель выпустит на рынок по меньшей мере одну экологически чистую новинку. Данное обстоятельство должно еще больше повысить популярность электромобилей во всем мире. Более модные, практичные и с более солидным запасом хода, они призваны составить серьезную конкуренцию как продвинутым гибридным модификациям, так и не сдающим пока позиции автомобилям с ДВС. «Мы всегда хотели попытаться заставить остальную автомобильную промышленность перейти на электричество», - сказал Илон Маск, презентуя Tesla Model Y. Так что, кто бы ни вышел на первое место в этой гонке, желание Маска скоро исполнится. А пока давайте посмотрим, кто претендует на лидерство в автоиндустрии и как выглядит будущее электромобилей в мире.

Есть ли будущее у электромобилей?

У электромобилей неоднозначное прошлое, но топ-менеджеры и аналитики рынка убеждены, что приближается переломный момент, когда массовое внедрение таких машин станет неизбежным. Его простимулируют появление дешевых аккумуляторов, давление со стороны регулирующих органов и щедрые государственные субсидии. По данным исследовательской компании Bernstein, резкое снижение цен на аккумуляторы уже к 2022 году позволит ведущим автопроизводителям продавать полностью электромобили дешевле, чем те, что работают на бензине и дизельном топливе. «В электромобили вкладываются невероятные суммы денег, - подчеркивает директор по глобальной сборке LMC Automotive Аль Бедвелл. - Я наблюдаю за этой индустрией уже 20 лет, и мне кажется, что сейчас ее уже не остановить». Он также считает, что к более решительным действиям традиционных автопроизводителей подталкивают два дополнительных фактора. Во-первых, новые правила Евросоюза, которые требуют от автопрома резко сократить выбросы углекислого газа в этом году. Во-вторых, в Китае, который уже является крупнейшим в мире рынком электромобилей, правительство внедрило систему, которая требует от автопроизводителей выпускать безопасные для экологии автомобили или оплачивать ущерб от выбросов углекислого газа.

Как это будет работать?

Срочная необходимость высвободить деньги для новых технологий заставляет автопроизводителей находить партнеров, с которыми можно разделить расходы. Например, BMW и Daimler, которые активно конкурируют на рынке дорогих автомобилей, объявили о сотрудничестве в области высокоавтоматизированного и полностью автономного вождения. Они также инвестируют 1 млрд. долларов в развитие сервисов для совместных поездок и зарядных станций для электромобилей. Ford будет выпускать автомобили, используя электрическую платформу Volkswagen, в рамках сделки, о которой было объявлено в июле 2019 года. Volkswagen, в свою очередь, присоединится к Ford и инвестирует в компанию по производству автономного транспорта Argo AI, которая оценивается в 7 млрд. долларов.

Ожидаются и более кардинальные изменения. В прогнозе LMC Automotive говорится, что огромный объем инвестиций Volkswagen поможет компании ежегодно продавать более 1,4 млн. электромобилей к 2025 году. Это больше, чем у любого другого автопроизводителя, и в 3 раза больше, чем у Tesla. Альянс Renault, Nissan и Mitsubishi Motors намерен занять второе место на рынке в 2025 году, продав около 590000 электромобилей. Китайская компания Geely, владеющая Volvo, займет третье место. Tesla будет лишь четвертой с 413000 электромобилей. Не стоит забывать и о Toyota, Daimler, Hyundai, General Motors и Ford, которые к 2025 году тоже будут уверенно чувствовать себя на этом рынке.

Какие электромобили должны выйти в 2021 году

Audi Q4 e-tron

Audi представила две версии концепткара Q4 - e-tron и Sportback. Они очень похожи на оригинальную модель e-tron. Это два электрических внедорожника, размер которых меньше, чем у существующей модели. Они расширят линейку Audi до размера Q5. Для моделей Quattro обещают до 450 км пробега на одном заряде аккумулятора мощностью 82 кВт ч, а для единственной в линейке заднеприводной модели - до 500 км.

Lightyear One

Это седан с солнечными батареями на крыше и капоте, который получает

энергию Солнца даже во время вождения. В целом в нем все стандартно для электромобиля, но солнечные батареи помогут увеличить пробег на 12 км за каждый час поездки в ясную погоду. Lightyear One продают за 119000 евро.

Vauxhall Mokka-e

Второе поколений автомобилей Mokka от компании Vauxhall должно стать полностью электрическим. У электромобиля будет батарея мощностью 50 кВт ч, которой хватит больше чем на 320 км пробега.

Dacia Spring

Технически Spring - это шоу-кар, но есть вероятность, что он близок к серийной модели, которую разрабатывает Dacia. В компании говорят, что это будет самый доступный электромобиль в Европе с пробегом на одном заряде аккумулятора до 200 км. Он похож на переосмысленный Renault City Z-KE, запущенный в Китае в 2019 году. У Spring будет пять дверей, четыре сиденья, и он появится на дорогах в 2021 году.

Nissan Ariya

Новая разработка Nissan называется Ariya. Как концепт-кар он был представлен в 2019 году и запущен в производство практически без изменений. Это внедорожник, который находится где-то между Qashqai и X-Trail. У Ariya будет два размера батареи и несколько конфигураций двигателя, а также двухколесный или полный привод. Цены на модель стартуют от 40000 долларов. Ожидается, что этот электромобиль появится на дорогах в 2021 году.

Fiat 500

Fiat 500 был перезапущен как электрический вариант популярной модели 2007 года. У него есть батарея мощностью 42 кВт ч и двигатель в 87 кВт, который позволит разогнаться до 100 км/ч за 9 секунд и до 50 км/ч за 3,1 секунды. Он поддерживает зарядку до 85 кВт и может проехать до 320 км. Цена этой модели стартует от 29000 фунтов стерлингов.

BMW iX3

BWM iX3 - это электрическая версия X3, то есть внедорожник BMW, безопасный для окружающей среды. Полностью заряженный аккумулятор мощностью 80 кВт ч позволит проехать до 460 км. В 2021 году стартуют продажи BWM iX3 во всем мире.

MG 5

Компания MG заявила, что привезет электрический автомобиль в Великобританию, как только сможет открыть шоу-румы. Сейчас на рынке нет электрических универсалов, поэтому MG получит шанс заполнить небольшую нишу несколькими вариантами. Вероятно, они понравятся владельцам собак и вообще всем, кто нуждается в доступном грузовом пространстве. Похоже, что модель основана на китайском Roewe Ei5. Мощность батареи этого автомобиля составляет 52,5 кВт ч, что обещает до 420 км пробега.

BMW i7

BMW подтвердила, что в следующем поколении серии 7 появится полностью электрическая версия. Также будут варианты на бензине, дизеле, и даже гибриды. Пока известно, что модели назовут i7 и i7S. Ожидается, что последняя получит батарею мощностью 120 кВт ч, 660 лошадиных сил и пробег в 515 км.

VW ID.4

Электрический внедорожник VW ID.4 от Volkswagen берет начало от концепт-кара ID.Crozz. Он был представлен на онлайн-стенде Женевского автосалона в 2020 году. Единственная известная подробность о нем в том, что пробег этого электромобиля достигает 500 км. Сначала ID.4 будет заднеприводным, но в будущем появятся и полноприводные версии.

BMW i4

Запуск BMW i4 был запланирован на 2020 год. Эта модель будет работать на той же системе eDrive пятого поколения, что и BMW i3X и iNext, которые ожидаются в 2021 году. BMW i4 получит аккумулятор мощностью 80 кВт ч, который обещает пробег до 600 км.

Мощность двигателей равна 530 лошадиных сил, разгон до 100 км/ч происходит за 4 секунды, а максимальная скорость ограничена 200 км.ч.

Renault Twingo ZE

Компания Renault сделала одну из своих самых симпатичных моделей электрической. Компактный городской электромобиль Twingo ZE будет экономичным. Заряда его аккумулятора мощностью 22 кВт ч хватит на 230 км пробега, а двигатель мощностью в 60 кВт позволит разгоняться до 50 км/ч

за 4 секунды. Эта машина идеально подойдет для поездок по городу.

Lexus UX 300e

Первый электрический Lexus - это внедорожник UX на аккумуляторах. Новый автомобиль также появится в 2021 году. Мощность аккумулятора составляет 54,3 кВт ч, а ее полного заряда должно хватать на 400 км.

Ford Mustang Mach-E

Компания Ford показала свой электромобиль в стиле Mustang. Отличительные детали капота и фар придают Mach-E спортивный вид, хотя на самом деле это кроссовер. Ford обещает разгон до 100 км/ч менее чем за 5 секунд, пробег в 450 или 600 км в зависимости от версии. Внутри автомобиля размещен огромный дисплей в стиле Tesla. В целом дизайн гораздо лаконичнее, чем у предыдущих моделей Ford. Цена этой новинки стартует от 40270 фунтов стерлингов.

VW ID. Space Vizzion

Volkswagen уже давно заявляла о планах создать полную линейку электромобилей ID. Space Vizzion - это полноценный электрический универсал. Хотя многие производители фокусируются на внедорожниках и кроссоверах, электрический универсал может быть гораздо производительнее и вместительнее. Пока это концепт-кар, но можно ожидать, что в 2021 году модель станет серийной. Volkswagen обещает, что заряда аккумулятора хватит на 480 км пробега.

Seat El-Born

Seat выходит на рынок электромобилей вместе с моделью El-Born, получившей название в честь одного из районов Барселоны. Автомобиль работает на платформе MEB VW. Seat хочет достичь пробега в 420 км и разгона до 62 км/ч за 7,5 секунды. У модели будет двигатель в 150 кВт и 204 лошадиных силы, а также аккумулятор мощностью 62 кВт ч.

Fisker Ocean

Fisker Ocean официально представили в январе 2020 года, но на дорогах он появится не раньше 2022 года. В производстве будут использованы переработанные и растительные материалы, мощность батареи составит 80 кВт ч, а пробег в зависимости от модели будет достигать 480 км. Fisker хочет конкурировать с Tesla, обещая разгон до 100 км/ч менее чем за 3 секунды. Уникальная особенность модели - солнечная батарея во всю крышу, которая поможет зарядить аккумулятор.

VW ID.3

Долгожданная модель ID.3 была представлена на автосалоне IAA 2019 во Франкфурте. Этот электромобиль положил начало многочисленным изменениям в Volkswagen, которая хочет увеличить число электромобилей в портфеле. Базовая модель ID.3 обойдется в 30000 евро. По размеру новинка похожа на VW Golf.

Mazda MX-30

Первый серийный электромобиль Mazda получил название MX-30. Его электрический двигатель, управляющий передними колесами, спроектирован так, чтобы на нем получилось закрепить роторный двигатель. Это означает, что в разработке могут находиться и гибридные модели.

Audi e-tron GT

Концепт-кар Audi e-tron GT, представленный на автосалоне в Лос-Анджелесе в 2018 году, показывает, как будет выглядеть электроспорткар Audi. Это четырехместный автомобиль, который работает на тех же аккумуляторах, что и существующие модели e-tron, и во многом похож на Porsche Taycan. Автомобиль будет разгоняться до 100 км/ч за 3,5 секунды, а заряда аккумулятора хватит на 400 км пробега.

Byton M-Byte

Производство Byton M-Byte уже началось. Есть двухприводный и полноприводный вариант, причем последний претендует на пробег в 435 км. Но больше всего обсуждается изогнутый 43" дисплей, который находится внутри. Этот автомобиль стоит от 54000 долларов.

Porsche Macan

У Porsche в скором времени появится электрический внедорожник. В его основе лежат система Porsche в 800 В, которая также используется в Taycan, и адаптированная платформа PPE от Audi. Пока других подробностей нет, но переход Macan на электричество показывает диверсификацию портфеля Porsche.

Skoda Vision E

Skoda тоже разрабатывает собственный электрический внедорожник. Сейчас концепт-кар называется Vision E, и он должен стать одним из пяти электромобилей Skoda, которые появятся на дорогах к 2025 году. В его основе лежат те же технологии, что у Volkswagen ID Cross и Audi e-tron. Также Vision E получит двигатель мощностью в 302 лошадиных силы.

BMW i5

BMW представила концептуальный салон i Vision Dynamics на Франкфуртском автосалоне в 2017 году. Это среднеразмерный седан в линейке BMW i. Запуск i5 намечен на 2021 год. Эта модель больше, чем седан третьей серии, но меньше, чем пятой, и займет в линейке BMW i место между i3 и i8. Электромобиль сможет разгоняться до 100 км/ч менее чем за 4 секунды, развивать скорость более 190 100 км/ч и проезжать до 600 км на одном заряде аккумулятора.

Lotus Evija

Lotus Type 130, или Evija, - полностью электрический гиперкар. Пока есть всего 130 таких автомобилей, но Lotus Evija станет прототипом для будущих серийных моделей. Он максимально производителен. Обладая 2000 лошадиных сил и аккумулятором мощностью 70 кВт ч, этот электромобиль может проехать до 400 км. Кроме того, он может разогнаться до 300 км/ч менее чем за 9 секунд. Lotus Evija обойдется в 2 млн. фунтов стерлингов, и его уже можно забронировать, внеся 250000 фунтов стерлингов в качестве предоплаты.

Faraday Future FF91

Модель FF91 вызывает много вопросов. Faraday Future переживала взлеты и падения, но сумела продемонстрировать предсерийные управляемые модели в 2020 году. Колесная база FF91

превышает 3 м, но это сделано ради внутреннего простора. В панорамном люке на крыше, задних и боковых окнах используются LCD-экраны с диспергированным полимером, по которому можно постучать, чтобы в салоне стало темнее. Внутри не будет обычного зеркала заднего вида, так как Faraday Future заменила его широкоэкранным монитором. Энергоблок мощностью 1050 лошадиных сил позволит разогнаться до 100 км/ч за 2,39 секунды, а заряда аккумулятора хватит на 600-700 км.

BMW Vision iNext

BMW уверяет, что iNext появится в 2021 году. Он похож на концепт-кар, потому что открытый пассажирский салон выглядит нереалистично, но для модели предусмотрена серьезная технологическая начинка. Заявляется, что автомобиль будет оснащен автопилотом третьего уровня, который пока находится в разработке, как и специальный аккумулятор. В BMW считают, что ее технология автономного вождения появится в 2021 году, независимо от того, будет ли это закреплено законодательно.

Rivian RS1

Rivian давно хочет выйти на рынок электромобилей с собственным внедорожником. Он предназначен для загородных поездок и может преодолевать ямы глубиной в 90 см и разгоняться до 100 км/ч всего за 3 секунды. Впервые компания продемонстрировала свои разработки на автосалоне в Лос-Анджелесе в 2018 году. У нее также есть версия пикапа.

Tesla Model Y

Model Y стоит на 4000 долларов больше, чем Model 3, на базе которой она была разработана. А еще у нее есть два ключевых отличия. Это хэтчбек, в который можно добавить третий ряд сидений, и в отличие от Model X, задние пассажирские двери здесь обычные. Дополнительные два места обойдутся в 3000 долларов.

Tesla Cybertruck

«Другой пикап» - так в июле 2016 года Илон Маск описал автомобиль, который тогда еще только разрабатывался. Публике его представили 21 ноября 2019 года. Презентация запомнилась тем, что стекла в двух бронированных окнах Cybertruck разбились. Это произошло, когда главный конструктор Tesla Франц фон Хольцхаузен бросил в них металлический шар, чтобы проверить прочность Tesla Armor Glass - композита, состоящего из стеклянных и полимерных слоев. Несмотря на реакцию некоторых журналистов и топ-

менеджеров Tesla, то, что стеклянная часть бронированного сэндвича разбилась, - это нормально. Производство Cybertruck планируют запустить к концу 2021 года. Илон Маск утверждает, что максимальная скорость самого быстрого варианта с тремя моторами, который поступит в продажу первым, составит 210 км/ч, а разгон до 100 км/ч займет 2,9 секунды. Максимальный пробег на одном заряде превысит 800 км. Цены начинаются от 39900 долларов.

Итог

«30 или 40 лет назад дизельный двигатель не работал. У такого автомобиля почти не было лошадиных сил, ему требовалась примерно минута, чтобы прогреть систему, прежде чем запустить двигатель. Но вы знаете, на что сегодня способно дизельное топливо. То же самое, я думаю, верно и в отношении электромобилей. Мы достигли точки, когда вы можете производить автомобили, подобные e-tron, которые действительно удовлетворяют потребности многих клиентов. Они не идеальны, но очень хороши», - говорит о будущем электромобилей Стефан Ниманд, руководитель электрификации Audi.

Безусловно, 2021 год будет крайне насыщенным на электрические новинки. Чего только один Tesla Cybertruck стоит, хотя все модели вызывают большой интерес. Вот только цены на них пока очень высоки. Рядовому автолюбителю остается только ждать, когда машины на электрической тяге станут настолько распространенными, что производители начнут снижать цены и выпускать более доступные модели с целью привлечь нового потребителя.

Cyberpunk 2077

High Tech, Low Life

Поиграв неделю в Cyberpunk 2077 на многострадальной PlayStation 4, решил собрать свое впечатление в обзор, а также найти ответ на главный вопрос. Получилось ли у поляков преодолеть планку легендарного «Ведьмака 3».

Bug In The Shell

30 мая 2012 года польская студия CD Projekt Red анонсировала новый тайтл под названием Cyberpunk 2077 по мотивам настольной ролевой игры Cyberpunk 2020. Тогда же был показан CGI-трейлер игры, а потом проект пропал из информационного поля. Но мне как фанату книг Уилльяма Гибсона и в целом жанра киберпанк стало безумно интересно, что же такого «выкатят» поляки на глаза общественности. Ведь по сути сам жанр киберпанк не является особо коммерчески успешным. Как в кинематографе, так и в игровой индустрии крупные тайтлы можно пересчитать по пальцам. Молчание CD Projekt Red длилось вплоть до 2018 года, когда на выставке E3 показали новый трейлер и назвали дату релиза игры - апрель 2020 года. Тогда все и понеслось! Агрессивная PR-компания, сотни игровых блогеров и журналистов строили свои теории о том, чего ждать от разработчиков «Ведьмака 3». Как по мне, это сыграло против самой игры, так как люди слишком завысили ожидания и просто придумали для себя идеальную игру, какой нет. Тоже самое было с проектом Хидео

Кодзимы Death Stranding. Игроки получили не то, чего ожидали, и подняли волну хейта.

В случае же с Cyberpunk 2077 все не так однозначно. Игру ругают за ужасную оптимизацию, за то, что на консолях старого поколения в нее вовсе невозможно играть. А на PC, чтобы поиграть на максимальных настройках, вам понадобится видеокарта не меньше NVIDIA GeForce RTX 3090. Как говорится High Tech, Low Life в полной красе. Поэтому люди требуют, чтобы им вернули деньги.

Первые тревожные звоночки начались с того момента, как выход игры в первый раз перенесли с апреля на сентябрь. Тогда же разработчики объявили, что вырезают из игры ряд функций, таких как метро, кастомизация транспорта, управление дронами и вертикальный геймплей. Стало ясно, что ребята не успевают выпустить игру вовремя, поэтому решили избавиться от лишнего баласта. В сентябре выход игры не состоялся, но на этот раз CD Projekt RED объявила о следующей дате релиза - 19 ноября 2020 года. В сообщении говорилось, что необходимо еще поработать над балансом и некоторыми механиками игры. А на Tokyo Game Show 2020 показали обновленный геймплей игры с японской озвучкой.

27 октября студия объявила новую дату релиза - 10 декабря. Также сообщалось, что сотрудники CD Projekt RED будут вынуждены работать 6 дней в неделю, чтобы успеть к установленной дате. Последний перенос игры был объяснен тем, что команде разработчиков необходимо работать сразу над девятью версиями игры для PS4, PS4 Pro, Xbox One, Xbox One X, Google Stadia, PC, PS5, Xbox Series S и Xbox Series X. Все эти переносы породили кучу шуток и мемов в сообществе игроков на тему того, что игра будет переноситься вплоть до 2077 года. Но, как оказалось, в декабре очередной перенос игры не состоялся, поэтому 10 декабря я пулей примчался к своей консоли, чтобы опробовать этот футуристический долгострой.

Наиграв в игру более 100 часов на консоли PS4, я бы оспорил заявление, что игра вообще непроходима. Да, графика оставляет желать лучшего, случаются мелкие баги, но в целом это никак мне

Дата выхода игры: 10 декабря 2020

Разработчики: CD Projekt RED, Crunching Koalas, QLOC, Testronic

Издатели: CD Projekt RED, Bandai Namco Entertainment, WB Games

Официальный сайт игры: www.cyberpunk.net

Жанры игры: Action

Платформы: PC, Xbox One, Xbox Series X, Google Stadia, PlayStation 4, PlayStation 5

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 18+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 10 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i7-4790 / AMD Ryzen 3 3200G;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1060 / AMD Radeon R9 Fury;
- Оперативная память: 12 Gb;
- 70 Gb свободного места на жестком диске.

Обзор подготовил Аяз Гаджиев

не мешает погрузиться в атмосферу Найт-Сити. Итак, давайте перейдем к разбору самой игры.

Сюжет и открытый мир

Главный герой Cyberpunk 2077 - персонаж по имени Ви. Параметры его внешности, пол, а также предысторию мы выбираем сами. По сути от выбора прошлого нашего героя меняется только начало игры, а также в зависимости от того, кого вы выбрали, появляются дополнительные варианты ответов в диалогах. Но они не всегда влияют на сюжет. Помнится, только в одной миссии мне помогло мое прошлое. Ви - наемник, и как обычно это бывает, когда во время очередного задания все идет не по плану, Ви встречает Джонни Сильверхенда в исполнении Киану Ривза.

Про Джонни очень хочется поговорить отдельно. На первый взгляд он весьма харизматичный, но отталкивающий персонаж. Это типичный отморозок-террорист, который борется с корпорациями просто потому, что так задумано по сценарию. Но, проходя сюжетную линию, мы узнаем его лучше, понимаем его мотивы и даже начинаем ему сопереживать. Хотелось бы отметить актерскую игру Киану Ривза. Тут он отрывается по полной, ведь Джонни не просто сюжетный NPC. Он постоянно будет встречаться нам по пути, комментировать каждое действие Ви, а также никогда не упустит возможности произнести колкую шутку.

Что касается открытого мира, он тут огромен и заполнен до предела. Гуляя по Найт-Сити, можно наткнуться на беспредельничающего киберпсихопата, а в следующий момент вам позвонит очередной заказчик и попросит об услуге. Активностей в игре хоть отбавляй, и если основную сюжетную компанию можно пройти за 3-4 вечера, то на прохождение массы сайд-квестов нужно минимум 100 часов.

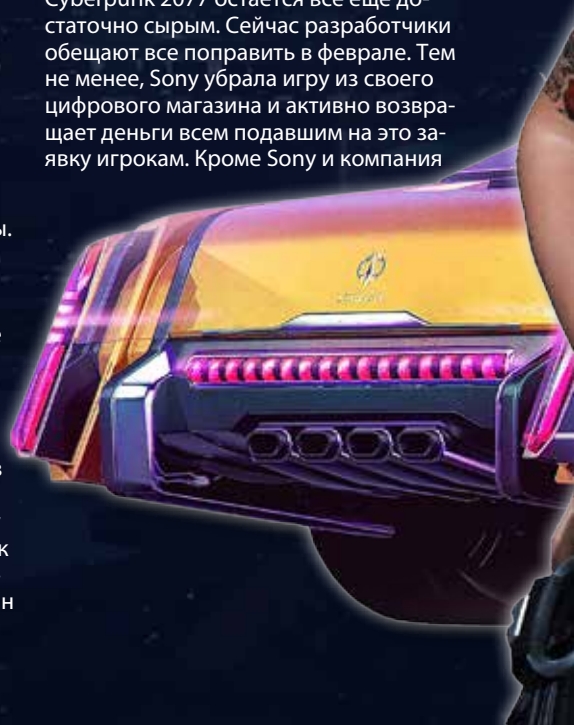
Боевая система и прокачка

Оружие в игре самое разнообразное - пистолеты, пулеметы, снайперские винтовки и т.д. Если вы любитель рукопашного боя, то для него прекрасно подойдут клинки-имплатны. Все это не может не радовать! Эффект от использования оружия просто невероятный. Попадание по противнику ощущается очень хорошо. Кроме того, во время боя можно совмещать оружие и навыки хакера. Например, можно взломать глазные импланты противника, и, пока он будет ослеплен, поставить ему сочный хедшот из снайперской винтовки или с близкого расстояния выпустить полную обойму из автомата. Что очень раздражает, так это до жути неудобный интерфейс выбора инвентаря. Он просто скопирован с раннего «Ведьмака 3», в котором его потом, кстати, заменили.

Как происходит прокачка? Мы получаем базовый опыт за прохождение как сюжетных, так и дополнительных квестов, получаем очки характеристики, а также очки перков. Но сами умения прокачиваются по тому же принципу, что и в Skyrim. Больше взламываете - будет прокачиваться взлом, а если вы тихий убийца, то будет прокачиваться стелс, и т.д. Кроме этого, у нас есть Street Credits. Это что-то вроде очков репутации, но, как я понимаю, они влияют только на уровень цен у вендоров, а также на некоторое снаряжение, которое мы можем использовать, имея определенный уровень прокачки. Также мы можем прокачивать тело Ви, вживляя разнообразные импланты, которые облегчат прохождение игры.

Итог

23 декабря 2020 года студия выпустила патч 1.06, на который все возлагали надежды, что он исправит многие недоработки игры. Однако, решив ряд проблем с вылетами и устранив кучу ошибок, Cyberpunk 2077 остается все еще достаточно сырым. Сейчас разработчики обещают все поправить в феврале. Тем не менее, Sony убрала игру из своего цифрового магазина и активно возвращает деньги всем подавшим на это заявку игрокам. Кроме Sony и компания



Microsoft запустила процесс возврата средств за покупку Cyberpunk 2077, правда, оставив игру в своем магазине.

Cyberpunk 2077 - очень интересная игра с массой вариантов прохождения. Да, это не полноценная RPG с отыгрышем ролей, разве что можно отыгрывать стиль прохождения. Например, можно быть кровавым палачом, который идет в лобовую атаку, или же кибер-ниндзей, который решает все по стелсу. Но техническое состояние игры оставляет на данный момент желать

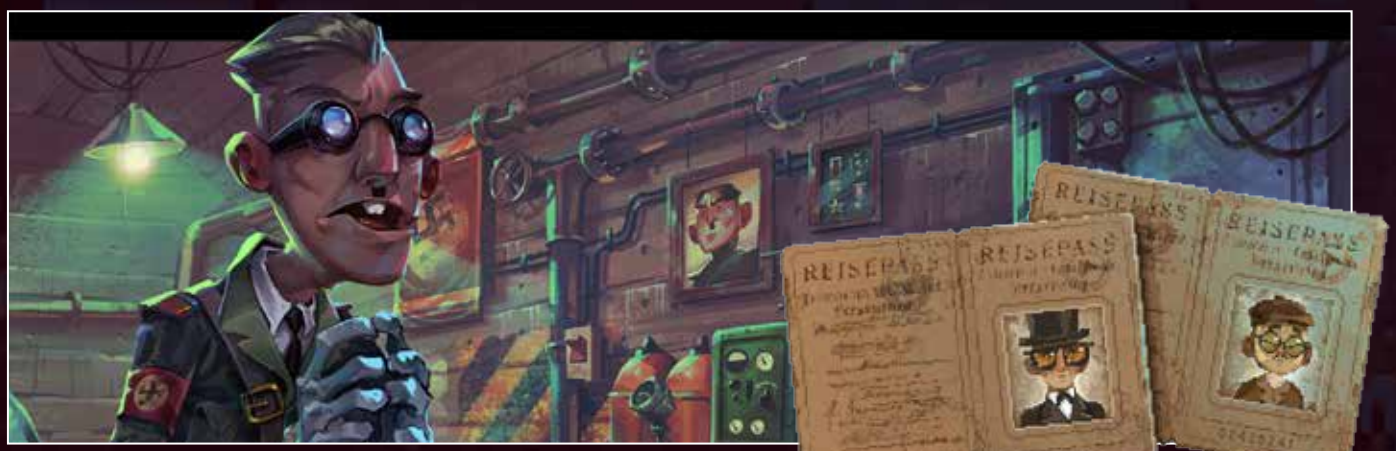
лучшего. Если вы ярый фанат киберпанка, то игра вам в любом случае понравится. Если нет, то, думаю, что ее техническое состояние омрачит прохождение игры (на момент написания обзора скачивался патч 1.05, возможно он исправит какие-то технические недоработки). Напоследок хотелось бы отметить просто невероятный саундтрек. Также я бы посоветовал прохождение с английской версией игры, потому что российские локализаторы слишком сильно неправильно отреагировали на возрастной рейтинг 18+. Мат в русской локализации звучит даже там, где это совсем неуместно и в итоге игра выглядит, будто 8-классник выучил матерные словечки и использует их при любом удобном случае. Как бы не хотелось поставить игре 10 из 10 только за идею, но, увы, не получается. На данный момент ставлю игре 7 из 10 и буду следить за исправлениями в будущих патчах. Вам же желаю играть только в хорошие игры!

P.S. Также я успел поиграть в Cyberpunk 2077 и на PC. Визуально здесь все выглядит намного лучше, если ваша видеокарта поддерживает технологию RTX. В этом случае вы полностью насладитесь всеми красотами Найт-Сити. Однако, и тут не все так гладко. Вылеты, просадки частоты кадров, а также другие баги будут преследовать вас всю игру. Я бы посоветовал подождать полгода, может быть за это время разработчики в качестве извинения выпустят бесплатные DLC. А уж тогда можно будет с головой уйти в мир сурового будущего киберпанка, не тратя при этом свои нервы.

Nine Witches: Family Disruption

Аргентинская студия Indiesruption представила пиксельный приключенческий квест Nine Witches: Family Disruption. Действие игры разворачивается в октябре 1944 года. Война подходит к концу и изменить ее исход доверено секретному отряду Третьего рейха «Okkulte-55», который пытается высвободить древнее проклятие. Противостоять нацистам могут лишь парализованный профессор оккультных наук Алексей Краковиц и его помощник-охранник Акира Кагасава. Игроков ждет история, полная ведьм, чертей, загадок и прочего оккультизма, а также порой абсурдного черного юмора.

Итак, в один ужасно дождливый день мы встречаемся с двумя главными героями. Их посещает премьер-министр с пугающими новостями о том, что в небольшом норвежском городке Сундаэ генерал и главный ученый «Okkulte-55» похитил ведьму, чтобы провести таинственный ритуал. В попытке помешать плану немецкой армии, Краковиц и Акиро собираются проникнуть в «Okkulte-55», чтобы остановить действие проклятия, вызванного этим ритуалом. Краковиц и Акиро прекрасно дополняют друг друга как по характеру, так и по манере поведения в игре. Во-первых, Краковиц из-за своей инвалидности мало что может сделать, но в отличие от других он может погрузить себя в транс, становясь призраком. В этом состоянии он может разговаривать с настоящими призраками с целью получить необходимую информацию, находить необходимые локации, а также проходить через закрытые двери. С Акиро все обстоит намного проще, поскольку он единственный в этом дуэте, кто может физически открывать эти двери, собирать предметы и взаимодействовать с окружающей средой. А еще у него есть пистолет, который периодически заклинивает, поэтому вы не сможете вести непрерывный огонь, защищая находящегося в трансе Краковица. Поэтому придется не только стрелять, но и уклоняться от



выстрелов врага. К счастью, по мере того как возрастает сложность заданий, вы будете находить исправное оружие, наносящее больше урона противнику. Необходимо только помнить, что оно имеет ограниченный боезапас.

Все сюжеты, подразумевающие стрельбу, выполнены очень неплохо. Конечно, по мере прохождения игры они усложняются, и это будет вас раздражать в случае, когда часто придется терпеть неудачи. Но, безусловно, успех после череды неудачных попыток вас обрадует. Если вы не хотите участвовать в подобных уровнях и желаете продолжить историю, то возможно изменить настройки, чтобы пропустить их. Что касается головоломок, они не столь сложны, чтобы не понять, чего от вас требует игра. Но время от времени придется поломать голову над решением определенных задач. Необходимые в игре предметы имеют несколько способов получить их, но разработчики подразумевают, что будет использован лишь один конкретный вариант.

Немного надоедает юмор. Конечно, есть неплохие забавные моменты, но в тексте очень много отсылок к шуткам «ниже пояса», что портит все впечатление. Такой юмор просто устарел и ощущается, как пошлость.

Nine Witches: Family Disruption - хорошая приключенческая игра. История достаточно интересная, а механика переключения между парализованным человеком, который может покинуть свое тело в виде призрака, и его помощником сработала хорошо. А великолепная пиксельная графика позволила связать все воедино. Но с шутками разработчики должны были быть осторожнее. У всех нас разное чувство юмора, поэтому нельзя было так злоупотреблять его «туалетным» жанром. Так что, если вы ищете интересное приключение на несколько часов, попробуйте пройти Nine Witches: Family Disruption. Есть вероятность, что вы не разочаруетесь.

Дата выхода игры: 4 декабря 2020

Разработчик: Indiesruption

Издатель: Blowfish Studios

Официальный сайт игры: www.blowfishstudios.com/game/nine-witches

Жанр игры: Приключения

Платформы: PC, Nintendo Switch, PlayStation 4, Xbox One

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 12+

Минимальные системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7;
- Процессор: Intel i5 Quad-Core;
- Оперативная память: 1 Gb;
- Видеокарта: Intel HD 4000;
- DirectX 10;
- 2 Gb свободного места на жестком диске.

World of Warcraft: Shadowlands

Предыдущее дополнение для World of Warcraft: Battle for Azeroth вышло очень спорным. Древний бог Н'Зот, козни которого привели Смертокрыла к безумству и повлекли за собой разрушение большой части Азерота, вырвался из своей темницы и вмешался в сложную жизнь жителей Альянса и Орды. После победы над ним осталось ощущение, что последний из древних богов ушел слишком быстро и легко. Недовольные таким исходом фанаты серии с нетерпением ждали следующей главы в истории мира World of Warcraft, предвкушая новые баталии с еще более опасными врагами. События Shadowlands стартуют спустя небольшой промежуток времени после победы над Н'Зотом. Не успев оправиться от битвы с древним богом, жители Азерота столкнулись с проблемой серьезнее.

Повредив Шлем господства, Сильвана Ветрокрылая открыла путь в загробный мир, нарушив баланс Мира теней. Арбитр, распределяющий души умерших в соответствии с их деяниями, вышел из строя, и теперь покойные напрямую отправляются на вечные муки в Утробу - самое мрачное место, откуда нет выхода. В других областях Теневых земель началась засуха. Души, которые прежде Арбитр распределял по зонам, несли в себе Аниму - ресурс, необходимый для существования в мире духов. Теперь вся Анима сосредоточена в руках Тюремщика, который желает превратить Азерот в огромное кладбище. Чем больше будет смертей, тем больше мощи обретет он и его армия. А сама Сильвана сбежала в загробный мир с важными для Альянса и Орды персонажами. С этими бедами и предстоит разобраться игрокам.

Совет Орды и представители знати Альянса отправляют героев Азерота в загробный мир выручать уже заключенных у Тюремщика Андуина, Джайну, Тралла и Бейна. Также они преследуют цель восстановить баланс Мира теней, а для этого необходимо остановить Тюремщика и вернуть Сильвану под суд. В Утробе же становится понятно, что главы фракций Азерота сопротивляются, однако не способны из нее выбраться. Столкнувшись с армией Тюремщика, герои все-таки находят путь в Орибос, столицу Теневых земель, однако сбежать туда удается только вашему персонажу, так как друзей останавливает армия врага. Отсюда и начинается путешествие по миру мертвых. Пилигриму (именно так называют вашего героя жители Shadowlands) предстоит заново сплотить четыре ковенанта мира мертвых, ведь угроза нависла не только над Азеротом, но и над Теневыми землями. А без помощи его жителей разобраться

в законах нового, неизвестного нам мира будет очень сложно.

Так как многие полюбившиеся игрокам персонажи, которые умерли своей смертью или были убиты в бою, теперь живут в Теневых землях, у игроков есть шанс встретить своих старых кумиров, например, Утера, Дреку и Изеру. Каждый из этих персонажей сыграет свою роль в развитии сюжета. Не забыли разработчики и про старых врагов, таких, как Леди Вайш, которая была повергнута во времена The Burning Crusade. Правда, теперь она является нашим союзником. Тот факт, что Blizzard вернула в игру столько культовых персонажей, кроме восторга у давних поклонников игры ничего и не вызывает. Не исключено, что в будущем разработчики добавят еще больше важных NPC.

Что касается геймплея игры, то и в нем мало что изменилось. Разработчики вновь опустили планку характеристик персонажей. Вместо прежнего 120-го уровня у персонажей на старте дополнения лишь 50-й с возможностью развития до 60-го. Но появились новые варианты кастомизации, и были возвращены старые механики вроде «ауры паладина» и «проклятия чернокнижника». Тех, кто начал играть в WoW лишь недавно, без нововведений и изменений тоже не оставили. Например, такая локация, как Остров изгнанников, позволит новичку разобраться со всеми механиками в режиме обучения, а также разузнать о выбранном классе, механиках и даже пройти свое первое подземелье, а уже после этого отправиться исследовать жестокий мир Азерота.

С выходом дополнения в игре появились ковенанты. Это таинственные секты, каждая со своими планами на будущее Темных земель. У каждого ковенанта уникальный стиль, свои кампании и способности, доступные каждому игроку. Классовые способности теперь упрощают освоение новых земель и отличаются в зависимости от специализации. А когда персонаж достигнет максимального уровня, вам предстоит выбрать, в какой ковенант вступить и какие способности оставить себе навсегда. Ковенант можно менять, однако разработчики утверждают, что это сделать нелегко, и просят подходить к выбору ответственно.

Не обошлось и без нового подземелья Торгаст с новой механикой. Его можно проходить одному или группой. Подземелье постоянно меняется, так что дважды пройти его по изученному маршруту не получится. В награду вы получите ресурсы для создания легендарной экипировки. Настораживает сейчас только одно, что нет никаких распрей и намеков на дальнейшую вражду! Только пара квестов в углу столицы Орибос на убийство игроков другой фракции. Возможно, вскоре вспыхнет новый конфликт, но сейчас об этом речи не идет. Надо спасать мир!

World of Warcraft: Shadowlands, особенно после Battle for Azeroth, вызывает только приятные впечатления. Есть небольшие баги, но, несмотря на это, общие впечатления от игры создаются исключительно положительные. А новые и обновленные механики, большое число увлекательных историй, возвращение знакомых персонажей и яркие локации усиливают эти впечатления. Теперь стоит вопрос о том, в каком направлении будет развиваться игра в ближайшие годы...

Дата выхода игры:
24 ноября 2020

Разработчик:
Blizzard Entertainment

Издатель:
Blizzard Entertainment

Официальный сайт игры:
https://worldofwarcraft.com

Жанры игры:
MMORPG, Фэнтези

Платформы: PC, Mac

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7 (64 bit);
- Процессор: Intel Core i7-6700 / AMD Ryzen 7 2700X;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 1080 / AMD Radeon RX Vega 64;
- Оперативная память: 8 Gb;
- 100 Gb свободного места на жестком диске.

DELL Technologies

Dell EMC VxRail HCI System Software

It's well understood that a Hyperconverged Infrastructure (HCI) improves efficiency, increases scalability, and lowers costs.

Dell EMC VxRail HCI System Software helps you amplify these benefits by providing HCI users with:

- **Consistent operations using native integration**
- **Familiar management tools**
- **Integrated Lifecycle Management (LCM)**
- **APIs for extensibility**

THE VxRail ADVANTAGE

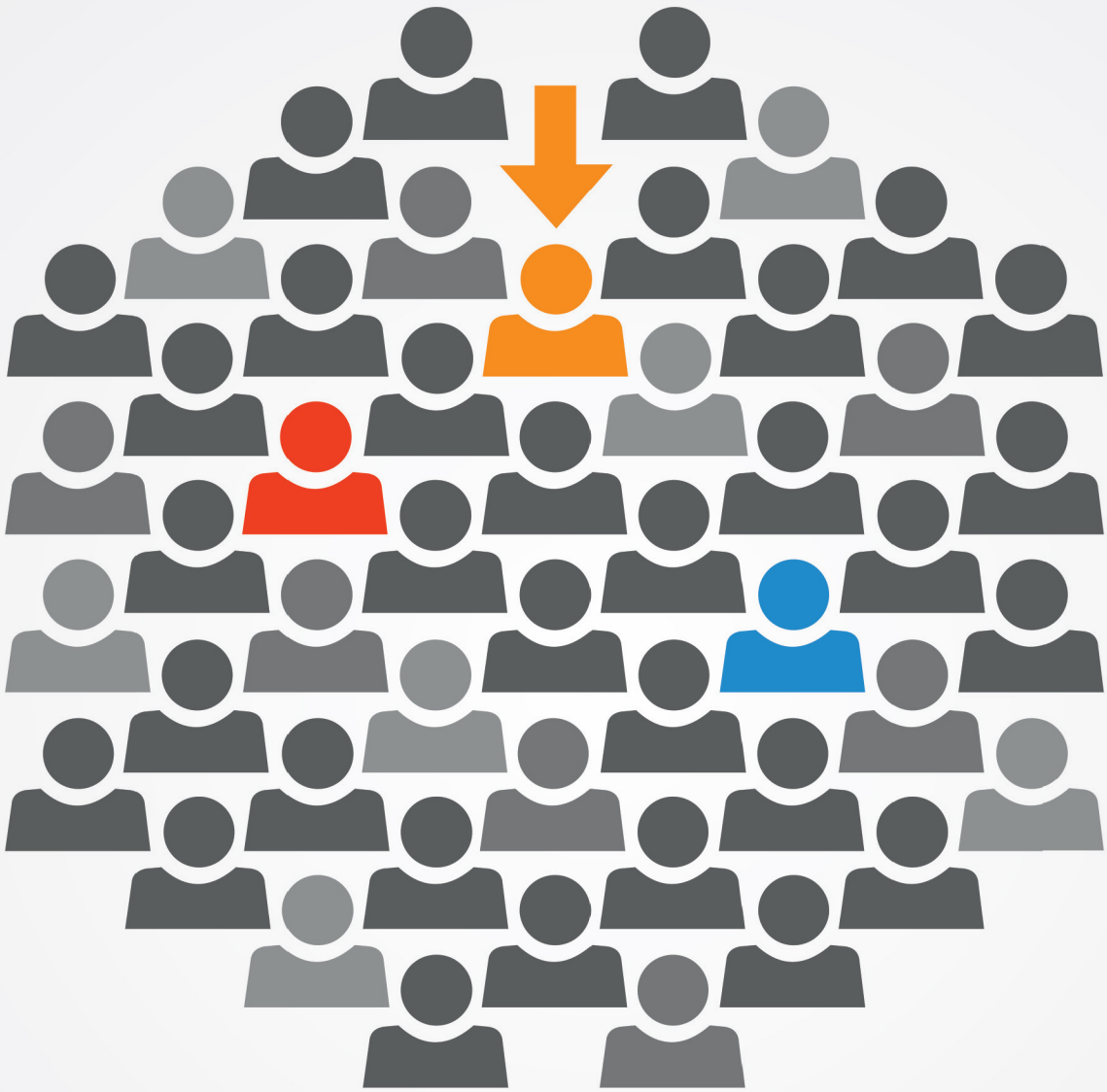
The VxRail turnkey experience starts with full stack integration of software and hardware control and visibility from top to bottom for a consistent, deeply integrated VMware environment.

Ultra technologiesdən daha bir yenilik!

AZƏRBAYCANDA ULTRA technologies TƏRƏFİNDƏN

DELL EMC VxRAIL SİSTEMİ İLK DƏFƏ TƏTBİQ OLUNMUŞDUR!

ultra technologies



самый обширный список вакансий в IT-сфере Азербайджана* на https://infocity.az/jobs/

* приглашаем к сотрудничеству работодателей из любых отраслей

ThinkAgile

Lenovo

Программно-определяемая инфрастуктура

Гиперконвергентные и облачные решения «под ключ»

процессор
Intel® Xeon®
класса Platinum

NUTANIX™