Азербайджанский журнал о технике и технологиях
Azərbaycanın texnologiyalar haqqında jurnalı

июль / iyul / 2015 / №7 (93)

INFO CITY

Azercell: Огромное внимание регионам!
18-20

Итоги конференции WWDC 2015
38-43

РОБОТЫ В КИНЕМАТОГРАФЕ

56-63

Dünyada elektron hökümətlərin inkişafı
44-48

Windows 10 haqqında ən çox verilən 10 suala 10 cavab
54-55

Rəqəmsal piratlıqla mübarizə
64-67

86-87

«Мы рады строить Азербайджан в долгосрочной перспективе»
Интервью с генеральным директором ООО Azerfon Кентом Макнили
12-15

ISSN 2218-7782

GƏLƏCƏK MƏNİMDİR

SAMSUNG Galaxy S6 | S6 edge

ŞÜŞƏ VƏ METALIN
BƏNZƏRSİZ BİRLİYİ

Yalnız holoqram ilə alın

INTEGRAL beyond compare

*9292
www.integral.az

/SamsungAzerbaijan

bestel
Gold Partner
Трансформируйте свой бизнес
Взгляните на сервер по-новому.
Думайте вычислениями.
Серверы HP ProLiant Gen9
базируются на процессорах Intel® Xeon®
Получить больше информации можно на сайте www.bestel.az или по телефону +99412 541 47 47
ул. Узеира Гаджибекова, 22. Тел: (+99412) 493 01 79; 498 06 76
пр-т Ататюрка, 30/78. Тел: (+99412) 436 30 46; 436 29 61
ул. Самеда Вургуна, 22. Тел: (+99412) 498 18 98
ул. Физули, 53. Тел: (+99412) 596 22 95
ул. Видади, 189. Тел: (+99412) 497 55 79
intel
inside
XEON
© Copyright 2014 Hewlett-Packard Development Company, L.P.
Intel, логотипы Intel, Xeon и Xeon Inside являются товарными знаками или зарегистрированными товарными знаками корпорации Intel в США и/или других странах.
hp

Contents

Меня достали планшетофоны! 4

News / Azerbaijan
6-11

News / Mobile Operators
16-17

News / World
22-27

Mobility

MEIZU M2 NOTE 31
ASUS ZenFone Selfie 31
Fairphone 2 32
Samsung Galaxy S6 Active 33
Samsung Galaxy J5 и J7 34

Huawei Honor 7 37
ZTE Nubia Z9s 37

Notebooks & Tablets

Lenovo Z41, Lenovo Z51 и IdeaPad 100 50
Dell XPS 15 50
HP Pavilion X2 52

Peripherals & Gadgets

Двухдиапазонный беспроводной маршрутизатор Xiaomi Mi Wi-Fi 70

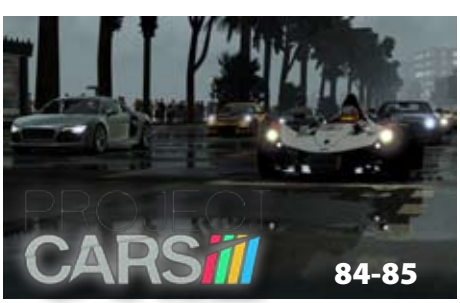
Storage

Семейство дисковых систем с дедупликацией HP StoreOnce Backup 72-76

Digital Photo

Fujifilm X-T10 78
Sony a7R II 79
Panasonic Lumix DMC-G7 79
Sony Cyber-shot RX10 II 80

Games



INFO CITY
Азербайджанский журнал о технике и технологиях
www.infocity.az

№7(93)/**июль 2015**

Главный редактор: Вусал Аскеров
e-mail: vl@infocity.az

Baş redaktorun müavini:
Gündüz Babayev
e-mail: gbabayev1960@gmail.com

Директор: Дмитрий Андрианов
e-mail: dm@infocity.az

Редактор сайта: Анар Алиев
e-mail: anar@infocity.az

Отдел рекламы:
Тел.: (+99450) 210-38-78.
e-mail: ya@infocity.az

Отдел распространения:
Тел.: (+99450) 337-90-51

Контакты компаний-распространителей:

ГАЯ (+99412) 465-67-13, (+99412) 598-35-22

ГАСИД (+99412) 493-23-19, (+99412) 493-98-14

Xpress-Elita (+99412) 437-28-10

AMY (+99412) 440-46-94

А.В.С.-МЕДИА (+99412) 493-45-84

АЯН-ПРЕСС (+99412) 497-17-79

Адрес редакции:
Азербайджан, Баку,
ул. Шарифзаде, 19.
Тел./Факс: (+99412) 434-55-76.
Моб.: (+99470) 240-77-27
e-mail: magazine@infocity.az

Журнал зарегистрирован в Министерстве Юстиции Азербайджанской Республики. Регистрационное удостоверение №2196 от 10 апреля 2007 г.

Редакция не имеет возможности вступать в переписку, рецензировать и возвращать не заказанные ею рукописи и иллюстрации. Редакция не несет ответственности за содержание рекламных материалов. Перепечатка материалов и использование их в любой форме, в том числе и в электронных СМИ, возможны только с письменного разрешения редакции.

Цена не более 1 маната

Тираж: 3500 экземпляров

ISSN 2218-7782

www.infocity.az

Хостинг предоставлен компанией alfanet

Сайт размещен на сервере hp

777

www.nar.az

nar

Gəlin birlikdə böyüyək

Меня достали планшетофоны!

В последнее время выходит много флагманов, в очередной раз подтверждающих тенденцию, которая, увы, наполняет меня печалью: приход на арену планшетофонов.

Усталость от планшетофонов

Конечно, я здесь не оригинален. Сотрудница Readwrite Адриана Ли излагала похожие мысли еще в 2013 году, но с тех пор эта проблема только усугубилась. Неотвратимость планшетофонов стала очевидной, когда даже Apple, помешанная на эстетике и долго не желавшая отказываться от 4" смартфонов, выпустила гигантский iPhone 6 Plus. Так что, если даже Apple отправилась в страну гигантов, то, например, ASUS ZenFone 2 с его аналогичным 5,5" дисплеем уже мало у кого вызовет удивление, хотя еще год назад смартфон такого размера считался сверхгигантским. Сейчас же мы настолько к этому привыкли, что очередная новинка уже никого не трогает.

Конечно, у больших телефонов есть свои преимущества. Большой дисплей позволяет делать больше работы. Кроме того, у большого телефона больше батарея, что опять-таки повышает продуктивность.

Телефон с колечком

Тем не менее с эргономической точки зрения большой телефон - это большие проблемы. У меня средний рост по меркам американских мужчин - 172 см. Такие же статистические средние руки, но практически все новые телефоны, что сейчас выходят, для меня слишком сложны в обращении. Даже Адриана, которая в 2013 году напрасно хотела телефон поменьше, в итоге перешла на темную сторону, купив iPhone 6 Plus. Она купила чехол с iRing - аксессуаром для более удобного захвата. А я-то, наивный, искренне верил, что телефон нужно держать только руками. Как показывает практика, я стал старомодным.

Главная проблема не в том, что стало много планшетофонов, а в том, что стало слишком мало обычных телефонов, по крайней мере действительно интересных. Возьмем ASUS, LG и Google (через Motorola). Все их три флагманских телефона сегодня имеют экраны диагональю не меньше 5,5". У HTC есть One M8 и One M9 с 5" экраном, но если учесть верхний и нижний динамики, то в руке обычного человека эти телефоны опять превращаются в мамонтов.

Удивительно, что Samsung сейчас демонстрирует нечто, напоминающее сдержанность. Действительно, громадные модели она выпускает только под брендом Galaxy Note. Но мы хорошо помним, что Galaxy Note - это главный виновник нынешней планшетофонной мании, поэтому не будем сильно хвалить Samsung.

И напоследок несколько слов об устройстве, которое действительно удобно держать и в руке, и в кармане. Я продолжаю хранить надежду (не исключено, что пустую), что Apple не будет снимать с продажи iPhone 5s и 5c, не создав перед этим новую версию iPhone с 4" дисплеем. Apple должна подавать пример скромного устройства. Такого, с которым я не буду похож на ребенка с планшетом у уха.

Брайан РубинБрайан Рубин (Brian P. Rubin), журналист Readwrite, Inside Gaming, Geek Magazine, BestTechie и других изданий. Личный сайт: brianprubin.com

Canon

imageRUNNER ADVANCE
C3330i/C3325i
C3320i/C3320

БОЛЬШИЕ ВОЗМОЖНОСТИ НА МАЛЕНЬКОЙ ПЛОЩАДИ

ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ

- Печать до 30 страниц в минуту в черно-белом цвете
- Сканирование до 55 в минуту (300 dpi) (ч-б/цвет, симплекс)
- Размеры печатной площади до 297x432 мм
- Максимальный объем бумаги в лотках - 2300 листов

ОСОБЕННОСТИ

- Компактные, многофункциональные устройства
- Удобный и интуитивно понятный сенсорный экран
- Надежный и экономичный
- Технология V2 Color для ясной и высококачественной печати
- Широкий ассортимент аксессуаров и дополнительных устройств
- Низкое потребление энергии

СФЕРЫ ИСПОЛЬЗОВАНИЯ

- Малые и средние офисы
- Отделы крупных организаций
- Поликлиники и медицинские учреждения
- Юридические фирмы
- Образовательные учреждения
- Небольшие типографии

Компания DIVI - официальный дистрибьютор Canon в Азербайджане

Тел.: +994 12 4973121, +994 12 4937371, +994 12 4988451, +994 12 4650508

Адрес: ул. Рашида Бейбутова, 89B, AZ1022, Баку, Азербайджан
info@divi.az / www.divi.az

Оргкомитет первых Европейских Игр Баку - 2015 доверил обеспечение игр Motorola Solutions

Motorola Solutions предоставила организаторам Европейских Игр 2015 в Баку 5200 радиостанций TETRA, а также необходимые аксессуары и сервисную поддержку. Устройства и решения для двусторонней цифровой радиосвязи использовались сотрудниками спортивного мероприятия, а

после окончания Игр были переданы Азербайджану для работы в области общественной безопасности. На правах официального партнера по радиосвязи Европейских Игр Баку - 2015, Motorola Solutions дополнительно предоставила организаторам радиостанции стандарта MOTOTRBOTM, чтобы гарантировать безопасные коммуникации во время мероприятия. «Поддержка международных спортивных мероприятий в области коммуникационных решений стала хорошей традицией для Motorola Solutions, - отметил Аксель Реттиг, вице-президент Motorola Solutions в странах Восточной Европы, России и Центральной Азии. - Наша система радиосвязи стандарта TETRA, занимающая лидирующие позиции на рынке, обеспечила безопасную и бесперебойную связь для оргкомитета первых Европейских Игр». Отметим, что оргкомитет Европейских Игр (BEGOC) заключил контракт на реализацию проекта Motorola Solutions через локальных партнеров: компании «Телеком Инвест» и Sanmar Elektrik. Сервисные услуги для инфраструктуры TETRA Dimetra также осуществлялись Motorola Solutions в сотрудничестве с локальными партнерами. «Мы выбрали лучшее решения в стандарте TETRA на рынке и убеждены, что Motorola Solutions и Sanmar Elektrik являются для нас идеальными партнерами, - подчеркнул Адриан Коркоран, директор по технологиям Европейских Игр Баку - 2015. - Основываясь на нашем успешном сотрудничестве в предыдущие годы и опыте Motorola Solutions в реализации защищенных и надежных коммуникационных решений для крупных спортивных мероприятий и общенациональных проектов в стандарте TETRA, мы выбрали лучших поставщиков для наших задач». «Мы гордимся нашим участием в проекте технологического оснащения этого исторического события, - заявил Эрол Назли, вице-президент Sanmar Elektrik. - Вместе с Motorola Solutions мы предоставили инновационные технологии и коммуникационные решения, которые помогли участникам и зрителям игр наслаждаться прекрасными спортивными моментами».

UberX Bakıya gəldi

Uber-in Bakıda test fəaliyyətinə başlamasından elə də çox vaxt keçməyib. UberBlack isə rəsmi olaraq cəmi bir ay bundan əvvəl işə düşdü. Paytaxt sakinlərinin bir çoxu Uber-dən növbəti addımları gözləyirdi və onların ümidləri boşa çıxmadı. İyunun 4-dən UberX də Bakıda fəaliyyətə

başladı! Bütün dünyada ən rahat və əlçatan hərəkətetmə növü kimi qəbul edilən UberX gəldiyi hər növbəti şəhərdə xidmət səviyyəsini daha da yüksəltməyə çalışır, həm istifadəçilər, həm də tərəfdaşlar üçün yeni geniş imkanlar açır. Uber xidmətindən faydalanmaq istəyənlər əvvəlcə iOS, Android, Windows Phone və ya Blackberry 7 əməliyyat sistemilə işləyən mobil telefonlarına müvafiq tətbiqi quraşdırmalıdırlar. UberX xidmətini çağırmaq üçün mobil tətbiqin alt qismindəki slayderin yerini dəyişdirib hərəkətə başlama yerini müəyyən etmək lazımdır. Qiymətlər isə belədir: avtomobilin təqdim olunması 2 manat, kilometrbaşı hərəkət qiyməti 40 qəpik, dəqiqəbaşı gözləmə qiyməti 5 qəpik, minimal gediş haqqı 3 manat.

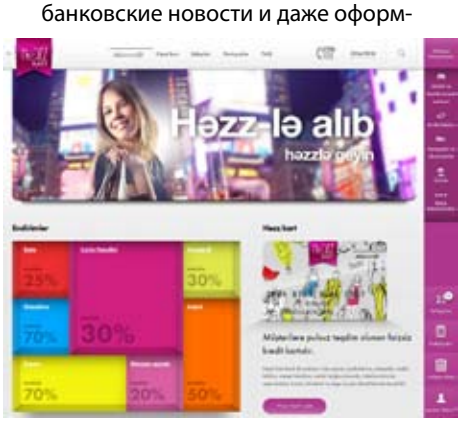
Azərbaycan mobil qurğuların təchizatını 40% azaldıb

2015-ci ilin yanvar-aprel ayları ərzində Azərbaycana ümumi həcmi 719400 dollar olan 13398 mobil və simsiz şəbəkələrdə işləyən digər növ telefon cihazı idxal edilib. Azərbaycan Respublikası Dövlət Statistika komitəsinin məlumatına görə 2015-ci ilin ilk 4 ayı ərzində ölkəyə idxal edilmiş mobil telefonların sayı ötən ilin analoji dövrünə nisbətən 36,8% azalmışdır (2014-cü ilik yanvar - aprel aylarında ölkəyə 21205 mobil qurğu idxal edilmişdi). Ümumi qiymət baxımından bu göstərici 48,5% azaldı.

Trend

AGBank представляет новый интернет-сайт «Həzz Kart»

В прошлом месяце AGBank, недавно запустивший мобильное приложение «Həzz kart», представил полностью обновленный сайт такситного продукта. Основная идея сайта - предложить клиентам не витрину стандартных банковских предложений и сервисов, а показать выбор, не погружая посетителей в мир банковской терминологии. Структура разделов и страниц формировалась на основании того, как обычный пользователь ищет информацию и какими категориями мыслит. На новом сайте владельцы «Həzz Kart» могут ознакомиться с обновляющимся списком партнеров, узнать об акциях и скидках в партнерской сети, читать банковские новости и даже оформлять заявку на приобретение такситной карты. Владелец карты получает возможность узнать баланс карты, историю транзакций и будущие оплаты в разбивке по месяцам, войдя в свой личный кабинет. Вы можете ознакомиться с сайтом, перейдя по ссылке *https://hezzkart.agbank.az*. Отметим, что «Həzz Kart» - это такситная карта AGBank, которая выдается бесплатно. При покупке товаров и услуг посредством этой карты оплата их стоимости разбивается на несколько месяцев (1, 3, 6, 12, 18 и 24 месяца) и оплачивается по месяцам без взимания процентов.



Azərbaycan vətəndaşları bəzi sənədlərin səlahiyyət müddətlərinin başa çatması haqqında xəbərdar ediləcəklər

Artıq Azərbaycan vətəndaşları öz şəxsiyyət, sürücülük vəsiqələrinin və sair sənədlərinin səlahiyyət müddətinin başa çatması barədə xəbərdar ediləcəklər. Azərbaycan Respublikası Rabitə və Yüksək Texnologiyalar nazirliyinin verdiyi məlumata görə bu imkan e-gov.az elektron hökümət portalındakı «şəxsi kabinet» funksionalına əlavə olunacaq. Bununla yanaşı «şəxsi kabinet» funksionalı vətəndaşlara kommunal və telefon borcları haqqında, habelə daşınmaz əmlak, mobil və sabit telefon nömrələri ilə bağlı məlumatları da çatdıracaq.

Trend

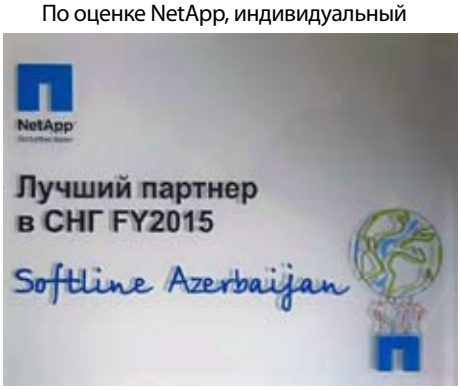
В Азербайджане появятся собственные венчурные фонды

Министерство связи и высоких технологий Азербайджанской Республики рассматривает вопрос создания в стране венчурных фондов. По словам заместителя министра связи и высоких технологий Эльмира Велизаде, это является одним из требований и составляющей инновационного развития страны, в связи с чем в ближайшем будущем такие компании приступят к деятельности в Азербайджане. Ранее министерство уже обсудило вопрос привлечения венчурного финансирования в сферу ИКТ с такими крупнейшими венчурными фондами, как Global Venture Alliance (GVA) и Global Catalyst Partners (GCP). Как отметил Э.Велизаде, эти фонды готовы инвестировать в перспективные стартап-проекты в Азербайджане. Таким образом, у стартапов появится реальная возможность доступа к капиталу свыше 180 венчурных компаний США и Европы.

Trend

Softline Azerbaijan получила статус «Лучший партнер года в СНГ» от NetApp

Компания Softline Azerbaijan удостоена звания «Лучший партнер СНГ» NetApp 2015 года. Данной наградой вендор отметил высокие результаты Softline в области продвижения решений NetApp на рынке Азербайджана. Специалисты Softline применяют высокопроизводительные решения NetApp для оптимизации инфраструктуры предприятий-заказчиков, виртуализации и построения эффективных ЦОД, воплощения комплексных инфраструктурных проектов. По оценке NetApp, индивидуальный



подход к заказчику и высокий уровень профессионализма специалистов Softline обеспечили компании репутацию надежного делового партнера, демонстрирующего высокие показатели по продажам. На сегодняшний день Softline обладает статусом Netapp Support Services Certified Partner и предлагает заказчикам широкий спектр решений производителя - от систем хранения данных до комплексных решений для создания полнофункциональной инфраструктуры любой сложности.

İKT sahəsində fəaliyyət göstərən təşəbbüskarlar üçün gömrük güzəştləri hazırlanır

Azərbaycanda yüksək texnologiyalar Parkının gələcək rezidentləri üçün gömrük güzəştlərinin mexanizmləri tərtib olunur. Trend agentliyinin həmsöhbəti qeyd edib ki, burada xarici ölkələrin təcrübələrini nəzərə almaqla qanunvericiliyə əsaslanan müxtəlif mexanizmlərin tətbiq edilməsi nəzərdə tutulur. Onun dediyinə görə, «məsələ texnopark rezidentlərinin gömrük ödənişlərindən azad olma meyarlarını müəyyənləşdirən mükəmməl bir mexanizmin işlənib hazırlanmasından ibarətdir». Bu meyarlardan biri gömrük güzəştlərinin nomenklatura siyahısına görə, başqa sözlə, ixrac ediləcək məhsullarının istehsalı üçün nəzərdə tutulan hissələrə tətbiq olunması ola bilər. Rezidentlər indiyədək müəyyən vergi güzəştləri əldə ediblər. Bu il ərzində onlara anoloji güzəştlərin gömrük rüsumları sahəsində də veriləcəyi gözlənilir. Texnopark çərçivəsində gömrük güzəştlərinin tətbiq olunması istehsalın inkişafına müsbət təsir göstərir ki, nəticədə bu, dövlət büdcəsinə əlavə gəlirin gətirilməsi deməkdir.

Trend

В Баку представлен электромобиль Detroit Electric SP01 и первая парковка с электрозаправкой

В прошлом месяце в Баку состоялась торжественная презентация нового «зеленого» автомобиля от компании Green Car. Detroit Electric SP01 - полное имя нового претендента на звание самого экономичного и в то же время самого быстрого двухместного автомобиля в мире. Силовая установка, состоящая целиком из электрического мотора мощностью 285 лошадиных сил, способна разогнать это спортивное купе до 100 км всего за 3,7 секунды. Максимальный запас хода составляет 300 км. Экстерьер автомобиля по желанию клиента могут оснастить навигационной системой, мягкой крышей, карбоновыми вставками, спортивными сидениями, антикрылом в цвет кузова и 17" дисками. Наряду с этим, ООО Green Car, ОАО «Азеришыг» и Общественное объединение IDEA в рамках совместного проекта в разных частях Баку и нескольких регионах Азербайджана произведут установку электрозаправочных пунктов, оснащенных современным техническим оборудованием. Первый электрозаправочный пункт уже был открыт на паркинге Центра Гейдара Алиева. Аппараты, устанавливаемые в подобных пунктах, управляются с помощью специальной программы обеспечения, отражая и сочетая в себе все последние новшества современных технологий, а также поддерживают любой вид зарядки электромобилей.

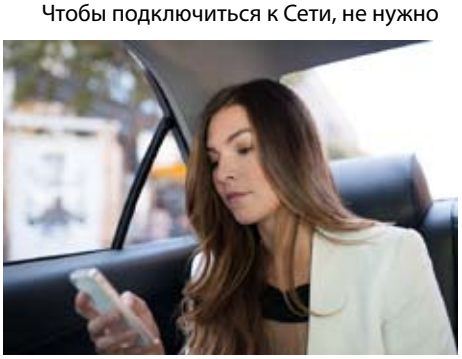
Azərbaycan genişzolaqlı internetin inkişaf lahiyəsini tətbiq etməyə başladı

Azərbaycanda genişzolaqlı internet lahiyəsi həyata keçirilməyə başladı. Layihəni Amsterdam Trade Bank maliyyələşdirir. Bu məqsədlə bank Aztelekom istehsalat birliyinə 13,7 milyon avro ayırıb. Lazımi telekommunikasiya avadanlığının alışını nəzərdə tutan müqavilələr artıq imzalanıb və həmin avadanlıqların bir hissəsi ölkəyə gətirilib. Cəlb olunan vəsaitlə 63 kabel-kanalizasiya sisteminin tikintisi, 245 kilometrlik optik rabitə xətlərinin çəkilməsi, Azərbaycanın 10 rayonunda telekommunikasiya qovşaqlarının nömrə tutumlarının artırılması, habelə 47 şəhər və rayon mərkəzində genişzolaqlı portların sayının 98 minədək artırılması nəzərdə tutulub. Layihənin əsas məqsədi ölkənin uzaq kəndləri daxil olmaqla bütün ərazilərinin yüksəksürətli İnternetlə təmin olunması və genişzolaqlı İnternet istifadəçilərin sayının 85%-ə çatdırılmasından ibarətdir. Hazırda Azərbaycan üzrə İnternetin yayılma dərəcəsi 75%, genişzolaqlı İnternetdən istifadə edənlərin sayı isə 62% təşkil edir.

Trend

Uber предлагает своим пассажирам в Баку бесплатный Wi-Fi

Возможность подключения к интернету везде и всегда сегодня стала практически необходимостью для многих. Учитывая это, сервис Uber Baku оснастил все свои автомобили 3G-устройствами, раздающими Wi-Fi бесплатно для своих пассажиров. Чтобы подключиться к Сети, не нужно



проходить специальные процедуры. Сразу же после посадки в такси вы находите сеть Wi-Fi, которая называется Uber, и просто подключаетесь к ней с помощью пароля uber1234.

В Азербайджане открылся офис Lenovo

5 июня компания Lenovo объявила об открытии официального представительства в Азербайджане. Офис компании начал свою работу в Баку с 15 июня и располагается по адресу: пр-т Ходжалы, 55, AGA Business Center, 7-й этаж. Отметим, что компания Lenovo

показывает устойчивый рост на корпоративном и потребительском рынках персональных компьютеров. Все это говорит о том, что компания создала прочную платформу для своего бизнеса в мире и стремится упрочить свои позиции в Азербайджане. Офис в Баку будет отвечать за развитие бизнеса Lenovo в Азербайджане. Стоит предположить, что в ближайшее время ассортимент продукции, включавшей до сих пор персональные компьютеры, мониторы, планшетные компьютеры, ноутбуки, трансформируемые устройства и смартфоны, в Азербайджане пополнится и x86-серверами, чей бизнес Lenovo приобрела у IBM и на развитие которого планирует потратить 1 млрд. долларов.

Украинский мобильный оператор тестирует платформу «Business Discovery» от компании Simbrella

Оператор мобильной связи Украины «Киевстар» тестирует платформу «Business Discovery» азербайджанского системного интегратора компании Simbrella. «В настоящее время ведутся работы по подготовке контракта на внедрение платформы в сети оператора, подписание которого ожидается в течение ближайших двух месяцев. Наше решение позволит «Киевстар» проводить анализ и получать данные о состоянии рынка мобильных устройств», - отметил глава компании Simbrella Сеймур Мамедов. В настоящее время «Business Discovery» уже находится в эксплуатации у локальных операторов Azercell и Nar. В систему внесена информация об IMEI-кодах используемых в Азербайджане мобильных телефонов. Преимуществом «Business Discovery»» является то, что она позволяет получать интересную информацию по 64 параметрам. Например, о том, сколько в стране устройств функционирует на базе операционной системы Android, сколько телефонов поддерживает работу двух SIM-карт, стандарт NFC или LTE, устройствами какого производителя они являются и т.д. Данные также можно получать по регионам, что представляет особую важность для мобильного оператора при планировании сети. Это позволит оценить рентабельность развертывания сетей LTE в том или ином регионе страны.

Trend

TREND
informasiya agentliyi

Azərbaycan ödəniş sistemi Bosniya bazarına girib

Azərbaycanın GoldenPay ödəniş sistemi Bosniya bazarına girib. Goldenpay şirkətinin baş direktoru Fərid İsmayılzadə qeyd edib ki, «işə salınması 2015-ci ilin sonuna planlaşdırılmış layihə şirkətin Azərbaycanda işlətdiyi layihənin bənzəridir. Söhbət Visa və MasterCard kart sahibləri tərəfindən onlayn ödənişlərin həyata keçirilməsini təmin edən hesab.az lahyihəsindən gedir». Bosniyada GoldenPay şirkəti ilə tərəfdaş kimi Raiffeisen Bank çıxış edəcək.

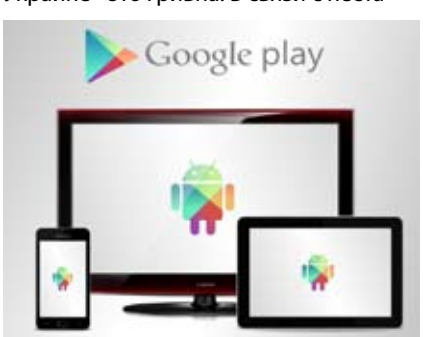
Trend

Microsoft Azerbaijan провела в Баку акцию «Офис везде»

5 июня при организации компании Microsoft Azerbaijan в Баку состоялась однодневная акция «Офис везде» («Work from anywhere»). В рамках данной акции все сотрудники Microsoft Azerbaijan вышли работать со своими ноутбуками вне офиса и провели рабочий день в кафетерии Gloria Jean's Coffees. Со стороны Microsoft Azerbaijan все желающие были приглашены присоединиться к данной инициативе, поработав в этот день вне офиса - в парке или кафе. Присоединившиеся к данной инициативе работники различных компаний и студенты отметили себя в социальных сетях хэштегом #ofisheryerde, и тем самым дали знать в этот день о своей работе вне офиса. Следует отметить, что компания Microsoft Azerbaijan проводит данную акцию в Баку второй год подряд.

Продавать приложения в Google Play теперь можно и из Азербайджана

Список стран, в которых можно регистрировать аккаунты разработчика и продавца в Google Play, пополнился новыми странами, в число которых вошел и Азербайджан. Что интересно, валютой для локальных разработчиков будет доллар, при том что, например, в Украине - это гривна. В связи с нестабильным в последнее время курсом маната это можно считать преимуществом. Выплаты в Азербайджане будут осуществляться банковским переводом, а порог этих выплат будет равен стандартной сумме в 100 долларов.



Азербайджан готовится к запуску четвертого спутника

Спутниковый оператор Азербайджана ОАО «Азеркосмос» планирует приобрести второй низкоорбитальный спутник зондирования Земли. В настоящее время в ведении ОАО находится один стационарный (Azerspace-1) и один низкоорбитальный спутники (AzerSky). Запуск второго стационарного спутника запланировано на 2017 год, после которого предусматривается вывод на орбиту второго низкоорбитального спутника. В общей сложности в предстоящие годы Азербайджан будет владеть четырьмя спутниками. Второй по счету спутник дистанционного зондирования Земли будет иметь сверхвысокое разрешение и будет использован для фотографирования местности, например, при чрезвычайных ситуациях, в сельском хозяйстве для решения экологических проблем, для картографирования и др. Формирование группировки спутников может оказаться затратным делом, но для обеспечения эффективности и устойчивости услуг спутниковой связи Азербайджану необходимо иметь в распоряжении как минимум четыре спутника, чтобы при возникновении непредвиденных обстоятельств и экстренных ситуаций они могли заменять друг друга.

Trend

Азербайджан и Казахстан готовят контракт по строительству кабельной магистрали

Азербайджан и Казахстан готовят контракт по строительству подводного сегмента Трансевразийской суперинформационной кабельной магистрали TASIM. По данным Министерства связи и высоких технологий Азербайджанской Республики, строительство каспийского сегмента TASIM может начаться после того, как стороны подпишут соответствующий контракт. Переговоры в этом направлении вступили в активную фазу и завершатся в ближайшие месяцы. Стороны рассматривают вопрос строительства каспийского сегмента, который является составной частью TASIM по маршруту Сиязань-Актау. Начало строительных работ запланировано на 2016 год.

Trend

Motorola Solutions Azərbaycan bazarını ən sürətlə inkişaf edənlərdən biri hesab edir

Azərbaycanın radio avadanlıqları bazarı dünyanın ən sürətlə inkişaf edən bazarlarından biri hesab olunur. Motorola Solutions şirkətinin Şərqi Avropa, Rusiya və Mərkəzi Asiya regionu üzrə vitse-prezidenti Aksel Rettiqə görə, milli valyutanın devalvasiyasından sonra müəyyən düşmə müşahidə olunsa da, bazar yenidən canlanmağa başlayıb və hər şey tədricən öz məcrasına qayıdır. Cənab Rettiqin qeyd etdiyi kimi, «Azərbaycanda professional radiorabitə avadanlıqları təchizatının təxminən 50%-i Motorola Solutions şirkətinin payına düşür. Azərbaycanda, başqa ölkələrdə olduğu kimi, Motorola Solutions şirkətinin əsas sifarişçisi dövlət sektorudur. Sahələr üzrə ayırsaq, Motorola cihazları birinci növbədə hüquq mühafizə orqanlarında, xilasetmə və yanğınsöndürmə xidmətləri tərəfindən istifadə olunur. İkinci yerdə neft sektoru, üçüncü yerdə isə nəqliyyat gəlir». Güc strukturları və hüquq mühafizə orqanlarının əsasən istifadə etdiyi radiorabitə standartı TETRA standartıdır, digər sahələrdə isə daha çox DMR standartı istifadə olunur. Qeyd edək ki, TETRA rəqəmsal standartı Bakı - 2015 Birinci Avropa Olimpiya Oyunlarında daxili rabitə üçün istifadə olunub.

Trend

Asan İmza представлена в Польше и Колумбии

Компания B.EST Solutions продолжает усилия по увеличению экспортного потенциала и презентации мировой общественности инновационного продукта Азербайджана - технологии мобильной идентификации и подписи Asan İmza. В прошлом месяце представители компании приняли участие в XV Европейском Форуме по Электронной Подписи (EFPE 2015) в Польше и на Форуме ООН по государственным службам в Колумбии. Европейский Форум по Электронной Подписи (EFPE) - одна из крупнейших международных конференций, посвященной электронным услугам доверия, в том числе электронной подписи, PKI и электронной идентификации. Презентация технологии Asan İmza прошла в этой стране в атмосфере высокого интереса со стороны аудитории. В ходе конференции были также представлены доклады известных специалистов в сфере

электронных услуг доверия, и проведены дискуссии между представителями власти и бизнеса. В рамках же Форума в колумбийском городе Медельин ASAN Xidmət был удостоен премии ООН за вклад в развитие государственной службы в 2015 году (United Nations Public Service Award 2015). Следует отметить, что среди 71 страны, которые представили 638 номинаций, только 18 были удостоены высшего признания. Отметим также, что в настоящее время в ASAN Xidmət рассматриваются перспективы полного перехода в течение ближайшего года на платформу mGov.

Вводится электронное лицензирование деятельности по альтернативным источникам энергии

Электронные услуги Государственного агентства по альтернативным и возобновляемым источникам энергии Азербайджана интегрированы в портал «Электронное правительство» (e-gov.az). Речь идет об интеграции электронной услуги подачи обращений и приема документов на получение специального разрешения на осуществление деятельности по альтернативным и возобновляемым источникам энергии. Из общего числа утвержденных электронных услуг, которых насчитывается 454, сегодня на портале доступны 333. Согласно предварительным исследованиям, в течение 5 лет в Азербайджане планируется построить до 100 объектов для получения альтернативной электроэнергии. В 2014 году инвестиции в развитие альтернативной энергетики в Азербайджане достигли 63,6 млн. манатов. Из них 34,9 млн. манатов пришлись на развитие солнечной энергетики, 28,7 млн. манатов - на развитие энергии ветра. Всего же с 2000 года в Азербайджане в эту отрасль было вложено около 800 млн. манатов.

Trend

«Мы рады строить Азербайджан в долгосрочной перспективе»

Последний год стал уникальным в истории мобильного оператора Nar. Кроме того что компания продолжает четко идти по пути наращивания мощности своей сети и улучшения качества обслуживания абонентов, оператор приступил к предоставлению услуг связи четвертого поколения, выступил в качестве официального партнера Европейских игр Баку-2015, а также провел ребрендинг. «Сегодня компания продолжает инвестировать не только в схему развития бизнеса, но и в социальные проекты», - отмечает генеральный директор ООО Azerfon Кент Макнили, интервью с которым мы представляем нашим читателям.

- Что такое ребрендинг для сотового оператора? Какие инструменты использует компания для определения уровня отдачи среди потенциальных абонентов после его проведения? Что ожидает компания после смены имиджа?

- В первую очередь хочу отметить, что мы провели всестороннее исследование, благодаря чему получили массу информации, которая и помогла понять отношение потребителя к бренду, почувствовать его восприятие, а также выяснить нашу роль на конкурентном рынке. Мы верили и продолжаем верить в то, что ребрендинг может коренным образом изменить взгляды абонентов, теснее связать их с оператором. Также считаем, что факт избрания Nar официальным партнером Европейских игр Баку-2015 положительно сказался на имидже компании, дав своеобразный сигнал абонентам взглянуть на нас еще раз. Ведь это совершенно иной опыт, другие вызовы. Кроме того, за последние 4 года в развитие компании была инвестирована значительная сумма, и ребрендинг стал идеальным поводом для подведения итогов, позволяющим потребителям обратить внимание на наши достижения.

- Новый логотип вызвал массу обсуждений в социальных сетях. Также известно, что и внутри компании он был принят не всеми однозначно. Понятно, что минимализация сейчас является трендом на рынке, но нужен ли логотип, смысл которого необходимо объяснять?

- В вопросе редизайна нашего бренда мы хотели достигнуть чего-то схожего непосредственно с названием - с гранатом. Старый логотип попросту перестал удовлетворять современным вызовам и представлял собой по сути лишь название бренда на нескольких цветных квадратах. Проведя ребрендинг как с позиции узнаваемости, так и с точки зрения позиционирования, мы постарались максимально приблизиться к названию, поэтому выбрали цвет и форму логотипа, вызывающие прямые ассоциации с гранатом. Нами была разработана концептуальная идея, которая достаточно уникальна. Она заключает в себе массу значений, вызывает позитивные чувства, приглашая азербайджанский народ присоединиться к нам. Такая концепция поможет оператору стать ближе к названию бренда и использовать все необходимое в вопросе его репозиционирования. Проведенное нами исследование сразу через месяц после ребренинга охватило более 40% абонентов мобильной связи в стране (включая абонентов конкурентов Nar в Азербайджане - *прим. Infocity*). Пользователям предлагалось по 7-бальной шкале оценить новый логотип Nar, новое позиционирование бренда, новую концепцию и т.д. И мы были приятно удивлены тому факту, что более 70% опрошенных абонентов в качестве оценки выбирали такие варианты, как «Я очень доволен» или «Я доволен». Минимальные оценки были отмечены всего лишь 3% опрошенных абонентов. Это очень хорошие показатели, поэтому я считаю, что мы все сделали правильно.

- Несколько лет вы проработали на руководящей позиции в российском операторе «ВымпелКом». Кстати, недавно в Infocity было опубликовано интервью с господином Николаем Прянишниковым, занимавшим в эти годы позицию исполнительного вице-президента оператора, который очень высоко оценил совместную с вами работу. Скажите, пожалуйста, насколько близки наши рынки? И пригодился ли вам опыт работы в России в нашей стране?

- Действительно, мы с Николаем Прянишниковым имеем достаточно большой опыт совместной работы. Он отвечал за весь российский рынок, я же работал совместно с ним над маркетингом для национальных кампаний, а также для специализированных маркетинговых проектов на индивидуальных рынках России. В России много чему можно научиться, в отличие от Азербайджана, где применяются достаточно однотипные инструменты регулирования. Эта страна представляет собой несколько различных рынков. Лицензии операторам выдавались в различное время, помимо этого, применялись индивидуальные условия для выдачи самих лицензий. На одном рынке вы можете быть лидером, на другом же - игроком третьего эшелона. В итоге

вы получаете огромное количество возможностей для того, чтобы понять, какие идеи работают лучше, что следует изменить и т.д.

В годы работы в «ВымпелКом» я также был ответственен за рынки, находящиеся за пределами России. Отвечал за маркетинговую часть ведения бизнеса в Украине, Казахстане, Таджикистане и ряде других стран. Мне представилась прекрасная возможность набраться опыта не только в странах СНГ. И я точно могу сказать, что во многих отношениях этот опыт был ценнее, чем полученный от работы только в России. В России создается впечатление о том, как устроен рынок, но на самом деле существует множество различных механизмов. В процессе работы с рынками стран СНГ я действительно получил массу навыков, которые помогли мне быстрее понять азербайджанский рынок. Но в то же время я не могу однозначно сказать, что лишь опыт, полученный в России и странах СНГ, помог мне подготовиться к работе на позиции генерального директора Nar.

- Что сегодня приносит больший доход оператору: голосовые звонки, сообщения, data-трафик или что-то другое?

- Как и практически любой оператор сотовой связи в мире, Nar получает основные доходы от голосовой связи. Данная услуга по-прежнему является преобладающим компонентом дохода для всех трех операторов в Азербайджане, а также в России и странах СНГ. С другой стороны, я могу сказать, что наиболее быстрорастущей составляющей нашего рынка являются сразу три направления: data-услуги, дополнительные виды обслуживания, а также микро-кредиты.

- Какие тенденции вы видите на рынке операторов сотовой связи?

- Как я уже отметил выше, существует множество услуг, которые связаны с data-трафиком. Статистические данные говорят, что 90% установленных пользователями на свои смартфоны приложений не используются так часто, как хотели бы сами разработчики и операторы, но даже те 10% регулярно используемых приложений способны приносить хороший доход за счет большого расхода трафика. Например, на iPhone я могу интересоваться прогнозом погоды, при этом я проверяю погоду не только в Баку, но также в Москве и других городах. Я не задумываюсь о расходе трафика, но при этом всякий раз, проделывая данную операцию, я использую data-трафик. Такие приложения, как WhatsApp, FaceTime и другие, возможно, составляют маленький процент на уровне большого дохода, однако также оказывают действенное влияние. В дополнение к финансовым мобильным приложениям, вне зависимости от того, микро-кредитование это или оплата счетов, данные сервисы продолжают развиваться быстрыми темпами. Кстати, услуга микро-кредитования является одной из самых быстроразвивающихся услуг, которые мы предоставляем, и я надеюсь на дальнейший ее рост и в будущем.

- Какие тарифы Nar сегодня может назвать самыми интересными для своих абонентов?

- На данный момент мы представляем три тарифа, которым, кстати, отдали предпочтение 75% наших абонентов. Первым и наиболее популярным тарифом является «Уникальный». Его уникальность формируется на базе хорошей цены и возможности всего за 4 гяпик в минуту говорить во всех направлениях внутри страны. Благодаря этому тарифу мы приобрели большое количество абонентов. Отмечу также, что на данном этапе наши конкуренты не предоставляют что-либо подобное по такой же цене. Вторым тарифом является «Безлимитный», который позволяет совершать неограниченное количество звонков внутри сети Nar по всему Азербайджану. Достаточно внести ежедневную абонентскую плату, и вы сможете звонить, сколько захотите в рамках этого тарифа. Данный тариф от-

лично подходит для тех, кто любит разговаривать по телефону, а круг общения составляют по большей части абоненты Nar. Последним, третьим, тарифом является «Супер 0». Число его подписчиков продолжает расти из месяца в месяц.

- Вы активно расширяете партнерскую сеть. Недавно вашим партнером стала такая компания, как World Telecom. Что дает партнерство такого плана?

- Сеть магазинов World Telecom имеет достаточное число торговых объектов, у них прекрасно обученный персонал. Хорошо построена работа магазинов и, откровенно говоря, для одного из наших конкурентов это была своего рода главная опора среди дилеров. Мы считаем, что данная сделка повысит общий уровень профессионализма. Какие-то механизмы работы Nar будет перенимать у World Telecom, а в чем-то мы окажемся полезны им, особенно в плане продаж тех продуктов, которые интересуют широкие слои абонентов. Я уверен, что и с их позиции есть все предпосылки для углубления подобного сотрудничества, потому что за последние 2 года Nar стал самым быстро развивающимся мобильным оператором в Азербайджане. Они определенно понимают это на примере различных новшеств, внедряемых оператором, и, думаю, будут рады ассоциировать себя с компанией, стремящейся к инновациям на рынке. Это отличный пример сотрудничества с далеко идущими перспективами.

- В то же время Nar расширяет и сеть собственных брендированных магазинов. Есть ли смысл в них при наличии такого партнера, как World Telecom?

- На сегодняшний день у нас пять собственных магазинов, оформленных в новом концептуальном стиле. Некоторые наши магазины, например, совместные с World Telecom или Music Gallery, выглядят немного иначе, потому что данные сети оформляются в собственном стиле. Магазинам Nar мы хотим придать единую теплую атмосферу, дать почувствовать абоненту, что здесь он может не только приобрести что-то, но и получить ответы на все вопросы, связанные с мобильной связью, спектром наших услуг, data-трафиком и роумингом. И мы будем продолжать работать над развитием успеха продаж в каждом из наших магазинов.

- Когда Nar сможет сказать, что 4G - это тот стандарт, пользователи которого преобладают среди абонентов оператора?

- Для любого оператора путь к такому показателю займет годы. Это захватывающая дух технология и для каждого, кто пользуется data-услугами, - потрясающая инновация. Но сами услуги при этом пока обходятся дорого. Ведь по существу, операторы, внедряющие эту технологию, перестраивают собственные сети. Понадобятся десятки, а может и сотни миллионов долларов для осуществления этой идеи. Вне зависимости где, в Азербайджане, в России или в Европе, момент окупаемости данной услуги наступит не сразу, и сама адаптация 4G займет много времени.

- Как вы думаете, когда тема роуминга станет не такой болезненной для абонентов? Даже не столько звонки в роуминге, как интернет. Ждет ли рынок этих услуг качественных изменений?

- Более года назад мы существенно снизили наши цены на роуминг, а также адаптировали себя под более щадящий вариант для абонентов. Проникая в различные регионы мира, нами было сделано все, чтобы вне зависимости от того, кому, куда и откуда вы звоните, абонент имел одну фиксированную цену для входящих и исходящих звонков. Вне зависимости от выбранного вами мобильного оператора, в рамках определенной географической зоны (всего у Nar в роуминге 5 географических зон - *прим. Infocity*) оплата звонков, SMS и data-трафика будет рассчитываться по стабильной формуле. На данный момент наши цены на роуминг дешевле по сравнению с конкурентами, и мы продолжаем прилагать все усилия, чтобы снизить цены по всем направлениям.

- В июне прошли Европейские игры Баку-2015. В чем заключалась роль Nar как официального партнера игр?

- Мы проделали огромную работу в рамках данного партнерства. Nar позаботился о том, чтобы все спортивные арены, деревня атлетов, маршруты следования национальных команд и прочие объекты, имеющие отношение к Европейским играм, были обеспечены бесперебойной мобильной связью. Тесные контакты с Операционным комитетом Первых Европейских игр Баку-2015 позволили решить массу вопросов, касаемо необходимых сервисов, скорости мобильного data-трафика и т.д. Некоторые работы были осуществлены за счет внутренних решений, некоторые - за счет дополнительных базовых станций, которые мы установили на определенных объектах, а некоторые - за счет использования мобильных базовых станций. Конечный план заключался в том, чтобы развернуть и доставить технологии в необходимые точки и быть при этом уверенным в том, что коммуникационная инфраструктура настолько сильна и работоспособна, насколько это только может быть. Кроме того, мы также обеспечили весь Организационный комитет телефонами и номерами Nar. Все тарифные планы были также предоставлены нами.

Помимо этого, мы помогали в спонсировании волонтерской программы, которая набрала более 10 тысяч человек. Были предоставлены различные услуги, которые помогли поддерживать связь со всеми волонтерами в Баку и на Абшеронском полуострове. Чтобы упростить пользование мобильными сервисами туристами, посетившими Азербайджан в рамках Европейских игр, было решено упростить процесс приобретения SIM-карт оператора и расширить точки продаж. Была проделана огромная маркетинговая работа в пользу игр, в том числе и среди спортивных журналистов, нацеленная на то, чтобы как можно больше людей прониклось ими как в самой стране, так и за ее пределами.

В любом случае, мероприятия такого масштаба являются очень позитивным аспектом для страны. Я начал посещать Азербайджан буквально перед стартом конкурса «Евровидение-2012» и прекрасно вижу, как за прошедшее время город изменился в предвкушении игр. Как и при проведении любых международных спортивных мероприятий, принимающая страна модернизирует город в самых разносторонних направлениях. То же самое произошло и с Баку. Безусловно, я считаю, что такое

«Факт избрания Nar официальным партнером Европейских игр Баку-2015 положительно сказался на имидже компании, дав своеобразный сигнал абонентам взглянуть на нас еще раз. Ведь это совершенно иной опыт, другие вызовы.»

привлечение внимания к Азербайджану, как к потенциальному туристическому направлению, будет иметь положительные последствия на многие годы вперед. И мы рады быть частью этой стратегии - строить Азербайджан в долгосрочной перспективе.

- Nar реализует очень перспективные проекты в социальной сфере. Какие из этих программ получат развитие в 2015 году?

- Сегодня мы развиваем различные темы в этом направлении. Конечно, нельзя не отметить наше участие в программе поддержки людей с ограниченным слухом и речью, которая стала одним из ключевых направлений деятельности оператора. Наша команда также сыграла огромную роль в разработке учебных пособий по использованию офисных продуктов Microsoft для таких людей. 15 человек с ограниченным слухом и речью работают в нашей компании. Но необходимо прилагать больше усилий для того, чтобы во всей стране обратили внимание на эту проблему, помогая людям с обучением и трудоустройством. Также мы спонсируем проведение ряда художественных и культурных мероприятий в Азербайджане. Одной из интересных социальных программ стала инициатива Nar Donor. Мы стараемся продвигать образование, например, поддерживаем программу брейн-ринг на телевидении, активно участвуем в образовательной программе Enactus, а недавно совместно с Microsoft Azerbaijan провели отборочный этап конкурса Imagine Cup, один из победителей которого прошел в международный финал.

- А есть какие-то новости касательно проекта On Air?

- Как вы знаете, недавно AZAL закупил несколько новых самолетов, предназначенных преимущественно для межконтинентальных полетов, например, в США. Подобные маршруты отлично подходят для реализации концепции On Air. Ведь, согласитесь, когда перелет занимает до 10-12 часов, пассажиры бывают действительно довольны возможностью оставаться на связи и иметь доступ к интернету. Это, безусловно, вызывает и резкий скачок в трафике. Поэтому мы очень рады быть участником проекта On Air на маршрутах большой протяженности и тому, что этот бизнес продолжает расти.

- Многие мировые операторы серьезно обеспокоены использованием своих сетей компаниями, предоставляющими так называемые OTT-сервисы (Over The Top) - Skype, Viber и WhatsApp. Но на проводимых локальными операторами пресс-конференциях из уст их представителей, как и от представителей Министерства связи и высоких технологий, звучит фраза, что «нам это не страшно». Как вы оцениваете ситуацию? На самом деле приход «голоса» в популярные мессенджеры, использующие готовые инфраструктуры операторов, не грозит вашим доходам в будущем?

- Однозначно, мы не можем игнорировать растущую популярность этих сервисов. Тем не менее, я считаю, что присутствует некоторое различие в использовании Viber или Skype и телефонной связи. Как минимум в качестве прохождения сигнала. Мне постоянно приходится пользоваться этим сервисом, потому что я часто нахожусь за пределами страны, и есть необходимость поддерживать связь с Азербайджаном. Skype не предоставляет такое же качество связи, как при совершении телефонного звонка. С другой стороны, такой продукт, как WhatsApp, который оказал, несомненно, большое воздействие на бизнес SMS, откровенно говоря, во многом лучше. Функциональность обмена сообщениями у WhatsApp гораздо выше. Конечно, мы должны будем искать другие способы, чтобы предоставить подходящий сервис обмена сообщениями.

- Как я вижу, вы сами предпочитаете пользоваться продукцией Apple. А какие платформы сегодня доминируют на смартфонах ваших абонентов?

- Мне очень нравится продукция Apple: смартфоны и компьютеры. Мои дети также отдают им предпочтение. Они достаточно просты в использовании и прочны, но я довольно часто пользовался и смартфонами на базе Android. Сейчас, кроме iPhone 6 Plus, мой выбор остановился на Galaxy S6 Edge. Этот отличный продукт пробудил меня вернуться к своей прежней привычке. Именно он заставил меня приобрести сразу два телефона: один на базе iOS, а другой на базе Android.

Что же касается выбора абонентов Nar, то здесь мы наблюдаем следующую статистику: устройства на базе операционной системы Android в сети используют 30% пользователей, Symbian - 4%, iOS - 3%, а Blackberry - 1%. 61% составляют пользователи других операционных систем. Так что вы видите, что интерес к операционной системе Android среди азербайджанских пользователей довольно велик. Пользователей iOS не так много, но с этим явно связаны некоторые проблемы Apple за пределами рынков США и Западной Европы, где нет возможности субсидировать телефоны и предложить абонентам долгосрочные контракты. В Азербайджане, где цена iPhone на рынке составляет от 600 манатов, есть множество более доступных вариантов. Android имеет более широкий диапазон цен и широкий ряд моделей от различных производителей, и именно благодаря этой операционной системе растет рынок смартфонов в Азербайджане.

Azercell представляет новый выгодный тарифный пакет для абонентов SimSim

3 июня компания Azercell представила новый тариф Azercellim для абонентов нефактурной линии (SimSim). Данный тариф предоставит абонентам Azercell возможность более выгодного общения, дав возможность платить всего 4 гяпик за минуту внутрисетевых звонков и 6 гяпик за минуту внесетевых звонков. Стоимость SMS в рамках

тарифа Azercellim составляет 3 гяпик, а MMS - 10 гяпик. Интернет будет рассчитываться исходя из цены в 20 гяпик за каждый 1 Mb трафика. Для присоединения к данному тарифу абоненту необходимо отправить SMS с ключевой буквой «A» на короткий номер 7575. Интервал расчета по новому тарифу равен 1 минуте. Помимо этого, номера новых абонентов или тех, которые перенесут свой номер в сеть Azercell, теперь будут автоматически подключаться к тарифу Azercellim. На баланс новых номеров при активации зачисляются подарочные 3 маната. Данный баланс может быть использован на внутрисетевые звонки, SMS и интернет в течение 30 дней.

Azercell довела количество базовых станций до 4788

В 2014 году компания Azercell установила более 169 базовых станций сети 2G/3G и усилила емкость своей 3G-сети до рекордного уровня (48% по всей стране и 92% по Баку). В течение текущего года компания также продолжила расширять свою сеть посредством установки новых базовых станций 2G, 3G и 4G. Только за последние три месяца Azercell представила своим абонентам дополнительные 20 станций сети 2G, 84 станции сети 3G и 7 станций сети 4G. В целом на сегодняшний день по всей стране сеть Azercell объединяет 2680 станций 2G, 1844 станции 3G и 264 станции 4G. И сегодня Azercell Telecom, который всегда старается обеспечивать своих абонентов самым высоким уровнем услуг, осуществляет свою деятельность, используя в целом 4788 базовых станций, за последние 2 года усилив покрытие своей сети на 25%.

Nar запускает совместную с www.From.ae кампанию «Из Дубая с подарками»!

В рамках кампании «Из Дубая с подарками», которая продлится до 31 июля текущего года, при приобретении смартфонов iPhone 6 (699 манатов) и Samsung Galaxy S6 (599 манатов) посредством сайта *www.From.ae* вы получите следующие подарки: номер Nar, внутрисетевые минуты на сумму 350 манатов и интернет-трафик в размере 1,5 Gb. Участие в данной программе подразумевает, что голосовые звонки исчисляются по тарифу «0», бонусы действительны в рамках тарифа «0» (выдается 58,33 маната на звонки внутри сети и 250 Mb интернет-трафика в течение 6 месяцев ежемесячно. Для проверки наличия бонусов необходимо набрать код *777#84#YES или послать SMS с текстом «I» на номер 777. Для активации бонусов необходимо ежемесячно пополнять баланс на сумму от 5 манатов. Бонусы не активируются при пополнении баланса частями на сумму 5 манатов (2+2+1), при пополнении баланса с помощью Nar Kredit или мобильным переводом. Для получения

более подробной информации вы можете перейти на сайт *www.From.ae* или позвонить по номеру: +99470-311-00-00.

Абоненты Bakcell могут воспользоваться фильтром для входящих текстовых сообщений

Компания Bakcell запустила новую платформу, которая дает возможность своим абонентам управлять SMS-рассылками от рекламодателей. Услуга поможет контролировать получение нежелательных коммерческих объявлений. Теперь абоненты смогут создать свой личный «белый список» с именами предпочитаемых магазинов, компаний, банков или каких-либо других отправителей и получать только интересующие их рекламные сообщения. Отправив сообщение с текстом «STOP» на короткий номер 5595, вы сможете ограничить поступление рекламных SMS-сообщений, отправляемых третьими сторонами. При желании получать SMS-сообщения из надежных, по их мнению, источников абонентам будет необходимо снова отправить название определенного магазина, банка и т.д. на короткий номер 5595. «Львиная доля жалоб по SMS-рассылкам была связана с рекламными сообщениями. Обычно клиенты предоставляют свои телефонные номера при покупке продуктов в магазинах или пользовании услугами банков и других учреждений. Замечательной особенностью новой системы является то, что она предоставляет клиентам возможность выбирать те SMS-сообщения, которые они хотели бы получать», - говорит Мария Тойчева, директор по маркетингу компании Bakcell.

Azercell объявляет об изменениях в рамках кампании «4G MiFi и 3G USB-модем»

Начиная с 18 июня текущего года, компания Azercell Telekom представляет еще одно новшество в рамках кампании «4G MiFi и 3G USB-модем». Теперь после использования абонентом бонусных 10 Gb мобильного интернета вы сможете воспользоваться пакетом «10 Gb = 10 манатам», отправив слово «SERFELİ» на короткий номер 2525. Абонент также может активировать пакет «10 Gb = 10 манатам» посредством программы

Dealer Online. Отмечается, что данный пакет может быть использован только по истечении подарочных 10 Gb в течение первого месяца. Срок действия пакета, который автоматически обновляется каждые 30 дней, также составляет 30 дней. Однако, абонент не остается без доступа в интернет по истечении 10 Gb до окончания 30-дневного срока. В течение этого времени будет применена скорость EDGE (до 128 Кб/с). Также отметим, что для пользования одним из предлагаемых интернет-пакетов после использования бонусных 10 Gb или окончания бонусного срока (30 дней) абоненту будет необходимо заказать желанный пакет, отправив ключевое слово на 2525. Напомним, что в рамках кампании «4G MiFi и 3G USB-модем», представленной Azercell в апреле 2015 года, каждый абонент, купивший эти устройства, получает в подарок 10 Gb мобильного интернета. В течение кампании на номер для 3G USB-модема необходимо загрузить 20 манатов, а для 4G MiFi - 80 манатов.

Bakcell представила мобильные приложения Bethclip и Xercim.az

Компания Bakcell представила мобильные приложения, разработанные первыми двумя командами выпускников инновационного проекта для разработчиков мобильных приложений AppLab, который был запущен локальным оператором в сентябре 2014 года в сотрудничестве с компанией Qualcomm. «Нам очень приятно, что мы уже сегодня видим первые плоды проекта Applab, несмотря на то, что с момента его запуска прошло так мало времени. Коэффициент использования мобильных приложений растет так же быстро, как и рост рынка смартфонов по всему миру. Мы считаем, что приложения Bethclip и xercim.az, созданные при поддержке Bakcell, будут очень успешными, и надеемся, что в ближайшем будущем мы сможем представить новые проекты Applab», - говорит главный исполнительный директор компании Bakcell г-н Ричард Ширер. Отметим, что с сентября 2014 года по настоящее время были зарегистрированы 102 заявки на участие в проекте Applab, и лишь 6 из них получили право на участие в программе. Чтобы принять участие в проекте AppLab, молодым разработчикам нужно всего лишь заполнить регистрационную форму по ссылке *http://goo.gl/6nrfkF* или послать свое резюме и описание идеи на электронный адрес *applab@bakcell.com*.

Бесплатный data-номер и 5 Gb интернет-трафика в подарок от Azercell

До 3 августа 2015 года будет действовать совместная кампания Azercell и Integral для покупателей разных моделей планшетов Samsung. Приобретая в рамках кампании планшет Samsung в одном из пунктов продаж компании Integral, вы получите в подарок 5 Gb интернет-трафика без дополнительных условий. Помимо этого, абоненту также бесплатно предоставят data-номер от Azercell. Подарочный трафик будет действителен в течение 30 дней. В кампании участвует более 35 моделей планшетов Samsung.

Azercell: Огромное внимание регионам!

В апреле компания Azercell Telecom представила Мобильную Абонентскую Службу для регионов Азербайджана. Новая услуга ведущего оператора страны предназначена для более удобного и качественного обслуживания своих абонентов. Группа Мобильной Абонентской Службы уже посетила прифронтовые зоны, а также районы, в которые еще не пришли экспресс-офисы Azercell, оперативно предоставляя полный спектр услуг, обычно оказываемых в центрах клиентского обслуживания и экспресс-офисах. Первый выезд группы Мобильной Абонентской Службы состоялся 27 апреля на специально оборудованном автомобиле из центра клиентского обслуживания (ул. Б.Багировой, 2). На момент публикации этой статьи группа уже совершила три поездки, нацеленные на охват и помощь абонентам, живущим даже в самых отдаленных районах республики. Первичный раунд визитов состоял из трех этапов, каждый из которых был рассчитан на четыре дня. В рамках первого этапа сотрудники Azercell посетили Саатлы, Имишли, Агджабеди, Физули, Агдам и прифронтовые зоны Тертерского района; на втором этапе - Кюрдамир, Уджарский, Геранбойский, а также Нафталанский, Гёйгёльский и Шамкирский районы, а на третьем этапе они побывали в Агсуинском, Огузском, Балакенском и Гахском районах. И сегодня о том, как встречают группу в населенных пунктах и как компания собирается развивать столь интересное направление, в интервью нашему журналу расскажет руководитель региональных офисов клиентского обслуживания Azercell Telecom Фуад Дашдамиров.

Мобильная Абонентская Служба компании совершила уже несколько поездок по регионам Азербайджана

- Как пришла идея реализовать столь значимый для регионов страны проект?

- В целом в стране сегодня функционирует 58 экспресс-офисов Azercell, 37 из которых находится за пределами Баку, давно ставшего мегаполисом. В столице их число можно назвать достаточным, и они могут обслужить всех абонентов, которым не так сложно добраться до близлежащего офиса. В регионах же чувствуется нехватка, в основном по причине проблем, которые испытывают жители удаленных районов. Это и проблемы с транспортом, который не так регулярно курсирует до районных центров, а также элементарное отсутствие осведомленности о расположении наших офисов. Открытие офисов во всех районах страны - сложная задача, которую Azercell по мере возможностей старается решить, а пока же мы, ориентируясь на просьбы абонентов, решили заполнить этот пробел с помощью Мобильной Абонентской Службы.

Предпосылок для создания службы было достаточно. Ведь даже если уже в Баку абонент по ряду вопросов иногда бывает вынужден отправиться в экспресс-офис, то представьте, какую дорогу должен совершить абонент в Кюрдамире, откуда ему придется преодолеть около 100 километров до нашего офиса в Ширване или более 80 километров до Уджара. Так что идея создания подобной службы зрела очень давно и в ее реализации нам очень помог опыт запуска глазной и зубной мобильных клиник Azercell.

Я могу привести еще один пример, который повлиял на принятие решения о начале оказания подобных услуг. У нас есть офисы в районах, которые мы не так часто планируем посещать в рамках поездок Мобильной Абонентской Службы, например, Сиязан. В этом районе число ежемесячных обращений в экспресс-офис не превышает 300-350. Для сравнения, в Барде в

Azercell

экспресс-офисе ежемесячно фиксируется почти 10 тысяч обращений. Конечно, это не показатель, что из-за малого количества обращений мы должны закрыть офис в Сиязане, а в Барде открыть сразу несколько. Мы так и так в районах с большим числом обращений от абонентов стараемся увеличивать число операторов. В той же Барде у нас три партнера, но и этого недостаточно, так как район густонаселенный, охватывающий Тертер, Агдам, Агджабеди и наши прифронтовые регионы. Поэтому в таких случаях мы и будем в дальнейшем принимать решения о том, чтобы привлекать нашу мобильную группу. Пока же реализуется первый этап, подразумевающий охват густонаселенных районов, в которых отсутствуют наши офисы.

- Как вы считаете, достаточно ли двух машин, оборудованных для этих целей? Планируете увеличивать парк?

- Пока проект находится на начальной стадии, и я не могу точно сказать. После всех этапов, включающих четыре поездки по регионам, будет собрана и тщательно проанализирована статистика обращений. Затем мы примем решение о возможном увеличении парка. Безусловно, у компании масса планов. Например, мы хотим реализовать идею с Мобильной Абонентской Службой непосредственно в самом Баку. Допустим, вы на своем рабочем месте хотите получить какую-то услугу, либо решить проблему, требующую обязательного посещения экспресс-офиса, но не можете отлучиться по ряду причин. Мобильная группа будет выезжать к вам. В будущем такие услуги станут доступны и во всех больших городах страны: в Гяндже, Сумгайыте, Мингечевире и т.д. Все зависит от того, насколько это будет востребовано нашими абонентами. Отмечу, что из регионов в Мобильную Абонентскую Службу уже поступило 2135 обращений. Пока именно в нашем секторе такого не было, и это новшество в стране можно сравнить, пожалуй, только с выездными услугами службы ASAN. Azercell вновь стал пионером в этой области у нас в стране.

Также хочу добавить, что выезд в районы Мобильной Абонентской Службы привлекает внимание не только наших абонентов. Активизируются партнеры и дилеры Azercell, автомобили которых также присоединяются к нам. На местах они занимаются продажей телефонов, номеров, аксессуаров, а также осуществляют мелкий ремонт устройств, которые не требуют специфических условий стационарного сервисного центра. Например, в Агджабеди нас сопровождали два официальных дилера компании, что также было положительно воспринято абонентами.

- А возникают такие вопросы, которые ваша группа бывает не в состоянии решить удаленно от головного офиса?

- Группа нашей Мобильной Абонентской Службы включает профессиональных сотрудников самого высокого уровня, имеющих большой опыт работы с абонентами, так что мы в состоянии решить любой вопрос или проблему абонента. Связь с головным офисом поддерживается с помощью наших же data-модемов. Мы подключаемся к общей системе и в состоянии провести любую операцию, которую абонент мог бы получить в экспресс-офисе компании.

- С какими проблемами обращались к вам абоненты в регионах, которые вы уже посетили?

- В основном люди обращаются с вопросами восстановления и замены SIM-карт, настройки мобильного интернета и получения тех сервисов, запуск которых требует посещения экспресс-офиса. К сожалению, какие-то вопросы операторы удаленно решить не могут. Не все телефоны поддерживают определенные сервисы, когда настройки высылаются прямо на устройство. Плюс к этому, абоненты в удаленных

регионах - это в основном малообеспеченные люди, которые приобретают бывшие в употреблении телефоны или неоригинальные китайские смартфоны. Бывают и случаи обращения с просьбой помочь с регистрацией IMEI-кода смартфона. В этой ситуации мы даем подробную информацию о процессе, объясняя, куда нужно обратиться, какие документы необходимо иметь при себе, сколько стоит услуга и т.д. Были и обращения, связанные с услугой переносимости номеров (MNP). Мало, в основном, в Агджабеди, но мне кажется, что при следующих посещениях регионов эти вопросы будут подниматься чаще, так как пока люди пытались решить самые приоритетные проблемы. Но и это не станет проблемой для Мобильной Абонентской Службы, так как оформление всей необходимой документации занимает около 10 минут, а сама процедура сегодня сокращена до трех рабочих дней. Так что в рамках одного выезда в тот или иной район мы вполне можем решить и этот вопрос. Также отмечу, что практически во всех прифронтовых зонах было много обращений от офицеров, для которых удавалось осуществить сразу 5-6 операций.

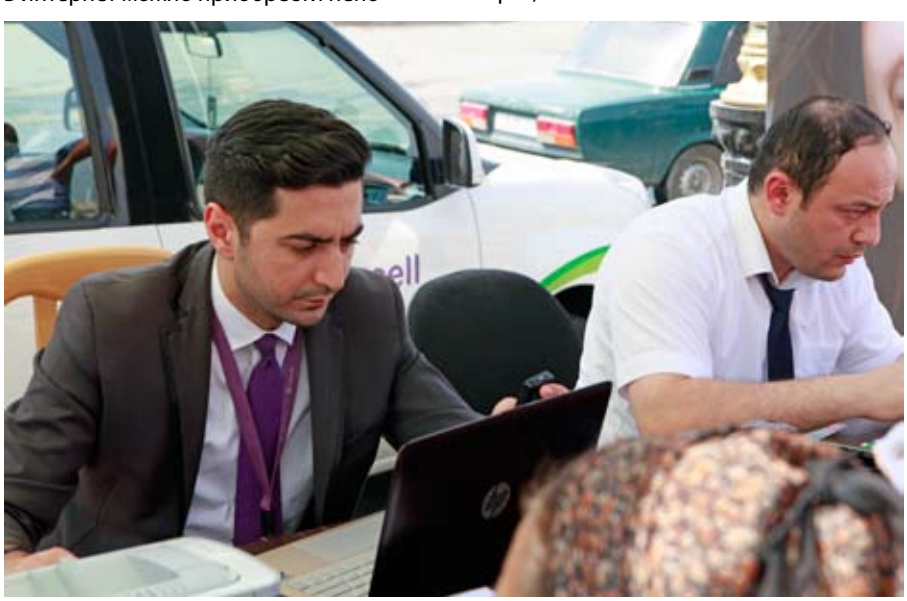
В целом, мы очень довольны поездками. Я просто не могу передать тот позитив, который выражают люди, обращаясь к группе. Жители регионов подходили, даже если не было конкретных вопросов и проблем, просили приезжать чаще, сделать такие акции регулярными. Люди очень положительно встретили нашу инициативу, а когда в поездке в один из районов нас сопровождала съемочная группа, подходили и просили дать возможность высказать благодарность. А в поездке по районам Агсу, Огуз, Балакен и Гах, которая состоялась в начале июня, мы вообще получили шквал позитива! Скоро видеоролик о нашем проекте появится на официальной странице Azercell в YouTube, и вы сможете убедиться сами в том, с каким позитивом люди встречают нашу службу. Кстати, наши первые поездки по времени совпали с мероприятиями, организованными в регионах в честь старта Европейских Игр Баку - 2015. В Геранбое, Зардабе и в Кюрдамире, например. И это совпадение я бы назвал символичным.

- Насколько высок интерес к 3G и 4G в регионах? Можно ли сказать, что мобильный интернет пользуется повышенным спросом за пределами столицы?

- Вы не представляете, как велик процент обращений по поводу мобильного интернета в регионах! Очень много людей обращались к нам с вопросами по поводу настроек на телефонах и смартфонах, приобретения data-модемов и устройств MiFi. Мы предусмотрели такую ситуацию, поэтому все устройства для доступа в интернет можно приобрести непосредственно у нашей группы на месте. Были немало вопросов и про 4G. Мы тщательно регистрируем эти обращения, чтобы связь четвертого поколения пришла в данный регион раньше. Были и предложения, связанные с недостатками в работе в определенных зонах базовых станций 3G. При каждом таком обращении мы фиксируем проблему и направляем предложение в технический отдел, который довольно быстро реагирует и устраняет причину недовольства абонентов.

- Как вы решаете, какой район следует посетить в первую очередь и каким образом люди получают информацию о том, что Мобильная Абонентская Служба будет в этом месте в такое-то время?

- Первый этап охватил те районы, статистические данные о которых предполагали большое число обращений абонентов. Например, Агджабеди, где мы первоначально планировали провести 2 дня. Также была необходимость в первоочередном посещении Тертера. Но опять же я напомню, что это пока наши тестовые выезды. После того, как мы соберем достаточно точную информацию, тогда и построим четкий график. Жители районов, куда планируется выезд Мобильной Абонентской Службы, будут оповещаться посредством SMS-рассылки, сообщающей о дате нашего посещения района и адресе дислокации группы. Но уже с учетом наших первых выездов в регионы я точно могу сказать, что пристального внимания требуют Имишли, Кюрдамир и Агджабеди. Туда мы будем выезжать довольно часто, так как количество обращений абонентов в этих районах даже нельзя было спрогнозировать в этот раз, насколько их оказалось много.



1-я Азербайджанская конференция

“Устойчивое развитие и корпоративная социальная ответственность”

www.csrconference.az

Темы конференции:

- Концепция, глобальные тренды, стандарты
- Зеленая экономика, энергоэффективность и экология
- Бизнес в пользу общества
- Стратегии и проекты для устойчивого развития образования
- Устойчивое развитие сельского хозяйства
- Устойчивое развитие сектора ИКТ
- Молодежная политика и КСО
- КСО в области трудовых отношений
- Роль образования в формировании социальной ответственности

ГЕНЕРАЛЬНЫЙ СПОНСОР

SOCAR

BAKU CSR CONFERENCE

15 ОКТЯБРЯ 2015
Fairmont Baku, Flame Towers

ОРГАНИЗАТОР

ceo caspian event organisers

Тел. : +994 12 447 47 74
Факс : +994 12 447 85 58
E-mail: csr@ceo.az

КОНСАЛТИНГОВЫЙ ПАРТНЁР

EY Building a better working world

СПОНСОР

AccessBank Your Accessible European Bank

Satya Nadella IT sahəsinin ən nüfuzlu rəhbəri, Google başçısı isə işçilər arasında ən populyar baş direktoru seçilib

Juniper Research analitika şirkəti texnoloji korporasiyaların ən nüfuzlu rəhbərlərinin siyahısını açıqlayıb. Araşdırmada top menecerlərin bir neçə xüsusiyyətləri nəzərə alınıb. Bunlardan həlledici kimi uzaqgörənlik, novatorluq və şəxsi kapitalın həcmi meydana çıxıb. Reytinqə Microsoft korporasiyasının baş direktoru

Satya Nadella başçılıq edir. Ekspertlərdən belə yüksək qiymətə Nadella şirkətin başına gəldikdən sonra həyata keçirdiyi müsbət dəyişikliklərə görə layiq görülüb. Belə ki, mütəxəssislərin fikrincə, onun rəhbərliyi altında Microsoft sadəcə əməliyyat sistemlərinin istehsalı ilə kifayətlənməyib müxtəlif xidmətlərə daha çox diqqət yetirməyə başladı. İkinci yerə bu yaxınlarda Apple şirkətinin dizayn üzrə direktor vəzifəsinə gətirilmiş, daha əvvəl isə dizayn şöbəsinin baş vitse-prezidenti olan Conatan Ayv layiq görülüb. Conatan Ayv Apple şirkətinin iMac, MacBook, iPod, iPhone və iPad kimi əsas məhsullarının hazırlanmasında iştirak edib və elə buna görə də Juniper Research analitiklərinin yüksək qiymətinə layiq görülüb. Nəhayət, İKT sektorunun ən nüfuzlu rəhbərləri Top-onluğun lider üçlüyünü Razer şirkətinin baş direktoru Min-Lyan Tan tamamlayır. Daha sonra isə, Juniper Research-in rəyinə görə, sıra ilə Uber-dən Trevis Kalanik, Netflix-dən Rid Hastinqs, Alibaba sədri Cek Ma, Google Project Ara layihəsinin rəhbəri Pol Yeremenko, Amazon şirkətinin təsisçisi və baş direktoru Ceff Bezos, Tesla-nın rəhbəri Elon Mask və Xiaomi şirkətinin baş icraçı direktoru Ley Tzyun gəlirlər. Digər tərəfdən, Google şirkətinin həmtəsisçisi və baş icraçı direktoru Larri Peyc Amerikanın iri şirkət rəhbərləri arasında ən populyar adlandırılıb. Birinci yer ona Glassdoor şirkətinin tərtib etdiyi reytinqdə ayrılıb. Tərtibatçıların apardıqları sorğunun nəticələrinə görə L.Peyci Google şirkətində işləyənlərin 97%-i dəstəkləyib. Həmin reytinqdə ikinci yeri 97%-lə Nike rəhbəri Mark Parker tutub, üçüncü yerdə isə H-E-B supermarketlər zəncirinin başçısı Çarlz Batt qərarlaşıb (96%). İlk beşliyə eləcə də Facebook-un təsisçisi Mark Tsukerberq və Ultimate Software yaradıcısı Skott Şerr daxildir.

Международная сеть Pizza Hut превратила коробку из-под пиццы в проектор

Интернациональная сеть Pizza Hut отметилась необычным начинанием. Компания превратила коробку из-под пиццы в проектор для показа фильмов. В настоящее время с таким нововведением могут познакомиться жители Гонконга. Будет ли опыт распространен и на другие регионы - покажет время. Новые коробки получили название Blockbuster Box. Помимо самой пиццы, производитель кладет внутрь специальную линзу, которую необходимо закрепить в боковой части коробки в специальном отверстии. Для воспроизведения потребуется смартфон, который необходимо также положить в коробку из-под пиццы, закрепив определенным образом относительно линзы. После этого изображение с экрана смартфона можно транслировать на стену. Вместе с пиццей Blockbuster Box компания Pizza Hut бесплатно предлагает фильмы популярных жанров. Правда, первые пользователи таких устройств сообщают, что качество фильмов, просматриваемых таким образом, очень далеко от совершенства, но чего не сделаешь ради рекламы?

Имплантируемый беспроводной чип отслеживает количество глюкозы, холестерина и принимаемых лекарств

Исследователи из Федеральной политехнической школы Лозанны (EPFL) в Швейцарии разработали первый в мире имплантируемый чип, который способен непрерывно отслеживать концентрацию различных молекул, включая молекулы глюкозы, холестерина, а также pH-уровень и температуру тела. Представленное на международном симпозиуме ISCAS в Лиссабоне, устройство представляет собой чип размером

1 см^2, оснащенный 6 встроенными сенсорами, а также антенной, индукционной катушкой и электроникой, которая контролирует их. Индукционная катушка, которая используется для управления чипом, работает с внешним аккумулятором, крепящимся к коже прямо на том месте, где находится имплант. Чип использует Bluetooth для отправления данных на близлежащий смартфон. Эта технология поможет при доклинических исследованиях, где за уровнями химических составляющих необходимо следить в течение долгого периода времени.

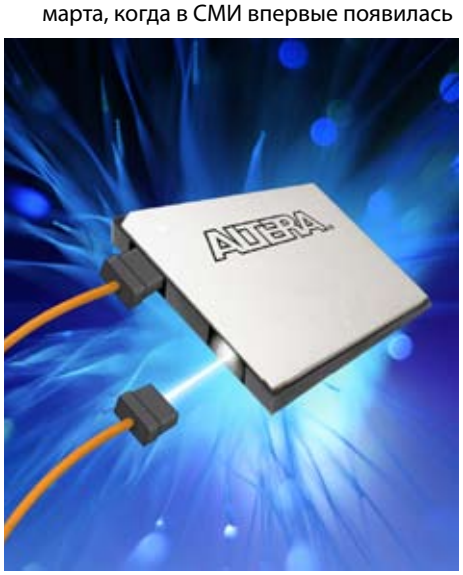
VIDEOVISION

Презентационные экраны
Профессиональные съемки
Видео витрины
Видео иллюстрации
Аренда оборудования

Баку, ул. Низами дом 137 кв. 71 | (+994) 12 493 33 13 | office@videovison.az | www.videovision.az

Intel объявила о самой крупной покупке в своей истории

Корпорация Intel официально объявила о сделке, которая стала самой крупной в истории американского производителя. Акционеры Altera получат от Intel примерно по 54 доллара в расчете на каждую принадлежащую им ценную бумагу. Это на 11% больше стоимости акций на момент закрытия биржевых торгов 29 мая, а также на 56% превосходит показатель 26 марта, когда в СМИ впервые появилась информация о возможном слиянии. После объявления сделки котировки Intel упали менее чем на 1%, а акции Altera подскочили на 6%, до 51,79 доллара. Стоимость приобретения Altera составила 16,7 млрд. долларов, и вся сумма будет выплачена наличными. До этого момента самой большой сделкой считалась покупка разработчика антивирусов McAfee за 7,7 млрд. долларов в 2011 году. Выполнить все формальности, касающиеся поглощения Altera, планируется в ближайшие 9 месяцев. Altera специализируется на разработке программируемых логических интегральных схем, которые широко используются в операторских базовых станциях, автомобильных системах и компьютерном оборудовании. Кроме того, чипы Altera начинают появляться в data-центрах, обслуживающих облачные сервисы, и устройствах Интернета вещей.



Google sürücüsüz avtomobillər haqqında aylıq hesabatlar yayımlayacaq

Cəmi bir həftə ərzində Google sürücüsüz avtomobilləri ikinci dəfə qəzaya uğradıqdan sonra korporasiya buna bənzər hadisələrlə bağlı hesabat verməyə qərara aldı. Google tərəfindən verilən rəsmi statistikaya görə, sınaqlar 2009-cu ildə başlayandan bəri Lexus RX450h əsasında hasırlanmış sürücüsüz avtomobillər 2,7 milyon kilometr qət edərkən 13 yol-nəqliyyat hadisəsinə düşsədə, heç vaxt qəzanın səbəbkarı olmayıb. Son qəza iyunun 4-də baş verib və bu qəzaya səbəb qırmızı işıqda

dayanan Google avtomobilə arxadan çırpılan avtomobil olub. «Son 6 il ərzində pilotsuz avtomobil texnologiyası sahəsində böyük irəliləyiş əldə etmişik və hələ də öyrənməyə davam edirik. Biz sürücüsüz avtomobilləti hər gün ümumi yollarda sürüb proqram təminatımızı inkişaf edir və təkmilləşdiririk» - Google-ın hesabatında belə deyilir. Aylıq hesabatlarla yanaşı İnternet nəhəngi eləcə də *www.google.com/selfdrivingcar* saytında avtomobillərin işləməsi haqqında məlumatları da yeniləməyə davam edəcək.

Bu qış Hitman oyununun növbəti seriyası çıxacaq

Hitman oyununun və filminin seriyalarından hamıya yaxşı tanış olan Agent 47 bu yaxınlarda yenidən monitorlara qayıdacaq, çünki artıq onun baş rolda olduğu yeni oyunun anonsu verilib. İlkin adı Hitman olan layihə IO Interactive studiyasında hazırlanır. Yeni Hitman oyununun süjeti hələ ki açıqlanmır, amma oyunçulara indidən tam hərəkət sərbəstliyi vəd edilir. Yeni oyunda açıq virtual dünya və standart dəstə əlavə olaraq yeni missiyaların buraxılması gözlənilir. Yeni Hitman yalnız rəqəmsal formatda olacaq. Hitman layihəsinin beta-versiyasının buraxılış tarixi hələ məlum deyil, lakin final bildin relizi cari ilin dekabr ayının 8-nə təyin olunub. Hitman layihəsinin beta-testeri olmaq üçün oyunu işləyib hazırlayan qrupun rəsmi saytında əvvəlcədən sifariş qeydə almaq kifayətdir.

Основные детали автомобиля Blade напечатаны на 3D-принтере

Стартап Divergent Microfactories из Сан-Франциско решил составить конкуренцию традиционным автомобилестроителям. Их автомобиль Blade будет производиться небольшими партиями на нескольких малозатратных предприятиях в разных странах. По данным изготовителей, шасси у Blade весит на 90% меньше, чем у традиционных автомобилей, что позволяет новинке развивать скорость порядка 97 км/ч всего за 2 секунды. Метод, используемый Divergent, впервые был применен другим американским стартапом Local Motors. Он стал очередным примером того, как новые технологии мелкосерийного производства с гибким дизайном конкурируют с привычными схемами, основанными на массовом производстве. Как и Local Motors, Divergent использует для производства ходовой части 3D-печать и таким образом избегает издержек, характерных для штамповочного оборудования. При 3D-печати изделия формируются путем послойного наращивания нужных конфигураций из того или иного материала (в случае Blade это алюминий). Основной компонент Blade создается именно так, затем в него вставляются стержни из углеродного волокна. В результате получается легкое и упругое шасси. По словам гендиректора Divergent Кевина Зингера, компании, покупающие у Divergent лицензии, могут приобретать большую часть остальных компонентов у местных поставщиков и создавать собственные автомобили по модульному принципу. Отметим, что сегодня технология 3D-печати широко используется в аэрокосмической отрасли, применяют ее и некоторые изготовители гоночных машин для «Формулы 1». Однако в массовом автомобилестроении 3D-печать пока почти не встречается, а если и встречается, то в основном на этапе разработки.

Batteriser qələvi batareyaların ömrünü 8 qat artıracaq

Qələvi batareyalar bazarında əsl inqilab gözlənilir! İyunun sonunda IndieGoGo kraudfandinq meydançasında qələvi batareyaların ömrünü 8 qat uzadacaq layihənin həyata keçirəcək ixtira üçün vəsait toplanmağa başladı. Layihənin adı Batteriser-dir. AAA tipli adi qələvi batareyanın çıxış gərginliyi 1,5 voltdur. Batareya aktiv istifadə olunduqda gərginlik tədricən azalır, lakin bir çox elektrik cihaz gərginlik 1,2-1,3 volta düşəndə artıq batareyaları «ölü» qəbul edib işləmir. Halbuki, həmin batareyaların resursu cəmi 20% işlənib. Bob Ruparvar tərəfindən təsis olunmuş Batteroo Corporation şirkəti belə qənaətə gəlib ki, atılan batareyaları hələ işlətmək mümkündür. Bunun üçün gərginliyi yenidən 1,5 volta yüksəltmək lazımdır. Çünki batareyaların resursu, hətta çihaz onların dəyişdirilməsi barədə siqnal verdikdə belə, hələ də tam istifadə olunmayıb. Batteriser batareyaya birləşdirilən incə bir parçadır. Onun əsas məqsədi gərginliyi yenidən 1,5 volt səviyyəsinə qaldırmaqdan və daha sonra həmin səviyyədə mümkün qədər çox saxlamaqdan ibarətdir. 4 batareya üçün Batteriser dəstinin qiyməti cəmi 10 dollar təşkil edir.

Twitter снимает ограничение по количеству символов в приватных сообщениях

На форуме разработчиков компания Twitter подтвердила, что пользователи сервиса смогут пересылать друг другу приватные сообщения без ограничения в 140 символов. Для публичных сообщений указанный лимит пока останется в силе. Нововведение для приватных сообщений в Twitter станет доступным для всех желающих уже в этом месяце, а максимальная длина сообщения составит 10000 символов. Напомним, в начале апреля текущего года в Twitter появилась возможность оставлять комментарии к посту дополнительным сообщением размером в 116 символов. Данная функция работает в случае ретвита поста с размещением у себя на странице.

ASRock представила новейшую материнскую плату Z170 Extreme7 на базе Intel Z170

Компания ASRock представила материнскую плату Z170 Extreme7. Новинка, выполненная в черно-оранжевой цветовой гамме, базируется на чипсете Intel Z170 и рассчитана на работу с сокетом LGA1151 для процессоров Intel Core шестого поколения, фигурирующим под кодовым именем Skylake. Плата питается от 24-пинового ATX и 8-пинового EPS коннекторов, получила четыре слота для модулей оперативной памяти DDR4-3200 (до 64 Gb), три

слота PCI-Express 3.0 x16 (работают в режимах x16/-/-, x8/x8/- или x8/x4/x4) и один слот PCIe x16, функционирующий в режиме x4. Z170 Extreme7 имеет десять портов SATA 6 Гбит/с, три M.2 и SATA Express (16 Гбит/с), порт mPCIe, два порта USB 3.1 (Type-A и Type-C), восемь портов USB 3.0, половина из которых доступна напрямую, и звуковой кодек Realtek ALC1150, использующийся в составе Purity Sound III. На тыльной панели разместились порты DVI (DL), DisplayPort 1.2 и HDMI 2.0. У платы двойной UEFI BIOS.

Artıq Ford döngə arxasında onu nə gözlədiyini əvvəlcədən bilir!

Ford Motor Company yeni texnologiya tətbiq etməyə hazırlaşır. Həmin texnologiya sayəsində avtomobildə quraşdırılmış xüsusi kamera sürücünün

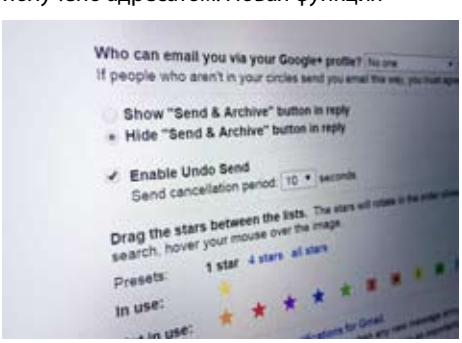
görə bilmədiyi bölgələri göstərə biləcək. İnnovativ, frontal genişbucaqlı, birləşdirilmiş yan görünüş kamerası Avropada əlavə opsiya kimi yeni Ford S-MAX və Galaxy-də təqdim olunacaq. Radiatorun qəfəsində quraşdırılmış həmin videokamera ilə sürücüyə ön tərəfi 180 dərəcə müşahidə imkanı təmin ediləcək. Məhdud görünüşlü qovşaqlarda, habelə avtomobilin əsas yola çıxdığı halda videokamera sürücüyə həm yaxınlaşan avtomobilləri, həm də piyada və velosipedçiləri aydın görməyə imkan yaradacaq. 1 meqapiksellik rəngli kameranın aldığı görüntü 8 düymlük sensor ekranında əks olunacaq, bununla da sürücüyə yan və ön tərəfdə olan yol hərəkat iştirakçılarını görməyə imkan yaranacaq. Ford tərəfindən təşkil olunan Driving Skills For Life təhlükəsiz sürücülük proqramının təlimçisi və AA Quality layihəsinin trening-meneceri Keyt Frimenin dediyinə görə, «kor» qovşaqları keçmək bəzən istər xam, istərsə təcrübəli sürücülər üçün heç də asan olmur. Ənənəvi olaraq bunun ən yaxşı həlli sürücünün avtomobili yavaş idarə edərək, pəncərələri açıb, ön tərəfə əyilib yolu tam görmək üçün boylanması sayılırdı. Amma belə halda velosipedçilər səssiz hərəkət etdikləri üçün xüsusi risk qrupu təşkil edirdilər. Yeni texnologiya, əlbəttə ki, məhdud görünüş şəraitində hərəkət edərkən təhlükəsizliyi artırır və sükan arxasında olan insanların əsəblərini qoruyur».

Вышло новое поколение стекла Corning Lotus NXT

Компания Corning представила новое поколение высококлассного стекла Lotus NXT для дисплеев мобильных устройств. В отличие от Gorilla Glass, располагающегося поверх экрана, из Lotus NTX изготавливается подложка. Первое поколение Corning Lotus NXT вышло 4 года назад. Новое стекло, как отмечают разработчики, позволит увеличить яркость экрана и даже поспособствует снижению энергопотребления. Corning Lotus NXT рассчитано на использование в экранах с технологией производства на основе низкотемпературного поликристаллического кремния, а также в дисплеях на тонкопленочных транзисторах. Массовое производство стекла уже стартовало, а производителям экранов уже доставлены тестовые образцы.

В Google Mail появилась возможность отмены отправки письма

Google в очередной раз модернизировал свой почтовый сервис, оснастив его очередной полезной функцией. Отныне любое письмо, отправленное через web-интерфейс сервиса, можно вернуть до того, как оно будет получено адресатом. Новая функция



носит название Undo Send и доступна всем пользователям. По умолчанию функция деактивирована, но это можно исправить в настройках почтового ящика во вкладке «Общие». Правда, на отмену отправки пользователю будет дано от 5 до 30 секунд. Все зависит от выбранного в настройках соответствующего параметра. Вероятно, что аналоги Undo Send теперь появятся во многих крупных почтовых программах.

Анонсированы дебютный трейлер и первые детали Fallout 4

Состоялся анонс четвертой части знаменитой серии. По словам представителей компании Bethesda, ролик был создан на движке Fallout 4, а разработкой занимается Bethesda Game Studios. Подтвердились и слухи о том, что местом действия игры станет Бостон. Об этом можно судить по локациям, продемонстрированным в ролике. Точная дата выхода пока не объявлена, зато известен список целевых платформ: PC, PlayStation 4 и Xbox One. Директором Fallout 4 выступит Тодд Говард, бессменный лидер разработки игр серии The Elder Scrolls начиная с Morrowind. «Мы знаем, как много эта серия значит для каждого игрока, - сказал Тодд Говард. - Время и технологии позволяют нам быть более амбициозными, чем когда-либо. Мы никогда не были так рады анонсу нашего нового проекта, и нам не терпится поделиться с вами всеми подробностями». Кстати, на официальном сайте Fallout 4 уже открыт предварительный заказ игры.

К 2020 году смартфоны будут у 70 % населения Земли

Компания Ericsson обнародовала июньский отчет Mobility Report, в котором представлены результаты анализа текущего состояния мирового рынка сотовой связи и прогноз на ближайшие пять лет. Согласно отчету, по итогам 2014 года суммарное число мобильных подключений к интернету составляло около 7,1 млрд., а к концу I квартала 2015 года достигло 7,2 млрд. К 2020 году этот показатель, как ожидается, возрастет до 9,2 млрд. Важно отметить, что речь идет об общем количестве действующих SIM-карт с учетом того, что на одного пользователя может приходиться несколько контрактов с сотовым оператором. В конце прошлого года к Сети при помощи смартфонов подключались 2,6 млрд. пользователей. К концу десятилетия их количество возрастет до 6,1 млрд. Отмечается, что в 2020 году смартфоны будут у 70% населения Земли, а мобильные широкополосные сети станут

доступны 90% жителей нашей планеты. В целом к концу десятилетия сотовые аппараты будут у 90% населения Земли в возрасте старше 6 лет. Суммарное количество web-подключений, в том числе устройств для Интернета вещей, по прогнозам к 2020 году достигнет 26 млрд. Из них около 15 млрд. придется на телефоны, смартфоны, планшеты, ноутбуки и настольные компьютеры.

Nokia smartfon bazarına qayıtmağa söz verdi

Nokia şirkəti smartfon bazarına qayıtmağı planlaşdırır, lakin Finlandiyalı istehsalçı telefon biznesini Microsoftla sazişdən əvvəl tətbiq olunan modeldən fərqlənən bir üslubda aparacaq. Almaniyanın Manager Magazin mətbu orqanına verdiyi müsahibədə Nokia-nın baş direktoru Raciv Suri qeyd edib ki, «Biz uyğun tərəfdaşlar axtaracağıq. Microsoft mobil telefonlar istehsal edir. Biz isə onları sadəcə işləyib hazırlayacağıq, daha sonra isə brend lisenziyasını satacağıq». Nokia planşet kompüter sektorunda da eyni üslubu tətbiq edir. Belə ki, Nokia N1 cihazının istehsal və satış lisenziyası Tayvanın Foxconn şirkətinin əlindədir. İstisna deyil ki, elə həmin şirkət Nokia-nın smartfon bazarındakı tərəfdaşı olacaq. Qeyd edək ki, Nokia smartfon layihəsinə yalnız Microsoftla sazişin müddəti başa çatdıqdan sonra, 2016-cı ilin sonunda qayıda biləcək.

Samsung представляет новые зеркальные и прозрачные OLED-дисплеи

На выставке Retail Asia Expo 2015 в Гонконге компания Samsung представила новые зеркальные и прозрачные OLED-дисплеи. Компания планирует разработать зеркальный дисплей, который сможет служить, к примеру, виртуальной примерочной комнатой. И все это при помощи 3D-камер, включенных в технологию Intel, и автоматической библиотеки сохраненных восприятий. Проще говоря, пользователи смогут использовать высокотехнологичное зеркало, чтобы увидеть, как на них смотрятся украшения, как сидит одежда или обувь, и сделать это до того, как они примерят эти вещи в реальности. С другой стороны, Samsung планирует использовать прозрачный OLED-дисплей для интерактивной рекламы, что станет реальностью при помощи функций голосового и жестового управления RealSense. В любом случае, Samsung нужно время, чтобы воплотить свои планы в жизнь. И к тому же компании придется побороться со многими другими конкурентами, которые также занимаются разработкой виртуальных примерочных и дисплеев с интерактивной рекламой.

Настольная лампа Dyson CSYS прослужит владельцу 37 лет

Компания Dyson анонсировала необыкновенную настольную лампу CSYS. Dyson подошла к созданию лампы со всей ответственностью. Здесь использованы только высококачественные компоненты. Это касается и самих светодиодов, и сопутствующей электроники. За отвод тепла отвечает специальная трубка. Кстати, примерно по такому же принципу работает воздушная система охлаждения CPU. Главным достижением лампы CSYS стал невероятно долгий срок службы светодиодов. Как уверяет производитель, светодиоды

в лампе смогут прослужить до 37 лет. Управление устройством происходит при помощи кнопки, которая не только включает или выключает свет, но и помогает контролировать его интенсивность. Цена Dyson CSYS составляет 650 долларов, а для фанатов бренда предусмотрены и более дорогие модификации по цене в 900 долларов.

Stiven Elop və bir neçə top-menecer Microsoftu tərk edirlər

Microsoft top-menecerlərin istefaları barədə məlumat verib. Belə ki, Nokia-nın keçmiş başçısı Stiven Elop şirkəti tərk edir. Nokia-nın eks-başçısı ilə birlikdə Microsoftdan strategiya üzrə vitse-prezident Erik Rudder və Microsoft Business Solutions bölməsinin icraçı vitse-prezidenti Kirill Tatarinov da çıxıb gedirlər. 2015-ci ilin sentyabr ayında icraçı vitse-prezident və strategiya məsələləri üzrə direktor Mark Penn də səlahiyyətlərini təhvil verəcək. O, özünün investisiya fondunu yaratmaq qərarına gəlib. Microsoftun başçısı Satya Nadella bildirib ki, kadr dəyişiklikləri şirkətə yeni məhsulların buraxılışını sürətləndirməkdə, habelə qüvvələri əsas

üç istiqamətdə, o cümlədən, biznes alətləri və səmərəliliyin artırılması, bulud platforması və personal kompüterlər üzərində cəmləşdirməyə kömək edəcək.

Lexus создает настоящий ховерборд

Компания Lexus объявила о создании настоящего ховерборда или летающего скейтборда, как в фильме «Назад в будущее-2». Для этого было заключено партнерство с ведущими мировыми экспертами в области сверхпроводниковых технологий. В официальном заявлении компании утверждается, что в основе работы ховерборда Lexus лежит магнитная левитация, благодаря которой доска способна парить над землей. Достичь этого Lexus позволили жидкий азот, охлаждаемый сверхпроводящими материалами, и постоянные магниты. В дизайне ховерборда угадываются линии фирменной веретенообразной решетки радиатора Lexus, а в его конструкции применяются материалы, которые можно найти в премиальных моделях бренда: от высокотехнологичных материалов до натурального бамбука. Ховерборд Lexus стал частью четвертого проекта в рамках глобальной кампании «Lexus. Создающий чувства», цель которой заключается в том, чтобы продемонстрировать творческий и инновационный потенциал бренда. Первые испытания ховерборда Lexus будут проводиться этим летом в Барселоне.

Создатели iPhone представили революционную духовку June

За последние 30 лет духовые шкафы для приготовления пищи практически не подверглись изменениям. Духовка June станет следующим инновационным устройством после изобретения микроволновой печи. June являет собой первую «умную» печь, которая способна понять, что пользователь собирается приготовить. Одна сторона печи выполнена из прозрачного тройного

стекла. В дверцу встроен 5″ сенсорный экран и всего один переключатель вместо трех. Углеволоконные элементы обеспечили духовку высокой теплопроизводительностью. За 2 минуты духовка может разогреться до 350^0, и это без помощи конвекционных вентиляторов. При нагреве до 500^0 корпус аппарата остается холодным. Помимо этого, June способна автоматически настроить температуру и время приготовления блюд путем самостоятельного взвешивания загруженных ингредиентов. Опознать продукт духовке удается при помощи внутренней камеры. Кроме камеры и четырехъядерного процессора NVIDIA Tegra K1, интеллектуальная печь применяет алгоритмы машинного обучения, что позволяет June распознавать различные типы еды.

ALCATEL onetouch

Alcatel OneTouch idol 3
новые вызовы рынку

Казалось бы, искушенных пользователей сегодня сложно чем-то удивить, но компании Alcatel это удалось. На прошедшей в марте выставке MWC 2015 компания продемонстрировала необычное устройство - симметричный смартфон Alcatel OneTouch Idol третьего поколения, у которого оба динамика предназначены для разговоров. Кроме этого, в Alcatel решили изменить позиционирование своих устройств и отказаться от большого числа моделей с именем Idol. Теперь в линейке только два смартфона с диагоналями 4,7″ и 5,5″, а в прошлом останутся такие аппараты, как Idol Mini, Idol X и другие. Такая политика позволит компании сосредоточиться на производстве оптимальных для широких слоев пользователей устройств. В этом месяце новые смартфоны линейки Alcatel Idol появятся и на азербайджанском рынке, поэтому давайте познакомимся с ним чуть ближе.

Технические характеристики Alcatel OneTouch Idol 3:

- Процессор: 1,2 GHz четырехъядерный Qualcomm MSM8916 Snapdragon 410 с графикой Adreno 306 (для 4,7″ модели), 1,5 GHz восьмиядерный Qualcomm MSM8939 Snapdragon 615 с графикой Adreno 405 (для 5,5″ модели);
- Дисплей: 4,7″ IPS с разрешением 1280x720 пикселей (312 ppi), 5,5″ IPS с разрешением 1080x1920 пикселей (401 ppi);
- Память: 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной (для 4,7″ модели), 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной (для 5,5″ модели), слот для карт памяти формата microSD (до 128 Gb);
- Камеры: основная 3 Mp с вспышкой и автофокусом, фронтальная 5 Mp (для 4,7″ модели), фронтальная 8 Mp (для 5,5″ модели);
- Звук: два стереодинамика JBL, звук Hi-Fi;
- Коммуникационные возможности: Bluetooth 4.0, Wi-Fi (802.11b/g/n), microUSB 2.0, FM-радио с RDS, NFC, GPS, ГЛОНАСС;
- Аккумулятор: 2000 мА/ч (для 4,7″ модели), 2910 мА/ч (для 5,5″ модели);
- Размеры: 134,6x65,9x7,55 мм (для 4,7″ модели), 152,7x75,14x7,4 мм (для 4,7″ модели);
- Вес: 110 гр (для 4,7″ модели), 10,7 гр (для 4,7″ модели).

Дизайн

В дизайне угадывается стиль, присущий предыдущим устройствам линейки Alcatel Idol. Отличие можно проследить лишь в немного выступающем над поверхностью корпуса экране и двух симметрично расположенных сверху и снизу от него динамиках от JBL, мощностью по 1,2 Вт. Забегая вперед, отметим, что качество звучания очень чистое. А теперь самое интересное. Смартфоны Idol третьего поколения стали одними из немногих устройств, в которых два микрофона совмещены с динамиками. Вы можете перевернуть телефон на 180⁰ и продолжить разговор. Производитель сделал корпус неразборным, но качество подобранных материалов остается на высоте. На задней стороне расположена основная камера с 13 Mp матрицей Sony EXMOR последнего поколения. Тут же находится светодиодная вспышка. На верхнем торце смартфона расположен 3,5 разъем для наушников, а на нижнем торце - разъем microUSB. На левой стороне смартфона вы найдете лоток для двух SIM-карт, одна из которых может быть заменена картой памяти формата microSD. На правом торце устройства расположилась спаренная клавиша регулировки громкости. Смартфон прекрасно лежит в руке и оптимален по размеру. Это касается как 4,7″ модели, так и модели с экраном диагональю 5,5″.

Камеры

Основная камера Idol 3 оснащена 13 Mp модулем Sony EXMOR последнего поколения. Помимо уже ставшего стандартным режима работы HDR, появилась возможность в режиме реального времени ретушировать снимки, полученные как с основной, так и фронтальной камер. Например, можно скрывать недостатки кожи. Из ручных режимов настроек следует отметить выбор баланса белого, значение ISO от 100 до 2400 единиц, фокусировка, выдержка от 1/2 до 1/2000. Из других режимов отмечу встроенный в телефон QR-сканер, вы получаете картинку кода и ссылку, если она была, конечно, закодирована в коде. Запись видео осуществляется с разрешением 1080p на частоте 30 кадров в секунду. Что касается фронтальных камер, то 4,7″ модель Idol 3 обладает 5 Mp сенсором, а смартфон с 5,5″ экраном получил 8 Mp сенсор.

Аппаратные характеристики

Модель с 4,7″ экраном оснащается 1,2 GHz четырехъядерным процессором Qualcomm MSM8916 Snapdragon 410 с графикой Adreno 306, 1 Gb оперативной и 8 Gb встроенной памяти. Модель с большим экраном получила, соответственно, и лучшие характеристики. Они включают 1,5 GHz восьмиядерный процессор Qualcomm MSM8939 Snapdragon 615 с графикой Adreno 405, 2 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти. Есть слот для карт памяти формата microSD, который вы также можете использовать для установки второй SIM-карты. Такой выбор вполне понятен, так как производитель позиционирует смартфоны как среднее ценовое решение с популярной сегодня поддержкой сетей четвертого поколения. Обе модели поддерживает 4G (LTE FDD:1/3/7/8/20), также есть модули GPS, NFC, Wi-Fi 802.11b/g/n, Bluetooth 4.1, USB & BT Modem Tethering. Стандартный набор технологий, используемый сегодня практически во всех смартфонах. Аккумулятор устройств без проблем обеспечивает один полный день автономной работы при средней нагрузке. Емкость Li-Ion аккумулятора младшей модели составляет 2000 мА/ч, а старшей - 2910 мА/ч. С помощью встроенной утилиты для ограничения энергопотребления, которая включается по умолчанию при достижении 30% заряда, вы можете еще на несколько часов продлить время работы смартфонов. Полное время зарядки аккумулятора составляет порядка 1,5 часа.

Дисплей

Idol 3 с диагональю экрана 4,7″ предлагает HD-разрешение (1280x720 пикселей, 312 ppi), а 5,5″ модель имеет разрешение 1080x1920 пикселей (401 ppi). В обоих случаях используются IPS-матрицы с настройками Technocolor Enchance в качестве цветового профиля. Кстати, использование настроек Technicolor Enchance говорит о том, что Alcatel делает первые шаги в направлении сотрудничества с другими брендами. Воздушная прослойка у дисплеев Idol 3 отсутствует, а сами экраны выполнены по технологии OSG. Вполне хорошие, качественные, но ничем не выделяющейся среди других дисплеев. Для недорогого аппарата это типичное решение.

Программное обеспечение

Alcatel OneTouch Idol 3 работает под управлением Android 5.0.2. В компании переработали стандартный интерфейс, но не так сильно. В режиме прокрутки экранов слева всегда находится Alcatel Stream, в котором можно видеть новые приложения, проверить погоду и прочитать новости. В принципе, стандартный набор функций, включая FM-радио. Есть диктофон, калькулятор, компас, встроенный менеджер памяти, а также антивирус AVG. Роль музыкального приложения выполняет программа «Микс». Вы не только можете слушать музыку, но и создавать миксы, накладывать различные эффекты на композиции и т.д. Для этого достаточно лишь перевернуть аппарат горизонтально. Молодежи эта функция, безусловно, понравится. В настройках появились возможность включить разблокировку экрана постукиванием и жесты для отключения звука. Теперь самое интересное! Среди способов разблокировки появилась функция Eye-D, распознающая рисунок сетчатки ваших глаз. Работает такой способ пока медленно, но это новый уровень, серьезно расширяющий способы защиты вашей информации.

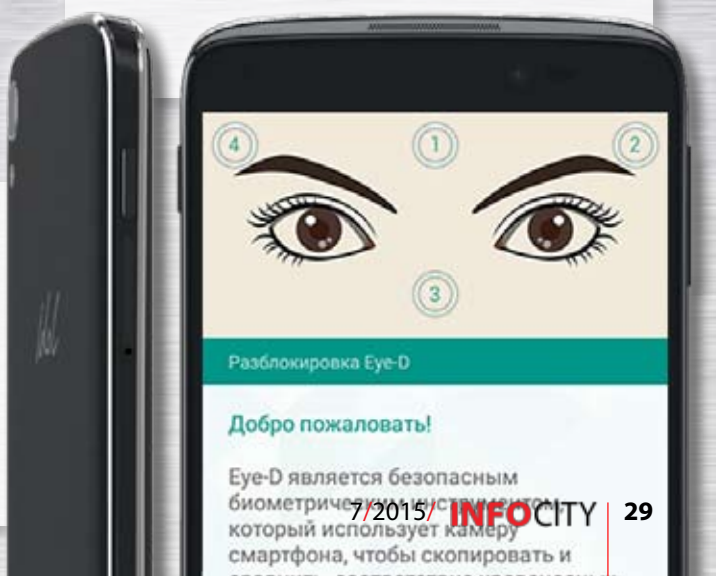
Приобрести смартфоны Alcatel OteTouch Idol 3 вы можете в магазинах города.

Официальными поставками мобильных телефонов Alcatel в Азербайджан занимается компания Caspian Mobile (www.caspianmobile.az).

caspianmobile

Выводы

Довольно хорошие характеристики для аппарата среднего ценового сегмента, дополнительные преимущества в виде качественных динамиков JBL и функции распознания рисунка сетчатки глаз Eye-D делают Alcatel Idol 3 очень интересным предложением. Вообще, за последние несколько лет устройства Alcatel показывают себя только с хорошей стороны как в плане функциональности, так и дизайна. Производитель создает их для массового потребителя, который не может позволить себе обновлять смартфон каждые полгода, а пользуется им практически на протяжении полного жизненного срока самого устройства. Не отходя от этих традиций, в Alcatel начинают оснащать свои устройства новыми и громкими технологиями, подтягивая их к уровню производителей первого эшелона.



BitTorrent Shoot обещает простой обмен файлами между iOS, Android и Windows Phone

BitTorrent Shoot основан на технологии BitTorrent Sync и позволяет обмениваться фотографиями и видео абсолютно приватно, исключая использование облачных сервисов. Передача файлов максимально проста. Достаточно запустить приложение, выбрать необходимые файлы, подтвердить выбор и дать пользователю, находящему рядом с вами, отсканировать сгенерированный QR-код с помощью приложения Shoot, запущенного на другом смартфоне. Приложение можно установить бесплатно, однако после трех отправлений файлов дальнейшее использование станет возможным после оплаты суммы в размере двух долларов.

iOS *Android*

Windows Phone

Создатель мобильных телефонов считает, что приложения нам не нужны

Американский инженер Мартина Купера, который в 1973 году представил первый в мире сотовый телефон Motorola DynaTAC 8000X совсем не разделяет всеобщей любви к мобильным приложениям. Он говорит, что миллионы приложений, которые можно найти в магазинах, по-настоящему бесполезны. По его мнению, вместо того, что просматривать все эти приложения и выбирать, какое из них вам нужно установить, лучшим решением был бы один единственный искусственный интеллект, который бы знал, что нужно пользователю, и исполнял это.

HTC One ME

Компания HTC представила в Китае новый смартфон One ME, который представляет собой производительное устройство на базе новейшего процессора MediaTek Helio X10. Это 64-битный восьмиядерный чип с тактовой частотой 2,2 GHz. 5,2" дисплей смартфона имеет разрешение QHD. Объем оперативной памяти составляет 3 Gb, а встроенной - 32 Gb. Также есть слот для карт памяти формата microSD. Основная камера устройства имеет разрешение 20 Mp и позволяет снимать видео в формате UltraHD. В качестве фронтальной используется 4 Mp сенсор с технологией UltraPixel. Смартфон получил модули Wi-Fi 802.11 a/b/g/n/ac, Bluetooth 4.1, NFC и LTE. Кроме того, устройство поддерживает работу сразу с двумя SIM-картами. HTC One ME работает под управлением операционной системы Android 5.0 Lollipop, дополненной интерфейсом HTC Sense. На китайском рынке смартфон появится в трех цветовых решениях: сером, золотистом и розовое золото. Информация о сроках поставки этой модели в другие регионы пока отсутствует.

Nokia 105

В начале лета корпорация Microsoft представила новый мобильный телефон Nokia 105. На рынке также будет доступен Nokia 105 Dual Sim с двумя SIM-картами. Работает устройство на базе операционной системы Series 30+. Увеличенная память телефонной книги обновленной модели может хранить до 2000 записей, улучшенная система передачи звука делает голос собеседника более четким, а время работы Nokia 105 в режиме разговора увеличено до 15 часов. Аккумулятор Nokia 105 с одной SIM-картой обеспечит до 35 дней автономной работы в режиме ожидания. Из дополнительных особенностей предусмотрены радио и фонарик. Новинка с 1,45" LCD-экраном будет предлагаться в голубом, черном и белом цветах. Продажи телефона стартуют в августе этого года.

MEIZU M2 NOTE

Компания MEIZU представила новый яркий и молодежный смартфон MEIZU M2 NOTE. Устройство получило новую механическую центральную кнопку с верхним сенсорным слоем, аналогичную MEIZU MX4 PRO, но без сканера отпечатков пальцев. Касанием по кнопке можно совершить действие «назад», коротким нажатием вернуться на главный экран, а длительным - погасить дисплей устройства. MEIZU M2 NOTE заключен в монолитный корпус из пластика и имеет два слота для SIM-карт. Оба слота поддерживают работу с сетями 4G, а вместо второй SIM-карты можно вставить карту памяти формата microSD объемом до 128 Gb. Большую часть фронтальной панели смартфона занимает дисплей от Sharp с диагональю 5,5" и разрешением Full HD, выполненный по технологии IGZO. Устройство базируется на 1,3 GHz восьмиядерном процессоре MediaTek MT6753 с графикой Mali T720 MP3, имеет 2 Gb оперативной и 16/32 Gb встроенной памяти. Разрешение основной камеры составляет 13 Mp, а фронтальной - 5 Mp. Смартфон оснащен модулями Wi-Fi (802.11 a/b/g/n), Bluetooth 4.0+BLE и GPS. Емкость встроенного аккумулятора составляет 3100 мА/ч.

ASUS ZenFone Selfie

Компания ASUS представила новую модель смартфона, работающего под управлением Android 5.0 Lollipop с собственным пользовательским интерфейсом ZenUI. Основное предназначение ASUS ZenFone Selfie заключается в создании качественных автопортретов. Для этого ZenFone Selfie оснащен 13 Mp фронтальной камерой с двойной двухцветной светодиодной подсветкой. Точно такая же камера стоит и в качестве основной, чей функционал расширен лазерной системой автофокусировки и оптикой с апертурой (f/2.0, против f/2.2 у фронтальной). Кроме того, во фронтальной камере используется широкоугольная оптика с 88^0 полем зрения, а для облегчения создания автопортретов на задней стороне смартфона размещена отдельная кнопка спуска затвора фронтальной камеры. 5,5" экран Asus ZenFone Selfie разрешением Full HD защищен стеклом Corning Gorilla Glass 4. Устройство базируется на 64-битном восьмиядерном процессоре Qualcomm Snapdragon 615, работает в сетях 4G и оснащено двумя слотами для SIM карт. Будут доступны версии с 2 или 3 Gb оперативной памяти и с 16 или 32 Gb встроенной памяти. Емкость аккумулятора составляет 3000 мА/ч.

Kingston DataTraveler Micro 3.1 пополняет ряды миниатюрных накопителей

Компания Kingston представила флеш-накопитель DataTraveler Micro 3.1 в миниатюрном корпусе с поддержкой стандарта USB 3.1. Он обеспечивает чтение данных со скоростью до 100 МБ/с и запись информации на носитель со скоростью до 15 МБ/с. Для удобства пользователей накопитель лишился колпачка и может оставаться в USB-порте ноутбука даже во время транспортировки. Будут доступны накопители емкостью 16, 32 и 64 Gb.

В Shazam появилась дополненная реальность для физических объектов

Музыкальный сервис Shazam существенно расширил свою функциональность. Теперь приложение Shazam может превращать физические объекты в интерактивную дополненную реальность. Правда, работает это далеко не со всеми объектами, а лишь на тех, где напечатан логотип Shazam в форме камеры, например, на плакатах фильма «Земля будущего» от студии Disney. Кроме того, Shazam научился работать с QR-кодами. Чтобы получить доступ к интерактивному контенту, необходимо коснуться значка камеры в приложении, наведя камеру смартфона на логотип Shazam или QR-код. Приложение также получило возможность входить по собственному адресу электронной почты на Shazam.com. А в версии приложения для Android появилась поддержка Android Wear.

iOS *Android*

Hitman: Sniper для iOS и Android

Компания Square Enix выпустила мобильную игру из серии Hitman. Симулятор стрельбы с места Hitman: Sniper доступен для смартфонов и планшетов, работающих под управлением iOS и Android. По сюжету игры вам предлагается примерить на себя роль Агента 47, выполняющего задачи в Черногории. Главному герою предстоит браться за новые задания и выполнять контракты, применяя свое мастерство, скрытность и неуловимость в естественных условиях, а также устранять цели, собирать части оружия и получать чертежи, чтобы разблокировать 13 снайперских винтовок. Предусмотрено более чем 150 миссий, возможность соревнования с друзьями. Разработчики в версии для iOS сразу предупреждают, что для игры Hitman: Sniper требуется большой объем оперативной памяти. На таких устройствах, как iPad 2, iPad mini, iPhone 4S и iPod touch пятого поколения, могут наблюдаться проблемы с быстродействием приложения.

iOS *Android*

ASUS Pen Stick

Идея создания ультракомпактного персонального компьютера витает давно и многим знакомы подобные гаджеты, среди которых и представленный в начале года Intel Compute Stick. Компания ASUS тоже решила попробовать свои силы на этом рынке и в рамках проходившей в начале июня выставки Computex 2015 представила аналогичное устройство, получившее название Pen Stick. Микрокомпьютер работает на базе Windows 10, базируется на чипе Intel Cherry Trail и внешне напоминает флеш-накопитель, который с легкостью помещается в карман. В устройстве имеется порт HDMI, 2 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, слот для карт памяти формата microSD, два порта USB 2.0, порт microUSB 2.0 для питания устройства, а также комбинированный аудиоразъем для наушников и микрофона. Помимо этого, устройство поддерживает Bluetooth 4.0 и Wi-Fi 802.11. Продажи ASUS Pen Stick начнутся в VI квартале этого года, а приобрести новинку можно будет за 150 долларов.

Vertu Aster

Компания Vertu представила летнюю коллекцию смартфонов Aster, ориентированных на женскую аудиторию. Как и все смартфоны Vertu, новинки предлагают широкие возможности персонализации. Версия Vertu Aster Calf представлена в четырех пастельных оттенках: аквамарин, розовая орхидея, лайм и карамельный. Каждый смартфон отделан полуматовой кожей с зернистой текстурой. Версия Vertu Aster Quilt отделана стеганой телячьей кожей в двух цветах: голубом и черном. Из технических характеристик следует отметить 5,1" экран с разрешением Full HD, защищенный единым поликристаллом сапфира весом 117 карат, 13 Mp камеру, сертифицированную Hasselblad, четырехъядерный процессор и поддержку работы в сетях 4G. Работают эти смартфоны на базе операционной системы Android. Владельцы Vertu Aster получают доступ ко всем сервисам Vertu: Concierge уровня Classic, Vertu Life и Vertu Certainty, включая бесплатный доступ к глобальной сети Wi-Fi через 18 млн. безопасных точек доступа в 123 странах.

Fairphone 2

Смартфон Fairphone первого поколения был представлен 2 года назад. Основная цель разработчиков заключалась в охране окружающей среды. Олово и тантал для производства устройства поставляются из Демократической Республики Конго, а средства, полученные от продажи смартфонов, пойдут в благотворительный фонд этого государства. Основная особенность Fairphone 2 - модульность. Конструкция смартфона позволит сделать корпус более прочным и защищенным благодаря специальным сменным крышкам и возможности установки специального резинового каркаса, защищающего дисплей. На едином модуле размещены процессор, оперативная память, модем сотовой связи, слоты для карты памяти и карты SIM и некоторые другие компоненты. Сменным будет также дисплейный модуль, основная камера, модуль, включающий в себя динамик, вибромотор, микрофон и порт USB, а также модуль с антеннами, фронтальной камерой, аудиоразъемом и датчиками освещенности и приближенности. На данный момент компания занимается разработкой, а заказы на устройство начнет принимать в конце лета. Цена устройства составит 525 евро.

Samsung Galaxy S6 Active

Как и ожидалось, компания Samsung выпустила защищенную версию своего флагманского смартфона - Galaxy S6 Active. В прошлом месяце устройство было представлено в США эксклюзивно у американского оператора AT&T. Как и Samsung Galaxy S6, смартфон получил 5,1-дюймовый Super AMOLED дисплей разрешением 1440x2560 пикселей, 16 Mp основную и 5 Mp фронтальную камеры, а также процессор Exynos 7420. При этом модель получила повышенную защиту, включая соответствие стандартам IP68 и Mil-STD-810G, что обеспечивает защиту от экстремальных температур, вибраций и ударов, а также возможность пребывания под водой на глубине до 1,5 метра в течение получаса и полную защиту от пыли. Кроме того, на 40% была увеличена емкость аккумулятора. В Galaxy S6 Active она составляет 3500 мА/ч. Стоит также отметить, что слота для карт памяти microSD не предусмотрено и отсутствует сканер отпечатков пальцев. Продажи Samsung Galaxy S6 Active у AT&T стартовали 12 июня с обязательным заключением контракта от AT&T.

Micromax Canvas Sliver 5

Индийская компания Micromax представила тонкий смартфон Canvas Sliver 5. Толщина устройства составляет всего 5,1 мм. В новинке использована однокристальная система Qualcomm Snapdragon 410, которая объединяет четыре вычислительных ядра ARM Cortex A53 с тактовой частотой 1,2 GHz и графический контроллер Adreno 306. Объем оперативной памяти составляет 2 Gb, а встроенной - 16 Gb. Canvas Sliver 5 оснащен 4,8" AMOLED-экраном с разрешением 1280x720 пикселей, который защищен стеклом Corning Gorilla Glass 3. Основная камера получила 8 Mp сенсор Sony IMX219, систему автофокусировки и светодиодную вспышку. Фронтальная камера наделена 5 Mp сенсором. Устройство получило модули беспроводной связи Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.0, приемник GPS и стандартный набор датчиков. Поддерживается работа в сетях 4G и 3G HSPA+. Питание обеспечивает аккумуляторная батарея емкостью 2000 мА/ч. Смартфон работает под управлением операционной системы Android 5.0 Lollipop. Размеры устройства составляют 141,9x68,1x5,1 мм, а вес равен 97 гр. Ориентировочная цена Micromax Canvas Sliver 5 составляет 250 евро.

Facebook Moments для обмена фотографиями вне социальной сети

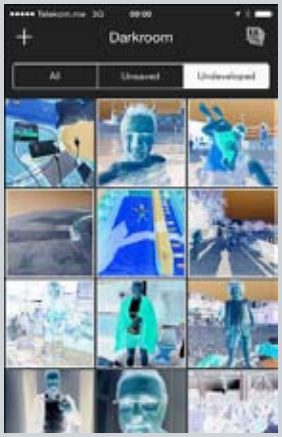
Разработчики Facebook представили мобильное приложение Moments, которое позволяет быстро обмениваться фотографиями с друзьями без необходимости выкладывать их в социальную сеть. Facebook Moments упорядочивает фотографии в зависимости от того, кто на них изображен, и времени съемки. Фотографии также быстро синхронизируются с альбомами друзей, которых пользователь приложения выбрал. При желании можно найти фотографии, на которых представлены вы или ваши друзья. Далее этими фотографиями можно делиться с помощью Facebook, Instagram или Messenger.

iOS *Android*

Adobe запустила сервис стоковых фотографий Stock

В рамках большого обновления сервисов и инструментов Creative Cloud компания Adobe запустила Adobe Stock - сервис стоковых фотографий высокого качества. В Adobe Stock сейчас находится более 40 млн. изображений, при этом продукт полностью интегрирован с последними версиями Photoshop CC, InDesign CC, Illustrator CC, Premiere Pro CC, а также After Effects CC. Таким образом, пользователи могут запустить Adobe Stock непосредственно с помощью настольных приложений. Adobe Stock также доступен в качестве самостоятельного стокового сервиса (*stock.adobe.com*), с помощью которого можно скачать, приобрести или продать изображения, не являясь пользователем Creative Cloud. Для клиентов, которые не являются пользователями Creative Cloud, доступен автономный сервис Adobe Stock, который также предлагает три варианта оплаты: подписку на месяц, на год и покупку отдельных изображений.

Degradr для качественного ухудшения фотографий



Мы знаем немало приложений, призванных сделать фотографии лучше, устраняя недостатки и подчеркивая достоинства снимков. Приложение Degradr предлагает совсем другое. Но на самом деле приложение не делает фотографию хуже, оно лишь производит коррекцию, которая не поддается никакой настройке. Алгоритмы обработки изображения в Degradr основываются на экшене Degrader 2.0 Pro для Photoshop. Результат работы выглядит довольно предсказуемо, но все же каждый раз по-разному, в зависимости от цветовой гаммы и насыщенности исходного снимка. А по цветам результат очень напоминает снимки с пленки Kodachrome. Degradr имеет доступ к камере на iPhone и предлагает даже пару дополнительных функций вроде выбора соотношения сторон кадра и использования разных точек для замера экспозиции и фокусировки. Degradr позволяет делиться полученными изображениями в Twitter, Facebook, Instagram, Google+ и отправлять их по почте. Бесплатная версия позволяет сохранять снимки с максимальным размером 1000 пикселей по большей стороне. Получить возможность сохранять снимки в полном разрешении можно за 0,99 доллара в год или за 4,99 доллара без ограничений по времени.

Samsung Galaxy J5 и J7

В июне компания Samsung Electronics официально представила два новых смартфона Galaxy J7 и Galaxy J5. В этом же месяце смартфоны поступили в продажу в Китае. Это первые смартфоны линейки Galaxy, которые оснащены фронтальными светодиодными вспышками для возможности делать Selfie в условиях недостаточного освещения. Также стоит отметить наличие фронтальной 5 Mp камеры с широкоугольным объективом, как и во флагманском смартфоне Galaxy S6. Galaxy J7 является более мощным аппаратом и оснащен 5,5" дисплеем с разрешением 1280x720 пикселей, восьмиядерным процессором Snapdragon 615, 1,5 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти с возможностью расширения, 13 Mp основной камерой с апертурой f/1.9 и аккумулятором емкостью 3000 мА/ч. Galaxy J5 оснащен 5" дисплеем с разрешением 1280x720 пикселей, четырехъядерным процессором Snapdragon 410, 1,5 Gb оперативной и 16 Gb встроенной памяти, слотом для карт памяти формата microSD, 13 Mp основной камерой с апертурой f/1.9 и аккумулятором емкостью 2600 мА/ч. Оба аппарата работают под управлением Androd 5.1 Lollipop, а также оснащены двумя слотами для SIM-карт и поддерживают работу в сетях 4G. В Китае цена Galaxy J7 составляет около 290 долларов, тогда как стоимость Galaxy J5 не превышает 225 долларов. О сроках появления этих смартфонов на международном рынке пока ничего неизвестно.

Philips S309

Компания Philips представила для рынка СНГ новый смартфон S309. Устройство оборудовано двумя слотами для SIM-карт, модулем GPS и аккумулятором емкостью 1600 мА/ч. Благодаря интеллектуальному режиму энергосбережения XPower, от одного заряда аккумулятора смартфон способен проработать до 9,5 часа в режиме разговора и до 20 дней в режиме ожидания. Данный режим снижает энергопотребление при работе с игровыми и прочими энергоемкими приложениями, а также при web-серфинге и использовании навигации. В таком случае продолжительность работы от одного заряда батареи покажет рост вплоть до 30%. Кроме этого, Philips S309 получил 4" дисплей с разрешением 800x480 пикселей, 1 GHz двухъядерный процессор MediaTek MT6572M, 1 Gb оперативной и 4 Gb встроенной памяти, 5 Mp основную камеру с автофокусом и вспышкой, а также 0,3 Mp фронтальную камеру. Смартфон получил модули Bluetooth 4.0, Wi-Fi 802.11b/g/n и GPS/A-GPS. Устройство работает под управлением операционной системы Android 4.4. Ориентировочная цена смартфона находится в пределах 150 долларов.

Sony Xperia Z4v

Вслед за Xperia Z4 для рынка Японии и его международной версии Xperia Z3+ компания Sony выпустила и модель под названием Sony Xperia Z4v. Правда, это устройство пока будет доступно только у американского оператора Verizon Wireless. Sony Xperia Z4v становится первым смартфоном в линейке с разрешением экрана Quad HD (1440x2560 пикселей). Прочие характеристики у него практически такие же, как и у Xperia Z3+ и Z4. Sony Xperia Z4v оснащается 5,2", 64-битным восьмиядерным процессором Snapdragon 810, 3 Gb оперативной и 32 Gb встроенной памяти, основной камерой с разрешением 20,7 Mp, а также 5 Mp фронтальной камерой. До 3000 мА/ч лишь возросла емкость встроенного аккумулятора, за счет чего устройство стало толще (8,6 мм). Кроме того, поддерживаются беспроводные стандарты зарядки Qi и PMA. Выход новинки запланирован на конец лета. Информации о цене пока нет.

ASUS ZenWatch 2

В прошлом месяце компания ASUS представила новые Smart-часы ZenWatch 2, работающие на базе операционной системы Android Wear. Покупатель ZenWatch 2 сможет подчеркнуть свою индивидуальность благодаря двум размерам корпусов, а также трем цветовым решениям. На корпусе аксессуара теперь появилась металлическая кнопка, используемая в качестве элемента управления, а магнитное зарядное устройство значительно ускоряет процесс подзарядки. Также была разработана новая версия приложения Wellness, которое служит в качестве личного фитнес-менеджера. AMOLED-дисплей часов покрыт прочным защитным стеклом Corning Gorilla Glass 3. Часы обладают усиленной водостойкостью, что позволяет не снимать их под дождем.

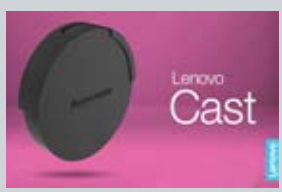
Garmin Forerunner 225

Компания Garmin представила новые спортивные часы Forerunner 225, предназначенные для активных тренировок на открытом воздухе и в бассейне. Это одни из первых Smart-часов производителя, которые имеют встроенный GPS-модуль. Также новинка получила встроенный пульсометр и акселерометр. Часы выдерживают нагрузку до 5 атмосфер, что позволяет погружать их на глубину до 50 метров, а встроенная батарея гарантирует до 4 недель автономной работы, включая активные функции трекера активности, или 7-10 часов при активном GPS-приемнике и пульсометре на запястье. Для более удобной работы и отслеживания своей активности можно использовать фирменное приложение Garmin Connect.

LG Minibeam Nano стал самым компактным мобильным проектором

Компания LG представила проектор Minibeam Nano. При размерах 108x103x44 мм вес LG Minibeam Nano составляет всего 270 гр. Проектор также оснащен встроенным аккумулятором емкостью 3800 мА/ч, который гарантирует 2 часа автономной работы. Этого достаточно, чтобы посмотреть один фильм. С помощью LG Minibeam Nano можно проецировать изображение с диагональю до 100" с разрешением 854x480 пикселей. Яркость LG Minibeam Nano составляет 100 ANSI люмен, а коэффициент контрастности равен 100 000:1. Звук обеспечивает один динамик мощностью 1 Вт. Из коммуникационных возможностей доступны порты USB и HDMI. Проектор поступит в продажу этим летом.

Lenovo Cast



Компания Lenovo представила устройство Lenovo Cast для передачи медиаконтента с компактных мобильных устройств на экран телевизора, используя беспроводное подключение. Работает Lenovo Cast по принципу Plug and Play. Необходимо лишь подключить Lenovo Cast к любому устройству с большим экраном, используя HDMI-разъем, а затем установить соединение Lenovo Cast с устройством для передачи аудио- и видеосигнала. После этого можно начать воспроизведение контента с планшета или смартфона. Компактная конструкция Lenovo Cast (диаметр 70 мм, высота 15 мм, вес 50 гр) позволяет закрепить его на корпусе телевизора или же просто разместить рядом. Устройство обеспечивает бесперебойную передачу медиаконтента, поскольку поддерживает одновременную работу в двух диапазонах Wi-Fi 802.11a/b/g/n (2,4/5,0 GHz), может осуществлять передачу контента на расстояние до 20 метров и передавать сигнал сквозь стену. При этом,, возможности не ограничены лишь трансляцией видео. Это может быть любой контент в смартфоне пользователя. Возможна работа с устройствами под управлением Android 4.3 и выше, Windows 8.1 и iOS. В продажу Lenovo Cast поступит в августе по ориентировочной цене в 50 долларов.

Крупное обновление Instagram

Команда разработчиков популярного сервиса Instagram выпустила крупное обновление для мобильных клиентов под iOS и Android. В приложении Instagram 7.0 появилась полностью переработанная вкладка «Интересное» (Explore), где представлены популярные хэштеги и места. Динамически обновляемые материалы дадут пользователю представление о том, что прямо сейчас происходит рядом с ним и во всем мире. Также появились редактируемые подборки людей и мест, например, фотографии и видео спортсменов-экстремалов или национальных парков, которые вручную отбираются командой Instagram. Кроме того, появился поиск мест, через который можно познакомиться с экзотическими уголками для проведения отпуска или каникул, а также узнать, что происходит рядом. Разработчики также улучшили поиск для всех пользователей приложения, включая поиск публикаций с метками разных мест и поиск по всем публикациям, используя имя пользователя, название, хэштег или местонахождение.

iOS *Android*

Lenovo IdeaCentre Stick 300

Компания Lenovo представила миниатюрный компьютер IdeaCentre Stick 300, который, подключаясь к HDMI-разъему телевизора или монитора, превращает их в многофункциональный персональный компьютер. Lenovo IdeaCentre Stick 300 позволяет играть в простые игры, воспроизводить мультимедийные файлы, просматривать интернет-страницы и выполнять другие базовые задачи. В программной основе новинки лежит операционная система Windows 8.1. В будущем возможно обновление до Windows 10. Устройство оснащено четырехъядерным процессором Intel Atom Z3735F Bay Trail, 2 Gb оперативной и до 32 Gb встроенной памяти, слотом для карт памяти формата microSD, а также модулями беспроводной связи Wi-Fi 802.11 b/g/n и Bluetooth 4.0. Для зарядки изделия используется разъем Micro-USB, а для подключения аксессуаров и периферийных устройств - полноразмерный порт USB 2.0. Размеры микрокомпьютера составляют всего 100x38x15 мм, так что его можно использовать в качестве брелока для ключей. Розничные продажи Lenovo IdeaCentre Stick 300 стартуют в этом месяце по рекомендованной цене в 129 долларов.

Oppo Mirror 5

Китайская компания Oppo представила имиджевый смартфон Mirror 5. Устройство имеет тончайший корпус с оригинальным граненым оформлением задней стеклянной панели. Объем оперативной памяти составляет 2 Gb, а встроенной - 16 Gb. Смартфон поддерживает работу в сетях 4G и оснащен 5 Mp фронтальной камерой с поддержкой технологии улучшения качества изображения Beautify 3.0. Также производитель сообщает о поддержке фирменной технологии PureImage 2.0+ для повышения качества снимков с основной камеры. Новинка работает под управлением операционной системы Android 5.1 Lollipop. Розничные продажи смартфона Oppo Mirror 5 стартовали в конце июня.

Xolo Cube 5.0

В Индии компания Xolo представила смартфон Cube 5.0. Это недорогая модель с приятным внешним видом, которая готова покорить Европу и предложить потребителям неплохую производительность по очень привлекательной цене, не превышающей 110 евро. Толщина смартфона не превышает 7 мм, а емкость аккумулятора составляет 2100 мА/ч. Пользователь получает устройство с 5" IPS-экраном с разрешением HD, работающее на платформе Android 5.1. Экран защищен стеклом ASAHI Dragontrail Glass. Частота четырехъядерного процессора MediaTek MT6582M составляет 1,3 GHz. Процессор работает с графикой Mali 400 MP2. Объем оперативной памяти составляет 1 Gb, а встроенной - 8 Gb. Есть возможность установки карт памяти формата microSD. Работу в сетях 4G смартфон не поддерживает, но есть модуль 3G, а также GPS-ресивер для навигации и два слота для SIM-карт. Также в Xolo Cube 5.0 установлены акселерометр, сенсоры приближения, освещенности и стандартные модули беспроводной связи.

Huawei Honor 7

30 июня компания Huawei анонсировала мощный смартфон Honor 7. Устройство выполнено в прочном и легком корпусе из авиационного металла и базируется на фирменной мощнейшей восьмиядерной SoC-системе HiSilicon Kirin 935, которая содержит два кластера по четыре процессорных ядра Cortex-A53 (2,2 GHz и 1,5 GHz), а также GPU Mali-T628 MP4. Стоит отметить, что в популярном бенчмарке AnTuTu такая SoC способна набрать от 45000 до 47000 баллов. Аппарат оснащен 5,2" сенсорным дисплеем с разрешением 1920x1080 пикселей (440 ppi). Новый смартфон будет выпускаться с 3 Gb оперативной и 16/64 Gb встроенной памяти. Также есть слот для карт памяти формата micro SD (до 128 Gb), основная 20 Mp камера с двойной светодиодной вспышкой и оптической стабилизацией, фронтальная 8 Mp камера и дактилоскопический сенсор для идентификации пользователей по отпечаткам пальцев. Емкость аккумулятора составляет 3100 мА/ч, обеспечивающей использование в течение всего дня. Huawei Honor 7 работает под управлением Android 5.0 Lollipop с фирменной программной оболочкой EMUI 3.1. Аппарат можно будет использовать для работы в сетях TD-LTE, FDD-LTE, TD-SCDMA, WCDMA, CDMA2000, CDMA 1X и GSM. Младшая модель Huawei Honor 7 будет стоить порядка 320 долларов, модель с поддержкой 4G - 360 долларов, а самая старшая модель оценена в 400 долларов.

ZTE Nubia Z9s

30 июня состоялся анонс еще одной новинки. Компания ZTE также представила свой безрамочный флагманский смартфон Nubia Z9s. Устройство базируется на 64-битной аппаратной платформе Qualcomm Snapdragon 810 (MSM8994) с восьмиядерным процессором, имеющим поддержку технологии big.LITTLE (четыре ядра ARM Cortex-A57 и четыре ядра ARM Cortex-A53, встроенным графическим контроллером GPU Adreno 430 и интегрированным модемом с поддержкой Cat. 9 LTE, обеспечивающим скорость передачи данных до 450 Мбит/с. Кроме того, устройство оборудовано 3 или 4 Gb оперативной памяти, имеет 5,5" multi-touch дисплей с поддержкой разрешения 1440x2560 пикселей), 16 Mp основной и 8 Mp фронтальной камерами.

SanDisk начинает продажи карт памяти формата microSD емкостью 200 Gb

На выставке Mobile World Congress 2015 в Барселоне компания SanDisk представила первую в мире карту памяти формата microSD емкостью 200 Gb, которая поддерживает передачу данных на скорости до 90 МБ/с. Высокая скорость работы обеспечивается за счет использования фирменной технологии, разработанной в 2014 году для карты SanDisk Ultra microSDXC емкостью 128 Gb. Теперь SanDisk объявила о старте продаж новой карты на 200 Gb, защищенной от попадания воды, высоких и низких температур, а также устойчивой к ударам и падениям. Цена карты составляет 249,99 доллара.

Microsoft Office для смартфонов под управлением Android

Корпорация Microsoft объявила о доступности офисных приложений Office для смартфонов на базе Android. На данный момент в него вошли условно-бесплатные Word, Excel и PowerPoint, а для полной функциональности требуется подписка на Office 365. Приложения Office сочетают знакомый интерфейс и качество Office с сенсорным управлением, разработанным для телефонов Android. Знакомые функции меню и навигации на ленте размещены внизу экрана в зоне доступа вашего большого пальца, так что вы можете легко просматривать и редактировать документ на телефоне. С приложениями Word, Excel и PowerPoint можно создавать, открывать, редактировать и сохранять файлы в облаке прямо со смартфона. Для хранения документов можно использовать такие сервисы, как OneDrive, OneDrive для бизнеса, SharePoint, Dropbox, Google Drive и Box. Также предусмотрена совместная работа с документами.

Итоги конференции WWDC 2015

Презентации WWDC давно стали ярким событием, которого ежегодно ждут поклонники высоких технологий во всем мире. Именно на ней компания Apple впервые показывает те программные технологии, которые будут определяющими в течение следующего года. В ходе презентации, прошедшей в этом году, были показаны новая OS X El Capitan для Mac и следующая операционная система для iPhone и iPad - iOS 9. Программные продукты Apple стали мощнее, производительнее и функциональнее. При этом в них ощущается свойственный компании подход, в котором без внимания не остается ни одна деталь. Итак,

OS X El Capitan

На 26-й конференции WWDC Apple представила новую версию собственной десктопной операционной системы OS X под кодовым названием El Capitan. Разработчики сконцентрировались на производительности и интерфейсе новой системы. Apple кастомизировала Spotlight и Safari. Например, теперь достаточно заглушить или проиграть аудио, нажав по иконке динамика в адресной строке. Пользователи могут изменять размер панели Spotlight и передвигать ее, а также искать по документам, например, по бумагам, над которыми вы работали в текущем месяце. Также стоит отметить обновление панели Mission Control и автоматическое выстраивание окон. Управление окнами и контентом в El Capitan стало еще проще. Теперь вы можете перетащить файл из одного окна в другой в специальном режиме.

Отдельного внимания заслуживают улучшения производительности. Приложения стали запускаться почти в полтора раза быстрее. Также разработчики уделили внимание технологии Metal для Mac, которая впервые появилась в iOS в прошлом году. Metal совмещает вычислительную силу OpenCL и графическую мощь OpenGL в высокопроизводительном API. Это хорошая новость для разработчиков игр для OS X.

Помимо главных нововведений в OS X El Capitan, о которых старший вице-президент Apple по разработке программного обеспечения Крейг Федериги говорил со сцены, на слайдах презентации промелькнуло еще несколько десятков новых функций. Туда вошли новый системный шрифт, автоматически скрывающаяся строка меню, расширения для приложения Photos и прочие элементы. Обновление до новой версии OS X совершенно бесплатно. Версия для разработчиков стала доступна на следующий день после конференции, а публичную бета-

требуется аппаратная поддержка Wi-FI Direct. В остальном же с El Capitan жизнь ваших компьютеров должна стать лучше, так как Apple обещает повышение быстродействия системы.

iOS 9

Представила Apple и ожидаемую многими пользователями новую версию своей мобильной операционной системы iOS 9. Улучшениям подверглись такие ключевые особенности iOS, как Siri, Apple Pay и ряд других ключевых возможностей и приложений. Улучшения в Siri затронули нюансы перехода данного голосового помощника в разряд действительно полноценного ассистента. Большой упор сделан на контекст, в котором вы занимаетесь решением той или иной задачи. Spotlight также получил заметную долю улучшений. По сути, Siri и Spotlight теперь будут работать вместе, отслеживая все приходящие напоминания, пути взаимодействия с теми или иными собеседниками. В процессе работы с внешними событиями Siri будет способна ответить на вопрос касательно происходящего в том

С начала XXI века Всемирная конференция разработчиков Apple (WWDC) стала основным событием для компании. Первую в своей истории конференцию компания провела в 1983 году, но только в 2002 году Apple превратила WWDC в главную площадку для представления новых продуктов. С того времени Стив Джобс и представители компании обнародовали целый ряд устройств, включая Power Mac G5, Mac Pro, iPhone и большое количество программных продуктов.

Так как WWDC всегда была ориентирована на разработчиков Apple, компания использует эту возможность общения с ними для объявления новых приложений, очередных версий OS X, больших обновлений iOS и т.д. Для ярых приверженцев продукции Apple нет ничего более важного на протяжении года, чем WWDC.

По давно устоявшейся традиции после официальной части WWDC Apple объявляет победителей престижной премии Apple Design Awards 2015. Специалисты компании вручную отбирают лучшие приложения, однако только некоторые из них удостаиваются столь высокого звания. В этом году такой чести были удостоены Shadowmatic (3D-головоломка), Crossy Road (аркадная игра), Workflow (приложение для автоматизации деятельности), Does Not Commute (стратегическая игра), Vainglory (игра жанра MOBA), Pacemaker (создатель музыкальных миксов), Metamorphabet (интерактивный алфавит), Fantastical 2 (органайзер для Mac) и Affinity Designer (векторный редактор для OS X).

версию можно будет загрузить в этом месяце.

С OS X El Capitan будут работать следующие компьютеры: iMac (середины 2007 года и новее), MacBook (13" Aluminium конца 2008 года, 13" начала 2009 года или новее), MacBook Pro (13" середины 2009 года или новее, 15" середины 2007 года или новее и 17" конца 2007 года или новее), MacBook Air (конца 2008 года или новее), Mac mini (начала 2009 года или новее), Mac Pro (начала 2008 года или новее) и Xserve (начала 2009 года). Конечно, не все функции операционной системы будут работать на старых компьютерах, например, для работы AirDrop и Handoff

том, что он хорошо читается даже в совсем мелком масштабе. Новый шрифт меняет внешний вид не только системы, но и многих приложений. Раздел настроек обзавелся поиском. Теперь необходимый пункт меню можно не искать в многоуровневых закладках. iCloud Drive продолжил свое превращение в аналог Dropbox. Теперь он доступен как отдельное приложение с папками и файлами, с которыми можно выполнять различные манипуляции (удалять, сортировать, просматривать). В меню настроек появился абсолютно новый раздел под названием «Аккумулятор». В нем пользователь может выяснить, на что именно тратится заряд его батареи. Кроме того, появился «Режим низкого питания», который, по заявлению Apple, поможет смартфону продержаться на несколько часов дольше.

или ином приложении, с которым вы работаете в текущий момент времени. Если вы слушали музыку, но извлекли наушники из iPhone, то можно будет просто вставить штекер назад и продолжить прослушивание песни прямо с момента остановки.

Платежная система Apple Pay расширила свое действие практически по всем направлениям, в том числе и на общественный транспорт. По крайней мере, эта возможность стала доступна жителям Великобритании. Сервис Apple Pay также пополнился «кошельком» Wallet, который представляет собой переименованный Passbook, где пользователи могут хранить карты лояльности, посадочные купоны, билеты в кино и многое другое. Обновились также и «Заметки». Теперь можно прямо из приложения заниматься рисованием, собирать ссылки, коллекционировать фотографии в одном удобном интерфейсе. Приложение Maps получило поддержку возможности прокладки маршрутов с использованием общественного транспорта. Можно даже выяснить, по какому направлению будет лучше выбираться в город. Правда, число городов, где будет действовать данный сервис, пока сильно ограничено.

Самое же очевидное изменение в iOS 9 - новый системный шрифт. На смену Helvetica Neue пришел San Francisco, используемый в Apple Watch. Самое главное преимущество шрифта San Francisco заключается в

Подтверждая слухи о готовящемся выходе iPad Pro, Apple обещает сделать это устройство в большей мере пригодным для создания контента. На iPad появилось два вида двухоконной многозадачности. Режим Slide Over позволяет запускать какое-либо приложение вместе с занимающим около 30% экрана активным виджетом другой программы, например, браузер и переписку из iMessage. Эта не слишком требовательная к ресурсам функция появится также на моделях iPad, начиная с Air и mini 2. Режим Split View, работающий только на iPad Air 2, позволяет запускать сразу два полно-

ценных приложения на одном экране, разделенном пополам. Клавиатура iPad стала более функциональной. На ее верхней панели появились контекстные вспомогательные кнопки (вырезать, вставить или добавить фото и т.д.). Если использовать два пальца, она превращается в огромный touchpad, с помощью которого можно с высокой точностью управлять курсором во время редактирования текста.

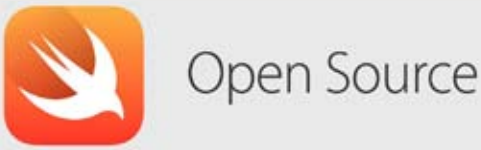
Как и в случае с iOS 8, многие новые функции iOS 9 невозможно оценить по бета-версии. Чтобы система полностью раскрыла свой потенциал, необходимо дождаться сентября, когда разработчики обновят свои программы под новую операционную систему. Кстати, что очень важно, Apple наконец уменьшила размер самого обновления системы. Приложения, разработанные под iOS 9, также будут занимать меньше места. Релиз iOS 9 состоится осенью, после анонса новой модели iPhone, однако публичную бета-версию можно будет протестировать уже в этом месяце. Из списка поддерживаемых гаджетов на этот раз не стали исключать даже те устройства, которым осенью исполнится 4 года. То есть iPad 2 и iPhone 4s также получат обновления до iOS 9.

News

Помимо улучшений производительности в iOS 9, Apple представила новое приложение «Новости». По сути, приложение представляет собой Flipboard с журнальными статьями, которые можно брать откуда угодно. Вы можете помечать интересные посты, оставлять их чтение на потом, при этом изучать любимые новости в самом удобном виде. Не обошлось приложение и без таблоида с предложенными новостями. Чем больше вы читаете статьи, тем лучше приложение понимает, какие новости вам следует отображать.

Swift 2.0 с открытым кодом

Apple объявила о том, что представленный компанией язык программирования отныне будет с открытым кодом. Это очень хорошая новость для разработчиков, которые ждали подобного сообщения с момента релиза языка Swift. Новая версия получила более высокую производительность, новое API обработки ошибок, улучшения синтаксиса языка, а также функцию



проверки доступности функций Swift для целевых операционных систем. На начальном этапе планируется релиз языка под OS X, iOS и Linux, а в исходных кодах будет компилятор и стандартные библиотеки.

watchOS 2 для Apple Watch

Как и ожидалось, Apple представила watchOS 2 с новыми обложками для часов (фотоальбом и time-lapse, расширенными возможностями для разработчиков и другими функциями). С помощью Digital Crown вы можете просмотреть список своих событий по времени, а благодаря ночному режиму часы будут показывать время при зарядке и даже служить как будильник. Помимо этого, watchOS обзавелась поддержкой FaceTime Audio, а также функцией добавления друзей для режима Digital Touch. Можно просить Siri начать тренировку и запустить

личие доступа к основным функциям операционной системы со стороны разработчиков. Обновление будет доступно осенью этого года.

Apple Music

Не обошлось на WWDC 2015 и без традиционной One more thing... По традиции, заложенной Стивом Джобсом, в виде послесловия к конференции был представлен долгожданный музыкальный сервис Apple Music. Это музыкальный сервис, который будет очень внимательно прислушиваться к вашим интересам, следить за избранными композициями, рекомендовать новые и помогать насыщать медиатеку теми треками, которые по идее могут вам понравиться. Второй элемент Apple Music - это круглосуточное радио, вещающее по всему миру. Социальная составляющая данного сервиса будет ориентирована как на исполнителей, так и на слушателей. Слушатель может собрать в ленту всех своих любимых исполнителей и оперативно получать всю информацию о их деятельности: новые снимки, новые песни, новые альбомы будут всегда под рукой.
30 июня сервис Music появился в экосистеме Apple, а осенью станет доступен и пользователям устройств на платформе Android. Индивидуальное пользование сервисом в течение одного месяца стоит 9,99 доллара, а для группы, в которую могут войти до 6 человек, цена составит всего 15 долларов за месячную подписку. Кстати, первые 3 месяца Apple Music будет функционировать бесплатно.

приложение для фитнеса, которое стало нативным для часов, и даже создавать собственные циферблаты. Что касается Apple Pay, то теперь скидочные карты можно хранить и на часах. Появилась также возможность проигрывания видео на Apple Watch, поддержка диктофона, а также на-

Move to iOS

Компания Apple в скором времени представит приложение Move to iOS, предназначенное для пользователей Android, которые планируют переход на iPhone.

Ожидается, что приложение облегчит пользователю переход с одной системы на другую. Приложение поможет перенести данные с одного устройства на другой и будет предлагать автоматически загрузить iOS-версии бесплатных приложений для Android или их аналогов, если iOS-версий данных приложений не существует. Приложение под названием Move to iOS также добавит iOS-версии платных приложений или их аналоги в список предпочтений пользователя. О самом приложении не говорили на WWDC 2015, однако о его разработке упоминается на странице iOS 9 на сайте Apple. Предположительно приложение выйдет осенью одновременно с релизом iOS 9.

Что Apple не представила на WWDC 2015

С стороны, наверное, может показаться, что Apple совсем перестала заботиться о своей телевизионной приставке. Однако это далеко не так. Периодически на Apple TV появляются новые приложения, например, недавно обновился YouTube и запустился сервис TED. Иногда обновляется и сама система. Но очень уж хотелось увидеть и новое устройство, последняя версия которого была представлена в марте 2012 года. Но третье поколение Apple TV до сих пор нельзя считать устаревшим. Поддержка видео в формате 1080p, AirPlay, современный интерфейс под iOS 7, внешний вид устройства все также притягивает взгляды, алюминиевый пульт с минимумом кнопок все также элегантен.

Вся конференция была посвящена исключительно программному обеспечению. Не было показано ни новых MacBook, ни iMac, ни Mac Pro. Но не исключено, что Apple решила сместить все анонсы «железа» на март, а WWDC полностью посвятить разработчикам. Так что особо расстраиваться по этому поводу не стоит. Программу максимум Apple выполнила. Обновления операционных систем стали именно тем, что от компании ожидали.

Dünyada elektron hökümətlərin inkişafı

Müasir dünyanı tək bir sözlə ifadə etmək gərəksəydi, yəqin ki, «çevik» ən münasib söz olardı. Xüsusilə XX əsrin sonu - XXI əsrin əvvəllərindən etibarən bütün proseslər kəskin şəkildə tezləşməyə başladı. Bugün yüksək texnologiyaların inkişaf etməsilə məlumat mübadiləsi o qədər sürətlənib ki, istər-istəməz, həyatın bütün digər sahələri bu sürətə uyğunlaşmaq məcburiyyətindədir.

Bu sahələrdən biri, əlbəttə ki, dövlət idarəçiliyidir. Dövlət qurumları zamanla ayaqlaşa bilmək üçün daha çevik olmalı, mövcud bürokratik prosesləri daha effektiv mexanizmlər ilə əvəz etməlidir.

Müasir insanın dövlət qurumlarında saatlarla növbə gözləməyə vaxtı yoxdur. Artıq müasir yüksək texnologiyalar insanlar arasındakı münasibətləri yeni müstəviyə keçirib və dövlət bundan kənarda qala bilməz. İnsanlar yol qət etməyə vaxt sərf etmədən İnternet vasitəsilə əlaqə qurmağa üstünlük verirlər. Odur ki, onlar alış-veriş, bank əməliyyatları, müraciət, sənəd rəsmiləşdirmə kimi işləri İnternet üzərindən qısa müddət ərzində həll etməyə çalışırlar.

Şübhəsiz ki, elektron hökumət proqramları bütün dünyada - həm inkişaf etmiş, həm də inkişaf etməkdə olan ölkələrdə çox müsbət, eyni zamanda qaçınılmaz haldır. E-hökumət proqramlarının bəhrəsi xüsusilə sürətlə inkişaf edən şəhərlərdə görünür və infrastrukturun, vətəndaş-dövlət münasibətlərinin, kiçik və orta biznesin inkişafında əvəzedilməz rol oynayır. Eyni zamanda elektron hökumət proqramları dövlət qurumları arasında məlumat və sənəd mübadiləsinin sadələşdirilməsinə yol açaraq qurum, şirkət və fərdlər haqda məlumatların mərkəzləşdirilmiş şəkildə saxlanılmasını təmin edir.

Nəticədə e-hökümətin təmin etdiyi şəffaflıq, səmərəlilik, sadə və çevik xidmətlər vətəndaşların dövlət qurumlarına inamını, onların ictimai həyata maraqlarını, daha fəal olmalarını təşviq edir. Aşkardır ki, dövlətin elektron hökumət proqramına qoyduğu sərmayə insan kapitalının artmasına gətirib çıxardır.

Elektron hökumət proqramlarının potensial dəyərini qiymətləndirən beynəlxalq təşkilatlar, o cümlədən, Dünya Bankı, BMT, Beynəlxalq Telekomunikasiya Birliyi ölkələrdə elektron hökumətin, xüsusən də onun mobil versiyasının yaradılmasını və inkişafını təbliğ edir. Məsələn, Dünya Bankı inkişaf etməkdə olan ölkələrdə yoxsulluğun qarşısını almaq, vətəndaşların dövlət qurumlarına inamını artırmaq məqsədilə elektron hökumətlərin yaradılmasına xüsusi dəstək strategiyası tərtib edib.

Almaniya

Almaniyada dövlət qurumları elektron xidmət göstərməyə 2000-ci ildə BundOnline2005 layihəsi ilə başlayıb. Layihə 2005-ci ildən başlayaraq federal administrasiyanın müasir texnologiyalardan istifadə edən, vətəndaşa xidmət etməyə yönəlmiş, onun ehtiyaclarını diqqət mərkəzində tutan bir sistemə çevrilməsini nəzərdə tuturdu. Bu təşəbbüs 2005-ci ilin sonunda 440 İnternet xidmətinin istifadəyə verilməsi ilə uğurla nəticələndi.

Hal-hazırda Berlin regionunda dövlət müəsisələri haqqında bütün məlumatları cəmləşdirən portal fəaliyyət göstərir. Portalda vətəndaşlara müxtəlif elektron müraciət ərizə formaları da təqdim olunur. Mövcud plana əsasən, «One Stop Berlin» layihəsi 2016-cı ildə vətəndaşlara regionun tam mərkəzləşdirilmiş administrasiya sistemini və qurumlarla əlaqə şəbəkəsini təqdim edəcək.

2010-cu ildə Almaniyada siyasət, iqtisadiyyat və biznes nümayəndələrinin

iştirakı ilə e-hökumətin inkişaf istiqamətlərini müəyyən edən Milli Elektron Hökumət Strategiyası hazırlandı. Bundan daha əvvəl isə, 2009-cu ildə vətəndaşların əsas tələb və ehtiyaclarını nəzərə alan elektron sorğu sistemi yaradılmışdı.

Almaniyanın elektron hökumət sisteminin inkişaf prosesində əsas diqqət aşağıdakı məqsədlərə nail olmağa yönəlib:

1. Vətəndaş, özəl sektor və dövlət qurumları daxil olmaqla bütün potensial istifadəçilərini elektron hökümət xidmətləri barədə məlumatlandırmaq və həmin xidmətlərdən geniş surətdə faydalanmaqlarını təmin etmək.
2. Vətəndaşlara, habelə özəl şirkətlərə çevik, ucuz və yüksək keyfiyyətli xidmət göstərmək məqsədilə dövlət qurumlarında daxili dəyişikliklər həyata keçirib vətəndaş-dövlət münasibətlərini rəqəmsallaşdırmaq.
3. Məlumat məxfiliyi, təhlükəsizlik və şəffaflığı təmin edərək vətəndaşların elektron hökumətə etibar etmələrini, onun xidmətlərindən intensiv şəkildə faydalanmalarına nail olmaq.
4. Vətəndaşlara, habelə özəl şirkətlərə siyasi proseslərdə, planlama və qərarvermədə qanun çərçivəsində iştirak etmək imkanını, qəbul olunan qərarların onlara şəffaflıq mühitində təqdim olunmasını təmin etmək.
5. Federal, dövlət və yerli idarəetmə orqanlarının innovasiyalara və yeniliklərə açıq olmasını, müştəri yönümlü elektron hökumət xidmətlərinin yüksək səviyyədə qorunmasını təmin etmək.
6. İKT sistemlərini mütamadi inkişaf etdirərək elektron hökumətin güncəlliyini, müasirliyini və effektivliyini qoruyub saxlamaq, e-hökümət sisteminin funksionallığını sadə, modulyar və istifadədə rahat hala gətirmək.

Hazırda Almaniya əhalisinin 53%-i dövlət qurumları ilə əlaqəni İnternet vasitəsi ilə qurur, 52%-i isə həmin qurumlardan məlumatları yenə də İnternet vasitəsi ilə əldə edir.

Belçika Krallığı

Belçikada Mərkəzi Dövlət İdarəetməsinin müasirləşdirilmə prosesi 2000-ci illərdə başlayıb və ictimaiyyətə göstərilən

Müəllif: Musa Pünhan,
Brüssel (Belçika Krallığı)

xidmətlərin inkişafı üçün indiyədək müxtəlif alətlər hazırlanıb. 2005-ci ildə Flandriyada ictimai xidmətlərdən, eləcə də dövlət qurumlarında İKT alətlərindən daha geniş istifadəni təşviq edən layihələri dəstəkləmək məqsədilə Elektron Hökumət Koordinasiya Şöbəsi (CORVE) (*http://corve.be/english/index.php*) yaradıldı. CORVE öz xidmətlərini yerli hökumətə, habelə Flandriya regionunun müxtəlif əyalət və inzibati ərazilərində təqdim edir.

Bununla yanaşı 2010-cu ildə Flandriya e-Hökumət və İKT idarəetmə şöbəsi nəzdində Rəqəmsal İmza Platformasını işə saldı. Bu platforma 2009-cu ildən etibarən istifadəyə verilməyə başlayan elektron şəxsiyyət vəsiqəsi sahiblərinə, habelə Flandriya regional idarəetmə orqanlarına müxtəlif sənədləri e-ID

(elektron eyniləşdirmə) vasitəsilə imzalamağa imkan yaratdı.

2011-ci ildə isə Belçika hökumət orqanları ölkədə fəaliyyət göstərən bütün dövlət idarələri və ictimai xidmətlər haqda məlumatları cəmləşdirən açıq məlumat portalı (*http://data.gov.be*) və İnternet səhifəsi (*http://belgium.be/en/*) yaradıb vətəndaşların istifadəsinə təhvil verdi.

Hazırda, Belçika əhalisinin 50%-i elektron hökumət xidmətlərindən istifadə edir. Bu göstərici üzrə Belçika Avropa Komissiyası tərəfindən müəyyən edilmiş planı yerinə yetirən 9 Avropa İttifaqı ölkəsindən biridir.

Ölkə əhalisinin 55%-i dövlət qurumları ilə İnternet vasitəsilə əlaqə qurur, 44%-i isə dövlət qurumlarından məlumatları yenə də İnternet vasitəsi ilə əldə edir.

Belçikanın elektron hökümət strategiyası ölkədə istifadəçi məlumatlarının məxfiliyini qoruyan, federal və yerli hökumətlərin, həmçinin digər dövlət orqanlarının səlahiyyətlərini nəzərə alan Vahid Virtual Dövlət Administrasiyası sistemini qurmaqdan ibarətdir.

Strategiyanın əsas məqsədi xidmətlərin vətəndaşlara və özəl qurumlara onların tələblərinə uyğun, çevik, məhdudiyyət qoyulmadan və tam şəffaflıq içində göstərilməsindən ibarətdir.

Böyük Britaniya

Böyük Britaniyanın 24 dövlət departamenti, 331 dövlət agentliyi və qurumu vahid gov.uk İnternet səhifəsində birləşərək 2011-ci ildən etibarən öz siyasət planlarını, elanlarını, statistika və sorğularını vətəndaşlara mərkəzləşdirilmiş şəkildə təqdim etməyə başlayıb.

Böyük Britaniyanın Rəqəmsal Xidməti elektron hökumət xidmətlərindən istifadənin asanlaşdırılması məqsədilə dövlət qurumlarına 10 addımdan ibarət dizayn və funksionallıq tövsiyə-təlimat paketini hazırlayıb təqdim etdi.

Beləliklə, *http://gateaway.gov.uk/* İnternet səhifəsinə daxil olub qeydiyyatdan keçən vətəndaş və ya təşkilat ölkədə fəaliyyət göstərən bütün qurumların fəaliyyətini izləyə, onlarla əlaqə yarada bilər.

Böyük Britaniya Avropa İttifaqı dövlətləri arasında vətəndaş-hökumət əlaqələrinin qurulmasında İnternetə ən çox üstünlük verilən ölkələrdən biridir. Artıq Böyük Britaniya dövlət qurumlarının əksəriyyəti kommunikasiyada, marketinqdə, habelə vətəndaşların siyasi proseslərə cəlb edilməsində əsasən İnternetdən istifadə edir. Bir çox qurumlar elektron hökumət xidmətləri ilə yanaşı vətəndaşlarla əlaqə yaratmaq, onlara məlumat çatdırmaq üçün sosial media və digər platformalardan (məs. YouTube) istifadə edir.

Siyasi müstəvidə isə elektron hökumət konsepsiyası hər il yenilənən Dövlət Rəqəmsal Strategiya sənədi ilə istiqamətlənir. Strategiyanın əsas məqsədi Böyük Britaniya hökumətinin ilk növbədə elektron olmasıdır. Bu, elektron xidmətlərin o dərəcədə asan və rahat olmasını tələb edir ki, istifadəçilər məhz onlara üstünlük versinlər.

Dövlət xidmətlərinin tamamilə elektron formaya keçirilməsi Böyük Britaniyaya illik 1,8 milyard funt sterlinq qənaət etməyə imkan yaradacaq.

Bu məqsədə nail olmaq üçün xidmətlərin ilk növbədə istifadəçinin tələblərinə cavab verən formada dizayn olunmasını təşviq edən Böyük Britaniya, bu məqsədlə iri bankların, media qurumlarının, beynəlxalq təşkilatların, eləcə də digər ölkələrin təcrübəsindən bəhrələnir.

Hal-hazırda Böyük Britaniya əhalisinin 51%-i dövlət qurumları ilə İnternet vasitəsi ilə əlaqə qurur, 40%-i isə

yenə də İnternet vasitəsi ilə dövlət qurumlarından məlumat əldə edir.

Fransa

Fransada elektron hökumət dövlət proqramı 2001-ci ildə həyata keçirilməyə başladı. İlk olaraq məlumatların, elanların və qanunların İnternetdə dərc olunması təmin edildikdən sonra, yerli idarəetmə orqanları, ali məktəblər və nazirliklər vətəndaşlarla əlaqələri qismən İnternet mühitinə daşıdı.

2006-cı ildə tələbələr imtahan nəticələrini təhsil nazirliyi tərəfindən universitetlərin istifadəsinə verdiyi portaldan öyrənə bildilər. 2007-ci ildən etibarən isə doğum, ölüm, evlilik və digər vətəndaşlıq vəziyyətləri ilə bağlı sənədlər İnternet vasitəsi ilə təqdim olunmağa başladı.

2008-ci ildə vətəndaşlar və şirkətlər dövlət xidmətlərindən İnternet vasitəsi ilə, günün 24 saatı, həftənin 7 günü «24/24 hökumət» layihəsi (*http://service-public.fr*) vasitəsilə yararlanmağa başladılar. Elə həmin ildə vətəndaşlara İnternet texnologiyaları təhlükəsizliyi və «Smart Surf» adlı İnternetdən təhlükəsiz istifadə layihələri təqdim edildi.

Sonrakı illərdə vətəndaşlara dövlət xidmətləri portalında şəxsi qovluq yaratmaq, pensiya fondlarına, hətta ailə büdcələrinə nəzarət etmək imkanı verildi. Həmçinin, yerli idarəetmə qurumları kiçik və orta təşəbbüskarları siyasi proseslərə cəlb etməyə, onların inzibati işlərini sadələşdirməyə yönəldilmiş layihəni həyata keçirdi.

Dövlət-vətəndaş münasibətlərini daha da inkişaf etdirmək məqsədilə bütün elektron hökumət platformalarının daha intuitiv, istifadə üçün daha asan dizaynının yaradılması ilə bağlı xüsusi plan qəbul olundu.

2015-ci ilin fevralında elektron hökumətin inkişafına nəzarət və koordinasiya etmək məqsədi ilə Rəqəmsal Agentlik (Agence du numyrique) yaradıldı. Agentlik başlıca olaraq Fransada yüksək sürətli İnternet planının, «French Tech» layihəsinin həyata keçirilməsi, ölkədə İKT şirkətlərinin, habelə rəqəmsal biznes sahəsinin inkişafını təmin

edəcək dövlət və özəl sektorlarını əhatə edən şəbəkənin yaradılması ilə məşğuldur. Qurumun qarşısında duran bir başqa tapşırıq isə rəqəmsal alət və mexanizmlərin təbliği, vətəndaşların rəqəmsal qabiliyyətinin artırılmasıdır.

Hal-hazırda Fransa əhalisinin 40%-i dövlət qurumları ilə İnternet vasitəsi ilə əlaqə qurur, 44%-i isə yenə də İnternet vasitəsi ilə dövlət qurumlarından məlumat əldə edir.

Niderland Krallığı

2001-ci ildə Niderland Krallığının Daxili İşlər Nazirliyi nəzdində elektron hökumətin inkişaf etdirilməsi məqsədi ilə İnternet Kommunikasiya Texnologiyaları idarəsi (ICTU) təsis edildi.

2005-ci ildən etibarən vətəndaşların elektron hökumət xidmətlərindən mərkəzləşdirilmiş şəkildə istifadə etmələrini təmin etmək üçün «DigiD» rəqəmsal eyniləşdirmə proqramı işə salındı. Bunun üçün vətəndaşlara çipli elektron şəxsiyyət vəsiqələrinin verilməsi prosesi də başlandı.

2006-cı ildə bütün dövlət qurumlarının İnternet saytlarının yenidən, istifadəyə asan şəkildə dizayn edilməsi haqda qərar verildi, bir il sonra isə özündə rəqəmsal eyniləşdirmə sistemini əhatə edən Vətəndaş Xidməti Nömrəsi (CSN) təsis edildi. Bu nömrə vətəndaşlar haqda məlumatların paylaşılmasını və mərkəzləşdirilməsini, həmçinin elektron hökumət xidmətlərindən qeyri-qanuni istifadə hallarına qarşı mübarizəni xeyli asanlaşdırdı.

2008-ci ildə Niderland Parlamenti dövlət qurumları, nazirlik və iri şirkətlərin qərarlarını kağız formasında çap etməyə məcbur qalmaması üçün lazımi platformanın yaradılması haqda qərar qəbul etdi.

2011-ci ildə Hollandiyada mərkəzləşdirilmiş şəffaf dövlət tender sistemi (TenderNed), şirkətlərin bir-birinə, ya da dövlətə təqdim etdiyi hesab-fakturaların elektron sistemi (elnvoice), özəl sektor üçün elektron eyniləşdirmə (eRecognition) proqramı istifadəyə verildi. Bu sistemlər şirkət-dövlət (B2G), həmçinin şirkətlər arasında (B2B) əlaqələrin qurulmasını və məlumat mübadiləsini asanlaşdırmaq məqsədi daşıyır.

Elə həmin il vətəndaşların istifadəsinə dövlət məlumat bazası verildi. Açıq məlumat portalı vətəndaşlara ətraf mühit, memarlıq, tikinti, əhali və infrastruktur haqda rəsmi dövlət məlumatlarını əldəetmə imkanı verib. Beləliklə, dövlət sektorunun bütün məlumatları, statistikası sadə və çevik şəkildə, pulsuz, ya da çox cüzi məbləğ qarşılığında əldə oluna bilər.

Bundan bir il sonra Niderland hökuməti vətəndaşların və şirkətlərin 2017-ci ilədək bütün dövlət strukturları ilə elektron vasitələrlə əməliyyatlar apara bilməsini təmin etmək haqda strategiyanı təqdim edib.

Daha bir il keçdikdən sonra isə hökumətin təşəbbüsü ilə özündə «DigiD» sistemini və elektron şəxsiyyət vəsiqəsini birləşdirən, dövlət və özəl sektor sahələrində istifadəyə uyğun və daha geniş məlumat daşıyan rəqəmsal eyniləşdirmə "eID" sisteminin 2015-ci ilədək inkişaf proqramı qəbul edilib. Gələcəkdə «DigiD» rəqəmsal şəxsiyyət vəsiqələrinin eID sisteminin bir hissəsi olacağı planlaşdırılıb.

2014-cü ildə BMT-nin apardığı elektron hökumətlər haqda sorğusu nəticələrinə

görə Hollandiya ən yaxşı rəqəmsal hökumətlər arasında dünyada 5-ci, vətəndaşların elektron iştirakı üzrə 1-ci yer tutaraq Elektron Hökumət Mükafatına layiq görülüb.

Həmçinin, ötən ilin sonundan etibarən Daxili İşlər Nazliyi və İqtisadi Məsələlər Nazirliyi elektron hökumətə aid ümumi hüquqi bazanın yaradılması üçün işə başlayıb.

2015-ci ildən etibarən iNUP (elektron hökumətin Milli Tətbiq Proqramı) elektron infrastruktur sistemi işə salınıb. Bütün dövlət qurumlarını birləşdirən rəqəmsal sistem qurumlar arasında məlumat mübadiləsini tezləşdirməklə yanaşı, onu həm də daha təhlükəsiz və şəffaf edir.

Hal-hazırda Niderland əhalisinin 75%-i dövlət qurumları ilə İnternet vasitəsi ilə əlaqə qurur, 62%-i isə yenə də İnternet vasitəsi ilə dövlət qurumlarından məlumat əldə edir.

Növbəti buraxılışlarda InfoCity sizi müxtəlif ölkələrin e-hökümət təcrübəsi ilə tanış etməyə davam edəcək.

SQL & PL/SQL

«asan yanaşma yolu» «peşəkarlığa gedən yol»

Artıq Ali&Nino mağazalar şəbəkəsində satışdadır

20 ₼

29.90 ₼

Kitabın satış məntəqələri

«Əli və Nino» – 3
Park Bulvar, 1-ci mərtəbə.
Tel: (99412) 598 71 56

«Əli və Nino» – 4
Füzuli küçəsi ilə Azadlıq pr-nin kəsişməsi, 28 Mall Ticarət Mərkəzi, 4-cü mər.
Tel: (99412) 499 87 19

Cafe Ali & Nino
Z.Tağıyev küçəsi, 16/18.
Tel: (99412) 493 15 30

«Əli və Nino» – 1
Z.Tağıyev küçəsi, 19.
Tel: (99412) 493 04 12

«Əli və Nino» – 2
Nizami küçəsi, 91.
Tel: (99412) 493 93 68

«Əli və Nino» – 6
Gəncə ş., H.Əliyev pr,157
Tel: (99022) 266 29 98

«Əli və Nino» – 5
Metropark, 3-cü mərtəbə.
Təbriz küçəsi, 44. «Nəriman Nərimanov» m-su.
Tel: (99412) 514 06 65

Lenovo Z41, Lenovo Z51 и IdeaPad 100

В рамках мероприятия Lenovo Tech World, первой международной технологической конференции, проводимой в Пекине, Lenovo представила три новые модели ноутбуков для домашнего пользования: Lenovo Z41, Lenovo Z51 и IdeaPad 100. Новые ноутбуки Lenovo Z41 с 14" дисплеем и Z51 с 15" подойдут для тех пользователей, кому нужен ноутбук для мультимедийных развлечений, компьютерных игр, загрузки и потокового воспроизведения музыки и видео. Устройства оснащены яркими дисплеями с разрешением Full HD, дискретными видеокартами AMD R9 M375 и стереодинамиками с поддержкой технологии Dolby DS 1.0 Home Theater. Обе модели имеют модуль Wi-Fi с поддержкой технологии 802.11 a/c. Кроме того, Lenovo Z41 и Z51 - это мощные и высокопроизводительные ноутбуки, оснащенные процессором Intel Core i7 последнего поколения и дисками объемом до 1 Tb. Lenovo Z51 также оснащен 3D-камерой Intel RealSense (опционально), с помощью которой можно осуществлять сканирование объемных объектов для последующей печати на 3D-принтере, играть в компьютерные игры в 3D-формате или использовать жесты для управления ноутбуком. Пользователям, которым нужен базовый ноутбук с основными функциями, Lenovo предлагает модель IdeaPad 100. Устройство комплектуется процессором Intel BayTrail-M N3540 с интегрированной графикой Intel и жестким диском объемом до 1 Tb.

Dell XPS 15

Компания Dell представила на мероприятии Microsoft, посвященном новым устройствам на готовящейся к коммерческому запуску операционной системе Windows 10, обновленную версию ноутбука Dell XPS 15, отличающуюся очень тонкими рамками вокруг дисплея. Вице-президент Microsoft Ник Паркер (Nick Parker) показал в первый раз 15" версию ноутбука Dell XPS практически с безрамочным дисплеем. Пока об этой стильной новинке известно не так много. Фактически, единственная подробность, которой поделились компании, заключается в том, что здесь используется такая же технология дисплея, как у XPS 13. Напомним, что XPS 13 модельного ряда 2015 года сегодня предлагается в нескольких вариантах: с дисплеем вплоть до сенсорной панели с разрешением 3200x1800 пикселей.

ASUS ZenPad 10, ZenPad 8.0, ZenPad S 8.0 и ZenPad 7.0

Компания ASUS в рамках выставки Computex 2015 представила новое семейство планшетных компьютеров. Самым большим из них стал ASUS ZenPad 10. Это модель, оборудованная 10,1" сенсорным дисплеем с разрешением 1280x800 пикселей, базируется на процессоре Intel Atom x3-C3200 с графикой Mali-450 MP4. Объем оперативной памяти планшета составляет 1/2 Gb, а встроенной - 8/16/32 Gb. Беспроводные возможности представлены модулями Wi-Fi 802.11b/g/n и Bluetooth 4.0. Основная камера имеет разрешение 5 Mp, а фронтальная - 2 Mp. Asus ZenPad 10 работает под управлением операционной системы Android 5.0 Lollipop. Кроме версии только с Wi-Fi, должна появиться и модификация с поддержкой сетей 3G/4G.

ASUS ZenPad 8.0 (Z380C) и ASUS ZenPad S 8.0 (Z580CA) работают под управлением операционной системы Android 5.0 Lollipop и оснащены четырехъядерными 64-разрядными процессорами Intel Atom. Младшая модель выделяется наличием дисплея с разрешением 1280x800 пикселей, поддержкой 5.1-канального объемного звука, а также широким набором аксессуаров,. Объем оперативной памяти этого устройства составляет 1/2 Gb, а встроенной - 8/16 Gb. Коммуникационные возможности представлены модулями Wi-Fi 802.11 b/g/n, Bluetooth 4.0, Miracast и GPS. ASUS ZenPad S 8.0 обладает IPS-дисплеем с разрешением 1536x2048 пикселей, 4 Gb оперативной памяти, а также возможностью работать с фирменным стилусом Z Stylus. Прочие технические характеристики ASUS ZenPad S 8.0 отличаются наличием 8 Mp основной и 5 Mp фронтальной камер, 2/4 Gb оперативной и 16/32/64 Gb встроенной памяти.

Кроме планшетов с диагональю экранов 8" и 10", компания ASUS анонсировала и самую компактную модель линейки - ZenPad 7.0. Это планшет с 7" дисплеем, который обладает характеристиками начального уровня. Разрешение дисплея Asus ZenPad 7.0 составляет 1024x600 или 1280x800 пикселей, объем оперативной памяти – 1/2 Gb, а встроенной - 8/16 Gb. Планшет базируется на четырехъядерном процессоре Intel Atom x3-C3230 с графикой Mali-450 MP4 и работает под управлением операционной системы Android 5.0. Будут предлагаться версии устройства с поддержкой только сетей Wi-Fi, а также Wi-Fi + 3G. Другие особенности планшета включают в себя поддержку беспроводного стандарта Bluetooth 4.0, карт памяти формата microSD, а также наличие 8 Mp основной и 2 Mp фронтальной камер.

Lenovo ThinkPad 10

В рамках международной технологической конференции Lenovo Tech World, компания Lenovo также представила планшет ThinkPad 10. Это модель корпоративного класса, которая предлагает поддержку технологии ThinkPad Pen Pro (Active Pen), быструю зарядку аккумулятора и специальные средства защиты. Многорежимный Lenovo ThinkPad 10 можно установить в одно из четырех рабочих положений. Он оснащен четырехядерным процессором Intel Atom и работает под управлением операционной системы Windows 8.1. Планшет можно прикрепить к чехлу-клавиатуре ThinkPad Folio Keyboard (поставляется опционально), позволяющей полноценно печатать, или же соединить его с dock-станцией ThinkPad Tablet Dock (поставляется опционально) для подключения периферийных устройств. Lenovo ThinkPad 10 работает до 10 часов в автономном режиме. Устройство оснащено 10" сенсорным дисплеем с разрешением 1920x1200 пикселей и соотношением сторон 16:10. Новинка поддерживает работу в сетях 3G и 4G. Дополняют это устройство усиленные средства защиты от несанкционированного доступа, среди которых сканер отпечатков пальцев, устройство чтения смарт-карт или дискретный чип TPM.

HP Pavilion X2

Новый стандарт USB-порта, который позволяет подключать кабель независимо от его горизонтальной ориентации, быстро набирает обороты. Очередной ноутбук с таким портом представила компания HP. Pavilion X2 может заряжаться через USB Type-C, но в отличие от MacBook, здесь также присутствует и традиционный порт USB 2.0 для совместимости со старыми устройствами. Отметим, что HP входит в консорциум производителей, который разрабатывал новый стандарт, и, скорее всего, именно эта компания первая начнет выпускать периферийные устройства с таким портом подключения. Pavilion X2 оснащен 10,1″ сенсорным экраном, 32 Gb SSD-накопителем и базируется на платформе Intel Atom. Предполагаемая цена устройства составляет 300 долларов, а продажи стартуют в этом месяце. Наряду с этой моделью, HP анонсировала ноутбуки серии Envy с экранами диагональю 14″, 15,6″ и 17,3″, правда, новым USB Type-C эти модели не оснащены. Их цена стартует с 700 долларов.

Amazon Kindle Paperwhite

Компания Amazon представила обновленную версию электронной книги Kindle Paperwhite, первая оригинальная модель которой вышла в 2012 году. Версия Kindle Paperwhite 2015 года получила 6″ дисплей E-Ink Carta с повышенным разрешением (плотность пикселей составляет 300 ppi), как у более дорогой модели Kindle Voyage. Этот показатель в 2 раза больше, чем у предыдущего поколения Kindle Paperwhite. На цене устройства такое новшество, кстати, никак не отразилось. Поставки нового Kindle Paperwhite от Amazon стартовали 30 июня по цене в 119 долларов за версию с рекламой и поддержкой только Wi-Fi. 189 долларов стоит версия планшета с рекламой и дополнительной поддержкой работы в сетях 3G. Версии же без рекламных объявлений обойдутся в 139 и 209 долларов, соответственно.

Toshiba Satellite Radius

Компания Toshiba представила новые модели ноутбуков-трансформеров, среди которых 14" Satellite Radius 14, 15,6" Satellite Radius 15 и 15,6" Satellite Radius 15 4K Ultra HD Edition. Все три устройства оснащены двухосевым шарниром, позволяющим разворачивать экран на 360^0, превращая ноутбук в планшет. Новинки также имеют встроенные микрофоны TruTalk, благодаря которым облегчается взаимодействие с такими приложениями, как Skype, а также голосовым ассистентом Cortana, клавиша быстрого доступа к которому впервые появилась именно в этих моделях.

Модель Satellite Radius 15 4K Ultra HD Edition оснащена экраном с разрешением 3840x2160 пикселей и встроенными стерео-динамиками Harman/Kardon совместно с технологией DTS Sound и Slipstream. Корпус Satellite Radius 15 выполнен из шлифованного металла, тогда как Satellite Radius 14 оборудован черной полимерной матовой крышкой. 15,6" модели ноутбука работают на базе процессоров Intel Core пятого поколения, а 14" модель будет доступна также и с процессорами от AMD. Кроме того, устройства поддерживают Wi-Fi 802,11ac, оснащены одним разъемом USB 2.0 и двумя разъемами USB 3.0, а также слотом для карт памяти формата microSD. Рекомендованная цена модели Satellite Radius 14 в США составляет 584,99 доллара, а Satellite Radius 15 - 842,99 доллара. Продаваться ноутбуки будут с предустановленной Windows 8.1 с возможностью последующего бесплатного обновления до Windows 10.

HP Pro Tablet 608

Компания HP представила первый планшет корпоративного сегмента с предустановленной операционной системой Windows 10. Модель HP Pro Tablet 608 позиционируется как решение для малого и среднего бизнеса. Разрешение 8" экрана HP Pro Tablet 608 составляет 2048x1536 пикселей при соотношении сторон 4:3. Экран защищен стеклом Corning Gorilla Glass 4. Основой планшета служит SoC Intel Core Atom Z8500 с четырехъядерным процессором. Объем оперативной памяти может достигать 4 Gb, а встроенной - 128 Gb. Планшет оснащен беспроводным интерфейсом Wi-Fi 802.11 ac/b/g/n. Будут доступны и модели с поддержкой работы в сетях 3G или 4G. Оснащение устройства также включает 2 динамика, 2 микрофона, камеры разрешением 2 Mp и 8 Mp. Следует также отметить наличие порта USB-C. Толщина планшета равна 8,35 мм, а масса не превышает 450 гр. Время автономной работы составляет порядка 8 часов. В этом месяце стартуют продажи модификации HP Pro Tablet 608 G1 с операционной системой Windows 8.1 Pro по цене от 479 долларов, а уже в августе в продаже появится модификация Pro Tablet 608 с Windows 10. Производитель также обещает выпустить аксессуары для планшета, включая перо, защитный чехол, клавиатуру и dock-станцию.

Windows 10 haqqında ən çox verilən 10 suala 10 cavab

Hörmətli oxucular, bildiyiniz kimi, 29 iyul 2015-ci il tarixdə Windows 10 əməliyyat sistemi ümumi istifadəyə veriləcək. Bununla əlaqədar həm redaksiyaya, həm də Microsoft şirkətinin Azərbaycan nümayəndəliyinə çoxlu suallar daxil olmaqdadır. Bunların arasından ən çox verilən 10 sualı seçib cavabları ilə birlikdə sizə təqdim edirik.

S1: *Windows 10 yeniləməsi (Windows 10 upgrade) həqiqətən də pulsuz olacaq?*

C1: Bəli, Microsoft şirkəti 29 iyul 2016 tarixinədək Windows 7, Windows 8.1 və Windows Phone 8.1 əməliyyat sistemləri istifadəçilərinə pulsuz Windows 10 yeniləməsi quraşdırmağa imkan verəcək. Yeniləməni quraşdırdıqdan sonra həmin qurğuda Windows 10 əməliyyat sistemindən pulsuz istifadə edə biləcəksiniz.

S2: *Mənim qurğularımın sayı çoxdursa, bunların hamısına Windows 10 pulsuz yükləyə bilərəmmi?*

C2: Bəli. Siz Windows 10 yeniləməsini quraşdırmaq hüququnuz olan bütün qurğulara pulsuz yükləyib quraşdıra bilərsiniz.

S3: *Hal-hazırda istifadə etdiyim avadanlıq və tətbiqlərim Windows 10 ilə işləyə biləcəkmi?*

C3: Windows 10 əməliyyat sistemi Windows 7 və Windows 8.1 əməliyyat sistemlərində işləyən əksər qurğu və tətbiqləri dəstəkləyir. Əgər sizin tətbiqləriniz və qurğularınız qeyd olunan əməliyyat sistemlərində normal işləyirdisə, onda böyük ehtimal ilə Windows 10 əməliyyat sistemində də işləyəcək. Buna tam əmin olmaq üçün Windows 10 əməliyyat sistemi quraşdırmaq hüququnuz olan kompüterlərdə **Get Windows 10 app** avtomatik yeniləməsindən istifadə edə bilərsiniz (ekranın sağ alt hissəsində göstərilib).

Get Windows 10 app universal tətbiqinin köməyilə siz Windows 10 yeniləməsinə növbə tuta, həmin yeniləməyə kompüterinizin hazır olub-olmadığını yoxlaya, tətbiq və qurğuların dəstəklənib-dəstəklənməyəcəyi haqqında dəqiq məlumat ala bilərsiniz.

S4: *Mənim əməliyyat sistemim Windows 10 ala biləcəkmi?*

C4: Əvvəlki əməliyyat sisteminin versiyasından asılı olaraq 29 iyul 2016-cı il tarixinədək Windows 10 əməliyyat sisteminə aşağıdakı qaydada pulsuz keçid nəzərdə tutulmuşdur:

İndiki versiya	Yeni versiya
Windows 7 Starter	Windows 10 Home
Windows 7 Home Basic	
Windows 7 Home Premium	
Windows 7 Professional	Windows 10 Pro
Windows 7 Ultimate	
Windows Phone 8.1	Windows 10 Mobile
Windows 8.1	Windows 10 Home
Windows 8.1 Pro	Windows 10 Pro
Windows 8.1 Pro for Students	

Qeyd edək ki, pulsuz yükləmə imkanı aşağıdakı versiyalara şamil olunmayıb: Windows 7 Enterprise, Windows 8/8.1 Enterprise və Windows RT/RT 8.1

Microsoft şirkətindən lisenziyalı əməliyyat sistemi almış və aktiv Software Assurance xidmətinə malik bütün təşkilatlar sazişdə qeyd olunan müddət (2 və ya 3 il) başa çatanadək həmin saziş çərçivəsində qeyd edilmiş bütün məhsulların yeni versiyalarına pulsuz keçə biləcəklər.

S5: *Nəzərdə tutulmuş 1 illik müddət ərzində pulsuz keçid təklifindən faydalanmasam, bundan sonra nə baş verər?*

C5: Əgər hər hansı səbəbdən müəyyən edilmiş 1 il ərzində, yəni 29 iyul 2016-cı il tarixinədək pulsuz keçid təklifindən faydalana bilməsəniz əməliyyat sistemini sonradan yalnız müvafiq ödəniş edərək pul ilə almalı olacaqsınız. Buna görə də keçidin ən sərfəli və asan yolu pulsuz keçid təklifindən vaxtında istifadə etməkdir.

S6: *Pulsuz keçid etdiyim avadanlıqda 1 ildən sonra əməliyyat sistemini yenidən quraşdırmalı olsam, bunun üçün pul ödəməliyəm?*

C6: Xeyr. Windows 10 yeniləməsinə pulsuz keçdiyiniz avadanlıq üçün Windows 10 həmişə pulsuz qalacaq.

S7: *Windows 10 mənim köhnə avadanlığımda işləyə biləcəkmi? Sistem tələbləri nədən ibarətdir?*

C7: Windows 10 əməliyyat sisteminin sistem tələbləri hətta zəif göstəriciləri olan kompüterdə işləməyə imkan verir. Belə ki, minimal tələblər bunlardır:

- CPU: 1 gigahertz (GHz) və ya daha sürətlisi;
- RAM: 1 gigabayt (Gb) - 32-bitlik və ya 2 Gb 64-bitlik versiyalar üçün;
- Sərt diskdə tələb olunan boş yerin minimal həcmi: 32-bitlik əməliyyat sistemi üçün 16 Gb; 64-bitlik əməliyyat sistemi üçün isə 20 Gb;
- Graphics card: DirectX 9 və ya WDDM 1.0 drayveri dəstəkləyən daha üstün modellər
- Display: 800x600 ölçüsündə və ya daha üstün modellər.

Sistem tələbləri ilə daha ətraflı burada tanış ola bilərsiz:

S8: *Azərbaycan dilində Windows 10 olacaqmı?*

C8: Bəli. Windows 10 yeniləməsi ilə eyni vaxta müvafiq dil paketləri (Language İnterface Pack, LIP) və ya müxtəlif dillərdə olan versiyaların buraxılması nəzərdə tutulub. Azərbaycan dili üçün istifadəçi interfeysi sıx əməkdaşlıq etdiyimiz Azərbaycan Respublikası Rabitə və Yüksək Texnologiyalar Nazirliyinin müvafiq Texniki Komitəsi tərəfindən təsdiq-lənib Microsoft Korpo-rasiyasının müvafiq bölməsinə Azərbaycan dili üzrə LIP hazırlan-ması məqsədilə təqdim edilmişdir.

S9: *Windows 10 əməliyyat sisteminin qiyməti neçəyədir?*

C9: Windows 10 əməliyyat sistemi 29 iyul 2015-ci il tarixindən etibarən mağazalarımızda online satışa çıxarılacaq. Windows 10 əməliyyat sisteminə keçidin ən uyğun yolu quraşdırmaq hüququnuz olan qurğularda pulsuz keçid təklifimizdən yararlanmaqdır. Windows 10 Home versiyasının qiyməti 119.99 ABŞ dolları, Windows 10 Pro versiyasının qiyməti isə 199.99 ABŞ dolları təşkil edir. Windows 10 Home versiyasından Windows 10 Pro versiyasına keçmək imkanı verən Windows 10 Pro Pack isə 99.99 ABŞ dolları pərakəndə qiymətinə online olaraq satılacaqdır.

S10: *Windows 10 yeniləməsi / əməliyyat sisteminin quraşdırma paketinin həcmi əvvəlki əməliyyat sistemlərinin quraşdırma paketinin həcmindən böyükdürmü? Quraşdırmağa nə qədər vaxt gedəcək?*

C10: Xeyr. Windows 10 yeniləməsi / əməliyyat sisteminin quraşdırma paketinin həcmi Windows 8.1 əməliyyat sisteminin quraşdırma paketinin həcmində və ya daha kiçik olacaqdır. Quraşdırma müddəti ümumiyyətlə istifadəçinin İnternet kanalının sürətindən asılıdır. Quraşdırma ən azı 20 dəqiqə çəkə bilər.

Əvvəlki nömrəmizdə qeyd etdiyimiz kimi, Windows 10 yeniləməsinə pulsuz keçid təklifi leqal əməliyyat sistemi istifadə edən istifadəçilər üçün nəzərdə tutulmasına baxmayaraq, pirat versiya istifadə edənlərə də Windows 10 əməliyyat sisteminə keçməyə fürsət veriləcək. Lakin Windows 10 yeniləməsini quraşdırarkən əməliyyat sisteminin leqal olduğu təsdiqlənməzsə, kompüterin ekranında dərhal bu haqda müvafiq xəbərdarlıq çıxacaq. Belə xəbərdarlıq göstərən kompüterləri almaqdan imtina etmənizi tövsiyə edirik. Belə ki, pirat proqram təminatından istifadə etdikdə *http://www.microsoft.com/az-latn-az/about/piracy.aspx* keçidində qeyd edilmiş risklərlə qarşılaşa bilərsiniz. Leqal proqram təminatı istifadə etdikdə informasiya təhlükəsizliyi riskləri ilə üzləşmək ehtimalı azalır.

Ümid edirik ki, bu sual və cavablar sizin üçün faydalı oldu. Windows 10 ilə bağlı əlavə suallarınız olsa, redaksiya və ya müəllif ilə birbaşa əlaqə saxlaya bilərsiz.

Məqalənin hazırlanması üçün aşağıdakı İnternet resursundan istifadə edilmişdir:

Məqalə ilə əlaqədar rəy və təkliflərinizi müəlliflə paylaşsanız məmnun olarıq.

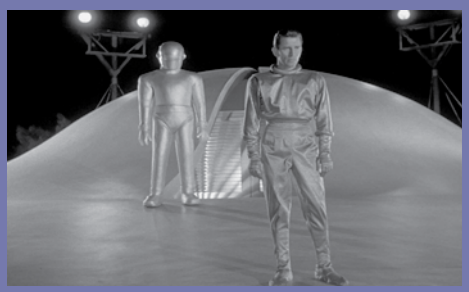
Müəllif: Qaçay Mirzəyev - Strateji həllər üzrə mütəxəssis / Microsoft Azərbaycan, gachay@microsoft.com

Роботы в кинематографе

За более чем 100-летнюю историю кинематографа роботы уже успели превратиться в «звезд». Можно даже сказать, что они внесли вклад в киноиндустрию не меньший, чем это сделали самые известные актеры, особенно в жанре кинофантастики. Миллионы киноманов и обычных зрителей с удовольствием идут в кинотеатры, если речь заходит об очередном фильме про «умные машины». И хотя у большинства наших читателей с роботами в первую очередь будут ассоциироваться такие фильмы, как «Терминатор» или «Робокоп», сегодня мы представим вам гораздо более широкую подборку кинолент с участием роботов, начиная практически с самых истоков индустрии.

Мария из кинофильма «Метрополис» *(1927 год)*

Первый робот, который появился на киноэкране, был женщиной. Звали ее Мария. Дело было в 1927 году, в эпоху немого кино и экономического кризиса в Германии. Именно там, на киностудии UFA, режиссер Фриц Ланг снял фильм «Метрополис», потратив на съемки около 2 млн. немецких марок. Мария - робот, созданный по образу и подобию простой девушки, которую полюбил сын хозяина Метрополиса. Как и положено плохой девочке, робот Мария учит пролетариат всяким плохим вещам, например, насилию и



разрушению. И только вмешательство положительных героев спасает город от гибели. Вот только до сегодняшнего дня ни одной полной копии этого шедевра не сохранилось. По найденным фрагментам «Метрополис» восстановили в 1984 году, а кадры из оригинальной версии с тогдашними представлениями о далеком будущем используют кинематографисты до сих пор. Фильм «Метрополис» имел громадный успех как в Европе, так и в Америке.

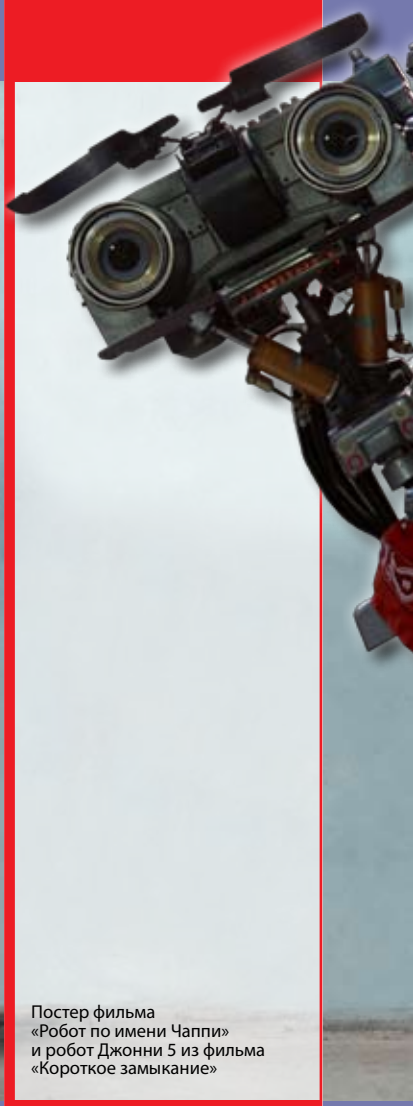
Дорт из фильма «День, когда Земля остановилась» *(1951 год)*

В середине XX века популярным был образ робота, основанный на персонаже «робота-охранника» из фильма «The Day the Earth Stood Still». Он представлял собой гигантского робота, основным оружием которого был лазер, способный уничтожать целые города. Впоследствии этот штамп стал настолько популярным, что уже почти не использовался и даже высмеивался как один из самых заезженных штампов фантастического жанра наряду со злобными пришельцами и бластерами. Тем не менее, культовый робот-страж из фильма «День, когда Земля остановилась», стал прообразом многих роботов в кинофантастике, а журналом TIME был признан одним из лучших роботов кинематографа.

Робот Робби в «Запретной планете» *(1956 год)*

Фильм «Forbidden Planet» - один из общепризнанных шедевров американской кинофантастики 50-х годов прошлого века, определивший развитие жанра. Сюжет фильма представляет собой футуристическую версию драмы Уильяма Шекспира «Буря» и сопровождается чудесами техники, одним из которых стал робот Робби, а также таинственным невидимым чудовищем. Робот Робби был настолько популярен у зрителей, что вплоть до выхода пер-

риалах. На некоторых показах фильма зрителям выдавались одноразовые бумажные очки с красными светофильтрами. Сквозь эти очки можно было видеть на экране невидимое чудовище. Спецэффекты фильма оставались непревзойденными по сложности вплоть до выхода на экраны «Космической одиссеи 2001 года».



Постер фильма «Робот по имени Чаппи» и робот Джонни 5 из фильма «Короткое замыкание»

вых «Звездных войн» оставался самым известным «механическим» персонажем кинофантастики. Он также стал главным героем фильма «Невидимый мальчик» (1957 год) и несколько раз снимался в фантастических телесе-

Робот-стрелок в фильме «Мир Дикого Запада» *(1973 год)*

Почти 20 лет спустя после Робби на экраны выходит еще один фантастический художественный фильм - «Westworld», поставленный Майклом Крайтоном по собственному сценарию. И вновь вся история закручивается вокруг роботизированного будущего и тематических парков отдыха, в которых сымитированы популярные периоды истории: Древний Рим, рыцарское средневековье и Дикий Запад. Роль робота-стрелка (Gunslinger), вышедше-

Автор статьи: Анар Алиев

го из-под контроля после сбоя в одном из парков развлечений, исполнил Юл Бриннер. Робот-стрелок в его исполнении был намерено сделан копией Криса Адамса, персонажа Бриннера из фильма «Великолепная семерка», и носил тот же самый костюм. Мотив робота-убийцы, которого практически невозможно было остановить, стал одним из основных в фильме Джеймса Кэмерона «Терминатор» (к нему мы, конечно же, еще вернемся), а мотив парка развлечений, который выходит из-под контроля и становится смертельно опасным, был позже использован Крайтоном в романе «Парк юрского периода» и его экранизации, поставленной Стивеном Спилбергом.

Роботы C-3P0 и R2-D2 из «Звездных войн» *(1977-2005 годы)*

По популярности эти две киножелезяки способны поспорить с главными героями эпоса. Маленький, перемигивающий лампочками R2-D2 и золотой человечек C-3PO - дивная парочка из далекой Галактики, в которой бушуют звездные войны. И если не каждый знает, как они называются, то практически все когда-либо видели их в кино, рекламе или мультфильмах. R2-D2 был сыгран Кенни Бейкером во всех шести фильмах «Звездных войн». Также во многих эпизодах использовалась механическая или смоделированная на компьютере модель. R2-D2 - один из немногих персонажей, который появлялся во всех фильмах «Звездных войн» без изменений во внешнем виде и манере разговора. Кстати, и C-3PO тоже единственный робот, которого во всех частях саги сыграл Энтони Дэниелс. Именно с него были «срисованы» движения и голос. Роботы R2-D2 и C-3PO были приглашены в качестве гостей в некоторые серии детского телешоу «Улица Сезам», вышедшие в эфир в 1980 году. Они также появлялись в многочисленных коммерческих, телевизионных и прочих проектах, основанных на «Звездных войнах».

Робот Эш из фильма «Чужой» *(1979 год)*

В 1979 году выходит классический научно-фантастический фильм ужасов «Alien» (не путать с «Aliens» - «Чужими»)

малоизвестного на тот момент режиссера Ридли Скотта. Название отсылает к главному антагонисту фильма - Чужому - чрезвычайно агрессивному инопланетному существу, которое выслеживает и убивает экипаж космического корабля. Одного из космонавтов зовут Эш, который, как выясняется позже, являлся андроидом. Робота Эша, синтетического человека, ответственного за научные исследования на корабле, сыграл Иэн Холм. Разрушение робота Эша начиналось со сцены отрывания его головы. Был сделан торс с аниматронной головой, который надели на карлика-кукловода, и когда голова робота повисла рядом с телом, он просто, двигая руками, бегал перед камерой. В сцене, когда голова Эша стоит на столе, - это голова актера Иена Холма «впаянная» в стол. В каж-

дом дубле Ридли наливал ему в рот молоко, которое актер выплевывал перед тем, как начать говорить. Внутренности андроида состояли из макарон, икры и мраморных шариков, а молоко использовалось вместо крови. Изначально в сценарии не было Эша. Он появился сначала как обычный человек, но затем, по предложению продюсеров Уолтера Хилла и Дэвида Гайлера, его сделали роботом-синтетом.

Роботы в серии фильмов «Терминатор» *(1984-2003 годы)*

Робота-терминатора в исполнении Арнольда Шварценеггера по праву можно считать самым грозным, но в то же время одним из самых правдоподобных роботов в кинематографе. Этот похожий на человека механизм с красным глазом известному режиссеру Джеймсу Камерону явился во сне. В центре сюжета фильма - ки-

борг, прибывший из будущего, чтобы убить девушку, чей еще нерожденный сын выиграет войну человечества с машинами. В фильме поднимаются проблемы путешествий во времени, вопросы судьбы, создания искусственного интеллекта и поведения людей в экстремальных ситуациях. Благодаря фильму, слово «терминатор» превратилось в нарицательное. Коронная фраза картины «I'll be back» («Я вернусь») вошло в число самых известных киноцитат. В эту серию фильмов, берущую свое начало свыше 30 лет назад, вошли самые разные варианты киборгов. Первый вариант - это модификации человекообразных роботов, созданных Skynet и предназначенных для внедрения в человеческое сообщество. Т-700 - серия вымышленных роботов-терминаторов, промежуточная между серией Т-600 (человекоподобные роботы с резиновой кожей) и Т-800 (роботы с настоящей органической оболочкой). Была также модификация Т-888 - одна из усовершенствованных моделей киборгов-терминаторов линейки Т-800, фигурирующая в сериале «Терминатор: Хроники Сары Коннор». Модель Т-888 также имеет способность внедрения в общество людей, имитируя человеческое поведение и эмоции. Робот Т-1000 - персонаж кинофильма «Терминатор-2: Судный день», прибывший из будущего, чтобы убить Джона Коннора, противостоит терминатору старой модели. Кардинально отличается от предыдущих моделей тем, что выполнен из жидкого металла (ртути), благодаря чему может принимать любые формы и трансформироваться в различные объекты. Его роль исполнил Роберт Патрик. В вышедшей в 2003 году третей части «Терминатор: Вос-

стание машин» роль робота впервые исполнила женщина. Кристанна Локен сыграла киборга-убийцу модели Т-Х, которая была послана уничтожить уже подросшего Джонна Коннора.

Джонни-5 из фильма «Короткое замыкание» *(1986 год)*

«Short Circuit» - американский кинофильм 1986 года. Его часто называют очень недооцененным фильмом, имея в виду отсутствие серьезных наград, но среди зрителей этот фильм всегда пользовался популярностью, в том числе на постсоветском пространстве в 90-е годы XX века. Главная изюминка фильма - это сам робот по имени «Джонни-5». Выполненный на высоком технологическом уровне, робот при минимальном использовании спецэффектов производил огромное впечат-

ление как на простых зрителей, так и на асов робототехники. Хотя Джонни 5-полностью отражает представление о роботах 80-х годов прошлого столетия и внешне он не совсем похож на человека, конструкторам удалось так искусно разработать движения и мимику робота, что вряд ли у кого-то могут возникнуть сомнения, что Джонни-5 действительно мог быть живым и даже наделенным душой. Во время съемок Джонни-5 управлялся с пульта дистанционного управления. А управляющие техники разговаривали за робота в кадре, чтобы актерам было легче представить одушевленного робота. Этот робот не мог двигаться достаточно быстро, поэтому пленку с

его действиями при монтаже приходилось воспроизводить с ускорением. Джонни-5 был самой затратной статьей бюджета фильма. Кстати, этого робота часто сравнивают с роботом ВАЛЛ-И из одноименного мультипликационного фильма, который также попал в наш материал.

Робот-полицейский из фильма Robocop *(1987-1993 годы)*

В этом фильме основой для создания робота стало человеческое тело. Алекс Мерфи погиб при исполнении служебного долга и его изрешеченное пулями тело стало основой для создания суперполицейского. Но кто знал, что программа даст сбой, и робот вспомнит, кем он был. Несмотря на присутствие в конструкции нервной ткани человека, компания-изобретатель OCP отрицает наличие у киборга сознания и заявляет на него право

собственности. Корпус Робокопа представляет собой модель тела человека, созданную с применением сплавов на основе титана, тем не менее сохранивших магнитные свойства. Корпус хорошо бронирован, большинство видов холодного и огнестрельного оружия не представляют для него угрозы. Сервоприводы развивают усилие, многократно превышающее возможности человеческого тела. Мерфи - единственная удачная реализация концепции роботизированного полицейского, осуществленная благодаря особенностям психики донора. Другие модели, созданные в рамках программы «Робокоп», либо покончили с собой, либо оказались недостаточно гибкими при адаптации к окружающей среде. Любимая фраза Робокопа: «Живой или мертвый ты пойдешь со мной». В 2014 году вышел ремейк первого фильма 1987 года. Роль Робокопа в нем исполнил Юэль Киннаман.

Дэвид в фильме «Искусственный Интеллект» *(2001 год)*

Фильм Стивена Спилберга «Artificial Intelligence» повествует о мрачном будущем. Человечество создает андроидов, наделенных искусственным интеллектом. Венцом технологии стала разработка андроида-ребенка по

имени Дэвид, способного испытывать человеческие чувства. Компания «Кибертроникс», создавшая его, захотела проверить, сможет ли он жить с людьми. Дэвида, роль которого исполняет Хэйли Джоэл Осмент, отдали Генри и Монике Свинтон, которые в итоге захотели усыновить его. Андроид был наделен особыми функциями, которые давали ему возможность любить свою приемную мать, как настоящий ребенок. Живя в семье, Дэвид постепенно превращается в настоящего ребенка. Он знакомится с игрушечным медвежонком Тэдди и все больше любит свою приемную мать. У Генри и Моники был свой ребенок - Мартин, лежавший в коме с редкой болезнью. Но когда Мартин стал выздоравливать, то начал ревновать Монику к Дэвиду, настраивая против него родителей. Постепенно родители приходят к выводу, что Дэвида нужно вернуть в «Кибертроникс». Однако, вместо этого, Моника, боясь, что в компании его деактивируют, отпускает его вместе с Тэдди в лес. Этот фильм - страшная сказка будущего, заставляющая плакать над судьбой робота, который оказался в большей степени человеком, чем многие реальные люди.

NS-5 из фильма «Я, робот» *(2004 год)*

Художественный фантастический фильм Алекса Пройаса «I, Robot» был снят по мотивам цикла произведений Айзека Азимова о позитронных роботах («Три закона роботехники»). Известная компания U.S. Robotics (в 2005 году была приобретена компанией Platinum Equity), разрабатывающая модемы и прочее сетевое оборудование, взяла свое название именно в честь вымышленной корпорации из фантастических произведений Азимова, занимавшейся производством роботов. Согласно серии произведений, основные правила робототехники это: 1. Робот не может причинить вред человеку или своим бездействием допустить, чтобы человеку был причинен вред; 2. Робот должен выполнять приказы человека в той мере, в которой это не противоречит Первому Закону; 3. Робот должен заботиться о своей безопасности в той мере, в которой это не противоречит Первому и Второму Законам. Действие фильма происходит в 2035 году. Главным роботом фильма является модель NS-5, которую ведущий конструктор Альфред Лэннинг назвал Санни. Однако, вскоре Лэннинга находят мертвым в офисе компании. Детектив Дэл Спунер (роль исполняет Уилл Смит) подозревает в убийстве робота Санни, который в этот момент находился у него в кабинете. В течение сюжета выясняется, что Санни - особый робот, который мог игнорировать Три закона. Согласно некоторым источникам, планируется выход сиквела «Я, робот 2», в котором также снимется Уилл Смит.

Автоботы и десептиконы в «Трансформерах» *(2007-2014 годы)*

Серия фильмов «Transformers», основанная на одноименном мультсериале, начинается с изложенной устами автобота-пришельца Оптимуса Прайма истории разрушения родной планеты трансформеров Кибертрона руками лидера роботов-десептиконов Мегатрона и его поисков Великой Искры - источника всей механоидной жизни на Кибертроне. Мудрый и могущественный лидер автоботов, который с добротой относится ко всей человеческой расе, ради которой даже готов пожертвовать собой, вооружен двумя пушками, которые выстреливают мощными снарядами, и двумя клинками из неизвестного металла, которые способны резать тела трансформеров, как масло. Жестокий же лидер десептиконов желает заполучить Искру ради установления своей власти над миром. На момент написания статьи было снято 4 серии фильма, режиссером которых был Майкл Бэй, а одним и продюсеров не менее известный Стивен Спилберг. Фильм выиграл четыре награды от организации Visual Effects Society и был номинирован на три премии «Оскар».

Эндрю Мартин в фильме «Двухсотлетний человек» *(1999 год)*

Еще один фильм по одноименному произведению фантаста Айзека Азимова «Bicentennial Man» был снят режиссером Крисом Коламбусом. Главную роль андроида Эндрю сыграл ныне покойный Робин Уильямс. Согласно сценарию, в начале нового тысячелетия происходит глобальный технологический прорыв. Люди уже не держат дома собак и кошек, они покупают себе роботов. Вот и семья Ричарда Мартина делает себе необычный подарок: покупает робота нового поколения NDR-114, а в обычной жизни - просто Эндрю. Практически со всеми членами семьи у него выстраиваются нормальные отношения, но больше всех к нему тянется младшая дочь Ричарда - Аманда. В истории, которая охватывает два столетия, Эндрю

изучает сложное человечество и отношения между людьми, пробуя ответить на интересующие его вопросы. Он замечает, что становится человеком изнутри, что у него есть душа, и начинает превращать себя в человека снаружи. В 2000 году фильм был номинирован на премию «Оскар» за лучший грим, но награду не получил.

«Приключения Электроника» *(1980 год)*

Было бы несправедливо не добавить в наш обзор один из любимейших детских советских фильмов, о котором, правда, нынешнее поколение мало что слышало. Фильм про робота-электроника, внешне сделанного по подобию подростка-хулигана Сыроеж-

кина. Но случается так, что «близнецы» встречаются, и Электроник идет в школу, а Сыроежкин продолжает прогуливать и хулиганить. И неизвестно, чем бы все закончилось, если бы на горизонте не появились бандиты, которым было жутко интересно узнать, где у Электроника кнопка... Главные роли в фильме и вправду сыграли братья близнецы Владимир и Юрий Торсуевы.

Робот Вертер из фильма «Гостья из будущего» *(1985 год)*

Робот Вертер - андроид и биоробот, ставший персонажем 5-серийного телевизионного художественного фильма «Гостья из будущего», снятого по повести Кира Булычева «Сто лет тому вперед». Вертер работает в Институте времени, где его доброта позволила Коле Герасимову (одному из главных персонажей повести и фильма) увидеть будущее, побывать на космодроме и оказаться свидетелем проникновения на Землю космических пиратов. В конце второй серии Робот Вертер погибает от руки пирата Весельчака У. В роли Робота Вертера снялся актер Евгений Герасимов. Кстати, в повести «Сто лет тому вперед» такого персонажа не было, однако в нескольких поздних произведениях Булычев все же использовал образ Вертера. Образ Вертера в советском фильме был скопирован с образа андроидов из фильма «Война роботов», снятого в Италии в 1978 году.

Анимационный фильм «WALL-E» *(2008 год)*

Стоит рассказать в нашей подборке и о замечательном мультфильме про будущее человечества, в котором роботы практически во всем заменили людей. По сценарию ВАЛЛ-И - обычный робот, который утрамбовывает мусор на покинутой людьми Земле, где практически не осталось ничего живого. Этот небольшой робот является по сути наивным романтиком, чьим собеседником и другом до определенного момента является только таракан. Своего рода ржавый Чарли Чаплин мрачного будущего планеты. А потом он встретил робота нового поколения – ЕВУ, в которую влюбляется без памяти. Разве роботы могут любить? Почему бы и нет? Ведь их в свое время создали люди... Идея создания «ВАЛЛ-И» возникла летом 1994 года во время обеда в кафе, на котором Джон Лассетер, Эндрю Стэнтон, Пит Доктер и Джо Рэнфт обсуждали идеи для своих будущих проектов, среди которых помимо «ВАЛЛ-И» были «История игрушек», «Приключения Флика», «Корпорация монстров» и «В поисках Немо». Всего в фильме использован 21 вид различных роботов. Фильм стал обладателем премии «Оскар» как лучший анимационный фильм и номинантом еще в 6 категориях.

Робот по имени Чаппи *(2015 год)*

В этот раз в фильме «Chappie» технологический прорыв происходит в самом сердце Йоханнесбурга. Создан первый в истории искусственный разум - робот по имени Чаппи. Как ребенок он осваивает мир, в котором оказался по чужой воле и, как ребенок доверяет этому миру. На молодого создателя Чаппи нападают, а робота похищают и используют для ограбления. Власти пугаются наделенной непредсказуемым разумом машины и принимают решение поймать его и уничтожить. Но они не учитывают, что Чаппи будет бороться за свою жизнь. Вопреки всем Законам роботехники... Сценарий фильма Нил Бломкамп написал в соавторстве с женой по мотивам собственной короткометражки 10-летней давности. Шарлто Копли озвучила умеющего думать и страдать робота, а роли людей разделили

Дев Патель, Хью Джекман и Сигурни Уивер.

Эйва в фильме «Ex Machina» *(2015 год)*

На фоне всех фильмов, что мы упомянули выше, да, впрочем, и компьютерных игр, где участвуют роботы, «Ex Machina» не ставит перед собой задачу предсказать судьбу населяющей Землю человеческой расы. Задача фильма - попробовать разобраться в отношениях одного конкретного искусственного интеллекта и его создателя, очертить границы дозволенного и меру ответственности творца перед своим творением. Ex Machina - первый опыт английского писателя и сценариста Алекса Гарленда в качестве режиссера. Для своей первой картины Гарленд выбрал формат камерного спектакля, а главную героиню, соблазнительную и рассудительную робота Эйву, сыграла Алисия Викандер. Только одна локация, только четыре персонажа, один из которых не произносит за весь фильм ни слова. И разговоры, много разговоров. Попытка понять, имеется ли искра сознания за такими, похожими на человеческие, ответами робота. В картине нет ни минуты активных действий, очень мало спецэффектов, но при этом с визуальной точки зрения фильм идеален. Здесь сыграло свою роль необычное место съемки - Норвегия и уникальный Juvet Landscape Hotel, ставший в фильме особняком создателя крупнейшего поисковика, программиста-миллиардера Натана. Несмотря на некоторые принципиальные расхождения, «Ex Machina» во многом перекликается с фильмом «The Machine» 2013 года. Совпадают даже имена девушек-роботов.

Удивительно, как много фильмов про роботов, киборгов и робототехнику в целом попало в нашу сегодняшнюю подборку, учитывая даже то, что это далеко не полный список. По сей день умы режиссеров не покидают мысли о воплощении в жизнь сценариев про этих автоматизированных детищ современной индустрии. И если каких-то полвека назад такие умные механические существа были лишь жанром фантастики, то уже сегодня мы становимся свидетелями, как самые различные роботы-приборы входят в нашу повседневную жизнь. Поэтому к этой теме мы еще вернемся в одном из ближайших номеров Infocity.

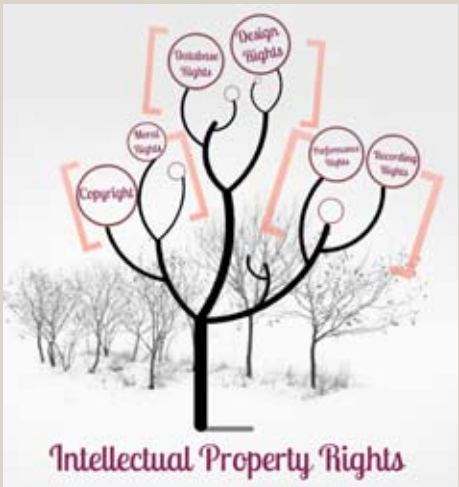
Əvvəllər o qədər də önəmli sayılmayan rəqəmsal piratlıq məsələsi indi artıq 21-ci əsrin böyük qlobal probleminə çevrilib. Piratlıq industriyası qısa zaman ərzində dünya kriminal çevrələrində önəmli yer tutaraq qanuni biznesə milyardlarla zərər verir. Bəs necə oldu ki, hər hansı bir kinofilm, oyun və ya musiqi parçasının əldə olunması bu qədər böyük problemə çevrildi?

Bu sahələrdəki piratlıq məfhumu media informasiyasının meydana gəlməsi ilə, yəni son 100 il ərzində yarandı. 20-ci əsrin əvvəlində musiqi qramplastinkaların surətini çıxartmaq çətin olsa da, nadir hallarda belə əməllər yenə də qeydə alınırdı. 70-90-cı illər ərzində isə indiki qlobal miqyaslı piratlığın təməli qoyulmağa başladı. Əvvəlcə audio-kassetlərin surətləri çıxarılmağa başladı, daha sonra da maqnitofonların geniş yayılması ilə bazara külli miqdarda boş kassetlər buraxıldı. Artıq hər insan sevdiyi musiqini radioda eşitdikdə onu öz kassetinə yazıb saxlaya, ondan sonra isə pulsuz paylaşa bilərdi. Keçmiş SSRİ-də piratlıq 80-ci illərin sonlarında aktivləşdi. Xaricdən gətirilən filmlər gizli studiyalarda dublyaj olunub ucuz qiymətlə əhali arasında satılmağa başladı. Lakin bütün bunlar hələlik media sənayesinə iri miqyaslı zərər vermirdi. Əsas zərbə İnternetin yaranmasından sonra endirildi. İnternet sürətinin ildən ilə yüksəlməsi, torrent-trekerlərin, musiqi, film və proqramların paylaşımı rəqəmsal piratlığı nəhəng miqyasa gətirib çatdırdı.

Son illər bir çox ölkə piratlığa qarşı aktiv fəaliyyətə başladı. Keçmişdə piratlığa əhəmiyyət vermiyənlər indi onunla mübarizə aparmaq üçün bütün qanuni yollara əl atır, bunun üçün yeni strukturlar yaradır, ciddi cərimələr tətbiq edirlər.

Piratlığa qarşı Almaniyada demək olar ki, dünyada ən mürəkkəb və sərt qanunlar qəbul olunub. Belə ki, əgər istifadəçi müəlliflik hüququ ilə qorunan faylı öz kompüterinə və hər hansı bir serverə yükləsə o, qanunu pozmuş sayılacaq. Lakin, əgər istifadəçi həmin fayla brauzerdən onlayn rejimdə, kompüterə endirmədən baxır, yada dinləyirsə, belə hərəkət qanun pozuntusu sayılmır.

Almaniyada müəlliflik hüquqlarının pozulması, faylın çoxaldılıb istənilən yolla yayılması yüksək cərimə ilə və ya 5 ilədək azadlıqdan məhrum edilmə ilə cəzalandırılır.



Qanun ümumiyyətlə faylların qeyri-qanuni yayılması ilə məşğul olanlara qarşı tətbiq olunur. Başqa sözlə, əgər kimsə torrent vasitəsi ilə faylı paylaşarsa o, dərhal məsuliyyətə cəlb olunacaq. Məhz buna görə Almanıya kinoteatrlarında hər filmdən əvvəl tamaşaçılara xəbərdarlıq edilir ki, burada nümayış olunan filmin gizli çəkilişi qanunsuzdur. Əgər əksər ölkələrdə belə hərəkətə görə həmin şəxsi seansdan uzaqlaşdırmaqla kifayətlənirlərsə, Almaniyada bunun cəzası həbsdir. Qanunun bu qədər sərt olması bu ölkənin vətəndaşlarını olduqca narahat edir. Etiraz olaraq onlar hətta Piratlar partiyası yaradıblar. İndi təsəvvür edin ki, bu partiya seçkilərdə 5%-lik səddi keçib Bundestaqa (Almaniya parlamentinə) daxil olsa, həmin qanuna qarşı necə mübarizə aparmağa başlayacaq.

Qanunsuz faylların yayılması ağır cinayət kateqoriyasına aid olunmasa da, məhkəmələrdə ən yüksək məbləğli cərimələr adətən məhz müəlliflik hüquqlarının pozulmasına görə tətbiq olunur. Vəziyyət o həddə gəlib çatıb ki, bu qanun ətrafında müxtəlif spekulyasiyalar aparılır. Məsələn, müəllif yaratdığı hər hansı məzmunu asanlıqla tapılan İnternet hostinqlərdə pulsuz yükləyib onun qiymətini qəsdən olduqca yüksək müəyyən edir. Bir neçə istifadəçi faylı yüklədikdən sonra müəllif öz faylını silib gözləməyə başlayır. Faylı yükləyənlərdən biri və ya bir neçəsi onu yaymağa başlayırlar. Elə bu məqamda məzmunun müəllifi ortaya çıxır və hüquqlarını pozan istifadəçilərdən

Rəqəmsal piratlıqla mübarizə

məhkəmə yolu ilə yüksək təzminat tələb etməyə başlayır.

Amma burada cəmiyyətin qəzəbinə səbəb olan qanunun özü deyil, onun kimə qarşı tətbiq olunmasıdır. Maraqlıdır ki, Almaniyada bu qanun müəllif hüquqlarını pozan şəxsə qarşı yox, əməliyyatın aparıldığı İP ünvanının sahibinə qarşı tətbiq olunur. Məsələn, siz qonşunuza onun xahışı ilə Wi-Fi parolunu verirsiz, o isə fürsətdən istifadə edib yükləmə həyata keçirir. Bu halda qanun qarşısında məsuliyyəti o deyil, siz daşıyacaqsınız. Buna görə Almaniyada restoran, kafe və digər ictimai yerlərdə pulsuz Wi-Fi tapmaq demək olar ki, mümkün deyil.

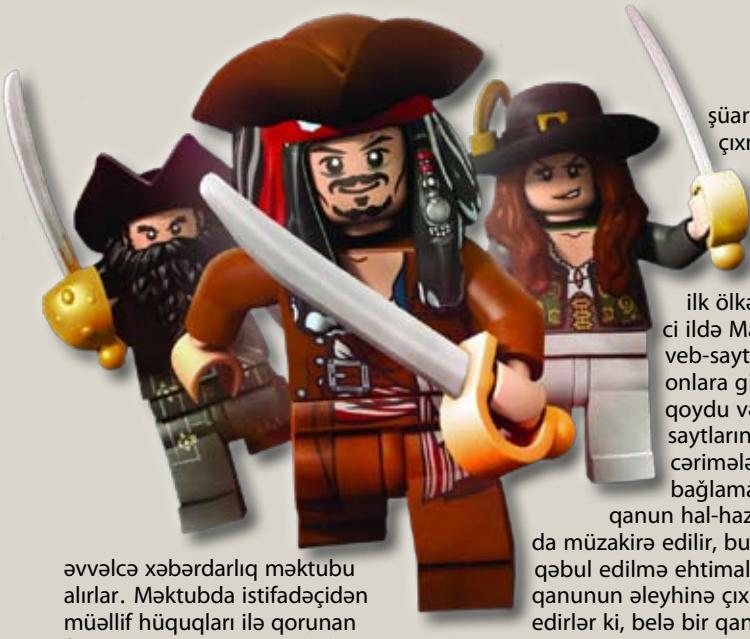
2009-cu ildə müəllif hüquqlarını qorumaq üçün Fransada Hadopi adlanan qanun qəbul edildi. Bu qanuna əsasən müəllif hüququnu pozan şəxs əvvəlcə rəsmi xəbərdarlıq alır. Xəbərdarlıqların sayı 3-ə çatdıqda istifadəçiyə 2 aydan 1 ilədək İnternet şəbəkəsinə girmək qadağan edilir. Lakın 2013-cü ilin iyul ayında bu qanundan imtina edildi. Fransanın Rəqəmsal Kommunikasiya naziri Flyor Pellerının dediyinə görə, həmin qanun Fransanın İnternet şəbəkənin inkişaf proqramına ziddir, onun effektivliyi isə zəifdir. Buna görə Hadopi qanunu 60-80 evro civarında cərimələrlə əvəz edildi.

Ortastatistik İnternet istifadəçisinə qarşı tətbiq olunan Hadopi qanunu ilə yanaşı Fransada başqa bir qanun var. Sözügedən Dadvsi qanunu irimiqyaslı piratlıqla məşğul olanlara qarşı tətbiq edilir. Dadvsi qanununu pozanlara tətbiq olunan cərimələr 300 min avroya qədərdir. Qanun həbsolunmanı da nəzərdə tutur: qanunu pozanlar 3 ilədək azadlıqdan məhrum oluna bilərlər.

Hollandiyada qüvvədə olan müəllif hüquqları haqqında qanunun da mürəkkəb və qəliz olduğunu demək olar. Məsələn, Hollandiyadakı istifadəçi kinofilm, musiqi və ya elektron formatlı kitab yükləməkdə sərbəstdir, amma proqram yüklədiyi halda qanunu pozmuş sayılır. Bununla yanaşı, müəllif hüququ ilə qorunan faylı köçürmək olar, amma paylaşmaq qadağandır. Başqa sözlə, torrent trekerlərin istifadəsi qanunsuz hesab olunur. Qanunun tətbiq olunmasından burada BRAIN (ing. «beyin») təşkilatı cavabdehdir.

Böyük Britaniyada qanunsuz yükləmə edən şəxslər 2010-cu ildən başlayaraq

Müəllif: Murad Mustafayev



əvvəlcə xəbərdarlıq məktubu alırlar. Məktubda istifadəçidən müəllif hüquqları ilə qorunan faylların köçürülməsini dərhal dayandırmaq və artıq endirilmiş faylları silmək tələb olunur. Müəllif hüquqlarının pozulması halları həmin istifadəçi tərəfindən davam edərsə İnternet provayder onun İnternetə çıxışını müvəqqəti və ya tam bağlamalıdır. İstifadəçi köçürülmüş faylların paylaşılması ilə məşğul olduqda ona qarşı olduqca böyük cərimələr tətbiq olunur. Belə cərimələrin məbləği 70 min funt sterlinqə çata bilər. Britaniyanın «Envisional» şirkətinin araşdırmasına əsasən müəllif hüquqları pozularaq filmlərin yüklənməsi halları son 5 il ərzində 30% artıb. Bu, kinoprokata təxminən 262 milyon ABŞ dolları civarında zərər gətirib. Filmlərdən başqa piratlıq nəticəsində oyun (1 milyon) və proqram bazarları da böyük ziyana uğrayıb. Digər tərəfdən, musiqi köçürmələrinin sayı azalıb, səbəb isə AppStore-dan rahat və ucuz koçürmənin mümkün olmasıdır.

Asiya qitəsində müəllif hüquqların pozulması ilə mübarizə 2000-ci illərin əvvəlində başlasa da indiyədək bu sahədə, demək olar ki, heç bir uğur əldə edilməyib. Məsələn, 2005-ci ildə Honkonqda torrentlə aktiv mübarizə başlamışdı. Polis torrent vasitəsilə Hollivud və Honkonq filmlərini paylaşan istifadəçilərə qarşı 6 ayadək azadlıqdan məhrum etmə cəzasını tətbiq edirdi, amma sonradan, 2009-cu ildə reydləri dayandırdı, bu da torrent istifadəçilərinin yenidən aktivləşmələrinə yol açdı. Bununla belə görünür ki, Honkonqlu istfadəçilər baş verənlərdən düzgün nəticə çıxarda biliblər, çünki bu ölkədəki torrent istfadəçilərin sayı təqdirəlayiq həcmdə azaldı. Eyni zamanda bir növ vətənpərvər duyğuları ilə yerli forumlarda «Yalnız Hollivud filmlərini torrent vasitəsi ilə yükləyin, yerli kinolara toxunmayın» şüarları ortaya çıxmağa başladı. Malayziya Asia qitəsində piratlıqla məşğul olan saytları bağlayan ilk ölkə olub. 2011-ci ildə Malayziya 19 veb-saytı bağlayıb onlara giriş qadağası qoydu və həmin saytların sahiblərini cərimələndirdi. Sayt bağlamağa yol verən qanun hal-hazırda Tayvanda da müzakirə edilir, bununla belə onun qəbul edilmə ehtimalı çox kiçikdir: qanunun əleyhinə çıxanlar iddia edirlər ki, belə bir qanun İnternet şəbəkəsinin azadlığı konsepsiyasından geri addım atmaq anlamına gələcək. Həm bu səbəbdən, həm də belə bir qanunun ölkə iqtisadiyyatına müsbət təsirinin olduqca az olacağını nəzərə alaraq Tayvan, çətin ki, onu qəbul etsin.

Çinə gəlincə, buradakı vəziyyət başqa ölkələrdən xeyli fərqlənir. Burada, xaricdə populyar olan bir çox sayt ümumiyyətlə bağlıdır (o cümlədən, YouTube, Facebook, Twitter). Hər hansı bir saytın bağlanması ümumiyyətlə məhkəmə qərarı ilə deyil, adları açıqlanmayan qurumlar tərəfindən həyata keçirilir. Maraqlısı odur ki, burada müxtəlif resurslar və keçidlər əsasən müəllif hüquqlarının qorunması naminə yox, siyasi səbəblərdən bağlanır. Onu da qeyd etmək olar ki, müəllif hüquqları qorunan proqram təminatlarının, oyunların və digər faylların bir çoxunun qeyri-qanuni paylaşılması məhz Çindən qaynaqlanır.

2012-ci ilin oktyabr ayında Yaponiyada xalq arasında «Əjdaha qanunu» adlanan qanun qəbul edildi. «Əjdaha qanunu»na əsasən müəllif hüquqlarını pozan fayl yüklənməsi və ya paylaşılması 2 il azadlıqdan məhrum etmə və 1 milyon yen məbləğində cərimə ilə cəzalandırıla bilər. Qanun əhali tərəfindən son dərəcə mənfi qəbul edildiyinə görə Yaponiya hökuməti onu ehtiyatla tətbiq etməyi qərara aldı və ilk 3 ay ərzində heç kim cərimələnmədi. Ümumilikdə isə qanunun qüvvəyə minməsindən etibarən 2014-cü ilin mart ayına qədər cəmi 27 nəfər cəzalandırılıb.

ABŞ 2013-cü ilin fevral ayında «Copyright Alert System» adlı sistemi istifadəyə verdi. Sistem 2011-ci ildə piratlığa qarşı və müəllif hüquqlarının qorunması haqqında qanunun əsasında hazırlandı. Qanuna görə, İnternet provayder qanun pozuntusunu aşkar edəndən sonra buna yol vermiş istifadəçiyə xəbərdarlıq göndərir. Bundan sonra qanun pozuntusu davam etdikdə provayder istifadəçiyə qarşı uyğun gördüyü sanksiyaları, o cümlədən, İnternet sürətinin azadılması və ya qoşulmanın tamamən kəsilməsi, polis nəfərinin qanun pozan şəxs ilə izahlı söhbəti və s. tətbiq edə bilər.

Bundan əlavə, 2011-ci ildən etibarən ictimaiyyət tərəfindən SOPA (Stop Online Piracy Act) və PIPA (Protect Intellectual Property Act) qanunları ətrafında müzakirələr başladı. Piratlığa, hər hansı yükləməyə və paylaşmaya qarşı tətbiq olunan SOPA 5 ilədək azadlıqdan məhrum etmə cəzasını nəzərdə tutur. Öz növbəsində PIPA müəllif hüquqlarının pozulmasına qarşı tətbiq olunan qanundur. Lakin SOPA və PIPA qanunlarına qarşı narazılıq elə həddə gəlib çatdı ki, Amerikanın ən böyük İnternet şirkətləri belə, o cümlədən, Google, Wikipedia, Wordpress və s. aktiv olaraq bu qanunlara qarşı çıxdı. Sözügedən şirkətlər SOPA və PIPA-nın yerinə OPEN (Online Protection and Enforcement of Digital Trade Act) qanununu qəbul etməyi təklif etdi. Dövlət də bütün bunları nəzərə alaraq SOPA və PIPA-dan imtina etməli oldu.

Bütün bu qanunları nəzərdən keçirdikdən sonra qarşımıza klassik bir sistem çıxır: «qanunu pozan cəzasını alır». Bu sistem əsrlər boyu tətbiq olunur, amma görünür, onun faydası yoxdur ki, qanun hələ də pozulur və pozulmağa davam edəcək. Üstəlik, kiçik ölkələr öz vəsaitlərinin xaricə axmasını

istəmir və bu səbəbdən də piratlığa qarşı mübarizə aparmağa tələsmir.

Belə şəraitdə son illər yeni bir sistem formalaşmağa başladı. İlk addımı Stiv Cobs «iTunes» sistemi ilə atdı. Əgər keçmişdə istifadəçi istədiyi musiqini dinləmək üçün bütün albomu əldə etməli olurdusa, indi «iTunes» istənilən parçanı yükləməyə imkan verir, həm də çox ucuz: cəmi 0,99 dollara. Əvvəllər musiqiçilər tərəfindən soyuq qarşılanan «iTunes» daha sonra xeyir gətirməyə başladı. Artıq istifadəçilər istədikləri musiqi parçasını uzun axtarışlardan sonra qeyri-qanuni yol ilə əldə etmək yerinə indi ucuz və leqal yola üstünlük verirlər. Məhz bu addımdan sonra piratlıq mövqelərini itirməyə başladı. İstifadəçilər kiçik xərcdən çəkinmirlər, onlar üçün əsas olan istədikləri musiqi parçasını rahat və tez əldə etməkdir. Belə müsbət dəyişiklik yalnız musiqiyə aid deyil. Apple şirkəti eyni yanaşmanı AppStore-da tətbiq etməklə Apple telefonlarında piratlığı minimal səviyyəyə saldı. Daha sonra eyni sistemi Android və Windows da tətbiq edib tezliklə bəhrəsini gördü.

Oyun bazarında da vəziyyət acınacaqlı idi: qiymətlər yüksək qalır, bütün qorunma sistemləri piratlar tərəfindən asanlıqla sındırılırdı. Nəhayət, bu sahədə gözlənilən addımı «Steam» atdı. 2006-cı ildən başlayaraq «Steam» oyun mağazasında tranzaksiyalar xeyli asanlaşdı, oyunları almaq olduqca sadələşdi. Bundan əlavə, «Steam» ildə ən azı iki dəfə böyük endirimlər, pul qazanmaq imkanı, avtomatik yeniləmə və s. tətbiq edərək ildən ilə oyun bazarından piratlığı yox etməyə davam edir.

Lakın oyun yaradan studiyalara baş ağrısı verən torrentlər hələ də boldur. Odur ki, hər studiya mübarizəni öz üsulları ilə aparır. Məsələn, «GTA 4» oyunu piratları məyus edə bildi. Mürəkkəb qorunma sistemini qanunsuz keçib oynamağa başlayan oyunçu bir müddət sonra sözün əsl mənasında baş ağrısı hiss etməyə başlayır. Sistem İnternetdən gizli verifikasiyadan keçilmədiyi halda oyuna müdaxilə edir: maşın hərəkət edərkən birdən birə divara çırpılır, personaj oyunçunun istiqamət tutduğu yerə getmir, oyunda televizor və radio deaktivləşdirilir. Pirat istifadəçilər adətən belə hallarda əsəbiləşib oyunu dayandırmalı olurdular. Bir neçə il sonra çıxan «GTA 5» piratlıqla mübarizədə daha sadə yola əl atdı. Oyunda baş qəhrəmanın itini bəsləmək üçün smartfona yüklənmiş mobil tətbiqdən istifadə etmək lazımdır. İt oyunda olduqca mühüm yer tutur, smartfondakı tətbiq isə yalnız lisenziyalı oyunla əlaqə saxlaya bilir.

2015-ci ilin mart ayında çıxan «Cities in Motion» oyunu isə piratlara qarşı orijinal üsulla mübarizə etməyə başladı. Bu üsul çox sadədir: yaradıcılar oyunu hər gün yeniləyirlər. Lisenziyalı oyunçulara heç bir çətinlik gətirməyən bu üsul piratları hər bir yeniliyi tətbiq edərkən yorur və nəticədə qeyri-qanuni yoldan əl çəkməyə məcbur edir. Bu sistem sadə olmasına baxmayaraq olduqca effektivdir. Nəticə isə göz qabağındadır: oyun satışa çıxarıldığı gün pirat kopiyalarının sayı sıfıra bərabər idi. Səbəb isə oyunun hər bir neçə saatdan bir yenilənməsi idi.

Piratlığa qarşı mübarizə öz aktiv fazasındadır. Lakin əhalinin bu mövzuda az maariflənməsi səbəbindən istifadəçi hər hansı bir faylı qeyri-qanuni olaraq yüklədiyi və paylaşdığı zaman əslində oğurluq etdiyini başa düşmür. Bunu başa düşməyincə, piratlıq cəhdləri davam edəcək.

Новые МФУ и принтеры серии «Фабрика печати Epson»

Компания Epson расширила модельный ряд устройств серии «Фабрика печати Epson» пятью новыми моделями. Новинки используют встроенные емкости для чернил вместо картриджей, а стартового комплекта расходных материалов хватит на печать до 4000 черно-белых и 6500 цветных документов. Так, для тех, кому нужна только экономичная печать, Epson предлагает принтер L132. Если же пользователю необходима печать больших объемов документов с высокой скоростью, или если планируется использовать принтер в офисе, то подойдет модель Epson L312. Это скоростной принтер, способный печатать со скоростью до 33 стр./мин. и рассчитанный на высокую ежемесячную нагрузку. Для решения комплексных задач в домашних условиях предназначено МФУ Epson L222 и его более высокоскоростной аналог Epson L362, рассчитанный на большие объемы печати. Оба устройства позволят также получать копии и быстро сканировать документы. Модель Epson L366 представляет собой МФУ, позволяющее отправлять задания на сканирование и печать с компьютера по Wi-Fi, печатать напрямую с мобильных устройств на базе iOS и Android, а также сканировать на эти устройства без необходимости дополнительной установки драйверов с помощью бесплатного приложения Epson iPrint.

Sony Smart Bluetooth Speaker BSP60

Компания Sony представила миниатюрное устройство под названием Smart Bluetooth Speaker BSP60, которое позиционируется производителем как упрощенный аналог виртуального помощника от Apple или Google. Аксессуар понимает человеческую речь, может стать будильником или будет напоминать о запланированных событиях и выполнять функции аудиоплеера. В последнем случае на устройстве можно активизировать так называемый «режим танца». В первую очередь Smart Bluetooth Speaker BSP60 предназначен для работы в паре со смартфоном Xperia Z3+, однако данный аксессуар способен функционировать и с другими устройствами на базе Android 4.4 и выше. Аппарат оснащен модулем NFC и весит всего 349 гр. Цена устройства в Европе в момент оформления предзаказа в прошлом месяце составляла 299 евро.

Logitech G29 и G920

Компания Logitech объявила о старте продаж гоночного руля Logitech G29 Driving Force с силовой обратной отдачей, лицензированного для PlayStation 4, PlayStation 3, Xbox One и персональных компьютеров, а также Logitech G920 Driving Force. Руль Logitech G29 Driving Force создан для точного и долговременного вождения в гоночных симуляторах. У Logitech G29 Driving Force 2 мотора с силовой отдачей и антилюфтовой винтовой зубчатой передачей. Обод покрыт кожей, обработанной вручную, а педали газа, тормоза и сцепления сделаны из нержавеющей стали. Благодаря системе обратной отдаче, руль передает ощущения от вождения автомобилем. Игрок может ощущать недостачу или избыток поворачиваемости руля, потерю тяги и другие эффекты. Logitech G920 Driving Force позиционируется производителем как первый гоночный руль для Xbox One и персональных компьютеров с силовой обратной отдачей Force Feedback. Это устройство также имеет 2 мотора с силовой отдачей, антилюфтовую винтовую зубчатую передачу, обод, покрытый кожей ручной выделки, педаль газа, тормоза и сцепления из нержавеющей стали.

Руль также совместим с дополнительным шестискоростным ручным рычагом переключения передач Driving Force Shifte. Цена Logitech G920 Driving Force и Logitech G29 Driving Force составит 400 евро.

QNAP Thunderbolt NAS

На выставке Computex 2015 компания QNAP представила сетевое хранилище QNAP TVS-871T. Производитель позиционирует TVS-871T как первый в мире Thunderbolt NAS, объединяющий в себе три типа подключения DAS, NAS и iSCSI SAN благодаря интерфейсам Thunderbolt 2 и Ethernet, а также поддерживающий передачу и просмотр видео в разрешении 4K. Благодаря одновременному наличию портов Thunderbolt 2 и Gigabit Ethernet новинка обеспечивает централизованный и высокоскоростной обмен файлами между множеством устройств одновременно. При этом доступна возможность установки сетевого модуля 10GbE.

С помощью TVS-871T пользователи могут гибко повысить емкость и пропускную способность персональных рабочих станций, включая компьютеры Apple, что особенно востребовано при профессиональной работе с видео и графикой. Кроме того, компания показала сетевое хранилище TS-563 с поддержкой AMD-V и 10GbE. Новый 5-дисковый сетевой накопитель TS-563, базирующийся на 2,0 GHz 64-разрядном двухъядерном процессоре AMD и оснащенный оперативной памятью объемом до 16 Gb, поддерживает технологию AMD-V для запуска виртуальных машин под управлением Windows, Linux и Android, функцию SSD-кэширования, возможность установки сетевой карты 10GbE, а также предполагает увеличение емкости при помощи модулей UX-x00P.

Двухдиапазонный беспроводной маршрутизатор Xiaomi Mi Wi-Fi

Новинка от Xiaomi выполнена в виде пластиковой пятислойной коробки с размерами 169x131x69 мм и весом 1,3 кг. Устройство имеет две внешние антенны и доступна в белом и черном вариантах цветового исполнения. Xiaomi Mi Wi-Fi оснащена встроенным жестким диском объемом 1 или 6 Tb, благодаря чему роутер может использоваться в качестве резервного хранилища данных. В первом случае устройство получило 256 Mb оперативной памяти, а во втором - 512 Mb. Аппарат базируется на 1,4 GHz двухъядерном процессоре Broadcom 4709c, имеет полноразмерный порт USB 2.0 и четыре порта Gigabit Ethernet. Поддерживаются стандарты беспроводной связи Wi-Fi IEEE 802.11 a/b/g/n/ac (работа в диапазонах 2,4 и 5 GHz). За охлаждение внутренних компонент роутера отвечает алюминиевый радиатор и один малошумный вентилятор. Устройство также работает с мобильными приложениями для операционных систем Android или iOS. Модель с жестким диском объемом в 1 Tb обойдется в 120 долларов, а 6 Tb версия оценена в 500 долларов.

13 новых дронов Parrot

Компания Parrot представила сразу 13 миниатюрных дронов, которые могут успешно преодолевать расстояния по суше, воздуху и даже воде. Из-за небольших размеров время автономной работы аккумуляторов этих устройств сильно ограничено, однако пропорционально низка и их цена. Самый дорогой мини-дрон стоит всего 200 евро на французском сайте компании. Управление дронами осуществляется с помощью смартфона или планшета с установленным фирменным приложением от Parrot. Воздушные дроны Airborne включают две модели: Cargo за 99 евро и Night за 129 евро. Они весят всего 58 граммов, оснащены трехосевым акселерометром и гироскопом, VGA-камерой (только для создания фотографий), а также 1 Gb встроенной памяти. Время автономной работы этих дронов составляет 9 минут, а зарядка аккумулятора занимает 25 минут. Дроны развивают максимальную скорость в 17,7 км/ч. Водные дроны Hydrofoil собираются из дронов Airborne, однако имеют специальную нетонущую платформу. Устройство располагается перпендикулярно земле и за счет вращения лопастей придает лодке движущую силу. Время плавания составляет примерно 7 минут. Наземные дроны Jumping с помощью колес развивают внушительную скорость при движении по прямой линии и могут преодолевать препятствия, подпрыгивая на высоту до 80 см. Здесь также установлена камера, но в отличие от камеры в Airborne, она может снимать видео и хранить его во встроенной памяти объемом 4 Gb. Дроны оснащены динамиком. Доступны модификации Night с LED-индикаторами для освещения по цене в 199 евро и Race Drone по такой же цене 199, который может развить скорость 13 км/ч. Устройства поступят в продажу в ближайшее время.

Logitech MX Anywhere 2

Компания Logitech представила новую компьютерную мышь MX Anywhere 2, которая умеет работать на любой поверхности. Секрет кроется в фирменной технологии Darkfield и использовании специального оптического сенсора. Мышка подключается посредством универсального ресивера Unifying либо через Bluetooth. Logitech MX Anywhere 2 наделена функцией быстрого пролистывания, работает от аккумулятора, заряда которого достаточно для двух месяцев работы. Полная зарядка аккумулятора осуществляется по USB всего за 2 часа, а 5 минут подзарядки гарантирует 3 часа автономной работы. Во время зарядки от USB-порта компьютера или ноутбука мышь можно использовать как проводную. Цена Logitech MX Anywhere 2 составляет 80 долларов.

Razer Mamba

Компания Razer анонсировала продвинутую игровую мышь - новую Razer Mamba. Устройство приходит на замену прошлому поколению Mamba и, как отмечает производитель, оснащено самым точным в мире лазерным сенсором 5G с точностью до 16000 dpi и способностью отслеживать изменения вплоть до 1 dpi. Сенсор также фиксирует отрыв мыши от поверхности на расстоянии до 0,1 мм, снижая степень вибрации курсора на экране. Система Adjustable Click Force Technology позволяет настраивать усилие нажатия, требуемое для активации левой и правой кнопок мыши, от отчетливого клика для высокоточных действий вроде снайперской стрельбы в шутерах до легкого нажатия в напряженных и динамичных ситуациях игр жанра MOBA. Система Adjustable Click Force Technology поддерживает настройку в диапазоне 5040, предоставляя пользователям 14 различных опций усилия нажатия под индивидуальные игровые потребности. В продажу Razer Mamba выйдет в III квартале 2015 года по цене 149,99 долларов.

Epson EH-LS10000

Компания Epson представила свой первый лазерный Full HD проектор Epson EH-LS10000 с технологией 3LCD Reflective. Это также первый проектор компании, который поддерживает 4K-проецирование. Устройство использует двойной лазерный источник света для достижения динамичной контрастности 1000000:1, абсолютного черного и широчайшего диапазона цветовых оттенков. Новая технология Epson 3LCD Reflective позволяет идеально демонстрировать яркое и четкое изображение даже в динамичных сценах. Проектор обеспечивает одинаково высокую световую и цветовую яркость, а частота обновления кадра 480 Hz гарантирует яркое 3D-изображение. Лазерные источники света обладают ресурсом в 30000 часов. Всего за 20 секунд проектор способен начать проецировать изображение с максимальной яркостью и оптимальным балансом белого. Проектор Epson EH-LS10000 поддерживает функции ISF-калибровки, интерполяции кадров, конвертации из 2D в 3D, контроля глубины 3D. Широкий диапазон сдвига объектива и моторизованный зум с памятью позиций помогают легко поместить проектор в удобном месте. Проектор практически бесшумен, что очень важно для домашнего кинотеатра, а стильный дизайн позволит ему органично вписаться в любой интерьер.

Семейство дисковых систем с дедупликацией HP StoreOnce Backup

Дисковые системы резервного копирования с функционалом дедупликации HP StoreOnce Backup эмулируют традиционные ленточные библиотеки и NAS-устройства и позволяют серверам работать с ними, как с обычными ленточными накопителями и NAS-системами с помощью любого программного обеспечения резервного копирования.

Эмуляция дисковыми системами резервного копирования большого количества ленточных накопителей позволяет выполнять значительное число процессов резервного копирования параллельно, что существенно повышает производительность и снижает время, необходимое для создания копий. Кроме того, поскольку физически данные находятся на дисках, восстановление одиночных файлов происходит очень быстро. Так как не требуется ждать пока робот установит картридж в привод, а сам привод перемотает ленту до нужного места, чтение с дисков происходит практически мгновенно.

Рекомендуемыми областями использования виртуальных дисковых библиотек являются условия резервного копирования, при которых:

- требуется повысить производительность резервного копирования, а установить большее количество ленточных приводов нет возможности;
- требуется быстрое восстановление одиночных файлов и элементов (например, почтовых ящиков или виртуальных машин);
- есть необходимость исключить использование лент как носителей информации;
- требуется резервное копирование и хранение данных с коротким временем жизни;
- требуется альтернатива (или дополнение) технологиям мгновенных снимков (Snapshot и Clone) с тем, чтобы не хранить их на основном дисковом массиве;
- требуется сохранять большой объем повторяющихся (сходных) данных;
- необходимо создать территориально-распределенную структуру резервного копирования с возможностью автоматической репликации копируемых данных между площадками (в том числе по низкоскоростным каналам).

На сегодняшний день компания HP предлагает три основных семейства виртуальных дисковых библиотек с дедупликацией:

- одноконтроллерные библиотеки моделей HP StoreOnce 2700 Backup, HP StoreOnce 2900 Backup, HP StoreOnce 4500 Backup, HP StoreOnce 4700 Backup, HP StoreOnce 4900 Backup;
- многоконтроллерная библиотека HP StoreOnce 6500 Backup;
- HP StoreOnce VSA Backup - программная реализация дисковой библиотеки на базе виртуальной машины для гипервизоров VMware или Microsoft Hyper-V.

Одноконтроллерные библиотеки и виртуальные машины VSA ориентированы на малые и средние компании, а также на удаленные филиалы больших компаний, многоконтроллерная библиотека модели 6500 - на средние и крупные компании, где требуется отказоустойчивость и надежность уровня пять девяток (99,999%), а также повышенная производительность и масштабируемость.

Многоконтроллерная виртуальная дисковая библиотека HP StoreOnce 6500 имеет отказоустойчивую модульную архитектуру. Она состоит из нескольких блоков, называемых куплетами (couplets). Один такой блок включает в себя 2 контроллера, объединенных в отказоустойчивый кластер по технологии active/active. К паре контроллеров по дублированным SAS-интерфейсам подключаются две одинаковые дисковые подсистемы (полки HP D6000). Таким образом, в библиотеке HP StoreOnce 6500 дублируются все активные компоненты и все внутренние

Модель	VSA	2700	2900
Форм-фактор, U	виртуальная машина	1	2
Кол-во контроллеров	-	1	1
Максимальная емкость, ТБ	50	5.5	31.5
Максимальная емкость при дедупликации 20:1, ПБ	1.0	0.11	0.63
Поддерживаемые протоколы	iSCSI, CIFS/NFS, Catalyst	iSCSI, CIFS/NFS, Catalyst	iSCSI, CIFS/NFS, Catalyst
Внешние интерфейсы подключения	2 x 1Gbit Ethernet vNIC	4 x 1Gbit Ethernet	2 x 10 Gbit Ethernet, 4 x 1Gbit Ethernet
Уровень RAID	-	5	6
Максимальное кол-во параллельных потоков	64	32	96
Максимальное кол-во виртуальных библиотек	4	8	8
Максимальное кол-во виртуальных ленточных приводов	16	32	32
Максимальная производительность на запись, ТБ/час	2.0	1.3	4.6
Максимальная производительность на чтение, ТБ/час	2.0	0.7	3.4
Максимальная агрегированная производительность на запись, при использовании технологии Catalyst, ТБ/час	6.0	3.7	5.8
Максимальное кол-во полок расширения, шт	-	-	-
Максимальное количество источников репликации, (Fan-in rate)	1	8	16

каналы передачи данных. Также у нее нет единой точки отказа. HP StoreOnce 6500 может масштабироваться как наращиванием емкости внутри блоков (куплетов), так и путем увеличения количества самих куплетов (до 4 шт.). Между собой куплеты взаимодействуют по внутренней дублированной сети 10Gb Ethernet.

Все системы резервного копирования HP StoreOnce Backup могут параллельно с эмулированием ленточных устройств выглядеть и как NAS-устройства (с доступом по протоколам CIFS и NFS). Во всех дисковых библиотеках HP для хранения данных используются диски высокой емкости класса Nearline-SAS, причем данные защищаются с помощью аппаратного RAID6 (исключение составляет самая младшая модель - 2700, где используется RAID5).

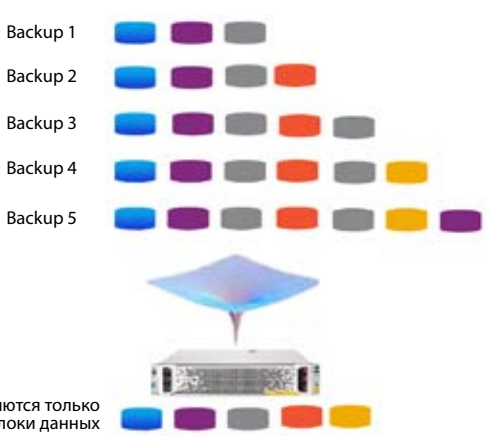
Одним из важных преимуществ использования дисковых систем резервного копирования HP StoreOnce Backup, по сравнению с использованием для резервного копирования обычных дисковых массивов, является поддержка системами HP StoreOnce Backup дополнительных функциональных возможностей, к которым относятся: дедупликация и сжатие данных, репликация данных между разными площадками и технология HP StoreOnce Catalyst.

Технология дедупликации

Технология дедупликации позволяет существенно повысить эффективность использования дисковых ресурсов систем резервного копирования за счет обнаружения идентичных блоков данных (сравнивая новые данные с ранее записанными) и хранения на дисках только уникальных блоков данных и необходимых ссылок на них. Таким образом, при регулярном создании полных резервных копий множество идентичных блоков, хранимых в виде ссылок, обеспечит высокий коэффициент дедупликации. В дополнение к тому, оригинальные блоки данных записываются на диски в сжатом виде (после дедупликации применяется алгоритм компрессии).

Модель	4500	4700	4900	6500
Форм-фактор, U	2 — 8	4 — 18	7 — 12	18 — 68
Кол-во контроллеров	1	1	1	2 — 8
Максимальная емкость, ТБ	124	160	432	1728
Максимальная емкость при дедупликации 20:1, ПБ	2.48	3.2	8.6	34
Поддерживаемые протоколы	iSCSI, CIFS/NFS, FC, Catalyst	iSCSI, CIFS/NFS, FC, Catalyst	iSCSI, CIFS/NFS, FC, Catalyst	CIFS/NFS, FC, Catalyst
Внешние интерфейсы подключения	2 x 8 Gbit Fibre Channel, 2 x 10 Gbit Ethernet, 4 x 1Gbit Ethernet	4 x 8 Gbit Fibre Channel, 2 x 10 Gbit Ethernet, 4 x 1Gbit Ethernet	4 x 8 Gbit Fibre Channel, 4 x 10 Gbit Ethernet, 4 x 1Gbit Ethernet	8 x 8 Gbit Fibre Channel, 4 x 10 Gbit Ethernet, 8 x 1Gbit Ethernet (на каждую пару контроллеров)
Уровень RAID	6	6	6	6
Максимальное кол-во параллельных потоков	96	200	200	1536
Максимальное кол-во виртуальных библиотек	24	50	50	384
Максимальное кол-во виртуальных ленточных приводов	128	500	500	4000
Максимальная производительность на запись, ТБ/час	5.4	7.5	8.5	63.2
Максимальная производительность на чтение, ТБ/час	3.5	9.0	10.1	75.2
Максимальная агрегированная производительность на запись, при использовании технологии Catalyst, ТБ/час	14	22	22	139
Максимальное кол-во полок расширения, шт	3 (D2700)	8 (D2700)	2 (D6000)	8 (D6000)
Максимальное количество источников репликации, (Fan-in rate)	24	50	50	384

В системах HP StoreOnce Backup используется on-line технология дедупликации StoreOnce Deduplication, то есть обнаружение идентичных блоков производится в процессе сессии резерв-



Сохраняются только уникальные блоки данных

Автор статьи: Орхан Мирсадыгов, технический консультант по системам хранения данных, HP Azerbaijan

ного копирования непосредственно во время записи на устройство. Технология репликации по низкоскоростным каналам (Low Bandwith Replication) позволяет автоматически копировать данные между несколькими устройствами HP StoreOnce Backup. Такая технология репликации интегрируется с технологией дедупликации, что существенно сокращает объем данных, передаваемых между дисковыми системами резервного копирования и позволяет использовать для репликации данных достаточно медленные IP-каналы, так как всегда передаются только оригинальные неповторяющиеся блоки данных.

Технология HP StoreOnce Catalyst

Технология HP StoreOnce Catalyst - это фирменная разработка HP Labs, объединяющая под этим названием новый тип устройств для резервного копирования (HP StoreOnce Catalyst Store) и протокол передачи этих копий. Эта технология позволяет переносить часть нагрузки по дедупликации на уровень сервера резервного копирования. В этом случае между серверами и устройством HP StoreOnce Catalyst Store данные будут передаваться в дедуплицированном виде. Это позволяет разгрузить сеть передачи данных и существенно поднять производительность резервного копирования, перенеся часть нагрузки на уровень серверов. Кроме того, такой подход позволяет создавать федеративную (распределенную) систему дедупликации, когда дедупликация может выполняться на аппаратных системах HP StoreOnce Backup и на программных системах (медиасерверы), расположенных там, где это нужно (удобно) заказчику. В том числе, можно выполнять резервное копирование на удаленные устройства HP StoreOnce Catalyst Stores, используя для этого обычные IP-каналы связи.

Технология HP StoreOnce Catalyst позволяет выполнять репликацию данных между устройствами HP StoreOnce Backup под управлением приложений резервного копирования. Это дает возможность в целях обеспечения катастрофоустойчивости создавать несколько удаленных копий резервных данных, доступных приложению резервного копирования. Для копий, хранимых в разных центрах, можно задавать различные политики хранения. Приложение резервного копирования, поддерживающее данную технологию, будет знать о месте размещения всех таких копий и сможет с ними работать.

В настоящее время технологию HP StoreOnce Catalyst поддерживают следующие приложения резервного копирования: HP Data Protector, Symantec NetBackup и Backup Exec, Oracle RMAN, Plugin для резервного копирования Microsoft SQL, Bridgehead Software. Технология HP StoreOnce Catalyst включает поддержку открытого протокола Symantec OST.

ПО Recovery Manager Central

Дальнейшим развитием технологии HP StoreOnce Catalyst стала возможность прямого копирования данных с массивов HP 3PAR на дисковые библиотеки HP StoreOnce Backup по сети хранения SAN без необходимости использования отдельного ПО резервного копирования. Данный продукт получил название Recovery Manager Central (RMC). В его первой версии поддерживается прямое резервное копирование виртуальных машин VMware, размещенных на логических томах массивов 3PAR на дисковые библиотеки HP StoreOnce. В основе решения - аппаратные мгновенные копии (snapshot) массива 3PAR и фирменный протокол HP StoreOnce Catalyst, используемый в качестве транспорта при передаче данных. Управление всем процессом централизовано и интегрировано в интерфейс VMware vCenter.

Преимуществами такого решения является высокая скорость выполнения резервного копирования и восстановления, так как используется высокоскоростная сеть хранения SAN, отсутствие влияния на работу самих виртуальных машин, простота управления и настройки решения. Управление не требует изучения дополнительных средств управления и доступно администраторам VMware или администраторам систем хранения данных. В дальнейшем список сред, поддерживаемых RMC, расширится.

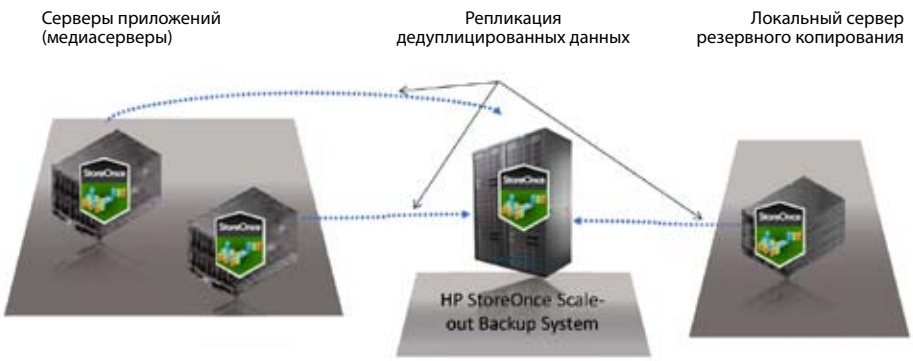
На следующей странице представлены типовые схемы двухуровневого резервного копирования для организации с несколькими филиалами, основным и резервным центрами обработки данных. В обеих схемах используется технология репликации данных, интегрированная с технологией дедупликации.

Типовые архитектурные решения для резервного копирования

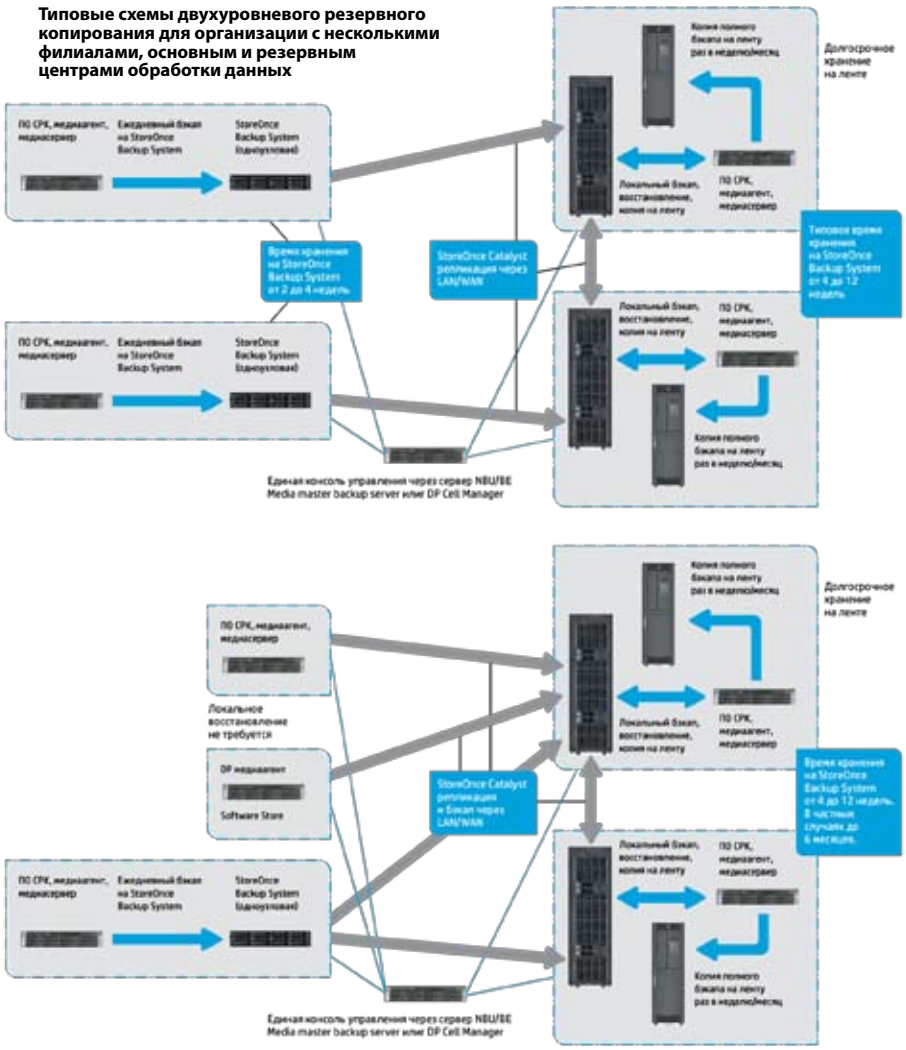
Традиционное резервное копирование

Традиционный подход заключается в выделении определенного времени («окна») для резервного копирования, в течение которого все приложения, данные которых копируются, останавливаются для обеспечения целостности (консистентности) взаимосвязанных информационных объектов. Такой подход достаточно прост и надежен, позволяет копировать данные, хранимые любым способом, в том числе, на локальных дисках серверов и при прямом подключении ленточных накопителей, но при больших объемах требует существенного времени простоя приложений.

Для уменьшения «окна» резервного копирования или сохранении размеров



Типовые схемы двухуровневого резервного копирования для организации с несколькими филиалами, основным и резервным центрами обработки данных

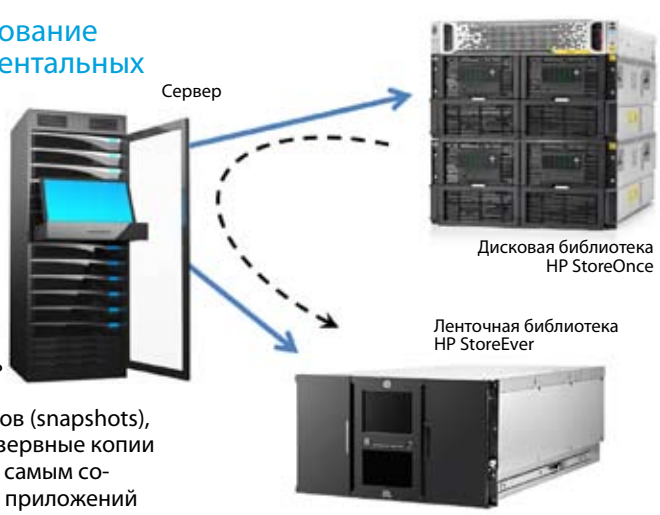


«окна» при росте данных необходимо параллельно создавать резервные копий разных объектов. Для обеспечения множества параллельных потоков дисковые системы резервного копирования гораздо эффективнее, чем ленточные. Однако для надежности и сокращения затрат копии, хранимые долго, помещаются на ленты. Ежедневные копии помещаются на диски. Для перемещения объектов с дисковых библиотек на ленты можно использовать тот же (при прямом подключении приводов) или другой сервер (при использовании приводов в сети SAN) вне окна бэкапа.

Время восстановления даже одного файла с ленты может быть сравнимо со временем полного бэкапа, в зависимости от обстоятельств. Можно делать инкрементальные копии, хранящие только изменения, для уменьшения объемов и ускорения ежедневного процесса резервного копирования, но полное восстановление в этом случае потребует больше времени, поскольку будет необходимо восстановить последний полный бэкап, а затем последовательно применить все инкрементальные копии, сделанные до времени точки восстановления.

Резервное копирование при помощи моментальных снимков

Использование систем хранения данных (например, HP 3PAR StoreServ) или систем виртуализации (например, VMware), имеющих функциональность моментальных снимков - клонов и снапшотов (snapshots), позволяет получать резервные копии почти мгновенно и тем самым сократить время простоя приложений (останавливаемых для обеспечения консистентности данных) почти до нуля. Восстановление на заданный период времени также осуществляется практически мгновенно - путем подмены основного тома соответствующей копией.



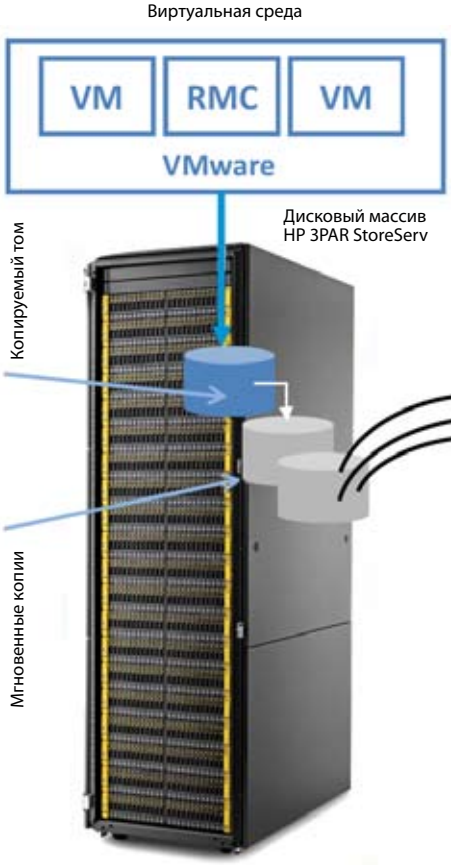
Резервные копии в этом случае всегда полные, следовательно, большой процент данных от копии к копии повторяется с высокой степенью вероятности. Это не только требует увеличения объема хранения на основном дисковом массиве, пропорционально количеству хранимых копий, но и недостаточно безопасно, поскольку при выходе из строя основной системы хранения данных могут пропасть и резервные копии. Для преодоления данного недостатка резервные копии переносятся на независимый дисковый массив, в качестве которого рекомендуется использовать систему с дедупликацией, например, HP StoreOnce, поскольку она позволяет не только сократить объем хранения за счет повторяющихся данных, но и обеспечить высокую производительность за счет множества параллельных потоков резервного копирования.

Перенос резервных копий на независимую систему хранения может осуществляться основным сервером или специально выделенным сервером резервного копирования, в зависимости от нагрузки, объемов и наличия необходимого времени. Период времени, в течение которого нужно скопировать данные, по сравнению с традиционным подходом, расширяется до времени между изготовлением двух последовательных моментальных снимков. Время копирования на внешний массив или магнитную ленту нельзя сократить за

счет инкрементальных копий, поскольку программное обеспечение резервного копирования должно прочитать весь мгновенный снимок дискового тома. Долговременно хранимые копии можно помещать на ленты так же, как и при традиционном подходе.

Ценой минимального простоя приложений и/или увеличения «окна» бэкапа при постоянном росте объемов данных является существенное усложнение как аппаратной части системы в целом, так и процессов управления.

Прямое резервное копирование с системы хранения данных на дисковую библиотеку с дедупликацией



Наилучшим решением является такое объединение двух вышеуказанных подходов, при котором суммируются их плюсы, а недостатки нивелируются. Компания HP разработала технологию прямого резервного копирования (flat backup), реализованную в продукте, называющемся HP StoreOnce Recovery Manager Central (RMC). Решение позволяет осуществлять резервное копирование виртуальных машин под управлением VMware vCenter и их хранилища данных (data stores) при помощи функционала HP 3PAR Virtual Copy с дискового массива непосредственно на дисковую библиотеку с дедупликацией HP StoreOnce.

Резервированием и восстановлением можно управлять прямо из привычной системным администраторам консоли управления VMware vCenter, что существенно упрощает управление, причем данные процессы практически не требуют остановки приложений на сколь-нибудь заметное время. На дисковую библиотеку HP StoreOnce отправляются только измененные блоки, причем создание полных синтетических копий позволяет быстро восстановить виртуальную машину целиком на нужный момент времени. Прямой бэкап снимает необходимость в использовании специализированного программного обеспечения резервного копирования и, соответственно, выделения бэкап-сервера или медиасервера для записи резервных копий на библиотеку.

Благодаря дедупликации и использованию технологии синтетических полных копий, существенно уменьшается потребность в дисковой емкости для хранения бэкапов, в то время как надежность, в сравнении с хранением мгновенных копий на основных дисковых массивах, повышается, так как продуктивные и резервные данные разнесены по разным устройствам. Сам процесс копирования ускоряется за счет автоматического разделения томов на множество объектов, копируемых параллельно. Первая версия HP StoreOnce RMC 1.0 поддерживает «из коробки» интеграцию только с виртуальными средами VMware, однако обладает средствами для разработчиков приложений, позволяющими авторам приложений интегрировать управление мгновенными копиями и бэкапом с собственными разработками.

В дальнейших версиях добавится поддержка других виртуализаторов, а также баз данных, почтовых служб и т.д.

9-я Азербайджанская Международная

ВЫСТАВКА ОБРАЗОВАНИЕ

9-11 ОКТЯБРЯ 2015

БАКУ ЭКСПО ЦЕНТР

ЕДИНСТВЕННАЯ ВЫСТАВКА В АЗЕРБАЙДЖАНЕ И КРУПНЕЙШАЯ В РЕГИОНЕ

более 130 участников
20 стран
10 000 посетителей

www.eduexpo.az

ОРГАНИЗАТОРЫ

ceo caspian event organisers

Iteca CASPIAN

Тел. : +994 12 447 47 74
Факс : +994 12 447 85 58
E-mail: eduexpo@ceo.az

www.fb.com/EducationAzerbaijan

Fujifilm X-T10

Новинка этого производителя в линейке беззеркальных камер со сменной оптикой продолжает флагманскую X-серию Fujifilm, но при этом отличается более доступной ценой. В США Fujifilm X-T10 в комплектации body будет стоить 800 долларов, а в комплекте с объективом XC16-50 mm она обойдется в 900 долларов. В Fujifilm X-T10 используется 16,3 Mp матрица APS-C X-Trans CMOS II с новой встроенной системой автофокусировки с фазовой детекцией и процессор EXR II. Система автофокусировки предлагает как обычный одноточечный режим (Single Point) с 49 точками, обеспечивающий высокую скорость и точность фокусировки, так и новые режимы зонирования и широкоугольного/следящего автофокуса на основе 77 точек, распределенных по увеличенной площади, что значительно упрощает съемку движущихся объектов. Скорость непрерывной съемки достигает 8 кадров в секунду. В корпус камеры интегрирована выдвижная вспышка, а на задней панели расположен 3" наклоннный LCD-экран. Камера X-T10 позволяет снимать видео в формате Full HD со скоростью 60 кадров в секунду. Есть встроенный модуль Wi-Fi для съемки со смартфона или планшета. Камера будет предлагаться в двух цветовых вариантах: черном и серебристом.

Sony Cyber-shot HX90 и WX500

Компания Sony представила на рынке СНГ новые компактные фотокамеры Sony Cyber-shot серий HX90 и WX500. Камеры оснащены сенсорами Exmor R CMOS с разрешением 18,2 Mp и объективами ZEISS Vario-Sonnar T с 30-кратным увеличением, охватывающим фокусный диапазон 25-750 мм в 35 мм эквиваленте. Несмотря на небольшие размеры, новинки получили систему стабилизации изображения по 5 осям, предотвращающую размытость кадра даже при съемке видео с максимальным увеличением. В модели DSC-HX90 предусмотрены такие опции, как функция вызова памяти и кольцо ручного управления, на которое можно назначить часто используемые функции, например, ручной фокус или пошаговый зум. В DSC-WX500 также предусмотрен встроенный OLED-видоискатель. У обеих камер имеется поворотный на 180^0 3" LCD-экран. Предусмотрена поддержка Wi-Fi с NFC, что позволяет делиться фотографиями и видео, просто прикоснувшись к камере смартфоном. Ориентировочная цена DSC-HX90 составит порядка 500 долларов, а DSC-WX500 - 420 долларов.

Sony a7R II

Компания Sony представила новую беззеркальную камеру a7R II. Модель позиционируется как первый в мире фотоаппарат, оснащенный полнокадровым CMOS-датчиком с обратной подсветкой (BSI), который характеризуется разрешением 42,4 Мр и максимальной светочувствительностью ISO в пределах 102400 единиц. Новинка обладает автофокусом, на 40% более быстрым по сравнению с a7R первого поколения. Такую возможность обеспечивает гибридная система автофокусировки по 399 фазовым и 25 контрастным точкам. Скорость обработки данных в новом устройстве выросла в 3,5 раза относительно показателей предыдущей модели.

Sony A7R II также получила 5-осевую систему стабилизации изображения, процессор обработки изображений BIONZ X, уменьшенную на 50% по сравнению с Sony a7R вибрацию в момент срабатывания затвора, видоискатель XGA OLED Tru-Finder с 0,78-кратным увеличением и функцию записи видео в формате 4K. Видеоролики с HD-разрешением могут записываться со скоростью 120 кадров в секунду. В камере есть модули беспроводной связи Wi-Fi и NFC для быстрой передачи отснятого контента и доступа к каталогу приложений Sony PlayMemories Camera Apps. Продажи Sony a7R II стартуют в августе 2015 года. Цена камеры в США составит 3200 долларов.

Panasonic Lumix DMC-G7

Компания Panasonic представила новое устройство в семействе цифровых беззеркальных фотокамер Lumix G формата Micro Four Thirds. Главным преимуществом DMC-G7 стала поддержка съемки видео в формате 4K (3840x2160 пикселей). Появились и три новые функции, призванные помочь не упустить сюжет: 4K Pre-burst, 4K Burst Shooting и 4K Burst (Start/Stop). Сенсор Digital Live MOS обладает разрешением 16 Мр.

Камера снимает серии со скоростью 8 кадров в секунду (AFS) и 6 кадров в секунду (AFC). Система шумоподавления позволила добиться более высокой светочувствительности, максимальное значение ISO теперь составляет 25600 единиц. Фотоаппарат оснащен OLED-видоискателем Live View с соотношением сторон 16:9, который обеспечивает 100% поле обзора. Поворотный сенсорный экран обладает диагональю 3" и разрешением 1040000 точек. Благодаря встроенному модулю Wi-Fi можно подключить камеру к смартфону или планшету. В США рекомендованная розничная цена DMC-G7 в комплектации body составляет 800 долларов. Камера с объективом 14-140 mm обойдется в 1100 долларов.

GoPro Hero+ LCD

Компания GoPro анонсировала новую камеру Hero+ LCD начального уровня. Камера обеспечивает видеосъемку с разрешением 1080p и фотографии с разрешением до 8 Mp, а также обладает сенсорным дисплеем для выбора ракурса съемки, управления настройками и доступа к новой функции по моментальному редактированию видео. Как и камера Hero, созданная для новичков, Hero+ LCD встроена в водонепроницаемый бокс, выдерживающий погружение на глубину до 40 м. Hero+ LCD также включает в себя продвинутую функцию HiLight Tagging, которая позволяет поставить метку на главные моменты во время съемки видео или в процессе просмотра, и функцию редактирования видео, позволяющую создавать короткие ролики и делиться ими без использования компьютера. Встроенные модули Wi-Fi и Bluetooth соединяют Hero+ LCD с приложением GoPro App на смартфоне для облегченного управления камерой и возможности предварительного просмотра. Приложение также позволяет с легкостью загружать видео напрямую в Instagram, Facebook, Twitter и другие социальные сети. В США рекомендованная цена новинки составляет 300 долларов.

Google Jump

На прошедшей конференции Google I/O была представлена интересная платформа Jump для съемки видео для виртуальной реальности. Первым партнером Google, использующим Jump, стала компания GoPro, создавшая на ее основе впечатляющую установку из 16 камер. Jump автоматически соединяет отснятый контент в единую видеопанораму, охватывающую 360^0. Такое видео можно затем смотреть с помощью шлема виртуальной реальности Cardboard.

Sony Cyber-shot RX10 II

Компания Sony представила также новый высококлассный ультразум Cyber-shot DSC-RX10 II (модель DSC-RX10M2), приходящий на смену модели Cyber-shot RX10, вышедшей в 2013 году. Камера получила объектив с Zeiss Vario-Sonnar T* 24-200mm F2.8 с охватом фокусных расстояний 24-200 мм в 35 мм эквиваленте, как и у оригинальной RX10.

При этом сенсор Sony Cyber-shot RX10 II такой же, как и у модели RX100 IV - 1" Exmor RS CMOS (13,2x8,8 мм) с обратной засветкой и разрешением 20,1 Mp. Также можно отметить электронный видоискатель XGA OLED Tru-Finder со 100% покрытием кадра. Камера оснащается модулями Wi-Fi и NFC, а также поворотным дисплеем с диагональю 3". Размеры Sony Cyber-shot DSC-RX10 II составляют 129x88,1x102,2 мм, а вес камеры с аккумулятором равен 813 гр. Продажи Sony Cyber-shot DSC-RX10 II стартуют в этом месяце по ориентировочной цене в 1300 долларов.

Sony RX100 IV

Еще одна новинка от Sony - продвинутая компактная камера Cyber-shot DSC-RX100 IV (модель DSC-RX100M4), пришедшая на смену Cyber-shot DSC-RX100 III. Sony Cyber-shot RX100 IV оснащается 1" CMOS-сенсором Exmor RS (13,2x8,8 мм) с обратной засветкой и разрешением 20,1 Мр. Объектив ZEISS Vario-Sonnar T* f/1,8–2,8 с 2,9-кратным оптическим зумом охватывает фокусный диапазон 24-70 мм в 35 мм эквиваленте. Также можно отметить электронный видоискатель XGA OLED Tru-Finder со 100-процентным покрытием кадра. Поворотный дисплей камеры имеет диагональ 3". Помимо фото, камера обеспечивает возможность съемки видео с разрешением 4K (3840x2160 пикселей) на скорости до 30 кадров в секунду. Предусмотрена поддержка Wi-Fi и NFC. Размеры камеры составляют всего 102x58x41 мм, а вес с аккумулятором равен 298 гр. Продажи Sony Cyber-shot DSC-RX100 IV стартуют в этом месяце по ориентировочной цене в 1000 долларов.

Leica Q

Состоялся дебют компактного фотоаппарата премиум-класса Leica Q (Typ 116), созданного для энтузиастов и требовательных пользователей. Новинка наделена объективом Summilux 1:1,7/28 mm ASPH с фиксированным фокусным расстоянием в 28 мм. Это самый светосильный объектив в своем классе, а в комбинации со специально разработанным 24 Мр полнокадровым (36x24 мм) КМОП-сенсором обеспечивает снимки с высокой детализацией и потрясающей резкостью вплоть до 50000 единиц ISO. Камера идеально подходит для уличной съемки, архитектурной и пейзажной фотографии. Процессор Maestro II обеспечивает высокую производительность. В частности, возможна последовательная съемка со скоростью до 10 кадров в секунду и видеозапись в формате Full HD с разрешением 1920x1080 пикселей (60p, 30p). Фотоаппарат оборудован 3" сенсорным дисплеем и электронным видоискателем со 100% покрытием кадра. Органы управления Leica Q обеспечивают быстрый доступ ко всем необходимым параметрам и опциям, например, автофокус может быть установлен как с помощью кнопки, так и с помощью сенсорного экрана. Также новинка оснащена модулем Wi-Fi. Верхняя панель камеры изготовлена из цельного слитка алюминия, корпус аппарата изготовлен из магниевого сплава, все надписи и лейбл нанесены при помощи лазерной гравировки. Приобрести Leica Q можно будет этим летом. Цена камеры в США составит 4250 долларов.

Canon PowerShot G3 X

Компания Canon представила камеру премиум-класса PowerShot G3 X. Это первая компактная модель Canon с ультразумом и 20,2 Mp 1" CMOS-датчиком с обратной подсветкой. Canon PowerShot G3 X получила процессор DIGIC 6 и объектив с универсальным 25-кратным зумом, охватывающим фокусные расстояния 24-600 мм в 35 мм эквиваленте, с 9-лепестковой диафрагмой и апертурой f/2.8–5.6. Система HS позволяет снимать в условиях недостаточной освещенности с чувствительностью ISO 12 800, не теряя деталей. Предусмотрена возможность непрерывной съемки на скорости 5,9 кадров в секунду. Видео можно снимать с разрешением Full HD. Возможен выбор частоты кадров от 24p до 60p, а также ручной контроль диафрагмы, выдержки и ISO. Система интеллектуальной оптической стабилизации изображения с режимом динамической стабилизации по пяти осям призвана сохранить четкость картинки даже при съемке на ходу или из окна автомобиля. Наклонный сенсорный экран имеет диагональ 3,2". Камера заключена в корпус с защитой от брызг. Также можно отметить поддержку NFC и удаленной съемки с управлением камерой по Wi-Fi. Продажи Canon PowerShot G3 X стартуют в США в этом месяце по рекомендованной розничной цене в 999,99 доллара.

Nest Cam

Компания Nest Labs, являющаяся автономным подразделением Google, в прошлом году приобрела производителя камер наблюдения Dropcam. Теперь, ассортимент Nest пополнился своей собственной камерой Nest Cam. Технические характеристики достаточно привычны для устройств такого уровня. Камера оснащается датчиком формата 1/3" разрешением 3 Mp и способна снимать видео в формате Full HD с частотой 30 кадров в секунду. 8 инфракрасных светодиодов позволят получать хорошее изображение в темное время суток. Углы обзора камеры достигают 130^0. Nest Cam оснащена микрофоном и громкоговорителем. Для подключения к домашней сети и управления используются интерфейсы Wi-Fi 802.11n и Bluetooth 4.0. В основании подставки имеется магнит для простого крепления к металлическим поверхностям. Присутствует возможность просмотра записанного видео или же прямой трансляции на смартфон. Цена камеры в США составляет 200 долларов, но для полноценной работы придется оформить подписку на сервис Nest Aware +. За 100 долларов в год Nest будет хранить ваше видео в течение 10 дней, а за 300 долларов в год - 30 дней.

DxO ONE

Новый аксессуар от французской компании DxO подключается к iPhone через разъем Lightning и превращает смартфон в полноценную DSLR-камеру. DxO ONE представляет собой небольшую камеру весом всего 108 гр и высотой 69 мм. В устройстве установлен 20,2 Mp сенсор с обратной подсветкой и 1" матрицей с апертурой f/1.8. Благодаря специальному мобильному приложению пользователь может вручную изменять значение диафрагмы от f/1.8 до f/11, ISO в пределах от 100 до 51200 единиц и скорость затвора от 15 с до 1/8000 с. Камера не только снимает в формате JPEG, но и автоматически сохраняет снимки в формате RAW. В ней также имеется специальный режим SuperRAW, который делает четыре RAW-снимка и совмещает их в один, чтобы добиться максимального качества изображения без посторонних шумов. С помощью DxO ONE также можно записывать видео в разрешении 1080p с частотой 30 кадров в секунду или 720p с частотой 120 кадров в секунду. Встроенной памяти в камере нет, но есть слот для карт памяти формата microSD. Заказать DxO ONE можно на официальном сайте производителя за 599 долларов. Поставки начнутся в конце лета.

Ricoh GR II

Компания Ricoh Imaging представила новую компактную камеру Ricoh GR II, оснащенную крупным сенсором формата APS-C (23,7x15,7 мм) с разрешением 16,2 Mp, процессором GR ENGINE V и широкоугольным фикс-объективом f/2,8 с фокусным расстоянием 18,3 мм (28 мм в 35 мм эквиваленте). Диагональ дисплея составляет 3". Камера получила обновленную систему автоматического баланса белого. После переработки алгоритма работы системы повысилась точность и корректность, что позволяет говорить о более тонкой настройке и грамотной компенсации баланса белого во избежание получения шумов на высоких значениях ISO. Также камера оснащена функцией поддержки беспроводной вспышки, которая может выступить в паре со встроенной в корпус камеры вспышкой и подсветить необходимую сцену. Вместе с Ricoh GR II могут быть использованы сразу 2 приложения для мобильных устройств: GR Remote, которое позволяет настраивать камеру при помощи экрана мобильного устройства, и Image Sync, используемое для зеркальных камер, которое облегчит настройки и передачу отснятых изображений на мобильное устройство. Кроме того, Ricoh GR II - это первая модель серии, оснащенная модулем Wi-Fi и поддерживающая функцию NFC. Ricoh GR II появится на рынке в этом месяце по рекомендованной розничной цене в 799,95 доллара.

PROJECT CARS

Жанр автомобильных симуляторов привлекает многих геймеров своим разнообразием. В основном разработчики делают упор на простоту управления, красоту автомобилей и скорость. Очень редко можно встретить игру, где получишь максимально реалистичные ощущения от управления автомобилем на гоночной трассе. Серия игр Gran Turismo удовлетворяла практически всем требованиям, но после того, как появилась Project CARS, ситуация на рынке коренным способом изменилась. Студия Slightly Mad Studios, создавшая Project CARS, была основана британским дизайнером игр Йеном Беллом, известным многим геймерам как создатель нескольких культовых модификаций для симулятора F1 2002. Именно его моды под названием GTR v.2 и GTR v.3 привлекли пристальное внимание крупных издателей, после чего Йен с командой смог заняться разработкой своей первой полноценной игры GTR - FIA GT Racing Game. С 2005 по 2012 год студия Йена выпустила 7 полноценных игр, включая GT Legends, BMW M3 Challenge, Need for Speed: Shift, Test Drive: Ferrari Racing Legends и другие. Каждая игра была по-своему хороша, но главный проект Slightly Mad Studios еще ждал разработчиков. Этим проектом стала игра под кодовым названием Project CARS, которое, впрочем, осталось с игрой вплоть до ее официального релиза. Кстати, разработку игры спонсировали непосредственно сами геймеры, для чего студией был создан сервис World of Mass Development, с помощью которого любой желающий мог пожертвовать на разработку определенную сумму, поэтому слово CARS расшифровывается как Community Assisted Racing Simulator (Автомобильный симулятор, созданный при поддержке игроков).

Project CARS отличается от Gran Turismo тем, что здесь нет никакого прогресса, благодаря которому игрок сможет разблокировать новые трассы или заработать денег на новый гоночный болид. Вы можете в любой момент выбрать любое авто и принять участие в гонке любого уровня: как в соревнованиях для начинающих, так и в профессиональном чемпионате. В базовой версии игры представлены 60 различных автомобилей, включая лицензированные модели таких производителей, как Aston Martin, Audi, BMW, Ford, McLaren, Mercedes-Benz, Pagani, Renault и многих других. Есть в игре и автомобили собственной разработки сотрудников Slightly Mad Studios, а также прототипы, созданные участниками сервиса WMD. И все это дополняет впечатляющее количество детально проработанных трасс, которых в игре более 30, разбросанных по 14 разным странам мира. Если же учитывать различные модификации, то число трасс переваливает за 100.

В самом начале игры вы сможете выбрать одну из трех доступных сложностей. В режиме «Новичок» вам будет доступна автоматическая коробка передач, все вспомогательные функции, а также дополнительная информация, которая поможет новичкам освоиться в игре. Характеристики вашего автомобиля со временем не будут ухудшаться, а противники будут относиться к вам с пониманием и не станут насмехаться над отсутствием навыков вождения. Режим «Любитель» вводит в игровой процесс косметические повреждения машин, потерю топлива и износ шин. Противники станут более изобретательными в плане поведения на дороге. Ну а режим «Профи» посадит вас в машину с ручной коробкой передач. Здесь вы уже не дождетесь никаких подсказок и помощи при вождении, противники безжалостны, а ваш автомобиль при сильных столкновениях может запросто рассыпаться на куски.

Геймеру доступны как одиночные режимы вроде «Карьеры» и «Свободных заездов», так и сетевая игра. Для начала вам придется создать собственного пилота, выбрать для него имя, фамилию и псевдоним, затем решить, в какой стране он родился, а также подобрать номер для его гоночного автомобиля. Начав карьерный режим, вы сможете

Дата выхода игры:
7 мая 2015

Разработчик:
Slightly Mad Studios

Издатель:
Namco Bandai Games

Официальный сайт игры:
www.projectcarsgame.com

Жанр игры:
гоночный симулятор

Платформы:
PC, PlayStation 4, Xbox One

Мультиплеер: Есть

Возрастные ограничения: 3+

Рекомендуемые системные требования для PC:

- Операционная система: Windows 7;
- Процессор: 3,5 GHz Intel Core i7 3700, 4,0 GHz AMD FX-8350;
- Оперативная память: 8 Gb;
- Видеокарта: GT600 series, AMD Radeon HD7000 series;
- 25 Gb свободного места на жестком диске.

выбрать для себя один из восьми уровней соревнований и заключить контракт с одним из владельцев ключевых гоночных команд. Сначала вам предстоит просто проехать по новой для себя трассе, изучить ее, освоиться и найти возможные преимущества и недостатки, которые помогут вам одержать победу над соперниками. После этого начинается квалификационный заезд, который определит вашу позицию на стартовой решетке. И лишь после этого можно будет начать настоящую гонку.

Разработчики каким-то невообразимым образом создали один из самых реалистичных искусственных интеллектов в существующих на сегодняшний день автомобильных симуляторах. Ваши противники, которыми управляет искусственный интеллект, ведут себя так, словно это живые оппоненты. Они умеют хитрить, изучать ваш стиль вождения, также способны совершать ошибки и учиться на них. Визуально игра выглядит очень привлекательно.

В ее основу был положен графический движок Madness, впервые примененный при разработке игры Need for Speed Shift. Но сотрудники Slightly Mad Studios значительно доработали его, в том числе с нуля переписав физическую составляющую.

В игре можно регулировать уровень реализма при управлении транспортными средствами. Если вы включите повреждения, то на корпусе машины начнут появляться царапины, а при серьезных столкновениях вы рискуете вообще потерять одно или несколько колес. Стекла бьются, капот мнется, машину начинает тянуть влево или вправо в зависимости от неисправности. Погодные условия в игре выглядят просто великолепно. Сильный ливень может полностью лишить вас обзора из кабины болида, поэтому придется переключиться на внешнюю игровую камеру, но даже ее будет покрывать водяная пыль и крупные капли. Кстати, чтобы сделать поведение автомобилей на трассе максимально реалистичным, создатели игры приглашали в студию нескольких профессиональных гонщиков. В игре замечательный саундтрек. Музыка влюбляет в себя еще во время изучения различных меню.

В Project CARS нет ничего лишнего. Есть только вы, автомобиль и гоночный трек. Новый участник жанрового противостояния более чем серьезен и в силах отодвинуть конкурентов на вторые позиции. Игре пока не хватает некоторой завершенности, но можно быть уверенным, что при такой любви к автоспорту уже во второй версии игры мы не заметим даже этих погрешностей.

THE WITCHER 3 WILD HUNT

The Witcher 3: Wild Hunt oyununun büdcəsi 67 milyon dollar təşkil edib. Buraxılışdan cəmi iki həftə sonra CD Projekt Red şirkəti 200 milyon dollardan artıq gəlir əldə edib ki, bunun təxminən 130 milyonu satışlardan əldə edilən təmiz mənfəətdir. Buraxılışdan sonra ilk üç həftə ərzində oyunun 1,3 milyon personal kompüter kopiyası satıldı. Polşanın CD Projekt Red şirkəti The Witcher 3: Wild Hunt oyununun buraxılışını həyata keçirməklə əslində marketinq kampaniyasının nə qədər effektiv olduğunu sübut etmiş oldu. Büdcənin haradasa yarısını marketinqə xərcləyən, geymerləri bu oyunu almağın labüd olduğuna inandırmağa çalışan şirkət bütün bunları həm yaradıcı heyətin istedadına, həm də oyunun keyfiyyətinə inanaraq etdi.

Yaradıcılar hər kəsi heyrətləndirən inanılmaz kinematoqrafik treylerləri hələ 2013-cü ildə göstərməyə başlamışdılar. The Witcher 3: Wild Hunt, öz əvvəlki sələfi kimi hazırda texniki cəhətdən ən irəliləmiş oyun təəssüratı bağışlayır. The Witcher 3: Wild Hunt oyununun süjeti ənənəvi olaraq olduqca güclüdür. Təbii ki, axı yazıçı Anjey Sapkovskinin qələmindən çıxan romanların əsasında yaradılmış oyundan bunu gözləmək olardı. Bütün personajlar, həm yenilər, həm də köhnələr çox canlı və yaddaqalandırlar. Bəzilərini hətta sevməyə, digərlərindən isə nifrət etməyə başlamaq mümkündür! Hansı oyun belə təəssüratlar bağışlayır, belə emosiyalar yaradır? Bunun sayəsində oyunçu baş qəhrəmanla özünü eyniləşdirib onun hərəkətlərinə əsaslanaraq düşünülmüş, alışdığımız stereotiplərdən uzaq qərarlar verir. Real həyatda olduğu kimi burada da xeyir və şər arasında aşkar həd görünmür. Qarşınızda sadəcə seçmək hüququ var, və bu hüququ istifadə edən aqibətini də qəbul edəcək. Etiraf etməliyik ki, oyun müntəzəm şəkildə hisslərimizə təzyiq göstərir.

Satışa buraxılış tarixi:
19 may 2015

İstehsalçı:
CD Projekt RED

Nəşriyyatçı:
Namco Bandai Games, Warner Bros. Interactive Entertainment, CD Projekt

Oyunun janrı:
RPG

Rəsmi veb-sayt:
http://thewitcher.com

Platformalar:
PC, PS4, Xbox One

Yaş məhdudiyyəti:
18+

Tövsiyə edilən sistem tələbləri:

- Əməliyyat sistemi: 64-bit Windows 7 və ya 64-bit Windows 8 (8.1);
- Prosessor: Intel Core i7 3770 3,4 GHz və ya AMD FX-8350 4 GHz;
- Əməliyyat yaddaşı: 8 Gb;
- Videokart: GeForce GTX 770 və ya AMD Radeon R9 290;
- Sərt diskdə boş yer: 40 Gb;
- DirectX 11.

The Witcher 3 seriyasında ilk dəfədir ki, rivayəti müəyyən xətt üzərində cərəyan etməyən həqiqi açıq dünya təqdim olunub. Hadisələrin mərkəzində Geralt və Tsirinin olduqca özəl və şəxsi hekayələri yer alır. Bu hekayə ilə müqayisədə hər şey, saray fitnələrindən tutmuş dünyanın axırı təhlükəsinə qədər hər şey önəmsiz görünür. O qədər önəmsiz ki, onları hətta görməməzlikdən gəlmək olar, axı hədəfə doğru yolunuzdakı sadəcə bir dayanacaqdır! CD Projekt RED nəhəng dünyanı əks etdirən, azadlıq hissini böyük məharətlə, rəngarəng epizodlarla dolu əla hekayə ilə, parlaq xarakterlər və mükəmməl dialoqlarla birləşdirə bilib. Süjet ilə araşdırmalar bir birini tamamlayır, əsas hadisələrlə ikinci dərəcəli tapşırıqlar isə qarşılıqlı təsir gücünə malikdir.

Hər yaşayış məntəqəsində mütləq bir elan lövhəsi var. Yerli sakinlər əsasən dəhşətli canavar və buna bənzər başqa bəladan şikayət edirlər və məlum məsələdir ki, bu canavara sadəcə Cadugər qalib gələ bilər. Canavar öldürmə sifarişləri bir qayda olaraq sonu unikal döyüşlə nəticələnən qısa hekayələrdir. Geralt izləri və dəlilləri tapmaq üçün tez-tez özünün iti hisslərinə müraciət etməli olur. Ümumiyyətlə, Geraltın işi çoxdur, axı o qədər xahiş var ki - gah cadu çıxartmaq, gah da qrafinyalara qılıncoynatma öyrətmək lazım olur. Amma şübhəsiz ki, başda süjet missiyaları gəlir. Bunların arasında qızıl anbarının oğurlanmasının istintaqını aparmaq, həm kral ailəsinin problemlərini həll etmək, həm Skellige buz adalarının taxtı uğrunda mübarizədə iştirak etmək var. İrəliləmək üçün adətən bir neçə fərqli yol olur, bəzən hansısa ikinci dərəcəli məsələni həll edirsən, ya da yol ayrıcını görməyib keçirsən və təkrar ora qayıdanda təəccüblə bir çox yeni imkanların mövcud olduğunu aşkar edirsən!

Müxtəlif əşyaları söküb quraşdırmaq da sizdə həm təəccüb, həm də xoş təəssürat buraxacaq. Məsələn, adi yaba götürüb onun alıb dişini sapından ayırırsınız, sonra da metalını əridirsiniz. Belə imkanların bolluğu oyunçuya hər fürsətdə öz silah və sürsatını təmir etməyə imkan yaradır. Oyundakı ətraf mühit o qədər real görünür ki, onu gerçək həyatdan ayırd etmək olmur. Birdən-birə səmaları qara buludlar bürüyür, güclü külək qopur, ardınca yağış yağmağa başlayır. Küləyin təsirinə ağaclar və otlar gerçəkdə olduğu kimi müqavimət göstərir, yağış yağsa bəzi insanlar məhsulu toplamağa çatdırmadıqlarına görə deyinə deyinə dam örtüklərinin altına sığınmağa başlayırlar. Gün boyu, səhərdən axşama qədər oyun unikal özünəməxsus libaslara bürünür. Gecə vaxtı zülmətli meşənin içində doğrudan da çox qorxuludur. Fövqəladə təsirli musiqi müşaiyəti isə oyuna təkrarolunmaz çalarlıq qatır.

Teksturaların təfərrüatlarına və personajların təsvirinə ayrıca diqqət yetirməyə dəyər. Zirehlərin teksturaları həqiqi kimi görünür. Qəhrəmanların üz cizgiləri, onların mimikaları heyrətləndiricidir. Personajların saçları küləyin təsiri ilə ümumi fizika qaydalarına uyğun dalğalanır. Yeri gəlmişkən, Geraltın saqqalı çox təbii xüsusiyyətə malikdir: o, vaxt keçdikcə uzanır. Oyunun geympleyinə gəlincə o, açıq dünyalı RPG oyunlarının bir çoxundan fərqli deyil. İstər oppan, istər atın belinə min, atın belinə əlavə çantalar, ya da yeni yəhər tax: detallar çoxdur, amma artıq bunlarla heç kimi təəccübləndirmək olmur.

CD Project RED trilogiyanın son pərdəsini həqiqətən mükəmməl yaradıb. Nöqsan tapmaq mümkün deyil. Adam bu oyunun dünyasının hər tərəfini qarış-qarış gəzmək, bütün sərvətləri tapmaq, tapşırıqları yerinə yetirmək istəyir. The Witcher 3: Wild Hunt həmin o nadir hallardan biridir ki, adam skrinşotlara baxıb resenziyaları oxumaqdansa oyuna dərhal başlayıb bütün bu gözəllikləri öz gözü ilə görmək istəyir.

ufi Approved Event

Bakutel

2-5 ДЕКАБРЯ 2015

БАКУ ЭКСПО ЦЕНТР

21-я Азербайджанская Международная
Выставка и Конференция

«ТЕЛЕКОММУНИКАЦИИ И ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ»

www.bakutel.az

Поддержка

МИНИСТЕРСТВО СВЯЗИ И ВЫСОКИХ ТЕХНОЛОГИЙ АЗЕРБАЙДЖАНСКОЙ РЕСПУБЛИКИ

Организаторы

ITE ceo caspian event organisers Iteca Caspian

Тел. : +994 12 4041000
Факс : +994 12 4041001
E-mail : telecoms@iteca.az

www.facebook.com/BakuTel

HP BladeSystem c7000 Platin korpus və HP ProLiant BL460c Gen9 serverlər Intel® Xeon® prosessorları əsasında yaradılmışdır.

intel inside XEON

HP BLEYD-SERVERİ BİZNES TRANSFORMERİ KİMİ TƏSƏVVÜR EDİN

The Power of One. HP OneView ilə HP BladeSystem. "The Power of One" konvergent, avtomatlaşdırılmış hesablama infrastrukturu olaraq, xərcləri aradan qaldırır və İT xidmətlərin göstərilməsini sürətləndirir. Əməliyyat xərclərini 43%-dək azaldır,[1] problemləri 3 dəfə daha sürətlə həll edir, 2 İT xidmətləri 66 dəfə daha sürətlə göstərir.[3] Virtuallaşdırma, bulud və əsas tətbiq proqramları üçün optimallaşdırılmış "The Power of One" Sizin İT-nin əsas diqqətini cari və gələcək biznes-nəticələrə yönəldir. Şəksiz iqtisadi əsaslandırmanı özünüz üçün kəşf edin

ultra technologies | Gold Partner |

A.M. Cuma küç. 60, Bakı, Azərbaycan
info@ultra.az
+99412 449 55 55

[1]2014-cü ilin sentyabr ayında, ABŞ-ın Texas ştatının Hyuston şəhərində HP Virtual Connect FlexFabric vs. 32 X Dell R620 kommutasiya dolabına malik 32 X HP BL460c bleyd-serverli HP BladeSystem əsasında yaradılmışdır.

[2]2014-cü ilin sentyabr ayının 17-də, ABŞ-ın Texas ştatının Hyuston şəhərində HP One View v1 və Cisco UCS-ni müqayisə etməklə HP daxili test edilməsi əsasında yaradılmışdır. Test edilmə kritik çatışmazlıqların həlli vaxtını müqayisə edir.

[3]İnfrastrukturun 66 dəfə daha sürətlə yaradılması və qurulması – məxfi müştəri nəticələri. Müştəri 12 çağrı mərkəzi üçün infrastrukturun yaradılması və qurulması müddətini 66-gündən 1 günədək endirmişdir. Ümumilikdə, 2000 server qurulmuşdur.

© 2015 Hewlett-Packard Development Company, L.P. Burada təqdim edilən məlumat əvvəlcədən bildiriş göndərilmədən dəyişdirilə bilər. HP məhsul və xidmətləri üçün nəzərdə tutulan zəmanət həmin məhsul və xidmətlərə əlavə edilmiş zəmanət məlumatında qeyd olunur. Burada qeyd olunan heç bir məlumat əlavə zəmanətin təqdim olunması kimi qəbul edilməməlidir. Bu sənəddə buraxılmış texniki və redaktə səhvləri və ifadələrə görə HP şirkəti məsuliyyət daşımır. Intel, the "Intel" logosu, Xeon və Xeon inside Intel Korporasiyasının ABŞ və digər dövlətlərdə qeydiyyatdan keçmiş ticarət markalarıdır.

GƏLƏCƏK MƏNİMDİR

SAMSUNG **Galaxy S6** | **S6 edge**

SİMSİZ SÜRƏTLİ
ENERJİ YIĞIMI

Yalnız holoqram ilə alın

INTEGRAL beyond compare

*9292
www.integral.az

/SamsungAzerbaijan