Азербайджанский журнал о технике и технологиях
Azərbaycanın texnologiyalar haqqında jurnalı

июнь / iyun / 2023 / №6 (188)

INFOCITY

Vision Pro
The next BIG thing?

56-57

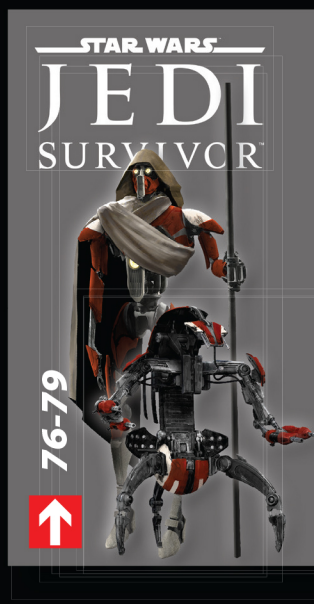
GSMA M360 Eurasia
16-19

İnternetin idarəolunması
28-29

Лучшие ноутбуки для рисования
42-47

Миф XXI века
54-55

5 уроков, которые нужно усвоить, прежде чем приступить к созданию умного дома
64-69



76-79

ISSN 2218-7782



12-13

«Организации должны разрабатывать свои планы реагирования на киберинциденты»

Интервью Infocity с директором коммерческого департамента ООО «AzInTelecom» Фаррухом Фараджуллаевым



20-21

Как выбрать лучшего поставщика услуг MDR

Интервью Infocity с представителями компаний Adeo Cyber Security и R.I.S.K.

POWERSTORE

Решение для эпохи данных

Ориентированная на данные, интеллектуальная и адаптируемая инфраструктура, поддерживающая как традиционные, так и современные рабочие нагрузки

Представляем Dell PowerStore на базе технологий Intel® — СХД следующего поколения, разработанную для эпохи данных.

Архитектура, ориентированная на данные

Оптимизация производительности, масштабируемости и эффективности системы хранения данных для поддержки любых рабочих нагрузок

Интеллектуальная автоматизация

Программируемая автономная инфраструктура, которая упрощает управление и оптимизирует системные ресурсы

Адаптируемость

Обеспечение скорости работы и мобильности приложений, а также гибкие модели развертывания



Для PowerStore действует гарантия по сокращению данных 4:1.
Получить более подробную информацию и DEMO-оборудование можно отправив запрос на электронную почту

DellBT@risk.az

RISK COMPANY | think forward

DELL Technologies

DELL Technologies TITANIUM PARTNER

Intel Innovation Built-in


BESTCOMP GROUP
Hewlett Packard Enterprise
Platinum Partner
DELIVER A CLOUD EXPERIENCE ON PREMISES
HPE Composable solutions are built on an intelligent infrastructure to power any workload—all delivered as a service.
• HPE Synergy
• HPE OneView
Получить больше информации можно на сайте www.bestcomp.net или по телефону +99412 541 47 47

Contents

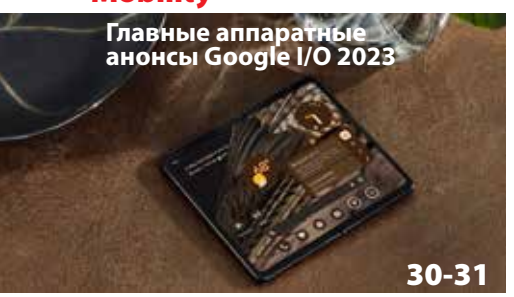
Этика ИИ для профессионалов в области рекламы **4**

News / Azerbaijan
6, 8, 10-11

News / Mobile Operators
14-15

News / World
22-27

Mobility



Realme 11, 11 Pro и 11 Pro+ **32**
Poco F5 и F5 Pro **33**



Xiaomi Civi 3 **34**
HTC U23 Pro **35**
Motorola Edge 40 **36**
Sony Xperia 10 V **36**
iQOO Neo 8 и Neo 8 Pro **37**
Oppo Reno10 Pro+ **38**
Honor 90 и 90 Pro **39**



Notebooks & Tablets
VAIO TL10 **48**



MSI Raider GE78 HX Smart Touchpad **52**



Peripherals & Gadgets
ASUS ZenScreen MB16QHG **58**
LG ProBeam BU60PSM **59**
Philips Evnia 25M2N3200W и Evnia 25M2N5200PM **60**



Dell UltraSharp 38 и UltraSharp 32 6K **61**



Digital Photo
Sony ZV-1 II **70**
Canon EOS R100 **71**
Nikon Z8 **71**
Fujifilm X-S20 **72**



KanDao AR Cam FreeView **73**

Games



INFO CITY
Азербайджанский журнал о технике и технологиях
www.infocity.az

№6(188)/**июнь 2023**

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99470) 240-77-27

Контакты компаний-распространителей:
«Qaya» Mətbuat Yayımı
+99412 566-77-80,
+99450 356-02-16
«Ziya» MMC
+99412 497-76-964
«Metro-Service» MMC:
+99450 535-78-989

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики.

Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации.
Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов.
Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и в электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 2 манатов
Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az
www.infocity.tech
facebook.com/infocity.az
twitter.com/infocity_az



TECHPRO DC

VALUE ADDED DISTRIBUTOR

INNOVATIVE **TECHNOLOGY & PROFESSIONAL** SERVICES

WAREHOUSES IN **AZERBAIJAN, GEORGIA & UZBEKISTAN**

300 PARTNERS FROM TRANSCAUCASIA & CENTRAL ASIA

Azerbaijan Office
Baku White City Office Building,
3rd floor 25, 8 November str.
Baku, 1025, Azerbaijan

Georgia Office
King David Business Center, 9th floor 12,
M. Aleksidze str., Tbilisi, 0171, Georgia

Central Asia Office
Simurg Business Center, 7th floor 88A,
Amir Temur str., Tashkent, 100084, Uzbekistan

+44 7780 794 479
+994 12 488 10 01
+994 55 488 10 01

office@techprodc.com

Этика ИИ

для профессионалов в области рекламы

Искусственный интеллект предлагает огромный потенциал для рекламы, особенно для написания электронных писем, проведения исследований и создания контента, а также для функций управления персоналом. Сторонники ИИ скажут, что он заботится о рутинных задачах, освобождая нас для общения с другими людьми, творчества и отдыха. Недоброжелатели же напомнят, что ИИ может усиливать предвзятость, расширять уровень контроля и угрожать сокращением рабочих мест. Обе группы правы, но, к сожалению, нормативно-правовая база не успевает за темпами развития технологий. И это в основном оставляет нам право выбора, как использовать ИИ. В рекламной индустрии, в частности, в моем креативном агентстве люди уже обсуждают можно ли использовать ChatGPT для написания экспертной оценки и создавать с помощью ИИ макеты для презентаций. Для инженеров существуют обширные правила регулирования ИИ и этические кодексы, но их катастрофически не хватает «белым воротничкам», которые сейчас быстро внедряют эти инструменты в свою работу. Поэтому я хочу предложить следующие рекомендации по использованию ИИ:

1. Расскажите об использовании ИИ. Лакмусовой бумажкой, отображающей стоит ли вам использовать ИИ для чего-либо, является то, будет ли вам удобно это признать. Если у вас нет сомнений, то обязательно используйте. Но если вы будете смущены, например, упоминая клиенту, что презентация была подготовлена с помощью ChatGPT, то это признак того, что вы не должны использовать ИИ.

2. Будьте подотчетны. ИИ имеет репутацию «галлюцинирующего» рассказчика, по сути, автоматически заполняющего пропуски в официальной информации ложными сведениями. Например, Google Bard дал неточный ответ во время публичной демонстрации, а Microsoft Bing подвергся критике за «газлайтинг» пользователей. Будь то фактические неточности или плохо написанные электронные письма, мы не имеем права превратить ошибки ИИ в чью-то проблему.

3. Делитесь входными данными ИИ. С ИИ вы получаете то, что вкладываете. Открытость в отношении входных данных поможет всем нам узнать, как лучше всего использовать эти инструменты. Это также поможет нам противостоять искушению запрашивать откровенно предвзятые результаты или использовать ИИ для плагиата. Прозрачность побуждает нас придумывать только такие запросы, которыми мы были бы рады похвастаться.

4. Ищите контекст. ИИ очень хорошо извлекает и упрощает информацию. Для тех из нас, чья работа связана с исследованиями, это может исключить процесс просеивания десятков сайтов в поисках простого ответа. Но мы рискуем получить обычные сводки, а не детализированные точки зрения. Мы должны дополнять простые результаты, созданные ИИ, нашими собственными исследованиями и критическим мышлением.

5. Обеспечьте прозрачность системы. Поскольку компании используют ИИ для принятия большего количества решений, люди имеют право знать, как системы генерируют свои результаты. Если компания использует ИИ, чтобы получить рекомендации о повышении окладов и бонусах, то сотрудники должны знать, какие факторы она учитывает и как она их взвешивает.

6. Обеспечить регресс. Одна компания подверглась тщательной проверке после того, как инструмент повышения производительности на основе ИИ позволил уволить 150 сотрудников по электронной почте без вмешательства человека. Нам нужно иметь возможность оспаривать результаты ИИ, а не считать их исключительными, и получать доступ к системе обращения за помощью, управляемой человеком.

7. Проверяйте ИИ на предвзятость. Известно, что ChatGPT иногда пишет женоненавистнические и расистские обзоры. Существует даже отчет о расовых и гендерных предубеждениях в инструментах найма на базе ИИ, которые часто обучаются на наборах данных, заполненных людьми с предубеждениями. Компании должны регулярно проверять эти инструменты и следить за предвзятостью результатов.

8. Переоцените время. Если ИИ настолько эффективен, то чем мы заполняем наше вновь обретенное время? Вместо того, чтобы по умолчанию выполнять дополнительную работу, нам нужно фундаментально переосмыслить эту возможность. Наиболее осмысленное использование этого времени может быть связано с общением с коллегами, погоней за творческими идеями или просто отдыхом.

9. Отдайте предпочтение человеку. Уже сейчас ИИ предлагает повышение эффективности за счет ужесточения надзора за сотрудниками. Есть компании, внедрившие мониторинг на основе ИИ, когда работникам не разрешается даже отводить взгляд от экрана во время работы. Я умоляю руководителей уделять первоочередное внимание благополучию людей по чисто этическим соображениям!

10. Выступайте за защиту. Подавляющее большинство руководителей уже планирует использовать ИИ для сокращения потребности в найме. Модели ИИ продолжают учиться на работах бесплатных авторов и у большинства из нас нет возможности бороться с предвзятостью в этих инструментах. Нам нужны систематизированные структурные изменения и избранные лидеры, которые обещают создать более сильную нормативно-правовую базу.

Точно так же, как интернет изменил подходы к рекламе, ИИ вот-вот радикально изменит многие функции работы рекламных агентств. Будет польза и будут недостатки. Будут изменения, которые мы даже не можем себе представить. Поскольку ИИ экспоненциально развивается, мы должны быть к этому готовы.



Ханна Льюман (Hannah Lewman), заместитель директора по стратегии в mekanism.com

Яндекс Музыка, Кинопоиск и Букмейт теперь в одной подписке!



90 дней В ПОДАРОК

Azercell

Загрузите в App Store

доступно в Google Play

ООО "Azercell Telecom" действует на основании лицензии №259 от 24 августа 2021 года на услуги сотовой (мобильной) связи.

«AWITA 2023» назвала самых успешных девушек и женщин в области IT Азербайджана

12 мая 2023 года в отеле Ritz-Carlton состоялась 3-я ежегодная церемония награждения «AWITA - Премия - Азербайджанские женщины в IT» (The Azerbaijan Women in IT Awards), организованная общественным объединением «FEMMES DIGITALES» - инициативой, посвященной поддержке женщин в технологической сфере. В церемонии «AWITA 2023» участвовало более 400 ведущих представителей ИТ индустрии, общественных и государственных деятелей, руководителей ведущих университетов, студентов, директоров школ, а также чрезвычайные и полномочные послы различных стран, аккредитованные в Азербайджане. В этом году более 200 участниц из всех регионов страны подали заявки на номинации. Это является ярким доказательством растущего влияния женщин в области информационных и коммуникационных технологий в Азербайджане. После тщательного рассмотрения заявок 33 эксперта жюри, включающего общественных деятелей, руководителей крупных ИТ-компаний и депутатов парламента, выбрали 33 финалисток и 12 победительниц. На гала церемонии были объявлены следующие победители:





- **Digital Umbrella** - в номинации «Лучшая компания, поддерживающая инклюзивность года»;
- **Хавер Бабазаде** - в номинации «Основатель, исполнительный директор или директор по информатизации года»;
- **Матанат Каримова** - в номинации «Вклад в сферу ИКТ в отдаленных и сельских регионах»;
- **Айнур Гурбанлы** - в номинации «Цифровой лидер, работающий в государственном секторе»;
- **Аида Алакбарова** - в номинации «Академическая премия»;
- **Хаяла Фатуллаева** - в номинации «Лидер цифровой трансформации»;
- **Фидан Джавадова** - в номинации «Основатель стартапа»;
- **Айгюль Мусаева** - в номинации «Наставник года»;
- **Хаяла Мустафаева** - в номинации «Программно-аппаратный дизайнер года»;
- **Захра Иманова** - в номинации «Восходящая звезда»;
- **Лала Азизли** - в номинации «Приз жюри»;
- **Дениз Саттарли** - в номинации «Почетное признание».

Центральный банк Азербайджанской Республики принял «Стратегию кибербезопасности на финансовых рынках»

1 апреля 2022 года вступили в силу «Правила управления информационной безопасностью в банках», включающие минимальные требования к информационной безопасности в банках, действующих на территории Азербайджанской Республики. В продолжение работы, проводимой в этом направлении при поддержке Международной финансовой корпорации (IFC), входящей в группу Всемирного банка, Центральным банком была подготовлена и утверждена «Стратегия кибербезопасности на финансовых рынках», рассчитанная на период с 2023 по 2026 гг. Видение настоящей Стратегии заключается в укреплении киберустойчивости финансовых рынков страны на фоне возрастающих киберугроз. Таким образом, Стратегия направлена на создание устойчивой среды кибербезопасности на финансовых рынках путем охвата деятельности по пяти стратегическим приоритетам:



- укрепление нормативно-правовой базы для обеспечения информационной безопасности и кибербезопасности на финансовых рынках;
- укрепление культуры управления киберрисками на финансовых рынках;
- формирование системы управления информационными технологиями в целях повышения уровня кибербезопасности на финансовых рынках;
- повышение киберустойчивости на финансовых рынках;
- формирование культуры информационной безопасности и кибербезопасности на финансовых рынках.

ultra technologies

DELL Technologies PLATINUM PARTNER

Accelerating Transformation Anywhere with Next Generation Dell PowerEdge Servers



Dell PowerEdge Xe9680



Dell PowerEdge Xe8640

Dell PowerEdge Xe9640

Dell Technologies helps you execute on your goals for AI-driven innovation, automation and zero-trust security with PowerEdge servers that are purpose built, intelligent and cyber-resilient toaccelerate transformation anywhere.
Each PowerEdge server is backed with industry-leading security and systems management and includes advanced technologies designed to reduce emissions and energy use while maximizing performance.

Dell PowerEdge XE8545



Dell PowerEdge R940XA



Dell PowerEdge R750XA



ULTRA Technologies
www.ultra.az



Азербайджанское космическое агентство «Азеркосмос» и SpaceX подписали соглашение о сотрудничестве

Азербайджанское космическое агентство «Азеркосмос» и американская корпорация SpaceX, возглавляемая Илоном Маском, подписали соглашение о сотрудничестве. Документ был подписан председателем правления ОАО «Азеркосмос» Самаддином Асадовым и президентом и главным операционным директором SpaceX Гвинн Шотвелл (Gwynne Shotwell). В рамках подписанного соглашения в Азербайджане будут представлены интернет-услуги на базе группировки спутников Starlink. Напомним, что 1 ноября 2022 года американская компания Starlink, предоставляющая услуги интернет-доступа через собственные телекоммуникационные спутники, зарегистрировала дочернее предприятие в Азербайджане.

Официальное приложение ChatGPT для iPhone и iPad стало доступно в Азербайджане

Официальное приложение ChatGPT для iPhone и iPad с полной функциональностью стало доступно в Азербайджане. Для работы приложения ChatGPT требуется учетная запись OpenAI. Приложение бесплатное и не содержит рекламы. Чтобы получить дополнительные функции из приложения, который дает сервис ChatGPT Plus, необходимо заплатить 19,99 доллара в месяц. Та же цена предлагается и в web-версии. ChatGPT Plus обеспечивает доступность даже при высоком спросе, более быстрый отклик и приоритетный доступ к новым функциям, таким как GPT-4, режим с доступом к интернету и с подключением плагинов.

IT-лидеры Азербайджана обсудили развитие цифровых инноваций в период неопределенности на форуме IDC Day в Баку

24 мая 2023 года в Баку состоялся форум IDC Day «Предприятие будущего в период неопределенности», посвященный вопросам ускорения развития цифровых технологий и инноваций на предприятиях коммерческого и государственного секторов. В мероприятии приняли участие руководители высшего звена крупнейших азербайджанских компаний, эксперты и аналитики ИКТ-сектора, представители международных IT-компаний. Открывая форум, Андрей Беклемишев, вице-президент IDC СНГ, подчеркнул: «Сегодня не будет стоять вопрос, использовать ли технологии. Повестка форума состоит в том, как использовать технологии, чтобы повысить эффективность бизнеса и быть конкурентноспособными». С ключевым аналитическим докладом на форуме выступил Вафа Муссави-Амин, вице-президент IDC Европа. На базе исследований и экспертизы IDC Вафа Муссави-Амин представил обзор рекомендуемых действий для IT-директоров с целью создания среды для долгосрочного и стабильного инновационного развития. В докладе рассматривались вопросы формирования культуры доверия, инновационные процессы, происходящие в отраслевых экосистемах. Сергей Сорокин, директор по развитию бизнеса, Yandex Cloud CIS, разобрал в своем докладе профиль cloud-ready компаний: факторы, приводящие к успешному внедрению облаков, и препятствия, с которыми сталкиваются компании при переходе на публичное облако. Расим Бахши, руководитель группы инфраструктурных решений Lenovo в странах СНГ, предложил способы реализации текущей цифровой повестки и интеллектуальной трансформации с помощью комплексных решений Lenovo. Другой доклад о будущем цифровой инфраструктуры был предоставлен менеджером по консалтингу IDC Василием Пименовым. Также на конференции с докладами выступили региональный технический директор SQUALIO Андрей Вишневский, руководитель департамента по работе с данными ABB Майя Дурсунова, директор по управлению данными Denodo Алексей Сидоров, директор по управлению данными PASHA Holding Валех Набиев и директор по управлению данными Unibank Эмин Алескеров. Участники рассказали о стратегиях по управлению данными, о возможностях распределенной инфраструктуры, об обеспечении требования качества данных. Сооснователь и член правления Azerbaijan Human Resources Association Турал Маммадов обозначил направления, на которых необходимо сфокусироваться для успешного привлечения и удержания кадров. В заключение форума участники познакомились с тенденциями динамичной отрасли глобальных венчурных инвестиции в 2023 году, представленных региональным партнером ICLUB в Центральной Азии Сардором Мухамедалиевым.



PURESTORAGE®
Uncomplicate Data Storage, Forever



The Pure Storage FlashArray family delivers software-defined all-flash power and reliability for every need and every budget.

The World's First 100% All-flash
End-to-end NVMe and NVMe-oF array



//X

Massive Data Consolidation



//C

Ultimate Performance & Scalability



//XL

FOMINOV CONSULTING

www.fcc.az
+994125655786/88

PURE PARTNER PROGRAM ELITE PARTNER



Генеральный директор AzerTelecom в списке «Power 100» самых влиятельных телекоммуникационных лидеров мира

Генеральный директор компании AzerTelecom Ана Накашидзе вошла в список «Power 100» - ежегодного рейтинга, составляемого престижным изданием Capacity Media и включающего в себя ведущих лидеров мировой телекоммуникационной отрасли. В руководстве AzerTelecom в период пандемии и постпандемиче-



ской трансформации, а также во время многочисленных вызовов Ана Накашидзе добилась ключевых достижений в деятельности компании. Благодаря ее руководству компания AzerTelecom смогла расширить свой портфель услуг, достичь новых высот в развитии и, укрепив международные услуги связи, играет в настоящее время важную роль в области телекоммуникаций страны. Также стоит отметить, что Ана Накашидзе была включена в шестой ежегодный список «Women to Watch», составленный изданием Capacity Media в марте этого года. Этот список включает 20 выдающихся женщин в сфере телекоммуникаций и информационных технологий.

Международный аэропорт Гейдар Алиев сотрудничает с TAV Technologies

Международный аэропорт Гейдар Алиев подписал соглашение с турецкой компанией TAV Technologies о дальнейшем совершенствовании процессов распределения и управления слотами в аэропорту. Кроме того, в результате использования продукта TDAS от TAV Technologies процессы паспортного контроля и проверки других проездных документов будут полностью автоматизированы и цифровизированы. «Данный проект является для нас первым опытом работы в Азербайджане, что делает его значимой вехой для нашей компании. Считаю, что применение наших передовых систем будет способствовать цифровизации Международного аэропорта Гейдар Алиев, повышению операционной эффективности и удовлетворенности пассажиров», - отметил генеральный директор TAV Technologies М. Керем Озтюрк, выразив большое удовлетворение по поводу партнерства. Разработанные компанией TAV Technologies, ведущим поставщиком передовых технологических решений для аэропортов, система координации и управления слотами (SCMS) и система авторизации путевых документов (TDAS) внесут свой вклад



в уже превосходное обслуживание авиалиний и пассажиров аэропорта. Система TDAS предоставляет всестороннюю статистику, которая облегчает принятие решений и помогает аэропорту прогнозировать будущий пассажиропоток.

Mastercard назначил нового менеджера для Азербайджана

Эмиль Зейналов, который ранее представлял Mastercard в Азербайджане, официально приступил к своей новой должности менеджера Mastercard по Азербайджану. Эмиль Зейналов уже более 6 лет работает в компании Mastercard, где он сыграл ключевую роль в развитии бизнеса и управлении бизнес-отношениями в стране. «Вклад Эмиля Зейналова в наш успех нельзя переоценить. Его глубокое понимание рынка и сильные лидерские навыки сыграли ключевую роль в нашем росте и укреплении позиций в Азербайджане. Мы рады его новому назначению на должность менеджера Mastercard по



Азербайджану и полностью уверены в его способности возглавить нашу команду и достичь еще больших успехов», - отметил генеральный директор Mastercard по Турции и Азербайджану Авшар Гюрдал. Эмиль Зейналов начал свою карьеру в российском Credit Europe Bank. В дальнейшем он занимал различные должности в коммерческих банках Азербайджана. С 2016 года Эмиль Зейналов представлял компанию Mastercard в Азербайджане.

В какие приложения дети в Азербайджане чаще всего заходят с мобильных устройств?

«Лаборатория Касперского» проанализировала, в каких мобильных приложениях дети в Азербайджане проводили больше всего времени с мая 2022 года по апрель 2023 года включительно. Пальма первенства принадлежала YouTube. Его доля составила более трети (36%) от всего объема времени, проведенного в десяти самых популярных приложениях. Примерно пятую часть (21%) занял WhatsApp и



еще 13% - TikTok. Азербайджанская тройка лидеров совпадает с общемировой. Также в азербайджанский топ-10 вошли игровые приложения Roblox (8%), Brawl Stars (4%) и PUBG Mobile (1,5%), браузер Chrome (5%), мессенджеры Telegram (2%) и Snapchat (1%), социальная сеть Instagram (7%). Кроме того, «Лаборатория Касперского» проанализировала, какие типы сайтов посещали азербайджанские дети с мобильных устройств на iOS и Android, и обнаружила, что наиболее высокий интерес у них вызывали мультимедийные развлечения. Согласно анонимизированной статистике компании, на их долю пришлось 40% всех посещаемых ресурсов. Вторыми по распространенности стали средства интернет-коммуникации, их доля составила 32%. На третьем месте оказались игры. На их долю пришлось около 8%.

НПК R.I.S.K. и Gulfstream Distribution провели семинар, посвященный последним инновациям Hikvision в системах физической безопасности

15 мая НПК R.I.S.K. и компания Gulfstream Distribution совместно с ведущим мировым поставщиком инновационных продуктов и систем безопасности в лице компании Hikvision



провели семинар для заказчиков, в число которых вошли представители государственного сектора, транспортных компаний и ряда коммерческих предприятий. Основные темы мероприятия затрагивали инновации, которые компания Hikvision продолжает внедрять в своих продуктах, новинки производителя, недавно представленные на рынке Азербайджана, а также успешные и масштабные проекты, реализованные партнерами в нашей стране. С приветственным словом к собравшимся обратился представитель компании Gulfstream Distribution Мурад Гасымов, который передал слово руководителю отдела инфраструктурных решений компании R.I.S.K. Фуаду Мамедову, который познакомил участников семинара с его программой, а также рассказал, какими возможностями обладает интегратор в вопросах построения систем безопасности на базе решений Hikvision. Представитель компании Hikvision Вадим Кузин представил собравшимся доклад, посвященный самой компании и передовым новинкам, представленным в Азербайджане, в частности, в пилотных проектах. В.Кузин отметил, что в Азербайджане продукцию Hikvision можно увидеть практически повсеместно, начиная с рейсовых автобусов и заканчивая Бакинским зоопарком. Особую популярность в правоохранительных органах набирает использование нательных камер. Также докладчик рассказал о возможностях новейшей системы HikFire, отвечающей за противопожарную безопасность, и новых термальных камерах HikMicro, возможности которых уже были продемонстрированы представителям Министерства по чрезвычайным ситуациям Азербайджанской Республики. Технический директор представительства Hikvision в Азербайджане Евгений Бутырев продолжил знакомство с новинками компании, сделав основной акцент на концепции Edge Computing, которую развивает этот производитель. Технический менеджер Hikvision Алексей Сонг познакомил гостей с новинками в линейках проектных камер Hikvision, в число которых вошли новейшие двухсенсорные камеры DarkFighter, обновления в линейках камер ColorVu и DeepinView, высокоточные камеры, использующие одновременно технологии инфракрасной и интеллектуальной подсветки белым светом, новинки в линейке IP-камер производителя, длиннофокусные и панорамные камеры и т.д. С большинством новинок участники семинара могли ознакомиться в холле отеля, где была организована демонстрационная зона. Семинар завершился выступлением представителя компании Hikvision Джаббара Будагова, охватившим линейку программного обеспечения, которое производитель предлагает для интеллектуального управления своим оборудованием.

В Азербайджане взяты на учет 107 интернет-операторов и провайдеров, предоставляющих телекоммуникационные услуги

Учет интернет-операторов и провайдеров, осуществляемый регулирующим органом Азербайджана по телекоммуникациям и почтовым услугам - Агентством информационно-коммуникационных технологий (АИКТ) в подчинении Министерства цифрового развития и транспорта, продолжается через электронную систему. На сегодняшний день уже взяты на учет 107 интернет-операторов и провайдеров, в том числе хост-провайдеров. Операторы и провайдеры, не вставшие на учет, в том числе хост-провайдеры, должны подать заявку на постановку на учет, пройдя аутентификацию по соответствующей ссылке на портале «Электронное правительство». Отказ встать на учет может повлечь административную ответственность согласно статье 370-1 Кодекса Азербайджанской Республики об административных правонарушениях.

«Организации должны разрабатывать и регулярно тестировать свои планы реагирования на киберинциденты»

В современную эпоху со стремительным развитием технологий мы уже находимся на этапе широкого распространения программ искусственного интеллекта. Но это развитие несет с собой и немало опасностей. Параллельно развиваются и те, кто использует эти инструменты в злонамеренных целях. Эта ситуация подвергает государственные учреждения, частные компании и отдельных лиц киберугрозам. О том, как противостоять киберрискам в текущих условиях, мы сегодня беседуем с директором коммерческого департамента ООО «AzInTelecom» Фаррухом Фараджуллаевым.

- С какими киберугрозами сегодня чаще сталкиваются пользователи в Азербайджане и мире?

- Поскольку сфера кибербезопасности является международным понятием, здесь невозможно выделить Азербайджан. Проблемы, с которыми сталкиваются все страны в этом направлении, и шаги, которые они должны предпринять, схожи друг с другом. Поскольку мы не изолированы от глобального мира, официальные учреждения, компании и граждане в Азербайджане сталкиваются с киберугрозами. К наиболее распространенным угрозам относятся фишинг, DDoS-атаки (отказ в обслуживании), социальная инженерия, вредоносные программы и атаки программ-вымогателей. Киберпреступники используют вводящие в заблуждение электронные письма, сообщения или web-сайты, чтобы обманом завладеть частной информацией людей. Доступ к данным может произойти из-за взлома, внутренних угроз или плохой безопасности.

Например, при атаках программ-вымогателей вредоносное ПО шифрует файлы компании и требует выкуп в обмен на ключ дешифрования. Это может привести к потере конфиденциальных данных, повреждению имущества и серьезным проблемам в работе. DDoS-атаки ограничивают доступ к сайту, перегружая целевую сеть или web-сайт чрезмерным трафиком. APT-атаки, с другой стороны, представляют собой высокоуровневые и целенаправленные атаки, часто организуемые группами, поддерживаемыми определенными организациями. Что касается методов социальной инженерии, то киберпреступники используют тактику манипулирования, чтобы обманом заставить людей получить несанкционированный доступ к системе или распространить конфиденциальную информацию. Слабая аутентификация и безопасность паролей также являются факторами, которые приводят к кибератакам.

То есть, на сегодняшний день утечка данных, связанная с несанкционированным доступом или разглашением конфиденциальной информации, остается серьезной угрозой.

- Какие риски создают эти пробелы для государственных учреждений и частных компаний?

- Государственные учреждения являются основными целями кибератак из-за конфиденциальной информации, которой они обладают, и критически важных услуг, которые они предоставляют. Например, государственные учреждения хранят информацию о гражданах, включая личную, финансовую и медицинскую. Деанонимизация информации, раскрывающая конфиденциальность личности человека, может привести к утрате общественного доверия к способности правительства защитить личную информацию. Государственные учреждения несут ответственность за управление и защиту важнейших секторов инфраструктуры. Организованные кибератаки на эти учреждения могут привести к экономическим сбоям, рискам для общественной безопасности и нарушениям возможностей реагирования на чрезвычайные ситуации.

Успешные кибератаки могут привести к серьезным финансовым потерям и для частных компаний. Атаки программ-вымогателей, DDoS-атаки или другие формы кибератак нарушают работу частных компаний. Это может привести к перебоям в обслуживании,



Директор коммерческого департамента ООО «AzInTelecom» Фаррух Фараджуллаев

потере производительности, сбоям в цепочке поставок и неудовлетворенности клиентов. Это наносит ущерб репутации бренда и увеличивает вероятность потери клиентов.

- Какие шаги должны предпринять учреждения, чтобы избежать эти риски или выйти из такой ситуации со значительно меньшим ущербом?

- Организации могут предпринять ряд важных шагов для снижения рисков, связанных с киберугрозами, и минимизации потенциального ущерба. Прежде всего, компании должны быть защищены надежной системой кибербезопасности. Это включает развертывание брандмауэров, систем обнаружения и предотвращения вторжений, антивирусного программного обеспечения и технологий шифрования для защиты сетей и конфиденциальных данных. Кроме того, в компаниях следует проводить регулярную оценку рисков.

Обучение сотрудников также очень важно. Человеческая ошибка и не-


7 июня прошла конференция на тему «Управление безопасностью конечного пользователя», организованная ООО «AzInTelecom» совместно с «Cekino Group»

достаточная осведомленность в значительной степени способствуют киберинцидентам. Организации должны инвестировать в программы постоянного образования и обучения, чтобы повысить осведомленность сотрудников о киберугрозах, защите данных, выявлении потенциальных атак и о том, как реагировать на них. Очень важно регулярно создавать резервные копии критически важных данных и выполнять восстановление данных после кибератаки. Организации должны разрабатывать и регулярно тестировать свои планы реагирования на киберинциденты.

Организации могут сотрудничать со сторонними экспертами по кибербезопасности или аутсорсинговыми компаниями для проведения независимых оценок, тестирования на проникновение и аудита. Услуги кибербезопасности следует рассматривать как процесс, который требует постоянного мониторинга, адаптации и улучшения, чтобы опережать угрозы.

- Как известно, ООО «AzInTelecom» уже некоторое время предлагает услуги, связанные с информационной безопасностью, государственным учреждениям и частным компаниям. Какими преимуществами обладают ваши услуги?

- «AzInTelecom», как ведущая IT-компания Азербайджана, предлагает ряд услуг по информационной безопасности как государственным учреждениям, так и частным компаниям. Эти услуги предназначены для защиты цифровых активов, сетей и конфиденциальных данных компаний и включают круглосуточный мониторинг безопасности, анализ угроз, реагирование на инциденты, управление уязвимостями и управление брандмауэром. Кроме того, наши сотрудники проводят оценку и аудит безопасности для выявления цифровых пробелов и оценки эффективности существующих средств контроля безопасности. Эти задачи включают тестирование на проникновение, сканирование уязвимостей, проверку архитектуры безопасности и оценку соответствия. «AzInTelecom» также предлагает безопасные облачные услуги, предоставляя организациям безопасную платформу для хранения и обработки своих данных. Также мы помогаем организациям в разработке планов обеспечения непрерывности деятельности и устранения последствий кибератак.

Мы являемся крупнейшим провайдером облачных услуг в регионе, а также поставщиком услуг информационной безопасности и других цифровых решений. Сотрудники «AzInTelecom» получили более 40 сертификатов в области кибербезопасности. В настоящее время у нас есть InfoSec-команда, обеспечивающая круглосуточные услуги по информационной безопасности. Наши специалисты обладают обширными знаниями и опытом в этой области, что позволяет нам предоставлять высококачественные решения клиентам. Кроме того, для пентеста была собрана специальная команда. Мы сотрудничаем как с местными, так и с международными компаниями, регулярно обновляем международные сертификаты в этой области. Компания стремится стать ведущим поставщиком услуг управляемой безопасности в области кибербезопасности в Азербайджане, поэтому конкретный спектр услуг, предлагаемых «AzInTelecom», со временем будет улучшаться и расширяться.

Мы, как «AzInTelecom», регулярно организуем мероприятия для освещения новшевств на рынке кибербезопасности, а также повышения квалификации кадров, работающих в данной сфере. Кстати, совсем недавно прошло одной из таких мероприятий. Совместно с нашими турецкими партнерами «Cekino Group» мы провели конференцию в Баку на тему управления безопасностью конечных пользователей.

- Какие вопросы обсуждались на этой конференции и что она дала участникам?

- На конференции выступили специалисты компаний «AzInTelecom» и «Cekino» по ряду важных вопросов. Основными темами стали риски по безопасности конечных пользователей, а также внедрение мер реагирования на данные угрозы. Также в рамках мероприятия состоялась презентация продукта «Gardiyan», принадлежащего компании «Cekino». Этот продукт обеспечивает безопасный системный мониторинг и управление в цифровых сетях. Если быть кратким, то в ходе дискуссий с участием должностных лиц по информационной безопасности, специалистов государственных учреждений и частных компаний состоялся обмен знаниями об угрозах, которые ждут нас в этой сфере, путях выхода из этой ситуации и планах на будущее.

- Каковы дальнейшие планы «AzInTelecom» в области информационной безопасности?

- «AzInTelecom», предоставляющий услуги государственным учреждениям и частным компаниям, постоянно развивает свою команду в этой области и неустанно работает над повышением уровня обслуживания. Мы уделяем особое внимание участию нашей команды в тренингах и сертификации сотрудников. Кроме того, мы постоянно обмениваемся информацией с местными и зарубежными компаниями в этой области и улучшаем наш сервис на основе их опыта. Компания уже ведет переговоры и техническую работу со многими глобальными компаниями, чтобы стать локальным провайдером MSSP. Таким образом, наша цель - обеспечить высокий уровень обслуживания в качестве поставщика услуг в области кибербезопасности.

В Баку при поддержке Azercell прошел 5-й «Конгресс SHE»

5-й «Конгресс SHE» собрал вокруг себя более 500 деловых женщин страны и региона. Мероприятие, главным партнером которого выступил лидирующий оператор мобильной связи страны «Azercell Telecom», запомнилось интересными выступлениями, панельными дискуссиями, динамичными сессиями и семинарами. Компанию Azercell на мероприятии



представили Директор департамента Корпоративных Коммуникаций Сона Аббасова и Директор департамента Законодательства, Этики и Комплаенса Azercell Ширин Алиева. Поделившаяся в рамках мероприятия своей историей успеха, Ширин Алиева сумела вдохновить участников собственным примером. Она отметила значимость благоприятных условий, созданных в Азербайджане для продвижения женщин по карьере. Выступление Директора департамента Корпоративных Коммуникаций Соны Аббасовой также привлекло внимание участников мероприятия. С. Аббасова рассказала о многочисленных программах, реализуемых Azercell в рамках стратегии по корпоративной социальной ответственности, а затем пригласила на сцену Гюльшан Ахундову, руководителя «Женской горячей линии», созданной по инициативе и при поддержке Azercell. На сессии, прошедшей в формате панельной дискуссии, была представлена подробная информация о работе горячей линии, были затронуты основные темы обращений в службу, проблемы и трудности, с которыми сталкиваются женщины.

Новая услуга от Nar - «Подпись для Звонка»

Nar представил новую услугу «Подпись для Звонка», которая позволяет абонентам ставить личную подпись на звонках. Человек, принимающий ваш звонок, сможет видеть ваш номер, а также установленный вами текст, то есть вашу подпись, и ему сразу станет понятно, кто вы и зачем звоните. Для подключения к услуге абоненты могут отправить слово «START» на номер 5111 или подтвердить подписку, набрав *511#YES и набрав 1 в открывшемся меню. Ежемесячная абонентская плата услуги «Подпись для Звонка» для корпоративных тарифов составляет 1,99 маната, и



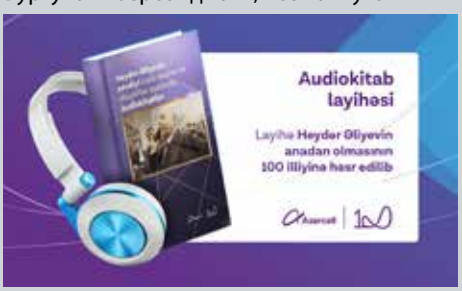
0,10 маната в день для предоплаченных тарифов. Корпоративные абоненты могут использовать ее в течение 30 дней, а индивидуальные пользователи в течение трех дней бесплатно.

Azercell развернул сеть 4G в городе Нахчыван!

В рамках общего плана по модернизации и расширению своей сети, ООО «Azercell Telecom» запустил сеть 4G в городе Нахчыван. Лидирующий мобильный оператор продолжает работы в этом направлении и планирует к концу 2023 года покрыть сетью 4G всю территорию Нахчыванской Автономной Республики. Следует отметить, что абоненты, использующие SIM-карту, не поддерживающую технологию 4G, могут обменять ее в ближайшем центре обслуживания клиентов или пункте продаж Azercell и получить в подарок не обновляющийся интернет-пакет объемом в 5 Gb.

«Azercell Telecom» представляет любимые книги общенационального лидера Гейдара Алиева в аудио- и электронном форматах

Azercell Telecom продолжает развивать проект «Аудиокнига», который теперь пополнится любимыми книгами Гейдара Алиева, сыгравшего исключительную роль в сохранении и популяризации культурного наследия нашей страны. Данный проект предусматривает размещение более 50 произведений выдающихся писателей и поэтов Азербайджана на международной платформе «Bookmate» в форматах аудиокниг, электронных книг и аудиоспектаклей. В рамках проекта на цифровую платформу будут переведены различные рассказы, произведения, стихи и пьесы Джалила Мамедгулузаде, Гусейна Джавида, Самеда Вургуна и Мухаммеда Хусейна Шахрияра. В этот список включены любимая комедия Гейдара Алиева «Мертвые», написанная Джалилом Мамедгулузаде, стихотворение Самеда Вургуна «Азербайджан», поэма Мухам-



меда Хусейна Шахрияра «Здравствуй, Гейдар баба», пьеса Гусейна Джавида «Марал» и другие. Отметим, что по комедии Джалила Мамедгулузаде «Мертвые» также будут подготовлены цифровой комикс и короткометражный анимационный фильм. Azercell также осуществил цифровизацию журнала «Молла Насреддин», который является одним из самых ценных образцов национальной прессы Азербайджана.

Новшество в тарифе «İstəSən»!

Azercell Telecom представил новшество в рамках тарифного пакета «IstəSən», который дает клиентам свободу выбора и возможность создания собственного тарифа. На основании запросов, поступивших от абонентов, к базовому пакету тарифа «İstəSən», помимо 30 минут звонков внутри страны, 3 Gb интернета, добавлена еще и возможность безлимитной переписки в WhatsApp. Следует отметить, что тариф «IstəSən» - это первый и единственный цифровой



тариф, в рамках которого абоненты могут свободно формировать собственные мобильные планы на основе своих предпочтений. Он включает в себя минуты внутри страны, основной интернет-трафик, а также дополнительные интернет-пакеты для Instagram, Facebook, YouTube и TikTok. Изменения в план тарифа можно вносить только в приложении «Kabinetim».

Nar 5G в Сумгайыте!

Nar представляет сверхскоростную технологию 5G в тестовом режиме в городе Сумгайыте. Абоненты могут подключиться к сети в магазине Nar, расположенном во 2-м микрорайоне на ул. Сюлх, 34, со своих личных мобильных телефонов, поддерживающих технологию 5G, или протестировать скорость 5G с помощью устройств, подключенных к сети в магазине. Абоненты Nar, впервые подключающиеся к сети 5G, могут получить бесплатный интернет-пакет 5G объемом в 10 Gb, набрав код *775#YES, что позволит им протестировать скорость 5G в данном районе в течение дня.





Bakcell представила новый магазин в Зангилане

19 мая 2023 года в селе Агалы Зангиланского района открылся магазин Bakcell. В новом магазине, жителям Агалы предлагается полный спектр продуктов и услуг Bakcell, а также мобильные номера и аксессуары. В церемонии открытия магазина, приняли участие жители села, а также представители компании Bakcell и местных исполнительных органов. Открытие запомнилось развлекательной программой, подготовленной специально для детей. В качестве приятного сюрприза для юных жителей умного села были проведены игры и веселые конкурсы. В конце программы детям были вручены интересные подарки от Bakcell.

Проект «Her Improvement», поддерживаемый Azercell, содействовал созданию девушками технологических стартапов

Состоялась церемония закрытия проекта «Her Improvement», реализуемого ООО «Azercell Telecom» в партнерстве с платформой «FemTech». В ходе мероприятия участники про-



граммы продемонстрировали бизнес-модели, которые они создали с применением приобретенных в рамках проекта знаний и навыков. 5 команд построили свои технологические стартапы вокруг пяти разных тем. В состав жюри вошли Директор Департамента по Связям с Партнерами ООО «Azercell Telecom» Нигяр Шихлинская, независимый эксперт по инновациям Лейла Гаджиева, руководитель Инкубационного центра Азербайджанского государственного экономического университета Мубариз Шахбазлы и менеджер проекта Азербайджанского государственного агентства по инновациям Джамал Агаев. Все участницы проекта «Her Improvement» были награждены сертификатами, а команда «She Leads», ставшая победителем программы, получила также денежный приз.

«Azercell Telecom» вновь получил международную оценку в области обслуживания абонентов

Компания «Azercell Telecom» успешно завершила ресертификационный аудит на соответствие международным стандартам в области обслуживания клиентов.


AZERCELL TELEKOM MMC

TBİLİSİ PROS. 149, AZ1122, BAKI, AZƏRBAYCAN

ISO 10002:2018

MOBİL RABİTƏ XİDMƏTLƏRİ

Orijinal Ölkənin Başlama Tarixi: 25 Aprel 2011

Bu Sertifikatın Ləğv Olunma Tarixi: 16 Aprel 2023

Лидирующий оператор мобильной связи в очередной раз получил сертификат соответствия международному стандарту ISO 10002:2018 (Управление Качеством / Уровень Удовлетворенности Клиентов / Руководство по Рассмотрению Жалоб на Предприятиях). Аудит качества был проведен ООО «Büro Veritas Azeri». Напомним, что «Azercell Telecom» впервые получил сертификат соответствия стандарту ISO 10002 в апреле 2011 года.



В партнерстве с Министерством цифрового развития и транспорта Азербайджанской Республики и при генеральном спонсорстве Azercell в Баку прошло международное мероприятие, объединившее мировых специалистов в сфере телекоммуникаций

С 16 по 17 мая в столице нашей страны прошло первое мероприятие в серии M360 в 2023 году, организацией которого занималась Ассоциация GSMA. GSMA M360 Eurasia, объединившее лидеров органов государственного управления и регулирования, представителей международной отрасли мобильных и информационно-коммуникационных технологий, а также других секторов экономики, переживающих процесс цифровой трансформации, чтобы вместе задать направление дальнейшему росту цифровой экономики. Такое название наиболее точно и всесторонне отражает более широкий круг обсуждаемых тем при участии спикеров и гостей со всего мира. Форум ежегодно представляет насыщенную программу с интересными докладами от ведущих профессионалов отрасли, разборы практик и живое обсуждение с участием руководителей регионального и международного уровня.

В открытии конференции приняли участие министр цифрового развития и транспорта Азербайджанской Республики Рашад Набиев, президент ООО «Azercell Telekom» Зарина Зейналова, генеральный директор GSMA Матс Гранрид, заместитель генерального секретаря Международного союза электросвязи (ITU) Томас Ламанаускас, президент группы операторского бизнеса Huawei на Ближнем Востоке и в Центральной Азии Ан Цзянь и другие высокопоставленные лица.

В своей приветственной речи к гостям форума министр цифрового развития и транспорта Азербайджанской Республики Рашад Набиев предоставил информацию о важных проектах, реализуемых в сфере цифровой трансформации в Азербайджане, а также рассказал о различных факторах, обеспечивающих успешное течение этих проектов. В своем выступлении господин министр также подчеркнул, что Азербайджан продолжает двигаться по пути цифровой трансформации и именно поэтому опыт мировых и региональных лидеров в области мобильных технологий особенно ценен для нашей страны. «Сокращение цифрового разрыва является нашей основной задачей на пути прогресса в построении цифровой экономики будущего. Мы продолжаем путь цифровой трансформации в Азербайджане и с нетерпением ждем возможности услышать, как лидеры в области мобильных и информационных технологий относятся к последним тенденциям в этой области», - подчеркнул в обращении к участникам мероприятия Р.Набиев.



Отчет GSMA

В преддверии конференции Ассоциация GSMA опубликовала последний отчет «Преодоление цифрового разрыва в Центральной Азии и на Южном Кавказе», в котором подтверждается, что мобильные технологии имеют основополагающее значение для расширения возможностей подключения в регионе. Особенно это актуально на фоне того, что более 40% населения проживает в сельской местности, где мобильная связь является основной и порой единственной формой доступа в интернет. «С момента совершения первого звонка по мобильному телефону, 50 лет назад, наша отрасль развивалась, адаптировалась и совершенствовала мир вокруг нас. Сегодня услугами мобильных сетей пользуется 5,4 млрд. уникальных пользователей. Вступая в эру интеллек-



туальных подключений, кажется, что все возможно, поэтому именно сейчас очень важно сосредоточиться на сокращении цифрового разрыва. Вместе мы должны продолжать работать над созданием прочной основы для следующего поколения интеллектуальной связи и гарантировать, что никто не останется без внимания в нашей глобальной цифровой экономике», - отметил в своем докладе генеральный директор GSMA Матс Гранрид.

В новом отчете Ассоциации GSMA, в котором оценивается ситуация с подключением к сети в восьми странах Центральной Азии и Южного Кавказа, включая Азербайджан, описывается цифровая пропасть и освещаются текущие инициативы в регионе, направленные на ее преодоление, а также приводятся рекомендуемые действия для заинтересованных сторон, направленные на ускорение прогресса. Среди основных выводов отчета следует также выделить тот факт, что, хотя в настоящее время мобильным интернетом в этих странах пользуется 45 млн. человек, цифровое неравенство сохраняется, и почти 50 млн. человек рискуют упустить преимущества мобильного интернета. Внедрение услуг мобильного интернета не поспевает за расширением покрытия сети, что приводит к значительному разрыву. По состоянию на 2022 год разрыв в региональном использовании был самым большим в Грузии (52%) и Туркменистане (50%), а самым низким в Азербайджане (31%). Следует отметить хорошие позиции нашей страны в этом рейтинге, особенно на фоне того, что средний мировой показатель находится на уровне 41%. Безусловно, основная роль в этом достижении лежит на плечах локальных операторов мобильной связи.

Хотя 4G в настоящее время является доминирующей технологией в Азербайджане (59%) и Казахстане (62%), на сети 3G по-прежнему приходится более 40% от общего числа подключений в регионе по сравнению со средним мировым показателем в 17%. В среднесрочной перспективе операторы в регионе должны увеличить пропускную способность 4G в городских районах и охват 4G в недостаточно обслуживаемых районах. В то время как покрытие 4G достигло 83% населения Центральной Азии, расширение покрытия до последней границы может быть дорогостоящим и сложным. Это приводит к тому, что операторы все чаще обращаются к альтернативным технологиям, таким как спутниковая транзитная связь и инновационное партнерство в качестве средства преодоления цифрового разрыва. Для преодоления цифрового разрыва в регионе потребуются существенные совместные действия. С этой целью правительствам следует принять меры, которые могут привлечь инвестиции к развертыванию сетевой инфраструктуры в недостаточно обслуживаемых районах, создать инновационные цифровые услуги для стимулирования спроса и устранить различные не инфраструктурные барьеры на пути внедрения мобильного интернета.

Доклад президента ООО «Azercell Telecom» Зарины Зейналовой

В рамках своего выступления на M360 Eurasia президент ООО «Azercell Telecom» Зарина Зейналова рассказала о жизненно важной роли операторов мобильной связи в обеспечении цифровой устойчивости, отметив приверженность компании цели продвижения инноваций и прогресса в телекоммуникационной отрасли. «Мир, в котором мы живем, все больше зависит от цифровых технологий: от простых смартфонов и ноутбуков, автомобилей и домов до приложений и сложных межгосударственных систем - эти технологии создают сложную и постоянно развивающуюся экосистему. Наряду с бесчисленными преимуществами и возможностями цифровой мир также сопряжен со значительными рисками, включая киберугрозы, проблемы с конфиденциальностью данных и возможным повреждением критически важной инфраструктуры. Будучи крупнейшим провайдером мобильной связи и коммуникационных услуг в стране, мы являемся одним из ключевых игроков сложной цифровой экосистемы. Находясь на передовых рубежах происходящих событий, мы имеем уникальное представление о перспективных преимуществах и множественных вызовах, сопряженных с динамично меняющимся технологическим ландшафтом. Мы осознаем, что как крупнейший оператор мобильной связи, обеспечивающий подключением более 5 млн. абонентов и около 30 тыс. предприятий по всей стране, мы должны вести свою деятельность устойчивым, эффективным и безопасным образом. Чтобы гарантировать



достижение нашей амбициозной цели, мы сосредоточились на инвестировании наших усилий и ресурсов в трех основных направлениях: надежную систему и инфраструктуру, оптимизацию процессов и, самое главное, в нужных людей на нужных ролях в нужное время», - отметила в своем выступлении З. Зейналова.

Также президент Azercell познакомила гостей форума с примерами деятельности компании, служащими ярким подтверждением следования намеченной цели. Так, в августе прошлого года оператор запустил масштабный проект по расширению и модернизации собственной сети с целью увеличения пропускной способности и покрытия 4G по всей стране. В рамках этого проекта уже было модернизировано 55% из запланированных 1600 станций, что привело к увеличению сетевого трафика на 40% из-за более высокой скорости передачи данных. Кроме того, в ближайшие 7 месяцев



Azercell планирует установить дополнительно 150 новых станций по всему Азербайджану.

«Конечно, одной из самых важных для нас повесток дня является покрытие мобильной сетью освобожденных территорий в Карабахе. В соответствии со стратегией социально-экономического развития страны на 2022-2026 годы, утвержденной Президентом Азербайджанской Республики господином Ильхамом Алиевым, мы продолжаем внедрение в Карабахе передовых цифровых технологий. Мы верим, что эти технологии будут способствовать созданию на этих территориях современной социальной и деловой инфраструктуры, а также активизации строительно-реставрационных работ. На освобожденных территориях уже было установлено более 100 новых станций 4G. Планируется довести их количество до 190», - подчеркнула З.Зейналова.

Не менее важными при обновлении и модернизации сети и IT-инфраструктуры для оператора являются вопросы обеспечения ее безопасности, надежности и устойчивости перед лицом киберугроз и возможных сбоев. Текущие меры, которые принимает Azercell, включают круглосуточное обеспечение безопасности, регулярные тесты на проникновение, а также оценку существующих систем мировыми экспертами. В дополнение к этому компания инвестирует в новые системы безопасности, стараясь реагировать на растущее число кибератак, и, конечно же, отдает приоритет повышению квалификации сотрудников. Все более важную роль признает оператор и в областях, выходящих за рамки своей основной деятельности, в частности, в разработке и развертывании цифровых услуг и приложений. Например, финтех-решение, которое Azercell представил летом прошлого года, является хорошим примером того, как компания следует этой глобальной тенденции. Развивая это новое направление бизнеса, компания уделяет большое внимание обеспечению безопасности и отказоустойчивости систем, а также надлежащей защите конфиденциальных данных абонентов.

«Все эти усилия были бы напрасны, если бы мы не инвестировали в самое ценное, что у нас есть, - в наших людей! По оценкам Всемирного экономического форума, к 2025 году во всем мире будет сокращено 85 млн. рабочих мест в результате продолжающейся цифровой трансформации и развития искусственного интеллекта. По той же оценке предполагается, что будет создано дополнительно 97 млн. рабочих мест. Аналитики из Goldman Sachs и вовсе предсказывают, что искусственный интеллект может негативно повлиять примерно на 300 млн. рабочих мест в ближайшие годы. Поэтому очень важно подготовить сотрудников к этому переходу путем постоянного повышения их квалификации. Мы также считаем, что для того, чтобы оставаться актуальными в этом быстро меняющемся и непредсказуемом мире, необходимо быть гибкими, помогая нашим людям по-новому взглянуть на бизнес и повседневные операции, направляя их на разработку радикальных инноваций непосредственно внутри компании. Такой подход должен начинаться лично с меня и управленческой команды компании. В сотрудничестве с IE Business School (Испания) нами была разработана программа, которая поможет вооружить топ-менеджеров Azercell знаниями и компетенциями, необходимыми для того, чтобы привести организацию в устойчивое цифровое будущее. Я надеюсь, что эта конференция станет эффективной площадкой для обсуждения, согласования и формирования действий по созданию такого будущего!», - отметила в заключение своего доклада З.Зейналова.

Один из основных векторов - обеспечение кибербезопасности

На второй день конференции состоялась панельная дискуссия, в рамках которой обсуждались последние тенденции и инновации в области телекоммуникационной кибербезопасности. Открытая дискуссия была направлена на согласование стратегических приоритетов для региона, углубление взаимодействия и управления совместными усилиями в отрасли для продвижения коллективных действий по обеспечению киберстабильности. Участники панельной дискуссии обсудили различные темы, в том числе сотрудничество между сетевыми операторами и их партнерами, поставщиками и клиентами в вопросах обеспечения кибербезопасности телекоммуникаций, а также то, как регулирующие органы могут участвовать в этих процессах.

В панельной дискуссии приняли участие директор Центра реагирования на компьютерные инциденты (CERT) Турал Мамедов, директор по развитию бизнеса и стратегических проектов и предприятий компании «e& Enterprise» Мохаммад Халед, исполнительный директор по безопасности компании Huawei в Ближнем Востоке и Центральной Азии Алоизиус Ченг, председатель правления Ассоциации организаций кибербезопасности Азербайджана (AOKA) Эльвин Баладжанов, а также старший исполнительный директор по вопросам кибербезопасности в центре CERT (Оман) Хайтам Хилал Аль Хаджри. Участники обсудили сотрудничество между сетевыми операторами, их партнерами, поставщиками и клиентами в области кибербезопасности.

«Азербайджан придерживается самых высоких стандартов в области кибербезопасности. Мы также поддерживаем усилия международного сообщества в борьбе с киберпреступностью и хотим сотрудничать с нашими глобальными партнерами в совместных проектах по защите телекоммуникационных сетей, поскольку это имеет решающее значение для использования всех

возможностей цифровой экономики», - сказал Т.Мамедов. Эльвин Баладжанов, в свою очередь отметил, что защита критической информационной инфраструктуры является приоритетной задачей правительства Азербайджана. «Крайне важно, чтобы поставщики телекоммуникационных услуг внедряли соответствующие меры безопасности, протоколы и технологии для снижения рисков и защиты критически важной информационной инфраструктуры», - подчеркнул Э.Баладжанов.

... и развитие финтехов

Финансовые технологии или просто финтех - довольно популярный термин в последнее время. За прошедшие годы индустрия финансовых технологий претерпела значительные изменения, ведущие к трансформации компаний в сторону клиентоориентированного бизнеса. Компании, предоставляющие финансовые услуги, и технологические компании идут по пути друг друга и продвигаются вперед вместе, предлагая прорывные и инновационные предложения в постоянно меняющемся бизнес-ландшафте. Рост финтеха стал в значительной степени технологической реакцией на недостатки традиционной отрасли финансовых услуг, которая испытывает сильное давление в последнее время по причине кризисов и пандемии. Именно эти факторы послужили причиной того, что финансовые учреждения ищут точки для сотрудничества с технологическими компаниями и наоборот, играя на руку конечным пользователям, расширяют разнообразие и увеличивают доступность финансовых услуг. Лишь по приблизительным подсчетам оптимистичных исследователей, рынок финтеха за последние 3 года вырос примерно в два раза, а его объем скоро приблизится к 1 трлн. долларов Наша страна также, в свою очередь, старается не отставать от глобального тренда.

На конференции M360 Eurasia были рассмотрены ключевые движущие силы и представлены убедительные выводы из тематических исследований, лежащих в основе стратегии роста финансовых технологий. Спикеры, в число которых вошли представители Центрального Банка Азербайджана, PASHA Bank, Azercell, Moldcell, PwC, Simbrella и Kistpay, рассмотрели ключевые движущие силы изменений на финансовом рынке, в частности, с точки зрения операторов мобильной связи, которые являются ключевым компонентом цепочки создания стоимости услуг.

«Финансовая система постепенно становится цифровой. За последние 5 лет объем цифровых платежей вырос на 80%, объемы интернет-банкинга - в 8 раз, а мобильного банкинга - в 40 раз. При том, что на рынке присутствует несколько финтех-компаний, в основном они сосредоточены на осуществлении транзакций, но мы хотим, чтобы они больше внимания уделяли непосредственно банковским сервисам, - подчеркнул в своем выступлении Генеральный директор Центрального банка Азербайджана Фарид Османов. - С этой целью Центральный Банк готовит изменения в законодательство, а также начинает подготовку стратегии Digital Payments. Кроме того, мы поощряем выход на рынок Азербайджана зарубежных финтех-компаний».

В рамках сессии M360 Eurasia, посвященной финансовым технологиям,





также прозвучала история лидирующего оператора мобильной связи Азербайджана. Представитель компании Azercell, которая недавно объявила о своих планах стать финтех-компанией, поделился развернутой информацией о своем новом продукте в этой сфере. «Azercell начал реализацию проекта по выпуску собственного финтех-решения под названием «akart» 2 года назад после тщательного анализа рынка. Результаты исследования показали, что в нашей стране есть благодатная среда для создания финтеха», - отметил Директор департамента Big Data, Аналитики и Специальных Проектов Azercell Азад Гусейнов. - Внедрение банковских и финтех-функций в обширную сеть Azercell создает для нас новые возможности с точки зрения диверсификации продуктового портфеля, увеличения уровня удовлетворенности клиентов, что в свою очередь, окажет положительное влияние на устойчивое развитие бизнеса в целом».

***

Следует отметить, что организованной в Азербайджане при партнерстве с Министерством цифрового развития и транспорта Азербайджанской Республики и генеральным спонсором в лице компании Azercell GSMA M360 Eurasia за два дня удалось охватить темы, касающиеся ключевых отраслевых тенденций, включая сети нового поколения, цифровизацию, искусственный интеллект и растущее значение цифровых сервисов. Известные глобальные и региональные эксперты в области телекоммуникаций представили свой взгляд на вопросы защиты критически важной инфраструктуры и обсудили возможности инвестирования в будущий рост мобильных телекоммуникаций и ценности всей отрасли. Интерес к мероприятию также удалось спровоцировать вдохновляющими основными докладами, увлекательными панельными дискуссиями и проницательными исследованиями конкретных случаев в области мобильных технологий и смежных отраслевых вертикалей.

Как выбрать лучшего поставщика услуг MDR

Организации во всех отраслях промышленности следят за любыми угрозами кибербезопасности или новыми рисками, чтобы защитить себя. При надлежащей защите они могут отреагировать на обнаруженную угрозу. Но для этого нужны специалисты по кибербезопасности, которых сегодня катастрофически не хватает. Современные технологии, такие как Extended Detection Response (XDR) и Security Information and Management System (SIEM), помогают организациям выявлять угрозы и минимизировать их. Однако они упускают многие элементы, необходимые для обеспечения безопасности в мире киберпреступлений. Управляемое обнаружение и реагирование (MDR) преодолевают недостатки системы безопасности бизнеса и защищают данные и активы, даже если угроза обходит организационные меры кибербезопасности. Но как выбрать лучшего поставщика таких услуг? На этот вопрос в интервью Infocity отвечают директор по стратегии компании Adeo Cyber Security Халил Озтюркчи, директор по международному развитию Adeo Cyber Security Корхан Эргонюль и менеджер по услугам информационной и кибербезопасности НПК R.I.S.K. Мирсадиг Азизли.



Директор по стратегии компании Adeo Cyber Security Халил Озтюркчи

- Согласно исследованию Gartner, к 2025 году 50% организаций предпочтут регулирование с помощью сервиса MDR для круглосуточного мониторинга. Почему ожидается такой высокий спрос на это решение?

- Ожидается, что услуги управляемого обнаружения и реагирования (MDR) значительно вырастут из-за различных факторов. По мере того как киберугрозы становятся все более сложными и изощренными, традиционные меры безопасности часто не работают, что заставляет организации искать передовые решения для обнаружения угроз и реагирования на них, такие как MDR. Преимущество этих сервисов заключается в том, что они обеспечивают круглосуточный мониторинг, гарантируя своевременное обнаружение и устранение угроз. Сфера кибербезопасности также сталкивается с нехваткой кадров, что затрудняет организациям наем и удержание квалифицированных специалистов. Услуги MDR решают эту проблему, предлагая доступ к группе экспертов по безопасности, облегчая нагрузку на внутренние команды. Они также помогают организациям соответствовать растущим нормативным требованиям, связанным с безопасностью данных, что является ключевым аспектом для тех, кто работает в жестко регулируемых секторах. Более того, услуги MDR, как правило, более рентабельны, чем создание и обслуживание собственного центра управления безопасностью (SOC), особенно для малого и среднего бизнеса.

По мере расширения предприятий, соответственно, растут и их потребности в безопасности, и службы MDR могут масштабироваться для удовлетворения этих потребностей, предлагая гибкость, которую может быть трудно достичь с помощью внутренних ресурсов. Наконец, поставщики MDR используют передовые технологии, в том числе искусственный интеллект и машинное обучение для более эффективного обнаружения и реагирования на угрозы, чем люди, что еще больше повышает их ценность в меняющемся ландшафте киберугроз.

- Какие вопросы по обеспечению кибербезопасности организаций закрывает MDR? И на какой сегмент бизнеса рассчитана эта технология?

- Услуги управляемого обнаружения и реагирования решают несколько важных проблем кибербезопасности для организаций. Они предлагают решения для обнаружения угроз, реагирования на инциденты безопасности и обновления списка новых киберугроз. Кроме того, они обеспечивают соответствие нормативным стандартам, обеспечивают круглосуточный мониторинг системы и предлагают доступ к необходимым навыкам и знаниям в области кибербезопасности. Все это делается экономически эффективным способом, что особенно полезно для тех, кто не может позволить себе собственную службу безопасности.

Что касается секторов, которые нуждаются в этих услугах, MDR имеет отношение к широкому кругу отраслей. Финансовые услуги, здравоохранение, розничная торговля/электронная коммерция, технологические компании, государственные учреждения, малый и средний бизнес могут извлечь особую пользу из MDR. Эти сектора обрабатывают конфиденциальные данные и сталкиваются со строгими нормативными требованиями, что делает их привлекательными целями для кибератак. Поэтому нужна надежная защита их систем. Несмотря на сектор, любая организация, которая использует цифровые технологии и управляет конфиденциальными данными, потенциально может извлечь выгоду из услуг MDR.

- Что представляет собой решение ADEO MDR?

- ADEO Managed Detection and Response (MDR) - это комплексная служба кибербезопасности, предназначенная для постоянного мониторинга, обнаружения и реагирования на киберугрозы. Наш MDR направлен на выявление как известных, так и новых угроз, предотвращение утечек данных и минимизацию последствий инцидентов безопасности. В отличие от традиционных служб безопасности, наш MDR предлагает целостный подход, сочетающий передовые технологии, такие как искусственный интеллект и машинное обучение, с человеческим опытом для обнаружения угроз и реагирования в реальном времени. Ключевые аспекты нашей службы MDR включают обнаружение угроз, где искусственный интеллект, машинное обучение и поведенческий анализ используются для мониторинга сетей и систем на наличие вредоносных действий.



Директор по международному развитию компании Adeo Cyber Security
Корхан Эргонюль

В случае угрозы служба ADEO MDR быстро реагирует, чтобы сдержать ее, изолировать уязвимые системы, удалить вредоносный код и восстановить нормальную работу. Наша служба MDR всегда в курсе последних угроз, чтобы расширить свои возможности, и эта информация передается клиентам, чтобы помочь им понять картину угроз. Служба ADOE MDR, работающая круглосуточно и без выходных, гарантирует, что угрозы могут быть обнаружены и устранены в любое время. С помощью групп экспертов по кибербезопасности мы предлагаем клиентам советы и рекомендации, повышая уровень их безопасности. Благодаря сочетанию передовых технологий и консультаций экспертов наша служба защищает организации любого размера от растущих киберрисков.

- В чем заключаются преимущества вашего решения на фоне предложений конкурентов?

- для компаний, которые получают услуги MDR против кибератак, обычно выделяют пять ключевых тем, которые всецело присущи нашему решению:
- улучшенная видимость;
- оповещения с высокой точностью;
- более быстрое обнаружение и реагирование;
- активный практический опыт;
- гибкая доставка.

- Как вы можете охарактеризовать собственных экспертов, которые принимают участие в обеспечении работы MDR? Какой квалификацией необходимо обладать, чтобы попасть в эту команду?

- Упреждающая практическая технология экспертизы сама по себе не снижает угрозы. Вам нужны люди-эксперты, которые могут расставлять приоритеты и расширять расследования, выявлять индикаторы компрометации (IOC) и искать угрозы. MDR решает эту проблему, обеспечивая постоянную поддержку высококвалифицированных и сертифицированных аналитиков. Это означает, что вы можете сосредоточиться на своих основных возможностях, не беспокоясь о наборе, обучении и удержании киберталантов. Adeo Cyber Security предоставляет услуги со своим опытным персоналом, состоящим из более чем 140 сотрудников, которые очень хорошо знают инфраструктуру клиентов и уже много раз препятствовали кибератакам на эти инфраструктуры в регионе.

Важно отметить, что Adeo Cyber Security сотрудничает с компанией R.I.S.K.
- надежным партнером с профессиональной командой из 10 сотрудников, специализирующихся на интеграции решений по информационной безопасности и управляемых услугах безопасности. Вместе мы успешно реализовали несколько проектов по тестированию на проникновение, оценке кибербезопасности и интеграции решений для государственных и коммерческих организаций. Это партнерство позволяет нам использовать опыт и ресурсы R.I.S.K. для повышения эффективности и объема наших услуг MDR, предоставляя нашим клиентам комплексные решения в области кибербезопасности.

- Можете рассказать о дальнейших планах по совместной деятельности?

- Партнером Adeo Cyber Security в Азербайджане является компания R.I.S.K. Основанная в 1993 году компания R.I.S.K. является одним из ведущих IT-интеграторов на рынках Центральной Азии и Кавказа. Одним из наших основных направлений совместной деятельности является кибербезопас-



Менеджер по услугам информационной и кибербезопасности НПК R.I.S.K.
Мирсадиг Азизли

ность, где Adeo Cyber Security и R.I.S.K вместе уже прекрасно показали себя с самого начала сотрудничества. Эта компания быстро предоставила нам человеческие ресурсы, которые мы используем для предоставления услуг ADEO MDR, а также другие решения в области кибербезопасности для их клиентской базы. С помощью R.I.S.K. мы смогли создать отличные возможности за довольно короткое время. Работая вместе, мы предлагаем серьезные решения и высококачественные услуги для удовлетворения конкретных и критических потребностей азербайджанского рынка в области кибербезопасности.

ADEO CYBER SECURITY

RISK COMPANY

Будем рады оказать вам поддержку во внедрении решений и технологий Adeo Cyber Security в IT-инфраструктуру вашей компании. Для получения дополнительной информации, пожалуйста, свяжитесь с info@risk.az.

(+99412) 497 3737 | https://risk.az

Генеральным директором Twitter стала Линда Яккарино

В прошлом месяце Илон Маск сообщил, что Линда Яккарино (Linda Yaccarino) присоединилась к Twitter в качестве нового генерального директора. Это объявление было сделано на следующий день после сообщения Маска о том, что он оставляет пост генерального директора и уже нашел себе преемника. «Я рад приветствовать Линду Яккарино в качестве нового генерального директора Twitter, - сообщил Илон Маск. - Она сосредоточится, в первую очередь, на бизнес-операциях, а я займусь дизайном продукта и новыми технологиями. С нетерпением жду совместной работы с Линдой, чтобы превратить эту платформу в универсальное приложение». Линда Яккарино до перехода в Twitter, с 2011 года, работала директором по



глобальной рекламе в NBCUniversal - крупной американской масс-медийной компании, созданной после слияния телекомпании NBC с Universal Studios. Там же она поднялась на вершину глобального рекламного бизнеса компании, продолжая поддерживать тесные отношения с директорами по маркетингу и руководителями отдела рекламы в Twitter.

Microsoft анонсировала Windows Copilot

Компания Microsoft представила ИИ-ассистента Windows Copilot для операционной системы Windows 11. Сначала Microsoft внедрила искусственный интеллект в поисковик Bing, а позже интегрировала умные алгоритмы и в офисные при-



ложения Microsoft 365. Как заявили в Microsoft, с премьерой Windows Copilot операционная система Windows 11 станет первой платформой для централизации помощи искусственного интеллекта пользователям. Совместно с ИИ-ботом в Bing и фирменными, а также сторонними плагинами, пользователи смогут воплощать в жизнь свои идеи, выполняя сложные проекты, не отвлекаясь на переключение между многочисленными приложениями. Windows Copilot будет располагаться в боковой панели Windows 11 и станет доступен для вызова при работе в любых приложениях, вне зависимости от того, чем занимается пользователь. Маркетплейс Microsoft также получит поддержку искусственного интеллекта.

В Китае заработала гигантская пустынная солнечная ферма

В Китае запустили первую из запланированных солнечных и ветровых ферм по добыче чистой электроэнергии. Фермы будут располагаться в пустынных регионах страны. Дебютный проект имеет установленную мощность 1 ГВт и способен обеспечить электричеством 1,5 млн. домохозяйств. Ожидается, что ферма будет производить 1,8 млрд. киловатт-часов в год. Это позволит сэкономить 1,92 млн. тонн угля в год и сократить выбросы углекислого газа на 4,66 млн. тонн в год, выбросы диоксида серы - на 33900 тонн в год, а выбросы оксидов азота - на 50000 тонн в год. Правительство Китая запустило свой проект по возобновляемым источни-



кам энергии в пустынях еще в конце 2021 года, возлагая на него большие планы. В общей сложности правительство страны собирается получить 100 ГВт за счет солнечных и ветряных мощностей в засушливых районах, охватывающих 19 провинций.

В Германии появится ЦОД, напечатанный на 3D-принтере

В немецком городе Гейдельберг началось строительство data-центра для оператора Heidelberg iT Management. Здание печатается на 3D-принтере с помощью перерабатываемых строительных материалов и станет самым большим строением в Европе, воздвигнутым подобным образом. Эксплуатация ЦОД начнется до конца текущего года. На строение уйдет около 450 т специального, на 100% пригодного к переработке бетона. При этом связующее вещество, предположительно, обеспечит на 55% меньший выброс CO_2 в сравнении с цементом. Отделкой стен займется специальный робот-маляр. Площадь ЦОД Baufeld 5 составит менее 600 м^2. Хотя непосредственно на печать принтеру Cobod BOD2 3D понадобится всего 140 часов, общие работы займут дополнительное время.



IBM планирует заменить 7800 работников искусственным интеллектом

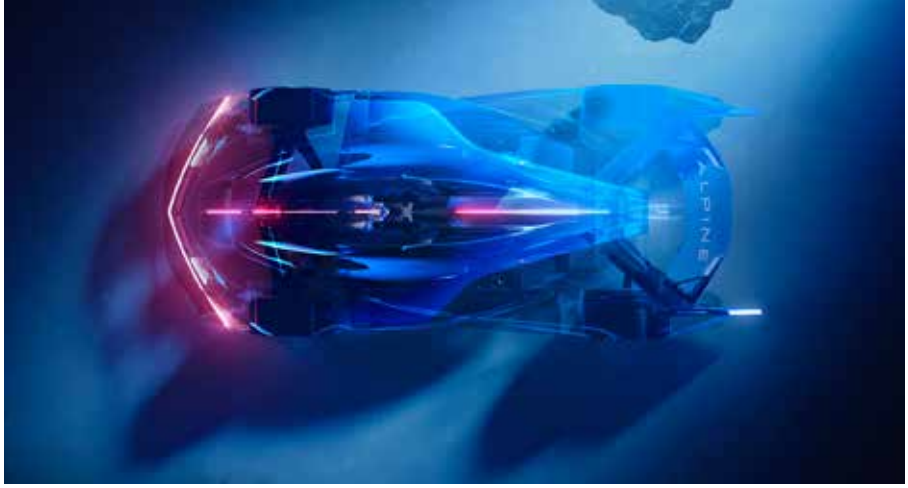
Исполнительный директор IBM Арвинд Кришна рассказал о планах компании, в число которых входит замена человеческого труда искусственным интеллектом. В компании есть 26000 рабочих мест, сотрудники которых не взаимодействуют с клиентами. Примерно 30% из них, уверен Арвинд Кришна, в ближайшие 5 лет могут заменить искусственный интеллект и автоматизированные системы. Например, автоматизации подвергнутся



такие обыденные задачи, как выдача писем с подтверждением трудоустройства, а также переброс сотрудников из одного отдела в другой. Зато в ближайшие 10 лет точно не будут заменены те профессии, где требуется глубокий подход и анализ. К таким примерам исполнительный директор приводит некоторые должности по управлению персоналом, где требуется оценка состава и рабочей производительности. Это означает потерю примерно 7800 рабочих мест, а обязанности бывших сотрудников перейдут во власть искусственного интеллекта. Сначала набор на должности приостановят, но потом людей начнут заменять.

Футуристичный водородный суперкар Alpine Alpenglow

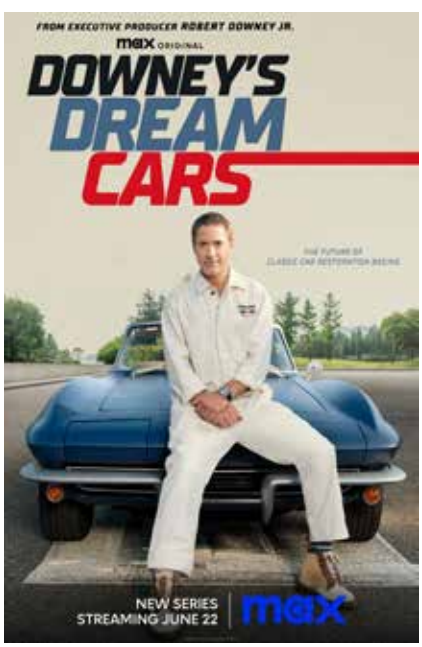
Водородно-гибридный концептуальны автомобиль Alpenglow, анонсированный французской компанией Alpine еще в октябре 2022 года, снова напомнил о себе. Появился более наглядный обзор этого необычного транспортного средства от автора популярного YouTube-канала Supercar Blondie. Длина Alpenglow составляет более 5 м, ширина - около 2 м, высота - менее 1 м. Весит суперкар около 1 т. Он рассчитан только на одного пилота, который будет сидеть между двух углепластиковых баллонов с водородом. Подвеска



у детища Alpine формульного типа с двойными поперечными плоскими рычагами из углепластика. Большинство наружных панелей кузова, в том числе колесные диски, выполнены из полупрозрачного материала, позволяющего увидеть техническую начинку. Несущий монокок и некоторые отдельные силовые элементы сделаны из композита вторичной переработки, то есть с перемолотой углеродной крошкой в структуре. Никакой информации о доступности этого футуристичного суперкара пока нет.

Роберт Дауни-младший представил проект Downey's Dream Cars

Актер Роберт Дауни-младший, известный по роли Тони Старка в серии фильмов «Мстители», стал ведущим автомобильного шоу Downey's Dream Cars. В новом шоу он не только раскрывает свою любовь к автомобилям, но и модернизирует их на благо общества и нашей планеты. Так, например, нам покажут, как различные классические автомобили будут превращать в гибриды и



модели на биотопливе, чтобы снизить углеродный след этих автомобилей с сохранением их характера. Сам Роберт Дауни-младший любит восстанавливать классические автомобили, но он также посвятил себя борьбе с изменением климата. Поэтому он переносит свои любимые старые автомобили в будущее, делая их быстрее, мощнее и эффективнее, сохраняя при этом их души.

Авторы Cyberpunk 2077 открыли студию Blank и делают игру про апокалипсис

Геймдиректор Cyberpunk 2077 и сорежиссер The Witcher 3: Wild Hunt Матеуш Каник стал соучредителем студии Blank вместе с исполнительными продюсерами Енджеем Мрозом и Марцином Ефимовым. Они собираются применить весь многолетний опыт для создания уникальных впечатлений в новых проектах. Также разработчики показали первый концепт-арт неанонсированной игры в апокалиптической стилистике. Отмечено, что в ней будет несколько



сюрпризов, а команда сфокусирована на уникальности, эмоциях, качестве и утонченности. Штаб-квартира студии находится в Варшаве. Сейчас в команду входят всего лишь 10 человек, но ее планируется расширить до 60. В Blank верят, что отличные игры создаются здоровыми командами, члены которых могут заявить о себе в творческих и профессиональных областях.



Fisker Ocean Force E - электрический автомобиль для покорения бездорожья

Компания Fisker представила электромобиль Ocean Force E, разработанный специально для поездок по бездорожью. Он обладает 20" усиленными колесами и 33" внедорожными шинами, титановой защитой днища и запасом хода до 600 км. Модель основана на комплектации Ocean Extreme, выдающей 550 лошадиных сил и разгоняющейся до 100 км/ч всего за 3,6 секунды. При этом 20" усиленные колесные диски с толстыми шинами практически не сказываются на скорости. Специальные амортизаторы способны выдерживать повышенную нагрузку, а титановая пластина на всю длину днища надежно защищает аккумулятор. Fisker оценивает максимальный запас хода в 563 км, а крыша с солнечными элементами SolarSky, установленная на модели Extreme, добавляет к пробегу примерно 2400-3200 км в год. Продажи внедорожника начнутся в IV квартале 2023 года.

Стартовали продажи игрового виброкресла Cooler Master Motion 1

Индустрия видеоигр продолжает движение к технологиям полного погружения, и одним из ведущих направлений является передача тактильных ощущений. Пока, если не считать эксклюзивных аксессуаров виртуальной реальности, тактильные ощущения остаются относительно неисследованной технологией в персональной электронике. Но это скоро изменится благодаря совместным усилиям D-Box и Cooler Master, представившим Motion 1. Совместная работа двух компаний выглядит впечатляюще. Кресло в состоянии обеспечить более 65000 тактильных эффектов, таких как движения, волны, вибрации и текстуры. Все эти эффекты объединяются, чтобы имитировать действие, происходящее на игровом мониторе. Motion 1 также весьма эргономично за счет использования магнитной поясничной опоры и регулируемого подголовника. Кресло уже доступно для предварительного заказа на сайте Cooler Master по цене в 2229 долларов.



Mercedes-Benz собирается построить на своей территории ветряную электростанцию

Компания Mercedes-Benz решила установить ветряную электростанцию на своем испытательном полигоне в Папенбурге. Компания заключила долгосрочный контракт с немецким разработчиком UKA на установку 20 ветряных турбин к 2025 году. Запуск ветряной электростанции запланирован на 2026 год. После ввода в эксплуатацию установка покроет около 20% годовой потребности Mercedes-Benz в электроэнергии в Германии. Также компания планирует использовать и солнечную энергию. До 2025 года Mercedes-Benz собирается установить на своих объектах солнечные панели, которые суммарно будут вырабатывать до 140 МВт мощности. В целом компания планирует к 2039 году использовать только возобновляемые источники энергии для питания своих



глобальных производственных объектов. Уже сейчас 45% всей энергии Mercedes-Benz получает из возобновляемых источников.

Дубайские рифы спасут океан и 30000 человек, находящихся в поисках работы

Компания URB анонсировала самый масштабный в мире проект по восстановлению океана под названием Dubai Reefs. Плавучее сообщество будет построено на искусственном рифе площадью 199 км^2, что создаст естественную среду обитания для более чем миллиарда кораллов и 100 млн. мангровых деревьев. В Dubai Reefs будут жилые, гостиничные, торговые, образовательные и исследовательские объекты. В основу проекта ляжет морской институт, целью которого станет защита морской и прибрежной среды Дубая. Искусственный риф площадью в 200 гектаров станет прибежищем для кораллов и мангровых деревьев, что поможет уловить и запечатать углерод из атмосферы. Жилые помещения Dubai Reefs будут работать на возобновляемых источниках энергии. Кроме этого, в плавучем городе создадут более 30000 рабочих мест в рамках «зеленой» экономики.



Представлен новейший суперкомпьютер NVIDIA

Компания NVIDIA представила новый класс суперкомпьютеров на основе искусственного интеллекта с большом объемом памяти. Суперкомпьютер Nvidia DGX на базе суперчипов NVIDIA GH200 Grace Hopper и системы переключения NVIDIA NVLink создан для разработки новых генеративных ИИ-приложений, рекомендательных систем и обработ-



ки больших объемов данных. NVIDIA DGX GH200 использует технологию NVLink Switch System для объединения 256 суперчипов GH200, что позволяет им работать как один графический процессор. Это обеспечивает производительность на уровне 1 Эфлопс и 144 Tb общей памяти. Это почти в 500 раз больше, чем у предыдущего поколения NVIDIA DGX A100, представленного в 2020 году. DGX GH200 - это первый суперкомпьютер, в котором суперчипы Grace Hopper объединены с системой коммутации NVIDIA NVLink, которая позволяет всем графическим процессорам в системе DGX GH200 работать вместе как единое целое. Суперкомпьютер под названием NVIDIA Helios будет оснащен четырьмя системами DGX GH200. Каждый из них будет соединен с сетью NVIDIA Quantum-2 InfiniBand , чтобы повысить пропускную способность данных для обучения больших моделей искусственного интеллекта. Helios будет включать 1024 суперчипа Grace Hopper и, как ожидается, будет запущен к концу года.



У Atlas от Boston Dynamics и Tesla Bot появился конкурент

Канадская компания Sanctuary AI представила гуманоидного бота Phoenix со встроенным искусственным интеллектом, который может выполнять 110 задач, связанных с розничной торговлей, включая сбор, упаковку, очистку, маркировку, складывание товара и т.д. Рост Phoenix составляет 170 см при массе 70 кг, что максимально приближено к показателям среднестатистического мужчины. Его руки получили 20 степеней свободы, а также оснащены тактильными технологиями, имитирующими осязание. Сил сервоприводов хватает на подъем грузов весом до 25 кг. Обучение Phoenix производится в рамках пилотного проекта совместно с компанией Canadian Tire Corporation, и для этого прибегают к механизмам телеприсутствия. Оператор надевает гарнитуру виртуальной реальности и подключается к установке для захвата движения, в результате чего робот становится своего рода аватаром. Машина повторяет движения, а платформа Carbon наблюдает, анализирует обратную связь и обучается. Платформа Carbon не только включает в себя пилотируемое обучение, но и большую языковую модель, поэтому в конечном счете Phoenix сможет даже общаться.

В свежем рейтинге TOP500 по-прежнему лидирует суперкомпьютер Frontier

Лидирующую позицию в свежем рейтинге 500 наиболее производительных вычислительных комплексов мира сохранил суперкомпьютер Frontier, установленный в Национальной лаборатории Окриджа (ORNL) Министерства энергетики США. Причем его быстродействие поднялось до 1,194 Эфлопс с 1,102 Эфлопс в ноябре 2022 года. На втором месте в списке находится система Fugaku, расположенная в японском Институте физико-химических исследований (RIKEN). Она обеспечивает производительность на уровне 442,01 Пфлопс. Замыкает тройку лидеров комплекс LUMI, смонтированный в Каяани (Финляндия). Его результат - 309,10 Пфлопс. Приблизительно 72,0% суперкомпьютеров в свежем списке TOP500 оснащены процессорами Intel - против 75,8% шестью месяцами ранее. Доля систем с чипами AMD за полгода поднялась с 20,2% до 24,2%. Наибольшее количество суперкомпьютеров располагается в США - здесь функционируют 150 машин из нового рейтинга или 30,0%. На втором месте с географической точки зрения находится Китай: 134 HPC-комплекса или 26,8%. Третья позиция досталось Германии, которая оперирует 36 машинами (7,2%).





Электрокар будущего от Faraday Future поступил в продажу

После многочисленных переносов американский стартап Faraday Future объявил о начале поставок своего дебютного электромобиля FF91, представленного еще в 2017 году. Это премиальный кроссовер, буквально напичканный передовыми технологиями и нацеленный на обеспечение максимального комфорта для водителя и пассажиров. Электрокроссовер представлен в трех модификациях: топовая с ограниченным тиражом FF 91 2.0 Futurist Alliance, FF 91 2.0 Futurist и FF 91 2.0. Futurist Alliance продается по цене в 309000 долларов, а FF 91 2.0 Futurist стоит 249000 долларов. Эти модели оснащаются тремя электродвигателями общей мощностью 1050 лошадиных сил и могут разгоняться до 100 км/ч за 2,27 секунды, а максимальная скорость достигает 250 км/ч. Запас хода автомобилей составляет 613 км. Топовая модель FF 91 2.0 Futurist Alliance, которая будет выпущена только в количестве 300 штук, включает эксклюзивный дизайн колес, услугу профессионального обучения и смарт-часы Apple Watch с функцией управления автомобилем. Кроме того, первый 91 покупатель получит бонусом пакет спутниковой связи с высокоскоростным доступом к интернету. Кроме того, компания выпустила фирменный сервис FF aiHypercar+, предоставляющий доступ к ИИ-помощнику.

Электролодка BMW плавает под композиции Ханса Циммера

Компания BMW в сотрудничестве с TYDE, специализирующейся на производстве роскошных яхт, разработала уникальную электрическую лодку. К созданию этого люксового транспортного средства приложил руку знаменитый композитор Ханс Циммер. Однопалубный катер вмещает около 12 человек, развивает максимальную скорость 30 узлов или около 50 км/ч и оснащен шестью батареями разработки BMW с общей мощностью 240 кВт ч, которые работают с парой электродвигателей на 100 кВт. Также у катера есть подводные крылья,



которые помогают достичь указанных скоростей и одновременно с этим снижают энергопотребление до 80%, по сравнению с лодками без крыльев. В носовой части под огромным 32" сенсорным 6K-дисплеем с фирменной операционной системой BMW располагается штурвал. Также в плавании вас сопровождает аудиосистема Dolby Atmos, индивидуальные технические звуки и саундтреки для которой прописал сам Ханс Циммер.

Meta анонсировала VR-гарнитуру Quest 3

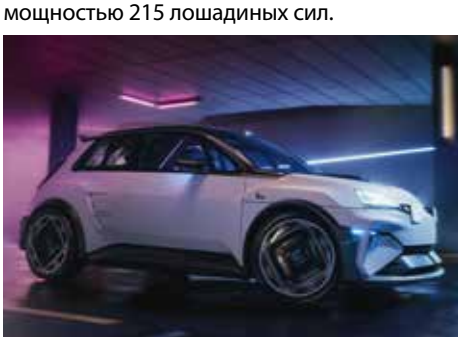
Компания Meta представила гарнитуру виртуальной реальности Quest 3. Базовая версия устройства с накопителем емкостью 128 Gb поступит в продажу предстоящей осенью по цене в 499,99 доллара. Meta Quest 3 по сравнению с существующей гарнитурой Quest 2 получила дисплей более высокого разрешения с новой оптической системой, благодаря которым качество изображения заметно улучшилось. Еще одним нововведением стал более мощный процессор от Qualcomm. Оптическая система Quest 3 стала на 40% тоньше, благодаря чему гарнитура получилась более компактной и легкой в сравнении с Quest 2. Производитель полностью переработал контроллеры Touch Plus. Они также стали более компактными, эргономичными, лишились



колец и получили систему тактильной обратной связи TruTouch. К гарнитуре можно подключить контроллеры Touch Pro или обходиться вообще без них. Система Direct Touch может отслеживать положение рук для взаимодействия с виртуальными объектами. Гарнитура нового поколения полностью совместима с играми для Quest 2.

Alpine показала компактный электрический хетчбэк для любителей автоспорта

Известный бренд представил полностью электрический концепт спортивного автомобиля Alpine A290_β. Дизайн, материалы и технологии концепта воплощают новый взгляд на электромобили, которые подходят как для автоспорта, так и для повседневных поездок. Ожидается, что в серийном производстве автомобиль сохранит все внешние черты концепта, однако салон с его уникальной трехместной кабиной для водителя по центру, скорее всего, останется лишь фантазией дизайнеров. Предстоящий Alpine A290_β будет использовать ту же технологию, что и Renault 5 с OE, которые оснащены аккумуляторной батареей емкостью 52 кВт ч с запасом хода порядка 395 км. Что касается двигателя: главный инженер бренда ранее сообщил, что модель, вероятно, получит базовый агрегат мощностью 215 лошадиных сил.



Mercedes-AMG E-Scooter 2024 стоит всего 1400 евро

Представлено новое поколение электрического самоката Mercedes-AMG E-Scooter. Если предыдущая модель была создана в сотрудничестве с Xiaomi, то в этот раз партнером Mercedes выступила швейцарская Micro Mobility Systems AG. Mercedes-AMG E-Scooter



2024 получил электромотор мощностью 500 W, способный разогнать самокат до скорости в 20 км/ч. Запас хода в неспешном режиме движения достигает 40 км, в агрессивном - 25 км. На полную зарядку тяговой батареи емкостью 450 Вт·ч уходит около 3,5 часа. Mercedes-AMG E-Scooter 2024 оснащен электронным тормозом в электродвигателе и задним барабанным тормозом. Масса устройства составляет 14,7 кг, для удобства переноски и транспортировки конструкция выполнена складной. Цена новинки составляет 1400 евро.

Oppo представила гарнитуру смешанной реальности MR Glass Developer Edition

Компания Oppo представила гарнитуру смешанной реальности MR Glass Developer Edition. Разработчики смогут использовать ее для отработки создания специализированных приложений и будут искать наилучшие способы применения XR-технологии. В Oppo считают, что подобные гарнитуры являются следующим поколением вычислительных платформ после смартфонов. Новинка построена на платформе Qualcomm Snapdragon XR2 Plus, поддерживает проприетарную технологию быстрой зарядки SUPERVOOC и функцию регистрации сердечного ритма. Выполненная из безопасного для кожи материала гарнитура поддерживает технологию «сквозного» взгляда на реальность с помощью двух цветных камер Binocular VPT (Video Pass Trough) и оснащена компактными «блинными» линзами, а также поддерживает частоту обновления изображения 120 Hz и будет поставляться с контроллерами.





Представлен самый быстрый, мощный и технологичный Range Rover Sport

Компания Land Rover представила новый внедорожник Range Rover Sport SV 2024 модельного года, который производитель называет самым быстрым и мощным Range Rover Sport в истории. В прошлом остался 5-литровый двигатель V8 с турбонаддувом, разработанный Jaguar Land Rover. Вместо него установлен 4,4-литровый двигатель V8 с двойным турбонаддувом и технологией мягкого гибрида, позаимствованной у BMW. Силовая установка выдает 626 л.с. мощности и 800 Нм крутящего момента - на 59 л.с. и 100 Нм больше, чем раньше. Range Rover Sport SV 2024 модельного года требуется 3,6 секунды, чтобы разогнаться до 96 км/ч, а максимальная скорость достигает 290 км/ч. Range Rover Sport SV 2024 получил первые в мире 23" колеса из углеродного волокна, которые в сумме снижают массу автомобиля на 36 кг. Это первый Range Rover с дополнительными углеродно-керамическими тормозами Brembo, которые на 34 кг легче по сравнению со стандартными железными тормозами. Капот из углеродного волокна также снизил массу автомобиля. В салоне Range Rover Sport SV 2024 также хватает сюрпризов. Например, здесь установлены передние сиденья Body and Soul Seats (BASS), которые вибрируют в зависимости от музыки, воспроизводимой через аудиосистему Meridian с 29 динамиками мощностью 1430 W.

Archer показала готовый к полетам прототип аэротакси Midnigh

Стартап Archer Aviation воплотил в жизнь свой концепт электрического летательного аппарата с вертикальным взлетом и посадкой Midnight. Помимо пилота, он может вместить до четырех пассажиров и сократить время их пути по отношению к наземному транспорту в 6 раз. Летательный аппарат Archer Midnight оснащен 12 винтами, позволяющими ему развивать скорость до 241 км/ч при запасе хода до 161 км. Однако данная модель предназначена для полетов на более короткие дистанции от 3 до 80 км. К примеру, на доставку пассажиров из аэропорта в центр Чикаго потребуется ориентировочно 10 минут, в то время как поездка



на автомобиле в час пик может занять 60 минут. Archer считается одной из компаний, которая больше остальных приблизилась к коммерческому выпуску своего аэротакси на рынок в массовом масштабе, уступая только Joby Aviation и Volocopter. Ожидается, что футуристическое транспортное средство будет введено в эксплуатацию к 2025 году.

İnternetin idarəolunması

Məlum olduğu kimi, «İnternet» və «World Wide Web» terminləri eyni məna daşıyır və sinonim olaraq istifadə olunur. Bununla belə, onların arasında bəzi fərqlər var. Əvvəlcə bu məsələyə aydınlıq gətirək.

İnternetin yaradılması istiqamətində ilk addım hökumət layihəsinin bir hissəsi kimi atılmışdı. 1969-cu ildə kompüterlər arasında rəqəmsal məlumat mübadiləsi üçün yaradılan ARPANET adlı şəbəkə ABŞ-ın «Advanced Research Projects Agency» tərəfindən maliyyələşdirildi. Bunun əsasında 1970-ci ildə yaradılan TCP/IP Protokolunu isə öz bərabərində bu gün İnternet adlandırdığımız məfhumu meydana gətirdi.

Çox zaman «İnternet» termini infrastrukturdan tətbiqlərə, təqdim olunan materialların faktiki məzmununa qədər bütün texnologiya dəstinə işarə etmək üçün istifadə olunur. Halbuki, indi «İnternet» anlayışı rəqəmsal texnologiyaların inkişafının bütün cari aspektlərini əhatə etmir və təkcə istifadəçilərin sayına görə deyil, eləcə də internet üzərindən səs protokolu (VoIP), IPTV (IPTV), internet üzərindən video materiallarının təqdim edilməsi də daxil olmaqla, təklif olunan xidmətlərin çeşidi baxımından sürətlə böyüməyə davam edir.

1996-cı ilin fevralında yazdığı «Kiber məkanın İstiqlal Bəyannaməsi»ndə Con Perri Barlou (John Perry Barlow) qeyd edir ki, «İnternet transmilli xarakter daşıyır, dövlətin suverenliyi prinsipi kiber məkana şamil edilmir və hökumət idarəçiliyi suverenliyə təsir göstərmir… Kiber məkanda qərarlarımızı özümüz verəcəyik. Sizin bizi zorla idarə etməyə heç bir mənəvi haqqınız yoxdur və bəyan edirəm ki, biz azadlığın mövcud olduğu bir qlobal sosial məkan qururuq».

İdarəçiliyin bəşər sivilizasiyası qədər qədim tarixi var. Sadə dillə desək, bu məfhum qərarların qəbulu və icra edilməsi prosesini əks etdirir. İdarəetmə korporativ, beynəlxalq (dövlətlərarası), milli, yerli və digər səviyyələrdə həyata keçirilə bilər. İdarəetmənin başlıca aktorlarından biri hökumətdir.

WGIG (Working Group on Internet Governance - İnternetin idarəolunması üzrə işçi qrup) 2005-ci il hesabatına əsasən, «İnternetin idarəolunması hökumət, özəl sektor və vətəndaş cəmiyyəti tərəfindən hazırlanmış müvafiq qərarların qəbulu proseslərinin və proqramlarının hazırlanması və həyata keçirilməsini, internetin rollarla istifadəsini və inkişafını tənzimləyən prinsiplər, normalar, qaydalar əsasında həyata keçirilir».

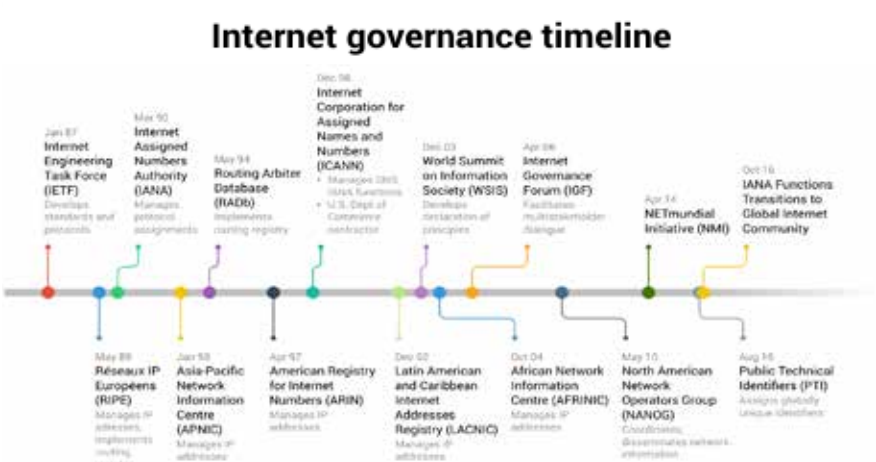
İdarəetmə və ya idarəolunma terminin müxtəlif təşkilatlar tərəfindən bir-birindən fərqli mənalarda istifadə edilməsi müəyyən qarışıqlıq yaradır. Məsələn, OECD idarəetməni dövlətin iqtisadi və sosial resurslarından istifadə zamanı əldə edilən güc və səlahiyyət kimi müəyyən edir, BMT-yə görə isə idarəetmə termini hökumətin siyasi, iqtisadi və inzibati fəaliyyəti kimi müəyyənləşdirir. Dünya Bankı «yaxşı idarəetmə» («good governance») terminini hökumətin və ya hökumətlərin şəffaflığa nail olmağa, korrupsiyanın azaldılmasına, dövlət idarəetməsinin səmərəliliyinin artırılmasına yönəlmiş islahatlar proqramlarında istifadə edir. Bu kontekstdə «idarəetmə» termini birbaşa hökumətin funksiyaları ilə bağlıdır.

Digər tərəfdən, idarəetmə termini müxtəlif dillərə tərcümə olunduqda iş daha da mürəkkəbləşir. Məsələn, ispan dilində bu termin mahiyyətcə hökumətə (gestiun pjblica, gestiun del sektor publico, funciun de gobierno) aiddir və ya ona istinad edir. Terminin hökumətlə bağlı olduğunu fransız dilində də görmək olar (gestion des affaires publiques, efficite de l'administration, qualite de l'administration, mode de gouvernement). Oxşar vəziyyət portuqal dilində (gestão pública, administração pública) də var. Burada Con Lennonun «Həyat başqa şeyləri planlaşdırarkən baş verənlərdir» sözünü yada salmaq yerinə düşər, çünki rəqəmsallaşan dünyamızda biz kiber məkanda hər addımbaşı elektron imza yaratmaqla məşğul olarkən, hökumətlər və şirkətlər haqqımızda məlumat toplayır və müxtəlif reklamlar vasitəsilə şəxsimizə və qərarlarımıza təsir göstərir.

Elektron dövrün inkişafı ilə insanların «elektron izləri» yarandı, bunun sayəsində fərdlərin harada olduqları, nə etdikləri, kimə nə dedikləri, nə aldıqları, insanların düşüncə və davranışları aşkar və şəffaf oldu. Bütün məlumatlar vacibdir və artıq hökumətin və şirkətlərin əlindədir. Buna görə də, idarəetmədə Böyük Məlumatların (Big Data) emalı ilə məşğul olan şirkətlərin təsiri hökumətlər qədər mühümdür.

İnternetin idarəolunması kifayət qədər mürəkkəbdir, çünki bir çox sualları, iştirakçıları, mexanizmləri, prosedurları və alətləri əhatə edir. İnternetin idarəolunmasının əsas məsələlərini həll edən bir sıra siyasi yanaşmalar da mövcuddur. Bunların müəyyənləşdirilməsi həm də məsələ ilə bağlı danışıqlar mövqelərini və siyasi debatların üsullarını müəyyən etməyə imkan verir.

«Kiber məkanın İstiqlal Bəyannaməsi»ndə deyildiyi kimi, «Ey sənaye hökumətləri, mən kiber məkanın yeni dünyasından



gəlmişəm və gələcək adına sizə - keçmişdən qalan hökmdarlara müraciət edirəm ki, bizi rahat buraxın. Siz bu məkana dəvət edilmirsiniz. Bizim məkanda sizə yer yoxdur… Biz hər kəsin irqi fərqi, iqtisadi, hərbi gücü və ya doğulduğu yerin yaratdığı imtiyaz və qərəz olmadan daxil ola biləcəyi bir dünya yaradırıq». Amma, buna baxmayaraq, bugün həm dövlətlər, həm də böyük texnoloji şirkətlər qlobal şəbəkənin çox mühüm alət olduğunu dərk edir və onun idarə olunmasını öz əllərində saxlamağa çalışır.

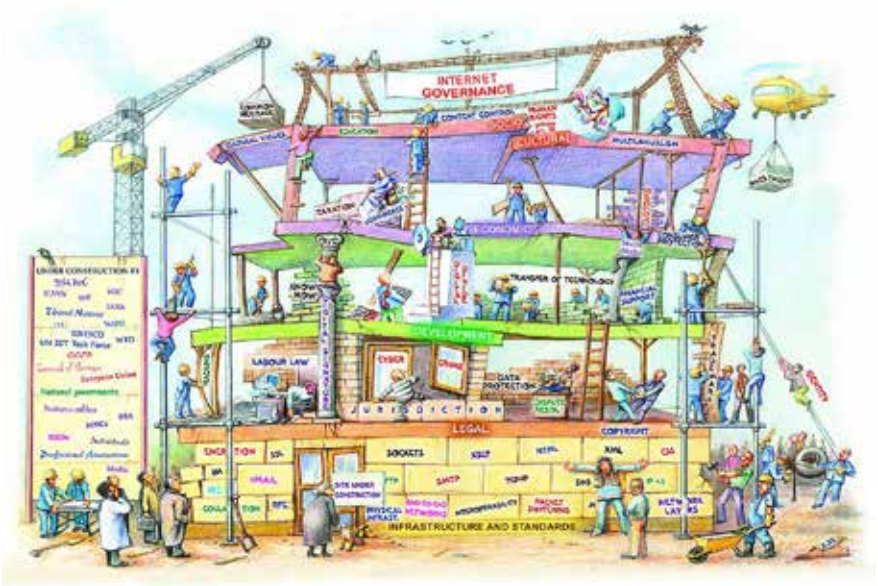
Qlobal şəbəkənin dövlət sərhədlərini aşaraq suverenlik prinsipinin itməsinə səbəb ola biləcəyi ehtimalı bugünkü hökumətləri narahat edir. «Kiber məkanın İstiqlal Bəyannaməsi»ndə deyildiyi kimi, «Sizin bizi zorla idarə etməyə heç bir mənəvi haqqınız yoxdur və sizin zülmünüzdən qurtulmaq üçün biz özümüzə qlobal sosial məkan qurmuşuq». Beləliklə, biz bütün sərhədlərin və avtoritar rejimlərin ortadan qalxacağı dünya nizamına doğru irəliləyirik. Sənaye inqilabının 3.0 səviyyəsindən 4.0 səviyyəsinə keçməsi və qlobal şəbəkənin təklif etdiyi imkanlar nəzərə alındığında, bəzi mühüm suallar meydana gəlir:

- Şirkətlərə məhdudiyyətsiz imkanlar tanıyan kiber məkan dünya iqtisadiyyatını və siyasətini dəyişmə potensialına malikdirmi?
- Böyük Məlumatların (Big Data) emalı ilə məşğul olan iri texnologiya şirkətləri (Feysbuk, Əpl, Quql, Tvitter və s.), yəni Silikon Vadisi dünyanı birləşdirməyi və sərhədsiz vahid dünya yaratmağı hədəfləyir?

Əslində, iri texnologiya şirkətləri tərəfindən hazırlanmış və hələ də inkişaf etdirilməkdə olan «data mining» layihələrinə nəzər salsaq, düşünürəm ki, bu suallara cavab vermək çox da çətin olmaz.

2023-ci ilin məlumatlarına görə Feysbukun 2,989 milyard aktiv istifadəçisi var. Bu, əhali sayına görə ən böyük ölkələrlə (Çin, ABŞ, Braziliya, Hindistan) müqayisədə Feysbukun daha böyük «əhali»yə malik olması deməkdir. Əgər Feysbuk nə vaxtsa bir bəyannamə hazırlasa və yeni rəqəmsal dövlət yaratmağa çalışsa, bu bir həqiqətdir ki, o, bunu bacaracaq və vahid rəqəmsal dünyanın əsasını qoya biləcəkdir.

Başqa bir misal gətirək. Tvitter şəxsi məlumatların qorunması və ifadə azadlığı prinsipləri daxil olmaqla İnternetin idarəolunmasında həlledici rol olmayan şirkətlərdən biridir. 2009-cu ildə yazıçı Yevgeni Morozov Moldovada



parlament seçkilərinin nəticələrinə qarşı kütləvi etiraz aksiyası üçün «Tvitter İnqilabı» ifadəsindən istifadə etdi. Eyni konsepsiya 2011-ci ildə «Ərəb Baharı» üçün də istifadə olunub. Sosial mediada inqilabının meydana gəlməsi və daha sonra böyük sürətlə yayılmasına, bununla da bir çox ölkələrə təsir etməsinə səbəb oldu.

İri texnoloji şirkətlərin təqdim etdiyi imkanlar indi avtoritar dövlətləri daha çox narahat etməyə başlayıb. Qlobal şəbəkə siyasi alətə çevrildiyindən kiber məkan artıq sərbəst istifadə olunan mühit deyil və internet azadlığı məsələsi gənc Belarus yazıçı və tədqiqatçı Morozovun kitabının əsas mövzularından biridir. Müəllif həmçinin İranda Tvitter inqilabından da bəhs edir. Yeni texnologiyaların təqdim etdiyi imkanlardan istifadə edərək qərb ölkələrinin hücumlarına məruz qala biləcəklərini nəzərə alan avtoritar dövlətlər ölkədaxili internet saytlarını daim nəzarət altında tutur, lazım gəldikdə onları tamamilə və ya qismən bağlayır, sosial şəbəkələrdə fəaliyyət göstərən etiraz qruplarını izləyir və çox sayda yoxlamalar aparır.

İstər avtoritar, istərsə də demokratik ölkələr kiber məkanını daim nəzarət altında tutur, çünki bu məkan artıq dövlətlərin strateji maraqları arasında yer alır. Amma bunu da nəzərə almaq lazımdır ki, bugün Silikon Vadisi dünyanın döyünən ürəyidir. Antonio Qarsia Martinesin 2017-ci ildə verdiyi müsahibəsində dediyi kimi, «siyasət və texnologiya arasında ciddi bir yarış var və hazırda texnologiya çox irəlidədir». Beləliklə, rəqəmsallaşma bütün sistemlərin, normaların, qanunların, sivilizasiyaların və sərhədlərin dağılmasına mümkün səbəb kimi qiymətləndirilə bilər.

Bundan anlaşıldığı kimi, sürətlənən qloballaşma və rəqəmsallaşma aparıcı dövlətləri güc bölgüsünü nəzərdən keçirərək yenidən formalaşdırmağa, yeni milli siyasət, təhlükəsizlik problemlərinə fərqli yanaşma, yeni normalar və standartlar yaratmağa vadar edir.

Ümumilikdə, İnformasiya və Kommunikasiya Texnologiyaları (İKT) müasir siyasətə təsir göstərməyə qadir olan əsas güclərdən biridir. Artıq kiber məkanı quru, dəniz və hava hərbi sahələri ilə yanaşı yeni döyüş meydanı sayılır. Lakin kiber məkanda klassik iqtidar anlayışı fərqlidir, odur ki, kiber məkanını ənənəvi üslub, qayda və yanaşmalarla idarə etmək mümkün deyil. Ənənəvi üslublardan istifadə edən ölkələr burada uğur əldə edə bilməyəcək. Onu da qeyd edək ki, kiber məkanda iqtidar sadəcə hökumətin əlində deyil - o, texnoloji şirkətlər, beynəlxalq təşkilatlar, proqramçılar, insan hüquqları müdafiəçiləri, hüquqşünaslar və s. arasında bölüşdürülür. Bundan sonra dövlətlər öz kiber strategiyalarını bütün bu amilləri nəzərə alaraq formalaşdırmalıdırlar.



Nigar Quliyeva, məlumatların mühafizəsi üzrə ekspert

Главные аппаратные анонсы

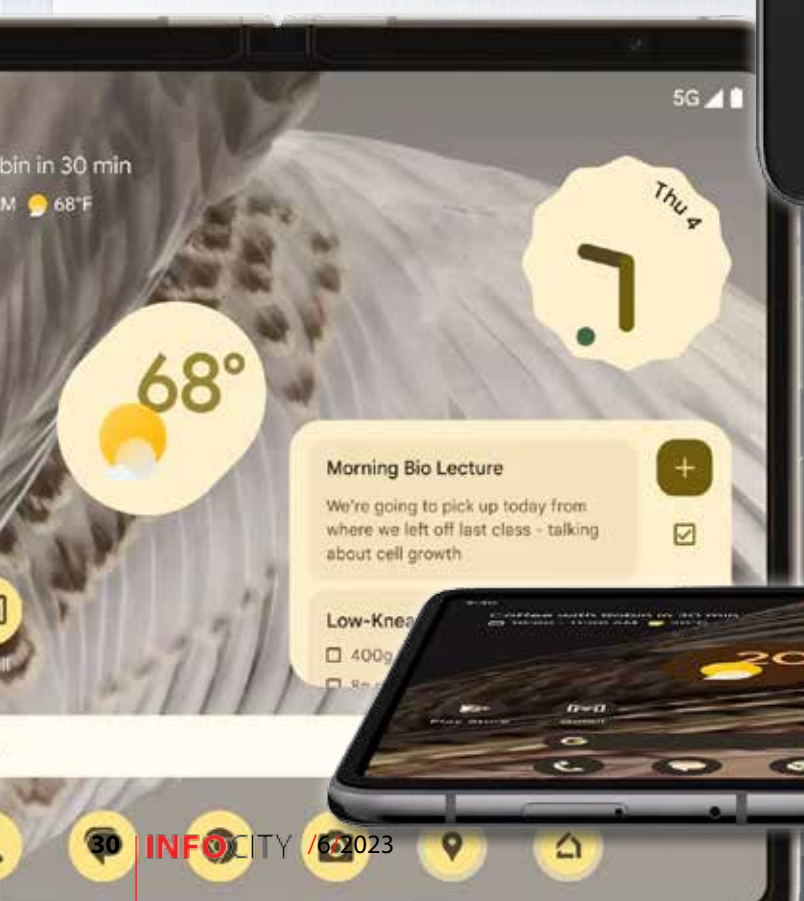
В прошлом месяце компания Google провела конференцию для разработчиков Google I/O, в рамках которой основной упор был сделан на сервисах и инструментах, усиленных с помощью искусственного интеллекта. Информацию о всех этих анонсах вы можете найти на нашем сайте. И конечно же не обошлось без презентации новейших смартфонов и планшета. Самым примечательным в этой части мероприятия стал анонс самого тонкого складывающегося смартфона Google Pixel Fold.



Google Pixel Fold

Первый складывающийся смартфон компании под названием Pixel Fold получил 5,8" внешний экран и 7,6" основной дисплей, который складывается внутрь. В обоих случаях применяются AMOLED-панели с частотой обновления 120 Hz и поддержкой HDR. Более компактный экран обладает разрешением 2092x1080 пикселей, соотношением сторон 17,4:9 и яркостью до 1550 кд/м^2, тогда как внутренний дисплей получил разрешение 2208x1840 пикселей, соотношение сторон 6:5 и яркость до 1450 кд/м^2. Дизайн тыльной крышки и внешнего дисплея был заимствован у флагманской серии Pixel 7. Новинка базируется на фирменном процессоре Google Tensor G2, который сочетает в себе два ядра Cortex-X1 (2,85 GHz), два ядра Cortex-A76 (2,35 GHz) и четыре ядра Cortex-A55 (1,8 GHz). Для обработки графики предусмотрен ускоритель Mali-G710 MC10. Также имеется встроенный 5G-модем. Такой же процессор применяется во флагманах Pixel 7 и 7 Pro. Аппаратная начинка устройства также включает 12 Gb оперативной памяти LPDDR5 и 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 3.1.

Как отмечает производитель, устройство получило самый прочный шарнир на рынке. Для него заявлен ресурс в 200000 складываний. Также в Google называют новинку самым тонким из складывающихся смартфонов. В разложенном виде толщина устройства составляет лишь 6 мм, а в сложенном - 12,1 мм. При этом в сложенном виде практически отсутствует зазор в месте изгиба. Что касается времени автономной работы, то для Pixel Fold этот показатель заявлен на уровне 24 часов при регулярном использовании. Смартфон получил аккумулятор емкостью 4800 мА/ч, который поддерживает быструю зарядку мощностью 30 W. Также есть поддержка беспроводной зарядки. Устройство защищено от попадания воды по стандарту IPx8.





Всего Pixel Fold получил пять камер, в число которых вошли две 8,3 Mp фронтальные камеры. Одна из них расположена на внешнем дисплее и предназначена для портретных фотографий, а другая - на внутреннем дисплее и предназначена для видеозвонков. Основной блок камер включает 48 Mp главный датчик с оптической стабилизацией, 10,8 Mp широкоугольный объектив и 10,8 Mp телефотообъектив с 5-кратным зумом. Функции и возможности камеры аналогичны тем, что доступны на смартфоне Pixel 7 Pro. В оснащение смартфона также входят модули Wi-Fi 6E, Bluetooth 5.2, GPS и NFC, порт USB Type-C 3.2 Gen 2 и стереодинамики. Сканер отпечатков пальцев расположен на торце новинки. Работает смартфон под управлением операционной системы Android 13. Продаваться новинка будет только лишь в Германии, Японии, Великобритании и США по цене в 1799 и 1919 долларов в зависимости от объема встроенной памяти.



Google Pixel 7a

Следующая новинка - смартфон Pixel 7a, который относится к среднему ценовому сегменту. Аппарат получил плоский 6,1" OLED-дисплей с разрешением 2400x1080 пикселей и частотой обновления 90 Hz. Защиту дисплея обеспечивает стекло Corning Gorilla Glass 3. Также корпус получил защиту от воды по стандарту IP67. Смартфон базируется на той же однокристальной платформе Tensor G2, установленной в других моделях серии. За безопасность отвечает сопроцессор Titan M2. Используется 8 Gb оперативной памяти LPDDR5 и 128 Gb встроенной памяти UFS 3.1.

Основная камера этой модели получила 64 Mp главный датчик и 13 Mp ультраширокоугольный объектив. Разрешение фронтальной камеры составляет 13 Mp. Заявлена поддержка фирменных технологий, таких как Super Res Zoom, исправление нечетких фото Photo Unblur, ночной режим Night Sight, удаление лишних объектов со снимков Magic Eraser и других. В отличие от предшественника новинка получила поддержку беспроводной зарядки. Аккумулятор емкостью 4385 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 18 W и беспроводную зарядку мощностью 7,5 W.

Есть модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.3, GPS и NFC, порт USB 3.2 Gen 2 Type-C и стереодинамики с Dolby Atmos. Сканер отпечатков пальцев расположен в области экрана. Размеры новинки составляют 152x72,9x9 мм, а вес равен 193 гр. Используется операционная система Android 13. Для этой модели заявлено 3 обновления Android и 5 лет программной поддержки, включая доступ к новым функциям и ежемесячные исправления безопасности. Также в Google отметили, что Pixel 7a включает все функции Pixel Call Assist с поддержкой искусственного интеллекта, которые делают Pixel лучшим смартфонов для телефонных звонков. В их число вошли Direct My Call (позволяет просматривать опции при тональном наборе и быстрее добираться до нужного отдела при звонках в компании и организации), Call Screen (подскажет, кто и зачем звонит, чтобы вы знали, прежде чем ответить), Hold for Me (позволяет оставаться на линии и уведомит пользователя, как только оператор компании, call-центра или службы поддержки примет звонок), Clear Calling (улучшает голос звонящего и уменьшает фоновый шум) и Wait Times (указывает приблизительное время ожидания при звонке в компанию). Цена Google Pixel 7a составляет 499 долларов.



Google Pixel Tablet

В основе планшета Pixel Tablet также лежит фирменный процессор Tensor G2 с чипом безопасности Titan M2. Устройство оснащено 10,95" дисплеем с соотношением сторон 16:10 и разрешением 2560x1600 пикселей. Для дисплея указана пиковая яркость в 500 кд/м². Есть поддержка стилуса USI 2.0. Новинка будет предлагаться в конфигурациях с 8 Gb оперативной памяти LPDDR5 и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Pixel Tablet получил 3 микрофона и 4 динамика, а также две 8 Mp камеры с углом обзора в 84° и максимальной диафрагмой f/2.0. Для камер устройства заявлены поддержка различных функций на базе искусственного интеллекта, улучшающих качество изображения, а также функций редактирования. Обе камеры могут снимать видео в разрешении 1080p с частотой 30 кадров в секунду. Аккумулятор устройства обещает до 12 часов воспроизведения видео через стриминговые сервисы.

Планшет оснащен разъемом USB Type-C 3.2 Gen1, поддерживает беспроводные стандарты Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.2, а также Google Cast. Размеры Pixel Tablet составляют 258x169x8,1 мм, а вес равен 493 гр. В комплект поставки входит dock-станция Charging Speaker Dock, которая служит одновременно станцией для беспроводной зарядки и внешним динамиком. Кроме того, при установке на нее планшета запускается режим Hub Mode, превращающий Pixel Tablet в Smart-дисплей, с помощью которого можно совершать звонки через Google Meet, управлять функциями умного дома, вызывать голосового помощника Google Assistant, запускать слайд-шоу и т.д. Работает новинка под управлением операционной системы Android 13.

Цена Pixel Tablet составляет 499 и 599 долларов в зависимости от объема встроенной памяти. Для планшета также был представлен чехол с хромированной подставкой Pixel Tablet Case, цена которого составляет 79 долларов. А для защиты экрана планшета компания предлагает специальное покрытие стоимостью 49,95 доллара. Дополнительный чехол с подставкой Speck StandyShell Case компания также оценила в 49,95 доллара.

В Google стала доступна авторизация учетной записи без пароля



Новый способ авторизации Passkey разработан FIDO Alliance и World Wide Web Consortium, поэтому интеграция от Google будет работать как на устройствах Apple, так и на других, поддерживающих эту функцию. Технология позволяет заменить традиционные пароли и SMS-верификацию, с помощью PIN-кода или биометрической аутентификацией на устройстве, например, отпечатком пальца или Face ID. Passkey не передает биометрические данные Google или кому-либо еще, что и обеспечивает безопасность. Чтобы создать ключ доступа, пользователи Google могут войти в свой аккаунт, а затем выбрать опцию «Создать ключ доступа». Ключи доступа на устройствах iOS и Mac синхронизируются с помощью «Связки ключей iCloud» в целях безопасности. Google отмечает, что переход на использование Passkey займет некоторое время.

Наушники Realme Buds Air 5 Pro с поддержкой LDAC

Компания Realme представила полностью беспроводные наушники Buds Air 5 Pro. В новинке используются 11 мм и 6 мм динамические излучатели. Также наушники поддерживают режим активного шумоподавления, для чего предназначены шесть микрофонов. Также есть модуль Bluetooth 5.3. Обеспечена защита от попадания влаги по стандарту IPx5. Заявлена поддержка кодеков LDAC, SBC и AAC, а время автономной работы самих наушников без зарядного кейса достигает 11 часов. Цена новинки составляет 57 долларов.



Realme 11, 11 Pro и 11 Pro+

В новую линейку смартфонов Realme 11 вошли три модели. Базовая модель получила плоский 6,43" дисплей Super AMOLED с разрешением 2400x1080 пикселей, частотой обновления 90 Hz и частотой сенсорного слоя 180 Hz. Новинка базируется на процессоре MediaTek Dimensity 6020, имеет 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 256 Gb встроенной памяти UFS 2.2. Основная камера включает 64 Mp главный датчик и 2 Mp портретный модуль, а фронтальная камера получила 8 Mp сенсор. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает зарядку мощностью 33 W. Цена Realme 11 стартует от 230 долларов. Realme 11 Pro оснащен 6,7" AMOLED-дисплеем с разрешением 2412x1080 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Эта модель получила процессор MediaTek Dimensity 7050 и конфигурацию с 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры здесь входят 100 Mp главный датчик и 2 Mp макромодуль. Фронтальная камера получила 16 Mp сенсор, а аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 67 W. Цена Realme 11 Pro стартует от 260 долларов. Realme 11 Pro+ получил конфигурацию с 1 Tb встроенной памяти, а основная камера этого устройства представлена 200 Mp главным датчиком Samsung S5HP3, 8 Mp широкоугольным объективом и 2 Mp макромодулем. В фронтальной камере используется 32 Mp датчик Sony IMX615. Цена Realme 11 Pro+ стартует от 300 долларов.





Moto G Power 5G

Компания Motorola представила смартфон среднего класса Moto G Power 5G. Смартфон оснащен 6,5" IPS-дисплеем с разрешением 2400x1080 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Устройство базируется на процессор MediaTek Dimensity 930, а также получило 4 или 6 Gb оперативной и 128 или 256 Gb встроенной памяти, которую можно расширить с помощью карт памяти формата microSD. Основная камера смартфона включает 50 Mp главный датчик, 2 Mp макрообъектив и 2 Mp датчик глубины, а фронтальная камера представлена 16 Mp сенсором. Сканер отпечатков пальцев расположен на торце новинки. Смартфон получил аккумулятор емкостью 5000 мА/ч. Цена Moto G Power 5G стартует от 300 долларов.

Poco F5 и F5 Pro



Бренд Poco представил новую серию мощных смартфонов Poco F5. Модель Poco F5 представляет собой версию Redmi Note 12 Turbo. Смартфон оснащен 6,67″ AMOLED-дисплеем с разрешением 2400x1080 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 7+ Gen 2, а также получила 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR5 и 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. В состав основной камеры входят 64 Mp главный датчик, 8 Mp широкоугольный объектив и 2 Mp макромодуль. Разрешение фронтальной камеры составляет 16 Mp. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает зарядку мощностью 67 W. Poco F5 Pro оборудован таким же экраном, что и базовая модель, но с разрешением 3200x1440 пикселей. Эта модель базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8+ Gen 1 и доступна также в конфигурации с 512 Gb встроенной памяти. Набор камер такой же, как и в базовой модели. Аккумулятор емкостью 5160 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 67 W. В оснащение обеих моделей входят модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.3, GPS и NFC, порт USB Type-C, встроенный в экран сканер отпечатков пальцев и стереодинамики с Dolby Atmos и Hi-Res Audio. Цена Poco F5 стартует от 379 долларов, а базовая версия Poco F5 Pro оценена в 449 долларов.

HTC Wildfire E2 Play



Компания HTC представила смартфон начального уровня Wildfire E2 Play. Аппарат получил 6,82″ IPS-дисплей с разрешением 1640 x 720 пикселей, соотношением сторон 20,5:9, частотой обновления 60 Hz и максимальной яркостью 450 кд/м^2. В основе Wildfire E2 Play лежит процессор Unisoc T606, дополненный 8 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры вошли 48 Mp главный датчик, 5 Mp сверхширокоугольный объектив, 2 Mp макромодуль и 2 Mp датчик глубины. Фронтальная камера получила 8 Mp сенсор. Аккумулятор емкостью 4600 мА/ч поддерживает зарядку мощностью 10 W. Есть модули Wi-Fi 5, Bluetooth 5.0, два слота для SIM-карт, слот для карт памяти формата microSD, а также порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Сканер отпечатков пальцев расположен на задней панели. Устройство работает под управлением операционной системы Android 12. Цена HTC Wildfire E2 Play составляет 120 долларов.

TWS-наушники Meizu PANDAER PASA с оригинальным дизайном

Очередной новинкой Meizu стала беспроводная гарнитура под названием PANDAER PASA. Аксессуар получил



поддержку функции активного шумоподавления и корпус необычной формы. Благодаря возможностям искусственного интеллекта функция активного шумоподавления имеет эффективность до 35 дБ. Кроме того, наушники поддерживают работу в режиме прозрачности для контроля за окружающей обстановкой. Предусмотрен и геймерский режим с низкой задержкой. Он активируется длительным нажатием на сенсорную панель правого наушника. В основе конструкции новинки лежат 10 мм драйверы. Время автономной работы наушников достигает 5,5 часа. Зарядный кейс увеличивает этот показатель до 30 часов. Уровень заряда батареи можно отслеживать по светодиодному индикатору. Цена Meizu PANDAER PASA составляет 56 долларов.

TWS-наушники Beats Studio Buds +

Компания Apple представила беспроводные наушники погружного типа Beats Studio Buds +. Новинка поддерживает режим прозрачности а также получила защиту от попадания влаги по стандарту IPX4. При использовании с устройствами Apple поддерживается функция взаимодействия с голосовым помощником Siri, функция «Пространственное звучание», поиск наушников через систему «Локатор» и возможность автоматического сопряжения с устройствами, привязанными к аккаунту iCloud. В автономном режиме наушники воспроизводят музыку до 9 часов, а с учетом зарядного кейса этот показатель достигает 36 часов. Цена Apple Beats Studio Buds + составляет 170 долларов.



Детские Smart-часы Huawei Watch Kids 5 с емким аккумулятором



Компания Huawei представила детские Smart-часы Watch Kids 5. Новинка оснащена 1,3" TFT-экраном с разрешением 240x240 пикселей и фронтальной камерой для совершения видеозвонков. На них можно отправлять и обычные сообщения. При этом родители могут самостоятельно отклонять звонки и сообщения с незнакомых номеров, а также получать уведомления, если ребенок добавил кого-то в друзья. В Huawei предусмотрели даже такие ситуации, когда часы не подключены к сети или просто находятся в месте, где нет сигнала. На этот случай они все равно смогут передавать свое точное местоположение, обмениваясь этой информацией с другими устройствами Huawei, расположенными поблизости, по защищенному протоколу. Также новинка поддерживает функции ограничения экранного времени, отслеживания осанки ребенка и его физической активности. Часы получили аккумулятор емкостью 800 мА/ч. Цена Huawei Watch Kids 5 составляет 99 долларов.

Третье поколение наушников Amazon Echo Buds

Компания Amazon представила наушники Echo Buds третьего поколения. Новинка очень похожа на AirPods. Ушных вкладышей у нее также нет и в Amazon это решение называют semi-in-ear. Echo Buds по-прежнему работают с фирменным голосовым помощником Alexa. Также предусмотрена возможность настройки сенсорных кнопок. 12 мм динамики обеспечат насыщенный звук и сбалансированные басы. По беспроводной связи для новинки возможно многоточечное сопряжение с VIP-фильтром, благодаря чему можно ограничить уведомления от определенных приложений или контактов. Кроме пары микрофонов, наушники оснащены акселерометром. Время автономной работы Echo Buds достигает 5 часов. Цена новинки составляет 50 долларов.



Sony Xperia 1 V

Компания Sony представила флагманский смартфон Xperia 1 V, получивший первый в своем роде многослойный датчик Exmor T для мобильных устройств, который обещает поднять съемку смартфонов при слабом освещении на новый уровень. Новинка оснащена 6,5" OLED-дисплеем с частотой обновления до 120 Hz, в верхней части которого расположена 12 Мр фронтальная камера. Смартфон соответствует степени защиты IP68. Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Gen 2, а также получило 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. Основная камера новинки включает 48 Мр главный датчик оптического формата 1/1,35", 12 Мр телеобъектив и 12 Мр сверхширокоугольный сенсор. Также Sony Xperia 1 V предлагает улучшенные стереодинамики с большей громкостью и более насыщенными басами. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 30 W. Смарфтон также оснащен беспроводной и обратной беспроводной зарядкой. Цена Sony Xperia 1 V составляет 1399 евро.





Xiaomi Civi 3

Компания Xiaomi представила смартфон Civi 3. Новинка базируется на процессоре MediaTek Dimensity 8200-Ultra, созданном совместно Xiaomi и MediaTek. Смартфон получил 6,55" AMOLED-дисплей с частотой обновления 120 Hz, максимальной яркостью 1500 кд/м^2, поддержкой Dolby Vision и HDR10+. Фронтальная камера включает два 32 Мр датчика с углами обзора в 78^0 и 100^0. Основная камера представлена 50 Мр главным датчиком Sony IMX800 с системой автофокусировки, а также 8 и 2 Мр сенсорами. Также новинка получила 8, 12 или 16 Gb оперативной памяти и 256 Gb, 512 Gb или 1 Tb встроенной памяти. Аккумулятор емкостью 4500 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 67 W. Цена новинки находится в пределах от 355 до 425 долларов.

HTC U23 Pro



Компания HTC представила смартфон U23 Pro. Новинка оснащена 6,7″ AMOLED-дисплеем с разрешением 2400x1080 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Защиту экрана от повреждений обеспечивает стекло Gorilla Glass Victus. В верхней части экрана размещена 32 Mp фронтальная камера. Смартфон базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 7 Gen 1 с графикой Adreno 644 и модемом Snapdragon X62 5G, а также получил 8 или 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. На прямоугольном выступе тыльной панели расположен блок из четырех камер, включающий 108 Mp главный датчик с максимальной диафрагмой f/1.8, 8 Mp сверхширокоугольный объектив, 5 Mp макромодуль и 2 Mp датчик глубины. Новинка работает под управлением операционной системы Android 13 и фирменной оболочки VIVERSE. Также смартфон совместим с гарнитурой смешанной реальности VIVE XR Elite, которая продается отдельно. Аккумулятор емкостью 4600 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 30 W и беспроводную зарядку мощностью 15 W. Есть поддержка обратной беспроводной зарядки, модули Wi-Fi 6, Bluetooth 5.2, GPS и NFC, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Цена HTC U23 Pro находится в пределах от 550 до 585 долларов.

OPPO F23 5G



Компания OPPO представила смартфон F23 5G. Новинка получила 6,72″ IPS-дисплей с разрешением Full HD+, частотой обновления 120 Hz и частотой дискретизации сенсора 240 Hz и пиковой яркостью до 680 нит. В основе OPPO F23 5G лежит восьмиядерный процессор Qualcomm Snapdragon 695, 8 Gb оперативной памяти LPDDR4x и 256 Gb встроенной памяти UFS 2.2. В состав основной камеры вошли 64 Mp главный датчик, 2 Mp портретный объектив и 2 Mp макрообъектив. В верхней части дисплея установлена 32 Mp фронтальная камера. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 67 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.2, GPS и NFC, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Сканер отпечатков пальцев расположен на боковой грани. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 13 с фирменным интерфейсом ColorOS 13.1. Цена OPPO F23 5G составляет 305 долларов.

Redmi Watch 3 Lite обеспечат 12 дней автономной работы



Компания Redmi представила Smart-часы Watch 3 Lite (Young Edition). Новинка получила дизайн, схожий с Apple Watch, и предлагает множество спортивных и ежедневных функций. Redmi Watch 3 Lite оснащены 1,83″ AMOLED-дисплеем. Устройство обладает функциональностью Bluetooth-гарнитуры и спортивного трекера. Также Watch 3 Lite умеют отслеживать сон, частоту сердечных сокращений, кислород в крови, женское здоровье и поддерживают бесконтактную оплату. Для новинки представлено более 200 циферблатов. Время автономной работы Watch 3 Lite составляет 12 часов при обычном использовании. Цена новинки пока неизвестна.

Наушники iQOO TWS Air Pro с ANC и режимом низкой задержки

Компания iQOO представила беспроводные наушники TWS Air Pro. Наушники выполнены в формате полувкладышей и оснащены драйверами диаметром 14,2 мм. За качество звука отвечает технология стереоэффекта DeepX 2.0 и 3D-панорамный звук. Специально для геймеров в наушники добавили режим низкой задержки 42 мс. Для реализации функции активного шумоподавления используются три микрофона. Два из них продолжают выполнять свои функции во время голосовых вызовов и подавляют шумы с помощью искусственного интеллекта. Также TWS Air Pro поддерживают Bluetooth 5.3, кодеки AAC и SBC. Время автономной работы при использовании зарядного кейса достигает 30 часов. Цена iQOO TWS Air Pro составляет 42 доллара.



Мобильный роутер ZTE U50 Pro с Wi-Fi 6



Компания ZTE представила устройство, которое способно подключить к сети до 64 устройств, а также взять на себя функцию портативного зарядного устройства. Кроме того, роутер получил 2,4" сенсорный дисплей для удобства настройки. Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon X62, поддерживает работу в мобильных сетях вплоть до 5G и Wi-Fi 6. Аккумулятор емкостью 10000 мА/ч обеспечивает 16 часов непрерывной раздачи интернета, а также и позволяет новинке работать в качестве внешнего аккумулятора. Цена ZTE U50 Pro составляет 245 долларов.

Геймерские TWS-наушники Sony PlayStation

На мероприятии PlayStation Showcase компания Sony представила фирменные полностью беспроводные наушники, созданные специально для геймеров. Наушники вместе с зарядным чехлом выполнены в узнаваемом стиле консоли PlayStation 5 с применением черного и белого пластика. Сам чехол снабжен крышкой, которая не открывается, а отодвигается в сторону. Внутри есть подсветка, отображающая состояние устройства. В Sony пока не раскрыли технических характеристик наушников. Известно только, что в них применяется новая технология беспроводной передачи аудио, разработанная Sony Interactive Entertainment, которая позволила добиться минимальной задержки. Более подробная информация о новинке появится в ближайшее время.



Motorola Edge 40

Компания Motorola представила смартфон Edge 40, который базируется на процессоре MediaTek Dimensity 8020 с графикой Mali-G77 MC9 и модемом 5G. Устройство получило 8 Gb оперативной памяти LPDDR4X и 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Смартфон оснащен 6,55" OLED-дисплеем с разрешением 2400x1080 пикселей, частотой обновления 144 Hz, частотой обновления сенсорного слоя 360 Hz и яркостью до 1200 кд/м^2. В верхней и нижней частях аппарата расположены стереодинамики с поддержкой технологии Dolby Atmos. Основной блок камер включает 50 Mp 1/1,5" сенсор с максимальной диафрагмой f/1.4 и оптической стабилизацией, а также 13 Mp широкоформатный объектив. Фронтальная камера получила 32 Mp датчик с автофокусом. Аккумулятор емкостью 4400 мА/ч поддерживает быструю проводную зарядку мощностью 68 W и беспроводную зарядку мощностью 15 W. Цена Motorola Edge 40 составляет 550 евро.





Sony Xperia 10 V

Кроме флагманской модели Xperia 1 V, компания Sony представила смартфон среднего уровня Xperia 10 V. Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 695 и также получила 6 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Устройство оснащено 6,1" OLED-дисплеем с частотой обновления 60 Hz. Экран защищен стеклом Gorilla Glass Victus, но задняя часть и рамка изготовлены из пластика. Основная камера Sony Xperia 10 V представлена 48 Mp сенсором оптического формата 1/2,0", 8 Mp телеобъективом и 8 Mp сверхширокоугольным сенсором. В верхней части экрана размещена 8 Mp фронтальная камера. Sony Xperia 10 V питается от аккумулятора емкостью 5000 мА/ч. Смартфон получил защиту от попадания воды и пыли по стандарту IP65/68. Цена Sony Xperia 10 V составляет 450 евро.

iQOO Neo 8 и Neo 8 Pro



Компания iQOO представила новые флагманские смартфоны iQOO Neo 8 и Neo 8 Pro. Обе модели получили плоский 6,78″ AMOLED-дисплей с разрешением 2800x1260 пикселей, соотношением сторон 20:9, адаптивной частотой обновления 144 Hz и частотой сенсорного слоя 1200 Hz. iQOO Neo 8 базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8+ Gen 1, а также имеет 12 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR5 и 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 3.1. За обработку изображения отвечает чип Vivo V1+. Основная камера включает 50 Mp датчик Sony GN5 и 2 Mp датчик глубины. Фронтальная камера получила 16 Mp сенсор Samsung S5K3P9. iQOO Neo 8 Pro стал первым в мире смартфоном на новейшем процессоре MediaTek Dimensity 9200+. Также эта модель получила 16 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 256 или 512 Gb встроенной памяти UFS 4.0. В состав основной камеры входят 50 Mp датчик Sony IMX866VCS и 8 Mp широкоугольный объектив OmniVision OV08D10. В оснащение обеих моделей входит аккумулятор емкостью 5000 мА/ч с поддержкой быстрой зарядки мощностью 120 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.3, GPS и NFC. Работают устройства под управлением операционной системы Android 13 с фирменной оболочкой OriginOS 3. Цена iQOO Neo 8 стартует от 355 долларов, а базовая версия iQOO Neo 8 Pro оценена в 465 долларов.

Sharp Aquos R8 Pro

Компания Sharp представила новый флагманский смартфон Aquos R8 Pro, который базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Gen 2. Основная камера устройства включает 47 Mp 1″ главный датчик и 1,9 Mp широкоугольный объектив. Во фронтальной камере используется 12,6 Mp сенсор. Новинка оснащена 6,6″ OLED-дисплеем, выполненным по технологии IGZO, с разрешением 3200x1440 пикселей, частотой обновления 240 Hz и яркостью до 2000 кд/м^2. Под дисплеем находится ультразвуковой сканер отпечатков пальцев. Sharp Aquos R8 Pro получил 12 Gb оперативной и 256 Gb встроенной памяти. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает беспроводную зарядку. Также есть защита от попадания воды по стандарту IP68. Аппарат работает под управлением операционной системы Android 13. Цена Sharp Aquos R8 Pro пока неизвестна.



Геймерские TWS-наушники Razer Hammerhead Pro HyperSpeed



Компания Razer представила беспроводные игровые наушники Razer Hammerhead Pro HyperSpeed. Новинка подойдет для использования с компьютерами, игровыми консолями, смартфонами и планшетами на базе Android и iOS, а также портативными игровыми приставками. В основе наушников используются 10 мм динамики. К источнику звука Razer Hammerhead Pro HyperSpeed подключаются по Bluetooth 5.3, через беспроводной передатчик USB Type-C или по каналу 2,4 GHz (Razer HyperSpeed). Razer Hammerhead Pro HyperSpeed имеют игровой режим, снижающий задержку в передаче сигнала до 40 мс. Кроме того, наушники оснащены подсветкой Razer Chroma RGB. Цена Razer Hammerhead Pro HyperSpeed составляет 200 долларов.

ARM анонсировала ядра и GPU для нового поколения мобильных чипов



Компания ARM анонсировала новое поколение процессорных ядер на архитектуре Arm v9.2 и графических ускорителей для будущих мобильных чипсетов. Новое флагманское ядро Cortex-X4 может работать на тех же частотах, что и Cortex-X3, потребляя при этом на 40% меньше энергии, что делает его самым энергоэффективным ядром Cortex-X. Его физический размер стал на 10% меньше, а производительность выросла на 15%. Кроме того, размер кеша L2 был увеличен до 2 Mb. Для нового производительного ядра Cortex-A720 по сравнению с A715 заявлена на 20% улучшенная энергоэффективность. Наконец, Cortex-A520 - новое поколение энергоэффективных ядер. В сравнении с Cortex-A510 энергоэффективность улучшена на 22%, а производительность повышена на 8% за счет изменения на уровне микроархитектуры. ARM также представила новые графические ускорители на базе пятого поколения фирменной архитектуры. Флагманская модель Immortalis-G720 может оснащаться от 10 до 16 ядер и предлагает до 15% улучшенную энергоэффективность и производительность. Более простые Mali-G720 и Mali-G620 оснащаются от 6 до 9 ядер и до 5 ядер соответственно. Новые ядра и GPU стоит ожидать в мобильных процессорах нового поколения.

Детские Smart-часы Xiaomi Mi Rabbit Kids Phone Watch C7A



Компания Xiaomi представила детские Smart-часы Mi Rabbit Kids Phone Watch C7A. Новинка получила 1,4" дисплей с разрешением 240x240 пикселей и слот для SIM-карты с поддержкой работы в сетях 4G. Часы водонепроницаемы, оснащены модулем GPS, предлагают длительное время автономной работы в режиме ожидания и поддерживают работу с голосовым помощником Xiaoai. Устройство получило аккумулятор емкостью 950 мА/ч. Цена новинки пока неизвестна.

TWS-наушники Panasonic с мощными басами и ANC

Компания Panasonic выпустила две новые модели TWS-наушников: RZ-B310W и RZ-B110W. Они получили технологию усиления баса XBS и корпус с защитой от влаги, при этом старшая модель получила систему активного шумоподавления, а младшая обладает длительным временем автономной работы. Panasonic RZ-B310W оснащены 10 мм драйверами и способны воспроизводить звук в диапазоне от 20 до 20000 Hz. Функция XBS создает насыщенный и плавный звук с глубокими низкими частотами. Новинка поддерживает кодеки SBC и AAC, а также функцию активного шумоподавления. Гарнитура защищена от попадания пота и брызг по стандарту IPX4. В наушники встроены микрофоны для голосовых вызовов и аккумуляторы емкостью 40 мА/ч. Производитель также отмечает поддержку функций голосовых помощников и Google Assistant. Panasonic RZ-B110W практически дублируют старшую модель, но не имеют функции ANC. Время автономной работы этой модели достигает 26 часов при использовании зарядного кейса. Цена новинок неизвестна.



Oppo Reno10 Pro+

Компания Oppo представила смартфон Reno10 Pro+, который стал самым тонким смартфоном с перископным модулем. Этот модуль получил 64 Mp датчик изображения оптического формата 1/2" и объектив с максимальной диафрагмой f/2.5, обеспечивающий 120-кратный гибридный зум. Также в состав основной камеры вошли 50 Mp датчик и 8 Mp широкоугольный объектив. Фронтальная камера получил 32 Mp сенсор. Кроме того, Reno10 Pro+ оснащен чипом управления питанием Supervooc S, который экономит 45% площади устройства быстрой зарядки на материнской плате. Внутри тонкого и легкого корпуса размещен аккумулятор емкостью 4700 мА/ч с поддержкой зарядки мощностью 100 W. Новинка оснащена 6,74" OLED-дисплеем с разрешением 2772x1240 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Базируется смартфон на процессоре Qualcomm Snapdragon 8 Plus Gen 1. Цена Oppo Reno10 Pro+ находится в пределах от 550 до 610 долларов.





Realme Narzo N53

Компания Realme представила бюджетный смартфон Narzo N53, который отличается дизайном California Sunshine. Задняя панель устройства имеет позолоченное покрытие с нитями накала, благодаря чему смартфон сияет и переливается во время попадания солнечных лучей. Realme Narzo N53 оснащен 6,74" IPS-дисплеем с разрешением HD+ и частотой обновления 90 Hz. Смартфон базируется на процессоре UNISOC T612, имеет 4 или 6 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти. Основная камера представлена 50 и 2 Mp датчиками, а фронтальная камера получила 8 Mp сенсор. В устройстве реализована программная функция Dynamic Island, которая выводит в небольшой области в верхней части экрана возле фронтальной камеры различную информацию. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 33 W. Есть модули Wi-Fi 5, Bluetooth 5.0 и GPS, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Новинка работает под управлением операционной системы Android 13 с фирменным интерфейсом Realme T Edition. Цена Realme Narzo N53 стартует от 110 долларов.

Honor 90 и 90 Pro



Компания Honor представила серию смартфонов среднего уровня Honor 90. Honor 90 оснащен 6,7" OLED-дисплеем с разрешением 2664x1200 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 1600 нит. В основе смартфона лежит процессор Qualcomm Snapdragon 7 Gen 1, до 16 Gb оперативной и до 512 Gb встроенной памяти. В состав основной камеры вошли 200 Mp главный датчик, 12 Mp широкоугольный объектив и 2 Mp датчик глубины. 50 Mp фронтальная камера расположена в отверстии по центру экрана. Honor 90 Pro получил 6,78" OLED-дисплей с разрешением 2700x1224 пикселей, частотой обновления 120 Hz и пиковой яркостью 1600 нит. Эта модель базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8+ Gen 1 и в составе основной камеры вместо датчика глубины используется 32 Mp телекамера. Двойная фронтальная камера включает 50 и 2 Mp сенсоры. Устройства получили модули 5G, Wi-Fi 6, Bluetooth 5.2 BLE, GPS и NFC, порты USB Type-C и стереодинамики. Аккумулятор емкостью 5000 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 66 W. Новинки работают под управлением операционной системы Android 13 с фирменным интерфейсом MagicOS 7.1. Цена Honor 90 находится в пределах от 355 до 425 долларов, а цена Honor 90 Pro - от 465 до 550 долларов.

Redmi Note 12T Pro



Бренд Redmi представил смартфон Redmi Note 12T Pro. Новинка оснащена 6,51" IPS-дисплеем с разрешением Full HD+, соотношением сторон 20.5:9 и переменной частотой обновления от 30 до 144 Hz. Частота дискретизации сенсорного слоя составляет 270 Hz. В основе устройства лежит процессор MediaTek Dimensity 8200 Ultra с графикой Mali-G610 MC6, а также до 12 Gb оперативной памяти LPDDR5 и до 512 Gb встроенной памяти UFS 3.1. В состав основной камеры входят 64 Mp главный датчик OmniVision OV64B, 8 Mp сверхширокоугольный объектив Samsung 4H7 и 2 Mp макромодуль OmniVision OV02B10. В качестве фронтальной камеры используется 16 Mp датчик OmniVision OV16A1. Аккумулятор емкостью 5080 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 67 W. Есть модули 5G, Wi-Fi 5, Bluetooth 5.3, NFC и GPS, порт USB Type-C, стереодинамики с Dolby Atmos и 3,5 мм аудиоразъем. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 13 с фирменным интерфейсом MIUI 14. Цена находится в пределах от 225 до 280 долларов.

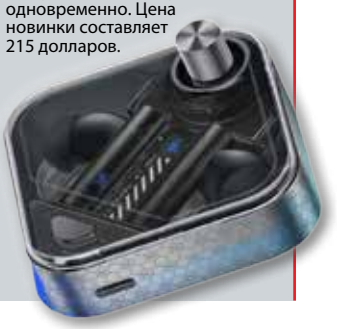
MediaTek представила флагманский процессор Dimensity 9200+



Компания MediaTek представила новый флагманский процессор Dimensity 9200+. Платформа выполнена по 4 нм техпроцессу TSMC N4P второго поколения. В конфигурацию Dimensity 9200+ входят 8 ядер: одно Arm Cortex-X3 (3,35 GHz), три Cortex-A715 (3,0 GHz), четыре Cortex-A510 (2,0 GHz). В состав SoC входит также GPU Immortalis-G715. Dimensity 9200+ получил движок HyperEngine 6.0, отвечающий за трассировку лучей в реальном времени на аппаратном уровне. Фирменная технология MediaTek Game Adaptive Control Technology (MAGT) призвана снизить потребление энергии во время игр до 12%. Также заявлена поддержка экранов с разрешением FHD@240Hz, WQHD@144Hz и 5K@60Hz, оперативной памяти LPDDR5X (до 8,5 Гбит/с), одновременной съемки HDR-видео в разрешении 4K на три камеры, Wi-Fi 7 (до 6,5 Гбит/с), Bluetooth 5.3 и 5G с пропускной способностью до 7,9 Гбит/с.

Red Magic Dao - TWS-наушники с прозрачным корпусом

Бренд Nubia представил новые беспроводные наушники Red Magic Dao TWS Deuterium Front Headphones. Их особенностью стал прозрачный корпус, дизайн которого дополняет необычная форма зарядного чехла. Наушники оборудованы 11 мм драйверами с сертификацией HiRes и поддержкой технологии объемного звучания DTS. Каждый из них также получил три микрофона для работы функции ANC с заявленной эффективностью до 48 дБ. В основе новинки лежит флагманский аудиочип Qualcomm S5, обеспечивающий соединение с источником сигнала по протоколу Bluetooth 5.3. Одной из главных особенностей гарнитуры производитель называет низкое значение задержки звука - всего 30 мс в игровом режиме. Время автономной работы Red Magic Dao достигает 7,5 часа. Зарядный кейс поддерживает беспроводную зарядку, а подключать наушники можно сразу к нескольким устройствам одновременно. Цена новинки составляет 215 долларов.



Альтернатива AMD FSR от Qualcomm для геймерских смартфонов



Компания Qualcomm представила технологию Snapdragon Game Super Resolution (GSR), которая основана на однопроходном апскейлинге исходного изображения с 540p до 1080p, с 720p до 1440p или с 1080p до 4K. Такой подход призван обеспечить высокую четкость изображения с одновременным повышением кадровой частоты. В Qualcomm заявляют, что в некоторых играх пользователи получат прирост с 30 до 60 fps. Отмечается, что в зависимости от выбранных настроек, геймеры могут выбрать масштабирование своей игры до более высокого разрешения, повысить производительность, получив более высокую частоту кадров, или продлить время автономной работы своего устройства во время игры. В компании уже работают с издателями игр.

Мобильный роутер Netgear с модемом 5G

Компания Netgear представила портативный роутер Nighthawk M6 Pro, получивший несколько интересных особенностей. Он способен подключить к сети до 32 устройств, имеет внушительную зону покрытия и может выполнять роль зарядного устройства. Несмотря на статус мобильной точки доступа и встроенный 5G-модем, Netgear Nighthawk M6 Pro оснащен и портом Ethernet. Новинка на базе модуля Wi-Fi 6E может работать автономно. По заявлению производителя, на одном заряде аккумулятора емкостью 5040 мА/ч устройство сможет работать до 13 часов. Кроме того, можно использовать батарею роутера для зарядки других устройств через порт USB Type-C. Площадь покрытия точки доступа составляет 600 м². Для настройки соединения предусмотрен 2,8" сенсорный. Новинка также поддерживает технологию WPA3, а ее прошивка включает функцию брандмауэра. Цена Nighthawk M6 Pro составляет 999 долларов.



Motorola Razr 40 Ultra

1 июня в Китае состоялась официальная презентация складного смартфона Moto Razr 40 Ultra. Motorola Razr 40 Ultra практически во всех аспектах превосходит предыдущую модель, но главным изменением стал увеличенный внешний экран. Производитель уменьшил количество компонентов шарнира до 85, а сам смартфон теперь можно фиксировать под любым углом в пределах от 45⁰ до 120⁰. В компании отмечают, что аппарат успешно прошел тест на 400 тысяч открытий и закрытий, что подтверждает его надежность и долговечность. Внутри распложен большой 6,9" pOLED-дисплей с разрешением 2640x1080 пикселей, яркостью до 1400 нит и динамически регулируемой частотой обновления в пределах от 1 до 165 Hz. На внешней стороне находится самый большой среди подобных устройств 3,6" pOLED-дисплей с разрешением 1066x1056 пикселей, яркостью до 1000 нит и частотой обновления 144 Hz. Защиту наружного дисплея обеспечивает закаленное стекло Gorilla Glass 7. Он занимает практически всю половину корпуса, и в него врезаны две камеры и вспышка. Увеличенный в размерах внешний экран позволяет полноценно пользоваться всеми функциями смартфона, управлять музыкой и запускать любые приложения, в том числе игры.







Новинка базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 8+ Gen 1 и доступна в конфигурациях с 8 Gb оперативной памяти LPDDR5 и 256 встроенной памяти UFS 3.1 или с 12 Gb оперативной памяти LPDDR5X и 512 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Аккумулятор емкостью 3800 мА/ч поддерживает проводную зарядку мощностью 33 W и беспроводную зарядку мощностью 5 W. Основная камера включает 12 Mp датчик с оптической стабилизацией и максимальной диафрагмой f/1.5 и 13 Mp ультраширокоугольный объектив с автофокусом и режимом макросъемки. Кроме того, внутри есть еще одна камера с разрешением 32 Mp. Сканер отпечатков пальцев расположен в кнопке включения. Есть модули Wi-Fi 6E, Bluetooth 5.3 и NFC, а также порт USB Type-C. Moto Razr 40 Ultra оснащен стереодинамиками с поддержкой Dolby Atmos, а также получил защиту от попадания воды по стандарту IP52. В сложенном состоянии размеры смартфона составляют 88,4x74x15,1 мм, а в разложенном - 170,8x74x7 мм. Вес устройства равен 184,5 гр. В качестве операционной системы выступает Android 13 с фирменным интерфейсом Moto MyUX. Аппарат будет выпускаться в трех вариантах цветового исполнения корпуса: Glacier Blue, Infinite Black и Viva Magenta. Цена Motorola Razr 40 Ultra составляет 800 и 900 долларов в зависимости от выбранной конфигурации памяти.



Motorola Razr 40

Вместе с Motorola Razr 40 Ultra была представлена и относительно доступная модель Motorola Razr 40. Главным отличием Razr 40 от Razr 40 Ultra стал 1,47" внешний pOLED-экран с разрешением 368x194 пикселей. Его размер не позволяет полноценно пользоваться всеми функциями устройства, поэтому в Motorola разработали для него уникальный пользовательский интерфейс для управления музыкой, просмотра уведомлений и доступа к быстрым настройкам. Внутри смартфона расположен 6,9" дисплей LTPO AMOLED с разрешением 2640x1080 пикселей и частотой обновления 144 Hz, но без динамической регулировки, как в старшей модели. Шарниры у обоих аппаратов идентичные. В качестве аппаратной платформы используется процессор среднего уровня Qualcomm Snapdragon 7 Gen 1, 8 или 12 Gb оперативной памяти LPDDR5 и 128 или 256 Gb встроенной памяти UFS 3.1. Емкость аккумулятора здесь составляет 4200 мА/ч. Основная камера в смартфоне включает 64 Mp датчик с оптической стабилизацией и 13 Mp ультраширокоугольный объектив с поддержкой макросъемки. Разрешение фронтальной камеры составляет 32 Mp. Смартфон оснащен стереодинамиками, модулями Wi-Fi 6E, Bluetooth 5.3 и NFC, а также портом USB Type-C. Есть поддержка eSIM. Цена Motorola Razr 40 находится в пределах от 560 до 660 долларов.



Vivo S17 Pro

Компания Vivo представила среднебюджетный смартфон S17 Pro, который выделяется на фоне большинства подобных и даже более дорогих аппаратов наличием 12 Mp камеры с оптическим приближением. Основная камера новинки также включает 50 Mp датчик Sony IMX766V и 8 Mp сверхширокоугольный объектив. Смартфон оснащен 6,78" AMOLED-дисплеем с разрешением 2800x1260 пикселей, частотой обновления 120 Hz и яркостью до 1300 кд/м^2. Устройство базируется на процессоре MediaTek Dimensity 8200, имеет 8 или 12 Gb оперативной и 256 или 512 Gb встроенной памяти. Аккумулятор емкостью 4600 мА/ч поддреживает зарядку мощностью 80 W. Есть модули Bluetooth 5.3 и Wi-Fi 6, а также порт USB Type-C. Цена Vivo S17 Pro стартует от 435 долларов.

Garmin выпустила часы Fenix 7 Pro и Epix 2 Pro



Компания Garmin выпустила Smart-часы Epix 2 Pro и Fenix 7 Pro, которые оснащены множеством новых картографических и тренировочных функций, светодиодным фонариком и улучшенным датчиком сердцебиения. Цена Fenix 7 Pro стартует от 800 долларов, а Epix 2 Pro - от 900 долларов. Epix 2 Pro предлагается с дисплеем диагональю 42, 47 и 51 мм. Обе модели также имеют более прочную версию Sapphire Edition. Новый датчик частоты сердечных сокращений обеспечит улучшенное отслеживание для более широкого спектра видов активности. Для картографии в линейке теперь доступны функции наложения карты погоды, Up Ahead и рельефное затенение для топографических карт. Epix 2 Pro оснащены OLED-дисплеем, а Fenix 7 Pro получили дисплей Memory in Pixel (MIP), поддерживающий зарядку от встроенных солнечных батарей. Epix 2 Pro также имеет новый режим Red Shift, который меняет цвета дисплея на оттенки красного. Epix 2 Pro рассчитаны на 31 день автономной работы, а Fenix 7 Pro - на 38 дней.

Представлены беспроводные наушники Honor Earbuds X5

Компания Honor представила полностью беспроводные наушники Honor Earbuds X5. Новинка предлагается по цене в 40 долларов в двух цветовых вариантах. Наушники оснащаются 13,4 мм излучателями, не имеют активной системы шумоподавления и поддерживают сенсорное управление. Для новинки заявлено 27 часов автономной работы с учетом зарядного футляра. Наушники совместимы с приложением Honor AI Space для управления со смартфона. В приложении пользователи могут настраивать эквалайзер и другие опции, а также найти наушники в случае необходимости.



Лучшие ноутбуки для рисования

Лучший ноутбук для рисования оснащен сенсорным дисплеем, который позволяет рисовать прямо на экране с помощью цифрового стилуса. Другими словами, вам не понадобится отдельный графический планшет, чтобы увидеть, как ваша работа оживает. За последние годы поддержка стилуса значительно улучшилась, поэтому даже на ноутбуке теперь можно наслаждаться естественным и простым процессом рисования. В этой статье мы собрали лучшие устройства, уделив особое внимание отзывчивости экранов при использовании стилуса, а также времени автономной работы каждого ноутбука. Конечно, представленные ниже ноутбуки отлично подходят не только для рисования.

1. Microsoft Laptop Studio

Лучший ноутбук для рисования в целом

Технические характеристики:
Процессор: до четырехъядерного Intel Core H35 i7-11370H 11-го поколения | Графика: Intel Iris Xe или NVIDIA GeForce RTX 3050 Ti | Оперативная память: 16 или 32 Gb | Экран: 14,4", разрешение 2400x1600 пикселей, соотношение сторон 3:2, сенсорный экран PixelSense Flow | SSD-накопитель: 256 Gb - 2 Tb.

Плюсы:
- фантастический дисплей,
- большое время автономной работы.

Минусы:
- было бы неплохо снабдить устройство большим количеством портов.

Microsoft Surface Laptop Studio - это не только лучший ноутбук для рисования. Это, пожалуй, лучший ноутбук, который Microsoft сделала на сегодняшний день. Он может похвастаться красивым дизайном премиум-класса и потрясающим экраном с очень хорошим механизмом для преобразования его формы из планшета в ноутбук. На многих устройствах «2-в-1» экран складывается, превращая ноутбук в планшет, но Surface Laptop Studio работает по-другому. Конструкция с разделенными петлями позволяет надвигать экран на клавиатуру для использования в качестве планшета. Его также можно поставить в положение, подобное мольберту, что отлично подходит для рисования и избавляет от необходимости покупать подставку или использовать плоский экран, если вы хотите пользоваться им без помощи рук. Соотношение сторон экрана 3:2 удобно для рисования, а частота обновления в 120 Hz и поддержка стилуса Surface Slim Pen 2, который продается отдельно, гарантируют быстрый отклик. Вы также будете впечатлены общей производительностью и емким аккумулятором, обеспечивающим около 12 часов автономной работы.



Можно было бы добавить больше портов, но в целом это великолепный ноутбук для рисования и другой творческой работы.

2. Microsoft Surface Pro 9

Еще один лучший ноутбук для рисования

Технические характеристики:
Процессор: до Intel Core i7-1265U 12-го поколения | Графика: Intel Iris Xe Graphics | Оперативная память: до 32 Gb LPDDR5 | Экран: 13" PixelSense Flow с соотношением сторон 3:2 | SSD-накопитель: до 1 Tb.

Плюсы:
- отличные дизайн и качество сборки,
- работает со старыми аксессуарами,
- красивый экран и клавиатура.

Минусы:
- маленькие папки и вкладки,
- модель SQ3 неудачная.

Строго говоря, Surface Pro 9 - это на самом деле не ноутбук. Это планшет, который работает под управлением операционной системы Windows 11, что позволяет вам использовать полноценное программное обеспечение, предназначенное для настольных компьютеров, на компактном маленьком устройстве. А прикрепив клавиатуру Type Cover, вы и вовсе получите фантастически тонкий и легкий ноутбук. Вы можете поинтересоваться, почему в наш обзор не вошел ни один iPad. Ведь, объединив большинство из них с клавиатурой Apple, вы также можете получить опыт, подобный ноутбуку. Причина кроется в том, что Apple считает iPad Pro прежде всего планшетом. Например, на нем не удастся запустить macOS. А Microsoft рассматривает Surface Pro как ноутбук и планшет. Кстати, с Microsoft Surface Pro 9 прекрасно будут работать аксессуары от предыдущей модели.

3. Lenovo IdeaPad Duet Chromebook

Лучший бюджетный ноутбук для рисования

Технические характеристики:
Процессор: MediaTek Helio P60T | Графика: ARM G72 MP3 800 GHz | Оперативная память: 4 Gb LPDDR4X | Экран: 10,1", разрешение 1920x1200 пикселей, соотношение сторон 16:9, IPS, глянцевый, яркость 400 нит | Накопитель: 64 Gb eMMC.

Плюсы:
- длительное время автономной работы,
- очень доступный.

Минусы:
- не самый мощный.

Ищете хороший ноутбук для рисования, но ограничены бюджетом? Тогда Chromebook Lenovo IdeaPad Duet станет отличным выбором. Этот планшет «2-в-1» намного доступнее, чем Microsoft Laptop Studio 2 и при этом довольно функциональный. На Chromebook вы не сможете запускать программное обеспечение Windows или macOS, поэтому не все привычные приложения для рисования будут доступны. Тем не менее на этом ноутбуке можно запускать приложения для Android, что дает вам доступ к довольно большому количеству хороших приложений для рисования и цифрового искусства, включая урезанную версию Photoshop. Хромбуки, как правило, дешевы, но при этом предлагают отличное время автономной работы из-за их низкого энергопотребления. Кроме того, Lenovo IdeaPad Duet поддерживает инициативу Universal Stylus, поэтому цифровые перья от любой компании, использующей этот стандарт, должны с ним работать. Просто обратите внимание на размер экрана, потому что 10" это немного меньше, чем у большинства ноутбуков в нашем списке.

4. Microsoft Surface Pro 8

Эта более ранняя модель все еще может многое предложить





Технические характеристики:
Процессор: до Intel Core i7 11-го поколения | Графика: Intel Iris Xe Graphics | Оперативная память: до 32 Gb LPDDR4x | Экран: 13" дисплей PixelSense Flow, соотношение сторон 3:2 | SSD-накопитель: до 1 Tb.

Плюсы:
- быстрый процессор,
- великолепный дизайн.

Минусы:
- дорогой.

Surface Pro 8, возможно, уступает Pro 9, но это устройство еще много чего может предложить благодаря отличной поддержке стилуса, удобному размеру и портативности. Большинство устройств «2-in-1», включая ноутбуки в нашем списке, также предлагают эту функциональность, но они более громоздкие. Surface Pro, поскольку это скорее планшет, чем ноутбук, достаточно мал и легок, чтобы его можно было использовать для рисования в любом месте. Surface Pro 8 включает в себя некоторые из новейших мобильных технологий, поэтому операционная система Windows 11 и любое приложение для цифрового искусства на нем будут работать идеально. И у него потрясающий экран с частотой обновления 120 Hz, что делает процесс рисования плавным и приятным. Единственное неудобство - вам также придется инвестировать в стилус Surface Pen, который продается отдельно.

5. ASUS ZenBook Pro 14 Duo UX482E

Лучший ноутбук с двумя экранами для рисования



Технические характеристики:
Процессор: до Intel Core i9 11-го поколения | Графика: Intel Iris Xe Graphics или NVIDIA GeForce RTX3050 Ti | Оперативная память: до 32 Gb | Экран: 14,5", сенсорный, OLED, разрешение 2880x1800 пикселей, соотношение сторон 16:9 | SSD-накопитель: до 2 Tb M.2 NVMe PCIe 4.0.

Плюсы:
- инновационная технология ScreenPad Plus,
- тонкий и легкий.

Минусы:
- неудобное расположение клавиатуры.

Asus ZenBook Duo 14 UX482E - это невероятный и уникальный ноутбук для рисования благодаря дизайну с двумя экранами. Наряду с великолепным сенсорным основным OLED-экраном с разрешением 2880x1800 пикселей с пиковой яркостью 550 нит, у него есть второй воспомогательный экран, который ASUS называет ScreenPadPlus. Этот 12,7" сенсорный экран имеет разрешение 2880x864 пикселей и также поддерживает работу с цифровым пером. Он может отображать приложения и ярлыки, предоставляя вам больше места на основном дисплее. Он также поднимается под небольшим углом, когда вы открываете ноутбук, чтобы на нем было удобнее рисовать. Это может выглядеть немного необычно, и этот функционал явно рассчитан не для всех, но когда вы внимательно осмотрите его, то обнаружите, что оба сенсорных экрана с поддержкой стилуса допускают несколько универсальных применений. Помимо уникального дизайна, ноутбук обладает мощной аппаратной начинкой, а качество сборки находится на достаточно высоком уровне. Если вам нужен идеальный ноутбук премиум-класса для рисования, наличию которого позавидуют окружающие, то Asus Zenbook Pro 14 Duo OLED станет отличным выбором.



6. Dell XPS 13 «2-in-1» (2021)

Отличный портативный ноутбук для рисования и другой творческой работы

Технические характеристики:
Процессор: до Intel Core i7 10-го поколения | Графика: Intel Iris Xe | Оперативная память: до 32 Gb | Экран: 13,4", сенсорный, соотношение сторон 16:10 | SSD-накопитель: до 512 Gb PCIe NVMe.

Плюсы:
- отличный дисплей,
- фантастическое время автономной работы.

Минусы:
- дорогой.

Еще один ноутбук премиум-класса с потрясающим сенсорным экраном, который делает его отличным инструментом для рисования. Он тонкий, легкий и обеспечивает длительное время автономной работы. Тонкий алюминиевый корпус и узорчатая отделка из углеродного волокна внутри делают его самым стильным ноутбуком для рисования. Производитель предлагает несколько вариантов дисплея, но если вы ищете лучший ноутбук для рисования, вам, вероятно, понадобится один из вариантов с сенсорной панелью - либо OLED с разрешением 3456x2160 пикселей, либо InfinityEdge touch с разрешением 3840x2400 пикселей. Мы обнаружили, что последний представляет собой идеальное устройство с пиковой яркостью 600 нит, что намного ярче, чем у большинства дисплеев ноутбуков, 100% охват цветовой палитры sRGB и 90% охват цветовой палитры DCI P3. Дисплей с соотношением сторон 16:10 дает вам немного больше места по вертикали. Также обратите внимание, что Dell выпускает несколько модификаций XPS 13 и что не все они являются устройствами «2-в-1».

7. Acer Spin 5 (2020)

Отличный недорогой ноутбук для рисования

Технические характеристики:
Процессор: до Intel Core i7 10-го поколения | Графика: Intel Iris Plus Graphics. Оперативная память: до 16 Gb | Экран: 13,5", разрешение 2256x1504 пикселей, соотношение сторон 3:2 | SSD-накопитель: до 512 Gb.

Плюсы:
- фантастическое время автономной работы,
- стилус в комплекте,
- хорошее соотношение цены и качества.

Минусы:
- стилус кажется немного хлипким.

Большинство ноутбуков для рисования, которые мы выбрали, довольно дорогие. Это обусловлено превосходными сенсорными экранами и поддержкой стилуса, а также элегантной конструкцией, воплощающей концепцию «2-in-1». Но Acer Spin 5, который также работает под управлением операционной системы Windows, удалось спустить ценовую планку чуть ниже. Это интересный ноутбук для рисования, потому что его дисплей имеет соотношение сторон 3:2, а не стандартное широкоформатное 16:9. Это означает, что, хотя экран имеет





довольно скромные 13,5" в диагонали, вы получаете больше вертикального пространства для рисования, что может быть дополнительным преимуществом. Acer Spin 5 также поставляется с собственным стилусом. Хотя он и не самый убедительный с точки зрения того, насколько прочным он кажется, у него есть собственный порт для зарядки и отсек для хранения на торце ноутбука. Кроме того, он заряжается всего за несколько секунд, поэтому вы не пропустите моменты вдохновения. Ноутбук обещает впечатляющие 12 часов автономной работы, что позволяет рисовать практически в любом месте, не беспокоясь о подключении к сети.

8. HP Spectre x360 «2-in-1» (2021)

Еще один стильный ноутбук «2-in-1» для рисования

Технические характеристики:
Процессор: до Intel Core i7 11-го поколения | Графика: Intel UHD Graphics 620 или Iris Xe | Оперативная память: до 16 Gb | Экран: 13,3", сенсорный, OLED, разрешение 1920x1080 или 3840x2160 пикселей, соотношение сторон 16:9 | SSD-накопитель: до 2 Tb PCIe NVMe M.2.

Плюсы:
- великолепный дизайн,
- отличное время автономной работы.

Минусы:
- вентиляторы могут быть шумными,
- дорогой.

HP Spectre x360 является близким конкурентом XPS 13, особенно в плане дизайна. Эта модель получила гладкий корпус из полированного металла, который поставляется в нескольких цветовых комбинациях, а шарнир, откидывающийся на 360⁰ и позволяющий устройству приобретать форму планшета, выглядит прочным и надежным. Экран представляет собой OLED-матрицу с разрешением 4K, четкими цветами и отличным откликом. Клавиатура имеет приятную просторную раскладку и хороший ход клавиш. На самом деле, в качестве ноутбука он прекрасен, да еще и мощный. А время автономной работы также достигает 12 часов. Что касается рисования, этот ноутбук хорошо работает со стилусами, в том числе с HP Active Pen, который входит в комплект. Он немного неуклюж для использования в режиме планшета по сравнению с XPS 13, а вентиляторы могут быть немного шумными, но это мало сказывается на фоне прочих преимуществ HP Spectre x360.

9. Lenovo Yoga 9i

Мощный и стильный ноутбук для рисования

Технические характеристики:
Процессор: до Intel Core i7 11-го поколения | Графика: Intel Iris Xe Graphics | Оперативная память: до 16 Gb LPDDR4X | Экран: 14", разрешение 1920x1080 или 3840x2160 пикселей, IPS, глянцевый, Dolby Vision, HDR 400, соотношение сторон 16:9 | SSD-накопитель: до 1 Tb PCIe.

Плюсы:
- отличное время автономной работы,
- стилус в комплекте.

Минусы:
- дорогой.

Ноутбук Lenovo Yoga 9i с сертификацией Evo зарекомендовал себя как очень достойный ноутбук для рисования. Сертификация Evo означает, что он поставляется с новым современным процессором Intel Core. Он предлагает более 9 часов автономной работы и выходит из режима сна менее чем за секунду, что делает его одним из самых мощных ноутбуков в этом списке. Как устройство «2-in-1» его можно использовать в качестве традиционного ноутбука или планшета, рисуя на дисплее с разрешением Full HD и соотношением сторон 16:9. Лучше всего то, что он поставляется со стилусом Lenovo Active Pen, который можно хранить и заряжать в корпусе ноутбука. Это хорошее дополнение, потому что большинство других вариантов в нашем списке не включают стилус в комплектацию, вынуждая вас приобретать его отдельно.

10. Microsoft Surface Laptop 4

Универсальный исполнитель

Технические характеристики:
Процессор: до Intel Core i7 или до AMD Ryzen 7 | Графика: встроенная в зависимости от процессора | Оперативная память: до 32 Gb | Экран: 13,5"/15", разрешение 2256x1504/2496x1664 пикселей, PixelSense с поддержкой 10 касаний, соотношение сторон 3:2 | SSD-накопитель: до 1 Tb.

Плюсы:
- прочный и портативный,
- хороший сенсорный экран,
- хорошее соотношение сторон.

Минусы:
- минимальное количество портов,
- не «2-in-1».





Microsoft Surface 4 уже далеко не последняя модель Surface. Тем не менее, это по-прежнему высокопроизводительная машина и отличный вариант для тех, кто ищет более дешевую альтернативу Microsoft Laptop Studio или универсальный ноутбук с хорошими возможностями рисования. Экран у этой модели может иметь диагональ 13,5" или 15". Но оба варианта представляют собой очень отзывчивый 10-точечный сенсорный экран с высокой плотностью пикселей 201 ppi. И хотя это не настоящий «2-in-1», поскольку вы не можете перевернуть экран в режим планшета, более высокое соотношение сторон 3:2 по-прежнему делает его очень удобным для рисования.

Как выбрать лучший ноутбук для рисования?

Мы собрали для вас лучшие ноутбуки для рисования, но есть несколько вещей, которые вы должны сделать самостоятельно при окончательном выборе. Наиболее очевидным является бюджет. Поэтому мы включили в обзор продукты в различных ценовых категориях. Например, мощный Surface Pro 8 явно отличается по цене от более доступного, но менее мощного Chromebook Lenovo IdeaPad Duet. Дизайн может иметь для вас меньшее значение, поэтому невзрачный Microsoft Laptop Studio может выиграть у более элегантного HP Spectre x360. Также подумайте, будете ли вы использовать ноутбук только для рисования. Если вы больше склонны рисовать дома, чем в дороге, вам может не понадобиться фантастическое время автономной работы, которое предлагает Acer Spin 5. Итак, прежде чем сделать какой-либо выбор, составьте список своих личных потребностей с плюсами и минусами и выберите тот ноутбук, который наиболее близок к устройству для рисования вашей мечты.



Почему следует использовать ноутбук с сенсорным экраном?

В общем говоря, когда дело доходит до цифрового рисования, вы можете использовать графический планшет с ноутбуком или настольным компьютером, планшет со стилусом, интерактивный дисплей или ноутбук с сенсорным экраном. Некоторые художники могут отдать предпочтение графическим планшетам, но и эта технология не идеальна. Необходимость координировать действие своей руки с тем, что отображается на экране, не всем может понравиться. Планшеты и интерактивные дисплеи со стилусом, как правило, являются самыми простыми устройствами для рисования и в высшей степени портативными, но они могут быть довольно дорогими, если вы хотите что-то прочное и надежное. Если вы выберете планшет, такой как iPad Pro с 12,9" экраном, то получите дорогостоящий комплект, который может предложить гораздо больше, чем просто рисование, а вам это может не понадобиться. Ноутбуки с сенсорным экраном, с другой стороны, являются наиболее универсальными в своей ценовой категории. Некоторые из ноутбуков в нашем списке стоят дешевле подобных планшетов и предлагают гораздо больше функций.

Нужно ли вам устройство «2-in-1» для рисования?

Нет, для рисования вам не нужен ноутбук «2-in-1», но такая конфигурация, безусловно, может оказаться полезной. Устройства «2-in-1» становятся все популярнее благодаря тому, что они универсальны, а технологии сенсорных экранов совершенствуются из года в год, поэтому вам будет трудно найти такую гибкость по такой цене в любом другом устройстве. Конечно, у ноутбуков «2-в-1» есть и минусы. Хотя программное обеспечение для рисования становится все более доступным и популярным, вы не получите того же опыта, что и на перьевом дисплее или планшете. Они также могут быть немного дорогими, если вы выберете модель с максимальной комплектацией. Однако, если вам нужен ноутбук специально для рисования, устройства «2-in-1», как правило, прекрасно подходят. Рисование на обычном ноутбуке с сенсорным экраном может быть немного неудобным из-за того, что придется держать руки на весу над клавиатурой, что может затруднить прорисовку мелких деталей.

VAIO TL10



Бренд VAIO представил свой первый планшет TL10. Новинка получила 10,4" IPS-дисплей с разрешением 2000x1200 пикселей. Устройство базируется на восьмиядерном процессоре Unisoc T616 с графикой Mali-G57MP1, а также имеет 8 Gb оперативной памяти LPDDR4x и SSD-накопитель емкостью 128 Gb. Предусмотрен слот для карт памяти формата microSD емкостью до 1 Tb. Также в конфигурацию устройства входят модули Wi-Fi 5 и Bluetooth 5.0, 8 Mp основная и 5 Mp фронтальная камеры, аккумулятор емкостью 7000 мА/ч с быстрой зарядкой мощностью 18 W и два стереодинамика. Размеры новинки составляют 245x155x7,8 мм, а вес равен 520 гр. Работает планшет под управлением операционной системы Android 13. В комплекте также поставляется чехол-клавиатура. Цена VAIO TL10 составляет 365 долларов.

RedmiBook 14 (2023)



Бренд Redmi представил обновленную версию своего ноутбука, которая отличается металлическим корпусом, приличным набором интерфейсов и продвинутой встроенной акустикой. RedmiBook 14 получил 14" IPS-дисплей с разрешением 2880x1800 пикселей и 100% охватом цветовой палитры sRGB. Также экран поддерживает стандарт Dolby Vision и сертифицирован TÜV Rheinland и SGS на соответствие требованиям к низкому уровню вредного для глаз синего спектра подсветки. Новинка представлена в конфигурациях с процессором Intel Core i5-12500H или Intel Core i7-12700H и фирменной системой охлаждения с двумя вентиляторами. Также устройство получило 16 Gb оперативной памяти LPDDR5, SSD-накопитель NVMe PCIe 4.0 емкостью 512 Gb. Наличие двух слотов M.2 на материнской плате позволяет расширить дисковое пространство до 3 Tb. Ноутбук оборудован двумя динамиками с поддержкой технологии Dolby Atmos и четырьмя микрофонами с функцией шумоподавления на базе искусственного интеллекта. Аккумулятор емкостью 56 Вт ч поддерживает зарядку мощностью 45 W. Есть два порта USB 3.2 Gen1, один порт USB 2.0 Type-A, порт Thunderbolt 4, интерфейс HDMI 2.1 и 3,5 мм аудиоразъем. Также устройство получило модули Wi-Fi 6 и NFC. Цена RedmiBook 14 стартует от 570 долларов.

Huawei MatePad Air



Компания Huawei представила флагманский планшет MatePad Air. Новинка оснащена 11,5" IPS-дисплеем с разрешением 2800x1840 пикселей, соотношением сторон 3:2 и адаптивной частотой обновления от 30 до 144 Hz. Есть поддержка технологии HDR Vivid. Яркость матрицы достигает 500 нит. Устройство базируется на процессоре Qualcomm Snapdragon 888, а также получило 8 или 12 Gb оперативной и 128, 256 или 512 Gb встроенной памяти. Основная камера представлена 13 Mp датчиком с максимальной диафрагмой f/1.8, а фронтальная камера получила 8 Mp сенсор. Аккумулятор емкостью 8300 мА/ч поддерживает быструю зарядку мощностью 40 W. Планшет также получил модули Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.2 BLE, порт USB 3.2 Gen 1 Type-C, слот для SIM-карт, четыре микрофона и четыре динамика. В качестве операционной системы выступает HarmonyOS 3.1. Размеры устройства составляют 261,89x178,17x6,4 мм, а вес равен 508 гр. Планшет получил поддержку фирменного стилуса M-pencil второго поколения и магнитной клавиатуры, которая превращает устройство в ноутбук. Аксессуары приобретаются отдельно. Цена Huawei MatePad Air находится в пределах от 410 до 640 долларов.



ASUS Chromebook CX34 Flip

Компания ASUS представила ноутбук Chromebook CX34 Flip, который оснащен 14" сенсорным дисплеем с соотношением сторон 16:10 и разрешением 1920x1200 пикселей. Экран устройства откидывается на 360^0. Пользователь может выбрать конфигурацию с процессором Intel Core i7-1255U, Intel Core i5-1235U или Intel Core i3-1215U. Также новинка предлагает 8 или 16 Gb оперативной памяти LPDDR4X и SSD-накопитель PCIe 3.0 емкостью 128, 256 или 512 Gb. В оснащение ноутбука входят один порт USB 3.2 Gen2 Type-A, два порта USB 3.2 Gen2 Type-C с возможностью подключения монитора и передачи энергии на внешнее устройство, один разъем HDMI 2.1, 3,5 мм аудиоразъем, слот для карт памяти формата microSD и динамики Harman Kardon. Время автономной работы новинки достигает 10 часов. Ноутбук также получил сертификат защиты MIL-STD 810H. Устройство оснащено клавиатурой с подсветкой, web-камерой с разрешением 720p и защитной шторкой. Цена ASUS Chromebook CX34 Flip пока неизвестна.

Kubuntu Focus M2 Gen 5

Линейка ноутбуков Kubuntu Focus пополнилась моделью на базе операционной системы Linux. Kubuntu Focus M2 Gen 5 оснащен 15,6" IPS-дисплеем с разрешением 2560x1440 пикселей и частотой обновления 240 Hz. Ноутбук базируется на процессоре Intel Core i9-13900HX и видеокарте NVIDIA GeForce RTX 4060 или RTX 4070, а также получил до 64 Gb оперативной памяти DDR5 и SSD-накопитель NVMe емкостью 500 Gb. Также в системе предусмотрено два слота M.2 2280 для SSD-накопителей PCIe Gen 4. Аккумулятор емкостью 80 Вт ч обеспечивает до 4 часов автономной работы при использовании интегрированной видеокарты Intel UHD и до 2,5 часов с дискретной видеокартой. Есть порты HDMI 2.0b, mini DisplayPort 1.4, Thunderbolt 4, USB 3.2 Gen 2 Type-C, USB 3.2 Gen 1 Type-A и 2.5GbE Ethernet, а также слот для карт памяти формата microSD и 3,5 мм аудиоразъемы. Ноутбук поставляется с беспроводной картой Intel AX211, поддерживающей Wi-Fi 6E и Bluetooth 5.3. Также есть клавиатура с подсветкой и цифровой панелью, стереодинамики мощностью 2 W каждый и микрофон. В качестве операционной системы используется Kubuntu, основанная на дистрибутиве Ubuntu GNU/Linux. Цена Kubuntu Focus M2 Gen 5 стартует от 1895 долларов.



Amazon Fire Max 11

Компания Amazon представила новый флагманский планшет Fire Max 11. Он стал самым большим, самым мощным и самым универсальным планшетом компании на сегодняшний день. Как отмечает производитель, новинка на 50% быстрее, чем Fire HD 10. Это также первый планшет Amazon со сканером отпечатков пальцев. Планшет получил 11" дисплей с разрешением 2000x1200 пикселей, алюминиевый корпус, процессор MediaTek MT8788, 4 Gb оперативной и 64 или 128 Gb встроенной памяти, а также основную и фронтальную камеры с разрешением 8 Mp. Время автономной работы новинки достигает 14 часов. Есть модули Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.3, а также стереодинамики. Размеры планшета составляют 259,1x163,7x7,5 мм, а вес равен 490 гр. Поддерживаются дополнительные аксессуары, включая съемную клавиатуру и стилус с 4096 уровнями чувствительности. Цена Amazon Fire Max 11 стартует от 230 долларов.



Huawei MateBook E (2023)



Компания Huawei представила планшет MateBook E (2023). Устройство оснащено 12,6" сенсорным OLED-дисплеем с разрешением 2560x1600 пикселей, соотношением сторон 16:10 и частотой обновления 120 Hz. Максимальная яркость матрицы достигает 600 нит. Заявлен 100% охват цветового пространства DCI-P3. Экран поддерживает работу со стилусом M-Pencil. Планшет представлен в конфигурациях с процессорами Intel Core i5-1230U и Core i7-1260U. Максимальный объем оперативной памяти составляет 16 Gb, а SSD-накопителя NVMe - 1 Tb. Основная камера получила 132 Mp датчик, а фронтальная камера представлена 8 Mp сенсором. Емкость аккумулятора составляет 42 Вт ч. Кроме того, еще один аккумулятор емкостью 10,8 Вт ч расположен в клавиатуре. Есть акустическая система из четырех стереодинамиков, два порта USB Type-C, которые поддерживают передачу данных и подключение мониторов, а также 3,5 мм аудиоразъем. Толщина корпуса планшета составляет 7,99 мм. Работает устройство под управлением операционной системы Windows 11. Цена Huawei MateBook E (2023) стартует от 1070 долларов.

ADATA XPG Xenia 15G



Компания ADATA представила геймерский ноутбук XPG Xenia 15G. Новинка базируется на процессоре Intel Core i7-13700H и предлагает в качестве графической подсистемы видеокарты из серии GeForce RTX 4000. Ноутбук получил 15,6" IPS-дисплей с разрешением 1920x1080 пикселей, частотой обновления 144 Hz и яркостью 300 кд/м^2. Для экрана заявлен 72% охват цветового пространства NTSC. XPG Xenia 15G поставляется с 16 или 32 Gb оперативной памяти DDR5-5600 и SSD-накопителем ADATA Legend 850 PCIe 4.0 емкостью 1 Tb. В комплект поставки входит адаптер питания мощностью 230 W. Ноутбук оснащен клавиатурой с RGB-подсветкой. Набор внешних разъемов новинки включает порты USB 3.2 Gen2 Type-A, USB 3.2 Gen1 Type-A, USB 2.0 Type-A и USB 3.2 Gen 2 Type-C с функцией DisplayPort 1.4, разъемы HDMI 2.1 и mini-DisplayPort 1.4, а также два 3,5 мм аудиоразъема. Цена ADATA XPG Xenia 15G пока неизвестна.



MSI Raider GE78 HX Smart Touchpad

На выставку COMPUTEX 2023 компания MSI привезла специальную версию флагманского геймерского ноутбука Raider GE78 HX с приставкой Smart Touchpad в названии. Ноутбук оснащен 17″ дисплеем с разрешением 4K и частотой обновления 240 Hz. Устройство будет доступно только в конфигурации с процессором Intel Core i9-13980HX, дискретной видеокартой NVIDIA GeForce RTX 4070, 32 Gb оперативной памяти DDR5 и SSD-накопителем емкостью 2 Tb. Особенностью модели стала дополнительная сенсорная панель Smart Touchpad с программируемыми клавишами и быстрым доступом к часто используемым функциям Windows. Кроме того, ее можно использовать для регулировки яркости экрана и громкости. С помощью соответствующего программного обеспечения можно назначить определенные функции отдельным сенсорным кнопкам. Smart Touchpad можно отключить с помощью отдельной клавиши, или перевести в Smart-режим, который автоматически скрывает панель, если она не используется, и активирует ее при касании. Цена MSI Raider GE78 HX Smart Touchpad составляет 3599 евро.

iQOO Pad

Компания iQOO представила планшетный компьютер iQOO Pad. Новинка базируется на однокристальной платформе MediaTek Dimensity 9000 Plus, за охлаждение которой отвечает система площадью 14442 мм^2 с испарительной камерой. Доступны конфигурации с 8 и 12 Gb оперативной и 128, 256 и 512 Gb встроенной памяти. Планшет получил 12,1″ дисплей с разрешением 2,8K и частотой обновления 144 Hz. Максимальная яркость панели составляет 600 кд/м^2. Поддерживается технология HDR10. Фронтальная камера устройства представлена 8 Mp сенсором, а основная камера получила датчики с разрешением 13 и 2 Mp. В конструкции планшета предусмотрено сразу 6 динамиков: 4 широкополосных и 2 высокочастотных. В конфигурацию также включены модули Wi-Fi 6 и Bluetooth 5.3, порт USB Type-C и 3,5 мм аудиоразъем. Аккумулятор емкостью 10000 мА/ч поддерживает зарядку мощностью 44 W. В качестве операционной системы используется Android 13 с фирменным интерфейсом OriginOS 3. Цена iQOO Pad находится в пределах от 370 до 495 долларов.



Dell XPS 13 Plus

Компания Dell обновила свой тонкий и легкий ноутбук XPS 13 Plus. Новинка базируется на процессоре Intel Core i7-1360P, а также получила 16 или 32 Gb оперативной памяти LPDDR5 и SSD-накопитель емкостью до 2 Tb. Устройство оснащено 13,4" IPS-дисплеем с разрешением 1920x1200 или 3840x2400 пикселей точек. Также есть конфигурация с OLED-дисплеем с разрешением 3456x2160 пикселей. Дисплеи поддерживают сенсорный ввод. В набор внешних разъемов Dell XPS 13 Plus 2023 входят только два интерфейса Thunderbolt 4. В комплекте поставки производитель предусмотрел переходники с USB Type-C на USB-A 3.0 и с USB Type-C на 3,5 мм аудиоразъем. Цена новинки стартует от 1399 долларов.



ASUS ZenBook 17 Fold OLED

После анонса в прошлом году компания ASUS объявила, что модель ZenBook 17 Fold OLED скоро поступит в продажу. Новинка, вновь представленная на выставке COMPUTEX 2023, оснащена гибким 17" сенсорным OLED-дисплеем Lumina с разрешением 2,5K. Соотношение сторон ноутбука в раскрытом виде составляет 4:3, а при использовании верхней половины в режиме ноутбука оно равно 3:2. За производительность новинки отвечает процессор Intel Core 12-го поколения с интегрированной графикой Iris Xe. Также устройство получило до 16 Gb оперативной памяти LPDDR5 и SSD-накопитель PCIe 4.0 емкостью до 1 Tb. Производитель заявляет до 8 часов автономной работы. Устройство можно использовать как большой планшет в любой ориентации дисплея, а если согнуть его и положить на нижнюю часть экрана Bluetooth-клавиатуру, то получится классический 12,5" ноутбук. Новинка получила сертификат Intel EVO и работает под управлением операционной системы Windows 11. Цена ASUS ZenBook 17 Fold OLED стартует от 3500 долларов.

Миф XXI века

Мотивы, побудившие написать эту статью, кроются в выходящей за рамки приличия шумихе, поднятой в последнее время вокруг данных. Куда ни обрати свой взор, всюду натыкаешься на рассуждения о данных, об их пользе для бизнеса. И какими только терминами здесь не оперируют... Тут и Data Cleaning, и Data Governance, и Data Sync. Всего и не перечислить, тем более что почти каждый день появляются все новые и новые термины.

Но на самом ли деле все это на пользу и во благо бизнесу? Можно ли предположить обратное? Можно, но необходимо быть слишком самоуверенным для этого. Безусловно, вся технология работы с данными приносит пользу бизнесу. Осталось только уточнить, какому именно. Конечно, в первую очередь, бизнесу вендора, а еще его партнерам, а также различного рода консультантам, сайентистам и аналитикам. Ну вот, пожалуй, и все. А приносит ли это пользу обычному бизнесу? Вот тут как раз и возникает множество вопросов.

О Data Science

Data Science, пожалуй, одна из самых раскрученных тем в этом потоке разговоров о данных[1], науке о данных и Больших Данных (Big Data). Так может Data Science и есть тот самый философский камень, превращающий данные в золото для бизнеса? Ну, что сказать, вера в чудо всегда была присуща роду человеческому. Чудо - это самый легкий путь достижения цели.

А может это вовсе и не чудо какое, а вполне себе наука? Почему это так важно и почему мы заостряем внимание на этом вопросе? Если удастся доказать, что это именно наука, то к выводам и результатам, полученным с помощью Data Science, следует относиться вполне серьезно. А если не удастся?

Итак, давайте попытаемся разобраться в вопросе - является ли Data Science наукой или нет. И на первом же шаге мы сталкиваемся с проблемой демаркации, поставленной К.Р.Поппером[2]. Чтобы не погружаться в глубины эпистемологии[3] Поппера, попробуем объяснить простыми словами, что именно можно считать наукой, а что нет. В первую очередь это логика, научная логика. Собственно, логика одна для всех и, не вдаваясь в формальные определения, просто покажем, как построена наука.

Наука состоит из:
1. Аксиом;
2. Гипотез;
3. Проверочных экспериментов;
4. Теорий.

Аксиома - очевидное, не требующее дальнейшего уточнения понятие, например, точка или прямая. Аксиомы являются фундаментом, на котором строится здание науки. Науки без аксиом не бывает.

Гипотеза - разумное понимание причины наблюдаемого явления, а поскольку явлений без причин не бывает[4], то гипотезы являются очень важной составляющей науки.

Эксперимент - набор проверочных наблюдений, направленных на подтверждение либо опровержение гипотезы.

Теория - гипотеза, прошедшая тщательную проверку экспериментом и не опровергнутая, может считаться на протяжении какого-то времени теорией.

Итак, наукой называется вид человеческой деятельности, осуществляемой по нижеследующему процессу:

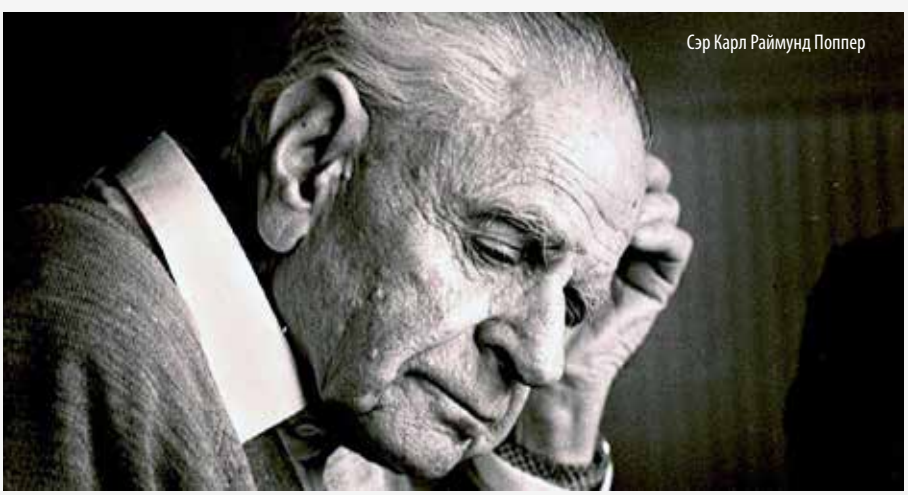
аксиома —> гипотеза —> проверочные эксперименты —> теория

Как мы видим, завершающим этапом научного процесса является теория. На самом деле все не совсем так, и процесс в действительности бесконечен, потому как попытки опровергнуть устоявшуюся теорию не прекращаются никогда. Так в чем же ценность теории?

Во-первых, как сказал Курт Левин[5]: «Es gibt nichts Praktischeres als eine gute Theorie»[6] («Ценность в ее практичности». И, во-вторых, хорошая теория в состоянии объяснить не только уже наблюдавшиеся события, но и предсказать новые, доселе не наблюдавшиеся. Таким образом, ценность хорошей теории в ее практичности!

А как же работает Data Science?

С первых же секунд знакомства мы с удивлением обнаруживаем, что ничего нового в этой дисциплине нет. Это все та же старая и добрая математическая статистика, основы которой были заложены почти 170 лет тому назад Френсисом Гальтоном[7] и Карлом Пирсоном[8]. И для того чтобы понять, что есть Data Science, вполне достаточно понимания того, что такое математическая статистика.



Сэр Карл Раймунд Поппер



Математическая статистика, в отличие от теории вероятностей, на которую она похожа столь сильно, что многие даже путают два этих понятия, в строгом понимании наукой не является, а поэтому все, что сказано о предсказательной силе науки, на математическую статистику не распространяется. Математическая статистика изначально создавалась как инструмент для экспериментальной проверки и подтверждения гипотез и обладает замечательными методами для такого рода проверок, но ее предсказательная сила равна нулю.

А Data Science? Поскольку, как мы выяснили, что Data Science это та же статистика с добавлением элементов искусственного интеллекта и программирования, то ничего сверх того, что может математическая статистика, она не может. А статистика может только обрабатывать результаты эксперимента. А чего стоит эксперимент без гипотезы? Без гипотезы это уже не эксперимент, а просто наблюдение какого-то явления, причем, без каких-либо знаний в отношении причин явления и, соответственно, из таких наблюдений никакой ценности не извлечь.

Может такая ценность и вовсе не нужна бизнесу? Для ответа на этот вопрос рассмотрим «конечный пункт» всей этой новой парадигмы под названием «данные», а именно, Data Driven Decission Making - принятие решений на основе данных. Исходя из этой парадигмы, данные необходимы для принятия взвешенных решений. Но так ли это? А может быть все-таки для принятия взвешенных решений необходимы не только знания, но и здравый смысл? И может ли Data Science дать нам знания? Нет! Математическая статистика может дать нам лишь знания в отношении достоверности гипотезы, а где гипотезы в процессах Data Science? Их нет. Все, что есть, - это дескриптивная статистика, то есть какое-то описание уже наблюдавшихся явлений. А насколько ценно такое знание для целей принятия решений? Ответ, думаю, очевиден.

Приведем пример. У нас стоит задача изменения цен на наши товары (услуги). Для принятия взвешенного решения нам необходимо понимание того, как поведут себя наши клиенты в новых условиях и как все это отразится на наших доходах. Может ли нам в решении этой задачи помочь Data Science? Только в одном случае, если в наших исторических данных имеется история продаж с теми ценами, которые мы хотим установить. А если нет? Тогда применение технологий Data Science абсолютно бесполезно. Итак, и в этом случае современная парадигма «данных» тоже бесполезна.

И, наконец, в завершение обсуждения - является ли Data Science наукой или нет, приведем сравнительную таблицу:

	Наука	Data Science
Аксиомы	+	-
Гипотезы	+	-
Проверочные эксперименты	+	+
Теории	+	-

Из вышеприведенной таблицы можно сделать вывод, что нет, не является. Следовательно, уже в самом названии кроется обман. А стоит ли полагаться на инструмент, в самом названии которого есть обман? Вопрос, думаю, рито-


Джордж Оруэлл

рический. Джордж Оруэлл[9] в одном из своих писем сказал: «There might be a lot of cash in starting a religion»[10]. И первым шагом в создании любой религии является создание мифов. И этот шаг в создании религии под названием «Данные - это новая нефть» уже сделан, но до создания самой религии дело еще не дошло. Пока что создан «Миф XXI века».

Автор: Фаруг Д.Муганлинский



[1] Речь идет не об учетных данных. С ними все понятно. Их важность и ценность для бизнеса неоспоримы, но с этим кругом задач прекрасно справляются различного рода ERP-системы.

[2] Сэр Карл Раймунд Поппер (нем. Karl Raimund Popper; 28 июля 1902, Вена, Австро-Венгрия - 17 сентября 1994, Лондон, Англия, Великобритания). Австрийский и британский философ и социолог. Один из самых влиятельных философов науки XX столетия. Поппер наиболее известен своими трудами по философии науки.

[3] Эпистемология (от древнегреческого ἐπιστήμη - «научное знание, наука», «достоверное знание» + λόγος «слово», «речь») - философско-методологическая дисциплина, исследующая знание как таковое, его строение, структуру, функционирование и развитие.

[4] Платон. Теэтет. «...Так что из всего того, о чем мы с самого начала рассуждали, ничто не есть само по себе...»

[5] Курт Цадек Левин (нем. Kurt Zadek Lewin; 9 сентября 1890, Могильно, провинция Позен, Пруссия - 12 февраля 1947, Ньютонвилл, штат Массачусетс, США). Немецкий и американский психолог.

[6] Нет ничего практичней хорошей теории.

[7] Сэр Фрэнсис Гальтон (Голтон; англ. Francis Galton; 16 февраля 1822, Бирмингем, Уэст-Мидлендс, Англия, Великобритания - 17 января 1911, Хейзлмир, Суррей, Англия, Великобритания). Английский исследователь, географ, антрополог, психолог, статистик, основатель дифференциальной психологии и психометрики, а также основоположник учения евгеники.

[8] Карл Пирсон (англ. Karl (Carl) Pearson, 27 марта 1857, Лондон - 27 апреля 1936, там же). Английский математик, статистик, биолог и философ; основатель математической статистики, один из основоположников биометрики.

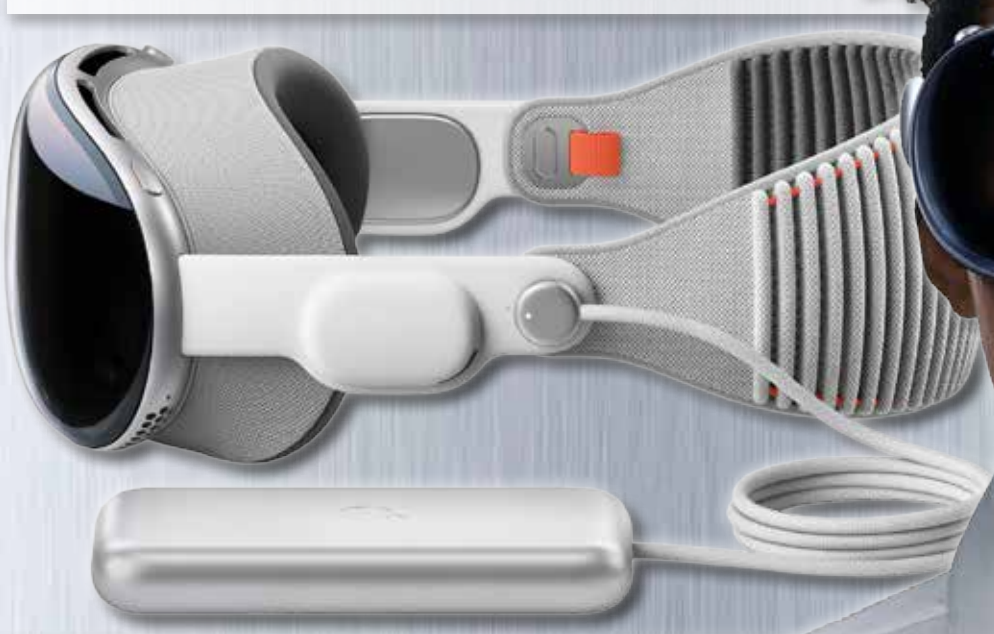
[9] Джордж Оруэлл (англ. George Orwell, настоящее имя Эрик Артур Блэр, англ. Eric Arthur Blair; 25 июня 1903, Мотихари, Британская Индия - 21 января 1950, Лондон, Великобритания). Британский писатель, журналист и литературный критик, радиоведущий, автор мемуаров, публицист.

[10] Можно получить много денег, основав религию.

Vision Pro - первая гарнитура смешанной реальности от **Apple**

5 июня в рамках конференции WWDC 2023 компания Apple представила Vision Pro - гарнитуру смешанной реальности, которая сочетает функции дополненной (Augmented reality, AR) и виртуальной (Virtual reality, VR).

Новинка, в первую очередь, позиционируется в качестве AR-гарнитуры, однако она позволяет полностью переключаться в режим трехмерной виртуальной реальности с помощью специального аналогового колеса, похожего на колесико часов Apple Watch. В Apple обещают, что пользователь сможет разобрать даже маленький текст в Vision Pro. В комплекте Vision Pro не предусмотрено физических контроллеров. Все управление и перемещение между приложениями осуществляется с помощью взгляда, жестов, а также голосовых команд. Интерфейс постоянно подстраивается под происходящее в комнате. Вы можете буквально взять экран телевизора и увеличить его в размерах без потери качества или добавить окружающую среду для очков, чтобы вокруг вас были, например, горные пейзажи. В составе гарнитуры используются пять сенсоров, 12 камер и дисплей. Новинка оснащена активной системой охлаждения и встроенными наушниками Audio Pods с поддержкой пространственного звука. Оголовье гарнитуры выполнено из тканевого материала и использует модульную конструкцию, которая подойдет под разные типы и размеры головы пользователей. На самой гарнитуре находятся всего несколько кнопок управления - для фотографий и записи видео, а также специальный переключатель между AR и VR. Оголовье регулируется по размеру. Компания Zeiss разработала для гарнитуры специальные магнитные оптические накладки, которые крепятся к гарнитуре, благодаря им устройством могут пользоваться и люди, которые носят очки.



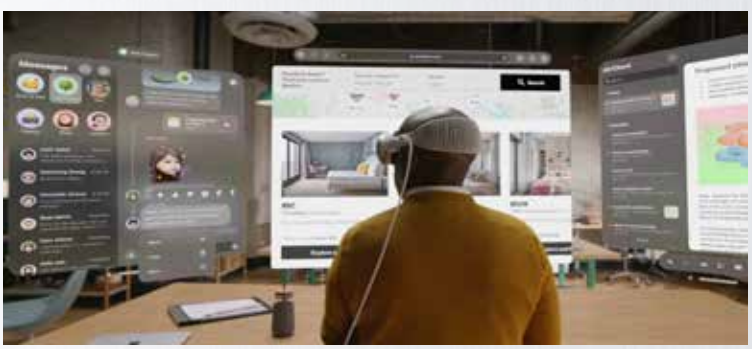
Гарнитура Apple Vision Pro оснащена внешним аккумулятором, который необходимо носить на поясе или в кармане. Одного заряда хватает до двух часов использования. При желании устройство можно подключить к блоку питания. Интересной особенностью новинки является внешний цифровой дисплей EyeSigh, который будет отображать глаза пользователя, что позволит людям вокруг понимать, находится ли пользователь внутри виртуальной реальности. Новинка обладает впечатляющими характеристиками. В площади одного пикселя экрана iPhone экран гарнитуры Vision Pro вмещает сразу 64 пикселя. За счет этого на дисплей устройства, состоящего из двух панелей (по одной на каждый глаз), выводятся 23 млн. пикселей. Новинка поддерживает разрешения более 4K и обладает поддержкой HDR. В устройстве применяются два процессора. Основным служит процессор M2, а в качестве вспомогательного выступает процессор R1, отвечающий за работу 12 камер, пяти сенсоров и шести микрофонов. M2 отвечает за производительность Vision Pro, R1, а именно за функции погружения пользователя в AR или VR.

Можно запускать любые программы, которые отображаются в виде окон с настраиваемым размером, положением в пространстве и даже приближать или отдалять их от себя. При этом все элементы интерфейса отбрасывают тень на реальный мир, создавая ощущение, что это физические объекты. Одновременно можно работать сразу с несколькими приложениями, буквально окружив себя ими. При желании можно затемнять окружение или вовсе менять обстановку на самые разные виды. Например, переместиться в пустыню, в поле или в космос. Это позволяет полностью погрузиться в работу, просмотр фильма или игру. Также очки получат поддержку внешних геймпадов, а за аудио отвечают специально разработанные динамики, обеспечивающие направленный, персональный и пространственный звук. С помощью аксессуара можно записывать трехмерные видео, а затем просматривать их. В Apple отмечают, что традиционные экраны попросту не способны передать такой опыт. Кроме того, Vision Pro пригодны для просмотра 3D-фильмов. Наконец, очки можно направить на себя, чтобы создать высокоточную трехмерную модель и использовать ее во время видеозвонков. При этом модель повторяет мимику владельца, движения глаз и жестикуляцию рук.



Операционная система VisionOS гарнитуры Apple Vision Pro может показаться знакомой пользователям iOS и iPadOS. Она имеет домашний экран, на который выводятся иконки различных приложений и виджетов. Фон под иконками прозрачный, поэтому при использовании устройства будет казаться, что они парят в воздухе. Кроме того, когда рядом появляется человек, интерфейс вокруг него становится прозрачным, но в это же время очки показывают глаза владельца, чтобы можно было поддерживать прямой зрительный контакт для более комфортного общения. Каждый элемент интерфейса прописан в 3D, от них падают тени. Окна открытых приложений можно масштабировать под свой вкус и перемещать куда захочется. Графические элементы интерфейса отвечают на движения глаз пользователя, для выбора определенного приложения нужно поработать руками. Например, соприкоснуться двумя пальцами руки для подтверждения, или потереть их для прокрутки. Также можно приблизить окно, поведя рукой в свою сторону. На виртуальный экран Vision Pro в разрешении 4K также можно выводить экран с Mac. Устройство поддерживает трекпад Magic Trackpad и клавиатуру Magic Keyboard. Иными словами, с Vision Pro можно использовать Bluetooth-аксессуары. Новинка также поддерживает специальную версию FaceTime, которая позволяет видеть цифровые версии вашего собеседника при звонках один на один. Новые собеседники добавляются на цифровой интерфейс в виде цифровых плавающих в воздухе аватаров. Компания создала систему идентификации по сетчатке газа Optic ID, которая распознает владельца гарнитуры. Надетое устройство всегда анализирует взгляд пользователя, но эти данные не хранятся и никуда не передаются, утверждают в Apple.



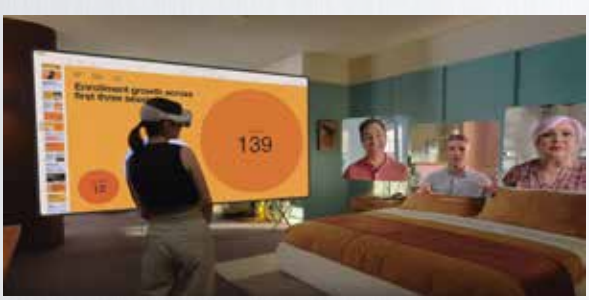








Vision Pro также работает как персональный кинотеатр. Можно настроить размер экрана, а операционная система устройства затемнит окружающее пространство и включит функцию пространственного звука. На устройстве можно смотреть 3D-фильмы. В качестве демонстрации Apple показала сцену из фильма «Аватар: Путь воды» в 3D-формате. Также Vision Pro поддерживает библиотеку игр Apple Arcade. На запуске будут доступны тысячи приложений для iPhone и iPad, а разработчики смогут использовать движок Unity для создания своих AR-игр. Для управления потребуется контроллер. Компания обещает, что на старте продаж гарнитуры устройством будут поддерживаться сотни различных игр и множество различных приложений. Apple называет Vision Pro «самым продвинутым электронным устройством». Для его разработки, которая длилась многие годы, были использованы свыше 5000 патентов. Новинка должна поступить в продажу в начале следующего года по цене от 3499 долларов и изначально будет доступна только в США.





BenQ HT 4550i, HT 3560, TK860i и V5000i 4K

Компания BenQ представила светодиодный проектор HT4550i 4K, предназначенный для домашнего кинотеатра и для профессиональных кинозалов. Устройство может обеспечить 100% охват цветового пространства CinematicColor DCI-P3 с яркостью 3200 люмен ANSI от источника света с четырьмя светодиодами. Цена BenQ HT4550i составляет 2999 долларов. Также компания представила 4K-проектор HT 3560, который фактически является переизданием прежнего флагмана HT 3550. Производитель отмечает идеальную детализацию HDR со 100% охватом цветового пространства Rec. 709 и 95% охватом цветового пространства CinematicColor DCI-P3. Новинка обеспечивает яркость 2200 люмен ANSI для любой затемненной комнаты. Цена BenQ HT 3560 составляет 1699 долларов. Модель TK860i также обладает разрешением 4K, но получила более высокую яркость 3300 люмен ANSI и 98% охват цветового пространства Rec. 709 CinematicColor. Эта модель оценена в 1799 долларов. Еще одной новинкой стал ультракороткофокусный лазерный проектор V5000i 4K с 95% охватом цветового пространства BT.2020 CinematicColor и низкой задержкой ввода в сочетании со специальным 100" экраном BenQ ALR Fresnel, предназначенных для дневного просмотра. Цена BenQ V5000i в комплекте с таким экраном составляет 3499 долларов.

ASUS ZenScreen MB16QHG

Компания ASUS представила портативный монитор ZenScreen MB16QHG. Устройство получило 16" IPS-панель с разрешением 2560x1600 пикселей и частотой обновления 120 Hz. Есть поддержка HDR. Заявлен 100% охват цветового пространства DCI-P3. Панель обеспечивает яркость 500 нит и контрастность 1200:1. Время отклика матрицы составляет 5 мс. Монитор сертифицирован в соответствии со стандартом DisplayHDR 400. Технология DisplayWidget Center позволяет распознавать ориентацию дисплея в пространстве и менять режимы с портретного на пейзажный и наоборот. Благодаря технологии Ultra-Low Blue Light частично блокируется вредный синий свет и мерцание. Для установки имеется специальная подставка, на которой размещены два порта USB Type-C, порт HDMI и 3,5 мм аудиоразъем. Цена и дата старта продаж ASUS ZenScreen MB16QHG будут объявлены позже.

TP-Link Deco BE85 и Archer BE800

Компания TP-Link представила mesh-систему Deco BE85 и маршрутизатор TP-Link Archer BE800, которые поддерживают стандарт Wi-Fi 7. TP-Link Deco BE85 представляет собой комплект для развертывания mesh-сети (2,4 GHz + 5 GHz + 6 GHz) с максимальной пропускной способностью до 22 Гбит/с. Каждый модуль в составе комплекта оснащен 8 антеннами и 12 модулями усиления. Устройства базируются на четырехъядерных процессорах, а за охлаждение отвечают по два вентилятора в нижней части корпуса. Набор из трех точек доступа обеспечивает устойчивое покрытие на площади до 890 м² и может обеспечить одновременное подключение к сети до 200 устройств. Маршрутизатор Archer BE800 выполнен в нестандартном дизайне с дисплеем из светодиодов для демонстрации времени, погоды или «настроения» с помощью эмодзи. Для этого устройства заявлена возможность одновременного подключения до 100 клиентов. При этом основные возможности устройства почти идентичны отдельному модулю Deco BE85. Цена mesh-комплекта TP-Link Deco BE85 из трех точек доступа составляет 1500 долларов, а Archer BE800 оценен в 600 долларов.



LG ProBeam BU60PSM

Компания LG представила проектор ProBeam BU60PSM, который способен проецировать изображение с соотношением сторон 21:9. Новинка имеет разрешение 4K с яркостью потока в 6000 люмен ANSI. Для лазерного источника света заявлен срок службы 20000 часов, а сам проектор способен проецировать изображение шириной до 300". При этом с расстояния от 2,9 до 4,6 м до стены он способен проецировать экран шириной 100". Правда, разрешение 4K достигается при использовании технологии увеличения разрешения XPR (Expanded Pixel Resolution), но это характерно для многих проекторов. Кроме того, яркость потока в 6000 люмен ANSI - это значение, эквивалентное яркости лампового проектора, основанное на впечатлениях пользователя. Также имеется поддержка HDR10 и возможность подключения посредством Bluetooth. Устройство получило порты USB, HDMI и RJ45. Также заявлена совместимость с HDBaseT. Проектор работает под управлением фирменной операционной системы webOS. Цена составляет LG ProBeam BU60PSM 4200 долларов.



Philips Evnia 25M2N3200W и Evnia 25M2N5200P

Компания Philips представила два доступных геймерских монитора в линейке Evnia. В основе модели Philips Evnia 25M2N3200W используется 24,5" VA-матрица с разрешением 1920x1080 пикселей и частотой обновления 240 Hz. Дисплей обладает временем отклика в 1 мс, яркостью 300 кд/м^2, контрастностью 3000:1, а также 101,5% охватом цветового пространства NTSC и 120% охватом цветового пространства sRGB. Производитель также заявляет для монитора поддержку технологии LowBlue Light и предотвращение мерцания для снижения нагрузки на глаза. Кроме того, у новинки предусмотрено наличие нескольких игровых режимов настроек для различных игровых жанров. В оснащение монитора входят два разъема HDMI 2.0, один порт DisplayPort 1.4 и 3,5 мм аудиоразъем. Новинка имеет эргономичную подставку, которая позволяет регулировать высоту, наклон и угол горизонтального поворота экрана. Модель Philips Evnia 25M2N5200P получила 24,5" IPS-матрицу с разрешением 1920x1080 пикселей и частотой обновления 280 Hz. Дисплей обладает временем отклика в 1 мс, яркостью 400 кд/м^2, а также контрастностью 1000:1. Для этой модели заявлены 93,4% охват цветового пространства NTSC и 110% охват цветового пространства sRGB, поддержка технологии синхронизации изображения AMD FreeSync Premium, а также режим LowBlue Light и предотвращение мерцания для снижения нагрузки на глаза. В оснащение монитора входят два разъема HDMI 2.0, порт DisplayPort 1.4 и USB-концентратор. Цена Evnia 25M2N3200W составляет 225 долларов, в Evnia 25M2N5200P оценен в 340 долларов.

Fairphone Fairbuds XL

Компания Fairphone, которая борется за снижение электронных отходов и выпускает продукцию с максимальной ремонтопригодностью, представила накладные беспроводные наушники Fairbuds XL с функцией шумоподавления, которые легко разбираются и ремонтируются. Новинка обеспечивает до 26 часов автономной работы с активным шумоподавлением или 30 часов без него, а также защищена от попадания пыли и воды по стандарту IP54. Управление устройством осуществляется небольшим джойстиком на правом наушнике, который расположен рядом с портом USB Type-C. 3,5 мм аудиоразъем здесь отсутствует. Fairbuds XL легко разбираются, и пользователь без труда сможет заменить испорченные компоненты. Кроме того, на сайте производителя будут продаваться запчасти, подверженные естественному износу. Цена аккумуляторов составляет 19,95 евро, амбушюр - 14,95 евро, оголовья - 19,95 евро. При создании Fairbuds XL использовались экологически чистые материалы: веганская кожа, а также переработанные алюминий и олово. Цена новинки составляет 249 евро.



ASUS ROG Ally Extreme

Компания ASUS представила игровую приставку ROG Ally. Новинка оснащена 7″ экраном с разрешением 1920x1080 пикселей, частотой обновления 120 Hz, максимальной яркостью 500 кд/м² и 100% охватом цветового пространства sRGB. Устройство базируется на процессоре AMD Ryzen Z1 Extreme и 24 Mb кэш-памяти третьего уровня и TDP 30 W. В состав процессора входит GPU Radeon 780M на архитектуре RDNA3 с 12 вычислительными блоками. Также новинка получила 16 Gb оперативной памяти DDR5 и SSD-накопитель M.2 с интерфейсом PCIe 4.0 емкостью 512 Gb. Есть модели Wi-Fi 6E и Bluetooth 5.2, два динамика, 3,5 мм аудиоразъем, порт USB Type-C 3.2 Gen 2 с видеовыходом DisplayPort 1.4, а также аккумулятор емкостью 40 Вт•ч. Размеры ASUS ROG Ally Extreme составляют 280x111x21,2-32,4 мм, а вес равен 600 гр. Чуть позже в этом году производитель планирует выпустить версию ASUS ROG Ally без приставки Extreme, которая получит шестиядерный процессор с урезанным GPU и SSD-накопитель емкостью 256 Gb. Цена ASUS ROG Ally Extreme составляет 600 долларов, а версия ASUS ROG Ally будет продаваться за 500 долларов.

Dell UltraSharp 38 и UltraSharp 32 6K

Компания Dell представила изогнутый монитор UltraSharp 38 (U3824DW). Производитель заявляет, что это первый 37,5″ монитор с панелью IPS Black, разрешением 3840x1600 пикселей, контрастностью 2000:1, пиковой яркостью 300 кд/м² и 98% охватом цветового пространства DCI-P3. Новинка обладает временем отклика в 5 мс и частотой обновления 60 Hz, а соотношение сторон составляет 21:9. Монитор получил эргономичную подставку, позволяющую изменять высоту дисплея над столом, а также его углы поворота и наклона. Dell UltraSharp 38 получил один разъем DisplayPort 1.4, два порта HDMI 2.1, один разъем Ethernet, порт USB 3.2 Gen2 Type-A, четыре порта USB 3.2 Gen2 Type-A, два порта USB 3.2 Gen2 Type-C, а также порты USB 3.2 Gen2 Type-C и USB Type-C с альтернативной функцией DisplayPort 1.4 и способностью передавать до 90 W на подключаемое устройство. Также присутствуют KVM-переключать, стереодинамики мощностью 9 W и 3,5 мм аудиоразъем. Цена новинки составляет 1530 долларов. Также компания объявила о старте продаж 32″ монитора UltraSharp 32 6K (U3224KB). Эта модель оснащена встроенной web-камерой с разрешением 4K и поддержкой HDR, двумя динамиками с общей мощностью 14 W, микрофонами с эхоподавлением, набором портов USB Type-C и Type-A, а также разъемом Thunderbolt 4 и KVM-переключателем для работы с двумя компьютерами. Дисплей с частотой обновления 60 Hz и разрешением 6144x3456 пикселей сертифицирован по стандарту DisplayHDR 600. Цена этой модели составляет 3200 долларов.





LG UltraWide 40WP95CP-W и UltraGear 49GR85DC-B

Компания LG представила 39,7" геймерский монитор UltraWide 40WP95CP-W. Новинка получила изогнутую матрицу Nano IPS с разрешением 5120x2160 пикселей, соотношением сторон 21:9, яркостью 300 кд/м^2, контрастностью 1000:1 и 98% охватом цветовой палитры DCI-P3. При этом дисплей имеет частоту обновления всего 72 Hz и время отклика в 5 мс. Перечень портов LG UltraWide 40WP95CP-W включает разъемы Thunderbolt 4 и Mini DisplayPort, два порта HDMI 2.0, порт USB Type-C с выходной мощностью 96 W и два порта USB Type-A. Подставка позволяет регулировать высоту и наклон монитора и включает два динамика общей мощностью 10 W. Монитор поддерживает технологии AMD FreeSync, Dynamic Action Sync и Black Stabilizer. По сравнению с предыдущим поколением новая модель предложит сниженное до 70 W энергопотребление. Цена новинки составляет 1700 долларов. Также компания LG объявила о старте продаж сверхширокоформатного 49" геймерского монитора UltraGear 49GR85DC-B. Новинка предлагает изогнутый экран с радиусом кривизны 1000R и соотношением сторон 32:9. В основе UltraGear 49GR85DC-B применяется VA-матрица с разрешением 5120x1440 пикселей, частотой обновления 240 Hz и временем отклика 1 мс. Пиковая яркость экрана составляет 1000 кд/м^2, а показатель статической контрастности заявлен на уровне 3000:1. Монитор имеет сертификацию VESA DisplayHDR 1000 и поддерживает систему адаптивной синхронизации изображения AMD FreeSync Premium Pro. Для дисплея также заявлен 95% охват цветового пространства DCI-P3. В оснащение LG UltraGear 49GR85DC-B входят один разъем DisplayPort 1.4 и два порта HDMI 2.1. Цена UltraGear 49GR85DC-B составляет 1300 долларов.

XGIMI RS Pro 3

Компания XGIMI представила проектор RS Pro 3, яркость светового потока которого достигает 2500 люмен. Кроме того, заявлен 95,5% охват цветового пространства DCI-P3 и 99,9% охват цветового пространства Rec 709. В основе устройства лежит процессор MediaTek MT9679, 4 Gb оперативной и 128 Gb встроенной памяти. Проектор поддерживает разрешение 4K и стандарт Dolby Vision. В числе главных особенностей XGIMI RS Pro 3 производитель называет технологию Dual Light, которая позволяет использовать сразу два источника света - светодиодный и лазерный, благодаря чему достигается стабильный показатель яркости картинки и широкая цветовая гамма. Кроме того, в компании подчеркивают, что в конструкции устройства используются технологии, улучшающие яркость проекции за счет динамической диафрагмы, обеспечивая четкую картинку даже при дневном освещении. Набор интерфейсов новинки включает порты USB 3.0 и HDMI 2.1. Цена XGIMI RS Pro 3 составляет 1340 долларов.

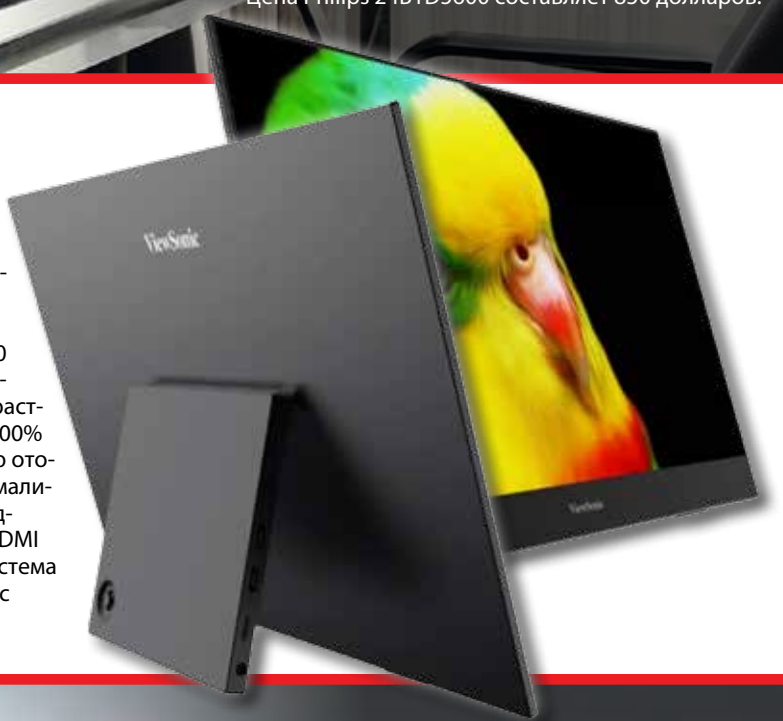


Philips 24B1D5600

Компания Philips выпустила монитор 24B1D5600, который, помимо основной 23,8" IPS-панели, оснащен дополнительным 13,3" экраном E-Ink. Производитель отмечает, что новинка предназначена для людей, которые во время работы читают много текста на экране монитора, так как дополнительная панель E-Ink может снизить нагрузку на глаза. Основной дисплей монитора имеет разрешение 2560x1440 пикселей, частоту обновления 75 Hz и яркость 250 нит. Контрастность матрицы равна 1000:1, а время отклика составляет 4 мс. Для монитора заявлен 99,8% охват цветовой палитры sRGB. Экран E Ink с разрешением 1200x1600 пикселей имеет соотношение сторон 4:3. Его можно поворачивать на 45^0. Для компьютеров, работающих под управлением операционной системы Windows, предлагается приложение SmartRemote, которое позволит упростить работу с текстовыми файлами с использованием панели E Ink. Есть порты DisplayPort 1.2, USB Type-C, USB 3.2 Gen 2, USB Type-A, Ethernet и 3,5 мм аудиоразъем. Дисплей E Ink оснащен отдельным портом USB Type-C. Цена Philips 24B1D5600 составляет 850 долларов.

ViewSonic VX1622-4K

Компания ViewSonic расширила ассортимент мониторов, представив портативную новинку VX1622-4K. Помимо высокого разрешения, модель интересна хорошими показателями яркости и контрастности, а также высокой точностью цветопередачи. Монитор оснащен 15,6" OLED-дисплеем с разрешением 3840x2160 пикселей, частотой обновления 60 Hz, временем отклика 1 мс и яркостью до 440 кд/м^2. Соотношение сторон экрана составляет 16:9, а коэффициент контрастности равен 1000000:1. Также заявлены поддержка HDR и 100% охват цветовых палитр Adobe RGB и DCI-P3 с возможностью отображения 1,07 млрд. оттенков. Новинка выполнена в минималистичном дизайне с тонкими рамками с трех сторон. Для подключения источника сигнала предусмотрены порты mini-HDMI и USB Type-C, а за передачу звука отвечает акустическая система из пары динамиков мощностью 1 W каждый. Цена ViewSonic VX1622-4K составляет 500 долларов.





Sony SRS-XB100

Компания Sony представила портативную колонку SRS-XB100. Новинка получила защиту от попадания воды и пыли по стандарту IP67. По заверениям компании, колонка выдерживает погружение под воду на глубину до 1 м длительностью до 30 минут. Для подключения источника сигнала предусмотрены порт USB Type-C и модуль Bluetooth с поддержкой функции Fast Pair для устройств на базе Android. Заявленное время автономной работы устройства достигает 16 часов. За качество звучания новинки отвечает комбинация из фирменного динамика и аудиочипа Sony Sound Diffusion Processor. Имеется также встроенный микрофон с эхоподавлением, что позволяет использовать колонку для общения по громкой связи. Цена Sony SRS-XB100, которая доступна в белом, синем, оранжевом и черном цветовых исполнениях корпуса, составляет 59 долларов.

5 уроков, которые нужно усвоить, прежде чем приступить к созданию умного дома

Чтобы построить полноценный умный дом, нужно приложить немного усилий. Вот несколько советов, которые помогут вам начать работу в этом направлении

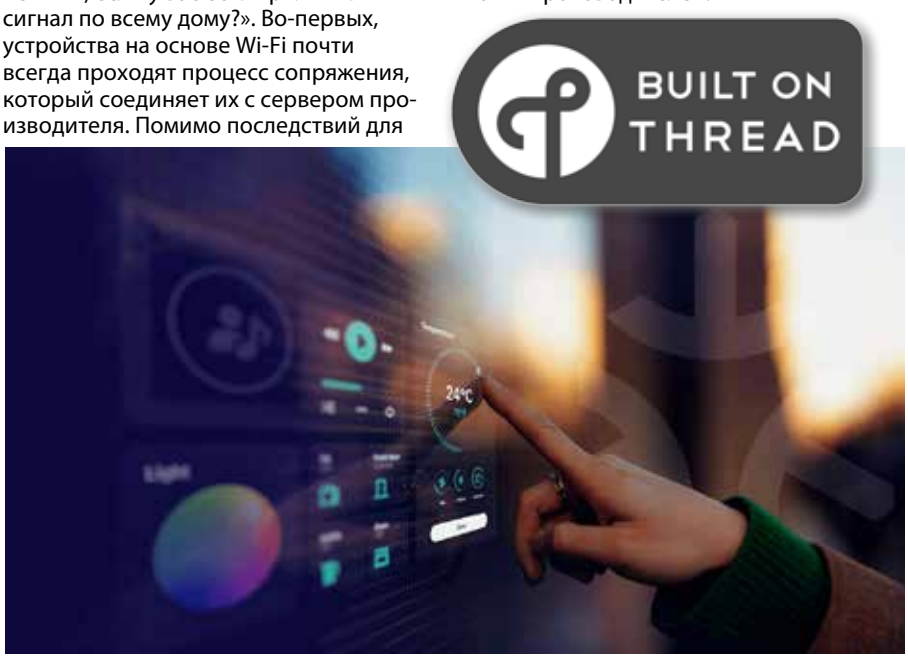
Построить умный дом - отличная идея. Почему? Потому что домашняя автоматизация сделает вашу жизнь проще. По крайней мере, так говорят. Но есть и те, кто не полностью согласен с этим мнением. Приготовьтесь к тому, что это будет тяжелая битва с десятками стандартов, брендов и даже коммуникационных протоколов. Получить целостный опыт в этой сфере достаточно сложно даже для технического энтузиаста. Сегодня мы постараемся немного облегчить ваш путь к этой цели. В связи с этим предлагаем вам пройти 5 уроков, которые опытные пользователи смогли извлечь на примерах создания собственных умных домов и которые помогут вам построить свой автоматизированный рай.

Урок 1

Wi-Fi отстой?! Попробуйте вместо него Thread, Zigbee или Z-Wave

Возможность подключения лежит в основе любого умного дома, поэтому давайте сначала поговорим об этом. Сегодня используются четыре основных сетевых протокола для систем умного дома: Wi-Fi, Thread, Zigbee и Z-Wave. Они позволяют использовать ячеистые сети, то есть устройства могут напрямую обмениваться информацией друг с другом и передавать ее от точки к точке. Это сильно контрастирует с устройствами Wi-Fi, которые обычно должны сначала подключиться к домашнему маршрутизатору. Да, вам по-прежнему будет нужен концентратор для Zigbee или Z-Wave, но он может быть расположен на удалении в нескольких комнатах от аксессуара, если у вас достаточно совместимых продуктов, разбросанных по квартире, чтобы сформировать сетку. Поточные аксессуары часто устраняют необходимость в выделенном концентраторе, поскольку многие из них могут работать как свои собственные «пограничные маршрутизаторы», соединяясь с Wi-Fi и интернетом. Просто проверьте требования для их использования с выбранной вами платформой. Например, для Apple HomeKit требуется Apple TV 4K или HomePod в качестве концентратора для всех беспроводных протоколов, и не каждая модель поддерживает Thread.

Вы можете спросить: «А почему бы не Wi-Fi, если у вас есть приличный сигнал по всему дому?». Во-первых, устройства на основе Wi-Fi почти всегда проходят процесс сопряжения, который соединяет их с сервером производителя. Помимо последствий для конфиденциальности и безопасности, это может привести к существенным задержкам и фрагментации. Представьте себе, что половина ваших устройств управляется одним приложением, а остальные находятся в какой-то другой замкнутой экосистеме. Не очень удобно, не так ли? Вы можете сгладить эту проблему, ограничив выбор аксессуаров одной платформой, такой как Amazon Alexa, Google Home, Samsung SmartThings или HomeKit. Тем не менее автоматизация для устройств Wi-Fi может перестать работать, если вы потеряете доступ в интернет, поскольку они часто запускаются в облаке. Экосистемы Thread, Zigbee и Z-Wave могут обрабатывать автоматизацию локально, а поскольку протоколы являются отраслевыми стандартами, один концентратор или пограничный маршрутизатор потенциально могут взаимодействовать с устройствами многих производителей.



Локальная обработка также означает мгновенный отклик, который нельзя недооценивать. Включение или выключение аксессуаров для умного дома должно ощущаться как взаимодействие с переключателем, однако подавляющее большинство устройств Wi-Fi настаивает на этом относительно медленном интернет-контроле, даже если вы находитесь в той же сети.



Еще одним преимуществом других протоколов на фоне Wi-Fi является низкое энергопотребление. Комнатный датчик Thread, Zigbee или Z-Wave обычно меньше, чем датчик с Wi-Fi или Bluetooth, и потенциально может работать от батареи в течение года или дольше. Wi-Fi иногда настолько прожорлив, что порой нет другого выбора, кроме как подключить такое устройство к розетке. Продукты Wi-Fi иногда могут быть дешевле, но не поддавайтесь искушению, если нет альтернативы функциям, которые вам нужны. Thread, Zigbee и Z-Wave, как правило, работают всегда и везде, а душевное спокойствие того стоит.

Примечание. Проблемы совместимости платформ могут в конечном итоге перестать быть спорными благодаря запуску сетевого протокола Matter в октябре 2022 года. Продукты Matter работают со всеми основными платформами умного дома, и многие устрой-





ства Matter также рано или поздно начнут поддерживать Thread. Но пока нам придется подождать и посмотреть, сколько времени потребуется, чтобы Matter получил широкое распространение.

Урок 2
Smart-динамиков недостаточно для настоящей автоматизации

Хотя маркетинг может заставить вас поверить, что Smart-колонки, такие как Nest Audio от Google, - это все, что вам нужно для управления умным домом, иногда они могут быть ужасно плохим средством в вопросах реальной автоматизации. Подпрограммы Google Assistant не могут обрабатываться или выполняться локально, по крайней мере, без обновлений, которые только сейчас выходят, включая обновления Matter и Thread для существующих устройств. Другими словами, если ваше подключение к интернету прервется, процедура по переводу дома на вечернее освещение попросту может не сработать. Голосовые команды полностью перестают работать, так как они тоже обрабатываются в облаке. Но Smart-колонки и дисплеи Google Nest прекрасно можно использовать пульт дистанционного управления или многокомнатную аудиосистему.

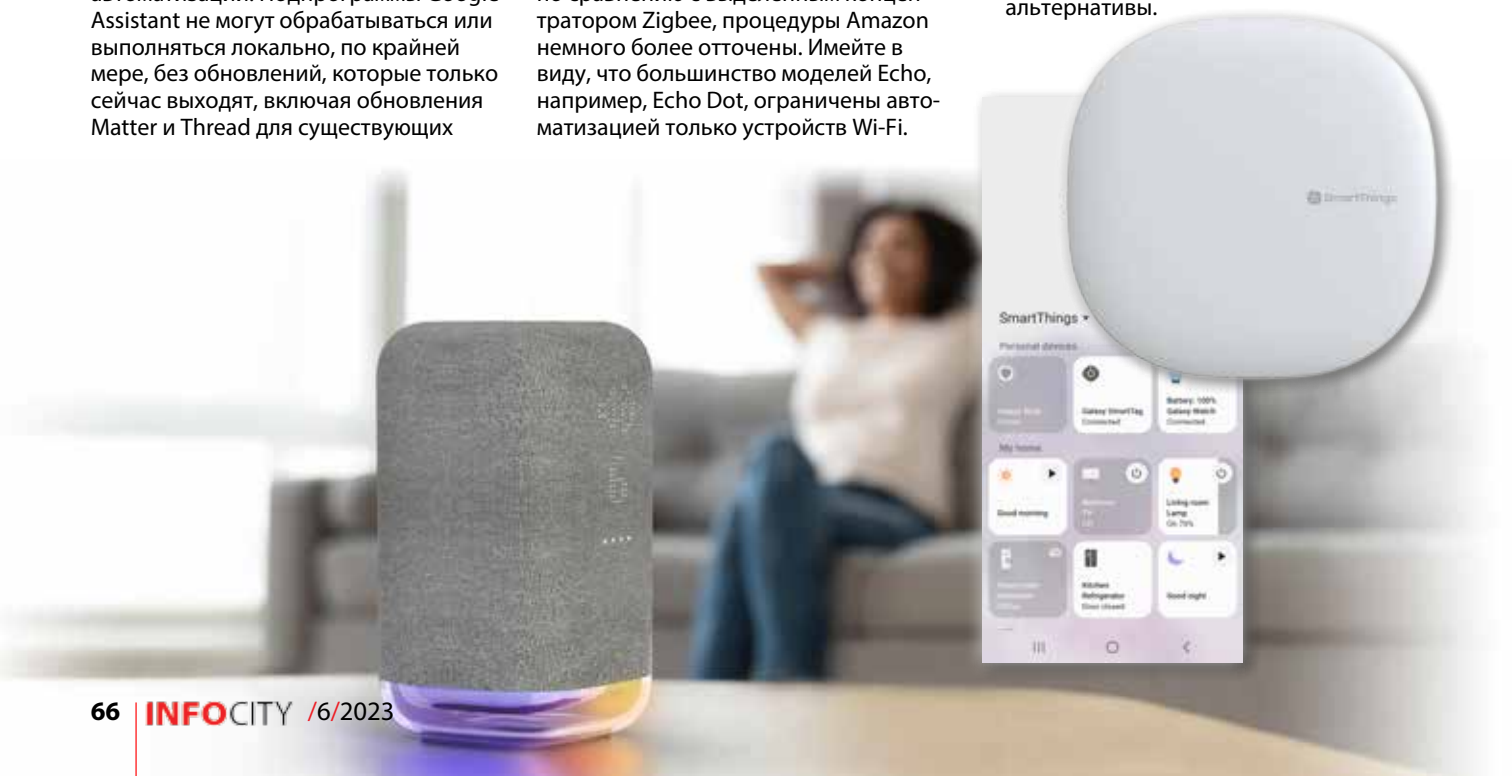
Линейка Amazon Echo предлагает немного лучшую функциональность в этом отношении. Такие устройства, как Echo четвертого поколения и Echo Show 10, включают в себя собственные радиомодули Zigbee, что позволяет использовать их в качестве автономных концентраторов. Хотя их функциональность по-прежнему ограничена по сравнению с выделенным концентратором Zigbee, процедуры Amazon немного более отточены. Имейте в виду, что большинство моделей Echo, например, Echo Dot, ограничены автоматизацией только устройств Wi-Fi.

Урок 3
Тщательно выбирайте концентраторы и потоковые устройства!

Теперь, когда мы установили, почему вам могут понадобиться системы на основе концентраторов или потоковые устройства при построении умного дома, давайте рассмотрим текущие варианты. Это будут продукты, к которым подключается все остальное в вашем доме, поэтому надежность и простота их использования имеют первостепенное значение.

По сути, есть два типа концентраторов и потоковых устройств: те, которые привязаны к конкретному производителю, и те, которые подключаются практически ко всему. Закрытые экосистемы обещают не очень приятный пользовательский опыт, однако это прекрасный маркетинговый ход в пользу проприетарных протоколов, «сертификационных» наклеек и неоправданных надбавок к цене. Но для тех, кто только приступает к построению умного дома, мы бы порекомендовали следующие варианты:

- **SmartThings.** Концентратор SmartThings от Samsung прост в использовании и интуитивно понятен. Он совместим с широким спектром продуктов Zigbee и Z-Wave и даже поддерживает плагины, разработанные сообществом для нестандартных устройств. Можете также поискать концентраторы Aeotec в качестве альтернативы.





- **Home Assistant.** При том что Home Assistant - это очень мощная и настраиваемая платформа, к сожалению, она не очень удобна для начинающих. К счастью, как и у большинства проектов с открытым исходным кодом, это решение поддерживается огромным сообществом, которое постоянно добавляет новые функции и устройства. Если вы специалист по ремонту, то нет ничего лучше. Просто имейте в виду, что это больше, чем просто проект на выходные дни.



- **Hubitat.** Несмотря на то, что Hubitat является одним из самых маленьких игроков в индустрии умного дома, он сочетает в себе лучшие аспекты SmartThings и Home Assistant. Это простой, многофункциональный и локально управляемый концентратов, отличающийся простотой в настройке и отличной поддержкой широкого спектра устройств.



Урок 4

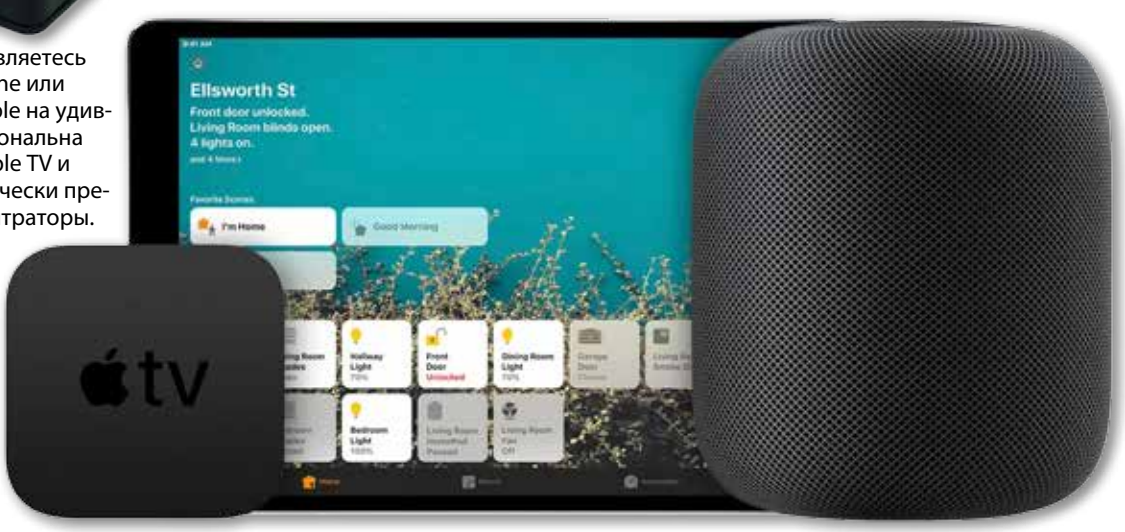
Умные дома не обязательно должны быть дорогими



Предположим, что вы выбрали Thread, Zigbee или Z-Wave в качестве протокола для умного дома. Нет никаких причин придерживаться одного бренда или экосистемы. У SmartThings и HomeKit есть подробный список брендов-партнеров и совместимых устройств на их соответствующих web-ресурсах. Hubitat и Home Assistant не предлагают сертификаты из-за их открытого характера, но работают с большим количеством устройств, чем вы ожидаете. Почему это важно? Возьмем, к примеру, датчики движения. Если у вас есть концентратор SmartThings, то вам не нужно покупать один из датчиков Samsung. Достойной альтернативой является мультисенсор Z-Wave от Aeotec, который объединяет такие параметры, как температура, влажность, движение и даже УФ-излучение в одном корпусе. Другим вариантом является датчик Enbrighten Z-Wave, который также включает выключатель света для монтажа в стену.

Если вы немного более предприимчивы, стоит обратить внимание и на менее известные варианты, такие как платформы Aqara от Xiaomi, Sonoff от eWeLink и Trådfri от Ikea. Устройства этих брендов почти всегда дают при-

- **HomeKit.** Пока вы являетесь пользователем iPhone или iPad, платформа Apple на удивление многофункциональна и универсальна. Apple TV и HomePods автоматически превращаются в концентраторы. Недостатком, помимо эксклюзивности Apple, является отсутствие поддержки Zigbee или Z-Wave по умолчанию. Вам понадобится отдельный концентратор для этих протоколов.





емлемые результаты за небольшую прибавку к цене. Хотя есть несколько заметных исключений в плане совместимости. Например, Philips Hue чрезвычайно прост в настройке, но это не очень открытая экосистема. Да, вы можете подключить многие сторонние устройства Zigbee, если они не сертифицированы в рамках программы «Friends of Hue», но их функциональность не гарантируется. Официальные аксессуары Hue существенно дороже отчасти потому, что существует не так много альтернатив. Выходом может стать приобретение второго концентратора для других устройств этой линейки.



Урок 5

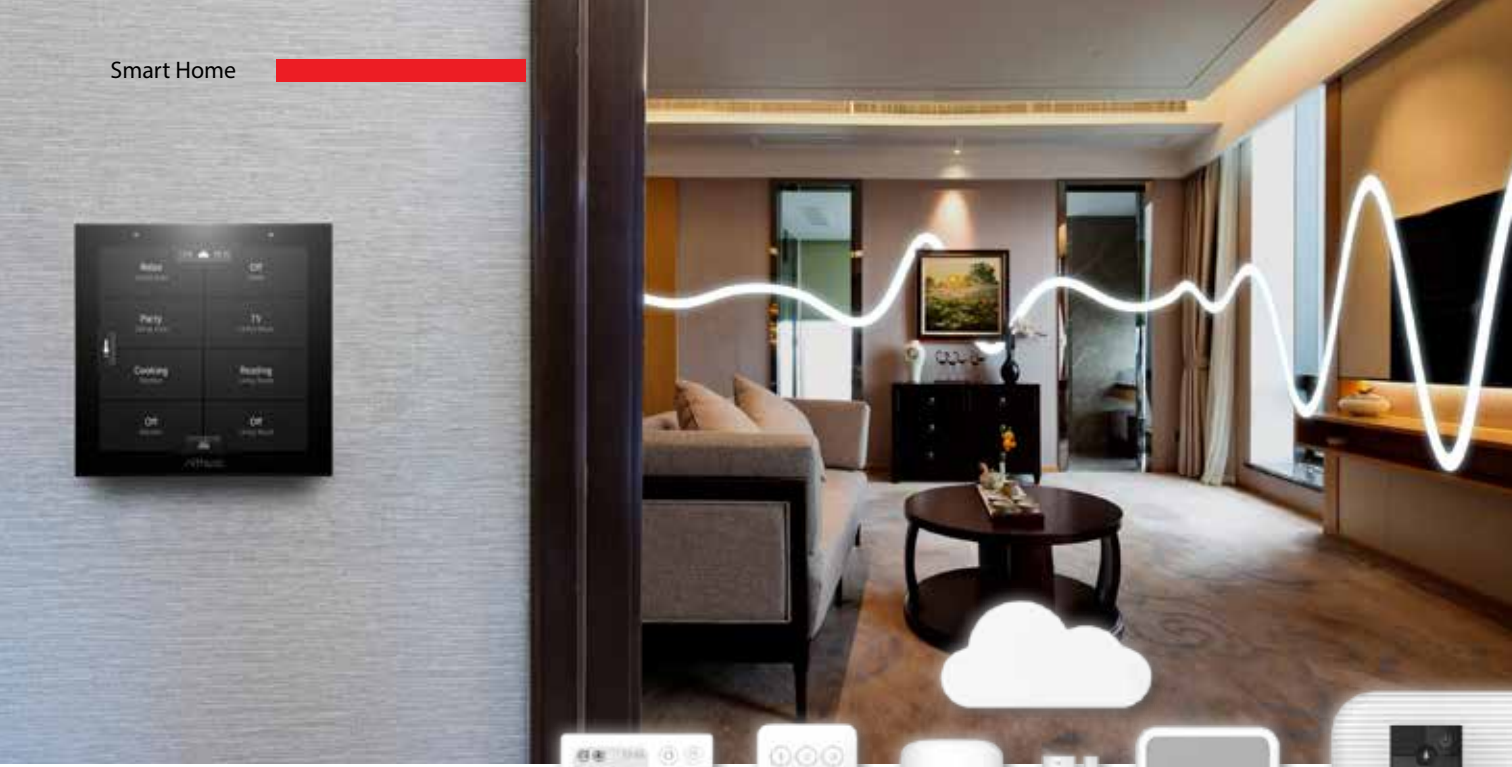
Облако ненадежно. Умным домам по-прежнему нужно ручное управление

После того, как вы настроите и запустите автоматику, у вас может возникнуть соблазн избавиться от выключателей света. В конце концов, вы же не хотите, чтобы кто-то выключил ваш умный свет и сломал вашу автоматику, верно? Но это не совсем так просто. Если вы не живете в одиночестве, важно, чтобы благоустройство вашего дома было максимально ненавязчивым. То, что хорошо работает для вас, вероятно, не является идеальным выбором для кого-то другого. И последнее, что вам нужно в этой ситуации, - это член семьи или гость, который даже не может правильно выключить свет.

Еще один момент, который следует учитывать, заключается в том, что перебои в работе серверов являются обычным явлением или, по крайней мере, достаточно частыми. Даже такие громкие имена, как Hue и LIFX, время от времени уходят в оффлайн. Чем больше сервисов вы свяжете вместе, тем больше вероятность того, что эти перебои серьезно повлияют на ваши нервы. А соединения между облаками, например, такие как Google-Hue, и







вовсе не застрахованы от сбоев при совместной работе, хотя обе платформы будут работать нормально через свои соответствующие приложения. Поэтому разработайте свою систему автоматизации с учетом офлайн-функций. И это, в первую очередь, должно начинаться с выбора устройств на основе концентраторов или потоков, которые не превращаются в пресс-папье при отсутствии подключения к интернету. Что касается ручного управления светом, то здесь доминируют выключатели. Если вы беспокоитесь об отключении питания ваших интеллектуальных устройств, то интеллектуальные коммутаторы - отличная идея. Ваша автоматика по-прежнему будет работать и вам не придется беспокоиться о восстановлении питания вручную. Например, можно использовать беспроводные переключатели с питанием от батарей, которые будут располагаться рядом с обычными переключателями. Может быть это и не самое красивое решение, но вы можете рассмотреть и более подходящие встроенные устройства. Настоятельно рекомендуются переключатели от Lutron и Inovelli, но имейте в виду, что они стоят немного дороже.



Надеемся, что наши уроки помогут сделать ваше путешествие в мир домашней автоматизации более комфортным. И в качестве последнего совета: начните с малого. Попробуйте сначала ограничиться парой устройств и датчиков. Далее вы сможете постепенно развернуть дополнительное оборудование в зависимости от ваших потребностей и наличия свободных средств. Такой подход также позволяет получить ценный реальный опыт. Со временем вы можете понять, что некоторые вещи и не стоит автоматизировать вовсе. Построить умный дом и заставить его работать на вас - это марафон, а не спринт.





Sony ZV-1 II

Компания Sony представила компактную камеру ZV-1 II, базирующуюся на 20 Mp 1" CMOS-сенсоре (13,2x8,8 мм) и объективе f/1.8-4.0 с ЭФР 18-50mm. Новинка основана на камере первого поколения с использованием этого светосильного широкоугольного зума, что делает ее более подходящей для видеоблогинга, поскольку она обеспечивает очень широкий угол обзора даже с применением цифровой стабилизации. Сенсор Stacked CMOS позволяет снимать видео в формате 4K с частотой до 30 кадров в секунду. Что касается фотографий, ZV-1 II соответствует последним моделям RX100, предлагая непрерывную съемку со скоростью до 24 кадров в секунду. Как и камеры Sony предыдущего поколения, ZV-1 II предлагает профили S-Log2 и S-Log3, но видео с камеры можно записывать только в виде 8-битных файлов, что ограничивает степень доступной градации. ZV-1 II имеет ограниченное прямое управление и не имеет механического затвора. Максимально возможная выдержка составляет всего 1/4 секунды, что может ограничить творческую съемку. Новинка имеет те же три капсульных микрофона и полностью шарнирный экран для видеосъемки лицом к камере, что и ZV-1. Цена Sony ZV-1 II составляет 900 долларов.

Canon PowerShot V10

Компания Canon представила свою первую камеру, ориентированную на видеоблогеров и стримеров. PowerShot V10 оснащена 20,9 Mp 1" сенсором и несъемным объективом с фокусным расстоянием 19 мм и максимальной диафрагмой f/2.8. Камера поддерживает запись видео в формате 4K с частотой до 30 кадров в секунду, а также обладает поворотным экраном. Кнопки записи расположены на фронтальной и тыльной сторонах устройства. Новинка также получила стереомикрофоны, поддержку внешних микрофонов, порт micro-HDMI и цифровую стабилизацию изображения. Сенсорное управление PowerShot V10 реализовано с помощью 2" LCD-дисплея с соотношением сторон 3:2. Диапазон ISO находится в пределах от 125 до 12800 единиц в режиме фотосъемки, и этот параметр нельзя настроить вручную. Верхний предел ISO снижается до 3200 единиц при съемке видео в формате 4K и до 6400 единиц при съемке в формате 1080p. 20,9 Mp датчик камеры использует только 13,1 Mp при съемке видео и 15,2 Mp при съемке фотографий. Так как камера ориентирована на съемку видео, она получила встроенный фильтр нейтральной плотности, а его автофокусировка на основе контраста поддерживает распознавание лиц. Также у камеры есть пять уровней программного сглаживания кожи. Ручная фокусировка не поддерживается. Камера оснащена слотом для карт памяти формата microSD, аккумулятором емкостью 1250 мА/ч и портом USB Type-C. Цена Canon PowerShot V10 составляет 430 долларов.

Canon EOS R100

Компания Canon представила EOS R100. Эта 24 Mp беззеркальная камера с сенсором APS-C и байонетом RF получила самую низкую рекомендованную розничную цену в своей линейке. Новинка получила относительно скромный блок OLED EVF с разрешением 2,36 Mp. Слот для SD-карт поддерживает только карты UHS-I. Задний экран фиксированный, а сенсорного экрана нет. R100 также использует только один диск управления вдоль указательного пальца, потеряла задний джойстик и, как и другие камеры EOS R начального уровня, не имеет IBIS. В камере используется один механический затвор с задней шторкой, что позволило внедрить более легкией и менее дорогой затвор. Но камера получила ограничение в скорости серийной съемки камеры до 3,5 кадра в секунду с Servo AF или 6,5 кадра в секунду с One-Shot AF. Цена Canon EOS R100 в комплектации body составляет 480 долларов. За 600 долларов в комплекте с камерой поставляется объектив RF-S 18-45mm f/4.5-6.3 IS STM, а в 830 долларов оценен комплект с объективом RF-S 55-210mm f/5-7.1 IS STM.



Nikon Z8

Компания Nikon представила свой новый полнокадровый беззеркальный фотоаппарат Nikon Z8. Новинка оснащена полнокадровым сенсором FX Stacked CMOS с разрешением 45,7 Mp и поддерживает ISO в диапазоне от 64 до 25600, с возможностью расширения до ISO 32-102400, что позволяет снимать даже в условиях низкой освещенности. Также камера получила мощный процессор EXPEED 7, обеспечивающий высокую производительность и быструю обработку данных. Особое внимание в камере уделено стабилизации изображения. Z8 оснащен встроенным 5-осевым стабилизатором, который помогает избежать размытость при съемке особенно при совместной работе с объективами, оснащенными оптической стабилизацией. Кроме того, фотоаппарат предлагает возможность записи видео с разрешением 8,3K при частоте 60 кадров в секунду, 4,1K при 120 кадрах в секунду, а также N-RAW формат с 12-битной глубиной цвета. Одной из самых привлекательных особенностей Nikon Z8 является возможность съемки в широком диапазоне кодеков, разрешений и частоты кадров. Возможность выбора между записью в ProRes, H.265 4:2:2 10-бит, ProRes RAW и N-RAW дает этой камере огромную гибкость. Электронный OLED-видоискатель имеет диагональ 1,27 см. Дополнительно на задней панели расположен основной дисплей размером 3,2". Фотоаппарат оснащен исключительно электронным затвором с возможностью выбора выдержки до 1/32000 секунды, а синхронизация со вспышкой возможна при скорости 1/200 секунды. Z8 способен делать снимки с высокой скоростью до 20 кадров в секунду в формате RAW, а также до 30 кадров в секунду в формате JPEG. При разрешении 19 Mp фотоаппарат способен снимать со скоростью 60 кадров в секунду, а при разрешении 11 Mp - до 120 кадров в секунду. Система автофокусировки Nikon Z8 включает 493 фазовых точки с диапазоном чувствительности от -6.5 до +19 EV (-9 до +19 EV в ночном режиме). Важным аспектом для фотографов является наличие двух слотов для карт памяти формате CFexpress Type B или XQD и SD. Корпус фотоаппарата обеспечивает надежную защиту от пыли и влаги. Также здесь есть подсветка всех кнопок управления камерой. Цена Nikon Z8 составляет около 4000 долларов.





Fujifilm X-S20

Компания Fujifilm дополнила свою серию беззеркальных фотоаппаратов с матрицей APS-C новой моделью X-S20. Камера оснащена процессором пятого поколения от старших моделей X-H2 и X-T5, а также получила 26 Mp сенсор от камеры X-S10. Камера X-S20 получила встроенную систему стабилизации изображения на 7 ступеней экспозиции, новую систему автофокусировки с отслеживанием объекта с режимом приоритета продукта для фокусировки на предметах, поднесенных к камере. Камера поддерживает потоковую трансляцию видео в разрешении 4K, а время автономной работы увеличено более чем вдвое по сравнению с X-S10. Большая рукоятка и продуманное расположение кнопок призваны улучшить эргономику. X-S20 ограничена только одним слотом для SD-карты стандарта UHS-II. Видеоблоггерам адресован режим Vlog с упрощенными сенсорными элементами управления, а функция фоновой расфокусировки автоматически устанавливает объектив на самую широкую диафрагму одним касанием. Камера обеспечивает запись видео с разрешением 4K с частотой 60 кадров в секунду. Максимальное разрешение видео в формате Apple ProRes составляет 6.2K. Цена новинки составляет 1299 долларов. Одновременно с X-S20 был представлен сверхширокоугольный объектив XF 8mm f/3.5R WR ценой 799 долларов. Новый объектив стал самым широкоугольным объективом с фиксированным фокусным расстоянием для системы X. Это довольно компактный объектив, устойчивый к атмосферным воздействиям.

Leica Q3

Компания Leica представила одну из самых необычных камер на рынке. Q3 стала продолжением серии Q, которое сочетает в себе объектив с фиксированным фокусным расстоянием Summilux 28mm и 60 Mp датчик с подсветкой задней поверхности и фазовым автофокусом. В основе Q3 лежит технология тройного разрешения, которая позволяет снимать в нативном разрешении 60, 36 или 18 Mp. Фотографии сохраняются в формате DNG RAW. При максимальном разрешении камера отлично снимает мелкие детали, но делает это медленнее. Разработчики в Leica подняли диапазон ISO от 50 до 100000 единиц, буфер памяти до 8 Gb и обновили процессор Leica Maestro до четвертого поколения. Кроме того, появились порт USB Type-C с сертификацией по программе MFi и разъем microHDMI 2.0 для подключения внешних рекордеров. Камера способна снимать видео в формате 8K. Также в камере появились две новые технологии: Leica Perspective Control (когда камера направлена вверх, она автоматически определяет угол наклона, позволяя скорректировать вертикали) и Leica Dynamic Range (слегка понижает динамический диапазон, вытаскивая тени и подбивая свет, чтобы не было сильного пересвета). Цена Leica Q3 составляет 5995 долларов.





KanDao AR Cam FreeView

Китайская компания KanDao представила новую систему съемки AR Cam FreeView, которая включает в себя от 9 до 60 камер и позволяет создавать видео с эффектом «bullet time» с максимальным разрешением 4K и частотой 60 кадров в секунду. На задней панели каждой камеры расположены три светодиодных индикатора состояния и порты ввода/вывода, включая порт PoE/LAN RJ45, два порта USB Type-C Sync In и Sync Out, один порт USB Type-C и один порт UART USB Type-C, а также слот для карты памяти формата microSD. Камеры получают питание и подключаются через кабели RJ45, а затем последовательно соединяются и синхронизируются через кабели USB Type-C. Система поставляется с фирменным программным обеспечением FreeView Studio, которое обеспечивает регулировку настроек всех камер, включая выдержку, значение ISO, частоту кадров, разрешение и баланс белого, а также осуществляет калибровку. Технология также позволяет вести прямую трансляцию в социальных сетях. Информации о цене и сроках поступления KanDao AR Cam FreeView в продажу пока нет.

RED Komodo-X 6K

Компания Red представила новую кинокамеру Komodo-X 6K, которая объединяет возможности моделей серии Komodo с высокотехнологичными кинокамерами Red Raptor. Устройство оснащено совершенно новым сенсором 6K Super35, который имеет такой же размер, как и оригинальный датчик Komodo 6K S35 с глобальным затвором. Этот сенсор обеспечивает улучшенное качество теней, богатую гамму цветов и возможность съемки с высокой частотой кадров, включая варианты записи в формате 6K с частотой 80 кадров в секунду и в формате 4K с частотой 120 кадров в секунду. Датчик Super35 CMOS новой камеры имеет разрешение 19,9 Mp и размеры 27,03x14,26 мм. Komodo-X 6K поддерживает передачу данных со скоростью до 560 Mb/сек при использовании фирменных карт памяти Red или других совместимых карт памяти формата CFexpress Type B. Важной особенностью кинокамеры является наличие автофокусировки не только по контрасту, но и по фазе. Алюминиевый сплав, из которого изготовлена камера Red Komodo-X, обеспечивает надежность и прочность при относительно небольшом весе в 1,19 кг только для корпуса. Размеры камеры составляют 129,4x101,3x95,3 мм. Был добавлен 5-контактный аудиовход для опционального адаптера DSMC3 Dual XLR или 3,5 мм, а также уменьшенный 2,4" LCD-дисплей. Теперь также доступен выход USB Type-C для подключения камеры к устройствам и передачи данных, а полноразмерный четырехконтактный вход питания обеспечивает удобство использования. Пользователи могут воспользоваться Wi-Fi для подключения Komodo-X 6K через приложения Red Control или Red Control Pro. Камера оснащена усиленным RF-креплением, аналогичным оригинальной модели Komodo. Цена Red Komodo-X ST 6K составляет 9995 долларов.







HAVE A NICE DEATH

Have a Nice Death - это сатирический 2D-экшен про Смерть, чьи подчиненные совсем отбились от рук. На фоне игр на подобную тематику разработчики Magic Design Studios решили пойти нетрадиционным путем, выбрав в качестве оформления игры мультипликационный стиль и использовали сатира, чтобы пройтись по офисной культуре.

Итак, в ЗАО «Смерть» неспокойно! Глава компании, сам Смерть, устав от рутины, передает свои полномочия по сбору человеческих жизней топ-менеджерам - Скорбям. Но, получив в руки расширенные полномочия, те плюнули на техническое задание и устроили на Земле настоящий апокалипсис, многократно превысив все нормы и планы по умерщвлению людей, завалив, тем самым, Смерть бесконечной бумажной работой. Вернуть порядок в компанию можно лишь одним путем. Нужно одолеть Скорби в бою, а также разобраться с другими причастными к этому безобразию.





Несмотря на забавное начало, дальше сюжет развивается крайне слабо. Все судьбы персонажей, переживающих проблемы с коллективом, желающих поделиться подробностями своей личной жизни или требующих лучших условий труда, отходят на задний план и существуют в игре лишь для галочки. Есть пара забавных сюжетных линий, например, про забастовку работников предприятия и их довольно причудливые требования вроде бананового мороженого с солеными огурцами, но в целом следить за историями персонажей довольно скучно и не имеет особого смысла. На игровом процессе это практически никак не отражается. Ставка на сатиру в игре тоже себя не оправдала, так как шутки здесь не всегда смешные и построены в основном на основательно затасканных мемах из жизни офисных служащих.

А вот боевая часть получилась увлекательной. Оружие эффектно кромсает врагов, перемещение по локациям сделано максимально лихо, да и темп схваток выдержан отлично. Правда, сам игровой процесс едва ли удивит бывалых поклонников игр этого жанра. Смерти предстоит пройти четыре локации, в конце каждой из которых его ожидает Скорбь - один из боссов, воплощающих собой войну, зависимость или ужасную экологию. По дороге к боссам предстоит пройти сквозь несколько «кабинетов», до краев наполненных обычными и элитными врагами. Часть можно спокойно игнорировать, а с другими придется схватиться на аренах, выход из которых возможен только через трупы мятежных подчиненных. Помимо боев, в «кабинетах» можно всячески усилить Смерть перед сложным боем с боссом. Например, пополнить







Дата выхода игры:
22 марта 2023

Разработчик:
Magic Design Studios

Издатель:
Gearbox Publishing

Официальный сайт игры:
www.haveanicedeath.com

Жанры игры: Action

Платформы: PC, Nintendo Switch

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 10 / 11;
- Процессор: Intel Core i3-8350K 4,0 GHz / AMD Ryzen 5 1600 3,2 GHz;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce GTX 970 / AMD Radeon R9 390;
- 2 Gb свободного места на диске.

арсенал дополнительным проклятием или же получить возможность сменить проклятие при выборе. И конечно, тут можно найти оружие помощнее, запастись аптечкой или подкопить валюты, которую потом можно спустить на улучшения в мастерской или же на полезные покупки в магазине. А в каких-то «кабинетах» нам предстоит столкнуться со смертнеджерами и





получить ценную награду за победу. Все оружие делится на три типа: косы, куда входят разные вариации классического орудия Смерти, магические предметы, расходующие ману, и особые виды оружия из категории «плаща» с определенным временем восстановления после применения. Какие только наименования здесь не представлены... Огромные кулаки, бьющие редко, но убийственно, самонаводящиеся пчелы, ракетная установка, ливень булыжников и другие не менее причудливые опции. В первый час игры глаза будут буквально разбегаться от разнообразия. Но спустя пару часов азарт начнет проходить, ведь далеко не все из представленных опций удобны в использовании или же просто достаточно смертоносны, чтобы с успехом справляться со сложностями. Иные и вовсе покажутся лишним балластом, что вместе с довольно непредсказуемой и довольно плохо поддающейся контролю системой случайной экипировки делает большую часть миссий обреченной чуть ли не с самого начала.

Другая проблема Have a Nice Death заключается в том, что игра быстро приедается. Здесь нет увлекательного игрового наполнения, нет какой-то особой цели, чтобы вновь и вновь штурмовать кабинеты подчиненных. После первой же пробежки, которая займет 6-7 часов, пропадает стимул идти дальше. Но это, впрочем, не отменяет того, что даже это единственное короткое прохождение окажется вполне веселым. В любом случае, визуальный мультяшный стиль смотрится здесь вполне уместно, хотя и не вызывает особого эстетического восторга. А вот эффекты применения всевозможных видов оружия изрядно повышают зрелищность схваток. Задорная музыка и качественный звуковой дизайн тоже создают подходящее настроение и погружают в гущу схваток. Безусловно, Have a Nice Death может отнять у вас пару-тройку вечеров динамичным игровым процессом, но не более.



STAR WARS JEDI SURVIVOR™

Разработчики, неоднократно откладывавшие выпуск Star Wars Jedi: Survivor, обещали оперативно обновлять и улучшать приключение в так любимой вселенной «Звездных войн». Но даже патч первого дня не помог сгладить отрицательные впечатления от игры, поэтому создателям пришлось извиняться вновь и быстро выпускать обновления. Но не все так плохо, как кажется, и у игры еще достаточно шансов стать одним из самых запоминающихся событий 2023 года.

Надежда есть всегда

С момента завершения события Star Wars Jedi: Fallen Order прошло несколько лет. Герои, собравшиеся к финалу первой части на борту «Богомола», уже разлетелись по разным планетам, а космическим кораблем теперь управляет сам Кэл Кестис. Компанию ему составляет любознательный и эмоциональный дроид BD-1, а в операциях против Империи герою помогает команда бойцов-диверсантов. Хоть новая игра и начинается как раз с одного из таких заданий на Корусанте, в самом сердце Империи, основное действие будет разворачиваться совсем на других планетах.





На Корусанте, как обычно, все идет не по плану, и в итоге потрепанный, злой и жаждущий новых битв Кэл должен найти безопасное место, чтобы собраться с силами. И это место он находит на планете Кобо, где можно создать дом для врагов Империи и настоящий плацдарм для новых наступлений на угнетателей галактики. Впереди нас ждут новые приключения, поиски секретов и, конечно же, сражения как с рейдерами, так и с силами Империи. И далеко не факт, что юный джедай сохранит самообладание и не станет использовать Темную сторону Силы.

Настоящий простор мы увидим лишь на двух планетах: уже упомянутой Кобо и пустынной Джеде, но Кобо выглядит куда масштабнее и разнообразнее. Именно здесь, на земле и в катакомбах, на горах и в «тайных комнатах» для джедаев, в основном поселении и среди старых руин, наш герой проведет большую часть времени. Особенно если порой отвлекаться от основных заданий и выполнять побочные миссии. Остальные же планеты представлены сравнительно небольшими локациями, предназначенными для пары миссий и последующего изучения по желанию. Жалко, что разработчики сфокусировались именно на Кобо как ключевом месте действия, и не уделили должного внимания тому же Корусанту.

Разработчики прислушались к мнению игроков и реализовали систему быстрого перемещения. Теперь не нужно бежать и бежать до пункта назначения, если Кэл там уже бывал и когда-то открыл место для медитации поблизости от него. Но чем особенно привлекательна вселенная «Звездных войн», так





это тем, насколько внутренне разнообразными можно сделать ее миры, наполнив их массой ярких персонажей со своей историей, необычными растениями, опасными монстрами и дружелюбными животными, которых можно приручить и использовать в своих целях. Чтобы подружиться с этими существами, нужно воспользоваться Силой. Схожим образом можно повлиять и на разум противников, вынудив их сделать что-то или сражаться на вашей стороне.









Если же говорить о важных для истории персонажах, то, помимо основных и уже знакомых, мы встретимся, например, с наемником Боудом, который представляет собой смесь Хана Соло и Бобы Фетта с бластером и джетпаком. Он делает все возможное, чтобы обеспечить мир и спокойную жизнь своей маленькой дочери. И тем интереснее смотреть на развитие их дружбы с Кэлом, хотя определенные моменты истории Боуда и его дочери не могут не вызывать вопросы. Боуд стал одним из двух персонажей,



Дата выхода игры: 28 апреля 2023

Разработчики: LucasFilm Games, Respawn Entertainment

Издатель: Electronic Arts

Официальный сайт игры: www.ea.com/games/starwars/jedi/jedi-survivor

Жанр игры: Action, Adventure

Платформы: PC, PlayStation 5, Xbox Series X/S

Мультиплеер: Нет

Возрастные ограничения: 12+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 10 / 11;
- Процессор: Intel Core i5 11600K / AMD Ryzen 5 5600X;
- Оперативная память: 16 Gb;
- Видеокарта: NVIDIA GeForce RTX 2070 / AMD Radeon RX 6700 XT;
- 155 Gb свободного места на диске;
- DirectX 12.







Теперь Кэл может использовать бластер, который позволяет атаковать врагов на расстоянии. Но с одним лишь бластером игру не пройти. Рано или поздно все равно придется сближаться с врагом и бить его световым мечом, чтобы вновь получить возможность стрелять. В целом нам доступны пять стоек из которых в бою активны бывают только две. Кэл может использовать один световой меч, усиленный и замедленный меч, два меча, двухклинковый меч или меч вместе с бластером. Каждая стойка отличается базовыми характеристиками вроде скорости атаки и уровня наносимого урона, и по ходу игры мы оценим каждую из них. В остальном же, как и геймплей с исследованием мира, сражения напоминают таковые в Fallen Order, но стали разнообразнее за счет новых приемов и уникальных атак. Да, в игре есть новые враги, но в целом их приемы покажутся вам очень знакомыми. Каждое сражение состоит в основном из 3-4 битв, и если мы проигрываем в одной, то начинаем все сначала. Если побеж-

которые будут напарниками Кэла в отдельных миссиях. Помогать герою расправляться с врагами и проходить дальше по сюжету будет также Сестра ночи Меррин. В отличие от Боуда, она больше полагается не на оружие и технологии, а на магию, в частности, на телепортацию. И путешествовать в ее компании действительно куда веселее. Впрочем, основное предназначение Боуда и Меррин - отвлекать на себя врагов в бою, чтобы позволить герою хотя бы ненадолго перевести дух или усилить натиск на крупного противника, нанося ему больше урона.

Сражения с Империей

Итак, нашим героям предстоит биться как с Империей, так и с рейдерами и агрессивными животными. Причем в этой системе каждый сражается за себя и свои интересы. Первые охотятся на джедаев, у вторых личные мотивы, о которых мы узнаем во время прохождения игры, а третьи просто хотят, чтобы их оставили в покое. Как и в первой части, мы встретим нескольких легендарных тварей, которые окажутся куда сильнее обычных представителей своего вида. И сражения с ними даже на относительно низком уровне сложности потребуют сосредоточенности и концентрации. К таким сложным уровням можно отнести и испытания-арены. Чаще всего нам предлагают определенное вооружение и сталкивают с волнами противников, от рядовых штурмовиков до больших дроидов и монстров. Кроме того, есть и тайные комнаты для джедаев, предлагающие решить какую-то головоломку и заодно узнать историю тех, кто был здесь до тебя. Кэл и BD-1 сохранили свои способности из первой части и информацию об имперских бойцах, которых изучали в оригинале, поэтому нам не понадобится вновь сканировать каждого базового штурмовика. Но Империя быстро развивает свою армию, так что мы увидим несколько новых бойцов как живых, так и механических.



даем, то получаем какой-то небольшой бонус. Их можно получить и исследуя мир, а затем купить на них что-то новое для BD-1 и самого Кэла.

Возвращение джедая

На самом деле Star Wars Jedi: Survivor не совсем о Кэле Кестисе. Его можно сравнить с популярными образами из фильмов и сериалов, показывающих эволюцию персонажей. И есть подозрение, что третья часть, которая точно будет, поставит перед нами куда больше вопросов о том, кто такой Кэл Кестис и какова его роль в противостоянии с Империей и иными силами в галактике. Игра показывает нам джедаев, стремящихся к своим целям, каждая из которых по-своему хороша и противна. Отличает бывших рыцарей лишь выбранный путь и умение контролировать свои эмоции и Силу. И мы расправляемся с врагами с помощью Силы. Приятно, что Кэл открывает в себе все больше способностей вроде упомянутого ранее умения подчинять других своей воле и может становиться подлинной машиной смерти, которую не остановит и десяток самых продвинутых имперских дроидов. Дополнительные возможности откроются и BD-1. С его помощью мы опять проложим новые пути, будем пускать электрические снаряды и прыгать между парящими в воздухе платформами. Но все самое интересное откроется ближе к финалу, а исследовать доступные планеты целиком удастся лишь в самом конце игры.









Возвращение джедая в Star Wars Jedi: Survivor могло бы быть максимально эффектным и красочным, расширяющим геймплей оригинала и даже сохраняющим какую-никакую интригу почти до самого конца. Но получилось не совсем так, тем более что впечатления от игры оказались подпорчены из-за задержавшейся оптимизации FPS и серьезных ошибок. Но в любом случае вы не пожалеете, что проведете в далекой-далекой галактике еще несколько десятков часов. Даже при таком уровне негатива вокруг игры она дарит куда больше положительных эмоций, чем отрицательных.



Star Wars Jedi: Survivor стала игрой, которую пока сложно рекомендовать к прохождению. Но все же это красивое и увлекательное приключение с героями, которые вызывают теплые чувства. И этому приключению нужно еще несколько месяцев для того, чтобы стать той игрой, которой ее задумывали разработчики и ждали фанаты вселенной «Звездных войн».


Ещё больше
актуальной
информации
на infocity.tech

Combining the Strength of Two Market Leaders

portworx by Pure Storage

Is the #1 Kubernetes Storage Platform

PURESTORAGE®
Uncomplicate Data Storage, Forever

Is a Primary Storage Magic Quadrant Leader

#1

in Kubernetes Storage 3 years in a row!

Modernizing Applications

Delivering the Hybrid Cloud Platform for Tomorrow's Data Applications



FlashBlade® FB

FOMINOV CONSULTING

www.fcc.az
+994125655786/88

PURE PARTNER PROGRAM — ELITE PARTNER

Lenovo
ThinkEdge

Lenovo

Lenovo Edge Serverləri

Real vaxtda və yerində tapşırıqlar üçün etibarlı hesablama gücü



intel.
XEON
PLATINUM

Processor
Intel® Xeon® Platinum